
TWAIN driver

Guide de l'utilisateur



Sommaire

1	Introduction	
1.1	Exigences du système	1-1
2	Installation du pilote TWAIN	
2.1	Procédure d'installation	2-1
	Installation du logiciel	2-1
2.2	Désinstallation	2-1
3	Importation d'images	
3.1	Importer des images	3-1
	Procédure d'importation	3-1
3.2	Numériser à l'aide de la fonction Push Scan	3-5
	Numériser à l'aide de la fonction Push Scan	3-5
3.3	Numériser à l'aide de la fonction de prénumérisation	3-7
	Numériser à l'aide de la fonction de prénumérisation	3-7
3.4	Avec authentification d'utilisateur	3-9
	Effectuer l'opération d'authentification d'utilisateur	3-9
3.5	Avec plage de volume	3-11
	Effectuer l'opération de plage de volume	3-11
3.6	Paramètres dans la fenêtre principale	3-12
3.7	Paramètres de l'onglet Paramètres	3-14
3.8	Paramètres de l'onglet Image	3-16
3.9	Paramètres de l'onglet Zone	3-17
4	Sélection du périphérique de numérisation	
	Sélection d'un périphérique	4-1
5	Enregistrement de nouveaux périphériques de numérisation	
	Enregistrer un périphérique	5-1
5.1	Vérification des informations d'authentification	5-4

A propos de ce produit

Avec le pilote TWAIN, un produit multifonction (Périphérique multifonction MFP) peut être utilisé en tant que numériseur. Les données de numérisation peuvent être importées vers une application de traitement d'image de l'ordinateur où elles peuvent être traitées ou éditées.

Marques de commerce et marques déposées

Avis sur les marques de commerce

Microsoft® et Windows® sont soit des marques déposées, soit des marques de commerce de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou d'autres pays.

Tous les autres noms de produits et de sociétés sont soit des marques de commerce soit des marques déposées de leurs sociétés respectives.

Boîtes de dialogue

Les boîtes de dialogue présentées dans ce manuel correspondent aux boîtes de Windows XP.



Remarque

Les boîtes de dialogue qui apparaissent dans ce document peuvent différer de celles qui s'affichent à l'écran de votre ordinateur, en fonction des périphériques installés et des paramètres spécifiés.



Remarque

Toute reproduction, traduction ou duplication non autorisées de ce document, qu'elles soient partielles ou intégrales, sont strictement interdites.

Le contenu de ce document est sujet à des changements sans préavis.



LICENSE ISSUES

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

Copyright © 1998-2001 The OpenSSL Project. All rights reserved.
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
“This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)”
4. The names “OpenSSL Toolkit” and “OpenSSL Project” must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called “OpenSSL” nor may “OpenSSL” appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
“This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT “AS IS” AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY

WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright © 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.

If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.

This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"



THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence].



1 Introduction

1.1 Exigences du système

Afin de pouvoir utiliser ce logiciel, une application de traitement d'image compatible avec TWAIN doit tout d'abord être installée sur votre ordinateur.

- Système d'exploitation
 - Windows 98/98SE, Windows Me,
 - Windows 2000 Professional (Ensemble de modifications provisoires 4),
 - Windows XP Home Edition (Ensemble de modifications provisoires 2),
 - Windows XP Professional (Ensemble de modifications provisoires 2), et
 - Windows NT 4.0 (Ensemble de modifications provisoires 6a)
- Ordinateur
 - Machine PC/AT équipée d'un Pentium 300 MHz ou d'un processeur plus rapide
- Mémoire
 - Pour Windows 98/98SE, Windows ME : 128 Mo ou plus
 - Pour Windows NT 4.0 : 128 Mo ou plus
 - Pour Windows 2000 : 128 Mo ou plus
 - Pour Windows XP : 256 Mo ou plus
- Réseau
 - Ordinateur avec paramètres du protocole TCP/IP précisés correctement
- Disque dur
 - 20 Mo ou plus d'espace disponible

2 Installation du pilote TWAIN

Suivre la procédure d'installation du pilote TWAIN décrite ci-dessous.

Le CD-ROM du logiciel utilisateur joint est nécessaire à l'installation du logiciel.

2.1 Procédure d'installation

Installation du logiciel

- 1 Allumez l'ordinateur et démarrez Windows.
- 2 Insérez le CD-ROM du logiciel utilisateur dans le lecteur CD-ROM de l'ordinateur.
 - Le menu du CD s'affiche.
- 3 Sélectionnez "Pilote TWAIN" dans "Installation scanner", puis suivez les instructions à l'écran.

L'installation débutera et les fichiers requis seront copiés sur l'ordinateur.

Lorsque tous les fichiers nécessaires seront copiés, la boîte de dialogue Installation terminée s'affichera.
- 4 Cliquez sur [Terminer].

L'installation du pilote TWAIN est alors terminée.

2.2 Désinstallation

Le pilote TWAIN peut être désinstallé suivant l'une des deux méthodes suivantes.

- A l'aide "des programmes Ajouter ou Supprimer" ("Programmes Ajouter/Supprimer" avec Windows 2000)
- A l'aide de Setup.exe à nouveau



Remarque

Avant de désinstaller, quittez le pilote TWAIN.

