

Nous vous remercions pour la confiance que vous nous avez accordée en choisissant une télécommande **MELICONI**.

La télécommande Control 2 Plus a été conçue pour regrouper les fonctions de **deux** télécommandes différentes (**TELEVISEUR et MAGNETOSCOPE**). Grâce à la capacité de sa mémoire et à ses fonctionnalités, elle est idéale pour remplacer les télécommandes perdues, hors d'usages ou cassées.

La forme ergonomique du boîtier favorise la prise en main, de plus, elle est équipée de touches souples qui procurent un grand confort d'utilisation.

Avant d'utiliser la télécommande, vous devez la programmer pour chaque appareil. Pour cela nous vous recommandons de lire attentivement les instructions ci-dessous et de conserver cette notice. Elle peut vous être utile ultérieurement.

SYMBOLES ET FONCTIONS DES TOUCHES

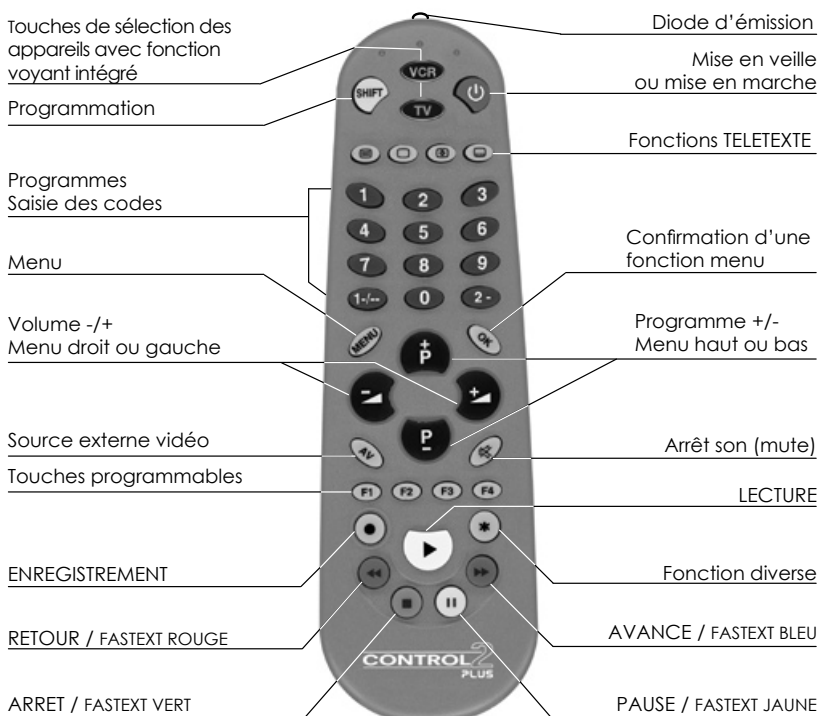


Figure 1

MISE EN SERVICE DE LA TELECOMMANDE

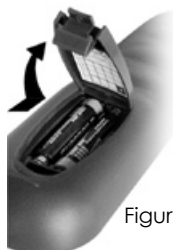


Figure 2

Soulevez la trappe située à l'arrière de la télécommande.

Placez 2 piles neuves de 1,5v type R03/AAA. Attention, de bien respecter la polarité qui est indiquée au fond du boîtier.

Refermez la trappe.

Piles non fournies alcalines recommandées.

Ensuite programmez le code qui correspond à l'appareil. Pour cela, choisissez une programmation **A**, **B** ou **C**. Les procédures **D**, **E** et **F**, sont facultatives, elles indiquent comment profiter de toutes les possibilités de la télécommande.



Appuyez préalablement sur la touche de sélection de l'appareil à programmer : **TV** (téléviseur), **VCR** (magnétoscope).

Chaque appui sur une touche est signalé par le voyant intégré à la touche de sélection.

A

PROGRAMMATION PAR LE CODE MARQUE

ETAPE 1

Allumez l'appareil ensuite **recherchez** dans le livret des codes la **marque de celui-ci**, elle figure dans un cadre noir. Dans certains cas une flèche renvoie à une **autre marque**, notez le **code** qui se trouve sur la même ligne.

Si la marque ne figure pas dans le livret des codes, passez directement à la programmation du chapitre C.


Exemple : Appareil **THOMSON** **011**

ETAPE 2

Appuyez sur la touche de sélection de l'appareil à commander.

ETAPE 3

Ouverture de la mémoire

Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et  et **maintenez-les appuyées**.

