



GPI0

Projecteur à DEL Ultra Lite

Manuel d'utilisation

Table des matières

Consignes de sécurité importantes 3

Introduction..... 6

Caractéristiques du projecteur.....	6
Contenu de l'emballage	7
Vue extérieure du projecteur	8
Commandes et fonctions	9

Positionnement du projecteur 14

Identification de la taille de projection souhaitée.....	14
--	----

Connexion..... 16

Connecter l'alimentation.....	16
Connexion du lecteur de DVD	16
Connexion à un ordinateur	17
Connexion d'appareils vidéo composantes	19
Connexion à un appareil source HDMI	20
Connexion d'un appareil vidéo composantes	21
Connexion d'un périphérique vidéo composite	22
Connecter un haut-parleur externe...23	
Connexion à un appareil de mémoire externe	24
Lecture du son via le projecteur	25

Fonctionnement..... 26

Mise en marche du projecteur.....	26
Changement de signal d'entrée	26
Ajustement de l'image projetée.....	27
Masquage de l'image.....	28

Sécuriser le projecteur.....	29
Mise à niveau du micrologiciel.....	31
Sélection du format.....	31
Optimisation de l'image	32
Fonctionnement en altitude	34
Réglage du son	34
Afficher des images avec un PC et des appareils de source vidéo	36
Utiliser les menus auto PC/Vidéo.....	37
Afficher les fichiers avec la mémoire interne, le lecteur USB et la carte SD	40
Utiliser le Streaming USB	52
Utiliser le flux sans fil.....	54
Caractéristiques de la clé Wi-Fi.....	60
Utiliser le menu des réglages	61
Arrêt du projecteur	66

Entretien 67

Entretien du projecteur	67
-------------------------------	----

Dépannage..... 69

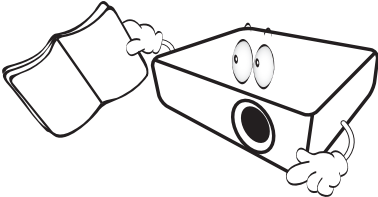
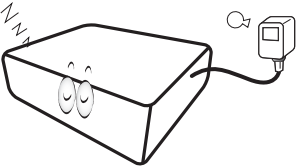
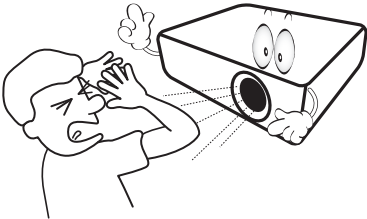
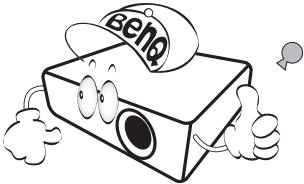
Caractéristiques..... 70

Caractéristiques du projecteur	70
Dimensions	71
Fréquences de fonctionnement.....	72

Informations de garantie et de copyright..... 75

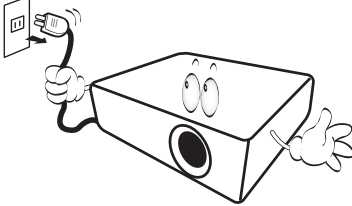
Consignes de sécurité importantes

Votre projecteur a été conçu et testé conformément aux normes de sécurité les plus récentes en matière d'équipements informatiques. Cependant, pour assurer une utilisation sans danger, il est important de suivre les instructions de ce manuel ainsi que celles apposées sur le produit.

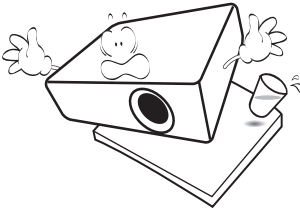
Consignes de sécurité	
<p>1. Veillez lire le présent manuel avant d'utiliser l'appareil pour la première fois. Conservez-le pour toute consultation ultérieure.</p> 	<p>4. Dans certains pays, la tension d'alimentation n'est PAS stable. Ce projecteur est conçu pour fonctionner en toute sécurité à une tension de 19 volts CC. Cependant, une panne n'est pas exclue en cas de hausse ou de baisse de tension de l'ordre de ± 10 volts. Dans les zones où l'alimentation secteur peut fluctuer ou s'interrompre, il est conseillé de relier votre projecteur à un stabilisateur de puissance, un dispositif de protection contre les surtensions ou un onduleur (UPS).</p> 
<p>2. Ne regardez pas directement l'objectif de projection lorsque l'appareil est en cours d'utilisation. L'intensité du faisceau lumineux pourrait entraîner des lésions oculaires.</p> 	<p>5. Évitez de placer des objets devant l'objectif de projection lorsque le projecteur est en cours d'utilisation car ils risqueraient de se déformer en raison de la chaleur ou de provoquer un incendie.</p>
<p>3. Confiez les opérations d'entretien et de réparation à un technicien qualifié.</p> 	

Consignes de sécurité (suite)

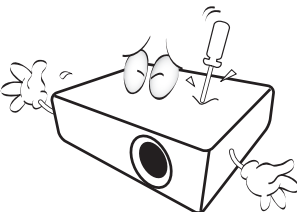
6. Ne remplacez jamais aucun composant électronique tant que le projecteur n'est pas débranché.



7. Ne posez pas cet appareil sur un chariot, un support ou une table instable. Il risquerait de tomber et d'être sérieusement endommagé.



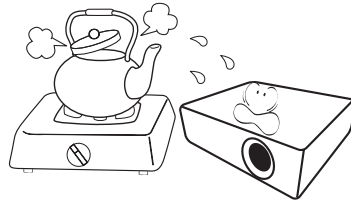
8. N'essayez en aucun cas de démonter l'appareil. Un courant de haute tension circule à l'intérieur de votre appareil. Tout contact avec certaines pièces peut présenter un danger de mort. Ne confiez les opérations d'entretien et de réparation qu'à un technicien qualifié.



9. De l'air chaud et une odeur particulière peuvent s'échapper de la grille de ventilation lorsque le projecteur est sous tension. Il s'agit d'un phénomène normal et non d'une défaillance.

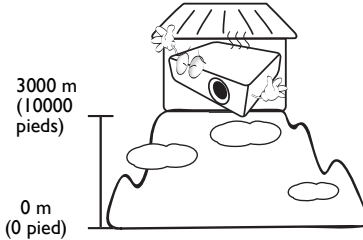
10. Évitez de placer le projecteur dans l'un des environnements ci-dessous.

- Espace réduit ou peu ventilé. L'appareil doit être placé à une distance minimale de 50 cm des murs; l'air doit pouvoir circuler librement autour du projecteur.
- Emplacements soumis à des températures trop élevées, par exemple dans une voiture aux vitres fermées.
- Emplacements soumis à un taux d'humidité excessif, poussiéreux ou enfumés risquant de détériorer les composants optiques, de réduire la durée de vie de l'appareil ou d'assombrir l'image.

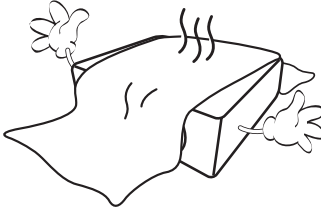


Consignes de sécurité (suite)

- Emplacements situés à proximité d'une alarme incendie
- Emplacements dont la température ambiante dépasse 40°C / 104°F.
- Lieux où l'altitude excède 3000 mètres (10000 pieds).

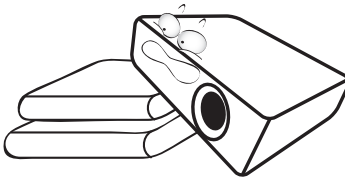


11. N'obstruez pas les orifices de ventilation.
- Ne placez pas le projecteur sur une couverture, de la literie ou toute autre surface souple.
 - Ne recouvrez pas le projecteur avec un chiffon ni aucun autre élément.
 - Ne placez pas de produits inflammables à proximité du projecteur.

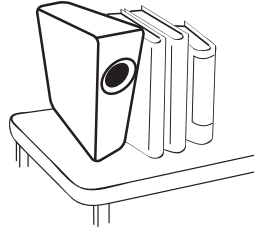


Une importante obstruction des orifices de ventilation peut entraîner une surchauffe du projecteur qui risque alors de prendre feu.

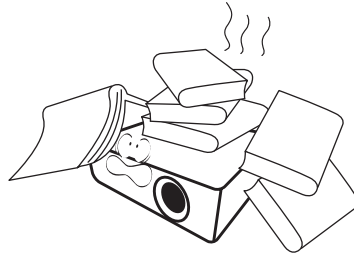
12. Placez toujours le projecteur sur une surface plane et horizontale avant de l'utiliser.



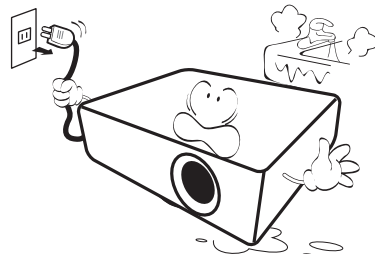
13. Ne posez pas le projecteur sur le flanc. Il risque de basculer et de blesser quelqu'un ou encore de subir de sérieux dommages.



14. Ne vous appuyez pas sur le projecteur et n'y placez aucun objet. Une charge trop élevée risque non seulement d'endommager le projecteur, mais également d'être à l'origine d'accidents et de blessures corporelles.



15. Ne placez pas de liquides sur le projecteur, ni à proximité. Tout déversement pourrait être à l'origine d'une panne. Si le projecteur devait être mouillé, débranchez-le de la prise secteur et contactez BenQ pour une réparation.




Introduction

Caractéristiques du projecteur

D'une convivialité sans pareille, ce projecteur à moteur optique hautes performances garantit une projection fiable en toute simplicité.

Il présente les caractéristiques suivantes.

- **Source lumineuse avancée à DEL**
Les DEL longue durée offrent une durée de vie plus longue que les lampes traditionnelles.
 - **Moteur optique avec technologies DLP**
Résolution WXGA et une image lumineuse.
 - **Diverses fonctions utiles**
Prend en charge iPhone/lecteur iPod, lecteur multimédia, visionneuse de documents, mémoire interne, carte SD, clé USB et affichage USB.
 - **Facile à porter**
Le projecteur est petit et léger, le rendant utile pour les voyages d'affaires et les activités de loisir.
Vous pouvez afficher les documents, les vidéos et les photos n'importe où.
 - **Multiports d'entrée**
Le multiple port d'entrée, y compris PC, AV, HDMI, USB et carte SD, offrent une connectivité flexible avec les périphériques.
 - **Entrée et sortie audio**
Équipé de 2 haut-parleurs 3W avec ports d'entrée RCA et mini-prise et port de sortie prise casque.
 - **Éléments de menu pratiques**
Le menu convivial est utilisé pour tous les types d'entrées, ce qui rend le projecteur facile à utiliser.
-  • **La luminosité apparente de l'image projetée varie selon l'éclairage ambiant et les réglages de contraste/luminosité du signal sélectionné. Elle est proportionnelle à la distance de projection.**
- **La luminosité de la lampe décroît avec le temps et varie en fonction des fabricants. Ce phénomène est tout à fait normal.**

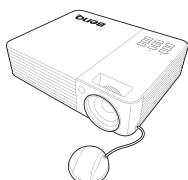
Contenu de l'emballage

Déballer le colis avec précaution et vérifiez qu'il contient tous les éléments mentionnés ci-dessous. Si l'un de ces éléments fait défaut, contactez votre revendeur.

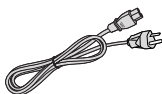
Accessoires fournis

Les accessoires fournis dépendent de votre région et peuvent présenter des différences par rapport aux accessoires illustrés.

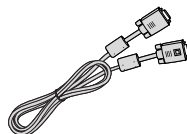
*La carte de garantie n'est fournie que dans certaines régions. Veuillez contacter votre revendeur pour des informations détaillées.



Projecteur



Cordon d'alimentation



Câble VGA



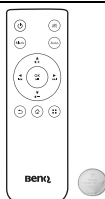
Guide de démarrage rapide



Carte de garantie*



Sac de transport du projecteur

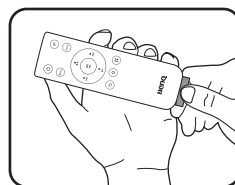


Télécommande et pile



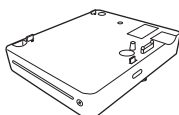
Clé Wi-Fi

Tirez la languette avant d'utiliser la télécommande.



Le manuel d'utilisation est à l'intérieur de la mémoire interne du projecteur. Veuillez utiliser un câble USB pour relier le PC/notebook et le projecteur. Dans la page IU principale, choisissez « Streaming USB » > « Transfert de fichiers USB ». À ce moment, le projecteur sera traité comme stockage externe et vous pouvez accéder au manuel d'utilisation via le PC/notebook.

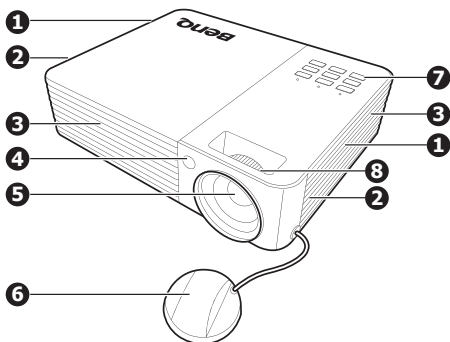
Accessoires disponibles en option



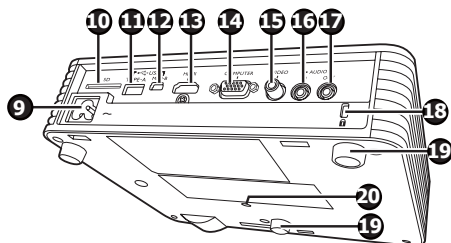
Lecteur de DVD

Vue extérieure du projecteur


Face avant / supérieure



Face arrière/inférieure

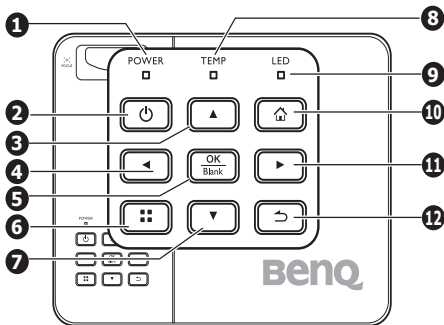


1. Système de ventilation (admission d'air frais)
2. Haut-parleurs internes
3. Système de ventilation (sortie d'air chaud)
4. Capteur à infrarouge avant
5. Lentille de projection
6. Couvercle de l'objectif
7. Tableau de commande externe
(Voir « Projecteur » à la page 9 pour plus d'informations.)
8. Molette de mise au point
9. Prise d'alimentation secteur
10. Fente de carte SD
11. Prise USB de type A
12. Prise USB mini B
13. Prise d'entrée HDMI
14. Prise d'entrée de signal RVB (PC)/ vidéo composantes (YPbPr/YCbCr)
15. Prise d'entrée vidéo
16. Prise d'entrée audio
17. Prise de sortie audio
18. Prise pour verrou de sûreté Kensington
19. Pieds de réglage
20. Fixation du trépied

 **N'obstruez pas les ouvertures de ventilation. Bloquer les ouvertures de ventilation peut provoquer une surchauffe du projecteur et peut à l'origine d'une panne.**

Commandes et fonctions

Projecteur



1. POWER (Voyant de l'alimentation)

S'allume ou clignote lorsque le projecteur est en cours d'utilisation.

2. Alimentation

Permet de faire basculer le projecteur entre les modes veille et activé.

Voir « [Mise en marche du projecteur](#) » à la page 26 et « [Arrêt du projecteur](#) » à la page 66 pour plus d'informations.

3. Touche Haut/Volume +

Quand l'affichage des menus à l'écran est activé :

- Naviguez en haut pour sélectionner les options désirées du menu.
- Faites les réglages. (p.ex. trapèze manuel...)

Quand l'affichage des menus à l'écran est désactivé : (S'applique uniquement à la carte SD, la mémoire interne et lecteur USB)

- Augmente le niveau du volume.

4. Touche gauche

Quand l'affichage des menus à l'écran est activé :

- Naviguez à gauche pour sélectionner les options désirées du menu.
- Faites les réglages. (p.ex. luminosité, contraste...)

Quand l'affichage des menus à l'écran est désactivé : (S'applique uniquement à la carte SD, la mémoire interne et lecteur USB)

- Lisez le fichier vidéo et audio précédent.
- Appuyez et maintenez pour rembobiner le fichier vidéo et audio.

5. OK/Blank

Appui court :

- Confirme une fonction sélectionnée lorsqu'un menu est affiché.
- Lit ou met en pause une vidéo, une musique, un diaporama photo. (S'applique uniquement à la carte SD, la mémoire interne et lecteur USB)

Appui long (3 secondes) :

Active ou désactive l'écran vide.

6. Menu

Active le menu de réglage à l'écran.

7. Touche Bas/Volume -

Quand l'affichage des menus à l'écran est activé :

- Naviguez en bas pour sélectionner les options désirées du menu.
- Faites les réglages. (p.ex. trapèze manuel...)

