

Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

PicoPix

PPX1430



FR Guide d'utilisation

PHILIPS

Aperçu

Très cher client

Nous nous remercions d'avoir choisi notre Projecteur de poche.

Nous vous souhaitons bien du plaisir avec votre appareil et ses multiples fonctions !

Contenu de l'emballage

Projecteur de poche

Câble d'adaptateur USB pour la connexion d'un support de mémoire USB

Câble audio / vidéo

Trépied

Sac

Introduction sommaire

Carte de garantie

Remarque



Contenu de l'emballage incomplet

S'il manquait un des composants ou si vous constatiez des dommages, adressez-vous à votre revendeur ou à notre service après-vente.

A propos du guide d'utilisation

L'aide à l'installation des pages suivantes vous permet de mettre en service votre appareil rapidement et facilement. Vous trouverez des descriptions détaillées dans les chapitres suivants de ce guide d'utilisation.

Lisez attentivement le présent guide d'utilisation. Veillez surtout aux consignes de sécurité pour assurer un parfait fonctionnement de votre appareil. Le fabricant n'endosse aucune responsabilité si vous ne respectez pas ces consignes.

Symboles utilisés

Remarque



Trucs et astuces

Ce symbole désigne les astuces qui vous aident à utiliser votre appareil de manière plus efficace et plus simple.

ATTENTION !



Dommages de l'appareil et perte de données !

Ce symbole met en garde contre des dommages sur l'appareil ainsi que des pertes de données possibles. Les dommages corporels ou matériels ne peuvent provenir que d'une manipulation non conforme.

DANGER !



Danger pour les personnes !

Ce symbole met en garde contre le danger aux personnes. Une application inadéquate peut entraîner des blessures corporelles ou des dommages.

Table des matières

Aperçu	2
Très cher client	2
Contenu de l'emballage	2
A propos du guide d'utilisation	2
1 Informations générales sur	
la sécurité	4
Installation de l'appareil	4
Réparations	4
Alimentation électrique	4
2 Aperçu	5
Télécommande	5
Partie supérieure de l'appareil	6
Partie inférieure de l'appareil	6
Aperçu des fonctions du menu	7
3 Première mise en service	8
Connecter le câble d'alimentation /	
Charger l'accumulateur	8
Première installation	8
Introduire les batteries de la télécommande	
ou les changer.	8
Utiliser la télécommande	9
4 Connecter à l'appareil de lecture	10
Connecter avec câble vidéo (CVBS)	10
Brancher avec un câble pour	
composant vidéo (YPbPr/YUV)	10
Brancher à l'ordinateur (VGA)	11
5 Carte mémoire /	
support de mémoire USB	12
Mise en place d'une carte mémoire	12
Brancher le support de mémoire USB	12
6 Lecture Photo	13
7 Lecture vidéo	14
Lecture vidéo (USB/carte SD/mémoire interne)	14
Formats de fichier	14
Lecture vidéo (prise A/V ou YPbPr)	15
8 Lecture musique	16
9 Gérer les fichiers.....	17
Copier des fichiers	17
Supprimer des fichiers	17
Brancher à l'ordinateur (USB)	18
10 Paramètres.....	19
11 Service.....	20
Indications d'entretien pour l'accumulateur	20
Nettoyage	20
Problèmes/solutions	21
12 Annexes	22
Caractéristiques techniques	22
Accessoires	22

1 Informations générales sur la sécurité

Ne procédez à aucun réglage et changement qui ne sont pas décrits dans le présent mode d'emploi. Une application inadéquate peut entraîner des blessures corporelles, des dommages ou des pertes de données. Respectez toutes les indications de prévention et de sécurité prescrites.

Installation de l'appareil

L'appareil est exclusivement destiné à un usage privé. L'appareil doit reposer sur une surface stable et plane. Posez tous les câbles de façon à ce que personne ne puisse trébucher ni se blesser ou que l'appareil ne soit endommagé.

N'installez pas l'appareil dans des salles humides. Ne touchez jamais les fiches/prises secteur avec les mains humides.

L'appareil doit être suffisamment ventilé et ne doit pas être recouvert. Ne déposez pas votre appareil dans des armoires ou coffres fermés.

Ne le posez pas sur des supports mous, tels que couvertures ou tapis, et ne recouvrez pas les fentes de ventilation. Sinon, l'appareil pourrait surchauffer voire s'enflammer.

Protégez l'appareil du rayonnement solaire direct, de la chaleur, des grandes variations de températures et de l'humidité. Ne placez pas l'appareil à proximité d'un chauffage ou d'une climatisation. Veillez aux indications concernant la température et l'humidité de l'air dans les caractéristiques techniques.

Aucun liquide ou corps étranger ne doit entrer dans l'appareil. Éteignez l'appareil et débranchez-le du secteur si des liquides ou des corps étrangers y ont pénétré et faites le vérifier par un service technique.

Soyez toujours soigneux avec l'appareil. Évitez de toucher la lentille de l'objectif. Ne jamais poser d'objets lourds ou à extrémité tranchante sur l'appareil ou le câble de connexion au réseau.

Si l'appareil est trop chaud ou que de la poussière s'en échappe, éteignez-le immédiatement et débranchez-le du secteur. Laissez examiner votre appareil par un spécialiste. Afin d'éviter la propagation d'un feu en cas d'incendie, tenez cet appareil éloigné des flammes.

De la condensation peut se produire à l'intérieur de l'appareil et entraîner des dysfonctionnements dans les conditions suivantes:

- lorsque cet appareil est directement déplacé d'une pièce froide vers une chaude;
- après le réchauffement d'une pièce froide;
- lorsque cet appareil est placé dans une pièce humide.

Afin d'éviter toute condensation, nous vous recommandons de suivre la procédure suivante:

- 1 Conservez l'appareil dans un sac en plastique avant de le transporter dans une autre pièce pour qu'il s'adapte aux conditions de la pièce.
- 2 Attendez 1-2 heures avant d'enlever l'appareil du sac.

Évitez d'utiliser l'appareil dans un environnement poussiéreux. Les particules de poussière et autres corps étranger peuvent endommager le scanner.

Ne pas exposer le scanner à de fortes vibrations. Cela pourrait endommager les composants internes.

Ne laissez pas les enfants sans surveillance autour de l'appareil. Ne pas laisser les feuilles d'emballage à portée des enfants.

Réparations

Ne réparez pas vous-même l'appareil. Une maintenance non conforme peut occasionner des dommages corporels ou matériels. Laissez examiner votre appareil exclusivement par un spécialiste agréé.