Quand le **voyant clignote**, relâchez-les touches.

Dans les **15 secondes**, saisissez le code à **3 chiffres**.

ETAPE 4



Observez le voyant, s'il **clignote rapidement**, passez à l'ETAPE 5.

Si le **voyant ne clignote pas** cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie.


Vérifiez le code et **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 3.

ETAPE 5

Dirigez la télécommande vers l'appareil.

Lancement de la recherche



Appuyez et relâchez la touche  de manière **lente et répétitive**, jusqu'à ce que l'appareil **s'éteigne**. Chaque appui sur cette touche vous permet de tester un code.

Validation



Dès que l'appareil **s'éteint**, **appuyez et relâchez** la touche **SHIFT**.

Observez le voyant, **3 clignotements** indiquent que le code est mémorisé.

Vérifiez les autres fonctions, si elles correspondent la **télécommande est opérationnelle**.

Si elles **ne correspondent pas** ou **ne commandent pas** l'appareil, **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 3, pour tester les autres codes présents dans la mémoire.

Lorsque le **voyant ne clignote plus**, cela indique que le cycle de recherche est **terminé**.

Si vous n'obtenez pas de résultats, passez à la programmation du chapitre C.

Pour **connaître le code mémorisé** par la recherche, suivez les instructions du chapitre **D**.

Calculatif : Pour utiliser les fonctions complémentaires, suivez les instructions du chapitre **E**.

B

PROGRAMMATION PAR LE CODE DE L'APPAREIL

ETAPE 1

Allumez l'appareil ensuite **recherchez** dans le livret des codes la **marque de celui-ci**, elle figure dans un cadre noir. **Commencez la programmation par le premier code de la liste qui se trouve sous la marque**. Dans certains cas une flèche renvoie à une **autre marque**.

Si la marque ne figure pas dans le livret des codes, passez directement à la programmation du chapitre **C**.

Exemple : **Appareil PHILIPS 001**


Premier code de la liste : 103 113 124 126 178...

ETAPE 2

Appuyez sur la touche de sélection de l'appareil à commander.

ETAPE 3

Ouverture de la mémoire

Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et  et **maintenez-les appuyées**.



Quand le **voyant clignote**, relâchez-les touches.

ETAPE 4

Dans les **15 secondes**, saisissez le code à **3 chiffres**.



Observez le voyant, **3 clignotements** indiquent que le code est mémorisé.

Si le **voyant ne clignote pas** cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie.

Vérifiez le code et **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 3.

Vérifiez les autres fonctions, si elles correspondent **la télécommande est opérationnelle**.

Si elles **ne correspondent pas** ou **ne commandent pas** l'appareil, **essayez** un après l'autre les codes de la liste afin de trouver celui qui correspond à l'appareil. **Reprenez** pour chaque code la procédure à partir de l'ETAPE 2.

Si vous n'obtenez pas de résultats, passez à la programmation du chapitre **C**.

Notez le code mémorisé sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles.

Facultatif : Pour utiliser les fonctions complémentaires, suivez les instructions du chapitre **E**.

C PROGRAMMATION PAR RECHERCHE GLOBALE

Si l'appareil ne réagit pas aux programmations précédentes, essayez cette procédure qui va rechercher le code qui correspond à celui-ci, même si la marque ne figure pas dans le livret des codes.

ETAPE 1


Allumez l'appareil.

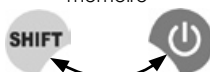
ETAPE 2

Appuyez sur la touche de sélection de l'appareil à commander.

ETAPE 3

Ouverture de la mémoire

Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et  et **maintenez-les appuyées**.



Quand le **voyant clignote**, relâchez-les touches.

ETAPE 4

Dans les **15 secondes**, saisissez le code **0 0 0**.



Observez le voyant, s'il **clignote rapidement**, passez à l'ETAPE 5.

Si le **voyant ne clignote pas** cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie.


Vérifiez le code et **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 3.

ETAPE 5

Dirigez la télécommande vers l'appareil.

Lancement de la recherche



Appuyez et relâchez la touche  de manière **lente et répétitive**, jusqu'à ce que l'appareil **s'éteigne**. Chaque appui sur cette touche vous permet de tester un code.

Validation

SHIFT

Dès que l'appareil s'éteint, appuyez et relâchez la touche **SHIFT**.

Observez le voyant, 3 clignotements indiquent que le code est mémorisé.

Vérifiez les autres fonctions, si elles correspondent la **télécommande est opérationnelle**.

