

Projecteur Acer

U5220/R215/PU-X15/U5320W/R225/
PU-W15/U5520B/R245E/PU-815K/
U5520i/R245R/PU-815F
Series Guide Utilisateur

Droits d'auteur © 2015. Acer Incorporated.
Tous Droits Réservés.

Guide Utilisateur du projecteur Acer
Diffusion initiale : 01/2015

Des modifications peuvent être apportées de temps à autre aux informations contenues dans cette publication. Ces modifications seront ajoutées aux nouvelles éditions de ce manuel. La présente société ne fournit aucune espèce de garantie expresse ou implicite, relative aux informations contenues dans ce manuel et n'offre notamment aucune garantie d'aucune sorte quant à la valeur marchande de ce produit ou son adéquation à une utilisation particulière.

Enregistrez le numéro de série, la date d'achat, et le numéro du modèle dans l'espace prévu ci-dessous. Le numéro de série et le numéro de modèle sont imprimés sur l'étiquette collée sur le châssis. Toutes les correspondances concernant cette unité doivent inclure ces informations.

Toute reproduction, transmission, transcription ou mise en mémoire de ce manuel ou partie sur un support quelconque, par quelque procédé que ce soit, notamment, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement, ou autre, sont interdites sans l'autorisation écrite préalable d'Acer Incorporated.

Projecteur Acer

Modèle : _____

No. de série : _____

Date d'achat : _____

Lieu d'achat : _____

Acer et le logo Acer sont des marques commerciales déposées par Acer Incorporated. Les noms de produits ou marques commerciales d'autres sociétés sont utilisés ici à des fins d'identification uniquement et sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

« HDMI™, le logo HDMI et l'Interface Multimédia Haute Définition sont des marques commerciales ou des marques commerciales déposées de HDMI Licensing LLC. »

Informations concernant votre sécurité et votre confort

Lisez ces consignes attentivement. Conservez ce document pour des références ultérieures. Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le produit.

Eteindre le produit avant tout nettoyage

Débranchez ce produit de la prise murale avant tout nettoyage. Ne pas utiliser de nettoyeurs liquides ou en aérosol. Utilisez un chiffon humide pour le nettoyage.

Mise en garde concernant la prise lors de la déconnexion de l'appareil

Observez les consignes suivantes lorsque vous connectez et déconnectez l'alimentation à une alimentation externe :

- Installez le bloc d'alimentation avant de connecter le cordon d'alimentation sur la prise d'alimentation secteur.
- Débranchez le cordon d'alimentation avant de déconnecter le bloc d'alimentation du projecteur.
- Si le système utilise plusieurs sources d'alimentation, coupez l'alimentation du système en débranchant tous les cordons d'alimentation des sources d'alimentation.

Mise en garde concernant l'accessibilité

Assurez-vous que la prise d'alimentation dans laquelle vous branchez le cordon d'alimentation est facilement accessible et se situe au plus près possible de l'équipement. Si vous devez couper complètement l'alimentation de l'équipement, assurez-vous de débrancher le cordon d'alimentation de la prise murale.



Avertissements !

- Ne pas utiliser ce produit près de l'eau.
- Ne pas placer ce produit sur un chariot, un support ou une table instable. Si le produit tombe, il risque d'être endommagé sérieusement.
- Les fentes et les ouvertures sont conçues à des fins de ventilation; pour assurer un fonctionnement fiable du produit et pour le protéger des surchauffes. Ces ouvertures ne doivent pas être obstruées ou couvertes. Les ouvertures ne doivent jamais être obstruées en plaçant le produit sur un lit, un divan, un tapis ou d'autres surfaces similaires.

Ce produit ne doit jamais être placé à proximité ou sur un radiateur ou une bouche de chauffage ou encastré dans une installation si une ventilation adaptée n'est pas disponible.

- N'introduisez jamais d'objets de quelque sorte que ce soit dans ce produit à travers les fentes du boîtier car ils pourraient toucher des endroits soumis à des tensions dangereuses ou provoquer des courts-circuits qui pourraient causer un incendie ou une électrocution. Ne jamais renverser de liquide d'aucune sorte sur ou dans le produit.
- Pour éviter d'endommager les composants internes et prévenir une éventuelle fuite de la batterie, ne pas placer le produit sur une surface vibrante.
- Ne jamais utiliser ce produit en faisant du sport, de l'exercice ou dans un environnement vibrant, ce qui pourrait provoquer un éventuel court-circuit ou endommager les périphériques à base de ventilateur, ou la lampe.

Utilisation de l'énergie électrique

- Ce produit doit être utilisé avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette apposée. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation disponible, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité locale.
- Ne laissez rien reposer sur le cordon d'alimentation. Ne pas placer ce produit dans un endroit où son cordon se trouve dans un passage fréquenté.
- Si vous utilisez une rallonge avec ce produit, assurez-vous que l'intensité nominale totale des équipements branchés sur la rallonge ne dépasse pas l'intensité nominale de la rallonge. Assurez-vous également que l'intensité totale de tous les produits branchés sur la prise murale ne dépasse pas le calibre du fusible.
- Ne pas surcharger une prise d'alimentation, une barrette de connexion d'alimentation ou une prise de courant en connectant trop d'appareils. La charge globale du système ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale du circuit terminal. Si vous utilisez des barrettes de connexion d'alimentation, la charge ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale d'entrée de la barrette de connexion.
- L'adaptateur secteur de ce produit est équipé d'une fiche à trois dents avec mise à la terre. Cette fiche ne s'insère que dans une prise murale équipée d'une mise à la terre. Assurez-vous que la prise murale est correctement mise à la terre avant d'insérer la fiche de l'adaptateur secteur. Ne pas insérer la fiche dans une prise murale sans terre. Consultez votre électricien pour les détails.



.....

Avertissement ! La broche de mise à la terre est un système de sécurité. Utiliser une prise murale qui n'est pas correctement mise à la terre risque de provoquer une électrocution et/ou des blessures.



.....

Remarque : La broche de mise à la terre fournit également une bonne capacité de protection contre le bruit produit par des appareils électriques environnants qui interfèrent avec les performances de ce produit.

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni pour ce produit. Si vous devez changer le cordon d'alimentation, assurez-vous que le nouveau cordon d'alimentation est conforme aux exigences ci-dessous : type amovible, répertorié UL/certifié CSA, approuvé VDE ou équivalent, longueur de 4,5 mètres (14,76 pieds) au maximum.

Dépannage du produit

Ne pas tenter de réparer ce produit par vous-même. Ouvrir ou retirer les couvercles peut vous exposer à de dangereuses tensions ou d'autres dangers. Pour tout dépannage, veuillez vous adresser à un technicien qualifié.

Débranchez ce produit de la prise murale et contactez un personnel de dépannage qualifié dans les conditions suivantes :

- Lorsque le cordon d'alimentation est endommagé, coupé ou effiloché.
- Si un liquide a été renversé dans le produit.
- Si le produit a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- Si le produit est tombé ou si le boîtier a été endommagé.
- Si le produit laisse apparaître une modification notable de ses performances, cela indique une nécessité de dépannage.
- Si le produit ne fonctionne pas correctement après avoir suivi les instructions d'utilisation.



.....

Remarque : Réglez seulement les contrôles qui sont couverts par les instructions de fonctionnement car un mauvais réglage des autres commandes peut causer des dommages et requérir un travail important de la part du technicien qualifié afin de remettre en état normal le produit.



.....

Avertissement ! Pour des raisons de sécurité, ne pas utiliser de pièces non conformes lorsque vous ajoutez ou changez des composants. Consultez votre revendeur pour connaître les options d'achat.

Votre équipement ainsi que ses accessoires peuvent contenir de petites pièces. Gardez-les hors de portée des jeunes enfants.

Consignes de sécurité complémentaires

- Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La clarté de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Allumez d'abord le projecteur et ensuite les sources de signaux.
- Ne pas placer le produit dans des environnements suivants :
 - Un espace mal aéré ou espace clos. Un espace libre de 50cm au minimum entre les murs et le projecteur avec une circulation de l'air libre est requis.
 - Des endroits où la température risque de devenir trop importante, par exemple à l'intérieur d'un véhicule avec toutes les vitres fermées.
 - Des endroits où une forte humidité, la poussière ou la fumée de cigarette peuvent détériorer les composants optiques en réduisant leur durée de vie et en noircissant l'image.
 - Des endroits à proximité d'une alarme-incendie.
 - Des endroits avec une température ambiante supérieure à 40 °C/104 °F.
 - Des endroits dont les altitudes sont supérieures à 10000 pieds.
- Débranchez immédiatement l'appareil si vous constatez un dysfonctionnement avec votre projecteur. Arrêtez d'utiliser l'appareil si une fumée, un bruit ou une odeur anormale provient de votre projecteur.

Cela risque de provoquer un incendie ou une électrocution. Dans de tels cas, débranchez immédiatement votre appareil et contactez votre revendeur.

- Ne pas continuer à utiliser le produit en cas de panne ou chute. Dans de tels cas, contactez votre revendeur pour une inspection.
- Ne pas exposer l'objectif du projecteur à la lumière du soleil. Cela risque de provoquer un incendie.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, assurez-vous que le projecteur termine son cycle de refroidissement avant de couper l'alimentation.
- Ne pas couper l'alimentation principale fréquemment et ne pas débrancher le projecteur lors du fonctionnement. Le moyen le plus sûr est de patienter jusqu'à ce que le ventilateur s'arrête avant de couper l'alimentation principale.
- Ne pas toucher la grille de sortie d'air et le panneau inférieur qui peuvent être brûlants.
- Nettoyer régulièrement le filtre d'air le cas échéant. La température interne peut augmenter et provoquer des dommages si le filtre/les fentes d'aération sont obstruées par la poussière ou la saleté.
- Ne pas regarder directement dans la grille de sortie d'air lorsque le projecteur est en fonctionnement. Cela risque de vous blesser les yeux.
- Ouvrez toujours l'obturateur ou retirez le couvre-objectif lorsque le projecteur est en fonctionnement.
- N'obstruer l'objectif du projecteur avec aucun objet lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement ; dans le cas contraire, cela risque de provoquer une surchauffe et une déformation de l'objectif ou même un incendie. Pour éteindre temporairement la lampe, appuyez sur HIDE (cacher) sur la télécommande.
- La lampe devient extrêmement chaude pendant le fonctionnement. Laissez le projecteur refroidir pendant environ 45 minutes avant de retirer l'assemblage de la lampe pour un remplacement.
- Ne pas utiliser la lampe au-delà de sa durée de vie estimée. Dans de rares cas, cela risque de briser la lampe.
- Ne jamais changer l'assemblage de la lampe ou d'autres composants électroniques sans débrancher préalablement le projecteur.
- Le produit détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Veuillez vous assurer de changer la lampe lorsque le projecteur affiche le message d'avertissement.
- Lorsque vous changez la lampe, veuillez laisser refroidir l'unité et suivez les consignes de remplacement.
- Réinitialisez la fonction « Réinit de lampe » dans le menu « Gestion » de l'OSD après avoir changé le module de la lampe.
- Ne pas tenter de démonter ce projecteur. La présence de hautes tensions dangereuse à l'intérieur de l'appareil risque de provoquer des blessures. La seule pièce récupérable par l'utilisateur est la lampe équipée de son propre couvercle amovible. Adressez-vous uniquement à un technicien professionnel de dépannage qualifié pour tout dépannage.
- Ne pas installer le projecteur verticalement. Le projecteur peut tomber, ce qui provoquera des blessures ou des dommages.
- Ce produit est capable d'afficher des images inversées pour une installation avec fixation au mur. Utilisez uniquement le kit de montage au mur Acer et assurez-vous qu'il est solidement installé.

Mise en garde concernant l'Ecoute

Pour protéger votre ouïe, respectez les consignes ci-dessous.