N'enlevez pas la plaque signalétique de votre appareil, autrement la garantie s'éteint.

Alimentation électrique

Utilisez uniquement le bloc d'alimentation de fourni avec votre appareil (Cf. chapitre Annexe / Caractéristiques techniques). Vérifiez si la tension de réseau du bloc d'alimentation correspond à la tension de réseau du lieu d'installation. Les parties complètes correspondent au mode de tension indiqué sur l'appareil.

La capacité de l'accumulateur diminue avec le temps. Si l'appareil fonctionne uniquement avec le bloc d'alimentation, cela signifie que l'accumulateur est défectueux. Contactez un service technique autorisé pour remplacer l'accumulateur.

N'essayez pas de remplacer vous-même l'accumulateur. Une mauvaise manipulation avec l'accumulateur ou un mauvais type d'accumulateur peut entraîner des dommages sur l'appareil ou causer des blessures.

Éteignez l'appareil avec le bouton marche/arrêt avant de retirer le bloc d'alimentation de la prise.

Éteignez votre appareil et débranchez-le du réseau électrique avant de nettoyer la surface. Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides, gazeux ou légèrement inflammables (sprays, produits abrasifs, vernis brillants, alcools). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur de l'appareil.

DANGER !

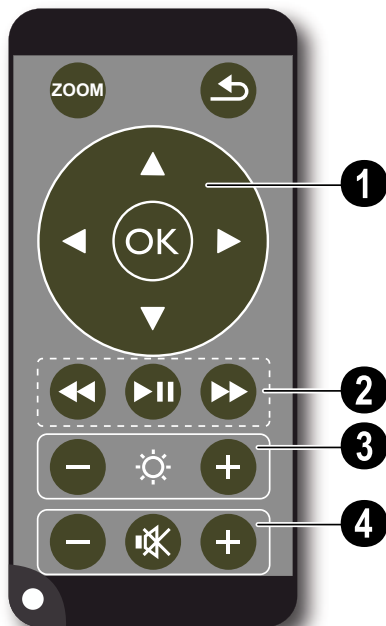


LED haute performance

Cet appareil est équipé d'un LED haute performance (Light Emitting Diode) qui envoie une lumière très claire. Ne regardez pas directement dans l'objectif du projecteur afin d'éviter des irritations ou des dommages oculaires.

2 Aperçu

Télécommande



– Agrandir l'image fixe. Ensuite, faire pivoter avec les touches de navigation (/, /) dans l'image

– Une étape de menu en arrière, un niveau répertoire en arrière/ sélectionner un emplacement de mémoire dans le menu principal, (support USB, carte mémoire, mémoire interne) / interrompre les fonctions

1 Touches de navigation

– Valider une option

, , , – Touches de navigation / naviguer dans le menu / changer les paramètres

, – pendant la lecture de vidéo appeler les paramètres / changer les paramètres

, – sélectionner le titre précédent, suivant pendant la lecture de musique/ revenir en arrière, avancer dans la recherche d'images pendant la lecture de vidéo

2 Touches de lecture

– revenir en arrière dans la recherche d'images pendant la lecture de vidéo

– Lancer / interrompre la lecture

– avancer dans la recherche d'images pendant la lecture de vidéo

3 Touches de luminosité

– Diminuer / augmenter la luminosité

4 Touches volume

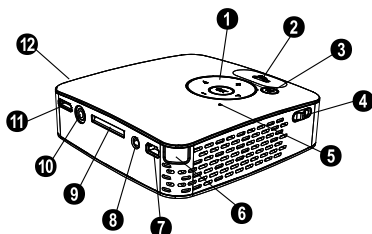
– Diminuer le volume

– Eteindre la tonalité

– Augmenter le volume

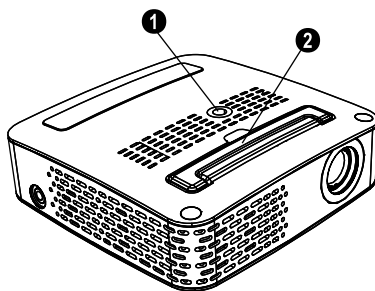
Partie supérieure de l'appareil

- ① – Touches de navigation / touche OK
- ⓄK – confirmer les entrées, démarrer, interrompre la lecture de vidéo/musique ou le diaporama.
- ▲/▼ – régler le volume pendant la lecture de musique
- ◀/▶ – sélectionner le titre précédent, suivant pendant la lecture de musique/ revenir en arrière, avancer dans la recherche d'images pendant la lecture de vidéo
- ② – Roue de réglage pour la netteté de l'image. Vérifiez la distance avec la surface de projection. Au moins 0,2m maximum 3m. Si le protecteur de poche est réglé à une distance différente de celles-ci, l'image pourrait ne plus être nette. Ne tournez pas la roue de réglage avec force afin d'éviter un endommagement de l'objectif.
- ③ ⏪ – Une étape de menu en arrière, un niveau répertoire en arrière/ sélectionner un emplacement de mémoire dans le menu principal, (support USB, carte mémoire, mémoire interne) / interrompre les fonctions
- ④ ON / OFF – Commutateur marche/arrêt
- ⑤ – Contrôle du niveau de batterie : Rouge : Chargement de l'accumulateur, Vert : Accumulateur chargé.
Contrôle de chargement pour un bloc d'alimentation connecté : Rouge : Chargement de l'accumulateur, Vert : Accumulateur chargé.
- ⑥ – Récepteur de la commande à distance
- ⑦ ↔ – Connexion USB pour un ordinateur (échange de données) ou pour un support de mémoire USB (avec câble d'adaptateur fourni)
- ⑧ DC IN – Connexion bloc d'alimentation
- ⑨ SD//MMC – Fiche carte mémoire (SD/SDHC/ MMC)
- ⑩ A/V – Prise d'entrée audio/video Audio/Video (Composite / CVBS) – Connexion d'un appareil de lecture avec sortie vidéo/audio
- ⑪ VGA / YPbPr – Entrée de composants (YUV/ YPbPr) / entrée VGA – connexion d'un appareil de lecture avec sortie de composants (YUV/YPbPr) ou un ordinateur (VGA-Audio) pour la lecture d'images
- ⑫ 🎧 – Sortie audio – Connexion à un casque ou connexion pour haut-parleur externe



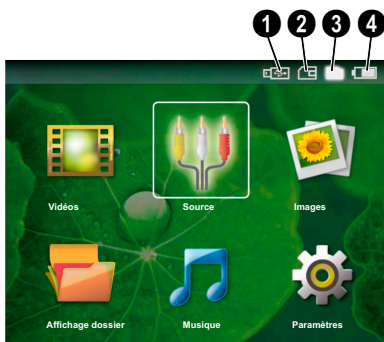
Partie inférieure de l'appareil

- ① Filetage de trépied
- ② Pied pliant



Aperçu des fonctions du menu

- 1 Après l'allumage l'appareil, le menu principal apparaît.
- 2 Sélectionnez avec les touches de navigation (▲)/(▼), (◀)/(▶) le menu souhaité.
- 3 Confirmez par (OK).
- 4 Appuyer plusieurs fois sur la touche (⏪) pour retourner au menu principal.



