

vtech®


Manuel d'utilisation



La caserne de pompiers parlante



© 2006 VTech
Imprimé en Chine
91-69805-001-006 (法)



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que nos enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **La caserne de pompiers parlante** de **VTech®**.
Félicitations !

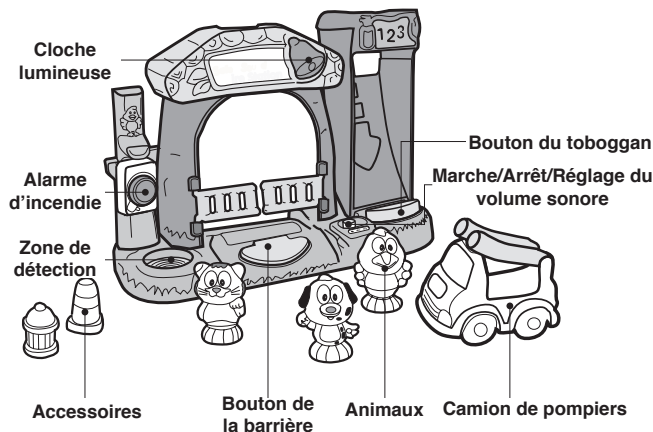
Voici un coffret composé d'une caserne de pompiers parlante, de 3 animaux et de 3 accessoires.

Ce coffret est magique : il détecte et reconnaît les 3 animaux et les 3 accessoires.

Lorsque Bébé les place dans la zone de détection, il entend des phrases et des effets sonores amusants.

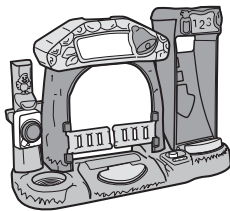
Bébé se retrouve dans l'univers des pompiers, il se familiarise avec les consignes de sécurité. Il découvre aussi les animaux et leur cri. Avec la chanson et les 4 mélodies, il développe enfin son sens musical.

Les 3 animaux et les 3 accessoires sont compatibles avec les **maxi-coffrets Gare parlante + Circuit Train ABC** et **Ma maison parlante 1 2 3** de la gamme **Smartville™**.



CONTENU DE LA BOÎTE

1. La caserne de pompiers parlante



2. 3 animaux



Le chat



L'oiseau



Le chien

3. 3 accessoires



Un cône de signalisation



Une bouche d'incendie



Un camion de pompiers

4. Un manuel d'utilisation

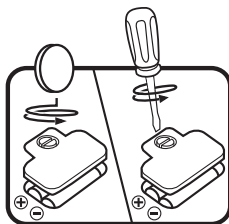
5. Un bon de garantie

Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous la caserne à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).

- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes : **La caserne de pompiers parlante** se met en veille automatiquement après une minute environ de non-utilisation. Pour la réactiver appuyer sur n'importe quel bouton.

– En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

– La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

– Afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).



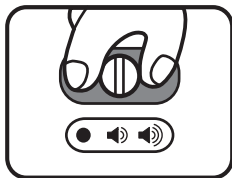
2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME

Déplacer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur Marche pour allumer **La caserne de pompiers parlante**.

Bébé entend alors une sirène, suivie d'une chanson, et à nouveau d'une sirène puis il entend un pompier lui dire : « Les pompiers, à la rescousse ! ».

Pour éteindre **La caserne de pompiers parlante**, placer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur la position Arrêt.



2.2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

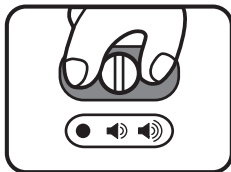
Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur la position (🔊) pour un volume faible ou sur la position (🔊) pour un volume fort.

2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **La caserne de pompiers parlante** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, le jouet s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

3. ACTIVITÉS

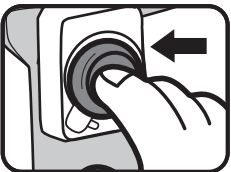
1. Déplacer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur Marche pour allumer **La caserne de pompiers parlante**. Bébé entend alors une sirène, suivie d'une chanson, à nouveau d'une sirène puis il entend un pompier lui dire : « Les pompiers, à la rescousse ! ».



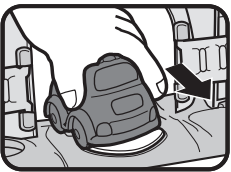
2. Appuyer sur la cloche pour entendre un effet sonore de cloche et la phrase « Au feu, les pompiers ! » La cloche lumineuse clignote en rythme avec les sons.



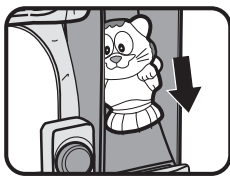
3. Appuyer sur l'alarme d'incendie pour entendre : « C'est une alerte ! Vite, tous au camion ! », « Les pompiers, à la rescousse ! » ou un effet sonore. La cloche lumineuse clignote en rythme avec les sons.



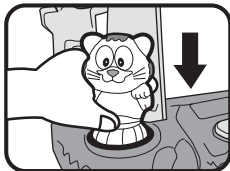
4. Faire rouler le camion de pompiers sur le bouton de la barrière pour entendre : « Vous avez appelé le 18, nous allons vous aider ! », un effet sonore ou la chanson. La cloche lumineuse clignote en rythme avec les sons.



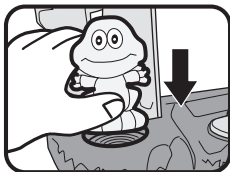
5. Appuyer sur le bouton du toboggan pour entendre : « Attention en bas ! » ou « Au feu, les pompiers ! » La cloche lumineuse clignote en rythme avec les sons.



6. Placer les animaux dans les zones de détection pour les entendre parler et déclencher des mélodies! Ils donnent leur nom et font entendre leur cri. Placer la bouche d'incendie dans la zone de détection pour entendre un effet sonore ou une mélodie. La cloche lumineuse clignote en rythme avec les sons.



7. Placer les animaux et accessoires des autres coffrets dans la zone de détection pour entendre des mélodies.



4. MÉLODIES ET PAROLES DE LA CHANSON

Quatre mélodies :

1. *Le Grand Cerf*
2. *Les Crocodiles*
3. *Meunier, tu dors*
4. *Un pou, une puce*

Une chanson :

« Au feu, les pompiers !
V'là la maison qui brûle...
Au feu, les pompiers !
V'là la maison brûlée. »

5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **La caserne de pompiers parlante**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **La caserne de pompiers parlante** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **La caserne de pompiers parlante** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'eau - BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697



Smartville™

Collectionne-les tous!

Les animaux et accessoires interagissent avec tous les coffrets **Smartville™**.

Le marchand de
glaces parlant



Maxi-Coffret Gare parlante +
Circuit Train ABC



Le bureau de poste
parlant



Ma maison parlante 1 2 3



Le kiosque à
musique parlant

