



KONICA MINOLTA

DiMAGE Scan Dual IV

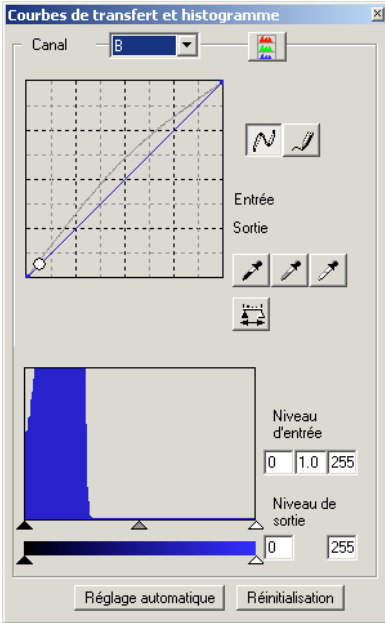


F

MODE D'EMPLOI

Corrections par courbes tonales

En sélectionnant les canaux individuels des couleurs primaires dans le réglage de courbes tonales, il est possible d'effectuer des réglages sur le rendu de couleur général de l'image. Dans cet exemple, l'image est trop jaune. En déplaçant la courbe du bleu vers le haut, l'image présente un rendu plus neutre. Pour d'autres corrections de courbes, voir page 60.



Correction de couleur sélective

Dans l'image originale, les couleurs sont neutres et rendent la scène plate. En réduisant le cyan du canal rouge, le pont et les détails masqués du ciel paraissent plus accentués. Les détails du ciel peuvent être encore améliorés par la réduction du jaune dans le canal bleu. Pour davantage d'infos sur la correction de couleur sélective, voir page 71.



Avant de commencer

Félicitations pour l'achat de cet équipement Minolta. Nous vous recommandons de lire entièrement ce mode d'emploi pour obtenir les meilleurs résultats de votre scanner.

Vérifier le contenu de l'emballage avant d'utiliser le scanner. Si l'un des éléments suivants était manquant, contactez immédiatement votre revendeur.

Scanner DiMAGE Scan Dual 4
Passe-vues pour diapositives montées SH-U1
Passe-vues pour vues 24 x 36 FH-U2
Câble USB UC-2
Adaptateur secteur
CD-Rom de l'utilitaire DiMAGE
CD-Rom Adobe Photoshop Elements 2.0
CD-Rom du mode d'emploi DiMAGE Scan Dual 4
Guide de référence rapide
Certificat de garantie internationale

L'adaptateur secteur varie selon les pays. L'AC-U25 est conçu pour être utilisé au États-Unis, à Taiwan et au Japon. L'AC-U22 est conçu pour être utilisé en Europe, en Océanie et en Asie (excepté en Chine et à Hong-Kong). L'AC-U23 est conçu pour être utilisé eau Royaume-Uni et à Hong-Kong. L'AC-U24 est conçu pour être utilisé en Chine.

Si l'affichage des commandes du système est réglé en grand format de police de caractères, le texte des applications du DiMAGE Scan Dual 4 ne sera pas affiché correctement. Utilisez la taille de police initiale du micro-ordinateur.

Ce mode d'emploi ne fournit pas de renseignements sur l'utilisation de base des micro-ordinateurs, ni sur le fonctionnement des systèmes d'exploitation Windows ou Macintosh. Pour de plus amples informations sur ces produits, reportez-vous aux manuels fournis par leurs constructeurs respectifs.

Les exemples donnés dans ce mode d'emploi concernent Windows. L'apparence des écrans peut être légèrement différente lorsque le scanner est utilisé avec un Macintosh ou d'autres versions de Windows. Les écrans peuvent également varier en fonction du modèle de scanner utilisé.

Toutes les précautions ont été prises pour assurer la précision de ce scanner. Les caractéristiques techniques mentionnées dans ce mode d'emploi sont basées sur les informations disponibles au moment de l'impression et sont sujettes à modification sans préavis. Konica Minolta ne peut être tenu pour responsable de toute perte ou dommage causé par l'utilisation du logiciel. Ce mode d'emploi ne peut être reproduit en totalité ou partie sans l'autorisation préalable de Konica Minolta.

Sécurité d'utilisation

Assurez-vous d'avoir pris connaissance des avertissements ci-dessous avant d'utiliser le scanner

DANGER

- Utiliser uniquement la tension indiquée. Une tension inadaptée pourrait endommager l'appareil ou provoquer un incendie ou une électrocution.
- Utiliser uniquement l'adaptateur secteur spécifique (Ya Hsin Industrial 019-240840) délivrant la tension adaptée indiquée. Un adaptateur inadapté peut causer des incidents (risque d'électrocution) ou détériorer l'appareil.
- Ne pas démonter cet appareil. Risque d'électrocution ou de brûlure étant donné la présence de circuits haute tension. Si une réparation est nécessaire, le confier au SAV Minolta.
- Immédiatement débrancher l'appareil et cesser de l'utiliser s'il est tombé et laisse apparaître ses circuits internes. L'utilisation d'un appareil endommagé peut entraîner des risques pour l'utilisateur ou provoquer un incendie.
- Ne pas laisser les enfants jouer avec cet appareil. Être prudent lors de son utilisation en leur présence.
- Ne pas utiliser cet appareil dans un environnement humide ou avec les mains mouillées. Si un liquide est entré accidentellement dans l'appareil, le débrancher immédiatement et cesser de l'utiliser. Risque de court-circuit, d'électrocution ou d'incendie.
- Ne pas introduire les doigts ou des objets métalliques ou inflammables à l'intérieur de l'appareil. Risque de court-circuit ou d'électrocution. Cesser de l'utiliser si un objet est tombé à l'intérieur.
- Ne pas utiliser cet appareil à proximité d'un gaz ou d'un liquide inflammable (essence alcool, benzène, diluant, etc.). Ne pas utiliser d'alcool, de nettoyants inflammables ou de solvants pour le nettoyer. Risque d'explosion ou d'incendie.
- Pour débrancher le cordon d'alimentation secteur, ne pas tirer sur le cordon. Débrancher en tirant sur le connecteur pour le dégager de la prise secteur.
- Ne pas tordre, enrouler, rallonger ou raccourcir, ni exposer à la chaleur le cordon de l'adaptateur secteur. Un cordon endommagé peut entraîner des risques d'électrocution ou d'incendie.
- Cesser immédiatement d'utiliser cet appareil s'il dégage une odeur étrange, s'il chauffe ou émet de la fumée. L'utilisation d'un appareil endommagé fait prendre des risques à l'utilisateur.
- En cas de panne, confier l'appareil au SAV Konica Minolta.

ATTENTION

- L'appareil peut être endommagé et des risques d'incendie et d'électrocution sont possibles s'il est utilisé ou rangé dans les conditions suivantes :
 - Environnement humide et poussiéreux
 - Environnement directement exposé au soleil
 - Zones enfumées ou huileuses
 - Zones non aérées
 - Surfaces instables ou non planes
- Utiliser cet appareil uniquement en position verticale

- Brancher correctement le connecteur dans la prise de courant.
- Ne pas utiliser un cordon secteur endommagé.
- Ne pas recouvrir l'adaptateur secteur, risque d'incendie.
- Ne pas relier la liaison terre à un tuyau de gaz, à une prise terre de téléphone ou un tuyau d'eau. Une mauvaise liaison à la terre peut entraîner des risques d'électrocution et d'incendie.
- Débrancher l'appareil avant de le nettoyer.
- Vérifier régulièrement l'état du cordon secteur. Vérifier l'état de propreté du connecteur. Risque d'incendie en cas de poussière accumulée.



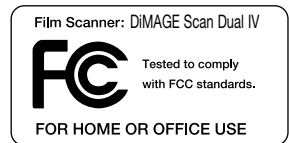
En temps que partenaire de ENERGY STAR, Minolta a conçu cet appareil pour qu'il soit conforme aux normes ENERGY STAR pour l'économie d'énergie.



Ce label certifie que cet appareil est conforme aux règlements de l'Union Européenne en ce qui concerne les interférences causées aux équipements électriques. CE signifie Conformité Européenne.

Déclaration de Conformité FCC
Déclaration de Conformité

Partie responsabilité : Konica Minolta Photo Imaging U.S.A. Inc.
Adresse : 725 Darlington Avenue, Mahwah, NJ 07430



Cet appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation FCC. L'utilisation de cet appareil est soumise aux deux conditions suivantes : (1) il ne doit pas être la cause d'interférences dangereuses, et (2) il doit accepter toute interférence reçue, cause éventuelle d'opération non souhaitée. Tout changement ou modification non approuvée par la partie responsable de la conformité pourrait entraîner sa nullité. Ce produit a été testé et estimé conforme aux limites imposées aux produits numériques de classe B, dans le cadre de l'article 15 de la réglementation FCC. Ces limites imposent une protection raisonnable contre les interférences dangereuses à domicile.

Cet appareil génère, utilise et irradie une fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il risque de créer des interférences dangereuses avec les fréquences radio. Toutefois, rien ne garantit qu'une interférence ne se produise pas dans le cas d'une installation particulière. Si cet appareil est la cause d'une interférence avec la radio ou la télévision détectée lors de la mise en et hors service, l'utilisateur peut remédier à ce problème en effectuant une des opérations suivantes :

- Réorienter ou changer l'emplacement de l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil à une prise ou à un circuit différent de celle ou celui du récepteur.
- Consulter le distributeur ou un technicien spécialisé en radio/TV.

Ne pas retirer les noyaux de ferrite qui entourent les câbles.

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

Le bruit de fonctionnement est inférieur à 70dB conformément à la norme ISO 3744 ou ISO 7779.

Table des matières

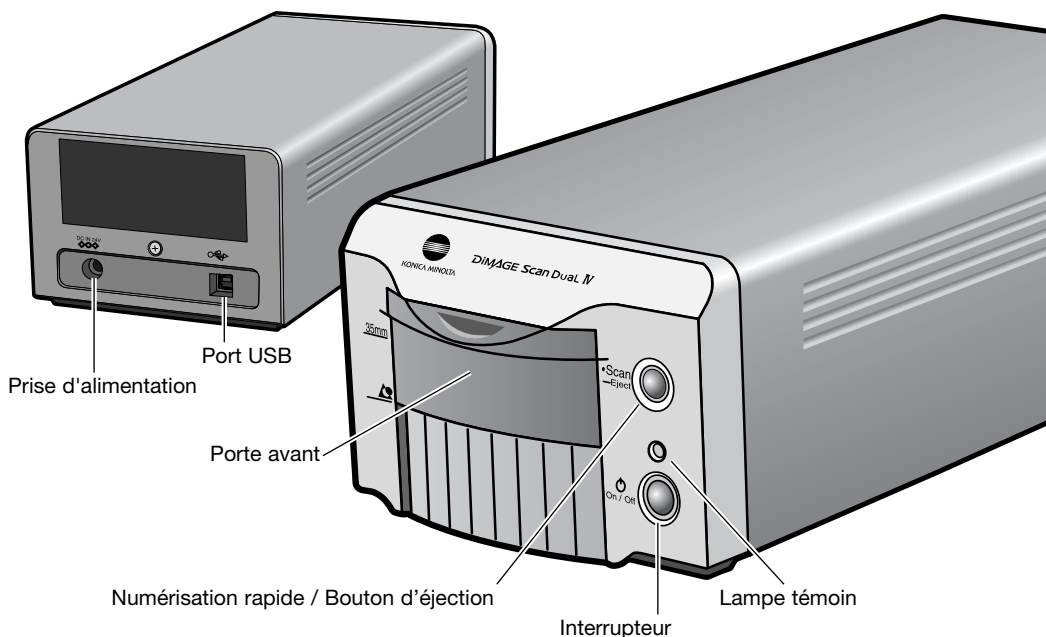
Exemples en couleurs	2
Avant de commencer	3
Sécurité d'utilisation	4
Nomenclature	9
Installation	9
Avant d'installer le logiciel DiMAGE Scan Dual 4	9
Système requis pour le logiciel DiMAGE Scan Dual 4	10
Mémoire requise	11
Adobe Photoshop Elements 2.0	11
Windows	12
Macintosh	14
Mise en service du scanner	16
Avant de connecter le scanner au micro-ordinateur	16
Connexion du câble USB	16
Connexion de l'adaptateur secteur	17
Mise sous tension du scanner	17
Déconnexion du scanner	17
Chargement des passe-vues	18
Chargement du film	18
De quel côté se trouve l'émulsion ?	18
Chargement d'une bande de film 24 x 36	18
Chargement de diapositives montées sous caches	19
Chargement du passe-vues dans le scanner	19
Utilisation de l'adaptateur APS AD-10 (vendu séparément)	20
Éjection du passe-vues	21
Lancement rapide du scanner	22
Utilitaire de numérisation Easy Scan	23
Lancement de l'utilitaire de numérisation Easy Scan	23
Utilisation l'utilitaire de numérisation Easy Scan	24
Numérisation de base	28
Lancement de l'utilitaire DiMAGE Scan Dual 4	28
Principes de la numérisation	28
Réglages du scanner	29
Fenêtre principale et table de numérisation d'index	29
Numérisation d'un index	30
Sélection d'imagettes de l'index	30
Retournement et rotation d'image	31
Bouton plein cadre	32
Fenêtre principale et table de prévisualisation	32
Prévisualisation	32
Outil main	33
Zooming	33
Recadrage automatique	33
Bouton CHP (films APS uniquement)	33
Numérisation définitive	34

Traitement d'image de base	36
Fenêtre principale et table de correction d'image	36
Fonction Pixel Polish (lissage de pixels)	37
Correction automatique des poussières (Auto Dust Brush)	38
Niveau de réglage de la correction des poussières	38
Correction par variation	39
Luminosité, contraste et balance couleurs	40
Introduction à la couleur	41
Comparaison avant/après correction d'image	42
Fonction Annuler/Rétablir les correction d'image	42
Refermer l'utilitaire DiMAGE Scan Dual 4	43
Numérisation avancée	44
Réglage des préférences du scanner	44
Table de contrôle d'exposition	46
Enregistrement des réglages d'exposition	47
Rappel des réglages d'exposition	47
Fonctions complémentaires de numérisation d'index	48
Inversion de l'ordre des vues	48
Enregistrement des imagerie d'index	49
Enregistrement d'un fichier-index	49
Rappel d'un fichier-index	49
Fonctions complémentaires de prévisualisation	50
AF (Autofocus) ponctuel	50
Mise au point manuelle	51
Recadrage manuel	52
Exposition automatique	53
Sélection de la zone d'exposition	53
Mémorisation d'exposition	53
Réglage manuel de numérisation	54
Résolution et taille de sortie	55
Exemples de réglages de numérisation	56
Enregistrer des réglages en tant que script	57
Suppression d'un script	57
Traitement d'image avancé	58
Outils complémentaires de traitement d'image	58
Réduction numérique du grain	59
Palette de courbes tonales et histogramme	60
Utilisation des courbes tonales	60
Modification de courbe à main levée	61
Guide pratique des corrections par courbes	62
Corrections par histogramme	64
Réglages auto des corrections par courbes/histogramme	65
Guide pratique des corrections par histogramme	66
Corrections par point blanc, noir ou gris	68
Réglage des valeurs de point blanc et noir	69
Suivi de corrections d'image - Bouton instantané	69

Palette de teinte, saturation et luminosité	70
Correction de couleur sélective	71
À propos des modes RVB et CMJ	71
Filtre de netteté (USM)	72
Enregistrement des corrections d'image	73
Rappel d'un script de correction	73
Personnalisation	74
Utilitaire de numérisation par lots	76
Réglages avancés de numérisation par lots	78
Correspondance des couleurs	80
Réglage de l'espace couleur de sortie	80
Espaces couleurs de sortie	81
Réglage de profil d'écran ICC	82
Profils couleur du scanner	82
Correspondance des couleurs : recommandations	83
Plug-in de la correction des poussières (Auto Dust Brush)	84
Avant d'installer le plug-in	84
Installation - Windows	84
Installation - Macintosh	86
Utilisation de la correction automatique des poussières	87
Appendice	89
Glossaire des termes courants	89
Désinstallation du logiciel DiIMAGE Scan Dual 4	90
Fichiers et dossiers installés	91
Liste de scripts	92
En cas de problème	94
Vérification de l'installation logicielle : Windows	95
Caractéristiques techniques	96
Support technique	97
Garantie et enregistrement	97
Conservation de notes	97
Feuille de données image	98
Exemples en couleurs	99

Konica Minolta est une marque déposée de Konica Minolta Holdings, Inc. DiIMAGE est une marque déposée de Konica Minolta Camera, Inc. Microsoft, Windows, Windows 98, Windows Me, Windows 2000 Professionnel, and Windows XP sont des marques déposées de the Microsoft Corporation. Macintosh, Apple, and Power Macintosh sont des marques déposées de Apple Computer, Inc. Adobe and Photoshop sont des marques déposées de Adobe Systems Incorporated. CorelPhotoPaint est une marque déposée de the Corel Corporation. Paint Shop Pro est une marque déposée Met's Corporation. Toutes autres marques et produits cités sont des marques déposées par leurs sociétés propriétaires respectives.

Nomenclature



INSTALLATION

Avant d'installer l'utilitaire DiMAGE Scan Dual 4.

Des programmes résidant en mémoire RAM tels que des anti-virus peuvent empêcher l'installation de se dérouler correctement. Retirer ou désactiver ces programmes avant d'installer l'utilitaire DiMAGE Scan Dual 4, les réinstaller une fois l'installation terminée .

Ne PAS connecter le scanner à un micro-ordinateur avant d'avoir installé le logiciel de l'utilitaire DiMAGE Scan Dual 4.

Système requis pour le logiciel DiIMAGE Scan Dual 4

Le micro-ordinateur et son système d'exploitation doivent être garantis par le fabricant comme étant compatibles avec l'interface USB. Pour pouvoir utiliser le scanner, le micro-ordinateur doit également satisfaire aux caractéristiques suivantes :

Processeur Pentium 166 Mhz ou supérieur. Pentium III recommandé.	Power PC G3 ou supérieur. Power PC G4 ou supérieur recommandé.
Windows 98, 98 Seconde Edition, Me 2000 Professionnel ou XP préinstallé. (familial/Professionnel).	Mac OS 8.6 ~ 9.2.2 Mac OS X 10.1.3 ~ 10.1.5, 10.2.1 ~ 10.2.8, 10.3 ~ 10.3.1
64 Mo de RAM.	64 Mo de RAM minimum en plus de celle nécessaire à Mac OS et aux applications.
Espace disque : de 3 à 10 fois la taille du fichier de l'image numérisée.	
Écran 800 x 600 pouvant afficher en cou- leurs 16 bits. Un écran 1024 x 768 est recommandé.	Écran 800 x 600 pouvant afficher au moins 32.000 couleurs. Un écran 1024 x 768 est recommandé.
Interface USB (version 2.0 ou 1.1)	
Cartes USB recommandées Adaptec USB2connect 3100, Adaptec USB2connect 5100, Adaptec DuoConnect, Belkin Hi-speed USB 2.0 5-Port PCI, Belkin Hi-speed USB 2.0 2-Port PCI, ou port USB fourni avec le PC.	Port USB Apple
Le pilote TWAIN est compatible avec Photoshop 6.0.1et 7.0.1, Photoshop Elements 2.0, Paint Shop Pro 7.0, Corel PhotoPaint 11.0.	Le Plug-in est compatible avec Photoshop 6.0.1et 7.0.1, Photoshop Elements 2.0

Remarque: Avec un ordinateur doté d'une connexion en USB 1.1 les temps de numérisation risquent d'être supérieurs à ceux annoncés. Pour une vitesse optimale, utiliser un port USB 2.0.

Cette extension peut être téléchargée gratuitement depuis le site Internet Apple
<http://www.apple.com>.

Consulter le site Internet Minolta pour les dernières informations de compatibilité.

Amérique du Nord : <http://www.minoltausa.com>

Europe: <http://www.konicaminoltasupport.com>

Mémoire requise

Pour numériser avec :	PC / AT compatible computers	
Profondeur de couleurs sur 16-bits	64 Mo de RAM. 128 Mo recommandés.	Espace disque : 400 Mo 800 Mo recommandés.
Correction anti-poussière auto	128 Mo de RAM. 256 Mo recommandés.	Espace disque : 600 Mo 1,2 Go recommandés.
Lissage de pixels (pixel polish)	128 Mo de RAM. 256 Mo recommandés.	Espace disque : 600 Mo 1,2 Go recommandés.
Correction anti-poussière auto avec prof.de couleurs 16-bits	128Mo de RAM. 256Mo recommandés.	Espace disque : 1 Go 2 Go recommandés.
Pour numériser avec :	Micro-ordinateurs Macintosh	
Profondeur de couleurs sur 16-bits	128 Mo de RAM. 256 Mo recommandés.	Espace disque : 400 Mo 800 Mo recommandés.
Correction anti-poussière auto	128 Mo de RAM. 256 Mo recommandés.	Espace disque : 600 Mo 1,2 Go recommandés.
Lissage de pixels (pixel polish)	128 Mo de RAM. 256 Mo recommandés.	Espace disque : 600 Mo 1,2 Go recommandés.
Correction anti-poussière auto avec prof.de couleurs 16-bits	128 Mo de RAM. 256 Mo recommandés.	Espace disque : 1 Go 2 Go recommandés.

Mac OS 8.6 - 9.2.2: alloue la mémoire RAM indiquée ci-dessus à l'utilitaire de numérisation ou à l'utilitaire DiIMAGE Scan Dual 4 lorsqu'il est utilisé seul. Lorsque l'utilitaire DiIMAGE est utilisé dans une application hôte de traitement d'image, il faut ajouter la mémoire requise par cette application.

Avec Mac OS 8.6 ~ 9.2.2, pour utiliser le lissage de pixels lorsque l'utilitaire est utilisé dans une application hôte, le plus grand bloc de mémoire inutilisé pour OS doit être supérieur à 128 Mo. L'application de traitement d'image étant lancée, vérifier la quantité de mémoire non utilisée avant de lancer l'utilitaire de numérisation. Si la quantité de mémoire est inférieure à 128 Mo, fermer les éventuelles autres applications en cours.

Adobe Photoshop Elements 2.0

Merci de prendre quelques instants pour enregistrer votre exemplaire du logiciel Adobe Photoshop Elements 2.0. Il est possible de procéder à cet enregistrement en ligne, par fax, ou par courrier. Le logiciel peut être enregistré en ligne au moment de son installation en suivant les instructions affichées à l'écran. Pour un enregistrement par fax ou courrier, lire les instructions du dossier d'enregistrement du CD-Rom Adobe Photoshop Elements 2.0.

Micro-ordinateurs PC / AT compatibles	Micro-ordinateurs Macintosh
Processeur Pentium	Processeur PowerPC
Windows 98, 98 Seconde Edition, Me, 2000, ou XP.	Mac OS 9.1, 9.2.x, ou Mac OS X 10.1.3 à 10.1.5.
Internet Explorer 5.0, 5.5, ou 6.0.	128 Mo de RAM (avec mémoire virtuelle active)
128 Mo de RAM	
150 Mo d'espace disque disponible	350 Mo d'espace disque disponible
Écran couleur pouvant afficher des milliers de couleurs à la résolution de 800 X 600 ou supérieur.	

Windows

Dans l'exemple ci-dessous, le disque dur est C et le lecteur de CD-ROM est D. Les lettres désignant les lecteurs peuvent varier selon le micro-ordinateur.

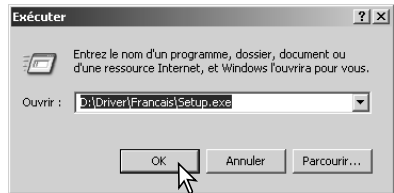
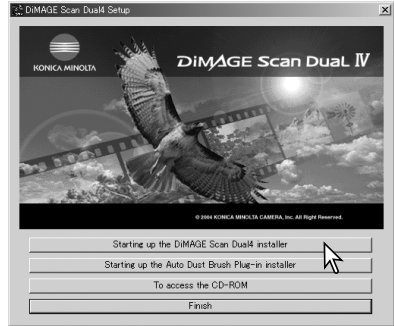
Démarrer le micro-ordinateur pour lancer Windows. Les utilisateurs de Windows XP et 2000 doivent procéder à l'installation avec le mot de passe administrateur.

Insérer le logiciel DiMAGE Scan Dual 4 dans le lecteur de CD-ROM. L'écran d'installation apparaît.

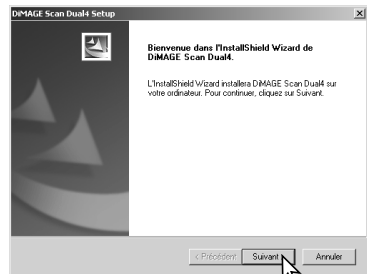
Cliquer sur "Installation du DiMAGE Scan Dual IV". La fenêtre du programme de décompression apparaît brièvement et l'installation commence automatiquement.

Si le programme d'installation ne démarre pas automatiquement, effectuer la procédure suivante :

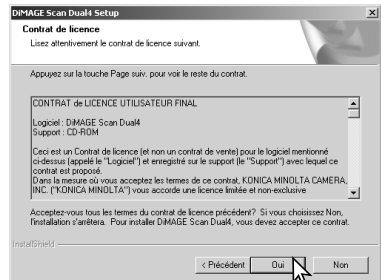
1. Lancer le programme du menu de démarrage.
2. Cliquer sur "Parcourir" dans la boîte de dialogue.
3. Sélectionner le lecteur de CD-ROM dans la sous-boîte de la boîte de dialogue "Parcourir".
4. Ouvrir le dossier du pilote.
5. Ouvrir le dossier "Français".
6. Cliquer sur "Setup.exe". Le fichier et sa destination s'affichent dans la boîte de dialogue :
D:\Driver\Français\Setup.exe. Cliquer sur OK.



La fenêtre d'installation apparaît. Cliquer sur "Suivant".



Cliquer sur "Oui" pour accepter les conditions de licence et continuer. Lire entièrement les conditions avant de continuer. Si vous n'acceptez pas ces conditions, cliquer sur "Non" pour quitter le programme d'installation.



Pour installer le logiciel dans le dossier par défaut (C:\Program Files\DiMAGEScan), cliquer sur “Suivant”.

Pour installer le logiciel dans un autre dossier, cliquer sur “Parcourir” pour afficher la fenêtre de sélection de dossier. Indiquer le répertoire où doit être installé le logiciel, puis cliquer sur OK.

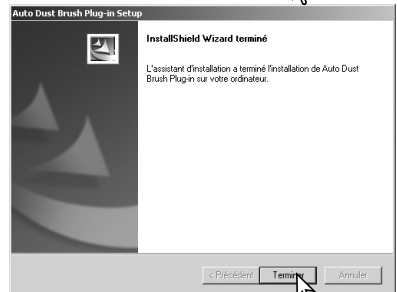
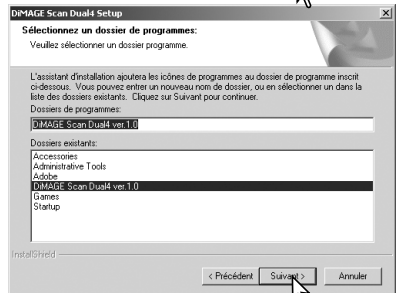
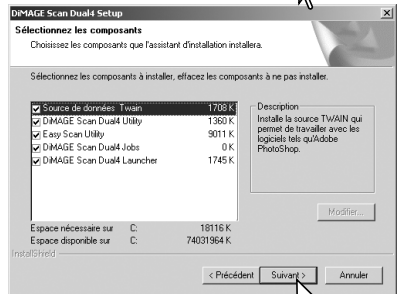
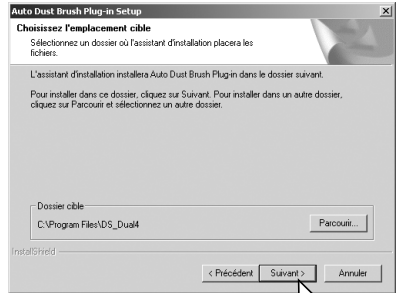
Sélectionner les fichiers à installer, puis cliquer sur “Suivant”. Normalement, les données TWAIN doivent être installées. Les indications de ce mode d’emploi considèrent que les réglages de données TWAIN ont été effectués.

Le nom du dossier programme par défaut s’affiche. Pour installer les icônes de l’application dans ce dossier, cliquer sur “Suivant”.

Pour installer les icônes de l’application dans un autre dossier existant, sélectionner l’un des dossiers de la liste de la boîte ci-dessous. Cliquer sur “Suivant” pour commencer l’installation.

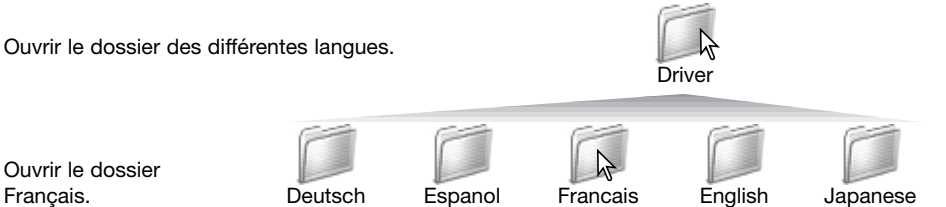
Le programme d’installation indique que l’installation a réussi. Cocher l’option “Redémarrer l’ordinateur”, puis cliquer sur “Terminer”. Lorsque l’ordinateur redémarre, le logiciel du scanner est opérationnel. Imprimer une copie du fichier Lisez moi pour référence.

Le logiciel du scanner peut être démarré directement à partir de la plupart des applications de traitement de l’image. Lorsqu’il est installé sur un ordinateur avec Windows, un pilote TWAIN est installé conjointement. Bien que le pilote TWAIN soit masqué, il permet au logiciel de démarrer à partir d’une application de traitement de l’image. Il autorise également la communication entre le scanner et l’ordinateur.



Macintosh

Démarrer le micro-ordinateur pour lancer Mac OS. Insérer le logiciel DiMAGE Scan Dual 4 dans le lecteur de CD-ROM. L'icône du CD-ROM DiMAGE Scan Dual 4 apparaît sur le bureau. Double-cliquer sur cette icône. Les dossiers du pilote, du mode d'emploi et d'Acrobat Reader sont affichés.



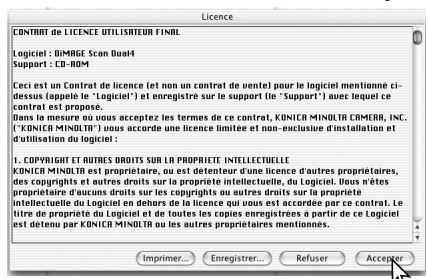
Ouvrir le dossier Français.

Double cliquer sur l'installateur DiMAGE Scan Dual 4; l'écran de lancement de l'installation apparaît.



Cliquer sur "Continuer" pour lancer l'installation.

La licence utilisateur apparaît. Cliquer sur "Oui" pour accepter les conditions de licence et continuer. Si vous n'acceptez pas ces conditions, cliquez sur "Refuser" pour quitter le programme d'installation. Celui-ci ne sera pas installé.



Si vous sélectionnez "Installation personnalisée" dans le menu affiché en haut à gauche de l'écran d'installation, les cases cochées correspondant aux fichiers qui seront installés. Cliquer dans les cases pour les décocher et désélectionner ainsi les fichiers à ne pas installer.



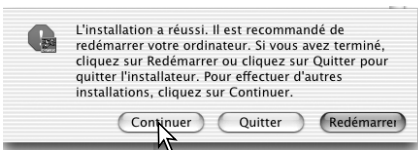
En bas de l'écran d'installation, précisez l'emplacement d'installation du logiciel. Pour modifier l'emplacement, utilisez le menu installation-emplacement; ce menu peut être utilisé pour sélectionner un dossier existant ou en créer un nouveau.

Cliquez sur le bouton "Installation" pour lancer l'installation.