Vidéos – Sélectionner les fichiers pour la lecture vidéo

Source – Sur l'entrée vidéo externe **VGA / YPbPr** ou **A/V** changer

Images – Fichiers pour sélectionner le diaporama

Affichage dossier – Sélectionner les fichiers pour la lecture Copier les fichiers ou supprimer. (Marquer les fichiers avec (▶) et confirmer avec (OK)).

Musique – Sélectionner les fichiers pour la lecture de musique

Paramètres – Effectuer les réglages pour la lecture et pour l'appareil

Symboles dans le menu principal

La touche (⏪) vous permet de passer d'un emplacement de mémoire à un autre. L'emplacement de mémoire sélectionné apparaît en blanc.

- 1 – Support de mémoire USB
- 2 – Carte mémoire
- 3 – Mémoire interne (sélectionnée en blanc)
- 4 – Etat de charge de l'accumulateur intégré. Ce symbole clignote en rouge si l'accumulateur doit être chargé. Si le bloc d'alimentation est connecté, aucun symbole n'est affiché.

3 Première mise en service

Connecter le câble d'alimentation / Charger l'accumulateur

ATTENTION !



Tension réseau sur le lieu d'installation !

Vérifiez si la tension de réseau du bloc d'alimentation correspond à la tension de réseau du lieu d'installation.

- 1 Insérez la petite prise de l'alimentation électrique dans le connecteur sur la partie arrière de l'appareil.
- 2 Introduire le bloc d'alimentation dans la prise de courant.
- 3 Pendant le processus de charge, la lampe de contrôle clignote en rouge sur la partie supérieure de l'appareil. Si l'accumulateur est entièrement chargé, il clignote en vert.
- 4 Charger l'accumulateur intégré au moins pendant 3 heures lors de la première utilisation. Cela permet de prolonger la durée de vie de l'accumulateur.

Première installation

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Orientez l'appareil sur une surface de projection correspondante ou sur un mur avec une distance minimale de 0,2m maximum 3m. Veillez à ce que le projecteur soit positionné en toute sécurité.
- 3 A l'aide de la roue de réglage sur la partie supérieure, réglez la netteté de l'image.
- 4 Sélectionnez avec (▲)/(▼) la langue souhaitée pour le menu.
- 5 Confirmez par (OK).

Remarque



Le menu principal apparaît à la place de la sélection de langue.

L'appareil est déjà installé. Pour changer la langue du menu, procédez comme suit:

- 1 Sélectionnez avec les touches de navigation **Paramètres**.
- 2 Confirmez par (OK).
- 3 Sélectionnez avec (▲)/(▼) **Langue**.
- 4 Confirmez par (OK).
- 5 Sélectionnez avec (▲)/(▼) la langue souhaitée.
- 6 Confirmez par (OK).
- 7 Terminez avec (↺).

Introduire les batteries de la télécommande ou les changer.

DANGER !

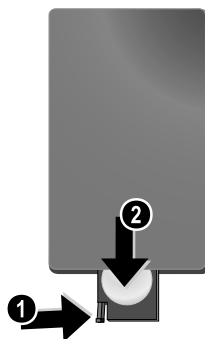


Il y a un risque d'explosion si un type de batterie non approprié est utilisé

Utilisez uniquement le type de batterie CR 2025.

AVERTISSEMENT ! L'UTILISATION D'UN MAUVAIS TYPE DE BATTERIE ENTRAINE UN RISQUE D'EXPLOSION.

- 1 Retirez le boîtier à piles de la télécommande pour déverrouiller (1) puis remettre le boîtier à piles (2).



- 2 Introduisez la nouvelle batterie avec les pôles positif et négatif placés dans le boîtier à piles comme décrit sur le dessin à l'arrière de la télécommande. Faites bien attention à la polarité !



- 3 Introduisez le boîtier à piles dans la télécommande jusqu'à ce que le verrouillage s'enclenche.



Remarque



En général, les batteries ont une durée de vie d'environ un an. Si la télécommande ne fonctionne pas, remplacez les batteries. Si vous n'utilisez pas l'appareil sur une longue période, retirez la batterie. Ainsi, vous ne l'épuisez pas et vous ne pouvez causer aucun dommage à la télécommande.

Les batteries utilisées doivent être éliminées conformément aux dispositions y afférentes en vigueur dans votre pays.

Utiliser la télécommande

Orientez la télécommande sur le capteur situé à l'arrière de l'appareil. La télécommande fonctionne uniquement si l'angle est inférieur à 30 degrés et si la distance est supérieure à 3 mètres. Lorsque vous utilisez la télécommande, aucun objet ne doit se trouver entre vous et le capteur.

4 Connecter à l'appareil de lecture

Pour connecter le projecteur, utilisez uniquement le câble de connexion fourni ou tout câble de connexion qui vous a été fourni comme accessoire.

Câble de connexion fourni

Câble vidéo (CVBS)

Câble d'adaptateur USB pour supports de mémoire

Câble de connexion disponible comme accessoire

Câble vidéo composant YUV /YPbPr

.....(PPA 1110 / 253372492)

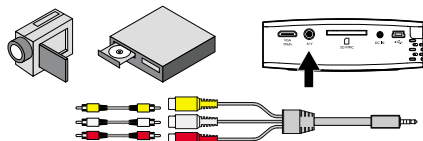
Câble audio VGA (PPA 1150 / 253372489)

Câble de connexion iPod / iPhone

.....(PPA 1160 / 253372471)

Connecter avec câble vidéo (CVBS)

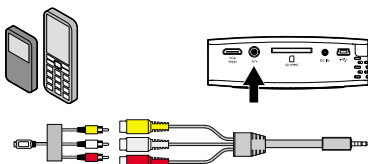
Utilisez le câble audio/vidéo (câble AV) du projecteur pour connecter une caméra, un lecteur DVD ou un appareil photo numérique. Les prises de cet appareil sont jaune (vidéo), rouge (audio droit) et blanc (audio gauche).



