



sendō

Guide d'utilisation

Table des matières

	Copyright et informations légales.....	iii
Chapitre 1	Utilisation de base	1
Chapitre 2	Appels téléphoniques.....	31
Chapitre 3	Paramètres et modes	46
Chapitre 4	Appels abrégés et commandes vocales.....	61
Chapitre 5	Contacts	64
Chapitre 6	Messagerie	71
Chapitre 7	Ecran Now!.....	95
Chapitre 8	Agenda et Tâches	99
Chapitre 9	Appareil photo.....	105
Chapitre 10	Editeur d'images.....	112
Chapitre 11	Caméscope.....	118
Chapitre 12	Lecteur MP3.....	122
Chapitre 13	RealOne™ Player	126
Chapitre 14	Internet	130
Chapitre 15	Jeux.....	143
Chapitre 16	Gestion des applications	147

Chapitre 17	Suppléments.....	153
Chapitre 18	Connectivité	163
Chapitre 19	Accessoires	173
Chapitre 20	Dépannage	185
	Consignes de sécurité	192
	Conformité et déclaration sur le débit d'absorption spécifique (DAS).....	199
	Contrat de licence d'utilisation	210
	Garanties	214
	Déclaration de conformité.....	221

Copyright et informations légales

Le téléphone cellulaire décrit dans ce manuel est agréé pour un usage sur les réseaux GSM et GPRS opérationnels sur les bandes 900, 1800 (DCS/PCN) et 1900 (PCS). Il est homologué pour une utilisation dans le pays où il a été acheté à l'origine et éventuellement ailleurs.

Partie n° 8E30-0H041-50002, Edition 2.

Copyright © Sendo 2003. Tous droits réservés.

SENDO est une marque commerciale de Sendo International et/ou de ses filiales. Aucune partie de ce document ne peut être reproduite, transférée, distribuée ou stockée à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit sans la permission expresse et écrite de Sendo.

T9® Text Input est une marque déposée de Tegic Communications. Tous droits réservés. T9 Text Input est une marque déposée sous l'un ou plusieurs des brevets américains suivants : 5,818,437, 5,953,541, 5,945,928, 6,011,554. D'autres brevets sont en cours d'homologation dans le monde entier. Il incombe à l'utilisateur la responsabilité de se conformer à toutes les lois de copyright applicables.



Java et l'ensemble des marques et logos basés sur Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc., déposées ou non, aux Etats-Unis d'Amérique et dans d'autres pays. Les noms des sociétés et produits réels dont il est fait mention dans le présent document peuvent être les marques commerciales de leur propriétaire respectif.

Ce produit comprend un logiciel sous licence Symbian Ltd © 1998-2003.

Ce produit contient un logiciel sous licence Atelier. Copyright © 2002-2003 Atelier. Tous droits réservés (www.atelier.tm). Contient des parties du Copyright © 2001 Symbian Ltd.

Ce produit contient un logiciel sous copyright © Beatnik, Inc. 1996-2002.

Quick View Plus® for Symbian © 1999-2002 Stellent Chicago, Inc. Tous droits réservés.

Sendo Pin Ball - © 2003 Sendo International Limited, tous droits réservés. Sendo Pin Ball est basé sur Dataflow Pin Ball Engine © 2003 Jamdat Mobile Canada, ULC., tous droits réservés.

Digia® ImagePlus 2.0, © 2003 Digia Inc., tous droits réservés.

Sonneries polyphoniques Sendo X - © 2003 Sendo International Limited, tous droits réservés. Les sonneries polyphoniques Sendo X ont été créées par Retro Ringtones LLC.

Contenu Fun MMS Sendo X - © 2003 Sendo International Limited, tous droits réservés. Images fixes et animations MMS créées par Greenman Studio LLC. Octets MMS Sound fournis par Sound Effects Library Ltd.

Déni de responsabilité

Les informations figurant dans le présent guide d'utilisation concernent le téléphone Sendo modèle X. Sendo se réserve le droit de modifier et d'améliorer les produits et les fonctions des produits dont il est question dans le présent document sans préavis.

LE CONTENU DE CE DOCUMENT EST FOURNI EN L'ÉTAT. SAUF DISPOSITION D'ORDRE PUBLIC CONTRAIRE, AUCUNE GARANTIE IMPLICITE OU EXPLICITE N'EST FOURNIE RELATIVEMENT A LA PRECISION, A L'EXACTITUDE OU AU CONTENU DU PRESENT DOCUMENT, NOTAMMENT EN MATIERE DE CARACTERE PROPRE A LA COMMERCIALISATION OU D'ADEQUATION A UN USAGE PARTICULIER. SENDO SE RESERVE LE DROIT DE MODIFIER OU DE RETIRER LE PRESENT DOCUMENT A TOUT MOMENT, SANS PREAVIS. SENDO NE SAURAIT ETRE TENU RESPONSABLE DES PERTES DE DONNEES OU DE BENEFICES, OU DE DOMMAGES PARTICULIERS, ACCIDENTELS, CONSECUTIFS OU INDIRECTS, DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT.

Informations concernant l'exportation

Ce téléphone peut être soumis à la réglementation des exportations du Royaume-Uni et d'autres pays. Tout détournement contraire à la législation est interdit. Vous devez vous conformer à l'ensemble des législations, restrictions et réglementations sur les exportations du Royaume-Uni ou des agences ou autorités étrangères, et vous n'exporterez ni ne transférez le téléphone ou des pièces qui le composent à des fins de ré-exportation, en contravention de telles restrictions, législations ou réglementations, ou sans bénéficier des homologations requises.

Pour votre sécurité

Pour un usage efficace et en toute sécurité de votre téléphone, nous vous invitons à suivre les recommandations contenues dans le présent manuel. Le non-respect de ces recommandations pourrait invalider votre garantie et toute homologation applicable à votre téléphone. Veuillez consulter la section 'Consignes de sécurité' du présent manuel avant d'utiliser le téléphone.

Accessoires homologués – Avertissement

Utilisez exclusivement des batteries, chargeurs et accessoires homologués par Sendo avec ce téléphone. Outre le danger éventuel qu'il représente, l'usage de tout autre matériel peut entraîner l'annulation pure et simple de la garantie du téléphone. Pour une liste des accessoires homologués disponibles, consultez votre revendeur ou le site www.sendo.com.

Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation d'un accessoire, tirez non pas le cordon, mais la prise.

Avis du FCC/Industrie Canada

Ce téléphone peut provoquer des interférences nuisibles aux communications TV ou radio (s'il est trop près d'un matériel récepteur, par exemple). La FCC ou Industrie Canada peuvent exiger que vous cessiez d'utiliser le téléphone si de telles interférences persistent.

Cet appareil est conforme à la clause 15 des normes FCC. Son fonctionnement est sous réserve d'une absence complète d'interférence nuisible.

Services réseau

Un certain nombre des fonctionnalités décrites dans le présent guide sont appelées 'Services réseau'. Il s'agit de services spéciaux fournis par les opérateurs de téléphonie mobile. Avant de pouvoir profiter de ces services réseau, vous devez vous abonner auprès de votre prestataire de services et vous procurer les consignes d'utilisation nécessaires. Certains de ces services réseau peuvent ne pas être disponibles si vous vous déplacez dans une zone autre que la zone nominale où a été souscrit votre abonnement.

Temps de veille et de conversation

Votre téléphone englobe des fonctions totalement inédites pour le monde de la téléphonie mobile, parmi lesquelles figurent les fonctionnalités d'appareil photo et de caméscope, le système de messagerie électronique, des jeux graphiques sophistiqués, la reproduction musicale et vidéo et la possibilité de surfer sur Internet. Pour une meilleure qualité de reproduction, nous avons également incorporé un affichage à 65 536 couleurs. La façon dont vous utilisez cet affichage et les fonctions aura une incidence sur les performances de la batterie, ainsi que sur la durée entre les cycles de recharge. Nous avons établi des temps de veille et des temps de conversation qui indiquent les performances

minimales et maximales que vous pouvez tirer de la batterie dans des conditions réseau normales et sous réserve que vous ayez conservé les paramètres par défaut définis en usine. À noter toutefois que les activités divertissantes, comme jouer à des jeux (notamment avec le rétroéclairage allumé en continu), utiliser l'appareil photo et le caméscope, écouter de la musique et regarder des vidéos, diminueront le temps de veille disponible et le temps imparti pour émettre et recevoir des appels téléphoniques.

Le temps de fonctionnement varie également selon les conditions réseau, les paramètres SIM, les conditions de recharge et l'état de la batterie, la manière dont vous utilisez votre téléphone et autres facteurs.


Mémoire

Votre téléphone dispose d'une mémoire interne où sont stockés les logiciels indispensables au fonctionnement du téléphone portable, à la communication avec le réseau GSM/GPRS et à l'accès à l'interface utilisateur. Nous avons également inclus dans cette unité de stockage interne quelques fonctions permettant d'exécuter des appareils additionnels, comme l'appareil photo, le caméscope et le clavier connectable, ainsi que certains jeux et utilitaires supplémentaires. Contrairement à d'autres téléphones portables, vous pouvez également charger dans le téléphone vos propres jeux et d'autres applications issus, par exemple, de sites Web comme :

<http://www.sendo.com/shop>

À noter que la mémoire interne disponible dans le téléphone, compte tenu de son espace limité, peut ne pas suffire pour stocker un grand nombre d'applications et de fichiers médias. Nous avons ajouté au téléphone une fonction de mémoire externe supplémentaire offrant davantage de ressources et capable d'emmagasiner jeux, photos, clips vidéo et applications.

Vous pouvez accroître la capacité de mémoire de votre téléphone en insérant une carte mémoire.

 **Avertissement** : Veillez à sauvegarder fréquemment vos données. Pensez à toujours faire une copie de l'ensemble de vos données et programmes avant de confier le téléphone à un réparateur.

Chapitre 1 Utilisation de base

Le présent chapitre a pour but de vous aider à vous familiariser avec votre téléphone Sendo X, vous permettant ainsi une utilisation optimale.

Les rubriques abordées dans le présent document sont les suivantes :

- Comment installer votre téléphone.
- Fonctions des différentes parties du téléphone.
- Comment naviguer autour de votre téléphone.
- Comment entrer du texte et des numéros dans votre téléphone.
- Actions communes à différentes fonctions de votre téléphone, par exemple, l'organisation d'éléments à l'aide de dossiers.
- Où trouver une aide complémentaire pour pouvoir utiliser votre téléphone.

Introduction

En plus de la téléphonie, votre téléphone est doté d'une large gamme de fonctions professionnelles et ludiques.

Le téléphone possède plusieurs fonctions de gestion d'informations personnelles, pouvant vous aider à gérer un emploi du temps chargé. Ces fonctions comprennent un Agenda, une fonction Tâches, des Contacts et un E-mail. Il est possible de synchroniser facilement toutes ces fonctions avec votre ordinateur personnel.

L'écran **Now!** du téléphone vous permet d'accéder rapidement à votre Agenda ainsi qu'à vos Contacts et Messages si nécessaire – même lorsque vous êtes

en communication ! Vous pouvez également ajouter des liens vers des sites web fréquemment utilisés, des documents et d'autres types de fichier dans l'écran **Now!** de manière à pouvoir accéder à l'ensemble de vos favoris à partir du même emplacement.

Les fonctions de divertissement comprennent :


- Un appareil photo (avec flash) et un caméscope (avec son), vous permettant de prendre facilement des photos et d'enregistrer des clips vidéo en appuyant simplement sur un bouton et de pouvoir les envoyer ensuite à vos amis.
- RealOne™ player et la possibilité de visionner des clips vidéo et écouter un son audio transit sur Internet.
- Un lecteur MP3 et un casque stéréo vous permettant d'écouter une musique MP3 de haute qualité.
- Connectivité Internet avec navigateurs Web et WAP. Le contenu peut être téléchargé sur votre téléphone à partir d'Internet et par l'intermédiaire de connexions sans fil Bluetooth® ou infrarouges.
- Une sélection de jeux Java™. Vous pouvez également télécharger d'autres jeux sur Internet, par exemple à partir du site <http://www.sendo.com/shop>.

Mise en service

Avant de pouvoir utiliser votre téléphone, vous devez impérativement :

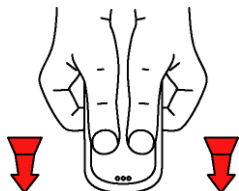
- Insérer la carte SIM (Subscriber Identity Module) fournie par votre prestataire de services.
- Recharger la batterie.
- Installer le logiciel Companion.

Ces étapes simples sont décrites dans les quelques pages suivantes.

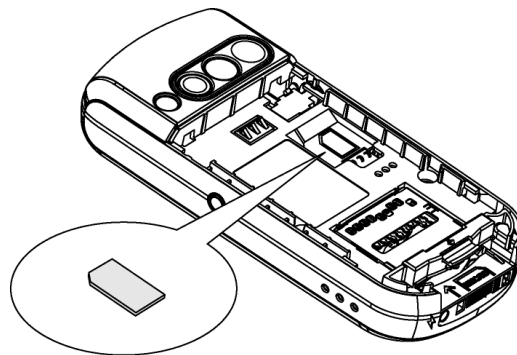
 **Astuce :** Un manuel de prise en main rapide vous est fourni avec votre téléphone Sendo X. Ce manuel donne des informations simples étape par étape pour vous aider dans la mise en service de votre téléphone. De même, le logiciel d'enseignement interactif (Expérience X de Sendo) sur le CD Companion offre une démonstration des fonctions de base de votre téléphone.


Installation de la carte SIM

1. Retirez le capot arrière du téléphone – appuyez sur la zone située à proximité de la partie inférieure de l'appareil (à l'aide des deux mains si nécessaire), puis faites glisser le capot vers le bas et soulevez-le.

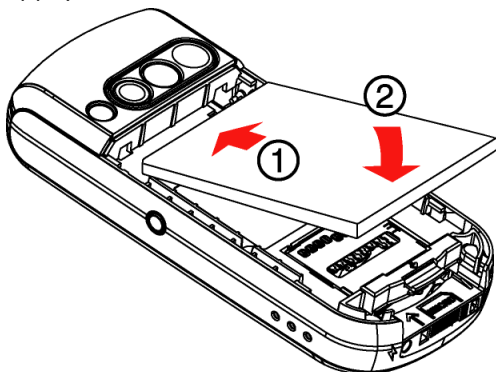


2. Sortez la carte SIM de son emballage comme indiqué dans les instructions fournies avec celle-ci. Introduisez la carte SIM dans la prise, le logo orienté vers vous et la découpe tournée vers le haut du téléphone (comme indiqué ci-dessous). Assurez-vous que ses connecteurs dorés sont plaqués contre les contacts du téléphone.

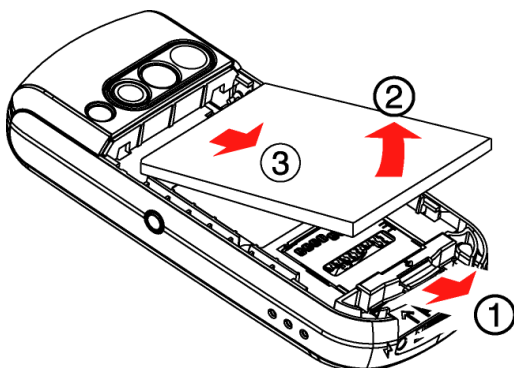


-  **Remarque :** Conservez les cartes SIM hors de portée des enfants. La carte SIM est très sensible aux rayures et au pliage : il convient donc d'être prudent lors de l'insertion ou du retrait de la carte.

3. Insérez la batterie en plaçant la face avec l'étiquette tournée vers le haut. Alignez les languettes et les contacts en métal situés sur la partie supérieure de la batterie avec les languettes et les contacts situés à l'arrière de l'appareil. Insérez et positionnez le tout en appuyant.



Si vous devez sortir la batterie, assurez-vous que votre téléphone est éteint, tirez sur la petite languette en bas du téléphone et sortez la batterie en la soulevant.

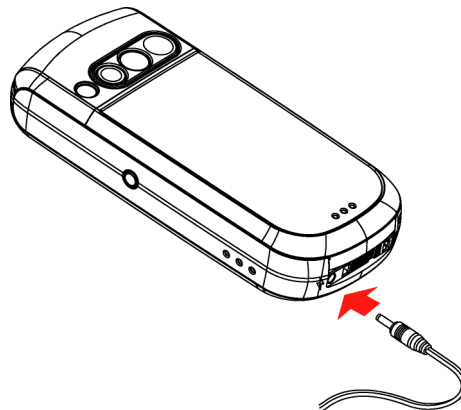


4. Remettez le capot. Placez le capot au dos du téléphone et faites-le coulisser pour le mettre en place en vous assurant que les languettes s'enclenchent.


Recharge de la batterie


Vous devez charger la batterie pendant au moins 4 heures avant de pouvoir utiliser le téléphone pour la première fois. Après la charge complète, la recharge de la batterie prend normalement environ 2 à 3 heures.

1. Connectez le cordon du chargeur sur le connecteur situé à la base du téléphone.



2. Branchez le chargeur sur une prise secteur. Lorsque le chargement débute, l'icône batterie sur l'écran du téléphone s'anime. Lorsque la batterie est entièrement rechargée, le témoin indiquant que la batterie est pleine s'affiche et vous pouvez débrancher le chargeur.

 **Avertissement** : Pour être sûr que le témoin de charge de la batterie est précis, vous devez vous assurer, lors de la toute première utilisation, que la batterie a été complètement déchargée et rechargée.

 **Remarque** : Quand la batterie est entièrement déchargée, l'icône de chargement de la batterie peut prendre quelque temps à apparaître après avoir connecté le chargeur.

Une fois le chargeur branché, vous pouvez allumer votre téléphone. Si la batterie est totalement vide, il faudra peut-être quelques minutes avant que vous puissiez effectuer ou recevoir un appel après avoir branché le téléphone sur le chargeur.

Charge et décharge de la batterie

Veillez respecter les précautions suivantes considérant l'usage des batteries et de l'équipement associé.

Remarque

Notez que les performances optimales d'une nouvelle batterie sont atteintes au bout de deux ou trois cycles complets de recharge et de décharge uniquement. Le temps de fonctionnement varie également selon les conditions réseau, les paramètres SIM, les conditions de recharge et l'état des batteries, la manière dont vous utilisez votre téléphone et autres facteurs. Certaines activités, par exemple les jeux, l'accès à Internet ou l'utilisation d'autres fonctions, réduisent le temps de conversation et de veille.

Même si la batterie peut être rechargée et déchargée des centaines de fois, elle finit toujours par s'user avec le temps. Lorsque le temps d'utilisation (temps de conversation et temps de veille) devient plus court que la normale, il est temps d'acheter une batterie neuve.

Remarque

Utilisez exclusivement des batteries approuvées par Sendo et rechargez votre batterie avec un chargeur agréé par Sendo. Lorsqu'un chargeur n'est pas en cours d'utilisation, déconnectez-le de l'alimentation. Déconnectez la batterie du chargeur dès que le témoin signale qu'elle est entièrement rechargée, et ne la laissez pas en charge plus d'une journée complète pour éviter toute surcharge qui pourrait diminuer sa durée de vie. Une batterie inutilisée se décharge d'elle-même sur la durée.

Ne tentez pas de décharger la batterie par un autre moyen.

Utilisez exclusivement la batterie pour son objectif désigné.

N'utilisez jamais un chargeur ou une batterie endommagés ou usés.

Ne provoquez pas de court-circuit sur la batterie. Des dommages matériels, corporels ou même des brûlures pourraient se produire si un matériau conducteur tel que bijoux ou clés entrait en contact avec les connecteurs métalliques de la batterie. Le court-circuit résultant pouvant rendre ce matériau particulièrement chaud. Manipulez la batterie de votre téléphone avec prudence. Evitez, par exemple, de la transporter dans une poche ou un sac sans protection. Ce produit est exclusivement conçu pour une utilisation avec des batteries agréées par Sendo. Tout autre type de batterie pourrait se révéler dangereux ou dommageable pour la batterie ou le téléphone et annulerait, de ce fait, toute forme de garantie.


Le fait de laisser la batterie dans des lieux froids ou chauds, comme par exemple une voiture fermée en hiver ou en été, peut réduire sa capacité et sa durée de vie. Essayez toujours de conserver la batterie à une température entre 15°C et 25°C (59°F et 77°F). Un téléphone dont la batterie a été exposée à une température extrême est susceptible de ne pas fonctionner pendant un certain temps, même lorsque la batterie est totalement chargée.

Recyclez vos batteries de manière appropriée. Conformez-vous à la législation en vigueur pour le recyclage des batteries. Ne jetez pas les batteries au feu.


Installation du CD Companion

Le CD Companion inclut :

- Un logiciel Sendo PC Connect pour effectuer la synchronisation entre votre téléphone Sendo X et votre PC (consultez [Connexion au PC à la page 168](#)).
- Un logiciel Companion pour vous apprendre à utiliser votre téléphone et y ajouter/ personnaliser des fonctions.

 **Remarque :** Le logiciel nécessite une spécification minimum sur votre PC. Consultez la section [Configuration système PC minimale requise](#) ci-dessous pour plus de détails.

Pour installer le logiciel sur votre PC, il vous suffit d'insérer le CD dans votre lecteur CD. La fonction d'exécution automatique permet le lancement automatique du processus d'installation. Il vous suffit pour ceci de suivre toutes les instructions figurant à l'écran.

 **Remarque :** Si la fonction d'exécution automatique n'est pas définie sur votre PC, alors veuillez consulter le CD dans l'Explorateur Windows, et exécutez le fichier companion.exe.

Nous vous recommandons d'inscrire votre téléphone auprès de Sendo. Le logiciel Companion comprend un lien.

Une fois installé, lancez le logiciel Companion selon votre procédé habituel dans Windows.

Configuration système PC minimale requise

Certaines fonctionnalités de votre produit téléphonique Sendo X nécessitent un ordinateur. Vous trouverez ci-dessous la configuration système minimale requise :

Généralités :

- Microsoft Windows® XP (Editions Professionnelle et Familiale), 2000, ME ou 98SE.
- Un navigateur Internet (liens Web uniquement).
- Adobe® Acrobat® Reader® (inclus sur le CD Companion).
- Adaptateur de carte graphique vidéo VGA ou compatible.
- Lecteur de CD-ROM.
- Clavier.
- Souris ou dispositif de saisie compatible.

Exigences PC Connect de Sendo et logiciel Companion facultatives :

- Gestionnaire d'informations personnelles compatible (comme Microsoft Outlook® 98/2000/XP, Microsoft Outlook Express, Windows Address Book (WAB), Microsoft Schedule+, Lotus Organizer 5.0/6.0/97/97GS/4.0GS/4.1, Lotus Notes 4.5/4.6/5.0/6.0). Cet outil est nécessaire pour la synchronisation sur ordinateur des courriers électroniques, agendas, contacts et tâches.
- 65 Mo d'espace disponible sur le disque dur.
- Port infrarouge disponible, port USB ou connexion Bluetooth.

Prise en main du téléphone



Figure 1 Disposition de votre téléphone – face avant



Figure 2 Disposition de votre téléphone – face arrière




Mise sous / hors tension de votre téléphone

- Appuyez sur la touche d'**alimentation**  pour mettre votre téléphone sous tension.
- Appuyez et maintenez la touche d'**alimentation**  enfoncée pour mettre votre téléphone hors tension.

Sorties audio

Le téléphone est équipé de deux sorties audio :

1. **Combiné** - fournit la fonctionnalité de sortie audio pour les appels vocaux.
2. **Hauts-parleurs** - fournit la fonctionnalité de sortie audio pour les appels vocaux (en mode mains libres), les mélodies et les effets sonores du dispositif/logiciel.

 **Avertissement** : Lorsque vous utilisez les modes audio ou mains libres, ne placez pas les hauts-parleurs contre votre oreille.

Microphone



- Parlez dans le microphone lors d'un appel ou pour enregistrer un mémo vocal ou donner une commande vocale. Inutile de parler directement dans le téléphone lorsque vous êtes en mode mains libres.

Connecteur de casque

- A utiliser pour brancher un casque stéréo. Vous pouvez utiliser un casque pour émettre et recevoir des appels vocaux ou pour écouter de la musique et d'autre production audio. Consultez

[Accessoires à la page 173](#) pour plus d'informations sur l'utilisation d'un casque stéréo.

Volume

- Réglez le volume du combiné et du haut-parleur en appuyant sur la touche gauche  du joystick (baisse volume) ou sur la touche droite  du joystick (hausse volume). La baisse ou hausse du volume peut se faire pendant un appel ou lorsqu'une fenêtre de réglage du volume s'affiche.

Affichage

- Le téléphone possède un écran couleur, 176 x 220 pixels.
- La partie supérieure de l'affichage affiche une barre de titres, dans laquelle vous voyez apparaître des indicateurs d'état du mode en cours de votre téléphone, ou le nom de l'activité courante ou de la fonction active.
- La partie inférieure de l'affichage affiche les commandes qui sont actuellement affectées aux touches programmables du téléphone (consultez [Touches programmables à la page 10](#)).
- Le reste de l'affichage affiche les données de l'écran principal. L'affichage de l'écran change en fonction du mode d'utilisation en cours de l'appareil. Lorsque vous allumez votre téléphone, l'écran **Now!** s'affiche.

Écran Now! et écran Menu

- L'écran **Now!** affiche un grand nombre d'informations utiles, par exemple l'arrivée de nouveaux messages et les appels en absence. Vous pouvez personnaliser votre écran **Now!** pour ajouter des photos et des liens vers vos sites internet préférés. Consultez [Écran Now! à la page 95](#) pour plus d'informations.



- ☞ **Remarque** : L'écran **Now!** peut être entièrement personnalisé. Par conséquent, votre écran **Now!** peut contenir des informations complémentaires ou différentes par rapport aux exemples indiqués dans le présent manuel.

- L'écran **Menu** vous permet d'accéder à n'importe quelle fonction de votre téléphone. Celles-ci sont affichées dans une liste ou un format de grille.



Touche Menu

- La touche **Menu** permet d'accéder à l'écran **Menu**, à partir duquel vous pouvez ouvrir n'importe quelle fonction du téléphone.
- Appuyez sur la touche **Menu** dans l'écran **Menu** pour revenir à l'écran **Now!**.
- Appuyez et maintenez la touche **Menu** enfoncée pour afficher une liste de l'ensemble des fonctions en cours d'utilisation. Vous pouvez alors utiliser cette liste pour passer rapidement d'une fonction à l'autre.





Date et heure

Le téléphone affiche la date en cours et l'heure dans l'écran **Now!**. Consultez [Paramètres date et heure à la page 53](#) pour plus d'informations sur le réglage de la date et de l'heure.


Changement de profil

Un profil est un ensemble d'instructions sur la manière dont le téléphone vous avertit des appels entrants et des messages. Votre téléphone possède un certain nombre de profils prédéfinis – vous pouvez les modifier selon votre convenance. Pour plus d'informations sur les profils, consultez [Modes à la page 58](#).



► Pour modifier votre profil

1. Le téléphone étant allumé, appuyez rapidement sur la touche d'alimentation .
2. Utilisez les touches Haut  et Bas  du joyypad pour sélectionner le profil que vous voulez utiliser et appuyez sur OK .

Touche Voix

- Utilisez la touche **Voix**  (située sur le côté du téléphone) pour obtenir des fonctions de commande vocale.

Touches programmables

- Votre téléphone est équipé de deux touches programmables – gauche  et droite . Elles sont situées juste en dessous de l'écran d'affichage. Chaque touche programmable effectue la commande qui est affichée juste au-dessus d'elle sur l'écran. Ces commandes diffèrent selon l'écran utilisé.

Touche d'appel

Touche d'appel  :

- Répond à un appel entrant.
- Compose un numéro de téléphone que vous avez entré à l'aide du clavier numérique ou de la numérotation rapide.
- Ouvre la fonction **Journal** des appels lorsque l'on appuie sur cette touche à partir de l'écran **Now!**.
- Compose un numéro de téléphone que vous avez sélectionné à partir du **Journal** des appels.
- Recompose le dernier numéro composé lorsque l'on appuie deux fois sur cette touche à partir de l'écran **Now!**.
- Met un appel en attente pour répondre à un second appel entrant (si vous êtes abonné à un service Appel en attente).
- Bascule d'un appel en cours à un appel en attente.

Touche Terminer

Touche Terminer  :

- Met fin à tout moment aux appels de données en cours.
- Met fin à un appel vocal lorsqu'un abonné est en ligne et met fin à l'appel en cours lorsque plusieurs abonnés sont connectés.

 **Remarque** : La téléconférence est un service réseau.


Touche de modification

La touche de **modification**  se trouve sur le côté du téléphone et :






- Affiche un menu d'options de saisie de texte, par exemple des utilitaires dictionnaire et mode de saisie, lorsque vous entrez des données.
- Répertoire les éléments dans une liste.

Touche Effacer

Touche **Effacer** :

- Effacements arrières sur un ou plusieurs caractères lorsque vous vous trouvez dans un champ de texte, en les supprimant.
 - Affiche l'écran précédent.
-  **Remarque** : Dans certains cas, vous pouvez être obligé d'appuyer sur la touche programmable appropriée pour revenir à l'écran antérieur.


Joypad 5 voies

- Utilisez le joypad pour vous déplacer vers le haut , vers le bas , à gauche  ou à droite  (par exemple, dans un menu ou un champ de texte).
- La touche **Sélectionner**  se situe au centre du joypad. Appuyez sur cette touche pour confirmer votre sélection. La fonctionnalité de la touche **Sélectionner** est identique à celle de la touche Entrée du clavier de l'ordinateur.

Clavier numérique



- Utilisez ce clavier pour saisir des nombres et des caractères.

Touche marquée d'une astérisque





- Appuyez sur la touche marquée d'une **astérisque**  pour passer du mode d'entrée numérique au mode de saisie de texte. En mode frappe multiples ou saisie prédictive, il suffit d'appuyer brièvement pour basculer entre majuscules, verrouillage majuscules et saisie en minuscules.

Touche marquée d'un carré


Lorsque vous êtes en mode saisie :

- Appuyez et maintenez la touche marquée d'un **carré**  enfoncée pour afficher une liste de symboles lorsque vous êtes en mode saisie.
- En appuyant brièvement sur la touche marquée d'un **carré**  vous entrez un espace et vous passez au mot suivant.


Touche de raccourci de messagerie vocale

- Pour appeler votre boîte vocale, appuyez sur  suivi de **Appel** , ou à partir de l'écran **Now!**, appuyez longuement sur .
-  **Remarque** : La messagerie vocale est un service réseau. Pour plus d'informations, contactez votre prestataire de services.


Touche de raccourci appareil photo

- Pour lancer la fonction Appareil photo à partir de l'écran **Now!**, appuyez sur la touche  et maintenez-la enfoncée.

Touche de raccourci WAP

- Pour lancer le navigateur WAP à partir de l'écran **Now!**, appuyez sur la touche  et maintenez-la enfoncée.

Antenne

- Votre téléphone est doté d'une antenne interne située à l'arrière, au-dessus du compartiment batterie.
-  **Avertissement** : Tout contact sur l'antenne peut avoir un effet néfaste sur la qualité de l'appel et peut être la cause d'un fonctionnement en sur-régime par rapport à l'alimentation préconisée. Pour un fonctionnement optimal, évitez de couvrir la zone de l'antenne avec vos mains.

Connecteur d'antenne externe

- Ce connecteur est situé à l'arrière de l'appareil. Utilisez-le pour vous connecter sur une antenne différente ; par exemple, il peut servir à connecter un kit voiture pour une utilisation avec une antenne installée à l'extérieur du véhicule.

Port infrarouge

- Alignez le port infrarouge sur le port infrarouge d'un autre dispositif afin d'être en mesure d'échanger des informations entre votre téléphone et l'autre dispositif.

Connecteur d'accessoire















- Utilisez ce connecteur pour ajouter des accessoires de base ou en option, tels un câble USB ou un clavier pliant.
















Connecteur de chargeur ou chargeur de voiture












- Branchez le chargeur agréé ici.

Liste des fonctions

 Remarque : La liste des fonctions sur votre téléphone peut différer de la liste ci-dessous.







Icône	Fonction	Description
	Bluetooth	Effectuez le branchement sur un autre dispositif compatible via une connexion Bluetooth pour envoyer ou recevoir des données. (Situé dans le dossier Connectivité .)
	Calculatrice	Effectue des calculs en mouvement. (Situé dans le dossier Suppléments .)
	Agenda	Modifie, mémorise et affiche tous vos rendez-vous.
	Caméscope	Enregistre des clips vidéo sonores et les visualise.
	Appareil photo	Utilisez l'appareil photo numérique intégré (avec flash) de votre téléphone pour prendre des photos, n'importe quand, n'importe où.
	Horloge	Réveil. (Situé dans le dossier Suppléments .)
	Connectivité	Ce dossier contient les fonctions de connectivité incluant Bluetooth, Infrarouge et Modem.
	Contacts	Modifie, mémorise et affiche tous les détails de vos contacts.
	Convertisseur	Convertit la monnaie d'une devise à l'autre.
	Doc view	Affiche différents types de document, tels que des fichiers .doc, .xls et .pdf.
	Suppléments	Ce dossier contient des fonctions supplémentaires, comme la calculatrice et l'horloge.
	Favoris	Ajoute des liens à vos fonctions et fichiers favoris.
	Jeux	Permet de jouer à des jeux sophistiqués. Votre téléphone possède les jeux Sendo Pinball et Funny Farmer.
	Aide	Recherche une aide contextuelle.











Icône	Fonction	Description
	Editeur d'images	Améliore la qualité de vos photos et images en y ajoutant du texte, des icônes, des images et des effets spéciaux.
	Infrarouge	Effectue le branchement sur un autre dispositif compatible via une connexion infrarouge pour envoyer ou recevoir des données. (Situé dans le dossier Connectivité .)
	Messages instantanés (Chat) *	Si vos amis et votre famille sont en ligne, communiquez avec eux encore plus rapidement que par messagerie électronique ou par envoi de messages courts.
	Applications Java	Gérez n'importe quelle application Java que vous avez téléchargée.
	Journal	Vous renseigne sur le journal des appels de votre téléphone. (Situé dans le dossier Outils .)
	Carte mémoire	Accédez à la carte mémoire du téléphone, si vous en possédez une. (Situé dans le dossier Suppléments .)
	Messages	Envoyer, recevoir et gérer vos messages SMS (texte), messages MMS (multimédia) et e-mails.
	Modem	Utiliser votre téléphone en tant que modem pour votre ordinateur portable ou un autre dispositif. (Situé dans le dossier Connectivité .)
	Lecteur MP3	Lisez vos fichiers MP3 pour écouter votre musique préférée.
	Notes	Ecrire des mémos et autres textes. (Situé dans le dossier Suppléments .)
	Album photos	Mémorise et gère vos photos et images.
	Modes	Modifie le mode de traitement des appels entrants et des messages.
	Gestionnaire de programmes	Gère n'importe quelle fonction supplémentaire que vous avez téléchargée. (Situé dans le dossier Outils .)
	RealOne Player	Lit des fichiers audio et des clips vidéo avec RealOne Player.
	Enregistreur	Enregistre des notes vocales ou même vos propres mélodies. (Situé dans le dossier Suppléments .)

Icône	Fonction	Description
	Réglages	Définit les paramètres par défaut de votre téléphone. (Situé dans le dossier Outils .)
	SIM	Ce dossier contient plusieurs outils SIM, tels que les Contacts SIM.
	Contacts SIM	Accédez aux informations concernant vos contacts qui sont mémorisées sur votre carte SIM. (Situé dans le dossier Outils .)
	Fonction de liste des numéros autorisés SIM	Vous pouvez restreindre les appels vers/à partir de certains numéros.
	Boîte à outils SIM *	Services de l'opérateur qui peuvent se trouver sur votre carte SIM (par exemple, services de trafic info, d'actualités ou de ventes en direct). Votre téléphone peut ne pas inclure ce service. Vérifiez avec votre prestataire de services pour plus d'informations.
	Numérotation rapide	Définir et visualiser des entrées de numérotation rapide pour vos numéros de téléphone, adresses internet et adresses e-mail. (Situé dans le dossier Outils .)
	Synchronisation	Effectuer une synchronisation distante agenda contacts.
	Outils	Ce dossier contient un certain nombre de fonctions complémentaires telles que la numérotation rapide et le gestionnaire de programmes.
	Messagerie vocale	Accéder à votre boîte vocale.
	Navigateur WAP	Utilisez les services Internet WAP.
	Navigateur Web	Parcourir les pages Web à l'aide du navigateur Web.

Indicateurs d'état

Les indicateurs d'état s'affichent dans la barre de titres en haut de l'écran du téléphone. Le tableau suivant répertorie certains des indicateurs d'état courants et leurs significations.

Indicateur	Signification
	Nouveau SMS, MMS ou message de l'affichage cellule
	Nouveau message électronique
	Nouveau message vocal
	Transfert / renvoi d'appels
	Appels transférés vers la messagerie vocale
	Appel en absence
	Mode silencieux (sonnerie coupée)
	Réveil activé
abc	Mode de saisie de texte par appuis successifs, minuscules
ABC	Mode de saisie de texte par appuis successifs, majuscules
t9	Mode de saisie de texte prédictive T9, minuscules
T9	Mode de saisie de texte prédictive T9, majuscules
123	Mode d'entrée numérique

Indicateur	Signification
	Puissance du signal
	Service GPRS disponible.
	Service GPRS non disponible.
	Bluetooth activé
	Infrarouge activé
	Niveau de la batterie
	Batterie faible
	Câble USB connecté
	Verrouillage du clavier
	Flash appareil photo activé






Navigation

La section suivante décrit les différentes façons de naviguer dans votre téléphone pour accomplir des tâches rapidement et facilement.

Utilisation du joypad 5 voies



Utilisez le joypad pour naviguer horizontalement et verticalement sur l'écran et pour déplacer le focus de sélection de manière à sélectionner l'élément souhaité.

Le tableau suivant indique les actions que vous pouvez réaliser à l'aide du joypad :

Action	Navigation
Appuyez sur la touche Haut 	Déplace le focus de sélection vers le haut de l'écran ou fait défiler la liste vers le haut.
Appuyez sur la touche Bas 	Déplace le focus de sélection vers le bas de l'écran ou fait défiler la liste vers le bas.
Appuyez sur la touche Droite 	Déplace le focus de sélection à droite de l'écran ou déplace le curseur à droite en passant sur les caractères d'un champ de texte.
Appuyez sur la touche Gauche 	Déplace le focus de sélection à gauche de l'écran ou déplace le curseur à gauche en passant sur les caractères d'un champ de texte (sans les effacer).
Appuyez sur la touche Sélectionner 	Confirme votre sélection.

Utilisation de la barre de navigation



La barre de navigation s'affiche juste au-dessus des données de l'écran principal et apporte une aide à

la navigation horizontale par l'intermédiaire des touches gauche  et droite  du joypad.

La barre de navigation affiche des onglets dotés de petites flèches pour indiquer qu'il existe encore des images, dossiers ou fichiers vers lesquels se déplacer horizontalement.

Utilisation des listes et des grilles

Sur votre téléphone, vous vous apercevrez qu'un grand nombre de fonctions utilisent des listes et des grilles pour afficher les informations.

- Les listes s'affichent verticalement et vous pouvez les parcourir en utilisant les touches Haut  et Bas  du joypad.
- Vous pouvez naviguer horizontalement et verticalement dans les grilles, à l'aide des touches de direction du joypad. L'écran **Menu** affiche les fonctions du téléphone au format de grille.

Utilisation de l'écran Now!

L'écran **Now!** s'affiche automatiquement lorsque vous allumez votre téléphone ou lorsque celui-ci est allumé mais en veille.


Il est conçu pour vous aider à accéder rapidement et facilement à la plupart des fonctions clés de votre téléphone et vous permet d'ajouter vos propres liens aux fonctions du téléphone, sites web, photos, jeux ou n'importe quelle fonction que vous utilisez le plus souvent.

Consultez [Ecran Now! à la page 95](#) pour plus d'informations.

Utilisation de l'écran Menu



Votre téléphone est doté de fonctions pré-installées utilisables immédiatement. Pour plus d'informations sur l'installation de fonctions complémentaires sur votre téléphone, consultez [Gestion des applications à la page 147](#).



L'écran **Menu** affiche une grille d'icônes qui représentent l'ensemble des fonctions actuellement installées.




 **Remarque** : Si votre réseau fournit une boîte à outils SIM pour accéder à des services ou des fonctions particuliers sur votre carte SIM, la boîte à outils s'ajoute dans la liste **Menu**. Le nom, l'icône et le contenu de la boîte à outils dépendent entièrement de votre prestataire de services. Le nom change pour indiquer le type de service, par exemple "Informations". Pour plus d'informations, contactez votre prestataire de services.

► Pour ouvrir une fonction à partir de l'écran Menu

1. A partir de l'écran **Now!**, appuyez sur la touche **Menu** .

 **Astuce** : Appuyez sur la touche **Menu**  pour basculer entre l'écran **Now!** et l'écran **Menu**.


2. Faites défiler la liste jusqu'à la fonction souhaitée à l'aide des touches de direction du joystick.
3. Appuyez sur la touche **Sélectionner** , ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ouvrir**.

 **Remarque** : L'écran ne peut faire apparaître que neuf icônes de fonction à la fois. Si plus de neuf icônes sont disponibles, vous pouvez les visualiser à l'aide des touches Haut  et Bas  du joystick pour faire défiler toute la grille.

► Pour fermer une fonction

- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Quitter**.



Ou :

- Utilisez la touche programmable de droite  marquée **Quitter** ou **Retour** pour revenir en arrière en quittant la fonction en cours.



Réorganisation de l'écran Menu

Vous pouvez réorganiser l'ordre de l'écran **Menu** comme vous le désirez. Par exemple, vous pouvez déplacer une fonction que vous utilisez fréquemment pour la placer en haut de la grille.


► Pour déplacer une fonction




1. Mettez l'icône de Menu que vous souhaitez déplacer en surbrillance, à l'aide du joystick.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Déplacer**. Une coche s'affiche à côté de la fonction sélectionnée.
3. Parcourez l'écran à l'aide du joystick pour positionner l'icône où vous voulez.
4. Appuyez sur , **OK** pour confirmer votre choix.

Basculer d'une fonction à l'autre



Si plusieurs fonctions sont ouvertes en même temps, vous pouvez basculer de l'une à l'autre en appuyant sur la touche **Menu**  et en la maintenant enfoncée. Une liste des fonctions ouvertes en cours s'affiche. Vous pouvez alors faire défiler la liste à l'aide du joystick et sélectionner la fonction désirée en appuyant sur **Sélectionner** .

Utilisation de la touche Effacer




La touche **Effacer**  sert à retourner dans un affichage, écran ou fonction précédent(e) et sert également de touche d'effacement arrière lorsque vous saisissez du texte.



- ▶ **Pour retourner à l'écran précédent**
 - Appuyez sur la touche **Effacer** .
- ▶ **Pour effectuer un effacement arrière et supprimer un caractère dans un champ de texte**
 - Appuyez sur la touche **Effacer** .
- ▶ **Pour effectuer un effacement arrière et supprimer plusieurs caractères dans un champ de texte**
 - Appuyez sur la touche **Effacer**  et maintenez-la enfoncée.

Navigation à l'aide des touches programmables





Sur de nombreux écrans, la touche programmable gauche  est marquée **Options**. En appuyant sur la touche programmable **Options**  vous affichez le menu **Options** - liste d'options applicables à l'écran affiché.

▶ Pour accéder aux options du menu

1. Appuyez sur **Options** .
2. Sélectionnez l'option de menu choisie à l'aide du joystick et appuyez sur **Sélectionner**  ou **Sélectionner** .

 **Astuce** : En haut du menu, appuyez sur la touche Haut  du joystick pour déplacer le focus de sélection directement vers le bas du menu.

Pour quitter le menu **Options** sans faire de sélection, appuyez sur  **Annuler**.


La touche programmable de droite  est souvent marquée **Retour** ou **Quitter**. Appuyer sur **Retour**  ou **Quitter**  a le même effet que d'appuyer sur la touche **Effacer** , i.e., vous retournez à l'affichage, écran ou fonction précédent(e).

Actions communes

Vous avez peut-être constaté que les fonctions pré-installées sur votre téléphone ont un "aspect commun", par exemple :

- La navigation dans les menus et leur configuration sont identiques.
- Les couleurs utilisées sont les mêmes.
- Les touches programmables actionnent les mêmes commandes.

Cette conception commune devrait faciliter l'utilisation des différentes fonctions de votre téléphone.

Le tableau ci-dessous affiche une liste de commandes du menu **Options** qui sont communes à la plupart des fonctions de votre téléphone (à l'exception de celles que vous avez vous-même installées). Vous pouvez accéder à ces commandes en appuyant sur la touche **Options** .

Sélectionnez Pour ceci

Ouvrir	Ouvre n'importe quel élément en surbrillance (fonction, document, image, élément de liste, etc.).
Modifier	Ouvre n'importe quel élément à modifier, e.g, détails concernant les contacts.
Renommer	Renomme n'importe quel élément (dossier, document, image, clip vidéo, etc.).
Supprimer	Supprime n'importe quel élément. Avant de supprimer un élément, vous devrez confirmer votre choix afin d'éviter une suppression accidentelle.
Cocher	Permet de cocher plusieurs éléments d'une liste pour agir sur eux en une seule action. Cette fonction est utile pour supprimer ou déplacer des éléments par exemple. Une coche s'affiche à côté de l'élément sélectionné.
Décocher	Supprime la coche des éléments précédemment marqués.
Création d'un dossier	Permet de créer un nouveau dossier pour y stocker des éléments. Vous devrez saisir un nom pour ce dossier.
Déplacement vers un dossier	Déplace un élément ou des éléments vers un dossier existant. Une liste de tous les dossiers existants s'affiche. Vous pouvez y faire votre sélection.


Sélectionnez Pour ceci


Recherche	Recherche l'emplacement d'un élément (fichier, image, contact, etc.). Le téléphone affiche une sélection des noms les plus ressemblants. Plus vous entrez de caractères et plus la sélection est affinée.
------------------	---

Saisie de texte et de numéros





Vous pouvez entrer du texte et des numéros sur votre téléphone à l'aide du clavier. Votre téléphone prend en charge trois modes de saisie permettant d'entrer du texte et des numéros :

abc	Mode de saisie de texte par appuis successifs, minuscules
ABC	Mode de saisie de texte par appuis successifs, majuscules
t9	Mode de saisie de texte prédictive T9, minuscules
T9	Mode de saisie de texte prédictive T9, majuscules
123	Mode d'entrée numérique

 **Remarque** : Lorsque vous sélectionnez un champ qui nécessite du texte ou une entrée numérique, le téléphone passe automatiquement par défaut au mode de saisie approprié. L'indicateur d'état sur la barre de titre affiche le mode de saisie que vous êtes en train d'utiliser.


 **Remarque** : Certains réseaux ne prennent pas en charge tous les caractères d'une langue.

► Pour alterner entre les modes de saisie

- Appuyez sur la touche marquée d'une **astérisque**  pour passer du mode d'entrée numérique au mode de saisie de texte.
 - En mode de saisie de texte, appuyez rapidement sur la touche marquée d'une **astérisque**  pour choisir entre des caractères majuscules ou minuscules.
-  **Astuce** : Pour activer ou désactiver le mode de saisie de texte prédictive lorsque vous tapez votre texte, appuyez deux fois sur la touche marquée d'une **astérisque**  par appuis rapides successifs.

Saisie de texte en mode Frappes multiples

En mode Frappes multiples (parfois appelé mode multipress), vous entrez une lettre en appuyant sur la touche numérique correspondante.

-  **Remarque** : Certaines touches possèdent des caractères supplémentaires, en plus de ceux inscrits sur la touche.







Appuyez plusieurs fois sur la touche jusqu'à ce que le caractère qui vous intéresse apparaisse. Le caractère saisi en dernier est souligné jusqu'à ce que vous ayez fini de rechercher la lettre souhaitée et vous passez ensuite au caractère suivant.

Par exemple :





- Pour saisir la lettre "i" tapez   .
- Pour saisir le mot "maria", tapez   ,   , .

Si le mot que vous entrez contient 2 lettres consécutives situées sur la même touche, saisissez d'abord la première lettre, puis attendez que le curseur réapparaisse pour saisir la deuxième.

Par exemple :

- Pour saisir le mot "anna", tapez , attendez que le curseur réapparaisse, tapez   de nouveau, puis tapez .
-  **Astuce** : Il est possible d'éviter l'attente en appuyant sur la touche de droite  du joystick après avoir saisi le premier caractère.

► Saisie de la ponctuation en mode Frappes multiples

- Appuyez sur  plusieurs fois pour parcourir la ponctuation courante ou
- Appuyez sur la touche marquée d'un **carré**  et maintenez-la enfoncée pour afficher la liste des caractères spéciaux. Sélectionnez le symbole choisi à l'aide du joystick et appuyez sur **Sélectionner**  ou sur **OK** .

Saisie de texte en mode T9

Pour gagner du temps lorsque vous écrivez un message, vous pouvez utiliser la saisie de texte prédictive Tegic T9. Il s'agit d'une fonction dictionnaire intégrée qui devine les mots selon l'ordre des lettres tapées.



En mode T9, il vous suffit d'appuyer une seule fois sur chaque touche. Les lettres changent au cours de la frappe, il est donc important que vous ne teniez


pas compte de l'affichage tant que vous n'avez pas terminé entièrement la saisie.



Par exemple, pour saisir le mot "maria", cinq appuis de touche suffisent, .


Le mode de saisie de texte T9 reconnaît que le terme le plus couramment utilisé se rapprochant de l'ordre numérique est "maria".

Si le mot que vous tapez partage la même séquence de touches avec un autre mot, un mot incorrect peut s'afficher à l'écran, mais vous avez toujours la possibilité de sélectionner le mot correct :

- Appuyez sur la touche **zéro**  plusieurs fois pour afficher toutes les correspondances l'une après l'autre, ou
- Appuyez sur la touche de **modification**  et sélectionnez **Dictionnaire** puis **Correspondances** dans le menu contextuel, pour afficher toutes les correspondances dans une liste déroulante.



Appuyez sur la touche marquée d'un **carré**  pour confirmer votre choix et insérer un espace.

Si le caractère ? apparaît après un mot saisi, cela signifie qu'il n'est pas inclus dans le dictionnaire intégré du téléphone. Vous pouvez ajouter un mot dans le dictionnaire en appuyant sur **Epeler** , en saisissant le mot à l'aide du mode Frappes multiples et en choisissant **OK** .




Vous pouvez également ajouter un nouveau mot au dictionnaire, ou modifier un mot, en appuyant sur la touche de **modification**  et en sélectionnant **Dictionnaire**, suivi de :

- **Insérer mot** - ajoutez un mot contenant jusqu'à 32 caractères à l'aide du mode de saisie de texte Frappes multiples.
- **Modifier mot** - modifiez un mot actif (souligné).


► Pour activer et désactiver le mode T9

- Appuyez sur la touche de **modification**  et sélectionnez **Activer dictionnaire** pour activer la saisie prédictive pour l'ensemble des fonctions du téléphone où il est possible d'entrer du texte.
- Appuyez sur la touche de **modification**  et sélectionnez **Désactiver dictionnaire** pour désactiver la saisie prédictive pour l'ensemble des fonctions du téléphone où il est possible d'entrer du texte.



► Saisie de texte à l'aide du mode T9

1. Appuyez sur la touche marquée d'une **astérisque**  et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que l'indication T9 apparaisse sur la barre de titre.
2. Tapez la séquence de touches qui représente le mot que vous souhaitez écrire. Ne tenez pas compte de ce qui s'affiche à l'écran tant que vous n'avez pas terminé la saisie.
3. Appuyez sur la touche marquée d'un **carré**  pour accepter le mot affiché à l'écran et ajouter un espace après celui-ci ou appuyez sur la touche **zéro**  pour faire défiler d'autres mots






correspondants et sélectionnez le mot correct en appuyant sur **Sélectionner** .

- Si vous ne voyez pas apparaître le mot recherché, appuyez sur la touche de **modification**  et sélectionnez **Dictionnaire**, suivi du **Insérer mot**.


► Saisie d'un nombre en mode T9

- Appuyez sur la touche correspondant au numéro choisi et maintenez-la enfoncée, ou
- Appuyez sur la touche de **modification**  et sélectionnez **Insérer numéro**. Saisissez le numéro choisi et appuyez sur **OK** .

► Saisie de la ponctuation en mode T9


- Tapez  puis  plusieurs fois pour parcourir la ponctuation courante ou
- Appuyez sur la touche marquée d'un **carré**  et maintenez-la enfoncée pour afficher la liste des caractères spéciaux. Sélectionnez le symbole choisi à l'aide du joystick et appuyez sur **Sélectionner**  ou sur **OK** .

Saisie des nombres en mode Numérique

Appuyez sur la touche marquée d'une **astérisque**  pour basculer en mode Numérique, puis tapez simplement le(s) numéro(s) souhaité(s) sur le clavier. Si le champ n'autorise qu'une entrée numérique, le mode de saisie bascule automatiquement en mode Numérique.

Autres tâches de saisie


► Pour entrer un espace


- En mode Frappes multiples ou T9, appuyez sur .

► Pour commencer une nouvelle ligne




- Appuyez trois fois sur .

► Pour passer de majuscules à minuscules et inversement



- En mode Frappes multiples ou T9, appuyez sur la touche marquée d'une **astérisque**  pour basculer de majuscules à minuscules et vice-versa.

 **Astuce** : En mode texte quelconque, la première lettre d'une phrase apparaît automatiquement en majuscule.

► Pour saisir un symbole

- Appuyez sur la touche marquée d'un **carré** , sélectionnez le symbole, puis choisissez **Sélectionner**  ou **OK** .

► Pour supprimer des caractères

- Appuyez sur **Effacer**  pour effectuer un effacement arrière et supprimer un seul caractère.
- Appuyez sur la touche **Effacer**  et maintenez-la enfoncée pour supprimer un champ de texte entier.

► Saisie du signe plus (+) pour les appels internationaux

- Maintenez la touche enfoncée pendant quelques secondes.

Sécurisation de votre téléphone

Vous pouvez sécuriser votre téléphone en verrouillant le clavier, le téléphone entier ou bien la carte SIM.

- 👉 **Astuce :** Pensez à conserver une trace des codes ou mots de passe nécessaires au déverrouillage de votre téléphone, mais prenez garde à les conserver dans un lieu sûr, loin du téléphone.

Verrouillage du clavier

Le verrouillage du clavier désactive la fonctionnalité du clavier. Cette fonction est utile, par exemple, si vous vous déplacez avec votre téléphone allumé dans la poche, afin d'éviter des pressions de touche accidentelles.

► Pour verrouiller votre clavier

- Dans l'écran **Now!**, appuyez sur la touche programmable de gauche puis appuyez sur la touche marquée d'une **astérisque** .

Ou

- Appuyez rapidement sur la touche d'**alimentation** et sélectionnez **Verrouiller clavier ?**.

Le clavier est maintenant verrouillé.

- 👉 **Remarque :** Vous pouvez toujours recevoir des appels et composer les numéros d'urgence

lorsque le clavier est verrouillé. En revanche, une touche d'appel d'urgence (la touche 9) ne fonctionne pas.

► Pour déverrouiller votre clavier

- Appuyez sur **Déverrouiller** puis sur la touche marquée d'une **astérisque** .

- 👉 **Remarque :** Le verrouillage du clavier ne permet pas d'éviter l'utilisation frauduleuse de votre téléphone.


Verrouillage du téléphone

Le verrouillage du téléphone empêche l'accès à vos données personnelles. Si vous activez la fonction de verrouillage du téléphone, votre téléphone est automatiquement verrouillé après une certaine durée d'inactivité. Vous devez saisir votre code de verrouillage avant de pouvoir utiliser de nouveau votre téléphone.



- 👉 **Remarque :** Vous pouvez toujours recevoir des appels et composer les numéros d'urgence lorsque le téléphone est verrouillé.

- 👉 **Avertissement :** Si vous avez oublié votre code, vous ne pourrez plus avoir accès à votre téléphone sans risque potentiel de perte de données ou d'applications. Ce risque concerne uniquement les applications que vous avez vous-même ajoutées à votre téléphone. Pour obtenir des informations sur la manière de reconfigurer votre téléphone, consultez [Réinitialisation complète à la page 26](#).



► Pour configurer les paramètres par défaut de verrouillage du téléphone

1. Dans l'écran **Menu**, allez jusqu'à l'icône **Outils** et appuyez sur **Sélectionner** ●, puis allez jusqu'à l'icône **Paramètres** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Sélectionnez **Sécurité**, puis **Tél. et carte SIM**, puis choisissez **Code verrou** pour entrer un nouveau code à 5 chiffres. Vous devez tout d'abord saisir le code de verrouillage existant, puis vous devez ensuite entrer le nouveau code de verrouillage deux fois. Appuyez sur **OK**  une fois l'opération terminée.
3. Sélectionnez **Période verrou auto.** et entrez une durée (en minutes) après laquelle le téléphone se verrouille automatiquement, si aucune touche n'a été sollicitée ou sélectionnez **Aucune** pour désactiver le verrouillage automatique.

► Pour verrouiller votre téléphone

1. Appuyez sur la touche d'**alimentation**  et sélectionnez **Verrouill. téléphone** dans la liste des options qui s'affiche.
2. Saisissez votre code de verrouillage à 5 chiffres, à l'aide du clavier numérique. Appuyez sur **OK** .

► Pour déverrouiller votre téléphone

1. Appuyez sur **Déverrouiller** .
2. Saisissez votre code de verrouillage à 5 chiffres, à l'aide du clavier numérique. Appuyez sur **OK** .


► Pour désactiver le verrouillage automatique du téléphone

1. Dans l'écran **Menu**, allez jusqu'à l'icône **Paramètres** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Sélectionnez **Sécurité**, puis **Tél. et carte SIM**, puis **Période verrou auto.** Sélectionnez **Aucun** pour désactiver le verrouillage automatique.

Verrouillage de la carte SIM


Le verrouillage de votre carte SIM rend impossible l'utilisation de l'appareil pour passer un appel, mais vous avez toujours la possibilité de l'activer et de passer des appels d'urgence. Lorsque vous allumez votre téléphone, une invite peut vous demander votre mot de passe PIN1. Vous devez entrer le mot de passe PIN1 correct pour pouvoir utiliser votre appareil.

Si vous oubliez votre mot de passe PIN1, vous devez entrer un code PUK (Personal Unlock Key). Il se peut que les PUK vous soient livrés en même temps que les informations que vous recevez avec la carte SIM, ou vous pouvez vous les procurer auprès de votre prestataire de services.



 **Remarque** : Sendo n'est pas en mesure de vous fournir votre code PUK. Contactez votre prestataire de services pour tout complément d'information.

► Verrouillage de la carte SIM

1. Dans l'écran **Menu**, allez jusqu'à l'icône **Outils** et appuyez sur **Sélectionner** ●, puis allez jusqu'à l'icône **Paramètres** et appuyez sur **Sélectionner** ●.


2. Sélectionnez **Sécurité**, puis **Tél. et carte SIM**, puis activez le paramètre de **demande code PIN** en sélectionnant **On**. Appuyez sur **OK** .

► Déverrouillage de la carte SIM


1. Dans l'écran **Menu**, allez jusqu'à l'icône **Paramètres** et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Sélectionnez **Sécurité**, puis **Tél. et carte SIM**, puis désactivez le paramètre de **demande code PIN** en sélectionnant **Off**. Appuyez sur **OK** .


Réinitialisation complète

Il existe une fonction vous permettant de réinitialiser votre téléphone ; c'est-à-dire, restaurer tous les paramètres et valeurs par défaut installés au moment de l'achat du téléphone.






 **Avertissement** : Cette fonction efface toutes les applications et données de la mémoire interne du téléphone que vous avez ajoutées. Les applications ou données présentes sur une carte mémoire ne seront PAS perdues.

Cette fonction doit être utilisée uniquement en l'absence d'autre solution. Par exemple, si vous avez oublié ou perdu les mots de passe pour déverrouiller votre téléphone ou bien si vous avez installé une application qui a endommagé ou corrompu le téléphone.

 **Astuce** : Si vous effectuez régulièrement une synchronisation avec votre PC, vous devez être en mesure de récupérer vos données Outlook, par exemple les Contacts, l'Agenda, etc., lorsque vous effectuez à nouveau la synchronisation avec votre PC.

 **Astuce** : Utilisez la fonction de Sauvegarde du logiciel PC Connect de Sendo lorsque vous ajoutez toute nouvelle application, ou après avoir modifié un grand nombre de données. Vous pouvez alors utiliser la fonction Restaurer, présente également dans le logiciel PC Connect de Sendo, pour réduire la perte de données.

► Réinitialisez votre téléphone

1. Eteignez le téléphone. Si vous ne pouvez pas éteindre normalement votre téléphone, vous devez enlever la batterie pendant plusieurs minutes, puis la réinsérer.
2. Branchez le chargeur. La charge démarre en mode désactivé.
3. Appuyez longuement sur la touche .
4. Tout en maintenant la touche , appuyez sur .
5. Un écran s'affiche pendant que le téléphone s'allume – mais maintenez toujours la touche  enfoncée jusqu'à ce qu'une coche verte apparaisse au-dessus de la touche programmable de droite pour confirmer la réinitialisation.
6. Appuyez sur la touche programmable à coche verte  pour confirmer la réinitialisation.
7. Le téléphone démarre désormais normalement. Un délai de quelques minutes peut être nécessaire pour que l'écran **Now!** s'affiche. Pendant ce délai, l'affichage n'est pas modifié – ne pas enlever le chargeur ni éteindre le téléphone.

Mémoire

Votre téléphone est doté d'une mémoire interne disponible dont la taille est limitée, mais si vous possédez une carte mémoire (format MMC ou SD), vous pouvez l'utiliser pour agrandir la taille de la mémoire interne de votre téléphone.

Mémoire partagée

Certaines fonctions du téléphone partagent la même mémoire :


- Contacts
- Messages
- Album photos
- Album vidéo
- RealOne Player
- Agenda
- Tâches
- Toute fonction téléchargée, y compris les jeux Java.

L'utilisation de l'une de ces fonctions réduit la mémoire disponible pour l'utilisation des autres fonctions.

Si vous utilisez à l'excès l'une de ces fonctions, il peut arriver que votre téléphone affiche un message vous signalant que la mémoire est lente. Dans ce cas, vous devriez supprimer certains des objets qui consomment beaucoup de mémoire (photos, clips vidéo, clips sonores, e-mails, messages MMS, jeux téléchargés, etc.).

