

PLASMA CONSOLE

IG810



INSTRUCTION MANUAL
GUIDE DE L'UTILISATEUR

Français
English
Español
Português
Italiano
Deutsch
Nederlands
Ελληνικά

LEXIBOOK®

Français

INTRODUCTION

Des heures de plaisir vous attendent avec la console de jeu Plasma Console et ses 60 jeux sur écran couleur ! La console comporte deux modes de jeu : autonome pour plus de flexibilité ou branchée sur un téléviseur pour un jeu sur grand écran. Prenez le temps de lire les instructions ci-dessous pour connaître les fonctions de ce jeu.

ALIMENTATION

Le Plasma Console fonctionne avec 3 piles alcalines LR03 de 1,5 V (non incluses).

Ce jeu doit être alimenté avec les piles spécifiées uniquement.

Installation des piles

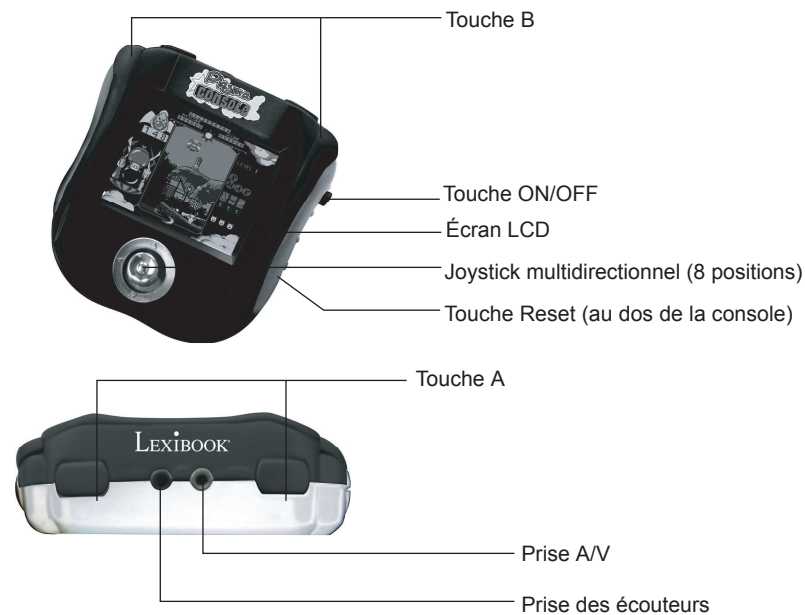
1. Ouvrir la porte du compartiment à piles situé au dos de la console de jeu à l'aide d'un tournevis.
2. Installer les 3 piles alcalines LR03 en respectant le sens des polarités indiqué au fond du compartiment à piles et conformément au schéma ci-contre.
3. Refermer le compartiment à piles.



Ne pas utiliser de piles rechargeables. Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Ce jeu doit être alimenté avec les piles spécifiées uniquement. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée.

ATTENTION : si le produit présente un mauvais fonctionnement ou subit des décharges électrostatiques, éteindre puis allumer le produit à l'aide du bouton ON/OFF. Si le produit ne fonctionne toujours pas correctement, enlever puis remettre les piles ou effectuer la procédure de RESET.

PRÉSENTATION DE LA CONSOLE



FR1

La Plasma Console inclut les accessoires suivants :



Câble AV

Tour de cou

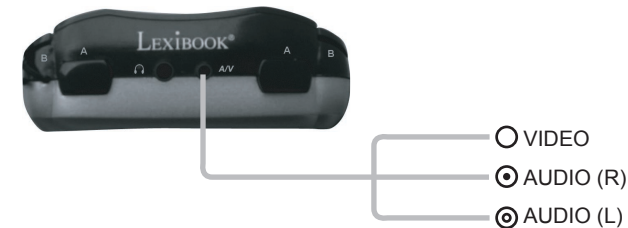
Écouteurs

MISE EN MARCHÉ

Brancher la console de jeu à un téléviseur

Vous avez l'option de brancher la console de jeu à votre téléviseur pour jouer sur grand écran. Pour ce faire, suivez les instructions ci-dessous :

1. Le téléviseur et la console doivent être éteints.
2. Branchez l'extrémité (noire) du câble AV dans la prise A/V de la console de jeu.
3. Branchez l'extrémité jaune du câble AV dans la prise vidéo (jaune) du téléviseur.
4. Branchez l'extrémité rouge du câble AV dans la prise audio (rouge) du téléviseur.
5. Allumez votre téléviseur et mettez la console de jeu en marche en appuyant sur la touche On/Off.



Brancher les écouteurs

Branchez l'extrémité des écouteurs dans la prise écouteurs située à gauche de la prise AV.

Touche On/Off

Appuyez sur la touche ON/OFF pour mettre le jeu en marche. Quand la console est initialisée, appuyez rapidement (pendant moins d'une seconde) sur ON/OFF pour retourner au menu principal ou maintenez appuyée la touche ON/OFF pendant environ 2 à 3 secondes pour l'éteindre.

Note : la console de jeu s'éteint automatiquement après 3 minutes d'inutilisation.

Touche Reset

Si la console ne fonctionne pas correctement (les animations à l'écran se figent par exemple), appuyez sur la touche RESET située au dos de la console à l'aide d'un objet fin et pointu (un trombone par exemple).

Note : assurez-vous que la console soit éteinte lorsque vous branchez ou débranchez le câble AV.

Choisir un jeu

1. Après avoir mis le jeu en marche, l'animation de départ s'affiche. Appuyez sur la touche A pour passer au menu principal.
2. Les jeux sont divisés en 5 catégories : « Action », « Racing » (courses), « Shooting » (combat), Sports, et « Wits » (adresse et logique).
3. Pour choisir une catégorie, utilisez les flèches du haut et du bas et appuyez sur A pour y accéder.
4. La liste de jeux de la catégorie choisie s'affiche. Pour sélectionner un jeu, utilisez les flèches du haut et du bas et appuyez sur A pour y accéder.
5. Appuyez à nouveau sur A pour débiter une partie.

FR2

LES JEUX

Voici les instructions pour chaque jeu de la Plasma Console.

ACTION

Jeu	Description	Action – Touches à appuyer
Ball Clash	Bienvenue au tournoi des ballons rouges ! Votre joueur est le lapin en bas de l'écran et l'ordinateur le singe en haut de l'écran. Vous devez lancer tous les ballons rouges vers votre adversaire pour gagner un set. Si vous êtes atteint par un ballon de l'adversaire vous serez paralysé(e) pendant quelques secondes.	A : pour lancer les ballons ↔ : pour éviter les ballons de l'adversaire et se positionner derrière un ballon pour le lancer.
Build up Road	Utilisez la grue pour construire une route entre le véhicule et le point d'arrivée en évitant les rochers et les arbres. Il y a un nombre limité de tronçons disponibles. La pelle sert à effacer un tronçon. Vous gagnez lorsque le véhicule situé dans le coin supérieur gauche se déplace vers la destination finale. Appuyez sur «Reset» pour recommencer depuis le début.	A : pour sélectionner et déposer un tronçon. Pour appuyer sur «Reset» ou «Exit». 8 flèches : pour déplacer la grue et diriger un tronçon vers l'endroit souhaité.
Towers	Bondissez d'une plateforme à l'autre tout en évitant les aiguilles empoisonnées.	A : maintenez cette touche appuyée pour obtenir plus de force et relâcher pour bondir.
Lonely Island	Déplacez le pingouin sur l'île déserte. Sur le chemin, vous pouvez jouer à 5 mini-jeux. Le pingouin doit entrer dans une maisonnette pour accéder à un mini-jeu.	A : pour faire une sélection, déplacer des graphiques et bondir. ↔ ↑ : pour déplacer le pingouin.
Delivery Man	Remplissez l'étalage du supermarché avec des produits.	↔ ↑ : pour choisir l'emplacement d'un produit. A : pour déposer un produit. B : pour prendre un produit.
The Night	Vous êtes le monstre au bas de l'écran et devez tirer sur les bulles lancées par les anges. Les bulles contiennent parfois des armes supplémentaires, des vies ou des pièges. Vous perdez une vie lorsque que vous êtes touché(e) par une bulle ou par un objet.	↔ : pour déplacer le monstre à gauche ou à droite. A : pour tirer une flèche. B : pour tirer avec une arme bonus.
Challenge 100	Vous devez vous déplacer vers le bas d'une plateforme à l'autre sans tomber sur les aiguilles ou dans le vide.	↔ : pour déplacer votre personnage à gauche ou à droite.
Lucky Lawnmower	Votre mission est de tondre la pelouse de façon à récolter les diamants et trouver la sortie du jardin (EXIT). Vous perdez si une pierre tombe sur votre tracteur ou si le temps est écoulé.	↔ ↑ : pour déplacer le tracteur dans les 4 directions. B : pour faire exploser votre tracteur si vous n'avez aucune issue.
Mr. Onion	Mr. Onion doit ramasser toutes les clés afin de libérer sa petite amie, emprisonnée dans une cage tout en haut du chemin. Mr. Onion ne doit pas toucher aux citrouilles et aux autres méchants.	↔ : pour déplacer votre personnage à gauche ou à droite. ↑ : pour monter une échelle ou la descendre. A – Pour tirer sur un monstre.

RACING

Jeu	Description	Action – Touches à appuyer
Motor Rally	Préparez-vous pour une course en moto effrénée. Prenez garde aux obstacles sur la route et aux autres participants. Franchissez la ligne d'arrivée dans les délais pour gagner.	↔ : pour déplacer la moto à droite et à gauche. A : pour accélérer B : pour freiner
Runner Car	Finissez un parcours en voiture avant d'arriver à court de carburant. Faites attention aux obstacles sur la route et aux autres participants. Ramassez les sacs de dollars pour obtenir 100 points et les bidons de pétrole (P) pour faire le plein.	↔ : pour déplacer la voiture à droite et à gauche. A : pour accélérer B : pour freiner
Truck Race	Traversez le parcours à obstacles avec votre camion avant de manquer de carburant. Vous pouvez faire le plein en récoltant un cercle rouge.	↔ : pour déplacer le camion à droite et à gauche. A : pour accélérer B : pour freiner
VR Racing	Voici une course en moto offrant 4 parcours différents. Afin de ne pas perdre de précieuses secondes, évitez les autres participants et les obstacles sur la route. Une flèche vous indique l'arrivée et la direction d'une grande courbe. Prenez bien la courbe pour ne pas perdre de temps.	↔ : pour déplacer la moto à droite et à gauche. Pour choisir un parcours. A : pour démarrer un parcours ou pour accélérer. B : pour freiner
Big Racing	Préparez-vous pour une course de formule 1 et franchissez la ligne d'arrivée dans les temps. Ne foncez pas dans les autres voitures.	↔ : pour déplacer la voiture à droite et à gauche. A : pour accélérer B : pour freiner
Bump Car	Vous conduisez une voiture sur une route remplie d'obstacles et devez vous rendre à la maison en toute sécurité. Évitez les obstacles et les autres voitures. Vous pouvez choisir votre conducteur.	↔ : pour déplacer la voiture à droite et à gauche. Pour choisir un conducteur. A : pour démarrer un parcours ou pour accélérer. B : pour propulser la voiture.
Fast Race	Attachez votre ceinture et préparez-vous à faire face à un parcours propice aux accidents. Évitez les obstacles sur la route et aux bords de la route. Méfiez-vous des autres voitures qui essaient de vous entraîner vers les bords de route. Propulsez-vous pour passer au-dessus des ponts.	↔ : pour déplacer la voiture à droite et à gauche. ↑ : pour accélérer. ↓ : pour décélérer. A : pour démarrer la course ou propulser votre voiture.
GP Race	Vous faites partie d'un grand prix de moto. Franchissez la ligne d'arrivée avant de manquer de carburant. Vous pouvez augmenter votre réserve de carburant en ramassant les bornes bleues. Évitez les concurrents et les obstacles sur la route.	↔ : pour déplacer la moto à droite et à gauche. A : pour accélérer B : pour conserver une vitesse moyenne de 62 km/h.

SHOOTING

Jeu	Description	Action – Touches à appuyer
Aero Engine	Vous êtes aux commandes d'un vaisseau au centre d'une bataille galactique et vous devez détruire la flotte ennemie. Récoltez les losanges bleus pour doubler la puissance de votre laser. Récoltez-en deux pour la tripler.	→ ↓ : pour déplacer le vaisseau dans 3 directions. A : pour tirer.
Last Cabra	Vous êtes aux commandes d'un chasseur au centre d'une bataille et vous devez détruire la flotte ennemie. Récoltez les 'S' pour doubler la puissance de votre tir. Récoltez-en deux pour tripler la puissance de votre tir.	→ ↓ : pour déplacer le vaisseau dans 3 directions. A : pour tirer.
Block Flying	Vous devez faire disparaître les blocs. Pour ce faire, tirez sur les blocs de façon à les remplir pour former un carré ou un rectangle. Avant de débiter une partie, vous pouvez choisir entre 3 aires de jeu différentes. Vous perdez si votre vaisseau s'écrase sur un bloc.	↔ : pour vous déplacer à droite et à gauche. Pour sélectionner une aire de jeu. A : pour tirer. Pour démarrer une aire de jeu.
Space Castle	Une horde de monstres de l'espace descend vers votre village. Utilisez votre laser pour les éliminer avant qu'ils n'atterrissent. Vous êtes en sécurité à l'intérieur des 4 maisons mais vous ne pouvez pas tirer. Attention : si les maisons sont détruites, vous n'avez plus d'abri ! Avant de débiter une partie, vous pouvez accéder à la liste des plus hauts scores.	↔ : pour vous déplacer à droite et à gauche. Pour sélectionner la liste des plus hauts scores. A : pour tirer. Pour lire la liste des plus hauts scores.
Star Ally	Une guerre civile fait rage dans la galaxie. Combattez les forces ennemies et abattez leur chef. Vous pouvez jouer seul(e) («One player») ou à 2 (« Two players »). Vous pouvez aussi accéder aux meilleurs scores («Top score»). À la fin de la partie, vous pouvez entrer les 3 premières lettres de votre nom en utilisant les flèches ↓ pour faire défiler les lettres de l'alphabet et en appuyant sur A pour confirmer une lettre.	↔ : pour déplacer le vaisseau vers la droite ou la gauche. ↓ : pour choisir le mode 1 ou 2 joueurs, pour accéder au meilleurs scores, pour déplacer le vaisseau vers le haut ou le bas.ou quitter (EXIT). A : démarrer la partie, pour choisir une option, pour tirer.
Submarine War	Votre flotte sous-marine est en guerre contre une autre flotte. Au début de la partie vous devez choisir stratégiquement la position de vos sous-marins. Ensuite, vous devez retrouver la position des sous-marins ennemis. Vous devez détruire les sous-marins ennemis avant que votre flotte ne soit détruite.	→ ↓ : pour déplacer le curseur vers une coordonnée. A : pour confirmer une sélection. Pour confirmer l'endroit où déposer un sous-marin. Pour tirer sur une coordonnée. B : pour changer la position (horizontale ou verticale) de votre sous-marin.
Valiant Rescue	La Terre est en guerre. À bord de votre vaisseau, combattez vos ennemis. Vous pouvez jouer seul(e) (« One player») ou à 2 (« Two players »). Vous pouvez aussi accéder aux meilleurs scores («Top score»). Vous avez 2 sortes de tirs.	↔ : pour déplacer le vaisseau vers la droite ou la gauche. ↓ : pour choisir le mode 1 ou 2 joueurs, pour accéder au meilleurs scores, pour déplacer le vaisseau vers le haut ou le bas ou pour quitter (EXIT). A : pour tirer (standard). B : pour un tir court et précis.

FR5

SPORTS

Jeu	Description	Action – Touches à appuyer
Golden Arrow	Voici une compétition de tir à l'arc. Avant de tirer sur une cible, sélectionnez la vitesse du vent. Pour passer à la ronde suivante, vous devez vous qualifier.	A : pour tirer. Maintenez et relâchez pour augmenter l'angle de tir. B : pour sélectionner la vitesse du vent.
Super Surfing	Surfez sur les vagues en récoltant le plus de drapeaux possibles. Vous perdez une vie à chaque fois que vous entrez en collision avec d'autres surfeurs, bateaux ou kayaks.	↔ : pour déplacer la planche de surf à droite et à gauche. A : pour prendre une vague ou bondir.
Racing Boat	Voici une course en bateau sur une rivière infestée de crocodiles et de requins. Rendez-vous le plus loin possible avant de manquer de carburant tout en évitant les obstacles. Les bornes vertes vous donnent du pétrole.	↔ : Pour déplacer le bateau à droite et à gauche. A : pour accélérer B : pour freiner
Basketball	Tentez de battre le record de 20 paniers dans la limite de temps alloué ! Observez la barre d'énergie dans le coin supérieur droit de l'écran pour contrôler la force de votre tir.	A : pour lancer le ballon.
Dart Champion	Vous devez tirer sur les cibles blanches ou bleues lorsqu'elles se trouvent à l'intérieur d'un carré. Les cibles blanches valent 100 points, tandis que les bleues valent 300 points.	A : pour tirer les cibles sur la gauche. B : pour tirer les cibles sur la droite.
Pool Pro	Jouez au billard. Vous avez l'option de jouer seul(e) («One player») ou à 2 (« Two players »). Pour jouer, positionnez la boule blanche à l'aide des flèches directionnelles et appuyez sur A. Ensuite choisissez l'angle du coup à l'aide des flèches directionnelles, puis appuyez sur A. Choisissez la force du coup en appuyant sur A.	↔ ↓ : pour positionner la boule blanche. Pour choisir l'angle du coup. A : pour choisir l'emplacement de la boule blanche. Pour effectuer un coup. Pour choisir la force d'un coup. B : pour révéler les numéros des boules.

WITS

Jeu	Description	Action – Touches à appuyer
Block Out	Utilisez la barre bleue pour faire rebondir la balle et détruire tous les blocs. Attention certains blocs cachent des éléments pouvant ajouter ou enlever une vie, accélérer la vitesse de la balle ou allonger la barre.	↔ : pour déplacer la barre à gauche et à droite. A : pour lancer la balle au début d'une ronde.
Fish Catcher	Vous devez attraper les poissons rouges tout en évitant d'attraper les poissons noirs.	↔ : pour déplacer la main à gauche et à droite. A : pour attraper un poisson.
Push the Box	Votre tâche est de pousser les boîtes pour les placer au même endroit qu'une boule.	↔ ↓ : pour se déplacer vers la gauche, droite, en haut et en bas. A : pour annuler votre dernier coup. B : pour réinitialiser la partie au niveau actuel.

FR6

Jewel Master	Des rangées de 3 pierres précieuses tombent du haut de l'écran. Faites des lignes de 3 pierres de même forme et couleur pour les faire disparaître. Les lignes peuvent être diagonales, horizontales ou verticales.	↔ : pour déplacer une rangée de gauche et à droite. ↓ : pour faire tomber les rangées plus rapidement. A : pour changer la position des pierres précieuses sur une rangée qui tombe.
Insect Chase	Vous devez attraper les papillons seulement avec votre filet. Vous perdez une vie si vous attrapez d'autres insectes.	↔ ↑ : pour déplacer le filet dans les 8 directions.
Ocean Quest	Complétez la course en bateau à moteur dans les temps. Vous devez éviter les autres bateaux. Vous pouvez récolter des secondes (T) et des vies (L).	↑ ↓ : pour se déplacer le bateau vers le haut et vers le bas. A : pour accélérer B : pour freiner
Pinball Track	Roulez la boule à travers le pipeline en évitant les fissures et les trous. Vous devez trouver les clés déverrouillant l'accès au parcours suivant.	↔ ↑ ↓ : pour se déplacer vers la gauche, droite, en haut et en bas.
Spin Ball	Roulez la boule sur le chemin de fer. Vous devez trouver la clé pour ouvrir la porte (DOOR) et arriver à la fin (END) du parcours. Vous pouvez récolter les objets bonus en cours de route.	↔ ↑ ↓ : pour rouler la boule vers la gauche, droite, en haut et en bas.
Bean's Adventure	Le but du jeu est de pousser toutes les pierres rouges dans le coffre. Pour ce faire, déplacez les pierres bleues stratégiquement. Pour gagner, le petit personnage doit entrer dans le coffre.	↔ ↑ ↓ : pour déplacer le personnage dans les 4 directions. A : appuyer sur cette touche enlève une vie et vous recommencez au début du niveau en cours.
Bubble Blaster	Des boules de différentes couleurs se déplacent sur le chemin en spirale. Vous devez les détruire avant qu'elles n'atteignent le centre. Pour les détruire, arrangez les boules de sorte qu'il y ait 3 boules de suite de la même couleur. Vous pouvez lancer la boule du milieu à l'endroit de votre choix.	↔ ↑ ↓ : pour déplacer l'icône de la main dans 4 directions. A : pour placer la boule du milieu, placer l'icône main à l'endroit choisi et ensuite appuyer sur cette touche.
Catch the Egg	Les oiseaux laissent tomber des œufs que vous devez attraper avec la casserole. Attention, les oiseaux laissent aussi tomber des bombes.	↔ : pour déplacer la casserole à gauche et à droite.
Dragon Fire	Guidez le dragon pour qu'il mange les boules de feu. La taille du dragon augmente après chaque boule de feu mangée. Attention, le dragon ne peut pas foncer sur les murs ou sur sa queue.	↔ ↑ ↓ : pour déplacer le dragon dans les 4 directions.

FR7

Elfand	Détruisez les monstres qui sont de la même couleur que votre personnage en les heurtant. Pour changer la couleur de votre personnage, vous devez sauter dans un pot de peinture. Vous perdez une vie lorsque vous heurtez un monstre d'une couleur différente de la vôtre.	↔ : pour déplacer votre personnage dans les 2 directions. A : pour bondir. Appuyez sur ↓ et A pour entrer dans le pot de peinture bleu.
Monkey N Fox	Votre personnage est le petit singe qui est attaqué par des renards. Tirez sur les renards pour les empêcher de vous attraper. Vous pouvez choisir de jouer à 1 joueur ou à 2 joueurs.	↑ ↓ : pour déplacer le singe vers le haut et vers le bas. A : Pour tirer.
Paint Master	Peignez le parcours en entier en prenant garde de ne pas être attrapé par les vilains personnages.	↔ ↑ ↓ : pour se déplacer vers la gauche, droite, en haut et en bas.
Sea War	Des sous-marins ennemis attaquent votre flotte. Vous devez les éliminer en prenant garde de ne pas être touché par l'ennemi.	↔ : pour déplacer votre navire à gauche et à droite. A : Pour tirer.
Sky Mission	Vous devez récolter les boîtes soutenues par des ballons en évitant les obstacles et ennemis au sol ou en l'air. Tirez au sol vous permet de vous propulser dans l'atmosphère. Attention aux obstacles !	↔ ↑ ↓ : pour se déplacer vers la gauche et la droite. Pour parer vers le bas et le haut. A : pour tirer.
Dangerous Zone	Remplissez les espaces vides avec les blocs qui tombent pour faire des lignes horizontales. Votre personnage peut soulever les blocs et les déplacer vers un autre endroit. Il peut aussi bondir. Vous perdez si une rangée de blocs atteint le haut de l'écran, si vous manquez de temps ou si un bloc tombe sur votre personnage.	↔ : pour déplacer votre personnage vers la gauche et la droite. A : pour soulever et déplacer un bloc. B : pour bondir.
Fire Fighter	Positionnez la civière pour faire rebondir le pompier. Le pompier sauve les habitants de l'immeuble en feu et éteint les appartements en feu. Vous avancez au niveau suivant si tous les habitants ont été sauvés ou si le feu a été éteint.	↔ : pour déplacer la civière vers la gauche ou la droite. A : Pour propulser le pompier au début d'une ronde.
Fish Quiz	Vous devez placer les poissons violets aux positions indiquées par les billes violettes (voir l'étoile sur la droite de l'écran). Pour faire tourner les poissons, placez-vous au centre de 6 poissons et appuyez sur A ou B.	↔ ↑ ↓ : pour déplacer le sélecteur dans les 8 directions. A : pour tourner dans le sens contraire des aiguilles d'une montre. B : pour tourner dans le sens des aiguilles d'une montre.
Happy Diamond	Vous devez faire disparaître les blocs en jumelant deux blocs ayant la même image. Les blocs ne peuvent être déplacés vers le haut. Si vous voulez recommencer la partie au niveau en cours, guidez le sélecteur vers «RETRY» dans le coin inférieur gauche de l'écran et appuyez sur A. Appuyez sur Menu pour recommencer au niveau 1.	↔ : pour déplacer votre sélecteur vers la gauche, droite, le haut ou le bas. A : pour sélectionner un bloc, positionnez le sélecteur sur ce bloc et maintenez appuyée cette touche pour le déplacer. B : pour annuler votre dernier déplacement si vous n'êtes pas bloqué.

FR8

Hard Win	Le but du jeu est de diriger une bille dans un pot de même couleur. Les billes tombent du haut de l'écran. Changez la direction du tuyau pour diriger la bille vers le pot correspondant.	← : pour mettre le tuyau sur la gauche. → : pour mettre le tuyau sur la droite. ↑↓ : pour placer le tuyau droit.
Loop Tennis	Vous devez faire rebondir la balle d'une raquette à l'autre.	A : pour un rebond court. B : pour un long rebond.
Matching Tiles	Vous devez retirer les tuiles à l'écran en jumelant des tuiles identiques. 2 tuiles identiques peuvent seulement être jumelées si vous pouvez tracer une ligne entre les deux contenant au plus 2 virages à angle droit.	↔ ↑↓ : pour déplacer le curseur vers la gauche, droite, le haut ou le bas. A : pour sélectionner une tuile.
Pet Shop	Vous êtes le chat et devez affronter le chien de l'autre côté de la clôture. Vous devez atteindre le chien avec le ballon.	A : appuyez une fois pour choisir la force du tir et une deuxième fois pour lancer le ballon.
Igloo Land	Utilisez votre logique pour conduire votre petit personnage jusqu'au château. Il doit s'arrêter dans les igloos sur son chemin pour résoudre le problème logique. Il doit placer un bloc de glace sur chaque boule de glace avant que la bombe n'explose. Il y a aussi des missions bonus, représentées par des cases bleues.	↔ ↑↓ : pour diriger le personnage dans les 4 directions. A : pour entrer dans un nouvel igloo ou mission bonus. Pour annuler le dernier coup. B : pour reprendre un problème logique depuis le début.
Move Fun	Pour jouer, appuyez sur la pomme. Vous pouvez aussi accéder aux meilleurs scores («Scores») ou sortir du jeu. Ensuite, sélectionnez une sorte d'objets : les personnages («Figures»), les fruits ou les fleurs («Flowers»). Votre tâche est de faire des lignes horizontales ou verticales de 3 objets identiques. Sélectionnez 2 objets côte à côte pour échanger leurs positions.	↔ ↑↓ : pour diriger le curseur sur un objet. Pour choisir une option dans le menu d'ouverture. Pour choisir une sorte d'objet. A : pour sélectionner un objet. Pour démarrer la partie ou voir les meilleurs scores. Pour sélectionner une sorte d'objets.
Ultra Doggy	Le chien doit traverser les rues sans se faire frapper par les véhicules. Il doit trouver toutes les clés sur le chemin et les avaler afin de rentrer chez lui. Il peut aussi avaler les objets bonus sur le chemin.	↔ ↑↓ : pour diriger le chien dans les 4 directions.
Right Spot	Vous devez placer les rectangles de couleur par-dessus une étoile de même couleur. Vous pouvez seulement échanger la position de deux rectangles s'ils sont reliés par des points. Une étoile peut seulement avoir un rectangle à la fois.	↔ ↑↓ : pour diriger le sélecteur 'main' vers une couleur. A : pour envoyer une couleur vers une étoile vide.
Rainbow	Vous devez attraper avec votre pot les arcs-en-ciel qui tombent du ciel. Attrapez le nombre requis (indiqué par 'ROLE') pour passer au prochain niveau.	↔ : pour diriger le pot vers la gauche ou vers la droite.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations "lumineuses", veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez les symptômes suivants : vertige, trouble de vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

ENTRETIEN

Protéger la console de jeu de l'humidité. Si elle est mouillée, l'essuyer immédiatement.

Ne pas la laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur.

Ne pas la laisser tomber. Ne pas tenter de la démonter.

Pour la nettoyer, utiliser un chiffon légèrement imbibé d'eau à l'exclusion de tout produit détergent. En cas de mauvais fonctionnement, essayez d'abord de changer les piles. Si le problème persiste, relisez attentivement la notice afin de vérifier que rien ne vous a échappé.

GARANTIE

NOTE : veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations.

Ce produit est couvert par notre garantie de deux ans.

Pour toute mise en œuvre de la garantie ou de service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni d'une preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non respect de la notice d'utilisation ou toute intervention intempestive sur l'article (telle que le démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité ...). Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure.

Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage. Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois car contient de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.

© 2005 LEXIBOOK®

Conçu en Europe – Fabriqué en Chine

Informations sur la protection de l'environnement

Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au ménagement des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans sites de collecte (si existants).





ENGLISH

INTRODUCTION

The Plasma Console: 60 games on colour screen for hours of fun! The game console includes two games modes: stand alone for more flexibility or connected to a TV set for wide-screen game play. Please read the instructions below to discover all the functions of this game.

POWER SUPPLY

The Plasma Console works with 3 alkaline 1.5V  2.25 Ah batteries type LR03 or AAA  (not included).

Inserting the batteries

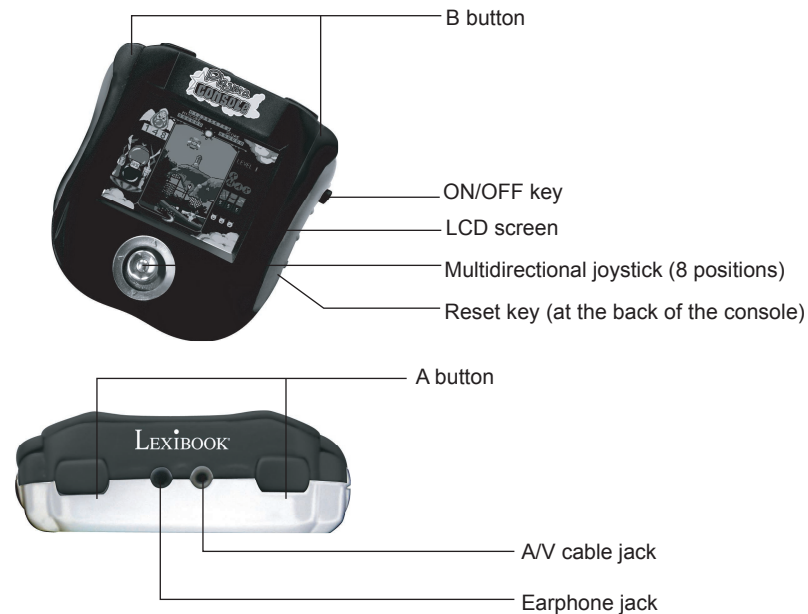
1. Open the battery compartment door located at the back of the game console using a screwdriver.
2. Install 3 x AAA batteries observing carefully the polarity indicated inside the battery compartment, and as per the diagram shown opposite.
3. Close back the battery compartment.



Do not use non-rechargeable batteries. Non-rechargeable batteries are not to be recharged; rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged; rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision; different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed; only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used; batteries are to be inserted with the correct polarity; exhausted batteries are to be removed from the toy; the supply terminals are not to be short circuited. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the game for a long period of time.

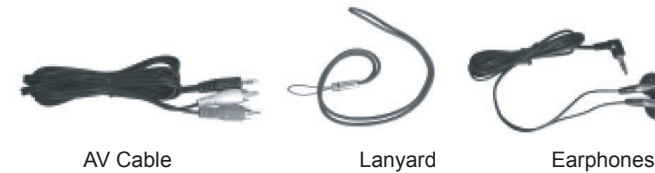
WARNING: if the unit malfunctions or receives an electrostatic shock, switch the unit off and on again using the ON/OFF button. If this proves to be ineffective, perform the Reset procedure.

DISCOVERING THE PLASMA CONSOLE



GB1

The Plasma Console includes the following accessories:



AV Cable

Lanyard

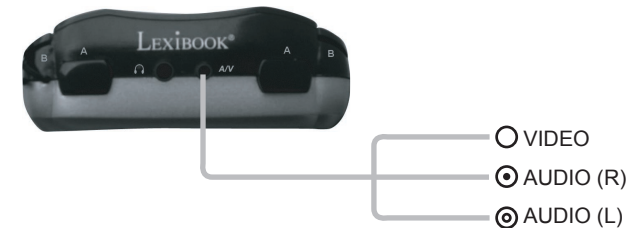
Earphones

GETTING STARTED

Connecting the Plasma Console to a TV set

You have the option to plug the Plasma Console to your TV set if you wish to play on a wider screen. To do so, follow the instructions below:

1. The TV set and the Plasma Console must be turned off.
2. Plug the AV cable (black end) into the game's A/V cable jack.
3. Plug the AV cable (yellow end) into the matching video input jack on your TV set.
4. Plug the AV cable (red end) into the matching audio input jack on your TV set.
5. Switch on the TV set and turn on the Plasma Console by pressing on the On/Off key.



○ VIDEO

● AUDIO (R)

● AUDIO (L)

Using the earphones

Plug the earphones into the earphone jack.

On/Off key

Press the ON/OFF key to turn the Plasma Console on. When the console is on, press the ON/OFF key swiftly (for less than a second) to return to the main menu or press and hold the ON/OFF during 2 to 3 seconds to turn the game off.

Note: the Plasma Console will automatically turn off after 3 minutes of inactivity.

Reset key

If an abnormal operation is observed (the console stops working or freezes), use a pointed object (e.g. a paper clip) in order to press the RESET button located at the back of the unit.

Note: make sure the Plasma Console is always turned off when you plug and unplug the AV cable.