- 1 Branchez le câble AV fourni à la prise **A/V** du projecteur.
- 2 Reliez les prises audio/vidéo de l'appareil vidéo avec un câble cinch traditionnel au câble AV du projecteur

Branchez à l'appareil multimédia mobile

Certains appareils vidéo (par ex. : Lecteur multimédia de poche, ...) nécessitent un câble spécial pour la connexion. Ils sont soit livrés avec l'appareil ou peuvent être obtenus auprès du fabricant de l'appareil multimédia. Notez qu'il est possible que seuls les câbles d'origine provenant du fabricant de l'appareil fonctionnent.



Remarque

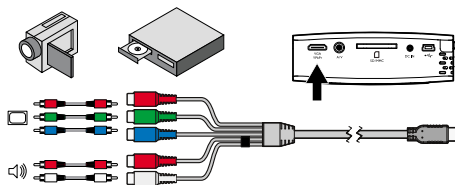


Changer la sortie de signal de l'appareil multimédia

Vous pouvez lire dans le manuel d'utilisation de l'appareil multimédia comment changer la sortie de signal sur ces prises.

Brancher avec un câble pour composant vidéo (YPbPr/ YUV)

Utilisez ce type de connexion pour obtenir la qualité d'image la plus haute possible. Ce câble est fourni comme accessoire. Les prises de cet appareil sont de couleur verte (Y), bleue (U/Pb), rouge (V/Pr) et pour le signal audio les couleurs rouge (audio droit) et blanc (audio gauche).



- 1 Branchez le câble de composant vidéo (accessoire) à la prise **VGA / YPbPr** du projecteur.
- 2 Reliez les prises de couleurs correspondantes de l'appareil vidéo avec un câble cinch composant traditionnel au câble vidéo composant du projecteur.

Remarque

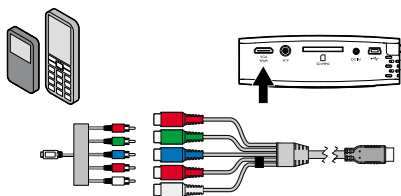


Deux fiches Cinch rouges

Lors du branchement, veillez à ce que deux fiches rouges se trouvent bien sur le câble. Une fiche pour le signal audio droit et une fiche pour le signal vidéo composant V/Pr. Si ces deux fiches sont branchées aux mauvaises prises, l'image projetée apparaît en vert et le signal audio du haut-parleur droit est perturbé.

Branchez à l'appareil multimédia mobile

Certains appareils vidéo (par ex. : Lecteur multimédia de poche, ...) nécessitent un câble spécial pour la connexion. Ils sont soit livrés avec l'appareil ou peuvent être obtenus auprès du fabricant de l'appareil multimédia. Notez qu'il est possible que seuls les câbles d'origine provenant du fabricant de l'appareil fonctionnent.



Remarque

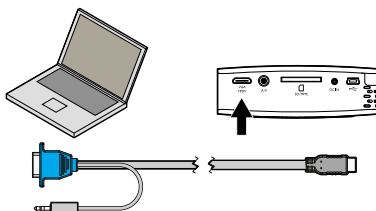


Changer la sortie de signal de l'appareil multimédia

Vous pouvez lire dans le manuel d'utilisation de l'appareil multimédia comment changer la sortie de signal sur ces prises.

Brancher à l'ordinateur (VGA)

Utilisez le câble audio VGA (accessoire) pour connecter le projecteur à un ordinateur, ordinateur portable ou autres PDA. Le projecteur est compatible avec les définitions suivantes : VGA/SVGA/XGA . Pour de meilleurs résultats, réglez la définition de l'ordinateur sur SVGA(800x600).



- 1 Branchez le câble audio VGA à la prise **VGA / YPbPr** du projecteur.
- 2 Branchez la fiche VGA à la prise VGA de l'ordinateur et la fiche jack à la prise de sortie audio de l'ordinateur.
- 3 Réglez la définition de l'ordinateur de manière adéquate et allumez le signal VGA comme pour un écran externe.
- 4 Les définitions suivantes sont compatibles :


	Définition	Fréquence de répétition de l'image
VGA	640 x 480	60 Hz
SVGA	800 x 600	60 Hz
XGA	1024 x 768	60 Hz

5 Carte mémoire / support de mémoire USB


Mise en place d'une carte mémoire

- 1 Insérez une carte mémoire avec les contacts dorés vers le haut dans la fiche **SD//MMC** sur la partie arrière de l'appareil. Votre appareil supporte les cartes mémoires suivantes : SD/SDHC/MMC.
- 2 Appuyez sur la carte mémoire jusqu'à l'encliquetage.

DANGER !

 **Installer la carte mémoire !**

Ne retirer en aucun cas la carte mémoire installée pendant que l'appareil y accède. Ceci pourrait endommager ou effacer des données.

Pour s'assurer qu'aucun accès à la carte mémoire ne soit possible, appuyez sur la touche,  du menu principal jusqu'à ce que le symbole de la mémoire interne soit sélectionné.

- 3 Pour retirer la carte mémoire, appuyez sur la partie arrière de la carte.
- 4 La carte mémoire est éjectée.

Brancher le support de mémoire USB

- 1 Branchez le câble d'adaptateur USB fourni à la mini prise USB située sur la partie arrière.
- 2 Branchez **tout d'abord** le support de mémoire USB sur le câble d'adaptateur.

Remarque

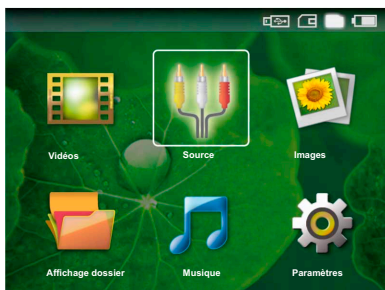


Support de mémoire USB avec connexion mini USB

Veillez à ce que le câble d'adaptateur soit toujours branché au projecteur et non au support de mémoire USB. Le signal est correctement changé entre le branchement de l'ordinateur et du support de mémoire USB uniquement avec le câble d'adaptateur.

6 Lecture Photo

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez avec la touche \odot la mémoire interne, le support de mémoire USB ou la carte mémoire. L'emplacement de mémoire sélectionné apparaît en blanc.
- 4 Sélectionnez avec les touches de navigation **Images**.
- 5 Confirmez par OK .
- 6 Des photos miniatures sont affichées sur l'écran comme aperçu.

Remarque



Affichage miniature ou liste

Dans les paramètres, vous pouvez sélectionner si l'aperçu doit être représenté par un affichage miniature ou une liste.

