

Harry Potter

ET LA
COUPE
DE FEU™



Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes ; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service Numbers) se trouve au dos de ce manuel.

Qu'est-ce que le système de classification PEGI (Pan European Games Information) ?

Il s'agit d'un système paneuropéen de classification par ordre d'âge des jeux vidéo (sauf dans les cas où la loi impose d'autres systèmes de classification).





Le système PEGI permettra aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Pour plus d'informations, visitez le site <http://www.pegi.info>

SLES-53728

1 ou 2 Joueurs • Memory Card (Carte Mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) : 111KB minimum • Compatible contrôle analogique : joysticks analogiques uniquement • Compatible fonction de vibration • Multitap (pour PlayStation®2) adaptable : 1-3 Joueurs



Logiciel Harry Potter et la Coupe de Feu™ © 2005 Electronic Arts Inc. Programmes de bibliothèque © 1997-2005 Sony Computer Entertainment Inc. Licence exclusive de Sony Computer Entertainment Europe. UNIQUEMENT DESTINÉ À L'USAGE PERSONNEL. La copie, l'adaptation, la location, le prêt, la revente, l'utilisation en arcade, la rémunération en échange de l'utilisation, la diffusion, l'utilisation publique, l'accès ou l'utilisation sur Internet, le câble ou autre moyen de télécommunication de ce produit est prohibée. La distribution, l'extraction de ce produit ou de tout élément de la marque ou des copyrights faisant partie de ce produit est prohibée. Publié par Electronic Arts Ltd. Développé par Electronic Arts Inc. © 2005 Electronic Arts Inc.

DEMARRAGE DU JEU

1. Installez votre console de jeu PlayStation®2 conformément aux consignes données dans le mode d'emploi. Branchez les manettes et les autres accessoires.
2. Veillez à ce que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER), situé derrière la console, soit bien sur ON.
3. Appuyez sur le bouton  / RESET. Lorsque l'indicateur  est allumé, appuyez sur le bouton . Le compartiment à disque s'ouvre.
4. Mettez le CD de *Harry Potter et la Coupe de Feu™* dans le compartiment à disque, le côté avec l'étiquette vers le haut. Appuyez de nouveau sur le bouton  pour refermer le compartiment à disque.
5. Suivez les consignes affichées à l'écran et reportez-vous au présent manuel pour savoir comment utiliser le jeu.

Il est conseillé de ne pas insérer et de ne pas retirer de périphériques ou de memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) lorsque la console est sous tension. Assurez-vous qu'il y a assez d'espace disponible sur votre memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) avant de commencer à jouer.

Remarque : *Harry Potter et la Coupe de Feu* peut accueillir jusqu'à trois joueurs via le multitap (pour PlayStation®2). Pour cela, insérez le multitap (pour PlayStation®2) dans le port de manette N°1 et branchez les manettes de manière séquentielle : dans le port de manette 1-A, le port de manette 1-B, etc.

Remarque : appuyez sur  pour sélectionner la langue d'affichage, puis sur  pour confirmer.

Remarque : ce jeu sauvegarde automatiquement votre progression. Une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) avec 111 KB d'espace libre doit être insérée dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 afin de pouvoir bénéficier de la sauvegarde automatique. Suivez les instructions affichées à l'écran pour activer la sauvegarde automatique.

Harry Potter et la Coupe de Feu utilise un système de sauvegarde sans message. Lorsque l'icône ci-dessous apparaît à l'écran, votre partie est en cours de sauvegarde. Tant que cette icône reste affichée, veuillez ne pas retirer la memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2), ni la manette analogique (DUALSHOCK®2), et ne pas redémarrer, ni éteindre la console.