Selecting a game

1. After turning the game on, the opening animation is displayed. Press A to enter the main menu.
2. The games are divided into 5 categories: Action, Racing, Shooting, Sports, and Wits.
3. To select a category, use the up and down arrow keys and press A to enter.
4. The games for a given category are listed. To select a game, use the up and down arrow keys and press A to enter.
5. Press A once again to start playing.

GB2

GAME LIST

Please find below the instructions for every game included in the Plasma Console.

ACTION

Game	Description	Action – Keys to press
Ball Clash	Take part in the red ball tournament! Your character is the rabbit on the lower part of the screen, and the computer is the monkey on the upper part of the screen. To win a set, you must throw all the red balls towards your opponent's end of the court. You freeze for a few seconds whenever a red ball hits you.	A : to throw red balls. ↔ : to move the rabbit leftwards or rightwards and to position yourself behind a ball.
Build up Road	Use the crane to build a road between your vehicle and the final destination while avoiding rocks and trees. A limited number of sections is available. Use the shovel to remove a section. You win when your vehicle (located on the upper left side of the screen) reaches its final destination. Press «Reset» on the left side of the screen to start over again.	A : to select and put down a section. To press «Reset» or «Exit». Arrow keys (8) : to move your crane and drag a road section to the location of your choice.
Towers	Leap from one platform to the other while steering clear of the deadly spikes.	A : hold this key down to increase the strength of the jumps and release to jump.
Lonely Island	Lead the penguin on the desert island. On the way you can play 5 different mini-games. The penguin must enter into one of the small houses to play a mini-game.	A : to make a selection, to move the images and jump. ↔ ↑ : to lead the penguin.
Delivery Man	Fill all the supermarket's shelves with goods.	↔ ↑ : to choose the location of a good. A : to drop a good. B : to pick a good.
The Night	Your character is the monster at the bottom of the screen. You must shoot of the bubbles dropped down by the angels. The bubbles sometimes contain extra lives, weapons or traps. You lose a life whenever a bubble or another object hits you.	↔ : to move the monster leftwards or rightwards. A : to shoot an arrow. B : to fire with a bonus weapon.
Challenge 100	You must leap down from platform to the other while steering clear of the spikes. Do not fall off the platforms.	↔ : to move your character leftwards or rightwards.
Lucky Lawnmower	Mow the lawn so that you can collect the diamonds and find the garden's exit (EXIT). You lose if time is up or if a stone crashes on your lawnmower.	↔ ↑ : to drive the lawnmower towards one of the 4 directions. B : to make your lawnmower explode if you are trapped.
Mr. Onion	Mr. Onion must collect all the keys to free his girlfriend who is locked in a cage on top of the path. Mr. Onion must not bump into the pumpkins or into the other villains.	↔ : to move Mr. Onion leftwards or rightwards. ↑ : to climb or go down the ladders. A : to shoot a villain.

RACING

Game	Description	Action – Keys to press
Motor Rally	Get ready for an exhilarating motorbike race. Beware of the obstacles on the road and other participants. Cross the finishing line within the time limit to win.	↔ : to move the bike leftwards or rightwards. A : to accelerate B : to brake
Runner Car	Complete the race before running out the fuel. Beware of obstacles and other participants. Collect the money bags to get 100 bonus points and petrol cans (P) to refuel.	↔ : to move your car leftwards or rightwards. A : to accelerate B : to brake
Truck Race	Race your truck against obstacles before running out of fuel. You can refuel by collecting the red circles.	↔ : to move your truck leftwards or rightwards. A : to accelerate B : to brake
VR Racing	Choose a motorbike circuit among the 4 different races available. To save precious time, steer clear of obstacles and other participants. An arrow indicates that you are approaching a big curve. Curve well to maintain optimal speed.	↔ : to move your bike leftwards or rightwards. To choose a track. A : to accelerate or begin a race. B : to brake
Big Racing	Ready, set, go ! Cross the finishing line within the time limit. Do not bump into other cars.	↔ : to move your car leftwards or rightwards. A : to accelerate B : to brake
Bump Car	You are driving a car on a road filled with obstacles and must get home safely. Steer clear of obstacles and other cars. You can choose your driver.	↔ : to move your car leftwards or rightwards. To select a driver. A : to start off or to accelerate. B : to propel your car.
Fast Race	Put on your seatbelt and get ready for a race prone to accidents. Stay away from obstacles and the sides of the road. Beware of other vehicles which try to push you towards the sides of the road. Propel your car to jump over the bridges.	↔ : to move your car leftwards or rightwards. ↑ : to accelerate. ↓ : to decelerate A : to begin the race or to propel your car.
GP Race	You take part into a motorbike grand prix. Cross the finishing line before running out of fuel. You can refuel by collecting the blue cans.	↔ : to move your bike leftwards or rightwards. A : to accelerate. B : to maintain an average speed of 62 km/h.

SHOOTING

Game	Description	Action – Keys to press
Aero Engine	You are the commander of a spacecraft in the midst of a galactic battle, and you must destroy your enemy's fleet. Collect the blue diamonds to double your fire power; collect two to triple it.	→ ↓ : to move your spacecraft towards one of the 3 directions. A : to fire.
Last Cabra	You are the commander of a fighter in the midst of a battle, and you must destroy your enemy's fleet. Collect the "S" to double your fire power; collect two to triple it.	→ ↓ : to move your spacecraft towards one of the 3 directions. A : to fire.
Block Flying	You must make all the blocks disappear. Shoot at the blocks so that you form squares or rectangles. Before starting the game, you can choose among 3 game areas. You lose if your ship crashes on the blocks.	↔ : to move leftwards or rightwards. To select a game area. A : to shoot. To launch the game after selecting a game area.
Space Castle	A horde of space monsters is moving down your village. Use your laser to shoot them before they land. You are safe when you stand inside one of the four houses but you cannot shoot. Beware: if the houses are destroyed, you have no more shelter. Before starting a new game, you can access the top score list.	↔ : to move leftwards or rightwards. To scroll the opening menu. A : to shoot; to access the top score list.
Star Ally	A civil war is raging in the galaxy. Destroy all the enemy forces and their commander. This game can be played in one or two player mode. You can also access the top score list. At the end of a game round, you can enter the 3 first letters of the first name using the ↓ arrows to scroll the alphabet and pressing A to select a letter.	↔ : to move your spacecraft leftwards or rightwards. ↓ : to select the 1 or 2 player mode ; to scroll the opening menu; to move your spacecraft upwards or downwards or to exit the game (EXIT). A : to fire; to launch a game, to select a menu option.
Submarine War	Your submarine fleet is at war against another fleet. When you begin the game, you must strategically choose the position and location of your submarines. Then, you must find and destroy your enemy's submarines before your fleet is wiped out.	→ ↓ : to move the cursor towards a coordinate. A : to confirm a selection ; to confirm the location of one of your submarines. To fire at a coordinate. B : to change the layout of your submarine (horizontal or vertical).
Valiant Rescue	A war is raging on planet Earth. You command a spacecraft, and you must fight your enemies. This game can be played in one or two player mode. You can also access the top score list or exit the game (EXIT). You can fire two different shots.	↔ : to move your spacecraft leftwards or rightwards. ↓ : to scroll the opening menu. A : to shoot (standard), to select a menu option. B : for a short and accurate shot.

GB5

SPORTS

Game	Description	Action – Keys to press
Golden Arrow	Join the archery competition ! Select the wind speed before shooting arrows at the target. You must qualify to move to the next round.	A : to shoot. Hold and release to increase the angle of your shot. B : to select the wind speed.
Super Surfing	Surf the waves and pick up as many flags as possible. You lose a life every time you bump into fellow surfers, boats or kayaks.	↔ : to move you surfboard rightwards or leftwards. A : to take a wave or jump.
Racing Boat	Here is a race down a river full of crocodiles and sharks. Try to get as far as possible before running out fuel. Avoid obstacles and catch the green cans to get bonus fuel.	↔ : to move the boat leftwards or rightwards. A : to accelerate B : to brake
Basketball	Try to break the record of 20 baskets within the time limit ! Observe the power bar on the upper right side of the screen to adjust the strength of your throw.	A : to throw the basketball.
Dart Champion	You must shoot at the white or blue targets when they are located inside a square. White targets are worth 100 points and blue targets 300 points.	A : to shoot the targets on the left side of the screen. B : to shoot the targets on the right side of the screen.
Pool Pro	Play pool ! You can play in single or two player mode. Position the cue ball (white ball) using the arrow keys and press A. Then, choose the angle of your shot using the arrow keys and press A. Finally, choose the strength of your shot by pressing A.	↔ ↓ : to position the cue ball and to choose the angle of a shot. A : to choose the location of the cue ball ; to choose the strength of a shot; to shoot. B : to reveal the numbers of the balls.

WITS

Game	Description	Action – Keys to press
Block Out	Use the blue bar to bounce the ball and destroy all the blocks. Beware, some blocks contain elements which can give you an extra life, take away a life, accelerate the ball or widen the bar.	↔ : to move the bar leftwards or rightwards. A : to launch the ball when beginning a new game round.
Fish Catcher	Catch the red fish, but do not catch the black ones.	↔ : to move the hand leftwards or rightwards. A : to catch a fish.
Push the Box	Your task is to push the boxes over each ball/marble.	↔ ↓ : to move your character leftwards, rightwards, upwards or downwards. A : to cancel your last move. B : to reset the game at the current level.

GB6

Jewel Master	Rows of 3 stones are falling from the top of the screen. To cancel them, line up 3 stones of the same colour and shape. The lines can be diagonal, horizontal or vertical. Remember that you can change the position of the stones on a falling row.	↔ : to move a descending row leftwards or rightwards. ↓ : to increase the speed of a falling row. A : to change the position of the stones on a row.
Insect Chase	Catch the butterflies with your net. You lose a life if you catch other insects.	↔↑ : to move the net in 8 directions.
Ocean Quest	Complete the speedboat race before time runs out. Avoid bumping into other boats. You can collect extra seconds (T) and lives (L).	↑↓ : to move your boat upwards or downwards. A : to accelerate B : to brake
Pinball Track	Roll the ball through the pipeline keeping clear of cracks and holes. You must find the key unlocking the next level.	↔↑↓ : to roll the ball leftwards, rightwards, upwards or downwards.
Spin Ball	Roll the ball on the rail track. Find the key to open the door and reach the end of the track and move to the next level. You can collect bonus items along the way, but beware, there are also traps.	↔↑↓ : to roll the ball in 4 directions.
Bean's Adventure	Your goal is to push all the red stones into the chest. To do so, you must strategically move the blue stones. To win, the little character must get into the chest.	↔↑↓ : to move the character in 4 directions. A : if you press this key, you will reset the game at the current level. However, you will lose a life.
Bubble Blaster	Balls of different colours move along the spiral track. Destroy them before they reach the centre. To do so, line up 3 or more balls of the same colour. You can send the middle ball to the location of your choice.	↔↑↓ : to move the hand icon leftwards, rightwards, upwards or downwards. A : to move the middle ball. Place the hand icon over the desired location, then press this key to send the middle ball to this location.
Catch the Egg	Birds drop eggs which you must catch using your frying pan. Beware, the birds also drop bombs.	↔ : to move the frying pan leftwards or rightwards.
Dragon Fire	Lead the dragon to the fireballs. The dragon grows after each fireball eaten. Beware! The dragon must not bump into the wall or into its tail.	↔↑↓ : to move the frying pan leftwards or rightwards.

Elfland	Destroy the elves by bumping into them. You can only bump into the elves which are the same colour as you are. Otherwise, you lose a life. To change the colour of your elf, jump into a pot of paint.	↔ : to move your elf in 2 directions. A : to jump. Press ↓ and A to jump into the blue pot of paint.
Monkey N Fox	Foxes are attacking your monkey character. Shoot the foxes; otherwise, they will catch you. You can play in one or two player mode.	↑↓ : to move the monkey upwards or downwards. To toggle between one and two player mode. A : to shoot; to start the game
Paint Master	Paint all the pathways without getting captured by the villains.	↔↑↓ : to move leftwards, rightwards, upwards or downwards.
Sea War	Enemy submarines are firing at your vessel. Strike back and destroy your enemy's fleet.	↔ : to move your vessel leftwards or rightwards. A : to fire.
Sky Mission	Get the boxes suspended to flying balloons. Steer clear of obstacles and villains at the ground and sky levels. You can propel yourself in the sky to fire by pressing the down arrow key and A.	↔ : to move your character leftwards or rightwards. ↑↓ : to aim downwards or upwards. A : to shoot.
Dangerous Zone	Fill in the empty spaces using the falling blocks to make horizontal rows. A row will disappear once it has been filled. Your character can pick up blocks and move them somewhere else. The character can also jump. You lose if a row of blocks reaches the top of the screen; if time is up; or if a block crashed on your character.	↔ : to move your character leftwards or rightwards. A : to pick up a block and move it somewhere else. B : to jump.
Fire Fighter	Move the stretcher to catch the falling fireman and make him bounce. The fireman must rescue the inhabitants of a building on fire and extinguish the fire. You move to the next level if all the inhabitants are safe or if the fire is extinguished.	↔ : to move the stretcher leftwards or rightwards. A : to propel the fireman at the start of a game round.
Fish Quiz	Move the purple fish to the positions indicated by the purple marbles (see the star at the right side of the screen). The fish can only move in a circle. To do so, position the cursor on a fish which is circled by 6 fish and press A or B.	↔↑↓ : to move the selector towards one of the 8 directions. A : to move a circle of fish anti-clockwise. B : to move a circle of fish clockwise.
Happy Diamond	Make the blocks disappear by joining 2 blocks of the same image. Blocks cannot be moved upwards. If you wish to restart the game at the current level, lead the selector over the icon «RETRY», located on the lower bottom corner of the screen, and press A. Follow the same instructions if you wish to press «MENU» and restart the game from level 1.	↔ : to move the selector leftwards, rightwards, upwards or downwards. A : to select a block, lead the selector over that block and keep this key pressed to move the block. B : to cancel your last move.

Hard Win	The aim of this game is to make a marble of a given colour fall into a bucket of the same colour. Marbles are falling from the top of the screen. Change the direction of the pipelines to lead the marble to the corresponding bucket.	← : to flip the pipeline to the left. → : to flip the pipeline to the right. ↑↓ : to flip the pipeline upright.
Loop Tennis	Bounce the tennis ball from one racket to the other.	A : for a short bounce. B : for a long bounce.
Matching Tiles	Clear the board by removing pairs of identical tiles. Identical tiles can only be removed if the tiles can be connected by an invisible line of maximum two 90° turns.	↔ ↑↓ : to move the cursor leftwards, rightwards, upwards or downwards. A : to select a tile.
Pet Shop	You are the cat and must face the dog on the other side of the fence. Use the ball to hit the dog.	A : press once to choose the strength of your throw and twice to throw the ball.
Igloo Land	Use your logic to lead the crocodile to the castle. On the way, the crocodile must stop by the igloos (numbers) to solve the riddles. Place an ice cube over each ice ball before the bomb explodes. There are also bonus missions represented by (?). You must pass the bonus missions to unlock the gates.	↔ ↑↓ : to lead the crocodile leftwards, rightwards, upwards or downwards. A : to enter in an igloo or bonus mission. To cancel your last move. B : to start the riddle over.
Move Fun	On the opening menu, press the apple to play, «Scores» to view the top score or «EXIT» to exit the game. Before playing, you must choose among the three types of icons: figures, fruits or flowers. Your task is to make horizontal or vertical lines of 3 identical icons. Select two icons side by side to exchange their positions.	↔ ↑↓ : to direct the cursor over an icon ; to choose an option in the opening screen ; to choose a type of icons. A : to make a selection and to start the game.
Ultra Doggy	The dog must cross the streets without getting hit by the cars. It must find all the keys before getting home. It can also collect bonus objects on the way.	↔ ↑↓ : to lead the dog leftwards, rightwards, upwards or downwards.
Right Spot	You must place the rectangles of a given colour over a star of the same colour. You can only exchange the position of two rectangles if they are linked by a line of dots. There can only be one rectangle over a star at once.	↔ ↑↓ : to direct the 'hand' icon towards a rectangle or star. A : to send a rectangle to an empty star.
Rainbow	Catch the falling rainbows with your pot. To reach the next level, you must catch as many rainbows as indicated next to ('ROLE') on the scoring board.	↔ : to move the pot leftwards or rightwards.

WARNING REGARDING EPILEPSY

To be read before attempting to use a video game, either by you or your child. Some people are susceptible to suffer epileptic seizures or to lose consciousness when looking at certain types of flashing lights or elements commonly present in our everyday environment. These people are exposed to seizures when watching certain images on television or they play some video games. This phenomenon can become apparent even if the person has no previous medical history of such, or has never suffered an epileptic fit. If you or a member of your family has shown in the past any symptom linked to epilepsy (either a seizure or loss of consciousness) when exposed to "luminous" stimulation, please consult with your doctor prior to any attempt to use this game. We warn parents to be vigilant with their children while they play with video games. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation or involuntary movement or convulsions, stop immediately playing the game and consult a doctor.

Precautions to take in any case while using a video game

When you use a video game which can be connected to a TV screen, stand or sit relatively far from the TV screen and as far as the connection cable allows it. Use preferably video games which have a small screen. Avoid playing video games if you are tired or lack some sleep. Make sure to play in room which is well lit. While playing video games, take 10 to 15 minute breaks every hour.

MAINTENANCE

In order to clean the game, use only a soft cloth moistened with water; do not use any detergent product. Do not expose the game to direct sunlight or to any other source of heat. Do not get the game wet. Do not dismantle or drop the game. Remove the batteries if the product is not going to be used for an extended period of time.

WARRANTY

NOTE: please keep this instruction manual, it contains important information. This product is covered by our 2-year warranty. For any claim under the warranty or after sale service, please contact your distributor and present a valid proof of purchase. Our warranty covers any manufacturing material and workmanship defect, with the exception of any deterioration arising from the non-observance of the instruction manual or from any careless action implemented on this item (such as dismantling, exposition to heat and humidity, etc.). It is recommended to keep the packaging for any further reference. In a bid to keep improving our services, we could implement modification on the colours and the details of the product shown on the packaging. Not suitable for children under 36 months old, as it contains small detachable elements which could be swallowed.

Reference: IG810
© 2005 LEXIBOOK®

Environmental Protection

Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).





ESPAÑOL

INTRODUCCIÓN

La Consola de Plasma: ¡60 juegos en una pantalla de color para horas de diversión! La consola de juegos permite dos modos de juego: como dispositivo independiente, para disfrutar con él en cualquier sitio, o conectado a un televisor para jugar con pantalla grande. Lee las instrucciones que siguen para conocer todas las funciones de este juego.

ALIMENTACIÓN

La Consola de Plasma funciona con 3 pilas alcalinas de 1,5 V  2,25 Ah, de tipo LR03 o AAA  (no incluidas).

Para colocar las pilas

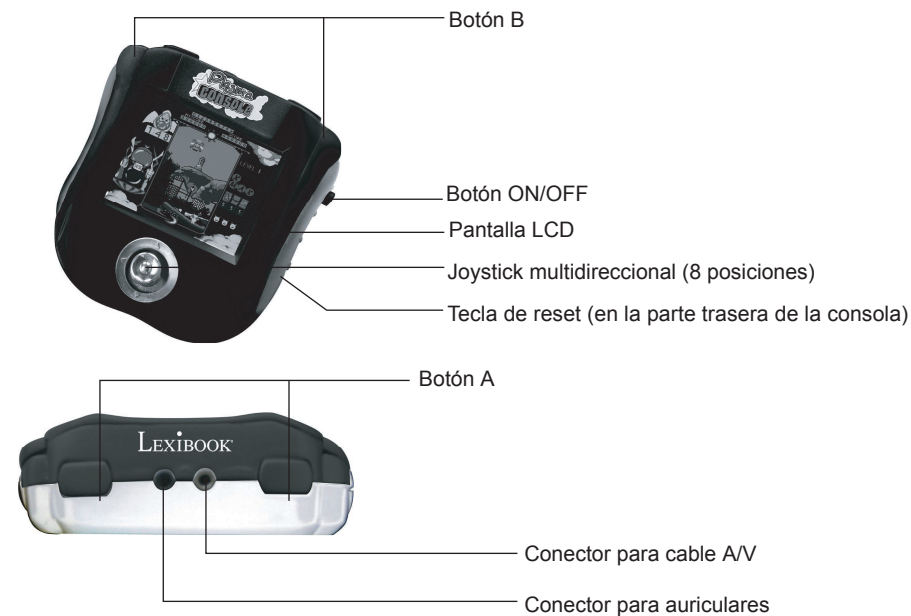
1. Retira la tapa del compartimento de las pilas, situado en la parte posterior de la consola de juego, utilizando un destornillador.
2. Coloca 3 pilas alcalinas de tipo LR03 o AAA respetando la polaridad que se indica en el fondo del compartimento, como se muestra en la figura.
3. Vuelve a cerrar el compartimento.



No utilice pilas recargables. No intente recargar las pilas no recargables. Retire la batería del juguete antes de recargarla. La recarga de la batería debe llevarse a cabo bajo la supervisión de un adulto. No mezcle pilas o baterías de distinto tipo. Tampoco mezcle pilas o baterías usadas con pilas o baterías nuevas. Este juego debe ser alimentado únicamente con las pilas específicas. Las pilas y las baterías deben instalarse respetando cuidadosamente la polaridad. Las pilas y baterías gastadas deben retirarse del juguete lo antes posible. No cortocircuite los terminales de las pilas o de las baterías. No arroje las pilas ni las baterías al fuego. Si prevé que el juguete no va a utilizarse durante un periodo largo de tiempo, retire las pilas.

ATENCIÓN: Si el aparato no funciona bien o recibe una descarga electrostática, apague la unidad y enciéndala de nuevo utilizando las teclas ON/OFF. Si esto no es efectivo, quite y vuelva a poner las pilas y/o realice el proceso Reset.

DESCRIPCIÓN DE LA CONSOLA DE PLASMA



ES1

La Consola de Plasma incluye los siguientes accesorios:



Cable AV

Cordón para el cuello

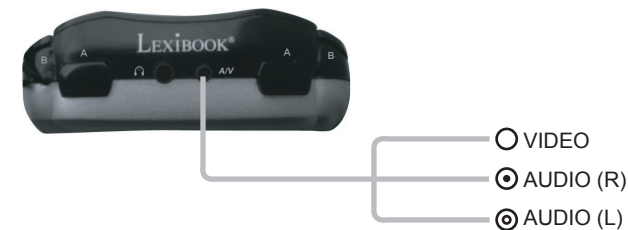
Auriculares

PUESTA EN MARCHA

Para conectar la Consola de Plasma al televisor

Si quieres jugar con una pantalla más grande, tienes la opción de conectar la Consola de Plasma a tu televisor. Para ello, sigue estas instrucciones:

1. El televisor y la Consola de Plasma deben estar apagados.
2. Conecta el cable AV (extremo negro) en el conector para cable A/V del juego.
3. Conecta el extremo amarillo del cable AV en la entrada de vídeo correspondiente, de tu televisor
4. Conecta el extremo rojo del cable AV en la entrada de audio correspondiente, de tu televisor
5. Enciende el televisor y enciende también la Consola de Plasma pulsando el botón On/Off.



Para usar los auriculares

Conecta los auriculares en el conector para auriculares.

Botón On/Off

Pulsa la tecla On/Off para encender la Consola de Plasma. Cuando la consola está encendida, pulsa brevemente el botón On/Off (durante menos de un segundo) para volver al menú principal, o mantén pulsado el botón On/Off durante 2 ó 3 segundos para apagarla.

Nota: la Consola de Plasma se desconecta automáticamente transcurridos 3 minutos de inactividad.

Tecla de Reset

Si se observa un funcionamiento anormal tras sustituir las pilas, utilice un objeto puntiagudo (p.ej. un clip para papel) para pulsar el botón de puesta a cero "RESET" situado en la parte trasera del aparato.

Nota: asegúrate de que la consola está siempre apagada cuando enchufas y desenchufas el cable AV.

Selección de un juego

1. Después de encender el juego, se mostrará una animación. Pulsa **A** para acceder al menú principal.
2. Los juegos se dividen en 5 categorías: Action (Acción), Racing (Carrera), Shooting (Puntería), Sports (Deportes), y Wits (Ingenio).
3. Para seleccionar una categoría, utiliza las teclas arriba y abajo y pulsa **A** para acceder a la categoría.
4. Te aparecerá la lista de juegos para esa categoría. Para seleccionar un juego, utiliza las teclas arriba y abajo y pulsa **A** para acceder al juego.
5. Pulsa **A** de nuevo para comenzar a jugar.

ES2

LISTA DE JUEGOS

Consulta abajo las instrucciones para cada juego incluido en la Consola de Plasma.

ACTION (ACCIÓN)

Juego	Descripción	Acción – Tecla a pulsar
Ball Clash (Guerra de bolas)	¡Toma parte en el torneo de bolas rojas! Tu personaje es el conejo, en la parte inferior de la pantalla, y el del ordenador es el mono, en la parte superior de la pantalla. Para ganar una partida, debes lanzar todas las bolas rojas hacia el fondo del campo de tu contrincante. Cada vez que te golpee una bola roja, quedarás paralizado durante unos pocos segundos.	A : para lanzar bolas rojas. ↔ : para desplazar el conejo a la izquierda o a la derecha, y para colocarte detrás de una bola.
Build up Road (Construye una carretera)	Utiliza una grúa para construir una carretera entre tu vehículo y tu destino final, evitando rocas y árboles. Hay un número limitado de secciones disponibles. Utiliza la pala para quitar una sección. Ganas el juego cuando tu vehículo (situado en la esquina superior izquierda de la pantalla) alcanza su destino final. Pulsa «Reset», a la izquierda de la pantalla, para comenzar de nuevo.	A : para seleccionar y bajar una sección. «Reset» para volver a comenzar, o «Exit» para salir. Teclas de flecha (8) : para mover tu grúa y llevar una sección de carretera al lugar elegido.
Towers (Torres)	Salta de una plataforma a otra evitando los pinchos mortales.	A : mantén pulsada esta tecla para aumentar la fuerza de los saltos, y suéltala para saltar.
Lonely Island (Isla solitaria)	Dirige al pingüino por la isla desierta. De paso, puedes jugar 5 diferentes mini-juegos. Para jugar a un mini-juego, el pingüino debe entrar en una de las pequeñas casas.	A : para hacer una selección, para mover las imágenes y saltar. ↔ ↑ : para dirigir al pingüino.
Delivery Man (Repartidor)	Rellena con artículos las estanterías del supermercado.	↔ ↑ : para seleccionar la situación de un artículo. A : para colocar un artículo. B : para tomar un artículo.
The Night (La noche)	Tu personaje es el monstruo que ves en la parte inferior de la pantalla. Debes disparar a las pompas que dejan caer los ángeles. Las pompas contienen a veces vidas extra, armas o trampas. Pierdes una vida cada vez que una pompa u otro objeto te golpea.	↔ : para mover el monstruo a derecha e izquierda. A : para disparar una flecha. B : para disparar con un arma de premio.
Challenge 100 (Desafío 100)	Debes bajar saltando de una plataforma a otra evitando los pinchos. No puedes salirte de las plataformas.	↔ : para mover a tu personaje a derecha e izquierda.
Lucky Lawnmower (Cortacésped de la suerte)	Corta el césped de manera que puedas recoger los diamantes y encuentres la salida del jardín (EXIT). Pierdes si se termina el tiempo o si una piedra cae sobre tu cortacésped.	↔ ↑ : para mover el cortacésped en una de las 4 direcciones. B : para hacer que tu cortacésped salte si estás en una trampa.
Mr. Onion (Sr. Cebolla)	El Sr. Cebolla debe recoger todas las llaves para liberar a su novia que está encerrada en una jaula en lo alto del camino. El Sr. Cebolla no debe chocar con las calabazas ni con otros villanos.	↔ : para mover al Sr. Cebolla a derecha e izquierda. ↑ : para saltar o bajar por las escaleras. A : para disparar a un villano.

RACING (CARRERAS)

Juego	Descripción	Acción – Tecla a pulsar
Motor Rally (Rally de motos)	Prepárate para una divertidísima carrera de motos. Cuidado con los obstáculos de la carretera y con los demás participantes. Para ganar, cruza la meta antes de que acabe el tiempo.	↔ : para mover la moto a derecha e izquierda. A : para acelerar B : para frenar
Runner Car (Coche de carreras)	Completa el circuito antes de que se te acabe la gasolina. Cuidado con los obstáculos y con los otros participantes. Recoge las bolsas de dinero para obtener 100 puntos de premio y bidones (P) de gasolina.	↔ : para mover tu coche a derecha e izquierda. A : para acelerar B : para frenar
Truck Race (Carrera de camiones)	Conduce tu camión a través de los obstáculos antes de que se te acabe el combustible. Puedes obtener combustible atrapando círculos rojos.	↔ : para mover tu camión a derecha e izquierda. A : para acelerar B : para frenar
VR Racing (Carrera VR)	Elige un circuito de motocicletas entre 4 diferentes disponibles. Para ahorrar un tiempo precioso, conduce apartado de los obstáculos y de otros participantes. Una flecha indica que te estás aproximando a una curva grande. Toma bien la curva para mantener la velocidad óptima.	↔ : para mover tu moto a derecha e izquierda. Para elegir un circuito A : para acelerar o comenzar la carrera B : para frenar
Big Racing (Gran carrera)	¡Preparados, listos, ya! Cruza la meta antes de que se acabe el tiempo. No choques con otros coches.	↔ : para mover tu coche a derecha e izquierda. A : para acelerar B : para frenar
Bump Car (Auto de choque)	Conduces un coche por una carretera llena de obstáculos y debes llegar a casa sano y salvo. Conduce apartado de los obstáculos y de los otros coches. Puedes elegir tu conductor.	↔ : para mover tu coche a derecha e izquierda. Para seleccionar un conductor. A : para comenzar o para acelerar. B : para impulsar tu coche.
Fast Race (Carrera rápida)	Ponte el cinturón de seguridad y prepárate para una carrera en la que los accidentes son frecuentes. Mantente lejos de los obstáculos y de los lados de la carretera. Cuidado con los otros vehículos, que intentarán empujarte a la cuneta. Da impulso a tu coche para saltar los puentes.	↔ : para mover tu coche a derecha e izquierda. ↑ : para acelerar ↓ : para decelerar A : para empezar la carrera o para dar impulso a tu coche.
GP Race (Carrera GP)	Participas en un gran premio de motocicleta. Cruza la meta antes de quedarte sin combustible. Puedes obtener combustible atrapando los bidones azules.	↔ : para mover tu moto a derecha e izquierda. A : para acelerar B : para mantener una velocidad media de 62 km/h

SHOOTING (PUNTERÍA)

Juego	Descripción	Acción – Tecla a pulsar
Aero Engine (Nave espacial)	Eres el comandante de una nave espacial en medio de una batalla galáctica, y debes destruir la flota enemiga. Atrapa un diamante azul para duplicar tu potencia de fuego; atrapa dos para triplicarla.	→ ↓ : para mover tu nave espacial en una de las 3 direcciones. A : para disparar
Last Cabra (Last Cabra)	Eres el comandante de un caza en medio de una batalla, y debes destruir la flota de tu enemigo. Atrapa una "S" para duplicar tu potencia de fuego; atrapa dos para triplicarla.	→ ↓ : para mover tu caza en una de las 3 direcciones. A : para disparar
Block Flying (Bloques voladores)	Debes hacer que desaparezcan todos los bloques. Dispara a los bloques de manera que formes cuadrados o rectángulos. Antes de empezar el juego, puedes elegir entre 3 áreas de juego. Pierdes si tu barco choca contra los bloques.	← → : para mover a izquierda y derecha Para seleccionar un área de juego. A : para disparar. Para empezar el juego después de seleccionar un área de juego.
Space Castle (Castillo del espacio)	Una horda de monstruos del espacio está bajando sobre tu poblado. Utiliza tu láser para dispararles antes de que lleguen al suelo. Estás seguro cuando te metes en una de las cuatro casas, pero no puedes disparar. Cuidado: si las casas son destruidas no tienes más refugio. Antes de comenzar el juego, puedes acceder a la lista de máximas puntuaciones.	← → : para mover a izquierda y derecha Para desplazarte por el menú de inicio. A : para disparar; para acceder a la lista de máximas puntuaciones.
Star Ally (Aliados de la galaxia)	En la galaxia se está combatiendo una guerra civil. Destruye todas las fuerzas enemigas y a su comandante. En este juego pueden intervenir uno o dos jugadores. También puedes acceder a la lista de máximas puntuaciones. Al final de la partida, puedes introducir 3 letras para tu nombre utilizando las flechas para desplazarte por el alfabeto y pulsando A para seleccionar cada letra.	← → : para mover a tu nave espacial a derecha e izquierda. ↓ : para seleccionar el modo de 1 o de 2 jugadores; para desplazarte por el menú inicial; para mover tu nave hacia arriba o hacia abajo, o para salir del juego (EXIT). A : para disparar; para empezar el programa después de seleccionar una opción del menú.
Submarine War (Guerra submarina)	Tu flota submarina está en guerra contra otra flota. Cuando comiences el juego, debes seleccionar estratégicamente la posición y situación de tus submarinos. Luego, deberás encontrar y destruir a tus enemigos antes de que tu flota sea aniquilada.	→ ↓ : para mover el cursor hacia unas coordenadas. A : para confirmar la selección; para confirmar la situación de uno de tus submarinos. Para disparar hacia una coordenada. B : para cambiar la posición de tu submarino (horizontal o vertical).
Valiant Rescue (Rescate arriesgado)	Una guerra azota el planeta Tierra. Eres el comandante de una nave espacial, y debes combatir a tus enemigos. En este juego pueden intervenir uno o dos jugadores. Puedes acceder a la lista de máximas puntuaciones o salir del juego (EXIT). Puedes disparar de dos maneras diferentes	← → : para mover a tu nave espacial a derecha e izquierda. ↓ : para desplazarte por el menú de inicio. A : para disparar (estándar); para seleccionar una opción del menú. B : para hacer un disparo corto y preciso.

