

## Guide de l'utilisateur

# EH-TW5200

## Home Projector





# Utilisation des différents guides

Les guides de ce projecteur sont organisés comme suit.

## Consignes de sécurité/Guide d'assistance et de service

Contient des informations sur l'utilisation du projecteur en toute sécurité, ainsi qu'un guide d'assistance et d'entretien, des listes de dépannage, etc. Veuillez à lire attentivement ce guide avant d'utiliser le projecteur.



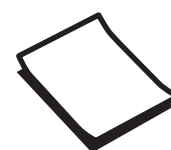
## Guide de l'utilisateur (ce guide)

Contient des informations sur la configuration et les opérations de base avant d'utiliser le projecteur, l'utilisation du menu Configuration, ainsi que la résolution des problèmes et l'exécution d'un entretien de routine.



## Guide de démarrage rapide

Contient des informations sur les procédures de configuration du projecteur. Veuillez lire ce guide en premier.





# Symboles utilisés dans ce guide

## Indications de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Vous trouverez ces symboles et leur signification ci-dessous. Veillez à comprendre et à respecter ces symboles afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.



### Avertissement

Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.



### Attention

Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

## Indications d'informations générales

### Attention

Indique des procédures susceptibles d'entraîner des dommages ou une défaillance.



Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.



Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.


Nom du menu

Indique les éléments du menu Configuration.

Exemple : **Image - Mode couleurs**

Nom du bouton

Indique les boutons de la télécommande ou du panneau de commande.

Exemple : bouton 

## À propos de l'emploi des termes " ce produit " ou " ce projecteur "

Outre l'unité principale du projecteur, des éléments fournis ou des accessoires en option peuvent être désignés par les termes " ce produit " ou " ce projecteur ".

## Structure du guide et conventions de notation

### Utilisation des différents guides ..... 1

### Symboles utilisés dans ce guide ..... 2

Indications de sécurité ..... 2

Indications d'informations générales ..... 2

À propos de l'emploi des termes " ce produit "  
ou " ce projecteur " ..... 2

## Introduction

### Caractéristiques du projecteur ..... 6

Écran 3D dynamique ..... 6

Images de haute qualité provenant de  
smartphones ..... 6

Installation, utilisation et rangement faciles et  
rapides ..... 6

Réglages rapides de l'écran ..... 6

Utilisation simplifiée grâce à l'absence de câble  
..... 6

Autres fonctions utiles ..... 7

### Noms et fonctions des pièces ..... 8

Avant/dessus ..... 8

Panneau de commande ..... 9

Télécommande ..... 11

Arrière ..... 13

Dessous ..... 14

### Apparence ..... 15

## Préparation

### Installation ..... 16

Différentes méthodes de projection ..... 16

Réglage de la taille de l'image projetée ..... 16

### Connexion d'un périphérique ..... 18

Connexion d'un équipement vidéo ..... 18

Connexion d'un ordinateur ..... 18

Connexion de périphériques externes ..... 19

Connexion de smartphones ou de tablettes  
..... 19

Connexion de périphériques USB ..... 19

Installation d'une unité de réseau sans fil ..... 20

Installation du câble antivol ..... 20

### Préparation de la télécommande ..... 22

Installation des piles de la télécommande ..... 22

Portée de la télécommande ..... 23

Portée (de gauche à droite) ..... 23

Portée (de haut en bas) ..... 23

## Opérations de base

### Début et fin de la projection ..... 24

Mise sous tension du projecteur et projection  
..... 24

Si l'image désirée n'est pas projetée ..... 24

Mise hors tension ..... 25

### Réglage de l'écran projeté ..... 26

Affichage de la mire de test ..... 26

Réglage de la mise au point ..... 26

Réglage de la taille de l'image projetée (réglage  
du zoom) ..... 26

Régler la hauteur de l'image ..... 27

Réglage de l'inclinaison du projecteur- ..... 27

Correction la distorsion trapézoïdale ..... 27

Correction automatique (V-Keystone auto.)  
..... 27

Correction manuelle (curseur Keystone H.)  
..... 28

Correction manuelle (H/V-Keystone) ..... 28

Réglage du volume ..... 29

Masquage de l'image et mise en sourdine du  
son de manière temporaire ..... 29

## Réglage de l'image

### Réglage de l'image ..... 31

Sélection de la qualité de projection (Mode  
couleurs) ..... 31

Basculement de l'écran entre le mode Complet  
et le mode Zoom (Aspect) ..... 32

### Réglages absolus de la couleur ..... 34

Réglage de la teinte, de la saturation et de la  
luminosité ..... 34

Réglage des valeurs RVB (Offset/Gain) ..... 34

Temp. couleur ..... 35

### Ajustements détaillés de l'image ..... 36

Réglage de la Netteté .....	36
Réglage d'Iris auto .....	36
Traitement images .....	36

## Fonctions utiles

### Visualisation d'images 3D ..... 37

Réglage des images 3D .....	37
Lorsque le projecteur détecte un format 3D .....	37
Lorsque le projecteur ne peut pas détecter un format 3D .....	37
Si l'image 3D ne peut être visualisée .....	37
Utilisation de lunettes 3D .....	38
Chargement des lunettes 3D .....	38
Appariement des lunettes 3D .....	38
Port des lunettes 3D .....	39
Portée de visualisation des images 3D .....	39
Avertissements relatifs à la visualisation d'images 3D .....	40

### Utilisation de la fonction de liaison

#### HDMI ..... 44

Fonction liaison HDMI .....	44
Paramètres de liaison HDMI .....	44
Connexions périph .....	45

#### Lecture de données d'image (diaporama) ..... 46

Données compatibles .....	46
Lecture d'un Diaporama .....	46
Paramètres d'affichage des fichiers d'image et paramètres de fonctionnement du diaporama .....	47

## Menu Configuration

### Fonctions du menu Configuration ..... 48

Utilisation du menu Configuration .....	48
Tableau du menu Configuration .....	49
Menu Image .....	49
Menu Signal .....	50
Menu Réglage .....	52
Menu Avancé .....	55
Menu Réseau .....	57
Menu Information menu .....	59

Menu Réinit. ....	60
-------------------	----

## Dépannage

### Dépannage ..... 61

Lecture des témoins .....	61
État du témoin en cas d'erreur/avertissement .....	61
État des témoins en fonctionnement normal .....	63
Si les témoins ne fournissent aucune indication utile .....	64
Contrôle du problème .....	64
Problèmes relatifs aux images .....	65
Problèmes au démarrage de la projection .....	69
Problèmes de télécommande .....	69
Problèmes de 3D .....	70
Problèmes HDMI .....	70
Problèmes avec les périphériques de stockage USB .....	71
Autres problèmes .....	71
À propos d'Event ID .....	72

## Maintenance

### Maintenance ..... 74

Nettoyage .....	74
Nettoyage du filtre à air .....	74
Nettoyage de l'unité principale .....	74
Nettoyage de l'objectif .....	75
Nettoyage des lunettes 3D .....	75
Fréquence de remplacement des consommables .....	75
Fréquence de remplacement du filtre à air .....	75
Fréquence de remplacement de la lampe .....	75
Remplacement des consommables .....	76
Remplacement du filtre à air .....	76
Remplacement de la lampe .....	77
Remise à zéro de la durée d'utilisation de la lampe .....	78

## **Annexe**

---

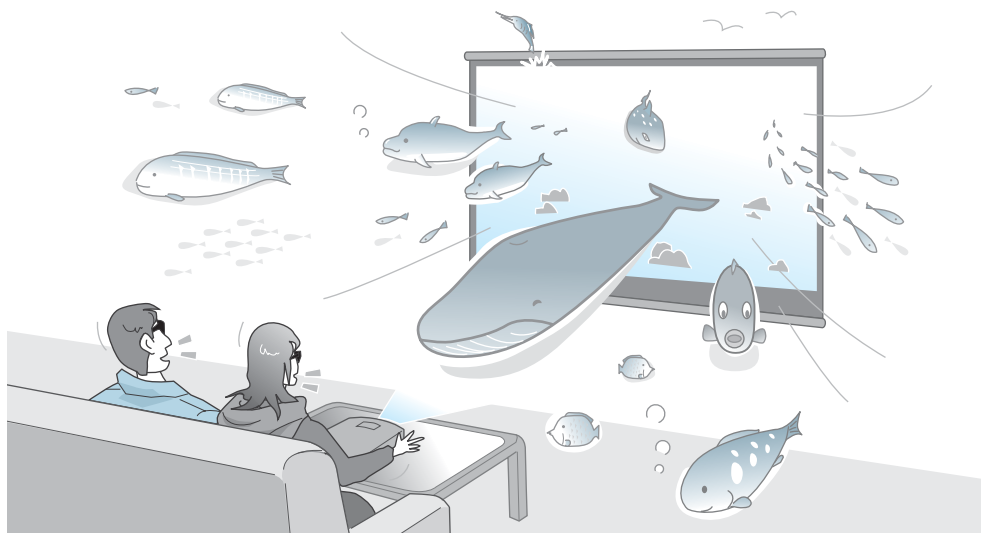
<b>Accessoires en option et consommables</b>	<b>80</b>
Options	80
Consommables	80
<b>Résolutions prises en charge</b>	<b>81</b>
Signaux d'ordinateur (RVB analogique)	81
Vidéo composite	81
Signal d'entrée HDMI1/HDMI2	81
Signal d'entrée MHL	81
Signal d'entrée 3D HDMI	82
Signal d'entrée 3D MHL	82
<b>Caractéristiques techniques</b>	<b>83</b>
<b>Glossaire</b>	<b>85</b>
<b>Remarques générales</b>	<b>87</b>
Avis général	88



# Caractéristiques du projecteur

## Écran 3D dynamique

Un écran de projection exceptionnel pour bénéficier du contenu 3D sur Blu-ray et des images filmées à l'aide d'une caméra 3D. 🐼 [p.37](#)



## Images de haute qualité provenant de smartphones

Compatible avec la norme MHL (Mobile High-definition Link), le projecteur vous permet non seulement d'afficher des images fixes et des vidéos de haute qualité en provenance d'un smartphone ou d'une tablette, mais aussi de bénéficier d'une haute qualité sonore.

Vous devez disposer d'un smartphone ou d'une tablette compatible avec la norme MHL et d'un câble MHL (disponible dans le commerce). 🐼 [p.19](#)

## Installation, utilisation et rangement faciles et rapides

- Possibilité de projeter des images sur grand écran à une courte distance.
- Un seul levier permet de régler rapidement la hauteur du projecteur.
- Aucune période de refroidissement n'étant nécessaire, vous pouvez ranger le projecteur dès que vous n'en avez plus besoin.

## Réglages rapides de l'écran

Le curseur de distorsion trapézoïdale horizontale permet de régler rapidement la distorsion trapézoïdale de la vidéo s'il est impossible d'installer le projecteur face à l'écran. Les réglages effectués au moyen d'un curseur permettent un contrôle intuitif. 🐼 [p.28](#)

## Utilisation simplifiée grâce à l'absence de câble

Possibilité de se connecter à un réseau sans fil pour profiter d'images provenant de sources diverses sans câble.

Pour vous connecter à un réseau sans fil, vous devez disposer d'une unité de réseau sans fil en option. Vous devez également télécharger une application spéciale. ➡ [p.20](#)

### Autres fonctions utiles

Les fonctions suivantes pourront également s'avérer utiles.

- Le son est diffusé par les haut-parleurs intégrés, ce qui évite d'avoir à recourir à des haut-parleurs externes.
- Vous pouvez afficher des diaporamas en connectant simplement une clé USB au projecteur. Lorsqu'un appareil photo numérique est connecté, vous pouvez utiliser la fonction **Diaporama** pour visualiser les photos qu'il contient.

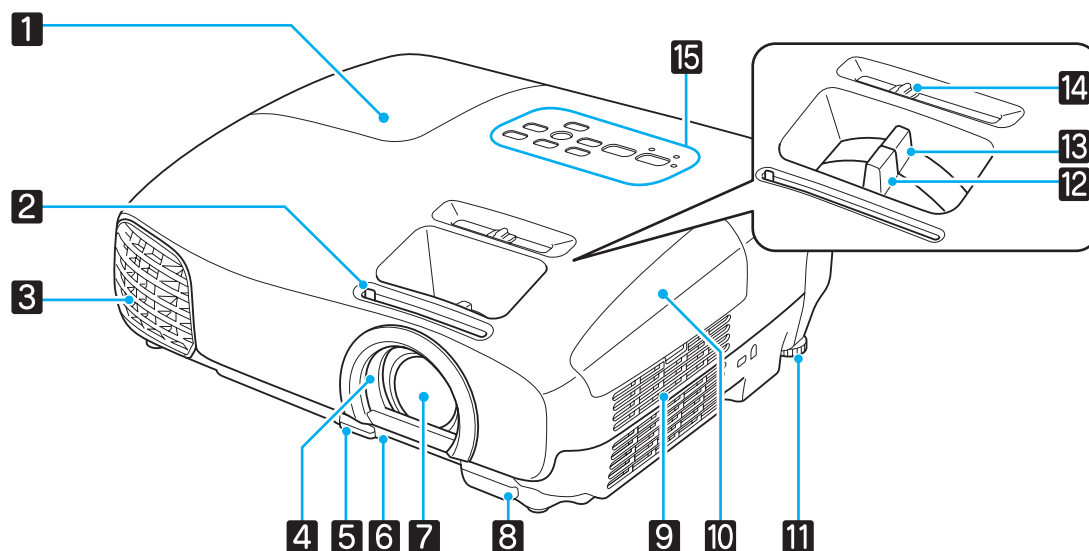
➡ [p.46](#)






# Noms et fonctions des pièces

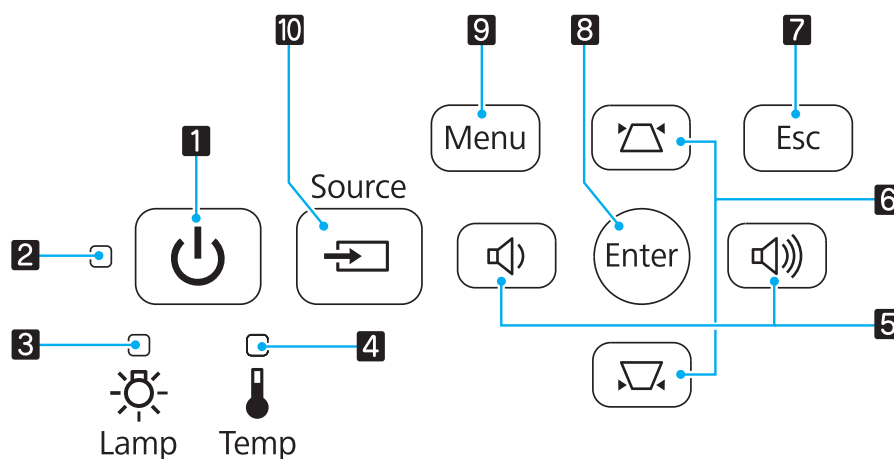
## Avant/dessus






Nom		Fonction
<b>1</b>	Capot de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. ➡ <a href="#">p.77</a>
<b>2</b>	Bouton du volet de pause A/V	Faites coulisser le bouton pour ouvrir et fermer le cache de l'objectif. Fermez-le en cours de projection pour couper l'audio et la vidéo. ➡ <a href="#">p.29</a>
<b>3</b>	Grille de ventilation	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur.  <div>  <b>Attention</b>            Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud évacué par la grille de ventilation peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.         </div>
<b>4</b>	Cache de l'objectif	Fermez-le lorsque vous n'utilisez pas le projecteur, de façon à éviter que l'objectif soit griffé ou sali. ➡ <a href="#">p.24</a>
<b>5</b>	Levier de réglage des pieds	Appuyez sur le levier de réglage des pieds pour régler la hauteur des pieds avant. ➡ <a href="#">p.27</a>
<b>6</b>	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (une table, par exemple), déployez le pied pour régler la hauteur de l'image. ➡ <a href="#">p.27</a>
<b>7</b>	Objectif du projecteur	Les images sont projetées à partir de cet objectif.
<b>8</b>	Récepteur de télécommande	Reçoit les signaux de la télécommande. ➡ <a href="#">p.23</a>
<b>9</b>	Grille d'entrée d'air	Grille d'entrée permettant de refroidir l'intérieur du projecteur.
<b>10</b>	Couvercle du filtre à air	Pour remplacer le filtre à air, ouvrez ce couvercle et retirez le filtre à air. ➡ <a href="#">p.76</a>

Nom		Fonction
11	Pied arrière	En cas d'installation sur une surface (une table, par exemple), dépliez le pied pour régler l'inclinaison horizontale. ➡ p.27
12	Bague de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image. ➡ p.26
13	Bague de zoom	Permet de régler la taille de l'image. ➡ p.26
14	Curseur de distorsion trapézoïdale horizontale	Permet de corriger une distorsion horizontale. ➡ p.28
15	Panneau de commande	Panneau de commande du projecteur. ➡ p.9

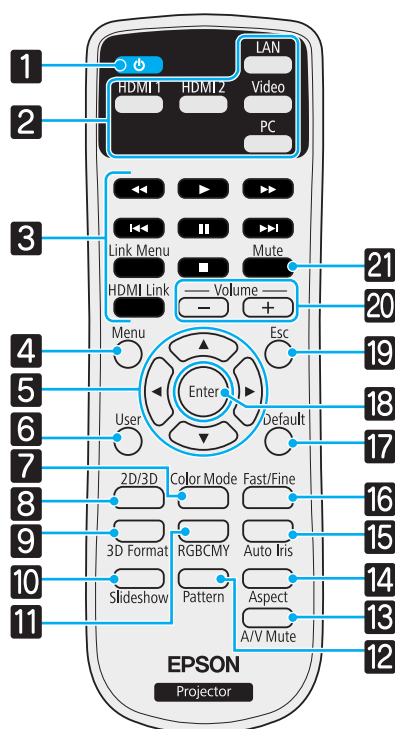
## Panneau de commande



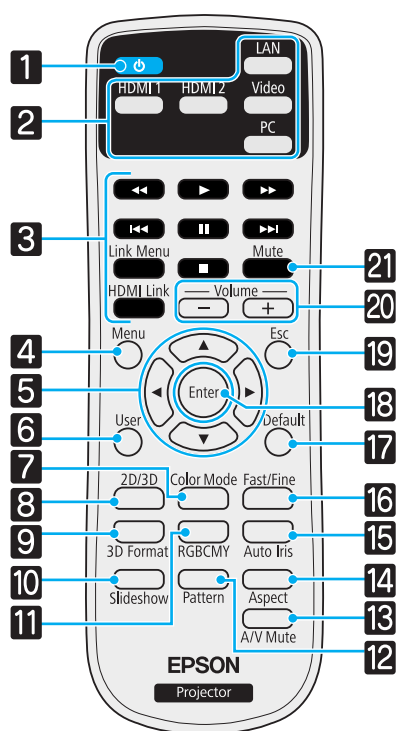
Boutons/Témoins		Fonction
1		Permet de mettre en marche ou d'éteindre le projecteur. ➡ p.24 Allumé lorsque le projecteur est allumé. ➡ p.63
2	 Témoin de fonctionnement	Clignote pour indiquer que le préchauffage ou le refroidissement est en cours. Indique l'état du projecteur en combinaison avec les autres témoins allumés ou clignotants. ➡ p.61
3	 Lamp	Clignote en orange lorsqu'il est temps de remplacer la lampe. Indique les erreurs sur le projecteur en combinaison avec les autres témoins allumés ou clignotants. ➡ p.61
4	 Temp	Clignote en orange si la température interne est trop élevée. Indique les erreurs sur le projecteur en combinaison avec les autres témoins allumés ou clignotants. ➡ p.61
5		Permet de sélectionner la valeur de réglage du volume et des éléments de menu. ➡ p.29 Permet d'effectuer la correction trapézoïdale horizontale lorsque l'écran de correction trapézoïdale est affiché. ➡ p.28
6		Permet de sélectionner la valeur de réglage de la correction trapézoïdale et des éléments de menu. ➡ p.28
7	 Esc	Revient au niveau précédent lorsqu'un menu est affiché. ➡ p.48

Boutons/Témoins		Fonction
8		Permet de sélectionner des fonctions et des réglages lorsqu'un menu est affiché. ➡ <a href="#">p.48</a>
9		Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. Dans le menu Configuration, vous pouvez effectuer des réglages de signal, d'image, de signal d'entrée, etc. ➡ <a href="#">p.48</a>
10		Passes à l'image d'un autre port d'entrée. ➡ <a href="#">p.24</a>

## Télécommande

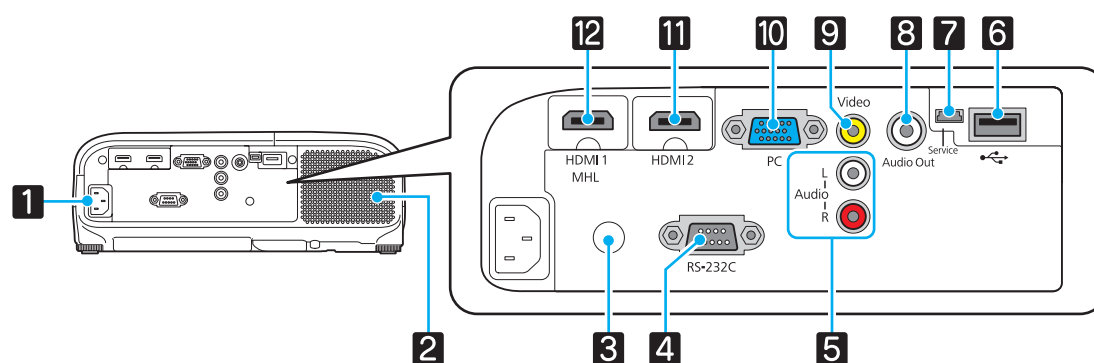


Bouton	Fonction
<b>1</b>	Permet d'allumer le projecteur. ➡ p.24
<b>2</b>	Passes à l'image d'un autre port d'entrée. ➡ p.24
<b>3</b>	Ce bouton affiche le menu de réglages pour la liaison HDMI. D'autres boutons permettent de contrôler la lecture, l'arrêt ou le volume sonore d'appareils connectés avec les normes CEC HDMI ou MHL. ➡ p.44
<b>4</b>	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. Dans le menu Configuration, vous pouvez effectuer des réglages de signal, d'image, de signal d'entrée, etc. ➡ p.48
<b>5</b>	Permet de sélectionner des éléments de menu et des valeurs de réglage. ➡ p.48
<b>6</b>	Exécute la fonction attribuée au bouton Utilisateur. ➡ p.52
<b>7</b>	Permet de modifier le <b>Mode couleurs</b> . ➡ p.31
<b>8</b>	Bascule entre 2D et 3D. ➡ p.37
<b>9</b>	Permet de modifier le format 3D. Ce projecteur prend en charge les formats 3D suivants. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Combinaison de trame</li> <li>• Côte à côte</li> <li>• Haut et bas</li> </ul> ➡ p.37
<b>10</b>	Passes à l'image du port USB. ➡ p.46
<b>11</b>	Permet de régler la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur RVBCMJ. ➡ p.34