Quand l'affichage des menus à l'écran est désactivé : (S'applique uniquement à la carte SD, la mémoire interne et lecteur USB)

- Réduit le niveau du volume.

8. TEMP (Voyant d'avertissement de surchauffe)

S'allume en rouge lorsque la température du projecteur est trop élevée.

9. LED (Voyant LED)

Indique l'état de la source lumineuse.

S'allume ou clignote lorsqu'un problème se produit au niveau de la source lumineuse.

10. Accueil

Retourne directement à l'écran d'accueil depuis le niveau inférieur des menus à l'écran.

Quitte l'application ou le message auto et revient à l'écran d'accueil directement.

11. Touche Droite

Quand l'affichage des menus à l'écran est activé :

- Naviguez à droite pour sélectionner les options désirées du menu.
- Faites les réglages. (p.ex. luminosité, contraste...)

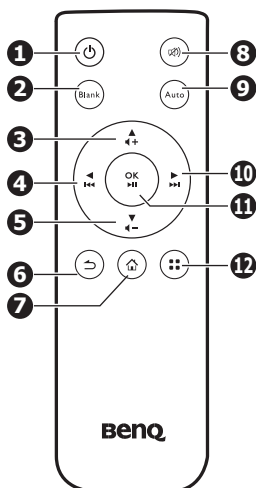
Quand l'affichage des menus à l'écran est désactivé : (S'applique uniquement à la carte SD, la mémoire interne et lecteur USB)

- Lisez le fichier vidéo et audio suivant.
- Appuyez et maintenez pour une avance rapide du fichier vidéo et audio.

12. Retour

Retourne au menu précédent de l'affichage des menus à l'écran, quitte et enregistre les paramètres de menu.

Télécommande



1. **Alimentation**

Permet de faire basculer le projecteur entre les modes veille et activé.

Voir « [Mise en marche du projecteur](#) » à la page 26 et « [Arrêt du projecteur](#) » à la page 66 pour plus d'informations.

2. **Blank**

Active ou désactive l'écran vide.

Voir « [Masquage de l'image](#) » à la page 28 pour des détails.

3. **Touche Haut/Volume +**

Quand l'affichage des menus à l'écran est activé :

- Naviguez en haut pour sélectionner les options désirées du menu.
- Faites les réglages. (p.ex. trapèze manuel...)

Quand l'affichage des menus à l'écran est désactivé : (S'applique uniquement à la carte SD, la mémoire interne et lecteur USB)

- Augmente le niveau du volume.

4. **Touche gauche**

Quand l'affichage des menus à l'écran est activé :

- Naviguez à gauche pour sélectionner les options désirées du menu.
- Faites les réglages. (p.ex. luminosité, contraste...)

Quand l'affichage des menus à l'écran est désactivé : (S'applique uniquement à la carte SD, la mémoire interne et lecteur USB)

- Lisez le fichier vidéo et audio précédent.

- Appuyez et maintenez pour rebobiner le fichier vidéo et audio.

5. **Touche Bas/Volume -**

Quand l'affichage des menus à l'écran est activé :

- Naviguez en bas pour sélectionner les options désirées du menu.
- Faites les réglages. (p.ex. trapèze manuel...)

Quand l'affichage des menus à l'écran est désactivé : (S'applique uniquement à la carte SD, la mémoire interne et lecteur USB)

- Réduit le niveau du volume.

6. **Retour**

Retourne au niveau supérieur des menus à l'écran.

Ferme le menu de réglage à l'écran.

Quitte l'application actuelle des menus à l'écran.

7. **Accueil**

Retourne directement à l'écran d'accueil depuis le niveau inférieur des menus à l'écran.

Quitte l'application ou le message auto et revient à l'écran d'accueil directement.

8. **Muet**

Permet de basculer le son du projecteur entre désactivé et activé.

9. **Auto**

Détermine automatiquement le meilleur paramétrage pour l'image d'ordinateur projetée. Voir « [Réglage automatique de l'image](#) » à la page 27 pour des détails.

10. **Touche Droite**

Quand l'affichage des menus à l'écran est activé :

- Naviguez à droite pour sélectionner les options désirées du menu.
- Faites les réglages. (p.ex. luminosité, contraste...)

Quand l'affichage des menus à l'écran est désactivé : (S'applique uniquement à la carte SD, la mémoire interne et lecteur USB)

- Lisez le fichier vidéo et audio suivant.
- Appuyez et maintenez pour une avance rapide du fichier vidéo et audio.

11. **OK**

Confirme une fonction sélectionnée lorsqu'un menu est affiché.

Lit ou met en pause une vidéo, une musique, un diaporama photo. (S'applique uniquement à la carte SD, la mémoire interne et lecteur USB)

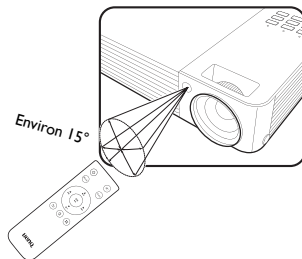
12. **Menu**

Active le menu de réglage à l'écran.

Portée efficace de la télécommande

Le capteur à infrarouge (IR) de la télécommande se trouve à l'avant et du projecteur. La télécommande doit être maintenue à un angle perpendiculaire de 15 degrés par rapport au capteur infrarouge du projecteur pour un fonctionnement optimal. La distance entre la télécommande et le capteur ne doit pas dépasser 7 mètres (environ 23 pieds).

Assurez-vous qu'aucun obstacle susceptible de bloquer le rayon infrarouge n'est interposé entre la télécommande et le capteur infrarouge du projecteur.

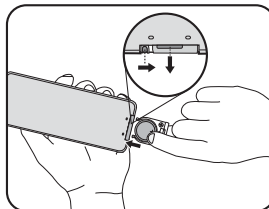



Remplacement de la pile de la télécommande

1. Retirez le support de la pile.

 Veuillez suivre les instructions illustrées. Poussez le bras de verrouillage tout en retirant le support de la pile.

2. Insérez une nouvelle pile dans le support. Veillez à ce que le pôle positif de la pile soit placé vers l'extérieur.
3. Remplacez le support de la pile dans la télécommande.



-  Évitez tout environnement où la température et l'humidité sont trop élevées.
- Si le remplacement de la pile n'a pas été effectué correctement, vous risquez d'endommager la pile.
- Remplacez toujours la pile par une pile du même type ou de type équivalent recommandé par le fabricant.
- Mettez la pile usée au rebut en suivant les instructions du fabricant.
- Ne jetez jamais une pile dans le feu. Il existe un danger d'explosion.
- Si la pile est déchargée ou si vous risquez de ne pas utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez la pile afin d'éviter toute dégradation de la télécommande due à une fuite de la pile.

Positionnement du projecteur

Identification de la taille de projection souhaitée

La distance entre l'objectif de projection et l'écran, le réglage du zoom (si disponible) et le format vidéo ont chacune une incidence sur la taille de l'image projetée.

16:10 est le format natif de ce projecteur.

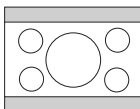


Image adaptée hauteur/largeur 16:10 vers
une zone d'affichage de hauteur/largeur 4:3

Le projecteur doit toujours être placé sur une surface horizontale (par exemple à plat sur une table), et positionné perpendiculairement (angle droit de 90°) au centre horizontal de l'écran. Cela évite la déformation des images causée par les projections angulaires (ou vers des surfaces angulaires).

Les projecteurs numériques modernes ne projettent pas directement vers l'avant (comme le faisaient les anciens projecteurs de films à bobines). Ils sont au contraire conçus pour projeter à un angle légèrement plus élevé que l'horizontale du projecteur. Cela permet de les placer directement sur une table pour qu'ils projettent vers le haut et vers le bas sur un écran placé de telle sorte que son bord inférieur se trouve au-dessus du niveau de la table (afin que toute la salle puisse voir l'écran).

Si le projecteur est fixé au plafond, il doit être fixé à l'envers afin de projeter légèrement vers le bas.

Vous voyez sur le diagramme de la page 15 que ce type de projection entraîne un décalage vertical de la partie inférieure de l'image projetée par rapport à l'horizontale du projecteur. Lorsque le projecteur est fixé au plafond, il en est ainsi pour la partie supérieure de l'image projetée.

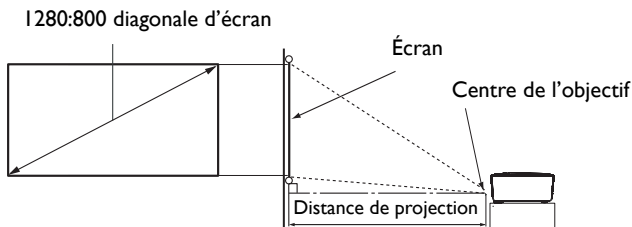
Si le projecteur est placé plus loin de l'écran, la taille de l'image projetée augmente, et le décalage vertical augmente proportionnellement.

Au moment de déterminer la position de l'écran et du projecteur, vous devez tenir compte de la taille de l'image et du décalage vertical, tous deux proportionnels à la distance de projection.


BenQ vous fournit un tableau de taille d'écran afin de vous aider à déterminer l'emplacement optimal de votre projecteur. Reportez-vous à « [Dimensions de projection](#) » à la page 15 selon le projecteur que vous utilisez. Deux dimensions sont à prendre en compte : la distance horizontale perpendiculaire au centre de l'écran (distance de projection) et la hauteur du décalage vertical du projecteur par rapport à l'horizontale de l'écran (décalage).

Dimensions de projection


Reportez-vous aux « Dimensions » à la page 71 pour le centre des dimensions de l'objectif de ce projecteur avant de calculer la position appropriée.



Taille d'écran				Distance de projection en mm
Diagonale		L (mm)	H (mm)	
Pouces	mm			
30	762	646	404	750
40	1016	862	538	1000
50	1270	1077	673	1250
60	1524	1292	808	1500
80	2032	1723	1077	2000
100	2540	2154	1346	2500
120	3048	2585	1615	3000
150	3810	3231	2019	3750
200	5080	4308	2692	5000
220	5588	4739	2962	5500
250	6350	5385	3365	6250
300	7620	6462	4039	7500

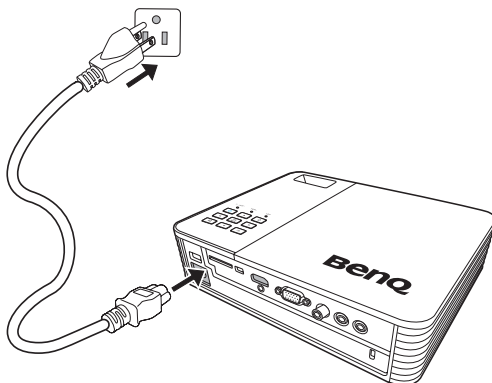
 Toutes les mesures sont approximatives et peuvent varier des tailles réelles. Si vous avez l'intention d'installer le projecteur de façon permanente, BenQ vous recommande de tester physiquement la taille et la distance de projection à l'emplacement précis d'installation du projecteur avant de l'installer de façon permanente, afin de prendre en compte les caractéristiques optiques de ce projecteur. Cela vous aidera à déterminer la position de montage exacte la mieux adaptée à l'emplacement de votre installation.

Connexion

 Pour les raccordements illustrés ci-dessous, certains câbles ne sont pas fournis avec le projecteur (voir « Contenu de l'emballage » à la page 7). Vous pouvez vous procurer ces câbles dans les magasins spécialisés en électronique.

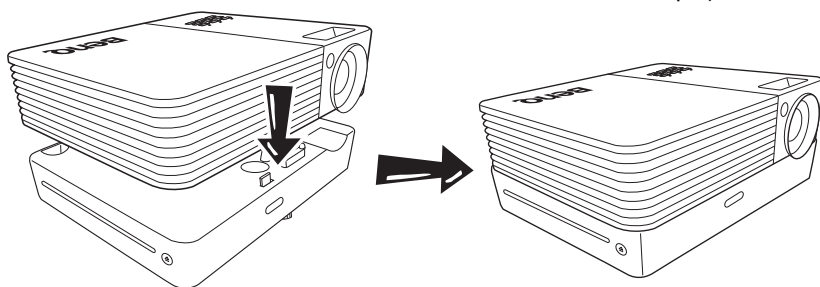
Connecter l'alimentation


1. Insérez une extrémité du cordon d'alimentation fourni dans la prise d'entrée CA.
2. Insérez la prise sur le cordon secteur dans une prise murale. Vérifiez que le voyant à diode d'alimentation du projecteur est orange lors de l'utilisation de l'adaptateur secteur.



Connexion du lecteur de DVD

1. Prenez le lecteur de DVD (en option) et connectez-le au projecteur comme illustré ci-dessous.
2. Connectez l'alimentation du projecteur et insérez le disque.
3. Allumez le projecteur et appuyez sur ◀/▶ pour sélectionner DVD, puis appuyez sur **OK** pour connecter.
4. Utilisez la télécommande pour le lecteur DVD pour contrôler le lecteur de DVD.
5. Pour déconnecter le lecteur de DVD, retirez le disque. Et appuyez sur le bouton sur le devant du lecteur de DVD tout en retirant le lecteur de DVD du projecteur.



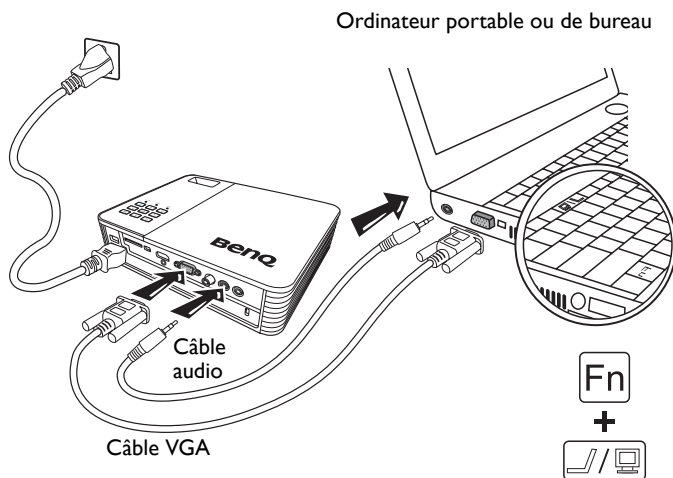
-  • Le projecteur démarre automatiquement le disque quand il est inséré.
- Le lecteur de DVD prend en charge la fonction de connexion à chaud. Vous pouvez connecter ou déconnecter le lecteur de DVD pendant que le projecteur est allumé.

Connexion à un ordinateur

Le projecteur est équipé d'une prise d'entrée VGA qui vous permet de le connecter à des ordinateurs compatibles IBM® et Macintosh®. Un adaptateur Mac est nécessaire si vous souhaitez connecter le projecteur à un ordinateur Macintosh.

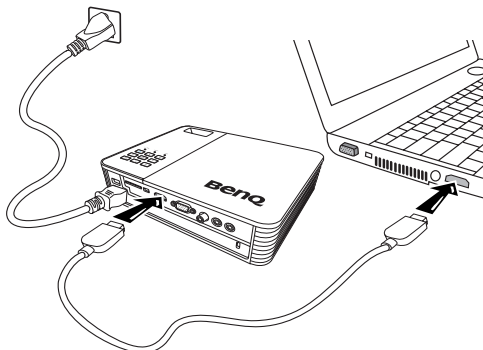
Pour connecter le projecteur à un ordinateur notebook ou de bureau :

- Utiliser un câble VGA
1. Connectez une extrémité du câble VGA fourni à la sortie D-Sub de l'ordinateur.
 2. Connectez l'autre extrémité du câble VGA à la prise **COMPUTER** sur le projecteur.
 3. Si vous souhaitez utiliser le haut-parleur du projecteur, munissez-vous d'un câble audio adapté et connectez une extrémité à la sortie audio de l'ordinateur, et l'autre à la prise d'entrée audio sur le projecteur.

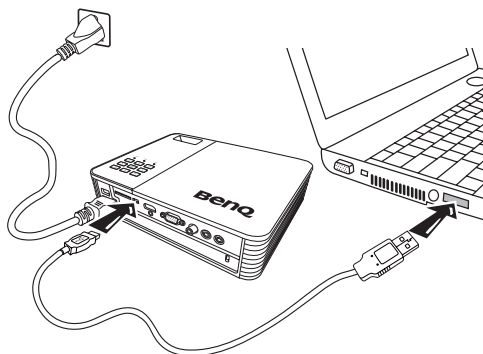



De nombreux ordinateurs portables n'activent pas automatiquement leur port vidéo externe lorsqu'ils sont connectés à un projecteur. Pour activer ou désactiver l'affichage externe, vous pouvez généralement utiliser la combinaison de touches **FN + F3** ou **CRT/LCD**. Sur votre ordinateur portable, recherchez la touche de fonction **CRT/LCD** ou une touche de fonction portant un symbole de moniteur. Appuyez simultanément sur la touche **FN** et la touche illustrée. Consultez le manuel de l'utilisateur de votre ordinateur portable pour connaître la combinaison de touches exacte.