3 Importation d'images

3.1 Importer des images

Les images peuvent être importées à partir de l'application de traitement d'images compatible avec le pilote TWAIN. Voici un exemple avec Adobe Photoshop.



Remarque

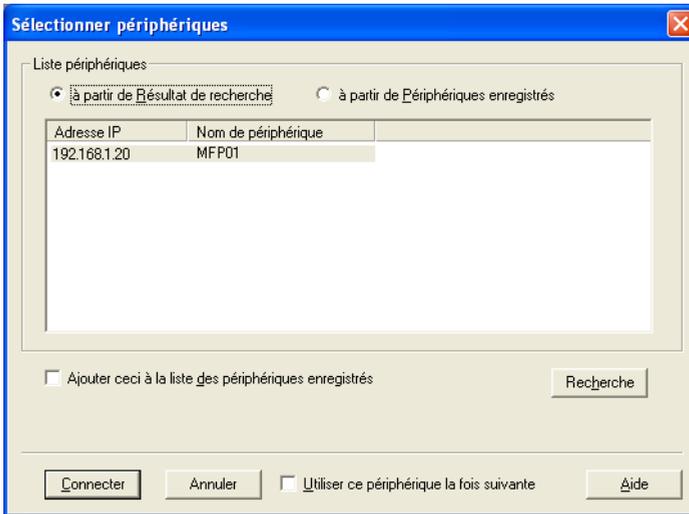
Si le produit multifonction n'est pas paramétré de manière à permettre des transmissions du numériseur, il ne sera pas possible de numériser une image à l'aide du pilote TWAIN.

Procédure d'importation

- 1 Démarrez l'application devant être utilisée pour le traitement d'image.
- 2 Sur le menu [Fichier], pointez sur [Importer], puis cliquez sur le nom de la machine.
 - Selon le programme, la commande “Sélectionner périphériques” peut être disponible.
Si cela est le cas, cliquez sur “Sélectionner périphériques” et sélectionnez le pilote TWAIN. Effectuez ensuite l'opération d'importation.

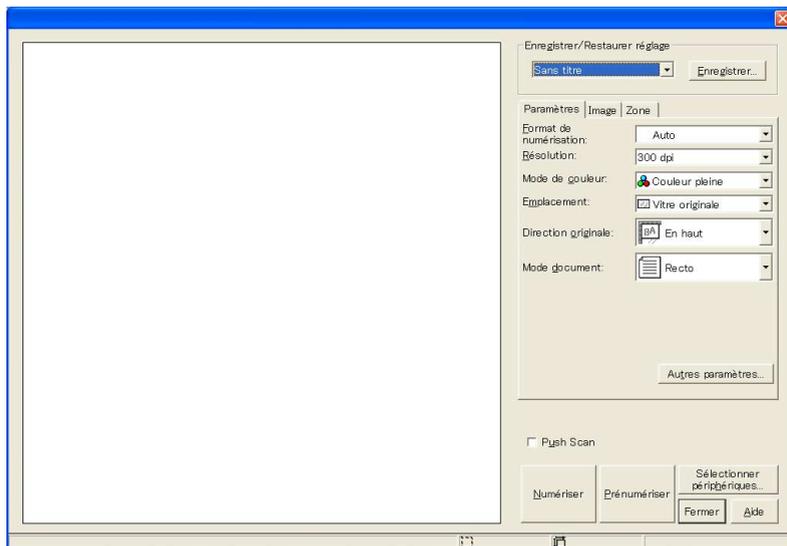
La boîte de dialogue Sélectionner périphériques s'affiche à l'écran.

- 3 Sélectionnez le périphérique devant être connecté, puis cliquez sur [Connecter].



- Si les paramètres de l'authentification d'utilisateur ou des plages de volume ont été précisés à partir du périphérique, la boîte de dialogue d'authentification correspondante apparaît. Pour de plus amples informations à ce sujet, consultez "Avec authentification d'utilisateur" page 3-9 et "Avec plage de volume" page 3-11.
- Si le produit multifonction est paramétré de manière à ce que les transmissions du numériseur ne puissent pas être effectuées par l'utilisateur connecté, il ne sera pas possible de numériser une image.

La fenêtre principale apparaît.