SOMMAIRE

Introduction.....	2
Toutes les commandes.....	3
Commandes dans les menus	3
Commandes générales de jeu	3
Commandes pour le Tournoi des Trois Sorciers	3
Configurer la partie.....	3
Commencer l'aventure	4
Lancer des sorts.....	5
Lancer des sorts combinés	5
Magicus Extremos	6
Rencontres magiques et lancers de sorts séquentiels.....	6
Endurance et Chocogrenouilles	6
Niveau de Maîtrise de la magie.....	7
Tournoi des Trois Sorciers	7
Boucliers des Trois Sorciers	7
La Pensine.....	8
Cartes de collection.....	8
Récupérer des cartes de collection.....	8
Sélectionner des cartes de collection	9
Folio Universitas	9
Sauvegarde et chargement	10
Avertissement	11
Garantie.....	11
Service Consommateurs	11

Pour tout savoir sur EA™ en ligne, rendez-vous sur www.electronicarts.fr.

INTRODUCTION

Retrouvez Harry, Ron et Hermione dans le monde magique de *Harry Potter et la Coupe de Feu* pour la plus palpitante de leurs aventures. Incarne le trio dans un voyage qui vous entraînera de la Coupe du Monde de Quidditch aux périlleuses tâches du Tournoi des Trois Sorciers. Maîtrisez des sorts et sortilèges fantastiques, unissez vos forces à celles de vos amis pour lancer de puissants sorts et déchaînez la force spectaculaire du Magicus Extremos pour lancer des sorts plus efficaces que jamais !

Essayez de récupérer les cartes de collection pour améliorer vos compétences et assistez aux cours de défense contre les forces du Mal parce qu'il vous faudra bien maîtriser la magie pour vous préparer à la confrontation ultime : un combat contre Lord Voldemort en personne !



TOUTES LES COMMANDES

COMMANDES DANS LES MENUS

Sélectionner une option du menu	←/→/↓/↑
Valider l'option du menu sélectionnée	⊗
Ajuster l'option sélectionnée	←/→
Retour/annuler	△

COMMANDES GÉNÉRALES DE JEU

Déplacer le personnage	joystick analogique gauche
Lancer un sortilège	□
Jeter un sort	⊗
Lancer un Accio	△
Déplacer la caméra	joystick analogique droit
Activer le mode Magicus Extremos	○
Mettre la partie en pause/	START
Accéder aux options	▶

COMMANDES POUR LE TOURNOI DES TROIS SORCIERS

Première tâche :

Voler vers le haut/le bas/	joystick analogique gauche
la gauche/la droite	↓/↑/←/→
Accélérer	R1

Deuxième tâche :

Nager vers le haut/le bas/	joystick analogique gauche
la gauche/la droite	↓/↑/←/→
Accélérer	R1
Jeter un sort	⊗

Remarque : la troisième tâche utilise les commandes générales de jeu.

CONFIGURER LA PARTIE

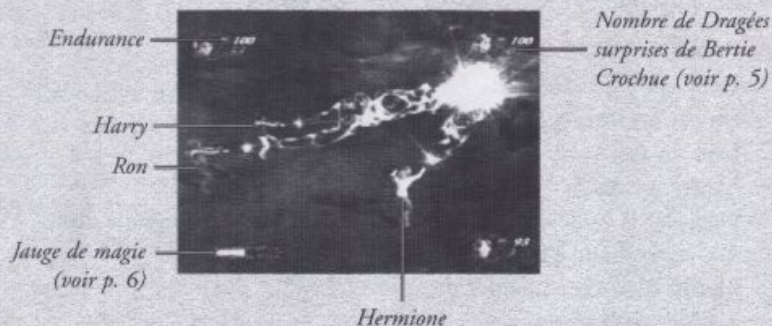
Pour commencer votre aventure, procédez comme suit :

1. Sélectionnez NOUVELLE PARTIE dans le menu principal. L'écran de choix d'un emplacement de sauvegarde s'affiche.
2. Appuyez sur ←/→ pour choisir un emplacement de sauvegarde afin de sauvegarder votre progression et appuyez sur ⊗ pour confirmer.
Remarque : une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) avec 111 KB d'espace libre doit être insérée dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 pour que vous puissiez sauvegarder votre progression.
3. Lorsque l'écran de sélection des personnages s'affiche, appuyez sur ←/→ pour sélectionner Harry, Ron ou Hermione et appuyez sur ⊗ pour confirmer.