ES5

SPORTS (DEPORTES)

Juego	Descripción	Acción – Tecla a pulsar
Golden Arrow (Flecha dorada)	¡Únete a la competición de tiro con arco! Selecciona la velocidad del viento antes de disparar contra la diana. Debes clasificarte para continuar con la siguiente ronda.	A : para disparar. Manténgalo pulsado y suéltalo para aumentar el ángulo de tu tiro. B : para seleccionar la velocidad del viento.
Super Surfing (Super surf)	Haz surf sobre las olas y atrapa todas las banderas que puedas. Pierdes una vida cada vez que choques con otro surfista, botes o kayaks.	← → : para mover a tu tabla de surf a derecha e izquierda. A : para tomar una ola o saltar.
Racing Boat (Lancha de carreras)	Esta es una carrera por un río lleno de cocodrilos y tiburones. Intenta llegar lo más lejos posible antes de que se te acabe el combustible. Evita los obstáculos y atrapa los bidones verdes para obtener combustible extra.	← → : para mover la lancha a derecha e izquierda. A : para acelerar B : para frenar
Basketball (Baloncesto)	¡Intenta batir el récord de 20 cestas en el tiempo límite! Observa la barra de potencia, en la parte superior izquierda de la pantalla, para ajustar la fuerza de tu tiro.	A : para lanzar el balón.
Dart Champion (Campeonato de dardos)	Debes tirar a los objetivos blancos o azules cuando están situados dentro de un cuadrado. Los objetivos blancos valen 100 puntos, los azules 300 puntos.	A : para tirar a los objetivos en la parte izquierda de la pantalla. B : para tirar a los objetivos en la parte derecha de la pantalla.
Pool Pro	¡Juega a pool! Puedes jugar en modo de 1 jugador o en modo de 2 jugadores. Coloca la bola blanca utilizando las teclas de flecha y pulsa A. Ahora, elige el ángulo de tu golpe utilizando las teclas de flecha, y pulsa A. Por último, elige la fuerza de tu golpe pulsando A.	← → ↓ : para colocar la bola blanca y para elegir el ángulo del golpe. A : para elegir la situación de la bola blanca; para elegir la fuerza del golpe; para golpear. B : para conocer el número de bolas.

WITS (INGENIO)

Juego	Descripción	Acción – Tecla a pulsar
Block Out (Ladrillos)	Utiliza la barra azul para hacer rebotar la bola y destruir los bloques. Cuidado, algunos bloques contienen elementos que te pueden dar una vida extra, quitarte una vida, acelerar la bola o hacer más ancha la barra.	← → : para mover la barra a derecha e izquierda. A : para lanzar la bola cuando comienza una nueva partida.
Fish Catcher (Atrapa el pez)	Atrapa el pez rojo, pero no los negros.	← → : para mover la mano a derecha e izquierda. A : para atrapar a un pez.
Push the Box (Empuja la caja)	Deberás empujar las cajas sobre cada bola/canica.	← → ↓ : para mover a tu personaje a derecha, izquierda, arriba y abajo. A : para cancelar tu último movimiento. B : para reiniciar el juego en el nivel actual.

ES6

Jewel Master (Maestro joyero)	Filas de 3 piedras caen desde la parte superior de la pantalla. Para eliminarlas, alinea 2 piedras del mismo color y forma. Puedes alinear las piedras en horizontal, vertical y diagonal. Recuerda que puedes cambiar la posición de las piedras mientras caen.	↔ : para mover una fila que cae hacia la izquierda o hacia la derecha. ↓ : para aumentar la velocidad de caída de la fila. A : para cambiar la posición de las piedras en una fila.
Insect Chase (Caza de insectos)	Atrapa las mariposas con tu red. Pierdes una vida cuando atrapas otro tipo de insecto.	↔ ↑ : para mover la red en una de las 8 direcciones.
Ocean Quest (Desafío marino)	Completa la carrera de lanchas rápidas antes de que se acabe el tiempo. Evita chocar con otras lanchas. Puedes ganar segundos extra (T) y vidas (L).	↓ : para mover la lancha hacia delante o hacia atrás. A : para acelerar B : para frenar
Pinball Track (Pinball)	Haz pasar la bola a través de los pasadizos, evitando grietas y agujeros. Debes encontrar la llave para desbloquear el siguiente nivel.	↔ ↑ : para mover la bola a derecha, izquierda, arriba y abajo.
Spin Ball (Bola en el laberinto)	Haz rodar la bola por el raíl. Encuentra la llave para abrir la puerta (DOOR) y alcanza el final del raíl (END) y pasa al siguiente nivel. Puedes ganar regalos por el camino, pero ten cuidado: también hay trampas.	↔ ↑ : para mover la red en una de las 4 direcciones.
Bean's Adventure (La aventura de Bean)	Tu objetivo es empujar todas las piedras rojas al interior del cofre. Para ello, deberás mover estratégicamente las piedras azules. Para ganar, el pequeño personaje debe introducirse en el cofre.	↔ ↑ : para mover el personaje en una de las 4 direcciones. A : si pulsas esta tecla, reiniciarás el juego en el nivel actual. Sin embargo, perderás una vida.
Bubble Blaster (Explota pompas)	Bolas de diferentes colores se mueve a lo largo de una pista en espiral. Destruyelas antes de que alcancen el centro. Para ello, alinea 3 o más bolas del mismo color. Puedes enviar la bola del medio a la posición que desees.	↔ ↑ : para mover el icono de mano a derecha, izquierda, arriba y abajo. A : para mover la bola de en medio. Coloca el icono de mano sobre la posición deseada y pulsa luego este botón para enviar la bola de en medio a esa posición.
Catch the Egg (Atrapa el huevo)	Pájaros dejan caer huevos que debes atrapar utilizando tu sartén. Cuidado, los pájaros también dejan caer bombas.	↔ : para mover la sartén a derecha e izquierda.
Dragon Fire (Dragón de fuego)	Conduce al dragón a las bolas de fuego. El dragón crece cada vez que se come una bola de fuego. ¡Cuidado! El dragón no debe chocar con los muros o caer sobre su cola.	↔ ↑ : para mover el dragón a derecha, izquierda, arriba y abajo.

Elfand (Con los Elfos)	Destruye los elfos saltando sobre ellos. Solo puedes saltar sobre los elfos que son de tu mismo color. Si no, perderás una vida. Para cambiar el color de tu elfo, salta sobre un tarro de pintura.	↔ : tpara mover el elfo en una de las 2 direcciones. . A : para saltar. Pulsa ↓ y A para saltar al tarro azul de pintura.
Monkey N Fox (El mono y los zorros)	Los zorros están atacando a tu personaje, el mono. Dispara a los zorros; de otro modo, te atraparán. Este juego admite uno o dos jugadores.	↓ : para mover el mono hacia delante o hacia atrás. Para cambiar de modo 1 jugador a modo 2 jugadores. A : para disparar; para empezar el juego.
Paint Master (Pintor maestro)	Pinta todos los caminos sin ser capturado por los villanos.	↔ ↑ : para moverte a derecha, izquierda, arriba y abajo.
Sea War (Guerra marítima)	Submarinos enemigos están disparando sobre tu navío. Contraataca y destruye la flota enemiga.	↔ : para mover tu navío a derecha e izquierda. A : para disparar.
Sky Mission (Misión aérea)	Atrapa las cajas suspendidas de globos. Maniobra salvando los obstáculos y a los villanos, en tierra y en el aire. Puedes impulsarte en el aire para disparar, pulsando la tecla de flecha hacia abajo y el botón A.	↔ : para mover a tu personaje a derecha e izquierda. ↓ : Para apuntar hacia abajo o hacia arriba. A : para disparar.
Dangerous Zone (Zona peligrosa)	Rellena los espacios vacíos con los bloques que caen, para hacer filas horizontales. Una vez rellena una fila, desaparecerá. Tu personaje puede levantar un bloque y llevarlo a cualquier otro sitio. El personaje puede saltar también. Pierdes si una fila de bloques llega al extremo superior de la pantalla; si se pasa el tiempo predeterminado; si un bloque cae sobre tu personaje.	↔ : para mover a tu personaje a derecha e izquierda. A : para tomar un bloque y moverlo a otra parte. B : para saltar.
Fire Fighter (Bombero)	Mueve la camilla para recoger al bombero que cae y hacer que rebote. El bombero debe rescatar a los habitantes de un edificio en llamas y extinguir el fuego. Pasas al siguiente nivel si todos los habitantes están a salvo o si el fuego queda extinguido.	↔ : para mover la camilla a derecha e izquierda. A : para impulsar al bombero al comenzar una partida.
Fish Quiz (Concurso de pesca)	Mueve el pez morado a la posición indicada por las canicas moradas (mira la estrella a la derecha de la pantalla). El pez sólo puede moverse en un círculo. Para ello, coloca el cursor en un pez que esté rodeado por 6 peces y pulsa A o B.	↔ ↑ : para mover el selector hacia una de las 8 direcciones. A : para mover un círculo de peces en sentido contrario a las agujas del reloj. B : para mover un círculo de peces en el sentido de las agujas del reloj.
Happy Diamond (El Diamante)	Haz que desaparezcan los bloques uniendo pares de bloques con la misma figura. No se pueden mover los bloques hacia arriba. Si quieres reiniciar el juego en el mismo nivel, coloca el selector sobre el icono «RETRY», colocado en la esquina inferior de la pantalla, y pulsa A. Sigue las mismas instrucciones si quieres pulsar «MENU» y reiniciar el juego desde el nivel 1.	↔ : para mover el selector a la derecha, izquierda, arriba y abajo. A : para seleccionar un bloque, coloca el selector sobre ese bloque y mantén pulsada esta tecla para mover el bloque. B : para cancelar tu último movimiento.

Hard Win (Difícil victoria)	El objetivo de este juego es hacer que una canica de determinado color caiga en un cubo del mismo color. Las canicas caen desde la parte superior de la pantalla. Cambia la dirección de los conductos para hacer que la canica caiga en el cubo que le corresponde.	← : para dar la vuelta al conducto hacia la izquierda. → : para dar la vuelta al conducto hacia la derecha. ↕ : para dar la vuelta al conducto hacia arriba.
Loop Tennis (Bola de Tenis)	Haz rebotar la bola de tenis de una raqueta a la otra.	A : para un rebote corto. B : para un rebote largo.
Matching Tiles (Empareja baldosas)	Despeja el tablero retirando pares de baldosas idénticas. Las baldosas iguales se pueden retirar sólo si pueden conectarse mediante una línea invisible con un máximo de dos giros de 90°.	↔ ↕ : para mover el cursor a la derecha, izquierda, arriba y abajo. A : para seleccionar una baldosa.
Pet Shop (Tienda de mascotas)	Tu eres el gato y debes enfrentarte al perro que está en el otro lado de la valla. Utiliza la bola para golpear al perro.	A : pulsa una vez para elegir la fuerza de tu lanzamiento, y dos para tirar la bola.
Igloo Land (Tierra de Iglús)	Usa la lógica para conducir al cocodrilo al castillo. Por el camino, el cocodrilo debe detenerse por los iglús (números) para resolver los acertijos. Coloca un bloque de hielo sobre cada bola de hielo antes de que explote la bomba. Hay también misiones extra representadas por (?). Deberás realizar las misiones extra para desbloquear las puertas.	↔ ↕ : para mover el cocodrilo a la derecha, izquierda, arriba y abajo. A : para entrar en un iglú o en una misión extra. Para cancelar tu último movimiento. B : para comenzar el acertijo.
Move Fun (Movida divertida)	En el menú inicial, pulsa la manzana para jugar, «Scores» para ver las puntuaciones, o «EXIT» para salir del juego. Antes de jugar, debes elegir entre 3 tipos de iconos: figuras (FIGURES), frutas (FRUITS) o flores (FLOWERS). Tu trabajo es hacer líneas horizontales o verticales de 3 iconos idénticos. Selecciona dos iconos uno al lado del otro para intercambiar sus posiciones.	↔ ↕ : para situar el cursor sobre un icono; para elegir una opción en el menú inicial; para elegir el tipo de iconos. A : para hacer una selección y para comenzar el juego.
Ultra Doggy (Perro hábil)	El perro debe cruzar las calles sin ser golpeado por ningún coche. Deberá encontrar todas las llaves antes de llegar a casa. Puede también recibir extras por el camino.	↔ ↕ : para mover el perro a la derecha, izquierda, arriba y abajo.
Right Spot (Justo en el sitio)	Debes colocar los rectángulos de un determinado color sobre una estrella del mismo color. Puedes intercambiar la posición de dos rectángulos sólo si están unidos por una línea de puntos. Sólo puede haber un rectángulo sobre una estrella a la vez.	↔ ↕ : para mover el icono de mano hacia un rectángulo o una estrella. A : para enviar un rectángulo a una estrella vacía.
Rainbow (Arco iris)	Atrapa en tu tarro los arco iris que caen. Para alcanzar el siguiente nivel, debes atrapar tantos arco iris como se indican junto a ('ROLE') en el tablero de puntuaciones.	↔ : para mover el tarro a derecha e izquierda.

ADVERTENCIA EN RELACIÓN CON LA EPILEPSIA

Dirigida a los padres y a los hijos antes de que usen un vídeo juego. Algunas personas son susceptibles de sufrir ataques epilépticos o perder el conocimiento cuando observan ciertos tipos de luces parpadeantes u otros fenómenos que se presentan comúnmente en nuestro entorno cotidiano. Estas personas están expuestas a este tipo de ataques al observar determinadas imágenes en la televisión o cuando utilizan algunos vídeo juegos. Este fenómeno puede aparecer incluso cuando la persona no tenga antecedentes médicos en tal sentido, o nunca haya sufrido un ataque epiléptico. Si tú o un familiar tuyo habéis tenido algún síntoma relacionado con la epilepsia (bien un ataque, bien una pérdida de conocimiento) al estar expuestos a algún tipo de estímulo "luminoso", consulta con tu médico antes de utilizar este juego. Advertimos a los padres que vigilen a los niños mientras juegan con vídeo juegos. Si usted o su hijo experimenta cualquiera de estos síntomas: vértigo, alteración de la visión, temblor de ojos o músculos, pérdida de conciencia, desorientación o movimientos involuntarios o convulsivos, deje inmediatamente el juego y consulte con un médico.

Precauciones a tomar siempre que se esté usando un vídeo juego.

Cuando esté usando un vídeo juego que se conecta al aparato de TV, permanezca de pie o siéntese relativamente alejado de la pantalla de TV y tan lejos como el cable le permita. Use, de preferencia, vídeo juegos que posean pantallas pequeñas. Evite jugar a vídeo juegos si se encuentra cansado o ha dormido poco. Asegúrese de que juega en una habitación bien iluminada. Cuando juegue a vídeo juegos tómese de 10 a 15 minutos de descanso por cada hora de juego.

MANTENIMIENTO

Para limpiar el juguete, utilice únicamente un paño suave humedecido en agua. No utilice ningún producto detergente. No exponga el juguete a la acción directa de los rayos del sol ni a ninguna otra fuente de calor. No mojar el juguete. No desmonte o deje caer el juguete. Retire las pilas del juguete si no va utilizarlo durante largos periodos de tiempo.

GARANTÍA

NOTA: Conserve este manual de instrucciones ya que contiene informaciones de importancia. Este producto está cubierto por nuestra garantía de 2 años. Para cualquier reclamación bajo la garantía o petición de servicio post venta deberá dirigirse a su revendedor y presentar su comprobante de compra. Nuestra garantía cubre los defectos de material o montaje que sean imputables al fabricante, con la excepción de todo aquel deterioro que sea consecuencia de la no observación de las indicaciones indicadas en el manual de instrucciones o de toda intervención impropia sobre este aparato (como por ejemplo el desmontaje, exposición al calor o a la humedad...). Se recomienda conservar el embalaje para cualquier referencia futura. En nuestro constante afán de superación, podemos proceder a la modificación de los colores y detalles del producto mostrado en el embalaje. Este juguete no está recomendado para niños menores de 36 meses, ya que contiene piezas que podrían desprenderse y tragarse.

Referencia: IG810
© 2005 LEXIBOOK®

Advertencia para la protección del medio ambiente

Los aparatos eléctricos desechados son reciclables y no deben ser eliminados en la basura doméstica! Por ello pedimos que nos ayude a contribuir activamente en el ahorro de recursos y en la protección del medio ambiente entregando este aparato en los centros de colección (si existen).





PORTUGUES

INTRODUÇÃO

A Consola de Plasma: 60 jogos num ecrã a cores para horas de divertimento! A consola de jogos inclui dois modos de jogo: só, para mais flexibilidade ou ligada a uma televisão, para uma imagem mais ampla do jogo. Por favor leia as instruções apresentadas abaixo para descobrir todas as funções deste jogo.

ENERGIA

A Consola de Plasma funciona com 3 pilhas alcalinas de 1,5V  2.25 Ah do tipo LR03 ou AAA  (não incluídas).

Colocar as pilhas

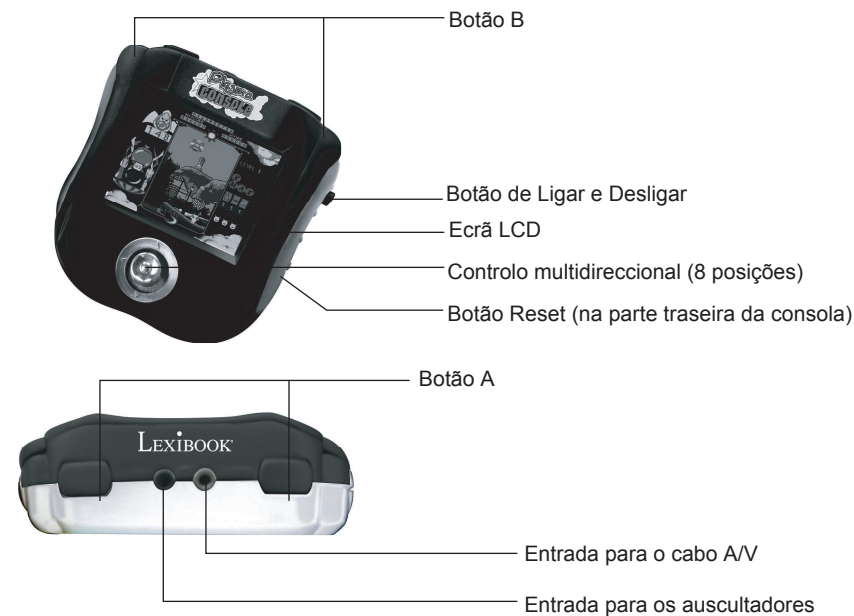
1. Abra a tampa do compartimento das pilhas, que se encontra na parte traseira da consola de jogos, utilizando uma chave de fendas.
2. Coloque 3 pilhas alcalinas LR03 ou AAA, prestando atenção à polaridade indicada na parte inferior do compartimento das pilhas e conforme a imagem do lado oposto.
3. Volte a fechar o compartimento das pilhas.



Não utilize pilhas recarregáveis. Não recarregue pilhas não recarregáveis. As pilhas recarregáveis deverão ser retiradas do brinquedo antes de serem recarregadas (se removíveis); as pilhas recarregáveis só deverão ser recarregadas sob a supervisão de um adulto (se removíveis); não misture diferentes tipos de pilhas ou pilhas novas com pilhas usadas; só deverá utilizar pilhas do mesmo tipo ou equivalentes às pilhas recomendadas; as pilhas deverão ser colocadas com a polaridade correcta; as pilhas gastas deverão ser retiradas do brinquedo; os terminais eléctricos não deverão ser colocados em curto-circuito. Não atire as pilhas para o fogo. Retire as pilhas em caso de uma não utilização prolongada.

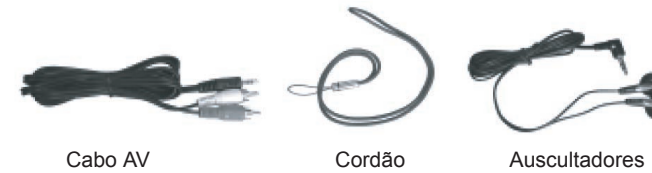
AVISO: se o aparelho não funcionar ou receber qualquer choque electrostático, desligue o aparelho e ligue-o de novo utilizando o botão ON/OFF. Se isto não resultar, retire as baterias e faça Reset.

À DESCOBERTA DA CONSOLA DE PLASMA



PT1

A Consola de Plasma inclui os seguintes acessórios:



Cabo AV

Cordão

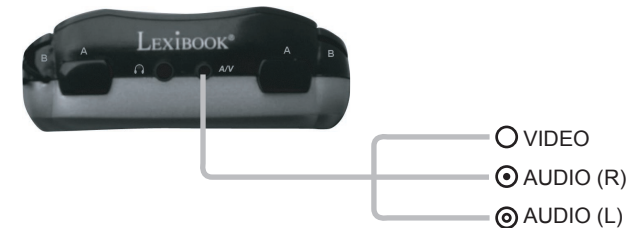
Auscultadores

INICIAR

Ligar a Consola de Plasma a uma Televisão

Tem a opção de ligar a Consola de Plasma à sua televisão, caso deseje jogar num ecrã mais amplo. Para tal, siga as instruções apresentadas abaixo:

1. A televisão e a Consola de Plasma deverão estar desligadas.
2. Ligue o cabo AV (extremidade preta) à entrada do cabo A/V do jogo.
3. Ligue o cabo AV (extremidade amarela) na entrada equivalente de vídeo da sua televisão.
4. Ligue o cabo AV (extremidade vermelha) na entrada equivalente de áudio da sua televisão.
5. Ligue a televisão e ligue a Consola de Plasma, premindo o botão de Ligar e Desligar.



Utilizar os auscultadores

Ligue os auscultadores na entrada para os auscultadores.

Botão de Ligar e Desligar

Prima o botão de Ligar e Desligar para ligar a Consola de Plasma. Quando a consola se ligar, prima o botão de Ligar e Desligar rapidamente (durante menos de um segundo) para voltar ao menu principal ou prima e mantenha premido o botão de Ligar e Desligar durante 2 a 3 segundos para desligar o jogo.

Nota: a Consola de Plasma desliga-se automaticamente após 3 minutos sem ser utilizada.

Botão Reset

Caso assista a um funcionamento anormal (a consola pára de funcionar ou a imagem congela), prima o botão RESET que se encontra na parte traseira da unidade.

Nota: Certifique-se que desliga sempre a Consola de Plasma quando inserir ou retirar o cabo AV.

Escolher um jogo

1. Após ter ligado o jogo, é apresentada uma animação inicial. Prima o botão **A** para entrar no menu principal.
2. Os jogos estão divididos em 5 categorias: Acção (ACTION), Corrida (RACING), Tiro (SHOOTING), Desporto (SPORTS), e Inteligência (WITS).
3. Para escolher uma categoria, utilize as setas para cima e para baixo e prima o botão **A** para entrar.
4. Os jogos para cada categoria encontram-se listados. Para escolher um jogo, utilize as setas para cima e para baixo e prima o botão **A** para entrar.
5. Prima novamente o botão **A** para começar a jogar.

PT2

LISTA DE JOGOS

Abaixo, encontram-se as instruções para todos os jogos incluídos na Consola de Plasma.

ACTION (ACÇÃO)

Jogo	Descrição	Ação – Teclas a utilizar
Ball Clash (Embate de Bolas)	Participe no torneio das bolas vermelhas! A sua personagem é o coelho na parte inferior do ecrã e o computador é o macaco na parte superior do ecrã. Para ganhar, deverá atirar todas as bolas vermelhas para a extremidade do lado do seu adversário. Ficará congelado durante alguns segundos sempre que uma bola vermelha o atinja.	A : para atirar as bolas vermelhas. ↔ : para mover o coelho para a direita ou esquerda e para se colocar atrás de uma bola.
Build up Road (Construção da Estrada)	Use a grua e construa uma estrada entre o seu veículo e o destino final. Evite rochas e árvores. Há um número limitado de secções disponíveis. Use a pá para retirar uma secção. Ganha quando o seu veículo (na parte superior esquerda do ecrã) chegar ao destino final. Prima "Reset", à esquerda, para recomeçar.	Setas (8) : para mover a grua e arrastar uma secção da estrada para o local desejado. A : para escolher e colocar uma secção. Para escolher a opção "Reset" ou "Exit".
Towers (As Torres)	Salte de uma plataforma para a outra enquanto se mantém afastado dos picos mortíferos.	A : mantenha esta tecla premida para aumentar o tamanho dos saltos e deixe de premir para saltar.
Lonely Island (A Ilha Deserta)	Conduza o pinguim pela ilha deserta. Pelo caminho pode jogar 5 mini-jogos diferentes. O pinguim tem de entrar numa das casinhas pequenas para jogar um mini-jogo.	A : para fazer uma escolha, mover as imagens e saltar. ↔ ↑ : para conduzir o pinguim.
Delivery Man (O Abastecedor)	Encha as prateleiras dos supermercados com produtos.	↔ ↑ : para escolher o local de um produto. A : para deixar cair um bem. B : para recolher um bem.
The Night (A Noite)	A sua personagem é o monstro na parte inferior do ecrã. Tem de disparar contra as bolhas deixadas cair por anjos. Por vezes as bolhas têm vidas extra, armas ou armadilhas. Perde uma vida sempre que uma bomba ou outro objecto o atingir.	↔ : para mover o monstro para a esquerda ou direita. A : para disparar uma seta. B : para disparar com uma arma de bónus.
Challenge 100	Tem de saltar de uma plataforma para outra enquanto se mantém afastado dos picos. Não caia das plataformas.	↔ : para mover a sua personagem para a esquerda ou para a direita.
Lucky Lawnmower (O Cortador Sortudo)	Corte a relva de modo a recolher os diamantes e encontrar a saída do jardim (EXIT). Perde, se o tempo acabar e se uma pedra cair em cima do seu cortador de relva.	↔ ↑ : para conduzir o cortador de relva numa das 4 direcções. B : para fazer o seu cortador de relva explodir, caso fique preso.
Mr. Onion (Sr. Cebola)	O Sr. Cebola tem apanhar todas as chaves para libertar a namorada, que está presa numa jaula na parte superior do caminho. O Sr. Cebola não pode tocar nas abóboras ou noutros vilões.	↔ : para mover o Sr. Cebola para a esquerda ou direita. ↑ : para saltar ou para ir para debaixo das escadas. A : para disparar contra um vilão.

RACING (CORRIDA)

Jogo	Descrição	Ação – Teclas a utilizar
Motor Rally	Prepare-se para uma emocionante corrida de motos. Tenha cuidado com os obstáculos na estrada e com os outros participantes. Chegue ao fim dentro do tempo limite para ganhar.	↔ : para mover a moto para a esquerda ou direita. A : para acelerar. B : para travar.
Runner Car (Carro de Corrida)	Complete a corrida antes de acabar o combustível. Tenha cuidado com os obstáculos e com os outros participantes. Apanhe os sacos de dinheiros para obter 100 pontos de bónus e latões de combustível (P) para ter encher o depósito.	↔ : para mover o seu carro para a esquerda ou direita. A : para acelerar. B : para travar.
Truck Race (Corrida de Camiões)	Conduza o seu camião contra os obstáculos antes que fique sem combustível. Pode abastecer, apanhando os círculos vermelhos.	↔ : para mover o seu camião para a esquerda ou direita. A : para acelerar. B : para travar.
VR Racing	Escolha um circuito de motos entre as 4 corridas disponíveis. Para salvar tempo precioso, mantenha-se afastado dos obstáculos e dos outros participantes. Uma seta indica que se está a aproximar de uma curva grande. Faça-a bem feita para manter uma boa velocidade.	↔ : para mover a sua moto para a esquerda ou para a direita. Para escolher uma pista. A : para acelerar ou começar uma corrida. B : para travar.
Big Racing (A Grande Corrida)	Partida, largada, fugida! Passe a linha de chegada dentro do tempo limite. Não bata contra os outros carros.	↔ : para mover o seu carro para a esquerda ou para a direita. A : para acelerar. B : para travar.
Bump Car (Pista com Ressaltos)	Está a conduzir um carro numa estrada cheia de obstáculos e tem de chegar em segurança a casa. Mantenha-se afastado dos obstáculos e dos outros carros. Pode escolher o seu condutor.	↔ : para mover o seu carro para a esquerda ou para a direita. Para escolher um condutor. A : para iniciar a corrida ou acelerar. B : para propulsionar o seu carro.
Fast Race (Corrida de Duros)	Ponha o cinto de segurança e prepara-se para uma corrida propensa a acidentes. Afaste-se dos obstáculos e das bermas da estrada. Tenha cuidado com os outros veículos, que irão tentar empurrá-lo para as bermas da estrada. Propulsione o seu carro para saltar por cima das pontes.	↔ : para mover o seu carro para a esquerda ou para a direita. ↑ : para acelerar. ↓ : para desacelerar. A : para começar a corrida ou para propulsionar o seu carro.
GP Race (Grande Prémio)	Acabou de entrar num grande prémio de motos. Passe a linha de chegada antes de ficar sem combustível. Pode abastecer, recolhendo os latões azuis.	↔ : para mover a sua moto para a esquerda ou para a direita. A : para acelerar. B : para manter uma velocidade média de 62 km/h.

SHOOTING (TIRO)

Jogo	Descrição	Acção – Teclas a utilizar
Aero Engine (Guerra Galáctica)	É o comandante de uma nave espacial no meio de uma batalha galáctica e tem de destruir a frota do seu inimigo. Recolha os diamantes azuis para redobrar o seu poder de fogo, recolha três para o triplicar.	→ ↓ : para mover a sua nave espacial para uma das 3 direcções. A : para disparar.
Last Cabra (O Último Comandante)	É o comandante de um caça no meio de uma batalha e tem de destruir a frota do inimigo. Recolha um "S" para duplicar o seu poder de fogo. Recolha dois para o triplicar.	→ ↓ : para mover a sua nave espacial para uma das 3 direcções. A : para disparar.
Block Flying (Destrução dos Blocos)	Terá de fazer com que todos os blocos desapareçam. Dispare contra os blocos de modo a formar quadrados ou rectângulos. Antes de começar o jogo, pode escolher entre 3 áreas de jogo. Perde, se a sua nave bater contra um bloco.	← → : para se mover para a esquerda ou para a direita. Para escolher uma área de jogo. A : para disparar. Para iniciar o jogo após ter escolhido uma área de jogo.
Space Castle (Castelo Espacial)	Um grupo de monstros espaciais avança contra a sua aldeia. Use o seu laser para os atingir antes que aterrem. Fica seguro quando estiver dentro de uma das quatro casas, mas aí não poderá disparar. Tenha cuidado: caso as casas sejam destruídas, deixa de ter protecção. Antes de começar um novo jogo, pode aceder à lista dos resultados mais elevados.	← → : para se mover para a esquerda ou para a direita. Para percorrer o menu inicial. A : para disparar; para aceder à lista de resultados mais elevados.
Star Ally (O Aliado Galáctico)	Uma guerra civil está a destruir a galáxia. Destrua todas as forças inimigas e o seu comandante. Este jogo pode ser jogado no modo de um ou de dois jogadores. Também pode aceder à lista dos resultados mais elevados. No final de um jogo, pode inserir as 3 primeiras letras do seu nome, usando as setas ↓ para percorrer o alfabeto e prima o botão A para escolher uma letra.	← → : para mover a sua nave espacial para a esquerda ou para a direita. ↓ : para escolher o modo de 1 ou de 2 jogadores; para percorrer o menu inicial; para mover a sua nave espacial para cima ou para baixo ou para sair do jogo (EXIT). A : para disparar; para começar o jogo; para escolher uma opção no menu.
Submarine War (Guerra Submarina)	A sua frota de submarinos está em guerra contra outra frota. Quando começa o jogo, tem de escolher estrategicamente a posição e local dos seus submarinos. De seguida, terá de encontrar e destruir os submarinos do seu inimigo, antes que este o faça à sua frota.	→ ↓ : para mover o cursor para uma das coordenadas. A : para confirmar a sua escolha; para confirmar o local de um dos seus submarinos. Para disparar para uma coordenada. B : para mudar a posição do seu submarino (horizontal ou vertical).
Valiant Rescue (Operação de Resgate)	Uma guerra devasta o planeta Terra. Comanda uma nave espacial e terá de lutar contra os seus inimigos. Este jogo pode ser jogado no modo de um ou dois jogadores. Também pode aceder à lista dos resultados mais elevados ou sair do jogo (EXIT). Pode disparar dois tipos de disparo diferentes.	← → : para mover a sua nave espacial para a esquerda ou para a direita. ↓ : para percorrer o menu inicial. A : para disparar (tiro normal), para escolher uma opção do menu. B : para um disparo curto e preciso.

PT5

SPORTS (DESPORTO)

Jogo	Descrição	Acção – Teclas a utilizar
Golden Arrow (Seta Dourada)	Entre na competição de tiro com arco! Escolha a velocidade do vento antes de disparar as setas contra o alvo. Tem de se qualificar para passar para o nível seguinte.	A : para disparar. Mantenha premido o botão e deixe de o premir para aumentar o ângulo do seu disparo. B : para escolher a velocidade do vento.
Super Surfing (Super Surf)	Faça surf nas ondas e recolha o máximo possível de bandeiras. Perde uma vida sempre que bater contra os seus colegas surfistas, barcos ou caiaques.	← → : para mover a sua prancha de surf para a esquerda ou para a direita. A : para entrar numa onda ou para saltar.
Racing Boat (Barco de Corrida)	Desça o rio numa corrida cheia de crocodilos e piranhas. Tente chegar o mais longe possível antes de ficar sem combustível. Evite os obstáculos e apanhe os latões verdes para obter combustível extra.	← → : para mover o barco para a esquerda ou para a direita. A : para acelerar. B : para travar.
Basketball (Basquetebol)	Tente bater o recorde de 20 cestos dentro do tempo limite! Observe a barra da energia no canto superior direito do ecrã, para ajustar a força do seu lançamento.	A : para atirar a bola de basquetebol.
Dart Champion (Campeão de Dardos)	Terá de acertar nos alvos brancos ou azuis quando estes estiverem dentro de um quadrado. Os alvos brancos valem 100 pontos e os alvos azuis valem 300 pontos.	A : para disparar contra os alvos no lado esquerdo do ecrã. B : para disparar contra os alvos do lado direito do ecrã.
Pool Pro (Profissional de Bilhar)	Jogue bilhar! Pode jogar no modo de um ou de dois jogadores. Coloque a bola branca, utilizando as setas e prima o botão A. De seguida, escolha o ângulo da sua tacada, utilizando as setas e prima o botão A. Finalmente, escolha a força da sua tacada, utilizando o botão A.	← → ↓ : para colocar a bola branca e para escolher o ângulo da tacada. A : para escolher o local da bola branca; para escolher a força da tacada, para dar a tacada. B : para ver os números das bolas.