Remarque



Beaucoup de photos sur la carte mémoire ou dans le support de mémoire utilisé

Si beaucoup de photos sont enregistrées sur la carte mémoire ou sur le support de mémoire USB, l'aperçu peut mettre du temps à apparaître.

- 7 Sélectionnez avec \leftarrow/\rightarrow ou \uparrow/\downarrow l'image par laquelle vous souhaitez commencer le diaporama.
- 8 Appuyez sur OK pour commencer le diaporama.

- 9 Appuyez sur OK pour interrompre le diaporama.

Remarque



Agrandir / diminuer

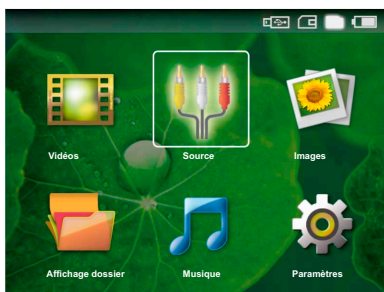
Si le diaporama est interrompu, vous pouvez agrandir ou diminuer l'image affichée avec les touches \uparrow/\downarrow .

- 10 Appuyez sur \odot pour terminer le diaporama et revenir à l'aperçu.
- 11 Appuyez une nouvelle fois sur la touche \odot pour retourner au menu principal.

7 Lecture vidéo

Lecture vidéo (USB/carte SD/mémoire interne)

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez avec la touche \odot la mémoire interne, le support de mémoire USB ou la carte mémoire. L'emplacement de mémoire sélectionné apparaît en blanc.
- 4 Sélectionnez avec les touches de navigation **Vidéos**.
- 5 Confirmez par \odot .
- 6 Sélectionnez avec \blacktriangle / \blacktriangledown le fichier vidéo que vous souhaitez jouer.
- 7 Appuyez sur \odot pour démarrer la lecture.

Remarque



Affichage de fichiers vidéo

Seuls les fichiers vidéo susceptibles d'être joués sur le projecteur de poche sont affichés.

Remarque



Navigations pendant la lecture

Titre précédent / suivant : Appuyez sur la télécommande \blacktriangleleft / \blacktriangleright .

Reculer/ avancer dans la recherche d'images : Appuyez sur la commande à distance \blacktriangleleft / \blacktriangleright ou sur l'appareil \blacktriangleleft / \blacktriangleright .

Appuyez sur II pour interrompre ou reprendre la lecture.

Pendant la lecture, vous pouvez régler le volume avec la touche \ominus / \oplus de la télécommande. Appuyez sur X ou à plusieurs reprises sur \ominus pour éteindre complètement le volume.

Formats de fichier

Il y a différents formats de fichiers comme *.mov, *.avi, *.m4v, ... Beaucoup de ces formats fonctionnent comme Conteneur qui contient différents fichiers audio et vidéo. Comme exemples de fichiers audio/vidéo codés on peut citer MPEG-4, H.264, MP3, AAC,... Pour pouvoir jouer ces fichiers, ils doivent être lus de l'appareil et les signaux audio/vidéo doivent être décodés.

Veillez noter que du fait des différents encodeurs vidéo et audio, certains fichiers ne pourront pas être joués.

Formats de fichier compatibles

Conteneur	Format vidéo
*.avi	MJPEG, MPEG-4, H.264
*.mov	MJPEG, MPEG-4, H.264
*.mp4	MJPEG, MPEG-4, H.264
*.mkv	MPEG-4, H.264
*.flv	H.263, H.264
*.ts	H.264
*.m2ts	H.264
*.swf	SWF

Lecture vidéo (prise A/V ou YPbPr)

- 1 Connectez la sortie vidéo/audio de l'appareil externe à la prise **A/V** ou **VGA / YPbPr** du projecteur de poche. Pour ce faire, utilisez le câble et l'adaptateur de câble correspondants.

Remarque



Les deux prises recouvertes

Si les deux prises du projecteur de poche sont utilisées, seul le signal sur la prise **A/V** sera transmis. Pour transmettre le signal sur la prise **VGA / YPbPr** vous devez introduire le câble dans la prise **A/V**.

- 2 Dans le manuel d'utilisation, vous pourrez en savoir plus sur la manière d'activer la sortie vidéo. Dans la plupart des menus correspondants, elle est également désignée sous « TV out » ou « sortie TV ».
- 3 Lancez la lecture sur l'appareil externe.
- 4 Modifiez le volume avec \ominus / \oplus .

Changer les paramètres pendant la lecture

- 1 Appuyez sur la touche \blacktriangle ou \blacktriangledown .
- 2 Choisissez les touches avec \blacktriangle / \blacktriangledown à partir des paramètres suivants:
 - Luminosité** : Régler la luminosité
 - Contraste** : Régler le contraste
 - Saturation couleurs** : Régler la couleur
 - Smart Settings** : Appeler les paramètres prédéfinis pour la luminosité / le contraste / la couleur
 - Volume** : Régler le volume

- 3 Changez le paramètre avec \blacktriangleleft / \blacktriangleright .

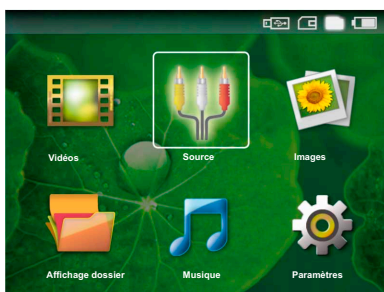
Le paramètre changé est automatiquement enregistré.

Changer d'autres paramètres

- 1 Appuyez sur la touche OK .
- 2 Choisissez les touches avec \blacktriangle / \blacktriangledown à partir des paramètres suivants:
 - Réglages image** : Changer la luminosité, le contraste, la couleur
 - Réglages son** : Régler les aigus, la basse et le volume
 - Mode économie d'énergie** : Une fois cette fonction activée, la performance de lumière est diminuée pour augmenter la durée de fonctionnement avec l'accumulateur intégré.
- 3 Confirmez par OK .
- 4 Changez le paramètre avec \blacktriangleleft / \blacktriangleright ou avec OK et \blacktriangle / \blacktriangledown .
- 5 Confirmez par OK .

8 Lecture musique

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez avec la touche (↻) la mémoire interne, le support de mémoire USB ou la carte mémoire. L'emplacement de mémoire sélectionné apparaît en blanc.
- 4 Sélectionnez avec les touches de navigation **Musique**.
- 5 Confirmez par (OK).
- 6 Sélectionnez avec (▲)/(▼) le fichier que vous souhaitez lire.
- 7 Appuyez sur (OK) pour démarrer la lecture.
- 8 Appuyez sur (⏸) pour interrompre ou reprendre la lecture.

