

Nous vous remercions pour la confiance que vous nous avez accordée en choisissant une télécommande **MELICONI**.

Elle a été conçue pour regrouper les fonctions de **quatre** télécommandes différentes (**TELEVISEUR, MAGNETOSCOPE, RECEPTEUR SATELLITE et LECTEUR DVD**). Grâce à la capacité de sa mémoire et à ses fonctionnalités, elle est idéale pour remplacer les télécommandes perdues, hors d'usages ou cassées.

La forme ergonomique du boîtier favorise la prise en main, de plus, elle est équipée de touches souples qui procurent un grand confort d'utilisation.

**Avant d'utiliser la télécommande, vous devez la programmer pour chaque appareil. Pour cela nous vous recommandons de lire attentivement les instructions ci-dessous et de conserver cette notice. Elle peut vous être utile ultérieurement.**

## SYMBOLES ET FONCTIONS DES TOUCHES

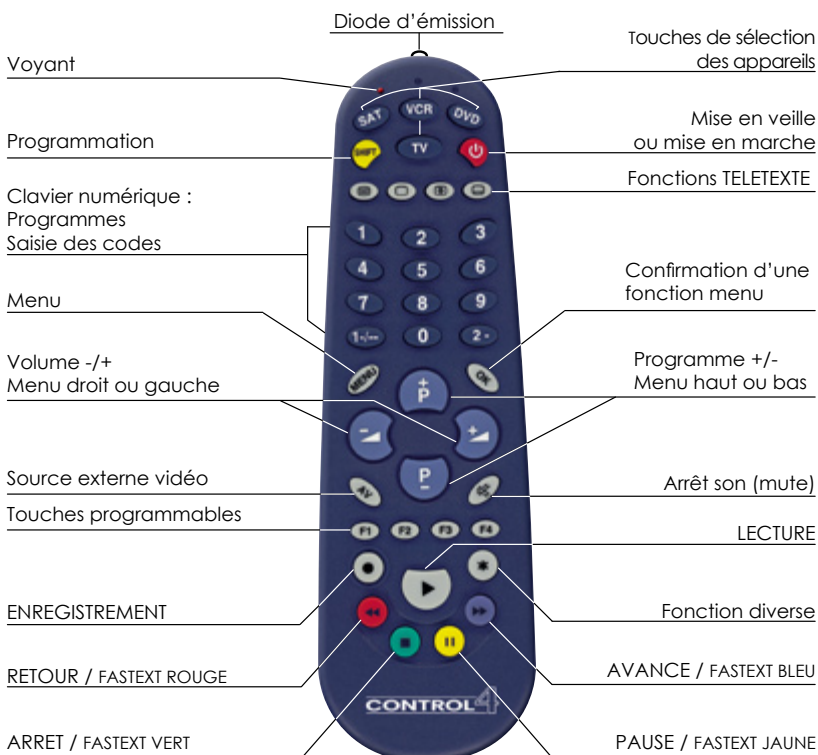


Figure 1

## MISE EN SERVICE DE LA TELECOMMANDE



Figure 2

**Soulevez** la trappe située à l'arrière de la télécommande.

**Placez** 2 piles neuves de 1,5 V type R03/AAA. Attention, de bien respecter la polarité qui est indiquée au fond du boîtier.

**Refermez** la trappe.

*Piles non fournies alcalines recommandées.*



**Appuyez** préalablement sur la touche de sélection de l'appareil à programmer : **TV** (téléviseur), **VCR** (magnétoscope), **SAT** (récepteur satellite), **DVD** (lecteur DVD).

A chaque appui sur une touche le voyant clignote.

# A

## PROGRAMMATION PAR LE CODE MARQUE

### ETAPE 1

**Allumez** l'appareil.

### ETAPE 2

**Recherchez** dans le livret des codes la **marque de l'appareil**, elle figure dans un cadre noir. Dans certains cas une flèche renvoie à une **autre marque**, notez le **code** qui se trouve sur la même ligne.

*Si la marque ne figure pas dans le livret des codes, passez directement à la programmation du chapitre C.*

Exemple :

**Appareil**

**THOMSON**


**011**

### ETAPE 3

**Appuyez** sur la touche de sélection de l'appareil à commander.

### ETAPE 4

Ouverture de la mémoire

**Appuyez simultanément** sur les touches **SHIFT** et  et **maintenez-les appuyées**.



Quand le **voyant clignote**, relâchez-les touches.

### ETAPE 5

Dans les **15 secondes**, saisissez le code à **3 chiffres**.



**Observez le voyant**, s'il **clignote rapidement**, passez à l'ETAPE 6.

**Si le voyant ne clignote pas** cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie.


**Vérifiez** le code et **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 4.

### ETAPE 6

**Dirigez** la télécommande vers l'appareil.

Lancement de la recherche



**Appuyez et relâchez** la touche  de manière **lente et répétitive**, jusqu'à ce que l'appareil **s'éteigne**. Chaque appui sur cette touche vous permet de tester un code.