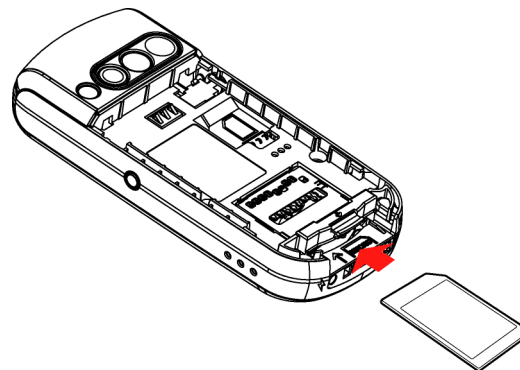
Cartes mémoire

Vous pouvez utiliser une carte mémoire pour stocker des objets multimédia tels que des photos, des clips vidéo, des fichiers audio et pour sauvegarder des informations à partir de la mémoire du téléphone.

 **Remarque :** Conservez les cartes mémoire hors de portée des enfants.

► Pour insérer une carte mémoire

1. Enlevez le capot arrière du téléphone – appuyez sur la zone située à proximité de la partie inférieure de l'appareil (à l'aide des deux mains si nécessaire), puis faites glisser le capot vers le bas et soulevez.
2. Insérez la carte mémoire dans la fente prévue, étiquette vers le haut, comme illustré dans la figure ci-dessous. Assurez-vous que la carte est bien en place.



3. Remettez le capot. Placez le capot au dos du téléphone et faites-le coulisser pour le mettre en





place en vous assurant que les languettes s'enclenchent.


Utiliser carte mémoire

Si votre téléphone possède une carte mémoire, vous pouvez y accéder à partir du dossier **Outils** dans l'écran **Menu**.


Avant de pouvoir utiliser une carte mémoire pour la première fois, vous devez la formater.

► Pour formater une carte mémoire prête à l'emploi

1. Utilisez le joystick pour aller jusqu'à **Outils** dans l'écran **Menu** et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Allez jusqu'à **Carte mémoire** et appuyez sur **Sélectionner** .
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Format. carte mém..**
4. Vous recevrez une invite vous proposant de formater la carte mémoire. Appuyez sur **Oui** .

 **Avertissement** : Le formatage d'une carte mémoire efface toutes les données.

Options carte mémoire

Lorsque vous ouvrez la fonction carte mémoire, il est possible d'accéder à la liste suivante des commandes en appuyant sur **Options**  :

Sélectionnez ceci	Pour
Sauveg. mém. tél.	Sauvegardez des informations à partir de la mémoire du téléphone sur la carte mémoire.
Restaurer dps carte	Sauvegardez des informations à partir de la carte mémoire sur la mémoire du téléphone.
Format. carte mém.	Formatage de la carte mémoire avant de l'utiliser pour la première fois.
Nom de carte mémoire	Attribuez un nom à la carte mémoire ou modifiez un nom déjà donné.
Déf. mot de passe	Définissez un mot de passe qui verrouillera votre carte mémoire pour éviter une utilisation frauduleuse. Si vous voulez ensuite utiliser la carte mémoire dans un autre téléphone, il vous faudra entrer le mot de passe. Le mot de passe peut comprendre jusqu'à 8 caractères. Notez que les mots de passe ne sont pas disponibles sur tous les types de carte mémoire.
Chger mot de passe	Modifiez le mot de passe de la carte mémoire.
Suppr. mot de passe	Supprimez le mot de passe de la carte mémoire. La carte mémoire est ainsi déverrouillée et peut donc être utilisée sur un autre téléphone sans mot de passe.
Déverr. carte mém.	Déverrouillage d'une carte mémoire protégée par un mot de passe. Il vous faudra entrer le mot de passe avant de déverrouiller la carte.

Sélectionnez ceci	Pour
Mém. utilisée	Vérifiez la quantité de mémoire disponible sur la carte mémoire et comment la mémoire consommée est utilisée.
Aide	Activez l'utilitaire d'aide contextuelle.
Quitter	Quittez la fonction Carte mémoire.

Où trouver des informations complémentaires

Le tableau suivant constitue un guide permettant de rechercher des informations pour vous aider dans l'utilisation de votre téléphone.

Informations sur	Source
Émission d'un appel.	Consultez le Guide Quick Start ou pour plus de détails, consultez Émission d'un appel à la page 31 .
Fonctions livrées avec le téléphone.	Consultez Liste des fonctions à la page 13 pour obtenir la liste complète des fonctions pré-installées.
Fonctions complémentaires pouvant être installées sur le téléphone.	Consultez le logiciel Companion, ou rendez-vous sur le site : http://www.sendo.com/shop .
Connexion à un PC et synchronisation.	Consultez Connexion au PC à la page 168 .
Comment utiliser une fonction.	Consultez le paragraphe correspondant du présent manuel ou utilisez l'utilitaire Aide du téléphone. Consultez Aide contextuelle à la page 30 pour plus d'informations.
Saisie de texte.	Consultez Saisie de texte et de numéros à la page 20 .
Informations mises à jour sur votre téléphone Sendo.	http://www.sendo.com
Assistance.	http://www.sendo.com/support
Accessoires.	http://www.sendo.com/shop et le logiciel Companion.

Aide contextuelle

Votre téléphone possède un utilitaire d'aide, que vous pouvez consulter si vous avez des problèmes pour comprendre l'utilisation des fonctions de votre téléphone.

► Pour activer l'utilitaire d'Aide

1. Dans l'écran **Menu**, utilisez le joypad pour aller jusqu'à l'icône **Aide** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Une liste répertoriant toutes les fonctions du téléphone qui bénéficient d'une aide s'affiche. Utilisez les touches Haut ▲ et Bas ▼ du joypad pour aller jusqu'à la fonction pour laquelle vous souhaitez obtenir une aide et appuyez sur **Sélectionner** ●.
3. Une liste des rubriques **Aide** disponibles pour la fonction s'affiche. Utilisez le joypad et la touche **Sélectionner** ● pour ouvrir celle que vous voulez.
4. Appuyez sur **Retour** ◀ pour retourner à l'écran précédent ou utilisez le menu **Options** ▢ pour revenir dans les listes précédentes.

👉 **Astuce** : Appuyez sur la touche droite ▶ du joypad pour vous rendre dans un index alphabétique regroupant toutes les rubriques **Aide** à sélectionner.

Recherche de l'utilitaire Aide

Si vous ne savez pas trop où chercher dans l'**Aide**, vous pouvez effectuer une recherche en entrant un mot particulier.

► Pour effectuer une recherche par mot clé

1. Appuyez sur **Options** ▢ et sélectionnez **Chercher mot-clé**.
2. Tapez le mot que vous recherchez. Le téléphone cherche l'utilitaire **Aide** et affiche toutes les correspondances à partir desquelles vous pouvez effectuer votre sélection.

Utilisation de l'Aide dans une fonction

Vous pouvez activer l'utilitaire d'**Aide** à partir de la plupart des fonctions de votre téléphone, sans avoir à aller dans l'écran **Menu**.

► Utilisation de l'Aide à partir d'une fonction

1. Appuyez sur **Options** ▢ et sélectionnez **Aide**.
2. La première page des informations d'**Aide** relatives à la fonction s'affiche.
3. S'il existe plus d'une rubrique d'**Aide**, vous pouvez utiliser les touches du joypad gauche et droite pour faire défiler toutes les rubriques. La barre de navigation donne cette indication. Par exemple, 1/7 signifie qu'il existe 7 rubriques d'**Aide** et que vous êtes en train d'afficher la première.
4. Utilisez le menu **Options** ▢ pour effectuer une recherche par mot clé ou pour aller dans une rubrique ou une liste de catégorie d'**Aide**.

Chapitre 2 Appels téléphoniques


Ce chapitre explique comment émettre et recevoir des appels téléphoniques, utiliser votre historique des appels et créer des raccourcis permettant de rendre les appels téléphoniques plus rapides et plus faciles.





Émission d'un appel



Il existe plusieurs façons d'émettre un appel ; la plus simple consiste à composer un numéro de téléphone.

► Pour émettre un appel

1. Entrez le numéro de téléphone à l'aide du clavier numérique.

 **Remarque** : Vous devez toujours entrer un numéro de téléphone dans le format international complet, y compris le code d'accès international (qui varie selon le pays), le code du pays, l'indicatif régional ou urbain et le numéro de téléphone.

2. Appuyez sur **Appeler**  pour appeler le numéro composé.
3. Pour régler le volume lors d'un appel, appuyez sur la touche droite  du joystick pour l'augmenter et sur celle de gauche  pour le baisser.
4. Appuyez sur **Fin**  pour mettre fin à l'appel ou pour annuler la tentative d'appel.

 **Remarque** : En appuyant sur **Fin**  vous mettez systématiquement fin à un appel en cours, même si une autre fonction est en cours d'utilisation.



Émettre un appel à partir de Contacts

Vous pouvez émettre rapidement des appels vers des numéros stockés dans votre répertoire **Contacts**.

Pour plus d'informations sur la création et l'utilisation de votre répertoire **Contacts**, consultez [Contacts à la page 64](#).

► Émettre un appel à partir de Contacts


1. Dans l'écran **Menu**, allez jusqu'à l'icône **Contacts** et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Faites défiler la liste des **Contacts** à l'aide des touches Haut  et Bas  du joystick jusqu'à ce que le contact recherché apparaisse en surbrillance.
3. Appuyez sur **Appeler**  pour appeler le contact.

 **Remarque** : Si le contact sélectionné possède plusieurs numéros de téléphone mémorisés, e.g. travail, domicile, portable, recherchez le numéro souhaité dans la liste affichée et appuyez sur **Sélectionner**  pour appeler le numéro.

Émettre un appel à partir de Contacts SIM

Vous pouvez appeler un numéro de téléphone mémorisé dans votre carte SIM. Vous pouvez accéder à vos contacts SIM à partir de la fonction **Contacts SIM** dans le dossier **SIM**.

► Émettre un appel à partir de Contacts SIM

1. Dans l'écran **Menu**, allez jusqu'à l'icône **SIM** et appuyez sur **Sélectionner** .

2. Allez jusqu'à l'icône **Contacts SIM** et appuyez sur **Sélectionner** ● pour afficher une liste de contacts mémorisés dans la carte SIM, le cas échéant.
3. Sélectionnez un contact normalement et appuyez sur **Appeler** ☞ pour passer l'appel.

Appel depuis le Journal

Le **Journal** des appels mémorise et affiche les 20 derniers appels émis, reçus et manqués (maximum 60 appels au total).

► Appel depuis le Journal

1. Ouvrez le **Journal** de l'une des façons suivantes :
 - Dans l'écran **Now!**, mettez en surbrillance une ligne d'**enregistrement d'appel** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
 - Dans l'écran **Now!** appuyez sur **Appel** ☞. Remarquez que cette méthode vous conduit tout droit dans l'affichage des **Numéros composés** du journal d'appels comme indiqué dans l'étape 3 ci-dessous.
 - Dans l'écran **Menu**, allez jusqu'à l'icône **Journal** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Allez jusqu'au **registre des appels** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
3. Effectuez votre sélection dans les 3 listes disponibles :
 - **Appels en absence**
 - **Appels reçus**
 - **Numéros composés**

4. Utilisez le joystick pour mettre en surbrillance le numéro ou le contact à appeler et appuyez sur **Appeler** ☞.

Émission d'un appel à l'aide d'un numéro récemment composé

Vous pouvez appeler une personne appelée récemment directement à partir de l'écran **Now!** sans avoir besoin de vous rendre dans le **Journal**.

► Pour recomposer le dernier numéro appelé

- Dans l'écran **Now!** appuyez sur **Appeler** ☞ deux fois.

► Pour émettre un appel à l'aide d'un numéro récemment composé

1. Dans l'écran **Now!** appuyez sur **Appeler** ☞ pour afficher la liste des derniers numéros composés.
2. Utilisez les touches Haut ▲ et Bas ▼ pour sélectionner le numéro à appeler et appuyez de nouveau sur **Appeler** ☞.

Émission d'un appel à partir d'un hyperlien


Vous pouvez émettre un appel directement à partir d'un hyperlien (en surbrillance et souligné), reçu dans un SMS, un MMS ou un message électronique.



► Émettre un appel à partir d'un hyperlien

Alors que le message est ouvert, mettez en surbrillance le numéro de téléphone de l'hyperlien à l'aide du joystick et appuyez sur **Sélectionner** ● pour passer l'appel.


Appel de votre boîte vocale



La boîte vocale est un service répondeur permettant aux personnes qui vous appellent de laisser des messages vocaux en votre absence.


 **Remarque** : La messagerie vocale est un service réseau, contactez donc votre prestataire de services en cas de problème.

 **Astuce** : Votre téléphone affiche un indicateur de messagerie vocale  dans la barre de titre en haut de l'écran pour vous signaler que vous avez reçu un nouveau message vocal.

► Pour écouter vos messages vocaux

1. Appuyez sur la touche  et maintenez-la enfoncée pour composer votre numéro de boîte vocale.

 **Remarque** : Si l'on vous demande d'entrer votre numéro de boîte vocale, tapez-le à l'aide du clavier numérique et appuyez sur la touche **OK** . Vous pouvez obtenir le numéro auprès de votre prestataire de services.


2. Appuyez sur **Appeler** .

Vous pouvez modifier votre numéro de boîte vocale à partir des paramètres d'appel 'du téléphone. Consultez [Paramètres de renvoi d'appel à la page 57](#) pour plus d'informations.


Émission d'appels d'urgence


Les appels vers des numéros de services d'urgence peuvent être émis en toutes circonstances, même si

vous avez verrouillé le clavier, le téléphone et/ou la carte SIM.

 **Remarque** : Certains réseaux demandent la présence d'une carte SIM valide correctement insérée dans votre téléphone avant d'autoriser tout appel d'urgence.

► Pour émettre un appel d'urgence :

- Si cela n'est pas déjà fait, allumez le téléphone. Composez le numéro d'urgence approprié à votre emplacement, et appuyez sur **Appeler** .

 **Remarque** : Les numéros d'urgence officiels varient d'une zone à l'autre (par exemple, 999 au Royaume-Uni, 911 aux Etats-Unis ou 112 dans beaucoup d'autres pays). Lors de vos voyages, vous devrez déterminer le(s) numéro(s) d'urgence à composer. Ce téléphone, comme n'importe quel autre téléphone sans fil, fonctionne en utilisant des signaux radio, des réseaux sans fils et filaires ainsi que des fonctions programmées par l'utilisateur qui ne peuvent garantir la connexion dans toutes les conditions. Par conséquent, ne dépendez pas uniquement de votre téléphone sans fil pour vos appels d'urgence. Rappelez-vous que, pour émettre ou recevoir des appels, le téléphone doit être allumé et se trouver dans une zone de service disposant d'une puissance de signal suffisante. Les appels d'urgence ne sont parfois pas possibles sur certains réseaux de téléphone sans fil ou quand certains services réseau et/ou fonctions du téléphone sont utilisés. Vérifiez avec les prestataires de services locaux.

Utilisation du rappel automatique

Vous pouvez configurer votre téléphone de manière à ce que, si le correspondant que vous tentez d'appeler est déjà en communication, des rappels auront lieu automatiquement. Consultez [Paramètres d'appel à la page 48](#) pour plus d'informations.

Avez-vous des problèmes à émettre un appel ?

Vérifiez pour vous assurer que votre téléphone contient une carte SIM valide et que le téléphone est allumé, déverrouillé et se trouve dans la zone de service du réseau de votre prestataire de services.


Raccourcis

Votre téléphone vous permet de créer des raccourcis qui vous permettent d'appeler rapidement et facilement des numéros fréquemment composés.




Ces raccourcis incluent la numérotation rapide et la numérotation vocale.



Numérotation rapide




Dès que vous avez configuré une numérotation rapide pour un numéro de téléphone, il vous suffit simplement pour appeler d'appuyer sur une ou deux touches. Pour plus d'informations sur la fonction de numérotation rapide, consultez [Appel abrégé à la page 61](#).


 **Remarque :** Vous ne pouvez créer de numérotations rapides que pour les numéros de téléphone qui sont stockés dans **Contacts**.

► **Pour créer une numérotation rapide pour un numéro de téléphone:**


1. Ouvrez le répertoire **Contacts** dans l'écran **Menu**.
2. A l'aide du joypad et de la touche **Sélectionner** , ouvrez la carte du contact désiré et mettez en surbrillance le numéro de téléphone que vous souhaitez configurer en numérotation rapide.
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Appel abrégé**.
4. Allez jusqu'à un numéro libre indiqué dans l'affichage et appuyez sur **Attribuer** .

 **Remarque :** La touche de numérotation rapide 1  est réservée à l'accès à la boîte vocale et ne peut pas être modifiée.

 **Remarque :** Les touches 2  et 3  sont également réservées et servent à activer le navigateur WAP et l'appareil photo.

 **Astuce :** Vous pouvez également créer des numérotations rapides pour des adresses internet et des adresses e-mail (adresses de messagerie) stockées dans **Contacts**.

► **Pour émettre un appel à l'aide d'une numérotation rapide**

1. Entrez le numéro de numérotation rapide que vous avez attribué au numéro de téléphone, à l'aide du clavier numérique.
2. Appuyez sur **Appeler**  pour émettre l'appel.


► **Pour émettre un appel à l'aide d'une numérotation rapide à une touche**

Dans l'écran **Now!**, il vous suffit d'appuyer et de maintenir enfoncée la touche numéro associée au numéro de téléphone que vous souhaitez composer jusqu'à ce que l'appel soit activé. Inutile d'appuyer sur **Appeler**.

👉 **Remarque** : La numérotation à une touche fonctionne uniquement si le paramètre de numérotation à une touche du téléphone est activé. Consultez [Paramètres d'appel à la page 48](#) pour plus d'informations.


Numérotation vocale


Votre téléphone Sendo X est doté de fonctions de numérotation vocale très utiles. Contrairement à bon nombre d'autres téléphones, il utilise la reconnaissance vocale, c'est-à-dire que vous n'avez pas besoin d'apprendre à votre téléphone à reconnaître votre voix ni enregistrer des identifiants vocaux. Il existe deux manières d'utiliser la numérotation vocale :

- **Composition par nom** – Pour appeler un contact que vous avez mémorisé dans votre liste des Contacts, il vous suffit de prononcer le nom du contact.
- **Contacts vocaux** – Il vous suffit de dire le nom d'un contact que vous avez mémorisé dans votre liste des Contacts pour afficher les détails de ce contact. Vous pouvez alors appuyer sur **Appeler**  pour appeler le contact.

👉 **Avertissement** : Ne pas utiliser les fonctions de numérotation vocale pour les appels d'urgence. En cas de stress, votre voix risque de ne pas être suffisamment perceptible pour être reconnue par le téléphone.


► **Appel à l'aide de la fonction de composition par nom**



1. Appuyez sur la touche **Voix**  et maintenez-la enfoncée.
2. A l'invite, dites la commande "**Composer par nom**" clairement dans le microphone.
3. A l'invite, dites clairement dans le microphone le nom du contact que vous souhaitez appeler. Vous devez annoncer le nom exactement tel qu'il est répertorié dans la liste des Contacts.
4. Si plusieurs numéros sont mémorisés pour le contact en question, vous devrez annoncer le numéro (domicile, travail, etc.) que vous souhaitez appeler.


👉 **Remarque** : Si le nom n'est pas parfaitement compris ou s'il existe plusieurs correspondances, vous devrez choisir parmi un nom dans une liste de propositions. Il vous suffit d'utiliser les touches du joypad pour faire défiler votre sélection et d'appuyer sur **Sélectionner**  ou de confirmer votre choix en annonçant "**Oui**" ou "**Non**" à l'invite.

5. Si l'ensemble des commandes et des noms ont été reconnus, le numéro du contact sera composé.

► Appel à l'aide des contacts vocaux

1. Appuyez sur la touche **Voix**  et maintenez-la enfoncée.
2. A l'invite, dites la commande "**Contacts**" clairement dans le microphone.
3. A l'invite, dites clairement dans le microphone le nom du contact que vous souhaitez afficher. Vous devez annoncer le nom exactement tel qu'il est répertorié dans la liste des Contacts.

 **Remarque** : Si le nom n'est pas parfaitement compris ou s'il existe plusieurs correspondances, vous devrez choisir parmi un nom dans une liste de propositions. Il vous suffit d'utiliser les touches du joystick pour faire défiler votre sélection et d'appuyer sur **Sélectionner**  ou de confirmer votre choix en annonçant "**Oui**" ou "**Non**" à l'invite.

4. Si l'ensemble des commandes et des noms ont été reconnus, le contact sera affiché. Vous pouvez maintenant aller jusqu'au numéro de contact et appuyer sur **Appeler**  pour composer le numéro.

Options de numérotation avancée


Les informations suivantes traitent des options de numérotation avancée.


Emission d'appels internationaux

Les appels internationaux nécessitent un code de pays à inclure dans le numéro de téléphone. Le code

du pays est séparé du reste de la séquence du numéro par un signe plus (+).





► Pour insérer un code de pays à l'international

Maintenez la touche  enfoncée jusqu'à ce que le signe plus (+) apparaisse.


 **Remarque** : Vous pouvez insérer un signe plus directement dans le numéro d'un contact ou le composer directement à partir du clavier.







► Pour insérer une pause de trois secondes dans une séquence d'appel



Certains appels internationaux nécessitent une pause de trois secondes dans la séquence de numérotation pour que l'appel soit traité avec succès.

1. Ouvrez le répertoire **Contacts**.
2. Utilisez le joystick pour sélectionner le contact désiré, appuyez sur **Sélectionner** , puis sélectionnez le numéro de téléphone à modifier.
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Modifier**.
4. Utilisez le joystick pour déplacer le curseur à l'emplacement du numéro de téléphone où la pause doit être insérée.
5. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Insérer pause**. La lettre **p** apparaît dans le numéro ; ceci indique où la pause de trois secondes apparaîtra dans la séquence de numérotation.
6. Appuyez sur **OK** .

► Pour insérer une pause manuelle dans une séquence d'appel

Certains numéros de téléphone nécessitent une pause supérieure à trois secondes dans la séquence de numérotation. Vous pouvez insérer une pause de telle sorte que la séquence de numérotation s'arrête aussi longtemps que nécessaire et reprenne lorsque vous appuyez sur **Appeler** .



1. Ouvrez le répertoire **Contacts**.
2. Utilisez le joypad pour sélectionner le contact désiré, appuyez sur **Sélectionner** , puis sélectionnez le numéro de téléphone à modifier.
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Modifier**.
4. Appuyez sur les touches du joypad gauche  ou droite  pour déplacer le curseur à l'emplacement du numéro de téléphone où la séquence de numérotation doit s'arrêter avant de continuer.
5. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Insérer attente**. La lettre **w** apparaît dans le numéro, ceci indique l'emplacement où la pause se produit dans la séquence de numérotation.
6. Appuyez sur **OK** .


 **Remarque** : Quand vous émettez un appel avec un **Insérer attente**, les premiers chiffres sont composés et vous devez appuyer sur **Appeler**  pour continuer la séquence de numérotation.

Envoi de signaux DTMF

Les signaux DTMF (Dual Tone Multi Frequency) sont les sonneries que vous entendez lorsque vous appuyez sur les touches du clavier numérique. Les signaux DTMF vous permettent d'envoyer des données vers des systèmes de téléphonie informatisés, e.g. un mot de passe ou un code PIN.

► Envoi de signaux DTMF


1. Lorsqu'un appel est en cours, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer DTMF**.
2. Entrez les chiffres à l'aide du clavier numérique et appuyez sur **OK** .

 **Astuce** : Si vous utilisez fréquemment un DTMF en rapport avec l'un de vos contacts, e.g. un numéro de compte, vous pouvez l'ajouter à la carte du contact et y accéder à partir du contact. Ainsi, inutile de taper le numéro à chaque fois. Consultez [Contacts à la page 64](#) pour plus d'informations.

Réception d'un appel


Quand vous recevez un appel, un écran **Appel entrant** s'affiche et indique le numéro de l'appelant. Le nom de l'appelant et sa photo s'affichent également, si les informations se trouvent dans votre liste de **Contacts**.


Vous pouvez choisir de répondre à l'appel, le rejeter ou simplement ne pas y répondre. En cas d'appel en absence, ou si vous choisissez d'ignorer un appel, un registre d'appel sera stocké dans le **Journal** du téléphone.

 **Remarque** : L'identification de l'appelant, dénommée parfois identification de la ligne appelante (en anglais, CLI), est un service réseau qui peut aider à identifier des appels entrants même si l'appelant ne figure pas dans votre répertoire. Pour plus de détails, consultez votre prestataire de services.

► Pour répondre à un appel entrant


- Sur l'écran Appel entrant, appuyez sur **Appeler**  ou sur **Répondre** .


 **Astuce** : Vous pouvez programmer votre téléphone de telle sorte à pouvoir répondre à un appel entrant en appuyant sur n'importe quelle touche.



 **Astuce** : Si le téléphone est connecté à un kit voiture ou mains libres, vous pouvez configurer le téléphone afin de pouvoir répondre aux appels entrants automatiquement après cinq secondes.

Pour activer l'une de ces fonctions, consultez [Paramètres d'appel à la page 48](#) pour plus d'informations.



► Pour rendre silencieux un appel entrant



- Dans l'écran Appel entrant, appuyez sur **Silence** . La sonnerie est désactivée. Vous pouvez normalement répondre à l'appel, le rejeter ou ne pas y répondre.


 **Astuce** : Si vous ne souhaitez pas être dérangé par la sonnerie de votre téléphone, mais si vous souhaitez continuer à recevoir des appels, vous pouvez modifier le mode actif du téléphone de

façon à ce que la **signalisation appels** soit configurée sur **Silencieux**. Autrement, appuyez sur **Options**  puis  dans l'écran **Now!** pour définir le téléphone sur mode silencieux. Vous pouvez par exemple effectuer cette opération avant une réunion professionnelle. Consultez [Modes à la page 58](#) pour plus d'informations sur le changement du mode actif du téléphone.


► Pour rejeter un appel entrant

- Sur l'écran Appel entrant, appuyez sur **Fin**  ou appuyez sur la touche programmable de droite  deux fois. La première pression de touche permet de couper la sonnerie et la seconde pression permet de rejeter l'appel.

 **Remarque** : Si votre **signalisation appels** est définie sur **Silencieux**, il vous suffit d'appuyer sur **Rejeter**  pour refuser un appel.

 **Astuce** : Si vous rejetez un appel, l'appelant est automatiquement connecté à votre service de messagerie vocale, si vous êtes abonné à cette fonction réseau.

► Pour terminer un appel

- Appuyez sur **Fin**  pour déconnecter l'appel.

Ne pas répondre à un appel entrant

Si vous choisissez de ne pas répondre à un appel entrant, les détails de l'appel seront stockés dans le **journal** des appels du téléphone. L'appelant est automatiquement connecté à votre service de

messagerie vocale, si vous êtes abonné à cette fonction réseau.

Renvoi d'appels entrants

Vous pouvez choisir de renvoyer des appels entrants vers un autre numéro, par exemple si votre ligne est occupée.

Si vous possédez un service de messagerie vocale (à vérifier auprès de votre prestataire de services), vous pouvez transférer les appels vers votre boîte vocale.

Le renvoi d'appels peut être programmé à partir de la fonction **Renvoi d'appel** dans les paramètres d'appel du téléphone. Consultez [Paramètres de renvoi d'appel à la page 57](#) pour plus d'informations.


Limitation d'appels

La fonction de limitation d'appels est un service réseau qui vous permet de bloquer les appels que vous ne souhaitez pas recevoir. Si vous êtes abonné à ce service (contactez votre prestataire de services si vous n'êtes pas sûr), vous pouvez définir quels types d'appel vous voulez bloquer à partir de la fonction **App. non autor.** dans les paramètres d'appel du téléphone. Consultez [Paramètres d'appels non autorisés à la page 55](#) pour plus d'informations.




Appels multiples



Appel en att.

Si vous recevez un appel alors que vous êtes déjà en communication, vous restez connecté sur le premier appel, mais vous êtes averti du nouvel appel entrant.

 **Remarque :** C'est le cas uniquement si vous êtes abonné à un service Appel en attente du réseau. Vérifiez avec votre prestataire de services.

► Pour répondre à un second appel à l'aide de la fonction Appel en attente

- Appuyez sur **Fin**  pour mettre fin à l'appel en cours, puis appuyez sur **Répondre**  ou **Appeler**  pour répondre au nouvel appel.



 **Remarque :** Si vous n'appuyez pas sur **Fin**  avant de répondre au nouvel appel, le premier appel est mis en attente.

► Pour rejeter un appel en attente

- Appuyez sur **Rejeter**  pour refuser le nouvel appel entrant, tout en restant en communication avec votre premier appelant.

► Pour commuter entre deux appels


- Sélectionnez **Alterner**  pour mettre l'appel en cours en attente et activer l'appel en attente.

 **Astuce :** Vous pouvez à tout moment mettre un appel en attente en sélectionnant **Suspendre** dans le menu **Options**  qu'il y ait ou non un autre appel en attente. Appuyez sur **Options**




 et sélectionnez **Reprendre** pour réactiver l'appel.

Téléconférences

Votre téléphone vous permet de participer à des téléconférences et entrer en discussion avec jusqu'à cinq autres appelants en même temps.


 **Remarque** : La téléconférence est un service réseau. Vérifiez auprès de votre prestataire de services pour savoir si vous êtes abonné.


► Pour émettre un appel en téléconférence

1. Appelez le premier participant, normalement.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouvel appel**. Entrez le numéro de téléphone du participant suivant et appuyez sur **OK** . Le premier appel est automatiquement suspendu.
3. Après avoir répondu au nouvel appel, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Conférence**. Le premier participant rejoint ainsi la téléconférence.
4. Pour intégrer plus de participants (nombre limité à six, vous compris), effectuez de nouveau les étapes 2 et 3, puis sélectionnez **Ajouter à la conf.**

► Avoir une conversation privée pendant la téléconférence



1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Conférence** puis **Privée**.

2. Allez jusqu'au participant avec lequel vous souhaitez avoir une conversation en privé, puis appuyez sur **Privée** .


 **Remarque** : La téléconférence est mise en attente pendant votre conversation privée, mais les autres participants peuvent continuer à dialoguer entre eux.

3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Conférence** puis **Ajouter à la conf.** pour revenir à la téléconférence.

► Supprimer un participant de la téléconférence

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Conférence** puis **Suppr. participant**.
2. Allez jusqu'au participant que vous souhaitez supprimer de la téléconférence et appuyez sur **Suppr.** .

► Fin d'une téléconférence

Appuyez sur **Fin**  pour terminer la téléconférence.

Options disponibles pendant l'appel



Un grand nombre de fonctions sur votre téléphone peuvent être utilisées pendant qu'un appel est en cours. Pour y accéder, procédez normalement à partir de l'écran **Menu** ou de l'écran **Now!**.

Utilisation de l'écran Now!

Votre téléphone vous permet de naviguer et d'utiliser l'écran **Now!** normalement pendant un appel en cours.


Cette fonction vous permet de réaliser un grand nombre de tâches utiles tout en étant en communication, par exemple :

- Naviguer dans l'Agenda et noter une réunion ou un rendez-vous.
- Parcourir votre liste de Contacts et en ajouter un nouveau.
- Parcourir votre liste des Tâches et en ajouter de nouvelles.
- Ouvrir et lire un document.


Pour accéder aux fonctions de l'écran **Now!** pendant un appel en cours, appuyez sur la touche **Menu** . Pour revenir à l'écran de l'appel, appuyez sur **Vers l'appel**  dans l'écran **Now!**.

Consultez [Ecran Now! à la page 95](#) pour plus d'informations sur l'utilisation de l'écran **Now!** et de l'ensemble de ses fonctions.

Options d'appel

Quand un appel est en cours, appuyez sur **Options**  pour afficher la liste des tâches courantes pendant l'appel.


Le tableau suivant indique les options de menu disponibles quand un appel est en cours.

 **Remarque** : Certaines de ces options ne sont disponibles que quand des appels multiples sont en cours ou lors d'une téléconférence.

Sélectionnez ceci	Pour
Suspend.	Mettre l'appel actif en attente.
Reprend.	Activer l'appel actuellement en attente.
Fin	Déconnecter un appel.
Nouvel appel	Créer un nouvel appel pendant un appel en cours.
Alterner	Commuter entre deux appels.
Conférence	Réunir tous les appels existants. Vous devez être abonné à ce service ; vérifiez les détails avec votre prestataire de services.
Transférer	Connectez l'appel en cours avec un appel entrant ou un appel en attente et mettez fin à votre connexion.
Enregistrer contact	Créer une carte de contact pour l'appelant.
Termine. tous appels	Déconnecter plusieurs appels en même temps.
Minuterie d'appel	Affiche la durée d'appel.
Envoyer DTMF	Envoie un signal DTMF.
Mains libres	Passer en mode mains libres.
Silence	Désactiver le microphone pour l'appel actif. L'autre partie ne peut entendre ce que vous dites, mais vous pouvez toujours entendre l'autre partie.
Annul. silence	Réactiver le microphone pour l'appel actif.
Volume	Réglez le volume du haut-parleur du téléphone.
Mains libres	Activer et désactiver le mode mains libres.

Passage en revue de vos appels




La fonction **Journal** du téléphone vous permet d'afficher des informations concernant des appels émis et reçus. Par exemple, vous pouvez vérifier le nom de l'appelant ou le coût des appels émis.


 **Remarque :** Le **Journal** contrôle aussi d'autres types d'événements enregistrés par le téléphone, e.g. SMS, MMS ou appels de données. Vous pouvez filtrer le **Journal** de manière à ce qu'un seul type d'information sur l'événement s'affiche.

Derniers appels

Le téléphone enregistre les numéros de téléphone des appels reçus, manqués et composés. Le téléphone mémorise les 20 derniers appels dans chacune de ces catégories.

► Pour afficher les listes d'appels récentes


- Ouvrez l'application **Journal** de l'une des façons suivantes :
 - Dans l'écran **Now!**, mettez en surbrillance une ligne d'**enregistrement d'appel** et appuyez sur **Sélectionner** .
 - Dans l'écran **Now!** appuyez sur **Appel** . Remarquez que cette méthode vous conduit tout droit dans l'affichage des **Numéros composés** du journal d'appels comme indiqué dans l'étape 3 ci-dessous.
 - Dans l'écran **Menu**, allez jusqu'à l'icône **Journal** et appuyez sur **Sélectionner** .


- Allez jusqu'au **registre des appels** et appuyez sur **Sélectionner** .
- Effectuez votre sélection dans les 3 listes disponibles :

Sélectionnez Pour ceci

Appels reçus	Affichez les 20 derniers appels reçus (acceptés, renvoyés ou refusés).
Appels en absence	Affichez les 20 derniers appels manqués ou ignorés.
Numéros composés	Affichez les 20 derniers appels émis à partir du téléphone.

Chaque entrée de la liste contient la date et l'heure de début de l'appel, le nom de l'appelant (s'il est disponible) et le numéro de l'appelant. Les appels les plus anciens sont automatiquement supprimés de la liste pour faire de la place pour les plus récents.

Les options suivantes sont disponibles dans **Options**  en affichant une liste d'appels récents :

 **Remarque :** La plupart des options de la table vous demandent de mettre en surbrillance en premier une entrée de la liste à l'aide du joypad.

Sélectionnez Pour ceci


Appel	Emission d'un appel vers l'entrée sélectionnée. Consultez Appel depuis le Journal pour plus d'informations.
Affichage du contact	Affichez la carte du contact de l'entrée sélectionnée.
Envoyer message	Envoyez un e-mail, un SMS ou un MMS vers l'entrée sélectionnée.

Sélectionnez Pour ceci


Supprimer	Supprimez l'entrée sélectionnée dans la liste.
Effacer liste	Pour effacer l'ensemble des entrées dans la liste des appels.
Ajouter ds contacts	Ajoutez l'entrée à la liste des Contacts . Vous pouvez créer une nouvelle carte de contact ou ajouter le numéro à une carte existante.


Durées d'appel

La fonction **Durées d'appel** du téléphone vous donne des informations détaillées sur la durée des appels entrants et sortants.

 **Remarque** : Le temps effectif facturé pour les appels par votre prestataire de services peut varier par exemple selon les caractéristiques du réseau, l'arrondi des factures ou les taxes.


► Affichage de la durée d'appel

1. Ouvrez le **Journal**.
2. Allez jusqu'à la fonction **Durées d'appel** et appuyez sur Sélectionner .



 **Remarque** : Le temps effectif facturé pour les appels par votre prestataire de services peut varier par exemple selon les caractéristiques du réseau, l'arrondi des factures ou les taxes.

Les minuteriers d'appel suivantes sont affichées :

Minuterie d'appel	Détails
Dernier appel	Affiche la durée du dernier appel.
Numéros composés	Affiche la durée cumulée de tous les appels sortants.
Appels reçus	Affiche la durée cumulée de tous les appels entrants.
Tous appels	Affiche la durée cumulée de tous les appels.


 **Remarque** : Vous pouvez réinitialiser vos minuteriers d'appel en les remettant à zéro à tout moment.

► Pour réinitialiser les minuteriers d'appel


1. Ouvrez la fonction **Durées d'appel**.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Mettre cptrs à zéro**.
3. Il vous faudra entrer le code de verrouillage du téléphone. Consultez [Paramètres de sécurité à la page 53](#) pour plus d'informations.
4. Appuyez sur **OK** .


Coût de l'appel

Vous pouvez chercher le coût du dernier appel et de tous les appels émis depuis la dernière réinitialisation du compteur.



 **Remarque** : Cette fonction est disponible uniquement si vous vous êtes abonné à ce service réseau. Pour plus de détails, contactez votre prestataire de services.

► Affichage des coûts d'appel

1. Ouvrez le **Journal**.
2. Allez jusqu'à **Coût des appels** et appuyez sur Sélectionner .

 **Remarque :** Le temps effectif facturé pour les appels et les services par votre prestataire de services peut varier par exemple selon les caractéristiques du réseau, l'arrondi des factures ou les taxes.

► Remettre le compteur du coût des appels à zéro

1. Ouvrez la fonction **Coût des appels**.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Effacer compteurs**.
3. Il vous faudra entrer le code PIN2 du téléphone. Consultez [Paramètres de sécurité à la page 53](#) pour plus d'informations.
4. Appuyez sur **OK** .

Limitation du coût de l'appel


Cette fonction vous permet de définir une limite maximum du coût des appels sortants à ne pas dépasser.

Si vos appels cumulés dépassent ce coût, vous ne pourrez plus passer d'autres appels (à l'exception des numéros d'urgence) tant que le compteur du coût des appels n'a pas été réinitialisé ou que la limite du coût des appels n'a pas été modifiée ou désactivée.


Consultez [Paramètres du Journal](#) pour plus d'informations.

Compteur de données GPRS



Cette fonction vous permet de vérifier la quantité de données (en kilooctets) envoyées et reçues pendant les connexions de données de paquets (GPRS).


 **Remarque :** Il se peut que votre téléphone n'inclut pas ce service. Contactez votre prestataire de services si vous n'êtes pas sûr.

► Affichage du compteur de données GPRS


1. Ouvrez le **Journal**.
2. Allez jusqu'à **Compteur GPRS** et appuyez sur Sélectionner .

► Réinitialisation du compteur de données GPRS

1. Ouvrez la fonction **Compteur GPRS**.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Effacer compteurs**.
3. Il vous faudra entrer le code de verrouillage du téléphone. Consultez [Paramètres de sécurité à la page 53](#) pour plus d'informations.
4. Appuyez sur **OK** .

 **Remarque :** Il se peut que votre téléphone n'inclut pas la fonction de réinitialisation du compteur GPRS. Pour plus de détails, contactez votre prestataire de services.

Paramètres du Journal

Dans la fonction **Journal**, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Paramètres**. Les paramètres de **Journal** suivants sont disponibles :

Sélectionnez ceci Pour

Durée du Journal	Définissez la durée pendant laquelle les informations du journal sont mémorisées : 0, 1, 10 ou 30 jours. Passé ce délai, les détails sont effacés pour libérer de la mémoire.
Affich. durée d'appel	Activez / désactivez la durée courante d'un appel en cours pour qu'elle s'affiche à l'écran.
Afficher coûts en	Sélectionnez si les coûts des appels s'affichent en unités ou en monnaie.
Limite coût d'appel	Définissez une limite de coût des appels à ne pas dépasser.

Chapitre 3 Paramètres et modes

Le présent chapitre traite des paramètres et des modes de votre téléphone, ainsi que de la façon de les modifier.

Affichage et modification des paramètres

Vous pouvez facilement afficher et modifier les paramètres pour les adapter à vos exigences et pour donner à votre téléphone une touche personnelle. Par exemple, vous pouvez modifier la langue du téléphone, la page d'accueil, la couleur d'affichage, etc.

► Pour afficher des paramètres

1. Dans l'écran **Menu**, allez jusqu'à l'icône **Outils** et appuyez sur **Sélectionner** ●. Allez maintenant jusqu'à l'icône **Paramètres** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Une liste de différentes catégories de paramètres s'affiche. Utilisez les touches Haut ▲ et Bas ▼ du joypad pour faire défiler la liste et appuyez sur **Sélectionner** ● pour ouvrir la catégorie de paramètres de votre choix.

► Pour modifier un paramètre

1. Allez jusqu'au paramètre à modifier et appuyez sur **Sélectionner** ● pour effectuer l'une des actions suivantes, en fonction du type de paramètre :
 - Passez d'une option à l'autre s'il n'en existe que deux, par exemple, **On/Off** ou **Oui/Non**.

- Ouvrez une liste d'options que vous pouvez sélectionner à l'aide du joypad et appuyez sur **Sélectionner** ●.
- Ouvrez un éditeur, dans lequel vous pouvez taper à l'aide du clavier numérique, par exemple pour entrer un mot de passe.
- Ouvrez une diapositive. Utilisez les touches gauche ◀ et droite ▶ du joypad pour réduire ou augmenter respectivement la valeur. Cette fonction peut être utilisée par exemple pour régler le volume ou le contraste des niveaux.


Paramètres du téléphone


Dans **Paramètres téléphone**, vous pouvez modifier les options de langue et d'affichage.


Généralités


Sélectionnez **Généralités** dans la liste **Paramètres téléphone** pour afficher les paramètres suivants :

- **Langue du téléphone** - Modifier la langue apparaissant dans tous les textes affichés.
- ☞ **Remarque** : Les langues installées sur votre téléphone dépendent du pays d'achat du téléphone. Si vous sélectionnez l'option **Automatique**, le téléphone définit la langue en fonction des informations présentes sur votre carte SIM.
- **Langue d'écriture** - Modifier la langue utilisée pour entrer du texte. Cette fonction affecte les caractères disponibles sur chaque touche, le dictionnaire à saisie prédictive et les caractères

spéciaux auxquels vous avez accès en appuyant sur la touche marquée d'un **carré** .


 **Remarque** : Vous devez éteindre le téléphone et le rallumer pour activer le changement de langue. Les langues sélectionnées s'appliquent à chaque fonction de votre téléphone. Vous pouvez définir une langue du téléphone et une langue d'écriture distinctes.

- **Dictionnaire** - Définissez la saisie prédictive sur **On** ou **Off**, pour l'ensemble des fonctions du téléphone impliquant la saisie de texte. Vous pouvez également modifier ce paramètre lorsque vous êtes sur le point de saisir du texte, en appuyant simplement sur la touche **Modifier**  et en sélectionnant **Dictionnaire**, puis sur **On** ou **Off**.

 **Remarque** : Le dictionnaire d'écriture intuitive n'existe pas pour toutes les langues.


- **Logo ou texte accueil** - Le logo ou texte d'accueil s'affiche rapidement lorsque vous allumez le téléphone. Sélectionnez l'option **Par défaut** pour utiliser l'image ou l'animation pré-installée par défaut sur votre téléphone. Sélectionnez **Image** pour choisir une image dans l'Album photos afin de remplacer la sélection par défaut, ou sélectionnez **Texte** pour écrire votre texte d'accueil personnel (50 caractères maximum).
- **Bouclage** - La fonction de Bouclage vous permet de faire défiler la liste d'un menu ou d'une grille de 0 vers 1, et vice-versa.

- **Paramètres d'origine** - Réinitialisez les paramètres du téléphone sur leurs valeurs d'origine. Vous devez pour cela entrer le code de verrouillage.

 **Remarque** : Tous les paramètres ne peuvent pas être redéfinis sur leurs valeurs d'origine.

Affichage

Sélectionnez **Affichage** dans la liste **Paramètres téléphone** pour afficher les paramètres suivants :

- **Contraste** - Augmenter ou baisser le contraste de l'affichage.
 - **Palette de couleurs** - Modifier la couleur de l'affichage.
 - **Attente écon. d'écran** - Définir le délai au terme duquel l'économiseur d'écran est activé, si le téléphone est allumé, sans aucune pression de touche. Lorsque l'économiseur d'écran est activé, l'affichage disparaît et la barre d'économiseur d'écran s'affiche.
 - **Economiseur d'écran** - Sélectionner l'affichage de la barre d'économiseur d'écran : l'heure et la date ou le texte que vous avez composé. L'économiseur d'écran est constitué d'une barre, qui se déplace autour de l'écran à intervalles réguliers toutes les 60 secondes. Le nombre d'appels en absence s'affiche également, ainsi que le nombre de nouveaux messages reçus.
-  **Remarque** : Appuyez sur n'importe quelle touche pour désactiver l'économiseur d'écran.



Paramètres d'appel

Dans Paramètres d'appel, vous pouvez modifier les paramètres qui gèrent l'émission et la réception des appels. Par exemple, vous pouvez configurer les options de numérotation vocale et de numérotation rapide.

Sélectionnez **Paramètres d'appel** pour afficher la liste des paramètres suivants :

- **Envoyer mon numéro** - Ce service réseau vous permet de choisir si votre numéro de téléphone doit s'afficher (**Oui**) ou doit être masqué (**Non**) sur l'appareil de la personne appelée. La troisième option, **Défini par réseau**, laisse à l'opérateur réseau ou au prestataire de services le soin de configurer la valeur lorsque vous vous abonnez.
- ☞ **Remarque** : Vérifiez auprès de votre prestataire de services si ce service est disponible.
- **Appel en attente** - L'appel en attente est un service réseau qui vous signale un nouvel appel pendant que vous êtes déjà en communication. Sélectionnez **Activer** pour activer le service d'appel en attente ou **Annuler** pour le désactiver ou **Vérifier état** pour contrôler si l'appel en attente est activé ou non.
- ☞ **Remarque** : Vérifiez auprès de votre prestataire de services si ce service est disponible.
- **Rappel automatique** - Si vous sélectionnez **On**, votre téléphone effectue un maximum de dix tentatives de rappel du numéro suite à un appel

n'ayant pas abouti. Sélectionnez **Off** pour désactiver la fonction de rappel automatique.

- ☞ **Remarque** : Vous pouvez arrêter la procédure de rappel en appuyant sur la touche **Fin** .
- **Résumé après appel** - Sélectionnez **On** si vous souhaitez que le téléphone affiche brièvement la durée et le coût d'un appel une fois terminé. Pour afficher le coût, l'option **Limite coût d'appel** doit être activée pour votre carte SIM. Consultez [Limitation du coût de l'appel à la page 44](#).
- **Appel par pression d'une seule touche** - En définissant ce paramètre sur **On** vous pouvez émettre un appel en appuyant simplement sur une seule touche, tout en la maintenant enfoncée, après avoir programmé une numérotation rapide. Consultez [Appel abrégé à la page 61](#) pour plus d'informations.
- **Réponse touches** - En définissant ce paramètre sur **On** vous pouvez répondre à un appel entrant en appuyant sur n'importe quelle touche, plutôt que d'utiliser la fonction **Appeler**  et les touches programmables. Sélectionnez **Off** pour désactiver cette fonction.
- **Ligne utilisée** - Ce paramètre s'affiche uniquement si la carte SIM prend en charge plus d'une ligne téléphonique. Sélectionnez la ligne que vous souhaitez utiliser pour émettre des appels et envoyer des messages texte ou sélectionnez **Désactiver** pour empêcher la sélection d'une ligne.
- ☞ **Remarque** : Vérifiez auprès de votre prestataire de services si ce service est disponible.

Paramètres vocaux


Dans les Paramètres vocaux, vous pouvez sélectionner des options de reconnaissance vocale.

Listes de choix

L'option Listes de choix affiche la liste des correspondances lorsque vous utilisez les fonctions de numérotation vocale. Si cette option est désactivée, la correspondance la plus adaptée est choisie automatiquement.

- **Composer par nom** - Sélectionner **On** pour activer la liste des choix de la fonction Composer par nom.
- **Contacts** - Sélectionner **On** pour activer la liste des choix de la fonction Contacts vocaux.

Reconnaissance

- **Sensibilité** - Utiliser le curseur pour régler la sensibilité du microphone pour la reconnaissance vocale.
- **Vitesse et précision** - Utiliser le curseur pour équilibrer la vitesse et la précision de la reconnaissance vocale.
- **Ouvrir l'Editeur <App>** - Utilisez les touches programmables pour faire défiler la liste des fonctions du téléphone et appuyez sur **Sélectionner**  pour activer/désactiver la fonction. Si celle-ci est activée, vous pouvez utiliser la fonction d'ouverture vocale pour ouvrir n'importe quelle fonction sélectionnée.

Paramètres de connexion

Pour configurer automatiquement vos paramètres de connexion Internet et e-mail, WAP et GPRS le plus simplement possible, visitez le site <http://www.sendo.com/config>. Le configurateur de Sendo envoie à votre téléphone un SMS contenant tous les paramètres dont vous avez besoin pour pouvoir utiliser ces services.

Vérifiez auprès de votre prestataire de services qu'une connexion de données a bien été établie en votre faveur, et que la configuration OTA (over-the-air) est bien prise en charge.

Points d'accès

Un point d'accès est un point par lequel le téléphone se connecte à Internet, via un appel de données (GSM) ou une commutation par paquets (GPRS).




Vous pouvez définir trois types différents de points d'accès :

- Point d'accès MMS.
- Point d'accès du navigateur.
- Point d'accès Internet (IAP).

Vérifiez auprès de votre prestataire de services quel est le type de point d'accès nécessaire pour le service auquel vous souhaitez accéder.

Sélectionnez **Points d'accès** dans la liste des **Paramètres de connexion** pour afficher la liste de tous les points d'accès actuels. Si aucun point d'accès n'est défini, une invite vous proposera d'en créer un.

► Pour créer un nouveau point d'accès

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouveau pt d'accès**.
2. Sélectionnez l'option **Utiliser param. défaut** pour utiliser les paramètres par défaut ou l'option **Utiliser param. actuels** pour utiliser les paramètres d'un point d'accès existant comme point de départ.
3. Remplissez soigneusement tous les champs requis à l'aide des informations fournies par votre prestataire de services. Démarrez en haut de la liste et utilisez la touche Bas  du joystick pour faire défiler les champs. Les champs à remplir varient selon le type de connexion de données que vous souhaitez effectuer et le type de point d'accès. Remplissez tous les champs marqués d'une astérisque rouge ou ceux signalés *Doit être défini*. Le tableau ci-dessous répertorie tous les champs possibles, avec une explication rapide de chacun d'eux.
4. Une fois terminé, appuyez sur **Retour**  pour enregistrer les nouveaux paramètres de point d'accès et revenir à la liste des points d'accès.

Sélectionnez ceci	Pour
Nom de connexion	Entrer un nom descriptif pour la connexion.
Porteuse de données	Sélectionner le type de connexion de données : Données GSM - Transmission de données GSM (Global System for Mobile) standard. GSM à haut débit - Transmission de données GSM (Global System for Mobile) haut débit. GPRS - Service de transmission de données plus rapide, pouvant donner lieu au paiement de frais. Vérifiez que votre prestataire de services prend en charge le type de connexion de données que vous essayez de configurer.
Nom du point d'accès	Ce nom est demandé lors de la configuration d'une connexion au réseau GPRS. Demandez-le à votre prestataire de services.
N° d'appel serveur	Entrer le numéro de téléphone modem du point d'accès (pour données GSM uniquement).
Nom d'utilisateur	Entrer un nom d'utilisateur. Ce nom peut être nécessaire pour accéder à certains services et doit être fourni par votre prestataire de services.
Mot de passe	Sélectionner Oui pour que le mot de passe vous soit demandé à chaque connexion de données ou Non pour enregistrer le mot de passe entré sur le téléphone.

Sélectionnez ceci	Pour
Mot de passe	Entrer un mot de passe. Ce nom peut être nécessaire pour accéder à certains services et doit être fourni par votre prestataire de services. Les mots de passe font en général la distinction majuscules-minuscules. Lorsque vous entrez un mot de passe, les caractères que vous avez entrés s'affichent très rapidement avant d'être remplacés par des astérisques (*), pour raison de sécurité. Pour entrer un numéro dans un mot de passe, appuyez sur la touche Modifier et sélectionnez Insérer numéro .
Authentification	Sélectionner Normale ou Sécurisée .
Adresse IP passerelle	Entrer l'adresse IP de la passerelle du navigateur. Demandez-la à votre prestataire de services.
Page d'accueil	Entrer l'adresse du service ou l'adresse du centre de messagerie multimédia, en fonction du type de point d'accès requis.
Sécurité connexion	Sélectionner Oui pour utiliser la TLS (Transport Layer Security) pour la connexion. Pour plus d'informations, contactez votre prestataire de services.
Mode session	Sélectionner Permanent ou Temporaire .
Type appel données	(Pour données GSM uniquement). Dans Analogique , sélectionnez ISDN v.110 ou ISDN v.120 . Les connexions ISDN sont des connexions numériques, plus rapides que les connexions analogiques. En revanche, vous devez vérifier auprès de votre prestataire(s) de service réseau et Internet si les connexions ISDN sont prises en charge.




Sélectionnez ceci	Pour
Débit données maxi.	(Pour données GSM uniquement). Définissez une vitesse maximum de transmission des données, parmi une plage de valeurs. Les vitesses les plus importantes de transmission de données peuvent être plus coûteuses, à vérifier auprès de votre prestataire de services.

Vous pouvez entrer d'autres paramètres de connexion de données avancée en appuyant sur **Options** et en choisissant **Param. avancés**. Les options avancées disponibles sont :



Sélectionnez ceci	Pour
Adresse IP téléphone	Adresse IP de votre téléphone. Contactez votre prestataire de services Internet pour obtenir les adresses IP.
Serveur nom primaire	Adresse IP du serveur DNS (Domain Name Service) primaire. Un DNS est un service qui convertit les noms de service Web, e.g. http://www.sendo.com , en adresses IP.
Serveur nom second.	Adresse IP d'un serveur DNS secondaire.
Adresse du serveur	Entrer l'adresse Internet du serveur.
Numéro de port Utiliser rappel	Entrer un numéro pour le port. (GSM uniquement). Cette option permet à un serveur de vous rappeler dès lors que vous êtes à l'origine de l'appel initial. Vous obtenez ainsi une connexion sans payer l'appel. Contactez votre prestataire de services pour vous abonner.

Sélectionnez ceci	Pour
Type rappel	(GSM uniquement). Les options sont Utiliser N° serveur / Utiliser autre N° . Contactez votre prestataire de services pour connaître les paramètres corrects.
Numéro de rappel	(GSM uniquement). Entrer le numéro d'appel de données de votre téléphone utilisé par le serveur de rappel. En général, ce numéro correspond au numéro d'appel de données de votre téléphone.
Utilis. compress. PPP	(GSM uniquement). Si vous sélectionnez Oui , le transfert de données peut s'accélérer. Pour plus de détails, contactez votre prestataire de services.
Utilis. script connex.	(GSM uniquement). Sélectionner Oui pour utiliser un script de connexion.
Script connexion	(GSM uniquement). Entrer un script de connexion.
Initialisation modem	(GSM uniquement). Contrôlez votre téléphone à l'aide des commandes AT (attention) du modem. Pour plus de détails, contactez votre prestataire de services.

► Pour modifier un point d'accès


1. Utilisez le joystick pour aller jusqu'au point d'accès à modifier.
2. Appuyez sur Sélectionner  ou appuyez sur Options  et sélectionnez **Modifier**.
3. Modifiez les champs requis et appuyez sur Retour  une fois l'opération terminée.

► Pour supprimer un point d'accès

1. Utilisez le joystick pour aller jusqu'au point d'accès à supprimer.
2. Appuyez sur Options  et choisissez **Supprimer**. Une invite vous demandera si vous voulez supprimer le point d'accès. Appuyez sur **Oui** .

GPRS

Le GPRS (General Packet Radio Service) est un moyen rapide et efficace permettant de transmettre des données à travers le réseau de téléphonie mobile.

 **Remarque :** Vous devez vous abonner au service GPRS qui peut être payant. Pour plus de détails, contactez votre prestataire de services.

Sélectionnez **GPRS** dans la liste des **Paramètres de connexion** pour afficher les paramètres suivants :

- **Connexion GPRS** - Sélectionnez **Si disponible** pour transmettre des données via le réseau GPRS si cela est possible ou **Si nécessaire** pour utiliser le GPRS uniquement lorsque cela est nécessaire.
- **Point d'accès** - Le nom du point d'accès est demandé lorsque vous utilisez votre téléphone comme modem de commutation de données par paquets vers votre PC. Consultez [Modem à la page 167](#) pour plus d'informations sur l'utilisation de votre téléphone en tant que modem.

Appel de données

Les paramètres d'appel de données ont une incidence sur tous les points d'accès utilisant une connexion de données GSM ou GSM haut débit.


Sélectionnez **Appel de données** dans la liste des **paramètres de connexion** pour afficher le paramètre suivant :

- **Temps de connexion** - Sélectionnez **Défini par l'utilisat.** pour définir un délai en minutes après lequel une connexion de données sera déconnectée si vous n'appuyez sur aucune touche. Sinon, sélectionnez **Non limité** si vous ne souhaitez pas la déconnexion de l'appel de données.

Paramètres date et heure

Utilisez les paramètres de date et d'heure pour modifier l'heure et la date ainsi que le format d'affichage des informations de date et d'heure.

Vous pouvez également sélectionner une mise à jour automatique de la date et de l'heure.

-  **Remarque** : La mise à jour automatique est un service réseau. Contactez votre prestataire de services pour vous abonner à ce service.

Sélectionnez les **Paramètres Date et heure** pour afficher les paramètres suivants :

Sélectionnez Pour ceci

Heure	Entrer l'heure courante.
Date	Entrer la date courante.
Format date	Choisir le format de date, e.g. JJ:MM:AA.
Séparateur date	Choisir le type de séparation des champs dans une date affichée, e.g. deux points (:) ou une barre ().
Format heure	Choisir le format de l'heure, e.g. 24 heures ou 12 heures.
Séparateur heure	Choisir le type de séparation des champs dans une heure affichée, e.g. deux points (:) ou une barre ().
Type d'horloge	Choisir un affichage Analogique ou Numérique .
Actual. auto	Sélectionnez On pour la mise à jour automatique de la date et de l'heure, si vous vous êtes abonné à ce service réseau.

Paramètres de sécurité


Utilisez les paramètres de sécurité pour activer le verrouillage du téléphone et celui du code PIN pour la carte SIM. Vous pouvez également afficher tous les certificats de sécurité numériques mémorisés dans votre téléphone.

Tél. et carte SIM


Sélectionnez **Tél. et carte SIM** dans la liste **Paramètres de sécurité** pour afficher les paramètres suivants :

- **Demande code PIN** - Lorsque vous définissez ce paramètre sur **On**, à chaque fois que vous allumez votre appareil, vous devrez entrer votre


code PIN (Personal Identification Number) avant de pouvoir utiliser le téléphone (sauf dans le cas d'appels d'urgence).


 **Remarque** : Il se peut que vous n'arriviez pas à désactiver la demande de code PIN. En cas de doute, vérifiez auprès de votre prestataire de services.

- **Code PIN** - Modifier votre code PIN. Le code PIN (4 à 8 chiffres) protège votre carte SIM contre une utilisation frauduleuse. Votre code PIN doit être fourni avec la carte SIM.
- **Code PIN2** - Modifier votre code PIN2. Il s'agit d'un code PIN supplémentaire (4 à 8 chiffres) permettant d'accéder à certains services. Toutes les cartes SIM ne sont pas dotées d'un code PIN2.
- **Code verrou** - Modifier votre code de verrouillage. Il s'agit d'un code (5 chiffres) qui sert à verrouiller le téléphone afin d'éviter une utilisation à votre insu ou d'empêcher une pression accidentelle des touches, par exemple lorsque vous vous déplacez avec votre téléphone dans la poche.

 **Remarque** : Le code de verrouillage par défaut de votre téléphone est 12345. Pour des raisons de sécurité, nous vous conseillons de modifier immédiatement ce code et de conserver votre nouveau code à l'abri des regards indiscrets.


- **Période verrou auto.** - Entrez une durée (en minutes) après laquelle le téléphone se verrouille automatiquement, si aucune touche n'a été sollicitée ou sélectionnez **Aucune** pour désactiver le verrouillage automatique.

- **Verrou si SIM chgée** - Sélectionnez **Oui** si vous souhaitez que le téléphone vous demande le code de verrouillage si une nouvelle carte SIM non reconnue est insérée.
- **Liste N° autorisés** - Cette option vous permet de restreindre les appels sortants vers certains numéros seulement (services d'urgence toujours pris en compte). Pour ajouter des numéros à cette liste, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouveau contact** ou **Ajout. dps Contacts**.

 **Remarque** : Les cartes SIM ne prennent pas toutes en charge les numéros autorisés, votre téléphone peut ne pas posséder ce paramètre.

- **Grpe utilisateur limité** - Il s'agit d'un service réseau qui restreint à la fois les appels entrants et sortants vers un groupe limité de numéros de téléphone (services d'urgence toujours pris en compte). Pour plus de détails, contactez votre prestataire de services.
- **Confirm. services SIM** - Sélectionnez **Oui** pour afficher un message de confirmation à l'écran lorsque vous utilisez un service de carte SIM ou **Non** pour désactiver ces messages.

► Pour verrouiller votre téléphone


- Appuyez sur la touche d'**alimentation**  et sélectionnez **Verrouill. téléphone** dans la liste des options affichées.

► Pour déverrouiller votre téléphone


- Saisissez votre code de verrouillage à 5 chiffres, à l'aide du clavier numérique.

Gestion des certificats

Lorsque vous sélectionnez **Gestion certificats** dans la liste **Paramètres de sécurité**, la liste des certificats d'autorité s'affiche (si votre téléphone en possède). Un certificat d'autorité peut provenir d'un site Web que vous avez parcouru ou d'un logiciel installé sur votre téléphone. Ces certificats servent à vérifier la source du site Web ou du logiciel concerné.



 **Avertissement** : Bien que l'utilisation de certificats permet de réduire les risques de sécurité lors de l'accès à du contenu Web ou lors de l'installation d'un logiciel, l'existence d'un certificat ne garantit pas en soi une sécurité totale. L'authenticité des certificats doit être vérifiée.