Toute application en cours doit être fermée avant d'installer le logiciel DiMAGE Scan Dual 4. Cliquer sur "Continuer" pour quitter toute application en cours et continuer l'installation. Cliquer sur "Annuler" pour annuler l'installation

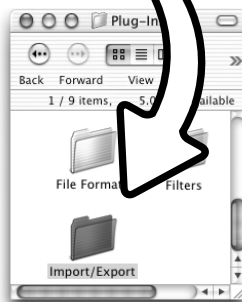
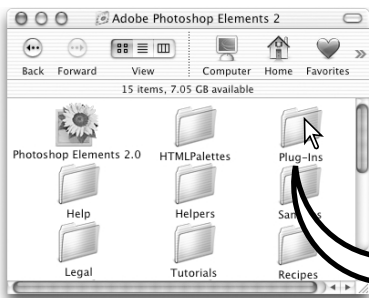


Un écran de confirmation de réussite de l'installation apparaît. Cliquer sur "Redémarrer" pour quitter le programme d'installation et redémarrer l'ordinateur. Pour quitter le programme d'installation sans redémarrer l'ordinateur, cliquer sur "Quitter". Pour procéder à d'autres installations, cliquer sur "Continuer".



Une fois l'ordinateur redémarré, vérifier que le dossier de l'application DiMAGE Scan Dual 4 est bien installé dans le dossier choisi. Imprimer une copie du fichier Lisez moi pour référence.

Si le plug-in de l'application DiMAGE Scan Dual 4 doit être installé, faire glisser le fichier plug-in dans le dossier Import de l'application de traitement d'image utilisée. Cela permet de lancer l'utilitaire DiMAGE Scan Dual 4 directement à partir de cette application.



Mise en service du Scanner

Avant de connecter le scanner au micro-ordinateur



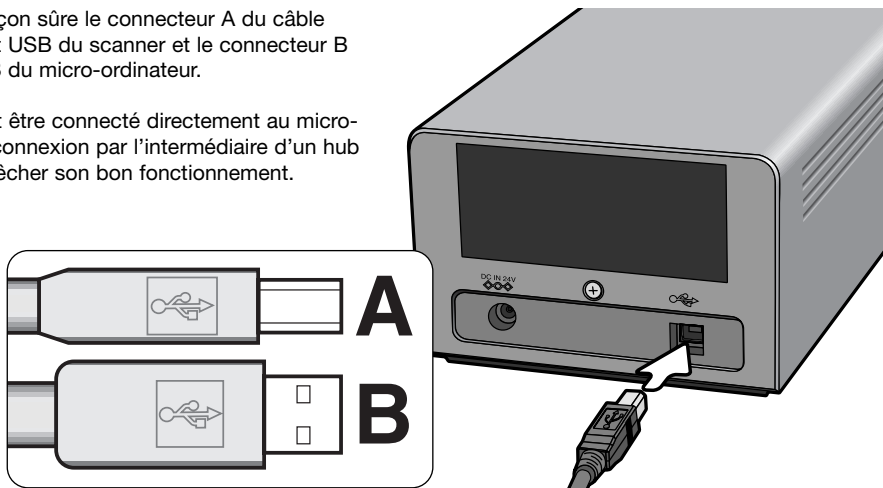
Avant de connecter le scanner au micro-ordinateur, le logiciel utilitaire de numérisation DiMAGE doit être installé. Voir pages 9 à 15 pour procéder à son installation.

Le scanner doit être placé sur une surface plane, à l'abri des vibrations. Il doit être disposé à l'abri des rayons directs du soleil et dans un endroit propre et bien aéré. Ne déconnectez jamais le câble lorsque des données sont transmises entre l'ordinateur et le périphérique.

Connexion du câble USB

Brancher de façon sûre le connecteur A du câble USB sur le port USB du scanner et le connecteur B sur le port USB du micro-ordinateur.

Le scanner doit être connecté directement au micro-ordinateur. La connexion par l'intermédiaire d'un hub USB peut empêcher son bon fonctionnement.

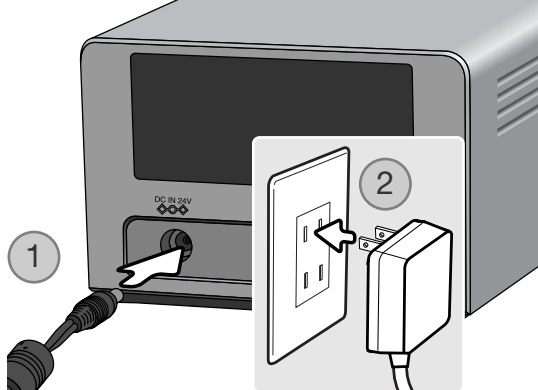


Lorsque le scanner est connecté pour la première fois à un micro-ordinateur avec Windows 98, 98SE ou 2000 Professionnel, la fenêtre de détection d'un nouveau périphérique apparaît brièvement. Aucune action n'est nécessaire. Avec Windows 2000, le message "Signature numérique non trouvée..." peut apparaître. Cliquer sur le bouton Oui pour terminer l'installation du scanner.

Lorsque le scanner est connecté pour la première fois à un micro-ordinateur avec Windows XP, la fenêtre de détection d'un nouveau périphérique apparaît. Cliquer sur le bouton Suivant. Le message "Test de certification non valide" peut apparaître. Cliquer sur Poursuivre pour terminer l'installation.

Connexion de l'adaptateur secteur

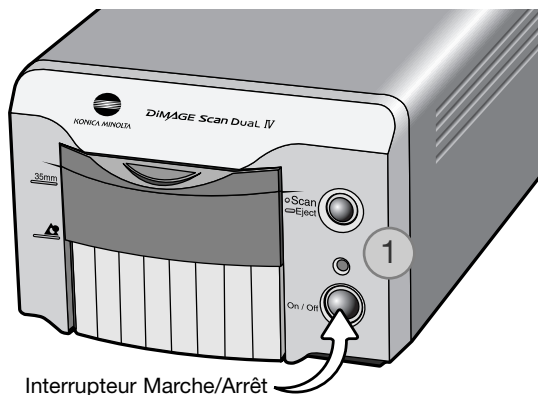
1. Brancher le connecteur d'entrée de l'adaptateur sur la prise d'alimentation du scanner.
2. Brancher le câble d'alimentation sur une prise de courant secteur.



Mise sous tension du scanner

Vérifier que la porte du scanner est fermée. Si elle est ouverte, le scanner est dans l'impossibilité de procéder à son initialisation. Mettre le scanner sous tension au moyen de l'interrupteur. Démarrer l'ordinateur.

Lors du lancement de l'utilitaire de numérisation DiMAGE, la lampe témoin clignotera pendant l'initialisation du scanner. À partir du moment où la lampe reste allumée en permanence, le scanner est prêt à être utilisé.



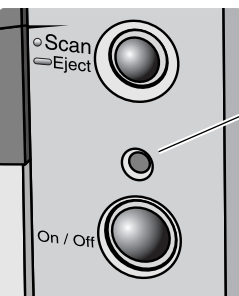
Interrupteur Marche/Arrêt

Déconnexion du scanner



Ne jamais déconnecter le scanner lorsque la lampe témoin clignote.

Quitter l'utilitaire de numérisation DiMAGE. Vérifier que la lampe témoin du scanner ne clignote pas. Mettre le scanner hors tension et débrancher le câble.



Chargement des passe-vues

Chargement du film

Pour obtenir la meilleure qualité de numérisation possible, le film et le passe-vues chargés dans le scanner doivent être le plus propre possible, c'est-à-dire exempts de poussières et de taches. Toujours manipuler les films dans une ambiance propre et non poussiéreuse. Tenir le film par les bords afin d'éviter de laisser des empreintes sur l'image. Éventuellement, utiliser des gants non pelucheux. Une soufflette d'air sec ou un pinceau soufflant peuvent être utilisés pour dépoussiérer le film avant de le charger dans le passe-vues. Un film taché ou gras peut être nettoyé avec un liquide de nettoyage spécial.

De quel côté se trouve l'émulsion ?

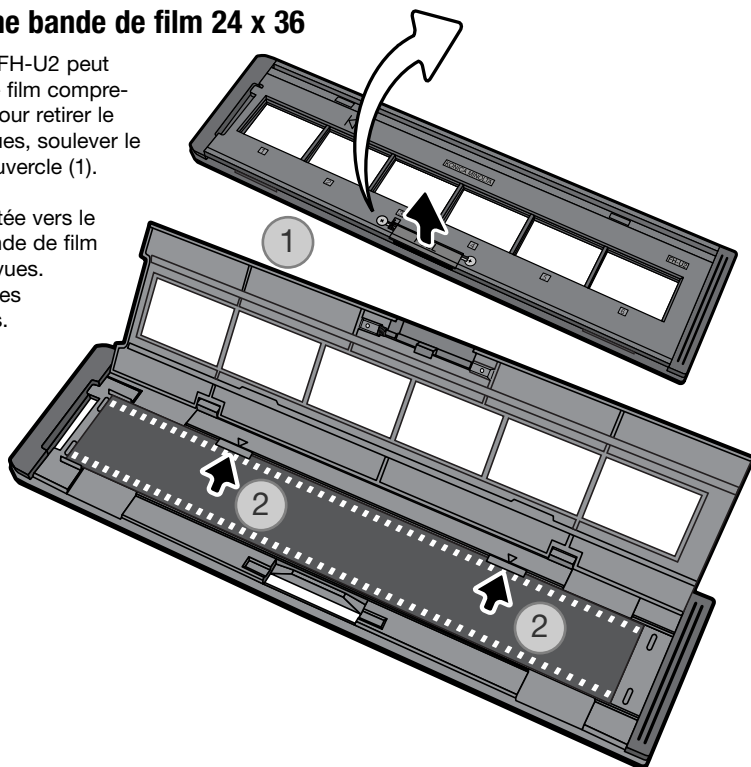
Pour numériser le film, la face où est déposée l'émulsion argentique doit se trouver vers le bas (dessous). Lorsque l'on regarde l'image du film et si celle-ci est dans le bon sens de lecture (bien orientée par rapport aux côtés gauche et droite de l'image), l'émulsion se trouve sur la face inférieure du film. S'il n'est pas possible de déterminer le sens de lecture de l'image, le côté de l'émulsion peut être repéré grâce aux numéros de vues. L'émulsion est sur la face inférieure lorsque ces numéros peuvent être lus dans le bon sens.

Chargement d'une bande de film 24 x 36

Le passe-vues 24x36 FH-U2 peut recevoir une bande de film comprenant jusqu'à 6 vues. Pour retirer le couvercle du passe-vues, soulever le taquet et ouvrez le couvercle (1).

L'émulsion étant orientée vers le dessous, placer la bande de film sur la base du passe-vues. Aligner les vues avec les fenêtres rectangulaires.

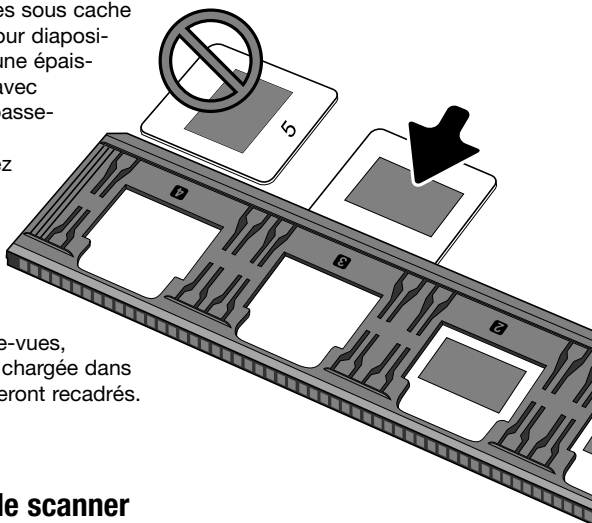
Rabattez soigneusement le couvercle jusqu'à encliqueter. Prenez soin de ne pas déplacer le film pendant cette opération.



Chargement des diapositives montées sous caches

Jusqu'à 4 diapositives 24x36 ou APS montées sous cache peuvent être chargées dans le passe-vues pour diapositives. Les caches de montage doivent avoir une épaisseur comprise entre 1 et 2 mm. Les caches avec verres ne peuvent pas être chargés dans le passe-vues : le verre réfracte la lumière, ce qui provoque des erreurs de numérisation. Ne laissez pas de diapositives dans les passe-vues.

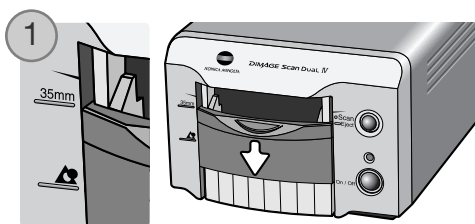
Disposer le passe-vues de manière à ce que les fentes d'insertion soient vers le haut et les vues de manière à ce que leurs numéros soient visibles et en bas de la diapo. Engager les diapositives dans le passe-vues, côté émulsion vers le bas. La diapo doit être chargée dans le sens de la largeur sinon le haut et le bas seront recadrés.



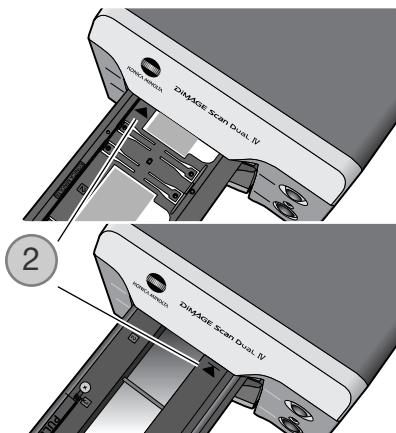
Chargement du passe-vues dans le scanner

Avant d'utiliser le scanner, installer le logiciel utilitaire de numérisation DiIMAGE. Vérifier que la porte avant est fermée puis mettre le scanner sous tension. Lancer l'utilitaire de numérisation avant d'engager le passe-vues. Ne pas engager le passe-vues pendant le lancement de l'utilitaire ou pendant l'initialisation du scanner (pendant que la lampe témoin clignote).

Lorsque la lampe témoin reste allumée de manière fixe, ouvrir la porte jusqu'à ce que sa partie supérieure vienne s'aligner avec le repère 35mm pour insérer le passe-vue pour 24 x 36 souhaité(1).



Insérer le passe-vues dans le scanner, dans la direction indiquée par la flèche (2) soit alignée avec la porte. Le passe-vues est alors automatiquement entraîné dans le scanner. Dès lors, ne jamais pousser ou retenir le passe-vues manuellement.

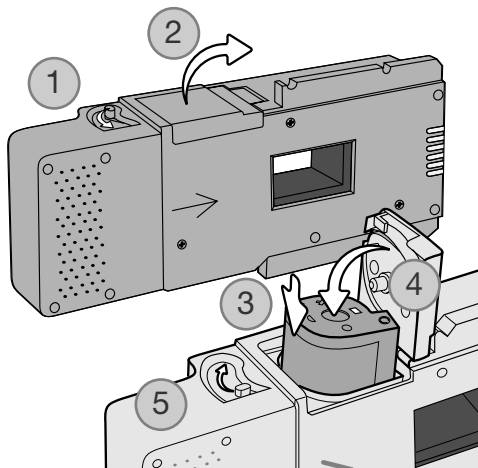


Utilisation de l'adaptateur APS AD-10 (vendu séparément)

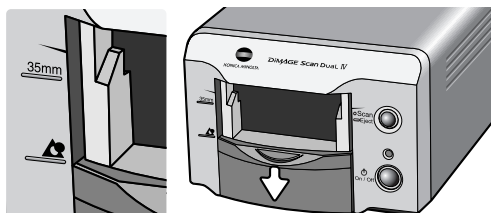
Il est possible de numériser un film contenu dans une cassette APS (Advanced Photo System) en utilisant l'adaptateur APS Adapter AD-10 (en option). La cassette doit contenir un film qui a été développé (symbole carré 4 blanc sur le dessus de la cassette). Ne pas charger de film vierge.

Pour charger une cassette APS, faire pivoter le dispositif de verrouillage du compartiment film (1) vers le haut de l'adaptateur jusqu'à l'ouverture du compartiment film (2). Le dispositif de verrouillage ne revient pas dans sa position d'origine tant que le compartiment est ouvert.

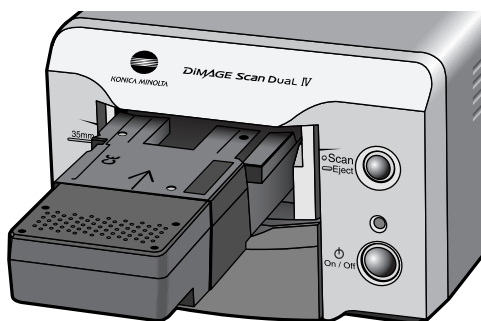
Engager la cassette dans le compartiment comme indiqué ci-contre (3). Refermer le compartiment (4). Le dispositif de verrouillage revient dans sa position d'origine (5).



Lorsque la lampe indicateur reste allumée, ouvrir la porte jusqu'à ce que sa partie supérieure soit alignée avec le repère de d'adaptateur de passe-vues APS.



Les contacts de liaison avec le scanner de l'adaptateur étant vers le haut, engager l'adaptateur dans le scanner jusqu'à ce qu'il arrive en butée. Le scanner détecte l'adaptateur et entraîne automatiquement le film. Ne pas retirer l'adaptateur tant que le film n'a pas été rembobiné dans la cassette, voir page 21.



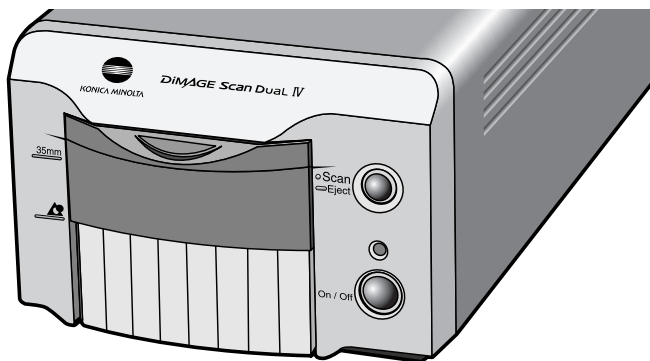
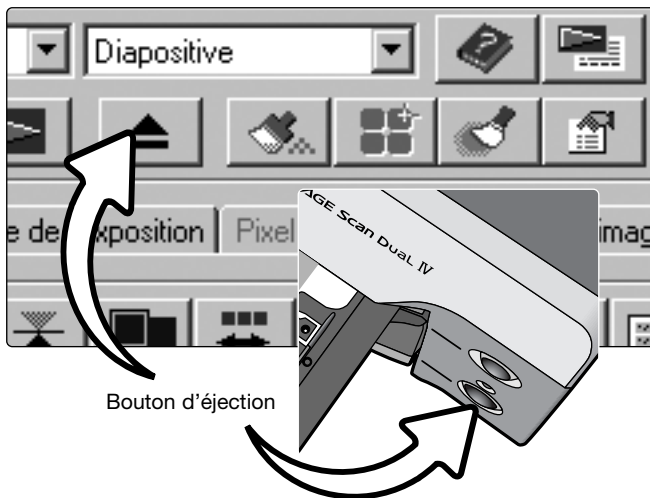
Lors de l'utilisation de l'adaptateur APS, si le scanner émet un bruit étrange ou si le témoin d'avance fil s'allume, éjecter immédiatement l'adaptateur APS (p. 21) et ne pas le ré-engager dans le scanner. Contacter le SAV Konica Minolta.

Ejection d'un passe-vues

Pour sortir le passe-vues du scanner, cliquer sur le bouton d'éjection de l'utilitaire de numérisation DiIMAGE ou appuyer sur le bouton d'éjection du scanner. Le scanner éjecte automatiquement le passe-vues en le ramenant dans sa position initiale. Ne pas tirer ou pousser le passe-vues pendant la phase d'éjection. Si le scanner est éteint avant l'éjection du passe-vues, allumez le scanner : le passe-vues est éjecté automatiquement.

Avec l'adaptateur APS optionnel, le scanner rembobine automatiquement le film après pression sur le bouton d'éjection. Ne pas retirer l'adaptateur tant que le moteur de rembobinage ne s'est pas arrêté.

Refermer la porte lorsque le scanner n'est pas utilisé.



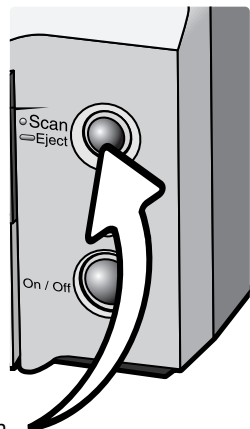
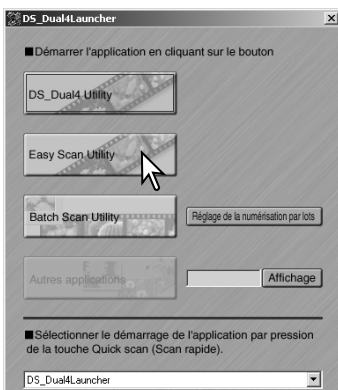
Lancement rapide du scanner

Le bouton de lancement rapide du scanner lance l'application DiMAGE Scan Dual 4. Lorsque vous appuyez sur le bouton, le lancement rapide DiMAGE Scan Dual 4 est affiché. Le bouton est désactivé lorsqu'une application de numérisation est déjà ouverte. Cliquer simplement sur l'un des boutons pour démarrer l'application souhaitée. Il ne doit pas y avoir de passe-vues dans le scanner. Se référer aux chapitres suivants pour davantage d'informations sur l'utilisation de ces applications :

Utilitaire DS Dual 4 : page 28

Utilitaire de numérisation : page 23

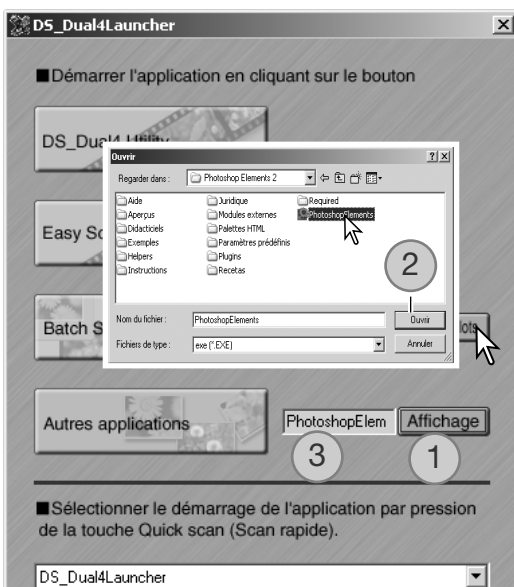
Utilitaire de numérisation par lots : page 76



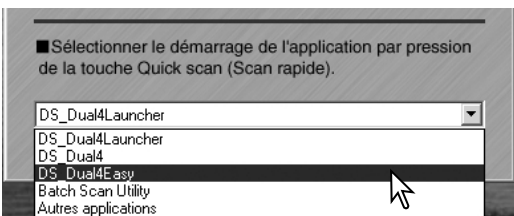
Bouton Scan

Le lancement rapide peut être utilisé pour ouvrir directement un logiciel de retouche d'images avec lequel le scanner sera utilisé.

Pour définir l'application, cliquer sur le bouton Affichage (1) ; la boîte de dialogue Ouvrir est affichée. Localiser l'application et cliquer pour la mettre en surbrillance. Cliquer sur le bouton Ouvrir (2) pour terminer la procédure ; le nom de l'application est affiché dans le lancement rapide (3).



Le bouton de lancement rapide peut être utilisé pour lancer une application directement. Sélectionner simplement l'application depuis le menu déroulant, en bas de la fenêtre du lancement rapide; chaque pression sur ce bouton commande l'ouverture du logiciel.



Utilitaire de numérisation easy scan

L'utilitaire DiIMAGE Scan Dual 4 Easy Scan est une application de numérisation simple et automatique. Il constitue un programme à part entière et ne peut pas être lancé à partir d'une autre application.

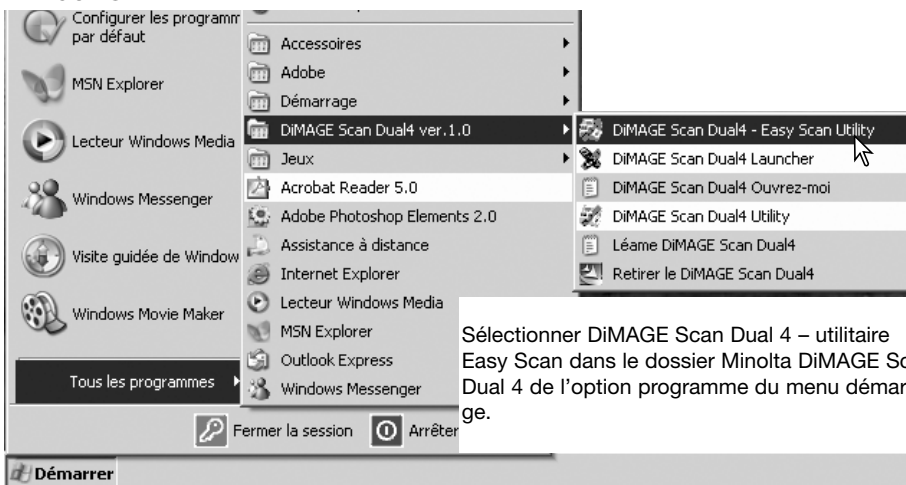
Avec l'utilitaire Easy Scan, les fonctions suivantes sont réglées automatiquement :

- Mise au point automatique pour chaque vue 24x36 ou pour la première vue APS uniquement.
- Priorité de numérisation d'index en 24 x 36 : vitesse (p. 45).
- Échantillonnage : 8 bits.
- Multi-échantillonnage désactivé.
- Recadrage automatique à l'intérieur de l'image (p. 33).
- Espace de sortie couleurs sRGB lorsque la correspondance de couleur est active (p. 80).
- Exposition automatique avec tous les films sauf diapositives noir et blanc.

Lancement de l'utilitaire Easy Scan

Ne pas lancer l'utilitaire lorsqu'un passe-vues est engagé dans le scanner. La porte du scanner doit être complètement fermée.

Windows



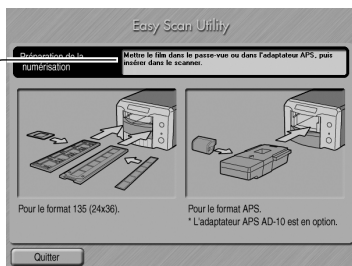
Macintosh

Ouvrir le dossier DiIMAGE Scan Dual 4 et double-cliquer sur l'icône de l'utilitaire DiIMAGE Scan Dual 4 Easy Scan.



Utilisation de l'utilitaire Easy Scan

Lorsque l'utilitaire Easy Scan est lancé, l'écran Easy Scan s'ouvre. Pour numériser des images, suivre les instructions à l'écran.

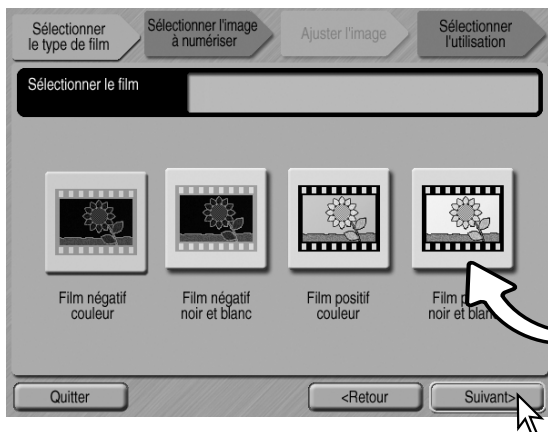


Un écran demandant un passe-vues apparaît. Charger et insérer le passe-vues en suivant les instructions du chapitre du mode d'emploi consacré au chargement d'un passe-vues.

Si un adaptateur optionnel APS est utilisé, un index de numérisation est créé et l'étape suivante est outrepassée. La fonction d'auto-détection de l'APS règle automatiquement le type de film entre couleur ou noir et blanc, et positif ou négatif (selon les modèles de scanners utilisés).

La barre d'état en haut de chaque fenêtre donne les instructions ou décrit la fonction sur laquelle le pointeur de la souris est placé.

Pour quitter Easy Scan à n'importe quel moment, cliquer sur le bouton Quitter en bas à gauche de la fenêtre. Le passe-vue sera éjecté automatiquement.



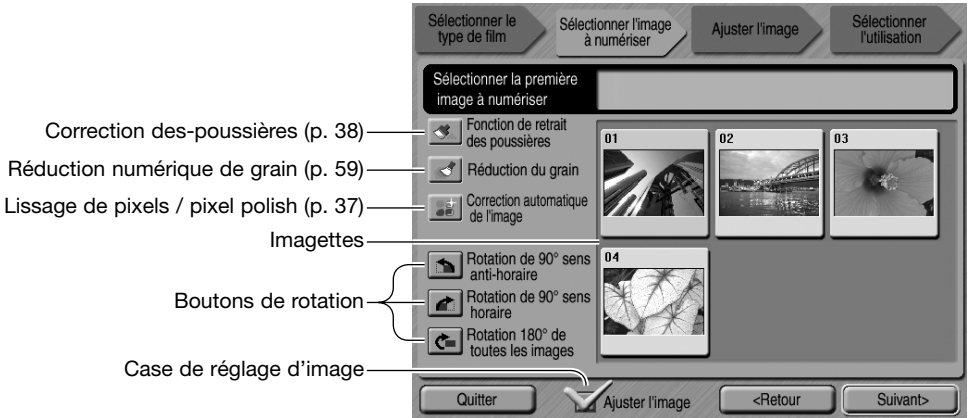
Lors de la numérisation d'un film 24x36, cliquer sur le bouton spécifique au type de film : les films diapositives sont des films positifs, les films pour tirages papier sont des négatifs. La bordure du bouton de type de film est surligné pour indiquer la sélection. Cliquer sur le bouton suivant pour commencer une numérisation d'index.

Boutons de type de film

Notes (Macintosh)

Pour annuler une numérisation d'index, une prévisualisation ou une numérisation finale une fois celles-ci lancées, cliquer et garder la souris sur le bouton d'annulation dans la boîte de dialogue de progression ou appuyer et maintenir enfoncées les touches de clavier Commande et Point (.) jusqu'à ce que le bouton d'annulation apparaisse en grisé.

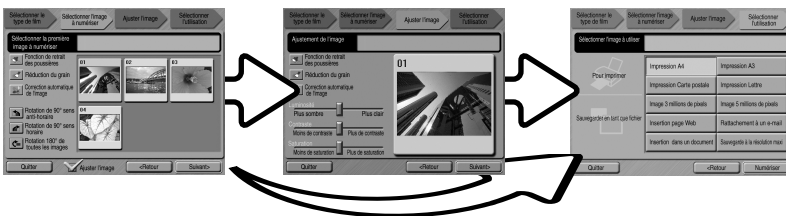
Une fois l'index de numérisation effectué, des imagettes de toutes les vues du passe-vues sont affichées. Cliquer sur l'imagette à numériser. Sa bordure est surlignée pour indiquer la sélection. Une seule image peut être sélectionnée. Lors de l'utilisation de l'adaptateur APS optionnel, les numéros des imagettes correspondent aux numéros de vues du film.



Sélectionner l'image à numériser. Lors d'une numérisation avec l'adaptateur APS optionnel, il y a davantage d'imagettes créées qu'il n'est possible d'en afficher. Des boutons de défilement apparaissent sur le côté de la fenêtre. Le bouton-flèche simple commande le défilement ligne par ligne, ceux avec la double-flèche le défilement par 2 lignes à la fois.

Sélectionner le traitement d'image ou retourner les image si nécessaire. Lorsqu'une fonction de traitement d'image est sélectionnée, elle est effective jusqu'à son annulation.

Cliquer sur la case de sélection de réglage de l'image pour accéder à l'écran de réglage d'image afin de contrôler la luminosité, le contraste et la saturation. Pour aller directement à l'écran de sélection d'utilisation, décocher la case.