- Augmentez le son progressivement jusqu'à ce que vous puissiez l'entendre nettement et confortablement.
- Ne pas augmenter le niveau du volume une fois que vos oreilles se sont adaptées au volume courant.
- Ne pas écouter une musique à un niveau de volume important pendant une longue durée.
- Ne pas augmenter le volume pour masquer le bruit environnant.
- Diminuez le volume si vous ne pouvez pas entendre la personne près de vous.

Consignes de mise au rebut

Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour minimiser la pollution et assurer la meilleure protection de l'environnement, veuillez recycler. Pour plus d'informations concernant les règlements WEEE (Waste from Electrical and Electronics Equipment), rendez-vous sur le site web à l'adresse

<http://www.acer-group.com/public/Sustainability/index.htm>



Avertissement concernant le Mercure

Pour les projecteurs ou les produits électroniques contenant un moniteur ou un écran LCD/CRT :



“L’(les) ampoule(s) contient du mercure ;
éliminer d’une manière adaptée.”

Les lampes contenues dans le produit peuvent contenir du mercure et doivent être recyclées ou jetées en respectant les lois fédérales, locales ou de l'Etat. Pour plus d'informations, veuillez contacter l'Alliance des Industries Electroniques à l'adresse suivante www.eiae.org. Pour les informations relatives à la mise au rebut spécifique des lampes, visitez www.lamprecycle.org

Commencer par le début

Avis d'Utilisation

A faire :

- Eteindre le produit avant tout nettoyage.
- Utiliser un chiffon humidifié avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier du projecteur.
- Débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant si le produit ne doit pas être utilisé pendant une longue période.

A ne pas faire :

- Obstruer les fentes et les ouvertures sur l'unité qui servent à la ventilation.
- Utiliser des nettoyeurs, des cires ou des solvants abrasifs pour nettoyer l'unité.
- Utiliser dans les conditions suivantes :
 - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
 - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
 - A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
 - Sous la lumière directe du soleil.

Mise en Garde

Observez tous les avertissements, les mises en garde et les consignes de maintenance recommandés dans ce guide d'utilisateur pour optimiser la durée de vie de votre appareil.



Avertissement :

- Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La clarté de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Pour réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer le projecteur à la pluie ou à l'humidité.
- Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le produit car cela pourrait provoquer une électrocution.
- Lorsque vous changez la lampe, veuillez laisser refroidir l'unité et suivez les consignes de remplacement.
- Ce produit détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Veuillez vous assurer de changer la lampe lorsqu'il affiche des messages d'avertissement.
- Réinitialisez la fonction « Réinit de lampe » dans le menu « Gestion » de l'OSD après avoir changé le module de la lampe.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le projecteur termine son cycle de refroidissement avant de couper l'alimentation.
- Allumez d'abord le projecteur et ensuite les sources de signaux.
- Ne pas utiliser le protège-objectif lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement.
- Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section « Remplacement de la lampe ».

Informations concernant votre sécurité et votre confort	iii
Commencer par le début	viii
Avis d'Utilisation	viii
Mise en Garde	viii
Présentation	1
Caractéristiques du Produit	1
Vue d'ensemble du paquet	3
Vue d'ensemble du projecteur	4
Vue Externe du Projecteur	4
Panneau de commandes	5
Disposition des touches de la télécommande	6
Présentation de la fonction MHL	8
Bien débiter	9
Connexion du Projecteur	9
Mise sous/hors tension du projecteur	13
Mise sous tension du projecteur	13
Mise hors tension du projecteur	14
Réglage de l'Image Projetée	15
Comment optimiser la taille de l'image et la distance	15
Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom	18
Commandes Utilisateur	21
Menu d'installation	21
Menus OSD (Affichage à l'écran)	22
Couleur	23
Image	25
Réglages	27
Gestion	34
Audio	35
3D	35
Langue	36

Table des Matières

Appendices	37
Dépannage	37
Tableau de Définition des DELs & Alertes	41
Utiliser le(s) connecteur(s) interne(s)	42
Remplacement de la lampe	43
Installation au mur	44
Spécifications	45
Modes de compatibilité	48
Avis concernant les Réglementations et la Sécurité	52

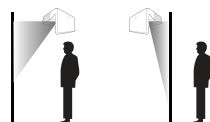
Présentation

Caractéristiques du Produit

Ce produit est un projecteur DLP® à simple puce. Les caractéristiques sont remarquables, avec notamment :



**CE PROJECTEUR PEUT ÊTRE MONTÉ
UNIQUEMENT AU MUR.**

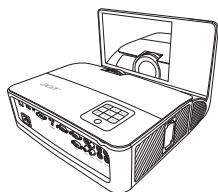


- Technologie DLP®
U5220/R215/PU-X15 : Résolution XGA 1024 x 768 Native compatible avec rapports d'aspect Auto/4:3/16:9
U5320W/R225/PU-W15 : Résolution WXGA 1280 x 800 Native Compatible avec rapports d'aspect Auto/Plein/4:3/16:9/L.Box
U5520B/R245E/PU-815K/U5520i/R245R/PU-815F : Résolution 1920 x 1080 1080p Native Compatible avec rapports d'aspect Auto/Plein/4:3/16:9/L.Box
- Active la projection du contenu via la technologie DLP Link : Blu-Ray 3D pris en charge
- Le bouton « 3D » à une touche sur la télécommande permet un accès rapide et facile aux fonctions 3D
- La technologie ColorBoost de Acer permet d'obtenir des couleurs réelles et naturelles, pour des images expressives et vivantes
- Haute luminosité et facteur de contraste
- Modes d'affichage polyvalents pour des performances optimales quelque soit la situation
- Compatible NTSC/PAL/SECAM et HDTV (720p, 1080i, 1080p)
- Le mode de faible consommation et d'économie de courant (ECO) prolonge la durée de vie de la lampe
- Les fonctions Dynamic Black (Noir dynamique) / ExtremeEco permettent de diminuer la consommation électrique de la lampe et d'en prolonger la durée de vie
 - Dynamic Black (Noir dynamique) : Si cette fonction est activée, le projecteur ajuste de façon dynamique la consommation électrique de la lampe en fonction de la luminosité de l'image projetée. Lorsque des images plus sombres sont projetées, la consommation électrique est réduite et le contraste de l'image est optimisé.
 - ExtremeEco : Le projecteur va diminuer la consommation électrique de la lampe jusqu'à 70% lorsqu'aucun signal d'entrée n'est détecté pendant 5 minutes.
- La technologie Acer EcoProjection fournit une approche de gestion intelligente de l'énergie et une amélioration de l'efficacité physique
- Correction trapèze numérique avancée délivrant des présentations optimales

- Menus de l'affichage à l'écran (OSD) dans les différentes langues
- Objectif de projection zoom/mise au point manuel
- Zoom numérique 2X et fonction de déplacement en panoramique
- Compatible avec les systèmes d'exploitation Microsoft® Windows® 2000, XP, 7, 8, 8.1, Vista®, Macintosh
- Les paramètres LAN rendent possible la gestion à distance des projecteurs via un navigateur web
- Compatible Crestron

Vue d'ensemble du paquet

Ce projecteur est livré avec tous les articles illustrés ci-dessous. Vérifiez que vous disposez de tous ces éléments. Contactez immédiatement votre fournisseur si l'un des articles est manquant.



Projecteur



Cordon d'alimentation



Câble VGA



Carte de Sécurité



Guide utilisateur (CD-ROM)



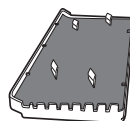
Télécommande



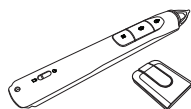
Guide de démarrage rapide



Batterie x 2



Filtre à poussière
(en option)



SmartPen et dongle PB
(en option)



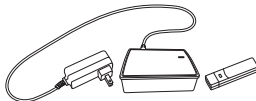
Adaptateur WiFi USB
(en option)



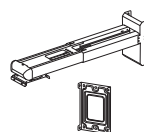
Projecteur multimédia Acer
(CD-ROM) (en option)



Guide de démarrage rapide
du projecteur multimédia
Acer (en option)



Kit dongle WirelessHD
(en option)

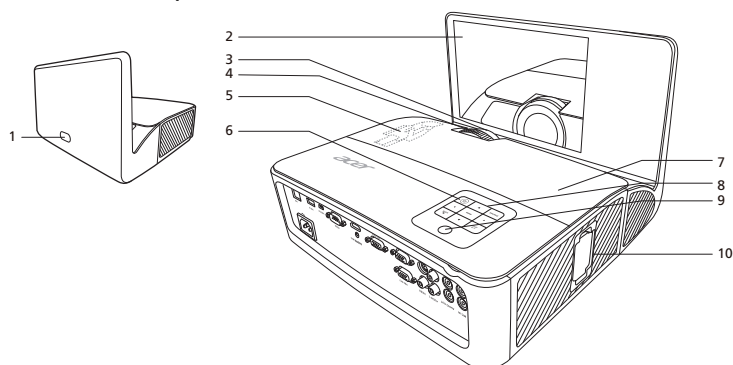


Kit de montage au mur
(SWM04)

Vue d'ensemble du projecteur

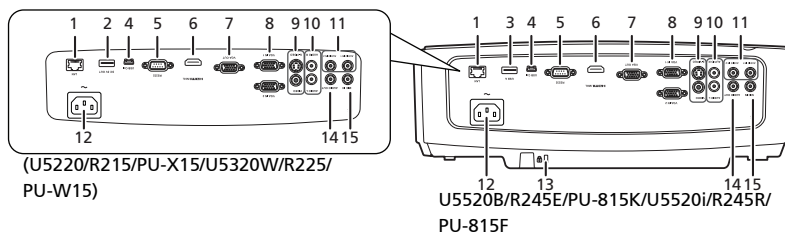
Vue Externe du Projecteur

Côté Avant / Supérieur



#	Description	#	Description
1	Récepteur de la télécommande	6	Interrupteur et DEL indicatrice de courant
2	Miroir	7	Couvercle de la lampe
3	Objectif de projection	8	Panneau de commandes
4	Bague de réglage de la focale	9	Récepteur de la télécommande
5	Connecteur HDMI (MHL) Câble micro USB Connecteur USB (Type A) (pour certains modèles)	10	Fente pour dongle PB

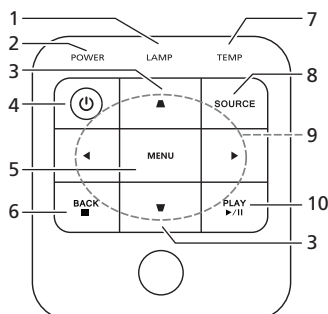
Côté arrière



#	Description	#	Description
1	Lan (Port RJ45 pour Ethernet 10/100M)	9	Connecteur d'entrée S-Vidéo
2	SORTIE 5V CC		Connecteur d'entrée vidéo composite
3	Connecteur USB (Type A)	10	Connecteur d'entrée audio (G/D)
4	Connecteur USB (Type B)	11	Connecteur d'entrée audio

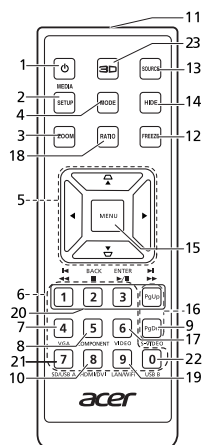
#	Description	#	Description
5	Connecteur RS232	12	Prise d'alimentation
6	Connecteur HDMI (MHL)	13	Port de verrouillage Kensington™
7	Connecteur de sortie du moniteur en boucle	14	Connecteur de sortie audio
8	Connecteur d'entrée vidéo signal RVB analogique PC/HDTV/composante	15	Connecteur d'entrée microphone

Panneau de commandes



#	Fonction	Description
1	LAMP (LAMPE)	DEL témoin de la lampe.
2	Diode indicatrice d'alimentation	Référez-vous à la section « Mise sous/hors tension du projecteur ».
3	Keystone (Trapeze)	Ajuste la distorsion de l'image générée par une projection inclinée (± 15 degrés).
4	Touche d'alimentation	Référez-vous à la section « Mise sous/hors tension du projecteur ».
5	MENU	Appuyez sur « MENU » pour lancer le menu d'affichage à l'écran (OSD), allez à l'étape suivante pour le fonctionnement du menu OSD ou sortez du menu OSD.
6	BACK (RETOUR) ■ Arrêt	Retourne à la sélection précédente. Arrête la lecture des fichiers multimédias.
7	TEMP	DEL témoin de la température.
8	SOURCE	Pressez « SOURCE » pour choisir parmi les sources RVB, Composant, S-Vidéo, Composite, HDMI (MHL) et HDTV.
9	Quatre Touches de Sélection Directionnelles	Sélectionne les éléments ou permet d'ajuster votre sélection.
10	►/II Lecture / Pause	Lit/effectue une pause de la lecture des fichiers multimédias.