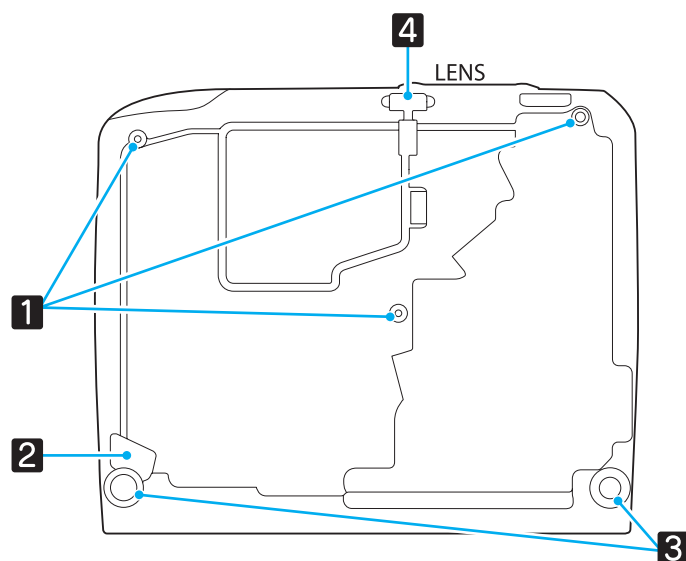
Bouton	Fonction
<b>12</b> Pattern	Permet d'afficher et de fermer la mire de test. ➡ <a href="#">p.26</a>
<b>13</b> A/V Mute	Permet de désactiver temporairement ou d'activer l'image et le son. ➡ <a href="#">p.29</a>
<b>14</b> Aspect	Permet de sélectionner le mode d'aspect en fonction du signal d'entrée. ➡ <a href="#">p.32</a>
<b>15</b> Auto Iris	Permet de régler la fonction Auto Iris. ➡ <a href="#">p.36</a>
<b>16</b> Fast/Fine	Cette fonction permet la projection de jeux et d'autres activités en toute fluidité. ➡ <a href="#">p.36</a>
<b>17</b> Default	Permet de rétablir la valeur par défaut du réglage, si l'écran de réglage du menu est affiché. ➡ <a href="#">p.48</a>
<b>18</b> Enter	Lorsqu'un menu est affiché, accepte et entre la sélection actuelle et passe au niveau suivant. ➡ <a href="#">p.48</a>
<b>19</b> Esc	Revient au niveau précédent lorsqu'un menu est affiché. ➡ <a href="#">p.48</a>
<b>20</b> - +	Permet de régler le volume. ➡ <a href="#">p.29</a>
<b>21</b> Mute	Permet de mettre temporairement en sourdine ou de lire le son. ➡ <a href="#">p.29</a>

## Arrière



Nom		Fonction
<b>1</b>	Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation. <a href="#">p.24</a>
<b>2</b>	Haut-parleur	Haut-parleur intégré du projecteur. Sorties audio.
<b>3</b>	Récepteur de télécommande	Reçoit les signaux de la télécommande. <a href="#">p.23</a>
<b>4</b>	Port RS-232C	Pour contrôler le projecteur depuis un ordinateur, connectez-les ensemble à l'aide d'un câble RS-232C. Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé. <a href="#">p.83</a>
<b>5</b>	Port Audio (L-R)	Permet de recevoir la partie audio de l'équipement connecté au port Video ou au port PC. <a href="#">p.18</a>
<b>6</b>	Port USB	Permet de connecter un périphérique USB, comme une clé ou un appareil photo numérique, et de projeter des images sous la forme d'un diaporama. <a href="#">p.19</a> Permet aussi de se connecter à une unité de réseau sans fil en option. <a href="#">p.20</a>
<b>7</b>	Port Service	Port Service. Celui-ci n'est généralement pas utilisé.
<b>8</b>	Port Audio Out	Pendant la lecture, permet de transmettre la partie audio aux haut-parleurs externes.
<b>9</b>	Port Video	Permet la connexion au port de sortie vidéo composite d'un équipement vidéo. <a href="#">p.18</a>
<b>10</b>	Port PC	Permet la connexion au port de sortie RVB d'un ordinateur. <a href="#">p.18</a>
<b>11</b>	Port HDMI2	Permet la connexion d'équipements vidéo et d'ordinateurs compatibles HDMI. <a href="#">p.18</a>
<b>12</b>	Port HDMI1	Permet la connexion d'équipements vidéo et d'ordinateurs compatibles HDMI. <a href="#">p.18</a> Permet aussi de se connecter à des smartphones et à des tablettes compatibles avec la norme MHL. <a href="#">p.19</a>

## Dessous

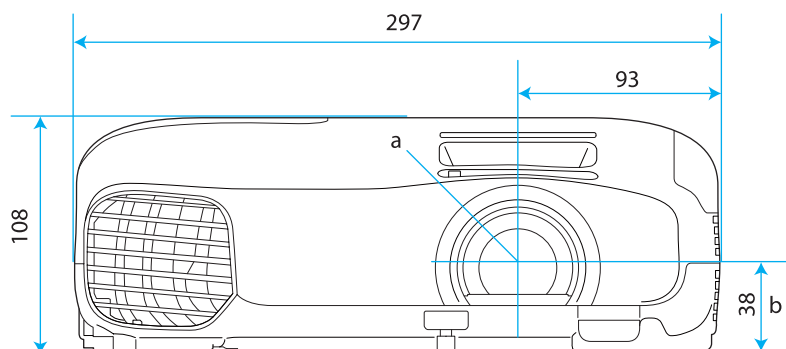


Nom		Fonction
<b>1</b>	Points de fixation au plafond (trois points)	Permet de fixer la fixation de plafond en option lors de la suspension du projecteur au plafond. ➡ <a href="#">p.80</a>
<b>2</b>	Raccord de câble de sécurité	Faites passer un câble antivol disponible dans le commerce dans cette ouverture pour sécuriser et verrouiller le projecteur. ➡ <a href="#">p.20</a>
<b>3</b>	Pied arrière	En cas d'installation sur une surface (une table, par exemple), déployez le pied pour régler l'inclinaison horizontale. ➡ <a href="#">p.27</a>
<b>4</b>	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (une table, par exemple), déployez le pied pour régler la hauteur de l'image. ➡ <a href="#">p.27</a>



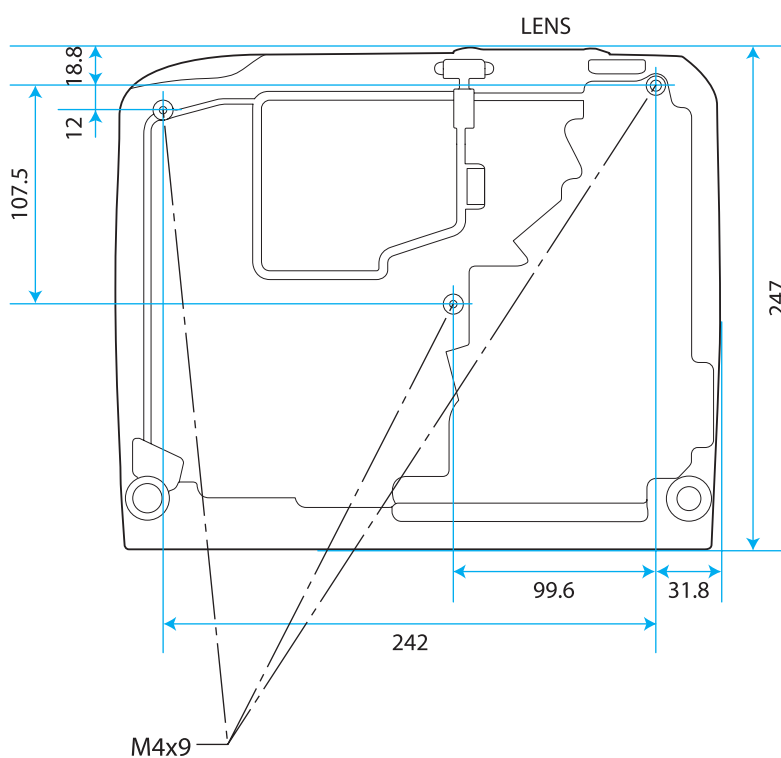
# Apparence

Unités : mm



a Centre de l'objectif

b Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension







# Installation

## Différentes méthodes de projection



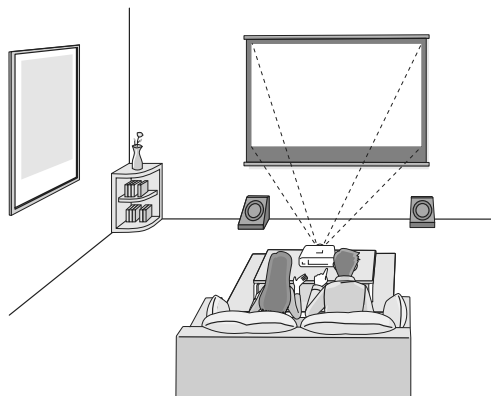
### Avertissement

- Dans le cadre de l'installation de la fixation de plafond (suspension du projecteur au plafond), une procédure d'installation spécifique est requise. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- En cas d'utilisation d'adhésifs, de lubrifiants ou d'huile sur les points d'installation de la fixation de plafond (pour éviter que les vis ne se desserrent), ou de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier risque de se craqueler et le projecteur risque de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous le projecteur. Ce dernier pourrait aussi être endommagé.
- Ne posez pas le projecteur sur le côté. Ceci peut entraîner des dysfonctionnements.
- Évitez d'installer le projecteur dans un local très humide ou poussiéreux, ou dans un local exposé à la fumée d'un feu ou à de la fumée de tabac.

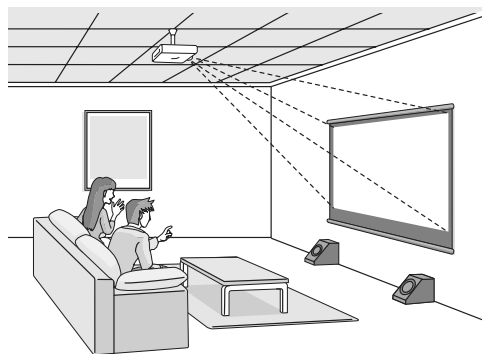
### Attention

Nettoyez le filtre à air tous les trois mois. Nettoyez-le plus souvent si l'environnement est particulièrement poussiéreux. ➡ [p.74](#)

#### Installation sur un meuble et projection



#### Suspension au plafond et projection



- Lorsque vous installez le projecteur au plafond, réglez **Projection** en mode plafond. ➡ **Réglage - Projection** [p.52](#)
- Si le projecteur ne peut pas être placé directement en face de l'écran, vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale à l'aide du curseur de distorsion trapézoïdale horizontale. ➡ [p.28](#)
- Si vous projetez du plafond, n'utilisez pas le curseur de distorsion trapézoïdale horizontale pour régler l'écran. Au lieu de cela, utilisez **V-Keystone** et **H-Keystone** dans le menu Configuration. ➡ **Réglage - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [p.52](#)  
Lorsque vous utilisez **V-Keystone** ou **H-Keystone**, réglez **V-Keystone auto.** ou **Curseur Keystone H.** sur **Off.** ➡ **Réglage - Keystone - V-Keystone auto./Curseur Keystone H.** [p.52](#)

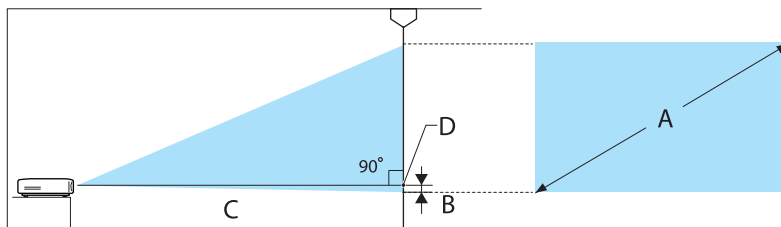
## Réglage de la taille de l'image projetée

La taille de l'image projetée augmente à mesure que le projecteur est éloigné de l'écran.

Consultez le tableau ci-dessous pour trouver la distance optimale d'installation du projecteur par rapport à l'écran. Les valeurs indiquées ici ne sont fournies qu'à titre de référence.



L'image projetée est plus petite en cas de correction de la distorsion trapézoïdale. Augmentez la distance de projection afin d'adapter l'image projetée à la taille de l'écran.



B Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran de projection

D Centre de l'objectif

Unité : cm

Format d'écran 16:9		Distance de projection (C)		Distance (B)
A	L x H	Minimum (large)	Maximum (télé)	
60"	130 x 75	162	195	-7
80"	180 x 100	217	261	-9
100"	220 x 120	272	327	-11
120"	270 x 150	327	393	-14
150"	330 x 190	410	492	-17
180"	440 x 250	492	592	-20

Unité : cm

Format d'écran 4:3		Distance de projection (C)		Distance (B)
A	L x H	Minimum (large)	Maximum (télé)	
40"	81 x 61	132	159	-6
60"	120 x 90	199	240	-8
80"	160 x 120	266	320	-11
100"	200 x 150	334	401	-14
120"	240 x 180	401	482	-17
150"	300 x 230	502	603	-21
200"	410 x 300	671	806	-28



# Connexion d'un périphérique

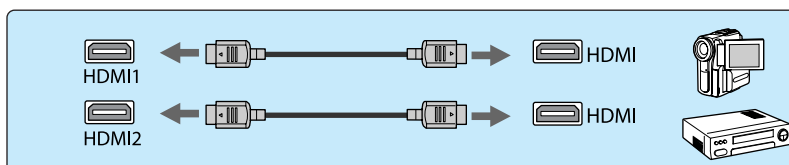
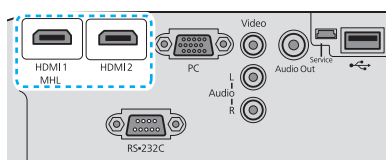
## Attention

- Branchez les câbles nécessaires avant de relier le périphérique à une prise électrique.
- Vérifiez la forme du connecteur du câble et celle du port, puis branchez le câble. Si vous forcez pour enfoncer un connecteur de forme incorrecte dans un port, vous risquez de l'endommager et de provoquer une défaillance.

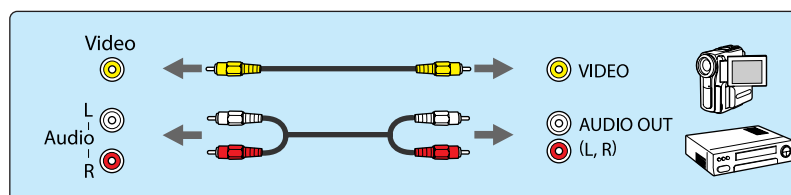
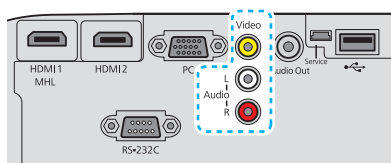
## Connexion d'un équipement vidéo

Pour projeter des images à partir d'un lecteur de DVD, d'un système VHS, etc., connectez la source souhaitée selon l'une des méthodes suivantes.

### En cas d'emploi d'un câble HDMI



### En cas d'emploi d'un câble vidéo

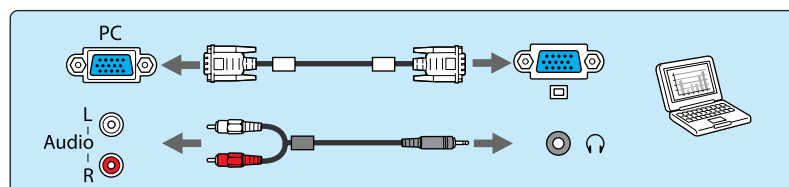
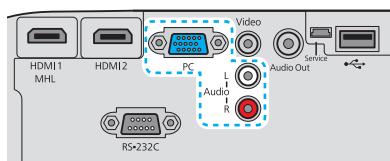


- Le câble varie selon le signal de sortie provenant de l'équipement vidéo connecté.
- Certains types d'équipement vidéo peuvent envoyer différents types de signaux. Consultez la documentation de l'équipement vidéo pour vérifier quels signaux il peut envoyer.

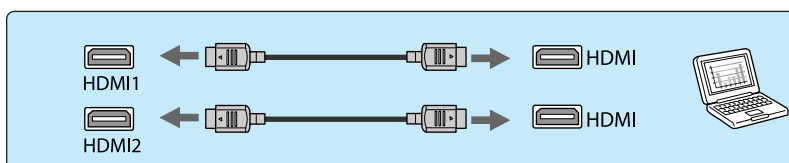
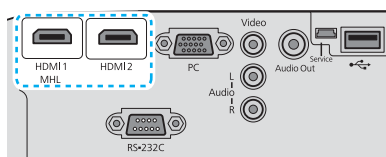
## Connexion d'un ordinateur

Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez l'ordinateur selon l'une des méthodes suivantes.

### En cas d'emploi d'un câble informatique



### En cas d'emploi d'un câble HDMI

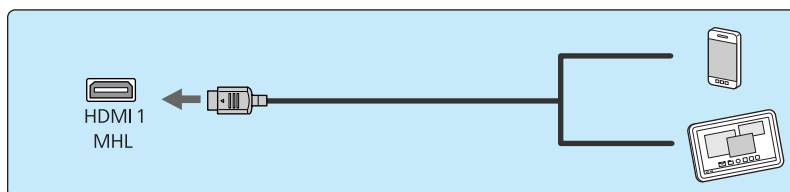
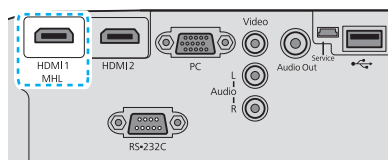


## Connexion de périphériques externes

### ■ Connexion de smartphones ou de tablettes

Vous pouvez connecter des smartphones ou des tablettes compatibles avec la norme MHL.

Utilisez un câble compatible MHL pour connecter le port micro-USB d'un smartphone ou d'une tablette au port HDMI1 du projecteur.



Vous pouvez également visionner des vidéos et écouter de la musique tout en chargeant un smartphone ou une tablette.

#### Attention

- Assurez-vous d'utiliser un câble compatible MHL pour effectuer les connexions. Pendant le chargement, le smartphone ou la tablette peut générer de la chaleur, entraîner une fuite de liquide, exploser ou générer d'autres conditions susceptibles de provoquer un incendie.
- Lorsqu'une connexion est établie à l'aide d'un convertisseur MHL-HDMI, vous pouvez être dans l'impossibilité de charger ou de contrôler le périphérique à partir de la télécommande.

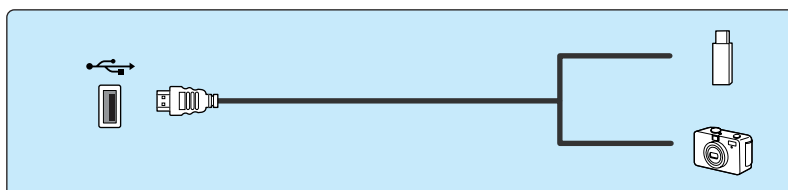
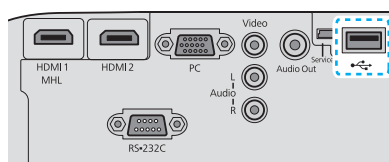


- Pendant la lecture, certains périphériques consomment plus d'énergie que la quantité fournie, rendant impossible le chargement pendant la lecture vidéo ou d'autres opérations.
- Ce projecteur ne charge pas les périphériques en mode veille ou lorsque la batterie d'un smartphone ou d'une tablette est épuisée.

### ■ Connexion de périphériques USB

Vous pouvez connecter des périphériques USB tels qu'une clé USB ou un appareil photo numérique compatible USB.

À l'aide du câble USB fourni avec le périphérique USB, connectez le périphérique USB au port USB (Type A) du projecteur.



Lorsque le périphérique USB est connecté, vous pouvez projeter des fichiers d'image sur la mémoire ou l'appareil photo numérique USB sous la forme d'un diaporama. ➡ [p.46](#)

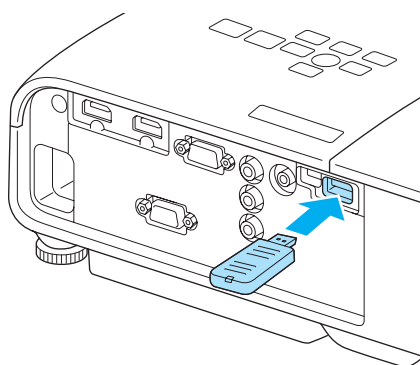
Une fois la projection terminée, retirez les périphériques USB du projecteur. Pour les périphériques avec un interrupteur d'alimentation, veillez à les mettre hors tension avant de déconnecter le périphérique USB.

### Attention

- Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Les appareils tels que les appareils photo numériques et les périphériques USB doivent être connectés directement au projecteur.
- Pour connecter un appareil photo numérique, utilisez un câble USB conforme.
- Utilisez un câble USB de moins de 3 m de long. Si le câble fait plus de 3 m, le diaporama risque de ne pas fonctionner correctement.

## Installation d'une unité de réseau sans fil

Pour utiliser la fonction Réseau sans fil, vous devez installer une unité de réseau sans fil en option (ELPAP07). Insérez l'unité de réseau sans fil dans le port USB (Type A).