- Jusqu'à deux amis peuvent se joindre à vous si vous possédez un multitaq (pour PlayStation®2) (voir la rubrique *Commencer l'aventure*, ci-dessous).

Remarque : pour savoir comment charger une partie sauvegardée, voir la rubrique *Sauvegarde et chargement*, p. 10.

COMMENCER L'AVENTURE



Jouez seul et prenez le contrôle de Harry, Ron ou Hermione afin de guider les trois amis dans leur quête, ou invitez vos amis à vous rejoindre. Jusqu'à trois joueurs peuvent jouer à tout moment et dans tous les niveaux, même si Harry doit accomplir seul les tâches du Tournoi des Trois Sorciers et le combat final contre Lord Voldemort.

- Vous pouvez jouer avec un ami en utilisant deux manettes analogiques (DUALSHOCK®2) insérées dans le port de manette N°1 et le port de manette N°2.
- Jusqu'à trois joueurs peuvent faire équipe en utilisant un multitaq (pour PlayStation®2) inséré dans le port de manette N°1, avec trois manettes analogiques (DUALSHOCK®2) connectées de manière séquentielle dans le port de manette 1-A, le port de manette 1-B et le port de manette N°2.

Les joueurs supplémentaires peuvent rejoindre la partie au début de n'importe quel niveau en appuyant sur **START** sur leur manette analogique (DUALSHOCK®2) dans l'écran de sélection des personnages. Ils peuvent alors sélectionner un personnage, appuyer sur **X** pour confirmer et de nouveau sur **X** lorsqu'ils sont prêts à commencer.

- Les joueurs peuvent également rejoindre la partie à tout moment pendant un niveau auquel vous jouez, en appuyant sur **START** sur leur manette analogique (DUALSHOCK®2), puis en sélectionnant un personnage dans le menu Pause de la même manière.



- Les joueurs peuvent aussi quitter un niveau en appuyant sur **START** puis en sélectionnant **LAISSER LA MAIN** dans le menu Pause. Si vous jouez seul, vous pouvez quitter le niveau en cours en sélectionnant **FINIR NIVEAU**.

Dragées surprises de Bertie Crochue

Ces friandises de sorcier populaires existent en plusieurs variétés. Les dragées bleues remplissent votre jauge de magie (voir p. 6), les dragées rouges restaurent l'endurance de votre personnage (voir p. 6) mais toutes peuvent être utilisées pour acheter des cartes de collection du Folio Universitas (voir p. 9).

LANCER DES SORTS

Maîtriser la magie n'a jamais été aussi simple ni aussi gratifiant ! Lancez des sorts et des sortilèges impressionnants et unissez vos forces à celles de vos amis pour créer des sorts combinés (voir ci-dessous), puis découvrez l'incroyable puissance du *Magicus Extremos* (voir p. 6). Gagnez des points grâce à chaque sort efficace lancé afin d'augmenter votre niveau de Maîtrise de la magie et débloquer des cartes de collection (voir p. 8).

- Appuyez sur **X** pour jeter un **sort**. Jetez des sorts lors de rencontres magiques pour vaincre des créatures ou sur des objets du monde magique pour voir ce qu'ils cachent.
- Appuyez sur **▲** pour lancer un **Accio** et attirer vers vous les objets qui sont trop éloignés.
- Appuyez sur **□** et maintenez la touche enfoncée pour lancer un **sortilège**, puis utilisez le joystick analogique gauche pour déplacer et contrôler le rayon de magie. Il existe un sortilège pour chaque occasion :

Wingardium Leviosa : soulève des objets ou des créatures.

Carpe Retractum : attire des objets ainsi que certaines créatures vers vous.

Astuce de sorcier : attrapez des Bubobulbs avec un *Carpe Retractum*, attrapez-les puis relâchez-les pour les envoyer dans les airs !

Aqua Eructo : lance un jet d'eau qui peut servir à éteindre des feux ou à refroidir certaines créatures.