WITS (INTELIGÊNCIA)

Jogo	Descrição	Acção – Teclas a utilizar
Block Out	Use a barra azul para impedir a bola de passar e, ao enviá-la de novo, destrua todos os blocos. Tenha cuidado, alguns blocos contêm elementos que lhe podem dar uma vida extra, tirar uma vida, acelerar ou aumentar a bola.	← → : para mover a barra para a esquerda ou para a direita. A : para lançar a bola quando começar um novo nível.
Fish Catcher (O Pescador)	Apanhe o peixe vermelho, mas não apanhe os pretos.	← → : para mover a mão para a esquerda ou para a direita. A : para apanhar um peixe.
Push the Box (Empurra a Caixa)	A sua missão é empurrar as caixas para cima de cada bola/berlinde.	← → ↓ : para mover a sua personagem para a esquerda, direita, para cima e para baixo. A : para cancelar o seu último movimento. B : para reiniciar o jogo no nível actual.

PT6

Jewel Master	Estão a cair grupos de 3 pedras do topo do ecrã. Para as eliminar, alinhe 3 pedras da mesma cor e forma. As linhas podem ser feitas na diagonal, horizontal ou vertical. Lembre-se que pode alterar a posição das pedras que estejam a cair.	↔ : para mover um grupo que esteja a descer para a esquerda ou direita. ↓ : para aumentar a velocidade da descida de um grupo de pedras. A : para alterar a posição das pedras num grupo.
Insect Chase (A Caça à Borboleta)	Apanhe as borboletas com a sua rede. Perde uma vida de apanhar outros insectos.	↔ ↓ : para mover a rede em 8 direcções.
Ocean Quest (Aventura no Oceano)	Complete a corrida dos barcos de corrida, antes que o tempo se acabe. Evite bater contra outros barcos. Pode ganhar segundos (T) e vidas extra (L).	↓ : para mover o seu barco para cima e para baixo. A : para acelerar. B : para travar.
Pinball Track (Labirinto nos Tubos)	Faça rolar a bola pelos tubos, afastando-se das fendas e dos buracos. Terá de encontrar a chave que lhe dá acesso ao nível seguinte.	↔ ↓ : para fazer rolar a bola para a esquerda ou direita e para cima ou para baixo.
Spin Ball	Faça rolar a bola pelos trilhos. Encontre a chave para abrir a porta (DOOR) e chegue ao final (END) do trilho e passe para o nível seguinte. Pode recolher itens de bónus pelo caminho, mas tenha cuidado, pois também existem armadilhas.	↔ ↓ : para fazer rolar a bola para a esquerda ou direita e para cima ou para baixo.
Bean's Adventure (A Aventura do Feijão)	O seu objectivo é empurrar todas as pedras vermelhas para dentro do cesto. Para tal, deverá mover estrategicamente as pedras azuis. Para ganhar, a pequena personagem tem de entrar para o cesto.	↔ ↓ : para mover a personagem nas 4 direcções. A : se premir este botão, irá reiniciar o jogo no nível actual. No entanto, perderá uma vida.
Bubble Blaster (Caça à Bola)	Existem bolas de diferentes cores a moverem-se pela espiral. Destrua-as antes que cheguem ao centro. Para tal, alinhe 3 ou mais bolas da mesma cor. Pode enviar a bola do meio para o local que deseje.	↔ ↓ : para mover o ícone da mão para a esquerda, direita, para cima ou para baixo. A : para mover a bola do meio. Coloque o ícone da mão por cima do local desejado. De seguida, prima este botão para enviar a bola do meio para este local.
Catch the Egg (Caça ao Ovo)	Os pássaros estão a deixar cair ovos que terá de apanhar, utilizando a sua frigideira. Tenha cuidado, os pássaros também deixam cair bombas.	↔ : para mover a frigideira para a esquerda ou para a direita.
Dragon Fire (O Dragão)	Ajude o dragão a comer as bolas de fogo. Cada bola comida faz com que o dragão cresça mais um pouco. Tenha cuidado! O dragão não pode tocar nem nas paredes, nem na sua cauda.	↔ ↓ : para mover o dragão para a esquerda, direita, para cima ou para baixo.

Elfland (O País dos Duendes)	Destrua os duendes, batendo contra eles. Só pode bater contra os duendes que têm a mesma cor que o seu duende, caso contrário, perde uma vida. Para mudar a cor do seu duende, salte para dentro de uma lata de tinta.	↔ ↓ : para mover o seu duende em 3 direcções. A : para saltar. Prima o botão ↓ e A para saltar para dentro da lata de tinta.
Monkey N Fox (O Macaco e as Raposas)	As raposas estão a atacar a sua personagem, o macaco. Dispare contra as raposas, caso contrário, estas apanham o macaco. Pode jogar no modo de um ou de dois jogadores.	↓ : para mover o macaco para cima ou para baixo. Para alternar entre o modo de um e de dois jogadores. A : para disparar; para começar o jogo.
Paint Master (O Pintor)	Pinte todos os caminhos sem se capturado pelos vilões.	↔ ↓ : para se mover para a esquerda, direita, para cima ou para baixo.
Sea War (Guerra Marítima)	Os submarinos inimigos estão a disparar contra o seu navio. Responda na mesma moeda e destrua a frota dos seus inimigos.	↔ : para mover o seu navio para a esquerda e para a direita. A : para disparar.
Sky Mission (Missão Aérea)	Apanhe as caixas suspensas em balões voadores. Fuja dos obstáculos e dos vilões no chão e no céu. Pode propulsionar-se no céu premindo a seta para baixo e o botão A.	↔ : para mover a sua personagem para a esquerda ou para a direita. ↓ : para apontar para cima ou para baixo. A : para disparar.
Dangerous Zone (Zona de Perigo)	Preencha os espaços vazios com os blocos que vão caindo, para fazer linhas horizontais. Uma linha desaparece quando estiver completa. A sua personagem pode apanhar blocos e movê-los para outro lado. A personagem também pode saltar. Perde, se os blocos chegarem ao topo do ecrã, se o tempo se acabar ou se um bloco cair em cima da sua personagem.	↔ : para mover a sua personagem para a esquerda ou para a direita. A : para apanhar um bloco e para o mover para outro lado. B : para saltar.
Fire Fighter (O Bombeiro)	Mova a maca para apanhar o bombeiro em queda e para o fazer saltar. O bombeiro tem de salvar os habitantes de um prédio em chamas e extinguir o fogo. Passa para o nível seguinte se todos os habitantes estiverem a salvo ou se o fogo for extinto.	↔ : para mover a maca para a esquerda ou para a direita. A : para fazer saltar o bombeiro no início de um nível.
Fish Quiz (A Aventura do Peixe)	Mova o peixe roxo para as posições indicadas pelos berlindes roxos (veja a estrela no lado direito do ecrã). O peixe só se pode mover em círculos. Para tal, coloque o cursor num peixe que esteja rodeado por 6 peixes e prima o botão A ou B.	↔ ↓ : para mover o selector para uma das 8 direcções. A : para mover um círculo de peixes no sentido inverso ao dos ponteiros do relógio. B : para mover um círculo de peixes no sentido dos ponteiros do relógio.
Happy Diamond (Blocos Unidos)	Faça os blocos desaparecerem, juntando 2 blocos com a mesma imagem. Os blocos não podem ser movidos para cima. Se desejar reiniciar o jogo no nível actual, coloque o selector por cima do ícone "RETRY", que se encontra na parte inferior do ecrã e prima o botão A. Siga as mesmas instruções e prima o botão "MENU", caso deseje reiniciar o jogo a partir do nível 1.	↔ : para mover o selector para a esquerda, direita, para cima ou para baixo. A : para escolher um bloco, levar o selector para cima desse bloco e mantenha este botão premido para mover o bloco. B : para cancelar a sua última jogada.

Hard Win (Duro de Vencer)	O objectivo deste jogo é fazer um berlinde de uma certa cor cair num balde da mesma cor. Os berlindes caem do topo do ecrã. Mude a direcção dos tubos para conduzir os berlindes até ao balde correspondente.	← : para virar o tubo para a esquerda. → : para virar o tubo para a direita. ↑↓ : para colocar o tubo na vertical.
Loop Tennis (Ténis)	Faça a bola de ténis saltar de uma raquete para a outra.	A : para um lançamento curto. B : para um lançamento comprido.
Matching Tiles (Pares Idênticos)	Limpe o tabuleiro, retirando pares idênticos. Os pares idênticos só podem ser retirados caso os consiga ligar através de uma linha invisível com um máximo de duas voltas de 90°.	↔ ↑↓ : para mover o cursor para a esquerda, direita, para cima ou para baixo. A : para escolher uma das peças do par.
Pet Shop (Loja de Animais)	Você é o gato e tem de enfrentar o cão do outro lado da vedação. Use a bola para acertar no cão.	A : prima uma vez para escolher a força do seu lançamento e duas vezes para atirar a bola.
Igloo Land (A Terra do Gelo)	Use a lógica para levar o crocodilo ao castelo. Pelo caminho, o crocodilo deverá parar nos iglôs (números) para resolver os enigmas. Coloque um bloco de gelo em cada bola de gelo antes que a bomba expluda. Também existem missões de bónus representadas pelo símbolo (?). Deverá passar as missões de bónus para desbloquear os portões.	↔ ↑↓ : para conduzir o crocodilo para a esquerda, direita, para cima e para baixo. A : para entrar num iglô ou numa missão de bónus. Para cancelar a última jogada. B : para começar novamente o enigma.
Move Fun (Movimentos Divertidos)	No menu inicial, prima a maçã para jogar, "Scores" para ver a pontuação máxima ou "EXIT" para sair do jogo. Antes de jogar, deverá escolher entre três tipos de ícones: formas (FIGURES), frutas (FRUITS) ou flores (FLOWERS). O seu objectivo é fazer linhas verticais ou horizontais de 3 ícones idênticos. Escolha dois ícones lado a lado para trocar as posições destes.	↔ ↑↓ : para direccionar o cursor para cima de um ícone; para escolher uma opção no menu inicial; para escolher um tipo de ícones. A : para fazer a escolha e para começar o jogo.
Ultra Doggy (Super Cão)	O cão tem de passar as ruas sem ser atropelado pelos carros. Deverá encontrar todas as chaves antes de chegar a casa. Também pode recolher os bónus existentes no caminho.	↔ ↑↓ : para o cão ir para a direita, esquerda, para cima ou para baixo.
Right Spot (O Ponto Certo)	Tem de colocar os rectângulos de uma certa cor sob uma estrela da mesma cor. Pode apenas trocar de posição de dois rectângulos caso estejam ligados por uma linha de pontos. Só pode haver um rectângulo de cada vez sob uma estrela.	↔ ↑↓ : para dirigir o ícone da "mão" para um rectângulo ou estrela. A : para enviar um rectângulo para uma estrela vazia.
Rainbow (Arco-Íris)	Apanhe os arco-íris que vão caindo com o seu pote. Para passar para o nível seguinte, deverá apanhar os arco-íris indicados ao lado de ("ROLE") na tabela de classificação.	↔ : para mover o pote para a esquerda ou para a direita.

AVISO ACERCA DA EPILEPSIA

Este aviso deverá ser lido antes de toda e qualquer utilização de um jogo de vídeo por si ou pela criança. Algumas pessoas poderão ter crises de epilepsia ou perdas de consciência quando expostas a certos tipos de luzes cintilantes ou elementos habituais na nossa vida quotidiana. Estas pessoas têm crises quando vêm certas imagens televisivas ou quando jogam alguns tipos de jogos de vídeo. Estes fenómenos podem acontecer mesmo em pessoas que não tenham antecedentes médicos ou que nunca tenham sido confrontados com uma crise de epilepsia. Caso você ou algum membro da sua família já tenha sentido sintomas ligados à epilepsia (crises ou perda de consciência) na presença de estímulos "luminosos", por favor consulte o seu médico antes de qualquer utilização deste produto.

Aconselhamos aos pais a supervisão dos seus filhos enquanto estes jogam jogos de vídeo. Caso você ou a criança sintam os seguintes sintomas: vertigens, problemas com a visão, contracção dos olhos ou dos músculos, perda de consciência, problemas de orientação, movimentos involuntários ou convulsões, por favor pare imediatamente de jogar e consulte um médico.

Precauções a ter em conta sempre que estiver a utilizar um videojogo.

Quando estiver a utilizar um videojogo que pode ser conectado ao aparelho de TV, fique em pé ou sente relativamente longe do ecrã da TV, e tão longe quanto o fio lhe permitir.

Utilize de preferência videojogos com um ecrã pequeno. Evite jogar videojogos se estiver cansado ou com falta de sono.

Jogue sempre em um quarto bem iluminado.

Quando estiver a jogar videojogos descanse 10 ou 15 minutos por cada hora de jogo.

MANUTENÇÃO

Para limpar o jogo, utilize apenas um pano suave ligeiramente humedecido e sem qualquer tipo de detergente. Não exponha o jogo à luz directa do sol nem a qualquer outra fonte de calor.

Não molhe a unidade. Não desmonte nem deixe cair a unidade. Retire as pilhas caso o produto não seja utilizado durante um longo período de tempo.

GARANTIA

NOTA: Por favor guarde este manual, pois contém informações importantes. Este produto está coberto pela nossa garantia de 2 anos.

Para a utilização da garantia ou do serviço pós-venda, deverá dirigir-se ao seu revendedor, levando consigo o talão da compra. A nossa garantia cobre defeitos de material ou de montagem da responsabilidade do fabricante, excluindo qualquer deterioração proveniente do não cumprimento do modo de utilização ou de qualquer intervenção inoportuna sobre a unidade (como a desmontagem, exposição ao calor ou à humidade...). Recomenda-se que guarde a caixa para uma futura referência. Na procura de uma constante melhoria, poderemos modificar as cores ou características do produto apresentadas na caixa. Não aconselhado a crianças com menos de 36 meses de idade, devido às pequenas peças desmontáveis, susceptíveis de serem engolidas.

Referência: IG810
© 2005 LEXIBOOK®

Indicações para a protecção do meio ambiente

Aparelhos eléctricos antigos são materiais que não pertencem ao lixo doméstico! Por isso pedimos para que nos apoie, contribuindo activamente na poupança de recursos e na protecção do ambiente ao entregar este aparelho nos pontos de recolha, caso existam.



ITALIANO

INTRODUZIONE

La console al plasma: 60 giochi su schermo a colori per ore di divertimento! La console include due modalità di gioco: portatile, per maggiore flessibilità, oppure collegata ad un televisore per giocare sul grande schermo. Leggere le seguenti istruzioni per scoprire tutte le funzioni del gioco.

ALIMENTAZIONE

La console al plasma funziona con 3 batterie alcaline LR03 o AAA da 1,5V $\frac{1}{3}$ 2.25 Ah (non incluse).

Inserire le batterie

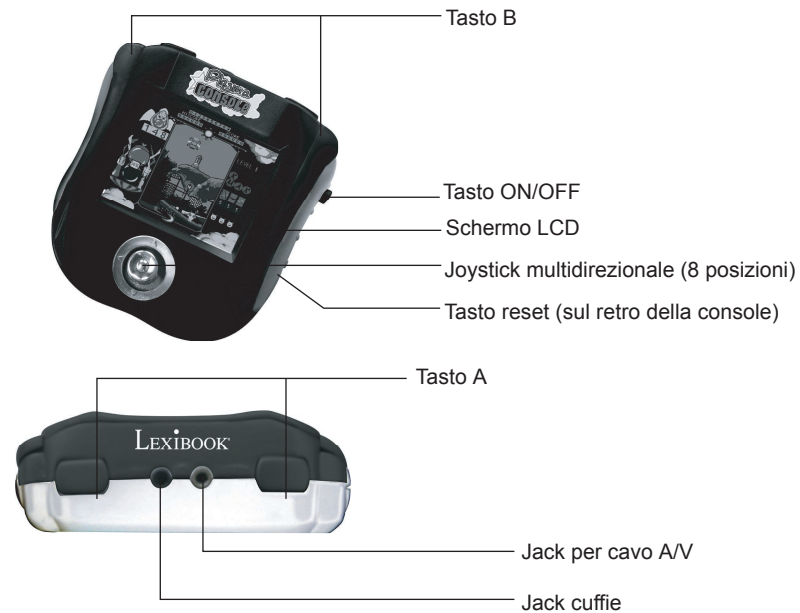
1. Aprire lo sportello dello scomparto batterie situato sul retro della console di gioco servendosi di un cacciavite.
2. Installare 3 batterie LR03 o AAA alcaline rispettando le polarità indicate sul fondo dello scomparto batterie, come da diagramma.
3. Richiudere lo scomparto batterie.



Non usare batterie ricaricabili. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate (se rimovibili); le batterie ricaricabili devono essere caricate solo sotto la supervisione di un adulto (se rimovibili); non bisogna mischiare tipi diversi di batterie o batterie nuove e usate; devono essere usate solo le batterie consigliate, dello stesso tipo o di tipo equivalente; le batterie devono essere inserite con la polarità corretta; le batterie esaurite devono essere rimosse dal giocattolo; i terminali di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Non buttare le batterie nel fuoco. Rimuovere le batterie se non si usa il gioco per molto tempo.

ATTENZIONE : Se il prodotto presenta un difetto nel funzionamento o subisce delle scariche elettrostatiche, spegnere e accendere il prodotto utilizzando il tasto ON/OFF. Se il prodotto non funziona ancora correttamente, togliere e rimettere le pile o effettuare la procedura RESET.

ALLA SCOPERTA DELLA CONSOLE AL PLASMA



IT1

La console al plasma include i seguenti accessori:



Cavo AV

Cordoncino

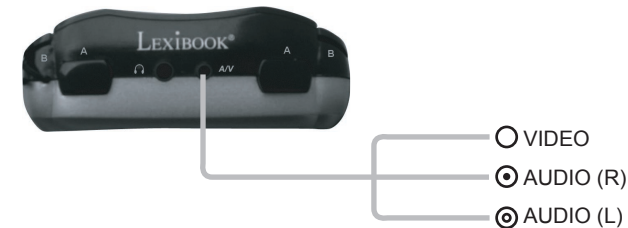
Auricolari

PER INIZIARE

Collegamento della console al plasma ad un televisore

Per giocare sul grande schermo è possibile collegare la console al plasma al vostro televisore. Per farlo, procedere come segue:

1. Il televisore e la console al plasma devono essere spenti.
2. Inserire il cavo AV (capo nero) al jack per il cavo A/V del gioco.
3. Inserire il cavo AV (capo giallo) nel corrispondente jack di ingresso video sul televisore.
4. Inserire il cavo AV (capo rosso) nel corrispondente jack di ingresso audio sul televisore.
5. Accendere il televisore e la console al plasma premendo il tasto On/Off.



Uso degli auricolari

Collegare gli auricolari al jack cuffie.

Tasto On/Off

Per accendere la console al plasma, premere il tasto ON/OFF. Una volta accesa la console, premere rapidamente il tasto On/OFF (per meno di un secondo) per tornare al menu principale, oppure premere il tasto ON/OFF mantenendo la pressione per 2-3 secondi per spegnere il gioco.

Nota: la console al plasma si spegnerà automaticamente dopo 3 minuti di inattività.

Tasto reset

Nel caso di funzionamento abnorme (la console smette di funzionare o si blocca), premere il tasto RESET situato sul retro dell'apparecchio.

Nota: assicurarsi che la console al plasma sia sempre spenta al momento di collegare e scollegare il cavo AV.

Selezionare un gioco

1. Dopo aver acceso il gioco verrà visualizzata l'animazione di apertura. Premere A per entrare nel menu principale.
2. I giochi sono suddivisi in 5 categorie: Azione (ACTION), Corse (RACING), Sparatutto (SHOOTING), Sport (SPORTS), Intelligenza (WITS).
3. Per selezionare una categoria, servirsi delle frecce direzionali e premere A per entrare.
4. I giochi sono elencati per categoria. Per selezionare un gioco, servirsi delle frecce direzionali e premere A per entrare.
5. Premere nuovamente A per iniziare a giocare.

IT2

LISTA DEI GIOCHI

Di seguito troverete le istruzioni per tutti i giochi inclusi nella console al plasma.

ACTION (AZIONE)

Gioco	Descrizione	Azione – Tasti da premere
Ball Clash (Scontri di palle)	Partecipate al torneo delle palle rosse! Voi siete il coniglio situato sulla parte inferiore dello schermo, e il computer è la scimmietta in alto. Per vincere un set, dovete lanciare tutte le palle rosse dal lato del campo del vostro avversario. Ogni volta che una palla rossa vi colpisce venite congelati per alcuni secondi.	A : per lanciare le palle rosse. ↔ : per dirigere il coniglio a sinistra o a destra e per posizionarsi dietro a una palla.
Build up Road (Strada in costruzione)	Servitevi della gru per costruire una strada tra il vostro veicolo e la destinazione finale evitando rocce e alberi. C'è un numero limitato di sezioni a disposizione. Servitevi del badile per rimuovere una sezione. Vincerete quando il vostro veicolo (situato nella parte superiore sinistra dello schermo) raggiungerà la meta. Premere «Reset» sul lato sinistro dello schermo per ricominciare.	Tasti freccia (8) : per spostare la gru e trascinare una sezione di strada dove desiderate. A : per selezionare e posare una sezione. Per premere «Reset» o «Exit».
Towers (Torri)	Saltate da una piattaforma all'altra stando attenti alle punte mortali.	A : tenere premuto il tasto per aumentare la forza nel salto e rilasciarlo per saltare.
Lonely Island (L'isola solitaria)	Guidate il pinguino sull'isola deserta. Sulla via si possono giocare 5 mini-giochi differenti. Per giocare al mini-gioco il pinguino deve entrare in una delle casette.	A : per operare una scelta, muovere le immagini e saltare. ↔ ↑ : per guidare il pinguino.
Delivery Man (Il fattorino)	Riempite tutti gli scaffali del supermercato con i prodotti.	↔ ↑ : per scegliere la disposizione di un prodotto. A : per lasciare un prodotto. B : per prendere un prodotto.
The Night (La notte)	Il vostro personaggio è il mostro in fondo allo schermo. Dovete sparare alle bolle lasciate cadere dagli angeli. Le bolle a volte contengono vite extra, armi o trappole. Si perde una vita ogni volta che una bolla o un altro oggetto vi colpisce.	↔ : per dirigere il mostro a sinistra o a destra. A : per scagliare una freccia. B : per fare fuoco con un'arma bonus.
Challenge 100 (Sfida 100)	Bisogna passare da una piattaforma all'altra evitando le punte. Attenti a non cadere dalle piattaforme.	↔ : per dirigere il personaggio a sinistra o a destra.
Lucky Lawnmower (Il tosaerba fortunato)	Tosate il prato per raccogliere i diamanti e trovare l'uscita del giardino (EXIT). Si perde a tempo scaduto oppure se una pietra rompe il vostro tosaerba.	↔ ↑ : per guidare il tosaerba in una delle 4 direzioni. B : per far esplodere il tosaerba nel caso in cui foste intrappolati.
Mr. Onion (Signor Cipolla)	Il Signor Cipolla deve raccogliere tutte le chiavi per liberare la sua fidanzata che è rinchiusa in una gabbia situata in cima al sentiero. Il Signor Cipolla deve evitare le zucche e gli altri cattivi.	↔ : per dirigere il Signor Cipolla a sinistra o a destra. ↑ : per salire o scendere le scale. A : per sparare a uno dei cattivi.

RACING (CORSE)

Gioco	Descrizione	Azione – Tasti da premere
Motor Rally (Rally motociclistico)	Preparatevi ad un'esilarante corsa motociclistica. Attenti agli ostacoli sulla strada e agli altri concorrenti. Per vincere, tagliate la linea del traguardo entro il tempo limite.	↔ : per dirigere la motocicletta a sinistra o a destra. A : per accelerare B : per frenare
Runner Car (Auto da corsa)	Completate la gara prima di rimanere a corto di benzina. Attenti agli ostacoli e agli altri concorrenti. Raccogliete i sacchi di denaro per ottenere 100 punti bonus e le taniche di benzina (P) per rifornirvi.	↔ : per dirigere la macchina a sinistra o a destra. A : per accelerare B : per frenare
Truck Race (Gara di camion)	Guidate il vostro camion contro gli ostacoli prima di rimanere senza carburante. Vi potete rifornire raccogliendo i pallini rossi.	↔ : per dirigere il camion a sinistra o a destra. A : per accelerare B : per frenare
VR Racing (Gare VR)	Scegliete un circuito motociclistico tra le 4 diverse gare disponibili. Per risparmiare tempo prezioso, evitate gli ostacoli e gli altri partecipanti. Una freccia indica che vi state avvicinando ad un'ampia curva. Curvate bene per mantenere la velocità ottimale.	↔ : per dirigere la motocicletta a sinistra o a destra. Per scegliere una pista. A : per accelerare o iniziare una gara. B : per frenare
Big Racing (Grande corsa)	Pronti, partenza, via! Tagliate la linea del traguardo entro il tempo limite. Non scontrate altre macchine.	↔ : per dirigere la macchina a sinistra o a destra. A : per accelerare B : per frenare
Bump Car (Autoscontro)	State guidando la vostra auto su una strada piena di ostacoli e dovete arrivare a casa sani e salvi. Evitate gli ostacoli e le altre macchine. Potete scegliere il vostro pilota.	↔ : per dirigere la macchina a sinistra o a destra. Per selezionare un pilota. A : per iniziare o per accelerare. B : per alimentare la macchina.
Fast Race (Corsa veloce)	Allacciate la cintura di sicurezza e preparatevi ad una gara predisposta agli incidenti. Evitate gli ostacoli e i bordi della strada. Attenti agli altri veicoli che cercheranno di spingervi verso i margini della strada. Alimentate la vostra auto per saltare oltre i ponti.	↔ : per dirigere la macchina a sinistra o a destra. ↑ : per accelerare. ↓ : per decelerare A : per iniziare la corsa o per alimentare la macchina.
GP Race (Gran Premio)	Prendete parte ad un gran premio motociclistico. Tagliate la linea del traguardo prima di finire il carburante. Vi potete alimentare raccogliendo le taniche blu.	↔ : per dirigere la motocicletta a sinistra o a destra. A : per accelerare. B : per mantenere una velocità media di 62 km/h.

SHOOTING (SPARATUTTO)

Gioco	Descrizione	Azione – Tasti da premere
Aero Engine (Aeromotore)	Siete il comandante di una nave spaziale nel bel mezzo di una battaglia galattica e dovete distruggere la flottiglia nemica. Raccogliete i diamanti blu per raddoppiare la potenza di fuoco; raccoglietene due per triplicarla.	→ ↓ : per dirigere la navicella in una delle 3 direzioni. A : per fare fuoco.
Last Cabra (Fino all'ultima cabrata)	Siete il comandante di un cacciabombardiere nel bel mezzo di una battaglia e dovete distruggere la flottiglia nemica. Raccogliete le "S" per raddoppiare la potenza di fuoco; raccoglietene due per triplicarla.	→ ↓ : per dirigere l'aereo in una delle 3 direzioni. A : per fare fuoco.
Block Flying (Mattoni volanti)	Dovete far sparire tutti i mattoni. Sparate ai mattoni in modo da formare quadrati o rettangoli. Prima di iniziare la partita potete scegliere tra 3 aree di gioco. La partita è persa se la vostra nave si schianta contro i mattoni.	↔ : per dirigersi a sinistra o a destra. Per selezionare un'area di gioco. A : per sparare. Per lanciare il gioco dopo aver selezionato un'area di gioco.
Space Castle (Castello spaziale)	Un'orda di mostri spaziali si dirige verso il vostro villaggio. Servitevi del laser per sparare loro prima che atterrino. All'interno di una delle quattro case siete al sicuro, ma non potete sparare. Attenti: se le case vengono distrutte non avrete più alcun riparo. Prima di iniziare una nuova partita potete accedere alla lista dei punteggi più alti.	↔ : per dirigersi a sinistra o a destra. Per scorrere lungo il menu di apertura. A : per sparare; per accedere alla lista dei punteggi più alti.
Star Ally (Alleanza stellare)	Una guerra civile infuria nella galassia. Distruggete tutte le forze nemiche e il loro comandante. Questo gioco può essere giocato in modalità a uno o a due giocatori. È anche possibile accedere all'elenco dei punteggi più alti. Alla fine di ogni partita, potrete inserire le prime 3 lettere del vostro nome servendovi delle frecce ↓ per far scorrere le lettere dell'alfabeto e premendo A per selezionare una lettera.	↔ : per dirigere la navicella spaziale a sinistra o a destra. ↓ : per selezionare la modalità a 1 o a 2 giocatori; per scorrere lungo il menu di apertura; per dirigere la navicella spaziale verso l'alto o verso il basso o per uscire dal gioco (EXIT). A : per fare fuoco; per lanciare un gioco, per selezionare un'opzione dal menu.
Submarine War (Guerra sottomarina)	La vostra flotta di sottomarini è in guerra contro un'altra flotta. Quando iniziate il gioco, dovete scegliere strategicamente la disposizione dei vostri sottomarini. Quindi dovrete trovare e distruggere i sottomarini del nemico prima che la vostra flotta sia spazzata via.	→ ↓ : per dirigere il cursore verso una coordinata. A : per confermare una scelta; per confermare la posizione di uno dei vostri sottomarini. Per fare fuoco a determinate coordinate. B : per cambiare la disposizione del vostro sottomarino (orizzontale o verticale).
Valiant Rescue (Riscossa valorosa)	Una guerra infuria sul pianeta Terra. Voi siete al comando di una nave spaziale e dovete combattere i vostri nemici. Questo gioco può essere giocato in modalità a uno o a due giocatori. È anche possibile accedere all'elenco dei punteggi migliori oppure uscire dal gioco (EXIT). Potete sparare due tipi diversi di colpo.	↔ : per dirigere la navicella spaziale a sinistra o a destra. ↓ : per far scorrere il menu di apertura. A : per sparare (standard), per selezionare un'opzione del menu. B : per un tiro corto e preciso.

IT5

SPORTS

Gioco	Descrizione	Azione – Tasti da premere
Golden Arrow (La freccia d'oro)	Unitevi alla gara di tiro con l'arco! Selezionate la velocità del vento prima di scagliare le frecce al bersaglio. Vi dovete qualificare per passare al turno successivo.	A : per sparare. Tenere premuto il tasto e rilasciarlo per aumentare l'angolo del colpo. B : per selezionare la velocità del vento.
Super Surfing (Super surf)	Cavalcate le onde e raccogliete il maggior numero di bandiere possibile. Ogni volta che vi scontrerete con altri surfisti, barche o kayak perderete una vita.	↔ : per dirigere la vostra tavola da surf a sinistra e a destra. A : per prendere un'onda o saltare.
Racing Boat (Barca da corsa)	Questa è una corsa lungo un fiume pieno di coccodrilli e squali. Cercate di arrivare il più lontano possibile prima di restare senza benzina. Evitate gli ostacoli e prendete le lattine verdi per ottenere carburante extra.	↔ : per dirigere la barca a sinistra o a destra. A : per accelerare B : per frenare
Basketball (Pallacanestro)	Cercate di battere il record di 20 canestri entro il tempo limite! Osservate la barra della forza sul lato superiore destro per regolare la forza del lancio.	A : per tirare a canestro.
Dart Champion (Campione di freccette)	Dovete sparare ai bersagli bianchi o blu quando sono contenuti all'interno di un quadrato. I bersagli bianchi valgono 100 punti, quelli blu 300 punti.	A : per sparare ai bersagli posti sul lato sinistro dello schermo. B : per sparare ai bersagli posti sul lato destro dello schermo.
Pool Pro (Biliardo pro)	Giocate a biliardo! Potete giocare in modalità a uno o due giocatori. Posizionate la bilia battente (palla bianca) servendovi dei tasti freccia e premete A. Quindi, scegliete l'angolo di tiro sempre servendovi delle frecce e premete A. Infine, scegliete la forza del tiro premendo A.	↔ ↓ : per posizionare la bilia battente e scegliere l'angolo di un tiro. A : per scegliere il posizionamento della bilia battente; per scegliere la forza di un tiro; per tirare. B : per mostrare i numeri delle bilie.

WITS (INTELLIGENZA)

Gioco	Descrizione	Azione – Tasti da premere
Block Out (Spacca blocchi)	Servitevi della barra blu per far rimbalzare la palla e distruggere tutti i blocchi. Attenzione, alcuni blocchi possono contenere elementi che vi daranno una vita in più, vi toglieranno una vita, accelereranno la palla oppure allargheranno la barra.	↔ : per dirigere la barra a sinistra o a destra. A : per lanciare la palla al momento di iniziare una nuova mano di gioco.
Fish Catcher (L'acchiappa pesci)	Catturate i pesci rossi, ma non quelli neri.	↔ : per dirigere la mano a sinistra o a destra. A : per catturare un pesce.
Push the Box (Spingi la scatola)	Il vostro compito è quello di spingere la scatola sopra ad ogni palla/bilia.	↔ ↓ : per dirigere il personaggio a sinistra, a destra, in alto o in basso. A : per annullare l'ultima mossa. B : per azzerare il gioco al livello in corso.