Disposition des touches de la télécommande




#	Fonction	Description
1	POWER (Courant)	Référez-vous à la section « Mise sous/hors tension du projecteur ».
2	MEDIA SETUP	Ouvre la page CONFIG. MÉDIA.
3	ZOOM	Permet d'effectuer le zoom avant ou arrière sur l'affichage du projecteur.
4	MODE	Choisit un mode d'affichage.
5	<div> <div>△</div> <div>▽</div> </div> Keystone (Trapèze)	Ajuste la distorsion de l'image générée par une projection inclinée (±15 degrés).
	<div> <div>⬅</div> <div>➡</div> <div>⬆</div> <div>⬇</div> </div> Quatre Touches de Sélection Directionnelles	Sélectionne les éléments ou permet d'ajuster votre sélection.
6	Keypad 0~9 (Pavé des touches numériques 0~9)	Pressez « 0~9 » pour saisir un mot de passe dans le menu « Réglages » > « Sécurité ».
7	VGA	Pour choisir la source to VGA. Ce connecteur est compatible RVB Analogique, YPbPr (480p/576p/720p/1080i/1080p), YCbCr (480i/576i).
8	COMPONENT (COMPOSANT)	Pour changer la source vers video composante. Ce connecteur prend en charge YPbPr/YCbCr.
9	S-VIDEO	Permet de choisir la source S-vidéo.
10	HDMI™/DVI	Pour changer la source en HDMI™ (ou DVI). (pour le modèle avec connecteur HDMI™/DVI)
11	Infrared transmitter (Transmetteur Infrarouge)	Envoie des signaux au projecteur.
12	FREEZE (FINGER)	Pour mettre l'image sur l'écran en pause.
13	SOURCE	Pressez « SOURCE » pour choisir parmi les sources RVB, Composant, S-Vidéo, Composite, HDMI (MHL) et HDTV.
14	HIDE (CACHER)	Pressez « HIDE » pour masquer l'image, pressez de nouveau pour restaurer l'affichage de l'image.

#	Fonction	Description
15	MENU	Appuyez sur « MENU » pour lancer le menu d'affichage à l'écran (OSD), allez à l'étape suivante pour le fonctionnement du menu OSD ou sortez du menu OSD.
16	PgUp/PgDn	Pour le mode ordinateur uniquement. Utilisez ce bouton pour sélectionner la page suivante ou précédente. Cette fonction est uniquement disponible lorsque le projecteur est connecté à un ordinateur à l'aide d'un câble USB.
17	VIDEO	Pour changer la source en vidéo composite.
18	RATIO	Choisit un format.
19	WIRELESS (SANS FIL); LAN/WiFi	(Pas de fonction)
20	◀◀ Retour arrière ▶▶ Lecture / Pause ■ Arrêt ▶▶ Avance rapide	(Pas de fonction)
21	SD/USB A	(Pas de fonction)
22	USB B	(Pas de fonction)
23	3D	Appuyez pour ouvrir le menu 3D pour ajuster les paramètres 3D.

Présentation de la fonction MHL

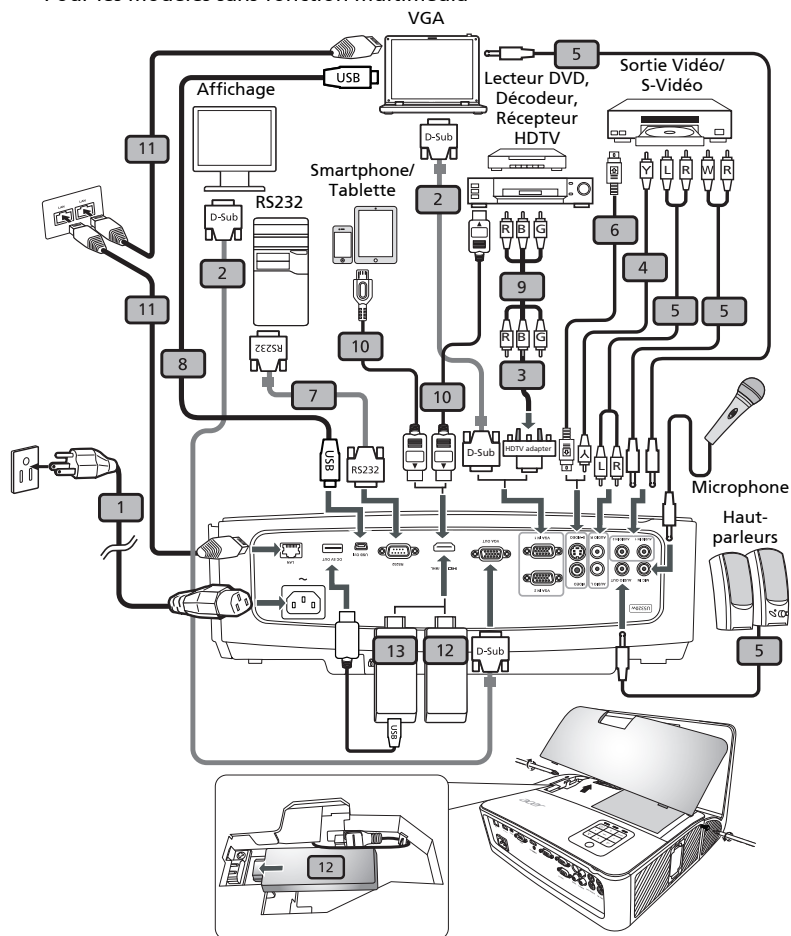
Lorsque votre Smartphone est connecté au projecteur, vous pouvez utiliser certaines touches de la télécommande pour contrôler votre Smartphone. Appuyez la « MODE » pendant une seconde pour accéder ou quitter le mode de contrôle MHL. Après avoir accédé au mode de contrôle MHL, appuyez sur « SOURCE » pour basculer entre le mode de navigation (par défaut), le mode média et le mode numérique.

#	Fonction		Description		
			Mode de navigation	Mode média	Mode numérique
4	MODE		Appuyez longuement pendant une seconde pour accéder ou quitter le mode de contrôle MHL.		
13	SOURCE		Après avoir accédé au mode de contrôle MHL, appuyez pour basculer entre le mode de navigation (par défaut), le mode média et le mode numérique.		
5	 Quatre Touches de Sélection Directionnelles	Haut	Haut	(Pas de fonction)	(Pas de fonction)
		Bas	Bas	(Pas de fonction)	(Pas de fonction)
		Gauche	Gauche	Diminue le volume.	(Pas de fonction)
		Droite	Droite	Augmente le volume.	(Pas de fonction)
6	Keypad 0~9 (Pavé des touches numériques 0~9)		(Pas de fonction)	(Pas de fonction)	Entre 0~9.
15	MENU		Va au menu racine.	(Pas de fonction)	(Pas de fonction)
20	◀◀ Retour arrière		(Pas de fonction)	Rembobine/Lit/Arrête/Effectue une pause/avance rapide des fichiers multimédias.	Entre 1.
	▶/II Lecture / Pause		Sélectionne ou entre les éléments.		Entre 2.
	■ Arrête		Quitte la page actuelle.		Entre 3.
	▶▶ Avance rapide		(Pas de fonction)		(Pas de fonction)

Bien débiter

Connexion du Projecteur

- Pour les modèles sans fonction multimédia



#	Description	#	Description
1	Cordon d'alimentation	8	Câble USB
2	Câble VGA	9	Câble composante 3 RCA
3	Adaptateur VGA vers vidéo composante/HDTV	10	Câble HDMI (MHL)
		11	Câble RJ45
4	Câble Vidéo composite	12	Dongle WirelessHD
5	Câble audio	13	Dongle sans fil
6	Câble S-Vidéo		
7	Câble RS232		



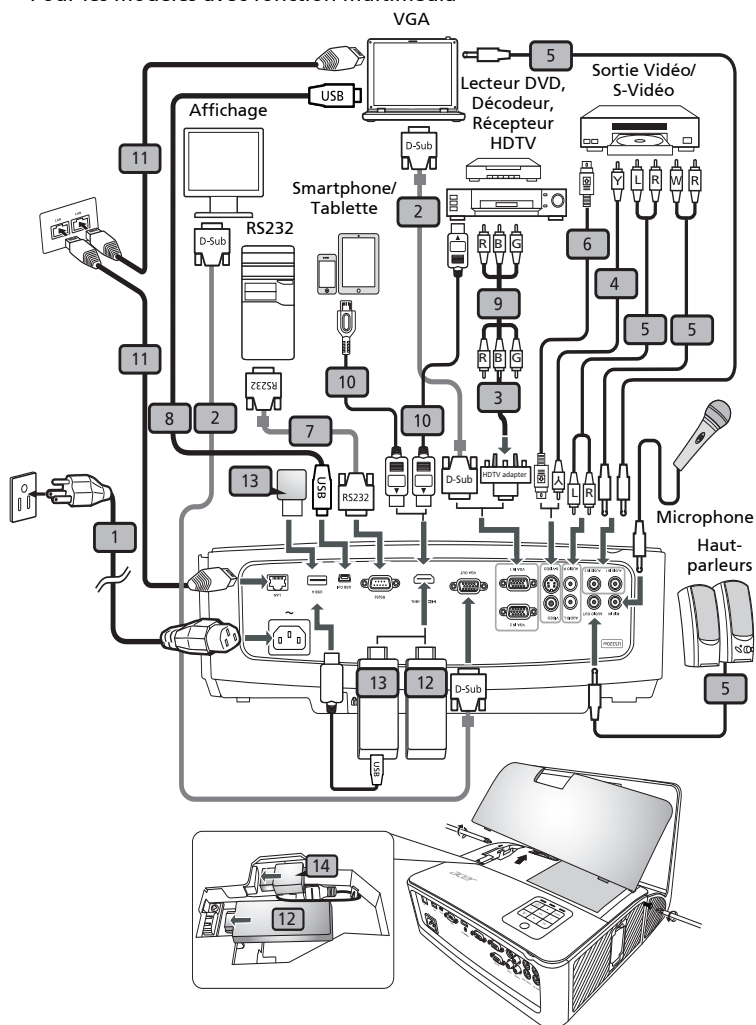
.....

Remarque : Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, assurez-vous que la fréquence du mode d'affichage est compatible avec le projecteur.

Remarque : Certains appareils intelligents nécessitent un convertisseur (fourni par le fabricant de l'appareils intelligents) pour activer la fonction MHL.

Remarque : Dongles HDMI/MHL compatibles : WirelessHD, MWA3, Android, Chromecast™.

- Pour les modèles avec fonction multimédia



#	Description	#	Description
1	Cordon d'alimentation	9	Câble composante 3 RCA
2	Câble VGA	10	Câble HDMI (MHL)
3	Adaptateur VGA vers vidéo composite/HDTV	11	Câble RJ45
4	Câble Vidéo composite	12	Dongle WirelessHD
5	Câble audio	13	Dongle sans fil
6	Câble S-Vidéo	14*	Périphérique de stockage USB/ adaptateur WiFi USB (en option)
7	Câble RS232		
8	Câble USB		



.....

Remarque : Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, assurez-vous que la fréquence du mode d'affichage est compatible avec le projecteur.