Herbivicus : fait pousser les feuilles et fleurir certaines plantes rapidement. De quoi rendre fier le professeur Chourave !

Astuce de sorcier : tous les habiles apprentis sorciers devraient essayer de perfectionner leurs *Carpe Retractum*, *Aqua Eructo* et *Herbivicus* pour en faire des sortilèges diablement efficaces.

LANCER DES SORTS COMBINÉS

Certaines choses sont parfois trop grandes pour qu'un seul apprenti sorcier puisse s'en occuper. Mais avec deux amis à vos côtés, tout est possible !

- Lorsque les personnages lancent le même sortilège ensemble, le pouvoir de ce dernier s'accroît considérablement. Essayez de faire équipe avec vos amis pour soulever de gros objets à l'aide d'un *Wingardium Leviosa*.

MAGICUS EXTREMOS

Chaque fois que Harry, Ron ou Hermione récupère une Dragée surprise de Bertie Crochue de couleur bleue, cela ajoute des points magiques à la jauge de magie de l'équipe. Une fois que la jauge est pleine, vous pouvez activer le mode Magicus Extremos, qui permet aux trois amis de lancer des sorts plus puissants jusqu'à ce que la jauge soit vide.

- Les Dragées surprises de Bertie Crochue de couleur bleue sont laissées par des créatures lorsque vous utilisez de la magie séquentielle (voir ci-dessous). Les dragées sont aussi laissées par certains objets si vous les frappez avec un sort.
- Appuyez sur **○** pour activer le mode Magicus Extremos lorsque la jauge est pleine. Si vous jouez avec des amis, vous devez tous appuyer simultanément sur **○**.

Astuce de sorcier : certaines cartes de collection que vous pouvez acheter (voir rubrique p. 9) peuvent augmenter la longueur de la jauge, et donc le temps d'utilisation du mode Magicus Extremos

RENCONTRES MAGIQUES ET LANCERS DE SORTS SEQUENTIELS

De nombreuses créatures fantastiques vivent dans le monde magique de Harry Potter, alors préparez-vous à vous défendre avec un sort ou sortilège redoutable. Vous pouvez aussi faire équipe pour vous débarrasser des créatures qui vous ennuient avec des lancers de sorts séquentiels de tout premier ordre.

- Si Harry, Ron et Hermione luttent ensemble contre une créature en lançant une séquence de sorts et de sortilèges différents dans le bon ordre, ils pourront la faire disparaître d'une manière totalement novatrice et spectaculaire

Astuce de sorcier : essayez de faire équipe pour vaincre des Fangieux en utilisant un Wingardium Leviosa suivi d'un sort.

- Vaincre des créatures vous fera gagner des cartes de créatures (voir la rubrique *Cartes de collection*, p. 8) qui vous permettront de vous en débarrasser plus facilement à l'avenir. Essayez de faire disparaître les créatures de différentes façons pour gagner davantage de cartes.

ENDURANCE ET CHOCOGRENOUILLES

Les créatures agressives peuvent épuiser rapidement votre endurance, mais de nombreux autres dangers vous guettent si vous ne vous méfiez pas assez. Le monde magique peut être périlleux.

- Les personnages perdent de l'endurance lorsqu'ils sont attaqués ou blessés. Quand un personnage n'a plus d'endurance, il perd connaissance.
- Lorsqu'un personnage perd connaissance, un Chocogrenouille est utilisé pour le ranimer. Le trio commence le jeu avec trois Chocogrenouilles, qui sont partagés entre les personnages contrôlés par des joueurs humains (les personnages contrôlés par l'IA n'utilisent pas de Chocogrenouilles quand ils sont ranimés).
- Si un personnage contrôlé par un joueur humain perd connaissance alors que tous les Chocogrenouilles ont été utilisés, il vous faut recommencer le niveau depuis le début. Aussi, gardez toujours un œil sur votre jauge d'endurance et évitez de perdre connaissance quand c'est possible !