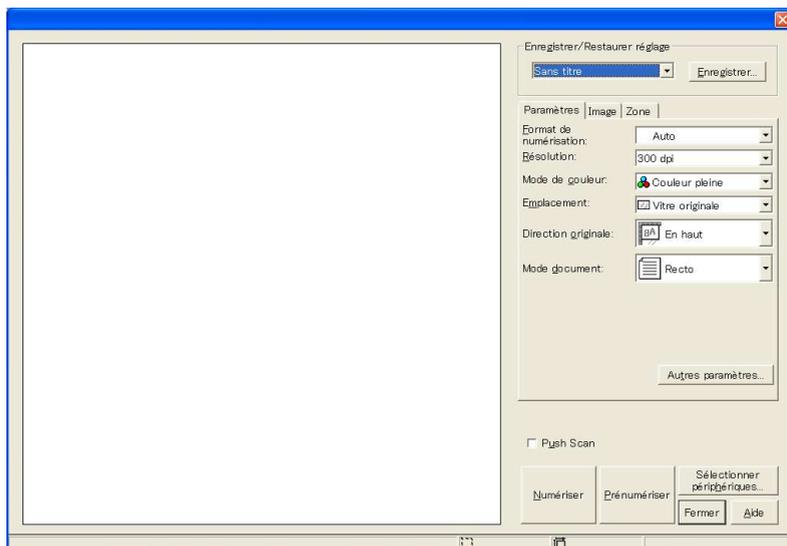
- 4 Précisez les paramètres de numérisation.
 - Pour obtenir des descriptions détaillées de la fenêtre principale, consultez "Paramètres dans la fenêtre principale" page 3-12.
- 5 Mettre le document dans l'ADF ou bien positionnez-le sur la vitre.

3.2 Numériser à l'aide de la fonction Push Scan

Suivant cette méthode, la numérisation démarre lorsque la touche [Début] du panneau de commande est appuyée pour numériser le document.

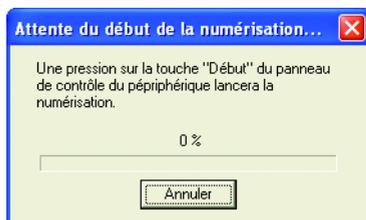
Numériser à l'aide de la fonction Push Scan

- 1 Ouvrez la fenêtre principale.
 - Pour obtenir des informations concernant l'ouverture de la fenêtre principale, consultez "Procédure d'importation" page 3-1.



- 2 Cochez la case [Push Scan].
- 3 Précisez les paramètres de numérisation.
- 4 Cliquez sur [Numériser].

Lorsque la numérisation est prête, un message d'invite apparaît vous demandant de paramétrer le document.



- 5 Mettre le document dans l'ADF ou bien positionnez-le sur la vitre.
 - 6 Appuyez sur la touche [Début] du panneau de commande.
 - Si l'authentification d'utilisateur ou bien quelconque autre authentification est précisée, saisissez le nom d'utilisateur ainsi que le mot de passe sur le panneau de commande de la machine avant d'appuyer sur la touche [Début].
- Le document est numérisé, et l'image est affichée.

3.3 Numériser à l'aide de la fonction de prénumérisation

Si vous souhaitez définir la zone de numérisation ou bien ajuster la qualité de l'image avant de procéder réellement à la numérisation du document, effectuez au préalable une prénumérisation.

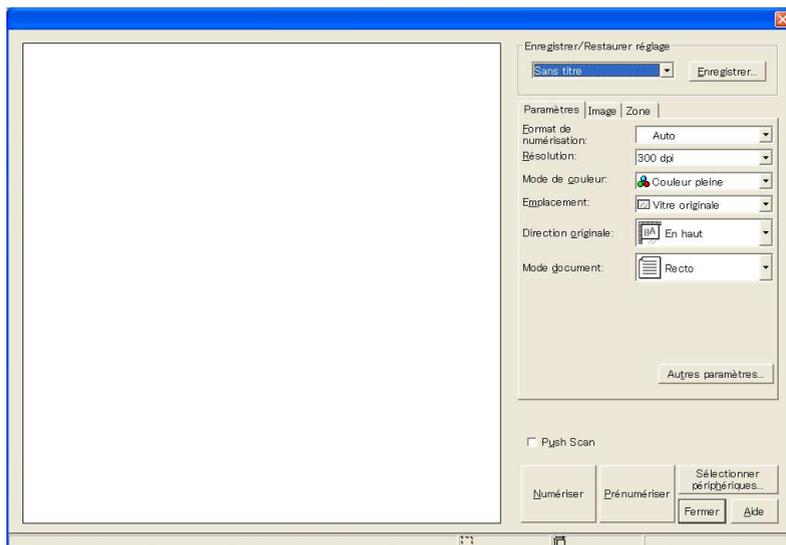


Rappel

Positionnez le document sur la vitre originale. L'ADF ne peut pas être utilisé.

Numériser à l'aide de la fonction de prénumérisation

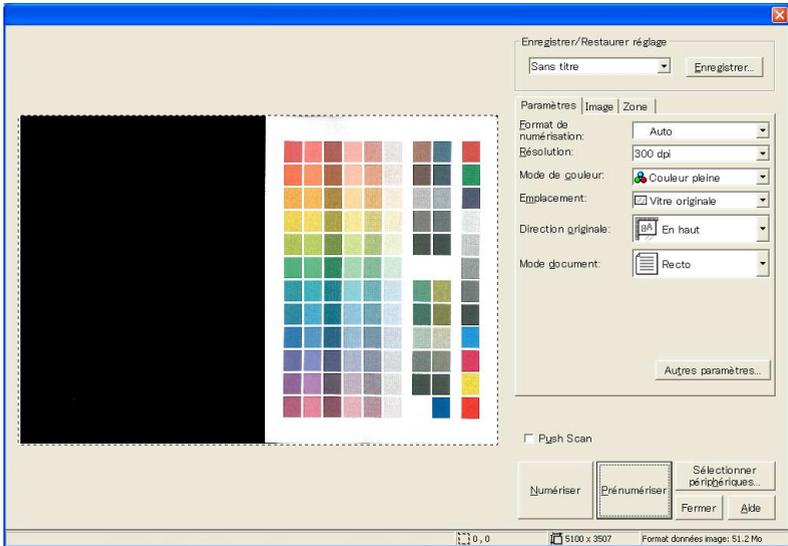
- 1 Ouvrez la fenêtre principale.
 - Pour obtenir des informations concernant l'ouverture de la fenêtre principale, consultez “Procédure d'importation” page 3-1.