IT6

Jewel Master (Il signore dei gioielli)	File di 3 pietre scendono dall'alto dello schermo. Per cancellarle è necessario allineare 3 pietre dello stesso colore e della stessa forma. Le linee possono essere formate in diagonale, orizzontale o verticale. Ricordatevi che è possibile cambiare la posizione delle pietre all'interno della fila che sta scendendo.	↔ : per spostare una fila in discesa a sinistra o a destra. ↓ : per aumentare la velocità di caduta di una fila. A : per cambiare la disposizione delle pietre in una fila.
Insect Chase (Caccia all'insetto)	Acchiappate le farfalle con il vostro retino. Catturando altri insetti si perde una vita.	↔ ↑ : per dirigere la rete in 8 direzioni.
Ocean Quest (Competizione in alto mare)	Completate la gara con i motoscafi prima che finisca il tempo. Evitate di scontrare altre barche. Si possono raccogliere secondi (T) e vite (L) extra.	↑ ↓ : per dirigere la barca verso l'alto o verso il basso. A : per accelerare. B : per frenare.
Pinball Track (Sulle tracce del flipper)	Fate rotolare la palla lungo il tubo evitando crepe e buchi. Dovete trovare la chiave per sbloccare il livello successivo.	↔ ↑ ↓ : per far rotolare la palla a sinistra, a destra, in alto o in basso.
Spin Ball (Palla rotante)	Fate rotolare la palla lungo la pista. Trovate la chiave per aprire la porta (DOOR) raggiungere la fine (END) della pista e passare al livello successivo. Lungo la via, potete raccogliere oggetti bonus, ma fate attenzione alle trappole.	↔ ↑ ↓ : per far rotolare la palla in 4 direzioni.
Bean's Adventure (Le avventure di Bean)	Lo scopo è quello di spingere tutte le pietre rosse all'interno del torace. Per fare ciò, dovrete spostare strategicamente le pietre blu. Per vincere, il piccolo personaggio deve entrare nel torace.	↔ ↑ ↓ : per dirigere il personaggio in 4 direzioni. A : premendo questo tasto si azzerà il gioco al livello in corso. Tuttavia verrà persa una vita.
Bubble Blaster (Spacca bolle)	Palle di diversi colori si muovono lungo la pista a spirale. Distruggetele prima che raggiungano il centro. Per fare ciò, allineate 3 o più palle dello stesso colore. Potete spostare la palla centrale dove volete.	↔ ↑ ↓ : per dirigere l'icona della mano a sinistra, a destra, in alto o in basso. A : per spostare la palla centrale. Porre l'icona della mano sulla posizione desiderata, quindi premere questo tasto per mandarvi la palla centrale.
Catch the Egg (Acchiappa uova)	Gli uccelli lasciano cadere le uova, che dovrete afferrare con la vostra padella. Attenzione, gli uccelli lasciano anche cadere bombe.	↔ : per dirigere la padella a sinistra o a destra.
Dragon Fire (Fuoco di drago)	Dirigete il drago verso le palle di fuoco. Il drago crescerà per ogni palla di fuoco che mangia. Attenti! Il drago non deve scontrare il muro o la propria coda.	↔ ↑ ↓ : per dirigere il drago a sinistra, a destra, in alto o in basso.

Elfand (Elfolandia)	Distruggete gli elfi scontrandoli. Si possono scontrare unicamente elfi del vostro stesso colore. In caso contrario, si perde una vita. Per cambiare il colore del proprio elfo, saltare in un secchio di vernice.	↔ : per far muovere il vostro elfo in 2 direzioni. A : per saltare. Premere ↓ ed A per saltare nel secchio di vernice blu.
Monkey N Fox (Scimmie e volpi)	Le volpi stanno attaccando il vostro personaggio, una scimmia. Sparate alle volpi, altrimenti vi prenderanno. Si può giocare in modalità a 1 o 2 giocatori.	↑ ↓ : per dirigere la scimmia verso l'alto o verso il basso. Per passare dalla modalità a un giocatore a quella a due. A : per sparare; per avviare il gioco.
Paint Master (Il maestro pittore)	Dipingete tutti i sentieri senza essere catturati dai cattivi.	↔ ↑ ↓ : per dirigersi a sinistra, a destra, in alto o in basso.
Sea War (Guerra in mare)	I sottomarini nemici stanno sparando al vostro vascello. Reagite e distruggete la flotta nemica.	↔ : per dirigere il vascello a sinistra o a destra. A : per sparare.
Sky Mission (Missione nei cieli)	Afferrate le scatole sospese a palloncini volanti. State attenti agli ostacoli e ai nemici a terra e in cielo. Vi potete proiettare in cielo per sparare premendo il tasto freccia e A.	↔ : per dirigere il personaggio a sinistra o a destra. ↑ ↓ : per mirare in alto o in basso. A : per sparare.
Dangerous Zone (Zona pericolosa)	Riempite gli spazi vuoti servendovi dei mattoni che cadono per creare file orizzontali. Una volta completata, una fila sparirà. Il vostro personaggio può raccogliere i mattoni e spostarli altrove. Il personaggio può anche saltare. La partita è persa se una fila di mattoni raggiunge la cima dello schermo, se il tempo scade o se un mattone cade sul vostro personaggio.	↔ : per dirigere il personaggio a sinistra o a destra A : per raccogliere un mattoncino e spostarlo altrove. B : per saltare.
Fire Fighter (Il combattente del fuoco)	Muovete il telo di salvataggio in modo da afferrare il pompiere che cade e farlo rimbalzare. Il pompiere deve salvare gli abitanti di un edificio in fiamme e spegnere l'incendio. Si passa al livello successivo se tutti gli abitanti sono salvi o se l'incendio viene domato.	↔ : per dirigere il telo di salvataggio a sinistra o a destra. A : per dare energia al pompiere all'inizio di ogni mano di gioco.
Fish Quiz (Quiz a pesce)	Dirigete il pesce color porpora nelle posizioni indicate dalle bilie porpora (vedi la stella sul lato destro dello schermo). Il pesce si può muovere solo in cerchio. Per fare ciò, posizionare il cursore su di un pesce circondato da 6 pesci e premere A o B.	↔ ↑ ↓ : per dirigere il puntatore in una delle 8 direzioni. A : per dirigere un cerchio di pesci in senso antiorario. B : per dirigere un cerchio di pesci in senso orario.
Happy Diamond (Diamante felice)	Fate sparire i mattoncini unendo 2 mattoncini recanti la stessa immagine. Non è consentito spostare i mattoncini verso l'alto. Per riavviare il gioco al livello in corso, portare il puntatore sull'icona «RETRY», situata nell'angolo inferiore dello schermo e premere A. Fare lo stesso nel caso in cui si desideri premere «MENU» e ricominciare il gioco dal livello 1.	↔ : per dirigere il selettore a sinistra, a destra, in alto o in basso. A : per scegliere un mattoncino, portare il puntatore su quel mattoncino e tenere premuto questo tasto per spostarlo. B : per annullare l'ultima mossa.

Hard Win (Vinci duro)	Lo scopo del gioco è di far sì che una bilia di un determinato colore cada in un secchio dello stesso colore. Le bilie cadono dall'alto dello schermo. Cambiate la direzione dei tubi per dirigere le bilie al secchio corrispondente.	← : per ruotare il tubo a sinistra. → : per ruotare il tubo a destra. ↑↓ : per ruotare il tubo in verticale.
Loop Tennis (Tennis rimbalzino)	Fate rimbalzare la palla da tennis da una racchetta all'altra.	A : per un rimbalzo corto. B : per un rimbalzo lungo.
Matching Tiles (Abbina mattoni)	Liberate la schermata rimuovendo coppie di mattoncini identici. I mattoncini identici possono essere rimossi unicamente se collegati tra loro da un invisibile linea di massimo due giri di 90°.	↔ ↑↓ : per muovere il cursore a sinistra, destra, in alto o in basso. A : per selezionare un mattoncino.
Pet Shop (Nel negozio di animali)	Voi siete il gatto e dovete fronteggiare il cane che si trova dall'altra parte della staccionata. Usate la palla per colpire il cane.	A : premere una volta per scegliere la forza di lancio, due volte per lanciare la palla.
Igloo Land (La terra degli igloo)	Usate la logica per guidare il coccodrillo fino al castello. Per la via, il coccodrillo si deve fermare negli igloo (numeri) per risolvere gli indovinelli. Mettete un blocco di ghiaccio su ciascuna palla di ghiaccio prima che la bomba esploda. Vi sono anche missioni bonus indicate con (?). Dovete superare le missioni bonus per aprire i cancelli.	↔ ↑↓ : per dirigere il coccodrillo a sinistra, a destra, in alto o in basso. A : per entrare in un igloo o in una missione bonus. Per cancellare l'ultima mossa. B : per riavviare l'indovinello.
Move Fun (Tris)	Nel menu di apertura, premere la mela per giocare, «Scores» per visualizzare il punteggio più alto «EXIT» per uscire dal gioco. Prima di giocare, dovete scegliere tra tre tipi di icone: cifre (FIGURES), frutti (FRUITS) o fiori (FLOWERS). Il vostro compito è quello di comporre file orizzontali o verticali di 3 icone uguali. Selezionate due icone adiacenti per invertirne le posizioni.	↔ ↑↓ : per dirigere il cursore su di un'icona; per scegliere un'opzione nella schermata di apertura; per scegliere un tipo di icone. A : per fare una scelta e per dare inizio al gioco.
Ultra Doggy (Super cane)	Il cane deve attraversare le strade senza essere investito dalle auto. Prima di tornare a casa deve trovare tutte le chiavi. Per la via, può anche raccogliere oggetti bonus.	↔ ↑↓ : per dirigere il cane a sinistra, a destra, in alto o in basso.
Right Spot (Il punto giusto)	Dovete sovrapporre i rettangoli di un dato colore ad una stella dello stesso colore. Potete invertire la posizione di due rettangoli unicamente se sono collegati da una fila di pallini. Sopra a ogni stella vi può essere un unico rettangolo per volta.	↔ ↑↓ : per dirigere la 'mano' verso un rettangolo o una stella. A : per inviare un rettangolo ad una stella libera.
Rainbow (Arcobaleno)	Afferrate con la vostra pentola gli arcobaleni che cadono. Per raggiungere il livello successivo, dovete raccogliere il numero di arcobaleni indicato vicino alla scritta ('ROLE') sulla tabella del punteggio.	↔ : per spostare la pentola a sinistra o a destra.

AVVERTENZE SULL'EPILESSIA

Leggere prima di un qualsiasi utilizzo di un videogioco da parte vostra o del vostro bambino. Determinate persone possono essere soggette a crisi epilettiche o a perdite di coscienza alla vista di determinati tipi di luci lampeggianti o di elementi frequenti presenti nell'ambiente quotidiano. Queste persone sono soggette a crisi guardando determinate immagini televisive o durante l'uso di videogiochi. Questi fenomeni possono apparire nonostante il soggetto non abbia dei precedenti o non sia mai stato colpito da crisi epilettiche. Nel caso in cui voi o un qualsiasi membro della vostra famiglia abbia presentato in passato sintomi legati all'epilessia (crisi o perdita di coscienza) in presenza di stimoli "luminosi" consultare un medico prima di utilizzare il giocattolo. Consigliamo ai genitori di prestare la massima attenzione durante l'uso dei videogiochi da parte dei bambini. Nel caso in cui voi o i vostri bambini presentiate i seguenti sintomi: vertigini, turbe della vista, contrazioni oculari o muscolari, perdita di coscienza, turbe dell'orientamento, movimento involontario o convulsioni, interrompere immediatamente il gioco e consultare un medico.

Precauzioni da rispettare quando si utilizzano videogiochi

Quando si usa un videogioco che può essere collegato ad uno schermo TV, restare, in piedi o seduti, ad una certa distanza dallo schermo, almeno per quanto consentito dal cavo di collegamento. Usare preferibilmente videogiochi che hanno uno schermo piccolo. Evitare di giocare se si è stanchi o si è dormito poco. Assicurarsi che la stanza in cui si gioca sia ben illuminata. Quando si gioca, fare degli intervalli di 10-15 minuti ogni ora.

MANUTENZIONE

Per pulire il giocattolo, servirsi unicamente di un panno morbido leggermente inumidito con acqua, evitando qualsiasi prodotto detergente. Non esporre il giocattolo alla luce diretta del sole né ad altre sorgenti di calore. Non bagnare. Non smontare il giocattolo e non lasciarlo cadere. Estrarre le batterie in caso di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo.

GARANZIA

NOTA: conservare il presente libretto d'istruzioni in quanto contiene informazioni importanti. Questo prodotto è coperto dalla nostra garanzia di 2 anni.

Per servirsi della garanzia o del servizio di assistenza post vendita, rivolgersi al negoziante muniti di prova d'acquisto. La nostra garanzia copre i vizi di materiale o di montaggio imputabili al costruttore a esclusione di qualsiasi deterioramento causato dal mancato rispetto delle istruzioni d'uso o di qualsiasi intervento inadeguato sul prodotto (smontaggio, esposizione al calore o all'umidità...). Si raccomanda di conservare la confezione per qualsiasi riferimento futuro. Nel nostro impegno costante volto al miglioramento dei nostri prodotti, è possibile che i colori e i dettagli dei prodotti illustrati sulla confezione differiscano dal prodotto effettivo. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi in quanto contiene piccole parti mobili che potrebbero essere ingoiate.

Riferimento: IG810
© 2005 LEXIBOOK®

Avvertenze per la tutela dell'ambiente

Gli apparecchi elettrici vecchi sono materiali pregiati, non rientrano nei normali rifiuti domestici! Preghiamo quindi i gentili clienti di contribuire alla salvaguardia dell'ambiente e delle risorse e di consegnare il presente apparecchio ai centri di raccolta competenti, qualora siano presenti sul territorio.





DEUTSCH

EINLEITUNG

Die Plasma-Konsole: 60 Spiele auf einem Farbbildschirm für stundenlangen Spaß! Die Spielkonsole verfügt über zwei Spielmodi: Stand-Alone für mehr Flexibilität bzw. mit Anschluss an ein Fernsehgerät für Spiele am Breitbildschirm. Um alle Funktionen dieses Spiels zu entdecken, müssen die folgenden Anleitungen aufmerksam gelesen werden.

STROMVERSORGUNG

Die Plasma-Konsole arbeitet mit 3 Alkaline 1,5 V  2,25 Ah Batterien vom Typ LR03 oder AAA  (nicht beiliegend).



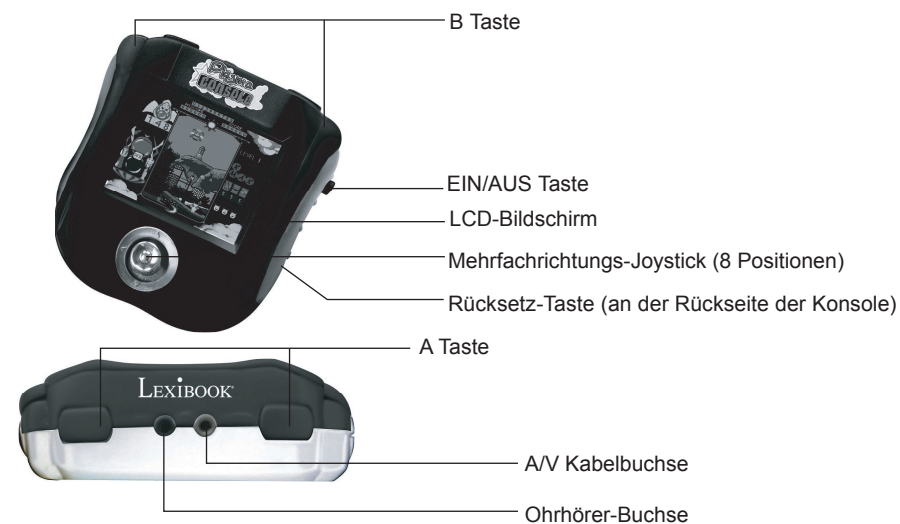
Batterien einsetzen

1. Öffnen Sie die Batteriefachabdeckung an der Rückseite der Spielekonsole mit einem Schraubenzieher.
2. Legen Sie 3 x LR03 oder AAA Alkaline-Batterien ein und beachten Sie dabei die Polaritätsmarkierungen an der Fachunterseite. Siehe hierzu die Abbildung auf der gegenüberliegenden Seite.
3. Schließen Sie die Batteriefachabdeckung.

Verwenden Sie keine wiederaufladbaren Batterien. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Nehmen Sie die Batterien aus dem aus dem Gerät bevor Sie sie aufladen. Die Batterien sollten nur unter Aufsicht Erwachsener aufgeladen werden. Verwenden Sie nicht verschieden Batterietypen zusammen oder neue mit alten Batterien. Das Spiel darf nur mit den genannten Batterietypen betrieben werden. Batterien müssen mit der richtigen Polarität eingesetzt werden. Leere Batterien müssen entfernt werden. Schliessen Sie die Versorgungsanschlüsse nicht kurz. Verwenden Sie nur die angegebenen Batterien. Werfen Sie Batterien nicht ins Feuer. Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzt wird.

HINWEIS: sollte das Gerät nicht mehr richtig funktionieren oder ein Elektrostatistischer Stromschlag bekommen haben, schalten Sie das Gerät Aus un wieder Ein mit dem ON/OFF Knopf. Sollte dieses nicht helfen, nehmen Sie die Batterien raus, und/oder machen Sie eine RESET.

ENTDECKE DIE PLASMA-KONSOLE



DE1

Die Plasma-Konsole ist mit folgendem Zubehör ausgestattet:



AV-Kabel

Halsband

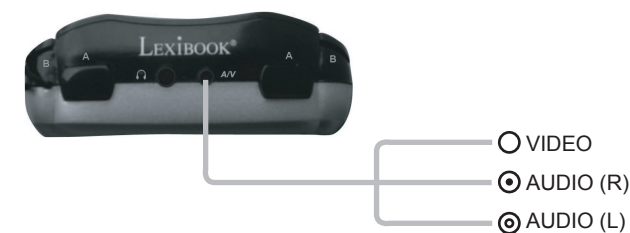
Ohrhörer

INBETRIEBNAHME

Anschluss der Plasma-Konsole an ein Fernsehgerät

Zum Spielen auf einem größeren Bildschirm kann die Plasma-Konsole an das Fernsehgerät angeschlossen werden. Beachten Sie dazu die folgenden Anleitungen:

1. Das Fernsehgerät und die Plasma-Konsole müssen ausgeschaltet sein.
2. Verbinden Sie das AV-Kabel (schwarzes Ende) mit der AV-Buchse am Spiel.
3. Verbinden Sie das AV-Kabel (gelbes Ende) mit der entsprechenden Videoeingangsbuchse am Fernsehgerät.
4. Verbinden Sie das AV-Kabel (rotes Ende) mit der entsprechenden Audioeingangsbuchse am Fernsehgerät.
5. Schalten Sie das Fernsehgerät ein und schalten Sie dann die Plasma-Konsole über den Ein- und Ausschalter ein.



Verwendung der Ohrhörer

Verbinden Sie die Ohrhörer mit der Ohrhörer-Buchse.

EIN/AUS Taste

Schalten Sie die Plasma-Konsole mit dem Ein- und Ausschalter ein. Wenn die Konsole abgeschaltet ist, drücken Sie kurz die Taste ON/OFF (EIN/AUS) (unter 1 Sekunde), um zum Hauptmenü zurückzukehren und drücken die Taste ON/OFF 2-3 Sekunden, um das Spiel abzuschalten.

Hinweis: Die Plasma-Konsole schaltet sich automatisch ab, wenn sie 3 Minuten lang nicht bedient wird.

Rücksetz-Taste

Wenn nach dem Austausch der Batterie Probleme auftreten, dann drücke mit einem spitzen Objekt (z.B. eine Büroklammer) in die RESET-Taste an der Rückseite des Geräts.

Hinweis: Vergewissern Sie sich stets, dass die Plasma-Konsole ausgeschaltet ist, wenn Sie das AV-Kabel anschließen oder abnehmen.

Spielauswahl

1. Nach dem Einschalten des Geräts wird die Eröffnungsanimation eingeblendet. Mit **A** erfolgt der Zugriff auf das Hauptmenü.
2. Die Spiele sind in 5 Kategorien unterteilt: Aktion (ACTION), Rennen (RACING), Schießen (SHOOTING), Sport und Geist (WITS).
3. Die Auswahl der Kategorien erfolgt mit den Pfeiltasten nach oben/nach unten und mit der Taste **A**.
4. Die Spiele einer bestimmten Kategorie werden aufgeführt. Die Auswahl eines Spiels erfolgt mit den Pfeiltasten nach oben/nach unten und der Taste **A**.
5. Durch erneutes Drücken von **A** wird das ausgewählte Spiel gestartet.

DE2

SPIELELISTE

Nachfolgend erhältst Du Anleitungen für jedes Spiel in der Plasma-Konsole.

ACTION (AKTION)

Spiel	Beschreibung	Aktion - Tastendruck
Ball Clash (Ballspiel)	Du nimmst am Turnier der roten Bälle teil! Deine Figur ist der Hase im unteren Bildschirmbereich und der Computer ist der Affe im oberen Bildschirmbereich. Um einen Satz zu gewinnen, musst du alle roten Bälle an das Spielfeldende des Gegners werfen. Jedes Mal, wenn ein roter Ball dich trifft, frierst Du einige Sekunden ein.	A : Rote Bälle werfen. ↔: Den Hasen nach links oder rechts bewegen und um dich hinter den Ball zu positionieren.
Build up Road (Straßenbau)	Mit dem Kran baust Du eine Straße zwischen deinem Fahrzeug und dem Fahrziel, damit Du Felsen und Bäume umgehen kannst. Die Zahl der Abschnitt ist begrenzt. Mit der Schaufel entfernst Du einen Abschnitt. Du hast gewonnen, wenn dein Fahrzeug (oben links am Bildschirm) das Endziel erreicht. Um ein neues Spiel zu beginnen, drückst Du «Reset» an der linken Bildschirmseite.	Pfeiltasten (8) : Den Kran zu bewegen und einen Straßenabschnitt in die gewünschte Richtung graben. A : Einen Abschnitt auswählen und abzulegen. Drücke «Reset» oder «Exit».
Towers (Türme)	Springe von einer Plattform auf die Nächste und umgehe dabei die tödlichen Dornen.	A : Halte die Taste gedrückt, um die Sprungkraft zu verstärken und löse die Taste, um zu springen.
Lonely Island (Einsame Insel)	Führe den Pinguin auf die verlassene Insel. Auf dem Weg dort hin, kannst Du 5 verschiedene Mini-Spiele spielen. Der Pinguin muss in eines der kleinen Häuser gehen, damit das Mini-Spiel gespielt werden kann.	↔ ↑ : Den Pinguin bewegen. A : Triff eine Auswahl, bewege die Bilder und springe.
Delivery Man (Auslieferer)	Fülle die Supermarktregale mit Waren.	↔ ↓ : Wähle den Ort der Waren aus. A : Setze eine Ware ab. B : Nimm eine Ware auf.
The Night (Die Nacht)	Deine Figur ist das Monster unten am Bildschirm. Du musst die Blasen abschießen, die die Engel abwerfen. Manchmal enthalten die Blasen zusätzliche Leben, Waffen oder Fallen. Jedes Mal, wenn eine Blase oder ein anderes Objekt dich trifft, verlierst Du ein Leben.	↔ : Das Monster nach links und rechts bewegen. A : Einen Pfeil abschießen. B : Eine Bonus-Waffe abschießen.
Challenge 100 (Herausforderung 100)	Du musst von einer Plattform zur anderen springen und dabei die Dornen umgehen. Falle nicht von den Plattformen.	↔ : Deine Figur nach links oder rechts bewegen.
Lucky Lawnmower (Lucky Rasenmäher)	Mähe den Rasen so, dass Du die Diamanten aufsammeln und den Gartenausgang (EXIT) findest. Du hast verloren, wenn die Zeit abgelaufen ist oder ein Stein deinen Rasenmäher zerstört.	↔ ↓ : Den Rasenmäher in eine der 4 Richtungen fahren. B : Du lässt den Rasenmäher explodieren, wenn Du in der Falle sitzt.
Mr. Onion (Herr Zwiebel)	Mr. Zwiebel muss alle Schlüssel einsammeln, um seine Freundin zu befreien, die am Ende des Weges im Käfig eingesperrt ist. Mr. Onion (Herr Zwiebel) darf nicht gegen die Kürbisse oder in die Bösewichte stoßen.	↔ : Mr. Onion (Hr. Zwiebel) nach links und rechts bewegen. ↓ : Auf die Leiter steigen oder darunter hindurch gehen. A – Einen Bösewicht erschießen.

DE3

RACING (RENNEN)

Spiel	Beschreibung	Aktion - Tastendruck
Motor Rally (Motorrad-Rallye)	Bereite dich auf ein atemberaubendes Motorrad-Rennen vor. Achte auf die Hindernisse auf der Straße und auf die anderen Teilnehmer. Um zu gewinnen, musst Du die Ziellinie innerhalb des Zeitlimits überqueren.	↔ : Bewege dein Motorrad nach rechts oder links. A : Beschleunigen B : Bremsen
Runner Car (Rennwagen)	Beende das Rennen, bevor dir das Benzin ausgeht. Achte auf Hindernisse und andere Teilnehmer. Sammle die Geldbeutel ein, um 100 Bonus-Punkte und Benzinkanister (P) für das Nachtanken zu erhalten.	↔ : Deinen Wagen nach rechts oder links bewegen. A : Beschleunigen B : Bremsen
Truck Race (LKW-Rennen)	Fahre deinen LKW gegen Hindernisse, bevor Dir das Benzin ausgeht. Wenn du die roten Kreise einsammelst, kannst Du nachtanken.	↔ : Deinen LKW nach rechts oder links bewegen. A : Beschleunigen B : Bremsen
VR Racing (VR-Rennen)	Suche dir eine Motorradrennstrecke aus einer der 4 Rennstrecken aus. Um wertvoll Zeit zu sparen, musst Du die Hindernisse und die anderen Teilnehmer umfahren. Ein Pfeil zeigt an, dass Du dich einer großen Kurve näherst. Durchfahre die Kurve gut, damit Du die optimale Geschwindigkeit einhalten kannst.	↔ : Dein Motorrad nach rechts oder links bewegen. Fahrbahnauswahl. A : Beschleunigen oder Rennbeginn. B : Bremsen
Big Racing (Großes Rennen)	Auf die Plätze - fertig - los! Überquere die Ziellinie innerhalb des Zeitlimits. Kollidiere nicht mit den anderen Autos.	↔ : Dein Auto nach rechts oder links bewegen. A : Beschleunigen B : Bremsen
Bump Car (Hindernisfahrt)	Du fährst ein Auto auf einer Hindernisreichen Straße und musst sicher nach Hause kommen. Umfahre die Hindernisse und die anderen Autos. Du kannst deinen Fahrer auswählen.	↔ : Dein Auto nach rechts oder links bewegen. Fahrerauswahl. A : Starten oder beschleunigen. B : Den Wagen vorwärts beschleunigen.
Fast Race (Schnelles Rennen)	Lege deinen Sicherheitsgurt an und bereite dich auf ein unfallreiches Rennen vor. Halte dich von den Hindernissen an den Straßenseiten fern. Achte auf die anderen Fahrzeuge, die dich gegen die Seiten drängen wollen. Beschleunige dein Auto vorwärts, um die Brücken zu überspringen.	↔ : Bewege dein Auto nach rechts oder links. ↑ : Beschleunigen. ↓ : Geschwindigkeit verringern. A : Rennbeginn oder den Wagen vorwärts beschleunigen.
GP Race (GP-Rennen)	Die nimmst am Motorrad-Grand Prix teil. Überquere die Ziellinie, bevor dir das Benzin ausgeht. Wenn du die blauen Kanister einsammelst, kannst Du nachtanken.	↔ : Dein Motorrad nach rechts und links zu bewegen. A : Beschleunigen. B : Die Durchschnittsgeschwindigkeit von 62 km/h halten.

DE4

SHOOTING (SCHIESSEN)

Spiel	Beschreibung	Aktion - Tastendruck
Aero Engine (Raumschifftriebwerk)	Du bist der Kommandeur eines Raumschiffs inmitten eines galaktischen Kampfes und die musst die Flotte deines Feindes zerstören. Sammle die blauen Diamanten ein, um deine Feuerkraft zu verdoppeln. Sammle zwei ein, um sie zu verdreifachen.	→ ↓ : Dein Raumschiff in eine der 3 Richtungen bewegen. A : Schießen.
Last Cabra (Letzter Cabra)	Du bist der Kommandeur eines Kampfflugzeugs mitten im Kampf und musst die Flotte des Gegners zerstören. Sammle das "S", um deine Kampfkraft zu verdoppeln, sammle zwei ein, um sie zu verdreifachen.	→ ↓ : Dein Raumschiff in eine der 3 Richtungen bewegen. A : Schießen.
Block Flying (Fliegende Blöcke)	Alle Blöcke müssen verschwinden. Schieße so auf die Blöcke, dass Du Quadrate und Rechtecke formst. Vor Spielbeginn kannst Du zwischen drei Spielfeldern wählen. Du verlierst, wenn dein Schiff in die Blöcke rast.	↔ : Nach rechts oder links bewegen. Auswahl eines Spielbereichs. A : Schießen. Spielbeginn nach Auswahl des Spielbereichs.
Space Castle (Himmelsschloss)	Eine Horde Monster aus dem All ist im Anmarsch auf dein Dorf. Erschieße sie mit deinem Laser, bevor sie landen. Du bist sicher, solange du in einem der 4 Häuser stehst, kannst dann jedoch nicht schießen. Achtung: Wenn die Häuser zerstört werden hast Du keinen Schutz mehr. Bevor das nächste Spiel beginnt, kannst Du oben auf der Trefferliste stehen.	↔ : Nach rechts oder links bewegen. Auswahl eines Spielbereichs. A : Schießen. Die Treffer-Bestenliste aufrufen.
Star Ally (Sternenallianz)	Ein Bürgerkrieg erschüttert die Galaxie. Zerstöre alle feindlichen Kräfte und deren Kommandeur. Dieses Spiel kann mit einem oder zwei Spielern gespielt werden. Du kannst auch die Liste mit der höchsten Punktzahl anführen. Am Ende der Runde kannst Du die 3 Anfangsbuchstaben des Namens eingeben, indem Du das Alphabet mit den ↓ Pfeilen durchblättest und den entsprechenden Buchstaben mit der Taste A auswählst.	↔ : Dein Raumschiff nach rechts oder links bewegen. ↓ : 1 oder 2 Spieler auswählen. Das Eröffnungsmenü durchblättern. Dein Raumschiff nach oben oder unten bewegen oder das Spiel verlassen (EXIT). A : Schießen, Spielbeginn oder Auswahl einer Menüoption.
Submarine War (U-Boot Krieg)	Zwei U-Boot-Flotten führen gegeneinander Krieg. Zu Spielbeginn musst Du die Position und die Lage deiner U-Boot strategisch auswählen. Dann musst Du die U-Boote deines Gegners finden und vernichten, bevor er deine Flotte vernichtet hat.	→ ↓ : Den Cursor auf einer Koordinate bewegen. A : Bestätigung einer Auswahl oder Position eines deiner U-Boote. Feuern und koordinieren. B : Verändert die Lage deines U-Boots (horizontal oder vertikal).
Valiant Rescue (Mutige Rettungsaktion)	Auf dem Planeten Erde tobt ein Krieg. Du kommandierst ein Raumschiff und musst Deine Feinde bekämpfen. Das Spiel kann mit 1 oder 2 Spielern gespielt werden. Du kannst auch die Liste des Punktesten anführen oder das Spiel verlassen (EXIT). Du hast zwei verschiedene Schussmöglichkeiten.	↔ : Dein Raumschiff nach rechts oder links bewegen. ↓ : Das Eröffnungsmenü durchblättern. A : Schießen (Standard), Auswahl einer Menüoption. B : Ein kurzer, akkurater Schuss.

DE5

SPORTS

Spiel	Beschreibung	Aktion - Tastendruck
Golden Arrow (Goldener Pfeil)	Nimm am Bogenschieß-Wettbewerb teil! Wähle die Windgeschwindigkeit, bevor Du die Pfeile ins Ziel schießt. Du musst dich für die nächste Runde qualifizieren.	A : Schießen. Halten und die Taste lösen, um den Schusswinkel zu verändern. B : Auswahl der Windgeschwindigkeit.
Super Surfing (Super Surfen)	Surfe über die Wellen und nimm so viele Flaggen mit, wie möglich. Jedes Mal, wenn du mit einem anderen Surfer, einem Boot oder einem Kajak zusammenstößt, verlierst Du ein Leben.	↔ : Dein Surfbrett nach rechts oder links zu bewegen. A : Eine Welle nehmen oder springen.
Racing Boat (Rennboot)	Einen Rennen den Fluss hinunter, der voll mit Krokodilen und Haien ist. Versuche so weit wie möglich zu kommen, bevor dir das Benzin ausgeht. Umschiffe die Hindernisse und fange die grünen Kanister, um Bonus-Benzin zu erhalten.	↔ : Das Boot nach rechts oder links zu bewegen. A : Beschleunigen B : Bremsen
Basketball (Basketball)	Versuche den Rekord von 20 Körben innerhalb des Zeitlimits zu brechen! Achte auf den Kraftbalken rechts oben am Bildschirm, um die Stärke deines Wurfs zu regulieren.	A : Den Basketball werfen.
Dart Champion (Dart Champion)	Du musst auf die weißen oder blauen Ziele schießen, wenn diese sich in einem Rechteck befinden. Weiße Ziele zählen 100 Punkte und blaue zählen 300 Punkte.	A : Auf die Ziele links am Bildschirm schießen. B : Auf die Ziele rechts am Bildschirm schießen.
Pool Pro (Profi-Billard)	Spiele Billard! Es können 1 oder 2 Spieler spielen. Positioniere die Spielkugel (die weiße Kugel) mit den Pfeiltasten und drücke A . Wähle dann deinen Stoßwinkel mit den Pfeiltasten aus und drücke A . Wähle dann die Stärke des Stoßes mit A aus.	↔ ↓ : Positionierung der Spielkugel und Auswahl des Stoßwinkels. A : Auswahl der Lage der Spielkugel. Auswahl der Stoßstärke. Stoßen. B : Die Anzahl der Kugel ansehen.