Remarque : Certains appareils intelligents nécessitent un convertisseur (fourni par le fabricant de l'appareils intelligents) pour activer la fonction MHL.

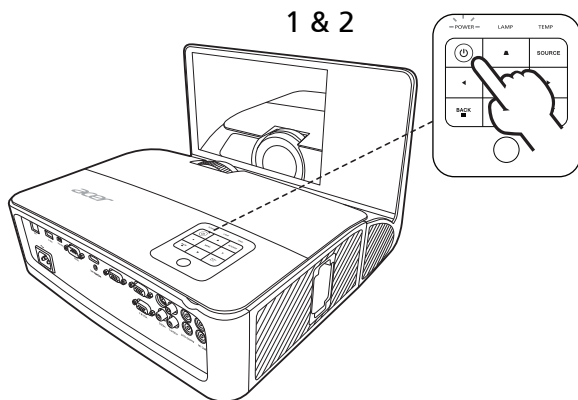
Remarque : Dongles HDMI/MHL compatibles : WirelessHD, MWA3, Android, Chromecast™.

Remarque : "*" Limitation du lecteur USB, ne prend pas en charge l'alimentation.

Mise sous/hors tension du projecteur

Mise sous tension du projecteur

- 1 Assurez-vous que le cordon d'alimentation et le câble de signal sont correctement connectés. La DEL témoin d'alimentation va s'allumer en rouge.
- 2 Allumez le projecteur en appuyant sur le bouton  Marche/Arrêt du panneau de commande ou de la télécommande : la DEL du témoin d'alimentation s'allumera en bleu.
- 3 Allumez votre source (ordinateur de bureau, ordinateur portable, lecteur vidéo etc.). Le projecteur détectera automatiquement la source (quand la fonction Verr. Source est désactivée).
 - Si l'écran affiche « Pas de Signa », veuillez vous assurer que les câbles de signal sont correctement connectés.
 - Si vous connectez plusieurs sources en même temps, utilisez le bouton « SOURCE » sur le panneau de commande ou la télécommande, ou utilisez la touche de source directe sur la télécommande pour passer de l'une à l'autre.



Mise hors tension du projecteur

- 1 Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton de puissance. Ce message apparaît :
« Veuillez appuyer à nouveau sur le bouton de puissance pour terminer le processus de mise hors service. »
 Appuyez à nouveau sur le bouton de puissance.
- 2 L'indicateur DEL d'alimentation reste allumé en rouge pour indiquer le mode veille.
- 3 Il est maintenant sûr de débrancher le cordon d'alimentation.

Lorsque Continuer instant. est sélectionné :

- 1 La LED d'indication de puissance passe au ROUGE et clignote rapidement dès que le projecteur est éteint, le (s) ventilateur (s) continue (nt) de fonctionner environ 2 minutes pour assurer un refroidissement correct du système.
- 2 Tant que le cordon d'alimentation reste branché, vous pouvez rallumer à tout moment le projecteur en appuyant sur le bouton de puissance pendant les 2 minutes du processus de mise hors service.
- 3 A la fin du refroidissement du système, la LED d'indication de puissance arrête de clignoter et passe au rouge fixe pour indiquer le mode standby.
- 4 Il est maintenant sûr de débrancher le cordon d'alimentat.



Témoins d'avertissement :

- **« Projecteur en surchauffe. La lampe va bientôt s'éteindre automatiquement. »**
 Ce message d'écran vous indique que le projecteur a trop chauffé. La lampe va s'éteindre automatiquement, le projecteur va s'éteindre automatiquement et la LED d'indication de température va passer au rouge fixe. Veuillez contacter votre vendeur ou service de dépannage.
- **« Défaillance du ventilateur. La lampe va bientôt s'éteindre automatiquement. »**
 Ce message d'écran vous indique que le ventilateur est en défaut. La lampe va s'éteindre automatiquement, le projecteur va s'éteindre automatiquement et la LED d'indication de température va clignoter. Veuillez contacter votre vendeur ou service de dépannage.



Remarque : Si le projecteur s'éteint automatiquement et la LED d'indication de température passe au rouge fixe, veuillez contacter votre vendeur ou service de dépannage.

Réglage de l'Image Projetée

Comment optimiser la taille de l'image et la distance

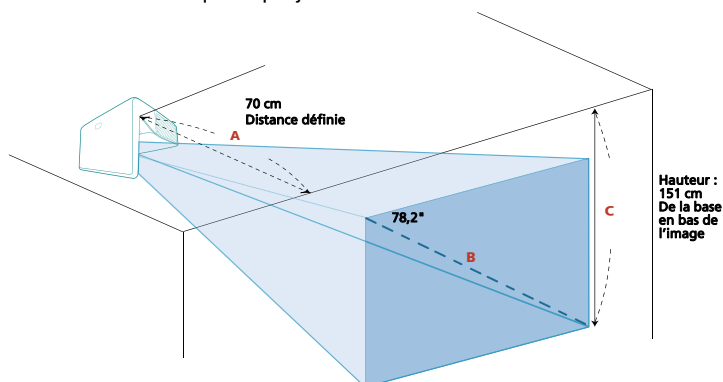
Consultez le tableau ci-dessous pour connaître des tailles d'image optimales réalisables lorsque le projecteur est positionné à la distance désirée de l'écran.

- SVGA/XGA

Si le projecteur se trouve à 70 cm de l'écran, une bonne qualité d'image sera obtenue avec des images d'environ 78,2".



Remarque : Nous vous rappelons que, selon la figure illustrée ci-dessous, il est obligatoire d'obtenir un espace de hauteur de 151 cm lorsque le projecteur est situé à une distance de 70 cm.



Désiré Distance (cm) < A >	Format de l'écran		
	Diagonal (pouce) < B >	L (cm) x H (cm)	De la base en bas de l'image (cm) < C >
55	62,4	127 x 95	121
60	67,7	138 x 103	131
70	78,2	159 x 119	151
80	88,7	180 x 135	172
90	99,3	202 x 151	192
100	109,8	223 x 167	213
110	120,4	245 x 183	233

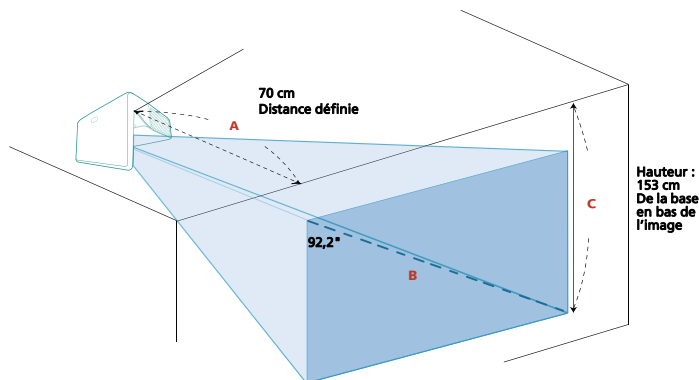
Rapport de Zoom : 1,0 x (mesurée du miroir à l'écran)

- WXGA

Si le projecteur se trouve à 70 cm de l'écran, une bonne qualité d'image sera obtenue avec des images d'environ 92,2".



Remarque : Nous vous rappelons que, selon la figure illustrée ci-dessous, il est obligatoire d'obtenir un espace de hauteur de 153 cm lorsque le projecteur est situé à une distance de 70 cm.



Désiré Distance (cm) < A >	Format de l'écran		
	Diagonal (pouce) < B >	L (cm) x H (cm)	De la base en bas de l'image (cm) < C >
45	61,2	132 x 82	102
50	67,4	145 x 91	112
60	79,8	172 x 107	133
70	92,2	199 x 124	153
80	104,7	225 x 141	174
90	117,1	252 x 158	195

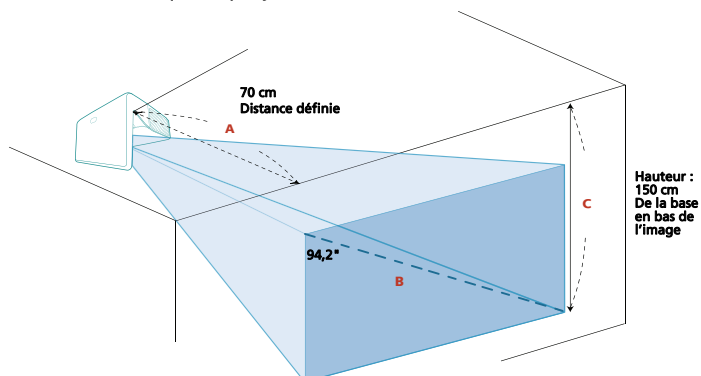
Rapport de Zoom : 1,0 x (mesurée du miroir à l'écran)

- 1080P

Si le projecteur se trouve à 70 cm de l'écran, une bonne qualité d'image sera obtenue avec des images d'environ 94,2".



Remarque : Nous vous rappelons que, selon la figure illustrée ci-dessous, il est obligatoire d'obtenir un espace de hauteur de 150 cm lorsque le projecteur est situé à une distance de 70 cm.



Désiré Distance (cm) < A >	Format de l'écran		
	Diagonal (pouce) < B >	L (cm) x H (cm)	De la base en bas de l'image (cm) < C >
55	75,1	166 x 94	120
60	81,5	180 x 101	130
70	94,2	208 x 117	150
80	106,9	237 x 133	170
90	119,5	265 x 149	191

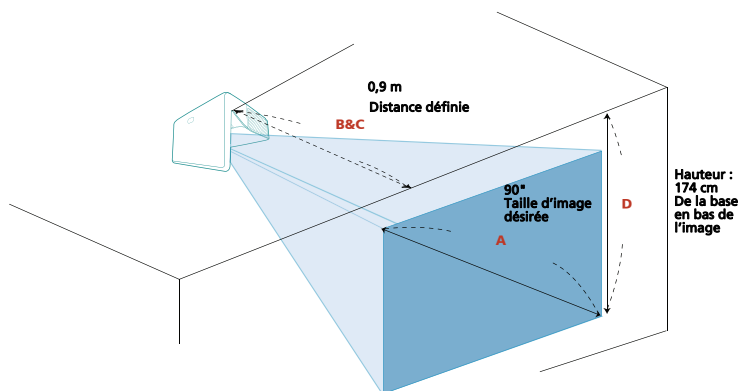
Rapport de Zoom : 1,0 x (mesurée du miroir à l'écran)

Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom

Le tableau ci-dessous explique la façon d'obtenir une taille d'image désirée en réglant soit la position soit la bague de réglage du zoom.

- SVGA/XGA

Pour obtenir une taille d'image de 90", installez le projecteur à 0,9 m de distance de l'écran.

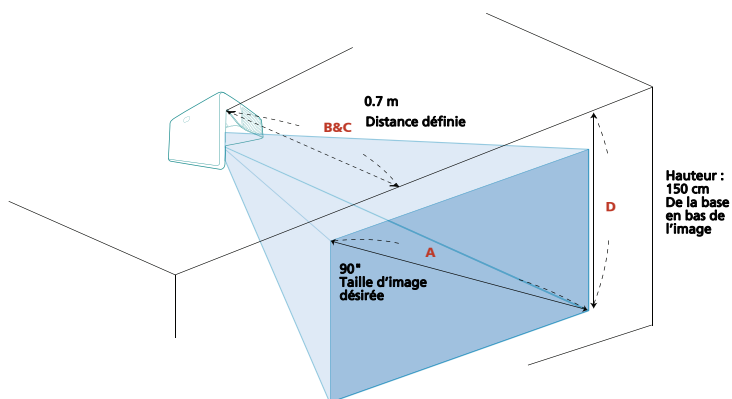


Taille d'image désirée		Distance (m)		Haut (cm)
Diagonal (pouce) < A >	L (cm) x H (cm)	Zoom Max. < B >	Zoom Min. < C >	De la base en bas de l'image < D >
60	122 x 91	0,53	0,53	116
70	142 x 107	0,62	0,62	135
80	163 x 122	0,72	0,72	155
90	183 x 137	0,81	0,81	174
100	203 x 152	0,91	0,91	194
110	224 x 168	1,00	1,00	213
120	244 x 183	1,10	1,10	232

Rapport de Zoom : 1,0 x (mesurée du miroir à l'écran)

- WXGA

Pour obtenir une taille d'image de 90", installez le projecteur à 0,7 m de distance de l'écran.