► Authentification d'un certificat

- Utilisez le joystick pour mettre en surbrillance le certificat requis et sélectionnez **Détails certificat** dans le menu **Options** . La fonction de gestion de certificat permet de contrôler la validité du certificat et peut engendrer l'affichage de l'un des avertissements suivants :


Avertissement	Explication
Certificat non sécurisé	Les fonctions d'utilisation du certificat n'ont pas été configurées.
Certificat expiré	La période de validité du certificat est arrivée à expiration.
Certificat pas encore valide	La période de validité du certificat n'a pas encore commencé.
Certificat altéré	Le certificat est incorrect et ne peut pas être utilisé. Contactez la personne ayant délivré le certificat.

► Pour modifier les paramètres conseillés d'un certificat

- Utilisez le joystick pour mettre en surbrillance le certificat requis et sélectionnez **Paramètres conseillés** dans le menu **Options** . Les fonctions du téléphone qui peuvent utiliser le certificat s'affichent, par exemple **Gestionnaire de programmes** (installation du logiciel) ou **Internet** (accès aux sites Web). Sélectionnez **OK**  pour établir le paramètre.


 **Avertissement** : Ne changez pas ces paramètres si vous n'êtes pas totalement sûr de la validité du certificat et de l'honnêteté de son détenteur.

► Pour supprimer un certificat

- Utilisez le joystick pour mettre en surbrillance le certificat requis et sélectionnez **Supprimer** dans le menu **Options** .


Paramètres d'appels non autorisés

La fonction d'appels non autorisés vous permet de limiter les types d'appel pouvant être émis et reçus.


 **Remarque :** La fonction d'appels non autorisés est un service réseau. Informez-vous auprès de votre prestataire de services de la disponibilité de ce service.

Lorsque vous ouvrez les paramètres d'appels non autorisés, une liste d'options d'appels non autorisés s'affiche, comprenant :

- **Appels sortants** - Interdit tous les appels sortants.
- **Appels internat.** - Interdit tous les appels vers des numéros internationaux.
- **Appels internat. sauf pays de résidence** - Interdit tous les appels vers des numéros internationaux, à l'exception du pays dans lequel vous vous trouvez.
- **Appels entrants** - Interdit tous les appels entrants.
- **Appels entrants quand à l'étranger** - Interdit tous les appels entrants uniquement si vous vous trouvez dans un autre pays.


 **Remarque :** Vous avez toujours la possibilité d'émettre des appels vers des services d'urgence même si les appels sortants ne sont pas autorisés, selon le réseau. Vérifiez avec votre prestataire de services.


► Pour configurer des appels non autorisés


1. Ouvrez les paramètres d'appels non autorisés.
2. Utilisez le joyypad pour aller jusqu'à l'option d'appels non autorisés que vous souhaitez activer.
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Activer**, puis **Mot de passe**.

4. Vous devrez entrer votre mot de passe de limitation, fourni par votre prestataire de services.

5. Appuyez sur **OK**  pour activer le service d'appels non autorisés.

Vous pouvez annuler la limitation d'appel en appuyant sur **Options**  et en sélectionnant **Annuler** ou sélectionner **Vérifier état** pour contrôler si la limitation d'appel est activée ou non.


Pour désactiver toutes les limitations d'appel, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Annuler limitations**.

Modifiez votre mot de passe de limitation en appuyant sur **Options**  et en sélectionnant **Modif. mot de passe**

Paramètres réseau GSM

Lorsque vous ouvrez les paramètres de réseau GSM, les options suivantes s'affichent :

- **Sélection réseau** - Sélectionnez **Automatique** si vous souhaitez que le téléphone effectue une recherche et une sélection automatique d'un réseau disponible. Sélectionnez **Manuel** pour afficher la liste des réseaux disponibles à partir desquels vous pouvez effectuer une sélection manuelle.


 **Remarque :** Certains prestataires de services autorisent les utilisateurs d'autres prestataires à utiliser leurs réseaux. Cependant, vous ne pouvez pas utiliser tous les réseaux. Contactez

votre prestataire de services pour tout complément d'information.

- **Sélection de la bande réseau** - Sélectionnez **Automatique** si vous souhaitez que votre téléphone effectue une recherche et une sélection automatique d'une bande de réseau disponible. Sélectionnez **Manuel** pour afficher la liste des bandes disponibles à partir desquelles vous pouvez effectuer une sélection manuelle.
- **Affich. infos cellules** - Sélectionnez **On** si vous souhaitez que le téléphone signale lorsqu'il est utilisé dans un réseau cellulaire basé sur la technologie MCN (Micro Cellular Network).

Paramètres accessoires

Lorsque vous ouvrez les paramètres accessoires, la liste des accessoires de votre téléphone s'affiche. Cette liste varie en fonction des accessoires dont votre téléphone est équipé, mais peut inclure par exemple un casque ou un clavier.


Les options de paramètre disponibles varient en fonction des accessoires qui figurent dans la liste. Pour ouvrir un paramètre accessoires, utilisez le joyypad pour faire dérouler la liste jusqu'à l'accessoire choisi et appuyez sur **Options**  pour afficher les options de paramètre disponibles. Ces options peuvent inclure :

- **Mode par défaut** - Sélectionnez le mode du téléphone à activer lorsque vous intégrez un accessoire à votre téléphone. Consultez [Modes à la page 58](#) pour plus d'informations.

- **Réponse automatique** - Sélectionnez **On** pour configurer votre téléphone de manière à ce que les appels entrants reçoivent automatiquement une réponse après un délai de cinq secondes (e.g., si vous utilisez un kit mains libres).

Paramètres de renvoi d'appel

Utilisez les paramètres de renvoi d'appel pour configurer un numéro vers lequel renvoyer les appels, par exemple, vers votre boîte vocale.


-  **Remarque** : Le renvoi d'appel est un service réseau – informez-vous de la disponibilité de ce service auprès de votre prestataire de services.



Ouvrez l'icône de paramètres **Renvoi d'appel** dans le dossier **Outils**. Les options disponibles sont :

Sélectionnez ceci	Pour
Tous les appels vocaux	Renvoyer tous les appels vocaux entrants.
Si occupé	Renvoyer les appels entrants si un appel est en cours.
Si pas de réponse	Renvoyer les appels entrants après sonnerie du téléphone pendant un certain temps. Vous pouvez sélectionner un certain délai avant d'effectuer le renvoi, de 5 à 30 secondes.
Si hors d'atteinte	Renvoyer les appels entrants lorsque le téléphone est éteint ou hors couverture réseau.
Si non disponible	Activer les 3 renvois ci-dessus, e.g., renvoyer les appels entrants si la ligne est occupée, en cas de non réponse après un délai spécifié ou si le téléphone se trouve hors couverture réseau.


Sélectionnez ceci	Pour
Tous les appels fax	Renvoyer tous les appels fax.
Tous les appels de données	Renvoyer tous les appels de données.

► Pour configurer un renvoi d'appel

1. Ouvrez les paramètres de renvoi d'appel.
2. Utilisez le joypad pour aller jusqu'à l'option de renvoi d'appel que vous souhaitez activer.
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Activer**.
4. Choisissez si vous voulez que les appels soient renvoyés vers une boîte vocale ou vers un autre numéro. Vous devez entrer le numéro à l'aide du clavier numérique. Appuyez sur **OK** une fois l'opération terminée.

 **Remarque** : Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Vérifier état** pour contrôler si le renvoi d'appel est activé ou non.

► Pour annuler un renvoi d'appel

1. Ouvrez les paramètres de renvoi d'appel.
2. Utilisez le joypad pour aller jusqu'à l'option de renvoi d'appel que vous souhaitez annuler.
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Annuler** pour désactiver un renvoi d'appel ou **Annuler tous les renvois** pour désactiver tous les renvois.

Modes

Les modes servent à configurer la façon dont votre téléphone vous signale tous les événements, tels que les appels entrants, un rendez-vous prochain ou de nouveaux messages.

Vous pouvez utiliser **Modes** pour modifier rapidement le mode de réception des notifications, en fonction de votre situation. Par exemple, lorsque vous êtes en réunion, vous ne souhaitez pas entendre la sonnerie de votre téléphone, mais vous voulez quand même être informé des rappels d'agenda.


Votre téléphone est fourni avec un ensemble de modes prédéfinis, que vous pouvez personnaliser à volonté. Ces modes sont les suivants :


- Général
- Silencieux
- Réunion
- Extérieur
- Jeux

Le mode par défaut est **Général**. Si vous souhaitez utiliser un mode différent, son nom s'affiche en haut de l'écran **Now!**.

► Pour afficher les paramètres des modes

Il existe 2 manières différentes d'accéder aux modes du téléphone :





- Dans l'écran **Menu**, utilisez le joypad pour aller jusqu'à l'icône **Modes** et appuyez sur **Sélectionner** .

- Appuyez rapidement sur la touche d'alimentation  (lorsque le téléphone est allumé).

► Pour activer un mode

1. Ouvrez la liste Modes comme indiqué plus haut.
2. Utilisez le joypad pour aller jusqu'au mode que vous souhaitez activer.
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Activer**.

► Pour personnaliser un mode

1. Ouvrez la liste Modes comme indiqué plus haut.
2. Utilisez le joypad pour aller jusqu'au mode que vous souhaitez personnaliser.
3. Appuyez sur **Options**  et choisissez **Personnaliser**.
4. Une liste de champs personnalisables s'affiche. Utilisez les touches Haut  et Bas  du joypad pour faire défiler la liste et appuyez sur **Sélectionner**  pour modifier un paramètre.

Le tableau suivant affiche une liste de paramètres que vous pouvez modifier dans chaque mode :

Sélectionnez ceci	Pour
-------------------	------

Sonnerie	Sélectionner une sonnerie dans la liste des sonneries mémorisées dans votre téléphone. Pour écouter une sonnerie, il vous suffit de mettre la sonnerie choisie en surbrillance à l'aide du joypad. Appuyez sur n'importe quelle touche pour arrêter la sonnerie.
----------	--

Sélectionnez ceci	Pour
-------------------	------

Signalisation appels	Choisissez le mode utilisé par le téléphone pour vous signaler un appel entrant, e.g. Sonne pour une sonnerie normale ou De + en + fort pour entendre une sonnerie dont le volume augmente petit à petit.
Volume sonnerie	Régler le volume de sonnerie et la signalisation des messages.
Signalisation msgs	Sélectionner le mode de signalisation utilisé pour avertir de la réception d'un nouveau message.
Vibreur	Sélectionner On pour faire vibrer le téléphone à la réception d'un appel entrant et d'un nouveau message.
Bips touches	Choisir un niveau de volume si vous souhaitez entendre un bip lorsque vous appuyez sur une touche.
Signalisation d'avertissement et de jeux	Sélectionner On pour activer la signalisation d'avertissement et les tonalités des jeux.
Signalisation pour	Sélectionner Tous les appels si vous souhaitez être averti de tous les appels ou sélectionner un groupe de contacts (si vous en avez créé) si vous désirez être averti des appels provenant uniquement des membres de ce groupe. Consultez Création de groupes de contacts à la page 69 pour plus d'informations sur les groupes de contacts.
Rétroéclairage	Régler le niveau de luminosité de l'affichage.
Durée du rétroéclairage	Régler le délai du rétroéclairage, si aucune touche n'est sollicitée.


Sélectionnez ceci	Pour
Luminosité du mode cinéma	Régler le niveau de luminosité de l'affichage, lorsque le téléphone est en "mode cinéma". Ce mode est utilisé pour des fonctions telles que la lecture de clips vidéo ou les jeux, où les touches peuvent ne pas être sollicitées pendant de longues périodes. Cela signifie que si vous n'appuyez sur aucune touche, le niveau de luminosité du rétroéclairage est réglé sur le niveau sélectionné dans ce cas, plutôt que sur le niveau défini par défaut.
Nom du mode	Attribuer un nouveau nom de votre choix au mode prédéfini. Vous ne pouvez pas renommer le mode Général .

Chapitre 4 Appels abrégés et commandes vocales




Ce chapitre décrit les appels abrégés et les commandes vocales, ainsi que leur mode d'emploi.



Appel abrégé




Après avoir configuré un appel abrégé, vous pouvez émettre un appel téléphonique ou ouvrir un e-mail en appuyant uniquement sur une touche.

 **Remarque** : Vous pouvez créer des appels abrégés uniquement pour les contacts stockés dans votre liste de **Contacts**.

► Pour créer un appel abrégé


1. Dans l'écran **Menu**, faites défiler jusqu'à l'icône **Outils** et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Faites défiler jusqu'à l'icône **Appel abrégé** et appuyez sur **Sélectionner** .
3. Allez jusqu'à un numéro libre indiqué dans l'affichage et appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Attribuer**.

 **Remarque** : La touche de numérotation rapide 1  est réservée à l'accès à la boîte vocale et ne peut pas être modifiée.

 **Remarque** : Les touches 2  et 3  sont également réservées et servent à activer le navigateur WAP et l'appareil photo.


4. Sélectionnez le correspondant et le numéro à attribuer à ce numéro d'appel abrégé.

► Pour utiliser un appel abrégé





1. Entrez le numéro d'appel abrégé que vous avez attribué, à l'aide du clavier numérique.
2. Appuyez sur **Appeler** .


► Pour utiliser un numéro d'appel à l'aide d'une numérotation à une touche

Appuyez simplement de manière prolongée sur la touche numérique associée à la fonction que vous souhaitez utiliser. Inutile d'appuyer sur **Appeler**.

 **Remarque** : La numérotation à une touche fonctionne uniquement si le paramètre de numérotation à une touche du téléphone est activé. Consultez **Paramètres d'appel à la page 48** pour plus d'informations.

► Pour supprimer un appel abrégé


1. Dans l'écran **Menu**, allez jusqu'à l'icône **Outils** et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Faites défiler jusqu'à l'icône **Appel abrégé** et appuyez sur **Sélectionner** .
3. Sélectionnez l'appel abrégé à supprimer, puis appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Supprimer**.
4. Vous êtes invité à indiquer si vous voulez supprimer l'appel abrégé. Appuyez sur **Oui** .


 **Remarque** : Vous ne pouvez pas modifier un appel abrégé. Si vous souhaitez modifier un numéro d'appel abrégé, vous devez le supprimer puis en créer un nouveau.

Commandes vocales


Votre téléphone Sendo X est doté de fonctions de commande vocale très utiles. Contrairement à bon nombre d'autres téléphones, il utilise la reconnaissance vocale, c'est-à-dire que vous n'avez

pas besoin d'apprendre à votre téléphone à reconnaître votre voix ni enregistrer des identifiants vocaux. Il existe trois manières d'utiliser les commandes vocales :



- Composition par nom – Pour appeler un contact que vous avez mémorisé dans votre répertoire, il vous suffit de prononcer le nom du contact.
- Contacts vocaux – Il vous suffit de dire le nom d'un contact que vous avez mémorisé dans votre répertoire pour afficher les détails de ce contact. Vous pouvez alors appuyer sur **Appeler**  pour appeler le contact.
- Ouvrir - Il vous suffit de prononcer le nom d'une fonction à ouvrir.

 **Avertissement** : Ne pas utiliser les fonctions de numérotation vocale pour les appels d'urgence. En cas de stress, votre voix risque de ne pas être suffisamment perceptible pour être reconnue par le téléphone.

► **Pour émettre un appel à l'aide de la fonction de composition par nom**


1. Appuyez sur la touche **Voix**  et maintenez-la enfoncée.
2. A l'invite, dites la commande "**Composer par nom**" clairement dans le microphone.
3. A l'invite, dites clairement dans le microphone le nom du contact que vous souhaitez appeler. Vous devez énoncer le nom exactement tel qu'il est répertorié dans la liste des contacts.
4. Si plusieurs numéros sont mémorisés pour le contact en question, vous devez annoncer le



numéro (domicile, travail, etc.) que vous souhaitez appeler.


 **Remarque** : Si le nom n'est pas parfaitement compris ou s'il existe plusieurs correspondances, vous devez choisir un nom dans une liste de propositions. Il vous suffit d'utiliser les touches du joystick pour faire défiler votre sélection et d'appuyer sur **Sélectionner**  ou de confirmer votre choix en prononçant "Oui" ou "Non" à l'invite.

5. Si l'ensemble des commandes et des noms ont été reconnus, le numéro du contact sera composé.


► **Pour émettre un appel à l'aide des contacts vocaux**

1. Appuyez sur la touche **Voix**  et maintenez-la enfoncée.
2. A l'invite, dites la commande "**Contacts**" clairement dans le microphone.
3. A l'invite, dites clairement dans le microphone le nom du contact que vous souhaitez afficher. Vous devez énoncer le nom exactement tel qu'il est répertorié dans la liste des contacts.

 **Remarque** : Si le nom n'est pas parfaitement compris ou s'il existe plusieurs correspondances, vous devez choisir un nom dans une liste de propositions. Il vous suffit d'utiliser les touches du joystick pour faire défiler votre sélection et d'appuyer sur **Sélectionner**  ou de confirmer votre choix en prononçant "Oui" ou "Non" à l'invite.

4. Si l'ensemble des commandes et des noms ont été reconnus, le contact sera affiché. Vous pouvez maintenant aller jusqu'au numéro du contact et appuyer sur **Appeler**  pour composer le numéro.

► **Pour ouvrir une fonction à l'aide des commandes vocales**


1. Appuyez sur la touche **Voix**  et maintenez-la enfoncée.
2. A l'invite, dites la commande "**Ouvrir**" clairement dans le microphone.
3. A l'invite, prononcez le nom de la fonction à ouvrir.
4. Si la commande et le nom de la fonction ont été reconnus, la fonction s'ouvre.

Chapitre 5 Contacts

Contacts ressemble à un carnet d'adresses intégré au téléphone, dans lequel vous pouvez mémoriser des noms, des numéros de téléphone et des adresses, ainsi que d'autres informations utiles.

Utilisation des contacts

Vous pouvez définir une carte de contact pour chaque personne ou bureau avec lequel vous communiquez. Cette "carte" stocke de nombreuses informations au sujet du contact, par exemple, des numéros de téléphone multiples, des adresses électroniques et postales, des pages Web plus des informations plus personnelles comme des anniversaires et des fêtes. Vous pouvez également ajouter une sonnerie personnelle et un onglet photo à une carte de contact.



 **Remarque :** Vous pouvez avoir envie de mémoriser tous les numéros de vos contacts au format GSM international. A savoir, le code d'accès international (+), le code de pays sans les zéros initiaux, l'indicatif urbain ou régional et le numéro de téléphone. Pour la plupart des pays, l'inclusion du zéro initial dans le code du pays provoquera l'échec de l'appel, bien que ce soit nécessaire pour d'autres. Veuillez vérifier localement.



Vous pouvez émettre un appel et envoyer un SMS, un MMS et des messages électroniques directement à partir de la carte d'un contact. Vous pouvez créer des groupes de contacts, afin de pouvoir envoyer des messages texte ou des courriers électroniques à plusieurs contacts simultanément.

Vous pouvez accéder aux informations sur le contact qui sont mémorisées dans votre carte SIM dans Contacts. Les contacts SIM peuvent être exportés vers Contacts, et vice-versa.


Vous pouvez également synchroniser les Contacts avec votre PC, pour mettre à jour les informations sur vos contacts.

Répertoire Contacts

Lorsque vous ouvrez la fonction Contacts, tous vos contacts actuels sont affichés dans une liste, classés par ordre alphabétique. Vous pouvez utiliser les touches Haut  et Bas  du joyypad pour faire défiler votre répertoire Contacts.

 **Astuce :** Vous pouvez accéder à des informations utiles concernant votre répertoire Contacts, par exemple le nombre de contacts mémorisés et l'espace mémoire occupé par vos contacts, en sélectionnant **Infos Contacts** dans le menu **Options** , puis en choisissant **Mémoire**.






Cartes de contact


Une carte de contact affiche toutes les informations que vous avez entrées pour un contact, comme le nom de la personne ou du bureau, les numéros de téléphone, les adresses électroniques et autres. A partir d'une carte de contact, il suffit de sélectionner un numéro de téléphone et d'appuyer sur la touche **Appeler**  pour appeler ce contact. Vous pouvez également sélectionner une adresse électronique et

appuyer sur **Sélectionner**  pour commencer à écrire un message.



Vous pouvez à tout moment créer une nouvelle carte de contact à ajouter à la liste Contacts.



► Pour ajouter un nouveau contact


1. Dans l'écran **Menu**, allez jusqu'à l'icône **Contacts** à l'aide du joypad et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Créer une nouvelle entrée**.
3. Entrez les détails du contact tels que nom, numéros de téléphone et adresse électronique. Utilisez les touches Haut  et Bas  du joypad pour vous déplacer à travers les champs et entrer la quantité d'informations que vous souhaitez.
4. Appuyez sur **Terminé** .

 **Remarque** : Vous souhaitez peut-être entrer des numéros de téléphone complets, y compris le code d'accès international (+) et le code de pays.





► Pour ajouter un nouveau contact à partir de l'écran Now!


1. Tapez le numéro de téléphone complet du nouveau contact à ajouter.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter ds Contacts** puis **Créer une nouvelle entrée**.
3. Faites défiler jusqu'au type à associer à ce numéro (domicile, portable, télécopie, récepteur d'appel, etc.) et appuyez sur **Sélectionner** .

4. Entrez les détails du contact tels que nom, numéros de téléphone et adresse électronique. Utilisez les touches Haut  et Bas  du joypad pour vous déplacer à travers les champs et entrer la quantité d'informations que vous souhaitez.


5. Appuyez sur **Terminé** .



► Pour ajouter un nouveau contact à partir d'un appel

1. Pendant l'appel, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter ds Contacts** puis **Créer une nouvelle entrée**.
2. Entrez les détails du contact tels que nom, numéros de téléphone et adresse électronique. Utilisez les touches Haut  et Bas  du joypad pour vous déplacer à travers les champs et entrer la quantité d'informations que vous souhaitez.
3. Appuyez sur **Terminé** .



 **Remarque** : Vous pouvez poursuivre votre appel tout au long de ce processus.



► Pour afficher une carte de contact

1. Ouvrez le répertoire **Contacts**.
2. Allez jusqu'au contact que vous souhaitez afficher et appuyez sur **Sélectionner** .



 **Astuce** : Pour ouvrir rapidement une carte de contact, sans avoir à faire défiler votre répertoire Contacts, entrez les premières lettres du nom du contact. Une fois que le contact souhaité s'affiche, mettez-le en surbrillance et appuyez sur **Sélectionner** .


► Pour modifier un contact

1. Mettez en surbrillance ou ouvrez la carte de contact.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Modifier**.
3. Effectuez les modifications et appuyez sur **Terminé** .





 **Astuce** : Vous pouvez ajouter, supprimer et renommer des champs dans une carte de contact à l'aide du menu **Options** . Pour supprimer un champ qui existe déjà, sélectionnez **Supprimer détail**, pour ajouter un nouveau champ, sélectionnez **Ajouter détail** ou pour modifier une étiquette de champ, sélectionnez **Modifier étiquette**.

► Pour supprimer un contact



1. Dans le répertoire Contacts, mettez le contact que vous souhaitez supprimer en surbrillance, à l'aide du joypad ou ouvrez la carte de contact.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Supprimer**. Le programme vous demande si vous êtes sûr de vouloir supprimer définitivement ce contact - appuyez sur **Oui** .

 **Astuce** : Pour supprimer plusieurs cartes de contact en une seule fois, vous pouvez cocher tous les éléments à supprimer avant de sélectionner **Supprimer**. Consultez [Actions communes à la page 19](#).



► Pour appeler un contact

- Dans une carte de contact, allez jusqu'au numéro de téléphone à appeler et appuyez sur **Appeler**  ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Appeler**.
- Dans le répertoire, allez jusqu'au contact et appuyez sur **Appeler** . Si le contact sélectionné possède plusieurs numéros de téléphone mémorisés, e.g. travail, domicile, portable, recherchez le numéro souhaité dans la liste affichée et appuyez sur **Sélectionner**  pour appeler le numéro.

► Pour envoyer un message SMS ou MMS à partir d'une carte de contact

1. Sélectionnez le numéro de téléphone à utiliser et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Sélectionnez **Nouveau message**, puis choisissez entre **SMS** ou **Message multimédia**.
3. Saisissez votre message dans le champ du corps de texte.
4. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**.

► Pour envoyer un message électronique à partir d'une carte de contact

1. Sélectionnez l'adresse électronique à utiliser et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Saisissez votre message dans le champ du corps de texte.
3. Appuyez sur **Options**  et choisissez **Envoyer**.




Options complémentaires


Lorsque vous affichez une carte de contact, le menu **Options** offre les possibilités suivantes :

Sélectionnez Pour ceci




Appeler	Appeler un numéro mémorisé sur la carte de contact.
Modifier	Modifier la carte de contact.
Supprimer	Supprimer la carte de contact complète du répertoire Contacts.
Nouveau message	Envoyer un message texte, un message multimédia ou un message électronique au contact.
Numéros prédéfinis	Faire du numéro de téléphone ou de l'adresse électronique sélectionné(e) le numéro prédéfini du contact.
Affecter / supprimer appel abrégé	Créer un raccourci d'un numéro de téléphone, d'une adresse électronique ou d'une URL Web en affectant un chiffre du clavier à une numérotation rapide. Pour plus d'informations sur la création de numérotations rapides, consultez Appel abrégé à la page 61 .
Sonnerie	Définir une sonnerie pour le contact.
Copier dans SIM	Copier les détails du contact dans votre carte SIM. Consultez Copie entre Contacts et Carte SIM à la page 70 .
Env. carte de visite	Envoyer les informations de la carte de contact par SMS, e-mail ou via une connexion Bluetooth infrarouge. Consultez Connectivité à la page 163 pour plus d'informations.


► Pour affecter des numéros et des adresses par défaut

1. Ouvrez la carte de contact requise ou créez-en une nouvelle, comme indiqué ci-dessus.
2. Appuyez sur **Options**  et choisissez **Numéros prédéfinis**.
3. Utilisez le joyypad pour aller jusqu'au champ que vous voulez attribuer, par exemple **Numéro de tél.** et appuyez sur **Attribuer** .
4. Faites défiler la liste des numéros ou adresses qui apparaît et mettez en surbrillance l'élément que vous souhaitez définir comme élément prédéfini.
5. Appuyez sur **Sélectionner** .



 **Remarque** : Lorsque vous affichez de nouveau la carte de contact, le numéro de téléphone, l'adresse, etc. prédéfini(e) apparaît souligné(e).



► Pour ajouter une photo ongles à une carte de contact


1. Ouvrez la carte de contact requise ou créez-en une nouvelle, comme indiqué ci-dessus.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Modifier**.
3. Appuyez de nouveau sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter ongles**.
4. Les photos ongles mémorisées dans votre **Album photos** s'affichent - utilisez le joyypad pour les faire défiler et appuyez sur **Sélectionner**  pour choisir l'onglet à insérer.

 **Remarque** : Lorsque vous avez ajouté une photo ongles à une carte de contact, si ce contact vous appelle, la photo s'affiche dans l'écran Appels entrants à côté du nom du contact.

► Pour affecter une sonnerie à une carte de contact

1. Ouvrez la carte de contact requise ou créez-en une nouvelle, comme indiqué ci-dessus.
2. Appuyez sur **Options**  et choisissez **Sonnerie**.
3. La liste des sonneries disponibles s'affiche - allez jusqu'à celle désirée et appuyez sur **Sélectionner** .

 **Astuce** : Pour supprimer une sonnerie affectée à une carte de contact, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Sonnerie**, puis **Sonnerie par défaut** dans la liste.



 **Remarque** : Vous pouvez attribuer une sonnerie à un groupe de contacts. Consultez [Création de groupes de contacts à la page 69](#). Si deux sonneries différentes ont été attribuées à un contact, l'une individuellement et l'autre comme appartenant à un groupe de contacts, c'est la sonnerie qui a été attribuée le plus récemment qui est utilisée.


Raccourcis pour appeler un contact

Si votre répertoire Contacts est très volumineux, faire défiler des pages de noms pour rechercher un contact n'est pas la méthode idéale. Il existe plusieurs raccourcis disponibles dans l'écran **Now!** pour vous permettre de rechercher plus rapidement un contact.

► Pour appeler un contact au moyen de la numérotation vocale


1. Appuyez sur la touche **Voix**  et maintenez-la enfoncée.

2. A l'invite, dites la commande "**Composer par nom**" clairement dans le microphone.
 3. A l'invite, dites clairement dans le microphone le nom du contact que vous souhaitez appeler. Vous devez énoncer le nom exactement tel qu'il est répertorié dans la liste des contacts.
 4. Si plusieurs numéros sont mémorisés pour le contact en question, vous devez annoncer le numéro (domicile, travail, etc.) que vous souhaitez appeler.
-  **Remarque** : Si le nom n'est pas parfaitement compris ou s'il existe plusieurs correspondances, vous devez choisir parmi un nom dans une liste de propositions. Il vous suffit d'utiliser les touches du joypad pour faire défiler votre sélection et d'appuyer sur **Sélectionner**  ou de confirmer votre choix en annonçant "**Oui**" ou "**Non**" à l'invite.
5. Si l'ensemble des commandes et des noms ont été reconnus, le numéro du contact sera composé.

 **Avertissement** : Ne vous fiez PAS à la numérotation vocale pour composer des numéros d'urgence. En cas d'urgence, le stress peut modifier votre voix, de telle sorte que le téléphone ne reconnaisse plus la commande.

► Pour appeler un contact au moyen de la numérotation rapide


Consultez [Appel abrégé à la page 61](#) pour obtenir des informations vous permettant de configurer la numérotation rapide sur votre appareil.

1. Entrez le numéro de numérotation rapide que vous avez attribué au numéro de téléphone, à l'aide du clavier numérique.
2. Appuyez sur **Appeler**  pour émettre l'appel.



Création de groupes de contacts

Vous pouvez créer autant de groupes de contacts que vous le souhaitez. Un groupe de contact peut jouer le rôle de liste des sélections, rendant plus rapide l'envoi de courriers électroniques et de SMS vers plusieurs destinataires.

► Pour ouvrir la liste Groupes



- Dans le répertoire Contacts, appuyez sur la touche droite du joypad  pour ouvrir la liste **Groupes**.

► Pour créer un groupe de contacts





1. Ouvrez la liste **Groupes** comme indiqué plus haut.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouveau groupe**.
3. A l'invite, saisissez le nom du groupe à l'aide du clavier numérique ou conservez le nom par défaut, **Groupe**.
4. Appuyez sur **OK** . Le nom du groupe apparaît désormais dans la liste **Groupes**.

► Pour ajouter un nouveau membre dans un groupe de contacts


1. Ouvrez le répertoire Contacts.
2. Utilisez le joypad pour aller jusqu'au contact à ajouter au groupe.



3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter au groupe**.
4. Une liste répertoriant tous vos groupes actuels s'affiche. Utilisez le joypad pour aller jusqu'au groupe dans lequel vous souhaitez insérer le contact et appuyez sur **Sélectionner** .

► Pour ajouter plusieurs membres dans un groupe de contacts


1. Ouvrez la liste **Groupes**.
2. Allez jusqu'au groupe dans lequel vous souhaitez ajouter des contacts et ouvrez-le en appuyant sur **Sélectionner** .
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter membres**.
4. La liste de vos contacts s'affiche. Utilisez le joypad pour aller jusqu'aux contacts à ajouter au groupe.
5. Appuyez sur **Sélectionner**  pour marquer le contact - une coche s'affiche alors en regard de celui-ci.
6. Répétez cette action pour l'ensemble des contacts à ajouter au groupe.
7. Appuyez sur **OK** .



► Pour supprimer les membres d'un groupe de contacts

1. Ouvrez la liste **Groupes**.
2. Faites défiler la liste jusqu'au groupe dans lequel vous souhaitez supprimer des membres et ouvrez-le en appuyant sur **Sélectionner** .

3. Allez jusqu'au contact que vous souhaitez effacer du groupe.
4. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Suppr. du groupe**.
5. Appuyez sur **Oui**  pour supprimer le contact du groupe.

► Pour affecter une sonnerie à un groupe de contacts

1. Ouvrez la liste **Groupe**s.
2. Allez jusqu'au groupe auquel vous souhaitez attribuer la sonnerie et ouvrez-le en appuyant sur **Sélectionner** ●.
3. Appuyez sur **Options**  et choisissez **Sonnerie**.
4. La liste des sonneries disponibles s'affiche - allez jusqu'à celle que vous voulez et appuyez sur **Sélectionner** ●.


 **Astuce** : Pour supprimer une sonnerie affectée à un groupe de contacts, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Sonnerie**, puis **Sonnerie par défaut** dans la liste.

Copie entre Contacts et Carte SIM


Lorsque vous créez des contacts et que vous les ajoutez dans l'application Contacts, ils sont mémorisés dans la mémoire partagée de votre téléphone et non dans votre carte SIM.

En revanche, l'application Contacts vous permet de copier les détails des contacts dans votre carte SIM et vice-versa et d'accéder aux contacts mémorisés sur votre carte SIM de manière indépendante.

► Pour copier des informations à partir de Contacts vers la carte SIM

1. Dans le répertoire Contacts, utilisez le joystick pour sélectionner la carte de contact souhaitée et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Mettez en surbrillance le(s) champ(s) de la carte de contact que vous voulez copier vers la carte SIM.
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Copier direct. dans SIM**.

► Pour copier des informations à partir de la carte SIM vers Contacts

1. Ouvrez le répertoire contacts SIM - dans l'écran **Menu** allez jusqu'à l'icône **SIM** et appuyez sur **Sélectionner** ●, puis allez jusqu'à l'icône **Contacts SIM** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Sélectionnez le(s) contact(s) à copier.
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Copier ds Contacts**.

Chapitre 6 Messagerie

Le présent chapitre vous indique comment créer, envoyer, recevoir et gérer différents types de messages :

- SMS (Short Message Service) - Messages texte.
- MMS (Multimedia Message Service) - Messages pouvant contenir du texte, des graphiques, des animations, des photos, des fichiers audio et des clips vidéo.
- E-mail - Vous pouvez utiliser votre téléphone pour envoyer et recevoir des messages électroniques, qui peuvent également contenir des pièces jointes, par exemple des photos, des clips vidéo et audio et des documents écrits.
- Messages instantanés - Vous pouvez utiliser la fonction de messagerie instantanée (Chat) de votre téléphone pour envoyer des messages instantanés en utilisant le même environnement de discussion que celui utilisé pour la messagerie instantanée sur votre ordinateur de bureau.

La fonction Messagerie vous permet également de recevoir des messages et des données en provenance d'autres sources :

- Affichage cellule - votre prestataire de services peut vous envoyer par exemple des informations sur la météo locale ou sur les conditions de circulation. Appelez votre prestataire de services pour savoir à quel type d'information vous avez accès via l'affichage de cellule.
- Messages services - également connus sous le nom de "messages push", il s'agit de messages envoyés par votre prestataire de services vous informant des services disponibles ou vous

fournissant d'autres informations. Les messages services sont téléchargés sur Internet.

- Messages en faisceau - messages qui ont été envoyés via une connexion infrarouge ou Bluetooth.


Utilisation de la messagerie




Lorsque vous ouvrez la fonction de Messagerie, une liste d'options s'affiche.

En haut de cette liste se trouve la fonction **Nouveau message**, qui offre un raccourci pour l'envoi de SMS, MMS ou de messages électroniques.


Le reste de la liste affiche les dossiers de Messagerie par défaut :



Dossier	Description
Boîte de réception	Contient les messages reçus (sauf les e-mails).
Mes dossiers	Vous permet d'organiser vos messages, envoyés et reçus, dans des dossiers. Vous pouvez créer vos propres dossiers de messages et les organiser comme vous le souhaitez.
Boîte à lettres	Permet de recevoir et de gérer des messages électroniques.
Brouillons	Permet de stocker des messages non terminés ou non envoyés.
Envoyé	Mémoire les 15 derniers messages envoyés à partir de votre téléphone.
Boîte d'envoi	Lieu de stockage temporaire des messages envoyés.
Accusés de réception	Fournit un accusé de réception pour les messages SMS et MMS que vous avez envoyés.

Utilisez le joypad et la touche **Sélectionner**  pour ouvrir un dossier.

 **Astuce** : Une fois le dossier ouvert, vous pouvez parcourir les différents dossiers en utilisant les touches gauche  et droite  du joypad.

► Accès à la messagerie

1. Dans l'écran **Now!**, utilisez le joypad pour vous rendre jusqu'à **Messages**.
2. Mettez la première ligne en surbrillance (ligne Boîte de réception) et appuyez sur **Sélectionner**  ou sélectionnez **Ouvrir** dans le menu **Options** , pour ouvrir vos Messages reçus.


 **Remarque** : Vous pouvez également ouvrir la Messagerie à partir de l'écran **Menu**, en allant jusqu'à l'icône **Messagerie** et en appuyant sur **Sélectionner** .


Création et envoi de messages

La présente section traite de la création et de l'envoi de différents types de messages à partir de votre appareil.

Création d'un nouveau message

Vous pouvez créer et envoyer un nouveau SMS, MMS ou message électronique de plusieurs façons :


- Dans Messagerie, utilisez le raccourci **Nouveau message**.
- Dans Messagerie, sélectionnez **Nouveau message** dans le menu **Options** .
- A partir d'une carte de contact dans Contacts.

- A partir de n'importe quel écran où **Envoyer** est répertorié dans le menu **Options** . Par exemple, vous pouvez envoyer une photo à un ami directement à partir de l'appareil photo.

Messages SMS

Vous pouvez envoyer et recevoir des messages SMS contenant jusqu'à 160 caractères GSM ou 70 caractères Unicode. Les caractères GSM sont utilisés pour toutes les langues basées sur l'alphabet latin, tandis que les caractères non latins utilisent les caractères Unicode, qui prennent plus de place.


Si un message SMS que vous envoyez ou recevez est plus long, il est automatiquement décomposé en plusieurs petits messages SMS, qui sont réunis en un même message SMS quand tous les petits messages SMS ont été reçus.

 **Remarque** : Quand vous envoyez un message SMS long, si le téléphone qui reçoit les messages n'est pas activé pour la concaténation des SMS, les messages sont séparés et ne sont pas nécessairement dans le bon ordre.




L'envoi de messages SMS est simple et rapide et offre les avantages suivants :





- Les messages SMS sont envoyés instantanément.
- Les messages SMS peuvent être envoyés ou reçus au cours d'un appel téléphonique.
- Les messages SMS peuvent être envoyés à plusieurs personnes en même temps.
- La plupart des téléphones mobiles prennent en charge SMS, de sorte que la plupart des


destinataires peuvent lire les messages SMS que vous envoyez.

 **Remarque** : Les messages SMS ne permettent pas d'envoyer ni de recevoir des pièces jointes (telles que des photos).


► Pour envoyer un message SMS à partir de la messagerie



1. Dans Messagerie, sélectionnez **Nouveau message**, ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouveau message**.
2. Sélectionnez **SMS** dans la liste des options, en appuyant sur **Sélectionner** .
3. Saisissez le numéro de téléphone du destinataire dans le champ **A** : à l'aide du clavier numérique. Vous pouvez entrer autant de numéros que vous le souhaitez, mais en prenant soin de séparer chaque numéro par un point-virgule (;). Appuyez sur la touche marquée d'un **carré**  pour insérer un point-virgule.

 **Astuce** : Si le numéro de téléphone du destinataire du message est enregistré dans Contacts, il est inutile de taper ce numéro. Appuyez simplement sur **Sélectionner**  ou sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter destinataire** pour accéder au répertoire Contacts. Sélectionnez un ou plusieurs contacts à qui envoyer le message, puis sélectionnez **OK**  pour revenir dans l'écran de message.






4. Appuyez sur la touche **Bas**  du joystick pour accéder au champ de message.

5. Tapez votre message à l'aide du clavier numérique. Consultez [Saisie de texte et de numéros à la page 20](#) pour plus d'informations.


 **Astuce** : Dans la barre de navigation, le témoin de longueur du message affiche combien de caractères supplémentaires vous pouvez encore saisir avant de devoir taper un autre message. Par exemple, 20 (2) signifie qu'il vous reste 20 caractères de texte à envoyer dans 2 messages SMS.

6. Envoyez votre message terminé en appuyant sur **Appeler** , ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**.

► Pour envoyer un message SMS à partir de la liste de Contacts

1. Utilisez les touches **Haut**  et **Bas**  du joystick pour sélectionner une carte de contact et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Sélectionnez le numéro de téléphone à utiliser et appuyez sur **Sélectionner** .
3. Sélectionnez **Nouveau message**, puis **SMS**.
4. Saisissez votre message dans le champ du corps de texte.
5. Appuyez sur **Options**  et choisissez **Envoyer**.

Options d'envoi SMS


Pour modifier l'envoi d'un message, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Options d'envoi** lors de la modification d'un message. Lors de l'enregistrement du message, ses paramètres d'envoi sont également enregistrés.

Messages MMS

Votre téléphone peut vous servir à envoyer des messages multimédias - il s'agit de messages texte pouvant contenir des images (photos, graphiques, animations), des fichiers audio et même des clips vidéo.

Connexion MMS


Avant de commencer à envoyer et à recevoir des messages MMS, vous devez avoir configuré les connexions de données vous permettant de vous connecter à Internet. Pour configurer rapidement et facilement votre téléphone, rendez-vous sur le site <http://www.sendo.com/config> pour configurer automatiquement vos paramètres. Le configurateur de Sendo envoie à votre téléphone un SMS contenant tous les paramètres dont vous avez besoin. Sinon, votre prestataire de services peut vous fournir ce type d'informations (si elles sont disponibles).

 **Remarque** : Il peut arriver que votre prestataire de services ait déjà configuré ces paramètres sur votre appareil. Vérifiez auprès de votre prestataire de services pour plus d'informations.




Consultez [Paramètres de connexion](#) à la page 49 pour plus d'informations sur la configuration des paramètres de connexion de votre téléphone pour obtenir l'accès à Internet.





Envoi de messages MMS



Vous pouvez envoyer des messages MMS directement de votre téléphone vers tout appareil compatible.

 **Remarque** : Seuls les appareils dotés de fonctions de messagerie électronique ou multimédia compatibles peuvent recevoir et afficher des messages multimédias.

► Pour envoyer un message MMS à partir de la messagerie




1. Dans Messagerie, sélectionnez **Nouveau message** ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouveau message**.
2. Sélectionnez **Message multimédia** dans la liste des options en appuyant sur **Sélectionner** .
3. Saisissez le numéro de téléphone du destinataire dans le champ **A** : à l'aide du clavier numérique. Vous pouvez entrer autant de numéros que vous le souhaitez, mais en prenant soin de séparer chaque numéro par un point-virgule (;). Appuyez sur la touche marquée d'un **carré**  pour insérer un point-virgule.

 **Astuce** : Si le numéro de téléphone du destinataire du message est enregistré dans Contacts, il est inutile de taper ce numéro. Appuyez simplement sur **Sélectionner** , ou sur **Options**  et choisissez **Ajouter destinataire** pour accéder au répertoire Contacts. Sélectionnez un ou plusieurs contacts à qui envoyer le message, puis sélectionnez **OK**  pour revenir dans l'écran de message.









- Appuyez sur la touche Bas  du joystick pour accéder au champ de message.
- Tapez votre message à l'aide du clavier numérique. Consultez *Saisie de texte et de numéros à la page 20* pour plus d'informations.
- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Insérer**. La liste d'options suivante s'affiche :

Sélectionnez Pour ceci


Photo	Insérer au message une photo actuellement mémorisée dans votre téléphone.
Clip vidéo	Insérer au message un clip vidéo actuellement mémorisé dans votre téléphone.
Clip audio	Insérer au message un clip audio actuellement mémorisé dans votre téléphone.
Nouvelle photo	Lancer la fonction Appareil photo, prendre une photo et l'insérer dans le message.
Nouveau clip audio	Lancer la fonction enregistreur, enregistrer un clip audio et l'insérer dans le message.
Modèle	Insérer une chaîne de texte prédéfinie dans le message.

- Utilisez le joystick et la touche **Sélectionner**  pour sélectionner le type d'objet multimédia à insérer dans le message.
 - Vous pouvez afficher un aperçu du message MMS avant de l'envoyer, en appuyant sur **Options**  et en sélectionnant **Aperçu message**.
-  **Remarque :** Vous pouvez réorganiser les composants de votre message MMS, par exemple, placer du texte sous une photo en sélectionnant **Objets** dans le menu **Options**


 . Vous pouvez également supprimer des composants de l'affichage **Objets**.

- Envoyez votre message terminé en appuyant sur **Appeler**  ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**.
- **Pour envoyer un message MMS à partir de la liste de Contacts**
- Utilisez les touches  Haut et Bas  du joystick pour sélectionner une carte de contact et appuyez sur **Sélectionner** .
 - Sélectionnez le numéro de téléphone à utiliser et appuyez sur **Sélectionner** .
 - Sélectionnez **Nouveau message**, puis **Message multimédia**.
 - Saisissez votre message dans le champ du corps de texte.
 - Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Insérer**, puis sélectionnez un objet multimédia à insérer (voir tableau précédent).
 - Appuyez sur **Options**  et choisissez **Envoyer**.



MMS, options d'envoi




Pour modifier l'envoi d'un message, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Options d'envoi** lors de la modification d'un message. Lors de l'enregistrement du message, ses paramètres d'envoi sont également enregistrés.

Ajout d'objets multimédias à un message



 **Remarque** : Vous pouvez combiner du texte avec des photos et des clips audio ou du texte et des clips vidéo, mais vous ne pouvez pas insérer une photo et un clip vidéo dans le même message.

► Pour ajouter une image à un message MMS



1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Insérer**, puis **Photo**.
2. La liste de toutes les photos mémorisées s'affiche. Utilisez le joypad et la touche **Sélectionner**  pour choisir la photo à ajouter.

 **Remarque** : Lorsque vous envoyez une photo via MMS, vous pouvez choisir de l'envoyer en grand ou en petit format. La taille par défaut correspond au petit format, mais vous pouvez modifier le format en sélectionnant **Options d'envoi** dans le menu **Options**  et en changeant le champ **Taille photo** en appuyant sur **Sélectionner** . N'oubliez pas qu'une photo grand format nécessite une quantité de mémoire disponible plus importante sur le téléphone du destinataire qu'une photo petit format.




► Pour ajouter un clip vidéo dans un message MMS



1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Insérer**, puis **Clip vidéo**.
2. La liste de tous les fichiers de clip vidéo mémorisés s'affiche. Utilisez le joypad et la touche **Sélectionner**  pour choisir le clip vidéo à ajouter.

► Pour ajouter un clip audio dans un message MMS




1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Insérer**, puis **Clip audio**.
2. La liste de tous les fichiers de clip audio mémorisés s'affiche. Utilisez le joypad et la touche **Sélectionner**  pour choisir le clip audio à ajouter.

► Pour prendre une photo et l'envoyer via MMS

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Insérer**, puis **Nouvelle photo**.
2. L'appareil photo est alors activé. Utilisez l'écran comme viseur et appuyez sur **Sélectionner**  pour prendre une photo.
3. Appuyez de nouveau sur **Sélectionner**  pour insérer la nouvelle photo dans le message MMS.

 **Astuce** : Pour envoyer plus rapidement une nouvelle photo dans un message MMS, il vous suffit de prendre une photo à l'aide de la fonction Appareil photo, puis de sélectionner **Envoyer** dans le menu **Options** .

► Pour enregistrer un clip audio et l'envoyer via MMS


1. Appuyez sur **Options** , sélectionnez **Insérer**, puis **Nouveau clip audio**.
2. L'enregistreur est alors activé. Appuyez sur **Sélectionner**  pour démarrer l'enregistrement d'un clip audio. Consultez [Enregistreur à la page 160](#) pour plus d'informations sur l'enregistrement des clips audio.
3. Dès que l'enregistrement est terminé, appuyez une nouvelle fois sur **Sélectionner**  pour insérer le nouveau clip audio dans le message MMS.

E-mail

Vous pouvez utiliser votre téléphone pour envoyer et recevoir des messages électroniques, qui peuvent également contenir des pièces jointes, par exemple des photos, des clips vidéo et audio et des documents écrits.

Connexion e-mail

Avant de commencer à envoyer et à recevoir des messages électroniques, vous devez avoir configuré les connexions de données vous permettant de vous connecter à un serveur e-mail. Pour configurer rapidement et facilement votre téléphone, rendez-vous sur le site <http://www.sendo.com/config> pour configurer automatiquement vos paramètres. Le configurateur de Sendo envoie à votre téléphone un SMS contenant tous les paramètres dont vous avez besoin. Sinon, votre prestataire de services peut vous fournir ce type d'informations (si elles sont disponibles).

 **Remarque** : Il peut arriver que votre prestataire de services ait déjà configuré ces paramètres sur votre appareil. Vérifiez auprès de votre prestataire de services pour plus d'informations.





Formats pris en charge





L'e-mail client de votre téléphone prend en charge les serveurs de courrier POP3 et IMAP4, les pièces jointes MIME et SMTP pour l'envoi de courrier.



Envoi d'e-mails

Vous pouvez envoyer des messages électroniques de votre téléphone vers tout autre appareil compatible.



► Pour envoyer un e-mail à partir de la messagerie


1. Dans Messagerie, sélectionnez **Nouveau message** ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouveau message**.
2. Sélectionnez **E-mail** dans la liste des options en appuyant sur **Sélectionner**  ou **OK** .
3. Saisissez l'adresse électronique du destinataire dans le champ **A** : à l'aide du clavier numérique. Vous pouvez entrer autant d'adresses que vous le souhaitez, mais en prenant soin de séparer chacune d'elles par un point-virgule (;). Appuyez sur la touche marquée d'un **carré**  pour insérer un point-virgule.

 **Astuce** : Si l'adresse électronique du destinataire est enregistrée dans Contacts, il est inutile de la taper. Appuyez simplement sur **Sélectionner** , ou sur **Options**  et choisissez **Ajouter destinataire** pour accéder au répertoire Contacts. Sélectionnez un ou plusieurs contacts à qui envoyer le message, puis sélectionnez **OK**  pour revenir dans l'écran de message.






4. Appuyez sur la touche Bas  du joystick pour aller dans les champs **Cc**: et **Objet** et ajouter des destinataires et un objet si nécessaire.
5. Appuyez sur la touche Bas  du joystick pour aller dans le champ de message.

6. Tapez votre message à l'aide du clavier numérique. Consultez [Saisie de texte et de numéros à la page 20](#) pour plus d'informations.

7. Envoyez votre message terminé en appuyant sur **Appeler**  ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**.

 **Remarque** : Les messages électroniques sont placés automatiquement dans la Boîte d'envoi avant d'être envoyés. Si une erreur se produit lorsque le téléphone essaie d'envoyer le message, l'e-mail reste dans la Boîte d'envoi en étant désigné comme *Echec*.

► Pour envoyer un e-mail à partir de la liste de Contacts



1. Utilisez les touches Haut  et Bas  du joystick pour sélectionner une carte de contact et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Sélectionnez l'adresse électronique à utiliser et appuyez sur **Sélectionner** .
3. Sélectionnez **Nouveau message**, puis **E-mail**.
4. Saisissez votre message dans le champ du corps de texte.
5. Appuyez sur **Options**  et choisissez **Envoyer**.

Pièces jointes à l'e-mail


Vous pouvez joindre différents types de fichiers à un message électronique, par exemple :

- Photos.
- Clips vidéo.
- Clips audio.

- Notes.
- Documents écrits.



 **Astuce** : Vous pouvez joindre des objets multimédias (photos, clips vidéo et clips audio) ainsi que des notes dans le message électronique de la même façon que dans un message MMS, en appuyant sur **Options**  et en choisissant **Insérer**.



► Pour ajouter des pièces jointes à un e-mail

1. Dans votre e-mail ouvert, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Pièces jointes**.
2. La fenêtre Pièces jointes s'affiche. Dans celle-ci, vous pouvez choisir :

Sélectionnez Pour ceci

Ajouter	Joindre un fichier à un message électronique.
Afficher	Ouvrir le dossier sélectionné et l'afficher, dans une application adaptée.
Supprimer	Supprimer un fichier joint d'un message électronique.

3. Envoyez votre message électronique normalement en appuyant sur **Appeler** , ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**.

 **Astuce** : Vous pouvez envoyer des fichiers par e-mail sans avoir à ouvrir l'application Messagerie, dans la mesure où le menu **Options**  contient **Envoyer**, puis **Par e-mail**.

Messages texte spéciaux

Votre téléphone vous permet d'envoyer et de recevoir les types de messages texte prédéfinis suivants :

- Messages images (message texte contenant un petit graphique noir et blanc).
- Cartes de visite (données carte de contact).
- Notes d'agenda (entrées provenant de l'application Agenda).

► Pour envoyer un message image

1. Ouvrez l'application **Album photos**.
2. Allez jusqu'à **Msg image** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
3. Utilisez le joypad et la touche **Sélectionner** ● pour choisir le graphique à envoyer.
4. Appuyez sur **Options** ▾ et sélectionnez **Envoyer**.

► Pour envoyer une carte de visite

1. Ouvrez l'application **Contacts**.
2. Ouvrez la carte de contact que vous souhaitez envoyer.
3. Appuyez sur **Options** ▾ et sélectionnez **Env. carte de visite**.
4. Choisissez la méthode d'envoi (SMS, MMS, etc.) et envoyez-la selon la procédure courante.

► Pour envoyer une note d'agenda



1. Ouvrez l'application **Agenda**.
2. Dans la fenêtre **Jour**, mettez en surbrillance l'entrée que vous souhaitez envoyer.
3. Appuyez sur **Options** ▾ et sélectionnez **Envoyer**.
4. Choisissez la méthode d'envoi (SMS, MMS, etc.) et envoyez-la selon la procédure courante.

Insertion d'un texte prédéfini dans les messages

Vous pouvez gagner du temps quand vous écrivez des SMS, MMS et des messages électroniques, en insérant un texte prédéfini. Votre téléphone est doté de plusieurs chaînes de texte prédéfinies (modèles) déjà configurées et vous pouvez créer les vôtres afin d'insérer les mots et phrases que vous utilisez le plus souvent.

► Pour insérer un texte prédéfini dans un message

1. Lorsque le curseur se trouve dans le champ de message, à l'endroit où vous souhaitez insérer du texte prédéfini, appuyez sur **Options** ▾ et sélectionnez **Insérer**, puis **Modèle**.
2. La liste de toutes les chaînes de texte prédéfinies s'affiche. Utilisez les touches Haut ▲ et Bas ▼ du joypad pour sélectionner le texte que vous voulez insérer dans votre message et appuyez sur **Sélectionner** ●.

- ▶ Pour créer ou modifier une chaîne de texte prédéfinie
 1. Dans la Messagerie, ouvrez **Mes dossiers**.
 2. Mettez en surbrillance **Modèles** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
 3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouveau modèle** ou mettez en surbrillance l'un des modèles existants et appuyez sur **Sélectionner** ● pour l'ouvrir en vue d'une modification.
 4. Tapez votre chaîne de texte et appuyez sur **Effectué** .

Réception de messages

Cette section décrit comment vous êtes averti quand vous recevez des messages et comment vous pouvez afficher et gérer tous les messages que vous recevez.

Notifications de messages

Votre téléphone émet une tonalité pour vous avertir de l'arrivée d'un nouveau message (sauf si vous avez défini la tonalité du téléphone sur silencieux). Vous pouvez modifier l'alerte sonore en modifiant les paramètres de mode. Consultez [Modes à la page 58](#) pour plus d'informations.

Le nombre de messages non ouverts de tous types s'affiche dans **Messages** dans l'écran **Now!**, avec une icône représentant une enveloppe fermée.


Dans la barre de titre en haut de l'écran **Now!**, plusieurs icônes s'affichent pour vous signaler les différents types de nouveaux messages (SMS, e-mail,


message vocal, etc.). Ils sont répertoriés dans [Indicateurs d'état à la page 16](#).

Boîte de réception

Tous les messages que vous recevez (à l'exception des e-mails) s'affichent dans la Boîte de réception. Les messages les plus récemment reçus sont affichés en haut.

- ▶ Pour afficher votre boîte de réception

1. Dans l'écran **Now!**, utilisez le joystick pour vous rendre jusqu'à **Messages**.
2. Mettez la première ligne en surbrillance (ligne Boîte de réception) et appuyez sur **Sélectionner** ● ou sélectionnez **Ouvrir** dans le menu **Options** .






 **Remarque :** Vous pouvez également ouvrir la boîte de réception à partir de l'écran **Menu**, en allant jusqu'à l'icône **Messagerie** et en appuyant sur **Sélectionner** ●, puis en choisissant **Msgs reçus**.

Gestion des nouveaux messages


Vous pouvez facilement ouvrir, supprimer, transférer et répondre à des messages dans votre Boîte de réception.

► Pour ouvrir un message



1. Ouvrez la Boîte de réception comme indiqué plus haut.
2. Sélectionnez le message à ouvrir à l'aide des touches Haut  et Bas  du joystick et appuyez sur **Sélectionner** .

 **Astuce :** Utilisez les touches Haut  et Bas  du joystick pour faire défiler les messages et sur les touches gauche  et droite  du joystick pour aller au message précédent ou suivant dans le dossier.



► Pour répondre à un message

1. Lorsque le message reçu est ouvert, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Répondre**.

► Pour transférer un message


1. Lorsque le message reçu est ouvert, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Transférer**.
2. Entrez le numéro de téléphone pour transférer le message dans le champ **A**. Appuyez sur **Envoyer** .

► Pour supprimer un message

1. Appuyez sur **Options**  et choisissez **Supprimer**.
2. Une invite vous demandera si vous voulez supprimer le message. Appuyez sur **Oui** .

Diverses options sont disponibles lorsque vous affichez un message reçu, en fonction du type de message :


Sélectionnez Pour ceci


Répondre	Créer un nouveau message pour répondre à un message reçu. Le numéro de téléphone ou l'adresse e-mail de l'expéditeur est mis en copie dans le champ A :
Transférer	Transférer un message reçu à un autre destinataire. Le contenu du message est copié vers un éditeur, dans lequel vous devez remplir le champ A :
Appeler	Appeler l'expéditeur du message ou un numéro de téléphone inclus dans un message, en appuyant sur Appeler  .
Afficher la photo	Afficher une photo reçue.
Enregistrer photo	Sauvegarder une photo reçue dans la mémoire.
Ecouter clip audio	Ecouter un clip audio reçu.
Enregistrer clip audio	Sauvegarder un clip audio reçu dans la mémoire.
Lecture clip vidéo	Regarder un clip vidéo reçu.
Sauvegarder un clip vidéo	Sauvegarder un clip vidéo reçu dans la mémoire.
Objets	Afficher la liste de tous les différents objets multimédias reçus dans un message MMS.
Pièces jointes	Afficher la liste des fichiers envoyés en tant que pièces jointes à l'e-mail.
Détails du message	Afficher des informations détaillées sur un message reçu.

Sélectionnez Pour ceci

Dépl. vers dossier	Déplacer un message vers un autre dossier, par exemple Mes dossiers ou un nouveau dossier que vous avez créé.
Copier dans dossier	Copier un message dans un autre dossier.
Ajouter ds Contacts	Copier les détails relatifs à l'expéditeur dans Contacts, dans une nouvelle carte de contact ou dans une carte existante.
Trouver	Rechercher des numéros de téléphone, des adresses électroniques ou des adresses Internet dans le message.

Réception d'objets multimédias





Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Objets** pour afficher la liste des objets multimédias (image, clip vidéo, clip audio) contenus dans un message MMS.

Dans la fenêtre **Objets**, vous pouvez utiliser le joypad et la touche **Sélectionner**  pour sélectionner l'objet de votre choix, puis mettre en application les options suivantes :


Sélectionnez Pour ceci

Ouvrir	Ouvrir le fichier multimédia, e.g. afficher une photo en utilisant le mode plein écran.
Sauver	Stocker le fichier multimédia dans la mémoire du téléphone, e.g. stocker une photo dans l'Album photos.
Envoyer	Envoyer le fichier multimédia vers un autre appareil compatible, via MMS, courrier électronique ou via une connexion infrarouge ou Bluetooth.

► Pour écouter un clip audio


- Si le message MMS est un message sonore, utilisez les touches gauche  et droite  du joypad pour régler le volume ou appuyez sur **Arrêter**  pour couper le son.
- Pour réécouter le clip audio, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ecouter clip audio**.

► Pour regarder un clip vidéo

- Si le message MMS contient un clip vidéo, le RealOne Player du téléphone est automatiquement activé. Consultez [Lecture des fichiers médias à la page 127](#) pour plus d'informations sur la lecture de clips vidéo.
- Pour regarder de nouveau le clip vidéo, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Lecture clip vidéo**.

Réception d'e-mails

Vous pouvez accéder aux nouveaux messages électroniques en ouvrant le dossier Boîte à lettres dans la Messagerie.

 **Remarque :** Si vous essayez d'ouvrir la Boîte à lettres sans avoir configuré au préalable les détails de votre compte e-mail, vous recevrez une invite vous incitant à effectuer cette opération.

Vous pouvez créer jusqu'à six boîtes à lettres séparées pour vos différents comptes d'e-mail.

Lorsque vous créez une nouvelle boîte à lettres, le nom que vous attribuez à la boîte à lettres remplace




automatiquement *Boîte à lettres* dans la fenêtre principale de la Messagerie.



Ouverture de la Boîte à lettres


Lorsque vous ouvrez le dossier Boîte à lettres, deux possibilités s'offrent à vous :


- Vous connecter à votre serveur e-mail pour accéder aux nouveaux messages électroniques.
- Afficher les e-mails préalablement récupérés hors-ligne.




► Pour afficher les nouveaux e-mails

1. Dans la fenêtre principale Messagerie, utilisez le jypad pour mettre en surbrillance la **Boîte à lettres** et appuyez sur **Sélectionner** , ou dans l'écran **Now!** allez jusqu'à la ligne **Vérifier l'e-mail** dans le plug-in de Messagerie et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Une invite vous demandera **Connecter à Boîte à lettres?** Appuyez sur **Oui** .

 **Astuce** : Un autre moyen de se connecter à la Boîte à lettres consiste à appuyer sur **Options**  et à sélectionner **Connexion**.

3. Lorsque la connexion est ouverte, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Télécharger**. Vous pouvez choisir de récupérer :
 - **Nouveau** - récupère tous les nouveaux messages électroniques.
 - **Sélectionnés** - récupère tous les messages électroniques qui ont été marqués.

- **Tous** - récupère tous les messages électroniques de la Boîte à lettres.
4. Allez jusqu'à l'e-mail que vous souhaitez afficher et appuyez sur **Sélectionner**  pour l'ouvrir.



 **Astuce** : Vous pouvez enregistrer un message électronique dans le dossier de votre choix en appuyant sur **Options**  et en sélectionnant **Copier**.
 5. Pour fermer la connexion au serveur E-mail, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Déconnexion**.