- Utiliser un câble HDMI
1. Prenez un câble HDMI et connectez une extrémité à la prise de sortie HDMI de l'ordinateur.
 2. Connectez l'autre extrémité du câble HDMI à la prise HDMI sur le projecteur.



- Utiliser un câble USB
1. Prenez un câble USB et connectez l'extrémité de type A à la prise de sortie USB de l'ordinateur.
 2. Connectez extrémité de type mini-B du câble USB à la prise USB mini-B sur le projecteur. Lorsque vous connectez le projecteur à un ordinateur, vous pouvez afficher l'image de l'ordinateur ou transférer les fichiers de votre ordinateur vers la mémoire interne du projecteur.



3. Si vous sélectionnez Affichage USB, suivez le message à l'écran pour installer d'abord le pilote USB dans votre ordinateur.
 4. Si vous sélectionnez Transfert de fichiers USB, allez dans le Poste de travail ou l'Explorateur de Windows pour accéder aux fichiers du projecteur. Le projecteur apparaît sous forme de Disque amovible. Transférez les fichiers de votre ordinateur vers le projecteur par glisser-déplacer ou copier-coller.
- Pour déconnecter le projecteur d'un ordinateur :
- i. Cliquez sur  sur la barre des tâches de Windows.
 - ii. Cliquez sur le message auto.






iii. Ne débranchez le câble USB que lorsque le message indique que le matériel peut être retiré en toute sécurité.

- ☞ • **Ne débranchez pas le câble USB pendant que les fichiers sont copiés, car cela pourrait entraîner la perte de données ou endommager le projecteur.**
- **La connexion ne se terminera pas si vous avez des fichiers du projecteur ouverts sur l'ordinateur. Fermez tous les fichiers du projecteur et réessayez.**
- **D'autres versions de Windows fonctionnent de manière similaire. Suivez la procédure appropriée pour retirer un périphérique USB de votre ordinateur en toute sécurité pour votre version de Windows.**

Connexion d'appareils vidéo composantes

Il suffit de connecter le projecteur à un appareil vidéo en utilisant l'une des méthodes de connexion citées ci-dessus. Chacune fournit une qualité vidéo différente. Le choix de la méthode dépend surtout de la disponibilité des prises pour le projecteur et l'appareil vidéo, comme décrit ci-dessous :

Nom de la prise	Apparence de la prise	Qualité d'image
HDMI	HDMI 	La meilleure
Vidéo composantes	VGA 	Meilleure
Vidéo	Vidéo 	Bonne

- ☞ **Si l'image vidéo sélectionnée ne s'affiche pas lors de la mise sous tension du projecteur et que la source vidéo sélectionnée est correcte, vérifiez que le périphérique vidéo est sous tension et fonctionne correctement. Vérifiez également que les câbles de signal sont bien connectés.**

Connexion à un appareil source HDMI

Le projecteur est équipé d'une prise entrée HDMI qui permet de le connecter à un appareil HDMI tel qu'un lecteur Blu-Ray, un décodeur télé numérique ou un affichage.

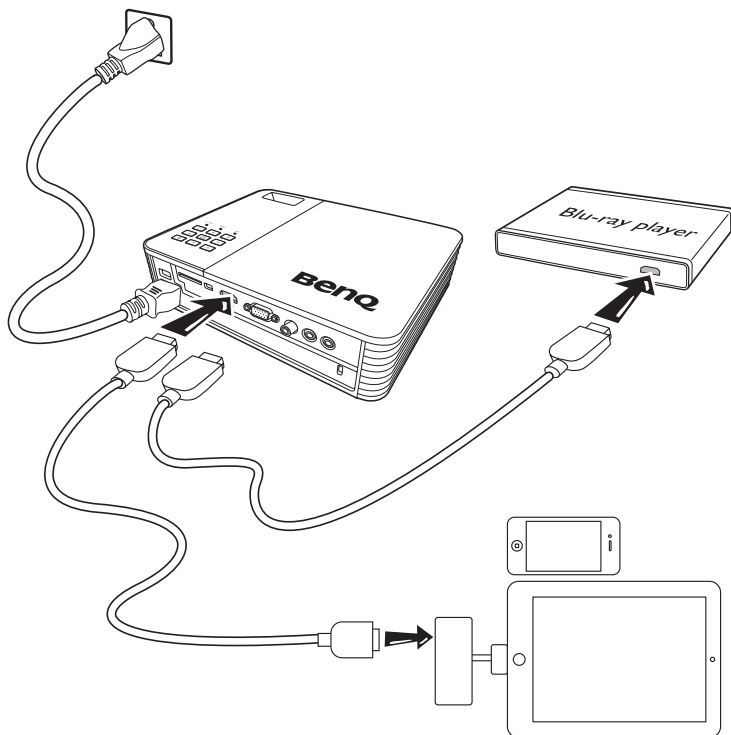
L'interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface) prend en charge la transmission des données vidéo non comprimée entre les appareils compatibles, tels que les tuners TV numérique, les lecteurs Blu-Ray et les affichages via un seul câble. Elle fournit la parfaite expérience d'image et de son numériques.

Examinez votre appareil source vidéo pour déterminer s'il est équipé de prises de sortie HDMI inutilisées :

- Si c'est le cas, vous pouvez continuer à suivre cette procédure.
- Dans le cas contraire, il vous faudra trouver une autre méthode pour connecter ce périphérique.

Pour connecter le projecteur à un appareil source HDMI :

1. Prenez un câble HDMI et connectez une extrémité à la prise de sortie HDMI de l'appareil source HDMI.
2. Connectez l'autre extrémité du câble HDMI à la prise **HDMI** sur le projecteur.



- ☞ Le câble HDMI (présenté dans cet exemple) pour la connexion de votre périphérique de sortie vidéo n'est pas fourni en standard.
- L'adaptateur AV numérique Apple peut être acheté sur www.apple.com.

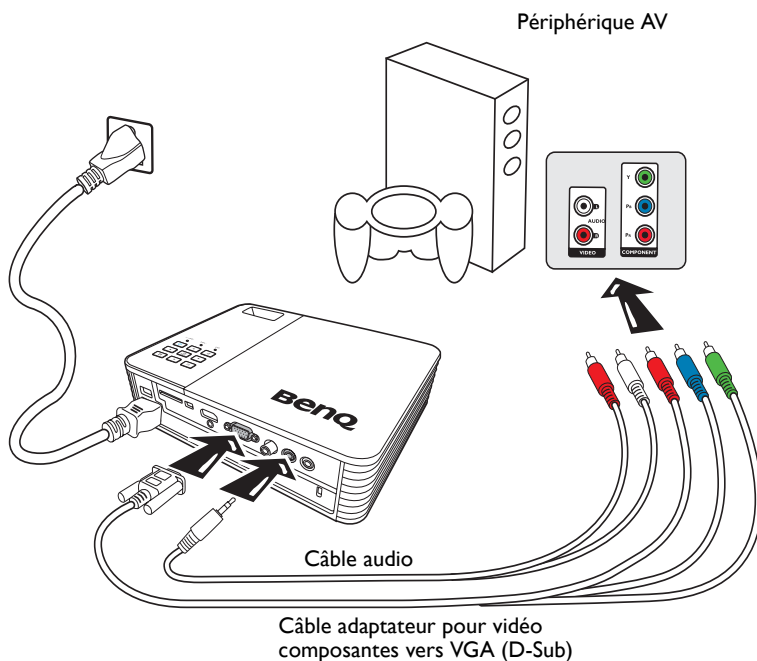
Connexion d'un appareil vidéo composantes

Examinez votre appareil vidéo composantes pour déterminer s'il est équipé d'une série d'interfaces de sortie vidéo composantes inutilisées :

- Si c'est le cas, vous pouvez continuer à suivre cette procédure.
- Dans le cas contraire, il vous faudra trouver une autre méthode pour connecter ce périphérique.

Pour connecter le projecteur à un périphérique vidéo composantes :

1. Munissez-vous d'un câble adaptateur vidéo composantes vers VGA (D-Sub) et connectez l'extrémité dotée de 3 connecteurs de type RCA aux sorties vidéo composantes du périphérique vidéo. Effectuez les branchements en fonction des couleurs ; vert/vert, bleu/bleu, rouge/rouge.
2. Connectez l'autre extrémité du câble à la prise **COMPUTER** du projecteur.
3. Si vous souhaitez utiliser le haut-parleur du projecteur, munissez-vous d'un câble audio adapté et connectez une extrémité du câble aux prises de sortie audio de l'appareil source vidéo, et l'autre à la prise d'entrée audio sur le projecteur.



- ☞ Lorsque la prise de sortie audio est connectée à des écouteurs ou un haut-parleur externe, le son ne sortira du haut-parleur du projecteur.
- Aucun son ne sortira du haut-parleur ou de la prise de sortie audio si les signaux vidéo ne sont pas entrés. Par ailleurs, le son ne peut pas non plus être ajusté.

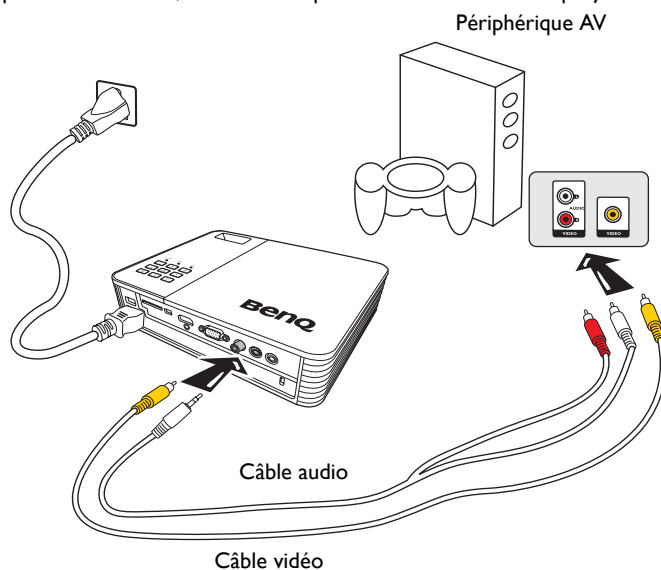
Connexion d'un périphérique vidéo composite


Examinez votre périphérique vidéo pour déterminer s'il est équipé d'une série de sorties vidéo composite inutilisées :

- Si c'est le cas, vous pouvez continuer à suivre cette procédure.
- Dans le cas contraire, il vous faudra trouver une autre méthode pour connecter ce périphérique.

Pour connecter le projecteur à un périphérique vidéo composite :

1. Prenez un câble vidéo et connectez une extrémité à la sortie vidéo composite de l'appareil vidéo.
2. Connectez l'autre extrémité du câble vidéo à la prise vidéo du projecteur.
3. Si vous souhaitez utiliser le haut-parleur du projecteur, munissez-vous d'un câble audio adapté et connectez une extrémité du câble aux prises de sortie audio de l'appareil source vidéo, et l'autre à la prise d'entrée audio sur le projecteur.



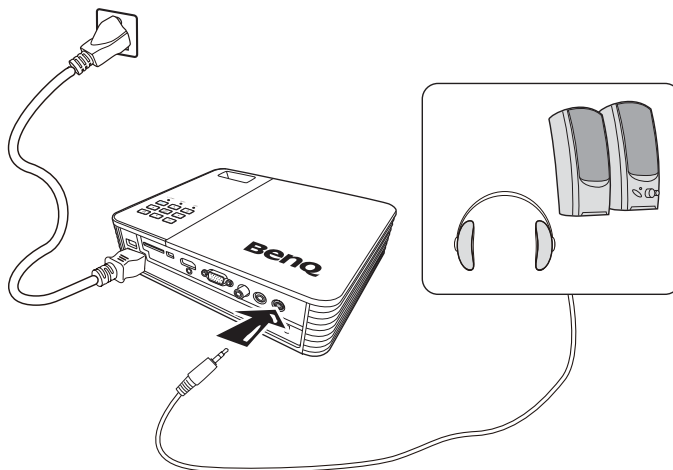
 Vous devez connecter le projecteur à ce périphérique à l'aide d'une connexion vidéo composite uniquement si l'entrée vidéo composantes n'est pas disponible. Voir « [Connexion d'appareils vidéo composantes](#) » à la page 19 pour des détails.


Connecter un haut-parleur externe

Vous pouvez entendre le son via un haut-parleur externe à la place des haut-parleurs internes intégrés dans le projecteur.

Pour connecter le projecteur à un haut-parleur externe :

1. Connectez un câble stéréo approprié au haut-parleur externe et la prise de sortie audio sur le projecteur.



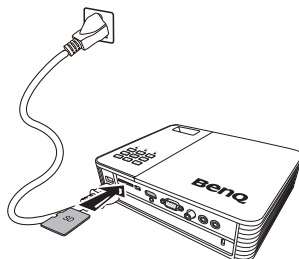
 Lorsque le câble audio est connecté à la prise de sortie audio, la sortie des haut-parleurs est coupée.

Connexion à un appareil de mémoire externe

Connexion d'une carte SD

Pour connecter le projecteur à une carte SD :

1. Connectez une carte SD dans la fente pour carte SD sur le projecteur.

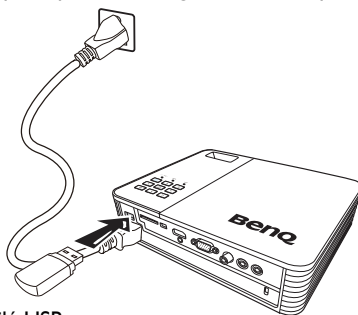


- La capacité de mémoire maximale prise en charge pour une carte SD (HC) est de 32 Go. (La capacité maximale prise en charge pour la mémoire externe est basée sur notre essai en usine. Votre expérience peut varier en fonction du fabricant de la mémoire.)
- Le projecteur peut ne pas être compatible avec certaines cartes SD.

Connexion d'un périphérique de stockage USB

Pour connecter le projecteur à un périphérique de stockage USB :

1. Branchez le périphérique de stockage USB dans la prise USB de Type A.



Clé USB



- Ce produit prend en charge les clés USB et les disques durs. Seule la dernière des partitions sera montée. (La capacité maximale prise en charge pour la mémoire externe est basée sur notre essai en usine. Votre expérience peut varier en fonction du fabricant de la mémoire.)
- Ce produit ne prend pas en charge les lecteurs de cartes multiples.
- Ce produit ne fonctionne pas si le périphérique de stockage USB est connecté par un hub USB.
- Certains produits qui ne sont pas conformes aux spécifications USB standard risquent de ne pas fonctionner normalement.

- Un périphérique de stockage **USB** avec un logiciel de reconnaissance automatique ou son propre pilote pourrait ne pas fonctionner normalement.
- Un périphérique de stockage **USB** qui utilise seulement un pilote désigné peut ne pas être reconnu.
- La vitesse de reconnaissance du périphérique de stockage **USB** peut varier selon les périphériques.
- **N'éteignez pas le produit et ne retirez pas un périphérique de stockage **USB** connecté pendant que le périphérique de stockage **USB** est en cours d'utilisation. Cela pourrait endommager le périphérique de stockage **USB** ou les fichiers stockés.**
- Utilisez un périphérique de stockage **USB** qui contient des fichiers normaux. Les fichiers anormaux peuvent provoquer un dysfonctionnement ou les fichiers peuvent ne pas être lus.
- Les stockages **USB** doivent être formatés en **FAT16/FAT32/NTFS**. **FAT32** et **NTFS** sont recommandés pour les disques durs.
- Les données du périphérique de stockage **USB** pouvant être endommagées, veuillez sauvegarder les données importantes pour éviter les pertes. L'utilisateur est responsable de la gestion des données. **BenQ** ne pourra être tenu responsable d'aucune perte de données.
- L'arborescence des fichiers du stockage **USB** doit être aussi simple que possible. Trop de dossiers ou de trop de couches de dossiers se traduira par un retard du temps d'accès.
- Si un périphérique de mémoire externe ne fonctionne pas après l'avoir connecté au projecteur, essayez de le connecter à un PC. Si cela ne fonctionne toujours pas normalement, contactez le centre de service ou le centre clientèle du fabricant du périphérique de mémoire.

Lecture du son via le projecteur

Vous pouvez utiliser le haut-parleur du projecteur pendant les présentations ou brancher des haut-parleurs amplifiés sur la prise de sortie audio du projecteur.

Le tableau ci-dessous décrit les méthodes de connexions pour les différents périphériques et d'où provient le son.

Périphérique	PC/Vidéo composantes	Vidéo
Prise d'entrée audio	Entrée audio (G/D) AUDIO IN	Entrée audio (G/D)
Le projecteur peut lire le son de...	Entrée audio (G/D) AUDIO IN	Entrée audio (G/D)
Prise de sortie audio		

- ☞ Le signal d'entrée sélectionné détermine le son sera lu par le haut-parleur du projecteur, et dont le son sera émis par le projecteur lorsque la prise de sortie audio est connectée.
- Il n'est pas nécessaire de connecter à une prise d'entrée audio car le projecteur peut lire le son à partir d'un périphérique source **HDMI**, mémoire externe et **iPhone/iPod**. Cependant, vous pouvez vous connecter à un périphérique externe pour lire le son.
- L'affichage **USB** ne prend pas en charge la fonction audio.