- 2 Dans l'onglet [Paramètres], définissez [Emplacement] sur [Vitre originale].
- 3 Positionnez le document sur la vitre originale.

4 Cliquez sur [Prénumériser].

Le document est numérisé au biais d'une grosse résolution, et l'image est affichée dans la fenêtre.



5 Précisez les paramètres de numérisation.

6 Cliquez sur [Numériser].

Le document est numérisé, et l'image est affichée.

3.4 Avec authentification d'utilisateur

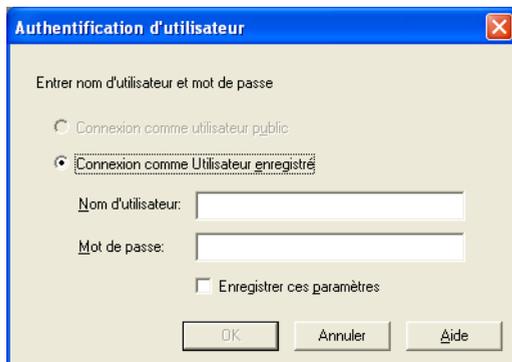
Avant que la fenêtre principale n'apparaisse, la boîte de dialogue Authentification d'utilisateur s'affichera.

Le nom d'utilisateur et le mot de passe requis pour l'authentification d'utilisateur doivent être saisis.

Pour de plus amples informations, consultez l'administrateur de la machine.

Effectuer l'opération d'authentification d'utilisateur

- 1 Sélectionnez “Connexion comme Utilisateur enregistré”.



- Si l'authentification d'utilisateur a été paramétrée de manière à autoriser un utilisateur public, cette fonction de numérisation peut être utilisée sans avoir besoin pour cela de saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe. Sélectionnez “Connexion comme utilisateur public”.
- Afin de sauvegarder les informations saisies, cochez la case “Enregistrer ces paramètres”. Grâce à cela, il sera possible d'accéder à la machine sans avoir à saisir de nouveau le nom du service.

- 2 Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe, puis cliquez sur [OK].

Authentification d'utilisateur

Entrer nom d'utilisateur et mot de passe

Connexion comme utilisateur public

Connexion comme Utilisateur enregistré

Nom d'utilisateur: user001

Mot de passe: *****

Enregistrer ces paramètres

OK Annuler Aide

- Si, en ce qui concerne le paramètre d'authentification d'utilisateur du périphérique, l'authentification du serveur externe a été sélectionnée, et si plusieurs domaines ont été enregistrés, saisissez "@nom_domaine" après le nom d'utilisateur. Par exemple, "utilisateur01@domaine" lorsque le nom d'utilisateur est "utilisateur01" et lorsque le nom de domaine est "domaine".

3.5 Avec plage de volume

Avant que la fenêtre principale n'apparaisse, la boîte de dialogue Authentification plage de volume s'affichera.

Le nom du service et le mot de passe requis pour l'authentification de la plage de volume doivent être saisis.

Pour de plus amples informations, consultez l'administrateur de la machine.

Effectuer l'opération de plage de volume

- 1 Saisissez le nom du service et le mot de passe.



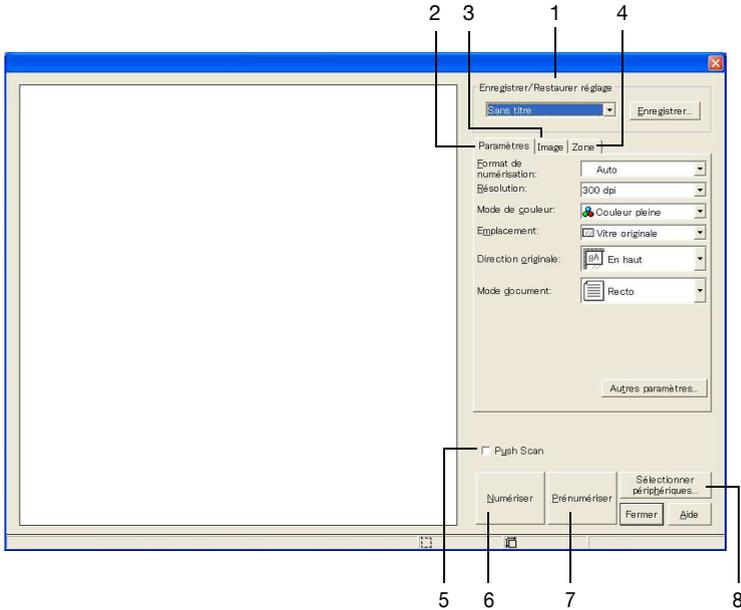
- Afin de sauvegarder les informations saisies, cochez la case “Enregistrer ces paramètres”. Grâce à cela, il sera possible d'accéder à la machine sans avoir à saisir de nouveau le nom du service.