Pour projeter à l'aide de la fonction Réseau sans fil, vous devez télécharger l'application suivante. Pour plus de détails, consultez le site de téléchargement.

- **Projection d'un écran d'ordinateur via une connexion sans fil**

EasyMP Network Projection vous permet de projeter un écran d'ordinateur via un réseau.

Téléchargez EasyMP Network Projection à partir du site Web suivant.



<http://www.epson.com>

- **Projection d'une vidéo à partir d'un périphérique portable via un réseau**

En installant Epson iProjection sur votre smartphone ou tablette, vous pouvez projeter sans fil des données contenues sur le périphérique. Vous pouvez ainsi visualiser les images d'un smartphone ou d'une tablette.

Vous pouvez télécharger Epson iProjection gratuitement sur l'App Store ou Google Play. Les frais encourus lors de la communication avec l'App Store ou Google Play sont à la charge du client.

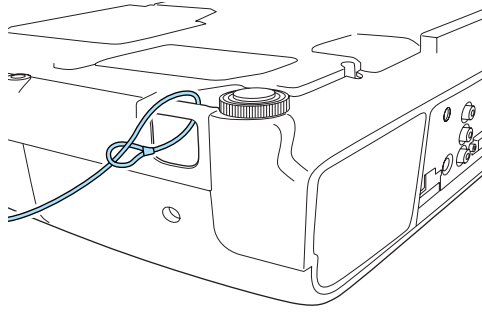


- Si vous laissez l'unité de réseau sans fil dans le projecteur, réglez **Alim réseau sans fil** sur **Off** lorsque vous ne vous en servez pas. Cela vous permet d'empêcher tout accès non autorisé par des tiers.  [p.58](#)
- Utilisez le paramètre de sécurité pour Epson iProjection ou EasyMP Network Projection en mode **Rapide**.  [p.59](#)

## Installation du câble antivol

Vous pouvez faire passer un câble antivol disponible dans le commerce dans le point d'installation pour fixer le projecteur à un bureau ou à un pilier.

Pour les instructions à suivre, consultez la documentation fournie avec le câble antivol.





# Préparation de la télécommande

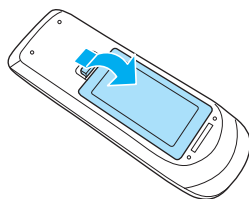
## Installation des piles de la télécommande

### Attention

- Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.
- N'utilisez que des piles AA manganèse ou alcalines.

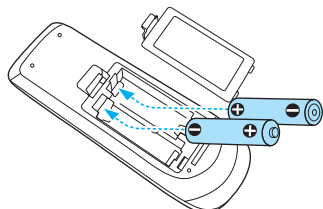
- 1** Retirez le couvercle du compartiment à piles.

Poussez sur la languette du couvercle du compartiment à piles, puis relevez celui-ci.



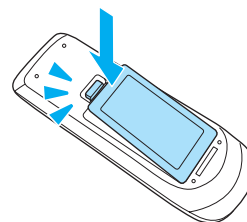
- 2** Remplacez les piles.

Contrôlez la polarité des piles (+) et (-) avant de les installer.



- 3** Replacez le couvercle du compartiment à piles.

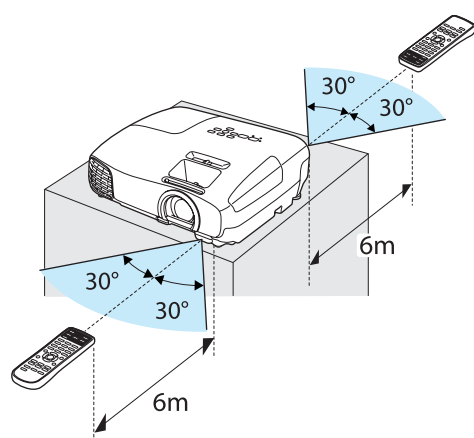
Appuyez sur le couvercle jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.



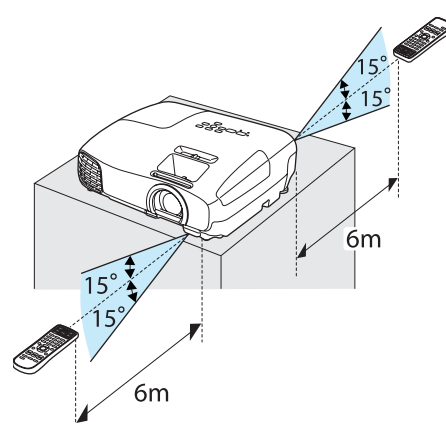
Si la télécommande ne réagit plus, ou lentement, ou si elle ne fonctionne plus, il est probable que les piles soient usées. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Utilisez deux piles alcalines ou manganèse AA.

## Portée de la télécommande

### ■ Portée (de gauche à droite)



### ■ Portée (de haut en bas)







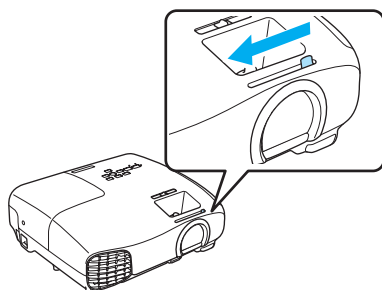
# Début et fin de la projection

## Mise sous tension du projecteur et projection

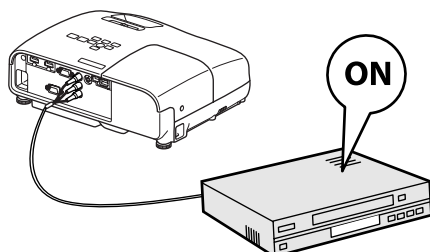
**1** Branchez l'équipement au projecteur.

**2** Branchez le cordon d'alimentation.  
Utilisez le cordon d'alimentation fourni.

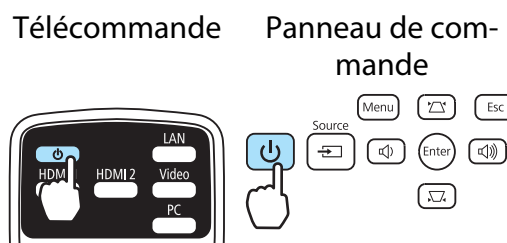
**3** Ouvrez le cache de l'objectif.



**4** Allumez l'équipement connecté.



**5** Allumez le projecteur.



Lorsque **Aliment. Directe** est réglé sur **On**, vous pouvez lancer la projection en branchant simplement le cordon d'alimentation au projecteur, sans devoir appuyer sur des boutons. ➡ **Avancé - Fonctionnement - Aliment. Directe** [p.55](#)

### ⚠ Avertissement

Ne regardez pas directement l'objectif pendant la projection.



- Ce projecteur comporte une fonction Contrôle parental qui permet d'empêcher les enfants d'allumer accidentellement l'appareil, une fonction Blocage fonctionne. qui interdit toute opération accidentelle, etc. ➡ **Réglage - Verrouillage - Contrôle parental/Blocage fonctionne.** [p.52](#)
- En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On**. ➡ **Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt.** [p.55](#)
- Ce projecteur comporte une fonction Ajustement Auto qui sélectionne automatiquement les réglages optimaux en cas de changement du signal d'entrée pour l'ordinateur connecté. ➡ **Signal - Ajustement Auto** [p.50](#)

## Si l'image désirée n'est pas projetée

Si l'image n'est pas projetée, vous pouvez changer la source selon l'une des méthodes suivantes.

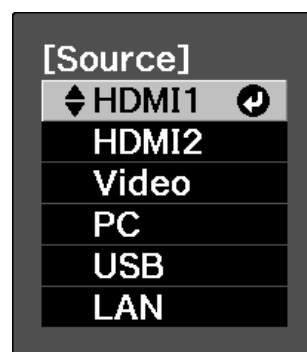
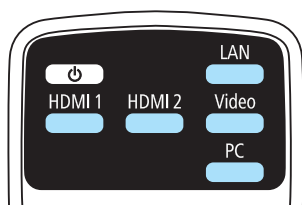
### Télécommande

Appuyez sur le bouton correspondant au port désiré.

### Panneau de commande

Appuyez sur le bouton  et sélectionnez le port désiré.

Appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.




- Pour l'équipement vidéo, lancez la lecture, puis changez de source.
- Si les couleurs ne sont pas naturelles lorsque vous passez à une source **Vidéo** ou **PC**, assurez-vous que le port auquel vous êtes connecté correspond bien au **Signal entrée**. ➡ **Avancé - Signal entrée - Signal Vidéo/Signal PC** p.55

## Mise hors tension

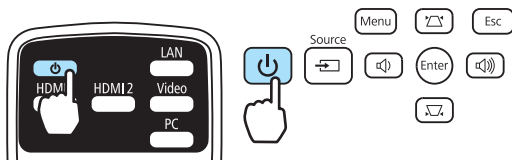
1

Éteignez l'équipement connecté.

2

Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.

Télécommande      Panneau de commande




Un message de confirmation s'affiche.

3

Appuyez à nouveau sur .

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche   
Non : Presser une autre touche

4

Attendez que le refroidissement soit terminé.

Le témoin de fonctionnement du panneau de commande du projecteur cesse de clignoter.

5

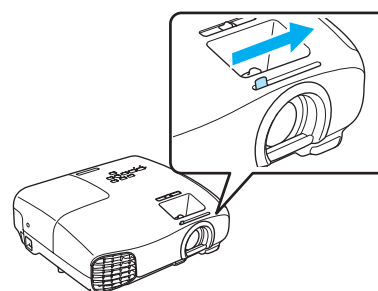
Débranchez le cordon d'alimentation.



Si le cordon d'alimentation est branché, l'appareil consomme un peu d'électricité même s'il n'est pas utilisé.

6

Fermez le cache de l'objectif.



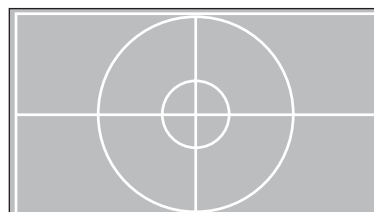
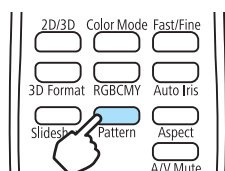


## Réglage de l'écran projeté

### Affichage de la mire de test

Lorsque vous réglez le zoom, la mise au point ou la position de projection juste après l'installation du projecteur, vous pouvez afficher une mire de test au lieu de connecter un équipement vidéo.

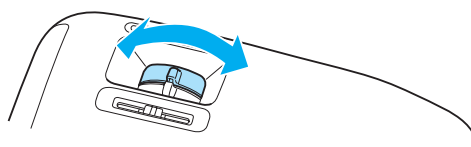
Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour afficher la mire de test.



Appuyez une nouvelle fois sur le bouton  pour ne plus afficher la mire de test.

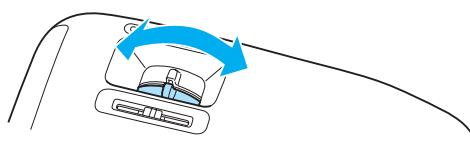
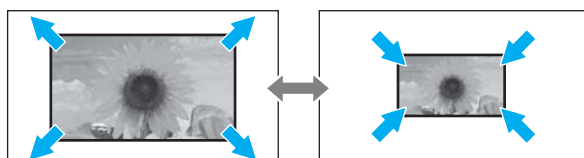
### Réglage de la mise au point

Tournez la bague de mise au point afin de régler la mise au point.



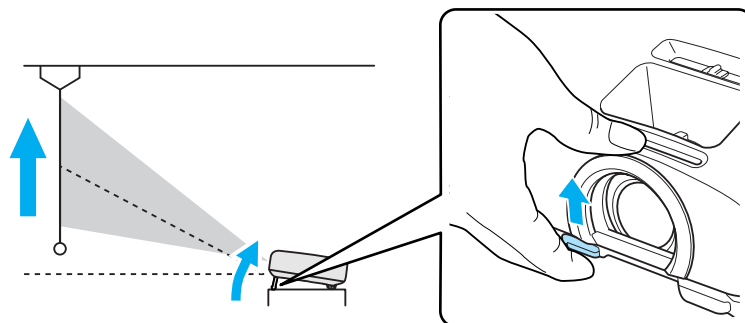
### Réglage de la taille de l'image projetée (réglage du zoom)

Tournez la bague de zoom pour régler la taille de l'image projetée.



## Régler la hauteur de l'image

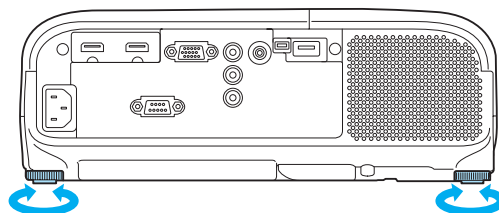
Appuyez sur le levier de réglage des pieds pour déplier les pieds avant réglables. Vous pouvez incliner le projecteur de 12° pour régler la hauteur de l'image.



Plus l'angle d'inclinaison est important, plus la mise au point est difficile à régler. Utilisez un angle d'inclinaison modéré.

## Réglage de l'inclinaison du projecteur-

Si l'écran de projection est incliné (les côtés gauche et droit du projecteur se trouvent à des hauteurs différentes) lorsque le projecteur est placé sur une table, réglez le pied arrière de façon à mettre les deux côtés de niveau.



## Correction la distorsion trapézoïdale

Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale selon l'une des méthodes suivantes.

Correction automatique	V-Keystone auto.	Corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale.
Correction manuelle	Curseur Keystone H.	Utilisez le curseur de distorsion trapézoïdale horizontale pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale.
	H/V-Keystone	Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.

L'image projetée est plus petite en cas de correction de la distorsion trapézoïdale. Augmentez la distance de projection afin d'adapter l'image projetée à la taille de l'écran.

### ■ Correction automatique (V-Keystone auto.)

Si le projecteur détecte un mouvement pendant l'installation, la distorsion trapézoïdale verticale est corrigée automatiquement. Si le projecteur détecte un mouvement après être resté dans la même position pendant au moins deux secondes, l'écran de réglage s'affiche afin de vous permettre d'apporter les corrections requises.

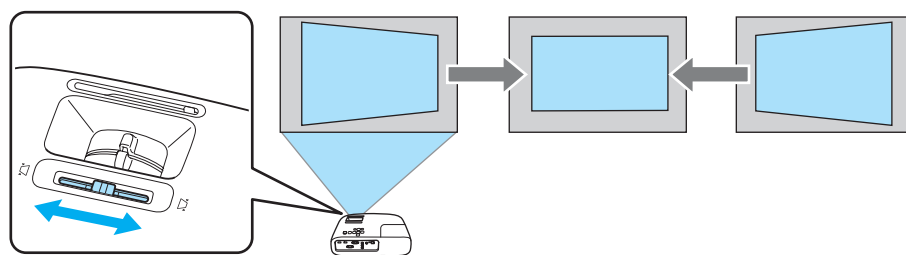
La fonction V-Keystone auto peut effectuer des corrections efficaces dans un angle de projection de 30° de haut en bas.



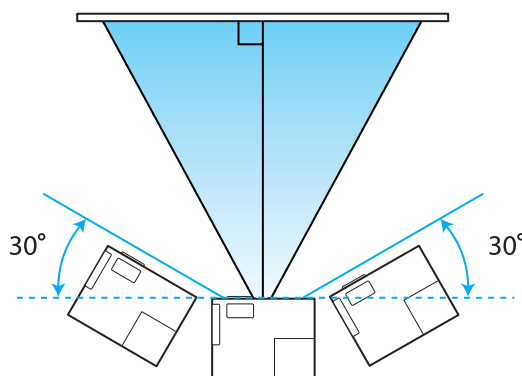
- V-Keystone auto. ne fonctionne que si **Avant** est sélectionné comme mode de **Projection**.  
**Réglage - Projection** p.52
- Si vous ne voulez pas utiliser la fonction V-Keystone auto., réglez **V-Keystone auto.** sur **Off**.  
**Réglage - Keystone - V-Keystone auto.** p.52

## ■ Correction manuelle (curseur Keystone H.)

Déplacez le curseur de distorsion trapézoïdale horizontale vers la droite ou vers la gauche pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale.



Vous pouvez appliquer des corrections efficaces dans un angle de projection de 30° de gauche à droite.



Lorsque vous utilisez le curseur de distorsion trapézoïdale horizontale, réglez **Curseur Keystone H.** sur **On**. **Réglage - Keystone - Curseur Keystone H.** p.52

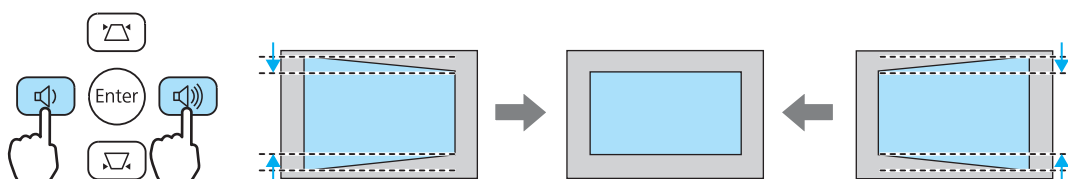
## ■ Correction manuelle (H/V-Keystone)

Vous pouvez utiliser les boutons du panneau de commande pour corriger la distorsion trapézoïdale.

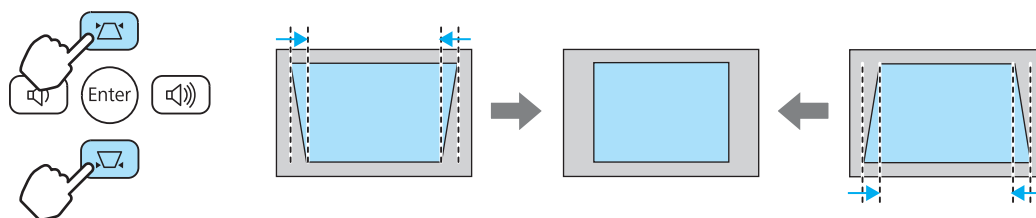
Appuyez sur les boutons pour afficher les jauges Keystone V/Keystone H.

Lorsque les jauges sont affichées, appuyez sur les boutons pour effectuer une correction verticale et sur les boutons pour effectuer une correction horizontale.

### Si le haut ou le bas de l'image est trop large



### Si la gauche ou la droite de l'image est trop large

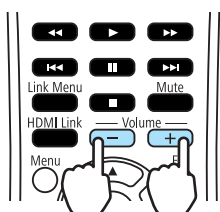


- Vous pouvez régler le volume en appuyant sur les boutons lorsque les jauges ne sont pas affichées. ➡ [p.29](#)
- Vous pouvez définir la fonction H/V-Keystone dans le menu Configuration. ➡ **Réglage - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [p.52](#)
- Par défaut, la fonction H/V-Keystone est réinitialisée lorsque le projecteur est mis hors tension. Pour conserver le réglage, réglez **V-Keystone auto.** et **Curseur Keystone H.** sur **Off.** ➡ **Réglage - Keystone - V-Keystone auto./Curseur Keystone H.** [p.52](#)
- Vous pouvez appliquer des corrections efficaces dans un angle de projection de 30° de haut en bas et de gauche à droite.

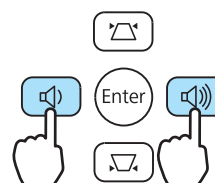
## Réglage du volume

Vous pouvez régler le volume à l'aide des boutons de la télécommande ou des boutons du panneau de commande du projecteur.

Télécommande



Panneau de commande



- Vous pouvez aussi régler le volume depuis le menu Configuration. ➡ **Réglage - Volume** [p.52](#)
- En conditions normales, vous pouvez régler le volume du haut-parleur intégré du projecteur. Toutefois, en connectant un système AV au projecteur et en réglant **Liaison HDMI** sur **On** et **Périph. sortie audio** sur **Système AV**, vous pouvez régler le volume du système AV en cas de projection à partir de sources **HDMI1** et **HDMI2.** ➡ [p.44](#)



### Attention

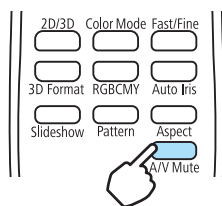
Ne lancez pas une projection avec un volume élevé.  
Un volume excessif soudain peut entraîner des problèmes auditifs. Diminuez toujours le volume avant la mise hors tension, de façon à pouvoir l'augmenter progressivement lors du démarrage suivant.

## Masquage de l'image et mise en sourdine du son de manière temporaire

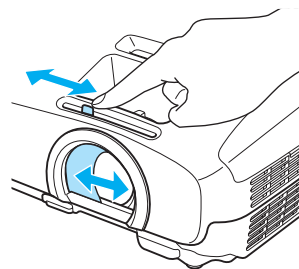
Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité pour masquer l'image à l'écran et mettre le son en sourdine de manière temporaire.

Appuyez sur ou ouvrez et fermez le cache de l'objectif pour lancer et arrêter la projection. Le son est également mis en sourdine ou lu.

### Télécommande



### Unité principale



- La lecture d'un film continue même lorsqu'il est masqué. Par conséquent, vous ne pouvez pas retourner au point où vous avez masqué l'image et mis le son en sourdine.
- Le bouton **Mute** permet également de basculer entre la mise en sourdine et la lecture du son.
- Dans des conditions normales, vous pouvez régler le volume du haut-parleur intégré du projecteur. Toutefois, en connectant un système AV au projecteur et en réglant **Liaison HDMI** sur **On** et **Périph. sortie audio** sur **Système AV**, vous pouvez régler le volume du système AV en cas de projection à partir de sources **HDMI1** et **HDMI2**. ➡ [p.44](#)

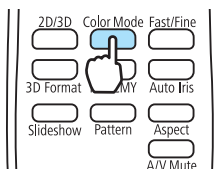


# Réglage de l'image

## Sélection de la qualité de projection (Mode couleurs)




Vous pouvez obtenir une qualité d'image optimale pour votre environnement lors d'une projection. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

1 Appuyez sur le bouton .



Vous pouvez effectuer les réglages dans le menu Configuration. ➡ **Image - Mode couleurs** p.49

2 Choisissez **Mode couleurs**.

Appuyez sur les boutons   dans le menu pour sélectionner **Mode couleurs**, puis appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.