Validation



Dès que l'appareil **s'éteint**, **appuyez et relâchez** la touche **SHIFT**.

**Observez le voyant**, **3 clignotements** indiquent que le code est mémorisé.

**Vérifiez** les autres fonctions, si elles correspondent **la télécommande est opérationnelle**.

**Si elles ne correspondent pas ou ne commandent pas** l'appareil, **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 4, pour tester les autres codes présents dans la mémoire.

Lorsque le **voyant ne clignote plus**, cela indique que le cycle de recherche est **terminé**.

*Si vous n'obtenez pas de résultats, passez à la programmation du chapitre C.*

Pour **connaître le code mémorisé** par la recherche, suivez les instructions du chapitre **D**.

# B

## PROGRAMMATION PAR LE CODE DE L'APPAREIL

### ETAPE 1

**Allumez** l'appareil.

## ETAPE 2

Recherchez dans le livret des codes la **marque de l'appareil**, elle figure dans un cadre noir. **Commencez la programmation par le premier code de la liste qui se trouve sous la marque.** Dans certains cas une flèche renvoie à une **autre marque**.

Si la marque ne figure pas dans le livret des codes, passez directement à la programmation du chapitre C.

Exemple : Appareil **PHILIPS** **001**


Premier code de la liste : 126 304 307 309...

## ETAPE 3

**Appuyez** sur la touche de sélection de l'appareil à commander.

## ETAPE 4

Ouverture de la mémoire

**Appuyez simultanément** sur les touches **SHIFT** et  **maintenez-les appuyées.**



Quand le **voyant clignote**, relâchez-les touches.

## ETAPE 5

Dans les **15 secondes**, saisissez le code à **3 chiffres**.



**Observez le voyant**, **3 clignotements** indiquent que le code est mémorisé.

Si le **voyant ne clignote pas** cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie.

**Vérifiez** le code et **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 4.

**Vérifiez** les autres fonctions, si elles correspondent **la télécommande est opérationnelle.**

Si elles **ne correspondent pas** ou **ne commandent pas** l'appareil, **essayez** un après l'autre les codes de la liste afin de trouver celui qui correspond à l'appareil. **Reprenez** pour chaque code la procédure à partir de l'ETAPE 3.

Si vous n'obtenez pas de résultats, passez à la programmation du chapitre C.

Notez le **code mémorisé** sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles.



## PROGRAMMATION PAR RECHERCHE GLOBALE

Si l'appareil ne réagit pas aux programmations précédentes, essayez cette procédure qui va rechercher le code qui correspond à celui-ci, même si la marque ne figure pas dans le livret des codes.

## ETAPE 1


**Allumez** l'appareil.

## ETAPE 2

**Appuyez** sur la touche de sélection de l'appareil à commander.

## ETAPE 3

Ouverture de la mémoire

**Appuyez simultanément** sur les touches **SHIFT** et  **maintenez-les appuyées.**



Quand le **voyant clignote**, relâchez-les touches.

## ETAPE 4

Dans les **15 secondes**, saisissez le code **0 0 0**.



**Observez le voyant**, s'il **clignote rapidement**, passez à l'ETAPE 5.

Si le **voyant ne clignote pas** cela signifie que le code est erroné ou que vous avez dépassé le temps de saisie.


**Vérifiez** le code et **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 3.

## ETAPE 5

Lancement de la recherche



Dirigez la télécommande vers l'appareil.

**Appuyez et relâchez** la touche  de manière **lente et répétitive**, jusqu'à ce que l'appareil **s'éteigne**. Chaque appui sur cette touche vous permet de tester un code.

Validation



Dès que l'appareil **s'éteint**, **appuyez et relâchez** la touche **SHIFT**.

**Observez le voyant**, 3 clignotements indiquent que le code est mémorisé.

**Vérifiez** les autres fonctions, si elles correspondent **la télécommande est opérationnelle**.

Si elles **ne correspondent pas** ou **ne commandent pas** l'appareil, **recommencez** la procédure à partir de l'ETAPE 3, pour tester les autres codes présents dans la mémoire.

Lorsque le **voyant ne clignote plus**, cela indique que le cycle de recherche est **terminé**. **Recommencez** une deuxième fois la procédure à partir de l'ETAPE 3 pour être certain d'avoir testé tous les codes présents dans la mémoire.

*Si vous n'obtenez pas de résultats, suivez les conseils du chapitre **E**.*

Pour **connaître le code mémorisé** par la recherche, suivez les instructions du chapitre **D**.

## D

### IDENTIFICATION D'UN CODE

Cette procédure permet de connaître le code mémorisé pour chaque touche de sélection. Chaque code comporte **3 chiffres**.