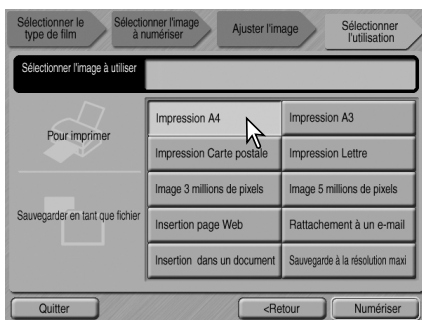
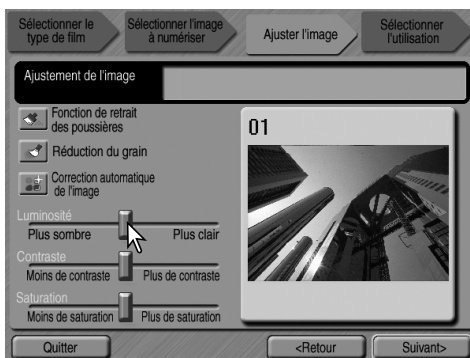


Cliquer sur le bouton "Suivant" pour continuer.

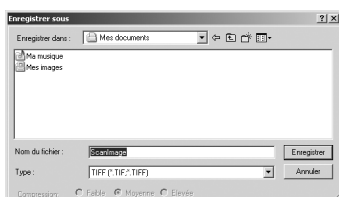
Si l'option de réglage d'image a été cochée sur l'écran précédent, l'écran de réglage d'image sera affiché. Les fonctions automatiques de traitement de l'image de l'écran précédent seront alors affichées.

Cliquer sur les curseurs et les faire coulisser pour régler la luminosité, le contraste et la saturation de l'image; les modifications apparaissent sur la photo affichée. Toutes les modifications effectuées restent effectives jusqu'à la réinitialisation ou jusqu'à ce que l'utilitaire soit fermé. Ces réglages ne sont pas annulés si vous revenez à l'écran précédent et si vous décochez la case de réglage d'image.

Après avoir effectué les réglages d'image, cliquer sur le bouton "Suivant".



Sélectionner l'option qui correspond le mieux à l'utilisation finale de l'image numérisée. Une seule option peut être sélectionnée. Cliquer sur le bouton de numérisation pour continuer. L'écran "Enregistrer sous" s'ouvre. Si l'image doit être utilisée pour plusieurs applications, renouveler la procédure de numérisation pour chaque type d'utilisation de l'image.



Dans l'écran "Enregistrer sous", préciser le nom du fichier, son format et la destination des données image. Les images peuvent être sauvegardées en format BMP, JPEG, TIFF, ou PICT. Voir page 35 pour plus d'informations sur les formats. Lors de l'enregistrement de fichiers JPEG, le taux de compression peut être précisé. Cliquer sur le bouton "Enregistrer" pour terminer la numérisation.

Lors de l'utilisation d'un périphérique d'enregistrement USB sur le même bus que le scanner, sauvegarder les données sur le disque dur du micro-ordinateur avant de les transférer sur le périphérique d'enregistrement. Sauvegarder directement les données numérisées sur le périphérique risque d'endommager le fichier-image.

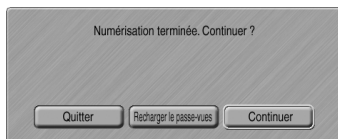
Si l'image a été numérisée pour être imprimée, la boîte de dialogue de prévisualisation d'impression s'ouvre pour permettre l'impression. Le nombre de tirages peut être indiqué dans le champ "copies". Si la taille d'impression réglée avec l'utilitaire de numérisation n'est pas compatible avec l'imprimante, le format de page est automatiquement réinitialisé et surligné en rouge.



Pour modifier les réglages de l'imprimante afin que l'image puisse être imprimée correctement, cliquer sur le bouton de réglage d'imprimante. La boîte de dialogue Impression du système s'affiche. Se référer à l'aide du système d'exploitation pour effectuer les réglages. Tous les changements effectués sont affichés dans la fenêtre de prévisualisation.

Avec Mac OS 8.6 ~ 9.2.2, le nom de l'imprimante n'est pas affiché et le nombre de tirages (copies) ne peut pas être sélectionné. Cliquer sur le bouton de réglage d'imprimante et indiquer l'imprimante et le nombre de tirages à partir de la boîte de dialogue du système d'exploitation.

Cliquer sur le bouton d'impression pour imprimer l'image. Cliquer sur le bouton d'annulation pour annuler l'opération d'impression; Les données image ont été enregistrées et peuvent être imprimées à tout moment.



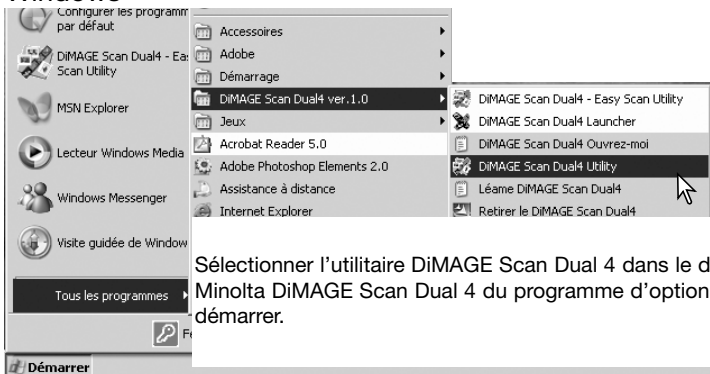
Une fois la numérisation effectuée, l'image est prête à être utilisée. Cliquer sur le bouton approprié pour continuer ou fermer l'utilitaire. Le bouton "Quitter" ferme l'utilitaire Easy Scan et éjecte le passe-vues. Le bouton "Recharger le passe-vues" éjecte le passe-vues pour que le film puisse être changé. Le bouton "Continuer" permet de numériser d'autres images du passe-vues. Éteindre le scanner et ferme la porte s'il n'est plus utilisé.

Numérisation de base

Lancement de l'utilitaire DiIMAGE Scan Dual 4

Ne pas lancer l'utilitaire avec un passe-vues chargé dans le scanner. Vérifier que la porte frontale est fermée. L'utilitaire peut également être chargé à partir d'une application de traitement d'image. Voir la section concernant l'installation de Windows et Macintosh.

Windows



Macintosh

Ouvrir le dossier DiIMAGE Scan Dual 4, et double-cliquer sur l'icône DiIMAGE Scan Dual 4.



Principes de la numérisation

Nous vous recommandons de lire entièrement cette section avant de passer aux suivantes. Avant toute numérisation, le passe-vues doit être chargé et inséré dans le scanner. Se reporter au mode d'emploi du scanner pour de plus amples détails sur la manière de charger et d'insérer le passe-vues, ainsi que sur les précautions à prendre pour la manipulation du film.

Trois types de numérisation peuvent être effectués, seuls ou en association, selon la charge et le niveau de traitement nécessaire :

Numérisation d'index	Pour afficher, sous forme d'imagettes, les vues d'un d'un chargeur de film 24x36 ou APS. Ceci est particulièrement utile lorsque l'on souhaite numériser des vues multiples ou un film ou pour sélectionner une image parmi des vues semblables
Prévisualisation	Pour afficher la prévisualisation d'une vue particulière. Elle permet de recadrer ou de corriger l'image à l'aide des outils de traitement d'image du scanner.
Numérisation	Pour enregistrer et exporter une vue. La numérisation comporte les informations de taille, de résolution et de format de fichier.

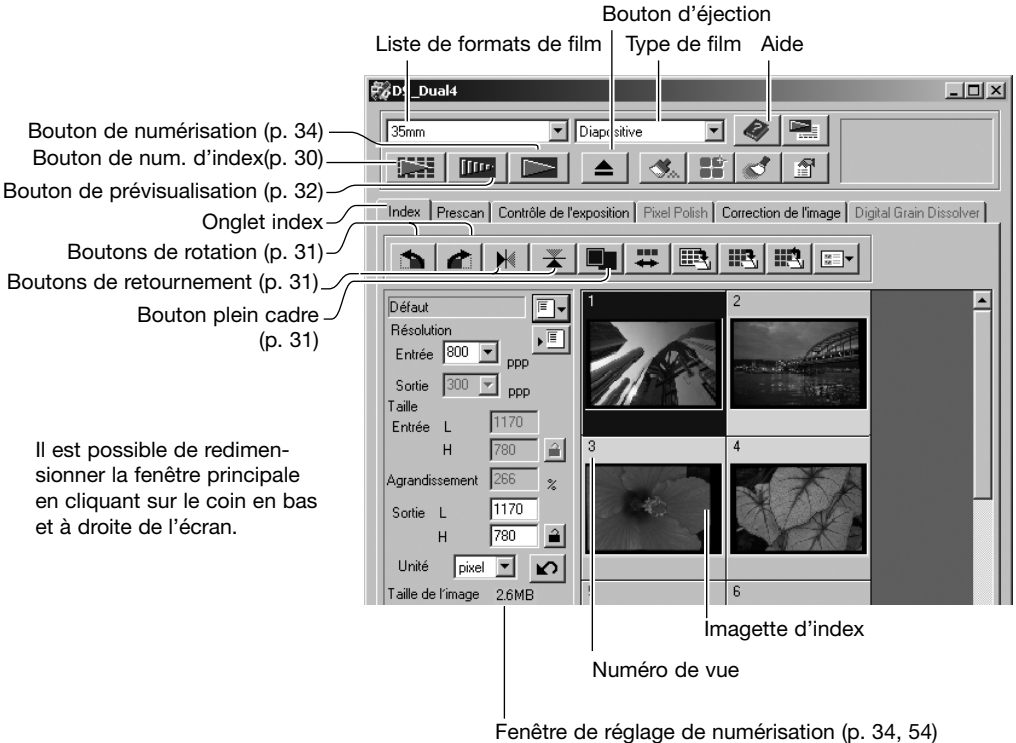
Réglages du scanner

Le type et le format de film doivent être indiqués avant d'effectuer une numérisation. Le type de film peut être sélectionné entre film couleurs et noir et blanc, film positif et négatif. Les diapositives sont des films positifs. Pour les films APS, il y a une option de type de film supplémentaire : la détection automatique. Elle effectue le réglage automatiquement selon le type de film APS, noir et blanc, couleur, négatif ou positif.

Le type et le format de film peuvent être sélectionnés à partir des menus déroulants en haut et à gauche de la fenêtre principale. Si le passe-vues inséré et le format de film sélectionné ne correspondent pas, un message apparaît et la numérisation est impossible.



Fenêtre principale et table de numérisation d'index



Numérisation d'un index

Le passe-vues étant chargé et inséré dans le scanner, cliquer sur le bouton de numérisation d'index de la fenêtre principale pour lancer la numérisation. Toutes les vues du passe-vues sont numérisées. Le numéro de vue de l'index correspond au numéro de vue du passe-vues. Les vues peuvent être prévisualisées ou numérisées sans index préalable.



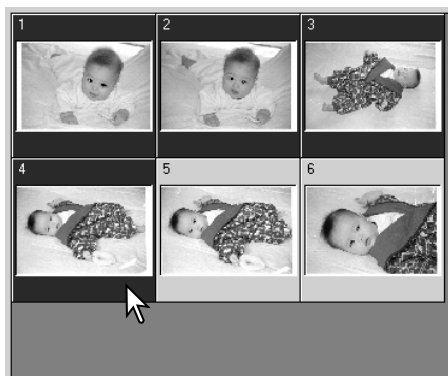
Pour annuler la numérisation, cliquer sur le bouton de la petite boîte de dialogue qui apparaît pendant la numérisation, ou appuyer sur la touche "Echap" (Windows) ou simultanément sur la touche de "command" et sur la touche (.) (Macintosh).

Les imagettes restent affichées jusqu'à la prochaine numérisation d'index ou au changement de type ou de format de film. Pour réinitialiser l'écran et retirer les imagettes affichées, appuyer simultanément sur les touches "control" (Windows) ou "command" (Macintosh) et les touches "majuscule" et (R).

Sélection d'imagettes de l'index

L'affichage des imagettes autorise la sélection d'imagette simple ou multiple pour prévisualisation ou numérisation. Il est également possible de les soumettre à des rotations via les fonctions du logiciel.

Cliquer sur l'imagette sélectionnée. Celle-ci est entourée d'un cadre foncé.



Pour sélectionner plusieurs imagettes, appuyer sur la touche "control" (Windows) ou "command" (Macintosh) et la maintenir, puis cliquer sur chaque imagette à numériser. Les imagettes sélectionnées sont entourées d'un cadre foncé. Pour désélectionner une imagette, cliquer une seconde fois sur elle en maintenant la touche "control" (Windows) ou "command" (Macintosh). Pour sélectionner des imagettes consécutives, appuyer simultanément sur la touche "majuscule" et maintenir, puis cliquer sur la première et la dernière imagette de la série. Appuyer sur la touche "control" (Windows) ou "command" (Macintosh) et simultanément sur la touche A pour sélectionner toutes les vues.

Retournement et rotation d'image

Les boutons retournement et rotation de la barre d'outils permettent de modifier l'orientation des images avant prévisualisation ou numérisation.



Rotation- Le bouton gauche permet une rotation des images à 90° en sens horaire, et le bouton gauche, une rotation à 90° en sens anti-horaire.



Original

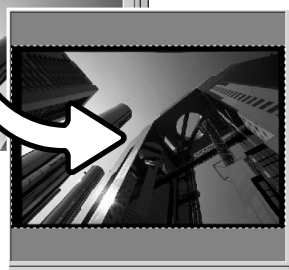
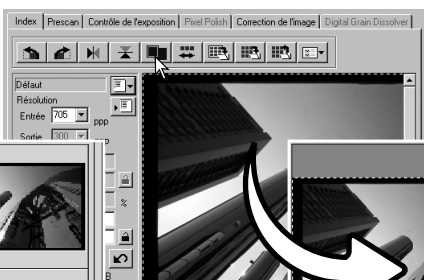
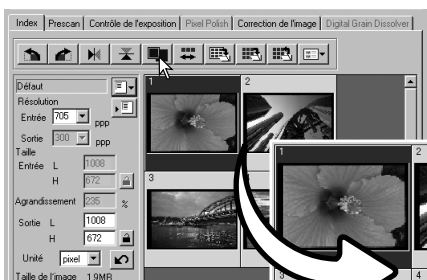


Retournement – le retournement permet la création d'une image miroir.

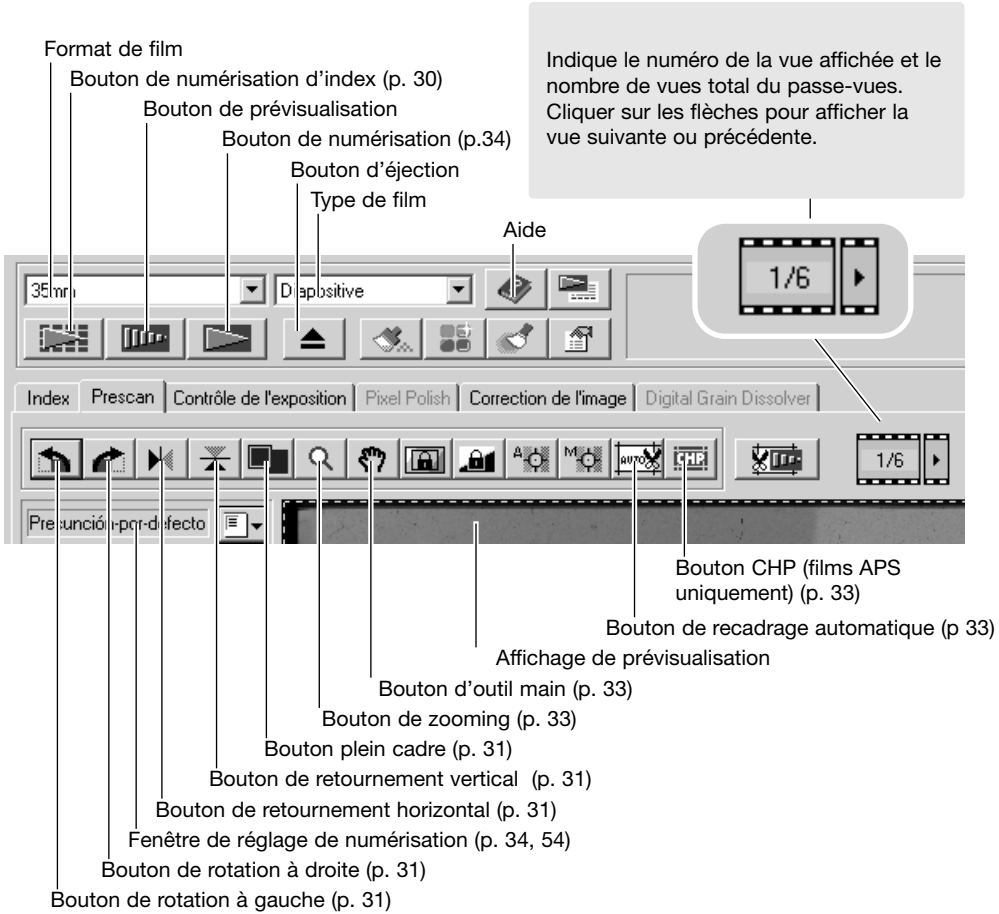


Bouton plein cadre

Normalement, les images et les vues prévisualisées sont affichées selon leur taille et leur résolution. Si leur nombre est trop élevé ou trop faible, cliquer sur le bouton plein cadre pour les redimensionner automatiquement au format de la fenêtre de l'utilitaire. Cliquer de nouveau pour les ramener à leur taille initiale. Les outils de zooming et de main ne peuvent pas être utilisés avec la fonction plein cadre.

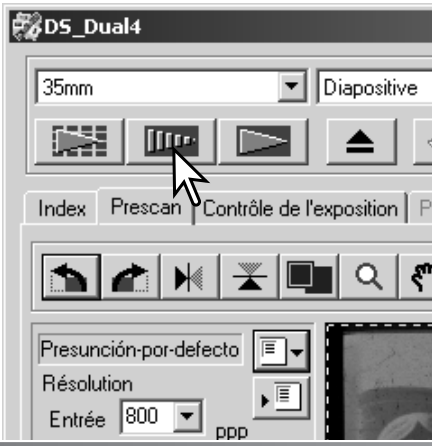


Fenêtre principale et table de prévisualisation



Prévisualisation

Sélectionner la vue de l'index à prévisualiser. Cliquer sur le bouton de prévisualisation de la fenêtre principale. Un double-clic sur la bordure d'index lance la prévisualisation même si aucune image n'est affichée à l'intérieur ; la fenêtre de prévisualisation s'ouvre automatiquement.



Outil main

L'outil main permet de faire défiler une image plus grande que le cadre d'affichage. Cliquer sur le bouton d'outil main, puis cliquer et faire glisser l'image. Cet outil ne peut pas être utilisé lorsque la fonction plein cadre est active (p. 31).



Zooming

L'image affichée peut être réduite ou agrandie. Cliquer sur le bouton de zooming de la barre d'outils, puis cliquer sur l'image à agrandir. Pour réduire l'image, appuyer sur la touche "control" (Windows) ou "option" (Macintosh) et la maintenir, puis cliquer sur l'image. Lorsque les limites d'agrandissement ou de réduction sont atteintes, les icônes + et - disparaissent. Cet outil ne peut pas être utilisé lorsque la fonction plein cadre est active (p. 31).

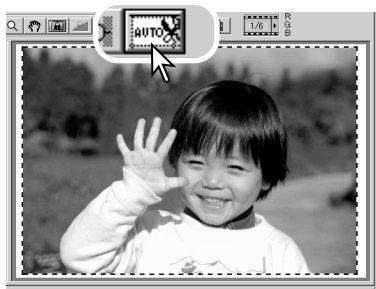


Augmenter

Réduire

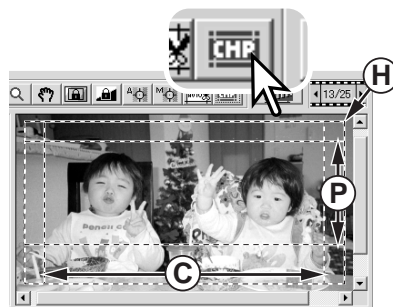
Recadrage automatique

Le recadrage permet de recomposer l'image en éliminant l'espace blanc qui entoure le sujet principal. L'action sur le bouton de recadrage auto obéit à un cycle de trois positions : recadrage sur la bordure extérieure, recadrage sur la bordure intérieure et recadrage d'origine. La zone de cadrage est matérialisée par une ligne pointillée. Le recadrage peut également être effectué manuellement (p. 52). Lors de l'utilisation d'outils de correction d'image, seule la zone recadrée est affichée.



Bouton CHP (films APS uniquement)

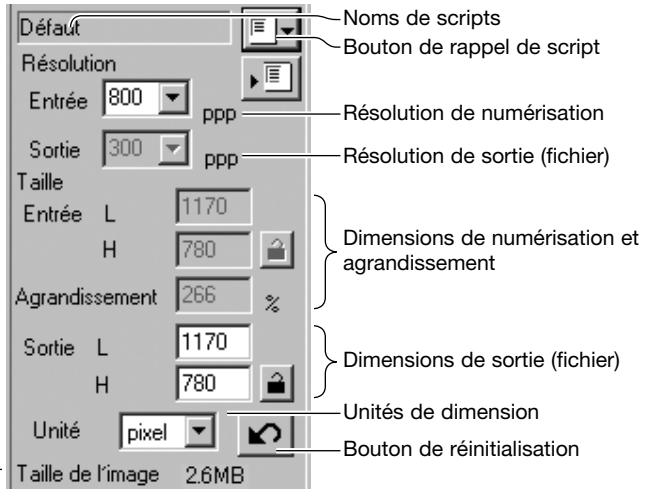
Avec l'adaptateur de films APS optionnel, le bouton CHP permet de recadrer une image à l'un des formats APS. Un clic sur ce bouton fait alterner le recadrage entre les formats de cadrage C, H, et P. La zone de cadrage peut être modifiée ou déplacée avec la souris pointant la ligne pointillée, puis cliquer et faire glisser. Le recadrage peut également être effectué manuellement (p. 52). Dans le cas d'utilisation d'outils de correction d'image, seule la zone recadrée est affichée.



Numérisation définitive

Avant d'effectuer la numérisation définitive, les paramètres d'entrée et de sortie doivent être indiqués. Bien qu'il soit possible d'entrer directement ces réglages de numérisation, l'utilitaire DiMAGE Scan Dual 4 propose également une méthode facile : la fonction de script qui détermine automatiquement les réglages en fonction de l'usage prévu de l'image. La boîte de dialogue de réglages de numérisation est située à gauche des fenêtres de numérisation d'index et de pré-

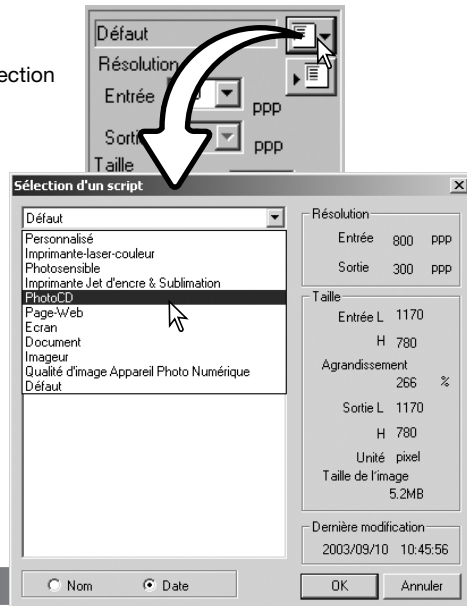
L'utilitaire Standard Scan contient plus de 100 scripts préinstallés correspondant à de nombreux usages d'image. Pour créer votre propre script, voir page 54. Pour consulter la liste des paramètres de scripts, voir page 92.



La taille est basée sur le nombre total de pixels de l'image et peut être différente de la taille des données sauvegardées selon le format de fichier choisi.

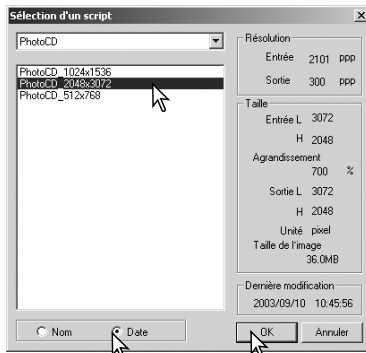
Cliquer sur le bouton de rappel de script. La boîte de sélection de script apparaît.

Sélectionner une catégorie dans la liste déroulante.



Cliquer sur un nom de fichier pour le sélectionner. Les fichiers peuvent être triés chronologiquement ou alphabétiquement en cliquant sur les boutons de critère “nom” ou “date” situés au bas de la boîte de dialogue.

Les réglages de numérisation du script sélectionné s'affichent sur le côté droit de la fenêtre de sélection et varient en fonction du format de film. Cliquer sur le bouton “OK” pour les appliquer au script.

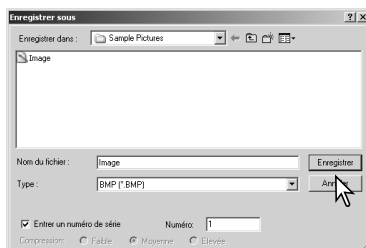


Lorsque le fichier script est rappelé, la zone de cadrage apparaît automatiquement sur l'image. Le cadrage est proportionnel au type de sortie indiqué. Le cadrage peut être modifié, mais dans les mêmes proportions ; les données d'entrée et de sortie sont également automatiquement adaptées pour correspondre à la modification du cadre.

Cliquer sur le bouton de numérisation pour lancer la numérisation définitive. Si l'utilitaire DiIMAGE Scan Dual 4 a été ouvert dans une application de traitement d'image, l'image numérisée sera affichée dans cette application, sinon, la boîte d'enregistrement apparaît.



Dans la boîte d'enregistrement, entrer un nom de fichier puis sélectionner le dossier de destination et le format de fichier. Si plusieurs images ont été numérisées, un numéro de série peut être ajouté automatiquement. Cliquer dans la case “entrer un numéro de série” puis entrer le premier numéro de la série. Lors de l'enregistrement de fichiers JPEG, le taux de compression doit être choisi. Cliquer sur “Enregistrer” pour effectuer la numérisation définitive.

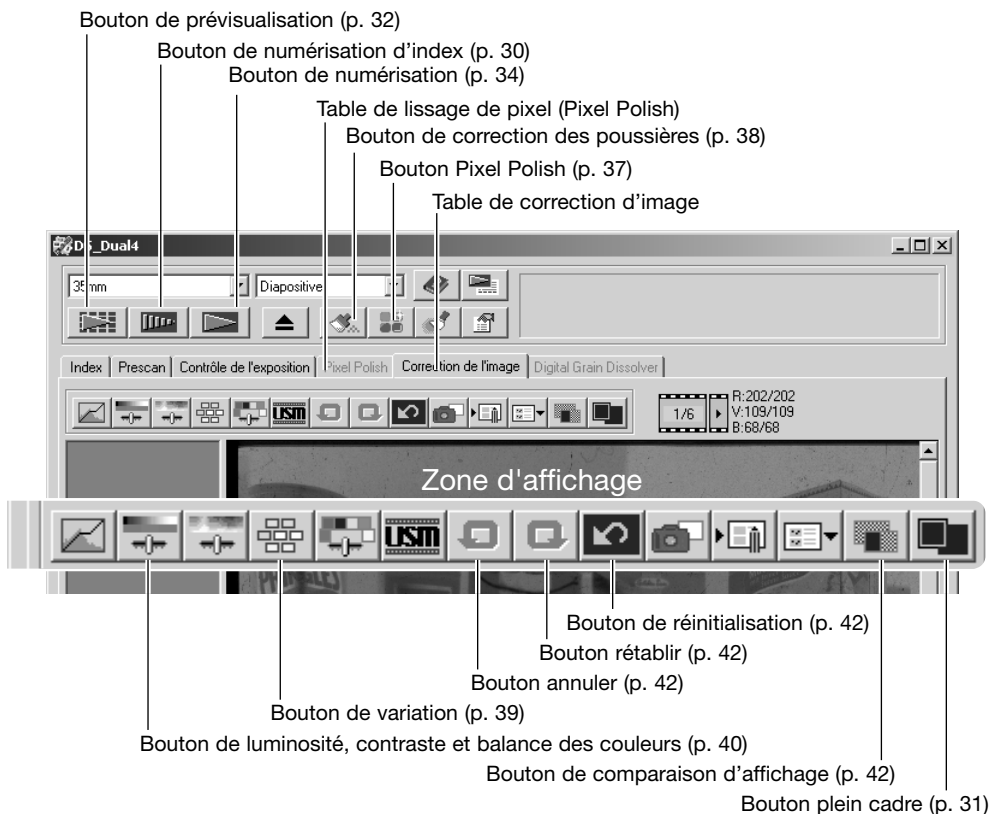


JPEG	Format de fichier pouvant être compressé pour en réduire le volume. Le taux de compression est sélectionné au moment de l'enregistrement. Plus le taux de compression est élevé, plus le fichier est compact mais plus la qualité d'image est dégradée.
TIFF	Format bitmap haute résolution pouvant être ouvert sur tout ordinateur. La profondeur de couleur de ce format peut être sélectionnée dans les préférences (p. 45).
BMP	Le format de fichier bitmap est utilisé par Windows. Ce format de fichier peut être ouvert dans le logiciel Paint livré d'origine avec Windows.
PICT	Ce format de fichier est utilisé par Macintosh. Il peut être ouvert par l'application Simple Text livrée d'origine avec le système d'exploitation Macintosh. Le fichier ne peut pas avoir une largeur supérieure à 4096 pixels.

Traitement d'image de base

Fenêtre principale et table de correction d'image

Cette section concerne les outils basiques de correction d'image. Les outils de correction d'image avancés sont détaillés de la page 58 à 73. Une prévisualisation ou une image d'index sélectionnée peut être affichée dans la fenêtre de correction par simple clic. Si elle n'a pas été prévisualisée, la prévisualisation s'effectue automatiquement.



Cette fenêtre peut être redimensionnée en cliquant et en faisant glisser le coin supérieur droit. Si la fonction plein cadre est active, l'image affichée s'ajustera automatiquement. Toute modification d'image effectuée avec la fonction Pixel Polish (lissage de pixels) ou de correction d'image entraîne le passage au rouge de la table (Windows) ou l'affichage d'un astérisque sur cette table (Macintosh).

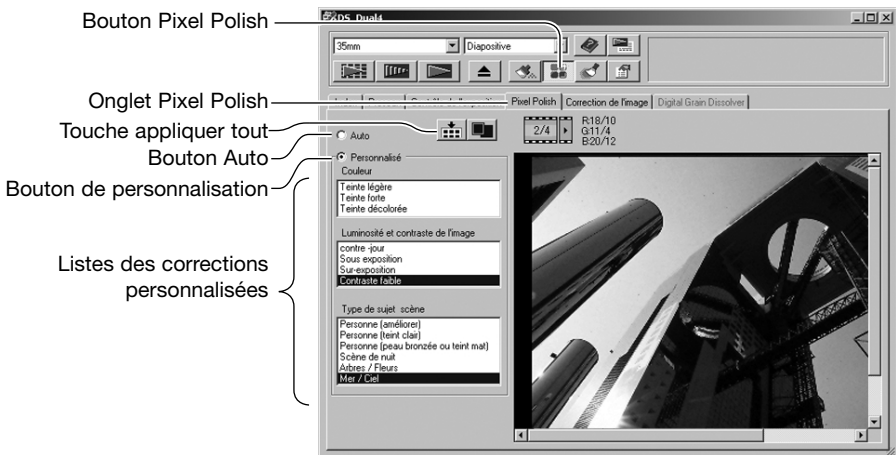


Fonction Pixel Polish (lissage de pixels)

La fonction Pixel Polish (lissage de pixels) effectue des corrections d'image automatiques ou personnalisées. Voir page 11 pour la mémoire requise. La fonction Pixel Polish ne peut pas être utilisée avec les films noir et blanc et les couleurs sur 16 bits ou 16 bits linéaire (p. 30). La durée de numérisation augmente. L'effet du Pixel Polish (lissage de pixels) est basé sur la zone de l'image pré-visualisée. Si l'image est recadrée après l'application du Pixel Polish (lissage de pixels), cliquer sur le bouton de Prévisualisation du recadrage (p. 52) pour visualiser les résultats.

Cliquer sur le bouton "Pixel Polish" dans la fenêtre principale pour modifier automatiquement les images du passe-vues; les corrections précédentes sont annulées. La correction est appliquée à l'image prévisualisée.