WITS (GEIST)

Spiel	Beschreibung	Aktion - Tastendruck
Block Out (Blockade)	Lass den Ball mit dem blauen Balken springen und zerstöre alle Blöcke. Achtung, einige Blöcke enthalten Elemente für ein Zusatzleben oder sie nehmen ein Leben, beschleunigen den Ball oder verbreitern den Balken.	↔ : Den Balken nach rechts oder links bewegen. A : Den Ball abwerfen, wenn eine neue Spielrunde beginnt.
Fish Catcher (Angler)	Fange die roten, aber nicht die schwarzen Fische.	↔ : Bewegung der Hand nach rechts oder links. A : Einen Fisch fangen.
Push the Box (Kästen schieben)	Es ist deine Aufgabe, die Kästen über jeden Ball/Murmeln zu bewegen.	↔ ↓ : Die Figuren nach links, rechts, oben oder unten bewegen. A : Die letzte Bewegung rückgängig machen. B : Das Spiel auf der aktuellen Ebene zurücksetzen.

DE6

Jewel Master (Juwelenmeister)	Vom oberen Bildschirmrand fallen Reihen mit 3 Steinen. Um sie zu löschen, bringe 3 Steine der gleichen Farbe und Form in eine Reihe. Die Reihen können diagonal, horizontal oder vertikal sein. Bedenke, dass Du die Position der Steine in einer fallenden Reihe verändern kannst.	↔ : Die fallenden Reihen nach links oder rechts bewegen. ↓ : Steigerung der Geschwindigkeit einer fallenden Reihe. A : Veränderung der Position der Steine in einer Reihe.
Insektenjagd (Insect Chase)	Fange die Schmetterlinge mit deinem Netz. Wenn du andere Insekten fängst, verlierst Du ein Leben	↔↑ : Bewegung des Netzes in 8 Richtungen.
Bootsrennen (Ocean Quest)	Beende das Schnellboot-Rennen, bevor die Zeit überschritten ist. Fahre nicht in die anderen Boote. Du kannst Zusatzsekunden (T) und Leben (L) sammeln.	↑ : Das Boot nach oben oder unten bewegen. A : Beschleunigen B : Bremsen
Flippern (Pinball Track)	Rolle die Kugel durch die Leitung und achte auf die Risse und Löcher. Du musst den Schlüssel finden, der die nächste Ebene öffnet.	↔↑ : Die Kugel nach links, rechts, oben oder unten bewegen.
Spin Ball	Rolle den Ball auf den Gleisen. Finde den Schlüssel um die Tür (DOOR) zu öffnen, das Ende (END) der Gleise zu erreichen und dich zur nächsten Ebene zu bewegen. Auf deinem Weg kannst du Bonus-Objekte sammeln, aber Vorsicht vor den Fallen.	↔↑ : Den Ball in 4 Richtungen rollen.
Bean's Adventure (Beans Abenteuer)	Dein Ziel ist es, alle roten Steine in den Kasten zu schieben. Dazu musst Du die blauen Steine strategisch bewegen. Zum Gewinnen muss die kleine Figur sich im Kasten befinden.	↔↑ : Die Figur in die einzelnen Richtungen bewegen. A : Wenn Du diese Taste drückst, setzt Du das Spiel auf der aktuellen Ebene zurück. Dann verlierst Du allerdings ein Leben.
Bubble Blaster (Blasen sprengen)	Auf der Spirale bewegen sich Bälle unterschiedlicher Farben. Zerstöre sie, bevor sie das Zentrum erreichen. Dazu musst Du mindestens 3 Bälle einer Farbe aufreihen. Die kannst den mittleren Ball an jeden beliebigen Ort legen.	↔↑ : Das Handsymbol nach rechts, links, oben oder unten bewegen. A : Den mittleren Ball bewegen. Legen das Handsymbol auf die gewünschte Stelle und drücke dann diese Taste, um den Ball an diese Stelle zu schicken.
Catch the Egg (Fang' das Ei)	Vögel lassen Eier fallen, die Du mit der Pfanne auffangen musst. Achtung, die Vögel werfen auch Bomben.	↔ : Die Pfanne nach links oder rechts bewegen.
Dragon Fire (Drachenfeuer)	Führe den Drachen zu den Feuerbällen. Mit jedem Feuerball, den er isst, vergrößert sich der Drache. Achtung! Der Drache darf nicht gegen die Wand oder gegen seinen Schwanz stoßen.	↔↑ : Den Drachen nach links, rechts, oben oder unten bewegen.
Elfland (Elfenland)	Zerstöre die Elfen, indem Du sie anstößt. Du kannst nur die Elfen wählen, die die gleiche Farbe haben wie Du. Sonst verlierst Du ein Leben. Um die Farbe deiner Elfe zu verändern, springst Du in einen Farbtopf	↔ : Deine Elfe in 2 Richtungen bewegen. A : Springen Drücke ↓ und A, um in den blauen Farbtopf zu springen.

DE7

Monkey N Fox (Affe + Fuchs)	Füchse greifen deine Affen-Figur an. Schieße die Füchse ab oder sie fangen dich. Es können 1 oder 2 Spieler spielen.	↑ : Den Affen nach oben oder unten bewegen. Umschalten zwischen 1 und 2 Spielern. A : Schießen, Spielbeginn.
Paint Master (Malermeister)	Bemale alle Wege, ohne dass dich die Bösewichte fangen.	↔↑ : Nach links, rechts, oben oder unten bewegen
Sea War (Seeschlacht)	Feindliche U-Boote feuern auf dein Schiff. Schlage zurück und zerstöre die Flotte des Feindes.	↔ : Dein Schiff nach links oder rechts bewegen. A : Feuern.
Sky Mission (Himmelsmission)	Bringe die aufgehängten Boxen zu den fliegenden Ballonen. Umschiffe die Hindernisse und die Bösewichte am Boden und im Himmel. Du kannst dich im Himmel schnell vorwärts bewegen und feuern, indem Du die Pfeiltaste nach unten und A drückst.	↔ : Deine Figur nach links oder rechts bewegen. ↓ : Nach oben oder unten zielen. A : Schießen
Dangerous Zone (Gefahrenzone)	Fülle die leeren Flächen, indem du mit den herabfallenden Blöcken horizontale Reihen baust. Sobald eine Reihe gefüllt ist, verschwindet sie. Deine Figur kann Blöcke aufnehmen und an anderer Stelle absetzen. Die Figur kann auch springen. Du hast verloren, wenn eine der Reihen den oberen Bildschirmrand erreicht, wenn die Zeit abgelaufen ist und jedes Mal, wenn ein Block auf deine Figur fällt.	↔ : Deine Figur nach links oder rechts bewegen. A : Ein Block aufnehmen und an anderer Stelle absetzen. B : Springen.
Fire Fighter (Feuerwehr-mann)	Bewege das Sprungtuch, um den fallenden Feuerwehrmann aufzufangen und ihn springen zu lassen. Der Feuerwehrmann muss die Einwohner eines Gebäudes retten und das Feuer löschen. Du gelangst zur nächsten Ebene, wenn alle Einwohner in Sicherheit sind oder das Feuer gelöscht ist.	↔ : Das Sprungtuch nach links oder rechts bewegen. A : Den Feuerwehrmann zu Beginn einer Spielrunde schnell vorwärts bewegen.
Fish Quiz (Fische-Rätsel)	Bewege die violetten Fische zu der Stelle, an der sich die violetten Murmeln befinden (der Stern an der rechten Bildschirmseite). Der Fisch kann sich nur im Kreis bewegen. Dazu musst Du den Cursor auf einen Fisch legen, der von 6 Fischen eingekreist wird und A oder B drücken. Der Fisch kann sich nur im Kreis bewegen.	↔↑ : Den Wähler in eine der 8 Richtungen bewegen. A : Einen Fisch-Kreis gegen den Uhrzeigersinn bewegen. B : Einen Fisch-Kreis im Uhrzeigersinn bewegen.
Happy Diamond (Fröhlicher Diamant)	Die Blöcke sollen verschwinden und dazu müssen 2 Blöcke mit den gleichen Bildern miteinander verbunden werden. Die Blöcke können nicht nach oben bewegt werden. Wenn Du das Spiel auf der gleichen Ebene erneut starten möchtest, führst Du den Wähler über das Symbol «RETRY» in der unteren Bildschirmcke und drückst A. Gehe genau so vor, wenn Du «MENU» drücken und das Spiel auf Ebene 1 neu beginnen möchtest.	↔ : Den Wähler nach links, rechts, oben oder unten bewegen. A : Um einen Block auszuwählen, führst Du den Wähler über den Block und hältst die Taste gedrückt, um den Block zu bewegen. B : Den letzten Zug rückgängig machen.

DE8

Hard Win (Schwerer Sieg)	Das Ziel dieses Spiels ist es, eine Murmel einer bestimmten Farbe in einen Eimer der gleichen Farbe fallen zu lassen. Murmeln fallen von oben vom Bildschirm herab. Verändere die Richtung der Leitungen, um die Kugeln in den entsprechenden Eimer zu legen.	← : Die Leitung nach links drehen. → : Die Leitung nach rechts drehen. ↑↓ : Die Leitung aufrecht drehen.
Loop Tennis (Tennismatch)	Schlage den Tennisball von einem Schläger zum nächsten.	A : Ein kurzer Schlag. B : Ein langer Schlag.
Matching Tiles (Passende Kacheln)	Leere das Brett, indem Du die identischen Kachelpaare entfernst. Identische Kacheln können nur entfernt werden, wenn die Kacheln in einer nicht sichtbaren Linie von höchstens 90° Grad verbunden werden können.	↔ ↑↓ : Den Cursor nach links, rechts, oben oder unten bewegen. A : Eine Kachel auswählen.
Pet Shop (Zoohandlung)	Du bist die Katze und dir gegenüber am Zaun steht ein Hund. Schlage den Hund mit dem Ball.	A : Drücke einmal, um die Stärke des Wurfs auszuwählen und zweimal, um den Ball zu werfen.
Igloo Land (Iglu-Land)	Setze deine Logik ein, um das Krokodil zum Schloss zu führen. Auf dem Weg muss das Krokodil an den Iglus (Nummern) anhalten, um die Rätsel zu lösen. Lege einen Eisblock auf jeden Eisball, bevor die Bombe explodieren kann. Bonusaufgaben werden durch (?) angezeigt. Du musst die Bonusaufgaben lösen, damit Du die Tore öffnen kannst.	↔ ↑↓ : Das Krokodil nach links, rechts, oben oder unten bewegen. A : Ein Iglu betreten oder eine Bonusaufgabe. Den letzten Schritt rückgängig machen. B : Start des Rätsels.
Move Fun (Bewegungsspaß)	Drücke im Eröffnungsmenü den Apfel, um das Spiel zu beginnen, «Scores», um den höchsten Punktestand anzusehen oder «EXIT», um das Spiel zu verlassen. Vor dem Spielbeginn musst Du deine Auswahl aus den folgenden Figuren treffen: Figuren (FIGURES), Obst (FRUITS) oder Blumen (FLOWERS). Du musst horizontale und vertikale Reihen mit 3 identischen Symbolen bilden. Wähle zwei nebeneinander stehende Symbole aus, um deren Positionen zu verändern.	↔ ↑↓ : Den Cursor über ein Symbol bewegen, Auswahl einer Option im Eröffnungsbildschirm, Auswahl des Figurentyps. A : Die Auswahl treffen und Spielbeginn.
Ultra Doggy (Super-Hündchen)	Der Hund muss die Straße überqueren, ohne dass die Autos ihn überfahren. Auf dem Weg kannst Du auch Bonusobjekte einsammeln.	↔ ↑↓ : Den Hund nach links, rechts, oben oder unten führen.
Right Spot (Der richtige Ort)	Du musst die Rechtecke einer bestimmten Farbe über einen Stern der gleichen Farbe legen. Du kannst die Position von zwei Rechtecken nur verändern, wenn sie durch eine Punktreihe verbunden sind. Es kann stets nur ein Rechteck auf einem Stern liegen	↔ ↑↓ : Das 'Hand'-Symbol zu einem Rechteck oder Stern bewegen. A : Ein Rechteck zu einem leeren Stern schicken.
Rainbow (Regenbogen)	Fange die fallenden Regenbogen in deinem Topf. Um die nächste Ebene zu erreichen, musst Du so viele Regenbogen fangen, wie dies neben ('ROLE') an der Punktetafel angezeigt wird.	↔ : Den Topf nach links oder rechts bewegen.

EPILEPSIE- WARNUNG

Bitte lesen Sie diesen Hinweis, bevor Sie selbst ein Videospiegelzeug benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei gewissen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können beim Anblick von gewissen Bildschirmfrequenzen oder bei Benutzung gewisser Videospiele einen Anfall erleiden. Dieses Phänomen kann selbst dann auftreten, wenn die betroffene Person keine medizinische Vorgeschichte aufweist oder bisher noch niemals einen epileptischen Anfall erlitten hat. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern bereits mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsverlust) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospiele beaufsichtigen. Sollte bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und ziehen Sie Ihren Arzt zu Rate.

Vorkehrungen, die bei Videospiele in jedem Fall zu treffen sind

Wenn Sie eine Spielkonsole benutzen, die an den Bildschirm Ihres Fernsehgerätes angeschlossen werden kann, setzen oder stellen Sie sich bitte relativ weit vom Bildschirm entfernt, und zwar so weit, wie es die Länge des Kabels erlaubt.

Machen Sie vorrangig solche Videospiele, die an einem kleinen Bildschirm gespielt werden können. Verzichten Sie auf Videospiele, wenn Sie müde sind oder Ihnen Schlaf fehlt.

Stellen Sie bitte sicher, dass Sie in einem Raum spielen, der hell oder gut ausgeleuchtet ist.

Wenn Sie Videospiele machen, sollten Sie jede Stunde eine Pause von 10 bis 15 Minuten einlegen.

FLEGE UND WARTUNG

Verwenden Sie zur Reinigung des Spielzeugs nur ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch und niemals Reinigungsmittel. Setzen Sie das Spielzeug nicht direkter Sonnenbestrahlung oder anderen Hitzequellen aus. Bringen Sie es auf keinen Fall mit Nässe in Berührung.

Nehmen Sie es nicht auseinander und lassen Sie es nicht fallen. Entnehmen Sie die Batterien, falls das Spielzeug über einen längeren Zeitraum hinweg nicht in Gebrauch ist.

GARANTIE

Anmerkung: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Hinweise enthält. Dieses Produkt hat 2 Jahre Garantie.

Für jede Inanspruchnahme der Garantie oder des Kundendienstes, kontaktieren Sie bitte Ihren Einzelhändler unter Vorlage der Einkaufsquittung. Unsere Garantie deckt Materialschäden oder Installationsfehler, die auf den Hersteller zurückzuführen sind. Nicht eingeschlossen sind Schäden, die durch Missachtung der Bedienungsanleitung oder auf unsachgemäße Behandlung (wie z. B. unbefugtes Öffnen, Aussetzen von Hitze oder Feuchtigkeit, usw.) zurückzuführen sind. Wir empfehlen, die Verpackung für spätere Konsultationen aufzubewahren. Bedingt durch unser ständiges Bemühen nach Verbesserung, kann das Produkt möglicherweise in Farben und Details von der Verpackungsabbildung abweichen. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet, da es kleine, abnehmbare Einzelteile enthält, die verschluckt werden könnten.
Referenznummer: IG810

© 2005 LEXIBOOK®
Conçu en Europe – Fabriqué en Chine

Hinweise zum Umweltschutz

Alt-Elektrogeräte sind Wertstoffe, sie gehören daher nicht in den Hausmüll! Wir möchten Sie daher bitten, uns mit Ihrem aktiven Beitrag bei der Ressourcenschonung und beim Umweltschutz zu unterstützen und dieses Gerät bei den (falls vorhanden) eingerichteten Rücknahmestellen abzugeben.





NEDERLANDS

INLEIDING

De Plasmaconsole: 60 spelletjes op een kleurenscherm voor uren plezier! De spelconsole bevat 2 speelmoden: alleenstaand voor meer flexibiliteit en verbonden aan een TV voor het spelen op een breedbeeld scherm. Gelieve de onderstaande richtlijnen te lezen om alle functies van dit spel te leren kennen.

STROOMTOEVOER

De Plasmaconsole werkt met 3 alkaline batterijen van 1,5V  22,25 Ah, type LR03 of AAA  (niet bijgeleverd).



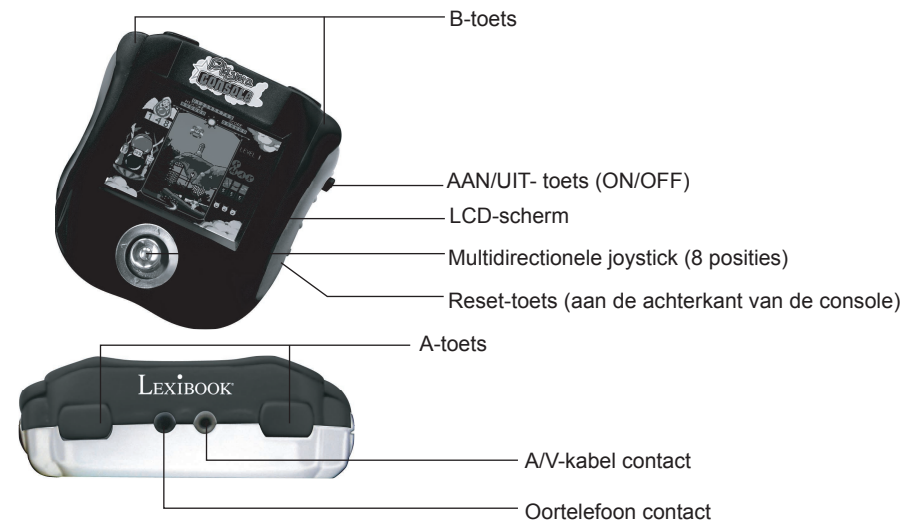
De batterijen insteken

1. Open het deurtje van het batterijvak aan de achterkant van de spelconsole door middel van een schroevendraaier.
2. Steek 3 x LR03 of AAA alkaline batterijen erin, rekening houdend met de polariteit, aangeduid op de bodem van het batterijvak en zoals weergegeven op het hiernaast afgebeelde diagram.
3. Sluit het batterijvak.

Geen oplaadbare batterijen gebruiken. Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen. Haal de accu's uit het spel, alvorens ze op te laden. De accu's alleen opladen in het bijzijn van een volwassene. Gebruik geen batterijen of accu's van een verschillend type, dan wel nieuwe en oude door elkaar. Dit spel mag alleen worden gebruikt met deze specifieke batterijen. Plaats de batterijen en accu's met de polen in de juiste richting. Lege batterijen en accu's moeten uit het speelgoed worden gehaald. Voorkom kortsluiting met de zijkanten van de batterijen en de accu's. Gooi geen batterijen in open vuur. Verwijder de batterijen wanneer het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt.

HINWEIS: sollte das Gerät nicht mehr richtig funktionieren oder ein Elektrostatischer Stromschlag bekommen haben, schalten Sie das Gerät Aus und wieder Ein mit dem ON/OFF Knopf. Sollte dieses nicht helfen, nehmen Sie die Batterien raus, und/oder machen Sie eine RESET.

ONTDEK DE PLASMACONSOLE



NL1

De Plasmaconsole bevat de volgende accessoires:



AV-Kabel

Riem

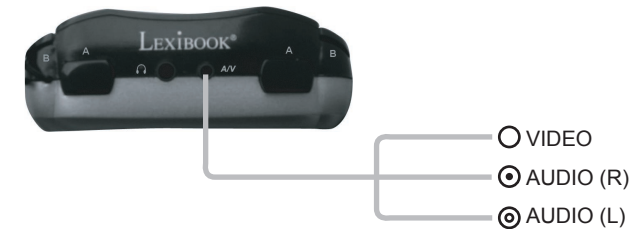
Oortelefoons

STARTKLAAR MAKEN

De Plasmaconsole verbinden met een TV

Je kan de Plasmaconsole met jouw TV verbinden indien je wil spelen op een breder scherm. Om dit te doen, moet je onderstaande richtlijnen volgen:

1. De TV en de Plasma Console moeten worden uit gezet.
2. Steek de AV-kabel (zwarte eind) in het AV-kabelcontact van het spel.
3. Steek de AV-kabel (gele eind) in het corresponderende video-ingangcontact van jouw TV.
4. Steek de AV-kabel (rode eind) in het corresponderende audio-ingangcontact van jouw TV.
5. Zet de TV aan en schakel de Plasmaconsole in door op de Aan-/Uit-toets (On/Off) te drukken.



De oortelefoons gebruiken

Steek de oortelefoons in het oortelefooncontact.

Aan-/Uit-toets

Druk op de AAN-/UIT-toets (ON/OFF) om de plasmaconsole aan te zetten. Wanneer de console is ingeschakeld, druk je vlug op de Aan-/Uit-toets (minder dan een seconde) om terug te keren naar het hoofdmenu of hou je de AAN-/UIT-toets voor 2 á 3 seconden ingedrukt om het spel uit te zetten.

Opmerking: de Plasmaconsole zal automatisch uitschakelen na 3 minuten inactiviteit.

Reset-toets

Indien een abnormale werking optreedt, na het vervangen van de batterijen, neem dan een puntig voorwerp (bv. Papierklemmetje) om de RESET-toets in te drukken, aan de achterkant van het toestel.

Opmerking: zorg ervoor dat de Plasma Console altijd is uitgeschakeld wanneer je de AV-kabel insteekt of uittrekt.

Een spel selecteren

1. Nadat je het spel hebt aangezet, zal een openingsanimatie op het scherm verschijnen. Druk op A om het hoofdmenu te openen.
2. De spelletjes zijn verdeeld in 5 categorieën: Action (actie), Racing (racen), Shooting (shieten), sports (sporten), en Wits (scherpzinnigheid).
3. Om een categorie te selecteren, gebruik je de omhoog en omlaag pijltjestoetsen en druk je op A om de categorie te openen.
4. De spelletjes voor die bepaalde categorie worden afgebeeld. Om een spel te selecteren, gebruik je de omhoog en omlaag pijltjestoetsen en druk je op A om het spel te openen.
5. Druk nogmaals op A het spel te starten.

NL2

LIJST MET SPELLETJES

Gelieve hieronder de richtlijnen te vinden voor elk spel dat bij deze Plasmaconsole werd geleverd.

ACTION (ACTIE)

Spel	Omschrijving	Actie – toetsen om te drukken
Ball Clash (Ballengevecht)	Neem deel aan het rode ballentornooi! Jouw pionnetje is het konijn onderaan het scherm, en de computer is de aap bovenaan het scherm. Om een set te winnen, moet je alle rode ballen naar de kant van jouw tegenspeler gooien. Je zal gedurende enkele seconden stilstaan als een rode bal jou treft.	↔ : om het konijn links en rechts te bewegen en om jezelf achter een bal te kunnen plaatsen. A : om rode ballen te gooien.
Build up Road (Bouw een weg)	Gebruik de hijskraan om een weg te bouwen tussen jouw voertuig en de eindbestemming terwijl je stenen en bomen vermijdt. Er zijn een beperkt aantal secties beschikbaar. Gebruik de spade om een sectie te verwijderen. Je wint wanneer jouw voertuig (dat zich links bovenaan het scherm bevindt) de eindbestemming bereikt. Druk op «Reset» aan de linkerkant van het scherm om het spel te herbeginnen.	Pijltoetsen (8) : om jouw hijskraan te bewegen en een sectie van de weg naar de plaats van jouw keuze te slepen. A : om een sectie te selecteren en neer te leggen. Om op «Reset» of «Exit» te drukken.
Towers (Torens)	Spring van het ene naar het andere platform terwijl je de dodelijke pinnen vermijdt.	A : hou deze toets ingedrukt om de sterkte van de sprongen te verhogen en laat de toets los om te springen.
Lonely Island (Verlaten eiland)	Begeleidt te pinguin op het verlaten eiland. Onderweg kan je 5 verschillende mini-spelletjes spelen. De pinguin moet in één van de kleine huisjes binnengaan om een mini-spel te spelen.	↔ ↑ : om de pinguin te leiden. A : om een selectie te maken, de figuurtjes te bewegen en om te springen.
Delivery Man (Besteller)	Vul alle schappen van de supermarkt met koopwaren.	↔ ↑ : om de plaats van een koopwaar te kiezen. A : om een koopwaar te plaatsen. B : om een koopwaar op te pikken.
The Night (Die Nacht)	Jouw pion is het monster onderaan het scherm. Je moet de luchtbellen neerschieten die door de engels naar beneden worden gegooid. De luchtbellen bevatten soms extra levens, wapens of vallen. Je verliest een leven wanneer een luchtbel of een ander voorwerp jou raakt.	↔ : om het monster links of rechts te bewegen. A : om een pijl af te schieten. B : om met een bonuswapen te vuren.
Challenge 100 (Uitdaging 100)	Je moet van het ene naar het andere platform naar beneden springen terwijl je de pinnen vermijdt. Zorg ervoor dat je niet van een platform afvalt.	↔ : om jouw pion links of rechts te bewegen.
Lucky Lawnmower (Gelukgras maaier)	Maai het gras zodat je de diamanten kan verzamelen en de uitgang (EXIT) van de tuin kan vinden. Je verliest een leven als de tijd op is of als een steen op jouw grasmaaier neervalt.	↔ ↑ : om de grasmaaier in één van de vier richtingen te bewegen. B : om jouw grasmaaier te laten ontploffen wanneer je vastzit.
Mr. Onion (Mr. Ajuin)	Mr. Ajuin moet alle sleutels verzamelen om zijn vriendin te bevrijden die opgesloten zit in een kooi aan de top van het parcours. Mr. Ajuin mag niet met de pompoenen of andere schurken in aanraking komen.	↔ : om Mr. Ajuin links of rechts te bewegen. ↑ : om op of af de ladders te klimmen. A – om een schurk te beschieten.

NL3

RACING

Spel	Beschrijving	Actie – Toetsen om te drukken
Motor Rally	Maak je klaar voor een opwekkende motorrace. Let op voor de hindernis op de weg en voor de andere deelnemers. Bereik de finishlijn binnen de gegeven tijdslimiet om het spel te winnen.	↔ : om de motor links of rechts te bewegen. A : om te versnellen B : om te remmen
Runner Car (Rennwagen)	Voltooi de race alvorens je zonder brandstof raakt. Let op voor hindernissen en andere deelnemers. Verzamel de geldzakken om 100 bonuspunten te krijgen en brandstofkannen (P) om bij te tanken.	↔ : om jouw wagen links of rechts te bewegen. A : om te versnellen B : om te remmen
Truck Race (Vrachtwagenrace)	Race met jouw vrachtwagen tegen de hindernissen alvorens zonder brandstof te raken. Je kan bijtanken door de rode cirkels te verzamelen.	↔ : om jouw vrachtwagen links of rechts te bewegen. A : om te versnellen B : om te remmen
VR Racing	Kies een motorcircuit onder de 4 verschillende beschikbare races. Om tijd te sparen, vermijdt de hindernissen en andere deelnemers. Een pijl duidt aan dat je een scherpe bocht nadert. Draai goed mee met de bocht om optimale snelheid te behouden.	↔ : om jouw motor links of rechts te bewegen. Om een parcours te kiezen. A : om te versnellen of een race te starten. B : om te remmen.
Big Racing (Grote Race)	Klaar, start! Bereik de finishlijn binnen de tijdslimiet. Bots niet tegen andere wagens aan.	↔ : om jouw wagen links of rechts te bewegen. A : om te versnellen B : om te remmen
Bump Car (Botsauto)	Je rijdt met je auto over een weg vol met hindernissen en je moet veilig thuis komen. Vermijdt hindernissen en andere auto's. Je kan jouw bestuurder kiezen.	↔ : om je auto links en rechts te bewegen. Om een bestuurder te kiezen. A : om te starten of te versnellen. B : om jouw auto voorwaarts te bewegen.
Fast Race (Snelle race)	Doe je veiligheidsriem om en maak je klaar voor een race geneigd tot ongelukken. Blijf uit de buurt van hindernissen en de kant van de rijbaan. Let op voor andere voertuigen die proberen jou aan de kant van de baan te duwen. Beweeg je auto voorwaarts om over bruggen te springen.	↔ : om je auto links of rechts te bewegen. ↑ : om te versnellen ↓ : om te vertragen A : om de race te beginnen of jouw auto voorwaarts te bewegen.
GP Race (Grand Prix Race)	Je neemt deel aan een motor grand prix race. Bereik de finishlijn alvorens je zonder brandstof raakt. Je kan bijtanken door de blauwe kannen te verzamelen.	↔ : om jouw motor links of rechts te bewegen. A : om te versnellen. B : om een gemiddelde snelheid van 62 km/u te behouden.

NL4

SHOOTING (SCHIETEN)

Spel	Beschrijving	Actie – Toetsen om te drukken
Aero Engine (Aëromotor)	Je bent de kapitein van een ruimteschip in het midden van een galactisch gevecht en je moet de vloot van jouw tegenstander vernietigen. Verzamel de blauwe diamanten om je punten te verdubbelen, verzamel er twee en verdrievoudig je score.	→ ↑ : om je ruimteschip te bewegen in één van de drie richtingen. A : om te schieten.
Last Cabra (Laatste Cabra)	Je bent de kapitein van een gevechtstoestel in het midden van een oorlog en je moet de vloot van jouw tegenspeler vernietigen. Verzamel de "S" om jouw schietvermogen te verdubbelen; verzamel er twee om het te verdrievoudigen.	→ ↑ : om je ruimteschip te bewegen in één van de drie richtingen. A : om te schieten.
Block Flying (Blokvliegen)	Je moet alle blokken doen verdwijnen. Schiet naar de blokken zodat je vierkanten of rechthoeken vormt. Voor je het spel start, kan je kiezen tussen 3 speelruimtes. Je verliest als jouw schip tegen de blokken botst.	↔ : om links of rechts te bewegen. Om een speelruimte te kiezen. A : om te schieten. Om het spel te starten na het selecteren van een speelruimte.
Space Castle (Ruimte-kasteel)	En ganse horde ruimtemonsters komt naar je dorp toe. Gebruik je laser om hen neer te schieten alvorens ze kunnen landen. Je bent veilig als je in één van de 4 huizen staat maar je kan dan niet schieten. Opgelet: als de huizen vernietigd zijn, heb je geen schuilplaats meer. Alvorens een nieuw spel te starten, kan je de lijst met topcores bekijken.	↔ : om links en rechts te bewegen. Om het openingsmenu te doorbladeren. A : om te schieten; om de lijst met topcores te openen.
Star Ally (Sterrenvereniging)	Een burgeroorlog woekert in de melkweg. Vernietig alle strijdkrachten van de tegenstander en hun kapitein. Dit spel kan gespeeld worden in een-speler of twee-speler modus. Je kan ook de lijst met de topcores bekijken. Aan het eind van een spelronde kan je de eerste 3 letters van een voornaam intypen door middel van de ↑ pijltjes om door het alfabet te bladeren en op A te drukken om een letter te selecteren.	↔ : om je ruimteschip links en rechts te bewegen. ↑ : om 1-speler of 2-speler modus te selecteren; om door het openingsmenu te bladeren; om je ruimteschip naar boven of naar onder te bewegen of om het spel te verlaten (EXIT). A : om te schieten; om een spel te starten, om een menuoptie te selecteren.
Submarine War (Onderzeeërolog)	Jouw onderzeeërvloot voert oorlog tegen een andere vloot. Wanneer je het spel begint, moet je strategisch de positie en plaats van jouw onderzeeërs kiezen. Daarna moet je de onderzeeërs van jouw vijand vinden en vernietigen alvorens jouw vloot volledig wordt vernietigd.	→ ↑ : om de cursor naar een coördinaat te bewegen. A : om een selectie te bevestigen; om de plaats van een van jouw onderzeeërs te bevestigen. Om naar een coördinaat te schieten. B : om de layout van jouw onderzeeër te veranderen (horizontaal of vertikaal).
Valiant Rescue (Heroïsche redding)	Het is oorlog op de planeet Aarde. Je bent de kapitein van een ruimteschip en je moet vechten tegen je vijanden. Dit spel kan in 1- of 2-speler modus worden gespeeld. Je kan ook de lijst met de topcores bekijken of het spel verlaten (EXIT). Je kan twee verschillende schoten afvuren.	↔ : om je ruimteschip links of rechts te bewegen. ↑ : om het openingsmenu te doorbladeren. A : om te schieten (standaard), om een menuoptie te selecteren. B : voor een kort en nauwkeurig schot.

FR5

SPORTS (SPORTEN)

Spel	Beschrijving	Actie – Toetsen om te drukken
Golden Arrow (Gouden Pijl)	Neem deel aan de boogschutterscompetitie ! Kies de windsnelheid alvorens de pijlen naar jouw doel te schieten. Je moet jezelf kwalificeren om naar de volgende ronde over te gaan.	A : om te schieten. Hou deze toets ingedrukt en laat los om de hoek van jouw schot te vergroten. B : om de windsnelheid te selecteren.
Super Surfing (Super Surfen)	Surf de golven en grijp zoveel mogelijk vlaggen als je maar kan. Je verliest een leven telkens je tegen een andere surfer, boot of kayak aanbotst.	↔ : om je surfboard rechts of links te bewegen. A : om een golf aan te nemen of te springen.
Racing Boat (Snelheidsboot)	Hier is een race op een rivier vol met krokodillen en haaien. Probeer zo ver mogelijk te geraken alvorens zonder brandstof te raken. Vermijdt hindernissen en grijp de groene kannen om bonus brandstof te krijgen.	↔ : om de boot links of rechts te bewegen. A : om te versnellen B : om te remmen
Basketball (Basketbal)	Probeer het record van 20 baskets binnen te tijdslimiet te verbreken! Hou de energiebalk rechts bovenaan het scherm in de gaten om de sterkte van jouw worp aan te passen.	A : om de basketbal te gooien.
Dart Champion (Darkkampioen)	Je moet naar de witte en blauwe doelen schieten wanneer ze zich binnen een vierkant bevinden. Witte doelen geven je 100 punten en blauwe doelen 300 punten.	A : om de doelen links van het scherm te beschieten. B : om de doelen rechts van het scherm te beschieten.
Pool Pro (Biljartprofessional)	Speel pool! Je kan in een-speler of twee-speler modus spelen. Plaats de speelbal (witte bal) door middel van de pijltjestoetsen en druk op A. Kies daarna de hoek van jouw stoot door middel van de pijltjestoetsen en druk op A. Uiteindelijk kies je de sterkte van jouw stoot door op A te drukken.	↔ ↑ : om de speelbal te plaatsen en de hoek van jouw stoot te kiezen. A : om de plaats van de speelbal te kiezen; om de sterkte van je stoot te kiezen; om te stoten. B : om de nummers van de ballen te onthullen.