- 2 Cliquez sur [OK].



3.6 Paramètres dans la fenêtre principale

Les paramètres et opérations suivantes sont disponibles à partir de la fenêtre principale.



No.	Item	Description
1	Enregistrer/Restaurer réglage	Les réglages peuvent être sauvegardés et lancés plus tard.
2	Paramètres	Précise les paramètres de base du numériseur. Pour de plus amples informations à ce sujet, consultez "Paramètres de l'onglet Paramètres" page 3-14.
3	Image	Précise les paramètres de traitement d'image. Pour de plus amples informations à ce sujet, consultez "Paramètres de l'onglet Image" page 3-16.
4	Zone	Précise la zone à numériser. Pour de plus amples informations à ce sujet, consultez "Paramètres de l'onglet Zone" page 3-17.
5	Push Scan	Cochez cette case pour démarrer la numérisation lorsque la touche [Début] du panneau de commande est appuyée.
6	Numériser	Démarré la numérisation du document sélectionné.
7	Prénumériser	Lorsque le document est posé sur la vitre, il est possible de voir par prévisualisation l'image numérisée à grosse résolution. Les documents peuvent être efficacement numérisés par l'exécution d'une prénumérisation et par le réglage de l'image ou de la zone à numériser avant de cliquer sur [Numériser].

No.	Item	Description
8	Sélectionner périphériques	Cliquez sur ce bouton pour changer de périphérique de numérisation. Pour de plus amples informations à ce sujet, consultez "Sélection du périphérique de numérisation" page 4-1.

3.7 Paramètres de l'onglet Paramètres

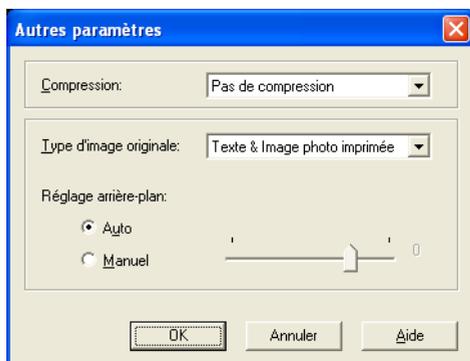
Les items pouvant être définis correspondent à ce qui suit :



Item	Description
Format de numérisation	Sélectionnez le format de la feuille à numériser.
Résolution	Définit la résolution.  ... Rappel <i>Si un document était numérisé avec une résolution de 100 dpi spécifiée à partir du pilote TWAIN, celle-ci sera affichée comme correspondant à 200 dpi dans le panneau de commande et dans la liste des tâches du produit multifonction.</i>
Mode de couleur	Sélectionne le mode de couleur.  ... Rappel <i>Si le produit multifonction est réglé de manière à ce que les transmissions de documents de couleur ne puissent pas être effectuées par l'utilisateur ou le service connecté, "Couleur pleine" n'apparaîtra pas.</i>
Emplacement	Sélectionne l'endroit où le document sera placé, soit ADF, soit vitre.
Direction originale	Sélectionne l'orientation du document chargé.
Mode document	Sélectionne une numérisation sur une face ou numérisation sur deux faces.

Si vous cliquez sur [Autres paramètres], les items supplémentaires ci-dessous peuvent être définis.

Item	Description
Compression	Sélectionne le type de compression appliqué aux données numériques.
Type d'image originale	Sélectionne la qualité de l'original telle que texte ou photo.
Réglage arrière-plan	Règle la densité de l'arrière-plan. Pour régler manuellement, sélectionnez "Manuel" et définissez la valeur à l'aide de la case de défilement.



Remarque

Il est possible que certaines méthodes de compression ne soient pas disponibles sur certains produits multifonction. Pour de plus amples informations, consultez le manuel d'utilisation du produit multifonction.

3.8 Paramètres de l'onglet Image

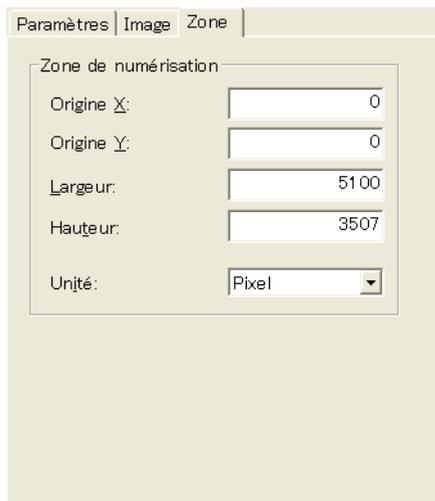
Les items pouvant être définis correspondent à ce qui suit :

Item	Description
Mise en valeur totale	Cochez cette case pour régler automatiquement tous les paramètres de qualité sur cet onglet.
Régler contraste	Sélectionne le niveau de contraste.
Supprimer sous couleur	Sélectionne la quantité de couleur d'arrière-plan à supprimer.
Supprimer arrière-plan	Sélectionne la quantité d'arrière-plan à supprimer.
Supprimer demi-teint	Sélectionne le niveau de suppression des points.
Redressement d'image	Ajuste automatiquement si une image est inclinée.
Appliquer à Prénumériser image	Ce bouton est accessible lorsqu'une image prénumérisée est affichée. Les paramètres de "Mise en valeur de l'image" sont appliquées à l'image dans la zone d'affichage.