Affichage des e-mails hors connexion


Lorsque vous avez récupéré vos messages électroniques dans la Boîte à lettres, vous pouvez fermer la connexion au serveur e-mail et afficher vos messages hors connexion. Ainsi, vous économisez sur les frais de connexion.


En mode hors connexion, vous pouvez lire, transférer, supprimer des messages électroniques et y répondre.

► Pour afficher des e-mails hors connexion



1. Récupérez vos e-mails dans la Boîte à lettres, comme indiqué ci-dessus.
2. Dans la fenêtre principale de Messagerie, utilisez le jypad pour mettre en surbrillance la **Boîte à lettres** et appuyez sur **Sélectionner** .
3. Une invite vous demande **Connecter à Boîte à lettres?** Appuyez sur **Non** .

► Pour répondre à un message électronique



- Lorsque le message électronique reçu est ouvert, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Répondre**.

 **Remarque** : Sélectionnez **Répondre** puis **A tous** pour mettre en copie l'adresse de l'expéditeur et tous les destinataires présents dans le champ **Cc**: dans le champ **A**: du nouveau message.

► Pour transférer un message électronique

1. Lorsque le message électronique reçu est ouvert, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Transférer**.
2. Entrez l'adresse E-mail pour transférer le message dans le champ **A**: . Appuyez sur **Envoyer** .


► Pour supprimer un message électronique

1. Appuyez sur **Options**  et choisissez **Supprimer**.
2. Sélectionnez **Téléphone uniquement**. pour supprimer un e-mail de votre téléphone, mais le laisser sur le serveur d'e-mail ou **Tél. et serveur** pour supprimer l'e-mail du téléphone et du serveur.
3. Une invite vous demande si vous voulez supprimer ou non le message électronique. Appuyez sur **Oui** .





Pièces jointes à l'e-mail

Lors de l'ouverture d'un e-mail contenant une pièce jointe, appuyez sur **Options** et sélectionnez **Pièces**


jointes pour ouvrir la fenêtre Pièces jointes. Vous pouvez alors récupérer et afficher les pièces jointes, les enregistrer dans la mémoire du téléphone, les supprimer ou les envoyer à un autre destinataire.

 **Avertissement** : Les pièces jointes aux messages électroniques peuvent contenir des virus pouvant endommager votre téléphone ou votre PC. N'ouvrez pas une pièce jointe à un message électronique si vous n'êtes pas sûr de son origine.

► Pour afficher une pièce jointe à l'e-mail

1. Si le témoin signalant les pièces jointes est faiblement éclairé, cela signifie que la pièce jointe n'a pas été extraite du serveur d'e-mail. Mettez la pièce jointe en surbrillance et sélectionnez **Récupérer** dans le menu **Options** .
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Pièces jointes** pour aller dans la fenêtre Pièces jointes.
3. Utilisez le joypad pour aller jusqu'à une pièce jointe et appuyez sur **Sélectionner** . Si vous êtes connecté au serveur d'e-mail, la pièce jointe est récupérée et ouverte. Si vous êtes déconnecté, une invite vous proposera de récupérer la pièce jointe. Si vous appuyez sur **Oui**  la connexion au serveur d'e-mail démarre.

► Pour enregistrer une pièce jointe à l'e-mail


- Dans la fenêtre Pièces jointes, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Enregistrer**. La pièce jointe est enregistrée dans la fonction appropriée

du téléphone. Par exemple, les photos sont enregistrées dans l'Album photos.

Réception de messages texte spéciaux

Votre téléphone peut recevoir différents types prédéfinis de message texte contenant des données spécifiques.

► Pour ouvrir un message texte spécial


- Ouvrez la Boîte de réception.
- Utilisez le joypad pour mettre en surbrillance le message que vous souhaitez afficher.
- Appuyez sur la touche **Sélectionner** .


Vous pouvez recevoir les types de message suivants :

Type de message spécial	Détails
Message image	Message contenant une image.
Carte de visite	Message contenant les détails d'un contact.
Sonnerie	Message contenant un fichier audio pouvant être utilisé comme sonnerie pour votre téléphone.
Logo de l'opérateur	Message du prestataire de services contenant un logo (CLI).
Entrée agenda	Message contenant les détails d'une réunion, d'un rendez-vous ou d'un autre événement noté dans l'agenda.
Message WAP	Message contenant une adresse Internet.
Notification e-mail	Vous informe du nombre d'e-mails dans votre boîte à lettres distante.

Type de message spécial	Détails
Paramètres	Vous pouvez recevoir des messages contenant différents types de données de paramètres, tels que des paramètres d'e-mail ou des paramètres de point d'accès pour la messagerie MMS.

► Pour enregistrer des données à partir d'un message texte spécial

- Pour enregistrer les données reçues dans l'un de ces messages, par exemple, une sonnerie ou une image, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Enregistrer**.

 **Remarque** : En fonction du type de données, plusieurs options de sauvegarde sont disponibles, par exemple **Enregistrer carte visite**, **Enregistrer dans Agenda**, etc.




Réception des affichages cellulés


Vous pouvez recevoir des messages sur des rubriques telles que les conditions de circulation ou de météo locales de la part de votre prestataire de services. Les messages d'affichage cellule s'affichent dans la Boîte de réception une fois reçus et peuvent être visualisés de la même manière que les messages SMS normaux.

Réception de messages services

Les messages services (ou messages "push") sont envoyés par votre prestataire de services sur Internet. Une fois reçus, ils s'affichent dans la Boîte de réception.

► Pour télécharger un message service






1. Mettez le message en surbrillance et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Appuyez sur **Télécharger msg.** . Le cas échéant, une connexion à Internet s'opère, et le message est téléchargé.
3. Appuyez sur **Retour**  pour revenir dans la Boîte de réception.

 **Remarque** : Vous pouvez également afficher les messages services à partir du navigateur Web Opera. Consultez [Messages services à la page 135](#).


Affichage des messages mémorisés sur une carte SIM

Vous pouvez afficher des messages stockés sur une carte SIM en les copiant dans votre Boîte de réception.


► Pour importer des messages depuis une carte SIM

1. Dans l'écran principal Messagerie, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Messages SIM**.
 2. Sélectionnez le message que vous voulez copier à l'aide du joystick.
-  **Astuce** : Pour importer plusieurs messages, sélectionnez **Marquer** dans le menu **Options** .
3. Appuyez sur **Options**  et choisissez **Copier**.
 4. La liste des dossiers s'affiche. Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez copier le(s) message(s) et appuyez sur **OK** .

Les messages sont importés - la prochaine fois que vous vérifiez votre Boîte de réception, tous les messages copiés de votre carte SIM sont affichés.

 **Remarque** : Vous ne pouvez exporter aucun élément de la Boîte de réception de votre téléphone vers une carte SIM.



Paramètres des messages





La fonction Messagerie possède une gamme de différents paramètres, ayant trait à différents types de messages. Pour accéder à ces paramètres, appuyez sur **Options**  dans l'écran principal Messagerie et sélectionnez **Paramètres**, suivi du type de paramètres, e.g. **SMS**.

Paramètres des messages SMS

Les messages SMS (courts) sont envoyés vers votre téléphone via un centre de service de messagerie, dont le numéro est fourni par votre prestataire de services. Vous pouvez définir plusieurs centres de messagerie et sélectionner celui à utiliser.

► Pour ajouter un nouveau centre de messagerie texte

1. Dans la liste des paramètres de **SMS**, sélectionnez **Centres de messagerie**.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouv. ctre msgerie**.
3. Entrez le nom du centre de service et appuyez sur **OK** .

4. Appuyez sur touche Bas  du joypad puis sur **Sélectionner**  et saisissez le numéro du centre de service de messagerie.
5. Appuyez sur **OK** .
6. Pour utiliser le nouveau centre de messagerie, appuyez deux fois sur **Retour**  pour revenir à la fenêtre des paramètres de **SMS**, sélectionnez **Ctre msgerie utilisé** et sélectionnez le nouveau centre de messagerie dans la liste.

La gamme complète des paramètres SMS est répertoriée ci-dessous :

Sélectionnez Pour ceci

Centres de messagerie	Afficher les centres de service de messagerie texte qui ont été définis ou ajouter un nouveau centre de service.
Ctre msgerie utilisé	Sélectionner le centre de service utilisé pour gérer vos messages texte.
Accusé de réception	Définir sur Oui pour voir l'état des messages envoyés dans le Journal .
Validité du message	Définir une durée maximum autorisée pour qu'un message arrive jusqu'au destinataire. Si cette durée est dépassée, le message est alors supprimé du centre de service de messagerie.
Msg envoyé comme	Envoyer un message sous forme de texte, d'e-mail, de télécopie ou de message instantané. Ces options peuvent ne pas être toutes disponibles - vérifiez auprès de votre prestataire de services.
Connexion préférée	Vous pouvez envoyer des messages SMS par l'intermédiaire du réseau GSM normal ou via GPRS s'il est pris en charge par le réseau.

Sélectionnez Pour ceci

Rép. par même ctre	Si cette fonction est définie sur Oui , lorsque le destinataire répond à votre message, sa réponse est envoyée par l'intermédiaire du même centre de service de messagerie. Cette procédure peut ne pas être possible entre des opérateurs différents.
---------------------------	---

Paramètres des messages MMS

Sélectionnez Pour ceci

Connexion préférée	Sélectionner le point d'accès pour la connexion au centre de service de messagerie multimédia.
Connex. secondaire	Sélectionner une connexion secondaire.
Réception multimédia	Choisir l'une des options suivantes : Réseau national - Les messages MMS peuvent être reçus uniquement lorsque vous êtes sur votre réseau national Toujours activée - Les messages MMS peuvent toujours être reçus Désactivée - Les messages MMS ne peuvent pas être reçus.
Lors réception msg.	Choisir l'une des options suivantes : Récup. immédiate - récupération immédiate des messages MMS reçus Récup. différée - enregistrement des messages reçus à récupérer plus tard Rejeter message - rejet des messages MMS. Le centre de service supprime tous les messages MMS reçus.
Messages anonymes	Sélectionner Non pour refuser les messages en provenance d'expéditeurs inconnus.

Sélectionnez Pour ceci

Publicités	Choisir si vous souhaitez ou non recevoir des publicités via message MMS.
Accusé de réception	Définir sur Oui pour voir l'état des messages envoyés dans le Journal .
Refuser envoi accusé	Choisir Oui pour que le téléphone cesse d'envoyer des accusés de réception pour les messages MMS reçus.
Validité du message	Définir une durée maximum autorisée pour qu'un message arrive jusqu'au destinataire. Si cette durée est dépassée, le message est alors supprimé du centre de service de messagerie.
Taille photo	Sélectionner la taille des images envoyées dans des messages MMS : Petit format - taille maximum 160 x 120 pixels Grand format - taille maximum 640 x 480 pixels.
Sortie audio	Sélectionner la sortie audio reçue via MMS qui sera jouée.

Paramètres des e-mails

Sélectionnez Pour ceci

Nom boîte à lettres	Entrer le nom de la boîte à lettres à utiliser.
Point d'accès utilisé	Le point d'accès Internet (IAP) utilisé pour la boîte à lettres sélectionnée.
Mon adresse e-mail	Entrer votre adresse électronique fournie par votre prestataire de services. L'adresse doit contenir le caractère @.
Serveur e-mails sort.	Saisir l'adresse IP ou le nom d'hôte de l'ordinateur qui envoie vos e-mails.

Sélectionnez Pour ceci

Envoi message	Sélectionner le moment où vos e-mails sont envoyés à partir de votre téléphone. Immédiatement - une connexion à la boîte à lettres démarre lorsque vous appuyez sur Envoyer . Lors connex. suiv. - l'e-mail est envoyé lors de la connexion au serveur suivante.
Garder une copie	Sélectionner Oui pour envoyer une copie de tous vos e-mails envoyés à votre propre adresse e-mail.
Insérer signature	Sélectionner Oui pour inclure une signature dans vos e-mails et pour créer ou modifier le texte de la signature.
Nom d'utilisateur	Entrer votre nom d'utilisateur fourni par votre prestataire de services.
Mot de passe	Entrer votre mot de passe. Si vous laissez ce champ vierge, lorsque vous essayez de vous connecter au serveur d'e-mail, vous devrez entrer votre mot de passe.
Serveur e-mails entrants	Saisir l'adresse IP ou le nom d'hôte de l'ordinateur qui reçoit vos e-mails.
Type boîte à lettres	Sélectionner le protocole de messagerie électronique - POP3 ou IMAP4.
Sécurité	Sécuriser la connexion à votre boîte à lettres distante.
Conn. sécur. APOP	Utilisée avec POP3 uniquement, pour coder l'envoi des mots de passe au serveur d'e-mail distant.
Récup. pièces jointes	Sélectionner Non pour récupérer les e-mails sans leurs pièces jointes.
Récupérer en-têtes	Utilisée avec IMAP uniquement, vous pouvez définir le nombre d'en-têtes d'e-mail à récupérer.

Paramètres des messages services

Contactez votre prestataire de services pour obtenir plus de détails sur les messages services. Les paramètres disponibles sont les suivants :

Sélectionnez Pour ceci

Messages services	Sélectionner On si vous souhaitez recevoir des messages services et Off dans le cas contraire.
Authentification	Sélectionner Oui pour recevoir des messages services seulement s'ils peuvent donner lieu à une authentification ou Non pour autoriser des messages services.

Paramètres d'affichage cellule

Contactez votre prestataire de services pour savoir si vous pouvez recevoir des affichages de cellules et quelles sont les rubriques disponibles.

Sélectionnez Pour ceci

Réception	Sélectionner On si vous souhaitez recevoir des messages d'affichage cellule et Off dans le cas contraire.
Langue	Sélectionner Tous pour recevoir des messages d'affichage cellule dans n'importe quelle langue ou précisez la ou (les) langue(s) de votre choix.
Détection sujet	Sélectionner On pour enregistrer automatiquement le numéro de rubrique lorsque vous recevez un message portant une nouvelle rubrique.

Paramètres de messagerie généraux

Ces paramètres s'appliquent à tous types de message. Sélectionnez **Autre** dans la liste des paramètres de Messagerie pour accéder aux éléments suivants :


Sélectionnez Pour ceci

Enreg. msgs envoyés	Sélectionner Oui pour enregistrer une copie de tous les messages envoyés dans le dossier Envoyé .
Nbre de msgs enreg.	Définir combien de messages peuvent être mémorisés dans le dossier Envoyé en même temps. Si la limite est atteinte, le message le plus ancien sera supprimé, libérant ainsi de la place pour le suivant.
Mémoire utilisée	Définir s'il faut utiliser la mémoire du téléphone ou une carte mémoire s'il en existe une disponible.


Messages instantanés (Chat)

Vous pouvez utiliser la fonction de Messagerie Instantanée (Chat) de votre téléphone pour envoyer des messages instantanés en utilisant le même environnement de discussion que celui utilisé pour la messagerie instantanée sur votre ordinateur de bureau. Les fonctions comprennent :

- Envoyer et recevoir des messages instantanés.
- Voir l'état d'autres messages dans la liste des contacts de la Messagerie Instantanée.
- Inviter d'autres personnes à une conversation.
- Empêcher des contacts de voir votre état ou de vous envoyer des messages.


 **Remarque** : Avant de commencer à envoyer et à recevoir des messages instantanés, vous devez avoir configuré les connexions de données vous permettant de vous connecter à Internet. Pour configurer rapidement et facilement votre téléphone, rendez-vous sur le site <http://www.sendo.com/config> pour configurer automatiquement vos paramètres. Le configurateur de Sendo envoie à votre téléphone un SMS contenant tous les paramètres dont vous avez besoin. Sinon, votre prestataire de services peut vous fournir ce type d'informations (si disponibles).



Mise en service de la Messagerie Instantanée


 **Remarque** : Pour utiliser la Messagerie Instantanée, vous devez posséder un compte de Messagerie Instantanée. Vous devrez également définir un serveur de Messagerie Instantanée (consultez [Paramètres des messages instantanés à la page 93](#)). Contactez votre prestataire de services pour plus d'informations sur les comptes et les paramètres de Messagerie Instantanée.


► Pour vous connecter et vous déconnecter de la Messagerie Instantanée

1. Dans l'écran **Menu**, ouvrez le dossier **Suppléments**, allez jusqu'à l'icône **Chat** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. L'écran de connexion s'affiche. Entrez votre **ID utilisateur** et votre **Mot de passe** et appuyez sur

Se connecter . L'écran principal **Chat** s'affiche.



 **Remarque** : Si la connexion n'est pas établie, la fonction de Messagerie Instantanée démarre mais vous restez hors connexion. Pour vous connecter, appuyez sur **Options**  dans l'écran principal **Chat** et sélectionnez **Se connecter**.

3. Pour vous déconnecter, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Se déconnecter**.

 **Remarque** : Si vous ne vous déconnectez pas de la Messagerie Instantanée, la connexion Internet reste ouverte. Cela peut entraîner des charges supplémentaires de la part de votre prestataire de services.



L'écran principal **Chat** affiche trois fenêtres :

- **Conversations** - Entamez une conversation avec l'un de vos contacts. Cela ressemble à une salle de discussion privée.
- **Contacts Chat** - Ajoutez ou supprimez des détails concernant vos contacts.
- **Groupes Chat** - Entamez une conversation avec un groupe de contacts. Cela ressemble à une salle de discussion publique.





Pour ouvrir l'une de ces fenêtres, appuyez sur **Sélectionner** ●. Une fois la fenêtre ouverte, vous pouvez naviguer entre les fenêtres à l'aide des touches  et  du joypad.

Utilisation de la Messagerie Instantanée


► Pour ajouter un contact chat


1. Allez dans la fenêtre **Contacts Chat**, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Créer une nouvelle entrée**.
2. Entrez le surnom, le nom réel et l'ID utilisateur du contact et appuyez sur **Effectué** .


► Pour supprimer un contact

1. Dans la liste **Contacts Chat**, utilisez les touches  et  pour sélectionner le nom du contact, appuyez sur **Options** , puis choisissez **Supprimer**.
2. Vous devrez confirmer votre sélection et appuyer sur **Oui**  pour supprimer le contact.


► Pour démarrer/terminer une conversation
















1. Connectez-vous à la Messagerie Instantanée et allez dans la fenêtre **Conversations**. La liste de toutes les conversations actives s'affiche.
2. Appuyez sur **Options** , sélectionnez **Nouvelle conversation** puis :
 - **Sélect. destinataire** pour sélectionner l'un de vos contacts ou
 - **Entrer ID utilisateur** pour saisir l'ID utilisateur spécifique d'un destinataire.
3. Dès qu'une conversation a été entamée avec succès, vous pouvez envoyer des messages instantanés. Il vous suffit d'entrer votre message, d'appuyer sur **Options**  et de sélectionner **Envoyer**.

 Pour obtenir des informations sur la saisie de texte, consultez *Saisie de texte et de numéros à la page 20*.




4. Pour mettre fin à une conversation, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Terminer convers..**

► Pour créer un groupe



1. Allez dans la fenêtre **Groupes Chat**, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouveau groupe**.
2. Entrez les détails concernant le groupe, comme indiqué ci-dessous :
 - **Nom de groupe** : - Entrez le nom du groupe.
 - **ID du groupe** - Entrez un ID unique pour le groupe.
 - **Rubrique** - Entrez une rubrique.
 - **Texte d'accueil** - Entrez un message qui s'affichera lors de l'arrivée d'un nouveau membre dans le groupe.
 - **Taille du groupe** - Entrez le nombre maximum de personnes pouvant intégrer le groupe.
 - **Autoriser recherche** - Choisissez d'afficher ce groupe si une autre personne recherche des groupes.
 - **Modif. des droits** - Choisissez la personne compétente pour modifier les détails du groupe. Il peut s'agir du **Créateur groupe** (vous) ou **Sélectionné** (sélection parmi vos contacts chat).
 - **Membres du groupe** - Choisissez la personne intégrant le groupe. Il peut s'agir de **Tous** (quiconque) ou **Sélectionné** (sélection parmi vos contacts chat).


- **Autoriser msgs privés** - Choisissez d'autoriser les membres à envoyer des messages privés (vers un seul membre uniquement).
- ▶ **Pour supprimer un groupe chat**
 1. Dans la fenêtre **Groupes Chat**, utilisez les touches  et  pour aller jusqu'au groupe à supprimer.
 2. Appuyez sur **Options** , et sélectionnez **Groupe Chat** puis **Supprimer**.
- ▶ **Pour rechercher des groupes et des utilisateurs**
 1. Dans la fenêtre principale, la fenêtre **Contacts Chat** ou **Groupes Chat**, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Chercher**.
 2. Vous êtes invité à sélectionner le type de recherche que vous souhaitez effectuer :
 - **Groupes** - Recherche de groupes chat. Effectuez votre recherche par nom de groupe, par rubrique ou par membre.
 - **Utilisateurs** - Recherche d'utilisateurs. Effectuez votre recherche par nom, par ID d'utilisateur, par numéro de téléphone ou par adresse électronique.
 3. Tous les groupes ou utilisateurs qui correspondent à vos critères sont affichés. Appuyez sur **Options**  pour effectuer l'une des opérations suivantes :
 - **Ajouter aux contacts Chat** - Ajoutez un utilisateur à vos **Contacts Chat**.
 - **Rejoindre** - Rejoignez un groupe Chat.
- **Enregistrer groupe** - Enregistrez un groupe Chat dans vos **Groupes Chat**.
- ▶ **Pour commencer/mettre fin à une discussion de groupe**
 1. Dans la fenêtre **Groupes Chat**, utilisez les touches  et  pour aller jusqu'au groupe avec lequel vous souhaitez entamer une discussion.
 2. Appuyez sur **Options** , et sélectionnez **Groupe Chat** puis **Ouvrir**.
 3. Pour mettre fin à une conversation, appuyez sur **Options** , et sélectionnez **Fin**.
- ▶ **Pour inviter un contact à une conversation de groupe en cours**
 - Appuyez sur **Options** , sélectionnez **Envoyer invitation**, puis utilisez les touches  et  pour sélectionner un contact.
- ▶ **Pour empêcher ou autoriser un contact à voir votre état et à vous envoyer des messages**
 - Dans la liste **Contacts Chat**, utilisez les touches  et  pour sélectionner le nom du contact, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Options de blocage** puis **Bloquer messages** ou **Débloquer**.
- 👉 **Astuce** : Vous pouvez également accéder aux options de blocage à partir de la fenêtre **Groupes Chat**, de la fenêtre **Conversations** et pendant les conversations.

► Pour afficher l'état de vos contacts


1. Dans la liste **Contacts Chat**, utilisez les touches  et  pour sélectionner le nom du contact, appuyez sur **Options** , puis choisissez **Activer le suivi**.
2. Lorsque le contact est en ligne ou hors connexion, son état s'affiche dans la liste **Contacts Chat**.

► Pour envoyer un message personnel dans une conversation de groupe

1. Pendant la conversation de groupe, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer msg privé**.
2. Faites défiler jusqu'au membre auquel vous souhaitez envoyer un message personnel et appuyez sur **Sélectionner** . Le message est alors visible uniquement pour ce membre du groupe.

 **Remarque** : Dès que vous envoyez un message personnel, le message suivant est visible pour tous les membres du groupe (sauf si vous sélectionnez de nouveau **Envoyer msg privé**).

Paramètres des messages instantanés

Appuyez sur **Options**  dans l'une des fenêtres de Messagerie Instantanée et choisissez **Paramètres**. Les options sont répertoriées ci-dessous.



Paramètres du Chat :

Sélectionnez Pour ceci

Util. nom d'écran déf.	Afficher votre surnom par défaut (Oui). Une invite vous proposera d'entrer un nom.
Présence Chat	Sélectionner si vous voulez que votre état (connecté/déconnecté) soit visible pour tous (Activée) ou si vous souhaitez qu'il reste invisible (Désactivée).
Vitesse des msgs	Sélectionner la vitesse des mises à jour de la Messagerie Instantanée.
Mettre à jour état	Choisir si vous souhaitez que vos contacts chat soient mis à jour Automatiquement ou Manuellement .
Bloquer invitations	Bloquer toutes les invitations qui vous sont adressées (Oui).
Type de connexion	Choisir une connexion Automatique ou Manuelle .

Paramètres des serveurs :

Sélectionnez Pour ceci

Serveurs Chat	Afficher la liste des serveurs de Messagerie Instantanée existants. Appuyez sur Options  et sélectionnez : Modifier - Modifiez un serveur de Messagerie Instantanée existant. Consultez les options de configuration du serveur ci-dessous. Créer serveur - Créez un nouveau serveur de Messagerie Instantanée. Consultez les options de configuration du serveur ci-dessous. Supprimer - Supprimez un serveur de Messagerie Instantanée existant.
Serveur utilisé	Afficher la liste des serveurs de Messagerie Instantanée existants. Allez jusqu'au serveur que vous souhaitez utiliser et appuyez sur Sélectionner  .

Configuration des serveurs :



Sélectionnez Pour ceci

Nom du serveur	Entrer le nom du serveur.
Point d'accès utilisé	Sélectionner le point d'accès à utiliser pour ce serveur.
Adresse URL	Entrer l'URL (adresse Internet) du serveur.
ID d'utilisateur	Entrer votre ID d'utilisateur.
Mot de passe	Entrer votre mot de passe.



Chapitre 7 Ecran Now!

L'écran **Now!** joue le rôle de page d'accueil de votre téléphone. Lorsque vous allumez votre téléphone, l'écran **Now!** apparaît et reste affiché jusqu'à ce que vous choisissiez d'activer une autre fonction ou d'aller dans un autre écran.

L'écran **Now!** de votre téléphone possède des avantages par rapport à l'écran "au repos" de la plupart des autres téléphones mobiles, car il vous permet d'accéder rapidement et facilement à de nombreuses fonctions clés de votre téléphone et vous permet d'ajouter vos propres liens vers des fonctions de l'appareil, des sites web, des photos, des jeux, ou vers toute autre fonction utilisée fréquemment.




Lorsque vous quittez une fonction lancée à partir de l'écran **Now!** vous revenez dans cet écran **Now!**, comme lorsque vous appuyez sur **Retour/ Quitter**  plusieurs fois. Appuyez sur les touches **Menu**  pour basculer entre l'écran **Now!** et l'écran **Menu**.


Navigation dans l'écran Now!

L'écran **Now!** possède trois fenêtres ou panneaux différents, entre lesquels vous pouvez naviguer en utilisant les touches gauche  et droite  du joypad :

- **Mon panneau** - Informations sur l'état (par exemple appels, rendez-vous, messages, etc.) ainsi que vos propres liens vers des fonctions du téléphone.

- **Favoris** - Liens vers les pages Web et WAP ainsi que les fichiers, par exemple les photos, les sons et la musique.
- **Historique** - Historique des fonctions récemment utilisées.

Dans chaque panneau, utilisez les touches Haut  et Bas  du joypad pour faire défiler les sections, désignées sous le nom de plug-ins et utilisez la touche **Sélectionner**  pour ouvrir un lien.

 **Remarque** : Le contenu des trois panneaux de l'écran **Now!** peut être légèrement différent de celui présenté dans le présent manuel. Le contenu spécifique à votre prestataire de services n'est pas décrit dans ce document et les informations relatives à ce contenu doivent être fournies par votre prestataire de services.

Plug-ins


Les sections affichées dans chacun des panneaux sont désignées sous le nom de plug-ins. Vous pouvez ajouter, supprimer et déplacer ces plug-ins si nécessaire. Consultez [Personnalisation de l'écran Now! à la page 98](#) pour plus d'informations.


Les plug-ins disponibles sont les suivants :

- **Agenda** - Liens et informations sur l'état pour l'Agenda.
- **Enregistrement d'appel** - Liens et informations sur l'état pour le journal des appels.
- **Affichage de cellule** - Liens et informations sur l'état pour les messages d'affichage de cellule.


- **Messagerie** - Liens et informations sur l'état pour les messages SMS, MMS et e-mail.
- **Actions récentes** - Liens et informations sur l'état pour les fonctions récemment utilisées.
- **Services SIM** - Liens et informations sur l'état pour tous les services SIM, le cas échéant, fournis par votre opérateur.
- **Plug-ins de contenu** - Liens vers des fonctions et des fichiers.


Utilisation des touches programmables

Vous pouvez appuyer sur **Options**  dans l'écran **Now!** à tout moment pour afficher la liste des commandes disponibles.

En appuyant sur la touche programmable de droite , vous accédez directement à une fonction pour laquelle un raccourci a été configuré - ceci est indiqué par l'étiquette au-dessus de la touche programmable, par exemple si **Appareil photo** s'affiche, une pression sur la touche programmable de droite permet d'ouvrir la fonction Appareil photo. Vous pouvez définir ce raccourci pour n'importe quelle fonction.

► Pour définir le raccourci de la touche programmable droite

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Paramètres du panneau**.
2. Dans la liste **Paramètres**, sélectionnez **Touche de sélection droite**.
3. La liste des fonctions du téléphone s'affiche. A l'aide du joystick, allez jusqu'à la fonction pour

laquelle vous souhaitez créer un raccourci (il s'agit sans doute de la fonction que vous utilisez le plus souvent) et appuyez sur **Sélectionner** .

Emission d'appels à partir de l'écran Now!


Il existe plusieurs façons d'émettre un appel, pendant que l'écran **Now!** est affiché :

- Saisir le numéro de téléphone à l'aide du clavier numérique.
- Appuyer sur le numéro d'appel abrégé attribué à un numéro de téléphone.
- Utiliser la numérotation vocale.

Consultez [Appels téléphoniques à la page 31](#) pour plus d'informations sur l'émission et la réception des appels.


Accès aux fonctions à partir de l'écran Now!

Vous pouvez accéder rapidement à certaines fonctions à partir de l'écran **Now!**, sans avoir besoin d'aller dans l'écran **Menu**.

 **Remarque** : Vous pouvez ajouter des liens vers d'autres fonctions du téléphone (applications) dans les panneaux **Mon panneau** et **Favoris**, de manière à pouvoir accéder aux fonctions le plus souvent utilisées à partir de l'écran **Now!**. Consultez [Personnalisation de l'écran Now! à la page 98](#).

- ▶ **Pour ouvrir votre Boîte de réception (SMS/MMS)**
 - Utilisez le joypad pour aller jusqu'à une ligne de messages sous le plug-in **Messages** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
- ▶ **Pour ouvrir votre Boîte à lettres (e-mail)**
 - Utilisez le joypad pour aller jusqu'à la ligne **Vérifier l'e-mail** sous le plug-in **Messages** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
- ▶ **Pour ouvrir le Journal**
 - Utilisez le joypad pour aller jusqu'à une ligne d'appels sous le plug-in **Enregistrement d'appel** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
- ▶ **Pour ouvrir l'Agenda**
 - Utilisez le joypad pour aller jusqu'à une ligne de l'Agenda sous l'en-tête date et appuyez sur **Sélectionner** ●.
- ▶ **Pour ouvrir la fonction Tâches**
 - Utilisez le joypad pour aller jusqu'à une ligne de tâches sous l'en-tête date et appuyez sur **Sélectionner** ●.

Menu Options de l'écran Now!


Les commandes suivantes sont disponibles si vous appuyez sur la touche **Options**  :

Sélectionnez ceci Pour

Désactiver la fonction de bouclage / Activer la fonction de bouclage	Activer/désactiver la fonction de bouclage de texte du panneau en cours.
Lien d'application	Insérer un lien vers une fonction (application) dans le panneau en cours. Cette option de menu n'est pas disponible à partir du panneau Favoris .
Ouvrir	Activer la fonction ou un autre lien en surbrillance.
Supprimer un lien / Supprimer un favori	Supprimer un lien vers une fonction, un site Web ou un autre objet. Remarque : Certains des liens de votre téléphone ne peuvent pas être supprimés.
Paramètres du panneau	Personnaliser votre écran Now! en modifiant l'affichage. Consultez Personnalisation de l'écran Now! .
Insérer un panneau	Ajouter un nouveau panneau à l'écran Now! .
Supprimer un panneau	Supprimer le panneau actuel de l'écran Now! .
Aide	Activer la fonction d'aide contextuelle.

Personnalisation de l'écran Now!

Vous pouvez personnaliser votre écran Now! en sélectionnant votre propre image d'arrière-plan, en personnalisant la disposition et en créant des liens vers des fonctions du téléphone, des sites Web, des photos, des clips vidéo, des clips audio, des documents, etc.

Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Paramètres du panneau** pour afficher les paramètres suivants :

- **Nom du panneau** - Définissez le nom du panneau actuel pour le rendre plus personnel.
- **Papier peint** - Vous pouvez choisir une image dans l' **Album photos** pour l'utiliser comme image d'arrière-plan pour un panneau. L'image occupe alors la totalité de l'écran, mais les données au premier plan apparaissent toujours clairement.
- **Ordre du panneau** - Sélectionnez l'ordre des panneaux affichés dans l'écran **Now!**.
- **Touche de sélection droite** - Choisissez la fonction de la touche programmable droite lorsque le panneau est affiché.
- **Panneau par défaut** - Sélectionnez le panneau qui s'affiche par défaut lorsque le téléphone est allumé.
- **Couleur du texte** - Sélectionnez la couleur du texte pour ce panneau.
- **Sélectionner les plug-ins** - Sélectionnez les plug-ins à afficher dans ce panneau.
- **Liens de contenu** - Sélectionnez le contenu à afficher dans ce panneau.

- **Ordre des plug-ins** - Sélectionnez l'ordre des plug-ins affichés dans ce panneau.

Panneau Favoris


Vous pouvez adapter l'écran **Now!** à l'utilisation de votre téléphone, en créant vos propres liens dans le panneau **Favoris**.

Vous pouvez ainsi accéder rapidement et facilement à vos favoris, par exemple :

- Vos sites Web préférés.
- Vos jeux favoris.
- Vos photos, clips vidéo et clips audio préférés.
- Les documents utiles.
- Les fonctions que vous utilisez le plus souvent.

Après avoir ajouté un nouveau lien, celui-ci s'affiche dans le panneau **Favoris**.

► Pour ajouter un lien dans le panneau Favoris

1. Lorsque vous utilisez une fonction comme l'Album photos par exemple, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter aux favoris**.

Chapitre 8 Agenda et Tâches


Ce chapitre vous indique comment les fonctions **Agenda** et **Tâches** du téléphone peuvent vous aider dans votre organisation.

Utilisation de l'agenda


Utilisez l'agenda pour organiser vos activités professionnelles et privées. Vous pouvez effectuer le suivi de vos réunions et rendez-vous, des anniversaires, fêtes et autres événements et régler une alarme vous signalant les événements proches.

L'affichage de l'agenda peut se présenter sous forme journalière, hebdomadaire ou mensuelle.

► Pour accéder à l'agenda


- Dans l'écran **Now!**, utilisez le joypad pour aller jusqu'à une ligne de l'agenda sous l'en-tête date et appuyez sur **Sélectionner** .

ou

- Dans l'écran **Menu**, utilisez le joypad pour aller jusqu'à l'icône **Agenda** et appuyez sur **Sélectionner** .


► Pour créer une nouvelle entrée dans l'agenda


1. Ouvrez l'agenda comme indiqué plus haut.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouvelle entrée**.



3. Sélectionnez l'un des éléments suivants dans la liste de menu, à l'aide du joypad et de la touche **Sélectionner**  :

Sélectionnez Pour ceci

Réunion	Créer un rendez-vous à une date et heure spécifiques.
Mémo	Créer une note de rappel générale pour un jour particulier.
Fête	Créer une note de rappel pour un anniversaire, une fête ou toute autre occasion spéciale. Les entrées correspondant à des anniversaires sont renouvelées chaque année.

4. Entrez les informations dans les champs affichés. Utilisez le joypad pour faire défiler les champs.
5. Appuyez sur **Effectué**  pour enregistrer l'entrée dans l'agenda.

 **Astuce** : Pour créer rapidement une nouvelle entrée dans l'agenda à partir des fenêtres d'agenda **Jour**, **Semaine** ou **Mois**, il vous suffit de taper n'importe quel caractère sur le clavier numérique. Le processus de création de **Nouvelle entrée** démarre alors automatiquement.




 **Remarque** : Si vous décidez de ne pas créer une entrée pendant sa composition, appuyez simplement sur **Options**  et sélectionnez **Supprimer**.

Champs d'entrée d'agenda





Lorsque vous créez une nouvelle entrée dans l'agenda, les champs suivants s'affichent :


Champ	Description
Sujet	Entrez le titre ou une description de l'événement.
Lieu	Lieu de l'événement (ce champ est facultatif).
Heure de début	Heure à laquelle débute l'événement.
Heure de fin	Heure à laquelle se termine l'événement.
Date de début	Date à laquelle débute l'événement.
Date de fin	Date à laquelle se termine l'événement.
Alarme	Sélectionnez On ou Off , si vous souhaitez ou non un rappel de l'événement.
Heure de l'alarme	Heure à laquelle vous souhaitez recevoir le rappel d'un événement.
Date de l'alarme	Date à laquelle vous souhaitez recevoir le rappel d'un événement.
Répéter	Configurez un événement récurrent, par exemple une réunion mensuelle du personnel.
Répéter jusqu'au	Date à laquelle vous souhaitez que l'entrée récurrente prenne fin.
Synchronisation	Choisissez ce qui arrive à une entrée lorsque vous synchronisez l'agenda sur votre PC.

► Pour afficher une entrée d'agenda





1. Ouvrez l'agenda.
2. Sélectionnez l'entrée à afficher à l'aide des touches Haut  et Bas  du joystick pour faire défiler la liste et appuyez sur **Sélectionner** .


► Pour modifier une entrée d'agenda


1. Ouvrez l'agenda.
2. Sélectionnez l'entrée à afficher à l'aide des touches Haut  et Bas  du joystick pour faire défiler la liste et appuyez sur **Sélectionner** .
3. Faites les modifications nécessaires dans les champs d'entrée et appuyez sur **Effectué** .

 **Remarque :** Si l'entrée que vous modifiez est un événement récurrent, vous pouvez effectuer votre sélection dans **Toutes occurrences** (toutes les entrées répétées sont modifiées) ou **Cette entrée uniq.** (seule l'entrée actuelle est modifiée).

► Pour supprimer une entrée d'agenda

1. Ouvrez l'agenda.
2. Sélectionnez l'entrée à afficher à l'aide des touches Haut  et Bas  du joystick.
3. Appuyez sur **Options**  et choisissez **Supprimer.**
4. Vous êtes invité à indiquer si vous voulez supprimer définitivement l'entrée. Appuyez sur **Oui** .

 **Remarque :** Si l'entrée que vous souhaitez supprimer est un événement récurrent, vous pouvez effectuer votre sélection dans **Toutes occurrences** (toutes les entrées répétées sont supprimées) ou **Cette entrée uniq.** (seule l'entrée actuelle est supprimée).

 **Astuce** : Supprimez régulièrement les anciennes entrées de l'agenda de manière à libérer de la mémoire partagée dans votre téléphone.

Affichage de votre planning

Vous pouvez afficher votre planning de différentes manières :

- Jour
- Semaine
- Mois





Affichage par jour


Vous pouvez utiliser l'affichage **Jour** pour afficher les événements un jour particulier.

► Pour afficher votre planning en affichage Jour

1. Ouvrez l'agenda.
2. Choisissez un jour dans la liste et appuyez sur **Sélectionner** .

► Pour sélectionner un autre jour



- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Chercher date**. Entrez la date que vous souhaitez afficher à l'aide du clavier numérique et appuyez sur **OK**  ou
- Si vous êtes déjà dans l'affichage jour, utilisez les touches gauche  et droite  du joystick pour faire défiler les jours.



 **Remarque** : Vous pouvez utiliser ces méthodes pour sélectionner une autre date dans la fenêtre **Semaine** ou **Mois** également.


Affichage par semaine

La fenêtre **Semaine** affiche votre planning pour la semaine en cours.

La fenêtre **Semaine** ci-dessous affiche les heures de 8:00 à 15:00 sur le côté gauche de l'écran.

Déplacez-vous vers le haut  ou vers le bas  à l'aide du joystick pour afficher l'ensemble des 24 heures.

Appuyez sur la touche gauche  du joystick pour faire défiler les semaines précédentes ou appuyez sur la touche droite  du joystick pour faire défiler les semaines à venir.



 **Astuce** : Lorsque vous allez dans l'affichage **Semaine**, les dernières heures indiquées restent affichées, tant qu'elles ne sont pas modifiées.


► Pour afficher les rendez-vous de la semaine

1. Ouvrez l'agenda.
2. Appuyez sur **Options**  et choisissez **Affichage sem..**

Affichage par mois

La fenêtre **Mois** affiche une vue d'ensemble de votre planning mensuel. Les rendez-vous, les événements "journée entière" et les fêtes sont signalés par un triangle rouge sur la date concernée.

Vous pouvez vous déplacer vers le haut  à l'aide du joystick pour faire défiler les mois passés et vers le bas  pour faire défiler les mois à venir.

- Pour afficher votre planning pour le mois
1. Ouvrez l'agenda.
 2. Appuyez sur **Options**  et choisissez **Affichage mois**.

Paramètres de l'agenda


Appuyez sur **Options**  et choisissez **Paramètres** pour modifier les paramètres de l'agenda :


Sélectionnez Pour ceci


Affichage par défaut	Choisir quelle fenêtre s'affiche lorsque vous ouvrez l'agenda.
Début de la semaine	Modifier le premier jour de la semaine.
Titre affich. semaine	Modifier le titre de l'affichage Semaine pour qu'il devienne le numéro de la semaine ou les dates.

Rappels de l'agenda




Vous pouvez définir un rappel pour une entrée d'agenda afin d'être prévenu avant l'événement.

 **Astuce** : Vous pouvez choisir le mode d'alerte du téléphone permettant de vous notifier les rappels en modifiant les paramètres **Mode** du téléphone. Consultez [Modes à la page 58](#). Par exemple, vous pouvez choisir le mode vibreur plutôt que le mode sonnerie.

- Pour définir un rappel d'agenda
1. Créez ou ouvrez une entrée d'agenda
 2. Allez dans le champ **Alarme** et appuyez sur **Sélectionner** , puis choisissez **On**.

3. Allez jusqu'aux champs **Heure de l'alarme** et **Date de l'alarme** qui sont maintenant affichés et indiquez-y l'heure et la date de début du rappel.
4. Appuyez sur **Effectué** .

Lorsque vous recevez un rappel, vous avez deux possibilités :

1. Appuyez sur **Arrêter**  pour effacer le rappel (l'élément reste dans votre agenda mais vous ne recevez plus aucun rappel)
2. Appuyez sur **Rappel d'alarme**  pour recevoir de nouveau des rappels toutes les cinq minutes jusqu'à ce que vous appuyiez sur **Arrêter** .

La durée de l'alarme, si vous n'appuyez sur aucune touche programmable, est de 60 secondes.

Envoi et réception des informations de l'agenda

Quand vous avez créé une nouvelle entrée d'agenda sur votre téléphone, vous pouvez synchroniser l'agenda avec votre PC de bureau afin de maintenir à jour vos informations de planning dans tous les emplacements. Vous pouvez également envoyer et recevoir des informations d'agenda par SMS, e-mail ou par l'intermédiaire d'une connexion infrarouge ou Bluetooth.


Consultez [Messagerie à la page 71](#) et [Connectivité à la page 163](#) pour obtenir des informations complémentaires sur l'envoi et la réception de données.

Utilisation des tâches

Une tâche est un projet, affectation ou mission personnelle ou professionnelle que vous pouvez suivre jusqu'à son achèvement. Vous pouvez également ajouter des tâches dans l'agenda, afin de pouvoir repérer, lorsque vous consultez votre planning, les tâches en suspens et vos rendez-vous, réunions et autres événements.


Liste des tâches

La liste des tâches affiche votre liste de "choses à faire". Un élément est suivi d'un point d'exclamation s'il a été marqué en priorité haute et d'une flèche descendante s'il a été marqué en priorité basse. Les tâches en retard sont affichées en gras et en rouge. Les tâches terminées sont affichées avec la case à cocher correspondante sélectionnée.


 **Remarque** : Si vous synchronisez Tâches avec votre PC de bureau, les tâches terminées sont supprimées de votre téléphone après synchronisation. Elles sont affichées en gris et rayées sur votre PC de bureau.

Utilisation de la liste des tâches


► Pour accéder à la fonction Tâches



- Dans l'écran **Now!**, utilisez le joystick pour aller sur la ligne **Tâches** sous l'en-tête de date et appuyez sur **Sélectionner** .


ou



- Dans l'écran **Menu**, utilisez le joystick pour aller jusqu'à l'icône **Tâches** et appuyez sur **Sélectionner** .

► Pour créer une nouvelle tâche



1. Ouvrez **Tâches**, comme indiqué ci-dessus.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouvelle tâche**.
3. Entrez les informations dans les champs affichés. Utilisez le joystick pour faire défiler les champs.

 **Astuce** : Pour définir la priorité d'une tâche, mettez en surbrillance le champ d'entrée **Priorité** et appuyez sur **Sélectionner**  puis choisissez **Elevée**, **Normale** ou **Faible**.

4. Appuyez sur **Effectué** .

 **Remarque** : Si vous décidez de ne pas créer une tâche pendant sa composition, appuyez simplement sur **Options**  et sélectionnez **Supprimer**.

► Pour modifier une tâche

1. Ouvrez la liste des tâches.
2. Sélectionnez l'entrée que vous souhaitez afficher, à l'aide du joystick et de la touche **Sélectionner** .
3. Faites les modifications nécessaires dans les champs d'entrée et appuyez sur **Effectué** .

► Pour supprimer une tâche de la liste des tâches

1. Ouvrez la liste des tâches.
2. Mettez en surbrillance la tâche que vous voulez supprimer à l'aide du joystick.

- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Supprimer**.


Champs d'entrée de tâches

Lorsque vous créez une nouvelle tâche, les champs suivants s'affichent :




Champ	Description
Sujet	Entrez le titre ou une description de la tâche.
Date d'échéance	Date prévue pour l'exécution de la tâche.
Priorité	Choisissez si la tâche a une priorité élevée, normale ou faible.
Synchronisation	Choisissez ce qui arrive à une tâche lorsque vous synchronisez la fonction Tâches sur votre PC.

Réalisation d'une tâche

Dès qu'une tâche a été exécutée, au lieu de la supprimer, vous pouvez marquer la tâche comme étant effectuée. Une coche apparaît à côté de la tâche, indiquant que celle-ci a été exécutée.

 **Remarque** : Si la date d'échéance d'une tâche est dépassée et que la tâche n'est pas signalée comme effectuée, une icône **Tâche en retard** s'affiche à côté de la tâche.

► Pour marquer une tâche comme terminée

- Ouvrez la liste des tâches.
- Allez jusqu'à la tâche que vous souhaitez marquer à l'aide des touches Haut  et Bas  du joypad.
- Appuyez sur **Options**  et choisissez **Tâche effectuée**.

 **Astuce** : Pour restaurer l'état d'une tâche, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Tâche non effectuée**.


Envoi et réception des informations sur les tâches


Quand vous avez créé une nouvelle tâche sur votre téléphone, vous pouvez synchroniser Tâches avec votre PC de bureau afin de maintenir à jour vos informations de planning en tous les emplacements.

Consultez [Connectivité à la page 163](#) pour obtenir des informations complémentaires sur l'envoi et la réception de données.

Chapitre 9 Appareil photo

Ce chapitre explique comment fonctionne l'appareil photo numérique intégré avec flash du téléphone, comment envoyer des photos prises et comment organiser et modifier vos images dans l'album photos de l'appareil.

 **Avertissement** : Même si le flash et la fonction anti yeux rouges sont sûrs, utilisez-les avec précaution. Evitez de déclencher le flash trop près des yeux d'une personne (moins de 30 cm) et n'utilisez pas le flash pour photographier des conducteurs de véhicules.

 **Remarque** : Conformez-vous à toutes les lois locales en vigueur concernant l'enregistrement d'images.


Appareil photo

L'appareil photo numérique vous permet de prendre des photos à tout moment, où que vous soyez. Vous pouvez photographier vos amis, votre famille, ou vous-même, et le système flash DEL intégré vous permet de prendre des photos de jour comme de nuit. L'appareil photo est simple à utiliser et vous permet d'obtenir des images numériques de haute qualité en plusieurs formats.

Les photos sont directement enregistrées dans l'Album photos. Vous avez alors la possibilité de les renommer et de les reclasser comme vous le souhaitez. L'Album photos est également doté d'utilitaires de modification. Vous pouvez ainsi redimensionner les images, ajouter des bordures et des légendes et effectuer beaucoup d'autres


personnalisations sur vos photos préférées (consultez [Editeur d'images à la page 112](#)).



Vous pouvez envoyer vos photos par MMS, e-mail ou par l'intermédiaire d'une connexion infrarouge ou Bluetooth. Vous pouvez également transférer des photos sur votre ordinateur personnel au moyen de Sendo PC Connect (consultez [Connexion au PC à la page 168](#)).

 **Remarque** : Si vous recevez un appel lorsque vous êtes en train d'utiliser la fonction Appareil photo, l'écran **Appel entrant** s'affiche. Vous pouvez alors accepter ou refuser l'appel, selon la procédure habituelle. Si vous acceptez l'appel, l'écran **Appareil photo** s'affiche à nouveau lorsque l'appel est terminé. Si vous refusez l'appel, l'écran **Appareil photo** réapparaît immédiatement.


Prise d'une photo

► Pour prendre une photo


1. Activez la fonction Appareil photo à partir de l'écran **Now!** en appuyant et en maintenant enfoncée la touche numérique 3 , correspondant à la touche de raccourci de l'appareil photo.





 **Remarque** : Vous pouvez également activer l'appareil photo à partir de l'écran **Menu**, en allant jusqu'à l'icône **Appareil photo** et en appuyant sur **Sélectionner** .

2. En tenant le téléphone droit, servez-vous de l'écran comme d'un viseur pour votre photo.


 **Astuce** : Pour vous prendre en photo, tournez le téléphone de manière à ce que l'objectif de l'appareil soit orienté vers vous. Regardez le miroir d'autoportrait situé à côté de l'objectif et positionnez votre reflet au centre du miroir. Lorsque vous prenez la photo, votre image est correctement alignée.

3. Appuyez sur **Sélectionner**  pour prendre la photo. La photo s'affiche sur l'écran.

Pour prendre d'autres photos, appuyez sur **Sélectionner**  pour réactiver le viseur, et répétez les étapes 2 et 3.

 **Remarque** : Vos photos sont enregistrées automatiquement dans l'**Album photos**. Si vous ne souhaitez pas enregistrer une photo, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Supprimer**. Une invite vous propose de confirmer si vous souhaitez réellement supprimer l'image – appuyez sur **Oui**  ou **Non**  selon votre choix.



► Pour prendre une photo à l'aide du retardateur

1. Activez la fonction Appareil photo.
2. En tenant le téléphone droit, servez-vous de l'écran comme d'un viseur pour votre photo.
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Retardateur**. Un retardateur s'affiche en bas de l'écran. Lorsque le compteur atteint zéro, la photo est prise.

Envoi d'une photo

Dès que la photo est prise, vous pouvez l'envoyer tout de suite à vos amis.

► Pour envoyer une photo

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**.
2. Faites défiler le sous-menu pour sélectionner la méthode d'envoi de votre photo et appuyez sur **Sélectionner** .

Les options disponibles sont les suivantes :

- Par MMS
- Par e-mail
- Par infrarouge
- Par Bluetooth

Pour connaître la démarche à suivre pour envoyer des photos via une connexion Bluetooth ou infrarouge, consultez [Connectivité à la page 163](#).

3. Si vous avez sélectionné **Par MMS** ou **Par e-mail**, un écran de nouveau message s'affiche. Envoyez votre message selon la procédure habituelle. Pour plus d'informations, consultez [Création et envoi de messages à la page 72](#).

Options de l'appareil photo

Le menu **Options** de l'écran de l'appareil photo contient les commandes suivantes :

Sélectionnez Pour ceci

Prendre photo	Prendre une photo.
Retardateur	Prendre la photo lorsque le compteur du retardateur arrive à zéro.
Camésc.	Lancer la fonction Caméscope.
Supprimer	Supprimer une image.
Envoyer	Envoyer une photo à un destinataire par MMS, e-mail, ou via une connexion Bluetooth ou infrarouge.
Renommer photo	Renommer un fichier image.
Aller dans photos	Ouvrir l'Album photos. Consultez Album photos à la page 109 pour plus d'informations.
Modifier photo	Ouvrir l'Éditeur d'images. Consultez Éditeur d'images à la page 112 pour plus d'informations.
Réglages	Modifier les paramètres de l'appareil photo. Consultez la section Paramètres ci-dessous.
Aide	Activer la fonction d'aide contextuelle.
Quitter	Fermer l'appareil photo.



Paramètres

En sélectionnant **Paramètres** dans le menu **Options** vous obtenez la liste déroulante des paramètres que vous pouvez modifier :

Sélectionnez Pour ceci


Qualité photo	Sélectionner le niveau de qualité d'image - Elevé , Normal ou De base . Elevé - offre des images d'une qualité optimale, mais consomme beaucoup de mémoire. De base - offre des images d'une qualité légèrement inférieure, mais consomme beaucoup moins de mémoire, ce qui vous permet d'en stocker un plus grand nombre. Normal - catégorie comprise entre Elevé et De base à la fois en termes de qualité et de consommation de mémoire.
Flash	Activer ou désactiver le flash DEL.
Yeux rouges	Activer ou désactiver la fonction anti-yeux rouges du flash. Cette fonction déclenche un ou plusieurs flash avant la prise de photo, pour permettre de réduire l'effet "yeux rouges".
Préflash anti yeux rouges	Préciser le nombre de flash utilisé dans la fonction anti yeux rouges.
Nom photo par déf.	Définir un nom de base qui est automatiquement attribué à toutes les nouvelles images, e.g. "Photo". Les photos prises sont ensuite appelées "Image(01)", "Image(02)", etc., jusqu'à ce que vous changiez le nom de base. Si vous ne définissez pas un nom de base, les images reçoivent par défaut le nom de base "Photo".
Stockage des images	Choisir si vous souhaitez stocker des photos dans la mémoire du téléphone ou dans une carte mémoire, si vous en possédez une.

Mode appareil photo

Lorsque vous prenez une photo, vous pouvez choisir l'un des trois modes Appareil photo différents, qui définissent la taille et l'orientation de votre photo. Utilisez les touches gauche  et droite  du joystick pour basculer entre les différents modes.

Sélectionnez Pour ceci

Grand format	Prendre une photo paysage standard, 640 x 480 pixels.
Moyen format	Prendre une photo paysage moyen format, 400 x 300 pixels.
Petit format	Prendre une photo portrait plus petite de la taille d'une icône (80 x 96 pixels) pouvant être ajoutée à une carte de contact.
x2	Prendre une photo petit, moyen ou grand format, avec zoom 2x.
Nuit	Prendre une photo lorsque les conditions d'éclairage sont mauvaises, ou lorsqu'un temps d'exposition plus long est nécessaire. La taille et l'orientation de la photo sont les mêmes qu'en mode Grand format .


 **Remarque** : Lorsque vous affichez des photos prises en modes **Grand format**, **Moyen format** et **Nuit** sur votre téléphone, la taille des images s'adapte à l'écran. Cela signifie que les photos apparaissent moins claires que lorsqu'elles s'affichent sur un écran à plus haute résolution, par exemple un écran de PC.

Consommation de la mémoire

Les photos utilisent de la mémoire partagée (consultez [Mémoire partagée à la page 27](#) pour plus d'informations). Plus la résolution est élevée, plus la photo utilise de l'espace mémoire. Les photos **Petit format** nécessitent très peu de mémoire, étant donné leur taille très réduite.



Le paramètre de qualité affecte également la mémoire – les photos prises avec une définition de qualité **Elevée** utilisent le plus de mémoire.

Vous pouvez également stocker vos photos sur une carte mémoire, si vous en possédez une.

 **Remarque** : La taille en mémoire des photos que vous envoyez dans un message MMS peut être limitée. Vérifiez auprès de votre prestataire de services pour plus d'informations.


Le nombre approximatif de photos que vous pouvez prendre avec la mémoire disponible et les paramètres de qualité et de taille choisis, s'affiche en bas de l'écran, dans la fonction Appareil photo.

Délai dépassé

Pour économiser la batterie du téléphone, le viseur de l'appareil photo s'éteint automatiquement après environ 60 secondes si vous n'avez appuyé sur aucune touche. Pour le réactiver, appuyez sur **Sélectionner**  ou **Continuer** .


Album photos

Dans l'album photos, vous pouvez stocker, afficher et organiser vos photos : les photos prises avec votre appareil photo et les images reçues d'autres sources.

 **Remarque** : L'appareil photo produit des photos JPEG, mais les types de fichiers image suivants peuvent également être rangés dans l'album photos :

- GIF 87a/89a.
- WBMP – Wireless bitmap (bitmap sans fil).
- MBM – Format bitmap Symbian.
- BMP - Format bitmap standard.
- TIFF/F – Prise en charge de la classe F uniquement.
- JPEG
- OTA - par exemple, CLI et logos opérateur.
- EXIF

► Pour ouvrir l'Album photos


- Dans l'écran **Menu**, allez jusqu'à l'icône Album photos et appuyez sur **Sélectionner** .

ou

- Dans la fonction Appareil photo, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Aller à l'Album photos**.

Gestion de vos photos

Vous pouvez facilement créer votre propre système de gestion d'images, en créant et en supprimant des dossiers pour y stocker vos photos et en déplaçant les photos vers un dossier choisi.

 **Remarque** : Consultez [Actions communes à la page 19](#) pour apprendre à créer et à supprimer des dossiers et à marquer et à déplacer des éléments vers des dossiers.

Vos photos apparaissent dans l'album photos sous forme de liste d'onglets photos.

Utilisez le menu **Options**  pour gérer vos images :

Sélectionnez Pour ceci





Ouvrir	Afficher l'image actuellement en surbrillance sur l'écran.
Envoyer	Envoyer la photo en surbrillance par MMS, e-mail ou via une connexion Bluetooth ou infrarouge.
Supprimer photo	Effacer l'image actuellement en surbrillance de la mémoire.
Dépl. vers dossier	Déplacer l'image actuellement en surbrillance vers le dossier choisi.
Nouveau dossier	Créer un nouveau dossier dans l'album photos pour y stocker des images.
Modifier la liste	Marquer une ou plusieurs images.
Renommer photo	Renommer l'image actuellement en surbrillance. Vous devez entrer le nouveau nom choisi pour l'image et confirmer ce changement de nom.


Sélectionnez **Pour ceci**


Recevoir une image par infrarouge	Recevoir une image via une connexion infrarouge et la stocker directement dans l'album photos.
Afficher les détails	Afficher les informations disponibles concernant l'image actuellement en surbrillance : <ul style="list-style-type: none"> - Nom. - Date et heure. - Taille. - Format d'image.
Ajouter aux favoris	Ajouter un lien à l'image actuellement en surbrillance dans le panneau Favoris de l'écran Now! . Consultez Panneau Favoris à la page 98 pour plus d'informations.
Mettre à jour onglets	Mettre à jour les onglets utilisés dans toutes les fonctions du téléphone.

Affichage de vos photos

► Pour afficher vos photos


1. Parcourez les onglets photos à l'aide du joypad.
2. Pour ouvrir une image, appuyez sur **Sélectionner**  ou sur **Options**  et choisissez **Ouvrir**.
3. Lorsqu'une image est ouverte, utilisez les touches gauche  et droite  du joypad pour afficher la photo précédente ou suivante dans le dossier en cours.

 **Remarque :** Les fichiers GIF animés s'ouvrent de la même manière. L'animation n'est jouée qu'une seule fois, après quoi l'image affichée reste fixe. Pour rejouer l'animation, vous devez fermer l'image et la rouvrir.

La taille de la photo est adaptée à la section centrale de l'écran. Vous pouvez sélectionner **Plein écran** dans le menu **Options**  pour agrandir la photo, afin d'occuper la totalité de l'écran.

Zoom

Pour effectuer un zoom avant/arrière sur l'image, sélectionnez les commandes **Zoom avant** et **Zoom arrière** du menu **Options** . Le rapport de zoom n'est pas stocké lorsque l'image est fermée.

 **Remarque :** Vous ne pouvez pas effectuer un zoom sur une animation GIF en cours de lecture.

Panoramique

Utilisez le joypad pour effectuer un panoramique de l'image pendant le zoom ou en mode plein écran, pour une mise au point sur un élément particulier de l'image.

Rotation

Vous pouvez tourner une image en sélectionnant **Rotation**, puis **Gauche** ou **Droite** dans le menu **Options** . L'image retrouve sa disposition initiale une fois fermée.

Modification de vos photos

Améliorez la qualité de vos photos et images en y ajoutant du texte, des icônes, des images et des effets spéciaux. Pour modifier une photo, sélectionnez **Modifier photo** dans le menu **Options**

 Consultez [Editeur d'images à la page 112](#) pour plus d'informations sur l'utilisation de cette fonction.

Envoi de vos photos

Vous pouvez envoyer des photos de l'Album photos par MMS, e-mail ou via une connexion infrarouge ou Bluetooth à tout moment, suivant la même procédure que celle employée pour envoyer des photos prises avec l'appareil photo. Consultez [Envoi d'une photo à la page 106](#) pour plus d'informations.

Réception des photos

Votre téléphone peut recevoir des photos par MMS, sous forme de pièces jointes à l'e-mail ou via une connexion infrarouge ou Bluetooth. Ces images peuvent être enregistrées dans l'album photos, dans la mesure où le type d'image est compatible (consultez [Gestion de vos photos à la page 109](#) pour obtenir la liste des types d'images pris en charge).

Pour enregistrer une image reçue par MMS ou par e-mail, sélectionnez **Enregistrer image** dans le menu **Options**  pendant que le message est ouvert.

Consultez [Connectivité à la page 163](#) pour plus d'informations sur la réception de données via une connexion Bluetooth ou infrarouge.

Chapitre 10 Editeur d'images


Ce chapitre explique comment utiliser la fonction Editeur d'images pour améliorer la qualité de vos photos et images en y ajoutant du texte, des icônes, des cadres et des effets et comment créer de nouvelles images.

L'Editeur d'images produit des images JPEG, mais les types de fichiers images suivants peuvent être ouverts :

- GIF 87a/89a.
- WBMP – Wireless bitmap (bitmap sans fil).
- MBM – Format bitmap Symbian.
- BMP - Format bitmap standard.
- TIFF/F – Prise en charge de la classe F uniquement.
- JPEG
- OTA - par exemple, logos CLI et opérateur.
- EXIF

Démarrage/Fermeture de l'Editeur d'images


► Pour démarrer l'Editeur d'images

1. Dans l'écran **Menu**, faites défiler jusqu'à l'icône **Editeur d'images** et appuyez sur **Sélectionner** . L'écran de démarrage s'affiche.
2. Sélectionnez l'option **Ouvrir l'image** pour ouvrir une image existante ou sélectionnez **Créer une image** pour créer une nouvelle image. Ces options sont décrites plus bas.