Le voyant indique le code mémorisé par une série de clignotements. Le nombre de clignotements correspond à **1 chiffre**.


Entre une série de clignotements et la suivante, le voyant reste éteint un court instant.

#### ETAPE 1

**Appuyez** sur la touche de sélection de l'appareil.

#### ETAPE 2

Ouverture de la mémoire

**Appuyez simultanément** sur les touches **SHIFT** et  et **maintenez-les appuyées**.



Quand le **voyant clignote**, **relâchez-les** touches.



#### ETAPE 3

Lancement de l'identification



Dans les **15 secondes**, **appuyez** sur la touche .

**Observez le voyant**, exemple du code **306**.

	3 clignotements =	<b>3</b>
	10 clignotements =	<b>0</b>
	6 clignotements =	<b>6</b>

**Notez le code identifié sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles.**

## E

### CONSEILS ET CARACTERISTIQUES

#### • Utilisation de la télécommande ?

Consultez préalablement la notice de chaque appareil pour connaître l'existence et la fonction de chaque touche. Chaque appui sur une touche est signalé par un clignotement du voyant, pour celles qui ne comportent pas de fonctions, le voyant ne clignote pas. Les principaux symboles des fonctions sont indiqués sur la figure 1.

## • Touches programmables **F1** **F2** **F3** **F4**

Fonctions peu courantes pour pouvoir les utiliser, demandez la notice des fonctions complémentaires disponible par E.mail.

### • Vous souhaitez commander un autre appareil ?

Faites une programmation **A** , **B** ou **C** , le nouveau code ainsi mémorisé remplace le précédent.

• Si après avoir suivi les conseils de programmations vous n'obtenez pas de résultats, contactez le SERVICE ASSISTANCE CONSOMMATEURS **MELICONI France**.

Du lundi au samedi 8h30 à 19h30

Internet : [www.meliconi.fr](http://www.meliconi.fr)

Téléphone : **N° Indigo 0 825 099 085**

0,15 € T.T.C./min

E-mail : [telecommande@meliconi.fr](mailto:telecommande@meliconi.fr)

### • Vous appuyez sur une touche mais vous n'obtenez pas la bonne fonction ?

Le code que vous avez mémorisé n'est pas le bon essayez les autres codes pour cela, effectuez une programmation **A** , **B** ou **C** ).

## INDICATEUR D'USURE DES PILES / REMPLACEMENT DES PILES

• La sauvegarde des codes mémorisés est assurée durant **5** minutes sans piles.

### • Après avoir mis les piles en place, vous appuyez sur une touche et le voyant ne clignote pas ?

Vérifiez que les piles sont neuves et bien positionnées, figure 2.  
(Contrôlez la date de péremption indiquée sur les piles).

### • Quand vous appuyez sur une touche, le voyant clignote rapidement ?

Cela indique que les piles sont usées, veuillez les remplacer au plus tôt.

### • Quand vous appuyez sur une touche, le voyant ne clignote pas ?

En effet, lorsque la tension des piles descend au dessous d'un certain seuil, le microprocesseur de la télécommande bloque son fonctionnement afin de sauvegarder les codes mémorisés. Ce blocage prévient l'utilisateur de la nécessité de remplacer les piles.

• Remplacez les piles une fois par an environ, sachant que leur durée de vie est variable selon l'utilisation de la télécommande.

• Ne pas mélanger des piles usagées avec des piles neuves ou différents type de piles salines, alcalines ou rechargeables.

• Ne pas laisser de piles usagées dans la télécommande ; Retirez-les si vous n'utilisez pas la télécommande pendant une longue période. Toute fuite ou corrosion pourrait l'endommager.

• En cas de besoin, pour faire valoir vos droits à notre garantie contractuelle de **2 ans**, la télécommande doit nous être retournée avec la facture d'achat ou le ticket de caisse mentionnant la date et le lieu d'achat. Les frais d'expédition du produit sont à la charge du client, le retour est pris en charge par **MELICONI France**. Toute mauvaise manipulation, intervention sur la télécommande ou corrosion due à une fuite des piles entraîne l'annulation de la garantie.

Compatible avec **4** appareils **TV, VCR, SAT** et **DVD**.

Alimentation : 3V - **2** piles 1,5V de type R03/AAA

Sauvegarde des codes mémorisés, sans piles : **5** min.

Transmission par diode infrarouge  
Grand angle et forte puissance.

Voyant indicateur.

Portée **10 m** sans obstacle, selon la sensibilité du récepteur.

41 touches de fonctions souples

Boîtier en ABS.

Technologie CMS.

Dimensions en mm : 190 x 59 x 28

Poids net (sans les piles) : 98 gr

Conforme à la norme CE.

Les informations et caractéristiques qui figurent dans cette notice sont données à titre indicatif. Soucieux de la qualité de ces produits la **Société MELICONI S.p.A** se réserve le droit d'effectuer des modifications sans préavis.