3.9 Paramètres de l'onglet Zone

Une zone peut être spécifiée uniquement lorsque l'image prénommée est affichée.

Les coordonnées et la position de la zone en pointillés qui est actuellement visualisée peut être vérifiée ou précisée.



Paramètres | Image | Zone

Zone de numérisation

Origine X: 0

Origine Y: 0

Largeur: 5100

Hauteur: 3507

Unité: Pixel

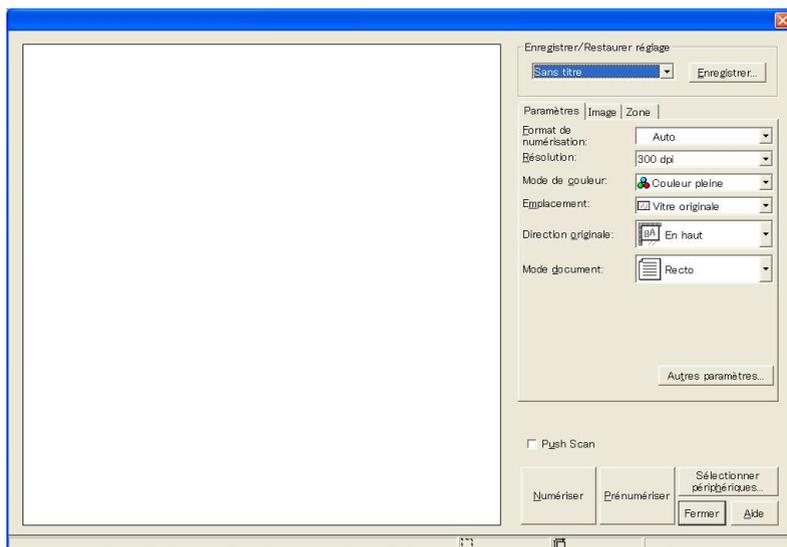
Item	Description
Origine X	Affiche la valeur X d'origine.
Origine Y	Affiche la valeur Y d'origine.
Largeur	Affiche la largeur de l'image.
Hauteur	Affiche l'hauteur de l'image.
Unité	Sélectionne l'unité de la valeur.

4 Sélection du périphérique de numérisation

Il est possible de rechercher et de sélectionner des périphériques de numérisation sur le réseau. Cette fonction est utilisée lorsque l'on recherche pour la première fois des périphériques sur le réseau ou bien lorsque l'on recherche de nouveaux périphériques installés.

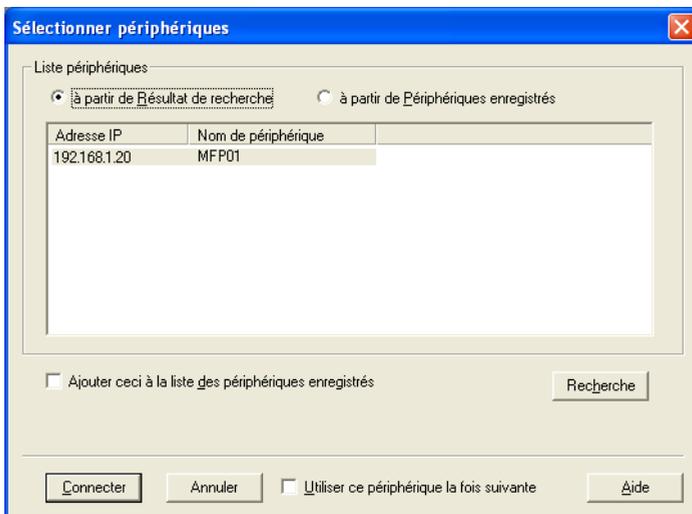
Sélection d'un périphérique

- 1 Ouvrez la fenêtre principale.
 - Pour de plus amples informations sur la manière d'afficher la fenêtre principale, consultez “Procédure d'importation” page 3-1.