Si elles **ne correspondent pas** ou **ne commandent pas** l'appareil, **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 3, pour tester les autres codes présents dans la mémoire.

Lorsque le **voyant ne clignote plus**, cela indique que le cycle de recherche est **terminé**. **Recommencez** une deuxième fois la procédure à partir de l'ETAPE 3 pour être certain d'avoir testé tous les codes présents dans la mémoire.

Si vous n'obtenez pas de résultats, suivez les conseils du chapitre **F**.

Pour **connaître le code mémorisé** par la recherche, suivez les instructions du chapitre **D**.

Facultatif : Pour utiliser les fonctions complémentaires, suivez les instructions du chapitre **E**.

D IDENTIFICATION D'UN CODE


Chaque code comporte **3 chiffres**. Le voyant indique le code mémorisé par une série de clignotements. Le nombre de clignotements correspond à **1 chiffre**. Entre une série de clignotements et la suivante, le voyant reste éteint un court instant.

ETAPE 1

Appuyez sur la touche de sélection de l'appareil.

ETAPE 2

Ouverture de la mémoire

Appuyez **simultanément** sur les touches **SHIFT** et  et **maintenez-les appuyées**.

Quand le **voyant clignote**, relâchez-les touches.

Dans les **15 secondes**, appuyez sur la touche .

ETAPE 3

Lancement de l'identification



Observez le voyant, exemple du code **306**.

 3 clignotements = **3**

 10 clignotements = **0**

 6 clignotements = **6**

Notez le code identifié sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles.

E FONCTIONS COMPLEMENTAIRES




Il s'agit de fonctions peu utilisées dont les symboles ne figurent pas sur la face avant de la télécommande. Vous ne pouvez les obtenir que dans le cas où ces fonctions sont présentes sur la télécommande d'origine.

Recherchez dans le tableau des codes, le code que vous avez mémorisé, si vous ne le connaissez pas, suivez les instructions du chapitre **D**.

Repérez la fonction souhaitée et **relevez** le symbole ou le numéro qui se trouve au dessous.

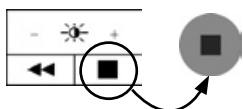
Exemple : **tableau du code 100**.

Fonctions Complémentaires / Symboles ou numéros

100	REV REV	T. UPD TIME	CANCEL ORA	-		-		-		-	TP-OFF MEN F	TP-ON MEN F	FULL TOY	EXP TOP	EXP BOT	ALTO L/O
	*	MENU	MENU	◀◀	■		▶▶	● 015	▶ 014	▶ 014	● 015	AV	027	028	027	
	MIX	10	11													
	030	058	059													

Il existe 4 possibilités d'accès aux fonctions complémentaires :

1 - Exemple de fonction : Lumière plus (☀ +)

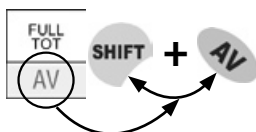


Vous trouvez un **symbole** sous la fonction.

Repérez ce symbole sur les touches de la télécommande.

Appuyez directement sur la **touche repérée** pour transmettre la fonction à l'appareil.

2 - Exemple de fonction : FULL TOT



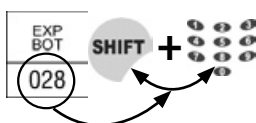
Vous trouvez un **symbole grisé** sous la fonction.

Repérez ce symbole sur les touches de la télécommande.

Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et la **touche repérée**.

La fonction est transmise à l'appareil et s'arrête dès que vous relâchez les deux touches.

3 - Exemple de fonction : EXP BOT



Vous trouvez un **numéro** sous la fonction.

Notez ce numéro.

Appuyez sur la touche **SHIFT** et **maintenez-la appuyée**.

Saisissez le numéro et **maintenez appuyée** la touche du **dernier chiffre saisi**.

La fonction est alors transmise à l'appareil et s'arrête dès que vous relâchez les deux touches.

4 - Exemple de fonction : Contraste plus (🔊 +)



Vous trouvez la combinaison d'un **symbole** et d'un **numéro** sous la fonction. **Repérez** ce **symbole** sur les touches de la télécommande.

Appuyez directement sur la **touche repérée** pour transmettre la fonction à l'appareil.

TOUCHES PROGRAMMABLES

Cette procédure est identique pour toutes les touches de sélection.

Il est possible de personnaliser la télécommande et de disposer de **4 fonctions** complémentaires F1 - F2 - F3 - F4.

Selon le code mémorisé ces touches peuvent déjà comporter des fonctions, cependant, elles peuvent être affectées à d'autres qui remplaceront les précédentes.