Fonctionnement

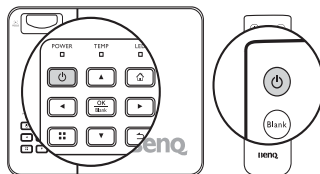
Mise en marche du projecteur

1. Connectez l'alimentation en utilisant le cordon d'alimentation. Le voyant d'alimentation s'allume en orange.
2. Appuyez sur le bouton **Alimentation** du projecteur ou de la télécommande pour démarrer le projecteur. Le voyant d'alimentation s'allume en vert quand le projecteur est allumé.

La procédure de démarrage dure plusieurs secondes. Peu après, un logo le démarrage est projeté.

Tournez la molette de mise au point pour améliorer la netteté de l'image, si nécessaire.

3. Si le projecteur est activé pour la première fois, sélectionnez la langue des menus en suivant les instructions à l'écran.
4. Si vous êtes invité à entrer un mot de passe, utilisez les touches fléchées pour saisir les six chiffres du mot de passe. Voir « [Utilisation de la fonction de mot de passe](#) » à la page 29 pour plus d'informations.
5. Mettez tous les appareils connectés sous tension.
6. Le projecteur affichera l'écran d'accueil.



☞ Si la fréquence ou la résolution du signal se situe en dehors de limites acceptées par le projecteur, le message 'Hors gamme' s'affiche sur un écran vierge. Sélectionnez un signal d'entrée compatible avec la résolution du projecteur ou sélectionnez une valeur inférieure pour le signal d'entrée. Voir « [Fréquences de fonctionnement](#) » à la page 72 pour des détails.

Changement de signal d'entrée

Vous pouvez connecter le projecteur à plusieurs appareils en même temps. Il ne peut toutefois afficher qu'un plein écran à la fois. Appuyez sur le bouton ◀/▶ du projecteur ou de la télécommande pour sélectionner le signal d'entrée à afficher.

☞ Le type de signal d'entrée détermine les options disponibles pour le Mode Image. Voir « [Sélection d'un mode d'image](#) » à la page 32 pour plus d'informations.

- La résolution native de ce projecteur est dans un format 16:10. Pour les meilleurs résultats d'affichage de l'image, sélectionnez et utilisez un signal d'entrée avec cette résolution. Toute autre résolution sera adaptée par le projecteur en fonction du réglage du format, ce qui peut causer des distorsions de l'image ou une perte de clarté de l'image. Voir « [Sélection du format](#) » à la page 31 pour des détails.



Ajustement de l'image projetée

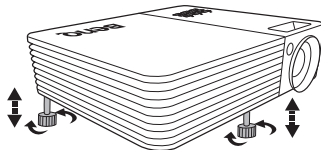
Ajuster la hauteur de l'image

Le projecteur est pourvu de 2 pieds de réglage. Ces pieds de réglage changent la hauteur de l'image. Pour régler le projecteur, procédez comme suit :

1. Vissez les pieds de réglage pour ajuster la hauteur de l'image.

Pour rentrer les pieds de réglage, vissez les pieds de réglage dans la direction inverse.

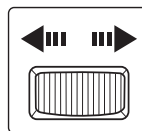
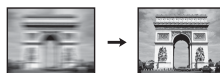
Si le projecteur ne se trouve pas sur une surface plane ou si l'écran et le projecteur ne sont pas perpendiculaires, l'image projetée présente une distorsion trapézoïdale. Pour corriger cela, voir « Correction trapézoïdale » à la page 28 pour plus d'informations.



- ⚠ **Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La lumière de la lampe peut provoquer des dommages oculaires.**
- **Soyez vigilant lorsque vous vissez le pied de réglage, car celui-ci est à proximité de la sortie de la ventilation (air chaud).**

Réglage fin de la netteté de l'image

1. Faites tourner la molette de mise au point pour régler la netteté de l'image.



Réglage automatique de l'image

Il peut être nécessaire d'optimiser la qualité de l'image.

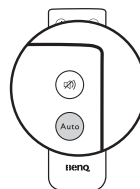
- Utilisation de la télécommande

Appuyez sur **AUTO**.

En 3 secondes, la fonction de réglage automatique intelligent intégrée règle les valeurs de fréquence et l'horloge pour optimiser la qualité d'image.

Les informations concernant la source sélectionnée s'affichent dans le coin supérieur gauche de l'écran pendant 3 secondes.

- ☞ **Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un signal PC (RVB analogique) est sélectionné.**

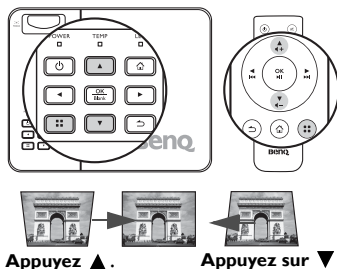


Correction trapézoïdale

La distorsion trapézoïdale correspond au fait qu'une image projetée est sensiblement plus large dans sa partie supérieure ou inférieure. C'est le cas lorsque le projecteur n'est pas perpendiculaire à l'écran. Corriger la distorsion trapézoïdale quand une image est affichée à l'écran.

Pour corriger ce problème, vous devez non seulement ajuster la hauteur du projecteur, mais devez le faire manuellement en suivant les étapes suivantes.

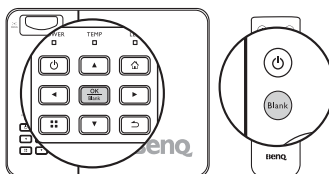
1. Appuyez **⏏** puis appuyez **▼** pour choisir **Trapèze**. Le menu auto **Trapèze** s'affiche.
2. Appuyez sur **▲** pour corriger la distorsion trapézoïdale en bas de l'image ou appuyez sur **▼** pour corriger la distorsion trapézoïdale en haut de l'image.




Masquage de l'image

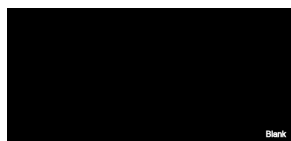
Pour attirer l'attention du public sur le présentateur, vous pouvez :

- Utilisation de la télécommande
Utilisez **Blank** sur la télécommande pour masquer l'image à l'écran. Appuyez à nouveau sur **Blank** ou n'importe quelle touche sur la télécommande pour restaurer l'image.



- Utilisation du projecteur
Maintenez enfoncé **Blank** pendant 3 secondes sur le projecteur pour masquer l'image à l'écran. Appuyez à nouveau sur **Blank** ou n'importe quelle touche sur le projecteur pour restaurer l'image.

 **Évitez de placer des objets devant l'objectif de projection lorsque le projecteur est en cours d'utilisation car ils risqueraient de se déformer en raison de la chaleur ou de provoquer un incendie.**



Sécuriser le projecteur

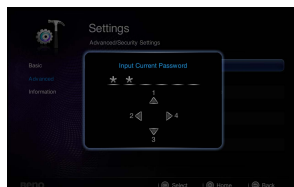
Utilisation de la fonction de mot de passe

À des fins de sécurité, le projecteur est doté d'une fonction de protection par mot de passe afin d'empêcher toute utilisation non autorisée. Le mot de passe peut être défini via le menu Réglages.

Il serait gênant d'activer la fonction de verrou alimentation et d'oublier ensuite votre mot de passe. Imprimez ce manuel (si nécessaire) et notez-y le mot de passe choisi, puis conservez-le dans un endroit sûr afin de pouvoir le consulter en cas de besoin.

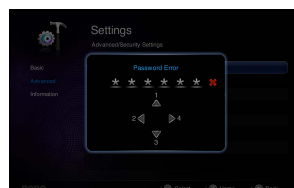
Définir le verrou alimentation

- Une fois le mot de passe défini, vous ne pourrez utiliser le projecteur que si vous entrez le mot de passe correct à chaque démarrage.
 - Lorsque vous définissez un mot de passe pour le projecteur si la fonction est utilisée pour la première fois, entrez le mot de passe par défaut (1, 1, 1, 1, 1, 1) du projecteur en appuyant sur la touche fléchée cinq fois si vous êtes invité à entrer un mot de passe.
1. Appuyez sur ◀ / ▶ jusqu'au choix du menu **Réglages** puis appuyez sur **OK** pour entrer.
 2. Accédez au menu **Avancé > Param. de sécurité > Changer les param. de sécurité**.
 3. Appuyez sur **OK**. Le message « **Saisie Mot De Passe Actuel** » s'affiche.
 4. Comme illustré ci-contre, les quatre touches fléchées (▲, ▶, ▼, ◀) représentent respectivement 4 chiffres (1, 2, 3, 4). Appuyez sur les touches fléchées pour entrer les six chiffres du mot de passe.
 5. Une fois le mot de passe correct défini, le menu à l'écran revient au menu **Changer les param. de sécurité**.
 6. Choisissez **Verrou alimentation** et appuyez sur **OK**. Le menu auto s'affiche. Sélectionnez **Activ.** et appuyez sur **OK** pour finir la définition du verrou alimentation.
 7. Pour quitter le menu à l'écran, appuyez sur ⏪ ou ⏩.



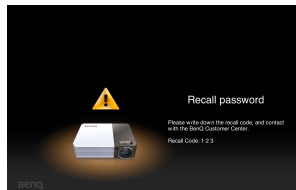
Oubli du mot de passe

Si la fonction de mot de passe est activée, vous serez invité à entrer les six chiffres du mot de passe à chaque mise sous tension du projecteur. Si vous entrez un mot de passe incorrect, le message d'erreur du mot de passe s'affiche pendant trois secondes, et le message « **Saisie Mot De Passe** » suit. Si vous entrez un mot de passe incorrect 5 fois de suite, le projecteur s'éteint automatiquement au bout de quelques secondes.



Procédure de rappel de mot de passe

1. Maintenez enfoncé le bouton **⏏** de la télécommande pendant 3 secondes. Le projecteur affiche un code à l'écran.
2. Notez le numéro et éteignez votre projecteur.
3. Contactez le service d'assistance BenQ local pour le déchiffrer. Vous devrez peut-être fournir une preuve d'achat pour garantir que vous êtes autorisé à utiliser le projecteur.



Modification du mot de passe

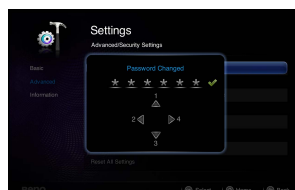
1. Accédez au menu **Réglages > Avancé > Param. de sécurité > Modifier mot de passe**.
2. Appuyez sur **OK**. Le message « **Saisie Mot De Passe Actuel** » s'affiche.
3. Entrez l'ancien mot de passe.
 - Si le mot de passe est correct, un message « **Saisie Nouveau Mot De Passe** » s'affiche.
 - Si le mot de passe n'est pas correct, un message d'erreur s'affiche pendant trois secondes, suivi du message « **Saisie Mot De Passe Actuel** » pour vous permettre de réessayer. Vous pouvez appuyer sur **↵** pour annuler la modification, ou essayer un autre mot de passe.
4. Entrez un nouveau mot de passe.

 **Les chiffres saisis s'affichent à l'écran sous la forme d'astérisques. Notez le mot de passe choisi dans ce manuel de manière à pouvoir le retrouver facilement.**

Mot de passe : _ _ _ _ _

Conservez ce manuel dans un endroit sûr.

5. Confirmez le nouveau mot de passe en entrant à nouveau le nouveau mot de passe.
6. Vous venez d'attribuer un nouveau mot de passe au projecteur. N'oubliez pas d'entrer ce nouveau mot de passe au prochain démarrage du projecteur.
7. Pour quitter le menu à l'écran, appuyez sur **↵** ou **⏏**.



Désactivation de la fonction de mot de passe

Pour désactiver la protection par mot de passe, retournez au menu **Réglages > Avancé > Param. de sécurité > Verrou alimentation**. Sélectionnez **Désact.** et appuyez sur **OK**. Le message « **Saisie Mot De Passe** » s'affiche. Entrez le mot de passe actuel.

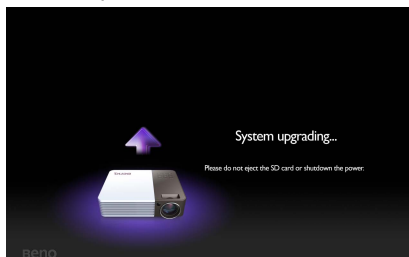
- S'il est correct, le menu à l'écran retourne à la page **Param. de sécurité** où figure le mot '**Désact.**' au niveau de **Verrou alimentation**. Vous n'aurez pas besoin d'entrer le mot de passe la prochaine fois que vous mettez le projecteur sous tension.
- S'il n'est pas correct, un message d'erreur s'affiche pendant trois secondes, suivi du message « **Saisie Mot De Passe** » pour vous permettre de réessayer. Vous

pouvez appuyer sur ↵ pour annuler la modification, ou essayer un autre mot de passe.

☞ Bien que la fonction de mot de passe soit désactivée, vous devez conserver le mot de passe à portée de main au cas où vous auriez besoin de réactiver la fonction de mot de passe.

Mise à niveau du micrologiciel

Suivez les procédures ci-dessous pour mettre à niveau la version du micrologiciel.



- ☞
- Seule une carte SD est prise en charge pour une mise à jour du micrologiciel.
 - Ne retirez pas la carte SD pendant qu'une mise à jour est en cours.
 - N'appuyez sur aucun bouton pendant la mise à jour.
 - N'éteignez pas le projecteur pendant la mise à jour.
 - Pour confirmer que le micrologiciel a été mis à jour avec succès, allez dans **Réglages > Information > Version micrologiciel**.

Mettre à jour le micrologiciel

1. Connectez la carte SD contenant le dernier micrologiciel au projecteur.
2. Sélectionnez **Réglages > Avancé > Mise à niveau du micrologiciel** dans la page du menu principal.
3. Sélectionnez **OK** pour commencer.
4. Après la mise à jour du micrologiciel, veuillez éteindre le projecteur.
5. Allumez le projecteur et vérifiez la version du micrologiciel.

Sélection du format

Le format correspond au rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Le format de la plupart des téléviseurs analogiques et ordinateurs est de 4:3, ce qui correspond à la valeur par défaut pour ce projecteur, et le format des téléviseurs numériques et des DVD est généralement de 16:9.

Le traitement numérique du signal permet aux périphériques d'affichage numérique tels que ce projecteur d'agrandir l'image et de la mettre à l'échelle de manière dynamique, en lui donnant un format différent de celui du signal d'entrée.

Pour modifier le format de l'image projetée (quel que soit l'aspect de la source) :

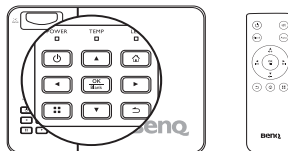
1. Appuyez sur **⏏** pour ouvrir le menu auto dans un des modes ordinateur, lecteur de DVD, vidéo composite, composantes et HDMI.
2. Appuyez sur **▼** pour choisir Format.
3. Appuyez plusieurs fois sur **◀/▶** pour sélectionner le format adapté au format du signal vidéo et à vos besoins d'affichage.

Optimisation de l'image

Sélection d'un mode d'image

Le projecteur comporte plusieurs modes d'image prédéfinis pour vous permettre de choisir le mode le mieux adapté à votre environnement d'exploitation et au type d'image du signal d'entrée.

Pour sélectionner le mode souhaité, suivez l'une des procédures suivantes.



- Assurez que la source d'entrée est sur le mode ordinateur, lecteur de DVD, vidéo composite, composantes ou HDMI et que l'écran de projection est affiché.
- Appuyez plusieurs fois sur le bouton **Mode** de la télécommande ou du projecteur jusqu'à la sélection du mode souhaité.
- Vous pouvez appuyer sur **⏏** pour ouvrir le menu auto. Appuyez sur **▼** pour sélectionner **Réglages Mode Image** et appuyez sur **OK** pour entrer. Sélectionnez **Mode Image** et appuyez sur **◀/▶** pour sélectionner un mode désiré.


Les modes d'image sont listés ci-dessous.

1. **Mode Lumineux** : optimise la luminosité de l'image projetée. Ce mode est adapté aux environnements où une grande luminosité est requise, comme les pièces bien éclairées.
2. **Mode Standard (par défaut)** : conçu pour les présentations. Dans ce mode, la luminosité est accentuée.
3. **Mode Cinéma** : est adapté pour les films et clips vidéo hauts en couleur issus d'appareils photos ou de vidéos numériques par l'intermédiaire de l'entrée du PC, pour un meilleur affichage dans les environnements obscurs (peu éclairés).
4. **Mode Jeux** : est adapté pour jouer.
5. **Mode Utilisateur** : rappelle les paramètres personnalisés en fonction des modes d'image actuellement disponibles. Voir « [Configuration du mode Utilisateur](#) » à la page 32 pour des détails.