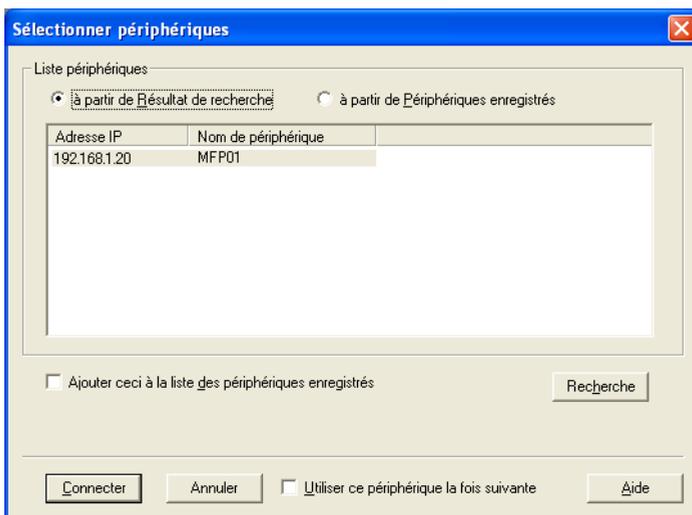


- 2 Cliquez sur [Sélectionner périphériques].
La boîte de dialogue Sélectionner périphériques s'affiche à l'écran.

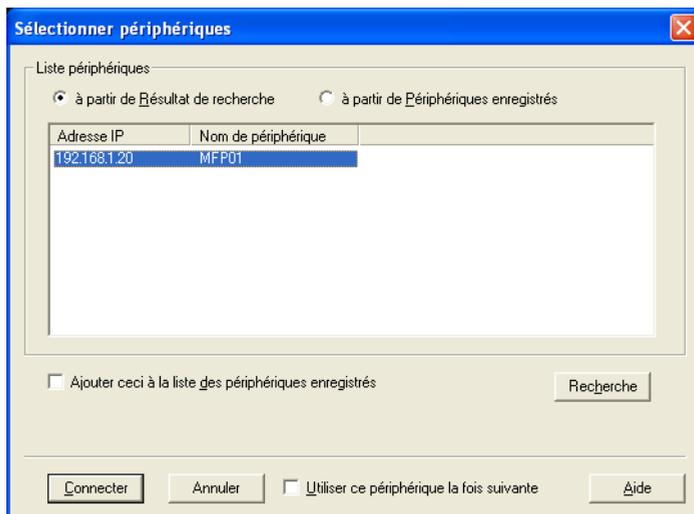
- 3 Sélectionnez de quelle manière le périphérique doit être sélectionné. Sélectionnez soit “à partir de Résultat de recherche”, soit “à partir de Périphériques enregistrés”.



- 4 Lorsque “à partir de Résultat de recherche” est choisi, la recherche automatique démarre. Une liste de périphériques pouvant être sélectionnés apparaît.



- 5 Cliquez sur le nom d'un périphérique afin de le sélectionner, puis cliquez sur [Connecter].
- Pour enregistrer le périphérique lorsqu'une connexion est établie, cochez "Ajouter ceci à la liste des périphériques enregistrés".
 - Si l'authentification d'utilisateur est activée sur le périphérique de numérisation, saisissez le nom d'utilisateur ainsi que le mot de passe.
- La boîte de dialogue Sélectionner périphériques se ferme et la fenêtre principale s'affiche à nouveau.



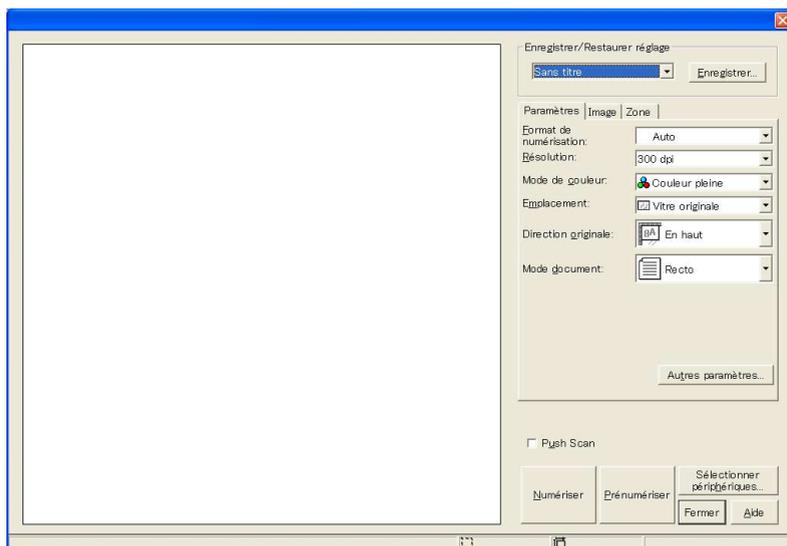
5 Enregistrement de nouveaux périphériques de numérisation

Les périphériques actuellement connectés peuvent être enregistrés sur la liste. Grâce à cette liste il n'est pas nécessaire d'effectuer une recherche sur le réseau à chaque fois qu'il y a connexion.

20 périphériques maximum peuvent être enregistrés sur la liste.