### En cas de projection d'images 2D

Vous pouvez sélectionner **Dynamique**, **Salle de séjour**, **Naturel** et **Cinéma**.

**Dynamique 3D** et **Cinéma 3D** apparaissent en grisé et ne peuvent pas être sélectionnés.

### En cas de projection d'images 3D

Vous pouvez sélectionner **Dynamique 3D** et **Cinéma 3D**.

**Dynamique**, **Salle de séjour**, **Naturel** et **Cinéma** apparaissent en grisé et ne peuvent pas être sélectionnés.

Choix en cas de projection d'images 2D

Mode	Application
Dynamique	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé.
Salle de séjour	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé. Les images sont claires et nettes.
Naturel	Mode idéal en cas d'utilisation dans un local sombre. Il est conseillé d'effectuer le réglage des couleurs dans ce mode. ➡ p.34
Cinéma	Idéal pour les films et les concerts dans une pièce sombre.

Choix en cas de projection d'images 3D



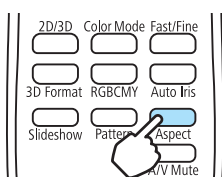
Mode	Application
Dynamique 3D	Destiné à la projection d'images 3D. Les images sont lumineuses et plus nettes qu'en mode Cinéma 3D.
Cinéma 3D	Destiné à la projection d'images 3D.



## Basculement de l'écran entre le mode Complet et le mode Zoom (Aspect)




Vous pouvez modifier le type, le rapport L/H et la résolution du signal d'entrée afin de les adapter à l'**Aspect** de l'écran de projection.

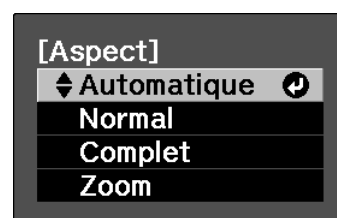
Les valeurs disponibles **Aspect** pour varient en fonction du signal d'image en cours de projection.


1 Appuyez sur le bouton .



 Vous pouvez effectuer les réglages dans le menu Configuration.  **Signal - Aspect** p.50

2 Utilisez les boutons   pour sélectionner le nom du réglage, puis appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.



 Il se peut que le réglage **Aspect** ne soit pas disponible, en fonction du type de signal.

En sélectionnant Automatique, le rapport L/H optimal est sélectionné afin d'afficher le signal d'entrée. Modifiez ce réglage si vous voulez utiliser un rapport L/H différent.

Le tableau ci-dessous montre l'image projetée sur un écran 16:9.

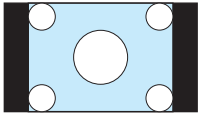
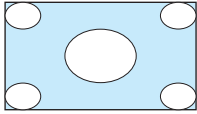
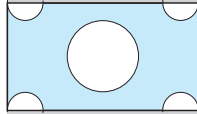
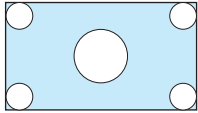
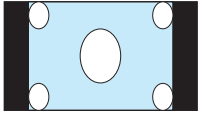
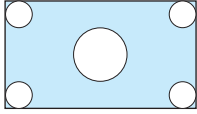
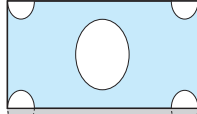
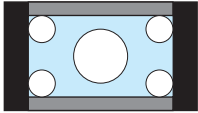
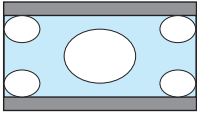
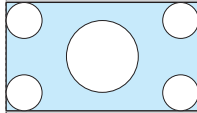
Image d'entrée	Nom du réglage (Aspect)		
	Normal	Complet	Zoom
Images 4:3			
Images 16:9		Lors de la projection d'images 16:9, vous ne pouvez pas sélectionner Complet et Zoom.	
Images enregistrées en mode compressé			
Images en format boîte aux lettres*			

Image d'entrée	Nom du réglage (Aspect)		
	Normal	Complet	Zoom
Remarques	S'adapte à la taille verticale de l'écran de projection. Le rapport L/H varie en fonction de l'image en entrée.	Utilise la totalité de l'écran de projection.	Conserve le rapport L/H du signal d'entrée et s'adapte à la taille horizontale de l'écran de projection. Il peut arriver que le dessus et le dessous de l'image soient tronqués.

\* L'image en format boîte aux lettres utilisée dans cette explication est une image en rapport 4:3 affichée en 16:9, avec des marges noires en haut et en bas pour l'insertion des sous-titres. Les marges au-dessus et en dessous de l'image sont utilisées pour les sous-titres.



Notez que l'emploi de la fonction de rapport L/H du projecteur pour agrandir, réduire ou fractionner l'image projetée à des fins commerciales ou pour diffusion publique peut constituer une infraction aux droits du détenteur des droits d'auteur de l'image, en vertu des lois en matière de droits d'auteur.

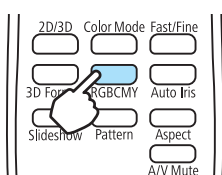
# Réglages absolus de la couleur



## Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité




Vous pouvez modifier la teinte, la saturation et la saturation des couleurs R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune).

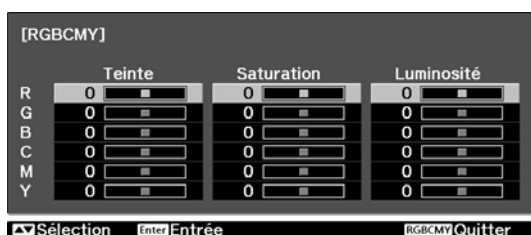
Teinte	Règle la couleur globale de l'image vers le bleu, le vert ou le rouge.
Saturation	Règle la vivacité globale de l'image.
Luminosité	Règle la luminosité globale des couleurs de l'image.



1 Appuyez sur le bouton .





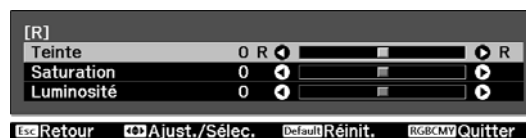
 Vous pouvez effectuer les réglages dans le menu Configuration.  **Image - Avancé - RGBCMY** p.49


2 Utilisez les boutons   pour sélectionner la couleur à régler, puis appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.




3 Utilisez les boutons   pour sélectionner **Teinte**, **Saturation** ou **Luminosité**.

4 Utilisez les boutons   pour effectuer les réglages.



Appuyez sur le bouton  pour régler une autre couleur.

Appuyez sur le bouton  pour rétablir les réglages par défaut.

5 Appuyez sur le bouton  pour quitter le menu.





## Réglage des valeurs RVB (Offset/Gain)

Pour la luminosité de l'image, vous pouvez ajuster les zones sombres (Offset) et claires (Gain) pour les couleurs R (rouge), G (vert) et B (bleu). L'image devient plus claire en cas de réglage vers la droite (positif) et plus sombre avec un réglage vers la gauche (négatif).


Offset	Lorsque l'image est éclaircie, l'ombrage des parties plus sombres est restitué avec plus de vivacité. Lorsque l'image est assombrie, elle semble plus pleine, mais l'ombrage des parties plus sombres est plus difficile à distinguer.
Gain	Lorsque l'image est éclaircie, les parties les plus claires deviennent plus blanches et l'ombrage disparaît. Lorsque l'image est assombrie, l'ombrage des parties plus claires est restitué avec plus de vivacité.

Le menu est affiché dans l'ordre suivant.

### Image - Avancé - RGB

Utilisez les boutons   pour sélectionner l'élément, puis effectuez les réglages à l'aide des boutons  .





Appuyez sur le bouton  pour rétablir les réglages par défaut.

## Temp. couleur


Permet d'ajuster la teinte globale des images. Effectuez les réglages si l'image est un peu trop bleue, trop rouge, etc.

Le menu est affiché dans l'ordre suivant.

### Image - Temp. couleur

Utilisez les boutons   pour effectuer les réglages.  
Les teintes bleues sont accentuées à mesure que vous augmentez la valeur, tout comme les teintes rouges si vous réduisez la valeur.



Appuyez sur le bouton  pour rétablir les réglages par défaut.





# Ajustements détaillés de l'image

## Réglage de la Netteté

Vous pouvez rendre l'image plus nette.

Le menu est affiché dans l'ordre suivant.

### Image - Netteté

Utilisez les boutons   pour effectuer les réglages.

L'image devient plus nette lorsque vous augmentez la valeur et plus douce lorsque vous diminuez la valeur.



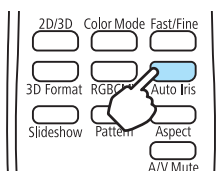
## Réglage d'Iris auto



En réglant automatiquement la luminance par rapport à la luminosité de l'image affichée, il vous permet de profiter d'images riches et profondes.




Vous pouvez sélectionner le suivi de l'ajustement de la luminance pour les modifications de luminosité de l'image affichée, de **Normal** à **Haute vitesse**.

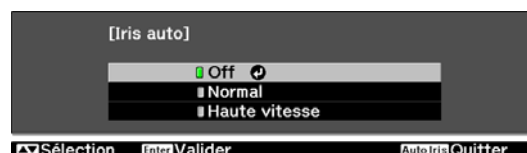
(Selon l'image, il est possible que le fonctionnement de l'iris automatique soit audible, il ne s'agit cependant pas d'une anomalie de fonctionnement.)

1 Appuyez sur le bouton .



 Vous pouvez effectuer les réglages dans le menu Configuration.  **Image - Iris auto** p.49

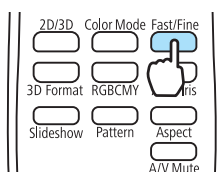
2 Utilisez les boutons   pour sélectionner l'élément, puis appuyez sur le bouton  pour confirmer la sélection.




## Traitement images

Permet d'améliorer la vitesse de réponse pour les images projetées à grande vitesse, telles que les jeux. Ce réglage n'est disponible qu'en cas de réception d'un signal d'entrée du port Video, HDMI1 ou HDMI2.

Appuyez sur le bouton  pour basculer entre **Fine** et **Rapide**.



- Cette fonctionnalité ne prend pas en charge les images 3D.
- Si l'option **Traitement images** est réglée sur **Rapide**, l'option **Réduction bruit** est réglée sur Off.
- Vous pouvez effectuer les réglages dans le menu Configuration.  **Signal - Traitement images** p.50



# Visualisation d'images 3D

## Réglage des images 3D

Pour visualiser des images 3D, réglez la source sur HDMI1 ou HDMI2.


Le projecteur prend en charge les formats 3D suivants.

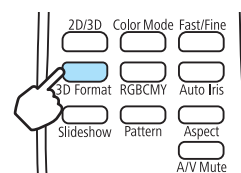
- Combinaison de trame
- Côte à côte
- Haut et bas

### ■ Lorsque le projecteur détecte un format 3D

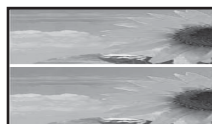
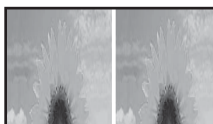
Le projecteur projette automatiquement une image 3D lorsqu'il détecte un format 3D.

### ■ Lorsque le projecteur ne peut pas détecter un format 3D

Certaines émissions télévisées en 3D ne contiennent pas des signaux au format 3D. Dans ce cas, définissez manuellement le format 3D. Appuyez sur le bouton  pour régler le format 3D sur le périphérique AV.






- Pour plus d'informations sur les paramètres du format 3D sur le périphérique AV, consultez la documentation fournie avec le AV.
- Lorsque le format 3D n'est pas configuré correctement, l'image n'est pas projetée correctement (voir illustration ci-dessous).




### ■ Si l'image 3D ne peut être visualisée


Vérifiez les éléments suivants si l'effet 3D n'est pas affiché correctement, même une fois les formats 3D réglés.

- Il est possible que le délai de synchronisation des lunettes 3D ait été inversé. Inversez la synchronisation à l'aide de l'option **Inverser lunettes 3D** et réessayez.  **Signal - Configuration 3D - Inverser lunettes 3D** [p.50](#)
- L'image n'est pas affichée en 3D si **Affichage 3D** est réglé sur **Off**. Appuyez sur le bouton  de la télécommande.  **Signal - Configuration 3D - Affichage 3D** [p.50](#)



- La façon dont une image 3D est perçue varie d'une personne à l'autre.
- Lorsqu'une image 3D est affichée, un avertissement au sujet de la visualisation d'images 3D est affiché. Vous pouvez désactiver cet avertissement en réglant **Notification aff. 3D** sur **Off**.  **Signal - Configuration 3D - Notification aff. 3D** p.50
- Au cours d'une projection 3D, les fonctions suivantes du menu Configuration ne peuvent pas être modifiées.  
Aspect (option réglée sur Normal), Réduction bruit (option réglée sur Off), Overscan (option réglée sur Off)
- La façon dont l'image 3D est visualisée peut changer en fonction de la température ambiante et de la durée d'utilisation de la lampe. Évitez d'employer le projecteur si l'image n'est pas projetée normalement.

## Utilisation de lunettes 3D

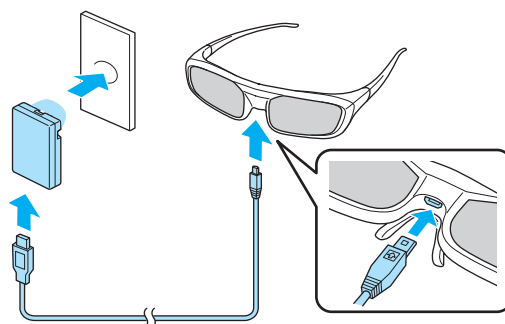
Utilisez les lunettes 3D (ELPGS03) pour visualiser des images 3D.  p.80



Les lunettes 3D sont fournies avec des autocollants de protection. Retirez les autocollants de protection avant utilisation.

## Chargement des lunettes 3D

Connectez les lunettes 3D à l'adaptateur de chargement USB à l'aide du câble USB, puis connectez l'adaptateur de chargement USB à une prise électrique.



Vous pouvez également procéder au chargement en connectant les lunettes 3D au port USB (type A), situé à l'arrière du projecteur, à l'aide du câble USB (uniquement lorsque le projecteur est allumé).

## Attention

- Connectez uniquement l'adaptateur à une prise électrique qui utilise la tension indiquée sur l'adaptateur.
- Tenez compte des points suivants lorsque vous manipulez le câble USB.
  - Vous ne devez pas plier, tordre ou tirer le câble trop violemment.
  - Vous ne devez pas modifier le câble.
  - Vous ne devez pas procéder au câblage à proximité d'un chauffage électrique.
  - Vous ne devez pas utiliser le câble s'il est endommagé.

## Appariement des lunettes 3D

Pour créer des images 3D, les lunettes 3D doivent être appariées au projecteur.

Appuyez quelques secondes sur le bouton [Pairing] situé sur les lunettes 3D pour commencer l'appariement. Reportez-vous au Guide de l'utilisateur des lunettes 3D pour plus d'informations.



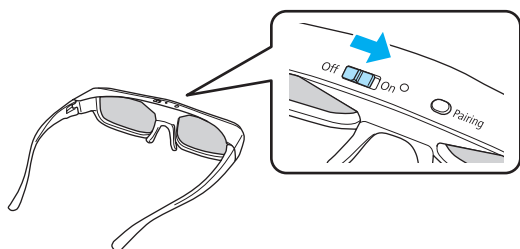
- L'appariement des lunettes 3D qui n'ont pas été utilisées a lieu lors de la mise sous tension des lunettes 3D. Il n'est pas nécessaire de procéder à l'appariement si les images 3D peuvent être visualisées correctement.
- Une fois l'appariement effectué, vous pouvez visualiser les images 3D lors de la prochaine mise sous tension des périphériques.
- Vous pouvez procéder à l'appariement à trois mètres du projecteur. Lorsque l'appariement est effectué, veillez à rester à trois mètres du projecteur, faute de quoi il est possible que l'appariement ne soit pas effectué correctement.
- L'appariement est automatiquement annulé si la synchronisation ne peut pas être effectuée dans les 30 secondes. Lorsque l'appariement est annulé, les images 3D ne peuvent être visualisées en raison de l'échec de l'appariement.

## ■ Port des lunettes 3D

1

Mettez les lunettes 3D sous tension en plaçant l'interrupteur [Alimentation] sur On.

Le voyant s'allume pendant quelques secondes, puis s'éteint.



2

Chaussez vos lunettes 3D. Bon amusement !

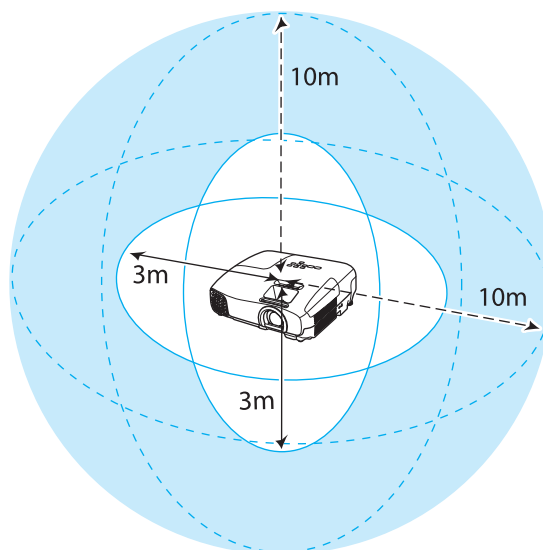


- Lorsque vous avez fini d'utiliser les lunettes 3D, mettez-les hors tension en plaçant l'interrupteur [Alimentation] sur Off.
- Si vous n'utilisez pas les lunettes 3D pendant au moins 30 secondes, elles sont automatiquement mises hors tension. Pour remettre les lunettes 3D sous tension, placez l'interrupteur [Alimentation] sur Off, puis de nouveau sur On.

## Portée de visualisation des images 3D

Ce projecteur vous permet de visualiser des images 3D dans la plage indiquée sur l'illustration ci-dessous. Vous pouvez visualiser des images 3D à dix mètres du projecteur. La distance d'appariement est de trois mètres.





- Il est possible que les images 3D ne soient pas affichées correctement en cas d'interférences avec d'autres périphériques de communication Bluetooth. N'utilisez pas ces périphériques en même temps.
- La méthode de communication des lunettes 3D utilise la même fréquence (2,4 GHz) que le réseau local sans fil (IEEE802.11b/g) ou les fours à micro-ondes. Par conséquent, si ces appareils sont utilisés en même temps, des interférences peuvent survenir au niveau des ondes radio, le signal de l'image peut être interrompu et la communication peut s'avérer impossible. Si vous devez utiliser ces périphériques en même temps, veillez à ce qu'ils soient suffisamment éloignés du projecteur.
- Les lunettes 3D du projecteur utilisent un système d'obturateur actif basé sur les normes définies par l'initiative Full HD 3D Glasses Initiative™.

### Avertissements relatifs à la visualisation d'images 3D

Tenez compte des remarques importantes suivantes lorsque vous visualisez des images 3D.



## Avertissement

### Démontage ou remodelage

- Ne démontez pas les lunettes 3D et ne les modifiez pas.  
Vous risqueriez de provoquer un incendie ou l’affichage d’images anormales, ce qui pourrait causer une sensation de malaise.

### Emplacements de stockage

- Ne laissez pas les lunettes 3D ou les pièces fournies à la portée des enfants.  
Ceux-ci risqueraient de les avaler accidentellement. En cas d’ingestion accidentelle, consultez immédiatement un médecin.

### Communication sans fil (Bluetooth)

- Les interférences électromagnétiques peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement au niveau de l’équipement médical. Avant d’utiliser cet appareil, assurez-vous qu’il n’y a pas d’équipements médicaux à proximité.
- Les interférences électromagnétiques peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement des équipements contrôlés de manière automatique, ce qui peut provoquer un accident. N’utilisez pas l’appareil à proximité d’équipements contrôlés de manière automatique, tels que des portes automatiques ou des alarmes incendie.

### Chauffage

- Ne placez pas les lunettes 3D dans un feu ou sur une source de chaleur et ne les laissez pas sans surveillance dans un lieu exposé à des températures élevées. Ce périphérique est équipé d’une batterie au lithium intégrée, il peut donc entraîner des brûlures ou un incendie en cas d’inflammation ou d’explosion.

### Chargement

- Lors du chargement, connectez le câble fourni au port USB indiqué par Epson. Ne procédez pas au chargement à l’aide d’autres périphériques, cela peut entraîner une fuite, une surchauffe ou une explosion de la batterie.
- Utilisez uniquement le câble de chargement fourni pour charger les lunettes 3D, faute de quoi il risque de surchauffer, de s’enflammer ou d’exploser.



## Attention

### Lunettes 3D

- Ne laissez pas tomber les lunettes 3D et n’appuyez pas trop fort dessus.  
Le bris de leurs parties en verre ou dans d’autres matières pourrait entraîner un risque de blessure. Rangez les lunettes dans leur étui.
- Évitez de vous blesser aux bords de la monture lorsque vous portez les lunettes 3D.  
Un contact avec l’œil pourrait vous blesser.
- Ne placez pas le doigt dans l’une des parties mobiles (comme les charnières) des lunettes 3D.  
Vous pourriez vous blesser.

### Attention

#### Port des lunettes 3D

- Veillez à porter les lunettes 3D correctement.  
Ne les portez pas à l'envers.  
Si l'image n'est pas affichée correctement devant l'œil gauche et l'œil droit, vous pourriez éprouver une sensation de malaise.
- Ne portez les lunettes que lorsque vous visualisez une image 3D.
- La façon dont une image 3D est perçue varie d'une personne à l'autre. Cessez d'utiliser la fonctionnalité 3D si vous vous sentez mal ou si vous ne voyez pas en 3D.  
Continuer à regarder les images 3D pourrait provoquer une sensation de malaise.
- Cessez immédiatement de porter les lunettes 3D si elles semblent présenter une anomalie ou si elles sont défectueuses.  
Si vous continuez de porter les lunettes 3D, vous pourriez vous blesser ou éprouver une sensation de malaise.
- Cessez d'utiliser les lunettes 3D en cas de rougeurs, de douleur ou de démangeaisons des oreilles, du nez ou des tempes.  
En continuant à porter les lunettes 3D, vous risqueriez d'éprouver une sensation de malaise.
- Cessez de porter les lunettes 3D si vous ressentez des sensations inhabituelles sur la peau.  
Dans des situations très rares, la peinture ou le matériau des lunettes 3D peut causer une réaction allergique.