Configuration du mode Utilisateur

Vous pouvez utiliser le mode définissable par l'utilisateur si les modes d'image disponibles actuellement ne sont pas adaptés à vos besoins. Vous pouvez utiliser l'un des modes d'image (mis à part **Utilisateur**) comme point de départ et personnaliser les paramètres.

1. Appuyez sur **⏏** pour ouvrir le menu auto.
2. Appuyez sur **▼** pour sélectionner **Réglages Mode Image** et appuyez sur **OK** pour entrer.
3. Sélectionnez **Mode Image** et appuyez sur **◀/▶** pour sélectionner **Utilisateur**.
4. Appuyez **▼** pour choisir **Mode référence**.

 Cette fonction n'est disponible que lorsque le mode **Utilisateur** est sélectionné dans le sous menu **Mode Image**.

5. Appuyez sur **◀/▶** pour sélectionner le mode d'image le plus adapté à vos besoins.
6. Appuyez sur **▼** pour sélectionner une option du menu à modifier et ajustez la valeur au moyen de **◀/▶**. Voir « [Réglage fin de la netteté de l'image](#) » ci-dessous pour plus d'informations.

7. Une fois tous les réglages terminés, choisissez **Enregistrer param.** et appuyez sur **OK** pour stocker les réglages.
8. Le message de confirmation « **Param. enregistrés** » s'affiche.

Utilisation de Couleur du support de projection

Lorsque vous projetez sur une surface colorées, telle qu'un mur peint qui peut ne pas être blanc, la fonction Couleur du support de projection peut aider à corriger la couleur de l'image projetée pour éviter des différences de couleur possibles entre l'image source et l'image projetée.

Pour utiliser cette fonction, appuyez sur **⌘** pour ouvrir le menu auto dans un des modes ordinateur, iPhone/iPod, vidéo composite, composantes et HDMI. Sélectionnez **Couleur du support de projection** et appuyez sur **◀ / ▶** pour sélectionner une couleur la plus proche de la surface de projection. Vous pouvez choisir parmi plusieurs couleurs précalibrées : Jaune clair, Rose, Vert clair, Bleu et Tableau noir.

Réglage précis de la qualité de l'image dans le mode utilisateur

En fonction du type de signal détecté, des fonctions définissables par l'utilisateur sont disponibles lorsque le mode Utilisateur est sélectionné. En fonction de vos besoins, vous pouvez ajuster ces fonctions en les choisissant et en appuyant sur **◀ / ▶** sur le projecteur ou sur la télécommande.

Ajustement de Luminosité

Plus la valeur est élevée, plus l'image est lumineuse. Inversement, plus elle est faible, plus l'image est sombre. Réglez cette option pour que les zones noires de l'image restent noires et que les détails présents dans les zones sombres restent visibles.



Ajustement de Contraste

Plus la valeur est élevée, plus l'image est contrastée. Utilisez le contraste pour configurer le niveau de blanc après avoir ajusté le paramètre **Luminosité**, afin d'adapter l'image au type de support que vous souhaitez afficher et à votre environnement.



Ajustement de Couleur

Une valeur inférieure donne des couleurs moins saturées. Si le réglage est trop élevé, les couleurs de l'image seront trop vives, ce qui donnera un aspect irréaliste à l'image.

Ajustement de Teinte

Plus la valeur est élevée, plus l'image tire vers le rouge. Plus la valeur est faible, plus l'image tire vers le vert.

Ajustement de Netteté

Plus la valeur est élevée, plus l'image est nette. Plus la valeur est faible, plus l'image est floue.

Sélectionnez une Température des couleurs


Il y a quatre options disponibles pour les paramètres de température de couleurs* qui varient selon le type de signal sélectionné.

*À propos des températures des couleurs :

Beaucoup de teintes sont considérées comme des blancs pour une multitude de raisons. La température des couleurs est un moyen courant de représenter la couleur blanche. Une couleur blanche avec une faible température des couleurs semble tirer vers le rouge. Par contre, une couleur blanche dont la température des couleurs est élevée tire davantage vers le bleu.

Fonctionnement en altitude

Il est recommandé d'utiliser le **Mode Haute altitude** lorsque votre environnement est entre 1500 m et 3000 m au-dessus du niveau de la mer, et à une température ambiante entre 0°C et 30°C.

 **N'utilisez pas le Mode Haute altitude si votre altitude est entre 0 m et 1499 m et la température ambiante est entre 0°C et 35°C. Le projecteur sera trop refroidi si vous activez ce mode dans cette condition.**

Pour activer le **Mode Haute altitude** :

1. Choisissez **Réglages** et appuyez sur **OK** pour entrer.
2. Allez à **Avancé > Mode Haute altitude** et appuyez sur **OK**.
3. Choisissez **Activ.** et appuyez sur **OK** pour confirmer.
4. Pour quitter le menu à l'écran, appuyez sur \rightarrow jusqu'à ce que le projecteur retourne à l'écran d'accueil, ou appuyez sur \uparrow pour retourner à l'écran d'accueil directement.

Si vous sélectionnez le « **Mode Haute altitude** », le niveau de bruit de fonctionnement peut être plus élevé en raison de la vitesse de ventilation nécessaire pour améliorer le système de refroidissement et les performances du projecteur.

Si vous utilisez votre projecteur dans des conditions extrêmes autres que celles mentionnées ci-dessus, il est possible que celui-ci s'éteigne automatiquement afin d'éviter une surchauffe. Dans ce cas, vous pouvez résoudre le problème en sélectionnant le Mode Haute altitude. Cependant, il n'est pas garanti que le projecteur fonctionne correctement dans tous les environnements difficiles ou extrêmes.

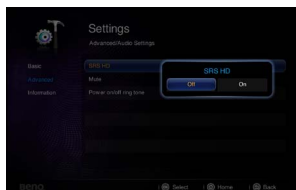
Réglage du son

Les réglages du son effectués comme suit auront effet sur le(s) haut-parleur(s) du projecteur. Assurez-vous d'avoir établi les connexions appropriées à l'entrée audio du projecteur. Voir « [Connexion](#) » à la page 16 pour la connexion de l'entrée audio.


HD SRS

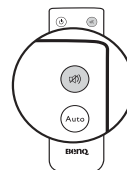
Activer cette fonction active la technologie HD SRS. Le projecteur peut fournir un son surround et rétablir le son naturel.



1. Choisissez **Réglages** et appuyez sur **OK** pour entrer.
2. Allez à **Avancé > Param. audio** et appuyez sur **OK**.
3. Choisissez **HD SRS** et appuyez sur **OK** pour ouvrir le menu auto.
4. Choisissez **Activ.** et appuyez sur **OK** pour confirmer.
5. Pour quitter le menu à l'écran, appuyez sur \rightarrow jusqu'à ce que le projecteur retourne à l'écran d'accueil, ou appuyez sur \uparrow pour retourner à l'écran d'accueil directement.

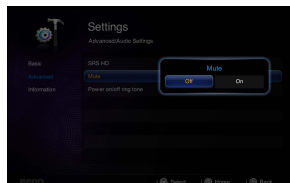


Désactivation du son

Pour désactiver le son temporairement, appuyez sur le bouton  de la télécommande, ou :

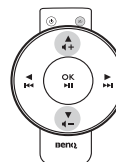


1. Choisissez **Réglages** et appuyez sur **OK** pour entrer.
2. Allez à **Avancé > Param. audio** et appuyez sur **OK**.
3. Choisissez **Muet** et appuyez sur **OK** pour ouvrir le menu auto.
4. Choisissez **Activ.** et appuyez sur **OK** pour confirmer.
5. Pour quitter le menu à l'écran, appuyez sur  jusqu'à ce que le projecteur retourne à l'écran d'accueil, ou appuyez sur  pour retourner à l'écran d'accueil directement.



Réglage du niveau sonore

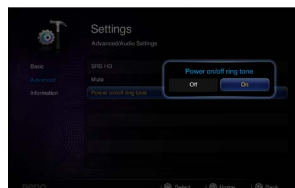
Pour régler le niveau du son, appuyez sur + ou - sur la télécommande.




Désactiver le Bip de mise sous/hors tension

Pour désactiver le Bip de mise sous/hors tension :

1. Répétez les étapes 1 à 2 ci-dessus.
2. Choisissez **Bip de mise sous/hors tension** et appuyez sur **OK** pour ouvrir le menu auto.
3. Choisissez **Désact.** et appuyez sur **OK** pour confirmer.



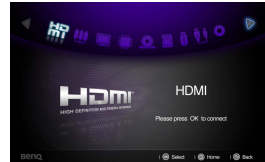
 **La seule manière de changer le Bip de mise sous/hors tension est de régler sur Activ. ou Désact. ici. La désactivation du son ou le réglage du niveau sonore n'aura pas d'effet sur le Bip de mise sous/hors tension.**

Afficher des images avec un PC et des appareils de source vidéo

Vous pouvez connecter votre projecteur à un PC et divers appareils de source vidéo (p.ex. HDMI, vidéo composite, vidéo composantes). Cependant, il n'est nécessaire de connecter le projecteur qu'à un appareil de source d'entrée.

Pour afficher les images :

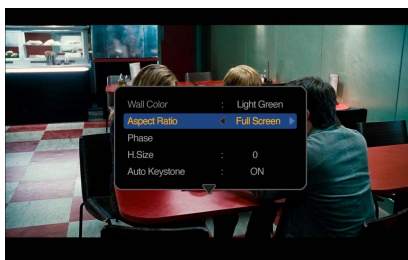
1. Connectez le projecteur à une des sources de signal ci-dessus.
2. Allumez le projecteur et votre appareil source. Le projecteur affiche l'écran d'accueil.
3. Appuyez sur le bouton ◀/▶ du projecteur ou de la télécommande pour sélectionner le signal d'entrée puis appuyez sur **OK** pour entrer.



4. Appuyez sur ↶ ou ↷ pour retourner à l'écran d'accueil.

Utiliser les menus auto PC/Vidéo

Le projecteur a des menus affichés à l'écran (OSD) multilingues qui permettent de faire des ajustements à l'image et de changer plusieurs paramètres. Ce menu est pour les réglages à utiliser dans modes ordinateur, lecteur de DVD, vidéo composite, composantes et HDMI.



Utiliser le menu



1. Pour ouvrir le menu à l'écran, appuyez sur **⏏** sur le projecteur ou sur la télécommande quand l'écran de projection est affiché.
2. Quand le menu à l'écran est affiché, appuyez sur **▲/▼** pour sélectionner l'élément souhaité et ajustez les réglages en utilisant **◀/▶**.
3. Pour quitter le menu à l'écran, appuyez à nouveau sur **⏏**.

Système de menus

Élément du menu	Sous-menu	Options
Couleur du support de projection		Désact./Jaune clair/Rose/Vert clair/Bleu/Tableau noir
Format		Auto/Réel/4:3/16:9/16:10
Trapèze auto		Activ./Désact.
Trapèze		
Réglages Mode Image	Mode Image	Lumineux/Standard/Cinéma/Jeux/Utilisateur
	Mode référence	Lumineux/Standard/Cinéma/Jeux/Utilisateur
	Luminosité	
	Contraste	
	Couleur	
	Teinte	
	Netteté	
	Température des couleurs	Normal/Froid/Chaud
	Enregistrer param.	

Inverser sync 3D	Désactiver/Inverser
Information	Source
	Résolution
	Système de couleurs

Description de chaque menu

FONCTION	DESCRIPTION
Couleur du support de projection	Corrige la couleur de l'image projetée si le support de projection n'est pas blanc. Voir « Utilisation de Couleur du support de projection » à la page 33 pour des détails.
Format	Quatre options permettent de définir le format de l'image en fonction de votre source de signal d'entrée. Voir « Sélection du format » à la page 31 pour des détails.
Trapèze auto	Corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale.
Trapèze	Corrige la distorsion trapézoïdale. Voir « Correction trapézoïdale » à la page 28 pour des détails.
Réglages Mode Image	Mode Image Voir « Sélection d'un mode d'image » à la page 32 pour des détails.
	Mode référence Voir « Configuration du mode Utilisateur » à la page 32 pour des détails.
	 Cette fonction n'est pas disponible que quand Utilisateur est sélectionné.
	Luminosité Voir « Ajustement de Luminosité » à la page 33 pour des détails.
	Contraste Voir « Ajustement de Contraste » à la page 33 pour des détails.
	Couleur Voir « Ajustement de Couleur » à la page 33 pour des détails.
	Teinte Voir « Ajustement de Teinte » à la page 33 pour des détails.
	 Cette fonction n'est disponible que lorsque le format du système est NTSC.
	Netteté Voir « Ajustement de Netteté » à la page 33 pour des détails.
	Température des couleurs Voir « Sélectionnez une Température des couleurs » à la page 33 pour des détails.
	Enregistrer param. Enregistre les paramètres pour le mode Utilisateur.
Inverser sync 3D	Lorsque vous constatez l'inversion de la profondeur de l'image, activez cette fonction pour corriger le problème.

Information	Source Indique la source actuelle du signal.
	Résolution Indique la résolution native du signal d'entrée.
	Système de couleurs Indique le format du système vidéo : NTSC, PAL, SECAM ou RVB.

Afficher les fichiers avec la mémoire interne, le lecteur USB et la carte SD

Le projecteur peut afficher les fichiers enregistrés dans la mémoire interne ou le stockage externe comme une carte SD ou un lecteur USB lorsque vous l'avez connecté au projecteur.

Pour afficher les fichiers :

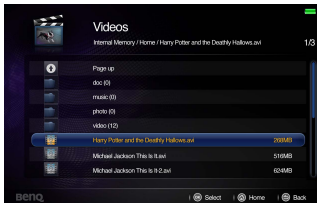
1. Allumez le projecteur et le projecteur affiche l'écran d'accueil.
2. Connectez un des périphériques de mémoire externe ci-dessus au projecteur.
3. Appuyez sur ◀/▶ pour sélectionner la carte SD, le lecteur USB ou la mémoire interne.



4. Les stockages sont classés en menu **Vidéos, Photos, Musique, Documents** dans l'écran d'accueil. Appuyez sur ▲/▼ pour sélectionner l'élément désiré puis appuyez sur **OK** pour accéder à différents navigateur de fichiers.

👉 Voir « [WDR78192 Clé sans fil Guide de démarrage rapide](#) » pour des détails sur l'affichage sans fil.

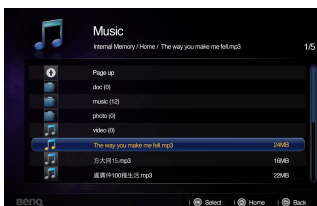
Fenêtre du navigateur de fichiers



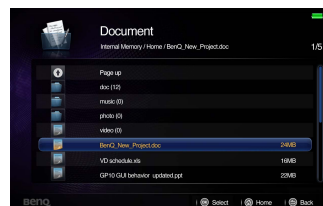
Vidéos



Photos



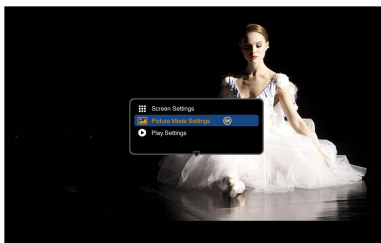
Musique



Documents

👉 Vous ne verrez que les fichiers concernés et pris en charge dans chaque navigateur de fichiers.

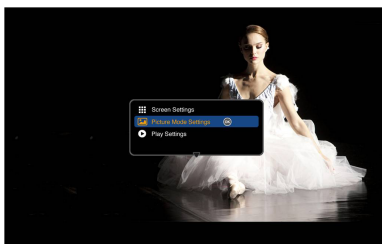
Lors de la lecture de vidéos



NOM		DESCRIPTION
OK	Jouer/Pause	Lit ou met en pause une vidéo.
▲ / ▼	Volume	Volume +/-
◀	Préc.	<ul style="list-style-type: none"> • Pour lire la vidéo précédente. • Appuyez et maintenez pour rembobiner la vidéo. <ul style="list-style-type: none"> - La vitesse de rembobinage augmente à x2, x4, x8 et x16 à des intervalles de 2 secondes.
▶	Suiv.	<ul style="list-style-type: none"> • Pour lire la vidéo suivante. • Appuyez et maintenez pour une avance rapide de la vidéo. <ul style="list-style-type: none"> - La vitesse d'avance rapide augmente à x2, x4, x8 et x16 à des intervalles de 2 secondes.
⋮	Menu	Ouvrez/fermez le menu des réglages auto de la vidéo.
↶	Retour	<ul style="list-style-type: none"> • Retournez au niveau supérieur des menus à l'écran. • Fermez le menu de réglage auto vidéo. • Quittez le lecteur vidéo actuel et retournez au navigateur de fichiers vidéo.
🏠	Accueil	Quittez le lecteur vidéo et retournez à l'écran d'accueil.


Menu des réglages auto du lecteur vidéo

Le menu auto du lecteur vidéo fournit un menu à l'écran pour les ajustements lors de la lecture de vidéos.