Astuce de sorcier : ouvrez l'œil pour trouver d'autres friandises de sorcier ! Vous pouvez aussi récupérer des Fondants du Chaudron, des Dragées surprises de Bertie Crochue de couleur rouge et des Patacitrouilles pour restaurer l'endurance de vos personnages.

NIVEAU DE MAITRISE DE LA MAGIE

A la fin de chaque niveau, vos compétences en lancer de sorts et en magie font l'objet d'un classement et sont récompensées par des points supplémentaires ajoutés à votre jauge de Maîtrise de la magie. Chaque fois que votre niveau de Maîtrise de la magie augmente, de nouvelles cartes de collection sont débloquées pour votre équipe.

- Chaque sortilège et chaque sort que vous lancez avec succès améliorent votre classement.
- A chaque nouveau niveau atteint, vous débloquez de nouvelles cartes de collection dans votre Folio Universitas (voir p. 9).

TOURNOI DES TROIS SORCIERS

Guidez Harry et faites-lui accomplir les périlleuses tâches du Tournoi des Trois Sorciers. Pourrez-vous l'aider à réussir les trois tâches et à remporter la prestigieuse Coupe des Trois Sorciers ?

Première tâche

Harry doit mettre à l'épreuve sa maîtrise du balai pour esquiver les attaques d'un féroce Magyar à pointes alors qu'il tente de récupérer l'œuf d'or que le dragon protège.

Deuxième tâche

Bravant les profondeurs du lac, Harry doit retrouver Ron dans les ruines et cavernes englouties et affronter les redoutables Strangulots qui lui bloquent le passage.

Troisième tâche

La tâche finale est une course à travers un labyrinthe enchanté, avec un seul objectif : être le premier à atteindre la Coupe des Trois Sorciers qui se trouve au centre.

- Voir la rubrique *Commandes pour le Tournoi des Trois Sorciers*, p. 3, pour connaître les commandes à utiliser pour la première et la deuxième tâche.

BOUCLIERS DES TROIS SORCIERS

Vous pouvez débloquer les ambitieuses Tâches des Trois Sorciers, tout comme d'autres niveaux, en récupérant des boucliers des Trois Sorciers. Lorsque vous terminez un niveau pour la première fois, vous êtes récompensé par un bouclier des Trois Sorciers. De nouvelles zones de ce niveau sont alors débloquées. Vous pouvez gagner des boucliers des Trois Sorciers supplémentaires en retournant dans les niveaux déjà explorés pour découvrir les nouveaux endroits accessibles.

LA PENSINE

Dès que Harry, Ron et Hermione sont de retour à Poudlard, vous pouvez accéder à la Pensine, dans le bureau du professeur Dumbledore. De là, vous pouvez sélectionner un niveau à jouer, voir des informations sur votre progression et accéder à votre Folio Universitas, où se trouvent toutes vos cartes de collection.

- Appuyez sur \leftarrow/\rightarrow pour naviguer entre les niveaux. Le nom d'un niveau s'affiche au-dessus de la Pensine. Les niveaux qui ne sont pas encore accessibles ne peuvent pas être sélectionnés. Appuyez sur \otimes pour jouer le niveau sélectionné.
- Appuyez sur \odot pour afficher le Folio Universitas (voir p. 9). Accédez au Folio Universitas pour obtenir des informations sur les cartes de collection et pour les acheter (voir ci-dessous). Les cartes que vous possédez déjà peuvent également être consultées ici.
- Appuyez sur \square pour afficher votre progression actuelle.
- Pour quitter la partie en cours, appuyez sur \triangle , sélectionnez OUI dans l'invite et appuyez sur \otimes pour confirmer.

CARTES DE COLLECTION

Harry, Ron et Hermione peuvent utiliser ces cartes incroyables pour améliorer leurs compétences : cela va d'une augmentation de leur endurance à l'acquisition d'un sort spécial, en passant par des connaissances sur des créatures et bien plus encore.