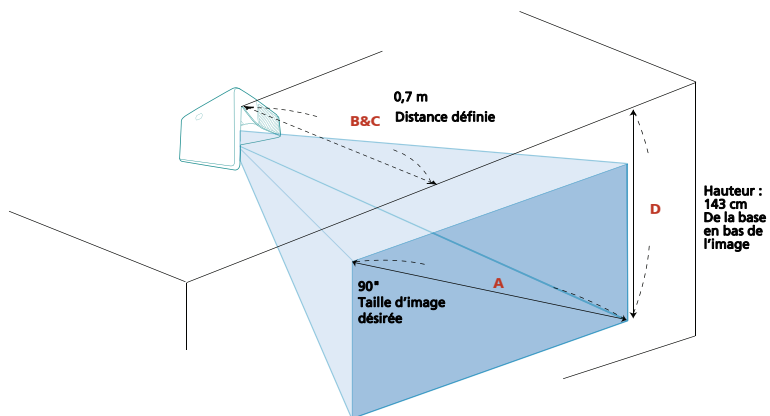


Taille d'image désirée		Distance (m)		Haut (cm)
Diagonal (pouce) < A >	L (cm) x H (cm)	Zoom Max. < B >	Zoom Min. < C >	De la base en bas de l'image < D >
60	129 x 81	0,44	0,44	100
70	151 x 94	0,52	0,52	116
80	172 x 108	0,60	0,60	133
90	194 x 121	0,68	0,68	150
100	215 x 135	0,76	0,76	166
120	258 x 162	0,92	0,92	200

Rapport de Zoom : 1,0 x (mesurée du miroir à l'écran)

- 1080P

Pour obtenir une taille d'image de 90", installez le projecteur à 0,7 m de distance de l'écran.




Taille d'image désirée		Distance (m)		Haut (cm)
Diagonal (pouce) < A >	L (cm) x H (cm)	Zoom Max. < B >	Zoom Min. < C >	De la base en bas de l'image < D >
70	155 x 87	0,51	0,51	112
80	177 x 100	0,59	0,59	128
90	199 x 112	0,67	0,67	143
100	221 x 125	0,75	0,75	159
110	244 x 137	0,82	0,82	175
120	266 x 149	0,90	0,90	191

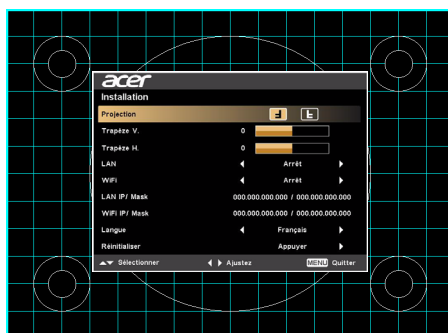
Rapport de Zoom : 1,0 x (mesurée du miroir à l'écran)

Commandes Utilisateur

Menu d'installation

Le menu d'installation fournit un affichage à l'écran (OSD) pour l'installation et l'entretien du projecteur. Utilisez le mode OSD uniquement quand le message « Pas de Signal » est affiché sur l'écran.

- 1 Mettez le projecteur en marche en appuyant sur la touche  Marche/Arrêt du panneau de commande ou de la télécommande.
- 2 Appuyez sur la touche « MENU » du panneau de commande ou de la télécommande pour lancer l'affichage OSD concernant l'installation et la maintenance du projecteur.



- 3 La forme de fond fait office de guide pour le réglage du calibrage et de l'alignement, tels ceux de la taille de l'écran, de la distance, de la mise au point et d'autres.



Remarque : La capture d'écran du menu OSD est pour référence seulement et peut différer de l'apparence réelle.

- 4 Le menu d'installation comporte plusieurs options.

Utilisez les touches de flèches haut et bas pour sélectionner une option, les touches de flèche gauche et droite pour régler l'option sélectionnée, et la flèche droite pour entrer dans le sous-menu de réglage des caractéristiques. Les nouveaux réglages seront sauvegardés automatiquement lorsque vous quitterez le menu.

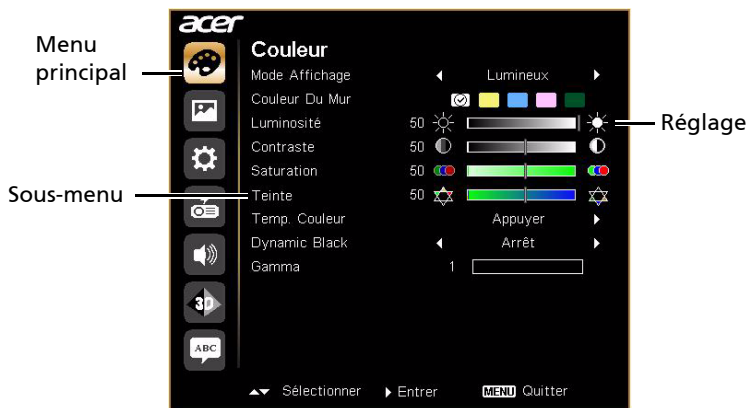
- 5 Appuyez sur « MENU » à tout moment pour quitter le menu et retourner à l'écran de bienvenue Acer.

Menus OSD (Affichage à l'écran)

Le projecteur possède des menus d'affichage à l'écran (OSD) dans différentes langues qui vous permettent d'effectuer des réglages d'image et de modifier toute une gamme de paramètres.

Utiliser les menus OSD

- Pour ouvrir le menu OSD, appuyez sur « MENU » sur la télécommande ou le panneau de contrôle.
- Lorsque l'OSD apparaît, utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner un élément dans le menu principal. Une fois que vous avez sélectionné l'item désiré dans le menu principal, appuyez sur ► pour accéder au sous-menu et effectuer les réglages de la fonction.
- Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner l'objet désiré et effectuer les réglages à l'aide des touches ◀ ▶.
- Sélectionnez l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
- Appuyez sur la touche « MENU » de la télécommande ou du panneau de contrôle, l'écran retournera au menu principal.
- Pour quitter le menu OSD, appuyez sur la touche « MENU » de la télécommande ou du panneau de contrôle. Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



Remarque : Certains des réglages suivants de l'OSD peuvent ne pas être disponibles. Veuillez consulter le menu OSD réel de votre projecteur.

Couleur





Mode Affichage	<p>Il existe de nombreux préréglages d'usine optimisés pour toute une gamme de types d'images.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lumineux : pour optimiser la luminosité. • Présentation : pour les présentations pendant les réunions avec plus de luminosité. • Standard : pour un environnement commun. • Vidéo : pour une lecture de la vidéo dans un environnement lumineux. • Éducation : pour l'environnement éducatif. • Utilis : mémoriser les paramètres utilisateur.
Couleur Du Mur	<p>Utilisez cette fonction pour choisir une couleur appropriée pour le mur. Il y a plusieurs choix, Y compris blanc, Jaune clair, Bleu clair, Rose et vert foncé. Ceci permet de corriger la déviation des couleurs due à la couleur du mur, pour un ton d'image plus précis.</p>
Luminosité	<p>Règle la luminosité de l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image. • Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.
Contraste	<p>Contrôle la différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc dans l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur ◀ pour diminuer le contraste. • Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.
Saturation	<p>Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de couleurs sur l'image. • Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleurs sur l'image.
Teinte	<p>Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur ◀ pour augmenter la quantité du vert sur l'image. • Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité du rouge sur l'image.


Temp. Couleur	Règle la température des couleurs. A une température des couleurs plus élevée, l'écran apparaît plus froid; à une température des couleurs plus basse, l'écran apparaît plus chaud.
Dynamic Black	Si cette fonction est activée, le projecteur ajuste de façon dynamique la consommation électrique de la lampe en fonction de la luminosité de l'image projetée. Lorsque des images plus sombres sont projetées, la consommation électrique est réduite et le contraste de l'image est optimisé.
Gamma	Influence la représentation des scènes sombres. Avec une valeur gamma supérieure, une scène sombre paraîtra plus claire.



Remarque : Les fonctions de « Saturation » et de « Teinte » ne sont pas prises en charge en mode ordinateur ou HDMI (PC).

Image

Projection	<ul style="list-style-type: none">  : Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur retourne l'image pour une projection depuis le mur.  : Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l'image et la retourne. Vous pouvez projeter depuis l'arrière vers un écran translucide avec une projection depuis le mur.
Rapport d'aspect	<p>Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité.</p> <ul style="list-style-type: none"> Auto : Conserve le rapport largeur-hauteur original de l'image et agrandit l'image pour qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux initiaux. Plein (pour les modèles WXGA/1080P) : L'image s'affiche en utilisant l'intégralité des pixels horizontaux et verticaux. 4:3 : L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 4:3. 16:9 : L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 16:9. Boîte aux lettres (pour les modèles WXGA/1080P) : Conserve le rapport d'aspect du signal d'origine et applique un zoom avant de 1,333 fois.
Trapèze H/V	<ul style="list-style-type: none"> Trapèze V. : Ajuste manuellement la distorsion de l'image générée par une projection inclinée (± 15 degrés). <div data-bbox="609 975 679 1129" data-label="Image">  </div> Trapèze H. : Ajuste manuellement la distorsion de l'image générée par une projection inclinée (± 15 degrés). <div data-bbox="523 1225 766 1267" data-label="Image">  </div>

Correction 4 coins	<p>Ajuste manuellement la forme et la taille d'une image qui est inégalement rectangulaire sur tous les côtés. Appuyez sur « MODE » à plusieurs reprises pour sélectionner le coin que vous souhaitez ajuster. Appuyez les quatre touches de sélection directionnelle pour ajuster la forme de l'image.</p> 
Netteté	<p>Règle la netteté de l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur ◀ pour diminuer la netteté. • Appuyez sur ▶ pour augmenter la netteté.
Position H. (Position Horizontale)	<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers la gauche. • Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers la droite.
Position V. (Position Verticale)	<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers le bas. • Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers le haut.
Fréquence	<p>Le paramètre « Fréquence » permet de modifier le taux de rafraîchissement du projecteur pour qu'il corresponde à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. Si vous observez une barre verticale oscillante sur l'image projetée, utilisez cette fonction pour corriger ce défaut.</p>
Suivi	<p>Cette fonction permet de synchroniser la fréquence du signal sur l'écran avec la carte graphique. Si l'image est instable ou vacillante, utilisez cette fonction pour corriger le problème.</p>
Plage chromatique HDMI	<p>Permet de régler la plage chromatique des données d'image HDMI pour prévenir toute erreur d'affichage couleur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto : Ajuste automatiquement la plage chromatique selon les informations du lecteur. • Plage limitée : Traite l'image d'entrée en tant que données à plage chromatique limitée. • Plage complète : Traite l'image d'entrée en tant que données à plage chromatique complète.

Infos de balayage HDMI	<p>Ajuste le rapport de surbalayage de l'image HDMI sur l'écran.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto : Ajuste automatiquement le rapport de surbalayage selon les informations du lecteur. • Sous-balayage : Jamais de surbalayage sur l'image HDMI. • Surbalayage : Conserver toujours le surbalayage sur l'image HDMI.
------------------------	---





Remarque : les fonctions « Position H. », « Position V. », « Fréquence » et « Suivi » ne sont pas disponibles en mode Vidéo.





Remarque : « Plage chromatique HDMI » et « Infos de balayage HDMI » sont uniquement disponibles quand le signal d'entrée est HDMI.