Remarque



La lecture d'image est désactivée

Pendant la lecture de musique, la lecture d'image et le ventilateur sont désactivés pour économiser du courant. Dès que vous appuyez sur la touche (↻), l'image est à nouveau visible et le ventilateur fonctionne.

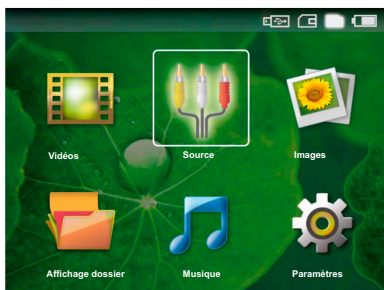
Pendant la lecture, vous pouvez régler le volume avec la touche (–)/(+) de la télécommande. Appuyez sur (⊗) ou à plusieurs reprises sur (–) pour éteindre complètement le volume.

9 Gérer les fichiers

Copier des fichiers

Vous pouvez copier des fichiers entre la mémoire interne, le support de mémoire USB ou la carte mémoire.

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez avec la touche \odot la mémoire interne, le support de mémoire USB ou la carte mémoire. L'emplacement de mémoire sélectionné apparaît en blanc.
- 4 Sélectionnez avec les touches de navigation **Affichage dossier**.
- 5 Confirmez par \odot .
- 6 Sélectionnez avec \triangle / ∇ le fichier que vous souhaitez copier.

Remarque



Il n'y a aucuns fichiers (0 fichiers)

Seuls les fichiers qui peuvent être lus par le projecteur sont affichés.

- 7 Marquez le fichier avec \blacktriangleright . Si vous appuyez à nouveau sur la touche, le marquage est à nouveau levé.

Remarque



Marquer la totalité d'un dossier

Vous pouvez également marquer la totalité d'un dossier pour copier tous les fichiers du dossier. Pour les fichiers lourds, veuillez noter que le processus de copie peut durer un certain temps.

- 8 Sélectionnez avec \triangle / ∇ les fichiers suivants.
- 9 Appuyez sur \odot .
- 10 Sélectionnez avec \triangle / ∇ **Copier**.
- 11 Confirmez par \odot .

- 12 Sélectionnez avec \triangle / ∇ dans quelle mémoire ils doivent être copiés : **Carte SD**, **Mémoire interne** ou **Enregistreur USB**.

- 13 Confirmez par \odot .

Remarque



Les fichiers sont déjà existants

Si les fichiers sont déjà existants, vous pouvez décider avec \triangle / ∇ et \odot s'ils doivent être écrasés ou non. Si les fichiers ne doivent pas être écrasés, un numéro est joint au nom du fichier.

- 14 Les fichiers sont copiés.

Remarque



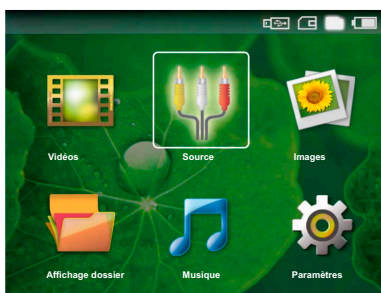
Retirer le support de mémoire

Attendez jusqu'à ce que la copie soit terminée avant de retirer le support de mémoire.

Supprimer des fichiers

Vous pouvez supprimer des fichiers de la mémoire interne, du support de mémoire USB ou de la carte mémoire.

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez avec la touche \odot la mémoire interne, le support de mémoire USB ou la carte mémoire. L'emplacement de mémoire sélectionné apparaît en blanc.
- 4 Sélectionnez avec les touches de navigation **Affichage dossier**.
- 5 Confirmez par \odot .

- 6 Sélectionnez avec ▲/▼ le fichier que vous souhaitez supprimer.

Remarque



Il n'y a aucuns fichiers (0 fichiers)

Seuls les fichiers qui peuvent être lus par le projecteur sont affichés.

- 7 Marquez le fichier avec ►. Si vous appuyez à nouveau sur la touche, le marquage est à nouveau levé.
- 8 Sélectionnez avec ▲/▼ les fichiers suivants.
- 9 Appuyez sur OK.
- 10 Sélectionnez avec ▲/▼ **Supprimer**.
- 11 Confirmez par OK.
- 12 Sélectionnez avec ▲/▼ si vous souhaitez supprimer des fichiers ou interrompre le processus.
- 13 Confirmez par OK.

Remarque



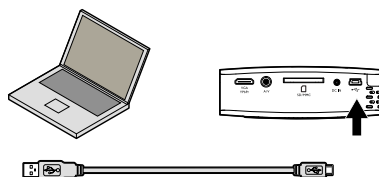
Suppression de photos sur la carte mémoire

Lors de la suppression de photos sur l'ordinateur, veuillez noter qu'il est possible qu'au moment de la réinsertion de la carte mémoire dans l'appareil photo numérique, les photos ne s'affichent pas correctement. Les appareils photo numériques peuvent fournir des informations additionnelles comme les précautions à prendre, des informations sur l'organisation dans certains dossiers.

Supprimer ensuite les photos dans l'appareil photo numérique uniquement.

Brancher à l'ordinateur (USB)

Avec le câble USB, vous pouvez relier le projecteur de poche à un ordinateur pour transmettre des fichiers entre la mémoire interne, une carte mémoire insérée et l'ordinateur ou les supprimer de l'appareil.



- 1 Eteignez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Reliez l'extrémité mince du câble USB au projecteur de poche éteint et l'extrémité large à l'ordinateur.
- 3 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté. Attendez un moment, jusqu'à ce que l'ordinateur détecte le nouveau matériel. Le projecteur de poche est affiché en tant que lecteur.
- 4 Si une carte mémoire est insérée, celle-ci sera affichée comme un autre lecteur.
- 5 Vous pouvez désormais échanger, copier ou supprimer des données entre l'ordinateur, la carte mémoire (le cas échéant), et la mémoire interne.

Remarque



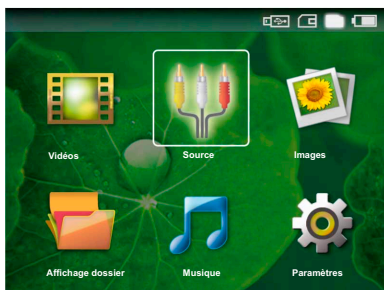
Suppression de photos sur la carte mémoire

Lors de la suppression de photos sur l'ordinateur, veuillez noter qu'il est possible qu'au moment de la réinsertion de la carte mémoire dans l'appareil photo numérique, les photos ne s'affichent pas correctement. Les appareils photo numériques peuvent fournir des informations additionnelles comme les précautions à prendre, des informations sur l'organisation dans certains dossiers.