### Attention

#### Durée d'utilisation

- Lorsque vous regardez des images 3D pendant une longue période, veillez à effectuer des pauses régulières.  
Regarder des images 3D pendant de longues périodes peut provoquer une fatigue oculaire.  
La durée et la fréquence de ces pauses varient d'une personne à une autre. Si vous éprouvez toujours une sensation de fatigue ou d'inconfort oculaire après avoir fait une pause, cessez immédiatement la visualisation.

## Attention

### Visualisation d'images 3D

- Si vous éprouvez une sensation de fatigue ou d'inconfort oculaire lorsque vous regardez des images 3D, cessez immédiatement la visualisation.  
Continuer à regarder les images 3D pourrait provoquer une sensation de malaise.
- Lorsque vous regardez des images 3D, veuillez toujours à porter des lunettes 3D. Ne tentez pas de regarder des images 3D sans lunettes 3D.  
Vous risqueriez d'éprouver une sensation de malaise.
- Ne placez pas d'objets fragiles près de vous lorsque vous utilisez des lunettes 3D.  
Les images 3D peuvent provoquer des mouvements involontaires susceptibles d'endommager des objets autour de vous ou de blesser les personnes qui vous entourent.
- Ne portez les lunettes 3D que lorsque vous regardez des images 3D. Ne vous déplacez pas lorsque vous portez des lunettes 3D.  
Votre vision pourrait être plus sombre qu'à l'accoutumée. Vous risquez donc de tomber ou de vous blesser.
- Tentez de rester autant que possible de niveau par rapport à l'écran lorsque vous regardez des images 3D.  
La visualisation d'images 3D selon un angle réduit l'effet 3D et peut provoquer une sensation de malaise en raison de changements de couleur inattendus.
- Si vous utilisez des lunettes 3D dans une pièce à éclairage fluorescent ou LED, il se peut que vous voyiez des éclairs ou des clignotements dans la pièce. Dans une telle situation, réduisez l'éclairage jusqu'à ce que le clignotement disparaisse, ou éteignez totalement l'éclairage lorsque vous regardez des images 3D. Dans de très rares cas, ce clignotement pourrait provoquer une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance. Si vous ne vous sentez pas bien ou si vous éprouvez une sensation de malaise lorsque vous regardez des images 3D, cessez immédiatement votre activité.
- Lorsque vous regardez des images 3D, éloignez-vous au moins de l'écran d'une distance égale à trois fois sa hauteur.  
La distance recommandée pour un écran 80 pouces est d'au moins 3 mètres, et d'au moins 3,6 mètres pour un écran 100 pouces.  
Si vous vous tenez plus près que la distance recommandée, vous pouvez éprouver une fatigue oculaire.

## Attention

### Risques pour la santé

- N'utilisez pas de lunettes 3D si vous êtes sensible à la lumière, si vous souffrez de troubles cardiaques ou si vous ne vous sentez pas bien.  
Vous risqueriez d'aggraver votre état.

## Attention

### Âge d'utilisation recommandé

- L'âge minimal recommandé pour la visualisation d'images 3D est de six ans.
- Les enfants de moins de six ans sont toujours en pleine évolution, et la visualisation d'images 3D peut perturber leur croissance. En cas d'inquiétudes, consultez un médecin.
- Les enfants qui regardent des images 3D à l'aide de lunettes 3D doivent toujours être accompagnés d'un adulte. Il est souvent difficile de savoir quand un enfant se sent fatigué ou mal à l'aise, suite à quoi ils pourraient soudainement subir un malaise. Vérifiez toujours que l'enfant n'éprouve pas de fatigue oculaire.



# Utilisation de la fonction de liaison HDMI

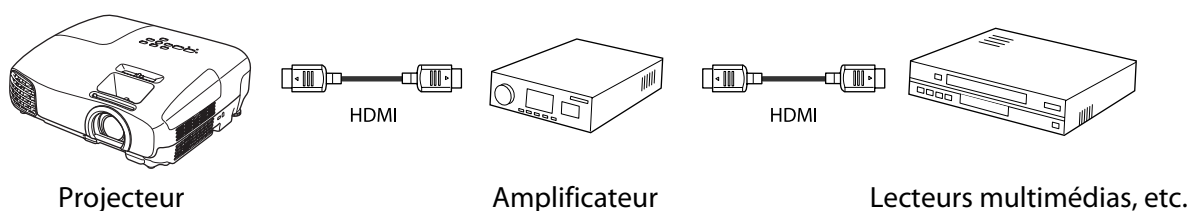
## Fonction liaison HDMI

Lorsqu'un appareil AV conforme aux normes CEC HDMI est connecté au port HDMI du projecteur, vous pouvez effectuer des actions liées, comme la mise sous tension liée et le réglage du volume du système AV à l'aide d'une seule télécommande.




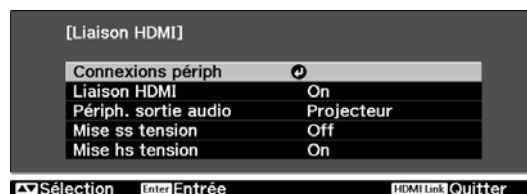
- Tant que l'appareil AV est conforme aux normes CEC HDMI, vous pouvez utiliser la fonction Liaison HDMI, même si l'appareil AV intermédiaire n'y est pas conforme.
- Il est possible de connecter simultanément jusqu'à trois lecteurs multimédias répondant aux normes CEC HDMI.

### Exemple de connexion



## Paramètres de liaison HDMI

En appuyant sur le bouton  de la télécommande et en réglant **Liaison HDMI** sur **On**, vous pouvez commander les fonctions suivantes.



Fonction	Explication
Mise ss tension	Allume le projecteur lorsque du contenu est joué sur l'appareil connecté. Cette fonctionnalité peut aussi allumer l'appareil connecté lorsque le projecteur est mis sous tension.
Mise hs tension	Éteint l'appareil connecté lorsque le projecteur est mis hors tension. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette fonctionnalité n'est utilisable que lorsque la fonction CEC d'alimentation liée de l'appareil connecté est activée.</li> <li>• Notez qu'en fonction de l'état de l'appareil connecté (par exemple s'il est en train d'enregistrer), il se peut que l'appareil ne s'éteigne pas.</li> </ul>
Périph. sortie audio	Lorsqu'un système AV est connecté, vous pouvez choisir de diffuser le son depuis le haut-parleur du projecteur ou depuis les enceintes du système AV.
Modification de la liaison d'entrée	Modifie la source d'entrée du projecteur en HDMI lorsque du contenu est joué sur l'appareil connecté.
Actions sur les appareils connectés	Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour effectuer des actions comme Lecture, Arrêt, Avance rapide, Retour rapide, Chapitre suivant, Chapitre précédent ou Pause.



Pour utiliser la fonction Liaison HDMI, vous devez configurer l'appareil connecté. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations.

## Connexions périph

Vous pouvez rechercher les appareils connectés disponibles pour la liaison HDMI et sélectionner l'appareil à partir duquel vous voulez projeter l'image. Les appareils pouvant être contrôlés par la liaison HDMI deviennent automatiquement les appareils sélectionnés.

1

Appuyez sur le bouton , puis sélectionnez **Connexions périph**.

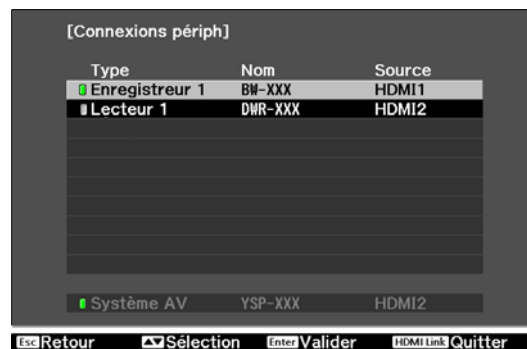
La liste **Connexions périph** s'affiche.

Les appareils précédés d'une icône verte sont liés.

S'il est impossible de déterminer le nom de l'appareil, ce champ est vide.

2

Sélectionnez l'appareil que vous voulez commander à l'aide de la fonction Liaison HDMI.



- Si le câble n'est pas conforme aux normes HDMI, la commande est impossible.
- Il se peut que certains appareils connectés, ou certaines de leurs fonctions, ne se comportent pas correctement, même s'ils sont conformes aux normes CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations.



# Lecture de données d'image (diaporama)

## Données compatibles

Les fichiers des types suivants, stockés sur des dispositifs USB comme des clés USB et des appareils photo numériques connectés au port du projecteur, peuvent être affichés sous la forme d'un diaporama.

### Types de fichiers compatibles avec la fonction Diaporama

Type de fichier (extension)	Remarques
.jpg	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les images en mode de couleur CMJN ne sont pas compatibles.</li> <li>• Les images en format progressif ne sont pas compatibles.</li> <li>• Les images dont la résolution est supérieure à 8192 x 8192 ne sont pas compatibles.</li> <li>• En raison des caractéristiques des fichiers JPEG, les images peuvent ne pas être projetées correctement si le taux de compression est trop élevé.</li> </ul>


## Lecture d'un Diaporama

1


Connectez un périphérique de stockage USB.

Les fichiers s'affichent sous la forme de vignettes.



Pour ouvrir un dossier, sélectionnez-le puis appuyez sur le bouton .



Si les vignettes des fichiers ne s'affichent pas, appuyez sur le bouton  de la télécommande pour modifier la source.






2

Choisissez **Diaporama**.

Utilisez les boutons     pour sélectionner **Diaporama** dans le coin inférieur droit de l'écran, puis appuyez sur le bouton .






Le Diaporama démarre.




- Pour fermer le Diaporama, déconnectez le périphérique de stockage USB.
- Sélectionnez une image parmi les vignettes et appuyez sur le bouton  pour l'agrandir. Lorsque vous visualisez une image agrandie, utilisez les boutons   de la télécommande pour naviguer parmi les images. Vous pouvez aussi faire pivoter l'image à l'aide des boutons  .

## Paramètres d'affichage des fichiers d'image et paramètres de fonctionnement du diaporama

Vous pouvez définir l'ordre d'affichage du diaporama ainsi que ses paramètres de fonctionnement dans l'écran des options.

1 Utilisez les boutons    pour placer le curseur sur le dossier dans lequel vous souhaitez définir les conditions d'affichage, puis appuyez sur le bouton . Sélectionnez **Option** dans le sous-menu qui s'affiche, puis appuyez sur le bouton .

2 Quand l'écran des options s'affiche, réglez chacun des éléments.

Activez les réglages en plaçant le curseur sur l'élément voulu et en appuyant sur le bouton . Le tableau suivant indique les détails de chaque élément.

Ordre d'affichage	Vous pouvez choisir d'afficher les fichiers classés par <b>Ordre des noms</b> ou par <b>Ordre des dates</b> .
Ordre de classement	Vous pouvez choisir de trier les fichiers par ordre <b>Croissant</b> ou <b>Décroissant</b> .
Lecture continue	Vous pouvez choisir de répéter ou non le Diaporama.
Fréq. défilement	Pendant la lecture d'un diaporama, vous pouvez définir la durée pendant laquelle chaque fichier reste affiché. Vous pouvez définir un délai entre <b>Off</b> (0) et 60 secondes. Si vous sélectionnez <b>Off</b> , la lecture automatique est désactivée.
Effet	Vous pouvez définir les effets à l'écran lors du changement de diapositive.

3 Lorsque vos réglages sont terminés, utilisez les boutons    pour placer le curseur sur **OK**, puis appuyez sur le bouton .

Les réglages sont appliqués.

Si vous ne désirez pas appliquer les réglages, placez le curseur sur le bouton **Annuler**, puis appuyez sur le bouton .





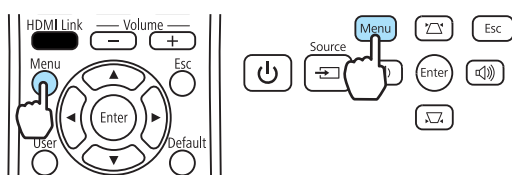
# Fonctions du menu Configuration

## Utilisation du menu Configuration

Dans le menu Configuration, vous pouvez effectuer des réglages de signal, d'image, de signal d'entrée, etc.

### 1 Appuyez sur le bouton .

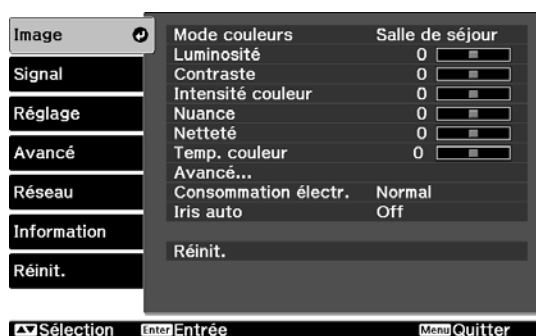
Télécommande    Panneau de commande



Le menu Configuration s'affiche.

### 2 Utilisez les boutons pour sélectionner le menu supérieur sur la gauche, puis appuyez sur le bouton pour confirmer la sélection.

Lorsque vous sélectionnez le menu supérieur à gauche, le menu secondaire à droite est modifié.



La ligne du bas fournit un guide des actions.

### 3 Utilisez les boutons pour sélectionner le menu secondaire sur la droite, puis appuyez sur le bouton pour confirmer la sélection.



L'écran de réglage de la fonction sélectionnée s'affiche.

### 4 Utilisez les boutons pour modifier les réglages.


P.ex.) Barre de réglage



P.ex.) Options




Appuyez sur le bouton  sur un élément qui présente cette icône  afin d'accéder à l'écran de sélection de cet élément.

Appuyez sur le bouton  pour revenir au niveau précédent.

### 5 Appuyez sur le bouton pour quitter le menu.















Pour les éléments qui se règlent à l'aide d'une barre de réglage, comme le niveau de luminosité, vous pouvez appuyer sur le bouton  lorsque l'écran de réglage est affiché afin de rétablir le réglage par défaut.

## Tableau du menu Configuration

Si aucun signal d'image n'est reçu, vous ne pouvez pas modifier les réglages relatifs à l'image ou au signal dans le menu Configuration. Notez que les éléments affichés pour l'image, le signal et d'autres informations varient en fonction du signal d'image projeté.

### Menu Image

Fonction	Menu/Réglages				Explication
Mode couleurs	Dynamique, Salle de séjour, Naturel, Cinéma, Dynamique 3D, Cinéma 3D				Sélectionnez un mode de couleur en fonction de votre environnement et de l'image que vous projetez.  p.31
Luminosité					Permet de régler la luminosité si l'image semble trop sombre.
Contraste					Permet de régler le contraste entre les zones claires et les zones sombres des images. L'augmentation du contraste rend les images plus vives.
Intensité couleur*					Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Nuance*					Permet de régler la teinte des images.
Netteté					Permet de régler la netteté de l'image.
Temp. couleur					Permet de régler la teinte des images. Des valeurs élevées donnent une teinte bleue aux images et des valeurs basses une teinte rouge.
Avancé	RGB	Offset R/G/B			Permet de régler le décalage et le gain pour les couleurs R, V et B.  p.34
		Gain R/G/B			
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Teinte, Saturation, Luminosité		Permet de régler la teinte, la saturation et la luminosité pour les couleurs R, V, B, C, M et J.  p.34
	EPSON Super White		On, Off		(Ce réglage peut uniquement être défini lorsque <b>Mode couleurs</b> est réglé sur <b>Naturel</b> , <b>Cinéma</b> ou <b>Cinéma 3D</b> et en cas de réception d'un signal d'entrée du port HDMI1 ou HDMI2.) Réglez-le sur <b>On</b> si les blancs de l'image sont surexposés et trop clairs. Si vous fixez ce réglage à <b>On</b> , les paramètres <b>Interv. vidéo HDMI</b> sont désactivés.


Fonction	Menu/Réglages	Explication
Consommation électr.	Normal, ECO	Cette fonction permet de choisir l'un des deux niveaux de luminosité de la lampe. Choisissez <b>ECO</b> si les images projetées sont trop lumineuses. Si le mode <b>ECO</b> est sélectionné, la consommation électrique pendant la projection diminue, tout comme le bruit de rotation du ventilateur.
Iris auto	Off, Normal, Haute vitesse	Vous pouvez sélectionner le suivi de l'ajustement de la luminance pour les modifications de luminosité de l'image affichée. Réglez-le sur <b>Off</b> si vous ne voulez pas d'ajustement de la luminance. ➡ p.36
Réinit.	Oui, Non	Rétablit les réglages par défaut du menu <b>Image</b> .


\* Ce réglage n'est pas affiché en cas de réception d'un signal d'image d'ordinateur.

## Menu Signal

Aucun sous-menu n'est affiché pour le menu Signal en cas d'entrée d'un signal **USB**.

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Configuration 3D*1	Affichage 3D	On, Off	Active/désactive la fonction Affichage 3D. ➡ p.37
	Format 3D	Automatique, Côte à côte, Haut et bas, 2D	Règle le format 3D pour le signal d'entrée. Si vous choisissez <b>Automatique</b> , le format est reconnu automatiquement.
	Profondeur 3D	-10 - 10	Permet de définir la profondeur des images 3D.
	Taille Écran Diagon.	60 - 300	Permet de définir la taille de projection des images 3D. Pour obtenir un effet 3D optimal, réglez ce paramètre en fonction de la taille réelle.
	Luminosité 3D	Bas, Moyen, Haut	Fixe la luminosité de l'image 3D.
	Inverser lunettes 3D	Oui, Non	Inverse le réglage de synchronisation des obturateurs gauche/droit des lunettes 3D et les images gauche/droite. Activez cette fonction si l'effet 3D ne s'affiche pas correctement.
	Notification aff. 3D	On, Off	Active ou désactive l'avis qui s'affiche lors de la visualisation de contenu 3D.
Aspect*2	Automatique, Normal, Complet, Zoom		Permet de sélectionner le rapport L/H. ➡ p.32
Alignement*2 *3	Varie selon le signal d'entrée.		Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales.

Fonction	Menu/Réglages	Explication
Sync.*2 *3	0 - 31	<p>Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>La modification des réglages <b>Luminosité</b>, <b>Contraste</b> ou <b>Netteté</b> peut provoquer un scintillement de l'image ou la rendre floue.</li> <li>Le réglage de la synchronisation après celui de l'alignement permet d'effectuer des réglages plus précis.</li> </ul>
Position*2 *4		Permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière.
Ajustement Auto*3	On, Off	Permet d'ajuster automatiquement ou non l'image à chaque changement du signal d'entrée. Si cette fonctionnalité est activée, l'alignement, la position d'affichage et la synchronisation sont automatiquement configurés.
Réduction bruit*2 *5	Off, 1, 2, 3	<p>(Cette option ne peut être définie que lorsque <b>Traitement images</b> est réglé sur <b>Fine</b>.)</p> <p>Il permet de lisser les images comportant des interférences. Trois modes sont disponibles, dont vous pouvez sélectionner celui que vous préférez.</p> <p>Il est conseillé de définir ce réglage sur <b>Off</b> si vous affichez des sources d'image comportant très peu d'interférences, par exemple un DVD.</p>
Overscan*1 *2	Automatique, Off, 2%, 4%, 6%, 8%	<p>Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Off, 2% à 8%</b> : définit la portée de l'image. <b>Off</b> projette toutes les plages. En fonction du signal d'image, il se peut que vous observiez des interférences au-dessus et en dessous de l'image.</li> <li><b>Automatique</b> : ce réglage ne peut être défini qu'en cas de réception d'un signal d'entrée du port HDMI1 ou HDMI2. Il peut être fixé automatiquement à <b>Off</b> ou <b>8%</b>, en fonction du signal d'entrée.</li> </ul>

Fonction	Menu/Réglages	Explication
Interv. vidéo HDMI*1 *2	Automatique, Normal, Étendu	(Ce réglage peut uniquement être défini lorsque <b>EPSON Super White</b> est réglé sur <b>Off</b> .) S'il est réglé sur <b>Automatique</b> , le niveau vidéo pour le signal d'entrée DVD vers le port HDMI1 ou HDMI2 est automatiquement détecté et configuré. Si la valeur <b>Automatique</b> entraîne une sous-exposition ou une surexposition, réglez le niveau vidéo du projecteur de façon à le faire correspondre à celui du lecteur de DVD. Votre lecteur de DVD peut être configuré en mode Normal ou Étendu. L'option <b>Automatique</b> n'est pas affichée en cas de connexion au port DVI d'un appareil connecté.
Traitement images	Fine, Rapide	Permet de procéder à des traitements permettant d'améliorer l'image.  p.36
Réinit.	Oui, Non	Rétablit les valeurs par défaut de tous les réglages <b>Signal</b> , sauf <b>Taille Écran Diagon.</b> , <b>Notification aff. 3D</b> , <b>Aspect</b> et <b>Traitement images</b> .

\*1 Ce réglage est uniquement affiché en cas de réception d'un signal d'image HDMI1 ou HDMI2.

\*2 Les réglages sont enregistrés pour chaque type de source ou de signal d'entrée.

\*3 Ce réglage est uniquement affiché en cas de réception d'un signal d'image PC.

\*4 Ce réglage ne peut pas être défini en cas de réception d'un signal d'image HDMI1 ou HDMI2.







\*5 Ce réglage n'est pas affiché en cas de réception d'un signal d'image PC.



\*6 Ce réglage n'est pas affiché en cas de réception d'un signal d'image Video.

## Menu Réglage


Fonction	Menu/Réglages			Explication
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Permet de corriger une distorsion verticale. 🖱️ <a href="#">p.28</a>
		H-Keystone	-60 - 60	Permet de corriger une distorsion horizontale. 🖱️ <a href="#">p.28</a>
	V-Keystone auto.	On, Off		Active ou désactive <b>V-Keystone auto..</b> 🖱️ <a href="#">p.27</a>
	Curseur Keystone H.	On, Off		Active ou désactive <b>Curseur Keystone H..</b> 🖱️ <a href="#">p.28</a>
Volume	0 - 10			Permet de régler le volume.