Le Pixel Polish est effectif jusqu'à ce qu'il soit annulé; pour cela, cliquer à nouveau sur le bouton "Pixel Polish". Pour appliquer à nouveau les modifications de l'image effectuées avant l'utilisation de la fonction "Pixel Polish", ouvrir l'image à partir de l'onglet "Correction d'image" et cliquer sur le bouton "Annuler".



Pour effectuer les modifications personnalisées, cliquer sur l'onglet Pixel Polish (lissage de pixels). Si aucune prévisualisation n'a été effectuée, le scanner va en effectuer une automatique.

Cliquer sur le bouton de personnalisation. Cliquer sur les descriptions dans les listes qui correspondent le mieux à l'image. Pour annuler la sélection d'une description, cliquer à nouveau dessus (Windows) ou appuyer sur la touche Commande et cliquer dessus (Macintosh).

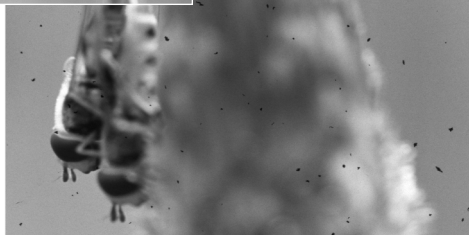
Le bouton "Appliquer les réglages en cours sur toutes les vues" permet d'effectuer les réglages personnalisés sur toutes les images du passe-vues. Pour réinitialiser les réglages automatiques aux images, cliquer sur le bouton "Auto" puis sur le bouton "Appliquer tout".



Correction automatique des poussières (Auto Dust Brush)



La correction automatique des poussières élimine les fines particules de poussière présentes sur la surface du film et qui n'ont pas pu être enlevées avec un pinceau ou une soufflette. Les grosses poussières devront en effet avoir été soufflées avant de monter les vues dans le passe-vues (voir page 18). La durée de numérisation augmente lorsque la correction des poussières est en service. Cette fonction ne peut pas être utilisée en couleurs 16 bits linéaires. Voir page 11 pour la mémoire requise.

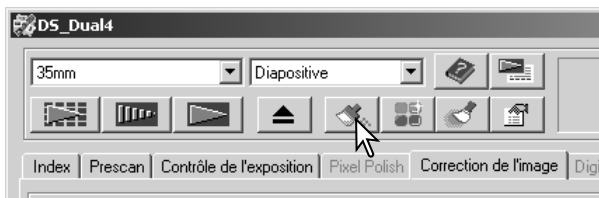


Original



Avec correction automatique des poussières

Cliquer sur le bouton correction des poussières pour activer la fonction. Le traitement anti-poussières s'effectue lors de la numérisation définitive et non au moment de la prévisualisation. Pour annuler la correction automatique des poussières, cliquer à nouveau sur le bouton.



L'effet de la correction des poussières automatique varie en fonction de l'image numérisée et des réglages d'exposition. L'effet d'élimination des poussières est plus efficace lors de numérisation à haute résolution d'entrée. Le niveau de retouche peut être modifié dans la boîte de dialogue des préférences, voir ci-dessous. Le plug-in de la correction des poussières automatique permet davantage de contrôle sur l'image voir page 84.

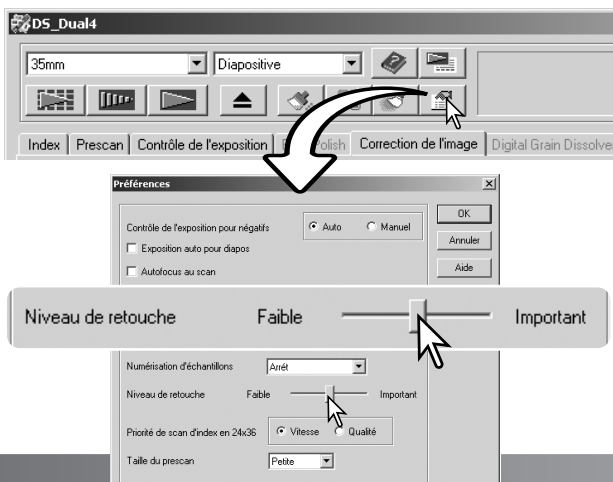
Niveau de retouche de la correction automatique des poussières

Le degré de retouche appliqué avec la correction automatique des poussières (Auto Dust Brush) peut être ajusté.

Cliquer sur le bouton des préférences de la fenêtre principale pour ouvrir la boîte de dialogue des préférences.

Régler le curseur de degré de retouche et cliquer sur OK pour valider le degré sélectionné.

Numériser l'image pour vérifier le niveau de correction anti-poussières.



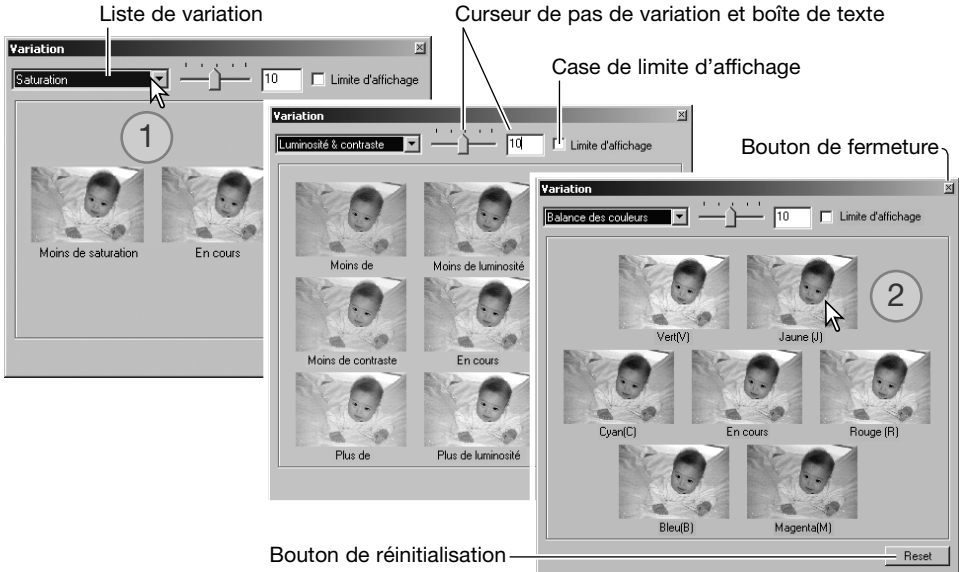
Correction par variation

La palette de variation permet de corriger l'image en la comparant à d'autres images présentant de légères corrections et qui entourent l'image originale. Cette méthode permet de corriger facilement les images lorsque l'on n'a pas d'expérience en matière de retouche d'image.

Cliquer sur le bouton variation pour afficher la palette.



Cliquer sur la flèche à proximité de la liste de variation (1) pour sélectionner le paramètre à corriger : balance couleurs, luminosité et contraste, ou saturation. Chaque palette de variation montre l'image de prévisualisation originale au centre, entourée d'exemples d'images corrigées.



Cliquer sur la meilleure image parmi celles proposées (2). L'image sélectionnée remplace l'image originale au centre entourée par un jeu de six nouvelles imagettes corrigées d'un pas supplémentaire. Cette procédure peut être répétée jusqu'à obtention de la correction souhaitée. Cliquer sur le bouton de réinitialisation pour annuler les modifications.

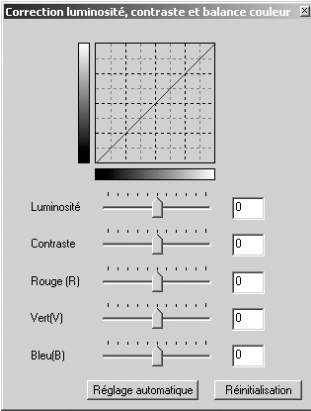
Les différences entre les images-exemples peuvent être modifiées en faisant glisser le curseur du pas de variation ou en entrant une valeur dans la case de texte correspondante. Le pas de réglage initial est de 10 et peut être réglé entre 1 et 20.

Le cochage de la case de limite d'affichage permet de visualiser avec la couleur complémentaire si une des valeurs de l'image excède 0 (limite du noir) ou 255 (limite du blanc). Si, par exemple, une partie du canal bleu excède ces valeurs, la limite est affichée avec la couleur complémentaire jaune.

Cliquer sur le bouton de fermeture pour refermer la palette de variation et appliquer les corrections d'image.

Luminosité, contraste et balance couleurs

Cliquer sur le bouton de luminosité, contraste et balance couleurs pour afficher la palette.



Faire coulisser les curseurs de luminosité, contraste et balance couleurs ou entrer les valeurs dans les boîtes de texte correspondantes pour appliquer les corrections. Faire glisser les curseurs vers la droite ou entrer une valeur positive dans les boîtes de texte, intensifie la luminosité, le contraste et la couleur.

Les modifications sont reflétées sur l'image affichée ou sur le graphique en haut de la palette. L'axe horizontal indique les valeurs de l'image originale et l'axe vertical les nouvelles valeurs. Cliquer sur le bouton de réinitialisation pour annuler les modifications.

Un clic sur le bouton de réglage automatique corrige la luminosité et le contraste sans affecter la balance couleurs. Cliquer sur le bouton de réinitialisation pour annuler les modifications.

L'image est trop claire ? Ajuster la luminosité et le contraste peut s'avérer plus difficile que prévu. L'image de droite paraît trop lumineuse, particulièrement les montagnes du fond.

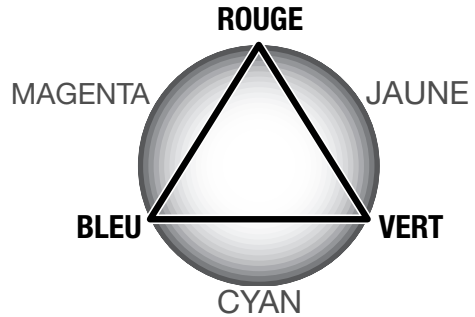
En réduisant uniquement la luminosité, les couleurs deviennent sales, la neige comme le ciel sont gris, sans contrastes marqués.

En ajoutant du contraste à l'image, la neige retrouve sa luminosité et les arbres vert sombre sont accentués. Un contraste accru donne également un surcroît de netteté à l'image et révèle des détails invisibles auparavant.

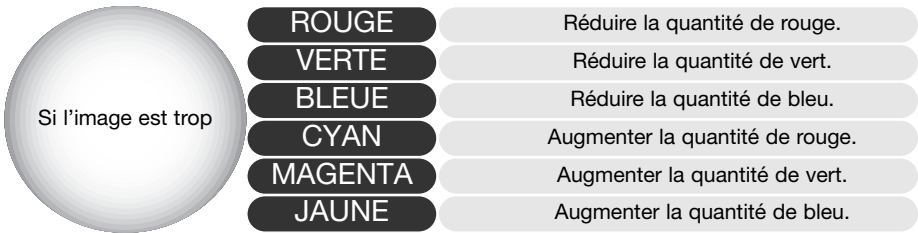


Introduction à la couleur

En photographie, les couleurs primaires sont le bleu, le rouge et le vert. Les couleurs secondaires, cyan, magenta, et jaune sont obtenues en combinant les couleurs primaires : cyan = bleu + vert, magenta = bleu + rouge, et jaune = rouge + vert. Les couleurs primaires et secondaires sont regroupées par paires complémentaires : rouge et cyan, vert et magenta, bleu et jaune.



Il est important de connaître les couleurs complémentaires pour comprendre la balance des couleurs. Si l'image possède une couleur spécifique, l'ajout de la couleur complémentaire ou la réduction de cette couleur rendra à cette image une couleur naturelle.



Ajouter ou retirer des quantités égales de rouge, de vert et de bleu sera sans effet sur la balance couleurs. Toutefois, cela peut avoir un effet global sur la luminosité et le contraste. Habituellement, seuls deux canaux de couleur sont nécessaires pour modifier la balance des couleurs d'une image.

Maîtriser la balance des couleurs s'acquiert par expérience. Alors que l'oeil humain est extrêmement sensible aux variations infimes, c'est un outil très pauvre pour effectuer des mesures exactes de couleur. Au début, il peut être très difficile de distinguer une différence entre le bleu et le cyan, le rouge et le magenta. Toutefois, régler le mauvais canal couleur n'a jamais amélioré une image. Retirer du bleu à une image trop cyan la rend verdâtre.

Comparaison avant/après correction d'image

Un clic sur le bouton de comparaison affiche l'image divisée en deux parties. L'image originale à gauche, l'image corrigée à droite. Pour n'afficher que l'image corrigée, cliquer à nouveau sur le bouton.



Image originale

Image corrigée

Les modifications effectuées sur une image à l'aide des outils de zooming, main et défilement, sont répercutés sur l'autre image. Si vous utilisez le bouton plein cadre, les images sont automatiquement redimensionnées à la taille de la zone d'affichage.

Fonctions Annuler/Rétablir les corrections d'image



Les boutons annuler, rétablir et réinitialisation ne concernent que les outils utilisés pour les corrections d'image et n'ont aucun impact sur les fonctions de correction logiciel.



Cliquer sur le bouton annuler pour annuler la dernière correction. Le nombre de corrections à annuler dépend de la capacité de la mémoire de l'ordinateur.

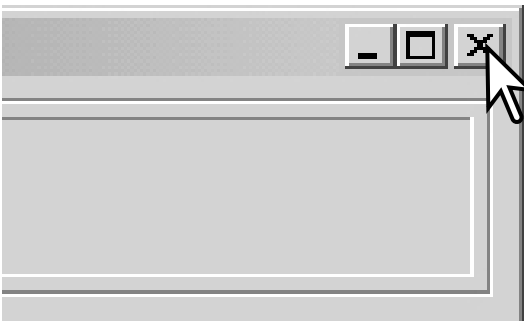


Cliquer sur le bouton rétablir pour ré-appliquer la correction annulée précédemment.



Cliquer sur le bouton de réinitialisation pour annuler toutes les corrections.

Refermer l'utilitaire DiMAGE Scan Dual 4



Pour refermer l'utilitaire DiMAGE Scan Dual 4, cliquer sur le bouton en haut et à droite de la fenêtre principale.

Numérisation avancée

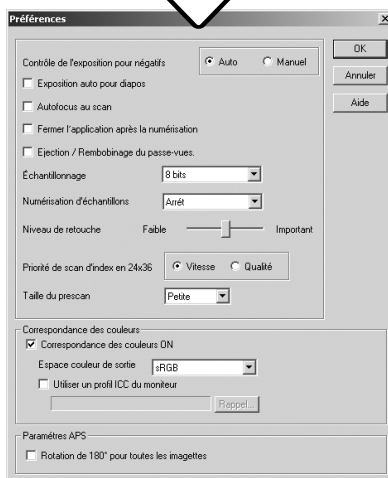
Cette section concerne les outils avancés de numérisation de l'utilitaire DiIMAGE Scan Dual 4. Nous vous recommandons de lire, au préalable, les pages 28 à 35.

Réglage des préférences du scanner

Cliquer sur le bouton des préférences pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante. Sélectionner les préférences souhaitées afin de personnaliser son fonctionnement.



Contrôle de l'exposition pour négatifs : Le système ajuste l'exposition automatique de numérisation pour compenser la densité du négatif. Le réglage manuel utilise une mesure sans tenir compte de la densité du film. Le réglage manuel sera choisi pour les séries d'images réalisées en mode bracketing. Lors de l'utilisation de la fonction de mémorisation d'exposition ou d'exposition pour une zone ponctuelle (p. 39), la fonction auto doit être sélectionnée.



Exposition automatique pour diapositives : cette option valide la fonction d'exposition automatique lors de la numérisation de diapositives. La gamme de densité des diapositives étant relativement uniforme, le réglage de l'exposition pour chaque diapositive n'est pas nécessaire. Cependant, pour la numérisation d'une diapositive sur ou sous-exposée, le système d'exposition automatique permet de compenser cette densité inhabituelle. Lors de l'utilisation de la fonction de mémorisation d'exposition ou d'exposition pour une zone ponctuelle (p. 39), la case de l'option d'exposition automatique des diapositives doit être cochée.

Mise au point autofocus durant la numérisation : Cette option active la fonction d'autofocus pendant la prévisualisation et la numérisation définitive. Lors de l'utilisation de la correction des poussières ou de l'atténuation de grain, l'utilisation de la mise au point autofocus est recommandée. Ceci augmente la durée de numérisation. Lors de la réalisation d'un index avec l'adaptateur APS ou avec le passe-vues 24 x 36, le scanner effectue la mise au point uniquement sur la première vue.

Fermeture de l'utilitaire après numérisation : Cette option commande la fermeture de l'utilitaire DiIMAGE Scan Dual 4 après la numérisation définitive lorsque celle-ci s'effectue depuis une application de traitement d'image. Cette fonction est utile pour des numérisations d'originaux individuels qui doivent être ensuite retouchés dans une autre application. Décocher la case de l'option pour numériser des images en série.

Case d'éjection/rembobinage : Cette option éjecte le passe-vue ou rembobine l'adaptateur APS optionnel après la numérisation définitive.

Liste de profondeur d'analyse couleur :

Cette option définit la profondeur d'analyse couleur de l'image à numériser entre 8 bits, 16 bits et 16 bits linéaires pour chaque canal RVB. Étant donné que le réglage 16 bits linéaires s'effectue sans correction de gamma, la numérisation d'un négatif se traduit par une image négative. Les images 16 bits et 16 bits linéaires peuvent être enregistrées uniquement en format TIFF. Certaines applications de traitement d'image ne reconnaissent pas les fichiers images 16 bits.

Liste de multi-échantillonnage :

cette fonction réduit le bruit aléatoire de l'image par analyse des données de chaque échantillonnage ; 2, 4, 8, et 16 échantillonnages peuvent être effectués. Plus il y a d'échantillonnages, moins il y a de bruit aléatoire, mais plus le temps de numérisation est long.

Niveau de retouche : pour ajuster le degré d'effet de la correction des poussières. Voir page 38.

Bouton de priorité de qualité de numérisation d'index en 24 x 36 :

Cette option permet la sélection d'une numérisation d'index de qualité avec prévisualisation. Cliquer sur le bouton de l'option souhaitée.

Vitesse	Index d'imagettes uniquement. L'autofocus est désactivé pendant la numérisation.
Qualité	Index d'imagettes et prévisualisation de chaque image. La durée de numérisation est augmentée.

Format de prévisualisation : pour modifier le format d'une prévisualisation

Correspondance des couleurs : cette fonction contrôle la reproduction des couleurs sur les écrans ou les imprimantes. Pour plus de détails, voir la section correspondance des couleurs page 80.

Rotation de toutes les vues sur 180 degrés: Pour retourner de 180° toutes les imagettes APS de la table de numérisation d'index.

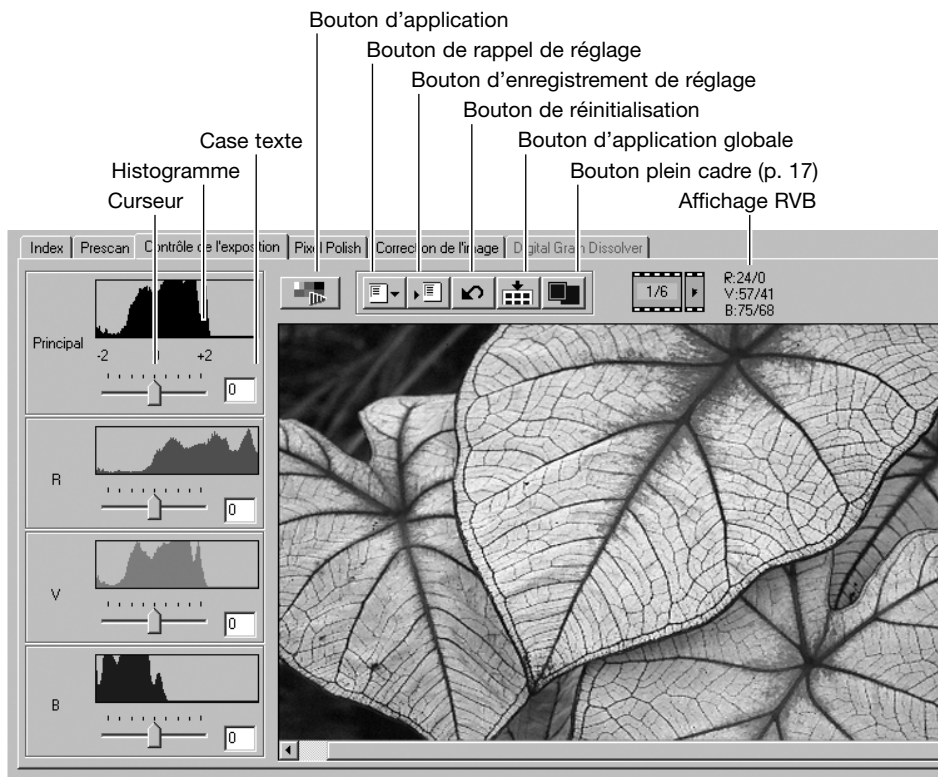
Bouton OK : permet d'appliquer les réglages des préférences et de refermer la fenêtre.

Bouton d'annulation : pour annuler tout réglage en cours et fermer la fenêtre.

Bouton d'aide : pour ouvrir la fenêtre d'aide en ligne.

Table de contrôle d'exposition

La table de contrôle d'exposition permet de personnaliser le réglage de mise au point du scanner en fonction de films et d'éclairage particuliers, ou pour une mise au point personnelle basée sur une combinaison film, objectif et obturateur. Elle permet également de compenser l'exposition des films mal exposés.



Cliquer simplement sur l'onglet de contrôle d'exposition pour afficher l'image sélectionnée. Si aucune prévisualisation n'a été effectuée, le scanner en effectue une automatiquement. Si aucune modification n'est effectuée pour l'exposition, l'onglet de correction d'image devient rouge (Windows) ou un astérisque est affiché sur l'onglet (Macintosh). Le dernier réglage d'exposition utilisé pour chaque format de film n'est pas réinitialisé lorsque l'on quitte l'utilitaire.

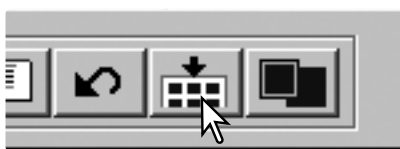
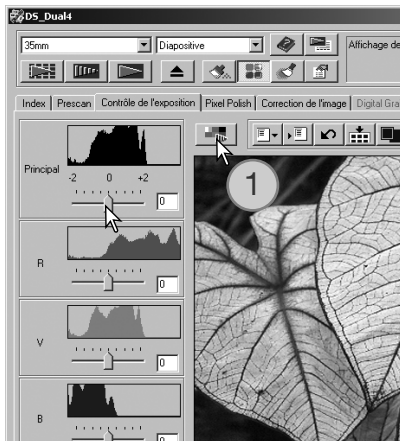
L'affichage RVB indique, à l'aide de la souris, les valeurs des couleurs de chaque point de l'image. Appuyer sur la touche "majuscule" (Windows) ou "command" (Macintosh) pour afficher les valeurs CMJ.

Le curseur principal permet de contrôler l'ensemble de la mise au point. Les curseurs R, V et B et les boîtes de texte correspondantes peuvent être utilisés pour compenser les changements de couleurs. Il n'est pas possible d'effectuer des modifications gamma ou de contraste.

Faire glisser les curseurs ou entrer les valeurs entre ± 2 par incrément de 0,1 dans les boîtes de texte. Appuyer sur le bouton Appliquer (1) pour visualiser la correction sur l'image de prévisualisation et les histogrammes. Répéter jusqu'à l'obtention du résultat souhaité. Pour annuler tous les réglages, cliquer sur le bouton de réinitialisation et appuyer sur le bouton appliquer pour réinitialiser l'image prévisualisée.

Si vous utilisez l'exposition automatique, les réglages tiennent compte de la mise au point déterminée par l'autofocus. Pour calibrer le scanner pour une mise au point standard, désactiver les fonctions d'exposition automatique dans les préférences (p. 44); positionner le contrôle de mise au point sur manuel pour les négatifs ou décocher la case exposition automatique pour les diapositives. Ces opérations sont recommandées lorsque vous effectuez des réglages pour des films spéciaux.

Cliquer sur le bouton d'application globale pour utiliser les réglages sur toutes les images du passe-vues. Pour annuler les modifications de mise au point après l'utilisation du bouton d'application globale, il est nécessaire d'afficher chaque image dans la table et d'utiliser le bouton de réinitialisation. Le passe-vues doit être retiré du scanner. La table de contrôle est réinitialisée après l'éjection du passe-vues.



Enregistrement des réglages d'exposition

Cliquer sur le bouton "Enregistrer" pour ouvrir la fenêtre correspondante.



Entrer un nom de fichier, puis cliquer sur OK.

Rappel des réglages d'exposition

Cliquer sur le bouton de rappel pour ouvrir la fenêtre correspondante.

Cliquer sur le nom du fichier souhaité qui passe en surbrillance. Cliquer sur OK pour appliquer les réglages à l'image affichée dans la table. Confirmer les réglages dans les préférences (p. 44).

Pour supprimer un fichier de réglages, ouvrir la fenêtre, cliquer sur le fichier souhaité, puis utiliser la touche suppression du clavier.



Fonctions complémentaires de numérisation d'index



Bouton d'inversion d'ordre des vues

Bouton d'enregistrement des imquettes d'index (p. 49)

Bouton d'enregistrement des fichiers d'index (p. 49)

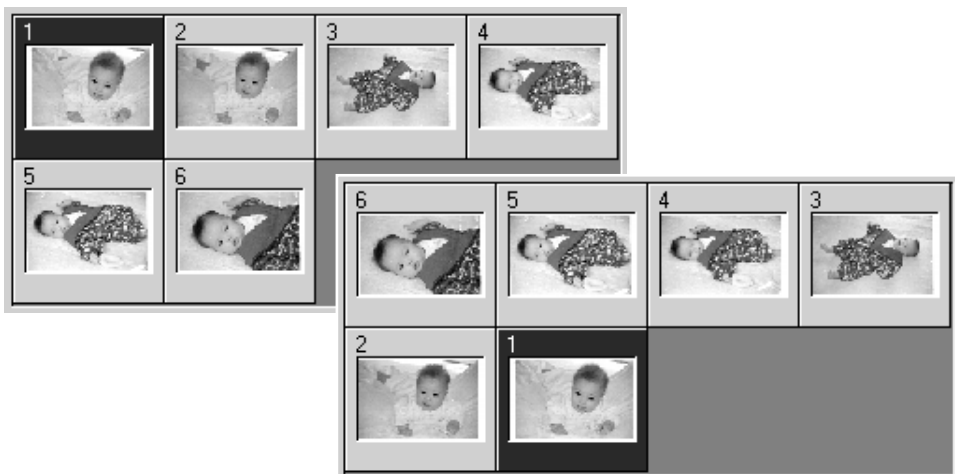
Bouton de rappel des fichiers d'index (p. 49)

Bouton de rappel des scripts de correction (p. 73)

Inversion de l'ordre des vues

Certains appareils photo inversent l'ordre des vues lors du rembobinage et la dernière vue se retrouve au début de la bobine. Lors de la numérisation d'un film complet, l'ordre des imquettes peut être inversé et retrouver l'ordre chronologique par un simple clic sur le bouton correspondant.

Un nouveau clic sur ce bouton rétablit l'ordre précédent.



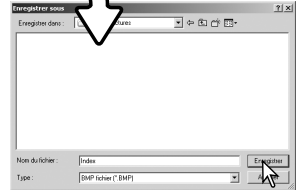
Enregistrement des imagerie d'index

Les imagerie affichées peuvent être enregistrées dans un seul fichier image. Toutes les vues du film, y compris les vues non prises, doivent être numérisées avant l'enregistrement.

Cliquer sur le bouton d'enregistrement pour ouvrir la boîte de dialogue.



Entrer un nom de fichier, sélectionner la destination du fichier et son format. Cliquer sur "Enregistrer". Les formats de fichiers Windows sont Bitmap (BMP) ou JPEG, et Macintosh, Pict ou JPEG. Il n'est pas nécessaire que le passe-vues soit dans le scanner pour réaliser cette opération.



Enregistrement d'un fichier-index

Les imagerie peuvent être enregistrées sous la forme d'un fichier-index qui sera chargé dans le scanner, évitant ainsi une nouvelle numérisation d'index. Ce format de fichier est exclusif à ce logiciel. Toutes les vues du film, y compris les vues non prises, doivent être numérisées avant l'enregistrement.

Cliquer sur le bouton d'enregistrement pour ouvrir la boîte de dialogue.



Entrer un nom de fichier, sélectionner la destination du fichier et son format. Cliquer sur "Enregistrer". Il n'est pas nécessaire que le passe-vues soit dans le scanner pour réaliser cette opération.



Rappel d'un fichier-index

Il est possible d'afficher un fichier-index dans la fenêtre du logiciel.

Cliquer sur le bouton de rappel pour ouvrir la boîte de dialogue.



Sélectionner le fichier-index. Cliquer sur le bouton "Ouvrir". L'affichage du nouveau fichier remplace le précédent affichage.



Fonctions complémentaires de prévisualisation



Bouton de sélection de la zone d'exposition auto (p. 53)

Bouton de mémorisation d'exposition (p. 53)

Bouton d'autofocus ponctuel

Bouton de mise au point manuelle (p. 51)

Bouton de recadrage automatique (p. 52)

Bouton de prévisualisation d'image recadrée (p. 52)

Notes

Le système autofocus utilise le capteur CCD pour effectuer la mise au point du scanner. Lorsque l'option "Numérisation avec Autofocus" est sélectionnée dans les préférences, le système autofocus peut déterminer la mise au point pour le centre de l'image. Ceci conduit normalement à une excellente netteté de la numérisation lorsque le film est parfaitement plan. Si le film est gondolé ou courbé, il est possible de faire la mise au point en utilisant l'autofocus ponctuel ou la mise au point manuelle.

AF (Autofocus) ponctuel

Pour obtenir les meilleurs résultats avec l'AF ponctuel, sélectionner une zone de l'image présentant du contraste ou du détail. L'AF ponctuel n'est pas efficace sur une zone non contrastée comme un ciel sans nuages ou gris.

Cliquer sur le bouton d'AF ponctuel. Le pointeur se transforme en curseur d'AF ponctuel. Cliquer à nouveau sur le bouton pour annuler la fonction.

Cliquer sur la zone de l'image à mettre au point. L'autofocus se déclenche et la nouvelle prévisualisation s'affiche.



Mise au point manuelle

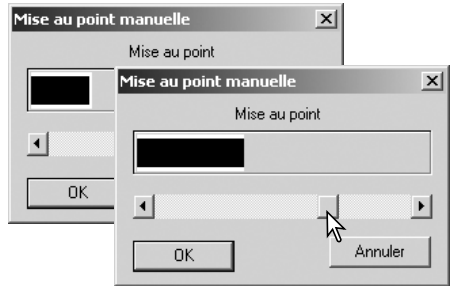
La mise au point du scanner peut s'effectuer manuellement avec l'aide de l'indicateur de mise au point. Pour obtenir les meilleurs résultats avec l'AF ponctuel, sélectionner une zone de l'image présentant du contraste ou du détail. La mise au point manuelle n'est pas efficace sur une zone non contrastée comme un ciel sans nuages ou gris.

Cliquer sur le bouton de mise au point manuelle. Le pointeur se transforme en curseur de mise au point manuelle. Cliquer à nouveau sur le bouton pour annuler la fonction.

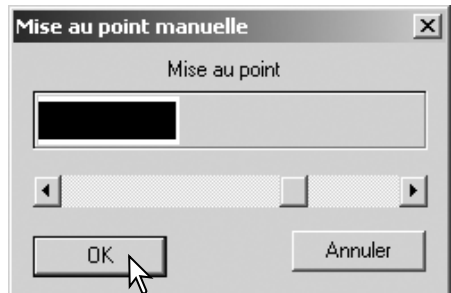
Cliquer sur la zone de l'image où doit se faire la mise au point. L'indicateur de mise au point apparaît.



A l'aide de la souris, ajuster le curseur jusqu'à ce que les barres noires et blanches soient à leur extension maximale. La barre noire indique les modifications de mise au point. La barre blanche indique la plus longue extension possible de la barre noire et donc le meilleur niveau de mise au point.