Supprimer ensuite les photos dans l'appareil photo numérique uniquement.

10 Paramètres

- 1 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Le menu principal apparaît après l'écran de démarrage.



- 3 Sélectionnez avec les touches de navigation **Paramètres**.
- 4 Confirmez par **OK**.
- 5 Sélectionnez avec **▲/▼** à partir des paramètres suivants.
- 6 Confirmez par **OK**.
- 7 Changez les paramètres avec **OK** , **▲/▼** ,
- 8 Confirmez par **OK**.

La touche **◀** vous permet de revenir en arrière dans le menu..

Réglages image

Smart Settings – Appeler les paramètres prédéfinis pour la luminosité / le contraste / la couleur Si ces paramètres sont modifiés, **Réglage image manuel** sera commuté dans le paramètre.

Luminosité – Régler la luminosité

Contraste – Régler le contrast

Saturation couleurs – Régler la couleur

Réglages son

Volume – Régler le volume

Basse – Régler la lecture des fréquences profondes

Aigus – Régler la lecture des fréquences hautes

Réglages vidéo

Répéter – Régler les types de répétition des fichiers vidéo: Répétition désactivée (**Sans**), Toutes les vidéos du répertoire sont répétées (**Répertoire**), seule la vidéo en cours sera répétée (**Film**)

Reprendre la piste – Si cette fonction est activée, la lecture reprend à la position où vous l'aviez interrompue. Si cette fonction est désactivée, la lecture commence toujours au début du film.

Réglages musique

Répéter – Régler les types de répétition pour les fichiers musique : Répétition désactivée (**Sans**), Tous les morceaux du répertoire seront répétées (**Répertoire**), seul le morceau de musique en cours est répété (**Chanson**)

Aléatoire – Si cette fonction est activée, la lecture se fait de manière aléatoire. Sinon la lecture se fait dans la suite.

Paramètres photo

Vue – Représentation des images par la sélection dans le menu principal sous **Affichage miniature** ou sous **Liste**.

Durée par image – Temps de passage de l'image lors du diaporama

Répéter – Régler le type de répétition des photos pour le diaporama : Répétition désactivée (**Sans**), toutes les photos du répertoire sont répétées (**Répertoire**), toutes les photos enregistrées sont répétées (**Tous**)

Mode économie d'énergie

Une fois cette fonction activée, la performance de lumière est diminuée pour augmenter la durée de fonctionnement avec l'accumulateur intégré. Lors d'un fonctionnement réseau Mode économie d'énergie est toujours éteint pour garantir la meilleure lecture d'image possible.

Langue

Sélectionner la langue sélectionnée pour le menu

Maintenance

Réinitialiser les réglages – Remettre les paramètres aux paramètres usine.

Mise à jour du Firmware – Actualiser le Firmware

Information – Afficher l'espace mémoire disponible de la mémoire interne et les informations relatives à l'appareil (Capacité : / Espace libre: / Version Firmware / Nom de l'appareil: / Modèle)

11 Service

Indications d'entretien pour l'accumulateur

La capacité de l'accumulateur diminue avec le temps. Vous pouvez prolonger la durée de vie de l'accumulateur si vous faites attention aux points suivants :

Utilisez l'appareil au moins une fois par semaine. Chargez l'accumulateur régulièrement. Ne rangez pas l'appareil avec un accumulateur entièrement chargé.

Si l'appareil n'est pas utilisé pendant plusieurs semaines, chargez l'accumulateur partiellement de sorte que vous puissiez utiliser l'appareil, avant de le conserver.

Si l'appareil fonctionne uniquement sur connexion USB ou avec un câble d'alimentation, l'accumulateur est défectueux.

Eloignez l'appareil et l'accumulateur des sources de chaleur.

DANGER !



Ne pas remplacer vous-même l'accumulateur

N'essayez pas de remplacer vous-même l'accumulateur. Une mauvaise manipulation avec l'accumulateur ou un mauvais type d'accumulateur peut entraîner des dommages sur l'appareil ou causer des blessures.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez un pinceau ou des lingettes nettoyantes pour lentilles pour le nettoyage de la lentille du projecteur.

DANGER !



Ne pas utiliser de nettoyants liquides

N'utilisez pas de nettoyant liquide pour nettoyer la lentille afin d'éviter des dommages sur la garniture de la surface.

Nettoyage

DANGER !



Eteindre l'appareil !

Eteignez l'appareil avec le bouton marche/arrêt avant de retirer le bloc d'alimentation de la prise.

DANGER !



Informations pour le nettoyage !

Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides ou légèrement inflammables (sprays, produits abrasifs, vernis brillants, alcool, etc.). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur de l'appareil. Ne vaporisez pas l'appareil avec des nettoyants liquide. Nettoyez doucement les surfaces décrites. Veillez à ne PAS rayer leur surface.

Problèmes/solutions

Aide rapide

Si un problème n'est pas résolu à l'aide des descriptions contenues dans le guide d'utilisation (voir aussi l'aide ci-après), respectez les étapes suivantes.

- 1 Eteignez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 2 Attendez au moins 10 secondes.
- 3 Allumez l'appareil avec le bouton marche/arrêt sur le côté.
- 4 Si le problème persiste, veuillez contacter notre service technique ou votre revendeur.

Problèmes	Solution.
Le projecteur de poche ne s'allume pas	<ul style="list-style-type: none">• Branchez le bloc d'alimentation fourni pour charger l'accumulateur intégré.
Aucun son	<ul style="list-style-type: none">• Réglez le volume avec les touches \oplus / \ominus de la télécommande.
Aucune tonalité de l'appareil branché en externe	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez le câble de connexion à l'appareil externe• Réglez le volume sur l'appareil externe• Il est possible que seul le câble d'origine provenant du fabricant de l'appareil externe ne fonctionne
Mauvaise qualité de tonalité lors du branchement à un ordinateur	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez si le câble audio est bien branché à l'ordinateur, sur la prise de casque ou sur la prise Line-Out.• Le volume sur l'ordinateur ne doit pas être trop élevé.
Seule un écran de veille apparaît et non l'image de l'appareil branché en externe	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez si le câble de connexion est branché à la bonne prise.• Assurez-vous que l'appareil branché en externe soit activé• Vérifiez si la sortie vidéo de l'appareil externe est activée.
Seul un écran de veille apparaît et non l'image de l'appareil branché	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous que la sortie VGA soit activée sur l'ordinateur.• Vérifiez si la définition sur l'ordinateur est réglé à 800x600.

