

IMPORTANT: UTILISATION DES PILES

Retenez les informations suivantes. Les piles doivent être mises en place par un adulte.



Ne pas jeter le produit dans vos ordures ménagères.
Le porter dans un centre de recyclage des déchets.

PRECAUTIONS A PRENDRE :

1. Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles correctement en respectant les signes + et - .
2. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, des piles standard (salines) et alcalines.
3. Enlever les piles usagées.
4. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
5. Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
6. Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Remettre en marche si nécessaire (éteindre et rallumer ou enlever les piles et les replacer).
7. **NE PAS UTILISER D'ACCUMULATEURS RECHARGEABLES. NE PAS RECHARGER LES PILES NON RECHARGEABLES.**



Fabriqué
en
Chine



www.hasbro.fr

Chass'Taupes est une marque enregistrée de Bob's Space Racers, Inc.
© 2006 Hasbro. Tous droits réservés.
Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs : ZI Lourde,
57150 CREUTZWALD - Tél.: 08.25.33.48.85 - email : "conso@hasbro.fr".
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6D, 1702 Groot-Bijgaarden.
Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG,
Lindenstrasse 8, CH-6340 Baar. Tel. 041 766 83 00.

070640509101 00

MB
JEUX

Electronique



CHASS' TAUPES



Contenu:
Jeu de plateau
électronique Chass'Taupes
et 4 marteaux en plastique.

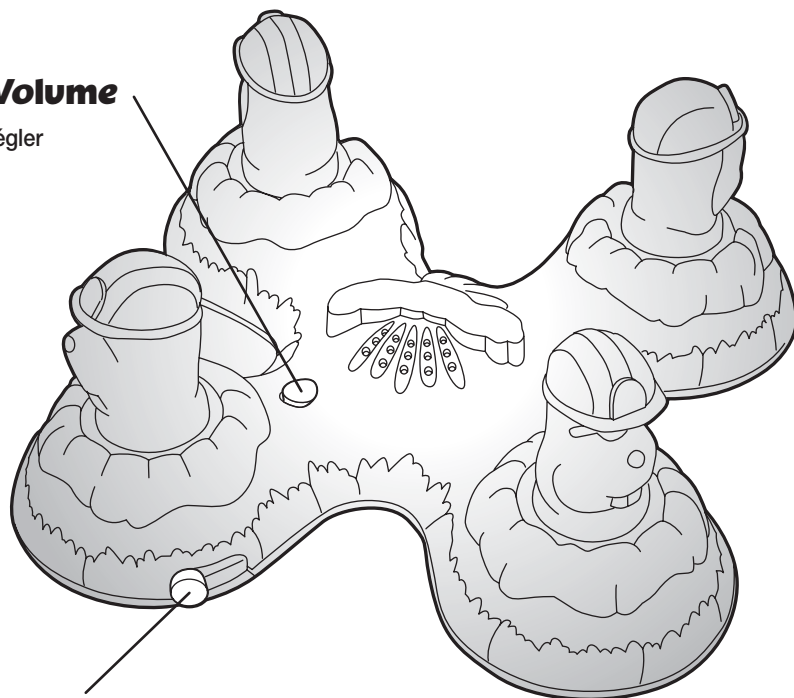
Le jeu de rapidité super fun où la victoire est au bout du marteau !

Mise en place des piles

Demande à un adulte d'insérer / de retirer 3 piles alcalines LR6. Voir au dos de cette page.

Bouton Volume

Appuie pour régler le volume.



Bouton Marche / Arrêt

Mets l'interrupteur sur Arrêt ou choisis ton mode de jeu :

- seul (SOLO)
- à plusieurs mode facile (FACILE)
- à plusieurs mode dur (DUR)

Chasse les Taupes !

Pour toucher une taupe, frappe rapidement sur son casque avec ton marteau. Si tu entends :

Boing ! Bravo ! Tu marques 10 points car tu as touché la bonne taupe et dans les temps !

Buzz ! Dommage ! Tu perds 10 points car tu as touché la mauvaise taupe ou trop tard !

Jouer Seul

1. Tape sur n'importe quelle taupe pour commencer à jouer.
2. Lorsque le casque d'une taupe s'éclaire, frappe-la vite !
3. Au bout de 10 « buzz », la partie se termine. Les taupes annonceront alors ton score.
4. Essaie de battre ton score la prochaine fois !
5. Tu peux marquer jusqu'à 1 000 points !

Mode Facile

Choisis ta taupe

Chacun son tour, il faut frapper la taupe la plus près de soi. S'il n'y a que 2 joueurs, vous pouvez ne frapper que 2 taupes.

Souviens - toi du Signal de ta taupe

Avant de commencer la partie, chaque taupe va s'allumer et émettre un Signal Spécial. Rappelle-toi bien du bruit de ta taupe car tu devras le reconnaître tout au long du jeu.

Les taupes émettront également le Signal Bonus. Il faut bien mémoriser ce son car il se fera également entendre pendant la partie.

Prêt à frapper ?

Frappe sur **ta** taupe lorsque :

- Ta taupe s'allume et émet son Signal Spécial.
- Tu entends le Signal Bonus (le premier qui frappe sa taupe marque 10 points de Bonus).

Le premier qui atteint 100 points remporte la partie !

Mode Dur

Ce mode est identique au mode FACILE sauf que les taupes ne s'allument pas ! Elles n'émettent que leur Signal Spécial. Sans lumière pour repérer ta taupe, tu devras bien te souvenir du Signal Spécial de ta taupe **et** du Signal Bonus. Tu dois donc écouter attentivement pour savoir quand frapper **ta** taupe !