RECUPERER DES CARTES DE COLLECTION

Il existe trois types de cartes à collectionner que vous devez rechercher. Vous pouvez les obtenir de différentes manières.

CARTES DE SORCIERS

Vous pouvez les acheter dans le Folio Universitas en utilisant des Dragées surprises de Bertie Crochue (voir p. 5), mais vous devez d'abord les débloquer. Les cartes de sorciers sont débloquées quand votre niveau de Maîtrise de la magie augmente (voir p. 7).

CARTES DE CREATURES

Pour gagner des cartes de créatures, il vous faut vaincre différents types de créatures fantastiques. Lorsque vous sélectionnez une carte de créatures, vous disposez d'un avantage pour vos prochaines rencontres magiques contre la créature mentionnée sur la carte. Le pouvoir de cet avantage peut être augmenté si vous récupérez des cartes supplémentaires en battant les créatures de différentes manières. Essayez de nouvelles combinaisons de sortilèges et de sorts lors des rencontres magiques pour toutes les remporter.

CARTES DE QUÊTES

L'équipe partage aussi les cartes de quêtes que vous recevez après avoir effectué certaines actions ou tâches. Tout comme les cartes de créatures, elles ne peuvent pas être achetées dans le Folio Universitas.

Astuce de sorcier : consultez le Folio Universitas et sélectionnez une carte de quête ou une carte de créature pour savoir comment vous la procurer.

SELECTIONNER DES CARTES DE COLLECTION

Avant de commencer un niveau, vous pouvez sélectionner pour chacun de vos personnages jusqu'à trois cartes de collection, depuis l'écran de sélection des personnages. Une fois que vous êtes dans un niveau, vous ne pouvez plus modifier votre sélection, alors choisissez judicieusement !

- Si vous n'êtes pas sûr de ce que vous devez choisir, sélectionnez l'option Remplissage auto. pour que les trois cartes soient sélectionnées automatiquement.

Sélectionnez l'icône Remplissage auto. pour que les trois cartes soient sélectionnées à votre place

Appuyez sur \leftarrow/\rightarrow pour sélectionner un jeu de cartes

Niveaux d'endurance, de sort et d'Accio du personnage sélectionné



Sélectionnez l'icône OK pour confirmer votre sélection de cartes.

Appuyez sur \leftarrow/\rightarrow pour parcourir les différentes cartes disponibles dans le jeu sélectionné

Description des capacités de la carte sélectionnée

Les cartes sélectionnées apparaissent ici

- Les cartes de créatures et les cartes de quêtes peuvent être sélectionnées par n'importe quel membre de l'équipe. Chacune de ces cartes est unique et ne peut donc être sélectionnée que par un seul personnage à la fois.
- Harry, Ron et Hermione ont chacun leur propre jeu de cartes de sorciers et ne peuvent sélectionner des cartes de sorciers que parmi ce jeu.

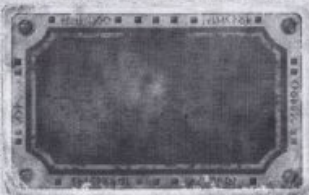
FOLIO UNIVERSITAS

Consultez le Folio Universitas pour voir les collections individuelles de cartes de sorciers de Harry, Ron et Hermione. Vous pouvez également voir les cartes de quêtes et les cartes de créatures partagées par l'équipe. Le Folio Universitas vous indiquera également comment vous procurer des cartes de quêtes et de créatures et acheter des cartes de sorciers que vous avez débloquées.

- Appuyez sur \leftarrow/\rightarrow et sur \otimes pour consulter un jeu de cartes en particulier. Sélectionnez Harry, Ron ou Hermione pour afficher leurs cartes de sorciers, ou choisissez les cartes de créatures ou les cartes de quêtes.



- Les jeux de cartes sont classés par pages. Appuyez sur **L2** ou sur **R2** pour parcourir les différentes pages. Appuyez sur **↑/↓/←/→** pour choisir une carte de la page actuellement à l'écran.



Sélectionnez des cartes de quêtes ou de créatures pour savoir comment les récupérer.