12 Annexes

Caractéristiques techniques

Dimensions (L x H x P)	100 x 32 x 100 mm
Poids	0,29 kg
Température ambiante recommandée :	5 – 40 °C
Humidité de l'air relative 20 – 80 % (sans condensation)	
Formats de fichier	*.avi, *.mov, *.mp4, *.mkv, *.flv, *.ts, *.m2ts, *.swf
Format Photo	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Formats musique	MP3, WAV
Vidéo Standard (CVBS)	PAL, SECAM, NTSC
Vidéo Standard (YPbPr)	480i/p, 576i/p, 720p, 1080i
Branchement casque....	Prise poignée – stéréo : 3,5 mm
Sortie Audio	2x0,3W

Technologie / Optique

Technologie d'affichage	0,37" LCoS
Source de lumière	RGB LED
Définition	800 x 600 Pixel
Résolutions compatibles	VGA/SVGA/XGA
Contraste (mode éclairé)	Jusqu'à 30 Lumen
Contraste	400:1
Taille d'image projetée	5,2 – 81 Pouce
Distance de la surface de projection ..	0,2 m jusqu'à 3 m
Fréquence d'échantillonnage Horizontale	31 – 69 kHz
Fréquence d'échantillonnage Verticale	56 – 85 Hz
Mémoire interne	2 GB
Cartes mémoire photo compatibles....	SD/SDHC/MMC

Bloc d'alimentation

Modèle	MPA-630
Fabricant	Wanlida Group Co., Ltd.

Accumulateur intégré

Type d'accumulateur	LiPol
Durée de chargement	3 h
Temps de fonctionnement	2 h
Durée de fonctionnement (Mode économie d'énergie activé)	2,5

Accessoires

Les accessoires suivants sont disponibles pour l'appareil :

Câble d'adaptateur YUV /YPbPr/PPA 1110 / 253372492	
Câble audio VGA	PPA 1150 / 253372489
Câble de connexion iPod / iPhone	
.....	PPA 1160 / 253372471

Toutes les données ne sont que des indications.

Sagemcom se réserve le droit d'effectuer des changements sans notification préalable.



Le symbole CE garantit que ce produit ne présente aucun risque pour la sécurité et la santé de son utilisateur et qu'il est conforme à la directive CE 1999/5 relative aux interférences électromagnétiques du Parlement

Européen et du Conseil de la radiodiffusion et de la télécommunication.

Vous pouvez consulter la déclaration de conformité sur le site internet www.sagem-ca.at/doc.

La protection de l'environnement dans le cadre d'un concept de développement durable est très importante pour Sagemcom. Sagemcom s'efforce d'utiliser des systèmes écologiques. C'est pourquoi Sagemcom a décidé d'accorder une grande valeur à la performance écologique à toutes les phases du produit, de la fabrication à la mise en service, et de l'utilisation à l'élimination.



Emballage : Le logo (Point vert) signifie qu'une organisation nationale reconnue paie une cotisation pour améliorer le mode d'emballage et les infrastructures de recyclage. Veuillez respecter les procédures de tri de déchets en vigueur dans votre pays l'élimination de cet emballage.

Batteries : Si votre produit contient des batteries, ces dernières doivent être éliminées au dépôt prévu à cet effet.



Produit : Le symbole poubelle barrée sur le produit signifie que ce produit est un appareil électrique ou électronique. La législation européenne prescrit donc une élimination séparée :

- Sur les lieux de vente, si vous achetez un appareil similaire.
- Aux dépôts locaux (Déchetterie, service déchets spécial etc.)

Ainsi, vous pouvez également contribuer à la réutilisation et au recyclage de vieux appareils électroniques et électriques et avoir un impact sur l'environnement et la santé des gens.

Les emballages utilisés en papier et carton peuvent être dépollués comme du papier usagé. Les feuilles en plastique et le polystyrène peuvent être recyclées ou déposées en déchets résiduels, selon les spécifications de votre pays.

Marques déposées : Les références citées dans le présent manuel sont des marques déposées des entreprises respectives. L'absence des symboles ® et ™ ne signifie pas que les termes utilisés sont des marques libres. Les autres noms de produit utilisés dans le présent document servent uniquement à des fins de désignation et peuvent être des marques des propriétaires respectifs. Sagemcom rejette tous droits sur ces marques.

Ni Sagemcom ni les sociétés affiliées ne sont responsables vis-à-vis de l'acheteur de ce produit ou de tiers en rapport aux demandes de dommages et intérêts, pertes, frais ou dépenses qui incombent à l'acheteur ou à des tiers à la suite d'un accident, d'un usage erroné ou abusif de ce produit ou à des modifications et réparations du produit non autorisées ou au non respect des instructions de service et de maintenance de Sagemcom.

Sagemcom n'endosse aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts ou les problèmes à la suite de l'utilisation d'options ou de consommables qui ne sont pas des produits d'origine de Sagemcom / PHILIPS ou de produits agréés par Sagemcom / PHILIPS.

Sagemcom n'endosse aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts à la suite d'interférences électromagnétiques dues à l'emploi de câbles de connexion qui ne sont pas des produits de Sagemcom ou PHILIPS.

Tous droits réservés. Aucune partie de la présente publication n'est autorisée à être reproduite, enregistrée dans un système d'archive ou sous quelque forme que ce soit ou bien transmise par n'importe quel moyen – électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou autre - sans l'autorisation écrite préalable de Sagemcom. Les informations contenues dans le présent document sont destinées exclusivement à l'utilisation du produit décrit. Sagemcom n'endosse aucune responsabilité si ces informations sont appliquées à d'autres appareils.

Le manuel d'utilisation est un document n'ayant pas un caractère contractuel.

Sous réserve d'erreurs, de fautes d'impression et de modifications.

Copyright © Sagemcom Austria GmbH



PHILIPS and the PHILIPS' Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips Electronics N.V. and are used by Sagemcom under license from Koninklijke Philips Electronics N.V.

© 2010 Sagemcom Austria GmbH

All rights reserved

Sagemcom Documents SAS

Documents Business Unit

Headquarters : 250, route de l'Empereur
92500 Rueil-Malmaison Cedex · FRANCE

Tel: +33 (0)1 57 61 10 00 · Fax: +33 (0)1 57 61 10 01

www.sagemcom.com

Simplified Joint Stock Company · Capital 8.479.978 € · 509 448 841 RCS Nanterre

PPX1430
FR · CH
253378499-A