Réglages

SmartPen	<p>Votre Acer SmartPen est capable de remplacer votre souris d'ordinateur classique. Prenez simplement le stylet dans votre main et dirigez-le vers l'image projetée pour pointer, cliquer et faire glisser. Vous bénéficiez ainsi d'une plus grande liberté pour contrôler votre ordinateur sans avoir à vous tenir juste à côté.</p> <p>Fonction stylet</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour utiliser votre Acer SmartPen, sélectionnez l'option « Marche » pour activer cette fonction. <p>Lien canal</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spécifiez un canal pour différencier plusieurs projecteurs et communiquer avec votre Acer SmartPen. <p>Vitesse double-clic</p> <ul style="list-style-type: none"> • Réglez la vitesse du double-clic de votre stylet afin qu'il réagisse plus rapidement ou plus lentement en fonction de vos besoins. <p>Liaison</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour lier un stylet, sélectionnez « Liaison » et suivez les instructions à l'écran. Pour libérer un stylet, sélectionnez « Libérer » et suivez les instructions à l'écran. <p>Information</p> <ul style="list-style-type: none"> • Affiche plus d'informations sur le stylet intelligent telles que la capacité de la pile et la puissance RF. <p>Pour plus de détails, veuillez consulter les notes à la suite de ce tableau.</p>
----------	--

Écran de démarrage	<p>Utilisez cette fonction pour choisir l'écran de démarrage voulu. Si vous modifiez ce paramètre, les modifications prendront effets lorsque vous quittez le menu OSD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Acer : L'écran de démarrage par défaut de votre Projecteur ACER. • Utilis : Utilisez une image mémorisée à l'aide de la fonction « Capture d'écran ».
Capture d'écran	<p>Utilisez cette fonction pour personnaliser l'écran de démarrage. Pour capturer une image à utiliser comme écran de démarrage, suivez les étapes ci-dessous.</p> <p>Avis :</p> <p>Avant de procéder aux étapes ci-dessous, assurez-vous que le paramètre « Trapèze » est réglé sur sa valeur par défaut 0 et que le rapport d'aspect est réglé sur 4:3. Pour les détails, référez-vous à la section « Image ».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Changez le paramètre « Ecran de démarrage » de son réglage par défaut « Acer » au réglage « Utilis. » • Pressez « Capture d'écran » pour personnaliser l'écran de démarrage. • Une boîte de dialogue apparaîtra confirmant votre opération. Choisissez « Oui » pour utiliser l'image courante comme votre écran de démarrage personnalisé. Choisissez « Non » pour annuler la capture d'écran et quitter l'OSD (affichage à l'écran). • Un message apparaîtra indiquant que la capture d'écran est en cours. • Lorsque la capture d'écran est terminée, le message disparaîtra et l'affichage original apparaîtra.
Verr. Source	<p>Sélectionner « Marche » active la fonction et lors du changement des signaux d'entrée, vous devez appuyer sur « SOURCE » sur le panneau de commande ou la télécommande, ou sur la touche de source directe sur la télécommande. Lorsque cette fonction est désactivée, le projecteur détectera votre source automatiquement.</p>
Sous-titrage	<p>Choisissez un mode de sous-titrage préféré entre CC1, CC2, CC3 et CC4 (CC1 affiche les sous-titres dans la langue par défaut de votre pays). Choisissez « Arrêt » pour éteindre la fonction de sous-titrage. Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un signal d'entrée vidéo composite ou S-Vidéo a été sélectionné et que le format du système est NTSC.</p>

VGA OUT (Veille)	<p>En choisissant « Marche », vous activez cette fonction. Le projecteur est en mesure de délivrer un signal VGA lorsqu'il est en mode Veille et que les prises VGA IN (ou entrée VGA IN 1) et VGA OUT sont bien reliées aux appareils.</p> <div data-bbox="390 256 445 312"> </div> <p>.....</p> <p>L'activation de cette fonction augmente légèrement la consommation électrique lorsque le projecteur est en veille.</p>
5V interne (Veille)	<p>En choisissant « Marche », vous activez cette fonction. Le câble micro USB à l'intérieur du projecteur et/ou le port de sortie 5V cc/USB A sur l'arrière du projecteur peuvent tous les deux transmettre une alimentation 5V quand il est en mode veille.</p>
DC 5V Out (Veille)	<div data-bbox="390 520 445 576"> </div> <p>.....</p> <p>Activer cette fonction augmente légèrement la consommation d'énergie en veille.</p>
Réinitialiser	<p>Appuyez sur  après avoir choisi « Oui » pour réinitialiser les paramètres d'affichage dans tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.</p>
Sécurité	<p>Sécurité</p> <p>Ce projecteur dispose d'une fonction de sécurité pratique permettant à l'administrateur de gérer l'utilisation du projecteur.</p> <p>Appuyez sur  pour modifier le paramètre « Sécurité ». Si la fonction de la sécurité est activée, vous devez saisir le « Mot de passe admin » avant de modifier le paramétrage de la sécurité.</p> <div data-bbox="390 954 445 1010"> </div> <p>.....</p> <p>Le réglage d'usine par défaut du « Mot de passe admin » est « 1234 ».</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez « Activée » pour activer la fonction de la sécurité. Vous devez saisir un mot de passe correspondant au « Mode Sécurité ». Veuillez vous référer à la section « Mot de passe utilisateur » pour les détails. • Si « Arrêt » est sélectionné, vous pouvez mettre le projecteur sous tension sans saisir de mot de passe.

Sécurité	<p>Arrêt (Minutes)</p> <p>Une fois la « Sécurité » paramétrée sur « Marche », vous pouvez régler la fonction d'arrêt.</p> <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur   pour sélectionner la durée avant arrêt. La plage s'étend de 10 minutes à 990 minutes. Lorsque le temps est écoulé, le projecteur demandera à l'utilisateur de saisir le mot de passe une nouvelle fois. Le réglage d'usine par défaut du paramètre « Arrêt (Minutes) » est « Arrêt ». Une fois la fonction sécurité activée, le projecteur exigera de l'utilisateur la saisie du mot de passe lors de sa mise en marche. Le « Mot de passe utilisateur » et « Mot de passe admin » sont tous les deux acceptables pour cette boîte de dialogue.
	<p>Mot de passe utilisateur</p> <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur  pour créer ou modifier le « Mot de passe utilisateur ». Utilisez les touches numériques de la télécommande pour définir le mot de passe, et appuyez sur la touche « MENU » pour confirmer. Pour effacer les chiffres, appuyez sur . Saisissez à nouveau votre mot de passe à l'affichage du message « Confirmer mot de passe ». Le mot de passe doit contenir 4 à 8 chiffres. Si vous sélectionnez « Demander le mot de passe seulement après avoir branché le cordon d'alimentation », il vous sera demandé de saisir le mot de passe chaque fois que le cordon d'alimentation est connecté. Si vous sélectionnez « Toujours demander le mot de passe pendant que le projecteur s'allume », il vous sera demandé de saisir le mot de passe chaque fois que le projecteur est mis en marche.

Sécurité	<p>Mot de passe admin Vous pouvez saisir le « Mot de passe admin » lorsque la boîte de dialogue « Entrer le mot de passe de l'administrateur » ou « Entrer le mot de passe » s'affiche.</p> <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur ► pour modifier le « Mot de passe admin ». Le réglage d'usine par défaut du « Mot de passe admin » est « 1234 ». <p>Si vous oubliez votre mot de passe admin, suivez la procédure ci-dessous pour récupérer le mot de passe admin :</p> <ul style="list-style-type: none"> Saisissez le « Mot de Passe Universel » exclusif de 6 chiffres imprimé sur la carte de sécurité qui accompagne votre projecteur. Ce mot de passe exclusif sera accepté par le projecteur, quel que soit le mot de passe administrateur. En cas de perte de la carte de sécurité, veuillez contacter votre centre de dépannage Acer local. <p>Verr.Ecran Démar.Utilis. Cette fonction est réglée sur « Arrêt » par défaut. Si elle est réglée sur « Marche », l'écran de démarrage est verrouillé et ne peut pas être changé par les fonctions « Écran de démarrage » et « Capture d'écran ».</p>
LAN	<p>LAN Le réglage par défaut est « Arrêt ». Choisissez « Marche » pour activer la connexion LAN.</p> <p>LAN IP/Mask (LAN IP/Masque) Identifiez l'IP et l'adresse du masque.</p> <p>Réinitialisation LAN Appuyez sur ► après avoir choisi « Oui » pour redonner à tous les éléments de la page Outils leurs paramètres par défaut.</p>
LAN/WiFi	<p>LAN/WiFi Le réglage par défaut est « Arrêt ». Choisissez « Marche » pour activer la connexion LAN.</p> <p>LAN IP/Mask (LAN IP/Masque) Identifiez l'IP et l'adresse du masque.</p> <p>Réinitialisation LAN Appuyez sur ► après avoir choisi « Oui » pour redonner à tous les éléments de la page Outils leurs paramètres par défaut.</p>



A propos du Paramétrage LAN

Remarque 1 : Aperçu de la page de mise en oeuvre réseau à distance

Pour faire basculer les sources d'entrée, cliquez sur le signal de votre choix.



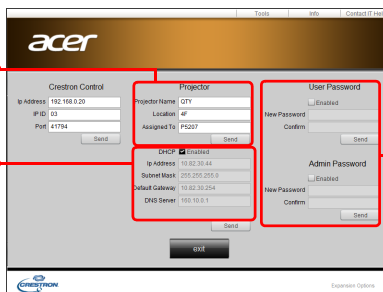
Voir Remarque 2 et Remarque 3.

Ces boutons fonctionnent de la même façon que ceux des menus OSD, du panneau de configuration du projecteur ou de la télécommande.

Remarque 2 : Aperçu de la page Outils

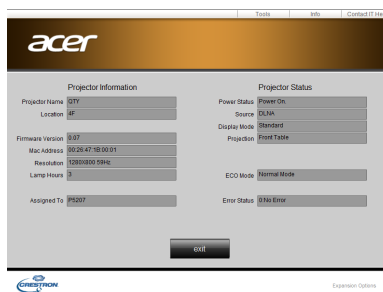
Vous pouvez saisir les informations concernant le projecteur.

Vous pouvez ajuster les paramètres de contrôle LAN.



Vous pouvez définir un mot de passe utilisateur ou un mot de passe administrateur de façon à prévenir toute utilisation abusive de la page Mise en oeuvre réseau à distance/Outils.

Remarque 3 : La page Info donne les informations et l'état du projecteur.

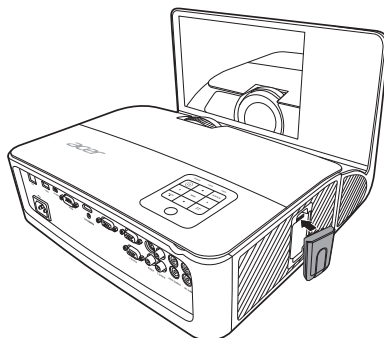




A propos du réglage Acer SmartPen

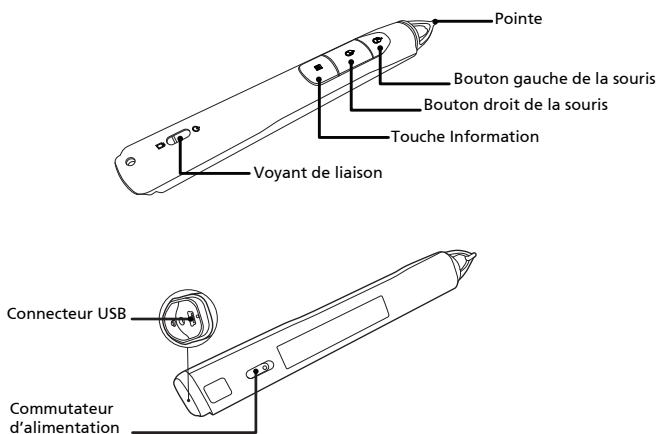
Remarque 1 : Les préparatifs

1. Reliez le projecteur et votre ordinateur avec un câble USB et un câble VGA.
2. Allumez votre projecteur et assurez-vous qu'il affiche l'image de l'ordinateur.
3. Branchez le dongle PB dans la fente du dongle PB sur le côté du projecteur.