► Pour ouvrir une image

1. Sélectionnez **Ouvrir l'image**.
2. Utilisez le joystick pour parcourir la liste d'images dans l'Album photos.
3. Appuyez sur **Sélectionner**  pour ouvrir une image.




L'image s'ouvre dans la vue principale de l'Editeur d'images, prête pour l'édition.

 **Remarque** : Si l'image de l'Album photos est protégée contre la copie, elle ne peut pas être ouverte dans l'Editeur d'images.

► Pour créer une nouvelle image

1. Sélectionnez **Créer une image**.
2. Une nouvelle image s'ouvre dans la vue principale de l'Editeur d'images, prête pour l'édition.



► Pour quitter l'Editeur d'images

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Quitter** dans la vue principale, ou appuyez sur **Quitter**  dans l'écran de démarrage.
2. Vous êtes invité à confirmer l'action. Appuyez sur **Oui**  pour quitter.


Vue principale de l'Editeur d'images


Dans la vue principale de l'Editeur d'images, vous pouvez modifier, prévisualiser, enregistrer et envoyer vos images.

► Pour prévisualiser une image


1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Aperçu** pour masquer le sélecteur d'objets.
2. Pour afficher à nouveau le sélecteur d'objets après l'aperçu, appuyez sur **Sélectionner** .

► Pour enregistrer une image

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Sauver**.
2. L'Editeur d'images fusionne les objets insérés dans une seule image et l'enregistre dans l'Album photos.

 **Remarque** : Comme les objets insérés sont fusionnés dans l'arrière-plan de l'image lors de l'enregistrement, vous ne pouvez pas modifier les objets de l'image enregistrée après avoir quitté l'Editeur d'images.

► Pour envoyer une image

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**, puis **Par MMS**, **Par Bluetooth**, **Par infrarouge** ou **par e-mail**.

Pour en savoir plus sur l'envoi d'images via une connexion Bluetooth ou infrarouge, consultez [Connectivité à la page 163](#).





2. Si vous avez sélectionné **Par MMS** ou **Par e-mail**, un nouvel écran de message s'affiche. Envoyez votre message de manière normale. Pour plus d'informations, consultez [Création et envoi de messages à la page 72](#).



Insertion de nouveaux objets

Cette section explique comment insérer :



- des zones de texte,
- des icônes (par exemple un coeur, des yeux et des roses),
- des cadres (trames d'images),
- d'autres images.

► Pour insérer du texte

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Insérer** puis **Texte**.
2. Faites défiler les zones de texte et appuyez sur **Sélectionner**  dans la zone de texte à utiliser.
3. Saisissez le texte que vous souhaitez entrer dans la zone de texte et appuyez sur **Sélectionner** .
4. Utilisez le joystick pour déplacer la zone de texte autour de l'image et appuyez sur **Sélectionner**  jusqu'à l'endroit où vous souhaitez placer la zone de texte.


 **Astuce** : Pour redimensionner la zone de texte après son insertion, utilisez le joystick pour mettre la zone de texte en surbrillance et appuyez sur **Sélectionner** . Sélectionnez l'option **Redimensionner** dans le menu du joystick.

► Pour insérer une icône



1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Insérer** puis **Icône**.
2. Faites défiler les icônes et appuyez sur **Sélectionner**  dans l'icône à utiliser.

3. Utilisez le joystick pour déplacer l'icône autour de l'image et appuyez sur **Sélectionner** ● jusqu'à l'endroit où vous souhaitez placer l'icône.


► Pour insérer un cadre

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Insérer** puis **Cadre**.
2. Faites défiler les cadres et appuyez sur **Sélectionner** ● dans le cadre à utiliser.
3. Le cadre est placé sur l'image.

► Pour redimensionner une image dans un cadre

1. Utilisez le joystick pour mettre en surbrillance une image et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Sélectionnez l'option **Mettre à l'échelle** dans le menu du joystick.
3. Utilisez les touches  et  du joystick pour mettre l'image à l'échelle et appuyez sur **Sélectionner** ● pour accepter la modification.

► Pour insérer une image


1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Insérer** puis **Image**.
2. Faites défiler les images et appuyez sur **Sélectionner** ● dans l'image à utiliser.
3. Cette image remplace l'image d'arrière-plan en cours. Le texte, les icônes, les cadres, etc. restent inchangés.


Effets

Cette section explique comment modifier votre image à l'aide d'effets :


- Produire un flou mosaïque.
- Déformer une image avec un effet convexe.

► Pour rendre une zone d'une image floue

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Effets** puis **Flou mosaïque**.
2. Déplacez la croix (à l'aide du joystick) vers le point de départ souhaité et appuyez sur **Sélectionner** ●.
3. Utilisez le joystick pour mettre la zone rectangulaire à l'échelle et appuyez sur **Sélectionner** ●.
4. La mosaïque est créée à partir de la zone sélectionnée.

 **Astuce** : Pour régler le niveau de flou, mettez le rectangle en surbrillance à l'aide du joystick et appuyez sur **Sélectionner** ●. Sélectionnez **Flou** puis **Plus** ou **Moins** dans le menu du joystick.

► Pour déformer une zone d'une image

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Effets** puis **Déformer**.
2. Déplacez la zone de déformation (à l'aide du joystick) vers l'endroit de l'image où vous souhaitez la placer et appuyez sur **Sélectionner** ●.

3. Utilisez le joyypad pour mettre la zone rectangulaire à l'échelle et appuyez sur **Sélectionner** ●.
 4. L'image est déformée dans la zone sélectionnée.
- 👉 **Astuce :** Pour régler le niveau de déformation, mettez le rectangle en surbrillance à l'aide du joyypad et appuyez sur **Sélectionner** ●. Sélectionnez **Déformer** puis **Plus** ou **Moins** dans le menu du joypad.

Modification des objets insérés

Cette section explique comment modifier des objets insérés et des images d'arrière-plan.

▶ Pour modifier le texte dans une zone de texte

1. Mettez la zone de texte en surbrillance à l'aide du joyypad.
2. Appuyez sur **Sélectionner** ● et sélectionnez l'option **Modifier le texte**.
3. Entrez votre texte et appuyez sur **Sélectionner** ● pour accepter vos modifications.

▶ Pour modifier la couleur de la police dans une zone de texte

1. Mettez la zone de texte en surbrillance à l'aide du joyypad.
2. Appuyez sur **Sélectionner** ● et sélectionnez l'option **Couleur de la police**.
3. Utilisez le joyypad pour faire défiler les couleurs de police et appuyez sur **Sélectionner** ● sur la couleur à utiliser.

▶ Pour déplacer un objet inséré

1. Mettez l'objet en surbrillance à l'aide du joyypad.
2. Appuyez sur **Sélectionner** ● et sélectionnez l'option **Déplacer**.
3. Utilisez le joyypad pour déplacer l'objet et appuyez sur **Sélectionner** ● pour placer l'objet sur l'image.

👉 **Astuce :** Une longue pression sur les touches du joyypad permet de déplacer l'objet plus rapidement.

▶ Pour mettre à l'échelle une icône ou une image d'arrière-plan

1. Mettez l'objet en surbrillance à l'aide du joyypad.
2. Appuyez sur **Sélectionner** ● et sélectionnez l'option **Mettre à l'échelle**.
3. Utilisez les touches ▲ et ▼ du joyypad pour mettre l'objet à l'échelle et appuyez sur **Sélectionner** ● pour accepter la modification.


👉 **Remarque :** Lors de la mise à l'échelle d'un objet, le rapport hauteur/largeur reste identique contrairement au redimensionnement, qui permet d'étirer et de rétrécir les icônes.


👉 **Astuce :** Une longue pression sur les touches ▲ et ▼ du joyypad permet de mettre plus rapidement l'objet à l'échelle.

▶ Pour redimensionner un objet



1. Mettez l'objet en surbrillance à l'aide du joyypad.
2. Appuyez sur **Sélectionner** ● et sélectionnez l'option **Redimensionner**.




- Utilisez les touches du joystick pour redimensionner l'objet et appuyez sur **Sélectionner** ● pour accepter la modification.

 **Remarque** : Lors du redimensionnement d'un objet, le rapport hauteur/largeur n'est pas conservé.

 **Astuce** : Une longue pression sur les touches du joystick permet de redimensionner plus rapidement l'objet.

► Pour faire pivoter un objet

- Mettez l'objet en surbrillance à l'aide du joystick.
- Appuyez sur **Sélectionner** ● et sélectionnez l'option **Rotation**.
- Utilisez les touches  et  du joystick pour faire pivoter l'objet et appuyez sur **Sélectionner** ● pour accepter la modification.

 **Astuce** : Une longue pression sur les touches  et  du joystick permet de faire pivoter plus rapidement l'objet.

► Pour retourner un objet

- Mettez l'objet en surbrillance à l'aide du joystick.
- Appuyez sur **Sélectionner** ● et sélectionnez l'option **Retourner** puis **Vertical** ou **Horizontal**.
- L'objet est retourné en fonction de la sélection.

► Pour modifier l'ordre de chevauchement

- Mettez en surbrillance l'objet à repositionner, à l'aide du joystick.

- Appuyez sur **Sélectionner** ● et sélectionnez l'option **Ordonner** puis **Mettre au premier plan**, **Mettre à l'arrière-plan**, **Mettre en avant**, ou **Mettre en arrière**.
- L'objet est placé dans sa nouvelle position.


► Pour régler une zone rendue floue avec mosaïque

- Mettez la zone floue avec mosaïque en surbrillance à l'aide du joystick.
- Appuyez sur **Sélectionner** ● et sélectionnez l'option **Flou** puis **Plus** ou **Moins**.

► Pour régler le niveau de déformation d'une zone déformée

- Mettez la zone déformée en surbrillance à l'aide du joystick.
- Appuyez sur **Sélectionner** ● et sélectionnez l'option **Déformer** puis **Plus** ou **Moins**.

► Pour supprimer un objet

- Mettez l'objet en surbrillance à l'aide du joystick.
- Appuyez sur la touche **Effacer**  ou appuyez sur **Sélectionner** ● et sélectionnez l'option **Supprimer**.

► Pour supprimer un cadre




- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Supprimer un cadre**.

Annulation de la dernière action

Vous pouvez annuler :


- une insertion
- une suppression
- une modification
- la sélection d'un cadre
- le réglage d'un cadre.

► Pour annuler la dernière action dans l'Editeur d'images

- Appuyez sur , ou
- Appuyez sur **Sélectionner**  sur un objet et sélectionnez **Annuler** dans le menu du joystick, ou
- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Annuler**.

Chapitre 11 Caméscope


Le présent chapitre vous indique comment enregistrer, lire, stocker et envoyer des clips vidéo, à l'aide du caméscope intégré de votre téléphone.

 **Remarque** : Conformez-vous à toutes les lois locales en vigueur concernant l'enregistrement de vidéos.

Caméscope

Le caméscope vous permet d'enregistrer vos propres clips vidéo, avec son, et de les jouer ensuite. Vous pouvez également lire d'autres clips vidéo mémorisés sur votre téléphone, ou sur une carte mémoire si vous en possédez une.


Vous pouvez stocker vos clips vidéo dans l'album vidéo et vous pouvez les envoyer par MMS, par e-mail ou via une connexion Bluetooth ou infrarouge.



 **Remarque** : Si vous recevez un appel lorsque vous êtes en train d'utiliser la fonction Caméscope, l'écran **Appel entrant** s'affiche. Vous pouvez alors accepter ou refuser l'appel selon la procédure habituelle. Si vous acceptez l'appel, l'écran **Caméscope** s'affiche à nouveau lorsque l'appel est terminé. Si vous refusez l'appel, l'écran **Caméscope** réapparaît immédiatement.

Enregistrement d'un clip vidéo


Les clips enregistrés sont au format de fichier 3GP, qui correspond au format de fichier vidéo standard pour la messagerie MMS.






► Pour enregistrer un clip vidéo

1. Dans l'écran **Menu**, allez jusqu'à l'icône **Caméscope** et appuyez sur **Sélectionner** .

 **Remarque** : Vous pouvez également lancer la fonction Caméscope à partir de l'appareil photo, en sélectionnant **Caméscope** dans le menu **Options** .


2. En tenant l'appareil droit, utilisez l'écran comme viseur pour filmer votre vidéo.


 **Astuce** : Pour enregistrer une vidéo de vous, tournez le téléphone de façon à ce que l'objectif soit orienté vers vous. Regardez dans le miroir d'auto-portrait à côté de l'objectif et placez votre reflet au centre du miroir. Lorsque vous effectuez l'enregistrement, votre image est correctement alignée.


3. Appuyez sur **Sélectionner**  pour démarrer l'enregistrement, ou sélectionnez **Enregistrer** dans le menu **Options** . La barre de progression vous indique le temps d'enregistrement restant.
4. Pour effectuer une pause lors de l'enregistrement, appuyez sur **Sélectionner**  et pour reprendre l'enregistrement, appuyez sur **Sélectionner** .
5. Pour arrêter l'enregistrement, appuyez sur **Arrêt** .

Lorsque vous avez terminé l'enregistrement d'un clip vidéo, vous pouvez sauvegarder, envoyer, détruire ou jouer le clip.


Lecture d'un clip vidéo

Pour lire un clip vidéo qui vient juste d'être enregistré mais non encore sauvegardé, appuyez sur **Sélectionner** .

Pour lire un clip vidéo à partir de la mémoire, appuyez sur **Options**  dans l'écran du viseur et sélectionnez **Album vidéo**. Consultez [Album vidéo à la page 120](#) pour plus d'informations.

 **Astuce** : Les clips vidéo peuvent être relus grâce à RealOne™ Player. Consultez [Lecture des fichiers médias à la page 127](#) pour plus d'informations sur la lecture de clips vidéo.

Envoi d'un clip vidéo


Vous pouvez envoyer un clip vidéo en choisissant **Envoyer** dans le menu **Options**  :

- Via MMS
- Via e-mail
- Via une connexion infrarouge
- Via Bluetooth

Pour connaître la marche à suivre pour envoyer des clips vidéo via une connexion Bluetooth ou infrarouge, consultez [Connectivité à la page 163](#).

Si vous avez sélectionné **Par MMS** ou **Par e-mail**, un écran de nouveau message s'affiche. Envoyez votre message selon la procédure habituelle. Pour plus d'informations, consultez [Création et envoi de messages à la page 72](#).


Options du caméscope

Le menu **Options**  dans l'écran du viseur contient les commandes suivantes :

Sélectionnez Pour ceci

Enregistrer	Enregistrer un clip vidéo.
Appareil photo	Lancer le viseur de l'appareil photo pour prendre une photo.
Album vidéo	Ouvrir l'album vidéo dans lequel vous pouvez gérer vos clips vidéo enregistrés.
Réglages	Modifier les paramètres du caméscope.
Aide	Activer l'utilitaire d'aide contextuelle.
Quitter	Quitter le caméscope.

Réglages

En sélectionnant **Réglages** dans le menu **Options**  vous obtenez la liste déroulante des paramètres que vous pouvez modifier :

Sélectionnez Pour ceci

Audio	Définir le son sur On ou Off lorsque vous enregistrez un clip vidéo.
Qualité	Sélectionner le niveau de qualité d'image - Elevée , Moyenne ou Faible .
Vitesse de défilement	Sélectionner la vitesse de défilement vidéo.
Résolution	Sélectionner un des trois formats d'image suivants : 128 x 96 pixels. 176 x 144 pixels.


Sélectionnez Pour ceci

Taille du fichier	Définir la limite de taille du fichier. Cette limite peut être définie en terme de temps, de taille de fichier, de quantité de mémoire restante ou de limite de taille concernant un message MMS.
Emplacement du fichier	Choisir si vous souhaitez stocker des clips vidéo dans la mémoire du téléphone ou dans une carte mémoire si vous en possédez une.
Nom de la vidéo par défaut	Définir un nom de base qui est automatiquement attribué à tous les nouveaux clips vidéo, par exemple, "Clip". Les clips vidéo suivants enregistrés sont ensuite appelés "Clip(01)", "Clip(02)", etc., jusqu'à ce que vous changiez le nom de base. Si vous ne définissez pas un nom de base, les clips vidéo reçoivent par défaut le nom de base "Vidéo".
Réinitialiser	Restaurer les paramètres par défaut fournis initialement avec votre téléphone.

Délai dépassé


Pour économiser la batterie du téléphone, le viseur du caméscope s'éteint automatiquement après environ 60 secondes si vous n'avez appuyé sur aucune touche. Pour le réactiver, appuyez sur **Sélectionner** ●.


Album vidéo

Pour ouvrir l'album vidéo, appuyez sur Options  dans l'écran du viseur et sélectionnez **Album vidéo**.


Stocker vos clips vidéo

Dans l'album vidéo, vous pouvez stocker et gérer des clips vidéo que vous avez enregistrés à l'aide du caméscope, ainsi que des clips vidéo en provenance d'autres sources.

 **Remarque :** Le caméscope enregistre des clips vidéo au format de fichier 3GP, mais les fichiers Real Media peuvent également être stockés dans l'album vidéo.

 **Remarque :** Vous pouvez ouvrir l'album vidéo à partir de RealOne Player ou à partir du caméscope.

Vous pouvez créer vos propres dossiers pour y stocker vos clips vidéo et déplacer vos clips vers le dossier choisi.

 **Remarque :** Consultez [Actions communes à la page 19](#) pour apprendre à créer et à supprimer des dossiers et à marquer et à déplacer des éléments vers des dossiers.

Vos clips vidéo s'affichent dans l'album vidéo sous forme de liste d'onglets photos fixes.


Utilisez le menu **Options**  pour gérer vos clips vidéo :


Sélectionnez Pour ceci

Ecouter	Lire des clips vidéo à l'aide de RealOne Player.
Lecture en boucle	Jouer un clip vidéo à l'aide de RealOne Player et continuer la lecture jusqu'à ce que vous appuyiez sur pause ou stop.
Envoyer	Envoyer un clip vidéo à un destinataire via MMS, Bluetooth ou une connexion infrarouge.
Ajouter aux Favoris	Afficher un clip vidéo dans le panneau Favoris de l'écran Now! . Consultez Panneau Favoris à la page 98 pour plus d'informations.
Supprimer	Supprimer un clip vidéo.
Renommer	Renommer un fichier clip vidéo.
Aide	Activer l'utilitaire d'aide contextuelle.
Quitter	Quitter le caméscope.


Afficher vos clips vidéo

► Pour lire vos clips vidéo

1. Parcourez les onglets photos à l'aide du joystick.
2. Pour jouer un clip vidéo, appuyez sur **Sélectionner** .

 **Astuce** : Les clips vidéo peuvent être relus grâce à RealOne Player. Consultez [RealOne™ Player à la page 126](#) pour plus d'informations sur la lecture de clips vidéo.

Réception de clips vidéo

Votre téléphone peut recevoir des clips vidéo via MMS, sous forme de pièces jointes à l'e-mail ou via une connexion infrarouge ou Bluetooth. Pour enregistrer un clip reçu par MMS ou par e-mail, sélectionnez **Enregistrer** dans le menu **Options**  pendant que le message est ouvert.

Consultez [Connectivité à la page 163](#) pour plus d'informations sur la réception de données via une connexion Bluetooth ou infrarouge.

Chapitre 12 Lecteur MP3

Ce chapitre explique comment utiliser le lecteur MP3 du téléphone pour écouter des fichiers son MP3.

Utilisation du lecteur MP3

Le lecteur MP3 vous permet d'écouter des fichiers son MP3 stockés dans la mémoire de votre téléphone, ou sur une carte mémoire, le cas échéant. Ces fichiers sont organisés de la manière suivante :

- **Liste de lecture** - Une liste de lecture est utilisée pour regrouper des pistes individuelles, comme un album de musique.
- **Piste** - Une piste est un fichier son MP3 individuel.

Le lecteur MP3 dispose de deux modes principaux :

- **Lecteur** - De là, vous pouvez lire des pistes individuelles et basculer entre les pistes d'une liste de lecture.
- **Liste de lecture** - De là, vous pouvez charger, créer, modifier et supprimer des listes de lecture si nécessaire.

► Pour ouvrir le lecteur MP3

1. Dans l'écran **Menu**, utilisez le joystick pour faire défiler jusqu'à l'icône du lecteur **MP3** et appuyez sur **Sélectionner** ●.



👉 **Remarque** : Le lecteur MP3 s'ouvre automatiquement lorsque vous choisissez d'écouter un fichier MP3 à partir d'une autre application, par exemple, un fichier MP3 à partir du panneau **Favoris**.

2. Le lecteur MP3 s'ouvre en mode Lecteur. Si aucune liste de lecture ou fichier MP3 n'est disponible, un message s'affiche.

► Pour quitter le lecteur MP3

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Quitter**.






► Pour changer de mode

- En mode Lecteur, appuyez sur **Liste de lecture**  pour passer en mode Liste de lecture.
- En mode Liste de lecture, appuyez sur **Lecteur**  pour passer en mode Lecteur.



Utilisation des listes de lecture


Lorsque vous ouvrez le lecteur MP3, la liste de lecture en cours ou utilisée en dernier s'affiche. S'il n'existe aucune liste de lecture, un message s'affiche.



► Pour créer une nouvelle liste de lecture

1. En mode **Lecteur**, appuyez sur **Liste de lecture** .
2. Utilisez les touches gauche  et droite  du joystick pour faire défiler jusqu'à l'icône **NOUVEAU** (nouvelle liste de lecture) et appuyez sur **Sélectionner** ● (ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Liste de lecture** puis **Nouveau**).
3. Entrez le nom de la liste de lecture et appuyez sur **Confirmer** . La liste de lecture est automatiquement enregistrée.



► Pour ouvrir une liste de lecture

1. En mode Liste de lecture, utilisez les touches gauche  et droite  du joystick pour faire



défiler jusqu'à l'icône OUVRIER (ouvrir une liste de lecture) et appuyez sur **Sélectionner** ● (ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Liste de lecture** puis **Ouvrir**).

- La fenêtre du navigateur est maintenant affichée. Le lecteur c: est la mémoire du téléphone et le lecteur z: est la carte mémoire (si vous en possédez une).
- Faites défiler jusqu'au lecteur c: et appuyez sur la touche droite  du joystick pour afficher les dossiers.
- Faites défiler jusqu'au dossier c:\playlist et appuyez sur **Sélectionner** ● pour ouvrir le dossier.
- Faites défiler jusqu'à la liste de lecture à ouvrir et appuyez sur **Sélectionner** ● pour cocher la case. Appuyez maintenant sur **Options**  et sélectionnez **Utiliser les fichiers** pour ouvrir la liste de lecture.

► Pour ajouter des pistes à une liste de lecture



- En mode Liste de lecture, ouvrez votre liste de lecture.
- Faites défiler jusqu'à l'icône + (ajouter une piste) et appuyez sur **Sélectionner** ● (ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Piste** puis **Ajouter**).
- La fenêtre du navigateur est maintenant affichée. Le lecteur c: est la mémoire du téléphone et le lecteur z: est la carte mémoire (si vous en possédez une).
- Appuyez sur la touche droite  du joystick pour afficher les dossiers et appuyez sur



Sélectionner ● pour ouvrir les dossiers et afficher leur contenu.

-  **Astuce** : Une icône + apparaît en regard de tout dossier contenant des sous-dossiers (comme dans l'Explorateur Windows).
- Une fois que vous avez localisé les pistes à ajouter à la liste de lecture, appuyez sur **Sélectionner** ● pour cocher la case. Vous pouvez sélectionner une ou plusieurs pistes dans un même répertoire. Une fois la sélection effectuée, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Utiliser les fichiers** pour ajouter la ou les piste(s) à la liste de lecture.

► Pour gérer les pistes dans une liste de lecture





- En mode Liste de lecture, ouvrez votre liste de lecture.
- Outre l'ajout de pistes, vous pouvez :

Tâches	Description
Supprimer	Pour supprimer une piste de la liste de lecture : <ul style="list-style-type: none"> Mettez la piste en surbrillance. Faites défiler jusqu'à l'icône x (supprimer la piste) et appuyez sur Sélectionner ●. Ou appuyez sur Options  et sélectionnez Piste puis Supprimer.
Déplacer	Pour déplacer une piste dans la liste de lecture : <ul style="list-style-type: none"> Mettez la piste en surbrillance. Faites défiler jusqu'à l'icône ↑ (déplacer vers le haut) ou l'icône ↓ (déplacer vers le bas) et appuyez sur Sélectionner ●. Ou appuyez sur Options  et sélectionnez Piste puis Déplacer vers le haut ou Déplacer vers le bas.

Tâches	Description
Propriétés	Pour afficher les propriétés d'une piste : <ul style="list-style-type: none"> • Mettez la piste en surbrillance. • Appuyez sur Options  et sélectionnez Propriétés.
Ajouter aux favoris	Pour ajouter un raccourci vers la piste dans vos Favoris : <p>Favoris :</p> Pour afficher les propriétés d'une piste : <ul style="list-style-type: none"> • Mettez la piste en surbrillance. • Appuyez sur Options  et sélectionnez Ajouter aux favoris.





► Pour gérer les listes de lecture

1. En mode Liste de lecture, ouvrez votre liste de lecture.
2. Outre l'ouverture et la création de listes de lecture, vous pouvez :

Tâches	Description
Renommer	Pour renommer une liste de lecture : <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur Options  et sélectionnez Liste de lecture puis Renommer. • Entrez le nom de la liste de lecture et appuyez sur Confirmer . La liste de lecture est automatiquement enregistrée.
Supprimer	Pour supprimer une liste de lecture : <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur Options  et sélectionnez Liste de lecture puis Supprimer.
Copier	Pour copier une liste de lecture vers/depuis une carte mémoire : <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur Options  et sélectionnez Copier puis vers MMC ou depuis MMC.




Ecoute de fichiers MP3











► Pour écouter un fichier MP3

- En mode Liste de lecture - Mettez la piste en surbrillance, faites défiler jusqu'à l'icône ► (écouter la piste) et appuyez sur **Sélectionner**  (ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ecouter**). Le lecteur MP3 passe en mode Lecteur et l'écoute de la piste commence.
- En mode Lecteur - Si une piste ou liste de lecture est chargée, appuyez sur **Sélectionner**  pour écouter la piste.
- Dans **Messagerie** ou **Favoris** - Mettez le message ou le lien du fichier MP3 en surbrillance et appuyez sur **Sélectionner** . Le lecteur MP3 s'ouvre en mode Lecteur et la lecture du fichier commence.


► Pour contrôler le mode Lecteur



- Les commandes suivantes sont disponibles en mode Lecteur. L'action en cours est mise en surbrillance dans la barre d'état de lecture au bas de l'écran.

Commande	Description
Ecouter	Appuyez sur Sélectionner  pour écouter la piste en cours.
Pause	Au cours de la lecture, appuyez sur Sélectionner  pour suspendre l'écoute de la piste actuelle.
Reprendre	Pendant la pause, appuyez sur Sélectionner  pour reprendre l'écoute.

Commande	Description
Arrêter	Lors de l'écoute ou de la pause, maintenez la touche Sélectionner  enfoncée pour arrêter l'écoute.
Volume	Utilisez les touches Haut  et Bas  du joypad pour augmenter ou baisser le volume.
Silence/Fin silence	Appuyez sur Options  et sélectionnez Silence activé ou Silence désactivé pour activer/désactiver le son.
Transférer/ Marche arrière	Lors de l'écoute, maintenez la touche gauche  ou droite  du joypad enfoncée pour avancer ou reculer dans un fichier.
Suivant/ Précédent	Lors de l'écoute : <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur la touche gauche  du joypad dans les 5 premières secondes d'une piste pour aller au début de la piste suivante. • Appuyez sur la touche gauche  du joypad après les 5 premières secondes d'une piste pour revenir au début de la piste en cours. • Appuyez à tout moment sur la touche droite  du joypad pour aller au début de la piste suivante.
Paramètres	Appuyez sur Options  et sélectionnez Paramètres pour modifier les paramètres du lecteur MP3. Consultez Paramètres du lecteur MP3 ci-dessous.

Paramètres du lecteur MP3

Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Paramètres** pour afficher les paramètres suivants :

Sélectionnez ceci	Pour
Type d'affichage	Définir le type d'affichage du lecteur MP3 - Standard ou Plein écran .
Aléatoire	Sélectionner On (Activé) pour permettre l'écoute aléatoire des pistes d'une liste de lecture.
Répéter	Sélectionner On (Activé) pour que la liste de lecture ou la piste soit à nouveau lue dès qu'elle est terminée.
Affichage du temps de la piste	Modifier l'affichage du temps de la piste en mode Lecteur - Temps écoulé ou Temps restant .
Clavier à verrouillage automatique	Sélectionner On (Activé) pour verrouiller automatiquement le clavier après environ 1 minute d'inactivité. Ce paramètre concerne uniquement le lecteur MP3. Pour déverrouiller le clavier, appuyez sur Déverrouiller  puis  .
Affichage de la liste de lecture	Sélectionner le mode d'affichage des pistes dans une liste de lecture - Nom du fichier ou Nom de la piste .

Chapitre 13 RealOne™ Player

Ce chapitre explique comment utiliser le RealOne™ Player du téléphone pour lire des fichiers son et vidéo.

Utilisation de RealOne Player


RealOne Player vous permet de lire des clips audio ou vidéo stockés dans la mémoire de votre téléphone, ou sur une carte mémoire, le cas échéant. Vous pouvez également lire un contenu vidéo ou audio live en transit depuis Internet directement sur votre téléphone.

Les types de fichiers médias suivants (vidéo, musique et autre son) peuvent être lus :

- RealMedia
- 3GP
- AMR

► Pour ouvrir RealOne Player




- Dans l'écran **Menu**, utilisez le joystick pour faire défiler le menu jusqu'à l'icône **RealOne Player** et appuyez sur **Sélectionner** ●.

 **Remarque** : RealOne Player s'ouvre automatiquement lorsque vous choisissez de lire un fichier 3GP ou RealMedia à partir d'une autre application, par exemple, un clip vidéo dans **Caméscope** ou **Favoris**. Les fichiers AMR sont, par défaut, lus par l'application **Enregistreur**.

Gestion des fichiers médias

Lorsque vous ouvrez RealOne Player, une liste des fichiers médias stockés dans la mémoire de votre téléphone s'affiche. Si elle ne contient aucun fichier, **Aucun clip** s'affiche.


Si vous utilisez une carte mémoire, vous pouvez également afficher une liste des fichiers médias stockés sur la carte mémoire.

 **Astuce** : Utilisez les touches gauche  et droite  du joystick pour passer d'une liste à l'autre.

Dans cette vue de liste, vous pouvez organiser les fichiers médias à votre convenance en créant et en supprimant des dossiers, en déplaçant des fichiers et en renommant des éléments. Si vous disposez d'une carte mémoire, vous pouvez déplacer des fichiers de la mémoire du téléphone vers la carte mémoire, et inversement.



Si vous possédez des fichiers audio ou vidéo que vous lisez fréquemment, vous pouvez les ajouter à vos **Favoris**. Vous pouvez ensuite lire un fichier directement à partir de l'écran **Now!**, en appuyant une fois sur la touche **Sélectionner** ●.




► Pour ajouter un fichier média aux Favoris

1. Utilisez le joystick pour sélectionner le fichier à ajouter aux **Favoris**.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter aux favoris**.
3. Une icône représentant le fichier doit maintenant apparaître dans le panneau **Favoris** de l'écran **Now!**.







Lecture des fichiers médias

► Pour lire un fichier média






1. Utilisez les touches du joypad pour faire défiler les listes de fichiers médias et mettez celui que vous souhaitez lire en surbrillance.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ecouter**, ou appuyez simplement sur **Sélectionner** . Le fichier est maintenant en cours de lecture.


 **Astuce :** Vous pouvez éviter d'avoir à faire défiler les listes de fichiers stockés pour trouver un fichier média que vous avez récemment lu. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ouvrir**, puis **Ouvrir derniers fichiers**. Une liste des 6 derniers fichiers lus s'affiche. Utilisez le joypad et la touche **Sélectionner**  pour sélectionner et lire le fichier.

► Pour régler le volume

- Utilisez les touches gauche  et droite  du joypad pour baisser ou augmenter le volume.
- Pour couper complètement le son, appuyez sur  jusqu'à ce que l'icône de silence apparaisse, ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Silence**.
- Pour réactiver le son, appuyez sur  jusqu'à ce que l'icône de silence disparaisse, ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Fin silence**.

► Pour arrêter ou suspendre la lecture d'un fichier média

- Appuyez sur **Arrêter**  pour arrêter la lecture du fichier. Vous pouvez lire à nouveau le fichier depuis le début en appuyant sur **Options**  et en sélectionnant **Ecouter**.
- Appuyez sur **Pause**  pour suspendre la lecture. Vous pouvez reprendre la lecture du fichier à partir de l'endroit où vous l'avez suspendue, en appuyant sur **Options**  et en sélectionnant **Reprendre**, ou en appuyant simplement sur **Sélectionner** .

Lorsque la lecture d'un fichier média est terminée ou lorsque vous l'avez suspendue ou arrêtée, le menu **Options**  devient disponible et vous propose les options suivantes :

Sélectionnez ceci Pour


Ecouter	Lire à nouveau le fichier média, depuis le début (Remarque : cette option n'est pas disponible si vous avez appuyé sur Pause).
Reprendre	Reprendre la lecture du fichier média, à partir de l'endroit où elle a été suspendue (Remarque : cette option est disponible uniquement si vous avez appuyé sur Pause).
Rechercher	Avancer ou reculer la position du curseur dans le fichier média.
Silence/Fin silence	Désactiver / réactiver le son.
Sauver	Enregistrer le fichier média dans la mémoire du téléphone ou dans une carte mémoire si vous en possédez une.
Infos du clip	Afficher des informations sur un fichier média, par exemple le titre, l'auteur, le type de fichier et la taille du fichier.


Sélectionnez ceci	Pour
Ajouter aux favoris	Ajouter un raccourci vers le clip dans vos Favoris.
Réglages	Modifier les paramètres de RealOne Player.
Aide	Activer la fonction d'aide contextuelle.
Quitter	Quitter RealOne Player.

Lecture de fichiers à partir d'Internet

RealOne Player vous permet de lire des fichiers vidéo et audio directement à partir d'Internet, sans avoir à les stocker dans la mémoire permanente du téléphone. Cette opération est appelée lecture en transit.

► Pour lire un fichier média en transit depuis Internet


1. Ouvrez l'application RealOne Player.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ouvrir**, puis **Adresse URL**.
3. Entrez l'URL (adresse de site Web) du site dont vous souhaitez lire le contenu en transit.
4. Le téléphone se connecte au site et le fichier est téléchargé puis lu. Vous pouvez suspendre, reprendre et arrêter la lecture du fichier de manière normale.

 **Remarque** : Avant de lire les données en transit, vous devez configurer une connexion Internet. Consultez [Paramètres de connexion on Page 49](#) pour obtenir des détails sur la manière de configurer les paramètres de connexion de votre téléphone pour l'accès à Internet.


Envoi des fichiers médias

Vous pouvez envoyer un fichier média vers tout autre appareil compatible.

► Pour envoyer un fichier média

1. Dans la vue de liste, utilisez le joystick pour sélectionner le fichier média à envoyer.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**.
3. Sélectionnez la méthode d'envoi : Par MMS, Par e-mail, Par Bluetooth ou Par infrarouge. Consultez [Messagerie on Page 71](#) pour obtenir des informations sur l'envoi de messages par MMS et e-mail, et [Connectivité](#) pour plus d'informations sur les connexions Bluetooth et infrarouges.

Réglages de RealOne Player

Si vous appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Réglages**, une liste de quatre catégories s'affiche :

- Vidéo
- Lecture
- Réseau
- Proxy

Sélectionnez **Vidéo** pour procéder aux réglages suivants :

Sélectionnez ceci Pour

Performances Sélectionner **On** (Activé) pour une vitesse de défilement plus élevée mais une qualité d'image inférieure ou **Off** (Désactivé) pour une vitesse de défilement plus lente mais une qualité d'image supérieure.

Mise à l'échelle auto Sélectionner **On** (Activé) pour activer le redimensionnement automatique d'une image vidéo.

Sélectionnez **Lecture** pour procéder aux réglages suivants :

Sélectionnez ceci Pour

Répéter Sélectionner **On** (Activé) pour redémarrer la lecture d'un fichier média dès qu'elle est terminée.

Sélectionnez **Réseau** pour procéder aux réglages suivants :

Sélectionnez ceci Pour

Pt d'accès par défaut Définir le point d'accès Internet à utiliser (consultez [Paramètres de connexion on Page 49](#) pour de plus amples informations)

Bande passante Sélectionner **Automatique** pour obtenir toujours le meilleur débit de transmission possible ou **Fixe**.

Bande passante maximum Sélectionner la bande passante maximum pour le contenu en transit.

Expiration connexion Modifier le temps d'attente de la connexion initiale au serveur lors de la lecture du contenu en transit.

Expiration serveur Modifier le temps maximum autorisé avant la déconnexion lorsqu'aucune réponse du serveur n'est reçue.

Sélectionnez **Proxy** pour procéder aux réglages suivants :

Sélectionnez ceci Pour

Proxy RTSP Activer ou désactiver un serveur proxy.

Nom d'hôte Entrer un nom d'hôte.

Port Entrer un numéro de port disponible pour la lecture en transit. Contactez votre prestataire de services si vous n'êtes pas sûr.


Chapitre 14 Internet

Ce chapitre explique comment naviguer sur Internet, à l'aide des navigateurs Web et WAP intégrés au téléphone. Vous pouvez :

- Afficher des pages Web et WAP.
- Créer des signets pour les adresses des pages en vue d'un accès ultérieur rapide.
- Sauvegarder des pages pour un affichage hors connexion.
- Ajouter des liens vers vos sites préférés dans le panneau **Favoris** de l'écran **Now!**.
- Télécharger des images, des fichiers audio, des clips vidéos, des jeux Java et autres dans votre téléphone (à l'aide du navigateur Web).
- Lire le contenu audio et vidéo en transit à partir d'un site Web (à l'aide du navigateur Web), c'est-à-dire écouter ou regarder des clips sans avoir à les télécharger dans la mémoire de votre téléphone.
- Recevoir des messages Push de votre prestataire de services WAP. Il s'agit de messages reçus via des messages SMS pouvant appeler des pages WAP. Ces messages peuvent être utilisés pour vous informer, par exemple, des résultats sportifs ou des prévisions météorologiques.

Avant d'utiliser vos navigateurs, vous devez configurer votre téléphone pour qu'il puisse se connecter à Internet. La manière la plus simple et la plus rapide de procéder consiste à visiter le site <http://www.sendo.com/config> pour configurer automatiquement vos paramètres. Le configurateur de Sendo envoie à votre téléphone un message SMS

contenant tous les paramètres requis. Vous pouvez également demander à votre prestataire de services de vous envoyer ces informations (si elles sont disponibles). Consultez [Paramètres de connexion à la page 49](#) pour plus de détails sur les paramètres de connexion de votre téléphone.


 **Remarque :** Ces paramètres ont peut-être déjà été configurés sur votre téléphone par le prestataire de services. Contactez votre prestataire de services pour plus de détails.

Utilisation du navigateur Web




Le navigateur Web vous permet de naviguer sur le Web avec votre téléphone. La technologie Small Screen Rendering du navigateur signifie que les pages Web, y compris celles qui utilisent des cadres, sont redimensionnées pour tenir parfaitement dans l'écran du téléphone. Contrairement à d'autres téléphones, vous n'avez pas besoin de faire défiler horizontalement une page pour l'afficher correctement.




Le navigateur Web prend en charge le protocole HTTP (Hypertext transfer protocol – protocole de transfert hypertexte). Vous pouvez afficher des pages Web utilisant :

- **HTML** - Hypertext markup language (langage de balisage hypertexte).
- **XHTML** - Extensible hypertext markup language (langage de balisage hypertexte extensible).
- **Cadres** - Sections d'une page Web, qui contiennent leur propre contenu.


 **Remarque :** Contactez votre prestataire de services pour plus d'informations sur les services Internet disponibles, les tarifs et le fonctionnement des services proposés.

► Pour vous connecter à Internet

1. Dans l'écran **Menu**, utilisez le joystick pour faire défiler jusqu'à l'icône **Web** et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Une page HTML s'affiche par défaut sur l'écran, contenant des informations d'ordre général sur le navigateur Web et sur Sendo. Notez que vous n'êtes pas encore connecté à Internet.
3. Appuyez sur **Options** , sélectionnez **Ouvrir** puis sélectionnez **Page Web**, ou appuyez simplement sur .
4. Entrez l'adresse Web (URL) du site auquel vous souhaitez accéder

 **Astuce :** Appuyez sur la touche Haut  du joystick pour afficher la liste des adresses précédemment entrées ou appuyez sur la touche Bas  pour choisir entre les préfixes et les suffixes.

5. Appuyez sur **Ok**  pour ouvrir la page Web. Vous êtes invité à indiquer si vous souhaitez vous connecter au serveur. Appuyez sur **Oui** .



 **Remarque :** Vous pouvez également vous connecter à Internet en ouvrant une URL à partir d'un écran quelconque, par exemple, à partir d'un e-mail ou du panneau **Favoris** de l'écran **Now!**.

► Pour vous déconnecter d'Internet

- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Déconnexion**.

ou

- Maintenez la touche **Fin** enfoncée .

 **Remarque :** Appuyez brièvement sur la touche **Fin**  pour revenir à l'écran **Now!**.


La connexion Internet reste toutefois active.

Le menu **Ouvrir** sous **Options** propose la liste d'options suivante :

Sélectionnez ceci Pour

PageWeb	Entrer une nouvelle adresse Web.
URL entrées	Afficher une liste des adresses précédemment entrées.
Signets	Ouvrir l'onglet des signets. Consultez la section Signets ci-dessous.
Page d'accueil	Ouvrir votre page d'accueil.
Historique	Afficher une liste des pages Web visitées récemment.

Modes d'affichage





Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Affichage** pour les modes d'affichage suivants :

Sélectionnez ceci Pour

Plein écran	Utiliser tout l'écran pour la navigation. Ce mode est désactivé par défaut.
Petit écran	Reformater les pages Web pour qu'elles tiennent dans l'écran. Si cette option est désactivée, le navigateur Web affiche les pages Web sans les modifier.

Sélectionnez ceci Pour

Choisir images Entrer le mode image. Vous pouvez alors recharger et enregistrer des images.

 **Astuce :** Appuyez sur  pour activer/désactiver le mode plein écran. Appuyez sur  pour activer/désactiver le mode petit écran. Appuyez sur  pour activer/désactiver le mode image.

Navigation dans les pages Web


La navigation dans les pages varie légèrement en fonction du mode d'affichage.


Navigation générale dans les pages

Appuyez sur Pour

Touche Haut ou Bas du joypad Faire défiler la page vers le haut/vers le bas.


Touche gauche ou droite du joypad Naviguer entre des éléments de page (par exemple, des liens, des boutons ou des champs de formulaire).

Sélectionner  Activer un élément de page (par exemple, suivre un lien, cliquer sur un bouton ou entrer dans un champ de formulaire).

 Aller en haut de la page.

Mode petit écran, désactivé

Appuyez sur Pour

Sélectionner  Basculer entre la navigation par défilement et par focus.

Touches haut, bas, gauche, droite du joypad Naviguer dans toutes les directions en mode défilement.

Mode petit écran, désactivé

Appuyez sur Pour




Touches haut, bas, gauche, droite du joypad Changer le focus entre les éléments de page en mode focus.

Mode image, activé

Appuyez sur Pour

Touches haut, bas, gauche, droite du joypad Passer d'une image à une autre.

Options  Recharger ou enregistrer des images.

 **Astuce :** Appuyez sur  pour ouvrir l'utilitaire d'aide du navigateur Web. Appuyez sur **Retour**  pour revenir à la page Web courante.

Le menu **Navigation** sous **Options** propose la liste d'options suivante :

Sélectionnez ceci Pour

Précédent Revenir à la page Web précédemment visitée.

Suivant Avancer dans l'historique des pages Web visitées.

Recharger Télécharger à nouveau la page Web courante.


Arrêter Interrompt le téléchargement d'une page Web.


En haut Faire défiler jusqu'en haut de la page Web courante.


Ajouter signet Ajouter l'adresse de la page Web courante à vos signets (voir ci-dessous).

Signets



Un signet est composé d'un titre de signet, d'une adresse de page Web (URL), et dans certains cas d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe. Les signets vous permettent d'accéder rapidement à des sites Web, sans avoir à saisir l'URL.



 **Remarque** : Des signets peuvent avoir été pré-installés sur votre téléphone pour des sites Web autres que <http://www.sendo.com>. Sendo se dégage de toute responsabilité quant au contenu ou à la sécurité de ces sites Web.

Appuyez sur  pour ouvrir la liste de signets.

 **Remarque** : Lorsque vous vous déconnectez d'Internet, la page que vous avez visitée en dernier est gardée en mémoire jusqu'à ce que vous vous connectiez à nouveau et visitiez une autre page Web.

► Pour créer un signet à partir de la liste de signets




1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouv.Dossier/Signet**.
2. Renseignez les champs de données – seul le champ **Adresse** doit être renseigné (avec une URL valide).
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Sauver**.



 **Remarque** : Dans la liste de signets, vous pouvez modifier, supprimer et renommer un signet, en effectuant la sélection appropriée dans le menu **Options** .

► Pour créer un signet à partir d'une page Web

- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter signet**.

► Pour envoyer un signet



1. Utilisez les touches Haut  et Bas  du joypad pour mettre en surbrillance le signet à envoyer.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**.
3. Sélectionnez la méthode d'envoi du signet - **SMS**, **Infrarouge** ou **Bluetooth**.

 **Remarque** : Votre téléphone peut recevoir des signets par message texte. Pour enregistrer un signet reçu de cette manière, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Enreg. ds signets** lorsque le message est ouvert.





Recherche

Vous pouvez effectuer une recherche directement sur le Web sans visiter au préalable un moteur de recherche ou rechercher du texte dans la page Web courante.

► Pour effectuer une recherche sur le Web


1. Appuyez sur **Options** , sélectionnez **Chercher** puis sélectionnez **Rechercher sur Internet**.
2. Entrez le ou les mots à rechercher et appuyez sur **Ok** .

► Pour rechercher une page Web


1. Appuyez sur **Options** , sélectionnez **Chercher** puis sélectionnez **Dans la page**.
2. Entrez le ou les mots à rechercher et appuyez sur **Ok** .
3. Pour trouver l'occurrence suivante du ou des mots, appuyez sur **Suivant** . Appuyez sur **Arrêter**  pour mettre fin à la recherche.

Pages enregistrées



Vous pouvez enregistrer une page Web dans la mémoire du téléphone pour pouvoir la consulter à loisir hors connexion. Cette fonction permet d'afficher des pages contenant des informations rarement mises à jour, par exemple des cartes routières.


 **Astuce** : Si vous possédez une carte mémoire, vous pouvez enregistrer les pages Web sur la carte au lieu d'utiliser la mémoire du téléphone.


► Pour enregistrer une page Web

- Lorsque la page Web à enregistrer est ouverte, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Enregistrer page**.


► Pour afficher une page Web enregistrée

1. Ouvrez le navigateur Web
2. Ouvrez l'écran **Pages enregistrées** en appuyant sur la touche droite  du joypad.
3. Utilisez le joypad pour faire défiler jusqu'à la page Web enregistrée à afficher, puis appuyez sur **Sélectionner** .

 **Remarque** : Cette procédure n'établit pas une connexion à Internet.




Dans l'écran Pages enregistrées, vous pouvez vous connecter à Internet pour récupérer la version en ligne actuelle de la page Web, en sélectionnant **Recharger** dans le menu **Options** .

Fenêtres multiples

Le navigateur Web peut gérer plusieurs fenêtres ouvertes, mais il vous prévient avant d'ouvrir une fenêtre contextuelle. Pour gérer plusieurs fenêtres, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Fenêtres**. Les options suivantes s'affichent :

Sélectionnez ceci Pour

Basculer	Définir le focus sur la fenêtre précédente.
Fermer fenêtre	Fermer la fenêtre active.
Fenêtres	Répertorier les fenêtres actuellement ouvertes.


 **Astuce** : Pour désactiver les fenêtres contextuelles, appuyez sur  (ou utilisez le menu) pour ouvrir les paramètres **Affichage**. Faites défiler jusqu'aux **Pop-ups** et appuyez sur **Sélectionner**  pour modifier le paramètre.


Messages services

Un message service est un message de votre prestataire de services, envoyé via Internet. Consultez [Réception de messages services à la page 85](#) pour plus d'informations.

► Pour afficher un nouveau message service lors de la navigation

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Lire msgs service**.


 **Remarque** : Cette option n'est pas disponible si aucun message service n'a été reçu.




2. Utilisez le joypad pour faire défiler jusqu'au message service à ouvrir et appuyez sur **Sélectionner** .

Téléchargement de contenu

Vous pouvez télécharger du contenu (par exemple, des images, des sonneries polyphoniques, des clips vidéo et des jeux Java) à partir d'Internet vers votre téléphone. Une fois le téléchargement terminé, vous pouvez accéder aux éléments à partir de la fonction correspondante de votre téléphone ; par exemple, les clips vidéo sont stockés dans l'Album vidéo.

► Pour télécharger un élément d'une page Web

1. Mettez l'élément en surbrillance à l'aide du joypad.
2. Appuyez sur **Options** , sélectionnez **Gérer transferts** et sélectionnez **Ouvrir/Installer**. Le téléchargement peut maintenant commencer.

 **Remarque** : Tout le contenu ne peut pas être téléchargé gratuitement. Le téléchargement de certains éléments peut être payant. Dans ce cas, vous êtes invité à indiquer si vous souhaitez **Accepter**  ou **Annuler**  le téléchargement après avoir suivi la procédure décrite ci-dessus. Vous pouvez également visualiser les détails de l'élément avant de le télécharger, par exemple une description et le coût du téléchargement. Contactez votre prestataire de services pour savoir si ce service est disponible.

Ajout d'une URL aux favoris


Si vous accédez souvent à une page Web, outre la création d'un signet pour celle-ci, vous pouvez également ajouter l'URL (adresse) de la page à vos **Favoris**, pour pouvoir accéder directement à la page à partir du panneau **Favoris** de l'écran **Now!**. Consultez [Panneau Favoris à la page 98](#) pour plus de détails.

► Pour ajouter une URL aux favoris

- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter aux favoris**.

Envoi d'URL et de contenu Internet

Vous pouvez envoyer les adresses de vos sites Web préférés à vos amis et à votre famille et transférer du contenu (sonneries, images, etc.).

Utilisez simplement le joypad pour mettre en surbrillance l'URL ou l'élément à envoyer, puis appuyez sur **Options** , sélectionnez **Outils** et sélectionnez **Envoyer URL**. Sélectionnez l'une des options d'envoi disponibles.

Purge du cache


Le cache est un composant de la mémoire de votre téléphone utilisé pour stocker temporairement des données. Lorsque vous naviguez sur Internet, les informations et services auxquels vous accédez sont stockés dans le cache. Cela vous permet d'accéder par la suite beaucoup plus rapidement aux mêmes pages Web. Toutefois, vous pouvez vider le cache à la fin d'une session de navigation, notamment si vous avez eu accès à des informations confidentielles.

► Pour vider le cache


- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Vider cache**.

Sécurité

Lors de la navigation, un indicateur de sécurité est utilisé pour indiquer que la transmission des données entre le téléphone et la passerelle du navigateur ou le serveur est cryptée et sécurisée.

-  **Remarque** : Cette indication ne garantit pas que la connexion entre la passerelle et le serveur (sur lequel le contenu des pages Web est stocké) est sécurisée. Cette tâche incombe au prestataire de services.

Réglages

Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Réglages** pour afficher la liste suivante des paramètres modifiables du navigateur :

Onglet Affichage

Paramètre	Description
Montrer images	Sélectionnez Oui pour afficher les images lors de la navigation ou Non pour télécharger uniquement le texte.
Montrer animations	Sélectionnez Oui pour afficher les animations lors de la navigation ou Non pour télécharger uniquement le texte.
Activer JavaScript	Sélectionnez Oui pour permettre l'exécution de JavaScript lors de la navigation ou Non pour le désactiver. Notez que certaines pages Web peuvent ne pas fonctionner comme prévu sans JavaScript.
Pop-ups	Sélectionnez Oui pour autoriser l'affichage des fenêtres contextuelles lors de la navigation ou Non pour le désactiver. Notez que certains sites dépendent des fenêtres contextuelles pour l'affichage d'informations complémentaires.

Onglet Général

Paramètre **Description**

Connexion	<p>Choisissez entre les options suivantes pour établir une connexion Internet :</p> <p>Tjs demander quel point d'accès utiliser.</p> <p>Utiliser le point d'accès par défaut, mais avertir avant d'établir une connexion.</p> <p>Connexion automatique via le point d'accès par défaut.</p>
Conn. par défaut	Définissez le point d'accès utilisé pour la connexion à Internet.
Page d'accueil	Définissez votre page d'accueil.
Préfixes et suffixes	<p>Le navigateur peut compléter les adresses en ajoutant des préfixes (tels que "www") au début d'une adresse et des suffixes (tels que "com") à la fin. Par exemple, ajoutez "no" à la liste de suffixes si vous accédez à de nombreux sites Web norvégiens ou ajoutez "com.au" pour les sites australiens.</p> <p>Notez que les préfixes et suffixes que vous ajoutez à la liste doivent être séparés par une virgule.</p> <p>Si vous sélectionnez un nouveau préfixe ou suffixe lors de la saisie d'une adresse, le navigateur tente de remplacer le préfixe ou suffixe en cours.</p>

Onglet Avancé


Paramètre **Description**

Taille cache (Ko)	Spécifiez la quantité d'espace que le navigateur Web doit utiliser pour stocker (cache) des copies locales de pages Web.
Accepter cookies	Sélectionnez Oui pour activer les cookies, Me demander pour y être invité et Rejeter pour les désactiver.
Activer proxy	Un serveur proxy peut accélérer la communication Internet ou jouer le rôle d'un interprète entre le navigateur Web et un service particulier.
Hôte/Port proxy HTTP	Contactez votre prestataire de services pour obtenir des informations sur le nom d'hôte (ou l'adresse IP) et le numéro du port.







Utilisation du navigateur WAP


Le navigateur WAP vous permet de naviguer sur des pages WAP avec votre téléphone.

Contrairement aux pages Web HTML, les pages WAP ont généralement une taille de fichier plus petite et se chargent plus rapidement. Ce type de page peut s'avérer utile pour des informations comme les mises à jour sur l'état de la circulation ou les programmes touristiques.

 **Remarque** : Contactez votre prestataire de services pour plus d'informations sur les services WAP disponibles, les tarifs et le fonctionnement des services proposés.

► Pour se connecter à Internet à l'aide du WAP

1. Dans l'écran **Menu**, utilisez le joystick pour faire défiler jusqu'à l'icône **WAP** et appuyez sur **Sélectionner** , ou maintenez enfoncée la touche numérique 2 , touche de raccourci du WAP.
2. Une liste des sites WAP favoris s'affiche. Votre page d'accueil apparaît en haut de la liste.
3. Utilisez les touches Haut  et Bas  du joystick pour lire tout le contenu de la liste. L'URL (adresse Web) du site WAP s'affiche alors en bas de l'écran.
4. Appuyez sur **Sélectionner**  pour ouvrir la page de votre choix.
5. Vous êtes invité à indiquer si vous souhaitez vous connecter au serveur. Appuyez sur **Oui** .



 **Remarque** : Vous pouvez également vous connecter à Internet en ouvrant une adresse de page WAP à partir d'un écran quelconque, par exemple, à partir d'un e-mail ou du panneau **Favoris** de l'écran **Now!**.

► Pour vous déconnecter d'Internet

- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Déconnexion**.



ou

- Maintenez la touche **Fin** enfoncée .


 **Remarque** : Appuyez brièvement sur la touche **Fin**  pour revenir à l'écran **Now!**. La connexion WAP reste toutefois active.


Navigation avec le navigateur

Une fois la connexion WAP établie, vous pouvez utiliser le navigateur pour naviguer dans les pages de votre choix.

 **Remarque** : Vous pouvez basculer vers les autres fonctions de votre téléphone à l'aide de la touche **Menu** , tout en maintenant une connexion WAP.


► Pour entrer l'adresse d'une page WAP


1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Aller à adresse WAP**.
2. Utilisez le clavier numérique pour entrer l'URL de la page WAP requise dans le champ **Aller à :**.



 **Astuce** : En guise de raccourci, vous pouvez entrer simplement le début d'une URL lorsque le navigateur est ouvert – le champ **Aller à** : s'affiche automatiquement.

3. Appuyez sur **Sélectionner** .

► **Pour accéder à une page WAP précédemment affichée**

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Historique** pour afficher une liste des URL des pages WAP auxquelles le navigateur a précédemment accédé au cours de cette session.

 **Remarque** : L'historique est effacé chaque fois que vous fermez votre connexion à Internet.


2. Utilisez les touches Haut  et Bas  du joyypad pour faire défiler jusqu'à l'URL de la page WAP à afficher.

3. Appuyez sur **Sélectionner** .


 **Astuce** : Appuyez sur **Retour**  pour revenir à la page WAP précédente lors de la navigation.


Signets

Un signet est composé d'un titre de signet, d'une adresse de page WAP (URL), d'un point d'accès WAP et, dans certains cas, d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe. Les signets vous permettent d'accéder rapidement à des sites WAP, sans avoir à saisir l'URL.

 **Remarque** : Des signets pour des sites WAP peuvent avoir été pré-installés sur votre téléphone. Sendo se dégage de toute

responsabilité quant au contenu ou à la sécurité de ces sites.

À l'ouverture du navigateur WAP, une liste de tous vos signets s'affiche. Vous pouvez revenir à cette liste à tout moment au cours d'une session de navigation en appuyant sur **Options**  et en sélectionnant **Signets**.



 **Remarque** : Lorsque vous vous déconnectez d'Internet, la page que vous avez visitée en dernier est gardée en mémoire jusqu'à ce que vous vous connectiez à nouveau et visitiez une autre page WAP.

► **Pour créer un signet à partir de la liste de signets**

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter signet**.

2. Renseignez les champs de données – seul le champ **Adresse** doit être renseigné, avec une URL WAP valide.



3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Sauver**.


 **Remarque** : Dans la liste de signets, vous pouvez modifier, supprimer et renommer un signet, en effectuant la sélection appropriée dans le menu **Options** .



► **Pour créer un signet à partir d'une page WAP**

- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Enr. comme signet**.

► **Pour envoyer un signet**


1. Utilisez les touches Haut  et Bas  du joyypad pour mettre en surbrillance le signet à envoyer.



- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**.
- Sélectionnez la méthode d'envoi du signet - **SMS**, **Infrarouge** ou **Bluetooth**.


 **Remarque** : Votre téléphone peut recevoir des signets par message texte. Pour enregistrer un signet reçu de cette manière, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Enreg. ds signets** lorsque le message est ouvert.


Pages enregistrées


Vous pouvez enregistrer une page WAP dans la mémoire du téléphone pour pouvoir la consulter à loisir hors connexion. Cette fonction permet d'afficher des pages contenant des informations rarement mises à jour, par exemple des cartes routières.

 **Remarque** : Si vous possédez une carte mémoire, vous pouvez enregistrer les pages WAP sur la carte au lieu d'utiliser la mémoire du téléphone.

- ▶ **Pour enregistrer une page WAP**
 - Lorsque la page WAP à enregistrer est ouverte, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Enregistrer page**.
- ▶ **Pour afficher une page WAP enregistrée**
 - Ouvrez le navigateur WAP
 - Ouvrez l'écran **Pages enregistrées** en appuyant sur la touche droite  du jypad.

- Utilisez le jypad pour faire défiler jusqu'à la page WAP enregistrée à afficher, puis appuyez sur **Sélectionner** .

 **Remarque** : Cette procédure n'établit pas une connexion à Internet.


Dans l'écran Pages enregistrées, vous pouvez vous connecter à Internet pour récupérer la version en ligne actuelle de la page WAP, en sélectionnant **Recharger** dans le menu **Options** .


Messages services

Un message service est un message de votre prestataire de services, envoyé via Internet. Consultez [Réception de messages services à la page 85](#) pour plus d'informations.

- ▶ **Pour afficher un nouveau message service lors de la navigation**

- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Lire msgs service**.

 **Remarque** : Cette option n'est pas disponible si aucun message service n'a été reçu.

- Utilisez le jypad pour faire défiler jusqu'au message service à ouvrir et appuyez sur **Sélectionner** .

Ajout d'une URL aux favoris

Si vous accédez souvent à une page WAP, outre la création d'un signet pour celle-ci, vous pouvez également ajouter l'URL (adresse) de la page à vos **Favoris**, pour pouvoir accéder directement à la page à partir du panneau **Favoris** de l'écran **Now!**.


Consultez [Panneau Favoris à la page 98](#) pour plus de détails.

► Pour ajouter une URL aux favoris

- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter aux favoris**.

Envoi d'URL WAP

Vous pouvez envoyer les adresses de vos sites WAP préférés à vos amis et à votre famille.

Utilisez simplement le joypad pour mettre en surbrillance l'URL WAP à envoyer, puis appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**. Sélectionnez l'une des options d'envoi disponibles.

Purge du cache


Le cache est un composant de la mémoire de votre téléphone utilisé pour stocker temporairement des données. Lorsque vous naviguez sur Internet, les informations et services auxquels vous accédez sont stockés dans le cache. Cela vous permet d'accéder par la suite, beaucoup plus rapidement, aux mêmes pages WAP. Toutefois, vous pouvez vider le cache à la fin d'une session de navigation, notamment si vous avez eu accès à des informations confidentielles.

► Pour vider le cache


- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Vider cache**.

Sécurité


Lors de la navigation, un indicateur de sécurité est utilisé pour indiquer que la transmission des données entre le téléphone et la passerelle du navigateur ou le serveur est cryptée et sécurisée.

 **Remarque** : Cette indication ne garantit pas que la connexion entre la passerelle et le serveur (sur lequel le contenu des pages WAP est stocké) est sécurisée. Cette tâche incombe au prestataire de services.

Réglages

Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Réglages** pour afficher la liste suivante des paramètres modifiables du navigateur :

Sélectionnez ceci Pour

Pt d'accès par défaut	Appuyez sur Sélectionner  pour ouvrir une liste de tous les points d'accès disponibles et effectuer votre sélection.
Montrer images	Sélectionnez Oui pour afficher les images lors de la navigation ou Non pour télécharger uniquement le texte.
Taille police	Choisissez l'une des 5 tailles de texte du navigateur, de La plus petite à La plus grande .
Cookies	Sélectionnez Autoriser pour activer les cookies ou Rejeter pour les désactiver. Un cookie est une donnée qu'un site Web stocke sur votre appareil (dans le cas présent, votre téléphone), après que vous l'avez visité. La donnée peut inclure des informations sur la manière dont vous avez utilisé le site Web.