Cliquer sur "OK" pour valider la mise au point. Une nouvelle prévisualisation s'affiche.

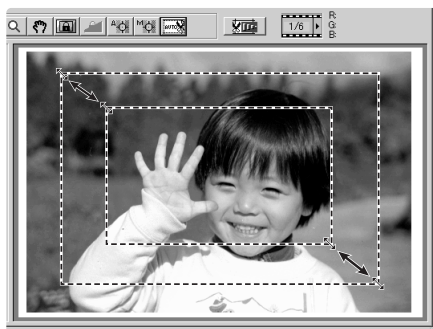


Recadrage manuel

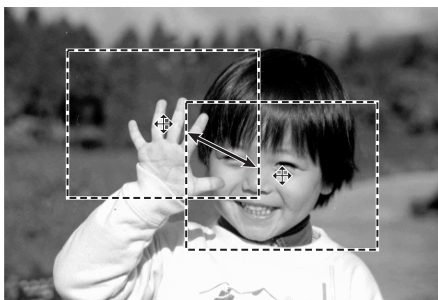
Le recadrage est une méthode qui permet de recomposer l'image en éliminant l'espace inutile qui entoure le sujet principal. De nombreuses photos sont améliorées par simple recadrage.

Cliquer sur le bouton de recadrage automatique pour faire apparaître le cadre pointillé entourant l'image.

Pour agrandir ou réduire la surface de cadrage, placer le pointeur de la souris sur l'un des coins ou des côtés de la zone : le pointeur se transforme en double flèche. Cliquer, puis faire glisser le bord du cadre aux dimensions choisies.

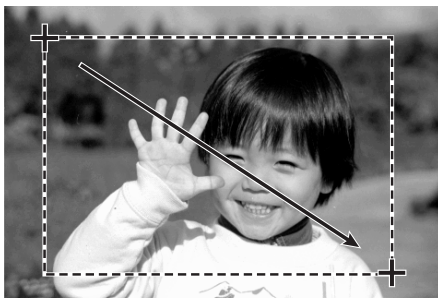


Pour déplacer la zone de recadrage, placer le pointeur de la souris au centre de la zone cadrée. Il se transforme en croix à quatre flèches. Cliquer puis faire glisser l'ensemble de la zone cadrée à l'emplacement souhaité de la zone d'affichage.



Avec le pointeur en dehors de la zone de cadrage, cliquer puis faire glisser pour délimiter un nouveau cadrage.

Appuyer de nouveau sur le bouton de cadrage automatique pour obtenir un nouveau cadre pointillé. Pour ramener le cadrage à sa position initiale plein cadre, appuyer simultanément sur les touches "control" (Windows) ou la touche "command" (Macintosh) et la touche A.



Cliquer sur le bouton de prévisualisation d'image recadrée pour réaliser cette opération. Cliquer sur le bouton de prévisualisation pour annuler le recadrage.



Exposition automatique

Lorsque les fonctions de sélection de zone d'exposition et de mémorisation d'exposition sont choisies pour les diapositives, l'option exposition automatique pour diapositive doit être sélectionnée dans les préférences. Utilisé avec des négatifs, le contrôle d'exposition pour négatifs doit être positionné sur auto (p. 44).

Sélection de la zone d'exposition

La sélection de zone d'exposition permet d'utiliser une petite zone de l'image pour déterminer la mise au point de numérisation. Utiliser cette option pour des images sur ou sous-exposées ou lorsque le film complet a été mal exposé.

Cliquer sur le bouton de sélection de zone d'exposition après la prévisualisation.

En appuyant sur la touche "majuscule", le cadre pointillé se transforme en cadre normal. Maintenir cette touche appuyée et, à l'aide de la souris, déplacer la zone d'exposition. La méthode utilisée est la même que celle qui sert au recadrage, mais la touche "majuscule" doit être maintenue appuyée (voir page de gauche).

Placer la zone d'exposition sur l'endroit de la photo choisi pour déterminer la mise au point. Habituellement, le meilleur emplacement est le sujet ou tout au moins une zone qui représente le mieux le ton moyen de l'image.

Cliquer sur le bouton de prévisualisation pour visualiser l'effet sur l'exposition. La sélection de zone d'exposition est annulée en appuyant à nouveau sur le bouton. faire une prévisualisation pour réinitialiser les changements apportés à l'image.



Mémorisation d'exposition

La fonction de mémorisation d'exposition règle l'exposition du scanner en fonction de l'exposition d'une prévisualisation particulière avec ou sans modification de la zone d'exposition. Cette fonction est utile pour numériser des séries d'images exposées de manière identique lors de la prise de vues. En mémorisant l'exposition d'une vue particulière d'une série en bracketing, la différence d'exposition sera respectée sur toutes les vues de la série.

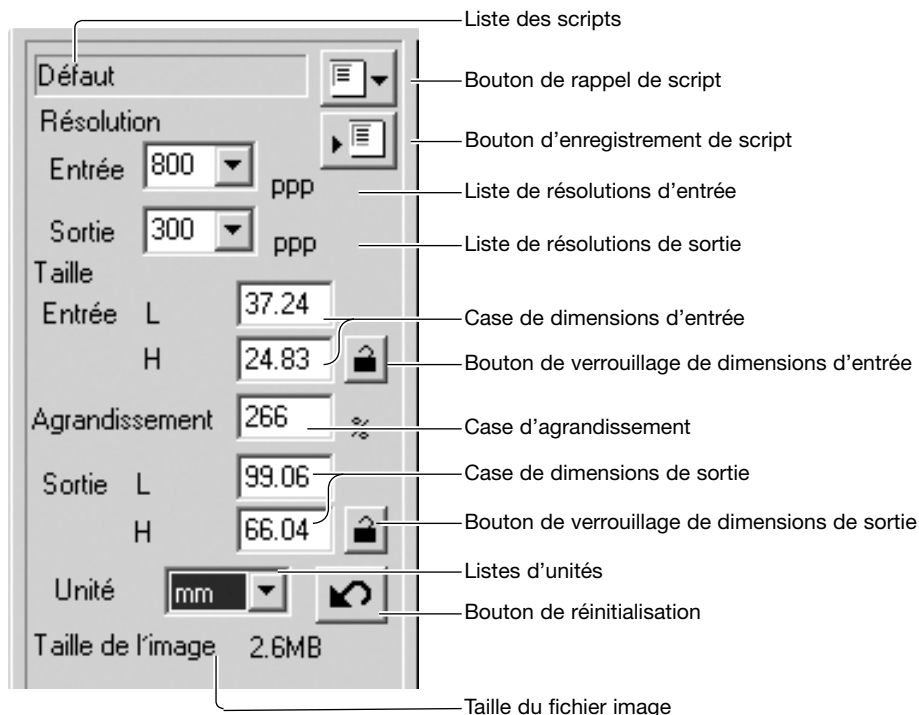
Après la prévisualisation ou le réglage d'exposition par sélection de la zone d'exposition, cliquer sur le bouton de mémorisation d'exposition pour mémoriser l'exposition de numérisation.



Sélectionner une autre image et cliquer sur le bouton de prévisualisation pour visualiser les résultats de l'exposition mémorisée. Pour annuler la mémorisation d'exposition, cliquer à nouveau sur le bouton. Les prévisualisations et les numérisations définitives sont effectuées avec l'exposition mémorisée jusqu'à ce que la mémorisation soit annulée ou le scanner réinitialisé.

Réglages manuels de numérisation

Les paramètres de la numérisation définitive peuvent être déterminés également pour la prévisualisation et la numérisation d'index.



Liste de résolution d'entrée : les valeurs peuvent être sélectionnées dans la liste déroulante ou entrées directement dans la case. La gamme de résolutions d'entrée est comprise entre 200 et 3200 dpi.

Liste de résolutions de sortie : les valeurs comprises entre 36 et 2400 dpi peuvent être sélectionnées, ou une valeur entrée directement dans la case. Les résolutions de sortie ne peuvent pas être entrées lorsque l'unité "pixel" est sélectionnée à partir de la liste.

Case texte de taille d'entrée : la taille d'entrée est déterminée par la taille de la zone de cadrage ou par les valeurs entrées dans les cases largeur et hauteur. La zone de cadrage s'adapte en fonction des valeurs entrées. La case de taille d'entrée ne peut pas être utilisée lorsque l'unité "pixel" est sélectionnée dans la liste.

Bouton de verrouillage de taille d'entrée : ce bouton verrouille les valeurs d'entrée. La zone de cadrage peut être déplacée mais pas redimensionnée. Un nouveau clic sur ce bouton commande le déverrouillage. Ce bouton ne peut pas être actionné lorsque l'unité "pixel" est sélectionnée dans la liste.

Case d'agrandissement : l'agrandissement de l'image peut être indiqué dans cette case. Cette valeur est égale à la résolution d'entrée divisée par la résolution de sortie, ou à la taille de sortie divisée par la taille d'entrée. La case d'agrandissement ne peut pas être utilisée lorsque l'unité "pixel" est sélectionnée dans la liste. Lorsque les tailles d'entrée et de sortie sont déverrouillées, les résolutions d'entrée et de sortie varient en fonction de la valeur d'agrandissement indiquée.

Lorsque la taille de sortie est verrouillée, la résolution d'entrée et la taille d'entrée varient en fonction de la valeur d'agrandissement indiquée. Lorsque la taille d'entrée est verrouillée, la résolution d'entrée et la taille de sortie varient en fonction de la valeur d'agrandissement indiquée.

Case de taille de sortie :

la taille de sortie est déterminée par la taille de la zone de cadrage ou les valeurs de largeur et de hauteur entrées directement dans les cases de résolution d'entrée. La zone d'entrée et la zone de cadrage s'adaptent en fonction des dimensions entrées.

Boîte de verrouillage de taille de sortie : verrouille les valeurs de taille de sortie.

Liste d'unités :

l'unité des tailles d'entrée et de sortie peut être modifiée : pixels, millimètres, centimètres, pouces, pica et points. Affichage de la taille de fichier.

Affichage de la taille d'image : taille basée sur le nombre total de pixels de l'image et pouvant être différente de la taille des données effectivement enregistrées selon le format de fichier sélectionné.

Bouton de réinitialisation :

réinitialise tous les réglages en cours.

Résolution et taille de sortie

La résolution peut être exprimée en dpi (dots par inch, points par pouce). Elle fait référence au nombre de pixels par pouce linéaire. La résolution de 350 dpi, qui est généralement utilisée en imprimerie, correspond à 122 500 pixels par pouce carré. Plus la résolution est élevée, plus l'image est détaillée. Cependant, l'augmentation de la résolution entraîne une augmentation du poids du fichier-image.

La résolution d'image dépend du périphérique de sortie. Une imprimante avec une résolution de 150 dpi n'est pas capable d'imprimer un fichier de résolution de 300 dpi ; mais le fichier avec une résolution de 300 dpi est malgré tout quatre fois plus volumineux. Une fois la résolution de sortie déterminée, la résolution d'entrée doit être calculée à partir du grandissement nécessaire pour correspondre à la sortie.

$$\frac{\text{Résolution d'entrée}}{\text{Résolution de sortie}} = \frac{\text{Taille de sortie}}{\text{Taille d'entrée}} = \text{Grandissement}$$

Par exemple, pour une sortie de 144 mm x 96 mm avec une résolution de 150 dpi et une image issue d'un film 24x36 (taille d'image : 36 mm x 24 mm), le grandissement peut être calculé en divisant les dimensions de l'impression par les dimensions du film : 96 mm / 24 mm = 4 fois. La résolution d'entrée peut alors être déterminée ainsi : 150 dpi X 4 = 600 dpi.

Lors de la numérisation d'une image qui sera affichée sur un écran, les facteurs importants sont les dimensions en pixels du fichier et de l'écran. Contrairement aux imprimantes qui peuvent imprimer des fichiers de différentes résolutions à un format donné, les écrans ne peuvent pas ajouter ou supprimer des pixels pour afficher l'image au format d'écran. L'image de l'exemple ci-dessus a une dimension en pixels de 850 x 566 qui est trop large pour un écran de 15 pouces 800 x 600 pixels.

Exemples de réglages de numérisation

Exemple 1 : les réglages des sorties scanner s'effectuent en pixels. Cet exemple correspond à une image de 640 x 480 pixels à afficher sur un écran.

Sélectionner l'unité pixel dans la liste d'unités. Les cases résolution de sortie et taille d'entrée sont désactivées.

Entrer la résolution en dpi de la taille de sortie : 640 en largeur et 480 en hauteur. Cliquer sur le bouton de verrouillage de la taille de sortie pour valider les valeurs. Les cases de taille de sortie sont désactivées.

Utiliser la souris pour ajuster le cadre de recadrage sur l'image prévisualisée et définir la zone de numérisation définitive. Cliquer sur le cadre de l'image pour la redimensionner. La résolution d'entrée s'adapte en fonction de l'image recadrée. Cliquer et faire glisser l'image.

Les réglages de numérisation sont terminés et la numérisation définitive peut avoir lieu (p. 34). Les réglages de numérisation demeurent valides jusqu'à la prochaine modification.



Exemple 2 : réglage des sorties par format d'impression et résolution de sortie. Cet exemple produit une image de 148 mm X 100 mm à imprimer sur une imprimante à 300 dpi.

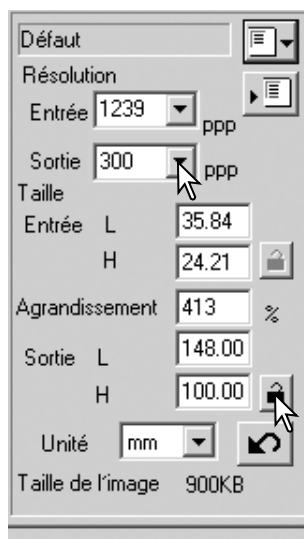
Sélectionner millimètres dans la liste d'unités.

Entrer la résolution de sortie de l'imprimante dans la liste de résolutions de sortie : 300.

Entrer la taille de sortie : 148 de largeur et 100 de hauteur. Cliquer sur le bouton de verrouillage de taille de sortie pour valider les valeurs.

Utiliser la souris pour ajuster le cadre de recadrage sur l'image prévisualisée et définir la zone de numérisation définitive. Cliquer sur le cadre de l'image pour la redimensionner. La résolution d'entrée s'adapte en fonction de l'image recadrée. Cliquer et faire glisser l'image.

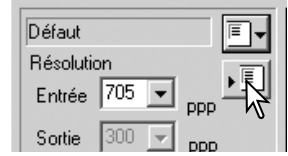
Les réglages de numérisation sont terminés et la numérisation définitive peut avoir lieu (p. 34). Les réglages de numérisation demeurent valides jusqu'à la prochaine modification.



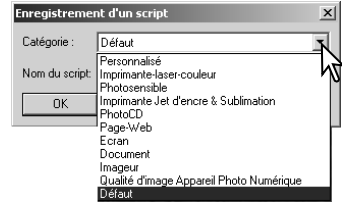
Enregistrer des réglages de numérisation en tant que script

Les réglages de numérisation fréquemment utilisés peuvent être enregistrés.

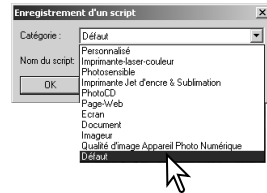
Les réglages à enregistrer ayant été effectués, cliquer sur le bouton d'enregistrement de script pour afficher la boîte d'enregistrement.



Dans la liste déroulante, sélectionner la catégorie où vous souhaitez enregistrer les réglages.



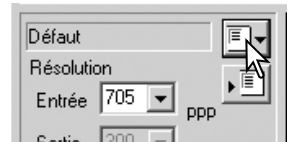
Entrer le nom du fichier script, puis cliquer sur "OK" pour enregistrer les réglages. Le nom du fichier script peut comporter jusqu'à 24 caractères. Pour rappeler un script, voir page 57.



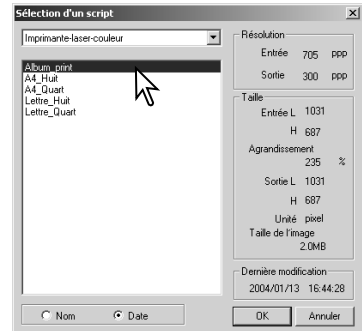
Suppression d'un script

Il est possible de supprimer un script. Une fois supprimé, il ne peut pas être récupéré.

Cliquer sur le bouton de rappel de script.



Sélectionner le script à supprimer dans la liste de la fenêtre de sélection. Utiliser la touche "supprimer" du clavier pour supprimer le script sélectionné.

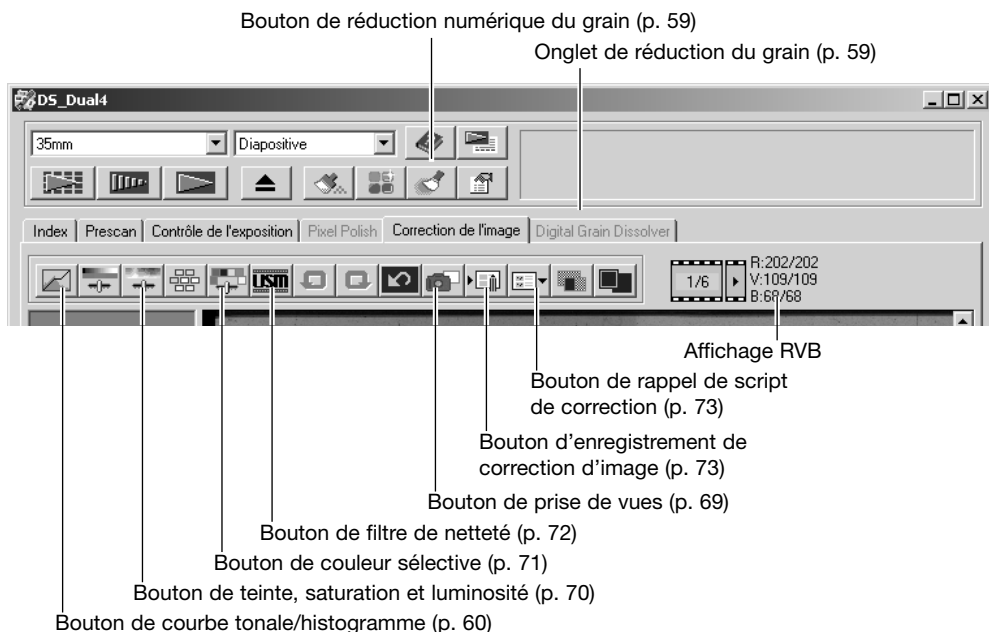


Cliquer sur le bouton "Annuler" pour refermer la fenêtre.

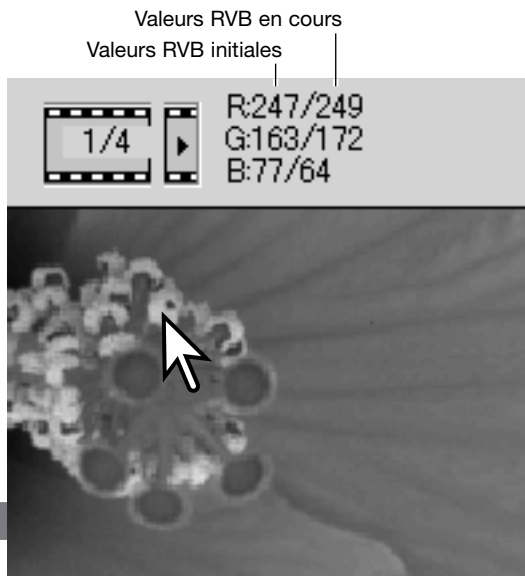
Traitement d'image avancé

Outils complémentaires de traitement d'image

Cette section concerne les outils avancés de traitement d'image de l'utilitaire DiIMAGE Scan Dual 4 ainsi que les fonctions de visualisation et d'enregistrement de corrections d'image. Nous vous recommandons de lire attentivement les pages 36 à 43 avant d'aborder cette section.



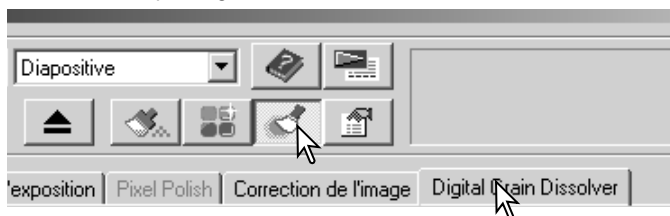
L'affichage RVB représente la valeur des couleurs d'un point quelconque de l'image : les premiers chiffres de chaque canal couleur indiquent la valeur initiale de l'image prévisualisée, suivis par les chiffres des valeurs actuelles, après traitement. Positionner le pointeur de la souris sur un point quelconque de l'image pour en connaître les valeurs. Les valeurs CMJ s'affichent par pression sur la touche "majuscule" (Windows) ou la touche "command" (Macintosh).



Réduction numérique du grain

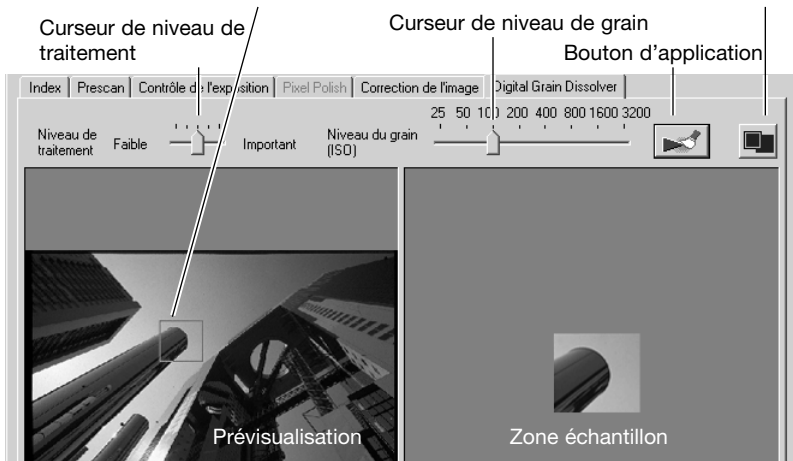
La fonction de réduction numérique du grain atténue les effets de granulation d'origine du film. Le grain se traduit par un effet sableux qui apparaît parfois dans certaines zones claires et uniformes de l'image (ciel par ex.). Les films sensibles présentent davantage de grain. Les résultats varient selon les films. La durée de numérisation est prolongée.

Sélectionner l'image à traiter.
Cliquer sur le bouton de réduction de grain de la fenêtre principale pour faire apparaître l'onglet.
Cliquer sur l'onglet pour lancer la fonction.



Zone échantillon de réduction numérique du grain

Bouton plein écran



Régler le curseur de niveau de grain au niveau approximatif de grain du film; l'indexation repose sur une échelle de référence en ISO. Le grain effectif dépend de la spécificité du film. Régler le niveau de traitement avec le curseur.

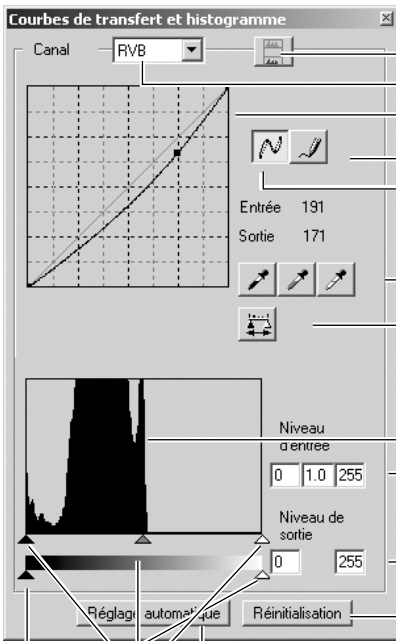
Ajuster ou déplacer la zone échantillon de réduction numérique du grain pour sélectionner la partie de l'image qui doit être utilisée pour évaluer le niveau de traitement. Choisir de préférence une zone homogène : la peau d'un visage ou le ciel d'un paysage par exemple. Cliquer et faire glisser le centre de la zone pour la déplacer. Cliquer et étirer la vue pour la redimensionner.

Cliquer sur le bouton d'application pour prévisualiser l'effet sur la zone échantillon. À chaque fois que la zone échantillon de traitement numérique du grain est modifiée ou le degré de correction changé, cliquer sur le bouton d'application pour visualiser les résultats. La zone échantillon peut être agrandie en cliquant sur le bouton plein écran.

Cliquer sur le bouton de numérisation pour enregistrer l'image définitive. Pour quitter la fonction de réduction numérique du grain, cliquer à nouveau sur le bouton de réduction de grain.

Palette de courbes tonales et histogramme

Cliquer sur le bouton de courbes tonales/histogramme pour ouvrir la palette.



Bouton d'histogramme couleur (p. 65)

Liste des canaux (p. 60)

Courbe tonale

Bouton de courbe à main levée (p. 61)

Bouton de lissage de courbe (p. 61)

Entrée 191

Sortie 171

Boutons de points blanc, gris ou noir (p. 68)

Bouton d'application (p. 68)

Histogramme

Cases d'entrée ombre/gamma/haute lumière (p. 64)

Cases de sortie ombre/haute lumière (p. 64)

Bouton de réinitialisation

Bouton de réglage auto (p. 65)

Curseurs d'entrée ombres/gamma/hautes lumières (p. 64)

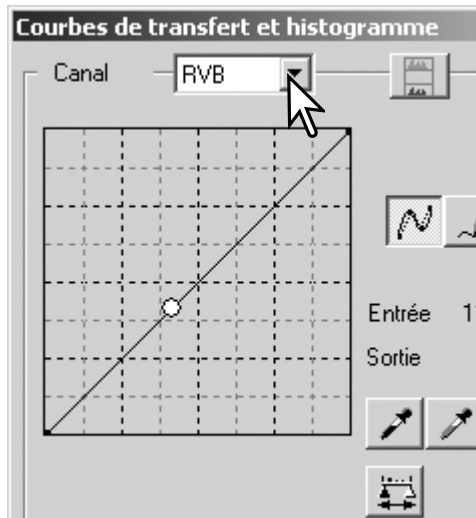
Curseurs de sortie ombres/hautes lumières (p. 64)

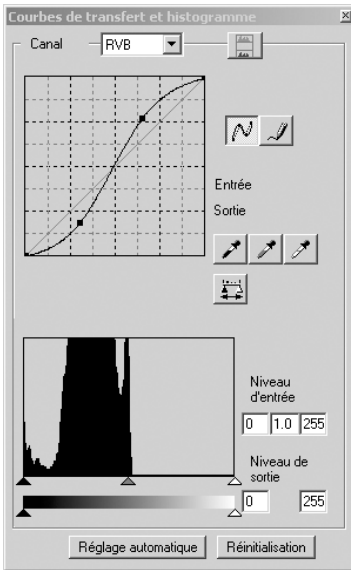
Utilisation des courbes tonales

Cliquer sur la flèche à proximité de la case pour sélectionner le canal.

Pour effectuer des ajustements de balance couleur de l'image, sélectionner le canal couleur approprié. Pour ajuster le contraste ou la luminosité de l'image sans affecter les couleurs, sélectionner le canal RVB.

Les courbes tonales peuvent être affichées par des raccourcis clavier. Tout en maintenant la touche "Control" (Windows) ou la touche "Commande" (Macintosh), appuyer sur 0 (zéro) pour afficher le canal RVB, sur 1 pour le canal rouge, 2 pour le canal vert et 3 pour le canal bleu.





Placer le pointeur sur la courbe. Cliquer et faire glisser la courbe. Toute correction de courbe tonale est immédiatement appliquée à la prévisualisation.

A chaque clic sur la courbe, un nouveau point d'inflexion est personnalisé par un point sur la courbe. Ces points peuvent être déplacés par cliquer-glisser. L'axe horizontal (niveau d'entrée) représente les niveaux de luminosité de l'image originale, et l'axe vertical (niveau de sortie), les modifications appliquées à l'image.

En plaçant le pointeur sur l'image affichée, le niveau de gris ou de couleur du point concerné sera indiqué sur la courbe par un cercle blanc.

Le bouton de réinitialisation annule toutes les corrections de tous les canaux.

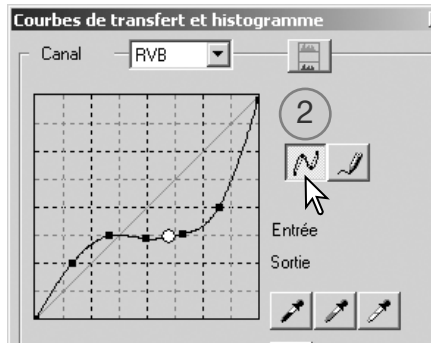
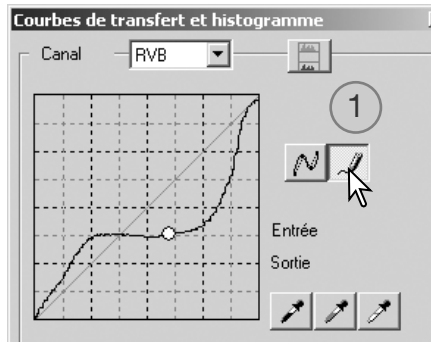
Modification de courbe à main levée

Cliquer sur le bouton de courbe à main levée (1). Le pointeur de la souris se transforme en crayon.

Cliquer et faire glisser le pointeur pour tracer une nouvelle courbe. Des manipulations d'image très diverses sont possibles avec le tracé de courbe à main levée.

Pour lisser une courbe tracée à main levée, cliquer sur le bouton de lissage de courbe (2). Les points d'inflexion sont automatiquement placés sur la courbe et peuvent être ajustés avec la souris.

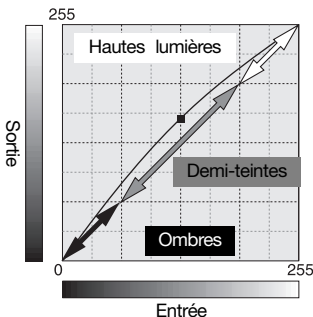
Avec des courbes extrêmes, le bouton de lissage de courbe peut modifier la forme de la courbe. Appuyer sur le bouton Annuler pour rétablir la courbe d'origine.



Guide pratique des corrections par courbes

Le traitement d'image est une opération spécialisée et délicate qui nécessite, pour la maîtriser, plusieurs années d'expérience. Ce guide pratique sur les courbes tonales concerne quelques procédures simples pour améliorer vos photos. Pour en savoir plus sur le traitement d'image, consulter l'un des nombreux ouvrages consacrés à ce sujet.

A propos des courbes



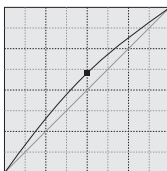
Une courbe tonale est une représentation graphique de la luminosité et des niveaux de couleur de l'image. L'axe horizontal représente les 256 niveaux de l'image de prévisualisation (données en entrée) du noir au blanc. L'axe vertical représente l'image de prévisualisation (données en sortie) avec la même échelle de haut en bas.

La partie basse à gauche du graphique représente les noirs et les ombres. La partie médiane représente les teintes moyennes : peau, herbe, ciel bleu. La partie haute à droite représente les hautes lumières : nuages, éclairages. La modification de la courbe a un effet sur la luminosité, le contraste et la couleur de l'image.

Renforcement des détails dans les ombres

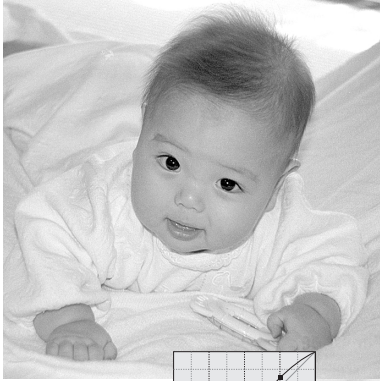


Cette technique simple permet d'éclaircir un sujet situé dans l'ombre. Contrairement au contrôle de niveau de luminosité (p. 40), cette méthode de correction n'entraîne pas de perte de détails dans les zones de haute lumière de l'image.