4. Activez le stylet en choisissant « Marche » dans le menu **Réglages > SmartPen > Fonction stylet**. Le voyant de liaison du stylet se met à clignoter.
5. Dirigez le stylet vers l'écran pour pointer, cliquer et faire glisser.

Remarque 2 : Vue d'ensemble du stylet interactif



Remarque 3 : Charge de la batterie

1. Pour charger la batterie, ouvrez le volet au dos du stylet pour mettre en évidence le connecteur USB.
2. Prenez un câble USB, connectez la petite extrémité au stylet et l'extrémité la plus large à un ordinateur. Assurez-vous que l'ordinateur est sous tension.
3. Le témoin de batterie reste allumé lorsque la batterie est en charge. Lorsque la charge est terminée, le voyant de batterie est éteint. Vous pouvez déconnecter le câble USB ou le garder connecté.

Remarque 4 : Autres remarques sur l'utilisation du stylet

1. Évitez de rester debout trop loin de l'écran. Plus vous êtes prêt de l'écran, meilleure est la performance du stylet.
2. Tenez le stylet de la manière dont vous tiendriez une télécommande ou un stylo.
3. Une charge complète prend 3-4 heures et autorise 30 heures d'utilisation non-stop. La batterie est seulement rechargeable, et n'est pas remplaçable ni réparable par l'utilisateur.
4. Évitez les ombres ! Le stylet peut ne pas fonctionner si sa pointe est dans une ombre ou si elle pointe vers une ombre.

Gestion

Mode ECO	Choisissez « Marche » pour baisser la lampe du projecteur et diminuer la consommation électrique, prolonger la durée de vie de la lampe et réduire le bruit. Choisissez « Arrêt » pour retourner en mode normal.
Haute Altitude	Choisissez « Marche » pour activer le mode Haute altitude. Lorsque cette fonction est activée, les ventilateurs du projecteur tournent à plein régime et en continu pour refroidir le projecteur.
Mode d'arrêt	<ul style="list-style-type: none"> • Arrêter instant. : Vous permet d'arrêter immédiatement le projecteur, sans la procédure de refroidissement par le ventilateur, en appuyant deux fois sur le bouton Marche/Arrêt. • Continuer instant. : Vous permet de redémarrer le projecteur immédiatement, dans les 2 minutes qui suivent son arrêt.
Arrêt auto (Minutes)	Le projecteur va automatiquement s'arrêter lorsqu'il n'y a aucune entrée de signal détectée après une durée définie.
Démarrage auto	En choisissant « Marche », vous activez cette fonction. Le projecteur s'allumera automatiquement lorsque l'alimentation est fournie par l'intermédiaire du cordon d'alimentation.
Heure Lampe	Affiche la durée de fonctionnement écoulée (en heure) de la lampe.

Lampe Rappel	Choisissez cette fonction pour afficher ou cacher le message d'avertissement concernant le remplacement de la lampe. Ce message s'affiche 30 heures avant la fin de vie de la lampe.
Réinit de lampe	Appuyez sur ► après avoir choisi « Oui » pour réinitialiser à 0 heure le compteur des heures d'utilisation de la lampe.

Audio

Volume	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur ◀ pour diminuer le volume. Appuyez sur ▶ pour augmenter le volume.
Volume du microphone	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur ◀ pour diminuer le volume du microphone. Appuyez sur ▶ pour augmenter le volume du microphone.
Silence	<ul style="list-style-type: none"> Choisissez « Marche » pour couper le son. Choisissez « Arrêt » pour remettre le son.

3D

3D	<p>Sélectionnez « Marche » pour activer la fonction 3D prise en charge par la technologie 3D DLP TI.</p> <ul style="list-style-type: none"> Activé : Sélectionnez cet élément lorsque vous utilisez des lunettes 3D DLP, une carte graphique avec tampon quad (NVIDIA/ATI...) et un fichier au format HQFS ou un DVD avec le lecteur SW correspondant. Arrêt : Désactive le mode 3D.
Format 3D	Si le contenu 3D ne s'affiche pas correctement, vous pouvez sélectionner un format 3D qui convient au contenu 3D que vous visionnez et obtenir le meilleur résultat.
24P 3D	Choisissez 96Hz ou 144Hz pour 24p 3D.
Inverser sync 3D	Si vous voyez une image masquée ou superposée lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, vous pouvez utiliser la fonction « Inversion » pour obtenir la meilleure séquence d'image gauche/droite pour voir une image correctement (pour 3D LDP).

Message avertissement 3D	<p>Choisissez « Marche » pour afficher le message d'avertissement 3D.</p> <div style="background-color: black; color: white; padding: 10px; border: 1px solid black;"> <p>Remarque : L'affichage 3D est maintenant désactivé.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Veuillez vous assurer d'avoir les lunettes et les signaux 3D corrects. 2. Pensez à désactiver la 3D si vous ne voulez pas voir des images en 3D. 3. Si l'affichage 3D n'est pas correct, veuillez essayer d'activer Inversion sync 3D. 4. Les options du mode d'affichage seront désactivées en mode 3D. </div>
-------------------------------------	---



Remarque : Synchronisations du signal 3D prises en charge :

Type de source du signal	Synchronisation prise en charge
Vidéo/S-Video/Composant vidéo	HQFS 3D (480i@60Hz), 576i@50Hz
VGA/HDMI (mode PC)	640 x 480@50/60/100/120Hz 800 x 600@50/60/100/120Hz 1024 x 768@50/60/100/120Hz 1280 x 800@50/60/100/120Hz (RB)
HDMI (mode vidéo)	HQFS 3D (480i@60Hz, 576i@50Hz) Séquentiel (1080p@23,98/24Hz, 720p@50/60Hz) Côte à côte horizontal (1080i@50/60Hz, 1080p@50/60Hz) Haut et Bas (720p@50/60Hz, 1080p@23,97/24Hz, 1080p@50/60Hz)
MHL 3D	Cadre séquentiel (1080p@24Hz)

Les réglages du programme d'application 3D de la carte graphique doivent être corrects pour un affichage 3D correct.

Les lecteurs SW, tels que Stereoscopic Player et DDD TriDef Media Player, peuvent supporter les fichiers au format 3D. Vous pouvez télécharger ces lecteurs sur la page Web suivante.

-Stereoscopic Player (essai) : http://www.3dtv.at/Downloads/Index_en.aspx

-DDD TriDef Media Player (essai) : <http://www.tridef.com/download/TriDef-3-D-Experience-4.0.2.html>

Remarque : « Inverser sync 3D » et « Format 3D » ne sont disponibles que quand « 3D » est activé.

Langue

Langue	Choisir une langue pour les menus OSD. Utilisez les touches ▲ ▼ pour choisir votre langue préférée.
---------------	---

Appendices

Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec votre projecteur Acer, référez-vous au guide de dépannage suivant. Si des problèmes persistent, contactez votre revendeur local ou le centre de service.

Problèmes d'Image et Solutions

#	Problème	Solution
1	Aucune image n'apparaît à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que tous les câbles sont bien branchés, tel que décrit dans la section « Bien débiter ». Assurez-vous qu'aucune des broches du connecteur n'est tordue ou cassée. Vérifiez si la lampe du projecteur a été correctement installée. Veuillez vous référer à la section « Remplacement de la lampe ». Assurez-vous que le projecteur est allumé.
2	Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte (Pour PC (Windows 95/98/2000/XP/Win7/Vista))	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur la touche « SOURCE » de la télécommande. Pour une image affichée incorrectement : <ul style="list-style-type: none"> Ouvrez le « Poste de Travail » > Panneau de configuration », puis double-cliquez sur l'icône « Affichage ». Sélectionnez l'onglet « Paramètres ». Vérifiez que le réglage de la résolution de votre écran est inférieur ou égal à 1600 x 1200, 1920 x 1080. Cliquez sur le bouton « Propriétés Avancées ». <p>Si le problème persiste, changez l'affichage du moniteur utilisé actuellement et suivez les étapes ci-dessous :</p> <ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le réglage de la résolution est inférieur ou égal à 1600 x 1200, 1920 x 1080. Cliquez sur le bouton « Changer » sous l'onglet « Moniteur ». Sélectionnez « Afficher tous les périphériques » > Types de moniteur standard » sous la boîte SP puis choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin sous « Modèles ». Vérifiez que le réglage de la résolution de l'écran du moniteur est inférieur ou égal à 1600 x 1200, 1920 x 1080.

3	Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte (pour ordinateurs portables)	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur la touche « SOURCE » de la télécommande. Pour une image affichée incorrectement : <ul style="list-style-type: none"> Suivez les étapes du point 2 (ci-dessus) pour régler la résolution de votre ordinateur. Appuyez sur les paramètres de bascule de la sortie. Par exemple : [Fn]+[F4], Compaq [Fn]+[F4], Dell [Fn]+[F8], Gateway [Fn]+[F4], IBM [Fn]+[F7], HP [Fn]+[F4], NEC [Fn]+[F3], Toshiba [Fn]+[F5] Si vous avez des difficultés pour changer les résolutions ou si votre moniteur se bloque, redémarrez tout l'équipement, y compris le projecteur.
4	L'écran de l'ordinateur portable n'affiche pas de présentation	<ul style="list-style-type: none"> Si vous utilisez un ordinateur portable fonctionnant sous Windows® Microsoft® : Certains ordinateurs portables peuvent désactiver leurs propres écrans lorsqu'un second appareil d'affichage est utilisé. Chaque machine se réactive d'une façon différente. Référez-vous au manuel de votre ordinateur pour des informations détaillées. Si vous utilisez un ordinateur portable fonctionnant sous Mac® Apple® : Dans l'onglet Préférences du Système, ouvrez Affichage et réglez Miroir Vidéo sur « Marche ».
5	L'image est instable ou vacillante	<ul style="list-style-type: none"> Utilisez le paramètre « Suivi » pour régler le problème. Référez-vous à la section « Image » pour plus d'informations. Changez les paramètres de la profondeur des couleurs de l'affichage sur votre ordinateur.
6	L'image comporte une barre verticale vacillante	<ul style="list-style-type: none"> Utilisez « Fréquence » pour effectuer le réglage. Référez-vous à la section « Image » pour plus d'informations. Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour la rendre compatible avec le projecteur
7	L'image est floue	<ul style="list-style-type: none"> Régalez la bague de réglage de la focale sur l'objectif du projecteur. Assurez-vous que l'écran de projection se trouve bien à la distance requise : U5220/R215/PU-X15 : entre 0,6 et 1,1 mètres U5320W/R225/PU-W15 : entre 0,5 et 1,0 mètres U5520B/R245E/PU-815K/U5520i/R245R/PU-815F : entre 0,6 et 0,9 mètres Référez-vous à la section « Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom » pour plus d'informations.

8	L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD au format « écran large »	<p>Lorsque vous regardez un DVD d'encodage anamorphosé ou au format 16:9, vous devez régler les paramètres ci-dessous :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur. • Si l'image est toujours étirée, vous devez également régler le rapport d'aspect. Réglez le format d'affichage pour un rapport d'aspect 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.
9	L'image est trop petite ou trop large	<ul style="list-style-type: none"> • Ajustez le levier de zoom (si disponible) sur le haut du projecteur. • Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran. • Appuyez sur la touche « MENU » du panneau de commande ou de la télécommande. Allez dans le « Image » > « Rapport d'aspect » et essayez les différents réglages.
10	Les bords de l'image sont inclinés.	<ul style="list-style-type: none"> • Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré par rapport à l'écran. • Appuyez sur les touches de correction trapèze du panneau de commande ou de la télécommande, jusqu'à obtenir une image carrée. • Appuyez sur la touche « MENU » du panneau de commande ou de la télécommande pour ouvrir le menu OSD. Allez à « Image » > « Trapèze H/V » ou « Image » > « Correction 4 coins » pour effectuer les réglages.
11	L'image est renversée	<ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez « Image » > « Projection » dans l'OSD et réglez la direction de projection.