Sélectionnez ceci Pour

Confirm. envoi DTMF Sélectionnez **Toujours** si vous voulez toujours confirmer l'envoi de tonalités DTMF ou **Prem. fois uniq.**. Consultez [Envoi de signaux DTMF à la page 37](#) pour obtenir plus d'informations sur l'envoi de tonalités DTMF.

Renvoi à la ligne Sélectionnez **Désactivé** si vous ne souhaitez pas renvoyer automatiquement à la ligne le texte d'un paragraphe ou **Activé** dans le cas contraire.

Chapitre 15 Jeux


Votre téléphone est fourni avec les jeux suivants, déjà installés et prêts à l'emploi :

- Sendo Pinball - une variante du jeu de flipper classique.
- Funny Farmer – un jeu de gestion des ressources pour un joueur, dont le but est de construire votre propre ferme virtuelle.


Ce chapitre décrit comment jouer à ces jeux.

Vous pouvez télécharger d'autres jeux sur votre téléphone, directement à partir d'Internet. Par exemple, d'autres jeux téléchargeables sont disponibles sur www.sendo.com/shop.

Vous pouvez également installer des jeux reçus d'un autre appareil, par e-mail ou par une connexion Bluetooth ou infrarouge.

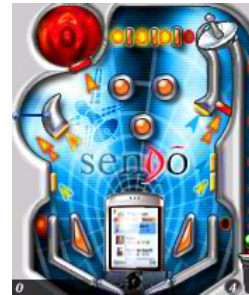
 **Remarque :** Les jeux en supplément utilisent de l'espace mémoire. Votre téléphone ne contient pas suffisamment de mémoire pour installer un nombre infini de jeux. Si le téléphone commence à manquer d'espace mémoire, vous devez supprimer un jeu que vous avez installé.

Consultez [Installation d'une application Java à la page 151](#) pour plus de détails sur l'installation d'un nouveau jeu sur votre téléphone et [Suppression d'une application Java à la page 152](#) pour plus de détails sur la suppression d'un jeu installé.

 **Avertissement :** Le bon fonctionnement des jeux qui n'ont pas été fournis par Sendo n'est pas garanti et vous les installez à vos risques et périls. Les défaillances du produit causées par toute application non approuvée par Sendo ne sont pas couvertes par votre garantie.

Sendo Pinball

Jouez à la variante du jeu de flipper classique proposée par Sendo. Le but du jeu consiste à saisir et à sécuriser des lettres pour composer le mot S-E-N-D-O.



► Pour commencer une partie de Sendo Pinball

1. Dans l'écran **Menu**, utilisez le joyypad pour faire défiler jusqu'à l'option **Jeux** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Faites défiler toute la liste des jeux disponibles jusqu'à **Sendo Pinball** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
3. Faites défiler jusqu'à **Nv. partie** et appuyez sur **Sélectionner** ●.

Partie de Sendo Pinball

Pour gagner la partie, vous devez d'abord toucher le **Distributeur de messages** (situé sur la courbe de gauche) pour remporter des lettres.

Retirez maintenant la porte de l'antenne en activant la **raquette d'accès à l'antenne** (également située sur













la courbe de gauche). Plus la raquette tourne, plus l'ouverture de la porte est grande.

Terminez la partie avec un coup adroit atteignant le **couloir de l'antenne** (situé à droite de l'écran).

L'antenne pivote pour s'aligner avec l'**Ecran d'infos** pour permettre une bonne réception et la lettre est sécurisée : vous recevez des points de bonus.

Vous pouvez continuer à sécuriser des lettres (et à gagner des points de bonus) jusqu'à ce que le mot S-E-N-D-O soit épelé. Cela vous permet de gagner un super bonus et vous pouvez recommencer une partie.

► Pour jouer à Sendo Pinball

- Appuyez sur la touche ,  ou  pour lancer votre boule avec le plongeur.
- Appuyez sur la touche  ou  pour utiliser le Coup gauche.
- Appuyez sur la touche  ou  pour utiliser le Coup droit.
- Utilisez la touche ,  ou  pour suspendre la partie.
- Pour mettre fin à une partie, appuyez sur la touche écran gauche  ou droite , faites défiler jusqu'à **Quitter** et appuyez sur **Sélectionner** ●.

Options de Sendo Pinball

Dans l'écran principal, sélectionnez **Options** et appuyez sur **Sélectionner** ● pour désactiver/activer (**Off/On**) le son lors de la partie.

Funny Farmer

Le but du jeu consiste à créer une ferme virtuelle dans laquelle vous êtes le fermier. Vous pouvez faire pousser des cultures, élever du bétail et vendre vos produits au magasin local. Plus vous prenez soin de la ferme, plus vous pouvez gagner d'argent et plus la ferme devient prospère. Votre objectif final consiste à remporter les 8 trophées agricoles disponibles.





► Pour commencer une partie de Funny Farmer

1. Dans l'écran **Menu**, utilisez le joypad pour faire défiler jusqu'à l'option **Jeux** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Faire défiler toute la liste des jeux disponibles jusqu'à **Funny Farmer** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
3. Sélectionnez **Nv. partie** pour commencer une nouvelle partie ou **Continuer** pour continuer une partie préalablement enregistrée.










Partie de Funny Farmer


Au début du jeu, vous disposez d'une petite somme d'argent. Utilisez cet argent pour acheter autant de




graines que vous pouvez au magasin. Vous devez planter les graines et les arroser pour faire pousser des produits que vous pourrez revendre au magasin. La vente de ces produits vous permet de gagner plus d'argent et d'acheter davantage de graines, de poulets, de vaches et même d'ajouter des extensions à votre ferme.

 **Astuce :** Vous pouvez enregistrer la partie à tout moment et y revenir plus tard en appuyant sur **Options**  et en sélectionnant **Enregistrer et quitter**.

► Pour jouer à Funny Farmer

- Utilisez le joystick pour déplacer le fermier vers le haut , vers le bas , vers la gauche  et vers la droite .
- Appuyez sur **Sélectionner**  pour exécuter une action ou confirmer un choix. Par exemple, si vous vous tenez à côté d'une culture lorsque vous appuyez sur **Sélectionner** , la culture est arrosée.
- Pour terminer la journée, utilisez le joystick pour mettre le fermier au lit, puis appuyez sur **Sélectionner** . Si vous n'effectuez pas cette opération, la journée se termine lorsque l'horloge atteint 22:00.
- Appuyez sur **Options**  pour quitter la partie. Vous pouvez choisir d'enregistrer ou non la partie en cours.
- Appuyez sur **Éléments**  pour vérifier votre inventaire total et votre statut actuel ou pour modifier les paramètres du jeu.

- Appuyez sur  à tout moment pour accéder à l'**Aide**.

 **Astuce :** A certaines occasions, vous pouvez effectuer un choix en appuyant sur **Sélectionner** . Par exemple, lorsque vous êtes au magasin, vous pouvez acheter ou vendre. Vous pouvez également choisir les articles à acheter ou vendre et préciser la quantité. Utilisez le joystick pour effectuer vos sélections et appuyez sur **Sélectionner**  pour confirmer.


Options de Funny Farmer

Appuyez sur **Options**  pour afficher la liste d'options suivante :



Sélectionnez ceci	Pour
Son	Régler le volume de la musique. Régler le volume des effets sonores.
Services	Détails du compte – Afficher votre nom d'utilisateur et votre mot de passe si vous avez configuré un compte distant. Télécharger l'état – Télécharger l'état actuel de la partie sur votre compte distant. Détails du défi (si vous participez à un défi) – Afficher les détails actuels du défi.
Enregistrer et quitter	Enregistrer la partie en cours et quitter Funny Farmer.
Quitter	Quitter Funny Farmer sans enregistrer la partie.

Compte distant

Funny Farmer vous permet de jouer contre d'autres joueurs à l'aide d'un compte distant. Après avoir configuré un compte, vous pouvez classer vos parties Funny Farmer contre d'autres joueurs et relever des défis.

 **Remarque** : Les comptes distants et les détails des équipements et des coûts dépendent de votre prestataire de services. Contactez votre prestataire de services pour de plus amples informations.

► Pour configurer un compte distant

1. Sélectionnez l'option **Télécharger l'état** dans le menu **Services**.
2. Appuyez sur **Ok**  et entrez un nom d'utilisateur.
3. Appuyez sur **Ok**  ; vous êtes alors invité à sélectionner un point de connexion.

Votre nom d'utilisateur est envoyé au serveur d'enregistrement de Funny Farmer, qui vérifie que le nom est unique et valide. Si le nom d'utilisateur réussit ces tests, un compte est créé pour vous. Dans le cas contraire, un message d'erreur vous invitant à réessayer est renvoyé.


A la réussite de l'enregistrement, votre nom d'utilisateur et votre mot de passe sont renvoyés vers le jeu. Vous pouvez afficher votre nom d'utilisateur et votre mot de passe en sélectionnant l'option **Afficher détails du compte** dans le menu **Services**.

► Pour classer vos performances

1. Sélectionnez l'option **Télécharger l'état** dans le menu **Services**.


L'état de la partie en cours est téléchargé dans le serveur du jeu. Vous recevez ensuite un score élevé basé sur la progression de votre partie et sur votre classement actuel et précédent comparé aux autres joueurs.

► Pour commencer un nouveau défi

1. Sélectionnez l'option Démarrage d'un nouveau défi au lancement de Funny Farmer.
2. Une liste des défis actuellement disponibles est envoyée au jeu. Les défis arrivent sous la forme d'un nom de défi et d'une description.
3. Faites défiler jusqu'au défi souhaité et appuyez sur **OK** .

Une fois le défi accepté, une nouvelle partie commence et une partie enregistrée à part est créée. Vous pouvez l'enregistrer sans écraser la partie principale. Vous pouvez ainsi basculer entre la partie principale et la partie du défi sans qu'elles en soient affectées.


Les détails du défi peuvent être rappelés en sélectionnant l'option **Détails du défi** dans le menu **Services**.

 **Remarque** : Vous ne pouvez participer qu'à un seul défi à la fois.

4. Sélectionnez l'option **Télécharger l'état de la partie** dans le menu **Services** pour mettre à jour le serveur du jeu avec l'état actuel de votre défi. Le serveur vérifie ensuite que vous avez rempli les critères du défi.

Chapitre 16 Gestion des applications

Ce chapitre décrit le mode d'installation et de suppression des applications.

 **Remarque** : *Applications* n'est qu'un terme technique faisant référence aux éléments désignés, dans d'autres chapitres de ce guide, par *fonctions*. Les mots "application", "programme" et "fonction" peuvent être utilisés de manière interchangeable dans ce contexte.

Votre téléphone contient deux outils de gestion séparés; **Gestionnaire de programmes** et **Applications Java**. Ils sont tous deux accessibles à partir de **Outils** dans l'écran **Menu** principal.

La fonction **Gestionnaire de programmes** vous permet d'exécuter les opérations suivantes :

- Installer des progiciels et des applications (autres que Java) compatibles avec votre téléphone.
- Afficher les applications actuellement installées sur votre téléphone.
- Supprimer les applications et les progiciels qui ne sont plus nécessaires.
- Vérifier l'état de la mémoire du téléphone.


La fonction **Applications Java** vous permet d'exécuter les opérations suivantes :

- Installer une application Java J2ME sur votre téléphone.
- Afficher les applications Java actuellement installées sur votre téléphone.
- Supprimer les applications Java qui ne sont plus nécessaires.

Gestionnaire de programmes


L'outil Gestionnaire de programmes est utilisé pour installer et supprimer des applications autres que Java et pour afficher l'état de la mémoire du téléphone.

► Pour ouvrir le Gestionnaire de programmes

1. Dans l'écran **Menu** principal, utilisez le joystick pour faire défiler jusqu'à l'icône **Outils** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Dans la liste d'outils affichée, faites défiler jusqu'à **Gestion. progr.** et appuyez sur **Sélectionner** ● (ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ouvrir**).

L'ouverture du Gestionnaire de programmes conduit à l'affichage d'une liste des :

- Applications qui ont été installées et qui peuvent être supprimées.
- Applications qui ont été partiellement installées.
- Fichiers d'installation, à partir desquels une application peut être installée.

 **Remarque** : Seuls les fichiers d'installation Symbian standard (portant l'extension .sis) peuvent être utilisés par le Gestionnaire de programmes pour installer des applications sur votre téléphone.


La liste d'options suivante est disponible à partir de la vue principale du Gestionnaire de programmes, en appuyant sur **Options** 

Sélectionnez ceci Pour

Afficher détails	Afficher les détails d'une application, par exemple le nom, la taille, le type et le fournisseur.
Afficher certificat	Afficher les détails du certificat de sécurité associé à une application (s'il est disponible).
Installer	Installer une application sur le téléphone.
Supprimer	Désinstaller une application.
Afficher journal	Afficher un journal des applications précédemment installées sur le téléphone, par ordre chronologique.
Envoyer journal	Envoyer le journal de l'installation par SMS ou e-mail.
Mémoire	Ouvrir la vue de mémoire pour accéder aux détails sur l'état de la mémoire du téléphone.
Aide	Accéder à la fonction d'aide contextuelle du téléphone.
Quitter	Quitter le Gestionnaire de programmes.

Installation d'une application


Vous pouvez installer des applications spécialement conçues pour le téléphone ou une application conçue pour fonctionner sur un système d'exploitation Symbian.

 **Remarque** : Si vous installez une application qui n'a pas été conçue pour le téléphone, elle peut sembler très différente et fonctionner différemment des autres applications fournies avec le téléphone.


Pour installer une application compatible Symbian, vous devez posséder un fichier SIS (Symbian Standard Installation) pour installer l'application.

Un fichier SIS peut être reçu de plusieurs manières :


- Transféré à partir de votre ordinateur personnel à l'aide de Sendo PC Connect. (Consultez [Connexion au PC à la page 168](#)).
- Téléchargé à partir d'Internet, par exemple depuis <http://www.sendo.com/shop>.
- Envoyé dans un SMS.
- Joint à un e-mail.
- Envoyé par une connexion infrarouge ou Bluetooth.

 **Avertissement** : Le fonctionnement correct et sécurisé des applications qui ne sont pas approuvées par Sendo n'est pas garanti, et vous les installez à vos risques et périls. Les défaillances du produit causées par des applications non approuvées par Sendo ne sont pas couvertes par votre garantie.

► Pour installer une application à partir d'un fichier SIS


- Dans la vue principale du Gestionnaire de programmes, utilisez le joystick pour faire défiler jusqu'au fichier SIS requis et appuyez sur **Sélectionner** .

Ou

- Recherchez le fichier SIS dans un autre emplacement du téléphone. Par exemple, si le fichier SIS file a été joint à un e-mail, ouvrez l'e-mail dans votre boîte à lettres et accédez à la vue Pièces jointes. Une fois le fichier SIS localisé, mettez-le en surbrillance à l'aide du joypad et appuyez sur **Sélectionner** .

L'installation peut maintenant commencer.

Si, lors de l'installation, le Gestionnaire de programmes détecte que le logiciel en cours d'installation ne contient pas de signature numérique ni de certificat de sécurité, un avertissement sur les risques de l'installation s'affiche. Vous avez alors la possibilité d'annuler l'installation.


-  **Avertissement** : Vous ne devez pas installer des logiciels si vous n'êtes pas absolument sûr de leur origine et de leur contenu.



Une fois toutes les vérifications de sécurité effectuées, l'installation est terminée.


Suppression d'une application

Vous pouvez supprimer à tout moment une application que vous avez installée.

► Pour supprimer une application

1. Dans la vue principale du Gestionnaire de programmes, utilisez le joypad pour faire défiler jusqu'à l'application à supprimer.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Supprimer**.

3. Vous êtes invité à indiquer si vous êtes sûr de vouloir supprimer l'application. Appuyez sur **Oui**  ou **Non**  en conséquence.


-  **Avertissement** : Faites bien attention lors de la suppression des logiciels. Parfois, la suppression d'une application peut conduire au dysfonctionnement d'une autre application associée. Pour ré-installer une application supprimée, vous devez posséder le pack d'installation du logiciel original ou d'une sauvegarde complète de l'application.


Etat de la mémoire

Votre téléphone contient un espace mémoire disponible limité, que différentes applications, fichiers et autres objets doivent se partager. Consultez [Mémoire partagée à la page 27](#) pour plus d'informations.


Vous pouvez utiliser le Gestionnaire de programmes pour connaître la quantité de mémoire utilisée et la quantité disponible.

► Pour ouvrir la vue Mémoire

- Dans la vue principale du Gestionnaire de programmes, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Mémoire**.

-  **Remarque** : Si une carte mémoire externe a été installée sur votre téléphone, vous devez sélectionner deux vues de mémoire; **Mémoire du téléphone** et **Carte mémoire**. Sinon, vous ne pourrez afficher que la vue **Mémoire du téléphone**.




Dans chaque vue de mémoire, une liste des applications utilisant une mémoire partagée s'affiche, à côté de la quantité de mémoire utilisée par chacune. L'état de la mémoire est exprimé en kilo-octets (ko). Au bas de la liste, vous pouvez également consulter l'espace mémoire total en cours d'utilisation et l'espace mémoire libre total.

 **Astuce** : Si le téléphone manque d'espace mémoire, vous pouvez libérer de la mémoire en supprimant des éléments indésirables (par exemple, des documents, des images, des clips vidéo, des fichiers audio, des contacts, des messages ou des entrées d'agenda). Si vous avez installé une carte mémoire externe, vous pouvez libérer la mémoire du téléphone en déplaçant des objets dans la carte mémoire.

Applications Java


L'outil **Applications Java** permet de télécharger des applications Java (J2ME) sur votre téléphone et de les supprimer. La plupart des jeux téléchargeables à partir d'Internet sont des applications Java (parfois appelées midlets).

► Pour ouvrir l'outil Applications Java

1. Dans l'écran **Menu** principal, utilisez le joypad pour faire défiler jusqu'à l'icône **Outils** et appuyez sur **Sélectionner** .
2. Dans la liste d'outils affichée, faites défiler jusqu'à **Java** et appuyez sur **Sélectionner**  (ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ouvrir**).

Dans la vue principale d'Applications Java, vous pouvez consulter une liste de toutes les applications Java installées. Vous pouvez lancer ou supprimer les applications Java à partir de ce point.

 **Astuce** : Lors de l'installation d'une application Java, vous pouvez choisir de l'ajouter à vos **Favoris**. Vous pouvez ensuite ouvrir l'application en sélectionnant son icône dans le panneau **Favoris** de l'écran **Now!** ; vous n'avez donc pas besoin d'ouvrir l'outil **Applications Java** à chaque fois.


La liste d'options suivante est disponible à partir de la vue principale d'Applications Java, en appuyant sur **Options**  :

Sélectionnez ceci Pour

Ouvrir	Lancer l'application.
Afficher détails	Afficher les détails d'une application, par exemple le nom, la taille, le type et le fournisseur.
Paramètres	Modifier les paramètres disponibles.
Supprimer	Désinstaller une application.
Aller à adresse URL	Etablir une connexion de données et afficher des informations supplémentaires sur une application Java.
Mettre à jour	Etablir une connexion de données et vérifier si une mise à jour est disponible pour une application Java.
Ajouter aux favoris	Créer un raccourci permettant de lancer l'application Java dans vos Favoris .
Aide	Accéder à la fonction d'aide contextuelle du téléphone.
Quitter	Quitter Applications Java

Installation d'une application Java


Vous pouvez installer une application Java J2ME sur votre téléphone.

 **Remarque :** Le téléphone ne prend pas en charge l'installation des applications PersonalJava.




Pour télécharger une application Java, vous devez disposer d'un fichier d'installation Java (JAR), portant l'extension .jar ou .jad.


Un fichier JAR peut être reçu de plusieurs manières :

- Transféré à partir de votre ordinateur personnel à l'aide de Sendo PC Connect. (Consultez [Connexion au PC à la page 168](#)).
- Téléchargé à partir d'Internet, par exemple depuis <http://www.sendo.com/shop>.
- Envoyé dans un SMS.
- Joint à un e-mail.
- Envoyé par une connexion infrarouge ou Bluetooth.


 **Avertissement :** Le fonctionnement correct et sécurisé des applications Java qui ne sont pas approuvées par Sendo n'est pas garanti et vous les installez à vos risques et périls. Les défaillances du produit causées par des applications non approuvées par Sendo ne sont pas couvertes par votre garantie.

► Pour installer une application à partir d'un fichier JAR

1. Dans la vue principale d'Applications Java, appuyez sur la touche droite du joypad  pour accéder à la vue **Installer**.
2. Utilisez le joypad pour faire défiler jusqu'au fichier JAR requis.
3. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Installer**.
4. Appuyez sur **Oui**  pour confirmer l'installation. L'installation peut maintenant commencer.


 **Remarque :** Si vous tentez d'installer une application Java alors que le fichier JAR est manquant, le téléphone peut vous demander de le télécharger. Si aucun point d'accès n'a été défini pour Applications Java, vous serez invité à en sélectionner un. Lors du téléchargement d'un fichier JAR, vous pouvez être invité à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe pour accéder au serveur. Vous pouvez obtenir ces éléments auprès du fournisseur ou du fabricant de l'application Java.

Si, lors de l'installation, le Gestionnaire de programmes détecte que le logiciel en cours d'installation ne contient pas la sécurité appropriée, un avertissement sur les risques de l'installation s'affiche. Vous avez alors la possibilité d'annuler l'installation.

 **Avvertissement** : Vous ne devez pas installer des logiciels si vous n'êtes pas absolument sûr de leur origine et de leur contenu.

Une fois toutes les vérifications de sécurité effectuées, l'installation est terminée. Vous en êtes informé par le téléphone.

► Pour ajouter une application Java aux favoris

1. Dans la vue principale d'Applications Java, utilisez le joypad pour mettre en surbrillance l'application Java installée requise.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter aux favoris**.




Vous pouvez maintenant lancer l'application à partir de l'écran **Now!** et à partir de l'outil Applications Java.

Suppression d'une application Java


Vous pouvez supprimer à tout moment une application Java que vous avez installée.

► Pour supprimer une application Java

1. Dans la vue principale d'Applications Java, utilisez le joypad pour faire défiler jusqu'à l'application Java à supprimer.

2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Supprimer**.
3. Vous êtes invité à indiquer si vous êtes sûr de vouloir supprimer l'application Java. Appuyez sur **Oui**  ou **Non**  en conséquence.

Paramètres d'Applications Java

Vous pouvez modifier les paramètres suivants en appuyant sur **Options**  et en sélectionnant **Paramètres** dans la vue principale d'Applications Java :

Sélectionnez ceci Pour

Point d'accès	Sélectionner un point d'accès Internet utilisé par une application pour le téléchargement de données supplémentaires.
Connexion au réseau	Pour certaines applications Java, il est nécessaire d'établir une connexion de données avec un point d'accès défini. Sélectionnez l'une des options suivantes : Autorisée - permet d'établir la connexion sans vous en avertir. Demander d'abord - demande votre confirmation avant d'établir la connexion. Non autorisée - ne permet pas d'établir de connexion.

Chapitre 17 Suppléments

Ce chapitre décrit plusieurs autres fonctions contenues dans votre téléphone.

Afficheur de documents


Utilisez l'Afficheur de documents pour afficher les types de fichiers suivants :

- Documents Microsoft® Word™.
- Feuilles de calcul Microsoft® Excel™.
- Présentations Microsoft® PowerPoint™.
- Documents PDF Adobe® Acrobat™.
- Fichiers compressés (Zip).

Le logiciel Companion fourni avec le téléphone contient un autre plug-in d'affichage de documents qui vous permet d'afficher d'autres formats de documents sur votre téléphone. Reportez-vous à la section [Plug-in d'affichage de documents à la page 154](#) ci-dessous pour plus de détails.

► Pour ouvrir l'Afficheur de documents

1. Dans l'écran **Menu**, faites défiler jusqu'à l'icône **Afficheur de documents** et appuyez sur **Sélectionner** ● pour ouvrir l'Afficheur de documents.


 **Remarque** : L'Afficheur de documents est automatiquement lancé lorsque vous ouvrez une pièce jointe d'e-mail dans l'un des formats de fichiers pris en charge.

Utilisation de l'Afficheur de documents

Chaque type de document contient des options d'affichage différentes puisque chaque type inclut des fonctions différentes.

► Pour afficher un document

1. Utilisez les touches Haut ▲ et Bas ▼ du joystick pour sélectionner un document à afficher. Appuyez sur **Sélectionner** ●, ou appuyez sur **Options** □ et sélectionnez **Ouvrir**. Le document s'affiche.
2. Vous pouvez modifier l'affichage d'un document en appuyant sur **Document** □ ou **Feuille de calcul** □. Utilisez cette option pour choisir la taille de l'affichage, effectuer un zoom avant ou arrière, etc.

 **Astuce** : Utilisez le joystick pour déplacer l'ensemble du document.

► Pour envoyer un document

1. Ouvrez le document à envoyer ou mettez-le en surbrillance dans la liste de documents principale de l'Afficheur de documents.
2. Appuyez sur **Options** □ et sélectionnez **Envoyer**.
3. Sélectionnez une méthode d'envoi pour le document - **Par e-mail**, **Par infrarouge** ou **Par Bluetooth**.

Pour en savoir plus sur l'envoi de documents via une connexion Bluetooth ou infrarouge, consultez [Connectivité à la page 163](#).

4. Si vous avez sélectionné **Par e-mail**, un nouvel écran de message s'affiche. Envoyez votre message de manière normale. Pour plus d'informations, consultez [Création et envoi de messages à la page 72](#).

Plug-in d'affichage de documents

Le logiciel Companion fourni avec le téléphone contient un autre plug-in d'affichage de documents. Ce plug-in vous permet d'afficher une large gamme d'autres formats de documents sur votre téléphone.

- **Formats de traitement de texte standard :**

Texte ANSI (7 & 8 bits)	Toutes versions
Texte ASCII (v. 7 & 8 bits disponibles)	Toutes versions
Corel WordPerfect pour Windows	V. 8.0
HTML	Jusqu'à V. 3.0
Ichitaro	V. 5.0 et 6.0
Ichitaro	V. 8.0, 9.0 et 10.0
Lotus AMI/AMI Professional	Jusqu'à V. 3.1
Microsoft Rich Text Format (RTF)	Toutes versions
Microsoft Windows Works	Jusqu'à V. 4.0
Microsoft Windows Write	Jusqu'à V. 3,0
Microsoft Word	Jusqu'à V. 6.0
Microsoft Word	V. 4.0 - 6.0
Microsoft Word 2000	Word 2000
Microsoft Word 2002	Word 2002 (XP)
Microsoft Word 97	Word 97
Microsoft Word 98	Word 98
Microsoft Word pour Windows	Jusqu'à V. 7.0
Microsoft WordPad	Toutes versions
Microsoft Works	Jusqu'à V. 2.0
Microsoft Works (Mac)	Jusqu'à V. 2.0
Novell WordPerfect pour Windows	Jusqu'à V. 7.0
Texte Unicode	Toutes versions
WordPerfect	Jusqu'à V. 7.0

- **Formats de feuille de calcul :**

Lotus 1-2-3 (DOS & Windows)	Jusqu'à V.5.0
Lotus 1-2-3 pour SmartSuite 97	SmartSuite 97

Lotus 1-2-3	SmartSuite Millennium
Graphiques Lotus 1-2-3 (DOS & Windows)	Jusqu'à V. 5.0
Lotus 1-2-3 (OS/2)	Jusqu'à V. 2.0
Graphiques Lotus 1-2-3 (OS/2)	Jusqu'à V. 2.0
Lotus Symphony	V. 1.0, 1.1 et 2.0
Microsoft Excel 97	Excel 97
Microsoft Excel 98	Excel 98
Microsoft Excel 2000	Excel 2000
Microsoft Excel 2002	Excel 2002 (XP)
Microsoft Excel Windows	V. 2.2 - 7.0
Microsoft Excel Macintosh	V. 3.0 - 4.0
Graphiques Microsoft Excel	V. 2.x - 7.0
Microsoft Windows Works	Jusqu'à V. 4.0
Microsoft Works (DOS)	Jusqu'à V. 2.0
Microsoft Works (Mac)	Jusqu'à V. 2.0
Mosaic Twin	Version 2.5
QuattroPro pour DOS	Jusqu'à V. 5.0
QuattroPro pour Windows	Jusqu'à V. 10
VP Planner 3D	Version 1.0

- **Formats de graphiques standard :**

Binary Group 3 Fax	Toutes versions
BMP (RLE, ICO, CUR, & OS/2 DIB)	Windows
CDR (si l'image BMP y est incorporée)	V. 2.0 - 9.0
CGM	ANSI, CALS, NIST, V. 3.0
DCX (PCX multi-page)	Microsoft Fax
EMF	Métafichier Windows amélioré
EPS	Si TIFF est incorporé
GIF - Graphics Interchange Format	CompuServe
JFIF (JPEG pas au format TIFF)	Toutes versions
JPEG	Toutes versions
PCX	PC Paintbrush
PNG	Version 1.0
SDW	Ami Draw
TIFF	Jusqu'à V. 6
TIFF CCITT Group 3 & 4	Fax Systems
WMF	Métafichier Windows

- **Formats de graphiques haut de gamme :**

PDF - Portable Document Format	Acrobat version 2.1, 3.0, 4.0, 5.0
Visio	4,0, 5.0 et 2000

- **Formats de présentation :**

Présentations Corel	V. 8.0
Présentations Novel	V. 3.0 & 7.0
Freelance 96 pour Windows 95	Pas de version spécifique
Freelance pour SmartSuite 97	SmartSuite 97
Freelance	SmartSuite Millennium
Freelance pour Windows	V. 1.0 & 2.0
Freelance pour OS/2	Jusqu'à V. 2.0
Microsoft PowerPoint pour Windows	Jusqu'à V. 7.0
Microsoft PowerPoint 97	PPT 97
Microsoft PowerPoint 98	PPT 98
Microsoft PowerPoint 2000	PPT 2000
Microsoft PowerPoint 2002	PPT 2002 (XP)
Microsoft PowerPoint pour Macintosh	V. 4.0
- **Formats compressés et codés :**

MIME (courrier texte)	Pas de version spécifique
UUEncode	Pas de version spécifique
- **Autres formats :**

MSG (texte uniquement)	Format Microsoft Outlook Mail
Carte de visite électronique vCard	Versit Version 2.1
PKZip	Pas de version spécifique
Self UnZIPping .EXE	Pas de version spécifique

Le logiciel Companion contient des instructions sur le téléchargement de ce plug-in dans votre téléphone.

Calculatrice

Vous pouvez utiliser la calculatrice pour exécuter l'une des opérations standard pour lesquelles vous utilisez normalement une calculatrice de poche. La calculatrice exécute des opérations arithmétiques de base ; addition, soustraction, multiplication et division.



► Pour ouvrir la calculatrice


1. Dans l'écran **Menu**, faites défiler jusqu'au dossier **Suppléments** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Faites défiler jusqu'à l'icône **Calculatrice** et appuyez sur **Sélectionner** ● pour ouvrir la calculatrice.


Utilisation de la calculatrice

A l'ouverture de la calculatrice, vous pouvez voir une feuille vierge sur laquelle les calculs vont être exécutés. A droite de cette feuille, les symboles mathématiques que vous pouvez utiliser s'affichent.

► Pour entrer des nombres et exécuter des calculs

1. Utilisez le clavier numérique pour entrer un nombre. Appuyez sur la touche **Carré**  pour insérer un séparateur décimal. En cas d'erreur, appuyez sur la touche **Effacer**  pour effacer le dernier chiffre entré.
2. Utilisez le jypad pour faire défiler les symboles mathématiques jusqu'à celui que vous souhaitez et appuyez sur **Sélectionner** ●.
3. Entrez un autre nombre à l'aide du clavier numérique.
4. Utilisez le jypad pour faire défiler jusqu'au symbole = et appuyez sur **Sélectionner** ● pour effectuer le calcul. La réponse s'affiche.

 **Remarque :** La précision de la calculatrice est limitée et des erreurs d'arrondis peuvent se produire.

 **Astuce** : Vous pouvez effectuer successivement plusieurs calculs. Utilisez les boutons \wedge et \vee pour vous déplacer dans la feuille et afficher vos calculs précédents.

► **Pour effacer le calcul en cours ou le nombre affiché**

- Maintenez la touche **Effacer**  enfoncée.

ou

- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Vider écran**.

► **Pour récupérer le résultat du dernier calcul**

- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Dernier résultat**.

Utilisation des fonctions de mémorisation


Les symboles MS et MR signifient respectivement Memory Save (Sauvegarde Mémoire) et Memory Recall (Rappel Mémoire).


- Sélectionnez MS pour enregistrer un nombre dans la mémoire.
- Sélectionnez MR pour rappeler un nombre de la mémoire.

Convertisseur

Utilisez le convertisseur pour convertir divers types de mesures d'une unité à une autre.

► **Pour ouvrir le convertisseur**

1. Dans l'écran **Menu**, faites défiler jusqu'à l'icône **Suppléments** et appuyez sur **Sélectionner**  pour ouvrir le dossier **Suppléments**.





2. Faites défiler jusqu'à l'icône **Convertisseur** et appuyez sur **Sélectionner**  pour ouvrir le convertisseur.

Utilisation du convertisseur


Les types de conversion suivants sont possibles :

- Devise
- Superficie
- Energie
- Longueur
- Masse
- Puissance
- Pression
- Température
- Heure
- Vitesse
- Volume

► **Pour effectuer une conversion**

1. Utilisez le joypad pour faire défiler jusqu'au champ **Type** et appuyez sur **Sélectionner**  pour afficher une liste des types de conversions possibles.
2. Faites défiler jusqu'à la conversion à effectuer et appuyez sur **Sélectionner** , ou sur **OK** .
3. Faites défiler jusqu'au premier champ **Unité** et appuyez sur **Sélectionner**  pour afficher une liste des unités disponibles. Sélectionnez l'unité à convertir.

4. Faites défiler jusqu'au champ **Unité** suivant et répétez l'étape ci-dessus pour l'unité vers laquelle la conversion va être effectuée.
5. Faites défiler jusqu'au premier champ **Quantité** et entrez la valeur numérique à convertir, à l'aide du clavier numérique. La valeur convertie s'affiche dans le second champ **Quantité**.






Vous pouvez insérer un séparateur décimal dans une valeur en appuyant sur la touche **Carré** .

Conversion monétaire

Avant d'exécuter une conversion monétaire, vous devez définir la devise de base et le taux de change. Vous souhaitez probablement définir votre monnaie nationale comme devise de base, à partir de laquelle le taux de change de toutes les autres devises est défini.

Votre téléphone vous permet de télécharger les taux de change en cours à partir d'un serveur monétaire, ce qui vous évite d'avoir à les chercher vous-même et à les entrer manuellement.

► Pour définir les taux de change

1. Utilisez le joyypad pour faire défiler jusqu'au champ **Type** et appuyez sur **Sélectionner**  pour afficher une liste des types de conversions possibles. Sélectionnez **Devise** comme type de conversion.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Taux de change**. Une liste de devises s'affiche avec, en haut, la devise de base en cours.
3. Faites défiler jusqu'à une devise à convertir, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Définir taux** pour télécharger le taux de change en cours à partir du serveur monétaire.
-  **Remarque** : Il se peut que la connexion au réseau pour le téléchargement des taux de change vous soit facturée.
4. Vous pouvez également saisir manuellement le taux de change, à l'aide du clavier numérique.
-  **Remarque** : Vous devez connaître le taux de change en cours approximatif par rapport à votre devise de base pour pouvoir le saisir manuellement. Par exemple, si vous avez défini l'euro (EUR) comme devise de base et que 1 livre sterling (GBP) est actuellement égale à environ 1,5 euros, vous devez entrer 1,5 comme taux de change pour la livre sterling.
5. Répétez l'opération pour toutes les devises que vous souhaitez convertir.

Téléchargement des taux de change



Les options suivantes sont disponibles lors du téléchargement des taux de change :


Sélectionnez **Pour ceci**


Méthode de téléchargement	Sélectionner le mode de téléchargement des taux de change. Manuel - les taux de change sélectionnés ne sont téléchargés qu'une seule fois sur votre téléphone. Automatique - les taux de change sélectionnés sont téléchargés automatiquement sur votre téléphone à intervalles réguliers, de telle sorte que les taux sont toujours actuels.
Fréquence	Sélectionner la fréquence à laquelle les téléchargements automatiques des taux de change se produisent. Tous les jours - Les nouveaux taux de change sont téléchargés tous les jours. Toutes les sem. - Les nouveaux taux de change sont téléchargés une fois par semaine.

Définir serveur monétaire Modifier l'adresse du serveur monétaire.

► Pour définir la devise de base

1. Utilisez le joypad pour faire défiler jusqu'au champ **Type** et appuyez sur **Sélectionner**  pour afficher une liste des types de conversions possibles. Sélectionnez **Devise** comme type de conversion.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Taux de change**. Une liste de devises s'affiche avec, en haut, la devise de base en cours.

3. Pour modifier la devise de base, faites défiler jusqu'à la devise à définir et sélectionnez **En devise de base** dans le menu **Options** .

 **Remarque** : Lorsque vous modifiez la devise de base, tous les taux de change sont redéfinis sur zéro et de nouveaux taux de change doivent être saisis.



Après avoir défini une devise de base et entré les taux de change, vous pouvez effectuer une conversion de manière normale (consultez **Pour effectuer une conversion à la page 156**).

Bloc-notes

Le bloc-notes est une version électronique d'un bloc-notes sur papier. Il vous permet d'écrire des notes, que vous pouvez ensuite envoyer sous forme de fichiers texte (.txt).


Vous pouvez ajouter une note à vos **Favoris**, pour qu'elle apparaisse dans l'écran **Now!** ou l'envoyer à un autre appareil compatible.



► Pour ouvrir le bloc-notes

1. Dans l'écran **Menu**, faites défiler jusqu'à l'icône **Suppléments** et appuyez sur **Sélectionner**  pour ouvrir le dossier **Suppléments**.
2. Faites défiler jusqu'à l'icône **Notes** et appuyez sur **Sélectionner**  pour ouvrir le bloc-notes.


Utilisation du bloc-notes

► Pour écrire une note

1. Appuyez sur une touche numérique (0-9) pour commencer l'écriture d'une note.
2. Utilisez le clavier numérique pour saisir le texte. Consultez [Saisie de texte et de numéros à la page 20](#) pour plus d'informations.
3. Appuyez sur **Effectué**  pour enregistrer la note.

 **Remarque** : Si vous décidez de ne pas enregistrer la note que vous composez, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Supprimer**.

► Pour envoyer une note

- Pour envoyer une note à un autre appareil, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**, puis sélectionnez la méthode d'envoi.


► Pour ajouter une note aux favoris


- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter aux favoris**.

Horloge

Votre téléphone inclut une fonction réveil intégrée. Une horloge indiquant l'heure, le jour et la date en cours s'affiche dans l'écran **Now!**.

► Pour ouvrir l'horloge

1. Dans l'écran **Menu**, faites défiler jusqu'à l'icône **Suppléments** et appuyez sur **Sélectionner**  pour ouvrir le dossier **Suppléments**.


2. Utilisez le joystick pour faire défiler jusqu'à l'icône **Horloge** et appuyez sur **Sélectionner** .

► Pour modifier les paramètres de l'horloge

1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Réglages**.

Les options de réglage suivantes peuvent être sélectionnées :



Sélectionnez ceci	Pour
Heure	Entrer l'heure actuelle.
Date	Entrer la date actuelle.
Format date	Choisir le format d'affichage de la date, par exemple. JJ:MM:AA.
Séparateur date	Choisir le mode de séparation des champs qui composent une date affichée, par exemple, deux-points (:) ou une barre verticale ().
Format heure	Choisir le mode d'affichage de l'heure, par exemple au format 24 heures ou 12 heures.
Séparateur heure	Choisir le mode de séparation des champs qui composent une heure, par exemple, deux-points (:) ou une barre verticale ().
Type d'horloge	Sélectionnez Analogique ou Numérique .
Mise à j. auto. heure	Activer le paramètre (On) pour mettre automatiquement à jour la date, l'heure et le fuseau horaire, si vous souscrivez à ce service réseau.

 **Remarque** : Vous pouvez également accéder à ces réglages de date et d'heure à partir des fonctions **Réglages** du téléphone. Consultez [Paramètres date et heure à la page 53](#).



Utilisation des alarmes


Vous pouvez utiliser votre téléphone comme réveil.

► Pour définir une alarme



1. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Régler alarme**.
2. Entrez l'heure de l'alarme à l'aide du clavier numérique , puis appuyez sur **OK** .

L'alarme est maintenant réglée et l'indicateur d'alarme s'affiche dans les écrans **Now!** et **Menu**.

- Pour annuler l'alarme, sélectionnez **Désactiver alarme** dans le menu **Options** .
- Pour modifier l'heure d'une alarme, sélectionnez **Modifier alarme** dans le menu **Options** .



 **Remarque** : Une alarme sonne à l'heure définie, même si le téléphone est éteint (voir ci-dessous).



► Pour désactiver une alarme

- Appuyez sur **Arrêter**  pour désactiver l'alarme.
- ou
- Appuyez sur une touche numérique ou appuyez sur **Rappel d'alarme**  pour désactiver l'alarme pendant cinq minutes, délai à l'issue duquel elle sonnera à nouveau. Vous pouvez appuyer jusqu'à cinq fois sur la touche de rappel, puis l'alarme s'arrête complètement.



Veillez respecter les remarques suivantes :

Remarque

Une fois activée, l'alarme retentit pendant environ 1 minute avant d'être répétée (si vous n'appuyez sur , **Arrêter** ou sur , **Rappel d'alarme**).

Si l'alarme se déclenche au cours d'un appel, le téléphone émet un bip et l'affichage se met à clignoter pour indiquer que l'alarme est active. Comme décrit ci-dessus, appuyez sur , **Arrêter** ou sur , **Rappel d'alarme**.


Si le volume est défini en mode silencieux, l'alarme sonnera quand même.

Si l'heure définie pour l'alarme se produit lorsque le téléphone est éteint, ce dernier se rallume tout seul (si l'énergie de la batterie est suffisante) pour faire retentir l'alarme. Une fois l'alarme arrêtée, vous êtes invité à indiquer si vous souhaitez activer le téléphone. Appuyez sur **Oui**  pour activer le téléphone ou sur **Non**  pour le désactiver à nouveau.

Enregistreur

L'enregistreur vous permet d'enregistrer et de lire des clips audio, qui peuvent être stockés dans votre téléphone ou sur une carte mémoire si vous en possédez une.

Vous pouvez utiliser l'enregistreur pour créer des mémos vocaux, enregistrer des conversations téléphoniques et même pour créer vos propres sonneries en chantant !

 **Remarque** : Dans certaines juridictions, l'enregistrement d'une conversation téléphonique est considérée comme illégale sans le consentement de tous les participants. Conformez-vous à toutes les lois locales en vigueur concernant l'enregistrement de son.

► Pour ouvrir l'enregistrement

1. Dans l'écran **Menu**, faites défiler jusqu'à l'icône **Suppléments** et appuyez sur **Sélectionner** ● pour ouvrir le dossier **Suppléments**.
2. Faites défiler jusqu'à l'icône **Enregistreur** et appuyez sur **Sélectionner** ● pour ouvrir l'enregistreur.

► Pour enregistrer un clip audio

1. Appuyez sur **Options** ⏏ et sélectionnez **Enreg. clip audio**.
2. Utilisez le joypad et la touche **Sélectionner** ● pour sélectionner l'une de ces fonctions :

Sélectionnez Pour ceci

●	Enregistrer
	Marquer une pause
■	Arrêter
▶	Ecouter
▶▶	Faire avancer rapidement
◀◀	Faire reculer rapidement

Options de l'enregistreur

Les options supplémentaires suivantes sont disponibles dans l'application Enregistreur, en appuyant sur **Options** ⏏ :



Sélectionnez ceci Pour

Ouvrir	Ouvrir un clip audio précédemment enregistré.
Enreg. clip audio	Enregistrer un nouveau clip audio.
Supprimer	Supprimer un clip audio sélectionné.
Dépl. vers mém. tél.	Stocker un clip audio dans la mémoire du téléphone.
Déplacer vers carte	Stocker un clip audio dans une carte mémoire, si vous en possédez une.
Renommer clip	Entrer un nouveau nom pour un clip audio.
Envoyer	Envoyer un clip audio par MMS , par e-mail , par infrarouge ou par Bluetooth .
Ajouter aux favoris	Ajouter un clip audio à vos Favoris .
Paramètres	Sélectionner le mode de lecture audio - mains libres ou écouteur.
Aide	Activer la fonction d' aide contextuelle.
Quitter	Quitter l'enregistreur.

Écran A propos

L'écran **A propos** affiche des informations sur le téléphone et ses fonctions.

► Pour ouvrir l'écran A propos

1. Dans l'écran **Menu**, utilisez le joystick pour faire défiler jusqu'à l'icône **Suppléments**.
2. Appuyez sur **Sélectionner** ●, ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ouvrir** pour ouvrir le dossier Suppléments.
3. Utilisez les touches du joystick pour faire défiler jusqu'à **A propos**.
4. Appuyez sur **Sélectionner** ●, ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ouvrir** pour ouvrir l'écran **A propos**.

L'écran **A propos** contient 3 vues différentes, chacune affichant des informations différentes :

- **Généralités** - informations légales, par exemples des informations sur les licences et les droits d'auteur.
- **Ressources** - informations sur la mémoire du téléphone – espace utilisé et espace disponible.
- **Système** - informations techniques sur l'appareil téléphonique, par exemple le code du produit.


Utilisez les touches gauche et droite du joystick pour basculer entre les 3 vues.

Boîte à outils SIM


Outre les fonctions installées sur votre téléphone et décrites dans ce guide, vous pouvez également accéder à un certain nombre de fonctions et de

services d'opérateur contenus dans la carte SIM. Le titre et le contenu varie en fonction des services SIM fournis par votre opérateur, le cas échéant. Par exemple, votre opérateur peut offrir des services de trafic info, d'actualités ou de vente en direct.


Toutes les fonctions proposées par votre carte SIM sont accessibles à partir de la boîte à outils SIM, disponible à partir de l'écran **Menu**, et se trouvent dans le dossier **SIM** ou **Suppléments**.

 **Remarque** : La boîte à outils SIM est fournie uniquement à titre indicatif si elle n'est pas prise en charge par votre carte SIM ou votre prestataire de services. L'emplacement, le nom et le contenu de cette fonction varie en fonction des services offerts.

► Pour ouvrir la boîte à outils SIM

1. Dans l'écran **Menu**, utilisez le joystick pour faire défiler jusqu'à l'icône **Boîte à outils SIM**. Elle peut se trouver dans le dossier **SIM** ou **Suppléments**.
2. Appuyez sur **Sélectionner** ●, ou appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ouvrir** pour ouvrir la boîte à outils SIM.

Pour connaître la disponibilité et les tarifs des services SIM, et obtenir des informations sur leur utilisation, contactez le revendeur de votre carte SIM (généralement le prestataire de services).

 **Remarque** : L'accès à ces services peut nécessiter un appel téléphonique ou l'envoi d'un SMS qui peut vous être facturé.

Chapitre 18 Connectivité

Ce chapitre décrit les différentes manières de connecter votre téléphone à d'autres appareils, par exemple à votre ordinateur personnel ou à un autre téléphone.

Vous pouvez envoyer et recevoir du contenu (photos, fichiers audio, clips vidéo, etc.) par une connexion Bluetooth ou une connexion infrarouge à un autre appareil compatible.

Vous pouvez également utiliser Sendo PC Connect pour connecter votre téléphone à votre ordinateur personnel. Cela vous permet d'effectuer un certain nombre d'opérations, par exemple :

- Télécharger et transmettre des images, des documents, des clips vidéo, des fichiers audio, des applications et autres.
- Synchroniser des données (par exemple, les détails des contacts, les entrées d'agenda et les notes) à l'aide de votre PC.

► Pour afficher les fonctions de connectivité

- Dans l'écran **Menu**, utilisez le joystick pour faire défiler jusqu'à l'icône **Connectivité** et appuyez sur **Sélectionner** ● pour l'ouvrir.

À l'ouverture du dossier Connectivité, les options suivantes s'affichent :

- **Bluetooth**
- **Infrarouge**
- **Modem**

Bluetooth

Bluetooth est une technologie permettant aux appareils tels que les téléphones portables, les PC et les accessoires, d'établir une connexion sans fil, à l'aide de signaux radio, pour échanger des données. Vous pouvez ainsi connecter votre téléphone à n'importe quel appareil compatible Bluetooth, dans un rayon de 10 mètres. La connexion est automatiquement fermée une fois que les données ont été échangées.


L'un des avantages de Bluetooth par rapport à la connexion infrarouge est qu'une ligne de visée claire entre les appareils connectés n'est pas nécessaire. Votre téléphone peut donc, par exemple, transmettre des données lorsqu'il se trouve dans votre poche. Vous pouvez même vous connecter à un appareil situé dans une autre pièce, bien que des obstacles tels que les murs puissent affaiblir le signal et affecter les performances.

Activation de Bluetooth

Avant d'utiliser Bluetooth, vous devez configurer le téléphone pour permettre l'établissement d'une connexion Bluetooth.

► Pour activer Bluetooth


1. Dans l'écran **Menu**, utilisez le joystick pour faire défiler jusqu'à l'icône **Connectivité** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Faites défiler jusqu'à **Bluetooth** et appuyez sur **Sélectionner** ●.

- La liste des paramètres Bluetooth s'affiche. Mettez le paramètre **Bluetooth** en surbrillance et utilisez la touche **Sélectionner**  pour activer le paramètre (**On**). Si ce paramètre est défini sur **Off**, aucune connexion Bluetooth ne peut être établie.

Paramètres Bluetooth


La liste de paramètres suivante s'affiche dans la vue principale de Bluetooth :

Sélectionnez ceci	Pour
Bluetooth	Sélectionner On pour activer et Off pour désactiver les connexions Bluetooth.
Visibilité de mon tél.	Sélectionner Visible par tous pour que les autres appareils Bluetooth puissent trouver votre téléphone lors d'une recherche d'appareils, ou sélectionner Masqué pour cacher votre téléphone aux autres appareils Bluetooth.
Mon nom Bluetooth	Entrer un nom Bluetooth pour votre téléphone (30 caractères maximum). Il s'agit du nom que les autres utilisateurs Bluetooth visualisent, si vous n'avez pas défini la visibilité sur Masqué . Il n'est pas nécessaire d'entrer un nom pour échanger des données via Bluetooth.




-  **Astuce** : Votre téléphone dispose de sa propre adresse Bluetooth unique. Pour connaître cette adresse, entrez le code suivant dans l'écran **Now!** : ***#2820#**

Liaison avec d'autres équipements

La liaison est un moyen de configurer une relation fiable et sécurisée avec un autre appareil. Elle est également appelée liage. Lorsque vous liez votre téléphone à un autre équipement, vous acceptez un code d'authentification partagé pour les deux appareils à utiliser. Votre téléphone stocke toutes les liaisons configurées, afin que les équipements liés soient reconnus ultérieurement.

-  **Remarque** : Il se peut que vous ne puissiez pas échanger des données avec certains appareils via une connexion Bluetooth, sans les avoir au préalable liés à votre téléphone.


► Pour établir une liaison avec un équipement



- Dans l'écran principal de Bluetooth, appuyez sur la touche droite  du joystick pour naviguer jusqu'à la vue **Équipements liés**.
- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Ajouter équipement**. Votre téléphone recherche tous les appareils compatibles Bluetooth dans un rayon de 10 mètres et affiche une liste des équipements trouvés.
- Utilisez le joystick pour faire défiler jusqu'à l'équipement à lier et appuyez sur **Sélectionner** .
- Vous êtes invité à entrer un code d'authentification. À l'aide du clavier numérique, entrez un code numérique (de 16 chiffres maximum). Le même code d'authentification peut aussi être nécessaire sur l'équipement avec lequel vous établissez une liaison. Vous n'avez

pas besoin de mémoriser le code, puisqu'il n'est utilisé qu'une seule fois.



5. L'autre appareil est maintenant ajouté à la liste des équipements liés, qui s'affiche lors de l'ouverture de la vue des équipements liés.

► Pour annuler une liaison

- Dans la vue des équipements liés, faites défiler jusqu'à l'équipement lié dont vous souhaitez annuler la liaison et appuyez sur **Options** , puis sélectionnez **Supprimer**.

 **Astuce :** Pour annuler toutes les liaisons, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Supprimer tous**.

► Pour nommer un équipement lié



1. Dans la vue des équipements liés, faites défiler jusqu'à l'équipement lié auquel vous souhaitez attribuer un nom.
2. Appuyez sur **Options**  puis sélectionnez **Attribuer dénom.**
3. Entrez un nom à l'aide du clavier numérique et appuyez sur **OK** .

L'attribution d'une dénomination mémorisable à un équipement lié vous permet de reconnaître plus facilement l'appareil par la suite. Par exemple, vous pouvez attribuer le prénom d'un ami à son téléphone portable. Le nom que vous attribuez est stocké dans la mémoire du téléphone et ne peut pas être consulté par les utilisateurs d'autres appareils Bluetooth.

► Pour définir un équipement lié comme équipement autorisé

- Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Déf. comme autorisé**.


Cela signifie qu'une connexion avec l'équipement lié peut être établie sans que vous deviez l'autoriser à chaque fois. Cette option est utile pour la liaison avec votre PC ou vos autres appareils, ou avec les appareils appartenant à des personnes de confiance.

 **Remarque :** Vous pouvez remplacer l'état d'un équipement lié autorisé par non autorisé en appuyant sur **Options**  et en sélectionnant **Déf. comme non aut.**



Envoi de données par une connexion Bluetooth


Une fois le téléphone configuré pour activer les connexions Bluetooth, vous êtes prêt à envoyer des données, par exemple, des photos, des clips vidéo, des clips audio, des documents, des détails sur les contacts et autres.


► Pour envoyer des données via une connexion Bluetooth

1. Localisez les éléments à envoyer. Par exemple, pour envoyer des détails sur les contacts, ouvrez **Contacts**, ou pour envoyer une photo, ouvrez **l'Album photos**. Utilisez le joystick pour mettre l'élément en surbrillance.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**, puis **Par Bluetooth**. Le téléphone recherche et affiche une liste des appareils


compatibles Bluetooth dans un rayon de 10 mètres.

 **Remarque** : Lorsque l'appareil auquel vous souhaitez vous connecter s'affiche, vous pouvez appuyer sur **Arrêter**  pour que le téléphone cesse de rechercher d'autres équipements.

3. Utilisez le joyypad pour mettre en surbrillance l'équipement qui doit recevoir les données et appuyez sur **Sélectionner** .
4. Si l'appareil sélectionné n'a pas été lié avec votre téléphone, vous êtes invité à établir maintenant la liaison, en entrant un code d'authentification de liaison. Reportez-vous à l'étape 4 de [Pour établir une liaison avec un équipement à la page 164](#) pour plus d'informations.
5. Une connexion est maintenant établie et le message *Envoi de données en cours* s'affiche sur l'écran.

 **Remarque** : Contrairement à l'envoi de données par MMS ou par e-mail, si la connexion Bluetooth échoue, une copie des données envoyées n'est pas stockée dans le dossier Brouillons de Messagerie.


Réception de données via une connexion Bluetooth

Lorsque le téléphone reçoit des données par une connexion Bluetooth, un signal sonore est émis et vous êtes invité à indiquer si vous souhaitez accepter les données entrantes. Si vous appuyez sur **Oui** , l'élément est placé dans le dossier Messages reçus


de Messagerie, comme n'importe quel autre type de nouveau message. Vous pouvez ensuite l'ouvrir normalement. Consultez [Boîte de réception à la page 80](#) pour plus d'informations.

Infrarouge


Votre téléphone dispose d'un port infrarouge qui lui permet de se connecter à d'autres appareils à l'aide de rayons infrarouges. Le port se trouve sur le côté gauche de votre téléphone (consultez [Disposition de votre téléphone – face avant à la page 6](#)). Vous pouvez connecter le téléphone à tout autre appareil équipé d'un port infrarouge. Une connexion infrarouge ne peut être établie que si les deux appareils sont à proximité, de préférence à moins d'un mètre de distance.

 **Avertissement** : Ne pointez pas le faisceau infrarouge vers l'œil de quelqu'un et ne le laissez pas interférer avec d'autres équipements infrarouges.

► Pour envoyer des données par une connexion infrarouge

1. Localisez les éléments à envoyer. Par exemple, pour envoyer des détails sur les contacts, ouvrez **Contacts**, ou pour envoyer une photo, ouvrez **Album photos**. Utilisez le joyypad pour mettre l'élément en surbrillance.
2. Appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Envoyer**, puis **Par infrarouge**. Le destinataire prévu doit également activer le port infrarouge de son appareil.

3. Pointez le port infrarouge de votre téléphone directement vers le port infrarouge de l'appareil auquel vous envoyez des données, assurant ainsi qu'aucun obstacle ne se trouve entre les deux équipements. Les appareils ne doivent pas se situer à plus d'1 mètre de distance. Les données peuvent maintenant être envoyées.

 **Remarque :** Un message indiquant *Envoi de données en cours* s'affiche sur l'écran lorsque l'échange des données commence. S'il n'a toujours pas apparue une minute après l'activation de la connexion infrarouge, vous devez relancer la procédure d'envoi depuis le début.

► Pour recevoir des données par une connexion infrarouge

1. Dans l'écran **Menu**, utilisez le joyypad pour faire défiler jusqu'à l'icône **Connectivité** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Faites défiler jusqu'à **Infrarouge** et appuyez sur **Sélectionner** ●. Votre port infrarouge est maintenant activé.
3. Vérifiez que le port infrarouge de votre téléphone pointe directement vers le port infrarouge de l'appareil qui envoie les données et qu'aucun obstacle ne se trouve entre les deux. Les appareils ne doivent pas se situer à plus d'1 mètre de distance.

Une fois les données reçues, elles apparaissent dans le dossier Messages reçus de votre messagerie, comme n'importe quel autre type de nouveau message. Vous pouvez ensuite l'ouvrir normalement.

Consultez [Boîte de réception à la page 80](#) pour plus d'informations.

Modem

Votre téléphone peut servir de modem ou de modem fax pour votre PC.

► Pour utiliser le téléphone comme modem

1. Établissez une connexion Bluetooth ou infrarouge avec votre PC. Consultez [Bluetooth à la page 163](#) ou [Infrarouge à la page 166](#) pour plus de détails.
2. Si une connexion est établie, sélectionnez simplement le téléphone Sendo X comme modem sur le PC. Il est normalement configuré dans le Panneau de configuration de Windows, mais vous devez vous reporter à la documentation logicielle de votre PC pour obtenir de plus amples informations sur la procédure à suivre.

► Pour utiliser le téléphone comme modem fax

1. Dans l'écran **Menu**, faites défiler jusqu'à l'icône **Connectivité** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
2. Faites défiler jusqu'à l'icône **Modem** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
3. Faites défiler jusqu'à l'option Infrarouge ou Bluetooth et appuyez sur **Sélectionner** ● pour établir une connexion avec le PC.
4. Si une connexion est établie, sélectionnez simplement le téléphone Sendo X comme modem fax sur le PC. Il est normalement

configuré dans le Panneau de configuration de Windows, mais vous devez vous reporter à la documentation logicielle de votre PC pour obtenir de plus amples informations sur la procédure à suivre.

Connexion au PC

Vous pouvez connecter votre téléphone à votre PC et utiliser le logiciel Sendo PC Connect, disponible sur le CD accompagnant le téléphone, pour :

- Synchroniser l'agenda, les contacts et l'e-mail de votre téléphone avec votre PC.
- Installer des programmes (fonctions) sur votre téléphone.
- Copier des fichiers vers et depuis votre téléphone.
- Sauvegarder des fichiers et des informations de votre téléphone vers votre PC.

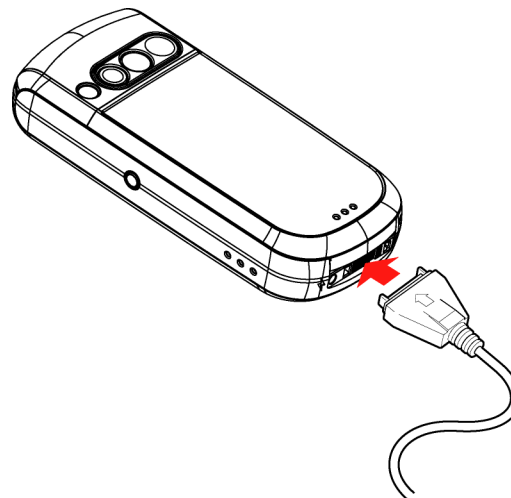
Avant de vous connecter au PC, vous devez installer le logiciel Sendo PC Connect. Consultez [Installation du CD Companion à la page 5](#) pour obtenir des détails sur la procédure d'installation de ce logiciel.

Câble USB et berceau

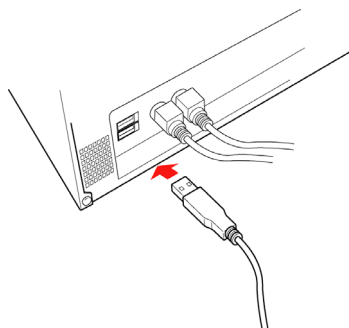
Votre téléphone est fourni avec un câble USB et peut être également fourni avec un berceau. Ils sont utilisés pour établir une connexion physique avec votre PC.

► Pour utiliser le câble

1. Aligned le connecteur d'accessoire du téléphone avec le connecteur du câble. Enfoncez les connecteurs l'un dans l'autre jusqu'à ce qu'ils s'enclenchent.

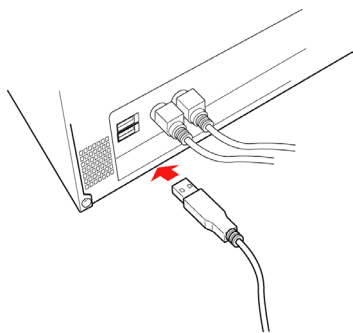


2. Aligned le connecteur USB du câble avec le connecteur USB du PC. Enclenchez les connecteurs. Reportez-vous à la documentation du PC pour plus de détails sur les connexions USB.



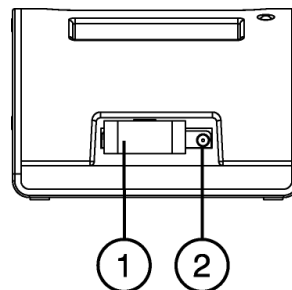
► Pour utiliser le berceau

1. Alignez le connecteur USB du câble avec le connecteur USB du PC. Enclenchez les connecteurs. Reportez-vous à la documentation du PC pour plus de détails sur les connexions USB.