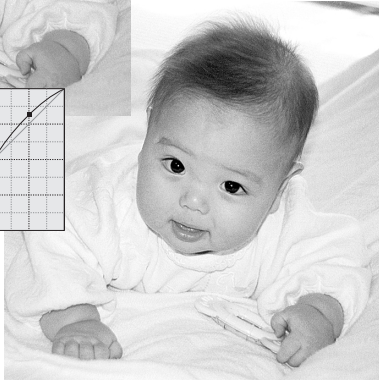
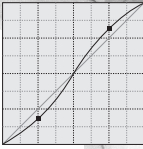
Le canal RVB étant sélectionné, placer le curseur de modification de courbe au centre de la courbe. Cliquer et faire glisser la courbe vers le haut. Le résultat peut s'apprécier sur l'image de prévisualisation. Un très petit effet sur la courbe peut avoir un effet significatif sur l'image. Le déplacement de la courbe vers le bas assombrit le sujet.





Augmentation du contraste de l'image

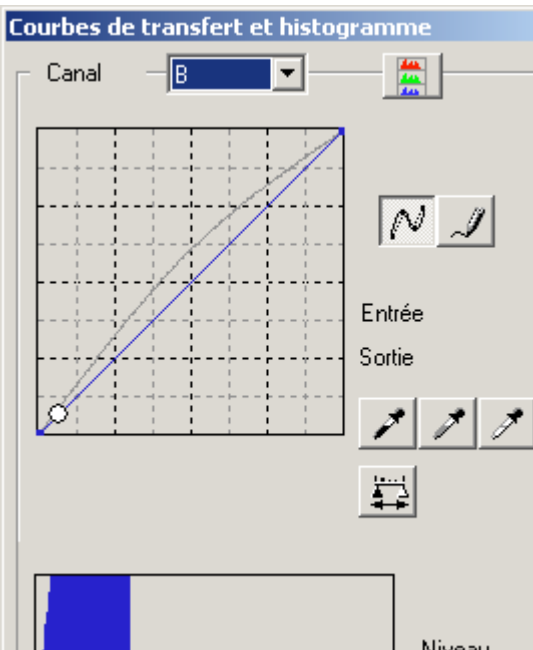
Le contraste d'une image peut être modifié. La ligne bleue à 45° du graphique de courbe représente le contraste d'origine de l'image. En augmentant la valeur de l'angle de la courbe le contraste de l'image augmente. En diminuant l'angle, le contraste diminue.



Le canal RVB étant sélectionné, cliquer sur la courbe à proximité du haut et du bas afin d'ajouter deux points d'inflexion. Déplacer légèrement le point d'inflexion supérieur vers le haut et le point d'inflexion inférieur vers le bas. Ceci a pour effet d'augmenter l'angle d'inclinaison de la partie centrale de la courbe et d'augmenter ainsi le contraste sans affecter la luminosité globale de l'image.

Correction de couleur par courbe tonale

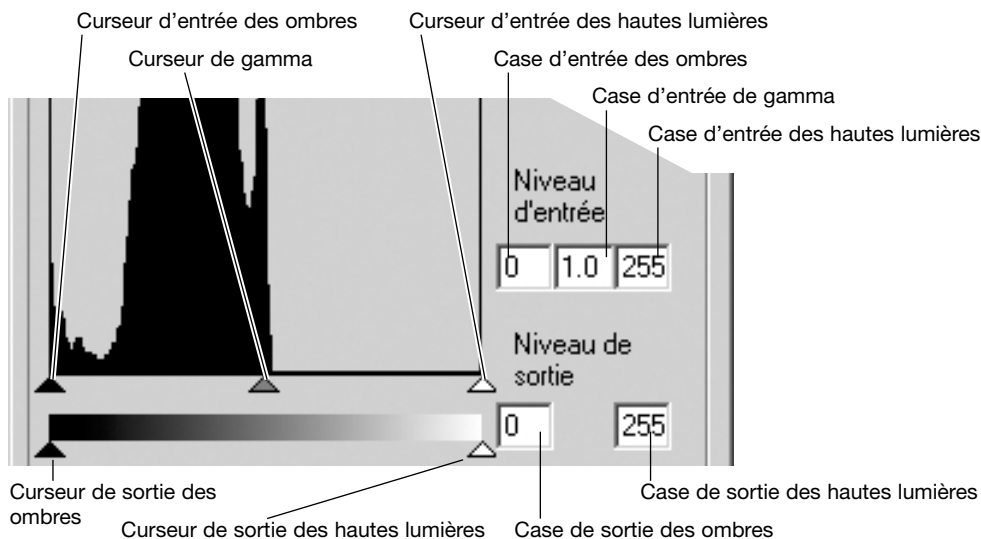
En sélectionnant les canaux de couleur individuels de courbe, il est possible d'effectuer des corrections de rendu de couleur global de l'image. Cela permet notamment d'éliminer une dominante de couleur inesthétique ou de réchauffer une couleur d'image.



Si l'image est trop rouge, verte ou bleue, faire glisser vers le bas le canal couleur correspondant pour restaurer l'aspect naturel de l'image. Si la dominante de couleur de l'image se situe dans les couleurs secondaires, cyan, magenta, ou jaune, remonter légèrement la courbe du canal complémentaire. Par exemple, si l'image est trop jaune, déplacer la courbe du bleu vers le haut, (voir l'exemple page 2). Pour davantage de détails sur les couleurs complémentaires, voir page 41.

Corrections par histogramme

L'histogramme représente la répartition des pixels avec les valeurs correspondantes de luminosité et de couleur de la zone recadrée. L'utilisation de l'histogramme permet d'optimiser les données de l'image en sortie. Les modifications de l'histogramme sont également reflétées par les courbes.



Des raccourcis clavier permettent d'afficher l'histogramme. Tout en maintenant la touche "control" (Windows) ou la touche "command" (Macintosh), appuyer sur 0 (zéro) pour afficher le canal RVB, sur 1 pour le canal rouge, 2 pour le canal vert et 3 pour le canal bleu.

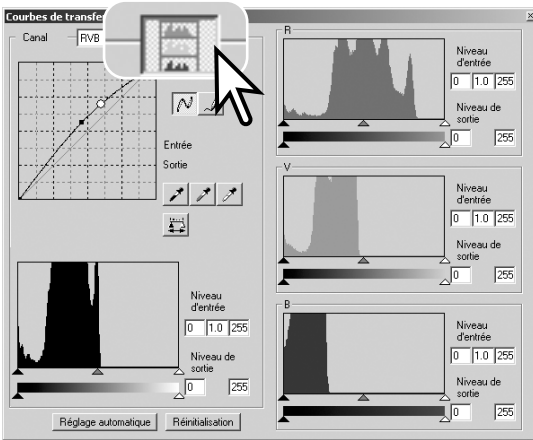
L'histogramme est utilisé pour optimiser la répartition des pixels sur l'image. Le niveau des hautes lumières, des ombres ou des gamma peut être entré manuellement à l'aide des curseurs correspondants ou des cases de texte.

Le curseur de gamma définit les mi-teintes de l'image. En faisant glisser le curseur vers la droite, l'image s'assombrit et on s'éclaircit en le glissant vers la gauche. D'un effet similaire à la correction par courbe décrite page 62, le curseur de gamma permet cependant d'ajuster la luminosité de l'image sans perte d'information.

Le curseur d'entrée des hautes lumières règle le niveau de blanc. En le faisant glisser vers la droite, on augmente le contraste. Tous les pixels à droite du curseur sont réglés sur 255 et les détails qu'ils pouvaient contenir sont perdus. Cet outil est très utile pour améliorer des images de texte sur fond blanc. Une exposition non uniforme, un papier jauni ou taché gêne la bonne lecture du texte. En réglant le niveau de blanc, ces imperfections peuvent être éliminées pour faire ressortir le texte seul.

Le curseur d'entrée des ombres règle le niveau de noir. Pour augmenter le contraste, le faire glisser vers la droite. Tous les pixels à la gauche du curseur sont réglés sur 0 et les détails qu'ils pouvaient contenir sont perdus.

Les niveaux de sortie noir et blanc peuvent être réglés. Le contraste de l'image peut être réduit en déplaçant les curseurs de sortie des hautes lumières et des ombres.



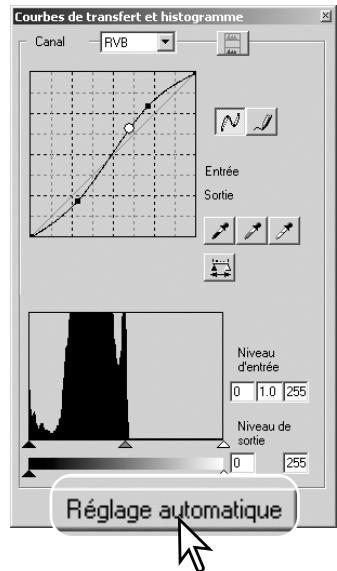
Cliquer sur le bouton histogramme couleur pour visualiser les histogrammes du rouge, du vert et du bleu.

Cliquer à nouveau sur le bouton histogramme couleur pour refermer la fenêtre.

Réglage auto de corrections par courbes / histogramme

Le réglage auto ajuste automatiquement la courbe et l'histogramme pour optimiser le contraste et les couleurs de l'image. Les pixels les plus foncés de l'image sont réglés au niveau du noir à 0, les plus clairs au niveau du blanc à 255, et les autres répartis équitablement entre les deux.

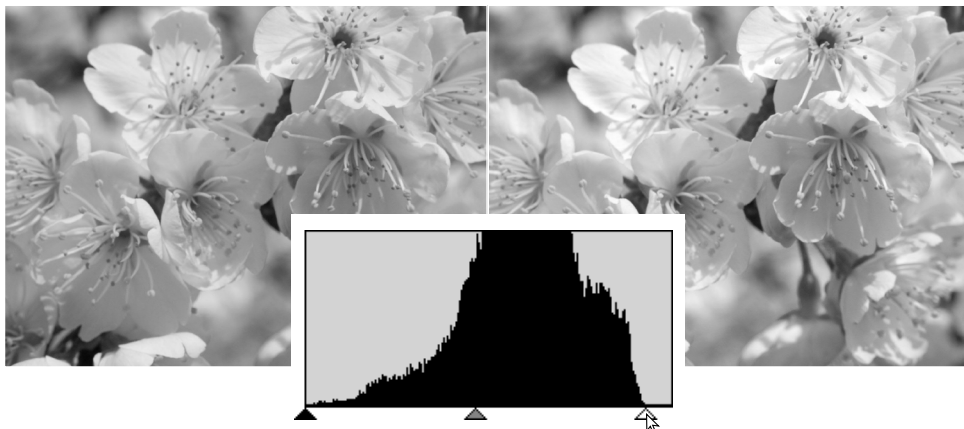
Cliquer sur le bouton de réglage auto et les modifications sont immédiatement répercutés dans l'image. Pour visualiser les modifications de l'histogramme, cliquer sur le bouton d'application. Cliquer sur le bouton de réinitialisation pour annuler le réglage auto.



Guide rapide des corrections par histogramme

Ce guide présente les corrections simples qui peuvent être effectuées à partir de l'histogramme. Contrairement aux courbes tonales, l'histogramme donne une information pour une image spécifique. Ceci peut être utilisé pour évaluer cette image et effectuer des réglages en conséquence.

L'histogramme de cette image de fleurs de cerisier montre un écart sur la droite, ce qui se traduit par des fleurs légèrement grises. Ceci est dû à une légère sous-exposition à la prise de vue.



En déplaçant le curseur des hautes lumières vers la gauche pour ramener le point blanc en fin de distribution des pixels, les blancs de l'image deviennent plus purs et le contraste est augmenté.

l'histoire de Konica Minolta

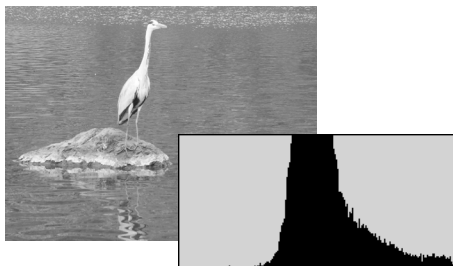
Le 20 février 1962, John Glenn fut le premier Américain à tourner en orbite autour de la Terre. À bord de son vaisseau spatial il y avait un appareil photo Minolta Hi-matic pour photographier cet événement exceptionnel. Le vol orbital dura 4 heures, 55 minutes et 23 secondes, soit 3 fois le tour de la Terre à la vitesse moyenne de 28.000 km/h.

Mr. Glenn visita l'usine Minolta de Sakai au Japon le 24 mai 1963 et planta un palmier afin de commémorer cette visite. L'arbre est toujours dans la cour de l'usine et mesure maintenant 8 mètres de hauteur.

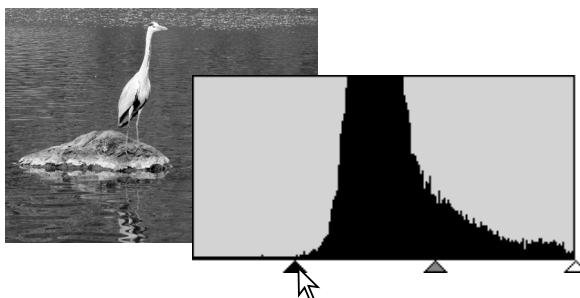
Et l'appareil photo ? Il n' a pas été perdu. Il est en exposition au musée "Smithsonian Institution's National Air and Space Museum" de Washington D.C. Il peut être vu, ainsi que d'autres objets qui ont accompagné le vol de John Glenn, dans la salle 210, "Apollo to the Moon."



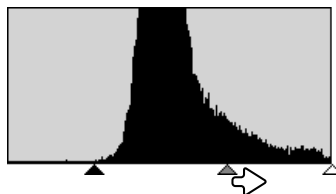
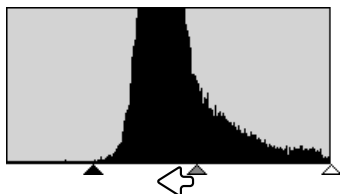
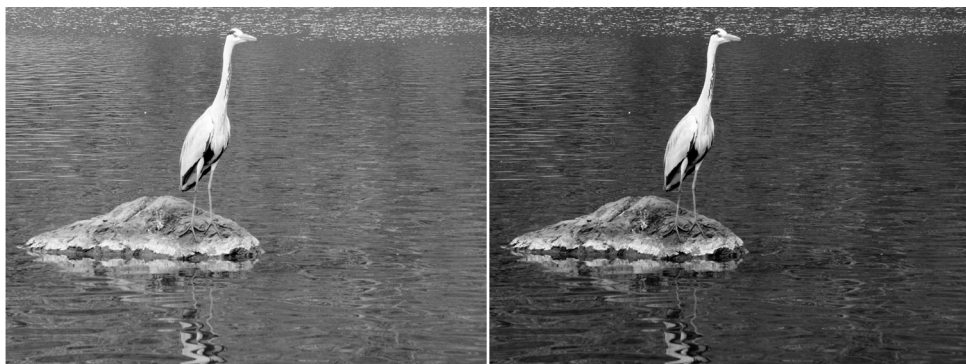
Cette image est terne. La distribution des pixels dans l'histogramme reflète le faible contraste de la scène. Le manque de fortes ombres ou de zones foncées est indiquée par l'absence de pixels dans la partie gauche de l'histogramme. La plupart des détails est concentrée dans une zone étroite des demi-teintes.



En déplaçant le curseur des ombres vers la droite pour régler le niveau du noir là où la distribution des pixels commence, le contraste de l'image est amélioré.



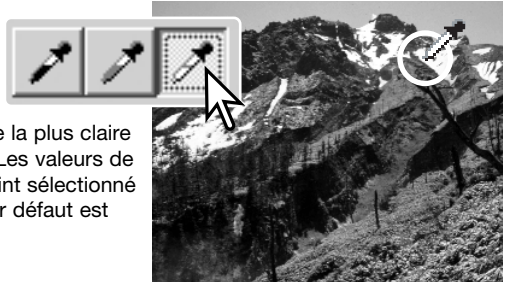
Le curseur de gamma peut être utilisé pour modifier la distribution des tonalités de l'image. En déplaçant le curseur de gamma vers la gauche (ombres), l'image s'éclaircit. En déplaçant le curseur de gamma dans la direction opposée, l'image s'assombrit. Cependant, contrairement au contrôle de la luminosité effectué avec la palette luminosité, contraste et balance couleurs (p. 40), les détails des ombres ou des hautes lumières ne sont pas perdus.



Corrections par point blanc, noir ou gris

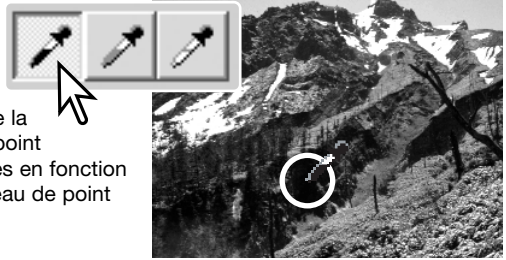
A partir de la palette courbe tonale/histogramme, des corrections précises peuvent être effectuées en indiquant le point de référence blanc, noir ou gris de l'image. La localisation d'une zone neutre adaptée à la bonne calibration du logiciel est délicate. Lorsque l'outil pipette est sélectionné, l'affichage RVB est activé et permet d'évaluer cette zone de l'image. L'image de prévisualisation reflète immédiatement les modifications.

Cliquer sur le bouton de point blanc.
Le pointeur se transforme en pipette blanche.



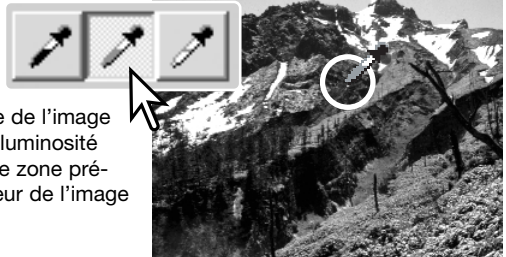
A l'aide de la pipette, cliquer sur la zone neutre la plus claire de l'image pour la définir comme point blanc. Les valeurs de l'image sont alors modifiées en fonction du point sélectionné comme référence. Le niveau de point blanc par défaut est 255 pour chaque canal RVB.

Cliquer sur le bouton de point noir.



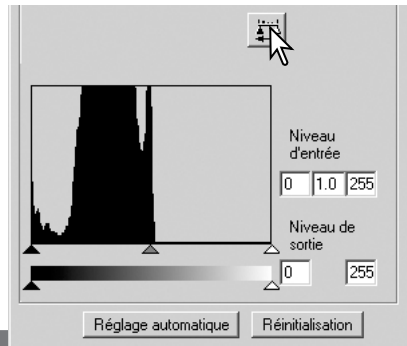
A l'aide de la pipette, cliquer sur la zone neutre la plus foncée de l'image pour la définir comme point noir. Les valeurs de l'image sont alors modifiées en fonction du point sélectionné comme référence. Le niveau de point noir par défaut est 0 pour chaque canal RVB.

Cliquer sur le bouton de point gris. Le point gris contrôle la couleur de l'image.



A l'aide de la pipette, cliquer sur la zone neutre de l'image pour la définir comme point gris. Le niveau de luminosité de cette zone n'est pas important, mais si cette zone présente une couleur particulière, la balance couleur de l'image ne sera pas correcte.

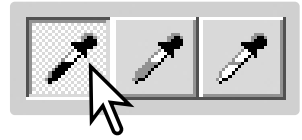
Cliquer et appuyer sur le bouton d'application pour visualiser la modification de l'histogramme. Cliquer sur le bouton de réinitialisation pour annuler toutes les modifications.



Réglage des valeurs de point blanc et noir

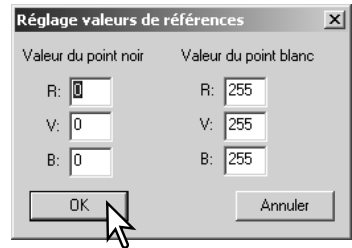
Les valeurs de point blanc et noir sont fixées à 255 et 0 pour chaque canal RVB. La modification de ces valeurs permet de calibrer une image ne présentant pas de blanc ni de noir véritables.

Double-cliquer indifféremment sur l'un des boutons de point blanc ou noir afin d'activer la boîte de dialogue.



Entrer les nouvelles valeurs de point blanc ou noir, puis cliquer sur "OK".

Alors que la boîte de dialogue est ouverte, le pointeur peut être utilisé pour mesurer les valeurs de couleur de n'importe quel point de l'image. L'affichage RVB indique à gauche les valeurs initiales de l'image, et à droite, les valeurs actuelles.



Calibrer l'image en suivant les étapes décrites pour les corrections de point blanc, noir ou gris.

Suivi de corrections d'image – Bouton instantané

Les corrections d'image peuvent être stockées temporairement sous forme d'imagette. Cliquer sur le bouton instantané de la barre d'outils pour créer une imagette avec les corrections effectuées.

Pour revenir à la correction d'image précédente, cliquer sur l'imagette dans la zone d'affichage instantané. L'imagette remplace l'image de prévisualisation. Le nombre d'imagettes ainsi créées dépend de la capacité mémoire de l'ordinateur. Pour supprimer un instantané, cliquer sur l'imagette et appuyer sur la touche suppression du clavier.



Zone d'affichage de l'instantané

Palette de teinte, saturation et luminosité

Cette palette permet de régler l'image en fonction d'un espace couleur TSL (HSB). Ces réglages permettent de modifier les couleurs plutôt que de corriger sa restitution de couleurs.

Le principe des couleurs TSL (HSB) définit les couleurs en fonction de leur perception par l'oeil humain et non pas en fonction des procédés photographiques. La teinte concerne chaque couleur individuelle de la base de référence. La saturation détermine le niveau d'éclat des couleurs. La luminosité ou clarté détermine l'aspect clair ou foncé d'une couleur de l'espace couleur.

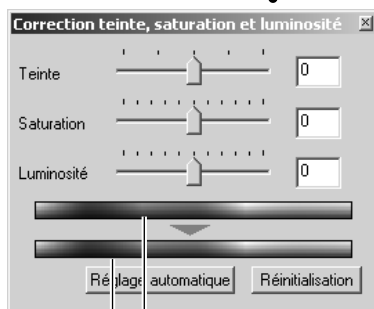
Le contrôle de la teinte n'est pas un outil de balance couleurs. C'est un outil de création. Lors d'un chargement de teinte dans la palette, une nouvelle teinte est attribuée à chaque couleur en fonction du degré de rotation dans l'espace couleur. Par exemple, un espace couleur simple peut avoir trois couleurs : rouge, vert, bleu. Imaginons un bâtiment rouge près d'un arbre vert sous un ciel bleu. Maintenant, effectue une rotation de l'image dans l'espace couleur, de nouvelles teintes vont être attribuées aux couleurs en fonction de la nouvelle position : le bâtiment sera vert, l'arbre bleu et le ciel rouge. L'espace couleur TSL (HSB) fonctionne sur le même principe, mais avec beaucoup plus de teintes. Voir les exemples en couleurs page 99.

Contrairement au contrôle de luminosité de la palette de contrôle de luminosité/contraste/couleur, la luminosité de couleur ne modifie pas la densité apparente des couleurs de façon égale. Ainsi, même avec une augmentation extrême de luminosité, le bleu ne peut pas paraître aussi lumineux que le jaune.

Cliquer sur le bouton de teinte/saturation/luminosité pour ouvrir la palette.



Faire glisser les curseurs ou entrer des valeurs dans les cases texte correspondantes pour effectuer les corrections. L'image reflète immédiatement les modifications. Faire glisser chaque curseur vers la droite ou entrer un nombre positif dans la case pour augmenter la saturation et la luminosité. Le curseur de teinte entraîne la rotation des couleurs de l'image dans l'espace couleur. La position maximale à droite (180°) est la même que la position maximale à gauche (-180°). Cliquer sur le bouton de réinitialisation pour annuler les modifications.



Espace couleurs d'origine
Nouvel espace couleurs

Deux barres d'échantillons de couleur s'affichent au bas de la palette. La barre du haut indique l'espace couleur de l'image d'origine. Celle du bas indique les modifications de l'espace couleur. Dans cet exemple, les rouges de l'image du haut ont été changés en vert, et les jaunes en bleu lavande.

Cliquer sur le bouton de réglage auto pour régler automatiquement la saturation sans affecter la teinte et la luminosité. Cliquer sur le bouton de réinitialisation pour annuler les modifications.

Palette de correction de couleur sélective

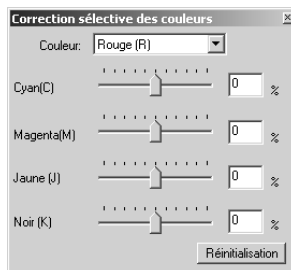
La correction de couleur sélective est une technique avancée qui permet d'affiner les couleurs de l'image. Les couleurs de base, cyan, magenta, jaune et noir peuvent être utilisées pour ajuster les six groupes de couleurs séparés de l'image : rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune. Le curseur de niveau de noir contrôle la luminosité du groupe de couleurs sélectionné. Ce type de correction est efficace pour modifier une couleur spécifique sans influence sur une autre. Si, par exemple, le ciel paraît violet et non bleu, il sera possible de réduire le magenta dans le groupe du bleu. Voir page 2 pour un exemple exemple de couleur sélective.

Cliquer sur le bouton de correction de couleur sélective pour ouvrir la palette.



Sélectionner le groupe de couleurs à corriger dans le menu déroulant en haut de la fenêtre.

Faire glisser un curseur ou entrer une valeur dans une case pour ajuster la couleur sélectionnée. Il est possible d'utiliser plus d'un curseur. L'image affichée reflète les modifications. Cliquer sur le bouton de réinitialisation pour annuler les modifications.



À propos des modes RVB et CMJ

Le principe des couleurs RVB est un procédé additif basé sur l'utilisation des couleurs primaires de la lumière : rouge, vert et bleu. Un procédé additif mélange les trois couleurs afin de recréer le spectre complet de la lumière. Si ces trois couleurs sont mélangées, on obtient de la lumière blanche. Les images télévisées et les images des écrans d'ordinateurs sont créées à partir de ce principe.

Le principe de couleurs CMJ est un procédé soustractif basé sur l'utilisation des couleurs secondaires : cyan, magenta et jaune. Un procédé soustractif recrée les couleurs à partir de pigments et de teintes qui absorbent les couleurs à supprimer. Si ces trois couleurs sont mélangées, on obtient du noir. Le procédé CMJ est utilisé en photographie, modèle soustractif, et en imprimerie qui, bien que soustractif, nécessite un canal noir (N). Les encres d'imprimerie n'étant pas parfaites, le mélange des trois couleurs, cyan, magenta et jaune ne produit pas du noir et les imprimantes doivent utiliser un procédé quatre couleurs (CMJN).

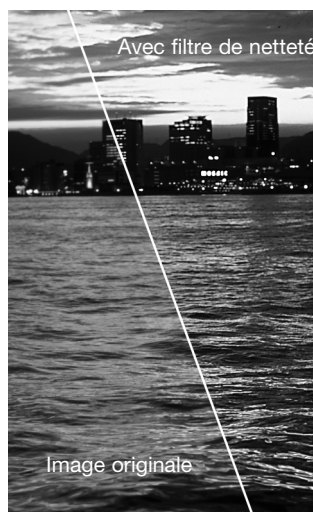
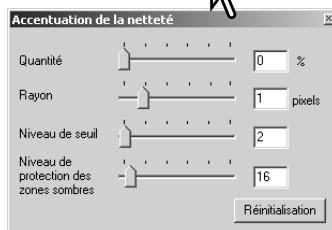
_filtre de netteté (USM)

Le filtre de netteté (USM) accroît la netteté des contours de l'image sans affecter l'ensemble du contraste. Ce filtre peut être utilisé avec des images douces ou présentant un léger décalage de mise au point. Son effet est très subtil et peut améliorer l'aspect général de l'image.

Cliquer sur le bouton de filtre de netteté pour ouvrir la boîte correspondante.

Faire glisser les curseurs ou entrer une valeur dans la case texte pour régler les paramètres du filtre. L'effet du filtre ne peut pas être jugé sur l'image de prévisualisation, mais uniquement sur la numérisation définitive.

Le résultat peut être différent selon la résolution de l'image. Il est possible d'effectuer plusieurs numérisations avec de légères modifications de réglage pour choisir le meilleur résultat. Un clic sur le bouton de réinitialisation restaure les paramètres par défaut.



Gain : réglable entre 0 et 500 %. Une valeur trop élevée entraîne un risque de pixelisation apparente (l'image devient granuleuse). Un réglage de 150 à 200 % est recommandé pour une haute qualité d'impression.

Rayon : pour augmenter la netteté de transition entre les pixels. Réglable entre 0,1 et 5. Le réglage par défaut est 1. Les modifications de rayon sont plus apparentes sur les images imprimées qu'à l'écran. Le niveau 1 à 2 est recommandé pour une haute qualité d'impression.

Seuil : réglable entre 0 et 255. Le réglage par défaut est 2. Si la différence entre les pixels environnants et un pixel déterminé est supérieure au seuil, ce pixel est reconnu comme un pixel de netteté. Si le niveau est réglé à 0, l'ensemble de l'image est corrigé. Le seuil peut distinguer les zones unies et douces des zones détaillées qui doivent être plus nettes.

Niveau de protection des ombres : permet de limiter les pixels d'un sujet détaillé parmi les ombres. Réglable entre 0 et 255. Le réglage par défaut est 16. Lorsque le niveau de luminosité est plus élevé que le niveau de protection des ombres, ce pixel est reconnu comme un pixel de netteté.

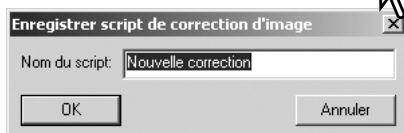
Enregistrement des corrections d'image

Toutes les corrections appliquées à une image peuvent être enregistrées sous la forme d'un script de correction. Ce script peut être rappelé à n'importe quel moment pour appliquer les corrections enregistrées à d'autres images. Cette fonction est particulièrement utile pour traiter une série d'images avec les mêmes corrections.

Cliquer sur le bouton d'enregistrement de script pour enregistrer les réglages de correction en cours.



Entrer un nom de script, puis cliquer sur "OK".

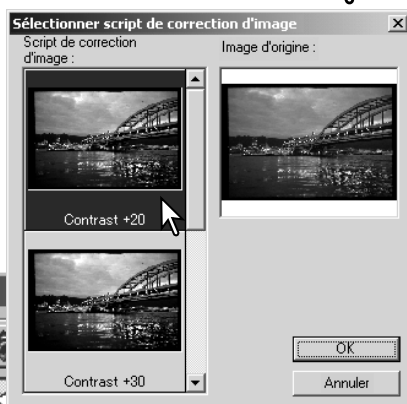


Rappel d'un script de correction

Sélectionner l'image à corriger dans la table. Cliquer sur le bouton de rappel de script.



Sélectionner le script souhaité, puis cliquer sur "OK" pour appliquer les corrections à l'image de prévisualisation. Les scripts sont rappelés dans la zone d'affichage instantané. Cliquer simplement sur l'imagette pour appliquer les correction du script. Plusieurs scripts peuvent être rappelés.



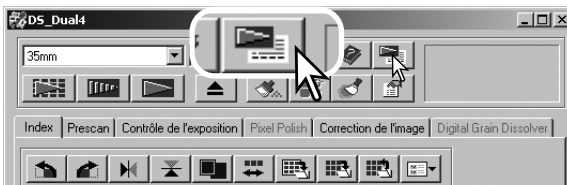
Pour effacer un script, ouvrir la fenêtre de chargement et surligner le script à effacer. Appuyer sur la touche de suppression du clavier pour effacer ce fichier.



Personnalisation

Cette fonction permet d'automatiser la procédure de numérisation.

Insérer le passe-vues dans le scanner, puis cliquer sur le bouton de personnalisation.



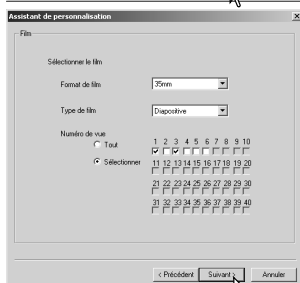
Dans la boîte de dialogue de personnalisation, sélectionner "Nouveau", puis cliquer sur le bouton "Suivant".

Les précédents réglages personnalisés enregistrés s'affichent dans cette fenêtre. Pour les utiliser, il suffit de les sélectionner. Le bouton "Supprimer" efface le réglage sélectionné.