Recherchez dans le tableau des codes, le code que vous avez mémorisé, si vous ne le connaissez pas, suivez les instructions du chapitre **D**.

Repérez la fonction à affecter ainsi que le numéro qui se trouve au dessous car **seules les fonctions ayant un numéro peuvent être affectées sur une touche programmable**.

Exemple de fonction : **Exp Bot**, affectée à une touche programmable.

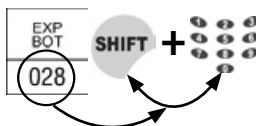
ETAPE 1

Appuyez sur la touche de sélection correspondant à l'appareil.

ETAPE 2

Saisie du code de la fonction complémentaire

Appuyez sur la touche **SHIFT** et **maintenez-la appuyée** durant cette procédure.



Saisissez le numéro qui se trouve au dessous de la fonction recherchée.

Appuyez sur une **touche programmable** à affecter et **observez le voyant** :

3 clignotements confirment que la touche est affectée.

Relâchez les touches **SHIFT** et **celle affectée**.

Choix de la touche



Si le voyant ne clignote pas recommencez la procédure .

Vérification de la touche

F1 F2 F3 F4

La fonction est **permanente**, elle est **transmise** à l'appareil en **appuyant** sur la touche que vous venez d'affecter

F

CONSEILS

• **Utilisation de la télécommande ?**

Consultez préalablement la notice de chaque appareil pour connaître l'existence et la fonction de chaque touche. Chaque appui sur une touche est signalé par le voyant, pour celles qui ne comportent pas de fonctions, le voyant reste éteint. Les principaux symboles des fonctions sont indiqués sur la figure 1.

• **Vous souhaitez commander un autre appareil ?**

Faites une programmation **A** , **B** ou **C** , le nouveau code ainsi mémorisé remplace le précédent.

• Si après avoir suivi les conseils de programmations vous n'obtenez pas de résultats, contactez le SERVICE ASSISTANCE CONSOMMATEURS **MELICONI France**.

Du lundi au samedi de 8h30 à 19h30

Téléphone : **N° Indigo 0 825 099 085**

0.15 € T.T.C. / mn

Internet : www.meliconi.fr

E-mail : telecommande@meliconi.fr

• **Vous appuyez sur une touche mais vous n'obtenez pas la bonne fonction ?**

Le code que vous avez mémorisé n'est pas le bon essayez les autres codes pour cela, effectuez une programmation **A** , **B** ou **C**).

INDICATEUR D'USURE DES PILES / REMPLACEMENT DES PILES

• La sauvegarde des codes mémorisés est assurée durant **5** minutes sans piles.
• **Après avoir mis les piles en place, vous appuyez sur une touche et le voyant ne s'allume pas ?**

Vérifiez que les piles sont neuves et bien positionnées, figure 2.
(Contrôlez la date de péremption indiquée sur les piles).

• **Quand vous appuyez sur une touche, le voyant clignote rapidement ?**

Cela indique que les piles sont usées, veuillez les remplacer au plus tôt.

• **Quand vous appuyez sur une touche, le voyant ne s'allume pas ?**

En effet, lorsque la tension des piles descend au dessous d'un certain seuil, le microprocesseur de la télécommande bloque son fonctionnement afin de sauvegarder les codes mémorisés. Ce blocage prévient l'utilisateur de la nécessité de remplacer les piles.

• Remplacez les piles une fois par an environ, sachant que leur durée de vie est variable selon l'utilisation de la télécommande.

• Ne pas mélanger des piles usagées avec des piles neuves ou différents type de piles salines, alcalines ou rechargeables.

• Ne pas laisser de piles usagées dans la télécommande ; Retirez-les si vous n'utilisez pas la télécommande pendant une longue période. Toute fuite ou corrosion pourrait l'endommager.

• En cas de besoin, pour faire valoir vos droits à notre garantie contractuelle de **2 ans**, la télécommande doit nous être retournée avec la facture d'achat ou le ticket de caisse mentionnant la date et le lieu d'achat. Les frais d'expédition du produit sont à la charge du client, le retour est pris en charge par **MELICONI France**. Toute mauvaise manipulation ou intervention sur la télécommande ou corrosion due à une fuite des piles entraîne l'annulation de la garantie.

Les informations qui figurent dans cette notice sont données à titre indicatif. Soucieux de la qualité de ces produits la **Société MELICONI S.p.A** se réserve le droit d'effectuer des modifications sans préavis.