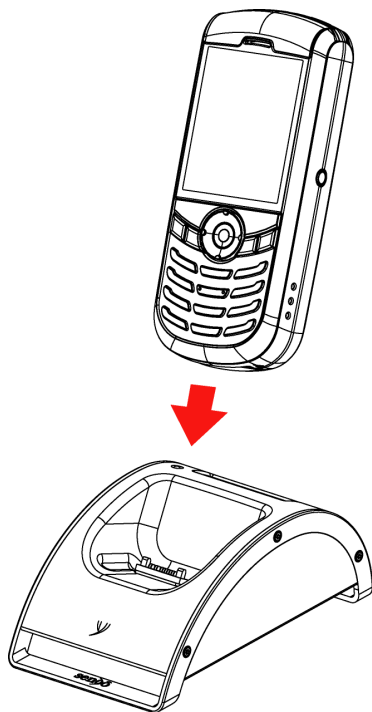


2. Alignez le connecteur d'accessoire du câble avec le connecteur situé à l'arrière du berceau (1).

Enfoncez les connecteurs l'un dans l'autre jusqu'à ce qu'ils s'enclenchent.



Placez le téléphone dans le berceau en alignant le connecteur d'accessoire du berceau avec le connecteur du téléphone. Enfoncez les connecteurs l'un dans l'autre jusqu'à ce qu'ils s'enclenchent.



3. Vous pouvez également charger votre téléphone et une batterie de secours à l'aide du berceau. Connectez le câble du chargeur au connecteur situé à l'arrière du berceau (2). Une batterie de secours peut être placée derrière le téléphone ; vérifiez simplement que ses contacts dorés sont plaqués contre les contacts du berceau.

Lors du chargement de la batterie de secours, la DEL située en haut du berceau clignote. Une fois

le chargement terminé, la DEL cesse de clignoter.

- ☞ **Remarque :** Le berceau ne peut charger qu'une batterie à la fois. Si vous avez placé un téléphone et une batterie de secours dans le berceau, le téléphone a la priorité sur la batterie de secours.

Synchronisation avec le PC

Le logiciel Sendo PC Connect se trouve sur le CD d'accompagnement fourni avec votre téléphone Sendo X. Consultez [Installation du CD Companion à la page 5](#) pour plus d'informations sur l'installation.

- ☞ **Remarque :** Pour plus de détails sur l'utilisation de Sendo PC Connect, cliquez sur [Aide > Rubriques d'aide](#) dans le menu de Sendo PC Connect.

► Pour démarrer Sendo PC Connect sur votre PC

- Double-cliquez sur l'icône [Sendo PC Connect](#) sur le Bureau.


ou

- Sélectionnez [Démarrer > Programmes > Sendo PC Connect > Sendo PC Connect](#).

► Pour sélectionner la connexion à utiliser

Vous pouvez connecter votre téléphone à votre PC à l'aide d'une connexion Bluetooth ou Infrarouge ou d'une connexion USB via le câble USB ou le berceau. Pour connecter le téléphone au PC, sélectionnez d'abord le type de connexion à utiliser sur votre PC.


1. Sur le PC, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône de connexion (située dans la barre des tâches de Windows, à côté de l'horloge) et sélectionnez **Propriétés**.
2. Les types de connexion disponibles sur votre PC s'affichent avec les numéros de port COM correspondants.
3. Cochez les connexions que vous utilisez pour connecter votre téléphone. Décochez les connexions que vous n'utilisez pas.

 **Remarque** : Les connexions Bluetooth s'affichent avec les numéros de port COM (ou port "série"), qui correspondent aux ports série Bluetooth virtuels. Pour savoir quel port COM correspond à votre connexion de port série Bluetooth, vérifiez les paramètres et la documentation fournie avec le logiciel Bluetooth de votre PC.


4. Sur le téléphone, établissez la connexion en activant Bluetooth ou Infrarouge ou en branchant votre câble USB. Pour plus de détails sur l'établissement de la connexion, consultez [Bluetooth à la page 163](#), [Infrarouge à la page 166](#) ou [Câble USB et berceau à la page 168](#).

Si le logiciel Sendo PC Connect détecte votre téléphone, l'**État** de cette connexion affiche **Connecté**. L'icône de connexion indique également l'état de la connexion :

 Votre appareil est connecté.

 Votre appareil n'est pas connecté.

Lorsque vous êtes connecté à votre appareil, vous êtes prêt à utiliser Sendo PC Connect.



 **Remarque** : Pour plus de détails sur l'utilisation de Sendo PC Connect, cliquez sur **Aide** > **Rubriques d'aide** dans le menu de Sendo PC Connect.

Synchr. - synchronisation distante

La fonction Synchr. vous permet de synchroniser votre agenda ou vos contacts avec plusieurs applications d'agenda ou de carnet d'adresses sur un ordinateur compatible ou sur Internet. La synchronisation se produit lors d'un appel de données GSM ou d'une connexion de données de paquet GPRS.


L'application de synchronisation utilise la technologie SyncML pour la synchronisation. Pour plus d'informations sur la compatibilité SyncML, veuillez contacter le fournisseur de l'application d'agenda ou de carnet d'adresses avec laquelle vous souhaitez synchroniser les données de votre téléphone.

► Pour créer un nouveau mode de synchronisation

1. Si aucun mode n'a été défini, vous êtes invité à indiquer si vous voulez créer un nouveau mode. Appuyez sur **Oui** . Pour créer un nouveau mode en plus de ceux existants, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Nouv. mode synchr.**. Précisez si vous voulez utiliser les valeurs de paramètre par défaut ou copier les valeurs d'un mode existant à utiliser comme base du nouveau mode.




2. Définissez les paramètres suivants :

- **Nom de mode synchr.** - Entrez un nom descriptif pour le mode.
- **Type porteuse / Adresse de l'hôte / Port / Authentification HTTP** - Contactez votre prestataire de services ou votre administrateur système pour obtenir les valeurs correctes.
- **Point d'accès** - Sélectionnez un point d'accès à utiliser pour la connexion de données. Pour plus d'informations, consultez [Paramètres de connexion à la page 49](#).
- **Nom d'utilisateur** - Votre ID utilisateur pour le serveur de synchronisation. Contactez votre prestataire de services ou votre administrateur système pour obtenir le bon ID.
- **Mot de passe** - Entrez votre mot de passe. Contactez votre prestataire de services ou votre administrateur système pour obtenir la valeur correcte.
- **Agenda** - Sélectionnez **Oui** si vous souhaitez synchroniser votre agenda.
- **Agenda distant** - Entrez un chemin d'accès correct vers l'agenda distant du serveur. Il doit être spécifié si le paramètre précédent **Agenda** a été défini sur **Oui**.
- **Contacts** - Sélectionnez **Oui** si vous souhaitez synchroniser vos contacts.
- **Contacts distants** - Entrez un chemin d'accès correct vers le carnet d'adresses distant du serveur. Il doit être spécifié si le paramètre précédent **Contacts** a été défini sur **Oui**.

3. Appuyez sur **Effectué**  pour enregistrer les paramètres.

► Pour synchroniser des données

Les différents modes sont affichés dans la vue principale de **Synchr.**. Vous pouvez également consulter le protocole que les modes utilisent : http ou WAP et le type de données à synchroniser : Agenda, Contacts ou les deux.

1. Dans la vue principale, faites défiler jusqu'à un mode, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Synchroniser**. L'état de la synchronisation est indiqué au bas de l'écran. Pour annuler la synchronisation avant son terme, appuyez sur **Annuler** .
2. Vous êtes averti de la fin de la synchronisation. Une fois la synchronisation terminée, appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Afficher journal** pour ouvrir le fichier journal indiquant l'état de la synchronisation (**Terminée** ou **Non terminée**) et le nombre d'entrées d'agenda ou de contacts qui ont été ajoutés, mis à jour, supprimés ou ignorés (non synchronisés) dans le téléphone ou sur le serveur.

Chapitre 19 Accessoires

Ce chapitre décrit les accessoires qui peuvent être fournis avec le téléphone. Par exemple, le casque stéréo, le kit oreillette Bluetooth et le clavier pliant. Consultez le CD Companion du téléphone Sendo X ou visitez le site

<http://www.sendo.com/shop> pour plus d'informations sur les accessoires agréés par Sendo.

Pour plus de détails sur la batterie et le chargeur, consultez *Mise en service à la page 2*. Pour plus de détails sur le berceau et le câble USB, consultez *Connexion au PC à la page 168*.

Casque stéréo

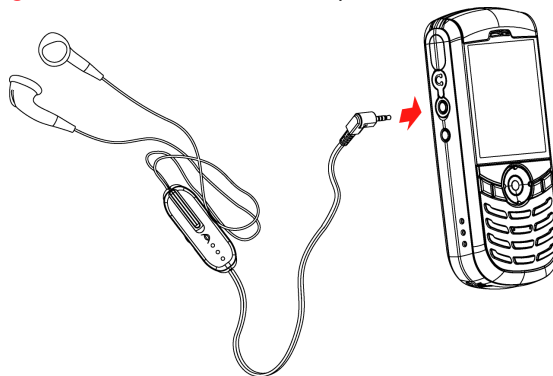
Vous pouvez utiliser le casque stéréo pour émettre et recevoir des appels vocaux ou pour écouter de la musique et d'autres productions audio. Équipé d'un bouton de réglage du volume et d'un bouton d'acceptation d'appel pour plus d'aisance dans la manœuvre, ce casque offre un son de qualité stéréo.

Pour porter le casque, placez l'écouteur droit (fil court) dans votre oreille droite, puis placez l'écouteur gauche (fil long) dans votre oreille gauche, en laissant glisser le fil derrière votre cou. Le microphone doit être près de votre bouche et non obstrué, pour permettre une transmission de voix claire lors d'un appel.

Pour brancher le casque, retirez et faites pivoter avec soin le petit capot en plastique du connecteur de

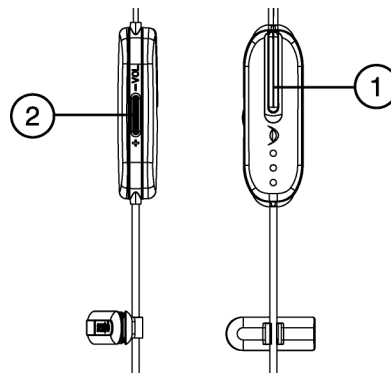
casque, et branchez le casque. Cette manœuvre est illustrée dans la *Figure 3* ci-dessous.

Figure 3 Connexion du casque stéréo



Pour accepter et mettre fin à un appel, appuyez simplement sur le bouton d'acceptation d'appel (1). Utilisez le bouton de réglage du volume (2) pour régler le volume des écouteurs. Ces fonctions sont illustrées dans la *Figure 4* ci-dessous.

Figure 4 Acceptation d'appels et réglage du volume



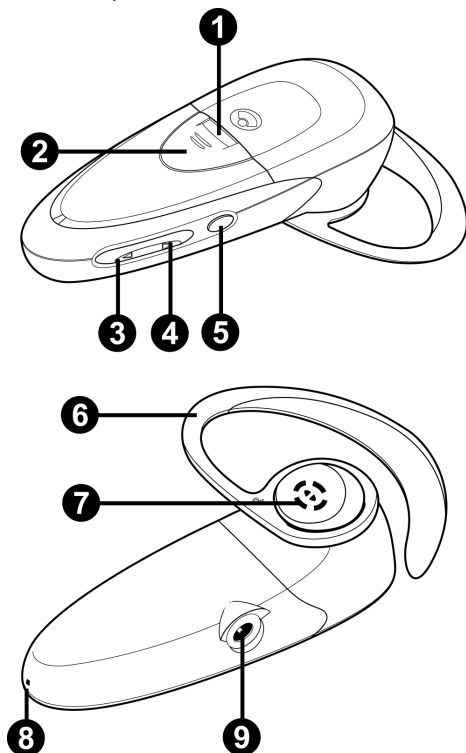
Kit oreillette Bluetooth

Le kit oreillette Bluetooth fournit un superbe kit mains libres, et donc, sans fil. La sortie audio claire comme du cristal et le microphone anti-bruit offrent une excellente qualité audio numérique, ainsi que des fonctions de volume et de silence simples d'utilisation. Toutes les transmissions sont cryptées numériquement pour permettre des conversations sécurisées jusqu'à une distance de 10 m par rapport à votre téléphone Sendo X.

Disposition du kit oreillette

La disposition du kit oreillette Bluetooth est présentée dans la [Figure 5](#) ci-dessous.

Figure 5 Disposition du kit oreillette Bluetooth




1. Témoin lumineux
2. Bouton de contrôle d'appel
3. Volume faible
4. Volume fort
5. Bouton Marche/Silence
6. Contour d'oreille
7. Sortie audio
8. Microphone anti-bruit
9. Connecteur de chargeur secteur

Mise en service

Pour utiliser votre kit oreillette Bluetooth, suivez cette procédure simple :

- Chargez la batterie du kit oreillette.
- Mettez le kit oreillette sous tension.
- Liez le kit oreillette avec votre téléphone Sendo X.
- Portez le kit oreillette.


► Pour charger la batterie

 **Remarque** : La batterie du kit oreillette Bluetooth est déjà installée lorsque vous achetez votre kit oreillette. Si la batterie a été retirée ou si vous souhaitez obtenir des instructions sur la réinstallation de la batterie, consultez [Remplacement ou installation d'une nouvelle batterie à la page 179](#).

1. Connectez le chargeur du téléphone Sendo X à l'alimentation secteur puis au connecteur de chargeur du kit oreillette.
2. Au bout de quelques secondes, le témoin lumineux s'illumine en rouge. Il devient vert lorsque le kit oreillette est entièrement chargé.

Chargez le kit oreillette toute une nuit ou pendant au moins 8 heures avant la première utilisation. Les chargements suivants durent environ 90 minutes.

Lorsque le kit oreillette est activé et que la batterie est faible, le kit oreillette émet un bip toutes les 20 secondes. Le témoin lumineux clignote également en rouge lorsque la batterie a besoin d'être rechargée. Rechargez la batterie comme décrit ci-dessus.


 **Astuce** : La purge complète de la batterie une fois par mois permet d'accroître la durée de vie de la batterie. Sinon, mieux vaut charger votre kit oreillette aussi souvent que possible. Évitez le chargement par chaleur (au-dessus de 104°F/40°C) ou froid (en dessous de 50°F/10°C) extrêmes.

Vous pouvez également charger le kit oreillette à l'aide du chargeur de voiture du téléphone Sendo X (fourni séparément).

► Pour activer/désactiver le kit oreillette

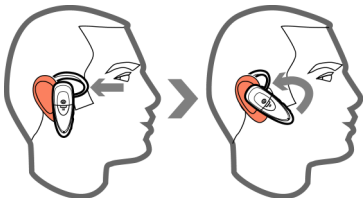
1. Débranchez le kit oreillette du chargeur, puis maintenez le bouton marche/silence enfoncé jusqu'à ce que le témoin lumineux clignote en vert.
2. Le témoin lumineux clignote en vert toutes les 2-3 secondes lorsque le kit oreillette est activé.
3. Pour désactiver le kit oreillette, maintenez le bouton marche/silence enfoncé jusqu'à ce que le témoin lumineux devienne rouge.

► Pour lier le kit oreillette

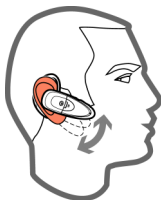
1. Avant d'utiliser le kit oreillette pour la première fois, vous devez le lier avec votre téléphone Sendo X. Vérifiez d'abord que le téléphone et le kit oreillette sont tous les deux allumés.
2. Placez le kit oreillette et le téléphone dans un endroit dans lequel ils sont facilement visibles.
3. Dans l'écran **Menu** du téléphone, utilisez le joystick pour faire défiler jusqu'à l'icône **Connectivité** et appuyez sur **Sélectionner** .

4. Faites défiler jusqu'à **Bluetooth** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
 5. Une liste des paramètres Bluetooth s'affiche. Mettez le paramètre **Bluetooth** en surbrillance et utilisez la touche **Sélectionner** ● pour activer (**On**) le paramètre.
 6. Sur le kit oreillette, maintenez en même temps les boutons de contrôle d'appel et de volume fort enfoncés pendant environ 2 secondes, jusqu'à ce que le témoin lumineux commence à clignoter en rouge, puis en vert.
 7. Votre kit oreillette reste maintenant à découvert pendant environ 60 secondes.
 8. Sur le téléphone, appuyez sur la touche droite ▶ du joystick pour naviguer jusqu'à la vue **Equipements liés**.
 9. Appuyez sur **Options** ⏏ et sélectionnez **Ajouter équipement**. Votre téléphone recherche tous les appareils compatibles Bluetooth dans un rayon de 10 mètres et affiche une liste des équipements trouvés.
 10. Utilisez le joystick pour faire défiler jusqu'à **Sendo BTHS-01** (le kit oreillette Bluetooth) et appuyez sur **Sélectionner** ●. Vous êtes invité à entrer un code d'authentification. A l'aide du clavier numérique, entrez quatre zéros "0000". Vous n'avez pas besoin de mémoriser le code, puisqu'il n'est utilisé qu'une seule fois.
 11. Le kit oreillette Bluetooth est maintenant ajouté à la liste des équipements liés, qui s'affiche lors de l'ouverture de la vue **Equipements liés**.
 12. Une fois la liaison établie, le kit oreillette émet un bip et repasse en mode veille.
- Consultez [Utilisation du kit oreillette à la page 177](#) avant d'émettre ou de recevoir des appels à l'aide du kit oreillette.
- 👉 **Remarque** : Si la liaison n'est pas établie dans les 60 secondes, le kit oreillette repasse en mode actif/veille sans émettre le bip de fin. Répétez le processus d'établissement de liaison.
- ▶ **Pour porter le kit oreillette**
- 👉 **Remarque** : Pour retirer un contour d'oreille, déboîtez simplement le contour d'oreille du kit oreillette en tirant doucement à la base de la boucle du contour d'oreille.
1. Pour porter le kit oreillette sur votre oreille droite, tournez le contour d'oreille de manière à ce que la lettre R soit orientée vers l'extérieur. Emboîtez-le dans le kit oreillette en appuyant doucement sur la base de la boucle du contour d'oreille.
- Pour porter le kit oreillette sur votre oreille gauche, tournez le contour d'oreille de manière à ce que la lettre L soit orientée vers l'extérieur. Emboîtez-le dans le kit oreillette en appuyant doucement sur la base de la boucle du contour d'oreille.
- 👉 **Remarque** : Votre kit oreillette est fourni avec un contour d'oreille de petite taille et un contour d'oreille plus grand. Utilisez le contour d'oreille qui vous procure la meilleure position de sortie audio/microphone et le plus grand confort.

- Faites glisser le kit oreillette sur votre oreille - d'une main, faites doucement glisser le contour d'oreille derrière votre oreille d'un mouvement rotatif jusqu'à atteindre une position confortable.





- Réglez le microphone pour qu'il s'aligne avec votre bouche. Vérifiez que la sortie audio du kit oreillette est correctement positionnée sur votre oreille et que le contour d'oreille ne produit pas de gêne.





Utilisation du kit oreillette


► Pour effectuer un transfert vers le kit oreillette

- Pour transférer toutes les fonctions audio vers le kit oreillette Bluetooth, suivez l'une de ces deux procédures :
 - Appuyez sur le bouton de contrôle d'appel du kit oreillette. Acceptez la demande de connexion (à partir du kit oreillette Bluetooth - **Sendo BTHS-01**) en appuyant sur **Oui** , ou

 **Astuce** : Vous pouvez accepter automatiquement une demande de connexion en sélectionnant l'option **Déf. comme autorisé** pour le **Sendo BTHS-01** (le kit oreillette Bluetooth) dans la vue **Equipements liés** (voir ci-dessous).

- Sur le téléphone, allez jusqu'à l'écran **Menu**, ouvrez **Connectivité**, puis **Bluetooth** et naviguez jusqu'à la vue **Equipements liés**. Faites défiler jusqu'à **Sendo BTHS-01** (le kit oreillette Bluetooth), appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Connexion**.
- L'indicateur du kit oreillette  s'affiche en haut de l'écran **Now!**.
 - Tous les sons normalement écoutés à l'aide des sorties audio du téléphone sont écoutés à l'aide du kit oreillette uniquement. Cela inclut les sonneries, les alertes et les bips de touche.

► Pour effectuer un transfert vers le téléphone

- Pour retransférer toutes les fonctions audio vers le téléphone :
 - Désactivez le kit oreillette - maintenez le bouton marche/silence du kit oreillette enfoncé, ou
 - Sur le téléphone, allez jusqu'à l'écran **Menu**, ouvrez **Connectivité**, puis **Bluetooth** et naviguez jusqu'à la vue **Equipements liés**. Faites défiler jusqu'à **Sendo BTHS-01** (le kit oreillette Bluetooth), appuyez sur **Options**  et sélectionnez **Déconnexion**.

► Pour répondre à un appel

1. Pour répondre à un appel, attendez que le kit oreillette sonne, puis appuyez sur le bouton de contrôle d'appel.
2. Si la connexion au téléphone échoue lors de la réponse à un appel, deux petits bips se font entendre. Vérifiez l'affichage sur le téléphone pour poursuivre l'appel.
3. Lors d'un appel, le témoin lumineux du kit oreillette clignote en vert, indiquant qu'un appel est en cours.

► Pour terminer un appel

1. Pour terminer un appel, appuyez sur le bouton de contrôle d'appel à tout moment lors d'un appel.

► Pour émettre un appel

1. Pour émettre un appel, composez le numéro sur le téléphone comme vous le faites habituellement. Consultez [Appels téléphoniques à la page 31](#) pour plus de détails sur l'émission d'appels.
2. Pour la numérotation vocale, maintenez le bouton de contrôle d'appel enfoncé jusqu'à ce qu'un bip se fasse entendre. Ce son indique que la fonction de numérotation vocale est activée. A l'invite, prononcez la commande vocale requise. Consultez [Numérotation vocale à la page 35](#) pour plus de détails sur la fonction de numérotation vocale.

► Pour régler le volume du kit oreillette

- Pour augmenter le volume, appuyez sur le bouton de volume fort.
- Pour baisser le volume, appuyez sur le bouton de volume faible.
- Lorsque le niveau maximum ou minimum du volume est atteint, le kit oreillette émet deux bips.

► Pour couper le volume du kit oreillette

La fonction de silence, lorsqu'elle est activée, vous permet d'entendre la personne que vous appelez, mais celle-ci ne peut pas vous entendre.

1. Pour couper le son d'un appel, appuyez sur le bouton marche/silence. Deux bips indiquent que la fonction de silence est activée. Lorsque la fonction de silence est activée, le kit oreillette émet deux bips toutes les 60 secondes.
2. Pour rétablir le son d'un appel, appuyez à nouveau sur le bouton marche/silence. Deux bips indiquent que la fonction de silence est désactivée.

► Pour transférer un appel

1. Lorsque vous utilisez le kit oreillette au cours d'un appel, vous pouvez retransférer cet appel vers le téléphone. Maintenez le bouton de contrôle d'appel enfoncé.
2. Vous entendez un bip lorsque vous appuyez sur le bouton de contrôle d'appel. Lorsque vous entendez un second bip, cela signifie que l'appel a été transféré, et vous pouvez relâcher le bouton de contrôle d'appel.

► Pour rejeter un appel

Lorsque votre téléphone sonne, vous pouvez refuser l'appel sans y répondre, en maintenant le bouton de contrôle d'appel enfoncé.

Vous entendez un bip lorsque vous appuyez sur le bouton de contrôle d'appel. Lorsque vous entendez un second bip, cela signifie que l'appel a été rejeté, et vous pouvez relâcher le bouton de contrôle d'appel.

► Pour recomposer le dernier numéro

1. Lors de l'émission d'un appel, vous pouvez composer le dernier numéro appelé à l'aide du kit oreillette. Appuyez deux fois sur le bouton de contrôle d'appel pour recomposer le dernier numéro. Vous entendez un autre bip lorsque le dernier numéro a été recomposé.
2. Vérifiez l'affichage du téléphone pour suivre la progression de l'appel.

Paramètres du kit oreillette

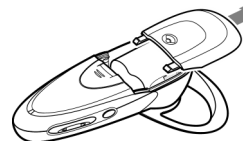
1. Ouvrez la fonction **Réglages** dans l'écran **Menu**.
2. Faites défiler jusqu'à l'option **Accessoire** et appuyez sur **Sélectionner** ●.
3. Faites défiler jusqu'à l'option **Kit oreillette** et appuyez sur **Sélectionner** ● pour afficher les options suivantes :
 - **Mode par défaut** - Sélectionnez le mode du téléphone à activer lorsque vous branchez un kit oreillette au téléphone. Consultez **Modes à la page 58** pour plus d'informations.

- **Réponse automatique** - Sélectionnez **On** pour répondre automatiquement aux appels entrants au bout de cinq secondes, lorsque vous utilisez le kit oreillette.

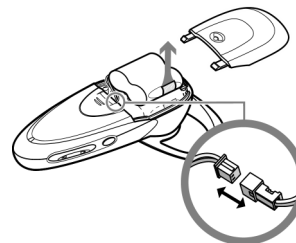
Remplacement ou installation d'une nouvelle batterie

Si votre kit oreillette cesse de répondre aux pressions des boutons (et que la batterie est suffisamment chargée), retirez et réinstallez la batterie comme décrit ci-dessous.

1. Ouvrez le compartiment de la batterie en poussant le capot vers l'arrière.

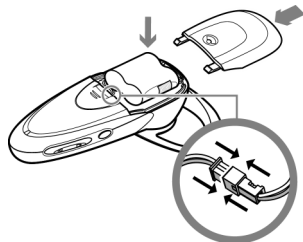


2. Retirez la batterie en tirant sur la languette pour dévoiler les fils rouges et noirs et le connecteur de la batterie. Tirez doucement à la base des fils pour débrancher la batterie.



3. Pour installer une nouvelle batterie, insérez la prise de la batterie comme illustré ci-dessous. Repliez le fil sous la batterie et poussez


doucement la batterie pour la remettre en place. Replacez le capot du compartiment batterie en le poussant vers l'avant jusqu'à ce qu'il s'emboîte et se ferme.



Clavier pliant

Utilisez le clavier pliant pour entrer rapidement et facilement du texte sur le téléphone. Vous pouvez :

- Saisir des informations avec rapidité et précision, à l'aide d'une petite version d'un clavier entièrement fonctionnel, semblable à celui que vous utilisez avec votre ordinateur de bureau.
- Sélectionner, couper, copier et coller du texte.
- Lancer des applications et choisir des commandes en appuyant sur une seule touche.
- Lorsque vous voulez utiliser le clavier, il s'ouvre à plat sur n'importe quelle surface dure. Aucun câble ni adaptateur n'est requis ; le clavier se branche directement dans le téléphone et vous pouvez même charger le téléphone pendant la saisie.

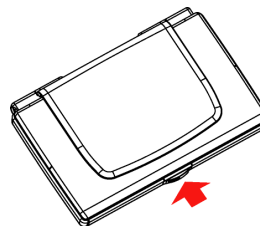
 **Remarque :** Tous les appels émis ou reçus lorsque le téléphone est connecté au clavier sont connectés via le kit mains libres (s'il est

connecté) ou via le haut-parleur (mode mains libres).

Configuration du clavier

► Pour ouvrir le clavier

1. Ouvrez le clavier en appuyant sur le bouton de devant.



2. Soulevez le couvercle et le support jusqu'à ce qu'ils soient entièrement développés.



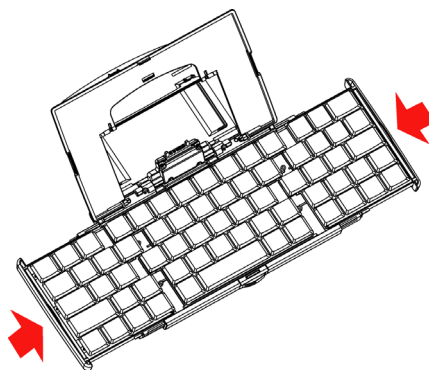
3. Retournez le connecteur du téléphone jusqu'à ce qu'il soit entièrement droit.



4. Tirez sur les côtés les sections gauche et droite du clavier en même temps, jusqu'à ce que la section du milieu apparaisse.

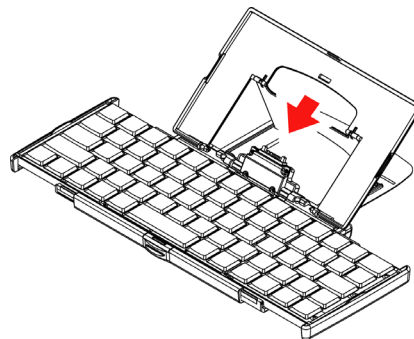


5. Repoussez les sections gauche et droite du clavier l'une vers l'autre.

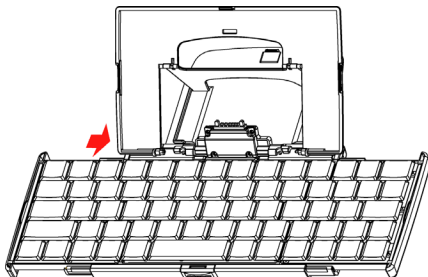


► **Pour connecter le téléphone et le chargeur**

1. Alignez le connecteur d'accessoire du téléphone avec le connecteur de téléphone du clavier. Enfoncez les connecteurs l'un dans l'autre jusqu'à ce qu'ils s'enclenchent.

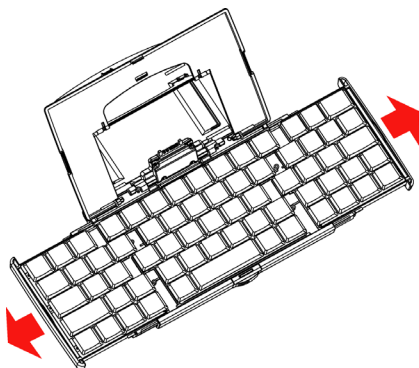


2. Insérez le connecteur du chargeur dans le connecteur de chargement du clavier.



► **Pour fermer le clavier**

1. Écartez doucement les sections gauche et droite du clavier.



2. Repoussez les sections gauche et droite du clavier l'une vers l'autre. La section du milieu s'abaisse automatiquement pour faire de la place aux sections gauche et droite.

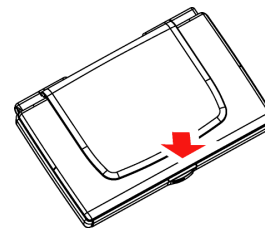
☞ **Remarque :** Ne poussez PAS la section du milieu vers le bas.



3. Retournez le connecteur du téléphone vers le bas jusqu'à ce qu'il soit au ras du clavier.





4. Rapprochez le couvercle et le support et fermez le capot. Appuyez sur le capot jusqu'à ce qu'il s'enclenche.



Configuration du clavier














Un certain nombre de paramètres sont disponibles pour le clavier pliant.












► Pour configurer le clavier

1. Dans votre téléphone Sendo X, allez à l'écran **Menu** et ouvrez le dossier **Outils**. Faites défiler jusqu'à l'icône Clavier et appuyez sur **Sélectionner** .
2. L'onglet **Paramètres** vous propose les options suivantes :
 - **Activer clavier** - Utilisé pour activer (**On**) ou désactiver (**Off**) le clavier.
 - **Activer son** - Utilisé pour activer (**On**) ou désactiver (**Off**) le bip des touches.
 - **Délai jusqu'à répétition** - La barre mobile est utilisée pour définir le temps d'attente du clavier avant la répétition d'une touche enfoncée. Le côté droit de l'échelle définit un délai plus long.
 - **Vitesse de répétition de touche** - La barre mobile est utilisée pour définir la vitesse à laquelle le clavier répète une touche enfoncée. Le côté droit de l'échelle définit une vitesse plus rapide.
3. L'onglet **Raccourcis-clavier** vous permet d'attribuer une fonction aux touches Fn+0 à Fn+9. Pour chaque touche, faites défiler toute la liste des fonctions et appuyez sur **Sélectionner**  pour l'affectation.

Touches

Le tableau ci-dessous répertorie les touches spéciales ou les combinaisons de touches, ainsi que leurs fonctions.

Touche	Fonction
Fn + tab 	Ouverture de la fonction Enregistreur.
Fn + Q 	Ouverture du navigateur Web
Fn + W 	Ouverture de l'agenda.
Fn + E 	Ouverture de la liste des tâches.
Fn + R 	Ouverture du navigateur WAP
Fn + T 	Ouverture de la calculatrice.
Fn + Y 	Ouverture du répertoire.
Fn + U 	Ouverture de la fonction Messagerie.
Fn + I 	Ouverture de l'album photos.
Fn + O 	Ouverture du lecteur MP3.
Fn + P 	Ouverture du dossier Jeux.
Fn + Haut 	Augmentation du volume du haut-parleur.
Fn + Bas 	Baisse du volume du haut-parleur.
Fn + Nombre	Ouverture de l'ensemble de fonctions défini par l'utilisateur à l'aide des raccourcis-clavier (consultez Configuration du clavier à la page 183).

Touche	Fonction
Fn + Maj. gauche 	Cette touche exécute la même action qu'une pression sur la touche Appeler  du téléphone.
Fn + Maj. droite 	Cette touche exécute la même action qu'une pression sur la touche Fin  du téléphone.
Fn + Espace 	Ouverture de l'écran Now! .
Menu 	Cette touche exécute la même action qu'une pression sur la touche Menu  du téléphone.
Touche programmable gauche 	Cette touche exécute la même action qu'une pression sur la touche programmable gauche  du téléphone.
Touche programmable droite 	Cette touche exécute la même action qu'une pression sur la touche programmable droite  du téléphone.
Maj. + Flèche	Une pression sur Maj. + Flèche haut, bas, gauche ou droite sélectionne la zone située au-dessus, en dessous, à gauche ou à droite du curseur.


Directives sur le confort - Informations ergonomiques importantes



CET APPAREIL N'A PAS ETE CONCU POUR UNE UTILISATION PROLONGEE OU INTENSIVE.


De longues périodes de mouvements manuels répétitifs, une position incorrecte du corps et de mauvaises habitudes de travail peuvent être associées à une gêne physique et à des blessures au niveau des nerfs, des tendons et des muscles. Pour réduire le risque de subir ce type de dommage, suivez ces précautions lorsque vous utilisez cet appareil :



- Faites souvent de courtes pauses.
- Gardez vos poignets droits.
- Laissez vos poignets et vos épaules relâchés.
- Evitez de poser vos poignets sur des bords pointus.
- Soyez attentif aux signes de gêne. Si vous ressentez une douleur, un engourdissement, un picotement, une faiblesse, une enflure, une brûlure ou une raideur au niveau des mains, des poignets, des bras, des épaules, du cou ou du dos, veuillez consulter un médecin.

Chapitre 20 Dépannage


 **Remarque** : Pour plus de questions et de réponses sur le dépannage, visitez le site <http://www.sendo.com/support>.



Problème	Cause possible	Action corrective possible
Le téléphone ne s'allume pas	Batterie vide	Chargez la batterie à son maximum et appuyez sur  .
	Les contacts de la batterie sont sales	Nettoyez les contacts de la batterie et du téléphone avec un chiffon sec. Remplacez la batterie, attendez quelques secondes et appuyez sur  .
La batterie du téléphone ne se met pas en charge	Batterie vide	Mettez la batterie en charge pendant 2 heures. Ne vous inquiétez pas si l'icône de chargement de la batterie ne s'affiche pas immédiatement. Si la batterie a été complètement déchargée, l'icône peut mettre jusqu'à 2 heures pour s'afficher. Débranchez et essayez de nouveau.
	Chargeur mal inséré	Vérifiez que le chargeur est correctement inséré dans la prise secteur et qu'il est correctement branché au téléphone. Vérifiez que la prise secteur est sous tension.
Batterie	Quelle doit être la durée de la première mise en charge de la batterie ?	4 heures sans interruption.
La durée d'utilisation de la batterie paraît insuffisante	Le téléphone s'alimente avec la batterie lorsqu'il est sous tension, même hors appel. La fréquence des communications et l'utilisation des différentes fonctions du téléphone, par exemple, les jeux, la lecture de fichiers MP3 et la synchronisation avec votre PC épuisent la batterie plus rapidement que la normale. L'autonomie annoncée de la batterie correspond aux conditions réseau normales	Mettez la batterie en charge régulièrement.

Problème	Cause possible	Action corrective possible
	Utilisation de Sendo PC Connect	La synchronisation peut souvent épuiser la batterie. Vérifiez les paramètres de Sendo PC Connect sur votre PC (onglet Planifier dans la fenêtre Sendo PC Connect). Définissez manuellement la synchronisation, ou à des intervalles plus grands, au lieu de procéder à une synchronisation automatique.
Le code PIN est bloqué	3 saisies de code incorrectes	Entrez le code PUK. Celui-ci vous a probablement été fourni avec la carte SIM, mais si ce n'est pas le cas, vous devez contacter votre prestataire de services. Sendo n'est pas en mesure de fournir votre code PUK.
Le code PIN2 est bloqué	3 saisies de code incorrectes	Entrez le code PIN2. Celui-ci vous a probablement été fourni avec la carte SIM, mais si ce n'est pas le cas, vous pouvez contacter votre prestataire de services. Sendo n'est pas en mesure de fournir votre code PUK.
'Echec de la carte SIM' s'affiche sur mon téléphone	Le combiné est verrouillé sur un réseau et la carte SIM d'un autre réseau a été insérée dans le téléphone	Retirez la carte SIM et installez-en une qui correspond au réseau. Contactez votre prestataire de services.
	La carte SIM est mal insérée ou absente	Vérifiez que la carte SIM est correctement insérée et appuyez sur  .
	La carte SIM est endommagée ou encrassée	Procédez à une inspection visuelle de la carte et nettoyez les connecteurs dorés avec un chiffon sec. Essayez à nouveau.
Affichage peu lisible	Température basse	Dans l'idéal, le téléphone devrait être conservé à température ambiante. Choisissez un endroit plus tempéré et laissez le téléphone se réchauffer. Essayez à nouveau.
	Température élevée	Dans l'idéal, le téléphone devrait être conservé à température ambiante. Choisissez un endroit plus frais et laissez le téléphone se refroidir.


Problème	Cause possible	Action corrective possible
	Paramètres d'économie d'énergie	Vérifiez que le téléphone est configuré avec un affichage assez clair et que le délai d'expiration de l'affichage n'est pas trop rapide. Consultez Programmes>Paramètre>Gestion de la consommation.
	Paramètres du papier peint	Si vous avez ajouté votre propre papier peint, vérifiez que les couleurs n'entrent pas en conflit avec les couleurs de texte utilisées sur l'écran car il pourrait être difficile à distinguer.
Connexion au réseau impossible	Signal faible	Choisissez un endroit où la puissance de réception est meilleure. Si vous êtes à l'intérieur, essayez de vous rapprocher d'une fenêtre.
	Carte SIM non valide	Contactez votre prestataire de services.
	'Réseau refusé'/'Aucun réseau'	Essayez de resélectionner le réseau. Éteignez puis rallumez le téléphone.
	La bande d'exploitation est incorrecte	Vérifiez la bande que vous utilisez. L'Amérique du Nord utilise une bande 1900, mais l'Europe et l'Asie utilisent une bande 900/1800. Vérifiez auprès de votre prestataire de services.
Impossible de recevoir ou d'émettre des appels	Signal faible	Vérifiez que le nom du prestataire de services est affiché sur l'écran. Si ce n'est pas le cas, essayez de vous reconnecter au réseau ou choisissez un endroit plus propice où la puissance de réception est meilleure.
	Le téléphone est éteint	Appuyez sur  .
	Vérifiez le numéro	Utilisez le code du pays ainsi que l'indicatif régional complet au format international correct.
	Touche d'appel non actionnée	Après avoir composé le numéro, vous devez appuyer sur la touche d'appel  .
	Réseau occupé	Si vous entendez des bips rapides, cela signifie que le réseau est occupé. Raccrochez et réessayez.
	La fonction d'interdiction ou de limitation d'appels est activée	Vérifiez les paramètres Téléphonie de votre téléphone. Vérifiez les paramètres d'appels non autorisés auprès de votre prestataire de services.

Problème	Cause possible	Action corrective possible
	Vous n'êtes pas enregistré auprès du prestataire de services	Après l'achat d'un téléphone, il est parfois nécessaire d'appeler le prestataire de services pour activer la ligne.
	Absence de crédit sur votre carte prépayée	Rechargez la carte de manière normale.
	Vérifiez la bande d'exploitation	Vérifiez la bande que vous utilisez. L'Amérique du Nord utilise une bande 1900, mais l'Europe et l'Asie utilisent une bande 900/1800. Vérifiez auprès de votre prestataire de services.
	Accord d'itinérance	Vérifiez les modalités de votre accord d'itinérance auprès du prestataire de services.
Je manque de nombreux appels	Synchronisation trop fréquente	Les performances du téléphone sont considérablement ralenties lorsqu'une synchronisation est exécutée entre le téléphone et l'ordinateur de bureau. Cela peut conduire à des appels en absence. Vérifiez les paramètres de Sendo PC Connect sur votre PC (onglet Planifier dans la fenêtre Sendo PC Connect). Définissez manuellement et non automatiquement la synchronisation.
	Signal faible	Choisissez un endroit où la puissance de réception est meilleure. Si vous êtes à l'intérieur, essayez de vous rapprocher d'une fenêtre.
Mon téléphone fonctionne lentement	Espace mémoire disponible insuffisant	Vérifiez l'espace de stockage disponible dans Programmes>Paramètres>A propos. Le niveau de stockage disponible doit toujours être supérieur à 1 Mo. Un espace de stockage inférieur à cette valeur pourrait dégrader les performances du téléphone.
Volume trop faible de l'écouteur	Réglage trop bas	Augmentez le volume à l'aide des touches du joypad.
Volume trop faible de la sonnerie	Réglage trop bas	Vérifiez le profil que vous utilisez. Certains profils sont conçus pour avoir un volume de sonnerie faible. Si ce réglage ne vous convient pas, vous pouvez sélectionner un profil différent ou modifier le profil actuel.

Problème	Cause possible	Action corrective possible
Je ne peux pas saisir certains mots	Mode de saisie erroné	Votre téléphone dispose de la saisie de texte prédictive T9. Pour entrer un mot qui ne se trouve pas dans le dictionnaire T9, appuyez de manière prolongée sur  pour passer en mode frappes multiples. Entrez le mot requis.
	Langue incorrecte	Vérifiez les paramètres de langue pour le dictionnaire T9.
Certaines fonctions ne marchent pas	La fonction n'est pas prise en charge par votre prestataire de services ou votre abonnement	Contactez votre prestataire de services
Absence de certains menus	Votre carte SIM ou votre abonnement comporte des restrictions	Contactez votre prestataire de services
	La licence est arrivée à expiration	Certaines applications que vous avez installées sur le téléphone peuvent nécessiter une licence d'utilisation. Si la licence expire, vous ne pourrez plus utiliser l'application.
Les noms de ma carte de contact ne sont pas stockés sur ma carte SIM	Contacts stockés uniquement sur le téléphone	Les contacts que vous stockez sur le téléphone sont stockés uniquement sur le téléphone et ne sont pas copiés vers la carte SIM.
Les messages reçus ne sont pas stockés sur la carte SIM	Messages non stockés sur le téléphone	Les messages sont stockés uniquement sur le téléphone et ne sont pas copiés vers la carte SIM.
Le téléphone ne reconnaît pas la carte mémoire	Carte mémoire non insérée	Assurez-vous que la carte mémoire est insérée et réessayez.
	La carte mémoire est encrassée	Retirez la carte mémoire et nettoyez les contacts avec un chiffon sec. Réinsérez-la et essayez de nouveau.
	La carte mémoire n'est pas formatée	Reformatez la carte et réessayez.
Ma liaison infrarouge ne fonctionne pas	Le mode infrarouge n'est pas activé sur le PC	Vérifiez les paramètres infrarouges du PC.
	Les pilotes infrarouges ne sont pas installés	Téléchargez les pilotes infrarouges sur le PC.
	Les lentilles infrarouges sont trop éloignées l'une de l'autre	Vérifiez que les deux lentilles infrarouges se trouvent à faible distance (environ 0,5m) l'une de l'autre et qu'elles ne sont pas obstruées.
	La lentille infrarouge est sale	Vérifiez que les deux lentilles sont propres. Nettoyez-les uniquement avec un chiffon sec.

Problème	Cause possible	Action corrective possible
Je ne peux pas effectuer une synchronisation avec mon PC	<p>Lumière vive</p> <hr/> <p>Le logiciel Sendo PC Connect n'a pas été correctement installé</p> <p>Le câble USB n'est pas connecté</p> <p>Le PC n'a pas la configuration minimum requise pour l'utilisation de Sendo PC Connect</p> <p>Erreurs de Sendo PC Connect</p>	<p>Eviter d'exposer le port infrarouge à la lumière du jour ou à une lumière fluorescente.</p> <hr/> <p>Vérifiez que Sendo PC Connect est correctement installé. Suivez les instructions contenues dans l'assistant d'installation du CD Companion.</p> <p>Vérifiez que les deux extrémités du câble USB sont branchées de manière sécurisée.</p> <p>Vérifiez la configuration PC minimum requise pour Sendo PC Connect. Elle est décrite dans le manuel de prise en main rapide de Sendo X.</p> <p>Si un message d'erreur s'affiche sur l'écran de Sendo PC Connect, appuyez sur  pour obtenir plus de détails sur l'erreur et sur la manière de la résoudre.</p> <p>Remarque : Certains types d'erreurs peuvent interférer avec votre planning de synchronisation automatique. Démarrez manuellement la synchronisation. Les paramètres de synchronisation automatique sont ensuite réinitialisés.</p>
Je ne peux pas envoyer/recevoir d'e-mails		<p>Avant d'envoyer des messages électroniques, vous devez configurer votre téléphone en conséquence. Le moyen le plus simple consiste à visiter le site http://www.sendo.com/config. Le configurateur facile à utiliser envoie un SMS à votre téléphone (ou directement à votre téléphone lors d'une synchronisation) qui charge automatiquement tous les paramètres requis pour utiliser l'e-mail. Si vous connaissez déjà tous les paramètres requis, consultez Paramètres de connexion à la page 49.</p>
Je ne trouve pas les contacts stockés sur ma carte SIM	Tous les contacts SIM sont répertoriés au bas de votre répertoire	Lorsque vous êtes dans le répertoire, appuyez brièvement sur  pour accéder au bas de la liste.

Problème	Cause possible	Action corrective possible
Mémoire faible	Trop d'applications ou de données ont été stockées sur le téléphone	Vérifiez Programmes>Paramètres>A propos pour afficher l'espace mémoire disponible sur le téléphone. Il est possible que vous deviez supprimer des applications ou des données pour libérer de la mémoire.
MP3 n'est pas en stéréo	Type de casque Mauvaise connexion	Vous devez utiliser un casque Sendo autorisé. Vérifiez que le connecteur du casque est entièrement enfoncé dans le connecteur d'accessoire du téléphone.
Je ne peux pas renommer mes photos	Extension de fichier	Vous ne pouvez pas modifier l'extension de fichier d'une photo. Si vous essayez de l'enregistrer, le fichier est sauvegardé sous le nom d'origine.
Les pages WAP ne s'affichent pas correctement dans le navigateur Web	Navigateur incorrect	Vous devez utiliser le navigateur WAP pour afficher des pages WAP. Consultez Utilisation du navigateur WAP à la page 138 pour connaître les formats pris en charge.
Les pages Internet ne s'affichent pas correctement dans le navigateur WAP	Navigateur incorrect	Vous devez utiliser le navigateur Web pour afficher des pages Internet (par exemple, HTML). Consultez Utilisation du navigateur Web à la page 130 pour connaître les formats pris en charge.
Mon téléphone est verrouillé et ne s'éteint pas	Application altérée installée	Vous devez réinitialiser le téléphone. Consultez Réinitialisation complète à la page 26 .
Je ne me souviens pas du mot de passe permettant de déverrouiller le téléphone	Mot de passe	Si vous avez perdu ou oublié votre mot de passe, vous devez réinitialiser le téléphone. Consultez Réinitialisation complète à la page 26 .

 **Remarque** : Si vous continuez à rencontrer des problèmes lors de l'utilisation de votre téléphone Sendo X, visitez le site <http://www.sendo.com/support> pour obtenir de l'aide.

Consignes de sécurité

Pour un usage efficace et en toute sécurité de votre téléphone, nous vous invitons à suivre les recommandations ci-dessous. Le non-respect de ces recommandations pourrait invalider votre garantie et toute homologation applicable à votre téléphone.

Conduisez prudemment

N'utilisez pas votre téléphone portatif au volant d'un véhicule. Concentrez-vous sur la conduite. Si vous souhaitez utiliser un téléphone portatif, rangez-vous prudemment sur le côté et garez le véhicule dans un endroit sûr. Posez toujours le téléphone sur son support ; ne le mettez pas sur le siège passager ou à un endroit où il risque de se démonter en cas de collision ou d'arrêt brusque.

Veillez à toujours respecter la réglementation locale en vigueur concernant l'utilisation de votre téléphone cellulaire dans les zones où vous circulez. Dans certains pays, il est interdit d'utiliser un téléphone portable au volant, voire dans d'autres, les kits mains libres sont obligatoires. Ne tenez pas votre téléphone à la main quand vous êtes au volant.

N'utilisez pas de casque (tel qu'un casque couvrant les deux oreilles) interférant avec votre capacité à entendre les sirènes des véhicules de secours ou les klaxons d'autres véhicules. Une conduite sûre doit toujours être prioritaire !

Fonctionnement

Pensez à respecter toutes les réglementations spéciales en vigueur, quel que soit l'endroit où vous

vous trouvez, et éteignez toujours votre portable quand vous êtes prié d'agir ainsi ou que son utilisation peut s'avérer illégale ou être cause de brouillage ou de danger. La plupart des appareils électroniques modernes sont protégés contre les signaux RF. Certains équipements peuvent toutefois ne pas être protégés contre ceux provenant de votre téléphone cellulaire.

Lisez le mode d'emploi de tous les accessoires ou matériels, ainsi que les instructions de fonctionnement et de sécurité, avant de les utiliser avec votre téléphone. Ne connectez pas de produits incompatibles.

N'utilisez pas votre téléphone si l'antenne est endommagée. Ne la remplacez que par une antenne homologuée par le constructeur. Toute antenne non homologuée ou modification peut détériorer votre appareil, altérer ses performances et enfreindre les lois en vigueur. Ce téléphone est équipé d'une antenne interne située à l'arrière, sur la partie supérieure de l'appareil. Lors d'un appel, ne touchez ou ne couvrez pas la zone de l'antenne inutilement pour éviter de brouiller la réception. Tout contact avec l'antenne agit sur la qualité de la communication et peut entraîner un niveau de transmission inutilement élevé. Tenez votre téléphone comme un combiné classique.

Ne pointez pas le faisceau infrarouge vers l'œil de quelqu'un et ne le laissez pas interférer avec d'autres équipements infrarouges.

Le chargeur n'est compatible qu'avec les sources d'alimentation spécifiées sur l'étiquette. Ne le branchez pas à une source de courant offrant une

tension ou une fréquence différente. Le chargeur ne doit pas être utilisé à l'extérieur ou dans des lieux où il pourrait se faire mouiller. Débranchez le chargeur de la prise murale en saisissant non pas le câble, mais le boîtier. Repérez où se trouve le câble pour éviter de le piétiner, de l'endommager ou de trébucher dessus. N'utilisez pas le chargeur s'il est endommagé. Débranchez le chargeur de la prise murale avant de procéder à son nettoyage. Utilisez un chiffon légèrement humide pour le nettoyer, puis laissez-le sécher complètement avant de le rebrancher.

N'utilisez que des accessoires homologués par Sendo. La pose d'accessoires non homologués sur votre téléphone peut présenter un risque de mauvais fonctionnement, d'incendie, de chocs électriques ou de blessures corporelles, et invalider la garantie de l'appareil. Assurez-vous auprès de votre fournisseur de la disponibilité des accessoires homologués. Votre téléphone ne doit être utilisé qu'avec des batteries ou chargeurs homologués par le constructeur. Toute autre utilisation invalidera la garantie de votre téléphone et pourrait se révéler dangereuse.

Enfants

Votre téléphone n'est pas un jouet. Ne le laissez donc pas à portée des jeunes enfants. Ils pourraient se faire mal et blesser d'autres enfants. Les enfants pourraient également détériorer l'appareil ou l'utiliser abusivement, ce qui pourrait avoir des répercussions sur votre facture de téléphone.

Pacemakers

Selon les recommandations de Sendo, il convient de maintenir une distance minimale de 20 cm entre le téléphone sans fil et le pacemaker de façon à éviter toute brouillage avec ce dernier. Ces recommandations sont conformes aux études et conseils indépendants du centre de recherche sur la technologie sans fil (Wireless Technology Research).
Recommandations aux personnes équipées de pacemakers :

- Gardez toujours le téléphone à une distance d'au moins 20 cm de votre pacemaker lorsque le portable est allumé.
- Ne mettez pas le téléphone dans votre poche de chemise ou de veste.
- Portez le téléphone à l'oreille la plus éloignée du pacemaker afin de minimiser les risques d'interférences.
- Si vous soupçonnez la présence d'interférences, éteignez immédiatement votre téléphone.

Prothèses auditives

Certains téléphones sans fil peuvent perturber les prothèses auditives. En pareil cas, consultez votre opérateur.

Matériel médical

Le fonctionnement des téléphones sans fil peut brouiller certains matériels médicaux insuffisamment protégés. Consultez un médecin ou le fabricant du matériel médical pour déterminer s'il est

suffisamment protégé contre l'énergie RF externe. Éteignez votre téléphone dans les hôpitaux et autres centres de soins quand la réglementation affichée dans ces endroits vous invite à le faire pour éviter tout dysfonctionnement du matériel éventuellement sensible à l'énergie RF externe.

Véhicules

Les signaux RF peuvent perturber les systèmes électroniques mal installés ou insuffisamment protégés dans les véhicules à moteur (par ex. les systèmes électroniques à injection, les systèmes électroniques de freinage anti-dérapage (ABS), les systèmes électroniques de contrôle de vitesse et les airbags). Consultez le fournisseur de votre véhicule ou votre concessionnaire. Consultez également le fournisseur des équipements qui ont été ajoutés à votre véhicule.

Ne placez pas votre téléphone, ni aucun accessoire, dans la zone située au-dessus de l'airbag ou du déploiement de celui-ci. N'oubliez pas qu'un airbag se gonfle avec beaucoup de puissance, pouvant entraîner de graves blessures.

L'utilisation de votre téléphone dans un véhicule exige le respect de certaines règles. Seul un personnel qualifié doit effectuer l'installation d'accessoires dans un véhicule, qui s'assurera du bon état des systèmes électroniques du véhicule et des performances optimales des accessoires.

Zones avec inscriptions particulières

Éteignez votre téléphone partout où des inscriptions vous le signalent.

Atmosphères potentiellement dangereuses

Éteignez votre téléphone et évitez de retirer ses batteries dans les endroits où l'atmosphère est potentiellement explosive, et respectez tous les panneaux et instructions. Il est des cas, bien que très rares, où votre téléphone ou ses accessoires peuvent produire des étincelles. A certains endroits, ces étincelles pourraient provoquer une explosion ou un feu, causant des dommages matériels ou corporels importants, voire mortels. Ces lieux à atmosphère potentiellement explosive sont souvent, mais pas toujours, clairement signalés. Ce sont, entre autres : les dépôts de carburant tels que les stations essence, les soutes de bateaux ainsi que les installations destinées au stockage et au transfert de produits chimiques et de carburants ; Respectez ces directives également quand vous entrez dans des lieux où émanent des vapeurs de carburant, comme lorsqu'il se produit une fuite de gaz domestique ; dans les endroits où l'air contient des produits chimiques ou des particules telles que du grain, de la poussière ou des poudres métalliques ; et partout ailleurs où il vous est généralement recommandé d'arrêter le moteur de votre véhicule.

Éteignez votre téléphone quand vous vous trouvez à une station service. Nous rappelons que les utilisateurs doivent obéir aux restrictions sur

l'utilisation des équipements radio dans les dépôts de carburants (zones de stockage et de distribution de carburant), les usines chimiques ou les lieux où des opérations de dynamitage sont en cours.

Zones de dynamitage

Pour éviter toute interférence avec des opérations de dynamitage, éteignez votre téléphone lorsque vous vous trouvez dans une zone de dynamitage ou dans des zones avec inscriptions vous interdisant l'utilisation de ce type d'appareils. Respectez tous les panneaux et instructions.

Véhicules

Seul un personnel qualifié doit dépanner le téléphone ou installer un téléphone dans un véhicule. Une installation ou un entretien défectueux peut être dangereux et invalider la garantie applicable à l'appareil.

Vérifiez régulièrement le montage et le bon fonctionnement de l'ensemble du matériel du téléphone sans fil de votre véhicule.

Ne stockez ni ne transportez de liquides inflammables, de gaz ou de matériaux explosifs dans le même compartiment que le téléphone, ses pièces ou ses accessoires.

Pour les véhicules équipés d'un airbag, n'installez ni ne placez d'équipement sans fil dans la zone située au-dessus de l'airbag ou du déploiement de celui-ci. Si l'équipement sans fil du véhicule est

incorrectement installé et que l'airbag gonfle, des blessures graves peuvent en résulter.

Eteignez votre téléphone avant d'embarquer dans un avion non commercial ou quand vous y êtes invité sur une ligne aérienne commerciale.

L'utilisation de téléphones sans fil dans un avion peut interférer avec le fonctionnement de l'avion et peut être illégale.

Appels d'urgence


IMPORTANT !


Ce téléphone, comme n'importe quel téléphone sans fil, fonctionne en utilisant des signaux radio, des réseaux sans fils et filaires ainsi que des fonctions programmées par l'utilisateur qui ne peuvent garantir la connexion dans toutes les conditions. Ne dépendez pas uniquement de votre téléphone sans fil pour vos appels d'urgence (par ex. les urgences médicales).

Rappelez-vous que pour émettre ou recevoir des appels, le téléphone doit être allumé et se trouver dans une zone de service disposant d'une puissance de signal suffisante. Les appels d'urgence ne sont parfois pas possibles sur certains réseaux de téléphone sans fil ou quand certains services réseau et/ou fonctions du téléphone sont utilisés. Vérifiez avec les opérateurs locaux.


► Pour émettre un appel d'urgence :

1. Si cela n'est pas déjà fait, allumez le téléphone.

 **Remarque** : Certains réseaux peuvent nécessiter qu'une carte SIM valide soit correctement insérée dans le téléphone.

2. Appuyez sur la touche **Fin**  pour accéder à l'écran de **Now!** si vous utilisez une fonction.

3. Composez le numéro d'urgence de la zone où vous vous trouvez (par ex. 911, 112 ou tout un autre numéro d'urgence officiel). Les numéros d'appel d'urgence varient d'une région à l'autre.

4. Appuyez sur la touche d'**appel** .

Il se peut que vous ayez à désactiver certaines fonctions utilisées (Protège-clavier, Verrouillage, Restriction d'appel, etc.) avant de pouvoir émettre un appel d'urgence.

Quand vous émettez un appel d'urgence, suivez toutes les instructions de l'opération d'urgence et ne raccrochez pas tant qu'on ne vous pas dit de le faire.

Dans certains pays, plusieurs modèles de téléphones et réseaux utilisent un système de localisation appelé E-OTD capable, dans certains cas, de vous transférer aux services d'urgence du lieu d'où vous appelez plutôt que de vous connecter au numéro d'urgence officiel que vous avez composé. En cas de prise en charge de la fonction E-OTD, votre téléphone assure le service uniquement sur les réseaux compatibles équipés du même système de localisation. La fonction E-OTD n'est toutefois pas disponible sur tous les réseaux. Par ailleurs, il se peut que ce modèle de téléphone et/ou le système

de localisation E-OTD n'aient pas été testés sur des réseaux autres que celui où a été souscrit votre abonnement. Par conséquent, ne dépendez pas uniquement de votre téléphone sans fil pour vos appels d'urgence. En cas d'appel d'urgence, suivez toutes les instructions de l'opérateur et soyez prêt à indiquer où vous vous trouvez. Vérifiez avec les opérateurs locaux.

Réparation

Ne tentez pas de démonter ni de réparer vous-même votre téléphone pour éviter tout risque de détérioration de l'appareil, de blessure ou d'annulation de votre garantie. Seul le personnel qualifié d'un service de maintenance habilité est autorisé à effectuer des réparations sur votre appareil. Votre téléphone ne contient aucune pièce que vous pourriez être en mesure de réparer vous-même. Faites des copies de sauvegarde de toutes les données et effacez vos données confidentielles avant de confier votre téléphone à un réparateur.

Sauvegarde des données

Pour éviter la perte d'informations importantes, pensez à effectuer régulièrement des copies de sauvegarde de toutes les données et à les synchroniser régulièrement.

Mise au rebut

Les batteries et autres composants exigent le respect de certaines précautions pour une mise au rebut sans danger. Le type de batterie est indiqué sur

l'étiquette. Veuillez suivre toutes les lois et réglementations locales et/ou nationales quand vous mettez au rebut votre téléphone ou votre batterie.

Utilisez uniquement des batteries préconisées par Sendo. Tout modèle inadéquat peut entraîner un risque d'explosion des batteries.

Ne mettez le téléphone aux ordures ménagères.

Branchement à d'autres équipements

En cas de branchement à un autre équipement, lisez attentivement son mode d'emploi, les instructions de fonctionnement et les consignes de sécurité. Ne connectez pas des produits incompatibles.

Précautions pour l'utilisation du flash

Produit DEL de classe 1

Ce produit est conforme à la norme CEI/EN60 825-1 "Sécurité des produits laser". Les produits de classe 1 sont considérés comme sûrs dans des conditions raisonnablement prévisibles de fonctionnement.

N'activez pas le flash face aux conducteurs de véhicules sur la route ; ceux-ci pourraient en effet perdre le contrôle du véhicule et causer un accident de la circulation.

Usage prolongé/répété

N'utilisez pas votre téléphone Sendo X pour un temps prolongé sans bouger. Un tel usage peut causer des blessures, par ex. une fatigue temporaire ou un endolorissement des muscles et des articulations dus à une position statique prolongée du dos, du cou et de la tête ou à une mauvaise position des poignets et des pieds ; une fatigue visuelle, des yeux rouges ou irrités et des maux de tête dus au fait de rester dans une même position et de focaliser sur l'écran trop longtemps, à un mauvais positionnement de l'écran, à une mauvaise lisibilité du contenu de l'écran ou des documents source (par ex. taper une copie), à une image instable sur l'écran ou à une faible luminosité, y compris les reflets et la réflexion sur l'écran ; et des attaques chez les personnes épileptiques ou souffrant d'autres conditions physiques symptomatiques semblables.