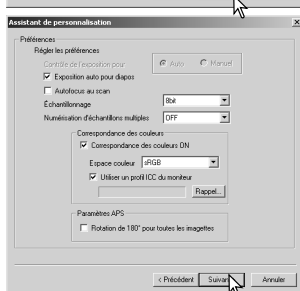
Régler la boîte de dialogue pour le film et le passe-vues utilisé. Sélectionner le numéro de vue à numériser. Les numéros de vues correspondent aux numéros des vues du passe-vues ou, avec l'adaptateur APS optionnel aux numéros de vues du film suivant les modèles de scanners utilisés.

Cliquer sur "Suivant" pour continuer.



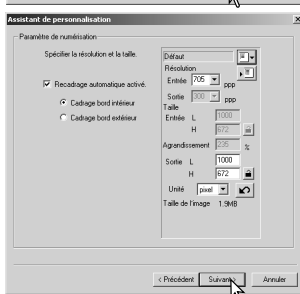
Sélectionner les paramètres du scanner dans les préférences, puis cliquer sur "Suivant".

Pour plus de détails sur les préférences, voir page 44. Pour plus de détails sur la correspondance des couleurs, voir page 80.

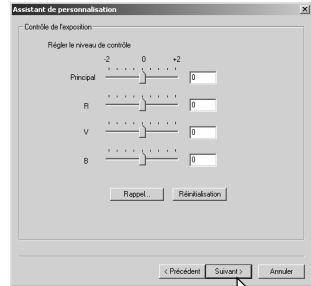


Entrer les réglages de numérisation, puis cliquer sur "Suivant".

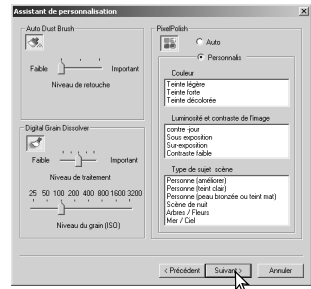
Voir pages 34 et 54 pour plus de détails sur les scripts et les réglages manuels. Pour plus de détails sur le recadrage automatique, voir page 33. La fonction de recadrage automatique est prioritaire sur les réglages de numérisation entrés.



Effectuer les réglages de mise au point du scanner en rap- pelant éventuellement les précédents réglages. Se reporter page 44 pour plus de détails. Cliquer sur “Suivant” pour continuer.

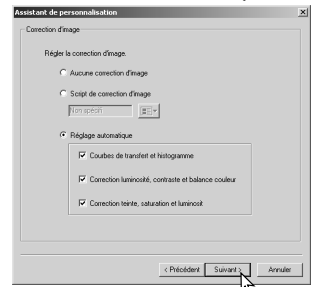


Sélectionner les réglages de correction d'image, le lissage de pixels ne peut pas être utilisé avec les films noir et blanc, puis cliquer sur “Suivant”.



Pour davantage d'information sur la correction automa- tique des poussières, voir page. 38, sur la réduction numérique de grain, voir page 59 et sur le lissage de pixels voir page 37. Se référer aux descriptions du mode d'emploi.

Sélectionner les réglages de correction d'image, puis cli- quer sur “Suivant”.

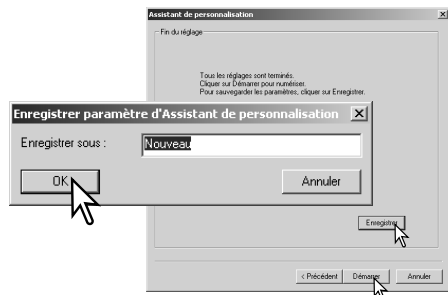


Les corrections d'image peuvent être effectuées par rap- pel d'un script (p. 73). Les fonctions de réglage automa- tiques corrigent l'image. Les réglages de la courbe tonale et de l'histogramme améliorent les couleurs et le contras- te.

La luminosité, le contraste et la balance des couleurs améliorent le contraste, la luminosité et la restitution des couleurs. Les réglages de teinte, de saturation et de luminosité améliorent la restitution des couleurs.

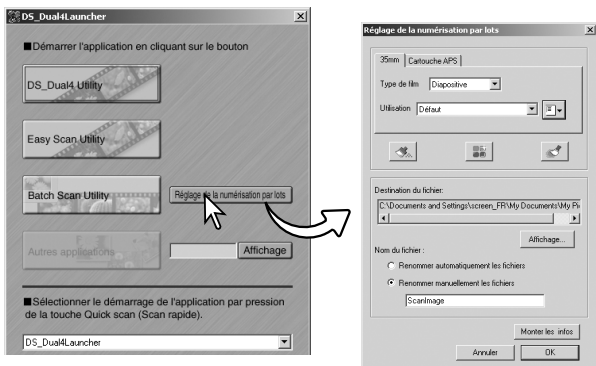
Cliquer sur “Enregistrer” pour sauvegarder les réglages. Entrer un nom de fichier, puis cliquer sur “OK”. Pour une prochaine utilisation de la personnalisation, ces réglages pourront être sélectionnés à partir de la boîte de personnali- sation.

Cliquer sur “Démarrer” pour commencer la numérisation automatique. Lors de la numérisa- tion d'images multiples, un numéro de série est automatiquement ajouté.

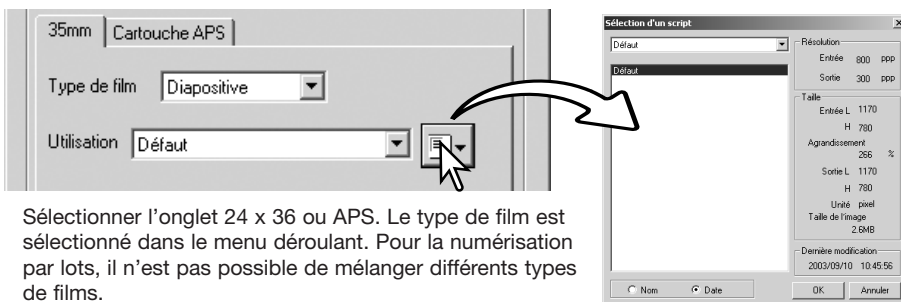


UTILITAIRE DE NUMÉRISATION PAR LOTS

L'utilitaire de numérisation par lots (Batch Scan) permet de numériser en séries un important nombre de vues. Cet utilitaire numérise, traite et enregistre automatiquement toutes les images du passe-vues. L'utilitaire de numérisation par lots est ouvert avec le lancement rapide du scanner. page 22.



Pour régler la numérisation par lots, cliquer sur le bouton de numérisation par lots dans la fenêtre du lancement rapide. Vérifier que la porte du scanner est fermée et qu'un passe-vues est engagé pour que le scanner procède à son initialisation.

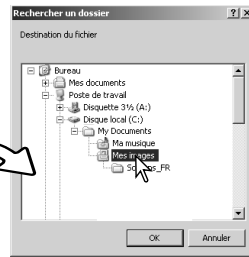
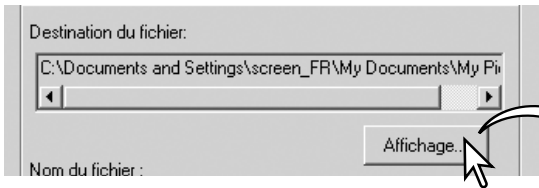


Sélectionner l'onglet 24 x 36 ou APS. Le type de film est sélectionné dans le menu déroulant. Pour la numérisation par lots, il n'est pas possible de mélanger différents types de films.

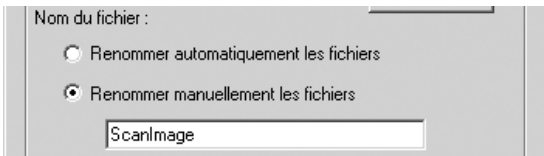
Dans la liste déroulante, sélectionner l'option appropriée. La taille de sortie et la résolution peuvent également être sélectionnées par l'intermédiaire d'un script. Cliquer sur le bouton de rappel de script pour ouvrir la boîte de sélection. Pour davantage d'infos sur les scripts, voir page 34



Pour sélectionner la correction des poussières, le lissage de pixels ou la réduction numérique de grain, cliquer sur les boutons correspondants. Se référer aux chapitres correspondants pour davantage d'informations sur ces fonctions, correction automatique des poussières (p. 38), lissage de pixels (p. 37) ou réduction numérique de grain (p. 59). Les paramètres de ces fonctions peuvent être modifiés dans la boîte de dialogue de réglage de numérisation par lots, voir page 78.

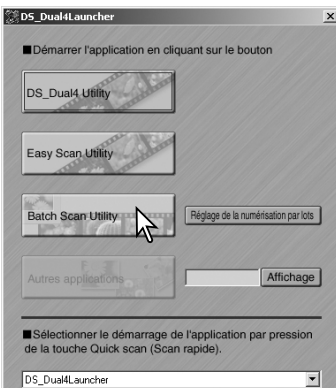


Pour sélectionner la destination des images numérisées. Cliquer sur le bouton de visualisation pour ouvrir la boîte de dialogue de destination de fichier. Utiliser l'arborescence pour localiser le dossier où sera sauvegardé les fichiers. Cliquer sur le dossier à sélectionner. Cliquer sur la le bouton OK pour achever l'opération. La destination est affichée dans la fenêtre de réglage.



Pour sélectionner le nom des fichiers. L'option de nom de fichier automatique est basée sur la date et l'heure de la numérisation. Le nom du fichier commence par DS, suivi de séries de deux chiffres correspondant à l'année, au mois, au jour, à l'heure, à la minute, et à la seconde de la numérisation. DS040523134510 correspond à une numérisation en 2004, le 23 mai à 13h45 et 10 secondes. L'enregistrement de l'heure est basée sur une horloge 24 heures. L'option manuel- le utilise le nom saisi dans la boîte de texte plus un nombre à quatre chiffres qui est automatiquement ajouté.

Cliquer sur le bouton OK pour terminer l'opération. Pour un réglage avancé de la numérisation par lots, voir page suivante.

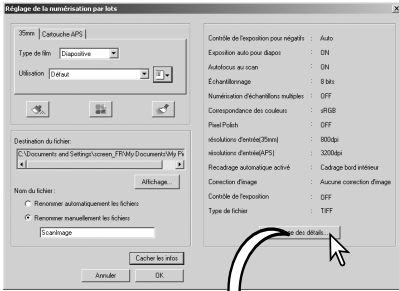


Lors d'un clic sur le bouton "Utilitaire de numérisation par lots" de la fenêtre de démarrage (lancement rapide), le scanner est initialisé. Lorsque le message "Insérer le passe-vues correctement" apparaît, insérer le passe-vues dans le scanner. Toutes les images du passe-vues seront numérisées et enregistrées, et le passe-vues sera ensuite éjecté automatiquement.

Pour numériser un autre lot, changer le film du passe-vues et recommencer l'opération avec une nouvelle série de vues. Cliquer sur le bouton de numérisation par lots pour commencer la numérisation. Le scanner est initialisé uniquement avant la numérisation du premier lot.

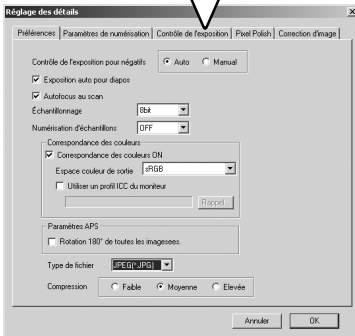
Si la numérisation par lots est affectée au bouton de numérisation rapide par le menu déroulant en bas de la fenêtre du lancement rapide, lors du premier clic sur ce bouton, le scanner lance son initialisation et le message d'insertion du passe vues s'affiche. Pour numériser des passes-vues complémentaires, il suffit ensuite de les engager et de cliquer sur le bouton de numérisation rapide.

Réglages avancés de numérisation par lots



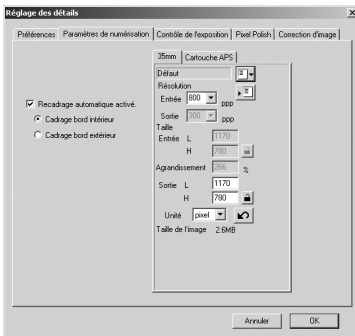
Cliquer sur le bouton d'information de la boîte de dialogue de réglage de la numérisation par lots pour voir l'état de réglages en cours. Cliquer à nouveau sur le bouton pour masquer l'affichage.

Pour modifier les paramètres de réglages avancés, cliquer sur le bouton de réglages de numérisation par lots pour ouvrir la boîte de dialogue des réglages.



Pour modifier les réglages de numérisation.

Pour plus d'informations sur la boîte de dialogue des Préférences, voir page 44. Pour plus d'informations sur la correspondance de couleurs, voir page 80.

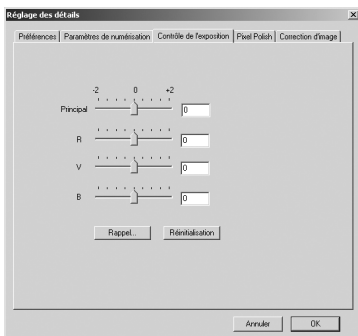


Pour recadrer l'image automatiquement et pour régler le format et la résolution du résultat final. Sélectionner l'onglet 24x36 ou APS pour procéder aux réglages.

Voir page 33 pour des informations sur le recadrage automatique. Voir page 54 à 57 pour plus d'informations sur comment effectuer des réglages et les enregistrer.

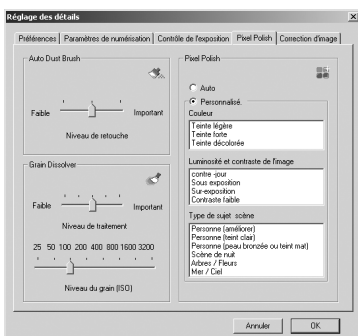
Notes

Lors de l'enregistrement d'images numérisées par lots en format JPEG, si la largeur du fichier excède 4096 pixels, le fichier sera enregistré automatiquement en format TIFF.

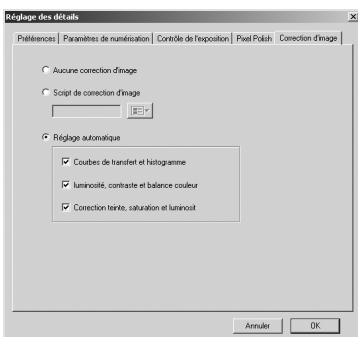


Pour contrôler l'exposition de la numérisation.

Voir page 46 pour plus d'informations sur comment effectuer des réglages pour l'exposition et les enregistrer.



Pour régler les paramètres de traitement pour la correction automatique des poussières (Auto Dust Brush) (p. 38), le lissage de pixels (p. 37), et la réduction numérique de grain (p. 59).



Pour appliquer un traitement d'image aux images numérisées.

Voir page 73 pour les scripts de correction d'image.

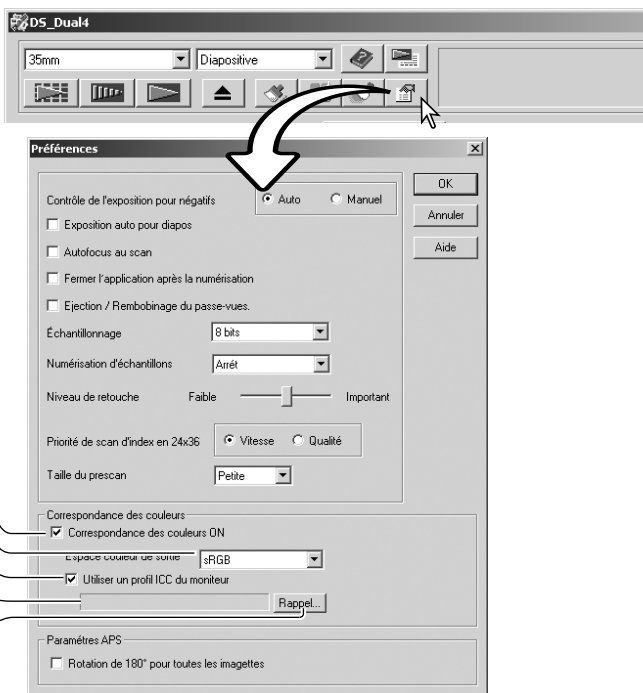
Les fonctions de réglage automatique corrigent l'image numérisée : le réglage par courbes tonales et histogramme améliore le rendu de couleur et le contraste. Le réglage de luminosité, de contraste et de balance de couleur améliore le contraste et la luminosité. Le réglage de teinte, de saturation, et de clarté améliore la saturation.

Correspondance des couleurs

Chaque périphérique de sortie (écran ou imprimante) reproduit différemment les couleurs et le contraste. Pour s'assurer que l'image à l'écran corresponde à l'image imprimée, un espace couleur doit être défini pour les deux périphériques. La correspondance de couleur est activée dans les préférences. La correspondance de couleur augmente la durée de numérisation.

La fonction de correspondance des couleurs du DiIMAGE Scan Dual 4 fait correspondre les couleurs numérisées avec les espaces couleur indiqués. La fonction de correspondance des couleurs peut utiliser des profils d'écran ICC pour afficher une image aussi précise que possible.

Cliquer sur le bouton des préférences pour accéder à la fonction de correspondance des couleurs.

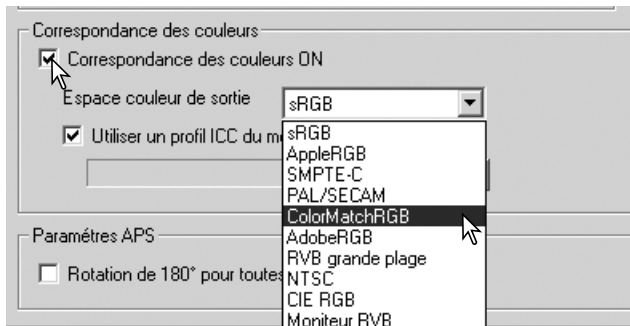


- Case d'activation de correspondance des couleurs
- Liste d'espaces couleur
- Case d'utilisation de profil ICC
- Case de saisie de profil ICC
- Bouton de rappel de profil ICC

Réglage de l'espace couleur de sortie

Cliquer dans la case d'activation de correspondance des couleurs.

Sélectionner l'espace de couleurs de sortie dans le menu déroulant des espaces couleur. Voir page suivante pour les descriptions des espaces couleurs.



Espaces couleurs de sortie

Le choix de l'espace couleur de sortie dépend de la manière dont l'image doit être reproduite. Pour la plupart des utilisations privées avec affichage à l'écran et impression sur une simple imprimante, l'espace couleur sRGB est bien adapté. D'autres espaces couleur ont été conçus pour des applications professionnelles. Pour plus de détails sur l'utilisation de l'espace couleur, voir page 83.

sRGB	Espace couleur développé par Hewlett Packard et Microsoft. Comme il correspond aux caractéristiques moyennes des écrans PC, ce système est très largement répandu dans le monde et considéré comme le standard du multimédia et d'Internet. Cependant, le sRGB n'est pas adapté aux applications professionnelles de pré-presses en raison de sa gamme limitée de reproduction des saturations.
Apple RGB	Très largement utilisé en PAO, il est considéré comme le standard pour les arts graphiques et la conception : Adobe Illustrator, Photoshop, etc.
SMPTE-C	Standard actuel de la télévision professionnelle aux Etats-Unis.
PAL/SECAM	Standard actuel de la télévision professionnelle en Europe.
ColorMatch RGB	Espace couleur à large spectre idéal pour les écrans Radius Press View qui sont couramment utilisés en pré-presses.
Adobe RGB	Espace couleur standard plus large que le ColorMatch RGB. Son importante gamme de couleurs en fait l'outil idéal de pré-presses. Cependant, la gamme est si importante qu'elle inclut de nombreuses couleurs qu'il est impossible d'imprimer avec un procédé classique de quadrichromie (CMJN).
RGB à large spectre	Utilisant les couleurs du spectre, ce standard offre une gamme extrêmement étendue de couleurs qui, bien qu'elles soient créées, ne peuvent être reproduites sur un écran d'ordinateur ou imprimées.
NTSC	Standard actuel de la télévision professionnelle japonaise.
CIE RGB	Espace couleur défini par la CIE (Commission Internationale d'Eclairage).
Moniteur RGB	Espace couleur défini par le profil ICC de l'écran. Pour plus de détails sur les réglages de profil d'écran ICC, voir page 82.

Réglage de profil d'écran ICC

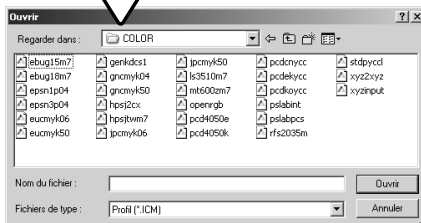
Il est possible de désigner un profil ICC particulier pour un écran dans la partie Correspondance de couleurs de la boîte de dialogues des Préférences. Voir le nom du profil dans le mode d'emploi de l'écran.



Cliquer sur la case d'utilisation de profil ICC pour écran.

Cliquer sur le bouton de rappel de profil ICC pour ouvrir la boîte de dialogue correspondante.

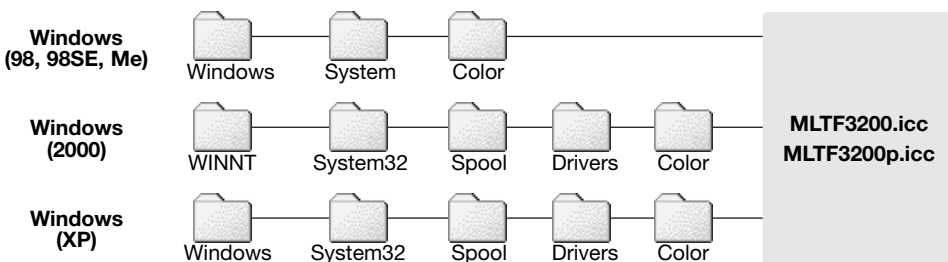
Sélectionner et ouvrir le profil ICC pour l'écran utilisé. Le profil sélectionné s'affiche dans la fenêtre des Préférences. Cliquer sur "OK" dans la fenêtre des Préférences pour régler le profil ICC.

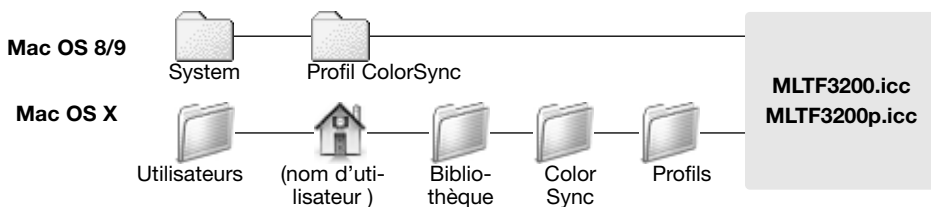


Les profils ICC pour écran sont situés dans le même dossier que les profils couleurs pour le scanner, voir ci-dessous. Avec Mac OS X, les profils écran sont dans le dossier suivant : [Library] -> [ColorSync] -> [Profiles] -> [Displays].

Profils couleur du scanner

Lors de l'installation de l'utilitaire DiMAGE Scan Dual 4, les profils couleur de scanner sont automatiquement installés dans le dossier couleur de Windows et dans le dossier profil ColorSync de Macintosh. Voir l'appendice du manuel utilisateur.





Correspondance des couleurs : recommandations

Les recommandations ci-dessous concernent l'espace couleur de sortie et les réglages de profil ICC d'écran utilisés avec des applications de traitement d'image. Certaines applications comme Adobe Photoshop 5 ou ultérieur possèdent des fonctions de correction d'affichage écran qui étalonnent automatiquement l'écran pour un espace couleurs particulier.

Espace couleur de sortie : sélectionner le même espace couleur que l'application. Avec Photoshop version 5.0 ou supérieure, chercher le profil dans l'option paramètres des couleurs du menu fichier.

Profil ICC : utiliser le profil de l'écran utilisé.

Avec une application sans correction d'affichage d'écran telle que Photoshop Elements, ou lorsque cette fonction est désactivée :

Espace couleur de sortie : moniteur RVB

Profil ICC : utiliser le profil de l'écran utilisé.

Il est possible d'obtenir un profil ICC pour un écran particulier auprès du fabricant via un éventuel téléchargement à partir de son site internet. Pour plus de détails sur l'installation du profil ICC, voir le manuel d'utilisation du moniteur.

Il est possible de créer des profils ICC d'écran couleur à partir des outils du marché. Ils peuvent également être créés à l'aide de l'assistant de réglage d'écran du système d'exploitation de Macintosh, ou à l'aide de Adobe gamma, intégré à Adobe Photoshop version 5.0 ou supérieure pour Windows.

Plug-in de la correction automatique des poussières

Avant d'installer le plug-in

Installer le logiciel utilitaire du scanner puis ouvrir l'une des applications alors que le scanner est connecté au micro-ordinateur, et numériser une image. Cette procédure permet ensuite d'utiliser le plug-in de la correction automatique des poussières.

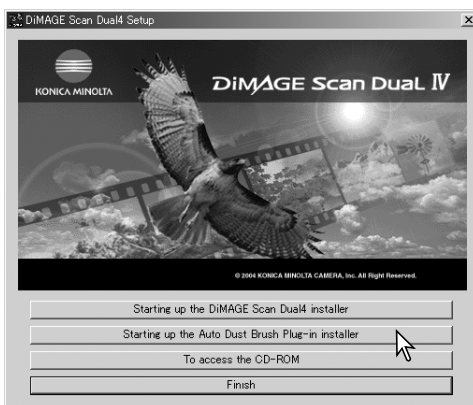
Si le plug-in doit être utilisé à partir de Adobe Photoshop Elements 2.0, installer ce logiciel avant d'installer le plug-in.

Lors de l'utilisation du plug-in avec les systèmes Windows ou Mac OS 8.6 ~ 9.2.2, la mémoire allouée au logiciel hôte du plug-in doit être d'au moins trois fois la valeur du fichier de l'image à numériser. Avec Mac OS, cette mémoire est en complément de celle nécessaire au fonctionnement du logiciel et du système.

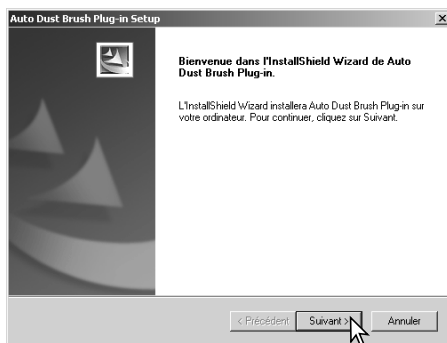
Installation : Windows

Insérer le CD-Rom DiMAGE Scan Dual 4 dans le lecteur de CD-Rom. L'écran d'installation DiMAGE Scan Dual 4 s'ouvre.

Cliquer sur le bouton "Démarrer l'installation du plug-in "Auto Dust Brush" (correction des poussières). L'écran du programme de décompression apparaît brièvement et l'installation commence automatiquement.



L'écran d'installation apparaît. Cliquer sur Suivant... pour continuer.



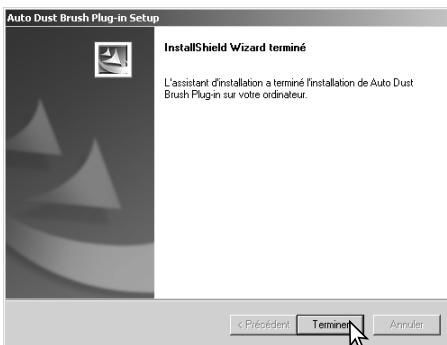
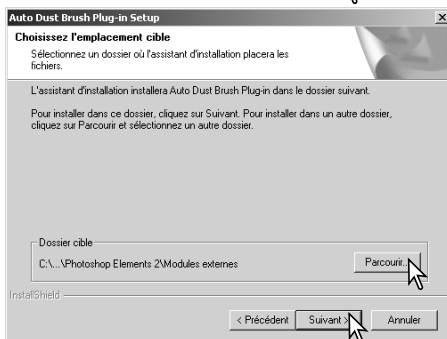
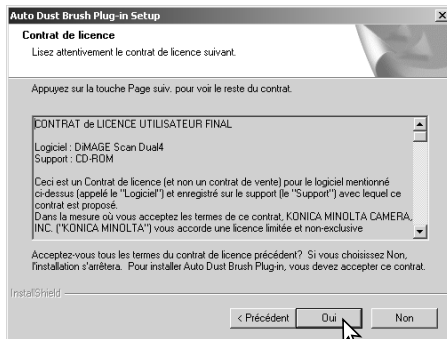
Cliquer sur le bouton Oui pour accepter la licence et continuer. Lire entièrement cette licence avant de continuer. Si vous n'en acceptez pas les conditions, cliquer sur le bouton Refuser pour quitter le programme d'installation.

Pour installer le plug-in dans le dossier de destination affiché, cliquer sur Suivant...

Pour installer le plug-in dans un autre dossier, cliquer sur le bouton Parcourir... pour afficher la fenêtre de sélection de dossier. Indiquer le dossier souhaité pour l'installation puis cliquer sur OK.

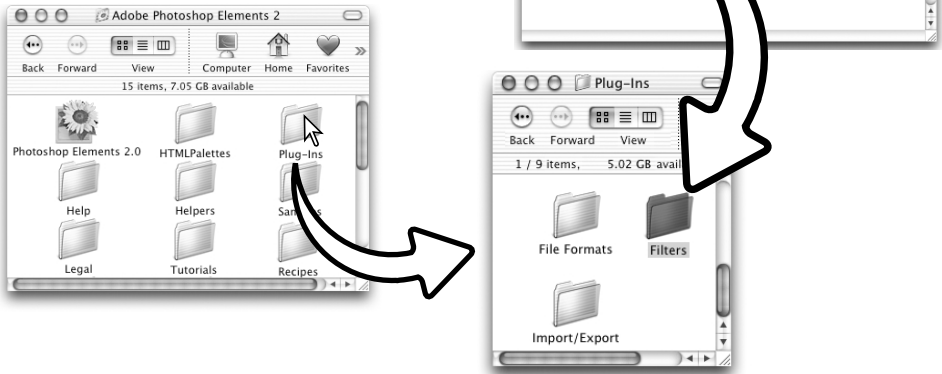
Le programme d'installation indiquera quand l'installation sera terminée.

Pour utiliser le plug-in, voir page 88.



Installation : Macintosh

Si le plug-in a été installé sur le disque dur, faire simplement glisser le dossier du plug-in dans le dossier "Plug-in" de l'application hôte. Ceci permet d'utiliser le plug-in de correction des poussières (Auto Dust Brush) directement depuis cette application hôte. Voir page 88.



Si le plug-in n'a pas été installé sur le disque dur en même temps que le logiciel de numérisation du scanner, renouveler la procédure d'installation décrite en page 14. Dans l'écran d'installation personnalisée, sélectionner uniquement le plug-in de la correction automatique des poussières.

Le dossier de destination du plug-in peut être indiqué mais il sera lui-même contenu dans un dossier appelé "DS Dual 4."



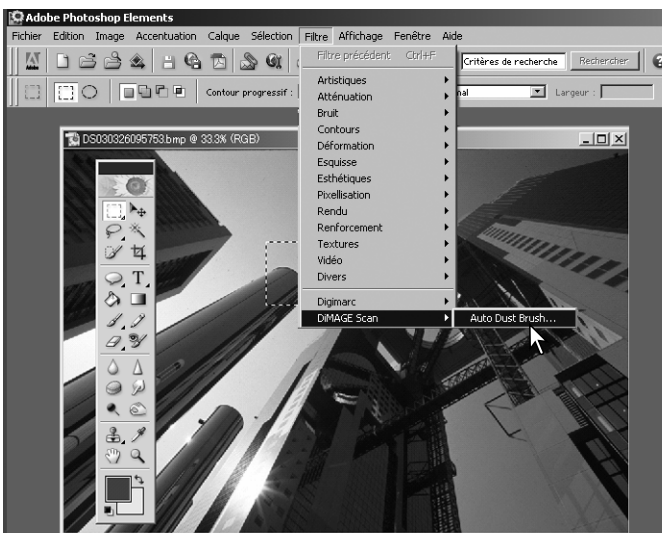
Utilisation du plug-in de la correction automatique des poussières

Ouvrir une image dans l'application intégrant le plug-in de la correction automatique des poussières. Seules les images RVB et en niveaux de gris peuvent être traitées.