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Liaison HDMI	Connexions périph	-	Affiche la liste des périphériques connectés au port HDMI1 ou HDMI2.
	Liaison HDMI	On, Off	Active/désactive la fonction Liaison HDMI.
	Périph. sortie audio	Projecteur, Système AV	Lorsqu'un système AV est connecté, vous pouvez choisir de diffuser le son depuis le haut-parleur du projecteur ou depuis les enceintes du système AV.
	Mise ss tension	Off, Bidirectionnel, Périph -> PJ, PJ -> Périph	Configure la fonction de liaison à la mise sous tension. Vous pouvez choisir de mettre le projecteur sous tension lorsque du contenu est joué sur un appareil connecté (Bidirectionnel ou Périph -> PJ) ou de mettre sous tension un appareil connecté lorsque le projecteur est allumé (Bidirectionnel ou PJ -> Périph).
	Mise hs tension	On, Off	Permet de choisir d'éteindre ou non les périphériques connectés lorsque le projecteur est mis hors tension.

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Verrouillage	Contrôle parental	On, Off	<p>Cette fonctionnalité  verrouille le panneau de commande du projecteur, de façon à empêcher un enfant d'allumer le projecteur par accident. Lorsque le verrouillage est actif, vous pouvez mettre l'appareil sous tension en maintenant le bouton  enfoncé pendant environ trois secondes. Vous pouvez toujours mettre le périphérique hors tension à l'aide du bouton  ou procéder aux opérations à l'aide de la télécommande, comme d'habitude.</p> <p>Si vous modifiez ce réglage, il est activé après la mise hors tension du projecteur et la fin du processus de refroidissement.</p> <p>Notez que même si la fonction <b>Contrôle parental</b> est réglée sur <b>On</b>, le projecteur s'allume toujours lorsque le cordon d'alimentation est branché si <b>Aliment. Directe</b> est réglé sur <b>On</b>.</p>
	Blocage fonctionne.	On, Off	<p>Lorsque cette fonction est réglée sur <b>On</b>, tous les boutons du panneau de commande sont désactivés, à l'exception du bouton .</p> <p> s'affiche à l'écran en cas de pression sur un bouton. Pour déverrouiller, maintenez le bouton  du panneau de commande enfoncé pendant au moins 7 secondes.</p> <p>Si vous modifiez ce réglage, celui-ci entre en vigueur dès que vous fermez le menu Configuration.</p>
Projection	Avant, Avant/Plafond, Arrière, Arrière/Plafond		<p>Modifiez ce réglage en fonction de la façon dont le projecteur est installé.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Avant</b> : s'utilise si le projecteur se trouve en face de l'écran.</li> <li>• <b>Avant/Plafond</b> : s'utilise si le projecteur se trouve en face de l'écran, suspendu au plafond.</li> <li>• <b>Arrière</b> : s'utilise si vous effectuez une rétroprojection, depuis l'arrière de l'écran.</li> <li>• <b>Arrière/Plafond</b> : s'utilise si vous effectuez une rétroprojection, depuis l'arrière de l'écran et que le projecteur est suspendu au plafond.</li> </ul>

Fonction	Menu/Réglages	Explication
Bouton utilisateur	Format 3D, Profondeur 3D, Luminosité 3D, Inverser lunettes 3D, Réglage luminosité, A Propos	Sélectionnez un élément du menu Configuration à attribuer au bouton  de la télécommande. Une pression sur le bouton  permet d'accéder à l'écran de sélection/réglage correspondant. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton.
Réinit.	Oui, Non	Rétablit les valeurs par défaut de tous les réglages <b>Réglage</b> , sauf <b>Périph. sortie audio</b> , <b>Mise ss tension</b> , <b>Mise hs tension</b> , <b>Projection</b> et <b>Bouton utilisateur</b> .

## Menu Avancé

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Fonctionnement	Aliment. Directe	On, Off	Vous pouvez configurer le projecteur de façon à ce que la projection débute dès que le cordon d'alimentation est branché, sans utiliser de bouton. Notez que si cette option est réglée sur <b>On</b> , la projection démarre si l'alimentation est rétablie après une coupure de courant, pour autant que le cordon d'alimentation soit toujours branché au projecteur.
	Mode veille	Off, 5mn, 10mn, 30mn	Si le délai indiqué est dépassé et qu'aucun signal n'est reçu, le projecteur s'éteint automatiquement et passe en mode veille. Si cette fonction est réglée sur <b>Off</b> , le projecteur ne passe jamais en mode veille. En mode veille, appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande pour démarrer la projection.
	Éclairage	On, Off	Régalez cette fonction sur <b>Off</b> si la lumière des témoins du panneau de commande vous gêne lorsque vous regardez un film dans une pièce sombre.
	Mode haute alt.	On, Off	Régalez cette fonction sur <b>On</b> si vous employez le projecteur à une altitude supérieure à 1500 mètres.



Fonction	Menu/Réglages		Explication
Modif.	Message	On, Off	Détermine si les messages suivants sont affichés (On) ou non (Off). <ul style="list-style-type: none"> <li>Nom des éléments des signaux d'image, modes de couleur et rapports L/H</li> <li>Si la température interne augmente alors qu'aucun signal d'image n'est reçu, ou si un signal non pris en charge est détecté.</li> </ul>
	Afficher le fond	Noir, Bleu, Logo	Permet de définir le statut de l'écran lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu.
	Ecran démarrage	On, Off	Permet d'activer (On) ou de désactiver (Off) l'affichage d'un écran de démarrage au début de la projection. Si vous modifiez ce réglage, il est activé après la mise hors tension du projecteur et la fin du processus de refroidissement.
Signal entrée	Signal Vidéo	Automatique, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Règle le type de signal en fonction du périphérique vidéo connecté au port Video. Si vous choisissez <b>Automatique</b> , le signal vidéo est réglé automatiquement. Si vous observez des interférences sur l'image alors que la fonction est réglée sur <b>Automatique</b> , ou si vous ne voyez aucune image, sélectionnez le type de signal correct parmi les options proposées.
	Signal PC	Automatique, RGB, Composantes	Définit le signal de sortie pour le périphérique vidéo connecté au port PC. Si vous choisissez <b>Automatique</b> , le signal de sortie est réglé automatiquement. Si vous constatez des problèmes de couleurs lorsque la fonction est réglée sur <b>Automatique</b> , choisissez le signal de sortie approprié parmi les options proposées.
Langue	-		Permet de choisir la langue d'affichage .
Réinit.	Oui, Non		Rétablit les valeurs par défaut de tous les réglages <b>Avancé</b> , sauf <b>Mode haute alt.</b> , <b>Signal PC</b> et <b>Langue</b> .

## Menu Réseau

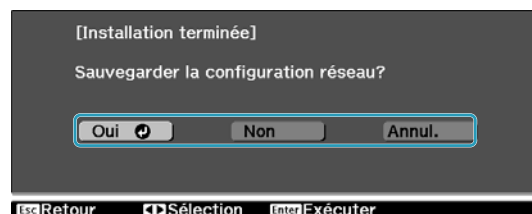
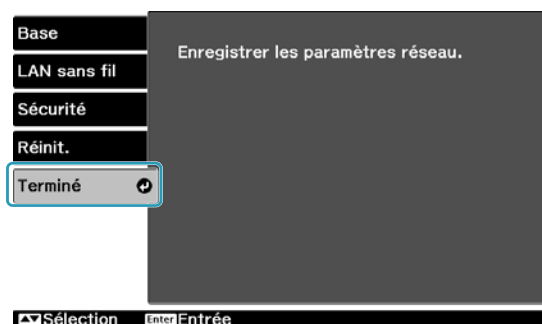
Fonction	Explication
Infos réseau-LAN sans fil	<p>Affiche les paramètres réseau suivants.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mode de connexion</li> <li>• Réseau local sans fil</li> <li>• Niveau d'antenne</li> <li>• Nom du projecteur</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Adresse IP</li> <li>• Masque ss-rés</li> <li>• Adresse passerelle</li> <li>• Adresse MAC</li> <li>• Code de région*</li> </ul>
Vers Configuration réseau	Affiche l'écran permettant de configurer le réseau. ➡ <a href="#">p.58</a>

\* Ceci indique les informations de région auxquelles votre unité de réseau sans fil peut accéder. Pour plus d'informations, contactez l'adresse suivante. ➡ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

### Remarques concernant l'utilisation du menu Réseau

Les opérations de base sont effectuées de la même façon que dans le menu Configuration.

Toutefois, veuillez à sélectionner le menu **Installation terminée** pour enregistrer vos paramètres lorsque vous avez terminé.



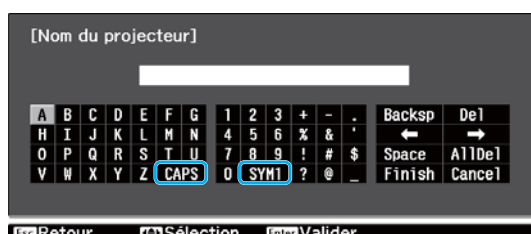
**Oui:** Enregistre les paramètres et quitte le menu Réseau.

**Non:** Quitte le menu Réseau sans enregistrer les paramètres.

**Annuler:** Continue d'afficher le menu Réseau.

### Opérations du clavier logiciel

Dans le menu Réseau, le clavier logiciel apparaît lorsque des caractères alphanumériques sont entrés. Utilisez sur la télécommande ou sur le panneau de commande pour sélectionner la touche désirée, puis appuyez sur le bouton pour valider. Appuyez sur **Finish** pour confirmer votre entrée ou sur **Annuler** pour annuler votre entrée.





Touche **CAPS** : Permet de basculer entre les lettres majuscules et minuscules.

Touche **SYM1/2** : Permet de passer aux touches représentant des symboles.

## Menu Base

Fonction	Explication
Nom projecteur	Affiche le nom du projecteur qui est utilisé pour identifier le projecteur lorsqu'il est connecté à un réseau. Vous pouvez entrer jusqu'à 16 caractères alphanumériques codés sur un octet.

## Menu Réseau sans fil

Fonction	Menu/Réglages	Explication
Alim réseau sans fil	On, Off	Indique s'il faut ou non utiliser un réseau sans fil (On ou Off). Si vous sélectionnez <b>Off</b> , tout accès non autorisé par d'autres personnes est interdit.
Mode de connexion	Rapide, Avancé	Détermine comment le réseau sans fil est connecté. <b>Rapide</b> : le projecteur devient un point d'accès, ce qui permet à un ordinateur ou à un smartphone d'accéder directement au projecteur. <b>Avancé</b> : si un réseau sans fil a été configuré, connectez le projecteur au point d'accès.
Canal	1ch, 6ch, 11ch	(Cette option ne peut être définie que lorsque <b>Mode de connexion</b> est réglé sur <b>Rapide</b> .) Sélectionnez la bande de fréquences utilisée par le réseau sans fil.
SSID	-	(Cette option ne peut être définie que lorsque <b>Mode de connexion</b> est réglé sur <b>Avancé</b> .) Entrez un SSID. Lorsqu'un SSID est fourni pour le réseau local sans fil auquel appartient le projecteur, entrez le SSID. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques codés sur un octet.
Rechercher le point d'accès	-	(Cette option ne peut être définie que lorsque <b>Mode de connexion</b> est réglé sur <b>Avancé</b> .)  indique les points d'accès actuellement connectés.  indique les points d'accès sécurisés. Si vous sélectionnez un point d'accès sécurisé, le menu Sécurité s'affiche. ➡ <a href="#">p.59</a>

Fonction	Menu/Réglages	Explication
Paramètres IP (Cette option ne peut être définie que lorsque <b>Mode de connexion</b> est réglé sur <b>Avancé</b> .)	DHCP	Indique s'il faut utiliser ou non le protocole DHCP (On ou Off). Si cette option est réglée sur <b>On</b> , vous ne pouvez pas définir d'autres adresses.
	Adresse IP	Permet d'entrer l'adresse IP du projecteur. Les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre compris entre 0 et 255)
	Masque ss-rés	Permet d'entrer le masque de sous-réseau du projecteur. Les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Adresse passerelle	Permet d'entrer l'adresse IP de la passerelle du projecteur. Les adresses de passerelle suivantes ne peuvent pas être utilisées. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre compris entre 0 et 255)
Affichage SSID	On, Off	Indique s'il faut ou non afficher le SSID sur l'écran de veille du LAN (On ou Off).
Affichage de l'adresse IP	On, Off	Indique s'il faut ou non afficher l'adresse IP sur l'écran de veille du LAN (On ou Off).

## Menu Sécurité

Fonction	Menu/Réglages	Explication
Sécurité	Non, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Définit la sécurité. Sélectionnez <b>WPA2-PSK</b> dans <b>Rapide</b> et <b>WPA/WPA2-PSK</b> dans <b>Avancé</b> .
Mot de passe	-	Permet d'entrer le mot de passe. Le mot de passe respecte la casse et doit comporter entre 8 et 32 caractères. Il est recommandé de changer régulièrement de mot de passe à des fins de sécurité.

## Menu Réinit.

Fonction	Explication
Réinitialisez les paramètres réseau.	Rétablit les réglages par défaut du menu <b>Réseau</b> .

Menu Information menu

Fonction	Explication
Durée de lampe	Affiche la durée globale de fonctionnement de la lampe*.
Source	Affiche le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
Signal déentrée	Affiche le contenu du paramètre <b>Signal entrée</b> défini dans le menu <b>Avancé</b> en fonction de la source.
Résolution	Affiche la réception.

Fonction	Explication
Mode numérisation	Affiche le mode de balayage.
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement.
Format 3D	Affiche le format 3D du signal en entrée pendant une projection 3D (Combinaison de trame, Côte à côte ou Haut et bas).
Info sync	Affiche les informations sur le signal d'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
Couleurs foncées	Affiche des couleurs foncées.
Signal Vidéo	Affiche les paramètres de <b>Signal Vidéo</b> dans le menu <b>Avancé</b> .
État	Affiche les informations concernant les erreurs survenues avec le projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Version	Affiche la version du firmware du projecteur.
Event ID	Le journal des erreurs de l'application s'affiche. ➡ <a href="#">p.72</a>

\* La durée globale d'utilisation apparaît sous la forme « 0H » pour les 10 premières heures. Au-delà de 10 heures, la durée apparaît comme suit : « 10H », « 11H » et ainsi de suite.





#### ■ Menu Réinit.

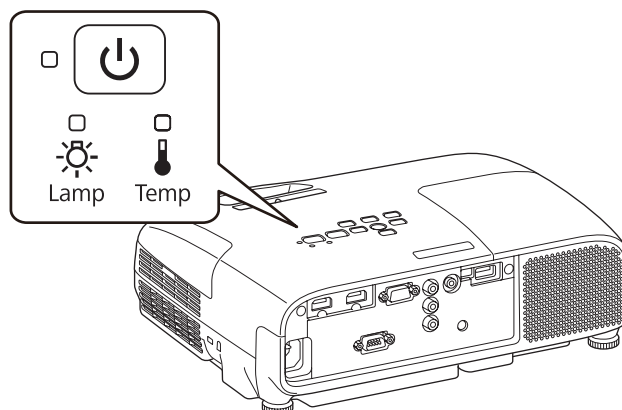
Fonction	Explication
Tout réinitialiser	Rétablit les réglages par défaut de tous les éléments du menu Configuration. Les éléments suivants ne sont pas réinitialisés à leurs valeurs par défaut : <b>Signal PC, Durée de lampe, Langue</b> et toutes les valeurs des réglages pour le menu <b>Réseau</b> .
Réinitial. durée lampe	Remet à zéro ( <b>0 H</b> ) la durée globale d'utilisation de la lampe. Remettez cette valeur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.



# Dépannage





## Lecture des témoins







Vous pouvez consulter l'état du projecteur à l'aide des témoins  clignotants et allumés,  (témoins de fonctionnement),  et  du panneau de commande.















Reportez-vous au tableau suivant pour vérifier l'état du projecteur et savoir comment résoudre les problèmes indiqués par les témoins.

### ■ État du témoin en cas d'erreur/avertissement

 : allumé  : clignotant  : état maintenu  : éteint






Témoins	État	Solution
 (bleu)  (orange) 	Remplacer lampe	<p>Il est temps de remplacer la lampe. Remplacez la lampe par une neuve dès que possible. ➡ <a href="#">p.77</a></p> <p>La lampe risque d'exploser si vous continuez à l'utiliser dans cet état.</p>
 (bleu)  (orange) 	Avert. haute temp.	<p>Vous pouvez continuer la projection. Si la température redevient à nouveau trop élevée, la projection s'arrête automatiquement.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le projecteur est installé près d'un mur, assurez-vous que la distance entre le mur et la grille d'aération du projecteur soit d'au moins 20 cm.</li> <li>• Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le. ➡ <a href="#">p.74</a></li> </ul>

Témoins	État	Solution
 (bleu)  (orange)	Erreur interne	<p>Le projecteur a rencontré une défaillance. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche. ➡ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a></p>
 (bleu)  (orange)	Erreur ventilateur Erreur de capteur	
 (bleu)  (orange)	Err diaphragme auto	
 (bleu)  (orange)	Err. alim (ballast)	
 (bleu)  (orange)	Erreur lampe Défaillance lampe Couv. lampe ouvert	<p>La lampe a rencontré un problème ou n'a pas réussi à s'allumer.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Débranchez le cordon d'alimentation et vérifiez que la lampe n'est pas endommagée. ➡ <a href="#">p.77</a> Si la lampe n'est pas endommagée, réinstallez-la et allumez l'appareil. Si la réinstallation de la lampe ne résout pas le problème, ou si la lampe est endommagée, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche. ➡ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a></li> <li>Vérifiez que le couvercle de la lampe a été correctement fermé.</li> <li>Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le. ➡ <a href="#">p.74</a></li> <li>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b>. ➡ <b>Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt.</b> <a href="#">p.55</a></li> </ul>



Témoins	État	Solution
 (bleu)  (orange)	Erreur haute temp. (surchauffe)	<p>La température interne est trop élevée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Lorsque le ventilateur est arrêté, débranchez le cordon d'alimentation.</li> <li>Si le projecteur est installé près d'un mur, assurez-vous que la distance entre le mur et la grille d'aération du projecteur soit d'au moins 20 cm.</li> <li>Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le. ➡ <a href="#">p.74</a></li> <li>Si le problème persiste lorsque vous remettez l'appareil sous tension, cessez d'utiliser le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur. Contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche. ➡ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a></li> </ul>

### ■ État des témoins en fonctionnement normal

 : clignotant  : allumé  : éteint

Témoins	État	Solution
 (bleu)	État de veille/attente	Lorsque vous appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande, la projection débute après un court délai.
 (bleu)	Préchauffage en cours	Le préchauffage dure environ 30 secondes. La fonction de mise hors tension est désactivée lorsque le projecteur est en cours de préchauffage.
	Refroidissement en cours	Toutes les actions sont désactivées tant que le projecteur est en cours de refroidissement. Le projecteur entre en veille lorsque son refroidissement est terminé. Si, pour une quelconque raison, le cordon d'alimentation est débranché pendant le refroidissement, attendez que la lampe ait suffisamment refroidi (environ 10 minutes), rebranchez le cordon d'alimentation, puis appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande.
 (bleu)	Projection en cours	Le projecteur fonctionne normalement.



- Dans des conditions de fonctionnement normales, les témoins  et  sont éteints.
- Lorsque la fonction **Éclairage** est réglée sur **Off**, tous les témoins sont éteints dans des conditions de projection normales. ➡ **Avancé - Fonctionnement - Éclairage** [p.55](#)



## Si les témoins ne fournissent aucune indication utile

## ■ Contrôle du problème






Recherchez le problème que vous rencontrez dans le tableau suivant, puis accédez à la page indiquée pour obtenir des informations sur sa résolution.

	Problème	Page
Problèmes relatifs aux images	Aucune image n'est visible.	<a href="#">p.65</a>
	La projection ne démarre pas, la zone de projection est entièrement noire ou la zone de projection est entièrement bleue.	
	Les images animées provenant d'un ordinateur ne sont pas projetées.	<a href="#">p.65</a>
	Le message " <b>Non Supporté.</b> " s'affiche.	<a href="#">p.66</a>
	" <b>Pas de signal</b> " s'affiche.	<a href="#">p.66</a>
	Les images sont floues ou mal focalisées.	<a href="#">p.66</a>
	Les images subissent des interférences ou une distorsion.	<a href="#">p.67</a>
	L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou seule une partie de l'image est projetée.	<a href="#">p.67</a>
	Les couleurs de l'image ne sont pas correctes.	<a href="#">p.68</a>
	L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes.*	
	Les images sont sombres.	<a href="#">p.68</a>
	La projection s'arrête automatiquement.	<a href="#">p.69</a>
Problèmes au démarrage de la projection	Le projecteur ne s'allume pas.	<a href="#">p.69</a>
Problèmes de télécommande	La télécommande ne réagit pas.	<a href="#">p.69</a>
Problèmes de 3D	Impossible de projeter correctement en 3D.	<a href="#">p.70</a>
	L'image 3D est agrandie et tronquée.	<a href="#">p.70</a>
Problèmes HDMI	La liaison HDMI ne fonctionne pas.	<a href="#">p.70</a>
	Le nom du périphérique n'est pas affiché parmi les périphériques connectés.	<a href="#">p.71</a>
Problèmes avec les périphériques de stockage USB	Le diaporama ne démarre pas	<a href="#">p.71</a>
Autres problèmes	Pas de son ou le son est trop faible.	<a href="#">p.71</a>
	Vous ne pouvez pas effectuer de réglages dans le panneau de commande.	<a href="#">p.72</a>
	Vous ne pouvez pas accéder au réseau via la fonction Réseau sans fil.	<a href="#">p.72</a>

\* Comme la reproduction des couleurs varie entre les moniteurs et les écrans LCD pour ordinateur, il se peut que l'image projetée par le projecteur et les teintes des couleurs affichées sur le moniteur ne correspondent pas. Cette situation n'est pas une erreur.