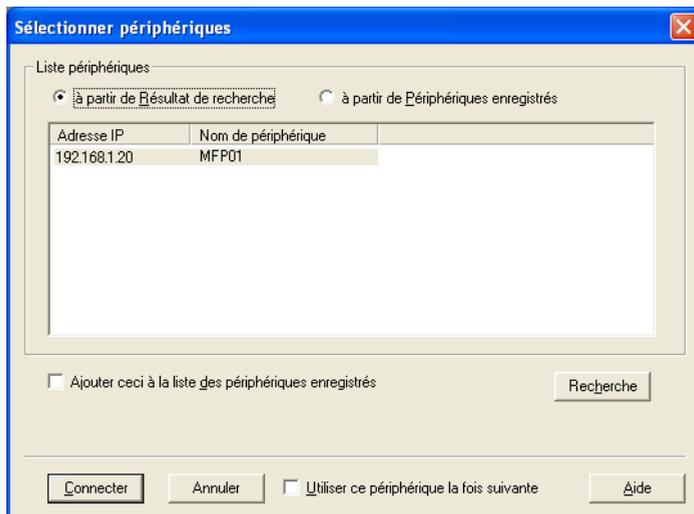
Enregistrer un périphérique

- 1 Ouvrez la fenêtre principale.
 - Pour de plus amples informations sur la manière d'afficher la fenêtre principale, consultez “Procédure d'importation” page 3-1.

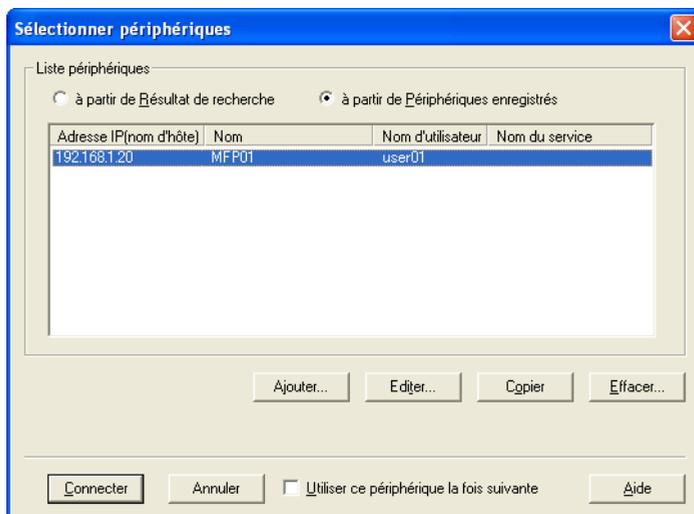


- 2 Cliquez sur [Sélectionner périphériques].
La boîte de dialogue Sélectionner périphériques s'affiche à l'écran.

3 Sélectionnez “à partir de Périphériques enregistrés”.

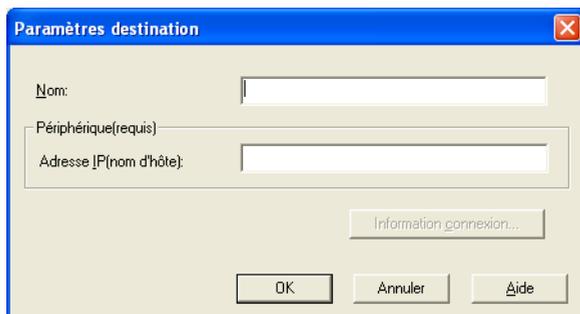


4 Cliquez sur [Ajouter].



La boîte de dialogue Paramètres destination s'affiche à l'écran.

5 Saisissez les informations concernant le périphérique.



Paramètres destination

Nom:

Périphérique(requis)

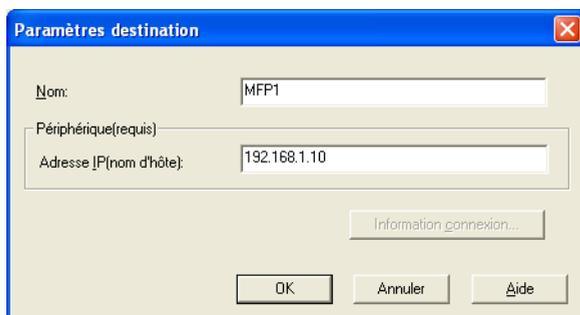
Adresse IP(nom d'hôte):

Information connexion...

OK Annuler Aide

- Les items saisis correspondent à ce qui suit :
Dans la case "Nom", entrez le nom du périphérique.
Dans la case "Adresse IP (nom d'hôte)", entrez l'adresse IP ou le nom d'hôte du périphérique.
Information connexion : Si les paramètres de l'authentification d'utilisateur ou des plages de volume ont été définis, les informations peuvent alors être vérifiées.

6 Cliquez sur [OK].



Paramètres destination

Nom:

Périphérique(requis)

Adresse IP(nom d'hôte):

Information connexion...

OK Annuler Aide

5.1 Vérification des informations d'authentification

Cliquez sur [Information connexion] dans la boîte de dialogue Paramètres destination pour afficher les informations d'authentification précisées.

Item	Description
Authentification d'utilisateur	Affiche le nom d'utilisateur et le mot de passe précisés pour l'authentification d'utilisateur. Le mot de passe apparaît sous la forme "xxxx".
Plage de volume	Le nom du service et le mot de passe de la plage de volume sont affichés. Le mot de passe apparaît sous la forme "xxxx".
Effacer information connexion	Cliquez pour effacer les informations d'authentification actuellement spécifiées.

The information contained in this manual is subject to change without notice to incorporate improvements made on the product or products the manual covers.