Avec l'outil de sélection de zone, sélectionner l'endroit où l'image doit être retouchée. Si aucune zone n'est sélectionnée, la correction automatique des poussières est appliquée à l'image entière. La durée de traitement est proportionnelle à la zone sélectionnée.



Sélectionner la correction automatique des poussières (Auto Dust Brush) dans les options DiIMAGE Scan du menu Filtre.



La zone d'image sélectionnée est affichée dans la zone de prévisualisation. Régler les paramètres de la correction des poussières pour retoucher l'image.

Voir page suivante pour la description des commandes du plug-in.





Type de film : le type de film numérisé doit être indiqué. Sur les films positifs et les diapositives, les poussières sont visibles sous la forme de points noirs. Sur les films négatifs elles apparaissent sous la forme de points blancs.

Niveau de traitement : le niveau de traitement peut être spécifié.

Seuil de taille de poussière : le traitement peut être limité à une certaine taille d'artefacts et de poussières de l'image. La valeur affichée dans la case texte est en pixels. Le traitement n'est pas appliqué aux éléments-image plus grands que la taille indiquée.

Contrôle fin : en cochant la case, le curseur et la case texte peuvent être utilisés pour effectuer de fins ajustements aux réglages en cours.

Prévisualisation : cliquer sur la case pour voir l'effet de la correction automatique des poussières sur l'image en cours de prévisualisation.

Boutons d'agrandissement : pour agrandir ou réduire l'image de prévisualisation. Cliquer et agripper l'image pour la faire défiler si nécessaire.

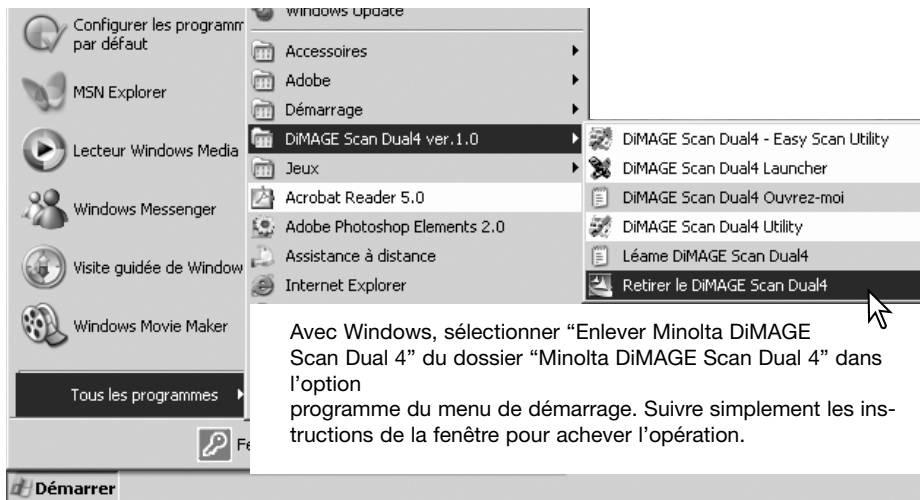
Cliquer sur le bouton OK pour appliquer les réglages à l'image. Le bouton Annuler ferme la fenêtre sans appliquer les changements.

Appendice

Glossaire des termes courants

Contraste	Le réglage de contraste agit sur le rapport entre les zones claires et foncées de l'image. L'augmentation du contraste accentue l'écart entre elles en créant des zones claires plus lumineuses et des zones d'ombres plus denses. L'augmentation du contraste peut induire une impression de renforcement de la netteté apparente de l'image.
Grain	Les films sont composés de minuscules cristaux d'halogénure d'argent sensibles à la lumière. Une fois le film développé, ces cristaux composent l'image sous la forme d'une très fine texture que l'on appelle le "grain de l'image". La taille du grain dépend de la sensibilité du film, de la densité de l'image et de la nature des éléments qui composent l'image.
Hautes lumières	Les zones de hautes lumières, comme leur nom l'indique, font référence aux parties les plus lumineuses d'une image. Si ces hautes lumières sont trop lumineuses, l'image manque de détails. Si elles ne sont pas assez lumineuses (grisâtres), l'image est terne.
Teinte	Une teinte est une couleur spécifique.
Demi-teintes	Les demi-teintes sont composées par la gamme de teintes comprises entre les hautes lumières et les ombres.
Pixels	Pixel est l'abréviation composée à partir des deux mots anglais Picture Element. Le pixel est le plus petit point-image qui compose une image numérique.
Résolution	La résolution exprime le nombre de pixels qui composent une image. Les résolutions d'impression sont généralement indiquées en unité "dpi" (points par pouce). Les résolutions d'écrans indiquent les dimensions maximum d'affichage horizontal et vertical en nombre de pixels.
Saturation	La saturation exprime l'éclat des couleurs d'une image (image à forte ou à faible saturation).
Ombres	Les zones d'ombres font référence aux parties les plus sombres d'une image (il ne s'agit pas forcément d'ombres au sens strict du mot). Si les ombres sont trop claires, les zones foncées de l'image apparaissent ternes et brumeuses. Si elles sont trop noires, l'image manque de détails.

Désinstallation du logiciel DiMAGE Scan Dual 4



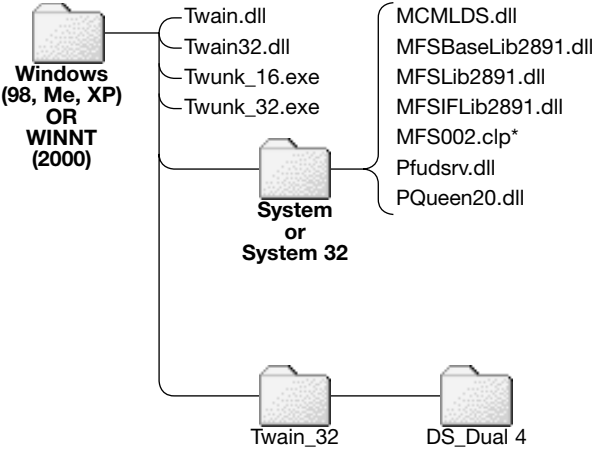
Pour désinstaller le logiciel du DiMAGE Scan Dual 4 d'un Macintosh, placer le CD-Rom DiMAGE Scan Dual 4 dans le lecteur CD-Rom répéter la procédure d'installation, mais sélectionner "Désinstaller" dans le menu déroulant de la boîte de dialogue d'installation. Confirmer l'emplacement du logiciel. Cliquer sur le bouton "Désinstaller" pour supprimer le logiciel du micro-ordinateur.



Fichiers et dossiers installés

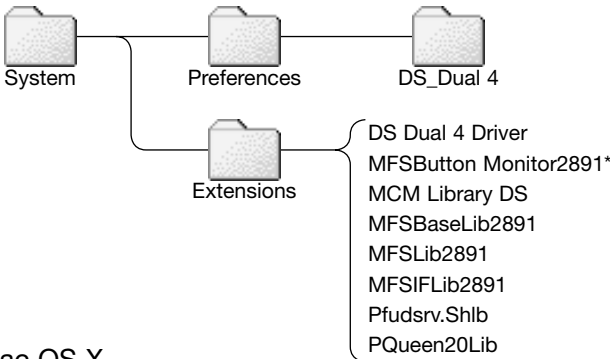
Les fichiers et dossiers suivants sont installés dans l'ordinateur simultanément à l'installation de l'utilitaire DiMAGE Scan Dual 4 : pour l'emplacement et le nom des profils installés, voir page 82.

Windows

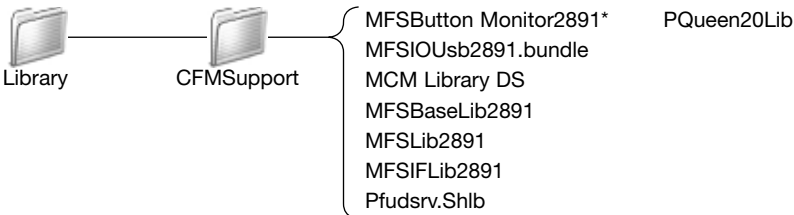


Les fichiers marqués par un astérisque (*) sont installés avec par le DiMAGE Scan Dual 4.

Mac OS 8/9



Mac OS X



Liste des scripts

Les scripts peuvent être utilisés pour effectuer des réglages de base qui seront appliqués en fonction de l'utilisation définitive de l'image. Voir le chapitre sur la numérisation définitive en page 34. Les tableaux suivants listent les paramètres des fichiers script du scanner :

APS

Catégorie	Nom de script	Rés.	Rés. De	Agr.	Unité	Taille d'entrée		Verr. Ent	Taille de sortie		Verr. Sort
						L	H		L	H	
Défaut	Défaut	800	300	266	pixel	948	546	OFF	948	546	OFF
Imp. Laser couleurs	1/8 de A4	2578	600	429	mm	24.48	17.37	OFF	105	74.5	ON
	1/8 de letter	2779	600	463	pouce	0.87	0.68	OFF	4.05	3.16	ON
Photosensible	A5_plein format	3200	400	800	mm	26.25	17.35	OFF	210	138.68	ON
	Demi letter	3195	400	798	pouce	1.07	0.68	OFF	8.5	5.45	ON
	Quart de letter	2491	400	622	pouce	0.88	0.68	OFF	5.45	4.25	ON
	2L	2699	400	674	mm	24.93	17.36	OFF	168	117	ON
	2L	2931	400	732	mm	24.32	17.35	OFF	178	127	ON
	Carte 4x6	2345	400	586	pouce	1.02	0.68	OFF	6	4	ON
Imp. Jet d'encre et à sublimation	A4 plein format	3200	300	1066	mm	27.86	17.35	OFF	297	184.91	ON
	Demi A4	2562	300	854	mm	24.59	17.33	OFF	210	148	ON
	Quart de A4	1817	300	605	mm	24.46	17.36	OFF	148	105	ON
	1/8 de A4	1288	300	429	mm	24.48	17.37	OFF	105	74.5	ON
	Letter plein format	3200	300	1066	pouce	1.02	0.68	OFF	10.9	7.28	ON
	Demi letter	2396	300	798	pouce	1.07	0.68	OFF	8.5	5.45	ON
	Quart de letter	1869	300	623	pouce	0.87	0.68	OFF	5.45	4.25	ON
	1/8 de letter	1390	300	463	pouce	0.87	0.68	OFF	4.05	3.16	ON
	1/8 de letter	1731	300	577	pouce	25.65	17.33	OFF	148	100	ON
	Photo4x6	1731	300	577	pouce	26	17.33	OFF	150	100	ON
Photo5x5	Photo5x5	1540	300	513	mm	24.76	17.35	OFF	127	89	ON
	2L	2198	300	732	mm	24.32	17.35	OFF	178	127	ON
Página Web	1240x836	1225	72	1701	pixel	1240	836	OFF	1240	836	ON
	1112x750	1099	72	1526	pixel	1112	750	OFF	1112	750	ON
	984x663	972	72	1350	pixel	984	663	OFF	984	663	ON
	792x534	783	72	1087	pixel	792	534	OFF	792	534	ON
	760x512	751	72	1043	pixel	760	512	OFF	760	512	ON
	600x404	592	72	822	pixel	600	404	OFF	600	404	ON
	320x240	352	72	488	pixel	320	240	OFF	320	240	ON
PhotoCD	PhotoCD2048x3072	3001	300	1000	pixel	3072	2048	OFF	3072	2048	ON
	PhotoCD1024x1536	1501	300	500	pixel	1536	1024	OFF	1536	1024	ON
	PhotoCD512x768	751	300	250	pixel	768	512	OFF	768	512	ON
Ecran	1920x1200	1759	72	2443	pixel	1920	1200	OFF	1920	1200	ON
	1600x1200	1759	72	2443	pixel	1600	1200	OFF	1600	1200	ON
	1280x1024	1501	72	2084	pixel	1280	1024	OFF	1280	1024	ON
	1280x960	1407	72	1954	pixel	1280	960	OFF	1280	960	ON
	1152x870	1275	72	1770	pixel	1152	870	OFF	1152	870	ON
	1024x768	1126	72	1563	pixel	1024	768	OFF	1024	768	ON
	832x624	915	72	1270	pixel	832	624	OFF	832	624	ON
	800x600	880	72	1222	pixel	800	600	OFF	800	600	ON
	640x480	704	72	977	pixel	640	480	OFF	640	480	ON
	Document	Demi A4	614	72	852	mm	24.65	17.37	OFF	210	148
Quart de A4		436	72	605	mm	24.46	17.36	OFF	148	105	ON
1/8 de A4		307	72	426	mm	24.65	17.37	OFF	105	74	ON
Demi letter		575	72	798	pouce	1.07	0.68	OFF	8.5	5.45	ON
Quart de letter		449	72	623	pouce	0.87	0.68	OFF	5.45	4.25	ON
1/8 de letter		286	72	397	pouce	1.07	0.69	OFF	4.25	2.72	ON
Imageur	2K	2000	2400	83	pixel	2048	1365	OFF	2048	1365	ON
Digital Camera	0.3-Megapixel Image	704	72	977	pixel	640	480	OFF	640	480	ON
	0.8-Megapixel Image	1126	72	1563	pixel	1024	768	OFF	1024	768	ON
	1.3-Megapixel Image	1501	72	2094	pixel	1280	1024	OFF	1280	1024	ON
	2-Megapixel Image	1759	72	2443	pixel	1600	1200	OFF	1600	1200	ON
	3-Megapixel Image	2251	72	3126	pixel	2048	1536	OFF	2048	1536	ON
	4-Megapixel Image	2497	72	3468	pixel	2272	1704	OFF	2272	1704	ON
5-Megapixel Image	2814	72	3908	pixel	2560	1920	OFF	2560	1920	ON	

24x36

Catégorie	Nom de script	Rés.	Rés. De	Agr.	Unité	Taille d'entrée		Verr. Ent	Taille de sortie		Verr. Sort
						L	H		L	H	
Défaut	Défaut	800	300	266	pixel	1170	780	OFF	1170	780	OFF
Imp. Laser couleur	Quart de A4	2544	600	424	mm	34.91	24.76	OFF	148	105	ON
	1/8 de A4	1805	600	300	mm	35	24.83	OFF	105	74.5	ON
	Quart de letter	2616	600	436	pouce	1.25	0.97	OFF	5.45	4.25	ON
	1/8 de letter	1945	600	324	pouce	1.25	0.98	OFF	4.05	3.16	ON
Photosensible	A4 plein format	3200	400	800	mm	37.13	24.77	OFF	297	198.12	ON
	A4 plein format	2390	400	597	mm	35.18	24.79	OFF	210	148	ON
	Letter plein format	3200	400	800	pouce	1.36	0.98	OFF	10.9	7.8	ON
	Demi letter	2325	400	581	pouce	1.46	0.94	OFF	8.5	5.45	ON
	Quart de letter	1744	400	436	pouce	1.25	0.97	OFF	5.45	4.25	ON
	1890	400	472	mm	35.59	24.79	OFF	168	117	ON	
	2L	2052	400	513	mm	34.7	24.76	OFF	178	127	ON
	Carte 4x6	1642	400	410	pouce	1.46	0.98	OFF	6	4	ON
Chorro de tinta & à sublimation	A4 plein format	2544	300	848	mm	35.02	24.76	OFF	297	210	ON
	Demi A4	1793	300	597	mm	35.18	24.79	OFF	210	148	ON
	Quart de A4	1272	300	424	mm	34.91	24.76	OFF	148	105	ON
	1/8 de A4	902	300	300	mm	35	24.83	OFF	105	74.5	ON
	Letter plein format	2616	300	872	pouce	1.25	0.97	OFF	10.9	8.5	ON
	Demi letter	1744	300	581	pouce	1.46	0.94	OFF	8.5	5.45	ON
	Quart de letter	1308	300	436	pouce	1.25	0.97	OFF	5.45	4.25	ON
	1/8 de letter	973	300	324	pouce	1.25	0.98	OFF	4.05	3.16	ON
	1212	300	404	mm	36.63	24.75	OFF	148	100	ON	
	Photo4x6	1212	300	404	mm	37.13	24.75	OFF	150	100	ON
	Photo3x5	1078	300	359	mm	35.38	24.79	OFF	127	89	ON
	2L	1539	300	513	mm	34.7	24.76	OFF	178	127	ON
Page Web	1240x836	858	72	1191	pixel	1240	836	OFF	1240	836	ON
	1112x750	770	72	1069	pixel	1112	750	OFF	1112	750	ON
	984x663	680	72	944	pixel	984	663	OFF	984	663	ON
	792x534	548	72	761	pixel	792	534	OFF	792	534	ON
	760x512	526	72	730	pixel	760	512	OFF	760	512	ON
	600x404	415	72	576	pixel	600	404	OFF	600	404	ON
	320x240	247	72	343	pixel	320	240	OFF	320	240	ON
PhotoCD	PhotoCD2048x3072	2101	300	700	pixel	3072	2048	OFF	3072	2048	ON
	PhotoCD1024x1536	1051	300	350	pixel	1536	1024	OFF	1536	1024	ON
	PhotoCD512x768	526	300	175	pixel	768	512	OFF	768	512	ON
Ecran	1920x1200	1313	72	1823	pixel	1920	1200	OFF	1920	1200	ON
	1600x1200	1231	72	1709	pixel	1600	1200	OFF	1600	1200	ON
	1280x1024	1051	72	1459	pixel	1280	1024	OFF	1280	1024	ON
	1280x960	985	72	1368	pixel	1280	960	OFF	1280	960	ON
	1152x870	893	72	1240	pixel	1152	870	OFF	1152	870	ON
	1024x768	788	72	1094	pixel	1024	768	OFF	1024	768	ON
	832x624	640	72	888	pixel	832	624	OFF	832	624	ON
	800x600	616	72	855	pixel	800	600	OFF	800	600	ON
	640x480	493	72	684	pixel	640	480	OFF	640	480	ON
	Document	Demi A4	430	72	597	mm	35.18	24.79	OFF	210	148
Quart de A4		305	72	423	mm	34.99	24.82	OFF	148	105	ON
1/8 de A4		215	72	298	mm	35.23	24.83	OFF	105	74	ON
Demi letter		419	72	581	pouce	1.46	0.94	OFF	8.5	5.45	ON
Quart de letter		314	72	436	pouce	1.25	0.97	OFF	5.45	4.25	ON
1/8 de letter		210	72	291	pouce	1.46	0.93	OFF	4.25	2.72	ON
Imageur	4K	2802	2400	116	pixel	4096	2731	OFF	4096	2731	ON
	2K	1401	2400	58	pixel	2048	1365	OFF	2048	1365	ON
DigitalCamera	0.3-Megapixel Image	493	72	684	pixel	640	480	OFF	640	480	ON
	0.8-Megapixel Image	788	72	1094	pixel	1024	768	OFF	1024	768	ON
	1.3-Megapixel Image	1051	72	1459	pixel	1280	1024	OFF	1280	1024	ON
	2-Megapixel Image	1311	72	1709	pixel	1600	1200	OFF	1600	1200	ON
	3-Megapixel Image	1576	72	2188	pixel	2048	1536	OFF	2048	1536	ON
	4-Megapixel Image	1748	72	2427	pixel	2272	1704	OFF	2272	1704	ON
	5-Megapixel Image	1970	72	2736	pixel	2560	1920	OFF	2560	1920	ON
	10-Megapixel Image	2924	72	4061	pixel	3800	2850	OFF	3800	2850	ON
14-Megapixel Image	3200	72	4444	pixel	4680	3120	ON	4680	3120	OFF	

En cas de problème

Ce chapitre concerne des problèmes de fonctionnement mineurs. Pour des pannes plus importantes ou récurrentes, contacter votre revendeur ou le SAV Konica Minolta.

SYMPTOME ou MESSAGE	SOLUTION
Au lancement de l'utilitaire, le message indiquant la connexion impossible avec le scanner apparaît.	Vérifier que le câble de liaison est correctement branché au scanner et au micro-ordinateur. Éteindre le scanner et le rallumer. Cliquer sur "OK" pour continuer.
Au lancement de l'utilitaire, le message demandant la fermeture de la porte du scanner apparaît.	Fermer la porte du scanner. Cliquer sur "OK" pour continuer.
<ul style="list-style-type: none">• L'utilitaire se bloque.• La durée de numérisation augmente.	Éteindre le scanner. Quitter l'application de numérisation et augmenter la mémoire qui lui est allouée. Redémarrer le micro-ordinateur et le scanner.
En numérisation de négatif, les couleurs de l'image sont étranges.	Vérifier que le type négatif couleurs est sélectionné et reprendre la numérisation. Corriger la balance couleurs de l'image à l'aide des outils de correction. Si le problème ne peut pas être résolu, réinstaller le logiciel DiMAGE Scan Dual 4.
L'image numérisée n'est pas nette.	Sélectionner l'option d'autofocus dans la boîte de dialogue des Préférences ou utiliser l'AF ponctuel ou la mise au point manuelle.
Le message de position d'initialisation impossible apparaît durant la numérisation.	Le passe-vues a été heurté durant la numérisation. Mettre le scanner hors tension et redémarrer le micro-ordinateur.
La lampe témoin clignote rapidement.	La porte du scanner a été ouverte durant l'initialisation. Refermer la porte, mettre le scanner hors tension et redémarrer l'utilitaire.
Le message d'insertion du passe-vues apparaît.	Recharger le passe-vues dans le scanner.
Le message de passe-vues non conforme au format de film sélectionné apparaît.	Régler le bon format de film dans l'utilitaire de numérisation ou engager le passe-vue correspondant au format déjà sélectionné.
Le message de mémoire insuffisante apparaît.	Augmenter la quantité de mémoire disponible pour l'application hôte. Si plusieurs images ont été numérisées, quitter l'application et la relancer.
L'image de prévisualisation présente des couleurs inhabituelles.	Retirer le passe-vues et refermer la porte du scanner. Appuyer sur Maj+control+I (Windows) ou commande+control+I (Macintosh) pour initialiser le scanner.

Vérification de l'installation logicielle : Windows

Si le scanner a été connecté au micro-ordinateur avant l'installation de l'utilitaire de numérisation, il est possible que le micro-ordinateur ne reconnaisse pas le scanner. Suivre les instructions ci-dessous pour vérifier que le pilote a été correctement installé :

1. Windows 98, 2000, Me : Cliquer sur l'icône du poste de travail avec le bouton droit de la souris. Sélectionner "Propriétés" dans le menu déroulant.
Windows XP : Depuis le menu Démarrer, aller dans le Panneau de configuration. Cliquer sur la catégorie Performances et maintenance. Cliquer sur le bouton Système pour ouvrir la fenêtre des propriétés du système .
2. Windows 2000 et XP : sélectionner l'onglet Matériel de la fenêtre Propriétés et cliquer sur le bouton de gestionnaire de périphériques.
Windows 98 et Me : cliquer sur l'onglet de gestionnaire de périphériques de la fenêtre Propriétés.
3. Le fichier du pilote doit être installé dans le dossier des périphériques image du gestionnaire de périphériques. Cliquer sur le dossier pour afficher les fichiers. DS_Dual 4 doit être dans la liste des périphériques.

Si les fichiers ne sont pas situés dans le dossier des périphériques image, ouvrir les autres dossiers de périphériques du gestionnaire de périphériques. Si DS_Dual 4 figure dans l'un d'eux, suivre les instructions ci-dessous pour supprimer le pilote :

1. Cliquer sur le pilote pour le sélectionner pour sa suppression.
2. Windows 2000 et XP: cliquer sur le bouton Action pour afficher le menu déroulant. Sélectionner Désinstaller. Un écran de confirmation apparaît. Cliquer sur le bouton Oui pour supprimer le pilote du système.
Windows 98 et Me: cliquer sur le bouton de suppression. Un écran de confirmation apparaît. Cliquer sur le bouton Oui pour supprimer le pilote du système.
3. Redémarrer le micro-ordinateur. Vérifier que le pilote est dans le bon dossier en suivant les instructions du haut de la page.

Lorsque le scanner a initialement été connecté à un micro-ordinateur avec Windows 98, 98SE, ou 2000 Professionnel, le message de détection d'un nouveau périphérique apparaît brièvement. Aucune action n'est nécessaire. Avec Windows 2000, le message de signature logicielle non trouvée peut apparaître. Cliquer sur le bouton Oui pour terminer l'installation du scanner.

Lorsque le scanner a initialement été connecté à un micro-ordinateur avec Windows XP, le message de détection d'un nouveau périphérique apparaît. Cliquer sur le bouton Suivant. Le message indiquant qu'il n'y a pas eu de reconnaissance du logo test Windows apparaît. Cliquer sur le bouton poursuivre pour terminer l'installation du scanner.

Caractéristiques techniques

Type de numérisation :	Par transport du film, capteur fixe, monopasse
Type de films :	Négatifs et positifs, couleur et noir et blanc
Formats de film :	24 x 36 et APS
Dimensions de numérisation :	24 x 36 : 24,76 x 37,14 mm (3120 x 4680 pixels) APS : 17,33 x 30,09mm (2184 x 3782 pixels)
Résolution d'entrée optique:	3200 dpi
Capteur d'image :	CCD Tri-linéaire 5340 pixels/ligne
Conversion A/N :	16 bits
Profondeur de couleur :	8 bits et 16 bits par canal couleur
Dynamique de densité :	3,6
Source lumineuse :	Tube fluorescent à 3 longueurs d'ondes à cathode froide
Mise au point :	Autofocus, AF ponctuel et mise au point manuelle
Interface :	USB 2.0 (compatible USB 1.1)
Consommation :	Maxi. 30 W
Dimensions (L x H x P) :	145 x 100 x 326 mm
Poids (environ) :	1,5 kg
Environnement de fonctionnement :	10° - 35°C, 15-85% d'humidité sans condensation
Environnement de stockage :	-20° - 65°C, 10-85% d'humidité sans condensation
Durées de numérisation (approx.) :	Prévisualisation : 6 sec. (Windows), 8 sec. (Macintosh) Numérisation : 21 secondes La durée de numérisation varie en fonction des préférences utilisées. Elle peut être plus longue pour les films négatifs que pour les diapositives.
Remarque:	Avec un ordinateur doté d'une connexion en USB 1.1 les temps de numérisation risquent d'être supérieurs à ceux annoncés. Pour une vitesse optimale, utiliser un port USB 2.0.
Conditions de tests :	Passe-vue diapos montées, diapositive couleurs, pas d'exposition automatique, pas de correction d'image, numérisation à 3200 dpi sur 8 bits. Windows : Pentium IV 3,2 GHz, Windows XP Professionnel, 1 Go de RAM, 86 Go d'espace disque, port USB 2.0 intégré, Adobe Photoshop ver. 7.0.1. Macintosh : PowerPC G5 1,8 GHz, Mac OS X 10.3.1, 512 Mo de RAM, 16 Go d'espace disque, port USB 2.0 Apple, Adobe Photoshop ver. 7.0.1.

Caractéristiques basées sur les dernières informations disponibles au moment de l'impression et sujettes à modifications sans préavis.

Support technique

Contactez votre revendeur concernant les points suivants : installation, interface USB, compatibilités des applications. Si le revendeur n'est pas en mesure de vous répondre contactez un SAV agréé Konica Minolta dans ce cas, tenir à disposition du support technique les informations suivantes :

1. Nom et modèle du micro-ordinateur et du système d'exploitation utilisés.
2. Quantité de mémoire RAM disponible et espace disque libre.
3. Autres périphériques connectés au micro-ordinateur.
4. Numéro de version de l'utilitaire DiMAGE Scan Dual 4. Ce numéro est affiché lorsque le pointeur de la souris est placé sur l'option infos de la barre de menu de la fenêtre principale.
5. Description claire du problème.
6. Noter le message d'erreur qui s'affiche à l'écran lorsque survient le problème.
7. La fréquence d'apparition du problème .

Garantie et enregistrement

Merci de consacrer quelques instants à remplir la carte de garantie et la carte d'enregistrement. Le support technique des mises à jour logicielles et des informations produits seront disponibles une fois l'enregistrement effectué.

Conservations de notes

Il est important de prendre certaines notes lors de la numérisation. Elles permettent par la suite d'obtenir des résultats constants et des références pour de nouvelles numérisations. Ces notes sont également très utiles pour l'apprentissage de la numérisation car elles forment une base de références, tant sur les réussites que les échecs.

La feuille de notes de la page suivante peut être photocopiée pour noter diverses informations sur les numérisations : film, exposition, filtres et traitements.

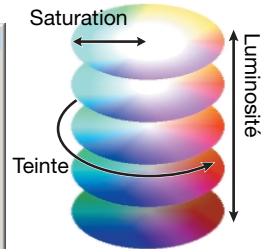
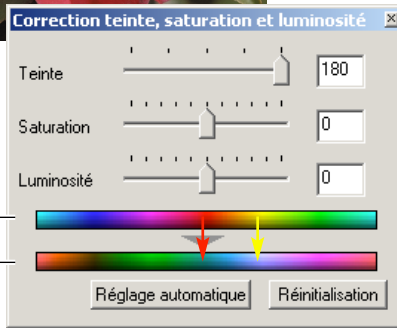
Feuille de données image

Image :			Date :
Film :	Exposition :	Filtre :	Traitement :
Traitement d'image	Script de correction d'image :		
Luminosité, contraste et balance de couleur	Teinte, saturation et luminosité de couleur	Plus net	Couleur sélective
Luminosité :	Teinte :	Valeur :	Cyan : R/ V/ B/ C/ M/ J/
Contraste :	Saturation:	Rayon :	Magenta : R/ V/ B/ C/ M/ J/
Rouge :	Luminosité :	Seuil :	Jaune : R/ V/ B/ C/ M/ J/
Vert :		Ombres :	Noir : R/ V/ B/ C/ M/ J/
Bleu :	Correction des poussières	Lissage de Pixels :	Réd numérique du grain
Exposition	Fichier de réglage d'exposition :		
Master:	Rouge :	Vert :	Bleu :
Réglages de num.	Nom de script :		
Résolution d'entrée :	Taille d'entrée (L) :	Taille d'entrée (H) :	Agrandissement :
Résolution de sortie :	Taille de sortie (L) :	Taille de sortie (H) :	Unité :
Corres. de couleurs	Espace couleurs:	Profil ICC :	
Preferences	Exposition auto :	Prof de couleurs :	Multi-échant:
Notes :			
Konica Minolta			

Corrections de teinte



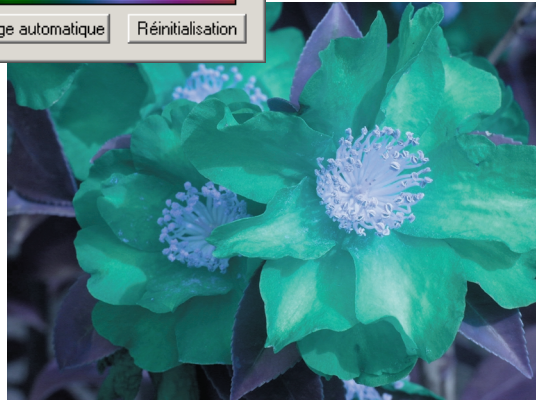
Des modifications de teintes font tourner les valeurs de couleurs d'origine dans un espace couleurs et réassignent une nouvelle teinte basée sur la nouvelle position dans cette espace. Dans cet exemple, l'image originale à été tournée sur 180°. Pour davantage d'infos sur la teinte, la saturation, et la luminosité, voir page 70.



Espace couleurs d'origine

Nouvel espace couleurs

Deux barres d'échantillons de couleur s'affichent au bas de la palette. La barre du haut indique l'espace couleur de l'image d'origine. Celle du bas indique les modifications de l'espace couleur. Dans cet exemple, les rouges de l'image du haut ont été changés en vert, et les jaunes en bleu lavande.





KONICA MINOLTA

KONICA MINOLTA CAMERA, INC.

©2003 Konica Minolta Camera, Inc.

selon la Convention de Berne et la convention Universelle sur le Copyright.

0-43325-53291-7

9222-2891-13 AV-A312/KME-0312
Imprimé en Allemagne