Sélectionnez des cartes de sorciers débloquées pour voir quelles compétences elles améliorent. Achetez-les en utilisant vos Dragées surprises de Bertie Crochue.



Les cartes achetées peuvent être consultées dans le Folio Universitas et sélectionnées dans l'écran de sélection des personnages.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Activez la sauvegarde automatique au démarrage pour sauvegarder votre progression automatiquement.

Remarque : *Harry Potter et la Coupe de Feu* utilise un système de sauvegarde sans message (voir p. 1 pour plus d'informations).

Remarque : une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) avec 111 KB d'espace libre doit être insérée dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 pour que vous puissiez sauvegarder votre progression.

Sélectionnez CHARGER dans le menu principal pour charger une partie sauvegardée. Appuyez sur **⊗** pour charger une partie sauvegardée sélectionnée dans l'écran Charger partie.

Remarque : une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) avec une partie sauvegardée doit être insérée dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 pour pouvoir charger les données.

Avertissement aux utilisateurs de téléviseurs à rétroprojection

Les images fixes peuvent endommager de manière irréversible le tube cathodique ou marquer à jamais les luminophores qui constituent l'écran de ces téléviseurs. C'est pourquoi il est conseillé d'éviter d'utiliser des jeux vidéo trop souvent ou de façon prolongée avec les téléviseurs à rétroprojection.

Avertissement

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des modifications au logiciel décrit dans ce document à tout moment et sans notification préalable. Ce document et le logiciel décrit dans ce document sont protégés par les lois du copyright. Tous droits réservés. Ce document ou le logiciel décrit ne peut être, en tout ou partie, copié, reproduit, traduit ou réduit à une forme lisible en machine ou par un support électronique sans l'autorisation écrite préalable d'Electronic Arts. Ce logiciel est vendu en l'état, sans garantie aucune, expresse ou implicite, y compris les garanties relatives à la commercialisation ou à la conformité pour usage spécifique. Ce manuel est vendu en l'état. Electronic Arts n'offre qu'une garantie limitée en ce qui concerne le logiciel et son support. En aucun cas Electronic Arts ne sera tenue pour responsable des dommages inhabituels, directs ou indirects. Ces termes et conditions n'affectent ni ne préjudicient les droits statutaires d'un acquéreur dans le cas où ce dernier est un consommateur acquérant des marchandises dans un but autre que leur commercialisation.

Garantie

Garantie limitée

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le produit logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans le paragraphe "Retour après la garantie", accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse. Cette garantie complète et n'affecte pas vos droits statutaires. Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus "en l'état", ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le "Retour après la garantie".

Retour après la garantie

Pour remplacement de tout support après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse suivante :

Electronic Arts France - Service Consommateurs
56 rue des Docks - CP 712 - 69256 Lyon Cedex 09

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes et un chèque ou un mandat de 15 € libellé à l'ordre d'Electronic Arts. Le tarif mentionné s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

Attention : les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés, pendant la période de garantie ou après son expiration.

Service Consommateurs

Pour tout renseignement technique sur ce jeu, vous pouvez joindre le Service Consommateurs du lundi au jeudi de 9h00 à 18h00 et le vendredi de 9h00 à 17h00 au :

0890 560 560*
(0,15€/min depuis un poste fixe)

Suivez les dernières nouveautés EA !

Vous souhaitez obtenir toutes les infos officielles sur les jeux Electronic Arts ? Inscrivez-vous et recevez par e-mail, chaque mois, la Newsletter. Inscription rapide sur le site :

www.electronicarts.fr

Possibilité de télécharger vidéos, bandes-annonces et patches.



* Ces numéros sont uniquement accessibles depuis la France métropolitaine.

Logiciel HARRY POTTER ET LA COUPE DE FEU © 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA et le logo EA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés.



HARRY POTTER and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © JKR. WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s05)

HARRY POTTER et tous les personnages et éléments associés sont des marques commerciales et © de Warner Bros. Entertainment Inc. Droits d'édition de Harry Potter © JKR.