## ■ Problèmes relatifs aux images

### Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
Le projecteur est-il allumé ?	Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande.
Le cordon d'alimentation est-il branché ?	Branchez le cordon d'alimentation.
Les témoins sont-ils éteints ?	Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur puis rebranchez-le. Une fois le branchement effectué, vérifiez que le projecteur est alimenté lorsque vous appuyez sur le bouton Marche/Arrêt.
Un signal d'image est-il reçu ?	Assurez-vous que le périphérique connecté est bien allumé. Lorsque <b>Message</b> est réglé sur <b>On</b> dans le menu Configuration, les messages sur le signal d'image sont affichés.  <b>Avancé - Affichage - Message</b> p.55
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ?	Lorsqu'un signal Video est reçu Si rien n'est projeté alors que <b>Signal Vidéo</b> est réglé sur <b>Automatique</b> dans le menu Configuration, réglez cette fonction sur le signal correspondant au périphérique connecté.  <b>Avancé - Signal d'entrée - Signal Vidéo</b> p.55
	Lorsqu'un signal PC est reçu Si rien n'est projeté alors que <b>Signal PC</b> est réglé sur <b>Automatique</b> dans le menu Configuration, réglez cette fonction sur le signal correspondant au périphérique connecté.  <b>Avancé - Signal entrée - Signal PC</b> p.55
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages.  <b>Réinit. - Tout réinitialiser</b> p.60
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) La connexion a-t-elle été établie alors que le projecteur ou l'ordinateur était déjà allumé ?	Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche (p.ex. touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les.


### Les images animées ne sont pas affichées

Vérification	Solution
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) Le signal d'image de l'ordinateur est-il réglé sur une sortie externe et sur une sortie vers le moniteur LCD en même temps ?	En fonction des caractéristiques de l'ordinateur, il se peut que les images animées ne puissent pas être affichées si l'ordinateur est configuré en même temps pour une sortie externe et une sortie vers le moniteur LCD. Modifiez le réglage de façon à ce que le signal d'image ne soit envoyé que vers la sortie externe. Pour connaître les caractéristiques de l'ordinateur, consultez sa documentation.

**"Non Supporté."** s'affiche.

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ?	<p>Lorsqu'un signal Video est reçu Si rien n'est projeté alors que <b>Signal Vidéo</b> est réglé sur <b>Automatique</b> dans le menu Configuration, réglez cette fonction sur le signal correspondant au périphérique connecté. ➡ <b>Avancé - Signal entrée - Signal Vidéo</b> p.55</p> <p>Lorsqu'un signal PC est reçu Si rien n'est projeté alors que <b>Signal PC</b> est réglé sur <b>Automatique</b> dans le menu Configuration, réglez cette fonction sur le signal correspondant au périphérique connecté. ➡ <b>Avancé - Signal entrée - Signal PC</b> p.55</p>
<p>(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)</p> <p>La fréquence et la résolution du signal d'image correspondent-elles au mode actuel ?</p>	Vérifiez le signal d'image en entrée dans la section <b>Résolution</b> du menu Configuration, et assurez-vous qu'il correspond bien à la résolution du projecteur. ➡ p.81

Le message **"Pas de Signal."** s'affiche

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ➡ p.18
Avez-vous sélectionné le port d'entrée d'image approprié ?	Changez la source de l'image en appuyant sur les boutons de sélection de source de la télécommande ou le bouton  du panneau de commande. ➡ p.24
Le périphérique connecté est-il allumé ?	Allumez le périphérique.
<p>(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)</p> <p>Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ?</p>	<p>Réglez le signal d'image de façon à ce qu'il soit envoyé à la sortie externe, et pas seulement au moniteur LCD de l'ordinateur. Sur certains modèles, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD. Pour connaître les caractéristiques de l'ordinateur, consultez sa documentation.</p> <p>Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les.</p>

## Les images sont floues ou mal focalisées


Vérification	Solution
La focalisation a-t-elle été modifiée ?	Réglez la focalisation. ➡ p.26
Le cache de l'objectif est-il fermé ?	Ouvrez le cache de l'objectif. ➡ p.24
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	Vérifiez la plage de projection recommandée. ➡ p.16


Vérification	Solution
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation s'est déposée sur le projecteur, éteignez-le, débranchez le cordon d'alimentation et attendez un moment.

### Les images subissent des interférences ou une distorsion








Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ?	<p>Lorsqu'un signal Video est reçu Si rien n'est projeté alors que <b>Signal Vidéo</b> est réglé sur <b>Automatique</b> dans le menu Configuration, réglez cette fonction sur le signal correspondant au périphérique connecté. ➡ <b>Avancé - Signal entrée - Signal Vidéo</b> p.55</p> <p>Lorsqu'un signal PC est reçu Si rien n'est projeté alors que <b>Signal PC</b> est réglé sur <b>Automatique</b> dans le menu Configuration, réglez cette fonction sur le signal correspondant au périphérique connecté. ➡ <b>Avancé - Signal entrée - Signal PC</b> p.55</p>
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ➡ p.18
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal.
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) Les paramètres <b>Sync.</b> et <b>Alignement</b> sont-ils réglés correctement ?	Le projecteur utilise des fonctions de réglage automatiques pour projeter de façon optimale. Toutefois, en fonction du signal, il se peut que certains réglages ne soient pas corrects, même après une correction automatique. Dans une telle situation, réglez les paramètres <b>Alignement</b> et <b>Sync.</b> du menu Configuration. ➡ <b>Signal - Alignement/Sync.</b> p.50
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) Avez-vous sélectionné la résolution correcte ?	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ➡ p.81

### Une partie de l'image est tronquée (trop grande) ou trop petite




Vérification	Solution
Avez-vous sélectionné l' <b>Aspect</b> approprié ?	Appuyez sur le bouton  , puis sélectionnez l' <b>Aspect</b> qui correspond au signal d'entrée. ➡ <b>Signal - Aspect</b> p.50
La <b>Position</b> de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	Réglez le paramètre <b>Position</b> dans le menu Configuration. ➡ <b>Signal - Position</b> p.50
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) Avez-vous sélectionné la résolution correcte ?	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ➡ p.81

Vérification	Solution
Le paramètre <b>Format 3D</b> est-il réglé sur autre chose que <b>Automatique</b> ?	Si le format 3D du périphérique AV et le <b>Format 3D</b> du projecteur ne sont pas les mêmes, il est possible qu'une partie de l'image ne s'affiche pas. Vérifiez que <b>Automatique</b> est réglé pendant la projection vidéo 3D.  <b>Signal - Configuration 3D - Format 3D</b> <a href="#">p.50</a>


### Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ?	Lorsqu'un signal Video est reçu Si rien n'est projeté alors que <b>Signal Vidéo</b> est réglé sur <b>Automatique</b> dans le menu Configuration, réglez cette fonction sur le signal correspondant au périphérique connecté.  <b>Avancé - Signal entrée - Signal Vidéo</b> <a href="#">p.55</a>
	Lorsqu'un signal PC est reçu Si rien n'est projeté alors que <b>Signal PC</b> est réglé sur <b>Automatique</b> dans le menu Configuration, réglez cette fonction sur le signal correspondant au périphérique connecté.  <b>Avancé - Signal entrée - Signal PC</b> <a href="#">p.55</a>
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont correctement branchés.  <a href="#">p.18</a> Pour les ports Video et PC, assurez-vous que le connecteur est de la même couleur que le port du câble.  <a href="#">p.18</a>
Le contraste est-il réglé correctement ?	Réglez le paramètre <b>Contraste</b> dans le menu Configuration.  <b>Image - Contraste</b> <a href="#">p.49</a>
La couleur est-elle réglée correctement ?	Réglez le paramètre <b>Avancé</b> dans le menu Configuration.  <b>Image - Avancé</b> <a href="#">p.49</a>
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un périphérique vidéo) L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ?	Réglez les paramètres <b>Intensité couleur</b> et <b>Nuance</b> dans le menu Configuration.  <b>Image - Intensité couleur/Nuance</b> <a href="#">p.49</a>

### Les images sont sombres



Vérification	Solution
La luminosité de l'image est-elle définie correctement ?	Réglez le paramètre <b>Luminosité</b> dans le menu Configuration.  <b>Image - Luminosité</b> <a href="#">p.49</a>
Le contraste est-il réglé correctement ?	Réglez le paramètre <b>Contraste</b> dans le menu Configuration.  <b>Image - Contraste</b> <a href="#">p.49</a>
Est-il temps de remplacer la lampe ?	Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs se dégrade. Dans ce cas, installez une lampe neuve.  <a href="#">p.77</a>

## La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Le <b>Mode veille</b> est-il activé ?	Si aucun signal d'image n'est reçu et que l'appareil est inutilisé pendant la durée définie au préalable, la lampe s'éteint automatiquement et le projecteur entre en mode veille. Le projecteur sort du mode veille lorsque vous appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande. Si vous ne voulez pas utiliser le <b>Mode veille</b> , réglez-le sur <b>Off</b> . ➡ <b>Avancé - Fonctionnement - Mode veille</b> <a href="#">p.55</a>

## Problèmes au démarrage de la projection

## Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
L'appareil est-il sous tension ?	Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande.
Le <b>Contrôle parental</b> est-il réglé sur <b>On</b> ?	Si <b>Contrôle parental</b> est réglé sur <b>On</b> dans le menu Configuration, maintenez le bouton  du panneau de commande enfoncé pendant environ 3 secondes, ou effectuez une action depuis la télécommande. ➡ <b>Réglage - Verrouillage - Contrôle parental</b> <a href="#">p.52</a>
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Éteignez le projecteur, puis débranchez et rebranchez son cordon d'alimentation. Si le problème persiste, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche. ➡ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>


## Problèmes de télécommande

## La télécommande ne réagit pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur pendant l'utilisation ?	Orientez la télécommande vers le capteur des signaux de la télécommande. Vérifiez également la portée d'utilisation. ➡ <a href="#">p.23</a>
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	Vérifiez la portée d'utilisation. ➡ <a href="#">p.23</a>
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte.
Les piles sont-elles déchargées ou ont-elles été installées correctement ?	Vérifiez si les piles ont été insérées correctement, ou remplacez-les si nécessaire. ➡ <a href="#">p.22</a>

## ■ Problèmes de 3D

### Impossible de projeter correctement en 3D

Vérification	Solution
Les lunettes 3D sont-elles allumées ?	Allumez les lunettes 3D.
Une image 3D est-elle projetée ?	Si le projecteur affiche une image 2D ou si une erreur survient au niveau du projecteur qui empêche la projection de l'image en 3D, vous ne pouvez pas visualiser les images en 3D, même si vous portez les lunettes 3D.
L'image d'entrée est-elle en 3D ?	Vérifiez que l'image d'entrée est bien compatible 3D. La plupart des émissions télévisées ne contenant pas de signal au format 3D, la réception 3D doit être réglée manuellement.
L' <b>Affichage 3D</b> est-il réglé sur <b>Off</b> ?	Si <b>Affichage 3D</b> est réglé sur <b>Off</b> dans le menu Configuration, le projecteur ne passe pas automatiquement en 3D, même si une image 3D est reçue. Appuyez sur le bouton  . ➡ <b>Signal - Configuration 3D - Affichage 3D p.50</b>
Le format 3D correct est-il défini ?	Le projecteur sélectionne automatiquement le format 3D approprié. Toutefois, si l'image 3D ne s'affiche pas correctement, utilisez <b>Format 3D</b> dans le menu Configuration pour sélectionner un autre format. ➡ <b>Signal - Configuration 3D - Format 3D p.50</b>
Vous trouvez-vous à portée de réception ?	Vérifiez la portée de communication entre les lunettes 3D et le projecteur et placez-vous à une distance conforme à cette portée. ➡ <b>p.39</b>
L'appariement a-t-il été correctement effectué ?	Reportez-vous au Guide de l'utilisateur des lunettes 3D pour procéder à l'appariement.
Des périphériques entraînant des interférences au niveau des ondes radio se trouvent-ils à proximité ?	Lors de l'utilisation simultanée d'autres périphériques sur la même bande de fréquences (2,4 GHz), tels que des périphériques de communication Bluetooth, un réseau local sans fil (IEEE802.11b/g) ou des fours à micro-ondes, il est possible que des interférences apparaissent au niveau des ondes radio, que l'image soit interrompue ou que la communication ne soit pas possible. N'utilisez pas le projecteur à proximité de tels périphériques.




### L'image 3D est agrandie et tronquée

Vérification	Solution
Le bon format vidéo 3D est-il défini ?	La vidéo peut être tronquée si un format 3D incorrect est défini. Définissez le format 3D approprié. ➡ <b>p.37</b>

## ■ Problèmes HDMI

### La liaison HDMI ne fonctionne pas

Vérification	Solution
Utilisez-vous un câble conforme aux normes HDMI ?	L'utilisation est impossible avec des câbles non conformes aux normes HDMI.

Vérification	Solution
Le périphérique connecté est-il conforme aux normes CEC HDMI ?	Si le périphérique connecté n'est pas conforme aux normes CEC HDMI, il ne peut pas être commandé, même s'il est connecté au port HDMI. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations. En outre, appuyez sur le bouton  et vérifiez si le périphérique est disponible dans la section <b>Connexions périph.</b>  p.45
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour l'utilisation de la liaison HDMI sont branchés correctement.  p.44
L'amplificateur, l'enregistreur de DVD, etc. est-il allumé ?	Mettez chaque périphérique en veille. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations. Si vous avez connecté un haut-parleur, etc. réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.
Un nouveau périphérique a-t-il été connecté, ou la connexion a-t-elle été modifiée ?	Si la fonction CEC d'un périphérique connecté doit être reconfigurée, par exemple lorsqu'un nouveau périphérique est connecté ou que la connexion est modifiée, il peut être nécessaire de redémarrer le périphérique.
Des lecteurs multimédias sont-ils connectés ?	Il est possible de connecter simultanément jusqu'à trois lecteurs multimédias répondant aux normes CEC HDMI.

### Le nom du périphérique n'est pas affiché parmi les périphériques connectés

Vérification	Solution
Le périphérique connecté est-il conforme aux normes CEC HDMI ?	Si le périphérique connecté n'est pas conforme aux normes CEC HDMI, il n'est pas affiché. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations.


### Problèmes avec les périphériques de stockage USB

#### Le diaporama ne démarre pas

Vérification	Solution
Le périphérique de stockage USB utilise-t-il une fonction de sécurité ?	Vous ne pourrez peut-être pas utiliser des périphériques de stockage USB contenant des fonctions de sécurité.



### Autres problèmes

#### Pas de son ou le son est trop faible


Vérification	Solution
Le câble audio est-il correctement connecté ?	Déconnectez le câble du port Audio (L-R), puis reconnectez-le.
Le volume est-il trop faible ?	Réglez le volume de manière à ce que vous puissiez entendre le son.  p.29
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.



## Impossible d'effectuer des réglages dans le panneau de commande

Vérification	Solution
La fonction <b>Blocage fonctionne.</b> est-elle réglée sur <b>On</b> ?	Si <b>Blocage fonctionne.</b> est réglé sur <b>On</b> dans le menu Configuration, tous les boutons du panneau de commande sont désactivés, à l'exception du bouton  . Effectuez une action à l'aide de la télécommande.  <b>Réglage - Verrouillage - Blocage fonctionne.</b> <a href="#">p.52</a>

## Impossible d'accéder au réseau via la fonction Réseau sans fil

Vérification	Solution
Le mot de passe est-il correct ?	Notez que le mot de passe respecte la casse ; les lettres majuscules et minuscules sont traitées comme des caractères différents. Si vous ne vous souvenez pas de votre mot de passe, définissez un nouveau mot de passe.
Avez-vous vérifié l'Event ID ?	Vérifiez le numéro d'Event ID et effectuez les opérations suivantes.  <b>Information - Event ID</b> <a href="#">p.59</a>

## À propos d'Event ID

Vérifiez l'Event ID et appliquez la solution ci-dessous. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Event ID	Cause	Solution
0432 0435	Échec du démarrage d'EasyMP Network Projection.	Redémarrez le projecteur.
0434 0481 0482 0485	Communication réseau instable.	Vérifiez l'état des communications réseau et reconnectez-vous après avoir attendu un moment.
0433	Une image qui a été transférée ne peut pas être reproduite.	Redémarrez EasyMP Network Projection.
0484	Les communications ont été coupées de l'ordinateur.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection s'est arrêté de façon inattendue.	Vérifiez l'état des communications réseau. Attendez un moment, puis essayez de vous reconnecter.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver le même point d'accès SSID.	Régalez l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur avec le même SSID.
0892	Incompatibilité du type d'authentification WPA et WPA2.	Vérifiez le paramètre de sécurité LAN sans fil pour voir s'il est correct.
0894	Les communications ont été coupées, car une connexion a été établie au mauvais point d'accès.	Contactez votre administrateur réseau et suivez ses instructions.

Event ID	Cause	Solution
0898	Impossible d'acquérir le DHCP.	Vérifiez le serveur DHCP pour voir s'il fonctionne correctement. Désactivez DHCP s'il n'est pas utilisé.
0899	Autres erreurs de connexion	Si le fait de redémarrer le projecteur ou EasyMP Network Projection ne permet pas de résoudre le problème, contactez l'une des adresses suivantes. ➡ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>



# Maintenance

## Nettoyage

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.



### Avertissement

N'utilisez pas de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour retirer la saleté ou la poussière qui adhèrent à l'objectif du projecteur, au filtre à air, etc. Le projecteur peut prendre feu en cas de température interne élevée de la lampe.


## Nettoyage du filtre à air

Nettoyez le filtre à air si de la poussière s'est accumulée dessus ou lorsque le message suivant s'affiche. **"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."**

### Attention

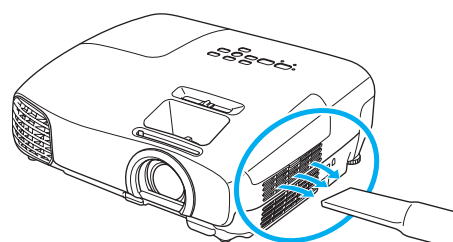
- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut provoquer une élévation de la température interne du projecteur, ce qui peut entraîner des problèmes de fonctionnement et raccourcir la durée de vie du moteur optique. Il est conseillé de nettoyer le filtre à air au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau, et n'employez ni détergents ni solvants.
- Brossez doucement le filtre à air pour le nettoyer. Si vous frottez trop fort, la poussière sera enfoncée dans le filtre à air et ne pourra plus être éliminée.

1

Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande pour éteindre l'appareil, puis débranchez le cordon d'alimentation.

2

Éliminez la poussière sur le filtre à air à l'aide d'un aspirateur par la face avant.



## Nettoyage de l'unité principale

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergent neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

## Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Vous risqueriez de dégrader la qualité du boîtier ou de faire s'écailler la peinture.

### ■ Nettoyage de l'objectif

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour retirer délicatement la poussière de l'objectif.

## Attention

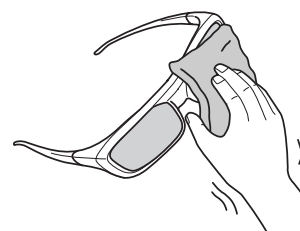
L'objectif étant très fragile, ne le frottez pas à l'aide d'un matériau rugueux et ne le manipulez pas brutalement.

### ■ Nettoyage des lunettes 3D

Utilisez le chiffon fourni pour essuyer doucement la saleté des verres des lunettes 3D.

## Attention

- Les verres des lunettes étant très fragiles, ne les frottez pas à l'aide d'un matériau rugueux et ne les manipulez pas brutalement.
- Si des travaux de maintenance sont nécessaires, déconnectez l'adaptateur de chargement USB de la prise électrique et vérifiez que tous les câbles ont été déconnectés.



Les lunettes 3D contiennent des piles rechargeables. Veuillez observer les réglementations locales lorsque vous jetez les piles.

## Fréquence de remplacement des consommables

### ■ Fréquence de remplacement du filtre à air

- Si le message suivant s'affiche alors que le filtre à air a été nettoyé ➡ [p.74](#)

### ■ Fréquence de remplacement de la lampe

- Le message suivant s'affiche au début de la projection.  
**"Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site [www.epson.com](http://www.epson.com)."**
- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.



- Le message de remplacement de lampe est programmé pour s'afficher après 4900 H, afin de conserver aux images leur luminosité initiale et toute leur qualité. Le moment d'affichage du message varie selon l'utilisation de l'appareil, par exemple le mode de couleur choisi, etc.  
Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.

## Remplacement des consommables

### Remplacement du filtre à air




Veuillez observer les réglementations locales lorsque vous jetez des filtres à air usagés.

Porte-filtre : ABS

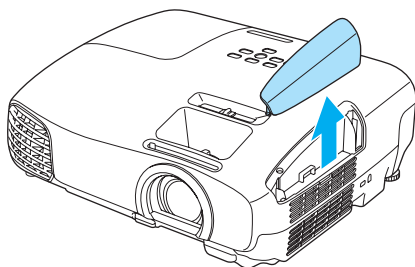
Filtre : mousse de polyuréthane

1

Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande pour éteindre l'appareil, puis débranchez le cordon d'alimentation.

2

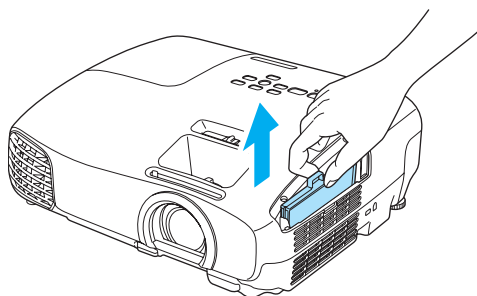
Ouvrez le couvercle du filtre à air.



3

Retirez l'ancien filtre à air.

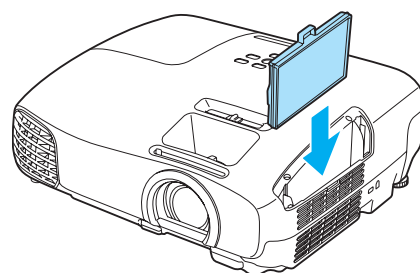
Saisissez la patte du couvercle du filtre et tirez le filtre vers le haut.