Utiliser le menu



1. Pour ouvrir le menu à l'écran, appuyez sur **⏏** sur le projecteur ou sur la télécommande quand l'écran de projection est affiché.
2. Quand le menu à l'écran est affiché, appuyez sur **▲/▼** pour sélectionner l'élément souhaité et ajustez les réglages en utilisant **◀/▶**.
3. Pour quitter le menu à l'écran, appuyez sur le bouton **⏏** du projecteur ou de la télécommande.

 • Voir le tableau pour les types de fichiers de sous-titres pris en charge. Consultez « [Format de fichier pris en charge](#) » à la page 51.

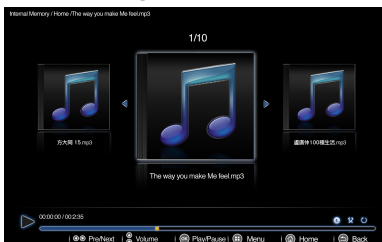
Système de menus

Élément du menu	Sous-menu	Options
Paramètres d'écran	Couleur du support de projection	Désact./Jaune clair/Rose/Vert clair/Bleu/Tableau noir
	Trapèze auto	Activ./Désact.
	Trapèze	
Réglages Mode Image	Mode Image	Lumineux/Standard/Cinéma/Jeux/Utilisateur
	Mode référence	Lumineux/Standard/Cinéma/Jeux
	Luminosité	
	Contraste	
	Couleur	
	Teinte	
	Netteté	
	Température des couleurs	Chaud/Normal/Froid
Enregistrer param.		
Réglages de lecture	Mode de lecture	Tout dans le dossier/Une vidéo
	Ordre de lecture	Normal/Aléatoire
	Répéter	Activ./Désact.

Description de chaque menu

FONCTION	DESCRIPTION
Paramètres d'écran	<p>Couleur du support de projection Corrige la couleur de l'image projetée si le support de projection n'est pas blanc. Voir « Utilisation de Couleur du support de projection » à la page 33 pour des détails.</p> <p>Trapèze auto Corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale.</p> <p>Trapèze Corrige la distorsion trapézoïdale. Voir « Correction trapézoïdale » à la page 28 pour des détails.</p>
Réglages Mode Image	<p>Mode Image Les modes d'image prédéfinis vous permettent d'optimiser le réglage de l'image en fonction du type de programme que vous souhaitez projeter.</p> <p>Mode référence Sélectionne un mode d'image le plus adapté à vos besoins en ce qui concerne la qualité de l'image et règle l'image en fonction des sélections répertoriées un peu plus bas sur la même page.</p> <p> Cette fonction n'est pas disponible que quand Utilisateur est sélectionné.</p> <p>Luminosité Règle la luminosité de l'image.</p> <p>Contraste Ajuste la gradation entre les zones sombres et claires de l'image.</p> <p>Couleur Ajuste le niveau de saturation des couleurs (c'est-à-dire la quantité de chaque couleur dans une image vidéo).</p> <p>Teinte Règle les teintes des couleurs rouge et verte de l'image.</p> <p> Cette fonction n'est disponible que lorsque le format du système est NTSC.</p> <p>Netteté Ajuste l'image pour qu'elle s'affiche de façon plus nette ou plus floue.</p> <p>Température des couleurs Ajuste la température des couleurs. Froid donne aux images une teinte bleutée. Normal préserve la couleur normale des blancs. Chaud donne aux images une teinte rougeâtre.</p> <p>Enregistrer param. Enregistre les paramètres pour le mode Utilisateur.</p>
Réglages de lecture	<p>Mode de lecture Vous permet de choisir de lire une vidéo ou toutes les vidéos dans un dossier.</p> <p>Ordre de lecture Vous permet de sélectionner l'ordre de lecture des fichiers vidéo.</p> <p>Répéter Vous permet de sélectionner s'il faut répéter la lecture vidéo.</p>

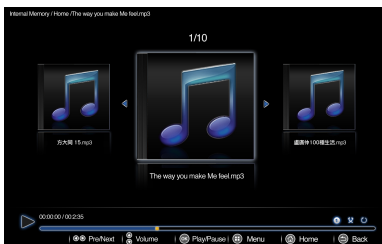
Lors de la lecture de la musique



NOM		DESCRIPTION
OK	Jouer/Pause	Lit ou met en pause une musique.
▲ / ▼	Volume	Volume +/-
◀	Préc.	<ul style="list-style-type: none"> Pour lire la musique précédente. Appuyez et maintenez pour rembobiner la musique.
▶	Suiv.	<ul style="list-style-type: none"> Pour lire la musique suivante. Appuyez et maintenez pour une avance rapide de la musique.
⋮	Menu	Ouvrez/fermez le menu des réglages auto de la musique.
↶	Retour	<ul style="list-style-type: none"> Retournez au niveau supérieur des menus à l'écran. Fermez le menu de réglage auto vidéo. Quittez le lecteur de musique actuel et retournez au navigateur de fichiers musicaux.
🏠	Accueil	Quittez le lecteur de musique et retournez à l'écran d'accueil.

Menu des réglages auto du lecteur de musique

Le menu auto du lecteur de musique fournit un menu à l'écran pour les ajustements lors de la lecture de musique.



Utiliser le menu

1. Pour ouvrir le menu à l'écran, appuyez sur ⋮ sur le projecteur ou sur la télécommande quand l'écran de projection est affiché.
2. Quand le menu à l'écran est affiché, appuyez sur ▲ / ▼ pour sélectionner l'élément souhaité et ajustez les réglages en utilisant ◀ / ▶.
3. Pour quitter le menu à l'écran, appuyez sur le bouton ⋮ du projecteur ou de la télécommande.

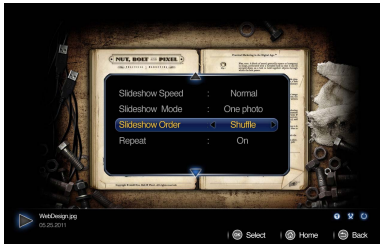
Système de menus

Élément du menu	Options
Mode de lecture	Tout dans le dossier/Une chanson
Ordre de lecture	Normal/Aléatoire
Répéter	Activ./Désact.

Description de chaque menu

FONCTION	DESCRIPTION
Mode de lecture	Vous permet de choisir de lire une chanson ou toutes les chansons dans un dossier.
Ordre de lecture	Vous permet de sélectionner l'ordre de lecture des fichiers musicaux.
Répéter	Vous permet de sélectionner s'il faut répéter la lecture de musique.

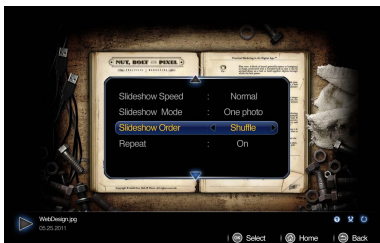
Lors de l'affichage des photos



NOM		DESCRIPTION
OK	Jouer/Pause	Lit ou met en pause un diaporama.
◀	Préc.	Photo précédente.
▶	Suiv.	Photo suivante.
⋮	Menu	Ouvrez/fermez le menu des réglages auto des photos.
↶	Retour	<ul style="list-style-type: none">• Retournez au niveau supérieur des menus à l'écran.• Fermez le menu de réglage auto des photos.• Quittez le lecteur de photos actuel et retournez au navigateur de photos.
🏠	Accueil	Quittez le lecteur de photos et retournez à l'écran d'accueil.

Menu des réglages auto de la visionneuse de photos

Le menu auto de la visionneuse de photos fournit un menu à l'écran pour les ajustements lors de l'affichage des photos.



Utiliser le menu



1. Pour ouvrir le menu à l'écran, appuyez sur ⋮ sur le projecteur ou sur la télécommande quand l'écran de projection est affiché.
2. Quand le menu à l'écran est affiché, appuyez sur ▲/▼ pour sélectionner l'élément souhaité et ajustez les réglages en utilisant ◀/▶.
3. Pour quitter le menu à l'écran, appuyez sur le bouton ⋮ du projecteur ou de la télécommande.

Système de menus

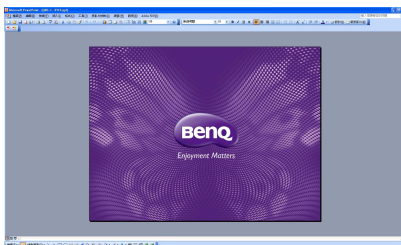
Élément du menu	Sous-menu	Options
Paramètres d'écran	Couleur du support de projection	Désact./Jaune clair/Rose/Vert clair/Bleu/Tableau noir
	Trapèze auto	Activ./Désact.
	Trapèze	
Réglages Mode Image	Mode Image	Lumineux/Standard/Cinéma/Jeux/Utilisateur
	Mode référence	Lumineux/Standard/Cinéma/Jeux
	Luminosité	
	Contraste	
	Couleur	
	Teinte	
	Netteté	
	Température des couleurs	Chaud/Normal/Froid
	Enregistrer param.	
Réglages de lecture	Vitesse de diaporama	Rapide/Normal/Lent
	Mode Diaporama	Tout dans le dossier/Une photo
	Ordre du diaporama	Normal/Aléatoire
	Répéter	Activ./Désact.

Description de chaque menu

FONCTION	DESCRIPTION
Paramètres d'écran	<p>Couleur du support de projection Corrige la couleur de l'image projetée si le support de projection n'est pas blanc. Voir « Utilisation de Couleur du support de projection » à la page 33 pour des détails.</p>
	<p>Trapèze auto Corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale.</p>
	<p>Trapèze Corrige la distorsion trapézoïdale. Voir « Correction trapézoïdale » à la page 28 pour des détails.</p>

FONCTION	DESCRIPTION
Réglages Mode Image	<p>Mode Image</p> <p>Les modes d'image prédéfinis vous permettent d'optimiser le réglage de l'image en fonction du type de programme que vous souhaitez projeter.</p> <p>Mode référence</p> <p>Sélectionne un mode d'image le plus adapté à vos besoins en ce qui concerne la qualité de l'image et règle l'image en fonction des sélections répertoriées un peu plus bas sur la même page.</p> <p> Cette fonction n'est pas disponible que quand Utilisateur est sélectionné.</p> <p>Luminosité</p> <p>Règle la luminosité de l'image.</p> <p>Contraste</p> <p>Ajuste la gradation entre les zones sombres et claires de l'image.</p> <p>Couleur</p> <p>Ajuste le niveau de saturation des couleurs (c'est-à-dire la quantité de chaque couleur dans une image vidéo).</p> <p>Teinte</p> <p>Règle les teintes des couleurs rouge et verte de l'image.</p> <p> Cette fonction n'est disponible que lorsque le format du système est NTSC.</p> <p>Netteté</p> <p>Ajuste l'image pour qu'elle s'affiche de façon plus nette ou plus floue.</p> <p>Température des couleurs</p> <p>Ajuste la température des couleurs. Froid donne aux images une teinte bleutée. Normal préserve la couleur normale des blancs. Chaud donne aux images une teinte rougeâtre.</p> <p>Enregistrer param.</p> <p>Enregistre les paramètres pour le mode Utilisateur.</p>
Vitesse de diaporama	<p>Permet de sélectionner la vitesse du diaporama.</p>
Mode Diaporama	<p>Vous permet de choisir de projeter une photo ou toutes les photos dans un dossier.</p>
Ordre du diaporama	<p>Vous permet de sélectionner l'ordre dans le diaporama des photos.</p>
Répéter	<p>Vous permet de sélectionner s'il faut répéter le diaporama.</p>

Lors de l'affichage des documents



NOM		DESCRIPTION
OK	Entrée	Agrandissez la page actuelle. Agrandissez encore la page avec un nouvel appui.
▲	Haut	1. Quand la page n'est pas agrandie : ▲ / ◀ : Allez à la page précédente. ▼ / ▶ : Allez la page suivante. 2. Quand la page est agrandie : ▲ / ▼ / ◀ / ▶ : Allez à la partie supérieur/inférieur/gauche/droite de la page.
▼	Bas	
◀	Gauche	
▶	Droite	
⋮	Menu	Faites apparaître le menu auto.
↶	Retour	Quittez la visionneuse du document actuel et retournez au navigateur de documents.
🏠	Accueil	Quittez la visionneuse de document et retournez à l'écran d'accueil.

- ☞ • Le temps de chargement peut être plus long pour les gros fichiers.
- La visionneuse de document peut ne pas fonctionner correctement si un fichier n'est pas conforme aux normes ou est endommagé.
- La visionneuse de document peut ne pas fonctionner si un fichier contient trop de données pour afficher sur un écran. (Par exemple, trop de données sur une seule feuille dans un fichier Excel.)
- La visionneuse de document prend en charge une seule police. Si un écran utilise d'autres polices, l'image affichée par la visionneuse de document peut être différente de l'écran d'origine.
- Par exemple :
 1. La position des sauts de ligne dans une phrase pourrait être différente.
 2. La position des sauts de page dans un document MS Word peut être modifiée. Dans ce cas, le document peut être affiché de manière incomplète selon les propriétés de Mise en page pour Image ou Formes ou Objets dans MS Word. (Veuillez consulter le manuel de MS Word pour plus d'informations sur les propriétés de mise en page.)
- Certaines fonctions prises en charge sur votre ordinateur ne sont pas prises en charge par le projecteur, comme ces fonctions PowerPoint : Animation, 3D, Smart Graphique, Liens hypertexte, Transparence et Gradation.
- Ce produit ne prend pas en charge les fichiers cryptés (DRM).

Menu des réglages auto de la visionneuse de documents

Le menu auto de la visionneuse de documents fournit un menu à l'écran pour les ajustements lors de l'affichage des photos.



Utiliser le menu

1. Pour ouvrir le menu à l'écran, appuyez sur **⏏** sur le projecteur ou sur la télécommande quand l'écran de projection est affiché.
2. Quand le menu à l'écran est affiché, appuyez sur **▲/▼** pour sélectionner l'élément souhaité et ajustez les réglages en utilisant **◀/▶**.
3. Pour quitter le menu à l'écran, appuyez sur le bouton **⏏** du projecteur ou de la télécommande.

Système de menus

Élément du menu	Options
-----------------	---------

Navigation de page

Format	Ajuster à la largeur/Ajuster à la hauteur
--------	---

Description de chaque menu

FONCTION	DESCRIPTION
Navigation de page	Va directement à une page spécifique. Entrez un numéro de page avec les boutons ▲/▼/◀/▶ , vérifiez le numéro de page dans la fenêtre d'aperçu dans le coin supérieur droit de l'écran, puis sélectionnez <Aller> pour aller à cette page.
Format	Ajuster à la largeur affiche un document de manière ajustée à la largeur de l'écran. Ajuster à la hauteur affiche un document de manière ajustée à la hauteur de l'écran.

Format de fichier pris en charge

- Document, Photo, Musique

ÉLÉMENT	EXTENSION DE FICHIER
Document	Adobe PDF 1.0 à 1.4 (PDF)
	MS PowerPoint 97 à 2010 (ppt, pptx)
	MS Excel 95 à 2010, Office XP (xls,xlsx)
	MS Word 95 à 2010, Office XP (doc, docx)
Photo	JPG (.jpg, .jpeg), BMP (.bmp)
Musique	MP3, MP2, MPI, OGG, AAC, WAV

- Vidéo, Sous-titres

ÉLÉMENT	EXTENSION DE FICHIER	DESCRIPTION
Vidéo	AVI (Xvid, MJPEG), MKV (XVID), DVIX (MJPEG, XVID), DAT (MPEG1), MPG (MPEG1), MPEG (MPEG1)	
Sous-titres	SRT (.srt)	<ul style="list-style-type: none"> • Les fichiers de sous-titres doivent être dans le même répertoire que les fichiers vidéo. • Le nom des fichiers de sous-titres doit être le même que le nom des fichiers vidéo. • SRT prend uniquement en charge l'UTF (Unicode 8).
Plage de débit : Si le débit binaire maximum d'un fichier vidéo est supérieur à 10 Mo, ce pourrait causer un retard de lecture vidéo.		

 Veuillez visiter BenQ.com pour avoir plus de détails sur les derniers formats pris en charge.

Utiliser le Streaming USB

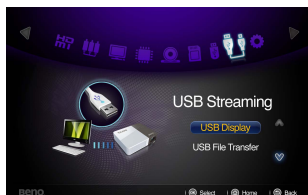
Le projecteur rend en charge le Streaming USB pour l'affichage USB et le transfert de fichier USB.

Affichage USB BenQ EZ

Le projecteur peut projeter l'écran d'ordinateur via un câble USB au lieu d'un câble VGA.