Étanchéité

 **Remarque :** Votre téléphone n'est PAS étanche.

La garantie exclut toute détérioration du téléphone causée par du liquide.

Entretien et maintenance

Suivez ces instructions d'entretien et de maintenance pour améliorer les performances et la durée de vie de votre téléphone. Le non-respect de ces suggestions peut invalider la garantie de votre téléphone :

- Gardez-le, ainsi que toutes ses pièces et accessoires, hors de la portée des jeunes enfants.
- Gardez-le sec.
- Ne l'utilisez pas et ne le stockez pas dans des zones poussiéreuses ou sales.
- Ne tentez pas de démonter le téléphone.
- Ne le laissez pas tomber, ne le jetez pas et ne le secouez pas.
- N'utilisez pas de savons, produits chimiques, solvants de nettoyage ou détergents forts pour le nettoyer. Utilisez un chiffon humide pour l'essuyer.
- Évitez tout choc important ainsi que des niveaux de température ou d'humidité extrêmes.
- N'approchez pas votre téléphone d'une flamme accessible telle que bougies ou cigarettes allumées.
- N'utilisez que l'antenne fournie ou une antenne de rechange agréée. Les antennes, modifications ou accessoires non autorisés peuvent endommager le téléphone et enfreindre les réglementations qui régissent les équipements radio.
- En cas de dysfonctionnement du téléphone, des batteries ou des accessoires, rappez-les au centre de services homologué le plus proche. Sauvegardez toutes les données avant d'apporter votre téléphone à un centre de services, le maintien ou la récupération des données n'étant pas garantis. Sauvegardez vos informations confidentielles, puis effacez-les de votre téléphone avant de porter celui-ci au centre de services.

Conformité et déclaration sur le débit d'absorption spécifique (DAS)

Le présent chapitre contient trois types de déclaration DAS. La première, intitulée SAR Statement ou "Déclaration DAS", concerne les produits achetés en Amérique du Nord et en Amérique du Sud. La deuxième, soit la "Déclaration DAS internationale", se rapporte aux produits acquis partout ailleurs dans le monde, excepté en Amérique du Nord et en Amérique du Sud. La troisième n'est autre que la Déclaration DAS de Sendo qui propose la valeur du débit d'absorption spécifique du téléphone Sendo X.

Déclaration sur le débit d'absorption spécifique (DAS)

Mise à jour concernant les téléphones portables du Centre chargé des équipements et de l'hygiène radiologique du FDA (Food and Drug Administration ou Secrétariat américain aux produits alimentaires et pharmaceutiques)

Le FDA ne cesse de recevoir des demandes de renseignements concernant la sécurité des téléphones portables, y compris les téléphones cellulaires et les téléphones SCP. Ce qui suit résume ce qui est connu - et ce qui reste inconnu - sur le fait que ces équipements puissent constituer ou non un danger pour la santé et sur ce qui peut être fait pour minimiser tout risque potentiel. Ces informations peuvent servir à répondre aux questions.

Pourquoi ces préoccupations ?

Les téléphones portables en cours de fonctionnement émettent de faibles niveaux d'énergie radiofréquence (c'est-à-dire des rayonnements radioélectriques) dans le domaine des micro-ondes. En mode veille, ils dégagent également de très faibles niveaux d'énergie radiofréquence (RF), considérés comme négligeables. Tout le monde sait que des niveaux élevés de RF peuvent produire des dommages biologiques par le biais d'effets d'échauffement (c'est là le principe du four à micro-ondes et de sa capacité à cuire des aliments). Cependant, on ne sait pas si, dans quelle mesure, ou par quel mécanisme, des niveaux plus faibles de RF peuvent avoir également des effets nocifs sur la santé. Malgré maintes recherches déjà effectuées pour traiter ces questions, on a bien du mal, encore aujourd'hui, à représenter les effets biologiques de ce type de rayonnement. Ainsi, la science à notre disposition aujourd'hui ne nous permet pas de conclure que les téléphones portables sont parfaitement sans danger ni son contraire. À noter toutefois qu'aucune preuve scientifique disponible ne démontre d'effets nocifs sur la santé liés à l'utilisation des téléphones portables.

De quels types de téléphones s'agit-il ?

Les questions soulevées concernent les téléphones portatifs dont l'antenne incorporée est située près de la tête de l'utilisateur pendant une conversation téléphonique normale. Ces types de téléphones portables inquiètent en raison de la courte distance

entre l'antenne du téléphone (soit la source primaire de RF) et la tête de la personne. L'exposition à la RF des téléphones dont l'antenne est située à une distance plus éloignée de l'utilisateur (à l'extérieur d'une voiture, par exemple) est radicalement inférieure à celle des téléphones portatifs, vu que l'exposition à la RF décroît rapidement avec la distance par rapport à la source. La sécurité des téléphones sans fil, c'est-à-dire ceux dotés d'une base connectée au câblage téléphonique d'une maison et qui fonctionnent à des niveaux de puissance et des fréquences très inférieurs, n'a pas été mise en cause.

Quelles preuves y a-t-il de la nocivité des téléphones portatifs ?

En peu de mots, il n'y a pas suffisamment de preuves pour être sûr, dans un sens comme dans l'autre ; cependant, les efforts de recherche continuent. Les preuves scientifiques existantes sont contradictoires, et bon nombre des études effectuées jusqu'à présent ont pâti de défauts au niveau des méthodes de recherche. Les expériences sur les animaux qui permettent d'examiner les effets de l'exposition à la RF des téléphones portatifs ont donné des résultats contradictoires. Certaines études ont toutefois suggéré que de faibles niveaux de RF pouvaient accélérer le développement de cancers chez des animaux de laboratoire. Lors d'une étude en particulier, des souris génétiquement modifiées en vue d'une prédisposition au développement d'un type de cancer ont été atteintes de ce type de cancer plus souvent quand elles ont été exposées à l'énergie RF par comparaison avec le groupe témoin. Les

scientifiques émettent un grand nombre de doutes à savoir si les résultats obtenus à partir d'études sur les animaux sont applicables à l'utilisation des téléphones portatifs. D'abord, la façon d'imputer aux humains les résultats obtenus chez les rats et les souris est incertaine. Ensuite, bon nombre des études qui ont montré un développement accru des tumeurs ont été effectuées avec des animaux qui avaient déjà été traités par des produits chimiques cancérigènes ; d'autres études ont exposé les animaux à la RF en quasi-continu (jusqu'à 22 heures par jour).

Ces cinq dernières années aux Etats-Unis, le secteur de la téléphonie mobile a soutenu la recherche sur la sécurité des téléphones portatifs. De cette recherche ont émané deux découvertes notoires qui méritent un examen complémentaire :

1. Lors d'une étude cas-témoins en situation hospitalière, des chercheurs ont étudié l'association entre l'utilisation du téléphone portable et le gliome (type de cancer cérébral) ou le névrome acoustique (tumeur bénigne de la gaine du nerf). Aucune association statistiquement significative n'a pu être établie entre l'utilisation du téléphone portable et le névrome acoustique. De même, aucune association n'a pu être démontrée entre l'utilisation du téléphone portable et les gliomes quand tous les types de gliomes étaient considérés ensemble. À noter que la durée moyenne d'exposition au téléphone portable lors de cette étude était inférieure à trois ans.

Lors de l'étude séparée de 20 types de gliomes, une association a été néanmoins trouvée entre l'utilisation du téléphone portable et un type de gliome rare, soit des tumeurs neuroépithéliomales. Du fait de comparaisons multiples sur un même échantillon, il est possible que cette association soit due au hasard. De plus, le risque n'augmentait pas avec la fréquence d'utilisation du téléphone portable ou la longueur des appels. En fait, le risque diminuait avec les heures cumulées d'utilisation du téléphone portable. La plupart des agents cancérigènes augmentent les risques à mesure que l'exposition s'accroît. Une étude en cours sur les cancers du cerveau menée par le National Cancer Institute (Institut national du cancer) devrait porter sur la précision et la répétabilité de ces résultats¹.

2. Des chercheurs ont effectué une plue de tests en laboratoire pour évaluer les effets de l'exposition à la RF des téléphones portables sur le matériel génétique. Il s'agissait, en fait, de contrôler plusieurs types d'anomalies, y compris des mutations, des aberrations chromosomiques, des ruptures de brins d'ADN et des modifications structurelles dans le matériel génétique des cellules sanguines appelées lymphocytes. Aucun de ces tests n'a révélé d'effet de la RF sauf pour l'essai des micro-noyaux, qui détecte des effets structurels sur le matériel génétique. Lors de cet essai, les cellules ont présenté des modifications après exposition aux rayonnements simulés des téléphones cellulaires, mais seulement après 24 heures d'exposition. Il est possible que l'exposition des cellules test aux rayonnements pendant cette période ait entraîné un

échauffement. Cet essai étant connu pour être sensible à l'échauffement, la chaleur seule pourrait avoir provoqué ces anomalies. Les données existantes dans la littérature sur la réponse de l'essai des micro-noyaux aux RF sont contradictoires. Il est donc nécessaire de poursuivre les recherches².

Le FDA travaille actuellement avec le gouvernement, le secteur industriel et des équipes universitaires pour garantir le suivi correct de ces résultats de recherche financés par l'industrie. La collaboration avec l'Association industrielle des télécommunications cellulaires (CTIA), en particulier, vise à amener le FDA à fournir des recommandations de recherche et une supervision scientifique des nouvelles recherches financées par le CTIA sur la base de telles recommandations.

Deux autres études intéressantes ont été récemment mentionnées dans la documentation :

1. Deux groupes de 18 personnes ont été exposés à des signaux de téléphones portables simulés dans des conditions de laboratoire pendant qu'ils effectuaient des tests de la fonction cognitive. Ni la capacité des sujets à mémoriser des mots, des nombres ou des images, ni leur mémoire spatiale n'ont été modifiées ; par contre, ils ont été capables d'effectuer des choix plus rapidement dans un test visuel lorsqu'ils étaient exposés aux signaux de téléphones portables simulés. Il s'agit là de la seule modification remarquée parmi plus de 20 variables comparées³.

2. Lors d'une étude de 209 cas de tumeurs au cerveau et de 425 témoins appariés, aucun risque notoire accru des tumeurs au cerveau associé à l'utilisation du téléphone portable n'est apparu. Cependant, quand les tumeurs existaient en certains endroits, elles avaient plus de chance de se trouver du côté de la tête où le téléphone portable était utilisé. Compte tenu du petit nombre de cas où cela s'est produit, la vraisemblance accrue était trop faible pour être statistiquement significative⁴.

En résumé, nous n'avons pas suffisamment d'informations à ce stade pour affirmer au public qu'il y a, ou qu'il n'y a pas, de problèmes de santé de faible incidence associés à l'utilisation des téléphones portables. Le FDA poursuit son travail avec toutes les parties intéressées, y compris d'autres agences fédérales et le secteur industriel, pour certifier l'initiative de recherches et fournir les réponses nécessaires aux questions en suspens concernant la sécurité des téléphones portables.

Que sait-on des cas de cancer humain qui ont été signalés chez les utilisateurs de téléphones portatifs ?

Un cancer du cerveau a été diagnostiqué chez certaines personnes ayant utilisé des téléphones portables. Mais, il est important de comprendre que ce type de cancer se produit aussi chez des personnes n'ayant pas fait l'usage de téléphones portables. En fait, le cancer du cerveau apparaît dans la population des Etats-Unis à un rythme d'environ 6 nouveaux cas pour 100 000 personnes

chaque année. À ce compte-là, si l'on suppose que 80 millions de personnes utilisent des téléphones portables (chiffre qui augmente au rythme d'environ 1 million par mois), on pourrait prévoir chaque année quelques 4 800 cas de cancer du cerveau parmi ces 80 millions de personnes, qu'elles aient utilisé ou non leur téléphone. Il n'est donc pas possible de dire si chaque cancer individuel est apparu à cause du téléphone ou s'il serait apparu de toute façon. La question clé est de savoir si le risque d'attraper une forme particulière de cancer est plus grand parmi les gens qui utilisent des téléphones portables que parmi le reste de la population. Pour répondre à cette question, il suffit en fait de comparer l'utilisation des téléphones portables parmi les personnes atteintes d'un cancer du cerveau avec l'utilisation des téléphones portables parmi des personnes appariées de façon appropriée et n'ayant pas de cancer du cerveau. Il s'agit d'une étude cas-témoins. L'étude cas-témoins actuelle des cancers du cerveau par le National Cancer Institute, ainsi que les recherches de suivi censées être sponsorisées par le secteur, commenceront à générer ce type d'informations.

Quel rôle joue le FDA concernant la sécurité des téléphones portables ?

Selon la loi, le FDA n'examine pas la sécurité des produits grand public émetteurs de rayonnements tels que les téléphones portables avant leur commercialisation comme il le fait pour les nouveaux médicaments ou matériels médicaux. Cependant, le secrétariat a qualité pour prendre des mesures s'il est prouvé que les téléphones portables

émettent des rayonnements à un niveau dangereux pour l'utilisateur. Dans pareil cas, le FDA peut exiger des fabricants de téléphones portables qu'ils avertissent les utilisateurs du risque pour la santé et qu'ils réparent, remplacent ou retirent de la vente les téléphones afin que ce risque disparaisse. Bien que les données scientifiques existantes ne justifient pas de mesures réglementaires de la part du FDA pour le moment, celui-ci a incité le secteur de la téléphonie mobile à prendre un certain nombre de dispositions afin d'assurer la sécurité du public. Le secrétariat a recommandé au secteur de :

- soutenir les recherches nécessaires sur les effets biologiques éventuels de la RF du type émis par les téléphones portables ;
- concevoir les téléphones portables de façon à réduire au minimum l'exposition de l'utilisateur à la RF qui n'est pas nécessaire au fonctionnement du matériel ; et
- coopérer afin d'offrir aux utilisateurs de téléphones portables les meilleures informations possibles sur ce que l'on sait des effets éventuels du téléphone sur la santé humaine.

En même temps, le FDA appartient à un groupe de travail intersecrétarial d'administrations fédérales dont les responsabilités couvrent différents aspects de la sécurité du téléphone portable afin de garantir une coordination des efforts au niveau de la nation. Ces administrations sont :

- NIOSH (National Institute for Occupational Safety and Health) – Institut national pour la santé et l'hygiène professionnelles

- EPA (Environmental Protection Agency) – Agence pour la protection de l'environnement
- FCC (Federal Communications Commission) – Commission fédérale des communications des Etats-Unis
- OSHA (Occupational Health and Safety Agency) – Agence d'hygiène et de sécurité au travail
- NTIA (National Telecommunications and Information Administration)

Le National Institute of Health fait également partie de ce groupe.

En l'absence d'informations concluantes sur tout risque éventuel, que peuvent faire les personnes concernées ?

Si de ces produits émane un risque réel (et à ce stade, nous ne le savons pas), il est probablement très faible. Toutefois, les personnes soucieuses d'éviter les risques, même potentiels, peuvent prendre des mesures simples. Par exemple, le temps est un facteur clé dans le niveau d'exposition reçu par une personne. Les personnes qui passent de longues périodes sur leurs téléphones mobiles à main peuvent envisager de tenir leurs conversations longues sur des téléphones classiques et de réserver les modèles à main pour des conversations plus courtes ou des situations où d'autres types de téléphones ne sont pas disponibles.

Les personnes qui doivent mener quotidiennement de longues conversations dans leur voiture peuvent passer à un type de téléphone mobile qui laisse une plus grande distance entre leur corps et la source des HF, puisque le niveau d'exposition chute

spectaculièrement avec la distance. Par exemple, elles peuvent passer à

- un téléphone portable dont l'antenne est située à l'extérieur du véhicule ;
- un téléphone portatif doté d'une antenne incorporée connectée à une autre antenne montée à l'extérieur de la voiture ou intégrée dans un kit à part ;

ou

- un casque avec une antenne déportée vers un téléphone portatif porté à la ceinture.

Encore une fois, les données scientifiques ne prouvent nullement la nocivité des téléphones portables. Mais, pour les personnes soucieuses de l'énergie radiofréquence émise par ces produits, il leur suffit de prendre les précautions simples décrites ci-dessus pour réduire tout risque éventuel.

Où puis-je trouver des informations supplémentaires ?

Pour un supplément d'information, consulter les sites Web suivants :

Programme de sécurité de la RF développé par la FCC (Federal Communications Commission) – Sélectionnez "Information on Human Exposure to RF Fields from Cellular and PCS Radio Transmitters" (Informations sur l'exposition des personnes aux champs RF émis par les émetteurs radio cellulaires et SCP) : <http://www.fcc.gov/oet/rfsafety>

Commission internationale sur la protection contre les rayonnements non ionisants de l'OMS (Organisation mondiale de la santé) – Sélectionnez

'Qs & As' (Questions et réponses) : <http://www.who.int/emf>

Conseil national de protection radiologique, Royaume-Uni : <http://www.nrpb.org.uk>

Association industrielle des télécommunications cellulaires (CTIA) : <http://www.wow-com.com>

Centre de la Fédération américaine des aliments et drogues (FDA) pour les équipements et la santé radiologique : <http://www.fda.gov/cdrh/consumer/>

1 Muscat et autres. Étude épidémiologique sur l'utilisation du téléphone cellulaire et les tumeurs malignes du cerveau. In : State of the Science Symposium (Symposium sur l'état de la science) ; 20 juin 1999 ; Long Beach, Californie.

2 Tice et autres. Test sur l'activité des signaux des téléphones mobiles en génotoxicité et autres essais de laboratoire. In : Réunion annuelle de l'Environmental Mutagen Society (Société des mutagènes de l'environnement) ; 29 mars 1999, Washington, D.C. ; et une communication personnelle, résultats non publiés.

3 Preece, AW, Iwi, G, Davies-Smith, A, Wesnes, K, Butler, S, Lim, E, and Varey, A. Effect of a 915-MHz simulated mobile phone signal on cognitive function in man. *Int. J. Radiat. Biol.*, April 8, 1999.

4 Hardell, L, Nasman, A, Pahlson, A, Hallquist, A et Mild, KH. L'utilisation de téléphones cellulaires et le risque de tumeurs au cerveau : une étude cas/

témoins. Int. J. Oncol. (Journal international d'oncologie), 15: 113-116, 1999.

Déclaration de Sendo sur le DAS (Amérique)

CE TELEPHONE REPOND AUX EXIGENCES GOUVERNEMENTALES RELATIVES A L'EXPOSITION AUX ONDES RADIO.

Votre téléphone sans fil est un émetteur-récepteur radio. Il a été conçu et fabriqué pour ne pas dépasser les limites d'émission pour l'exposition à l'énergie radiofréquence (RF) définies par la Commission fédérale des communications (FCC) du gouvernement américain et par Health Canada pour le Canada. Partie intégrante des directives d'ensemble, ces limites établissent des niveaux d'énergie RF autorisés pour la population générale. Ces directives reposent sur des normes qui ont été développées par des organisations scientifiques indépendantes via l'évaluation périodique et complète d'études scientifiques. Ces normes comprennent une marge de sécurité substantielle conçue pour assurer la sécurité de toutes les personnes, quel que soit leur âge et leur état de santé. La norme d'exposition pour les téléphones portables sans fil est basée sur une unité de mesure appelée Débit d'absorption spécifique ou DAS. La limite DAS définie par la FCC et Health Canada est égale à 1.6W/kg.* Les tests du DAS sont réalisés à l'aide de positions de fonctionnement standard agréés par la FCC et Industrie Canada où le téléphone émet à son niveau de puissance certifié maximal dans toutes les bandes de fréquences

testées. Bien que le DAS soit déterminé au niveau de puissance certifié maximal, le DAS effectif du téléphone en fonctionnement peut être très inférieur à la valeur maximale. Le fait est que le téléphone est conçu pour fonctionner à des niveaux de puissance multiples afin de se limiter à la puissance nécessaire pour atteindre le réseau. En général, plus vous êtes proche de l'antenne d'une station de base sans fil, plus la puissance de sortie est faible.

Aux Etats-Unis et au Canada, avant qu'un modèle de téléphone soit commercialisé auprès du grand public, la FCC et Industrie Canada doivent le tester et certifier qu'il ne dépasse pas la limite établie par les recommandations gouvernementales pour une exposition en toute sécurité. Les tests sont réalisés dans les positions et aux emplacements (par exemple, à l'oreille ou porté sur le corps) requis par la FCC et Industrie Canada pour chaque modèle. La valeur de DAS la plus élevée pour ce téléphone mentionnée par la FCC et Industrie Canada lors du test en utilisation à l'oreille est de 0,794 W/kg.** Bien qu'il puisse exister des différences entre les niveaux de DAS de plusieurs téléphones et dans diverses positions, ils répondent tous aux exigences du gouvernement.

La FCC et Industrie Canada ont accordé une Autorisation d'équipement pour ce téléphone avec tous les niveaux de DAS mentionnés et évalués conformément aux directives sur l'exposition RF de la FCC. Des informations sur le DAS de ce modèle sont disponibles sur fichier auprès de la FCC et se trouvent sous la section "Afficher l'accord" de <http://www.fcc.gov/oet/fccid> après une recherche sur

P6PSNDX00. En cas de fonctionnement avec port sur le corps, utilisez uniquement des accessoires agréés par Sendo, et ce pour garantir la compatibilité avec les directives d'exposition RF de la FCC et de Health Canada. Si vous transportez le téléphone pendant qu'il est allumé, placez-le dans le boîtier de transport dont la compatibilité a été testée.

L'utilisation d'accessoires non agréés par Sendo peut enfreindre les directives sur l'exposition RF de la FCC et doit être évitée.

*Aux Etats-Unis et au Canada, la limite de DAS pour les téléphones portables utilisés par le grand public est de 1,6 watts/kg (W/kg) en moyenne sur un gramme de tissu et permet de réaliser des tests et d'autres tolérances. La norme incorpore une marge de sécurité substantielle pour offrir au public une protection supplémentaire et prendre en compte toutes variations de mesures ainsi que les variations au cours de la production.

** La valeur spécifiée est celle des échantillons testés et s'applique aux bandes GSM de 900 MHz et 1800 MHz. Votre téléphone peut contenir d'autres bandes lui permettant de fonctionner dans d'autres régions et il est conforme aux limites de débit d'absorption spécifique (DAS), applicables dans ces régions.

Déclaration internationale sur le débit d'absorption spécifique (DAS)

Déclaration du MMF (Mobile Manufacturers Forum) : Comprendre le DAS

Pour communiquer avec le réseau, les téléphones portables émettent en cours d'utilisation des ondes radio basse fréquence (ou radiofréquence – RF). Les gouvernements du monde entier ont adopté des directives d'ensemble, élaborées par des organisations scientifiques indépendantes, permettant de réglementer l'exposition aux signaux RF. Les téléphones portables sont conçus pour fonctionner conformément à ces stricts critères réglementaires.

Qu'est-ce que le DAS ?

Le Débit d'Absorption Spécifique est l'unité de mesure de l'exposition du corps aux ondes radioélectriques lors de l'utilisation d'un téléphone portable. Bien que déterminé en laboratoire au niveau de puissance de fonctionnement maximal, le DAS effectif du téléphone à l'état de fonctionnement peut être très inférieur à cette valeur. Le fait est que le téléphone est conçu en vue d'utiliser la puissance minimale nécessaire pour atteindre le réseau. Ainsi, plus vous êtes proche d'une station de base, plus le DAS est faible.

Si le DAS est faible, cela signifie-t-il que le téléphone est plus sûr ?

Non. Les variations du DAS n'impliquent pas de variations au niveau de la sécurité. Différents modèles de téléphones peuvent présenter des DAS variables, mais tous les téléphones mobiles doivent répondre aux directives d'exposition aux ondes radioélectriques.

Comment connaître les valeurs de DAS de mon téléphone ?

Les informations relatives au DAS seront fournies avec la documentation accompagnant votre téléphone. Ces informations sont également disponibles sur le site Web du fabricant du téléphone.

Où puis-je obtenir de plus amples détails ?

Il existe différentes sources d'informations utiles sur les téléphones portables et la santé, qu'elles soient gouvernementales ou internationales :

OMS (Organisation mondiale de la santé)

www.who.int/emf

Secrétariat américain aux produits alimentaires et pharmaceutiques

www.fda.gov/cdrh/ocd/mobilphone.html

Conseil national de protection radiologique, Royaume-Uni

www.nrpb.org.uk

Le MMF propose également un site Web très complet (www.mmfai.org) pour aider les utilisateurs à répondre à leurs questions en matière de santé.

Déclaration de Sendo sur le DAS (international)

CE TELEPHONE MOBILE SATISFAIT AUX RECOMMANDATIONS POUR L'EXPOSITION A L'ENERGIE DE HAUTE FREQUENCE.

Votre téléphone portable est un émetteur-récepteur radio. Il est conçu et fabriqué pour rester en deçà des limites d'exposition à la radiofréquence (RF) recommandée par les directives internationales. Partie intégrante des directives d'ensemble, ces limites établissent des niveaux d'énergie RF autorisés pour la population générale. Ces directives ont été élaborées par des organisations scientifiques indépendantes suite à une évaluation périodique et approfondie d'études scientifiques. Elles comprennent une marge de sécurité substantielle conçue pour assurer la sécurité de toutes les personnes, quels que soient leur âge et leur état de santé.

La norme d'exposition pour les téléphones portables est basée sur une unité de mesure appelée Débit d'absorption spécifique ou DAS. La limite DAS recommandée par les directives internationales est de 2,0 watts/kg*. Les tests du DAS sont conduits à l'aide de positions de fonctionnement standard où le téléphone émet à son niveau de puissance de fonctionnement maximal. Bien que déterminé au niveau de puissance de fonctionnement maximal, le DAS effectif du téléphone à l'état de fonctionnement

normal peut être très inférieur à la valeur maximale. Le fait est que le téléphone est conçu pour fonctionner à des niveaux de puissance multiples afin de se limiter à la puissance nécessaire pour communiquer avec le réseau. En règle générale, plus vous êtes proche d'une station de base, plus la puissance de sortie du téléphone est faible.

La valeur de DAS la plus élevée pour le téléphone Sendo X lors du test en utilisation à l'oreille est de 0,483 W/Kg.

Lisez attentivement et respectez toujours les instructions de fonctionnement et de sécurité fournies avec votre téléphone.

* La limite de DAS pour les téléphones portables utilisés par le public est de 2,0 W/kg en moyenne sur dix grammes de tissu corporel. Les directives incorporent une marge de sécurité substantielle pour offrir au public une protection supplémentaire et prendre en compte toutes variations de mesures.

Conformité

Votre téléphone est conforme aux normes en vigueur s'il est utilisé en accord avec les instructions du mode d'emploi. Les téléphones et accessoires GSM 900/1800/1900 Sendo ont été testés et certifiés conformes aux directives européennes, à la FCC et aux normes internationales suivantes :

Directives européennes (EC)

1999/5/EC (R&TTED)

89/336/EEC (EMCD)

73/23/EEC (LVD), modifiée par la 93/68/EEC

Normes FCC (Etats-Unis)

FCC Clause 24 (47CFR) : 2002 -

Sections : 24.232; 24.235; 24.238

FCC Clause 15 (47CFR) : 2001 Classe B -

Sections : 15.31; 15.33; 15.105; 15.107; 15.109; 15.203; 15.204; 15.207; 15.209; 15.247; 15.249

FCC Clause 2 (47CFR) : 2001 -

Sections : 2.1046; 2.1049; 2.1051; 2.1053; 2.1055

Normes internationales

IEC/UL/AS-NZ/BS EN60950 (Sécurité électrique)

CSA C22.2 N° 60950-00:2000,
3ème Edition (Sécurité électrique du Canada)

EN301 489-7 (GSM EMC)

EN301 489-1 (EMC)

EN301 489-17 (2.4GHz EMC)

EN300 328-2 (2.4GHz RF)

EN301 511 (GSM900/DCS1800)

3GPP TS 51.010-1 -

V5.5.0 (2003-09) Version 5

Normes DAS internationales (exposition humaine)

EN50360/EN50361 (Europe)

IEEE Std C95.1 / C95.3 (Etats-Unis)

OET Bulletin 65 Supplément C : (2001-01)

Norme australienne 2003

Flash de l'appareil photo (Sécurité DEL/Laser)

EN60 825-1

IEC60 825-1

Contrat de licence d'utilisation

Le présent contrat de licence de logiciel (ci-après désigné "Contrat") constitue un accord entre vous et Sendo International Ltd et/ou l'une de ses filiales (ci-après appelé "Concédant"). Le présent contrat vous autorise à utiliser le logiciel cité à la clause 1 ci-dessous, éventuellement inclus dans votre téléphone, stocké sur CD-ROM, envoyé par courrier électronique, téléchargé depuis le site Web ou les serveurs du concédant, ou encore à partir d'autres sources d'après les conditions contractuelles stipulées ci-après. Le présent contrat est un contrat de licence, et non un contrat de vente. Le concédant demeure propriétaire de l'exemplaire du logiciel et de toute autre copie que le présent contrat vous autorise à exécuter.

Lisez attentivement ce contrat avant d'installer, de charger et d'utiliser le logiciel. En installant, en téléchargeant et/ou en utilisant ce logiciel, vous vous engagez à respecter les termes du présent contrat.

1. LOGICIEL.

Dans le cadre de ce contrat, le terme "Logiciel" signifie, à la fois : (i) tous les logiciels intégrés à votre téléphone, tous les contenus de la ou des disquettes, du ou des CD-ROM, des courriers électroniques et de leurs pièces jointes ou de tout autre support avec lequel ce contrat est fourni ; (ii) les logiciels associés du concédant ou d'un tiers ; (iii) les images numériques, les photographies stockées, les images clipart ou autres œuvres artistiques ("Fichiers stockés") ; (iv) les ouvrages écrits explicatifs associés ("Documentation") ; (v) les polices de caractères ; (vi) les mises à niveau, les versions modifiées, les mises à jour, les additions et les copies du logiciel (appelés globalement "Mises à jour") ; et (vii) toute autre documentation éventuelle associée.

2. DROITS D'UTILISATION.

Le concédant vous accorde le droit non exclusif et non transférable d'installer le logiciel ou d'utiliser le logiciel installé sur les téléphones. Le logiciel bénéficie d'une

licence conjointe à celle du téléphone, sous la forme d'un produit intégré, et il peut être utilisé avec le téléphone uniquement dans le cadre des conditions contractuelles.

3. RESTRICTIONS DES DROITS D'UTILISATION.

(a) Vous n'êtes pas autorisé à copier, distribuer ou réaliser des produits dérivés du logiciel.

(b) Vous ne devez en aucun cas utiliser, modifier, traduire, reproduire ou transférer le droit d'utilisation du logiciel ou copier le logiciel sauf dans le cadre des conditions prévues par le présent contrat.

(c) Vous n'êtes pas autorisé à donner le logiciel en location, en crédit-bail, en sous-licence ou en prêt. Vous êtes toutefois autorisé à céder à titre permanent vos droits sur le logiciel, sous réserve que vous n'en conserviez aucune copie et que le cessionnaire s'engage à respecter les termes du présent contrat.

(d) Vous vous interdisez de pratiquer l'ingénierie à rebours sur le logiciel, de le décompiler, de le désassembler, ou de tenter d'une quelconque manière d'en découvrir le code source (sauf si les dispositions spéciales applicables en disposent autrement), ou de créer des produits dérivés du logiciel.

(e) Vous ne pouvez afficher, modifier, reproduire ou distribuer aucun des fichiers stockés contenus dans le logiciel.

(f) Vous ne pouvez afficher, modifier, reproduire ou distribuer aucun contenu préchargé inclus avec le logiciel, sauf si le guide d'utilisation ou les messages du logiciel en disposent autrement. Dans le cas où vous êtes autorisé à afficher, modifier, reproduire ou distribuer certaines parties du contenu préchargé, vous devez consulter les fichiers "Lisez-Moi" se rapportant au contenu préchargé (inclus dans le CD du logiciel) pour vérifier les droits dont vous bénéficiez eu égard à de tels matériels. Le contenu préchargé ne doit en aucun cas être utilisé dans le but de

produire du matériel diffamatoire, nuisible, frauduleux, abusif, obscène ou pornographique, ni d'une toute autre manière illégale. Vous acceptez d'utiliser le contenu préchargé uniquement en conformité avec toutes les lois en vigueur, y compris, et de façon non limitative, en conformité avec les restrictions applicables en matière de droits d'auteur et d'autres droits de propriété intellectuelle. Vous ne devez en aucun cas faire enregistrer ni revendiquer des droits sur le contenu préchargé ni sur les œuvres dérivées s'y rapportant.

(g) Vous acceptez d'utiliser le logiciel uniquement en conformité avec toutes les lois en vigueur dans la juridiction dans laquelle vous utilisez le logiciel, y compris, et de façon non limitative, en conformité avec les restrictions applicables en matière de droits d'auteur et d'autres droits de propriété intellectuelle.

4. DROITS D'AUTEUR.

Le logiciel et tous les droits, notamment les droits de propriété s'y rapportant, sont la propriété du concédant et/ou de ses fournisseurs et sociétés affiliées, et sont protégés par les dispositions relatives aux droits d'auteur contenues dans les traités internationaux et toute autre législation nationale applicable. La structure, l'organisation et le code du logiciel constituent des secrets de fabrication et des informations confidentielles.

5. COPIES MULTIPLES / MISES À JOUR.

Si vous recevez plusieurs versions d'environnement d'exploitation du logiciel, plusieurs versions de traduction de langage du logiciel, le même logiciel sur plusieurs supports ou si vous recevez d'une autre manière plusieurs copies du logiciel, le nombre total de l'ensemble des téléphones sur lesquels toutes les versions du logiciel sont installées sera limité à un téléphone. Si vous acquérez une mise à jour d'une version antérieure du logiciel, vous devez bénéficier des droits d'utilisation en vigueur pour la version antérieure afin de pouvoir utiliser la mise à jour, et

vous êtes autorisé à utiliser la version antérieure du logiciel pendant quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la réception de la nouvelle version par vos soins, et ce afin de vous aider pour l'utilisation de la mise à jour. Passé ce délai, vous n'êtes plus autorisé à utiliser la version antérieure, excepté dans l'unique but d'installer la mise à jour.

6. ENTREE EN VIGUEUR ET RESILIATION DU CONTRAT.

Ce contrat entre en vigueur dès la date d'utilisation ou d'installation du logiciel. Vos droits d'utilisation prennent fin automatiquement et immédiatement sans aucun préavis de la part du concédant en cas de manquement à l'une des dispositions stipulées dans le présent contrat. En pareille situation, vous devez sans tarder supprimer, détruire ou retourner à vos frais, et sans aucun droit à un quelconque remboursement du prix d'achat, le téléphone, le logiciel et tous les matériels associés, au concédant.

7. SAUF INDICATION EXPRESSE CONTRAIRE DANS LA GARANTIE LIMITEE DU TELEPHONE, VOUS RECONNAISSEZ QUE LE LOGICIEL EST FOURNI "EN L'ETAT", SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPLICITE OU IMPLICITE. DANS LES LIMITES DE LA GARANTIE LEGALE, LE CONCEDANT, SES FOURNISSEURS OU SOCIETES AFFILIEES ET LES DETENEURS DE DROITS D'AUTEUR NE FOURNISSENT AUCUNE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE D'ADEQUATION DU LOGICIEL A UN USAGE PARTICULIER, NI D'ABSENCE DE CONTREFAÇON DU LOGICIEL PAR RAPPORT AUX BREVETS, DROITS D'AUTEUR, MARQUES COMMERCIALES OU AUTRES DROITS TIERS. LE CONCEDANT OU AUTRE TIERS NE GARANTIT PAS QUE LES FONCTIONS CONTENUES DANS CE LOGICIEL REpondront A VOS EXIGENCES ET QUE LE FONCTIONNEMENT DU LOGICIEL NE SERA PAS ININTERROMPU OU EXEMPT D'ERREUR.

8. NON-TOLERANCE AUX PANNES.

CE LOGICIEL PEUT CONTENIR DES TECHNOLOGIES NE TOLERANT PAS LES PANNES, ET IL N'EST PAS CONÇU, FABRIQUE OU PREVU POUR UNE UTILISATION DANS DES ENVIRONNEMENTS OU DES APPLICATIONS OU LA DEFAILLANCE DU LOGICIEL POURRAIT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT PROVOQUER UN DECES, DES DOMMAGES CORPORELS, DES DOMMAGES PHYSIQUES OU ENVIRONNEMENTAUX GRAVES, OU DES PERTES FINANCIERES.

9. LIMITATION DE RESPONSABILITE.

DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR, LE CONCESEUR DE LICENCE, SES FOURNISSEURS DE LOGICIEL OU SOCIETES AFFILIEES NE SAURAIENT EN AUCUN CAS ETRE TENUS POUR RESPONSABLES DE DOMMAGES COMME LES PERTES DE BENEFICES, DE REVENUS D'EXPLOITATION, DE DONNEES OU DE COUTS D'APPROVISIONNEMENT DE PRODUITS OU DE SERVICES DE SUBSTITUTION, DE DOMMAGES MATERIELS, DE DOMMAGES CORPORELS, D'INTERRUPTIONS D'ACTIVITE, DE PERTES D'INFORMATIONS COMMERCIALES, OU DE TOUT DOMMAGE DIRECT, INDIRECT, CONSECUTIF, ECONOMIQUE, DE COUVERTURE, PUNITIF OU SPECIAL, QUELS QU'EN SOIENT LA CAUSE ET LE CONTEXTE (CONTRAT, NEGLIGENCE) RESULTANT DE L'UTILISATION OU DE L'IMPOSSIBILITE D'UTILISER LE LOGICIEL, MEME SI LE CONCESEUR DE LICENCE OU SES FOURNISSEURS DE LOGICIEL SONT INFORMES DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES. DANS LA MESURE OU CERTAINS PAYS/ETATS/JURIDICTIONS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITE, MAIS DANS LA MESURE OU ILS PEUVENT AUTORISER LA LIMITATION DE LA RESPONSABILITE EN PAREILS CAS, LA RESPONSABILITE DU CONCESEUR DE LICENCE, DES FOURNISSEURS DU LOGICIEL ET DE LEURS SOCIETES AFFILIEES AINSI QUE DE LEURS EMPLOYES, SERA LIMITEE, SELON LA

PREFERENCE DU CONCESEUR DE LICENCE SOIT (A) AU REMBOURSEMENT DU PRIX D'ACHAT MOINS UNE SOMME RAISONNABLE CORRESPONDANT A LA VETUSTE, OU SOIT (B) A LA REPARATION OU AU REMPLACEMENT DU LOGICIEL NE CORRESPONDANT PAS A LA GARANTIE LIMITEE FOURNIE AVEC LE TELEPHONE ET RETOURNEE CONFORMEMENT AUX EXIGENCES DE LA GARANTIE LIMITEE. Pour le cas où vous auriez la qualité de consommateur, aucune des dispositions du présent contrat ne pourrait vous priver des droits d'ordre public dont vous pourriez, le cas échéant, bénéficier en vertu de la loi applicable. Aucune clause de ce contrat ne saurait limiter la responsabilité du concédant en cas de décès ou de dommages corporels résultant de la négligence du concédant, dans la mesure où une telle limitation serait légalement interdite. Le concédant agit pour le compte de ses fournisseurs, ainsi que de leurs sociétés affiliées et employés respectifs, aux fins de renonciation, d'exclusion et/ou de restriction des obligations, garanties et responsabilités, conformément à la clause 9 du présent contrat, mais à aucun autre égard ni à aucune autre fin.

10. ASSISTANCE TECHNIQUE.

Le Concesseur de licence n'est pas tenu de Vous fournir un service de support technique, sauf accord conclu par écrit entre Vous et le Concesseur de licence dans le cadre de la Garantie Limitée du téléphone.

11. CONTROLE A L'EXPORTATION.

Le logiciel peut être soumis à la réglementation des exportations du Royaume-Uni et d'autres pays. Vous acceptez de vous conformer strictement à l'ensemble des législations, restrictions et réglementations sur les exportations du Royaume-Uni ou des agences ou autorités étrangères, et que vous n'exporterez ni ne transférerez à des fins de ré-exportation tout logiciel, tout produit ou toute donnée technique reçus dans le cadre du présent

contrat, ou tout logiciel ou produit résultant de l'utilisation desdites données techniques, à l'inclusion des processus et des services, en contravention de telles restrictions, législations ou réglementations, ou sans bénéficier des homologations requises.

12. DISPOSITIONS GENERALES ET LOI APPLICABLE.

Ce contrat est régi par la législation du Royaume-Uni, sans égard pour les conflits des lois.

Constituant l'intégralité de l'accord conclu entre vous et le concédant relativement au logiciel, le présent contrat prévaut sur toute représentation ou discussion, tout engagement, tout contrat d'utilisation, toute communication ou toute publicité antérieurs en rapport avec le logiciel.

Garanties

Le présent chapitre contient deux types de garantie. La première, intitulée Americas Warranty ou 'Garantie américaine', concerne les produits achetés en Amérique du Nord et en Amérique du Sud. La deuxième, soit la 'Garantie internationale', se rapporte aux produits acquis partout ailleurs dans le monde, excepté en Amérique du Nord et en Amérique du Sud.

Americas Warranty (Garantie américaine)

Sendo America, Inc. ("SENDO") garantit, dans la limite des exclusions et des limitations décrites ci-dessous, que ce téléphone cellulaire (le "Produit") est exempt de défaillance matérielle et de défauts de fabrication, sous réserve d'une utilisation normale, conformément aux termes contractuelles suivantes :

1. La garantie implicite du produit est limitée à UNE (1) année à compter de la date d'achat du produit ou à QUINZE (15) mois à compter de la date de fabrication telle qu'elle est déterminée par le code date sur le produit.
2. La garantie limitée concerne l'acquéreur d'origine du produit (le "Client") et n'est ni assignable ni transférable à un tiers.
3. La garantie limitée concerne uniquement les clients faisant l'acquisition du produit sur le marché dans le cadre de son usage prévu.
4. Pendant la période de la garantie limitée, SENDO s'engage à réparer ou à remplacer, à la discrétion exclusive de SENDO, les pièces défectueuses ou les pièces ne fonctionnant pas conformément aux spécifications au moyen de pièces de rechange neuves ou rénovées, dans la mesure où une telle réparation ou un tel remplacement seront nécessaires en raison d'une défaillance ou d'un dysfonctionnement du produit dans le cadre d'une utilisation normale. Ces pièces ne sont pas censées être facturées au client. SENDO s'engage aussi à prendre en charge les frais de main-d'œuvre qu'engendrent la réparation ou le remplacement des pièces défectueuses. La garantie limitée exclut les défaillances en matière d'aspect ou d'éléments cosmétiques, décoratifs ou structurels, y compris les coiffes amovibles et toutes les pièces non essentielles au fonctionnement. Cette garantie limitée serait inapplicable dans le cas où les dommages ou défaillances du produit résulteraient d'une utilisation non conforme aux instructions du manuel d'utilisation, et elle ne saurait couvrir les opérations de maintenance périodiques relatives à l'usure normale. L'étendue de la responsabilité de SENDO dans le cadre de la présente garantie limitée s'élèvera à la valeur marchande effective du produit au moment où le client renvoie le produit pour réparation, cette valeur étant fonction du prix d'achat du produit auquel on soustrait un montant raisonnable pour vétusté. SENDO ne sera en aucun cas responsable de toute autre perte ou tout autre dommage. Ces recours sont les seuls possibles pour le client en cas de rupture de garantie.
5. Sur demande expresse de SENDO, le client doit apporter la preuve de la date d'achat du produit sous la forme d'un reçu ou d'une facture détaillée datés.
6. Le client doit prendre à sa charge les frais de retour ou d'expédition du produit au lieu d'achat ou au service clientèle de SENDO. En cas de retour du produit au lieu d'achat, le client doit prendre à sa charge les frais de restitution du produit. En cas d'expédition chez SENDO, SENDO doit prendre à sa charge les frais d'expédition chez le client une fois

les réparations exécutées dans le cadre de la présente garantie limitée, et sous réserve que des réparations sont nécessaires dans le cadre de la présente garantie limitée.

7. La présente garantie limitée sera inapplicable si l'une des conditions suivantes se présente :

- a) Le produit a fait l'objet d'une utilisation anormale, de conditions d'utilisation anormales, d'un stockage inadapté, d'une exposition à l'humidité, de modifications non autorisées, de branchements non autorisés, de réparations non autorisées, d'une utilisation abusive, de négligence, d'accidents, d'une altération, d'une installation incorrecte, ou tout autre acte dont la responsabilité n'incombe pas à SENDO, y compris les dommages produits lors de la livraison.
- b) Dommages physiques sur la surface du produit, y compris rayures ou fissures sur le boîtier ou l'écran LCD, ou dommages provoqués par une chute du produit.
- c) Le produit a été endommagé par des facteurs externes, comme par exemple un liquide, de l'eau, une collision avec un autre objet, du feu, une inondation, du sable, de la poussière, une tempête, un orage, un tremblement de terre, une exposition aux conditions climatiques, un cas de force majeure, une fuite des batteries, un vol, un fusible grillé, l'utilisation abusive de toute source électrique, des virus informatiques, des bugs, des vers, des chevaux de Troie, des robots d'annulation de message, la connexion à un autre produit non recommandé pour interconnexion par SENDO.
- d) Le produit a été altéré ou réparé par une personne non agréée par SENDO ou s'il a été utilisé avec des accessoires ou des équipements non homologués.
- e) Le produit a été modifié en vue d'être conforme avec la législation d'un pays pour lequel il n'a pas été conçu ou fabriqué.
- f) Perte de toutes les données utilisateur mémorisées dans le produit ou de toute unité de stockage utilisée conjointement au produit.
- g) Le service clientèle SENDO n'a pas été informé par écrit de la défaillance ou du dysfonctionnement supposés dans un délai de quatorze (14) jours suivant l'expiration de la période de la garantie limitée applicable.
- h) Le numéro de série ou le code accessoire du produit ont été supprimés, effacés ou modifiés.
- i) Les défaut ou défaillance ont été causés par un dysfonctionnement du système cellulaire ou par une mauvaise réception du signal.

8. En cas de problèmes durant la période de la garantie limitée, le client doit suivre la procédure pas-à-pas suivante :

- a) Le client doit retourner le produit au lieu d'achat en vue d'une réparation ou d'un remplacement. Une sauvegarde de l'ensemble des données s'impose avant l'envoi du produit pour réparation. S'il a stocké des informations confidentielles sur le produit, le client doit les copier sur un autre appareil et les effacer du produit avant réparation.
- b) En cas de manque d'à-propos de la situation 'a' à cause de la distance (plus de 50 miles) ou pour toute autre raison valable, le client peut contacter le service clientèle de SENDO, au numéro de téléphone répertorié au bas de la page suivante, pour de plus amples instructions.

- c) Le client devra expédier le produit port payé et assuré. Les frais encourus concernant le retrait du produit d'une installation ne sont pas couverts dans le cadre de la présente garantie limitée.
- d) Le client sera facturé pour toutes les pièces ou la main-d'œuvre exclues par la présente garantie limitée. Le client sera responsable des frais encourus concernant la réinstallation du produit.
- e) SENDO réparera ou autorisera la réparation du produit dans le cadre de la présente garantie limitée dans un délai de trente (30) jours après réception du produit par SENDO ou un service de maintenance habilité SENDO. En cas d'incapacité de SENDO à exécuter les réparations entrant dans le cadre de la présente garantie limitée dans un délai de trente (30) jours, ou après un nombre raisonnable de tentatives de réparation d'un même défaut, SENDO, de son plein gré, offrira un produit de remplacement ou remboursera le prix du produit payé moins un montant raisonnable pour vétusté.
- f) Si le produit est renvoyé au service clientèle de SENDO durant la période de la garantie limitée, mais que le problème qu'il pose ne fait pas partie des conditions contractuelles de ladite garantie, le client en sera avisé et un devis de ce qu'il devra payer pour la réparation du produit lui sera fourni, y compris l'ensemble des frais d'expédition. En cas de refus du devis, le produit sera renvoyé port dû. Si le produit est renvoyé au service clientèle de SENDO après l'expiration de la période de la garantie limitée, les politiques de services normales de SENDO s'appliqueront, et le client sera responsable de l'ensemble des frais d'expédition.

9. Le produit est composé de matériels nouvellement assemblés pouvant contenir des composants d'occasion ayant été retraités pour garantir la conformité avec les performances et les spécifications de fiabilité du produit.

10. TOUTE GARANTIE IMPLICITE CONCERNANT LE CARACTERE PROPRE A LA COMMERCIALISATION OU L'ADEQUATION A UN USAGE PARTICULIER SERA LIMITEE A LA DUREE DE LA GARANTIE ECRITE SUSDITE. HORMIS CELA, LA GARANTIE LIMITEE SUSDITE CONSTITUE LE SEUL ET UNIQUE RECOURS DU CLIENT, A L'EXCLUSION DE TOUTE AUTRE GARANTIE IMPLICITE OU EXPLICITE. SENDO NE SAURAIT GARANTIR QUE LES CONNEXIONS À INTERNET ET LES COMMUTATIONS DE DONNÉES SERONT ININTERROMPUES ET EXEMPTES D'ERREURS. SENDO NE SAURAIT ÊTRE TENU RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE SPECIAL, ACCIDENTEL OU CONSECUTIF, NOTAMMENT, MAIS DE MANIERE NON LIMITATIVE, DES PERTES DE PROFITS OU BENEFICES PREVUS, DES PERTES D'EPARGNE OU DE REVENU, DES DOMMAGES-INTERETS À CARACTERE DISSUASIF, DES PERTES D'USAGE DU PRODUIT OU DE TOUT EQUIPEMENT ASSOCIE, DES PERTES DE DONNEES, DES DEPENSES EN CAPITALS, DES DEPENSES EN MATERIEL OU INSTALLATION DE REMPLACEMENT, DES INTERRUPTIONS D'ACTIVITE, DES RECLAMATIONS DE TIERS, Y COMPRIS LES CLIENTS, ET LES DOMMAGES AUX BIENS, RESULTANT DE L'ACHAT OU DE L'UTILISATION DU PRODUIT, DU NON-RESPECT DES CLAUSES DE LA GARANTIE, DU NON-RESPECT DU CONTRAT, D'UNE NEGLIGENCE, D'UN TORT EXCLUSIF OU DE TOUTE AUTRE SITUATION LEGALE OU EQUITABLE, ET CE MEME SI SENDO A ETE INFORME DE LA POSSIBILITE DE SURVENANCE DE TELS DOMMAGES. SENDO NE SAURAIT ETRE TENU RESPONSABLE DE TOUT RETARD DE SERVICE RENDU DANS LE CADRE DE LA GARANTIE LIMITEE, NI DE TOUTE PERTE D'UTILISATION PENDANT LA DUREE DES REPARATIONS DU PRODUIT, NI DE TOUTE PERTE DE DONNEES.

11. La limitation de la durée d'une garantie implicite n'est pas valable au regard des règles légales ou réglementaires en vigueur dans certains pays, et la présente garantie limitée d'un (1) an peut ne pas s'appliquer à votre égard (en qualité de

client). L'exclusion ou la limitation de la responsabilité pour les dommages indirects ou incidents n'est pas valable au regard des règles légales ou réglementaires en vigueur dans certains pays, et les présentes exclusions ou limitations peuvent ne pas s'appliquer à votre égard (en qualité de client). La présente garantie limitée confère au client des droits spécifiques et ne le prive aucunement des droits d'ordre public dont il pourrait, le cas échéant, bénéficier en vertu de la loi applicable.

12. SENDO ne saurait assumer aucune autre obligation ou responsabilité ni autoriser aucun centre de service agréé ou toute autre personne ou entité à assumer aucune autre obligation ou responsabilité n'étant pas expressément exprimée dans la présente garantie limitée, ce qui inclut le fournisseur ou le vendeur de toute garantie à long terme ou entente touchant la prestation de services.

13. Il s'agit là de la totalité de la garantie liant SENDO et le client, qui remplace et annule toute autre forme de convention ou entente, orale ou écrite, et toutes les communications relatives au produit. Aucune représentation, promesse ou autre déclaration ne saurait modifier les modalités de cette garantie.

14. La présente garantie limitée répartit le risque de défaillance du produit entre le client et SENDO. Cette répartition est acceptée par le client et se reflète dans le prix d'achat du produit.

15. Toute action en justice ou procès au motif d'une rupture de la garantie doit commencer dans un délai de dix-huit (18) mois suite à la livraison du produit.

16. Les questions concernant la présente garantie limitée peuvent être soumises à : www.sendo.com/warranty.

17. La période de la présente garantie limitée au regard des accessoires SENDO est spécifiquement définie sur des cartes de garantie à part et sur l'emballage.

Garantie internationale

Remarque : La présente garantie concerne tous les téléphones achetés partout dans le monde, sauf en Amérique du Nord ou en Amérique du Sud.

Sendo International Limited ("SENDO") garantit, dans la limite des exclusions et des limitations décrites ci-dessous, que ce téléphone cellulaire, les batteries et les accessoires (collectivement le "Produit") sont exempts de défaillance matérielle et de défauts de fabrication, conformément aux termes contractuelles ci-après :

1. La garantie limitée applicable au produit est valable pour une période d'une (1) année à compter de la date d'achat. Sur demande expresse de Sendo, vous (le "Client") devez apporter la preuve de la date d'achat du produit sous la forme d'un reçu ou d'une facture détaillée datés.

2. La garantie limitée concerne l'acquéreur d'origine du produit (le "Client") et n'est ni assignable ni transférable à un tiers.

3. La garantie concerne uniquement les clients faisant l'acquisition du produit sur le marché dans le cadre de son usage prévu.

4. Pendant la période de garantie limitée, Sendo s'engage à réparer ou à remplacer, à la discrétion exclusive de Sendo, les pièces défectueuses ou les pièces ne fonctionnant pas conformément aux spécifications au moyen de pièces de rechange neuves ou rénovées, dans la mesure où une telle réparation ou un tel remplacement seront nécessaires en raison d'une défaillance ou d'un dysfonctionnement du produit dans le cadre d'une utilisation normale. Ces pièces ne sont pas censées être facturées au client. Sendo s'engage aussi à prendre en charge les frais de main-d'œuvre qu'engendrent la réparation ou le remplacement des pièces défectueuses. Cette garantie serait inapplicable dans le cas où les dommages ou défaillances du produit résulteraient d'une utilisation non conforme aux instructions du manuel d'utilisation, et elle ne saurait couvrir les opérations de maintenance périodiques relatives à l'usure normale. L'étendue de la responsabilité de Sendo dans le cadre de la présente garantie limitée s'élèvera à la valeur marchande effective du produit au moment où le client renvoie le produit pour réparation, cette valeur étant fonction du prix d'achat du produit auquel on soustrait un montant raisonnable pour vétusté. Sendo ne saurait être tenu en aucun cas responsable de toute autre perte ou tout autre dommage. Ces recours sont les seuls possibles pour le client en cas de rupture de garantie.

5. La garantie sera invalidée si l'une des conditions suivantes se présente :

- a) Le produit a fait l'objet d'une utilisation anormale, de conditions d'utilisation anormales, d'un stockage inadapté, d'une exposition à l'humidité, de modifications non autorisées, de branchements non autorisés, de réparations non autorisées, d'une utilisation abusive, de négligence, d'accidents, d'une altération, d'une installation incorrecte, ou tout autre acte dont la responsabilité n'incombe pas à Sendo, y compris les dommages produits lors de la livraison.
- b) Dommages physiques sur la surface du produit, y compris rayures ou fissures sur le boîtier ou l'écran LCD, ou dommages provoqués par une chute du produit.
- c) Le produit a été endommagé par des facteurs externes, comme par exemple un liquide, de l'eau, une collision avec un autre objet, du feu, une inondation, du sable, de la poussière, une tempête, un orage, un tremblement de terre, une exposition aux conditions climatiques, un cas de force majeure, une fuite des batteries, un vol, un fusible grillé, l'utilisation abusive de toute source électrique, des virus informatiques, des bugs, des vers, des chevaux de Troie, des robots d'annulation de message, la connexion à un autre produit non recommandé pour interconnexion par Sendo.
- d) Le produit a été altéré ou réparé par une personne non agréée par Sendo ou s'il a été utilisé avec des accessoires ou des équipements non homologués.
- e) Le produit a été modifié en vue d'être conforme avec la législation d'un pays pour lequel il n'a pas été conçu ou fabriqué.
- f) Perte de toutes les données utilisateur mémorisées dans le produit ou de toute unité de stockage utilisée conjointement au produit.
- g) Le centre de réparation agréé Sendo n'a pas été informé par écrit de la défaillance ou du dysfonctionnement supposés dans un délai de quatorze (14) jours suivant l'expiration de la période de la garantie limitée applicable.
- h) Le numéro de série ou le code accessoire du produit ont été supprimés, effacés ou modifiés.
- i) Les défaut ou défaillance ont été causés par un dysfonctionnement du système cellulaire ou par une mauvaise réception du signal.

6. Toute garantie implicite concernant le caractère propre à la commercialisation ou l'adéquation à un usage particulier sera limitée à la durée de la garantie écrite susdite. Hormis cela, la garantie limitée susdite constitue le seul et unique recours du client, à l'exclusion de toute autre garantie implicite ou explicite. Sendo ne saurait garantir que les connexions à Internet et les commutations de données seront ininterrompues et exemptes d'erreurs. Sendo ne saurait être tenu responsable de tout dommage spécial, indirect ou consécutif, notamment, mais de manière non limitative, des pertes de profits et bénéfiques prévus, des pertes d'épargne ou de revenu, des dommages-intérêts à caractère dissuasif, des pertes d'usage du produit ou de tout équipement associé, des pertes de données, des dépenses en capitaux, des dépenses en matériel ou installation de remplacement, des interruptions d'activité, des réclamations de tiers, y compris les clients, et les dommages aux biens, résultant de l'achat ou de l'utilisation du produit, du non respect des clauses de la garantie, du non respect du contrat, d'une négligence, d'un tort exclusif ou de toute autre situation légale ou équitable, et ce même si Sendo a été informé de la possibilité de survenance de tels dommages. Sendo ne saurait être tenu responsable de tout retard de service rendu dans le cadre de la garantie limitée, ni de toute perte d'utilisation pendant la durée des réparations du produit, ni de toute perte de données.

7. La limitation de la durée d'une garantie expresse ou implicite n'est pas valable au regard des règles légales ou réglementaires en vigueur dans certains pays, et la présente garantie limitée d'un (1) an peut ne pas s'appliquer à votre égard (en qualité de client). L'exclusion ou la limitation de la responsabilité pour les dommages indirects ou incidents n'est pas valable au regard des règles légales ou réglementaires en vigueur dans certains pays, et dans la mesure où de telles limitations ne sont pas permises, les présentes exclusions ou limitations peuvent ne pas s'appliquer à votre égard (en qualité de client). La présente garantie limitée confère au client des droits spécifiques et ne le prive aucunement des droits d'ordre public dont il pourrait, le cas échéant, bénéficier en vertu de la loi applicable. Variables d'une juridiction à l'autre, ces droits ne sont nullement affectés par les déclarations de la présente garantie limitée. Cela signifie par ailleurs que dans certaines juridictions, notre responsabilité envers le client peut être plus étendue que dans d'autres juridictions.

8. Le client doit suivre la procédure ci-dessous s'il a à formuler une demande dans le cadre de la garantie limitée :
Veuillez de ne pas envoyer le produit pour réparation sans avoir préalablement contacté le centre de service agréé Sendo le plus proche.

Les informations sur comment contacter les centres de service agréés du réseau mondial de Sendo sont disponibles à www.sendo.com.

Si le produit entre dans le cadre de la garantie, le client devra fournir une preuve d'achat d'origine datée.

Effectuez une sauvegarde de toutes vos données. Si le client a stocké des informations sensibles sur le produit, il devra les copier sur un autre appareil et les effacer du produit avant réparation.

Le client doit expédier le produit port payé et assuré. Les frais encourus concernant le retrait du produit d'une installation ne sont pas couverts dans le cadre de la présente garantie limitée.

Si le produit est retourné dans le cadre de la garantie et qu'il s'avère ne pas entrer dans le cadre de la garantie, le client en sera informé et un devis des frais de réparation lui sera fourni. Si le client refuse le devis, des frais de service, d'inspection et de devis minimum seront dus par le client.

9. Sous réserve d'une protection juridique plus large accordée au client par sa juridiction, Sendo ne saurait assumer aucune autre obligation ou responsabilité ni autoriser aucun centre de service agréé ou toute autre personne ou entité à assumer aucune autre obligation ou responsabilité n'étant pas expressément exprimée dans la présente garantie limitée, ce qui inclut le fournisseur ou le vendeur de toute garantie à long terme ou entente touchant la prestation de services.

10. Il s'agit là de la totalité de la garantie liant Sendo et le client, qui remplace et annule toute autre forme de convention ou entente, orale ou écrite, et toutes les communications relatives au produit. Aucune représentation, promesse ou autre déclaration ne saurait modifier les modalités de cette garantie.

11. La présente garantie limitée répartit le risque de défaillance du produit entre le client et Sendo. Cette répartition est acceptée par le client et se reflète dans le prix d'achat du produit.

12. Des instructions de diagnostic et autres informations de service gratuites sont disponibles à www.sendo.com. Vous trouverez des renseignements sur les frais de réparation non couverts par la garantie à www.sendo.com.

Déclaration de conformité

Nous : Sendo International Ltd.

Sis à : Sendo Base Station, Hatchford Brook, Hatchford Way,
Sheldon, Birmingham, B26 3RZ, Royaume-Uni.

Déclarons sous notre entière responsabilité que le produit décrit dans ce manuel, et identifié de façon unique par les numéros IMEI et type apposés sur le produit auquel le présent document se rapporte, est en conformité avec les exigences essentielles applicables de la directive 99/05/EC-R&TTE (Équipements terminaux de radio et télécommunications).

La procédure d'évaluation de conformité dont il est fait mention à l'article 10 et qui est exposée en détail dans l'annexe IV de la directive 99/05/EC a été suivie sous la conduite de l'organisme Radio Frequency Investigations (RFI) Ltd, Ewhurst Park, Ramsdell, Basingstoke, RG26 5RQ, Angleterre.

Une copie de la déclaration de conformité d'origine peut être téléchargée depuis le site Web de Sendo.

Catégorisation de cet équipement : Ce produit fait partie des équipements dits de classe 1 (R&TTED 99/05/CE), dont l'utilisation est harmonisée dans l'ensemble des états-membres de l'Union européenne. Ce produit est conçu pour un usage sur les réseaux agréés GSM 900/1800/1900 MHz.

www.sendo.com

CE0889

8E30-0H041-50002

Imprimé aux Pays-Bas.

© 2003 Sendo. Tous droits réservés.