4

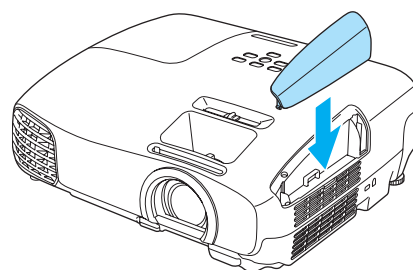
Installez le nouveau filtre à air.

Insérez le filtre à air jusqu'à ce qu'un déclic se fasse entendre.



5

Fermez le couvercle du filtre à air.




## ■ Remplacement de la lampe

### ⚠ Avertissement

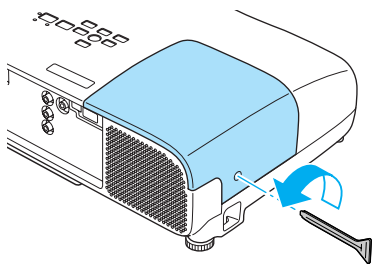
Dans le cadre du remplacement d'une lampe qui a cessé de briller, il est possible que la lampe soit cassée. Pour remplacer la lampe d'un projecteur suspendu au plafond, tenez toujours compte du fait que la lampe peut être cassée, et retirez son couvercle avec précaution. Lorsque vous ouvrez le couvercle de la lampe, des débris de verre pourraient en tomber. En cas de contact de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, consultez immédiatement un médecin.

### ⚠ Attention

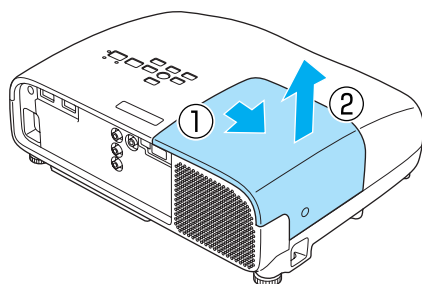
- Ne touchez pas le couvercle de la lampe juste après avoir éteint le projecteur, car il est encore chaud. Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Dans le cas contraire, vous pourriez vous brûler.
- Nous vous recommandons d'utiliser des lampes en option EPSON d'origine. L'utilisation de lampes tierces peut affecter la sécurité et la qualité de la projection. Les dommages ou dysfonctionnements provoqués par l'utilisation de lampes tierces peuvent ne pas être couverts par la garantie Epson.

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande ou du panneau de commande pour éteindre l'appareil, puis débranchez le cordon d'alimentation.

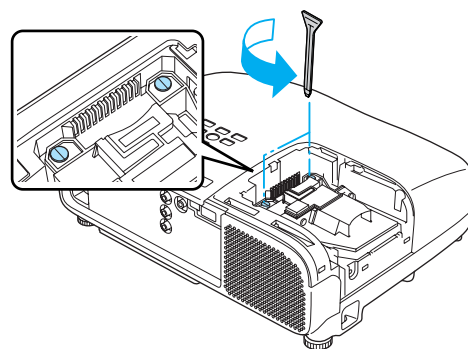
- 2 Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe.



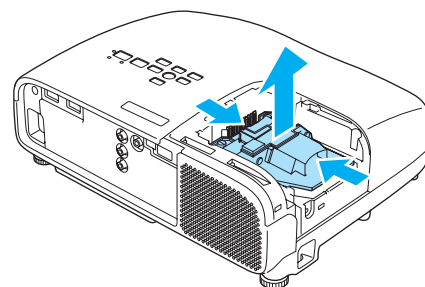
- 3 Retirez le couvercle de la lampe.  
Faites coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis retirez-le.



- 4 Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.



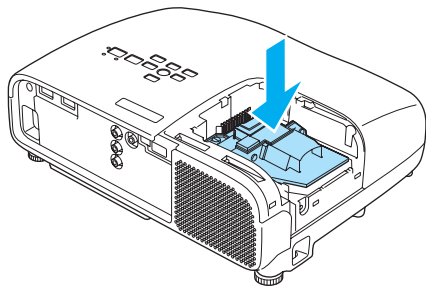
- 5 Retirez l'ancienne lampe.  
Saisissez la partie protubérante et retirez-la.



6

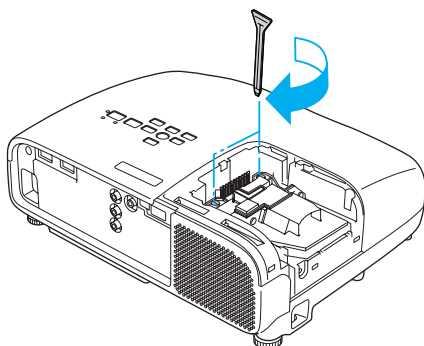
Installez la nouvelle lampe.

Assurez-vous que la lampe est tournée dans le sens correct, puis enfoncez-la.



7

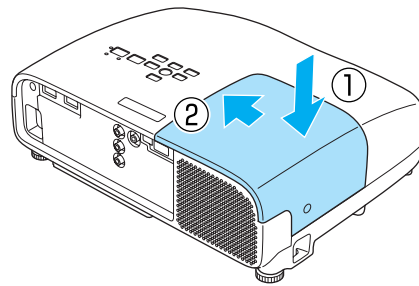
Serrez les deux vis de fixation de lampe.



8

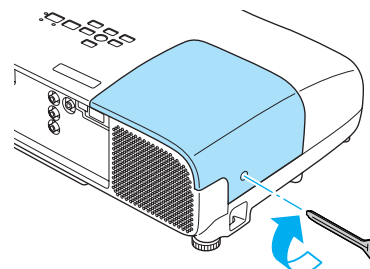
Remplacez le couvercle de la lampe.

Faites coulisser le couvercle pour le mettre en place.



9

Serrez la vis de fixation du capot de la lampe.



### Avertissement

Ne démontez pas la lampe et n'y apportez pas de modifications. Si une lampe modifiée ou démontée est installée dans le projecteur et utilisée, elle peut provoquer un incendie, un choc électrique ou un accident.



### Attention

- Veillez à installer la lampe et son couvercle correctement. S'ils ne sont pas installés correctement, l'appareil ne peut pas être allumé.
- La lampe contient du mercure (Hg). Pour éliminer les lampes usagées, respectez les réglementations locales en matière d'élimination des tubes fluorescents.

## Remise à zéro de la durée d'utilisation de la lampe


Après avoir remplacé la lampe, veuillez à remettre sa durée d'utilisation à zéro.

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe.

1

Allumez l'appareil.

2

Appuyez sur le bouton  Menu.

Le menu Configuration s'affiche.


3

Choisissez **Réinit. - Réinitial. durée lampe.**

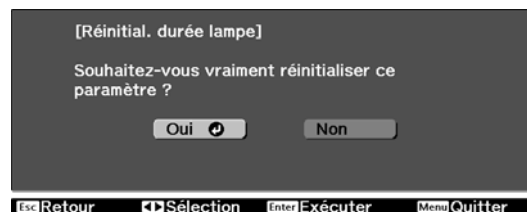
Un message de confirmation s'affiche.



4

Utilisez les boutons ◀ ▶ pour choisir **Oui**, puis appuyez sur le bouton  pour exécuter l'opération.

La durée d'utilisation de la lampe est remise à zéro.







## Accessoires en option et consommables

Les accessoires en option/consommables suivants sont disponibles à l'achat, s'il y a lieu. Cette liste d'accessoires en option/consommables date de juin 2013. Les détails des accessoires sont sujets à changement sans préavis.

Dépend selon le pays d'achat.

### Options

Nom	Référence	Explication
Fixation pour plafond*	ELPMB23	S'utilise pour installer le projecteur au plafond.
Tube plafond 450 (450 mm blanc)*	ELPFP13	S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.
Tube plafond 700 (700 mm blanc)*	ELPFP14	
Lunettes 3D avec système à radiofréquences	ELPGS03	S'utilise pour la visualisation d'images 3D.
Adaptateur de chargement USB	ELPAC01	À utiliser lors du chargement des lunettes 3D
Unité de réseau sans fil 802.11b/g/n (2,4 GHz)	ELPAP07	S'utilise lors de la projection de vidéos à partir d'un périphérique externe connecté au projecteur via un réseau sans fil.

\* Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez votre revendeur.

### Consommables

Nom	Référence	Explication
Unité de lampe	ELPLP78	Pour remplacer une lampe usagée. (1 lampe)
Filtre à air	ELPAF32	Pour remplacer un filtre à air usagé. (1 filtre à air)



## Résolutions prises en charge

### Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

### Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

### Signal d'entrée HDMI1/HDMI2

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

### Signal d'entrée MHL

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

## Signal d'entrée 3D HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)	Format 3D		
			Combinaison de trame	Côte à côte	Haut et bas
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

## Signal d'entrée 3D MHL

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)	Format 3D		
			Combinaison de trame	Côte à côte	Haut et bas
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓



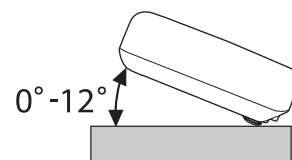
## Caractéristiques techniques

Nom du produit		EH-TW5200
Apparence		297 (L) x 108 (H) x 247 (P) mm
Taille du panneau		0,61" de large
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium
Résolution		1920 (L) x 1080 (H) x 3
Fréquence de balayage	Numérique	Horloge pixels : 13,5 - 150 MHz
		Horizontal : 15 - 80 kHz
		Vertical : 24, 30, 50 - 85 Hz
	Analogique	Horloge pixels : 13,5 - 150 MHz
		Horizontal : 15 - 80 kHz
		Vertical : 24, 50 - 85 Hz
Réglage de la mise au point		Manuel
Réglage du zoom		Manuel (de 1 à 1,2 environ)
Lampe (source lumineuse)		Lampe UHE 200 W, référence : ELPLP78
Alimentation électrique		100 à 240 V CA ±10 %, 50/60 Hz, 3,0 à 1,4 A
Consomma- tion électrique	Zone 100 à 120 V	En fonctionnement : 300 W
		Consommation électrique en veille : 0,28 W
	Zone 220 à 240 V	En fonctionnement : 287 W
		Consommation électrique en veille : 0,31 W
Altitude de fonctionnement		Altitude de 0 à 3000 m
Température de fonctionnement		+5 à 35°C* (sans condensation)
Température de stockage		-10 à +60°C (sans condensation)
Poids		Env. 2,8 kg
Connecteurs		Port PC x 1, Mini D-Sub 15 broches (femelle) bleu
		Port HDMI x 2, HDMI Pour HDCP, pour signaux CEC, pour signaux MHL (port HDMI1 uniquement), PCM linéaire, couleurs foncées
		Port Video x 1, jack broche RCA
		Port RS-232C x 1, D-sub 9 broches (mâle)
		Port audio G/D x 1, jack broche RCA
		Port USB 2.0 Type A x 1
		Port Audio Out x 1, mini jack stéréo
Haut-parleur		Entrée maximale 2 W x 1

\* La température de fonctionnement est comprise entre +5 et 30°C à une altitude de 2287 à 3000 m.

### Angle d'inclinaison

Si vous inclinez le projecteur de plus de 12°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.



## Commandes ESC/VP21

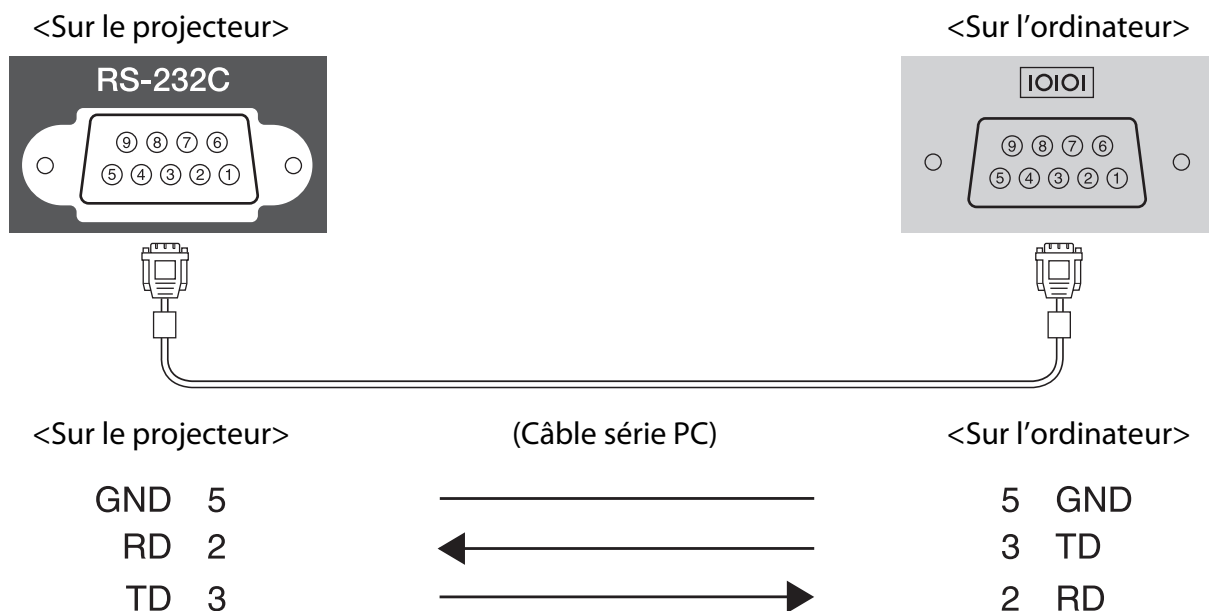
ESC/VP21 permet de contrôler le projecteur à partir d'un périphérique externe. Pour plus de détails, consultez le site Web suivant.

<http://www.epson.com>

## Agencement du câble RS-232C

- Forme du connecteur : D-sub 9 broches (mâle)
- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C
- Nom du signal :

Nom du signal	Fonction
GND	Terre fil de signal
TD	Transmission données
RD	Réception données



- Protocole de communications
  - Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 bps
  - Longueur des données : 8 bits
  - Parité : aucune
  - Bit d'arrêt : 1 bit
  - Contrôle de flux : aucun



# Glossaire

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués en contexte dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Comme le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDMI™	<p>Abréviation de High Definition Multimedia Interface. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux.</p> <p>La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrement du signal numérique.</p>
HDTV	<p>Abréviation de High-Definition Television. Ce terme désigne les systèmes haute définition qui remplissent les conditions suivantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé)</li> <li>• Rapport L/H 16:9, réception et lecture (ou sortie) audio Dolby Digital</li> </ul>
MHL	<p>Abréviation de Mobile High-definition Link. Il s'agit d'une interface haute définition standard qui permet un transfert à haute vitesse des signaux vidéo sur les périphériques mobiles.</p> <p>Cette norme, qui vise les smartphones et les tablettes, permet le transfert de signaux numériques non compressés sans perte de qualité et le chargement simultané de ces périphériques.</p>
NTSC	Abréviation de National Television Standards Committee. Il s'agit d'une méthode de diffusion couleur analogique par voie terrestre, utilisée au Japon, en Amérique du Nord et en Amérique latine.
PAL	Abréviation de Phase Alternation by Line. Il s'agit d'une méthode de diffusion couleur analogique par voie terrestre, utilisée dans différents pays d'Europe occidentale (à l'exception de la France), d'Asie (par exemple en Chine) et en Afrique.
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television. Ce terme désigne les systèmes de télévision standard qui ne remplissent pas les critères HDTV High-Definition Television.
SECAM	Abréviation de SEquential Couleur A Memoire. Il s'agit d'une méthode de diffusion couleur analogique par voie terrestre, utilisée en France, en Europe de l'Est, dans les pays de l'ex-Union soviétique, au Proche-Orient, en Afrique, etc.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 x 600 points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 x 1024 points (horizontal x vertical).
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 x 480 points (horizontal x vertical).
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 x 768 points (horizontal x vertical).
YCbCr	Dans les signaux d'image Component pour SDTV, Y représente la luminosité et Cb et Cr indiquent la différence de couleurs.
YPbPr	Dans les signaux d'image Component pour JDTV, Y représente la luminosité et Pb et Pr indiquent la différence de couleurs.

Rapport L/H	<p>Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges.</p> <p>Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.</p>
Entrelacé	<p>Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.</p>
Appariement	<p>Enregistrez les périphériques avant la connexion aux périphériques Bluetooth pour garantir la communication mutuelle.</p>



## Remarques générales

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

### Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.



## Avis général

EPSON et ELPLP sont des marques ou des marques déposées de Seiko Epson Corporation.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC.



Le logo Full HD 3D Glasses™ et la marque Full HD 3D Glasses™ sont des marques commerciales de l'initiative Full HD 3D Glasses Initiative™.

Bluetooth® et le logo Bluetooth sont des marques commerciales de Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL et le logo MHL sont des marques, des marques déposées ou des marques de service de MHL, LLC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

WPA™ et WPA2™ sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

App Store est une marque de service de Apple Inc.

Google Play est une marque de Google Inc.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

**A**

Adresse IP .....	59
Adresse passerelle .....	59
Affichage .....	56
Affichage 3D .....	50
Affichage de l'adresse IP .....	59
Affichage de la mire de test .....	26
Affichage SSID .....	59
Ajustement auto .....	51
Alignement .....	50
Alim réseau sans fil .....	58
Aliment. Directe .....	55
Alimentation .....	25
Alimentation électrique .....	24
Apparence .....	15
Appariement .....	38
Arrière-plan d'affichage .....	56
Aspect .....	32, 50
Avancé .....	49

**B**

Bague de mise au point .....	8, 26
Bague de zoom .....	8
Blocage fonctionne. ....	54
Bouton utilisateur .....	55

**C**

Canal .....	58
Capot de la lampe .....	8
Caractéristiques techniques .....	83
Clavier logiciel .....	57
Complet .....	32
Connexion .....	18
Connexion d'un équipement vidéo .....	18
Connexion d'un ordinateur .....	18
Connexion de périphériques compatibles MHL .....	19
Connexion de périphériques USB .....	19
Connexion de smartphones ou de tablettes .....	19
Consommation électrique .....	50
Contraste .....	49
Contrôle parental .....	54
Couleurs foncées .....	60
Couvercle de la lampe .....	77
Couvercle du filtre à air .....	76
Curseur de distorsion trapézoïdale horizontale .....	9
Curseur Keystone H. ....	52

**D**

Délai de remplacement .....	75
DHCP .....	59
Diaporama .....	46
Distorsion trapézoïdale .....	27
Durée de fonctionnement .....	78
Durée de lampe .....	59

**E**

Éclairage .....	55
Écran de démarrage .....	56
ESC/VP21 .....	84
État .....	60
Event ID .....	60, 72

**F**

Filtre à air .....	74
Focalisation .....	66
Fonctionnement .....	55
Format 3D .....	50
Fréquence de remplacement de la lampe .....	75
Fréquence de remplacement des consommables .....	75
Fréquence de remplacement du filtre à air .....	75

**G**

Gain .....	34, 49
------------	--------

**H**

H/V-Keystone .....	28, 52
H-Keystone .....	52

**I**

Image .....	31
Images .....	46
Images 3D .....	37
Info sync .....	60
Intensité couleur .....	49
Interférences .....	67
Interv. vidéo HDMI .....	52
Inverser lunettes 3D .....	50
Iris auto .....	36, 50

**K**

Keystone .....	52
----------------	----

**L**

Langue .....	56
--------------	----

Liaison HDMI .....	44
Luminosité .....	34, 49
Luminosité 3D .....	50
Lunettes 3D .....	37

## M

Masque ss-rés .....	59
Menu .....	48
Menu Avancé .....	55
Menu Base .....	58
Menu Configuration .....	48
Menu Image .....	49
Menu Information .....	59
Menu Réglage .....	52
Menu Réinit. ....	59, 60
Menu Réseau .....	57
Menu Réseau sans fil .....	58
Menu secondaire .....	48
Menu Sécurité .....	59
Menu Signal .....	50
Menu supérieur .....	48
Messages .....	56
Mode couleurs .....	31, 49
Mode de connexion .....	58
Mode haute alt. ....	55
Mode numérisation .....	60
Mode veille .....	55
Mot de passe .....	59

## N

Netteté .....	36, 49
Nettoyage de l'objectif .....	75
Nettoyage de l'unité principale .....	74
Nettoyage des lunettes 3D .....	75
Nettoyage du filtre à air .....	74
Normes CEC .....	44
Notification aff. 3D .....	50
Nuance .....	49
Numéro de série .....	60

## O

Offset .....	34, 49
Overscan .....	51

## P

Panneau de commande .....	8, 9
Paramètres IP .....	59
Port HDMI .....	44
Port HDMI1 .....	18, 19
Port HDMI2 .....	18
Port PC .....	18

port USB .....	19
Port Video .....	18
Portée .....	23
Position .....	51
Projection .....	54

## R

Rechercher le point d'accès .....	58
Réduction bruit .....	51
Refroidissement .....	25
Réglage de l'inclinaison .....	27
Réglage de la distorsion trapézoïdale horizontale .....	28
Réglage de la mise au point .....	26
Réglage du zoom .....	26
Réglage en hauteur .....	27
Réglage RVB .....	34
Réglages 3D .....	50
Réinit. ....	50, 52, 55, 56
Réinitial. durée lampe .....	60
Remise à zéro de la durée d'utilisation de la lampe .....	78
Remplacement de la lampe .....	77
Remplacement des consommables .....	76
Remplacement du filtre à air .....	76
Résolution .....	59
Résolutions prises en charge .....	81
RGB .....	49
RGBCMY .....	34, 49

## S

Saturation .....	34, 49
Sécurité .....	59
Signal d'entrée .....	56
Signal d'entrée .....	59
Signal PC .....	56
Signal Vidéo .....	60
Signal vidéo .....	56
Source .....	24, 59
SSID .....	58
Sync. ....	51

## T

Taille de l'image projetée .....	16, 26
Taux rafraîchi. ....	60
Teinte .....	34, 49
Télécommande .....	11, 22
Témoins .....	61
Témoins d'erreur/avertissement .....	61
Temp. couleur .....	49
Tout réinitialiser .....	60
Traitement images .....	52

## **U**

USB ..... 46

## **V**

Verrouillage ..... 54

Version ..... 60

Vis de fixation du couvercle de la lampe  
..... 77

V-Keystone ..... 52

V-Keystone auto. .... 27, 52

Volume ..... 29, 52

## **Z**

Zone de visualisation ..... 39

Zoom ..... 32