Le logo WBIE et le bouclier de WB : ™ et © Warner Bros. Entertainment Inc. (s05)

RenderWare est une marque commerciale ou une marque déposée de Criterion Software Ltd ou ses affiliés. Des parties de ce logiciel sont Copyright 1998-2005 de Criterion Software Ltd. et de ses bailleurs de licence. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs. EA™ est une marque déposée d'Electronic Arts™.

EAF03404778MT

Customer Services Numbers

Games Hotlines

• Australia ————— 1300 365 911* ————— 1902 261 600**
*Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Sirius calls are charged at \$2.48 per min inc GST 7 days a week 8am – 8pm. Calls from mobile or public phones are higher. If you are under 18 years of age parental consent is required.
• Österreich ————— 0820 500 535* ————— 0049-2408-940 555
*0.145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
• Belgique/België/Belgien ————— 011 516 406* ————— Please contact your local distributor
*Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
• Danmark ————— 33 26 68 00* ————— Please contact your local distributor
*Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardware-support til PlayStation-produkter.
• Suomi ————— 0600-411911* ————— Please contact your local distributor
*17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.
• France ————— 0820 31 32 33* ————— 08 92 68 55 15**
*Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation. **0.344€ la minute.
• Deutschland ————— 01805 766 977* ————— 0190 - 776633**
*0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen. **1.24€ pro minute. Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur mit Erlaubnis ihrer Eltern anrufen.
• Ελλάδα ————— 00321 0678 2000* ————— Please contact your local distributor
*Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να επικοινωνείτε σε αυτού του αριθμού του Τμήματος Εξυπηρέτηση Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξη τη κονσόλα PlayStation και των περιφερειακών τη .
• Ireland ————— 0818 365065* ————— 1 560 256 256**
*All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls are charged at 95c per minute, mobiles may vary. Callers must be over 16. Please ask permission from whoever pays the bill before calling.
• Israel ————— 09 971170* ————— Please contact your local distributor
*Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
• Italia ————— 848 82 83 84* ————— Please contact your local distributor
*Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.
• Malta ————— 21 344700* ————— Please contact your local distributor
*National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
• Nederland ————— 0495 574 817* ————— nl.playstation.com
*Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.
• New Zealand ————— 09 415 2447* ————— 0900 58885**
*National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls charged at \$1.99 per min inc GST 7 days a week 9am – 8pm. Calls from mobile or public phones are higher. (If you are under 18 years of age parental consent is required).
• Norge ————— 820 75 050* ————— Please contact your local distributor
*Mon-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvare støtte i forbindelse med PlayStation-produkter.
• Portugal ————— 707 23 23 10* ————— Please contact your local distributor
*Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter assistência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.
• España ————— 902 102 102* —————
*Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.
• Sverige ————— 08 587 822 40* ————— Please contact your local distributor
*Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.
• Suisse/Schweiz/Svizzera ————— 0848 84 00 85* ————— 0900 - 55 40 20**
*Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation. **SFr 2,00/Min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen
• UK ————— 08705 99 88 77* ————— 09067 53 54 55**
*National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products. **Calls are charged at 75p per minute, mobiles may vary. Callers must be over 16. Please ask permission from whoever pays the bill before calling.

Obtenez **des**
cheat codes
et **des offres**
spéciales d'EA!

Inscrivez-vous en ligne à l'adresse
www.gamereg.ea.com

Tapez votre code d'accès et obtenez :

- Un accès exclusif à un cheat code EA ou une astuce concernant votre jeu,
- Des infos sur vos jeux EA préférés.

CODE D'ACCES :

14987

C'est simple et rapide ! Ca vaut le coup !



EA03404778A

Electronic Arts, EA, le logo EA, EA SPORTS, le logo EA SPORTS, EA SPORTS BIG et le logo EA SPORTS BIG sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. EA™, EA SPORTS™ et EA SPORTS BIG™ sont des marques déposées d'Electronic Arts™.

SLES-53728

PlayStation™, △ ○ × □ and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

5030931045585