Pour utiliser l'affichage USB :

1. Connectez le projecteur à un ordinateur en utilisant un câble USB.
2. Allumez le projecteur et votre appareil source.
Le projecteur affiche l'écran d'accueil.
3. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner Streaming USB.
4. Appuyez sur ▲/▼ pour sélectionner Affichage USB puis appuyez sur **OK** pour entrer.
5. Si votre ordinateur peut automatiquement installer le pilote USB, vous pouvez voir l'écran de l'ordinateur.
6. Si l'écran de l'ordinateur ne peut pas être projeté, veuillez aller dans « Poste de travail », trouver « BenQUSB EZ Display » (la même chose que pour un lecteur de disque flash), puis exécutez le fichier « autorun.exe ».
7. Appuyez sur ↵ ou ⏪ pour quitter l'écran de projection de l'ordinateur et retourner à l'écran d'accueil du projecteur.



Configuration requise

Windows	Processeur	Intel/AMD double cœur 2 GHz ou plus (ATOM non pris en charge)
	Carte graphique	Carte graphique Intel, nVIDIA ou AMD avec 64 Mo VRAM ou plus
	SE	Windows XP Professionnel SP3, Vista SP3, Windows 7 SP2
	Mémoire DRAM	1 Go DDR
Mac	Processeur	Intel double cœur 1,4 GHz ou plus (PowerPC non pris en charge)
	Carte graphique	Carte graphique Intel, nVIDIA ou AMD avec 64 Mo VRAM ou plus
	SE	Mac OS X 10.6.5 et supérieur
	Mémoire DRAM	1 Go DDR
	Modèles recommandés	MacBook après 21/01/2009 Toutes les gammes de MacBook Pro MacBook Air après 08/06/2010

Transfert de fichier USB

Vous pouvez connecter le projecteur pour transférer des fichiers depuis votre ordinateur vers le projecteur. Les fichiers seront enregistrés dans le mémoire interne, et vous pouvez projeter des images à partir du projecteur.

Pour utiliser le transfert de fichier USB :

1. Connectez le projecteur à un ordinateur en utilisant un câble USB.
2. Allumez le projecteur et votre appareil source. Le projecteur affiche l'écran d'accueil.
3. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner Streaming USB.
4. Appuyez sur ▲/▼ pour sélectionner Transfert de fichiers USB puis appuyez sur **OK** pour entrer.
5. Si la connexion est réussie, vous verrez le message « C'est en mode de transfert de fichiers USB » sur l'écran.
6. Recherchez une nouvelle icône « disque amovible ». Ce « disque amovible » est en fait la mémoire interne dans votre projecteur.
7. Copiez et collez ou faites un glisser-déplacer des fichiers de votre ordinateur vers le disque amovible.
8. Si vous souhaitez afficher ces fichiers, utilisez ◀/▶ pour sélectionner Mémoire interne. Voir « [Afficher les fichiers avec la mémoire interne, le lecteur USB et la carte SD](#) » à la page 40 pour des détails.
9. Appuyez sur ↵ ou ⏪ pour quitter le mode Transfert de fichiers USB et retourner à l'écran d'accueil du projecteur.



Pour déconnecter le projecteur d'un PC :



Assurez-vous de mettre fin à la connexion correctement pour éviter d'endommager le projecteur ou vos données.

1. Cliquez sur la barre des tâches de Windows.
2. Cliquez sur le message auto.
3. Ne débranchez le câble USB que lorsque le message indique que le matériel peut être retiré en toute sécurité.

- ☞ **Ne débranchez pas le câble USB pendant que les fichiers sont copiés, car cela pourrait entraîner la perte de données ou endommager le projecteur.**
- **La connexion ne se terminera pas si vous avez des fichiers du projecteur ouverts sur le PC. Fermez tous les fichiers du projecteur et réessayez.**
- **D'autres versions de Windows fonctionnent de manière similaire. Suivez la procédure appropriée pour retirer un périphérique USB de votre PC en toute sécurité pour votre version de Windows.**

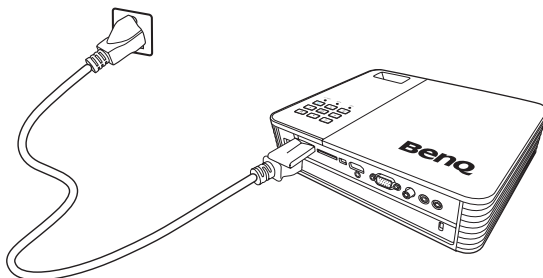
Utiliser le flux sans fil

Afficher l'écran du PC sur le projecteur sans fil

BenQ EZ QPresenter est un programme puissant pour projeter l'écran de votre PC/notebook sur le projecteur sans fil. Il vous offre également la fonction d'affichage d'extension afin que vous puissiez afficher des contenus différents sur l'affichage secondaire.

Suivez les étapes ci-dessous pour tout configurer en quelques minutes.

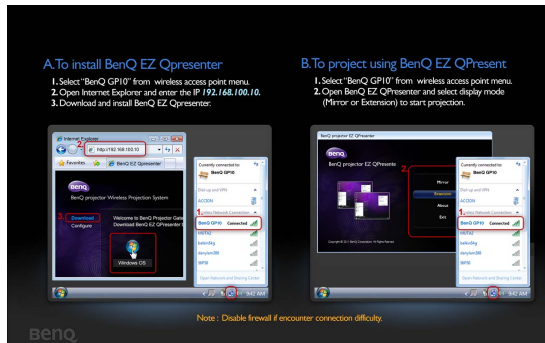
1. Connectez la clé sans fil à la prise USB du projecteur.



2. Sélectionnez « Lecteur USB/Diffusion sans fil » en appuyant sur ► et appuyez sur « OK » sur votre projecteur. Choisissez « Affichage PC ».



3. Vous serez invité à la page « **Pour installer BenQ EZ Qpresenter** » et suivez les instructions.



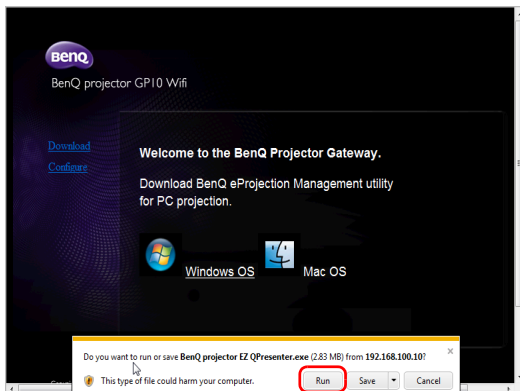
4. Sélectionnez « **BenQ GPI0** » comme votre connexion sans fil sur votre ordinateur (assurez-vous que votre ordinateur est équipé d'une carte réseau sans fil).



5. Démarrez un navigateur Web et saisissez l'adresse **192.168.100.10** dans la barre d'adresse puis appuyez sur « **Enter** ».



6. Sélectionnez la version de SE et lancez le téléchargement et l'installation de BenQ EZ QPresenter en suivant les instructions à l'écran sur votre PC.



7. Ouvrez BenQ EZ QPresenter pour commencer la projection sans fil
- Sélectionnez « **BenQ GPI0** » dans le menu du point d'accès sans fil de votre PC/notebook.
 - Ouvrez BenQ EZ QPresenter pour commencer la projection en mode miroir (par défaut).



Conseils :

- Si vous avez installé BenQ EZ QPresenter avant l'étape i., il sera automatiquement connecté au GPI0.
- Vous pouvez activer ou désactiver la diffusion audio en fonction de vos préférences.

Foire aux questions

- **Q : Pourquoi mon processeur devient-il plus occupé après le lancement de BenQ EZ QPresenter ?**
- A : BenQ EZ QPresenter nécessite que le processeur de votre PC code les images de l'écran pour réduire les données qui doivent être transférées vers le récepteur. Cela occupera donc en partie votre PC. En général, pour un PC avec un classement de 4+, jusqu'à 30% des ressources du processeur sont nécessaires pour effectuer un affichage sans fil.
- **Q : Pourquoi ne puis-je projeter mon écran ?**
- A : BenQ EZ QPresenter a besoin d'accéder à la connexion réseau à certains moments. En conséquence, si votre antivirus ou logiciel de sécurité réseau vous demande l'autorisation pour permettre au logiciel expéditeur d'accéder au réseau, veuillez accorder l'accès pour continuer, ou choisissez « Ajouter une règle » pour les paramètres de pare-feu.
- **Q : Pourquoi ma fréquence d'image d'affichage ralentit-elle ?**
- A : BenQ EZ QPresenter doit coder le contenu d'affichage tout en effectuant l'envoi massif de données en temps réel au projecteur.
 - i. PC : Un Mac ou PC double cœur (hors processeurs Atom) est nécessaire pour coder les images de l'écran à une vitesse de 30 i/s (images par seconde). Toutefois, si vous souhaitez augmenter la vitesse en i/s, vous pouvez :
 - a. Utilisez de meilleurs lecteurs multimédias, tels que GOM Player
 - b. Fermez toutes les applications non utilisées
 - c. Utilisez un PC plus rapide avec un Windows Experience Score (score Windows Experience) supérieur à 4 (4+ recommandé)
 - ii. Réseau :
Utiliser le WiFi 802.11n
 - a. Rapprochez votre ordinateur portable du projecteur
 - b. Désactivez l'option « Consommation électrique minimale » dans l'onglet « Avancé » dans votre paramètre de propriété de l'adaptateur réseau Wi-Fi
 - c. Réduisez la résolution d'écran du PC

Configuration requise pour l'affichage sans fil du PC

Windows	Processeur	Intel/AMD double cœur 2 GHz ou plus (ATOM non pris en charge)
	Carte graphique	Carte graphique Intel, NVIDIA ou AMD avec 64 Mo VRAM ou plus
	SE	Windows XP Professionnel SP3, Vista SP3, Windows 7 SP2
	Wi-Fi	802.11n
Mac	Processeur	Intel double cœur 1,4 GHz ou plus (PowerPC non pris en charge)
	Carte graphique	Carte graphique Intel, NVIDIA ou AMD avec 64 Mo VRAM ou plus
	SE	Mac OS X 10.6.5 et supérieur
	Modèles recommandés	MacBook après 21/01/2009 Toutes les gammes de Macbook Pro Macbook Air après 08/06/2010
	Wi-Fi	802.11n

Afficher le contenu de l'iPhone/iPAD sur le projecteur sans fil

BenQ GP10 QPresenter est une appli facile à utiliser qui permet à vos appareils mobiles de projeter l'affichage sur le projecteur BenQ GP10 à DEL Ultra Lite. Vous pouvez afficher vos photos/documents : PDF, MS-Office et iWorks.

Suivez les étapes ci-dessous pour tout configurer en quelques minutes.

1. Connectez la clé sans fil à la prise USB du projecteur.
2. Sélectionnez « **Lecteur USB/Diffusion sans fil** » en appuyant sur ► et appuyez sur « **OK** » sur votre projecteur. Choisissez « **Affichage mobile** ».

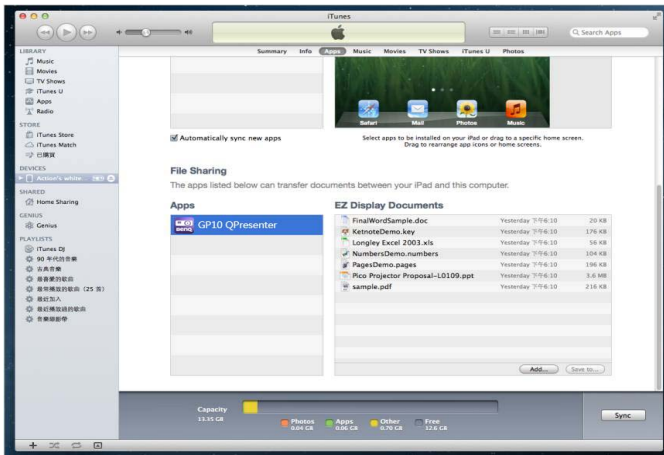


3. Vous serez invité à la page de bienvenue « **Affichage mobile** ». Veuillez télécharger



GP10 QPresenter dans Apple Store et installez sur votre iPhone ou iPad.

- Connectez votre iPhone ou iPad au notebook/PC. Ouvrez iTunes et synchronisez les documents à partir du notebook/PC sur votre iPhone ou iPad. Après c'est fini, vous pouvez débrancher votre iPhone/iPad.



- Activez le WiFi de votre iPhone/iPad, trouvez BenQ GPI0 ou le SSID du projecteur que vous avez défini pour le projecteur et connectez directement. Une fois la connexion WiFi établie, vous pouvez exécuter l'appli BenQ GPI0 QPresenter sur votre iPhone/iPad, et vous pourrez voir l'adresse IP de l'appareil maintenant. Cliquez dessus pour profiter des fonctions complètes de BenQ GPI0 QPresenter !!

Fonctionnalités de GPI0 QPresenter :

- Affichez les fichiers MS-Office (Word, Excel, PowerPoint), Adobe PDF, Apple iWorks (Pages, Numbers, Keynote), et il prend également en charge la fonction Croquis et l'enregistrement en pellicule.
- Affichez la galerie photo locale et faites un croquis.

Appareil pris en charge

- iPhone 4 et iPhone 4S, iPhone 5
- iPad 2, et nouvel iPad (iPad de 3ème génération)

Format de fichier pris en charge :

PDF : Adobe PDF 1.6 ou supérieur

Photo : JPEG/JPG/PNG

Office : MS Office 2003 ou supérieur

iWorks : iWorks' 09 (Pages' 09, Numbers' 09, Keynote' 09)

Non pris en charge :

Animation et objet incorporé dans MS-Office ou iWorks

Caractéristiques de la clé Wi-Fi

Nom de modèle	WDRT8192
Standard sans fil	IEEE 802.11 b/g/n
Interface	USB 2.0
Taux de transfert des données	Jusqu'à 300 Mbits/s
Bande de fréquence	Bande ISM 2,4 GHz
Sécurité	64 bits/128 bits WEP, TKIP, AES, WPA, WPA2
Systèmes d'exploitation pris en charge	Windows 2000/XP/Vista/7
Configuration minimale requise pour le PC	Processeur : 200 MHz ou plus RAM : RAM de 64 Mo ou plus, 128 Mo recommandé

Utiliser le menu des réglages

Ce menu est le système d'exploitation du projecteur.

Utiliser le menu

1. Pour ouvrir le menu à l'écran, appuyez sur ◀/▶ pour sélectionner l'icône **Réglages** dans l'écran d'accueil.
2. Lorsque le menu à l'écran est affiché, appuyez sur ▲/▼ pour sélectionner un élément dans le menu principal.
3. Après avoir sélectionné l'élément souhaité du menu principal, appuyez **OK** pour accéder au sous-menu de réglage de la fonction.
4. Appuyez sur ▲/▼ pour sélectionner l'élément désiré et appuyez sur **OK** pour ouvrir le menu auto.
5. Sélectionnez les réglages en utilisant ▲/▼/◀/▶ et appuyez sur **OK** pour confirmer. Une fois réglage sélectionné, le menu à l'écran retour à l'élément sélectionné.
6. Appuyez ↵ pour retourner au menu principal.
Vous pouvez appuyer sur ⏪ pour retourner à l'écran d'accueil directement.
7. Appuyez sur ↶ à nouveau pour retourner à l'écran d'accueil.

Système de menus

Menu principal	Sous-menu	Options	
	Langue	English/Français/Deutsch Italiano/Español/Русский 繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska/Nederlands/Türkçe/ Čeština/Português/ไทย/Polski Magyar/Български/Hrvatski/ Română/Suomi/Norsk/Dansk /Indonesian/Ελληνικά/العربية/हिन्दी	
1. De base	Mode DEL	Normal/Éco	
	Couleur du support de projection	Désact./Jaune clair/Rose/Vert clair/ Bleu/Tableau noir	
	Trapèze auto	Activ./Désact.	
	Protection des yeux	Activ./Désact.	
	Alim. auto. désact.	Désactiver/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min	
	Écran d'accueil	BenQ/ Noir/Bleu	
2. Avancé	Mode Haute altitude	Activ./Désact.	
	Param. audio	HD SRS	Activ./Désact.
		Muet	Activ./Désact.
		Volume	
		Bip de mise sous/ hors tension	Activ./Désact.
	Durée aff. des menus	5 sec/10 sec/15 sec/20 sec/25 sec/ 30 sec	
	Param. de sécurité	Modifier MP	
		Rappel de mot de passe	
		Changer les param. de sécurité	
		Verrou alimentation	Activ./Désact.
Sous-titrage	Activer Ss-tit. codé	Activ./Désact.	
	Version Ss-tit.	SS-T1/SS-T2/SS-T3/SS-T4	
Motif de test			
Mise à niveau micrologiciel			
Rétablir tous les param.			
3. Information	Source		
	Mode Image		
	Système de couleurs		
	Résolution		
	Mémoire / Mémoire interne		
	3D DLP		
	Vie de la lampe à diode		
Version micrologiciel			

Description de chaque menu

FONCTION	DESCRIPTION
Langue	Règle la langue des menus à l'écran.
Mode DEL	Choisissez Éco pour réduire la lumière des DEL du projecteur ce qui baissera la consommation, augmenter la vie des DEL et réduira le bruit. Choisissez Normal pour retourner au mode normal.
Couleur du support de projection	Corrige la couleur de l'image projetée si le support de projection n'est pas blanc.
Trapèze auto	Corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale.
Protection des yeux	Lorsqu'il détecte que quelque chose se trouve devant l'objectif de projection, le projecteur masque automatiquement l'image. La portée effective est de 20 cm à 30 cm (cela varie en fonction de la lumière ambiante et des couleurs des objets réfléchis). Voir « Masquage de l'image » à la page 28 pour des détails sur comment restaurer l'image.
Alim. auto. désact.	Permet au projecteur de s'éteindre automatiquement si aucun signal d'entrée n'est détecté après un certain temps.
Écran d'accueil	Permet de sélectionner le logo à afficher lors de la phase de démarrage du projecteur. Trois options sont disponibles: Logo BenQ, écran Noir ou écran Bleu.

