

LE KARAOKE DES MINIS-STARS

Mode d'emploi

ALIMENTATION

Le karaoké fonctionne avec 4 piles alcalines LR6 de 1,5V .
Ce jeu doit être alimenté par l'intermédiaire des piles spécifiées uniquement.

INSTALLATION DES PILES

Mettez le jeu en position OFF.
Ouvrir la porte du compartiment à piles situé au dos du micro en utilisant un tournevis.
Installer les piles en respectant le sens des polarités indiqué au fond du compartiment à piles.
Refermer le compartiment à piles.
Mettre le jeu en marche en positionnant le bouton d'alimentation sur ON.

Des piles ne doivent pas être rechargées. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. Seuls des piles ou accumulateurs du type recommandé ou d'un type similaire doivent être utilisés.

Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée.

Lorsque le son s'affaiblit ou que le jeu ne réagit plus, pensez à changer les piles.

Si votre appareil présente un dysfonctionnement, arrêtez l'appareil en positionnant le sélecteur sur OFF puis remettez-le en marche en le positionnant sur ON. Si cela s'avère inefficace, ôtez les piles du compartiment et remettez les directement, cette opération vous permet d'effectuer le mode RESET sur votre produit.

BRANCHEMENT DU KARAOKE A LA TELEVISION

1. Lorsque vous avez inséré les piles, vérifiez que votre micro soit sur la position OFF avant d'effectuer toutes autres manipulations.
2. Insérez la cartouche musicale au dos du micro principal. Veillez à ce que la cartouche musicale soit correctement insérée, face imprimée vers le haut.

ATTENTION : Ne jamais insérer ou retirer la cartouche musicale alors que votre micro est en marche. Cette manipulation pourrait endommager votre micro.

3. Insérez le câble AV dans la prise jack (fiche femelle) du micro principal. Puis raccordez le micro principal à la télévision à l'aide de ce même câble AV. (La connexion audio est rouge alors que la connexion vidéo est jaune).
4. Raccordez le second micro au micro principal, si nécessaire. La prise jack pour le second micro se situe à coté de la prise jack du micro principal. Le second micro n'est fourni qu'avec la référence K501F.
5. Allumez la télévision en mode AV.

COMMENCER A JOUER

- Mettez le micro principal en marche en le positionnant sur ON. Un voyant rouge, situé sur le micro principal, doit s'allumer.
- Sur votre écran doit s'afficher le logo du karaoké et vous devez entendre la musique de démarrage.
- Pour rentrer dans le menu principal appuyez sur START. Ensuite, vous pouvez choisir les musiques ou les jeux figurant dans ce menu.
- Pour sélectionner le titre d'une chanson, utilisez les flèches de navigation Haut et Bas et appuyez sur START. Lorsque vous avez sélectionné une chanson, suivez les paroles qui s'affichent à l'écran et chantez.
- Sur le côté du micro principal se situent deux molettes. La plus haute permet de contrôler le volume alors que l'autre molette sert à contrôler le niveau d'écho.

Utilisez le micro principal pour jouer aux jeux. Les 4 flèches de navigation servent de joystick.

GARANTIE

NOTE : Veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations. Ce produit est couvert par notre garantie de 2 ans.
Pour toute mise en œuvre de la garantie ou de service après vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni de votre preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non-respect de la notice d'utilisation ou de toute intervention intempestive sur l'article (telle que démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité ...).

ENTRETIEN

Pour nettoyer le jeu, utilisez uniquement un chiffon doux légèrement imbibé d'eau, à l'exclusion de tout produit détergent.
Ne pas exposer le jeu à la lumière directe du soleil ni à toute autre source de chaleur.
Ne pas le mouiller.
Ne pas le démonter, ni le laisser tomber.

Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure. Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage.

Références : K500F et K501F
Garantie 2 ans.



© 2003 LEXIBOOK®

Lexibook
2, avenue de Scandinavie
91953 Courtaboeuf Cedex
www.lexibookjunior.com

Ref : K501FIM0173