WITS (SCHERPZINNIGHEID)

Spel	Beschrijving	Actie – Toetsen om te drukken
Block Out (Uitblokkeren)	Gebruik de blauwe balk om de bal de laten botsen en alle blokken te vernietigen. Let op: sommige blokken kunnen je een extra leven geven, een leven wegnemen, jouw bal versnellen of de balk verbreden.	↔ : om de balk links of rechts te bewegen. A : om de bal te lanceren bij het begin van een nieuwe spelronde.
Fish Catcher (Visser)	Vang de rode vis, maar vang niet de zwarte vissen.	↔ : om je hand links of rechts te bewegen. A : om een vis te vangen.
Push the Box (Duw de doos)	Jouw taak is om om de dozen over elke bal/knikker te duwen.	↔ ↑ : om jouw pion links, rechts, naar beneden of naar boven te bewegen. A : om jouw laatste zet te annuleren. B : om het spel te resetten naar het huidige niveau.

FR6

Jewel Master (Juweelmeester)	Rijen van 3 juweelstenen vallen naar beneden van boven naar onderaan het scherm. Om deze te annuleren, bring je 3 stenen van dezelfde kleur en vorm op een lijn. De lijnen kunnen diagonaal, horizontaal of vertikaal zijn. Denk eraan dat je de positie van de stenen in een vallende rij kan veranderen.	↔ : om een vallende rij links of rechts te bewegen. ↓ : om de snelheid van een vallende rij te verhogen. A : om de plaats van de stenen in een rij te veranderen.
Insect Chase (Insektenjacht)	Vang de vlinders met jouw net. Je verliest een leven als je andere insecten vangt.	↔ ↑ : om het net in 8 richtingen te bewegen.
Ocean Quest (Oceaan-zoektocht)	Voltooi de speedbootrace binnen de tijdslimiet. Vermijd het raken van andere boten. Je kan extra seconden (T) en levens (L) verzamelen.	↑ ↓ : om jouw boot naar boven of naar beneden te bewegen. A : om te versnellen B : om te remmen
Pinball Track (Flipper parcours)	Rol de bal doorheen de pijplijn en vermijd de spleten en gaten. Je moet de sleutel vinden die het volgende niveau ontgrendelt.	↔ ↑ ↓ : om de bal links, rechts, naar boven en naar onder te bewegen.
Spin Ball (Spinbal)	Rol de bal op het spoorwegparcours. Vindt de sleutel om de deur (DOOR) te openen en bereik het einde (END) van het parcours en ga naar het volgende niveau. Je kan onderweg bonus voorwerpen verzamelen, maar pas op want er zijn ook vallen.	↔ ↑ ↓ : om de bal in 4 richtingen te rollen.
Bean's Adventure (Bean's avontuur)	Jouw doel is om alle rode stenen in de kist te duwen. Om dit te doen, moet je strategisch de blauwe stenen verplaatsen. Om te winnen, moet het kleine figuurtje (pion) in de kist terecht komen.	↔ ↑ ↓ : om het figuurtje (pion) in 4 richtingen te bewegen. A : als je deze toets indrukt, zal je het spel tot het huidige niveau resetten. Je zal wel een leven verliezen.
Bubble Blaster (Luchtbelblaffer)	Ballen van verschillende kleuren bewegen langs het spirale parcours. Vernietig deze alvorens ze het midden bereiken. Om dit te doen, moet je 3 of meer ballen van dezelfde kleur op een rij zetten. Je kan de middenste bal naar de plaats van jouw keuze zenden.	↔ ↑ ↓ : om het handsymbool links, rechts, naar boven of naar onderen te bewegen. A : om de middenste bal te bewegen. Plaats het handsymbool over de gewenste plaats, druk daarna op deze toets om de middenste bal naar deze plaats te zenden.
Catch the Egg (Vang het ei)	Vogels laten eieren vallen die jij moet opvangen met jouw braadpan. Opgelet want de vogels laten ook bommen vallen.	↔ : om de braadpan links of rechts te bewegen.
Dragon Fire (Drakenvuur)	Leidt de draak doorheen de vuurballen. De draak groeit na het eten van elke vuurbal. Opgelet: De draak mag niet tegen een muur lopen of zijn staart tegen een muur laten botsen.	↔ ↑ ↓ : om de draak links, rechts, naar boven of naar onderen te bewegen.
Elfland (Elfjesland)	Vernietig de elfjes door tegen ze aan te botsen. Je kan alleen tegen de elfjes botsen die dezelfde kleur hebben als jezelf. Zoniet verlies je een leven. Om de kleur van je elf te veranderen, spring je in een verfpot.	↔ : om jouw elfje in 2 richtingen te bewegen. A : om te springen. Druk op ↓ en op A om in een blauwe verfpot te springen.

Monkey N Fox (Aap en Vos)	Vossen vallen jouw aapje aan. Schiet de vossen neer, zoniet zullen zij je vangen. Je kan in 1-speler of 2-speler modus spelen	↑ ↓ : om je aapje naar boven of naar onder te bewegen. Om te verspringen tussen 1-speler en 2-speler modus. A : om te schieten; om het spel te beginnen.
Paint Master (Schilder-kunstmeester)	Schilder alle wegen zonder gevangen te worden door de schurken.	↔ ↑ ↓ : om links, rechts naar boven en naar onderen te bewegen.
Sea War (Zeeslag)	Vijandelijke onderzeeërs schieten naar jouw schip. Vecht terug en vernietig de vloot van jouw vijand.	↔ : om je schip links en rechts te bewegen. A : om te schieten.
Sky Mission (Luchtmissie)	Hang de dozen aan de vliegende ballonnen. Vermijd hindernissen en schurken op de grond en in de lucht. Je kan jezelf versnellen in de lucht en schieten door op de omlaag-toets en A te drukken.	↔ : om jouw figuurtje (pion) links en rechts te bewegen. ↑ ↓ : om naar onderen of naar boven te richten. A : om te schieten.
Dangerous Zone (Gevaarlijke Zone)	Vul de lege plaatsen door de vallende blokken op een horizontale rij de zetten. Een rij zal verdwijnen van zodra deze is gevuld. Jouw pion kan blokken oppikken en deze ergens anders neer zetten. De pion kan ook springen. Je verliest als een rij blokken de top van het scherm bereikt; als de tijd is afgelopen of indien een blok op jouw pion valt.	↔ : om jouw pion links of rechts te bewegen. A : om een blok op te pikken of ergens anders neer te zetten. B : om te springen
Fire Fighter (Brandweerman)	Verplaats de brancard om de vallende brandweerman op te vangen en hem te laten terugspringen. De brandweerman moet de bewoners in een brandend gebouw redden en de brand blussen. Je gaat naar het volgende niveau als alle bewoners veilig zijn of als de brand is geblust.	↔ : om de brancard links of rechts te bewegen. A : om de brandweerman bij het begin van een spelronde voort te bewegen.
Fish Quiz (Visquiz)	Zet de purperen vis op de plaatsen aangeduid door de purperen knikers (kijk naar de ster rechts van het scherm). De vis kan alleen bewegen binnen een cirkel. Om dit te doen, plaats je de cursor op een vis die door 6 visjes is omringd en druk je op A of B.	↔ ↑ ↓ : om de cursor in één van de 8 richtingen te bewegen. A : om een cirkel vissen tegen de wijzers van de klok te bewegen. B : om een cirkel vissen kloksgewijze te bewegen.
Happy Diamond (Gelukkige diamant)	Laat de blokken verdwijnen door 2 blokken met dezelfde afbeelding aan elkaar te hechten. Blokken kunnen niet naar boven bewegen. Indien je het spel in het huidig niveau opnieuw wil spelen, zet de cursor op het symbool «RETRY», in de onderste hoek van het scherm en druk op A. Volg de richtlijnen indien je verkiest op «MENU» te drukken en herbegint het spel vanaf niveau 1.	↔ : om de cursor links, rechts, naar boven of naar onder te bewegen. A : om een blok te selecteren, de cursor over dat blok te plaatsen; hou deze toets ingedrukt om een blok te verplaatsen. B : om je laatste zet te annuleren.

Hard Win (Moeilijk Winnen)	Het doel van dit spel is om een knikker van een bepaalde kleur in een emmertje van dezelfde kleur te laten vallen. De knikkers vallen naar beneden van bovenaan het scherm. Verander de richting van de pijplijnen om de knikker in het corresponderende emmertje te leiden.	← : om de pijplijn naar links te draaien. → : om de pijplijn naar rechts te draaien. ↓ : om de pijplijn loodrecht te draaien.
Loop Tennis	Kaats de tennisbal van de ene racquet naar de andere.	A : voor een korte slag. B : voor een lange slag.
Matching Tiles (Tegels bij elkaar passen)	Maak het bord leeg door paren van identieke tegels weg te nemen. Identieke tegels kunnen enkel worden weggenomen indien de tegels kunnen verbonden worden door een onzichtbare lijn van maximum twee 90° rotaties.	↔ ↓ : om de cursor links, rechts naar boven of naar onder te bewegen. A : om een tegel te selecteren.
Pet Shop (Dierenwinkel)	Jij bent de kat en je moet tegenover de hond gaan staan aan de andere kant van de omheining. Gebruik de bal om de hond te raken.	A : druk eenmaal om de sterkte van je worp te kiezen en tweemaal om de bal te gooien.
Igloo Land (Igloland)	Gebruik jouw logisch denken om de krokodil doorheen het kasteel te leiden. Onderweg moet de krokodil bij de iglo's (nummers) stoppen om de rijmpjes op te lossen. Plaats een ijsblok over elke ijsbal alvorens de bom ontploft. Er zijn ook bonusmissies aangeduid door (?). Je moet de bonusmissies passeren om de hekjes te ontgrendelen.	↔ ↓ : om de krokodil links, rechts, naar boven of naar onder te bewegen. A : om een igloo of bonusmissie binnen te gaan. Om je laatste zet te annuleren. B : om het rijmpje opnieuw te starten.
Move Fun (Beweging-splezier)	In het openingsmenu, druk op de appel om te spelen, druk op «Scores» om de topscores te bekijken of op «EXIT» om het spel te verlaten. Voor het spelen, moeten je kiezen tussen 3 symbolen: figuurtjes (FIGURES), fruit (FRUITS) of bloemen (FLOWERS). Je taak bestaat eruit horizontale of verticale lijnen te maken met 3 identieke symbolen. Selecteer twee symbolen zij aan zij om hun positie te veranderen.	↔ ↓ : om de cursor over een symbool te plaatsen; om een optie te kiezen in het openingsmenu; om een symbool te kiezen. A : om een selectie te maken en het spel te starten.
Ultra Doggy (Ultra hondje)	Het hondje moet de straat oversteken zonder geraakt te worden door de auto's. Het moet alle sleutels vinden vooraleer hij thuis komt. Het kan onderweg ook bonusvoorwerpen verzamelen.	↔ ↓ : om het hondje links, rechts, naar boven of naar onder te bewegen.
Right Spot (Juiste plekje)	Je moet de rechthoekjes van een bepaalde kleur over een ster van dezelfde kleur plaatsen. Je kan de positie van twee rechthoekjes alleen veranderen wanneer ze verbonden zijn door een stippellijn. Je mag alleen één rechthoek over één ster terzelfdertijd plaatsen.	↔ ↓ : om het 'hand'symbool naar een rechthoekje of een ster te verplaatsen. A : om een rechthoekje naar een lege ster te zenden.
Rainbow (regenboog)	Vang de vallende regenbogen met jouw potje. Om naar het volgende niveau over te gaan, moet je zoveel regenbogen vangen zoals aangeduid naast ('ROLE') op het scorebord.	↔ : om het potje links of rechts te bewegen

WAARSCHUWING VOOR EPILEPSIE

Moet door jou of jouw kind gelezen worden alvorens een videospel te gebruiken. Sommige mensen kunnen aanvallen van epilepsie krijgen of het bewustzijn verliezen bij het zien van bepaalde flitsende lichten of frequente bewegingen in onze dagelijkse omgeving. Deze mensen stellen zich bloot aan dergelijke aanvallen bij het bekijken van bepaalde televisiebeelden of bij het spelen van bepaalde videospelen. Dit fenomeen kan ook plaatsvinden zonder voorafgaande medische verschijning of zonder enige voorafgaande aanval van epilepsie. Indien jezelf of iemand van je familie reeds symptomen van epilepsie (aanval of bewustzijnsverlies) heeft ervaren bij het zien van "licht"stimulaties, gelieve uw dokter te raadplegen alvorens dit spel te gebruiken. Wij raden de ouders aan om aandachtig hun kinderen te observeren tijdens het spelen van een videospel. Indien jijzelf of je kind de volgende symptomen vertonen: duizeligheid, problemen van het zicht, oog- of spiersamentrekkingen, oriëntatieproblemen, ongecontroleerde bewegingen of stuip trekkingen, gelieve onmiddellijk het spel te stoppen en uw dokter te raadplegen.

Voorzorgsmaatregelen die je bij het gebruik van video games altijd in acht moet nemen.

Wanneer je een video game speelt met een TV-scherm kan verbonden worden, ga altijd op een relatieve verre afstand van het scherm zitten of staan en zo ver als de verbindingsdraad het toelaat. Gebruik het liefst video games met een klein scherm. Speel geen video games wanneer je moe bent of niet lang hebt geslapen. Zorg ervoor dat de ruimte waarin je speelt voldoende verlicht is. Wanneer je video games speelt, neem elke 10 tot 15 minuten een onderbreking.

ONDERHOUD

Om het speelgoed te reinigen, gebruik je alleen een zachte, licht vochtige doek. Alle detergenten zijn verboden. Stel het spel niet bloot aan direct zonlicht of eender welke hittebron. Maak het spel niet nat. Haal het niet uit elkaar en laat het niet vallen. Indien je het spel voor langere tijd niet gebruikt, haal de batterijen eruit.

GARANTIE

OPMERKING: gelieve deze handleiding te bewaren aangezien het belangrijke informatie bevat. Het product is gedekt door onze 2 jaar garantie. Voor alle herstellingen tijdens de garantie of naverkoopsdienst, moet je je richten tot de verkoper met een aankoopbewijs. Onze garantie geldt voor al het materiaal en de montage van de fabrikant, exclusief alle schade veroorzaakt door het niet respecteren van onze gebruiksaanwijzing (zoals uit elkaar halen, blootstellen aan hitte of vochtigheid...). Wij raden aan de verpakking te bewaren voor enige referentie in de toekomst. In onze poging voor constante verbetering, is het mogelijk dat kleuren en details van dit product lichtjes verschillen van deze op de verpakking. Niet geschikt voor kinderen onder 36 maanden daar er kleine losse onderdeeltjes aanwezig zijn.

Referentie : IG810
© 2005 LEXIBOOK®

Richtlijnen voor milieubescherming

Gebruikte elektronische apparaten horen niet thuis in het huisafval !
Wij vragen u daarom een bijdrage aan de bescherming van ons milieu te leveren en dit apparaat op de voorziene verzamelplaatsen af te geven.





GREEK

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Κονσόλα με οθόνη πλάσματος: 60 παιχνίδια σε έγχρωμη οθόνη για ατέλειωτες ώρες διασκέδασης! Η κονσόλα παιχνιδιού περιλαμβάνει δύο λειτουργίες παιχνιδιού: αυτόνομο, για μεγαλύτερη ευελιξία, ή σε σύνδεση με συσκευή τηλεόρασης για παίξιμο σε μεγάλη οθόνη. Παρακαλούμε διαβάστε τις παρακάτω οδηγίες για να μάθετε όλες τις λειτουργίες αυτού του παιχνιδιού.

ΤΡΟΦΟΔΟΣΙΑ

Η Κονσόλα με οθόνη πλάσματος λειτουργεί με 3 αλκαλικές μπαταρίες 1.5V  2.25 Ah τύπου LR03 ή AAA  (δεν συμπεριλαμβάνονται).

Τοποθέτηση των μπαταριών

1. Ανοίξτε με ένα κατσαβίδι τη θύρα του διαμερίσματος μπαταριών που βρίσκεται στο πίσω μέρος της κονσόλας.
2. Βάλτε 3 μπαταρίες 1.5V τύπου AAA και φροντίστε ώστε η πολικότητα των μπαταριών να αντιστοιχεί με την πολικότητα που φαίνεται μέσα στο διαμέρισμα μπαταριών.
3. Κλείστε το διαμέρισμα μπαταριών.



Οι μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες δεν πρέπει να επαναφορτίζονται. Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να αφαιρούνται από το παιχνίδι πριν φορτιστούν (αν είναι αφαιρούμενες). Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να φορτίζονται μόνο κάτω από την επίβλεψη ενήλικου ατόμου (αν είναι αφαιρούμενες). Δεν πρέπει να μπαίνουν μαζί μπαταρίες διαφορετικού τύπου ή νέες με χρησιμοποιημένες. Πρέπει να χρησιμοποιούνται μόνο μπαταρίες του ίδιου ή ισοδύναμου τύπου με αυτόν που συνιστάται. Οι μπαταρίες πρέπει να μπαίνουν με τη σωστή πολικότητα. Οι μπαταρίες που έχουν εξαντληθεί πρέπει να αφαιρούνται από το παιχνίδι. Οι ακροδέκτες της τροφοδοσίας δεν πρέπει να βραχυκυκλώνονται. Παρακαλούμε φυλάξτε τη συσκευασία γιατί περιέχει πληροφορίες που μπορούν να χρειαστούν στο μέλλον. Η τροφοδοσία αυτού του παιχνιδιού πρέπει να γίνεται μόνο τις καθορισμένες μπαταρίες.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Αν η συσκευή δεν λειτουργεί καλά ή δεχτεί στατικό ηλεκτρισμό, σβήστε τη συσκευή και ανάψτε την πάλι, χρησιμοποιώντας το κουμπί ON/OFF. Αν αυτό δεν έχει αποτέλεσμα, βγάλτε τη μπαταρία και/ή κάντε επαναφορά με το Reset.

ΑΝΑΚΑΛΥΨΤΕ ΤΗΝ ΚΟΝΣΟΛΑ ΜΕ ΟΘΟΝΗ ΠΛΑΣΜΑΤΟΣ



GR1

Η Κονσόλα με οθόνη πλάσματος περιλαμβάνει τα παρακάτω εξαρτήματα:



Καλώδιο AV

Περιοχηνίο

Ακουστικά

ΠΩΣ ΝΑ ΞΕΚΙΝΗΣΕΤΕ

Σύνδεση της Κονσόλας σε συσκευή τηλεόρασης

Έχετε την επιλογή να συνδέσετε την Κονσόλα στη συσκευή της τηλεόρασής σας αν θέλετε να παίξετε σε μεγαλύτερη οθόνη. Για να το κάνετε αυτό, ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες:

1. Η συσκευή της τηλεόρασης και η κονσόλα με οθόνη πλάσματος πρέπει να είναι σβηστές.
2. Συνδέστε το καλώδιο AV (μαύρη άκρη) στην υποδοχή του καλωδίου A/V του παιχνιδιού.
3. Συνδέστε το καλώδιο AV (κίτρινη άκρη) στην αντίστοιχη υποδοχή εισόδου βίντεο στη συσκευή της τηλεόρασής σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο AV (κόκκινη άκρη) στην αντίστοιχη υποδοχή εισόδου ήχου στη συσκευή της τηλεόρασής σας.
5. Ανοίξτε την τηλεόραση και βάλτε σε λειτουργία την Κονσόλα πατώντας το πλήκτρο ON/OFF.



VIDEO

AUDIO (R)

AUDIO (L)

Χρήση των ακουστικών

Συνδέστε τα ακουστικά στην υποδοχή ακουστικών.

Πλήκτρο ON/OFF

Πατήστε το πλήκτρο ON/OFF για να βάλετε σε λειτουργία την Κονσόλα. Όταν η Κονσόλα είναι σε λειτουργία, πατήστε το πλήκτρο ON/OFF γρήγορα (για λιγότερο από ένα δευτερόλεπτο) για να επιστρέψετε στο κύριο μενού ή πατήστε και κρατήστε πατημένο το ON/OFF για 2 με 3 δευτερόλεπτα για να διακόψετε τη λειτουργία του παιχνιδιού.

Σημείωση: Η λειτουργία της Κονσόλας διακόπτεται αυτόματα μετά από 3 λεπτά αδράνειας.

Πλήκτρο επαναφοράς

Αν παρατηρηθεί κάποια ανωμαλία στη λειτουργία μετά την αντικατάσταση της μπαταρίας, χρησιμοποιήστε ένα μυτερό αντικείμενο (π.χ. συνδετήρα) για να πατήσετε το κουμπί RESET (Επαναφορά), που βρίσκεται στο πίσω μέρος της συσκευής.

Σημείωση: Φροντίστε η κονσόλα με οθόνη πλάσματος να είναι πάντα σβηστή όταν βάζετε και βγάζετε το καλώδιο AV.

Επιλογή παιχνιδιού

1. Όταν βάζετε σε λειτουργία το παιχνίδι εμφανίζονται τα κινούμενα σχέδια έναρξης. Πατήστε το A για να πάτε στο κύριο μενού.
2. Τα παιχνίδια διαίρονται σε 5 κατηγορίες: Δράση (ACTION), Αγώνες (RACING), Σκόπευση (SHOOTING), Αθλήματα (SPORTS) και Ευστροφία (WITS).
3. Για να επιλέξετε μια κατηγορία, χρησιμοποιήστε το πάνω και κάτω πλήκτρο βέλους και πατήστε το A για να πάτε εκεί.
4. Τα παιχνίδια που υπάρχουν στη συγκεκριμένη κατηγορία εμφανίζονται σε λίστα. Για να διαλέξετε ένα παιχνίδι, χρησιμοποιήστε το πάνω και το κάτω πλήκτρο βέλους και πατήστε το A για να πάτε εκεί.
5. Πατήστε το A άλλη μία φορά για να ξεκινήσει το παιχνίδι.

GR2

ΛΙΣΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

Στον παρακάτω πίνακα υπάρχουν οδηγίες για κάθε παιχνίδι που περιλαμβάνεται στην Κονσόλα.

ACTION (ΔΡΑΣΗ)

Παιχνίδι	Περιγραφή	Ενέργειες και πλήκτρα
Ball Clash (Σύγκρουση με μπίλιες)	Λάβετε μέρος στο τουρνουά της κόκκινης μπίλιας! Ο ήρωάς σας είναι το κουνέλι στο κάτω μέρος της οθόνης, και ο υπολογιστής είναι ο πύθηκος στο πάνω μέρος της οθόνης. Για να κερδίσετε μια παρτίδα, πρέπει να ρίξετε όλες τις κόκκινες μπίλιες προς το τέλος του γηπέδου του αντιπάλου σας. Όταν σας χτυπήσει μια κόκκινη μπίλια, παγώνετε για μερικά δευτερόλεπτα.	↔ : Για να μετακινήσετε το κουνέλι προς τα αριστερά ή τα δεξιά και να πάτε πίσω από μια μπίλια. A : Για να ρίξετε κόκκινες μπίλιες.
Build up Road (Διάνοιξη δρόμου)	Χρησιμοποιήστε τον γερανό για να ανοίξετε έναν δρόμο ανάμεσα στο όχημά σας και τον τελικό προορισμό, αποφεύγοντας τα βράχια και τα δέντρα. Υπάρχει περιορισμένος αριθμός διαθέσιμων τμημάτων. Χρησιμοποιήστε το φτυάρι για να αφαιρέσετε ένα τμήμα. Κερδίζετε όταν το όχημά σας (που βρίσκεται στο πάνω αριστερό μέρος της οθόνης) φτάσει στον τελικό του προορισμό. Πατήστε «Reset» (Επαναφορά) στο αριστερό μέρος της οθόνης για να ξεκινήσετε πάλι από την αρχή.	Πλήκτρα βελών (8): Για να μετακινήσετε τον γερανό σας και σύρετε ένα τμήμα του δρόμου στη θέση που θέλετε. A : Για να επιλέξετε και να αφήσετε κάτω ένα τμήμα. Για να πατήσετε «Reset» ή «Exit» (Εξοδος).
Towers (Πύργοι)	Πηδήξτε από τη μια εξέδρα στην άλλη, αποφεύγοντας τα θανατηφόρα καρφιά.	A : Κρατήστε πατημένο αυτό το πλήκτρο για να κάνετε μεγαλύτερο πήδημα και αφήστε το για να πηδήξετε.
Lonely Island (Μοναχικό νησί)	Οδηγήστε τον πιγκουίνο στο έρημο νησί. Καθ' οδόν, μπορείτε να παίξετε 5 διαφορετικά μίνι παιχνίδια. Για να παίξετε ένα μίνι παιχνίδι, ο πιγκουίνος πρέπει να μπει μέσα σε ένα από τα μικρά σπίτια.	↔↵ : Για να οδηγήσετε τον πιγκουίνο. A : Για να κάνετε μια επιλογή, να μετακινήσετε τις εικόνες και να πηδήξετε.
Delivery Man (Διανομέας)	Γεμίστε με προϊόντα όλα τα ράφια του σουπερμάρκετ.	↔↵ : Για να διαλέξετε τη θέση ενός προϊόντος. A : Για να αφήσετε να πέσει ένα προϊόν. B : Για να πιάσετε ένα προϊόν.
The Night (Η νύχτα)	Ο ήρωάς σας είναι το τέρας στ κάτω μέρος της οθόνης. Πρέπει να πυροβολήσετε τις φυσαλίδες που ρίχνουν οι άγγελοι. Μερικές φορές, οι φυσαλίδες περιέχουν έξτρα ζωές, όπλα ή παγίδες. Χάνετε μια ζωή όταν σας χτυπήσει μια φυσαλίδα ή άλλο αντικείμενο.	↔ : Για να μετακινήσετε το τέρας προς τα αριστερά ή τα δεξιά. A : Για να ρίξετε ένα βέλος. B : Για να πυροβολήσετε με το όπλο δώρου.
Challenge 100 (Πρόκληση)	Πρέπει να πηδήξετε κάτω από μια εξέδρα και να ανέβετε σε μια άλλη, αποφεύγοντας τα καρφιά. Δεν πρέπει να "πέσετε" από τις εξέδρες.	↔ : Για να μετακινήσετε τον ήρωά σας προς τα αριστερά ή τα δεξιά.
Lucky Lawnmower (Τυχερή χορτοκοπτική μηχανή)	Κουρέψτε το γρασίδι για να μπορέσετε να μαζέψετε τα διαμάντια και να βρείτε την έξοδο του κήπου (EXIT) (Εξοδος). Χάνετε αν τελειώσει ο χρόνος ή πέσει μια πέτρα στη χορτοκοπτική μηχανή σας.	↔↵ : Για να οδηγήσετε τη χορτοκοπτική μηχανή προς μία από τις 4 κατευθύνσεις. B : Για να κάνετε τη χορτοκοπτική μηχανή σας να εκραγεί αν παγιδευτείτε.
Mr. Onion (Ο Κος Κρεμμύδας)	Ο Κος Κρεμμύδας πρέπει να μαζέψει όλα τα κλειδιά για να ελευθερώσει τη φιλενάδα του που είναι κλειδωμένη μέσα σε ένα κλουβί που βρίσκεται πάνω από τη διαδρομή. Ο Κος Κρεμμύδας δεν πρέπει να πέσει πάνω στις νεροκολοκύθες ή σε άλλα κακά πράγματα.	↔ : Για να μετακινήσετε τον Κος Κρεμμύδα προς τα αριστερά ή τα δεξιά. ↵ : Για να σκαφαλώσετε ή να κατέβετε τις σκάλες.

GR3

RACING (ΑΓΩΝΕΣ)

Παιχνίδι	Περιγραφή	Ενέργειες και πλήκτρα
Motor Rally (Ράλι μοτοσικλέτας)	Ετοιμαστείτε για έναν ξέφρενο αγώνα μοτοσικλέτας. Προσέξτε τα εμπόδια πάνω στον δρόμο και τους άλλους μοτοσικλετιστές. Περάστε τη γραμμή τερματισμού μέσα στο χρονικό όριο για να νικήσετε.	↔ : Για να μετακινήσετε το δίκυκλο προς τα αριστερά ή τα δεξιά. A : Για να επιταχύνετε B : Για να φρενάρετε
Runner Car (Αγωνιστικό αυτοκίνητο)	Τελειώστε τον αγώνα πριν μείνετε από βενζίνη. Προσέξτε τα εμπόδια και άλλους αυτοκινητιστές. Μαζέψτε τους σάκους με τα χρήματα για να πάρετε δώρο 100 πόντων και δοχεία βενζίνης (P) ανεφοδιασμού.	↔ : Για να μετακινήσετε αυτοκίνητό σας προς τα αριστερά ή τα δεξιά. A : Για να επιταχύνετε B : Για να φρενάρετε
Truck Race (Αγώνες φορτηγών)	Αγωνιστείτε με το φορτηγό σας ενάντια σε εμπόδια πριν μείνετε από βενζίνη. Μπορείτε να ανεφοδιαστείτε με καύσιμα μαζεύοντας τους κόκκινους κύκλους.	↔ : Για να μετακινήσετε το φορτηγό σας προς τα αριστερά ή τα δεξιά. A : Για να επιταχύνετε B : Για να φρενάρετε
VR Racing (Αγώνες εικονικής πραγματικότητας)	Διαλέξτε μια πίστα για μοτοσικλέτες από τις 4 διαθέσιμες διαφορετικούς αγώνες. Για να εξοικονομήσετε πολύτιμο χρόνο, αποφεύγοντας κατά την οδήγηση τα εμπόδια και τους άλλους μοτοσικλετιστές. Ένα βέλος δείχνει ότι πλησιάζετε σε μεγάλη στροφή του δρόμου. Στρίψτε καλά για να διατηρήσετε βέλτιστη ταχύτητα.	↔ : Για να μετακινήσετε το δίκυκλό σας προς τα αριστερά ή τα δεξιά. Για να διαλέξετε διάδρομο. A : Για να επιταχύνετε ή έναρξη του αγώνα. B : Για να φρενάρετε
Big Racing (Μεγάλος αγώνας)	Λάβετε θέσεις, έτοιμοι, πάμε! Περάστε τη γραμμή τερματισμού μέσα στο χρονικό όριο. Μην πέσετε πάνω σε άλλα αυτοκίνητα.	↔ : Για να μετακινήσετε το αυτοκίνητό σας προς τα αριστερά ή τα δεξιά. A : Για να επιταχύνετε B : Για να φρενάρετε
Bump Car	Οδηγήτε ένα αυτοκίνητο σε έναν δρόμο γεμάτο εμπόδια και πρέπει φτάσετε σπίτι ασφαλώς. Κατά την οδήγηση αποφεύγετε τα εμπόδια και τα άλλα αυτοκίνητα. Μπορείτε να διαλέξετε τον οδηγό σας.	↔ : Για να μετακινήσετε αυτοκίνητό σας προς τα αριστερά ή τα δεξιά. Για να επιλέξετε έναν οδηγό. A : Για να ξεκινήσετε ή να επιταχύνετε. B : Για να προωθήσετε το αυτοκίνητό σας.
Fast Race (Γρήγορος αγώνας)	Φορέστε τις ζώνες σας και ετοιμαστείτε για έναν αγώνα με κινδύνους ατυχημάτων. Αποφύγετε τα εμπόδια και τις άκρες του δρόμου. Προσέξτε τα άλλα οχήματα που προσπαθούν να σας σπρώξουν προς τις άκρες του δρόμου. Προωθήστε το αυτοκίνητό σας για να πηδήξετε πάνω από τις γέφυρες.	↔ : Για να μετακινήσετε το αυτοκίνητό σας προς τα αριστερά ή τα δεξιά. ↑ : Για να επιταχύνετε. ↓ : Για να επιβραδύνετε A : Για να αρχίσετε τον αγώνα ή να προωθήσετε το αυτοκίνητό σας.
GP Race (Αγώνας γκραν πρι)	Λαμβάνετε μέρος σε γκραν πρι μοτοσικλέτας. Περάστε τη γραμμή τερματισμού πριν μείνετε από βενζίνη. Μπορείτε να ανεφοδιαστείτε με καύσιμα μαζεύοντας τα μπλε δοχεία.	↔ : για να μετακινήσετε το σας δίκυκλό προς τα αριστερά ή τα δεξιά. A : Για να επιταχύνετε. B : Για να διατηρήσετε μια μέση ταχύτητα 62 χλμ/ώρα.