I. Menu De base

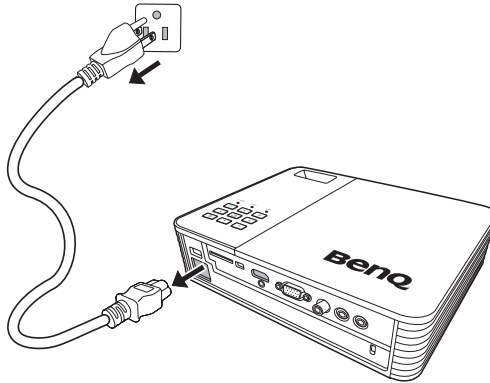
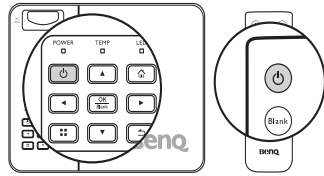
FONCTION	DESCRIPTION
Mode Haute altitude	Ce mode convient à l'utilisation du projecteur dans des zones de haute altitude. Voir « Fonctionnement en altitude » à la page 34 pour des détails.
Param. audio	Voir « Réglage du son » à la page 34 pour des détails.
Durée aff. des menus	Détermine le temps d'attente avant la désactivation de l'affichage du menu à l'écran lorsque vous n'actionnez aucune touche. La durée est comprise entre 5 et 30 secondes (par paliers de 5 secondes).
Param. de sécurité	Voir « Sécuriser le projecteur » à la page 29 pour des détails.
2. menu Image avancée	<p>Activer Ss-tit. codé</p> <p>Active la fonction en sélectionnant Activ. lorsque le signal d'entrée sélectionné comporte du sous-titrage.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sous-titrage : Un affichage à l'écran du dialogue, des commentaires et des effets sonores des émissions de télévision et vidéos qui sont sous-titrées. <p>Version Ss-tit.</p> <p>Sélectionne le mode de sous-titrage préféré. Pour afficher le sous-titrage, sélectionnez SS-T1, SS-T2, SS-T3 ou SS-T4 (SS-T1 affiche le sous-titrage dans la langue principale de votre région).</p>
	<p>Motif de test</p> <p>La sélection de OK active la fonction et le projecteur affiche le motif grille de test. Il vous aide à ajuster la taille et la mise au point de l'image et vérifier que l'image projetée n'a pas de distorsion.</p>
Mise à niveau micrologiciel	Mettre à jour au dernier micrologiciel n'est permis que via une carte SD.
Rétablir tous les param.	Rétablit les paramètres par défaut.

FONCTION	DESCRIPTION
Source	Indique la source actuelle du signal.
Mode Image	Indique le mode sélectionné.
Système de couleurs	Indique le format du système vidéo : RVB ou YUV.
Résolution	Indique la résolution native du signal d'entrée.
Mémoire / Mémoire interne	Indique l'état de la capacité mémoire : Mémoire interne.
3D DLP	Indique l'état 3D DLP.
Vie de la lampe à diode	Affiche le nombre d'heures d'utilisation de la lampe.
Version micrologiciel	Affiche la version du micrologiciel.

3. Menu Informations

Arrêt du projecteur

1. Appuyez sur **Alimentation** et un message de confirmation s'affiche.
Si vous n'y répondez pas en quelques secondes, le message disparaît.
2. Appuyez une seconde fois sur le bouton **Alimentation**
3. Le voyant à diode Alimentation clignote en orange lentement et les ventilateurs s'arrêtent.
4. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale si vous ne comptez pas utiliser le projecteur pendant longtemps.



Entretien

Entretien du projecteur


Votre projecteur ne nécessite que peu d'entretien. La seule chose à laquelle vous devez veiller est la propreté de la lentille.

Ne retirez aucune des pièces de votre projecteur. Contactez votre revendeur si d'autres pièces doivent être remplacées.

Nettoyage de la lentille

Nettoyez la lentille dès que vous remarquez que sa surface est sale ou poussiéreuse.


- Utilisez une bombe d'air comprimé pour ôter la poussière.
- Si la lentille est sale, utilisez du papier lentille ou humidifiez un chiffon doux de produit nettoyant pour lentille et frottez légèrement la surface.

 **N'utilisez jamais de matériaux abrasifs.**

Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, mettez le projecteur hors tension de la manière indiquée à [« Arrêt du projecteur »](#) à la page 66, puis débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour ôter la poussière ou la saleté, utilisez un chiffon doux et sans peluches.
- Pour ôter les tâches tenaces, humidifiez un chiffon doux à l'aide d'eau et d'un détergent au pH neutre. Ensuite, frottez le boîtier.

 **À éviter : cire, alcool, benzène, dissolvant ou tout autre détergent chimique. Ces produits pourraient endommager le boîtier.**

Entreposage du projecteur

Si vous devez entreposer votre projecteur pour une longue durée, veuillez suivre les instructions ci-dessous :

- Assurez-vous que la température et l'humidité de l'emplacement d'entreposage sont conformes aux valeurs recommandées pour l'appareil. Veuillez vous reporter à [« Caractéristiques »](#) à la page 70 ou consulter votre revendeur sur la portée.
- Rentrez les pieds de réglage.
- Retirez les piles de la télécommande.
- Placez le projecteur dans son emballage d'origine ou équivalent.

Transport du projecteur

Pour le transport du projecteur, il est recommandé d'utiliser l'emballage d'origine ou un emballage équivalent.

Témoins diodes

État / Problèmes	Témoins diodes			Comportement de la diode
	Alim.	Ventil.	Temp	
Veille	Orange continu	Désact.	Désact.	La diode d'alimentation clignote lentement
Échauffement	Vert clignotant			
Allumé	Vert	Désact.	Désact.	Allumé en continu avec la séquence : Alim.->Touche->Anneau et OK
Refroidissement	Orange clignotant	Désact.	Désact.	La diode d'alimentation clignote lentement
Erreur ventilateur I	Désact.	Activ.	Désact.	La diode Anneau et OK clignote d'abord et ensuite la diode de Touche clignote (intervalle de 1,5 s)
Erreur de température	Désact.	Désact.	Activ.	La diode Anneau et OK et la diode de Touche clignotent en même temps (intervalle de 1,5 s)

Dépannage

⑦ Le projecteur ne s'allume pas.

Origine	Solution
Le cordon d'alimentation n'alimente pas l'appareil en électricité.	Branchez l'adaptateur secteur dans la prise CC du projecteur, branchez le cordon d'alimentation dans la prise CA sur l'adaptateur secteur, branchez le cordon d'alimentation dans la prise secteur. Si la prise secteur est dotée d'un interrupteur, assurez-vous que celui-ci est activé.
Nouvelle tentative de mise sous tension du projecteur durant la phase de refroidissement.	Attendez que la phase de refroidissement soit terminée.

⑦ Pas d'image

Origine	Solution
La source n'est pas sous tension ou est mal connectée.	Mettez la source sous tension et vérifiez si le câble de signal est bien connecté.
Le projecteur n'est pas connecté correctement au signal d'entrée.	Vérifiez son raccordement.
Le signal d'entrée n'a pas été sélectionné correctement.	Sélectionnez le bon signal d'entrée à l'aide de la touche ◀/▶ du projecteur ou de la télécommande.

⑦ Image brouillée

Origine	Solution
L'objectif de projection n'est pas correctement réglé.	Réglez la mise au point de l'objectif à l'aide de la molette correspondante.
Le projecteur et l'écran ne sont pas alignés correctement.	Ajustez l'angle de projection, l'orientation, et si nécessaire, la hauteur de l'appareil.

⑦ La télécommande ne fonctionne pas


Origine	Solution
Les piles sont usées.	Remplacez-les.
Il y a un obstacle entre la télécommande et l'appareil.	Retirez l'obstacle.
Vous vous tenez trop loin du projecteur.	Tenez-vous à moins de 7 mètres du projecteur.

⑦ Le mot de passe est incorrect

Origine	Solution
Vous ne vous souvenez pas du mot de passe.	Veillez voir « Procédure de rappel de mot de passe » à la page 30 pour plus d'informations.

Caractéristiques

Caractéristiques du projecteur

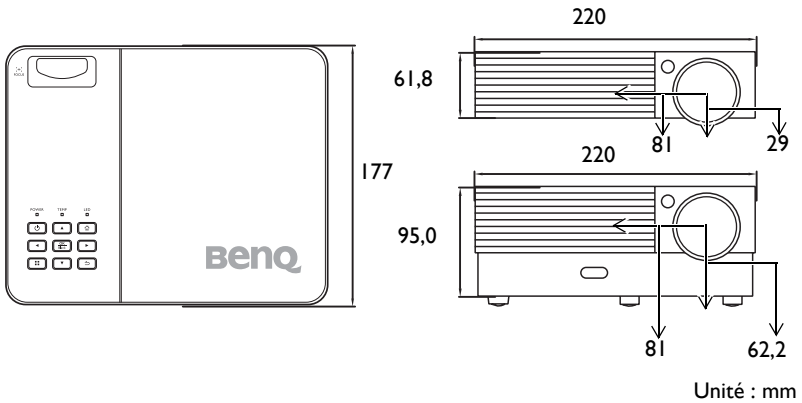
 Toutes les caractéristiques peuvent être modifiées sans notification préalable.

Général	
Nom de produit	Projecteur à DEL Ultra Lite
Nom de modèle	GPI0
Optique	
Résolution	1280 x 800 WXGA
Système d'affichage	1-CHIP DMD
Ouverture (nombre F)	F = 1,65
Lampe	3 DEL
Rapport de projection	1,2:1 (40" à 1m)
Caractéristiques électriques	
Alimentation	100 à 240 V CA, 50-60 Hz (Automatique)
Consommation	125 W (max.) ; < 0,5 W (veille)
Ajustement du trapèze	1D, Vertical +/- 30 degrés
Caractéristiques mécaniques	
Dimensions	220 mm (L) x 61,8 mm (H) x 177 mm (P)
Poids	1,5 kg
Prise d'entrée	
Entrée multiple	
Entrée ordinateur	1 connecteur D-Sub 15 broches (femelle)
Entrée vidéo	VIDEO 1 prise RCA Entrée de signal SD/HDTV 3 prises RCA analogique - composantes (via entrée RVB)
HDMI	HDMI x1
Entrée audio	Mini-prise stéréo 3,5 mm x 1
Type USB A	Pour clé USB. Prend en charge vidéos/photos/musique/documents.
Type USB mini B	Prend en charge l'affichage USB et le transfert de fichier USB
Fente de carte SD	Prend en charge vidéos/photos/musique/documents
Mémoire interne	2GB
Terminaux de sortie	
Sortie audio	Mini-prise stéréo 3,5 mm x 1
Haut-parleur	2 x 3 watts
Caractéristiques environnementales	
Température de fonctionnement	0°C à 40°C, au niveau de la mer

Humidité relative en fonctionnement	10% à 90% (sans condensation)
Altitude de fonctionnement	0–1499 m à 0°C à 35°C De 1500 à 3000 m à 0°C à 30°C (avec Mode Haute altitude activé)

Dimensions


- Avec lecteur de DVD : 220 mm (L) × 61,8 mm (H) × 177 mm (P)
- Sans lecteur de DVD : 220 mm (L) × 95,0 mm (H) × 177 mm (P)



Fréquences de fonctionnement

Fréquences de fonctionnement pour l'entrée PC


Résolution	Mode	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (kHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469
	VGA_72	72,809	37,861
	VGA_75	75,000	37,500
	VGA_85	85,008	43,269
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879
	SVGA_72	72,188	48,077
	SVGA_75	75,000	46,875
	SVGA_85	85,061	53,674
	SVGA_120*	119,854	77,425
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363
	XGA_70	70,069	56,476
	XGA_75	75,029	60,023
	XGA_85	84,997	68,667
	XGA_120* (Reduce Blanking)	119,989	97,551
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,0	35,820
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000
1280 x 768			
	1280 x 768_60	59,870	47,776
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702
	WXGA_75	74,934	62,795
	WXGA_85	84,880	71,554
	WXGA_120* (Reduce Blanking)	119,909	101,563
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981
	SXGA_75	75,025	79,976
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68

 *Fréquences de fonctionnement pour le signal 3D avec format de trame séquentielle.

Fréquences de fonctionnement pour l'entrée HDMI

Fréquences PC :

Résolution	Mode	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (kHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469
	VGA_72	72,809	37,861
	VGA_75	75,000	37,500
	VGA_85	85,008	43,269
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879
	SVGA_72	72,188	48,077
	SVGA_75	75,000	46,875
	SVGA_85	85,061	53,674
	SVGA_120*	119,854	77,425
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363
	XGA_70	70,069	56,476
	XGA_75	75,029	60,023
	XGA_85	84,997	68,667
	XGA_120* (Reduce Blanking)	119,989	97,551
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,000	35,820
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702
	WXGA_75	74,934	62,795
	WXGA_85	84,880	71,554
	WXGA_120* (Reduce Blanking)	119,909	101,563
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981
	SXGA_75	75,025	79,976
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,772
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68

 *Fréquences de fonctionnement pour le signal 3D avec format de trame séquentielle.

Fréquences vidéo :

Fréquence	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (kHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 (1440) x 576	50	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720/50p	1280 x 720	50	37,5
720/60p	1280 x 720	60	45,00
1080/24P	1920 x 1080	24	27
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5

Fréquences de fonctionnement pour l'entrée composantes-YPbPr

Fréquence	Résolution	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (kHz)
480i	720 x 480	59,94	15,73
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720/50p	1280 x 720	50	37,5
720/60p	1280 x 720	60	45,00
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75
1080/24P	1920 x 1080	24	27
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5

Fréquences de fonctionnement pour l'entrée Vidéo

Mode vidéo	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (kHz)
NTSC	60	15,73
PAL	50	15,63
SECAM	50	15,63
PAL-M	60	15,73
PAL-N	50	15,63
PAL-60	60	15,73
NTSC4,43	60	15,73

Informations de garantie et de copyright

Brevets

Ce projecteur BenQ est couvert par les brevets suivants :

Brevets U.S. 6,837,608; 7,275,834; 7,181,318. Brevets taiwanais 202690; 205470; I228635; I259932; Brevets chinois (中国发明专利) ZL01143168.7; ZL03119907.0; ZL200510051609.2

Garantie limitée

BenQ garantit ce produit contre tout défaut de matériel et de fabrication, dans des conditions normales d'utilisation et de stockage.

Toute réclamation au titre de la garantie nécessite la présentation d'une preuve de la date d'achat. Si le produit devait s'avérer défectueux pendant la période de garantie, l'obligation de BenQ et votre recours se limitent au remplacement des pièces défectueuses, assorti de la main-d'œuvre nécessaire. Pour bénéficier des services de garantie, il convient d'informer immédiatement le revendeur auprès duquel vous avez acheté le produit défectueux.

Important : La garantie susmentionnée est considérée caduque dès lors que l'utilisateur se sert du produit sans se conformer aux instructions écrites fournies par BenQ. L'humidité ambiante doit se situer entre 10% et 90%, la température doit être comprise entre 0°C et 35°C, l'altitude doit être inférieure à 1500 mètres et il faut éviter de faire fonctionner le projecteur dans un environnement poussiéreux. Cette garantie vous confère des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits qui varient d'un pays à l'autre.

Pour plus d'informations, visitez le site Web www.BenQ.com.

Copyright

© 2012 BenQ Corp. Les caractéristiques peuvent varier selon la région, veuillez visiter votre magasin local pour plus de détails. La conception et les caractéristiques effectives du produit peuvent être modifiées sans préavis. Ce document peut inclure les noms de sociétés et de marques d'entreprises tierces qui sont les propriétés de ces entreprises respectivement. Apple, le logo Apple, iPad, iPhone, iPod, iPod classic, iPod nano, iPod shuffle et iPod touch sont des marques d'Apple Inc, enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays.

Clause de non-responsabilité

BenQ Corporation exclut toute garantie, expresse ou implicite, quant au contenu du présent document, notamment en termes de qualité et d'adéquation à un usage particulier. Par ailleurs BenQ Corporation se réserve le droit de réviser le présent document et d'y apporter des modifications à tout moment sans notification préalable.

*DLP, Digital Micromirror Device et DMD sont des marques commerciales de Texas Instruments. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.