GR4

SHOOTING (ΣΚΟΠΕΥΣΗ)

Παιχνίδι	Περιγραφή	Ενέργειες και πλήκτρα
Aero Engine (Αερο-μηχανή)	Είστε ο διοικητής ενός διαστημόπλοιου που βρίσκεται στη μέση μιας γαλαξιακής μάχης, και πρέπει να καταστρέψετε τον στόλο του εχθρού σας. Μαζέψτε τα μπλε διαμάντια για να διπλασιάσετε τη δύναμη των όπλων σας. Μαζέψτε δύο για να την τριπλασιάσετε.	↑ : Για να μετακινήσετε το διαστημόπλοιο σας προς μία από τις 3 κατευθύνσεις. A : Για να πυροβολήσετε.
Last Cabra (Το τελευταίο Cabra)	Είστε ο διοικητής ενός πολεμικού αεροσκάφους στη μέση μιας μάχης, και πρέπει να καταστρέψετε τον στόλο του εχθρού σας. Μαζέψτε τα "S" για να διπλασιάσετε τη δύναμη των όπλων σας. Μαζέψτε δύο για να την τριπλασιάσετε.	↑ : Για να μετακινήσετε σας διαστημόπλοιο προς μία από τις 3 κατευθύνσεις. A : Για να πυροβολήσετε.
Block Flying (Ιπτάμενα τούβλα)	Πρέπει να κάνετε όλα τα τούβλα να εξαφανιστούν. Πυροβολήστε τα τούβλα για να σχηματίσετε τετράγωνα ή ορθογώνια. Πριν ξεκινήσετε το παιχνίδι, μπορείτε να διαλέξετε ανάμεσα σε 3 περιοχές παιχνιδιού. Χάνετε αν το πλοίο σας συντριβεί πάνω στα τούβλα.	↔ : Για να μετακινηθείτε προς τα αριστερά ή τα δεξιά. Για να επιλέξετε μια περιοχή παιχνιδιού. A : Για να πυροβολήσετε. Για να ξεκινήσετε το παιχνίδι αφού επιλέξετε μια περιοχή παιχνιδιού.
Space Castle (Διαστημικό κάστρο)	Μια ορδή διαστημικών τεράτων κατευθύνεται πάνω στο χωριό σας. Χρησιμοποιήστε το λέιζερ σας για να τα πυροβολήσετε πριν προσγειωθούν. Είστε ασφαλείς όταν στέκεστε μέσα σε ένα από τα τέσσερα σπήλια, αλλά δεν μπορείτε να πυροβολήσετε από εκεί. Προσέξτε: Αν τα σπήλια καταστραφούν, δεν έχετε πια καταφύγιο. Πριν ξεκινήσετε ένα νέο παιχνίδι, μπορείτε να δείτε τη λίστα με τα υψηλότερα σκορ.	↔ : Για να μετακινηθείτε προς τα αριστερά ή τα δεξιά. Για να ανοίξετε το μενού έναρξης. A : Για να πυροβολήσετε. Για να δείτε τη λίστα με τα υψηλότερα σκορ.
Star Ally (Αστρικοί σύμμαχοι)	Στον γαλαξία μαίνεται εμφύλιος πόλεμος. Καταστρέψτε όλες τις εχθρικές δυνάμεις και τον διοικητή τους. Αυτό το παιχνίδι μπορεί να παιχτεί με έναν ή δύο παίκτες. Μπορείτε επίσης να δείτε τη λίστα με τα υψηλότερα σκορ. Στο τέλος ενός γύρου παιχνιδιού, μπορείτε να γράψετε τα 3 πρώτα γράμματα του μικρού ονόματος, χρησιμοποιώντας τα βέλη ↑ για να κυλίσετε τα γράμματα του αλφάβητου και πατώντας το A για να επιλέξετε ένα γράμμα.	↔ : Για να μετακινήσετε το διαστημόπλοιο σας προς τα αριστερά ή τα δεξιά. ↑ : Για να επιλέξετε έναν από τους 2 τρόπους παιχνιδιού. Για να ανοίξετε το μενού έναρξης. Για να μετακινήσετε το διαστημόπλοιο σας προς τα πάνω ή προς τα κάτω, ή για να βγείτε από το παιχνίδι (EXIT). A : Για να πυροβολήσετε. Για να ξεκινήσετε ένα παιχνίδι. Για να επιλέξετε ένα στοιχείο του μενού.
Submarine War (Υποβρύχιος πόλεμος)	Ο στόλος υποβρυχίων σας πολεμάει με έναν άλλον στόλο. Όταν αρχίσετε το παιχνίδι, πρέπει να διαλέξετε στρατηγική θέση και προσανατολισμό για τα υποβρύχια σας. Μετά, πρέπει να βρείτε και να καταστρέψετε τα υποβρύχια του εχθρού σας πριν αφανιστεί ο στόλος σας.	↔ ↑ : Για να μετακινήσετε τον δρομέα σε μια συντεταγμένη. A : Για να επιβεβαιώσετε μια επιλογή. Για να επιβεβαιώσετε τη θέση ενός υποβρυχίου σας. Για να πυροβολήσετε σε μια συντεταγμένη. B : Για να αλλάξετε τον προσανατολισμό των υποβρυχίων σας (οριζόντια ή κάθετα).
Valiant Rescue (Γενναία διάσωση)	Στον πλανήτη Γη μαίνεται πόλεμος. Διοικείτε ένα διαστημόπλοιο, και πρέπει να πολεμήσετε τους εχθρούς σας. Αυτό το παιχνίδι μπορεί να παιχτεί με έναν ή δύο παίκτες. Μπορείτε επίσης να δείτε τη λίστα με τα υψηλότερα σκορ ή να βγείτε από το παιχνίδι (EXIT). Μπορείτε να πυροβολήσετε με δύο διαφορετικούς τρόπους	↔ : Για να μετακινήσετε το διαστημόπλοιο σας προς τα αριστερά ή τα δεξιά. ↑ : Για να ανοίξετε το μενού έναρξης. A : Για να πυροβολήσετε (κανονικά). Για να επιλέξετε ένα στοιχείο από το μενού. B : Για βολή ακριβείας, σε μικρή απόσταση.

GB5

SPORTS (ΑΘΛΗΜΑΤΑ)

Παιχνίδι	Περιγραφή	Ενέργειες και πλήκτρα
Golden Arrow (Χρυσό βέλος)	Συμμετάσχετε στον διαγωνισμό τοξοβολίας! Πριν ρίξετε βέλη στον στόχο, επιλέξτε την ταχύτητα του ανέμου. Πρέπει να προκριθείτε για να προχωρήσετε στον επόμενο γύρο.	A : Για να πυροβολήσετε. Κρατήστε το πατημένο και αφήστε το για να αυξήσετε τη γωνία της βολής σας. B : Για να επιλέξετε την ταχύτητα του ανέμου.
Super Surfing (Σούπερ σέρφινγκ)	Σερφάρετε στα κύματα και μαζέψτε όσες περισσότερες σημαίες μπορείτε. Χάνετε μια ζωή κάθε φορά που πέφτετε πάνω σε άλλους σέρφερ, σκάφη ή καγιάκ.	↔ : Για να μετακινήσετε την ιστοσανίδα σας προς τα δεξιά ή τα αριστερά. A : Για να "πάρτε" ένα κύμα ή να τηρήξετε.
Racing Boat (Αγωνιστικό σκάφος)	Εδώ γίνεται ένας αγώνας σε ποτάμι γεμάτο κροκοδείλους και καρχαρίες. Προσπαθήστε να φτάσετε όσο το δυνατόν μακρύτερα πριν μείνετε από βενζίνη. Αποφύγετε τα εμπόδια και πιάστε τα πράσινα δοχεία για να πάρετε βενζίνη δώρο.	↔ - Για να μετακινήσετε το σκάφος σας προς τα αριστερά ή τα δεξιά. A : Για να επιταχύνετε B : Για να φρενάρτε
Basketball (Μπάσκετμπολ)	Προσπαθήστε να σπάσετε το ρεκόρ των 20 καλαθιών μέσα στο χρονικό όριο! Παρατηρήστε τη ράβδο τροφοδοσίας στο πάνω δεξί μέρος της οθόνης για να ρυθμίσετε τη δύναμη της βολής σας.	A : Για να ρίξετε την μπάλα του μπάσκετ.
Dart Champion (Πρωταθλητής στα βελάκια)	Πρέπει να ρίξετε στους άσπρους ή μπλε στόχους όταν αυτοί βρίσκονται μέσα σε ένα τετράγωνο. Οι άσπροι στόχοι αξίζουν 100 πόντους και οι μπλε στόχοι 300 πόντους.	A : Για να ρίξετε στους στόχους στο πάνω αριστερό μέρος της οθόνης. B : Για να ρίξετε στους στόχους στο πάνω δεξί μέρος της οθόνης.
Pool Pro (Επαγγελματικό μπιλιάρδο)	Παίξτε μπιλιάρδο! Το παιχνίδι παίζεται με έναν ή δύο παίκτες. Τοποθετήστε την μπίλια "χτυπήματος" (άσπρη μπίλια) χρησιμοποιώντας τα πλήκτρα βελών, και πατήστε το A. Μετά, διαλέξτε τη γωνία της βολής σας χρησιμοποιώντας πάλι τα πλήκτρα βελών, και πατήστε το A. Τέλος, διαλέξτε τη δύναμη της βολής σας πατώντας το A.	↔ ↑ : Για να τοποθετήσετε την μπίλια "χτυπήματος" και για να διαλέξετε τη γωνία της βολής. A : Για να διαλέξετε θέση για την μπίλια "χτυπήματος". Για να διαλέξετε τη δύναμη της βολής. Για να χτυπήσετε. B : Για να δείτε τους αριθμούς των μπιλιών.

WITS (ΕΥΣΤΡΟΦΙΑ)

Παιχνίδι	Περιγραφή	Ενέργειες και πλήκτρα
Block Out (Επαγγελματικό μπιλιάρδο)	Χρησιμοποιήστε την μπλε "ρακέτα" για να κάνετε τη μπίλια να αναπηδήσει και να καταστρέψετε όλα τα τούβλα. Προσέξτε: Μερικά τούβλα περιέχουν πράγματα που μπορούν να σας δώσουν έξτρα ζωή, να σας αφαιρέσουν μια ζωή, να επιταχύνουν την μπίλια ή να μακρύνουν τη "ρακέτα".	↔ : Για να μετακινήσετε τη "ρακέτα" προς τα αριστερά ή τα δεξιά. A : Για να πετάξετε την μπίλια όταν ξεκινάτε νέο γύρο παιχνιδιού.
Fish Catcher (Πιάστε τα ψάρια)	Πιάστε τα κόκκινα ψάρια, αλλά όχι τα μαύρα	↔ : Για να μετακινήσετε το χέρι προς τα αριστερά ή τα δεξιά. A : Για να πιάσετε ένα ψάρι.
Push the Box (Σπρώξτε το κουτί)	Αυτό που πρέπει να κάνετε είναι να σπρώξετε τα κουτιά πάνω από κάθε μπίλια/βόλο.	↔ ↑ : Για να μετακινήσετε τον ήρωά σας προς τα αριστερά, δεξιά, πάνω ή κάτω. A : Για να ακυρώσετε την τελευταία σας κίνηση. B : Για να επαναφέρετε το παιχνίδι στο τωρινό επίπεδο.

GB6

Jewel Master (Αρχιτεχνί-της διαμαντιών)	Από το πάνω μέρος της οθόνης πέφτουν 3 πετράδια σε σειρές. Για να τα ακυρώσετε, στοιχίστε 3 πετράδια του ίδιου χρώματος και σχήματος. Οι σειρές μπορούν να είναι διαγώνιες, οριζόντιες ή κάθετες. Να θυμάστε ότι μπορείτε να αλλάξετε τη θέση των πετραδιών πάνω σε μια σειρά που πέφτει.	↔ : Για να μετακινήσετε προς τα αριστερά ή τα δεξιά μια σειρά που πέφτει. ↓ : Για να αυξήσετε την ταχύτητα μιας σειράς που πέφτει. A : Για να αλλάξετε τη θέση των πετραδιών πάνω σε μια σειρά.
Insect Chase (Κυνήγι εντόμων)	Πιάστε τις πεταλούδες με την απόχη σας. Χάνετε μια ζωή αν πιάσετε άλλα έντομα.	↔↓ : Για να μετακινήσετε την απόχη σε 8 κατευθύνσεις.
Ocean Quest (Αναζήτηση στον ωκεανό)	Τελειώστε τον αγώνα ταχυσκαφών πριν τελειώσει ο χρόνος. Αποφύγετε να πέσετε πάνω σε άλλα σκάφη. Μπορείτε να πάρετε έξτρα δευτερόλεπτα (T) και ζωές (L).	↑ : Για να μετακινήσετε το σκάφος σας προς τα πάνω ή προς τα κάτω. A : Για να επιταχύνετε B : Για να φρενάρετε
Pinball Track (Φλιπεράκι)	Κυλήστε την μπίλια μέσα στο κανάλι, αποφεύγοντας τις ρωγμές και τις τρύπες. Πρέπει να βρείτε το κλειδί που ξεκλειδώνει το επόμενο επίπεδο.	↔↑ : Για να κυλήσετε την μπίλια προς τα αριστερά, δεξιά, πάνω ή κάτω.
Spin Ball (Περιστρε-φόμενη μπίλια)	Κυλήστε την μπίλια πάνω στη σιδηροτροχιά. Βρείτε το κλειδί για να ανοίξετε την πόρτα (DOOR) (Πόρτα) και να φτάσετε στο τέλος (END) (Τέλος) της σιδηροτροχιάς για να προχωρήσετε στο επόμενο επίπεδο. Στον δρόμο, μπορείτε να μαζέψετε δώρα, αλλά προσέξτε: υπάρχουν και παγίδες!	↔↑ : Για να κυλήσετε τη μπίλια σε 4 κατευθύνσεις.
Bean's Adventure (Περπέτεια με πετράδια)	Ο στόχος σας είναι να σπρώξετε όλα τα κόκκινα πετράδια και να τα βάλετε μέσα στο σεντούκι. Για να γίνει αυτό πρέπει να μετακινήσετε με στρατηγικό τρόπο τα μπλε πετράδια. Για να κερδίσετε, ο μικρός ήρωας πρέπει να μπει κι αυτός μέσα στο σεντούκι.	↔↑ : Για να μετακινήσετε τον μικρό ήρωα σε 4 κατευθύνσεις. A : Αν πατήσετε αυτό το πλήκτρο, θα επαναφέρετε το παιχνίδι στο τωρινό επίπεδο. Θα χάσετε όμως μια ζωή.
Bubble Blaster (Σκάστε τις φουσαλίδες)	Μπίλιες με διαφορετικά χρώματα κινούνται κατά μήκος μιας ελικοειδούς τροχιάς. Καταστρέψτε τις πριν φτάσουν στο κέντρο. Για να γίνει αυτό πρέπει να στοιχίσετε 3 ή περισσότερες μπίλιες του ίδιου χρώματος. Μπορείτε να στείλετε τη μεσαία μπίλια στη θέση που θέλετε.	↔↑ : Για να μετακινήσετε το εικονίδιο του χεριού προς τα αριστερά, δεξιά, πάνω ή κάτω. A : Για να μετακινήσετε τη μεσαία μπίλια . Τοποθετήστε το εικονίδιο του χεριού πάνω από τη θέση που θέλετε, και μετά πατήστε αυτό το πλήκτρο για να στείλετε τη μεσαία μπίλια σε αυτή τη θέση.
Catch the Egg (Πιάστε το αυγό)	Πουλιά ρίχνουν αυγά που πρέπει να πιάσετε χρησιμοποιώντας το τηγάνι σας. Προσεξτε: Τα πουλιά ρίχνουν και βόμβες!	↔ : Για να μετακινήσετε το τηγάνι προς τα αριστερά ή τα δεξιά.
Dragon Fire (Η φωτιά του δράκου)	Οδηγήστε τον δράκο στις πύρινες σφαίρες. Ο δράκος μεγαλώνει κάθε φορά που τρώει μια πύρινη σφαίρα. Προσεξτε! Ο δράκος δεν πρέπει να πέσει πάνω στον τοίχο ή στην ουρά του.	↔↑ : Για να μετακινήσετε τον δράκο προς τα αριστερά, δεξιά, πάνω ή κάτω.

GB7

Elfand (Η χώρα των ξωτικών)	Καταστρέψτε τα ξωτικά πέφτοντας πάνω τους. Μπορείτε να πέσετε μόνο πάνω στα ξωτικά που έχουν το ίδιο χρώμα με του δικού σας. Αλλιώς, χάνετε μια ζωή. Για να αλλάξετε το χρώμα του ξωτικού σας, πηδήξτε μέσα σε ένα κουτί μπουγιάς.	↔ : Για να μετακινήσετε το ξωτικό σας σε 2 κατευθύνσεις. . A : Για να πηδήξετε. Πατήστε το ↓ και το A για να πηδήξετε μέσα στο μπλε κουτί μπουγιάς.
Monkey N Fox (Πίθηκος εναντίον αλεπούδων)	Αλεπούδες επιτίθενται στον πίθηκο ήρωά σας. Πυροβολήστε τις. Αλλιώς, θα σας πιάσουν. Το παιχνίδι παίζεται με έναν ή δύο παίκτες.	↑ : Για να μετακινήσετε τον πίθηκο προς τα πάνω ή προς τα κάτω. Για να διαλέξετε λειτουργία του ενός ή δύο παικτών. A : Για να πυροβολήσετε. Για να
Paint Master (Αρχιτεχνί-της μπουγιάς)	Βάψτε όλα τα μονοπάτια χωρίς να σας πιάσουν οι κακοί.	↔↑ : Για να μετακινήθετε προς τα αριστερά, δεξιά, πάνω ή κάτω.
Sea War (Θαλάσσιος πόλεμος)	Εχθρικά υποβρύχια πυροβολούν το πλοίο σας. Ανταποδώστε τα κυττήματα και καταστρέψτε τον στόλο του εχθρού σας.	↔ : Για να μετακινήσετε το πλοίο σας προς τα αριστερά ή τα δεξιά. A : Για να πυροβολήσετε.
Sky Mission (Αεροπορική αποστολή)	Πιάστε τα κουτιά που κρέμονται από ιπτάμενα αερόστατα. Αποφύγετε τα εμπόδια και τους κακούς που βρίσκονται και στο έδαφος και στον ουρανό. Μπορείτε να προωθηθείτε στον ουρανό για να πυροβολήσετε πατώντας το πλήκτρο του κάτω βέλους και το A.	↔ Για να μετακινήσετε τον ήρωά σας προς τα αριστερά ή τα δεξιά. ↓ : Για να σκοπεύσετε προς τα κάτω ή προς τα πάνω.. A : Για να πυροβολήσετε.
Dangerous Zone (Επικίνδυνη ζώνη)	Γεμίστε τους κενούς χώρους χρησιμοποιώντας τους κύβους που πέφτουν για να φτιάξετε οριζόντιες σειρές. Όταν μια σειρά γεμίσει, εξαφανίζεται. Ο ήρωάς σας μπορεί να πιάσει κύβους και να τους πάει κάπου αλλού. Μπορεί επίσης να πηδήξει. Χάνετε, αν μια σειρά κύβων φτάσει στο πάνω μέρος της οθόνης, αν τελειώσει ο χρόνος ή αν ένας κύβος πέσει πάνω στον ήρωά σας.	↔ : Για να μετακινήσετε τον ήρωά σας προς τα αριστερά ή τα δεξιά. A : Για να πιάσετε έναν κύβο και να τον πάτε κάπου αλλού. B : Για να πηδήξετε.
Fire Fighter (Μαχητής πυροσβέ-στης)	Μετακινήστε το τετρωμένο πανί για να πιάσετε τον πυροσβέστη που πέφτει και να τον κάνετε να αναπηδήσει. Ο πυροσβέστης πρέπει να διασώσει τους ενοίκους ενός κτιρίου που έχει πιάσει φωτιά και να σβήσει τη φωτιά. Προχωρείτε στο επόμενο επίπεδο αν είναι ασφαλείς όλοι οι ενοικοί ή αν σβήσει η φωτιά.	↔ : Για να μετακινήσετε το τετρωμένο πανί προς τα αριστερά ή τα δεξιά. A : Για να προωθήσετε τον πυροσβέστη στην αρχή ενός γύρου παιχνιδιού.
Fish Quiz (Κουίζ με ψάρια)	Μετακινήστε το κόκκινο ψάρι στις θέσεις που δείχνουν οι κόκκινοι βόλοι (δείτε το άστρο στο δεξί μέρος της οθόνης). Το ψάρι μπορεί να κινηθεί μόνο μέσα σε κύκλο. Για να γίνει αυτό, τοποθετήστε τον επιλογέα πάνω σε ένα ψάρι που είναι περικυκλωμένο είναι από 6 ψάρια και πατήστε το A ή το B.	↔↑ : Για να μετακινήσετε τον επιλογέα προς μία από τις 8 κατευθύνσεις. A : Για να κάνετε έναν κύκλο ψαριών να περιστραφεί αριστερόστροφα. B : Για να κάνετε έναν κύκλο ψαριών να περιστραφεί δεξιόστροφα.
Happy Diamond (Το ευτυχισμένο διαμάντι)	Κάντε τους κύβους να εξαφανιστούν ενώνοντας 2 κύβους που έχουν ίδια εικόνα. Οι κύβοι δεν μπορούν να μετακινήθουν προς τα πάνω. Αν θέλετε να ξεκινήσετε το παιχνίδι από την αρχή στο τωρινό επίπεδο, οδηγήστε τον επιλογέα πάνω από το εικονίδιο «RETRY» (Επανάληψη), που βρίσκεται στην κάτω γωνία της οθόνης, και πατήστε το A. Κάντε το ίδιο αν θέλετε να πατήσετε το «MENU» (Μενού) και ξεκινήσετε το παιχνίδι από το επίπεδο 1.	↔↑ : Για να μετακινήσετε τον επιλογέα προς τα αριστερά, δεξιά, πάνω ή κάτω. A : Για να επιλέξετε έναν κύβο, οδηγήστε τον επιλογέα πάνω από αυτόν τον κύβο και κρατήστε αυτό το πλήκτρο πατημένο για να μετακινήσετε τον κύβο. B : Για να ακυρώσετε την τελευταία σας κίνηση.

GB8

Hard Win (Σκληρή νίκη)	Ο στόχος αυτού του παιχνιδιού είναι να κάνετε έναν βόλο συγκεκριμένου χρώματος να πέσει μέσα σε έναν κουβά του ίδιου χρώματος. Οι βόλοι πέφτουν από το πάνω μέρος της οθόνης. Αλλάξτε την κατεύθυνση των καναλιών για να οδηγήσετε τον βόλο στον αντίστοιχο κουβά.	← : Για να αλλάξετε την κατεύθυνση του καναλιού προς τα αριστερά. → : Για να αλλάξετε την κατεύθυνση του καναλιού προς τα δεξιά. ↓ : Για να αλλάξετε την κατεύθυνση του καναλιού προς τα πάνω.
Loop Tennis (Τένις διαρκείας)	Κάντε το μπαλάκι του τένις να αναπηδήσει από τη μία ρακέτα στην άλλη.	A : Για μικρή αναπήδηση. B : Για μεγάλη αναπήδηση.
Matching Tiles (Ταιριάξτε τα τετράγωνα)	Καθαρίστε το τραπέζι αφαιρώντας ζεύγη από ίδια τετράγωνα. Τα ίδια τετράγωνα αφαιρούνται μόνο αν μπορούν να συνδεθούν νοερά με μια αόρατη γραμμή που έχει το πολύ δύο στροφές 90°.	↔↕ : Για να μετακινήσετε τον δρομέα προς τα αριστερά, δεξιά, πάνω ή κάτω. A : Για να επιλέξετε ένα τετράγωνο.
Pet Shop (Κατοικίδια ζώα)	Είστε η γάτα και πρέπει να αντιμετωπίσετε τον σκύλο που βρίσκεται στην άλλη πλευρά του φράκτη. Χρησιμοποιήστε το μπαλάκι για να χτυπήσετε τον σκύλο.	A : Πατήστε το μία φορά για να διαλέξετε τη δύναμη της βολής σας και δύο φορές για να ρίξετε το μπαλάκι.
Igloo Land (Οι παγοκαλύ-βες)	Χρησιμοποιήστε τη λογική σας για να οδηγήσετε τον κροκόδειλο στο κάστρο. Καθ' οδόν, ο κροκόδειλος πρέπει να σταματήσει κοντά στις παγοκαλύβες (αριθμοί) για να λύσει τα αινίγματα. Τοποθετήστε έναν κύβο πάγου πάνω από κάθε μπάλα πάγου πριν εκραγεί η βόμβα. Υπάρχουν επίσης αποστολές δώρων που απεικονίζονται με (?). Πρέπει να εκπληρώσετε αυτές τις αποστολές για να ξεκλειδώσετε τις πύλες.	↔↕ : Για να οδηγήσετε τον κροκόδειλο προς τα αριστερά, δεξιά, πάνω ή κάτω. A : Για να μπει σε μια παγοκαλύβα ή να αναλάβετε μια αποστολή δώρων. Για να ακυρώσετε την τελευταία σας κίνηση. B : Για να ξεκινήσετε το παιχνίδι του αινίγματος από την αρχή.
Move Fun (Διασκεδα-τικές κινήσεις)	Στο μενού έναρξης, πατήστε το μήλο για να παίξετε, το «Scores» (Σκορ) για να δείτε τα υψηλότερα σκορ ή το «EXIT» για να βγείτε από το παιχνίδι. Πριν παίξετε, πρέπει να διαλέξετε ένα από τα τρία είδη εικονιδίων: Σχήματα (FIGURES), φρούτα (FRUITS) ή λουλούδια (FLOWERS). Αυτό που πρέπει να κάνετε είναι οριζόντιες ή κάθετες γραμμές με 3 ίδια εικονίδια. Επιλέξτε δύο διπλανά εικονίδια για να αλλάξετε τις θέσεις τους.	↔↕ : Για να κατευθύνετε τον δρομέα πάνω από ένα εικονίδιο. Για να επιλέξετε ένα στοιχείο από την οθόνη έναρξης. Για να διαλέξετε ένα είδος εικονιδίων. A : Για να επιλέξετε ένα στοιχείο και για να ξεκινήσετε το παιχνίδι.
Ultra Doggy (Σούπερ σκύλος)	Ο σκύλος πρέπει να διασχίσει τους δρόμους χωρίς τον χτυπήσουν τα αυτοκίνητα. Πρέπει να βρει όλα τα κλειδιά πριν φτάσει στο σπίτι. Μπορεί επίσης καθ' οδόν να συγκεντρώσει αντικείμενα.	↔↕ : Για να οδηγήσετε τον σκύλο προς τα αριστερά, δεξιά, πάνω ή κάτω.
Right Spot (Ακριβές σημείο)	Πρέπει να τοποθετήσετε τα ορθογώνια ενός συγκεκριμένου χρώματος πάνω από ένα άστρο του ίδιου χρώματος. Μπορείτε να αλλάξετε τις θέσεις μόνο δύο ορθογώνιων μόνο αν αυτά συνδέονται με γραμμή από τελίτσες. Μόνο ένα ορθογώνιο μπορεί να υπάρχει πάνω από ένα άστρο.	↔↕ : Για να κατευθύνετε το εικονίδιο του χεριού προς το μέρος ενός ορθογωνίου ή άστρου. A : Για να στείλετε ένα ορθογώνιο σε ένα κενό άστρο.
Rainbow (Ουράνιο τόξο)	Πιάστε με το δοχείο σας τα ουράνια τόξα που πέφτουν. Για να φτάσετε στο επόμενο επίπεδο, πρέπει να πιάσετε όλα ουράνια τόξα λεία δίπλα στο ('ROLE'), στον πίνακα του σκορ.	↔ : Για να μετακινήσετε το δοχείο προς τα αριστερά ή τα δεξιά.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΕΠΙΛΗΨΙΑ

Να διαβαστεί πριν τη χρήση παιχνιδιού βίντεο, είτε από εσάς είτε από το παιδί σας. Ορισμένα άτομα είναι ευπαθή σε επιληπτικές κρίσεις ή στο να χάνουν τις αισθήσεις τους όταν κοιτάζουν ορισμένα είδη φώτων που αναβοσβήνουν ή στοιχεία που βρίσκει συχνά κανείς στο καθημερινό περιβάλλον. Αυτά τα άτομα παθαίνουν κρίσεις όταν παρακολουθούν ορισμένες εικόνες στην τηλεόραση ή παίζουν ορισμένα παιχνίδια βίντεο. Αυτό το φαινόμενο μπορεί να εκδηλωθεί ακόμη και αν το άτομο δεν έχει κανένα ιατρικό ιστορικό παρόμοιας περίπτωσης ή δεν έχει ποτέ υποφέρει από επιληπτική κρίση. Αν εσείς οι ίδιοι ή κάποιο μέλος της οικογένειάς σας έχει παρουσιάσει στο παρελθόν οποιοδήποτε σύμπτωμα που σχετίζεται με επιληψία (είτε κρίση ή απώλεια αισθήσεων) όταν έχει εκτεθεί σε "φωτεινό" ερέθισμα, παρακαλούμε συμβουλευτείτε τον γιατρό σας πριν επιχειρήσετε να χρησιμοποιήσετε αυτό το παιχνίδι. Προειδοποιούμε τους γονείς να έχουν το νου τους στα παιδιά όταν αυτά παίζουν με παιχνίδια βίντεο. Αν εσείς οι ίδιοι ή το παιδί σας έχει παρουσιάσει οποιοδήποτε από τα ακόλουθα συμπτώματα: ζαλάδα, αλλοίωση της όρασης, σπασμούς ματιών ή μυών, απώλεια επίγνωσης, αίσθηση αποπροσανατολισμού ή ακούσιες κινήσεις ή μυϊκές συσπάσεις, σταματήστε αμέσως το παιχνίδι και συμβουλευτείτε έναν γιατρό.

Προφυλάξτε που πρέπει να πάρετε σε οποιαδήποτε περίπτωση όταν παίζετε ένα παιχνίδι βίντεο. Όταν παίζετε ένα παιχνίδι βίντεο που έχετε συνδέσει σε συσκευή τηλεόρασης, να στέκεστε ή να κάθεστε σχετικά μακριά από την οθόνη της τηλεόρασης, όσο σας το επιτρέπει το μήκος του καλωδίου σύνδεσης. Παίξτε κατά προτίμηση παιχνίδια βίντεο που οι διαστάσεις της εικόνας τους να είναι σχετικά μικρή. Αποφεύγετε να παίζετε παιχνίδια αν είστε κουρασμένοι ή σας λείπει ύπνος. Παίξτε σε χώρο που είναι καλά φωτισμένος. Όταν παίζετε παιχνίδια βίντεο, κάντε ένα διάλειμμα 10 με 15 λεπτά κάθε ώρα. While playing video games, take 10 to 15 minute breaks every hour.

ΥΝΤΗΡΗΣΗ

Για να καθαρίσετε το παιχνίδι, χρησιμοποιήστε μόνο ένα μαλακό πανί ελαφρά μουσκεμένο σε νερό. Μη χρησιμοποιήσετε κανένα απορρυπαντικό. Μην εκθέτετε το παιχνίδι στο φως του ήλιου ή σε οποιαδήποτε άλλη πηγή θερμότητας. Μην αφήσετε το παιχνίδι να βραχεί. Μην αποσυναρμολογήσετε ή αφήσετε να πέσει κάτω το παιχνίδι. Βγάψτε τις μπαταρίες αν το προϊόν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα.

ΕΓΓΥΗΣΗ

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Παρακαλούμε φυλάξτε αυτό το εγχειρίδιο οδηγιών γιατί περιέχει σημαντικές πληροφορίες. Αυτό το προϊόν καλύπτεται με 2ετή εγγύηση.

Για οποιαδήποτε απαίτηση που προβλέπεται στην εγγύηση ή στην τεχνική υποστήριξη, παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον διανομέα, παρουσιάζοντας μια έγκυρη απόδειξη αγοράς. Η εγγύησή μας καλύπτει οποιοδήποτε ελάττωμα ως προς τα κατασκευαστικά υλικά και την τεχνική αρτιότητα, με εξαίρεση οποιαδήποτε φθορά που προκύπτει από τη μη τήρηση των οδηγιών του εγχειριδίου ή οποιαδήποτε απρόσεκτη ενέργεια απέναντι σε αυτό το προϊόν (όπως αποσυναρμολόγηση, έκθεση σε ζεστό ή υγρό μέρος, κλπ.). Συνιστάται να φυλάξετε τη συσκευασία για οποιοδήποτε περαιτέρω πληροφορίες.

Στην προσπάθειά μας της συνεχούς βελτίωσης των υπηρεσιών μας, πιθανώς να κάνουμε αλλαγές στα χρώματα και τις λεπτομέρειες του προϊόντος που φαίνονται στη συσκευασία. Το προϊόν αυτό δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών, επειδή περιέχει μικρά αφαιρούμενα κομμάτια που τα μικρά παιδιά θα μπορούσαν να καταπιούν.
Κωδικός αναφοράς: IG810
© 2005 LEXIBOOK®

Υποδείξεις για την προστασία του περιβάλλοντος

Οι παλιές ηλεκτρικές συσκευές είναι πολύτιμα υλικά και συνεπώς δεν έχουν θέση στα οικιακά απορρίμματα! Θα θέλαμε λοιπόν να σας παρακαλέσουμε να μας υποστηρίξετε συμβάλλοντας ενεργά στην προστασία των πρώτων υλών και του



περιβάλλοντος παραδίδοντας τη συσκευή αυτή στις υπηρεσίες ανακύκλωσης - εφόσον υπάρχουν.

Contactez-nous / Contact us

LEXIBOOK S.A
2, avenue de Scandinavie
91953 Courtaboeuf Cedex France
Assistante technique : 0892 23 27 26 (0,34€ TTC/Min)

LEXIBOOK UK Ltd
Unit 10 Petersfield Industrial Estate
Bedford Road, Petersfield
Hampshire, GU32 3QA, United Kingdom
Freephone helpline: 0808 100 3015

LEXIBOOK Ibérica S.L
C/ de las Hileras 4, 4° 15
28013 Madrid Spain
Tél : +3491-548-89-32

LEXIBOOK Electronica Lda
Quinta dos Loios
Praceta José Domingos dos Santos, 6B-8A
2835-343 Lavradio-Barreiro Portugal
Apoio Técnico : 212 039 600

LEXIBOOK Italia S.r.l
Via Eustachi, 45
20129 Milano Italia
Tel. : +39 02 20 40 49 59