Problèmes avec le Projecteur

#	Condition	Solution
1	Le projecteur arrête de répondre aux commandes.	Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation et attendez au moins 30 secondes avant de reconnecter l'alimentation.
2	La lampe grille ou émet un claquement	Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section « Remplacement de la lampe ».

Messages OSD


#	Condition	Rappel de Lampe
1	Message	<p>Panne ventilateur – le ventilateur du système ne fonctionne pas.</p> <p>Panne ventilateur. La lampe s'éteindra bientôt.</p> <p>Surchauffe Project – le projecteur a dépassé sa température de fonctionnement recommandée et doit refroidir avant d'être réutilisé. Veuillez également vérifier que les filtres à poussière soient installés. Si le filtre à poussière est bouché, veuillez le nettoyer.</p> <p>Surchauffe Project. La lampe s'éteindra bientôt.</p> <p>Changer la lampe – la lampe a presque atteint sa durée de vie limite. Préparez-vous à la changer bientôt.</p> <p>La lampe approche sa fin de durée d'utilisation en mode pleine puissance. Remplacement suggéré!</p>

Tableau de Définition des DELs & Alertes

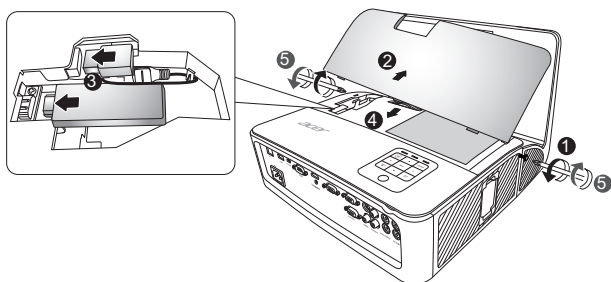
Messages des DELs

Message	DEL d'Alimentation		DEL de la Lampe	DEL de la Température
	Rouge	Bleue	Rouge	Rouge
Veille (cordon d'alimentation connecté)	V	--	--	--
Bouton Marche/ Arrêt sur Marche (ON)	--	V	--	--
Nouvelle tentative de la lampe	--	Clignotement rapide	--	--
En cours d'arrêt (en cours de refroidissement)	Clignotement rapide	--	--	--
En cours d'arrêt (refroidissement terminé)	V	--	--	--
Erreur (panne thermique)	--	V	--	V
Erreur (échec de verrouillage du ventilateur)	--	V	--	Clignotement rapide
Erreur (panne de la lampe)	--	V	V	--
Erreur (panne de la roue de couleur)	--	V	Clignotement rapide	--

Utiliser le(s) connecteur(s) interne(s)

Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt . Laissez le projecteur refroidir au moins 45 minutes. Débranchez le cordon d'alimentation.

- 1 Utilisez un tournevis pour enlever la/les vis du couvercle. (Illustration #1)
- 2 Enlevez le couvercle en le poussant vers le haut. (Illustration #2)
- 3 Trouvez le connecteur HDMI (MHL) et/ou le connecteur USB de type A à côté de la bague de réglage de focale/zoom.
- 4 Insérez la clé WirelessHD dans le connecteur HDMI (MHL). Insérez l'adaptateur WiFi connecteur USB dans le connecteur USB de type A. (Illustration #3)
- 5 Un câble micro USB est également disponible si vous devez alimenter le dongle HDMI/MHL.
- 6 Remettez le couvercle en place et serrez la/les vis. (Illustration #4 - #5)



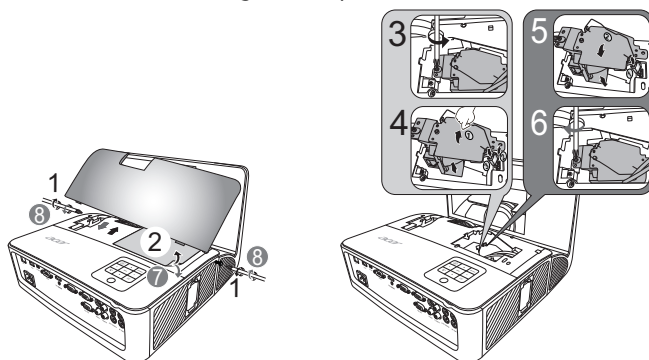
Remplacement de la lampe

Utilisez un tournevis pour retirer la(es) vis du couvercle puis retirez la lampe.


Le projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Vous verrez le message d'avertissement suivant « **La lampe a presque atteint la fin de sa durée de vie en mode pleine puissance. Remplacement Conseillé !** » Lorsque vous voyez ce message, changez la lampe le plus rapidement possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant au moins 45 minutes avant de changer la lampe.



Avertissement : Le compartiment de la lampe est chaud ! Laissez-le refroidir avant de changer la lampe.



Retirer l'ampoule :

Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt . Laissez le projecteur refroidir au moins 45 minutes. Débranchez le cordon d'alimentation.

- 1 Utilisez un tournevis pour enlever la vis du couvercle (Illustration #1).
- 2 Enlevez le couvercle en le poussant vers le haut.
- 3 Enlever et mettre au rebut le film de protection de la lampe (Illustration #2).
- 4 Retirez le connecteur de la lampe du projecteur et la vis qui fixe le module de la lampe (Illustration #3).
- 5 Débranchez le connecteur de la lampe du projecteur. Levez la poignée pour la redresser. Retirez le module de la lampe avec force (Illustration #4).

Pour remplacer le module de l'ampoule, utilisez une nouvelle ampoule et inversez les étapes ci-dessus (illustrations #5 - #8).



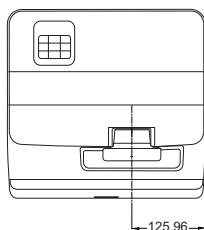
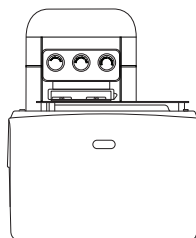
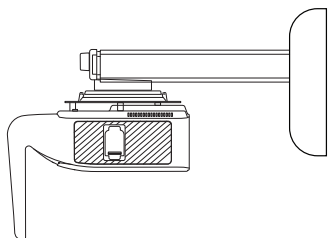
Avertissement : Pour réduire le risque de blessures corporelles, ne pas faire tomber le module de la lampe et ne pas toucher l'ampoule de la lampe. L'ampoule risque de se briser et provoquer des blessures si elle tombe.

Installation au mur

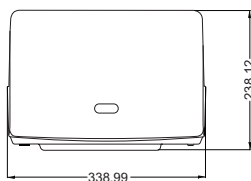
Pour des détails, reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le kit de montage au mur (SWM04).



Avertissement : Assurez-vous que seul un technicien de service qualifié installe le projecteur.

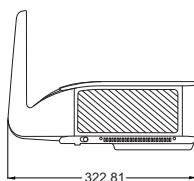
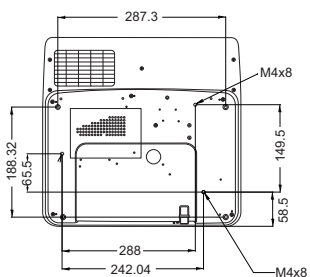


125.96



338.99

238.12



322.81

Spécifications

Les spécifications données ci-dessous sont sujettes à modifications sans avis préalable. En ce qui concerne les spécifications finales, veuillez vous référer aux spécifications de vente annoncées par Acer.

Système de projection	DLP™
Résolution	<ul style="list-style-type: none"> U5220/R215/PU-X15 : Native : XGA (1 024 x 768) Maximum : UXGA (1600 x 1200), 1080p (1920 x 1080), WUXGA (1920 x 1200) (prend en charge l'assombrissement réduit seulement) U5320W/R225/PU-W15 : Native : WXGA (1280 x 800) Maximum : UXGA (1600 x 1200), 1080p (1920 x 1080), WUXGA (1920 x 1200) (prend en charge l'assombrissement réduit seulement) U5520B/R245E/PU-815K/U5520i/R245R/PU-815F : Native : 1080p (1920 x 1080) Maximum : WUXGA (1920 x 1200) (prend en charge l'assombrissement réduit seulement)
Compatibilités Ordinateur	Référez-vous à la section « Modes de compatibilité » pour plus d'informations.
Compatibilité Vidéo	NTSC (3,58/4,43), PAL (M/N), PAL 60, SECAM, HDTV (720p, 1080i, 1080p), EDTV (480p, 576p), SDTV (480i, 576i)
Rapport d'aspect	<ul style="list-style-type: none"> U5220/R215/PU-X15 : Auto, 4:3 (natif), 16:9 U5320W/R225/PU-W15 : Auto, 4:3, 16:9, Plein, Boîte aux lettres (L.Box) U5520B/R245E/PU-815K/U5520i/R245R/PU-815F : Auto, 4:3, 16:9, Plein, Boîte aux lettres (L.Box)
Couleurs d'affichage	1,07 milliards de couleurs
Objectif de projection	F = 2,53, f = 5,38 mm, 1:1,0 Zoom manuel et mise au point manuelle
Taille d'écran de projection (diagonale) avec mise au point nette	<ul style="list-style-type: none"> U5220/R215/PU-X15 : 60" (153 cm) - 120" (305 cm) U5320W/R225/PU-W15 : 63" (161 cm) - 120" (305 cm) U5520B/R245E/PU-815K/U5520i/R245R/PU-815F : 70" (179 cm) - 120" (305 cm)
Distance de projection avec mise au point nette	<ul style="list-style-type: none"> U5220/R215/PU-X15 : 1,9' (0,6 m) - 3,7' (1,1 m) U5320W/R225/PU-W15 : 1,7' (0,5 m) - 3,2' (1,0 m) U5520B/R245E/PU-815K/U5520i/R245R/PU-815F : 1,8' (0,6 m) - 3,1' (0,9 m)

Rapport de distance de projection (mesurée du miroir à l'écran)	<ul style="list-style-type: none"> • U5220/R215/PU-X15 : 0,44 (78" $\pm 3\%$ @ 0,698 m) • U5320W/R225/PU-W15 : 0,35 (87" $\pm 3\%$ @ 0,658 m) • U5520B/R245E/PU-815K/U5520i/R245R/PU-815F : 0,34 (95" $\pm 3\%$ @ 0,708 m)
Fréquence du balayage horizontal	31 - 99 kHz
Fréquence du balayage de rafraîchissement vertical	23 - 120 Hz
Correction trapèze	+/-15 degrés (Horizontal et Vertical), Manuel
Zoom numérique	2 x
Audio	10 W x 2
Poids	Environ 5,5 kgs (12,13 lbs.)
Dimensions (l x P x H mm)	339 x 322,8 x 236,9 mm
Source d'alimentation	Entrée CA universelle 100 - 240 V, fréquence d'entrée 50/60 Hz
Consommation électrique (type)	<ul style="list-style-type: none"> • U5220/R215/PU-X15/U5320W/R225/PU-W15 : 390 W • U5520B/R245E/PU-815K/U5520i/R245R/PU-815F : 400 W
Température de fonctionnement	0°C à 40°C / 32°F à 104°F
Connecteurs E/S	U5220/R215/PU-X15/U5320W/R225/PU-W15 : <ul style="list-style-type: none"> • Prise d'alimentation x 1 • Mini USB x 1 • SORTIE 5V CC x 1 • Entrée VGA x 2 • Sortie VGA x 1 • Vidéo composite x 1 • S-Vidéo x 1 • HDMI (MHL) x 2 • RS232 x 1 • Entrée prise jack audio de 3,5 mm x 2 • Sortie de prise audio 3,5 mm x 1 • Entrée audio (G/D) x 1 • Entrée microphone x 1 • Entrée Lan RJ45 x 1 • Câble micro USB x 1

U5520B/R245E/PU-815K/U5520i/R245R/PU-815F :

- Prise d'alimentation x 1
- Mini USB x 1
- USB Type A x 2
- Entrée VGA x 2
- Sortie VGA x 1
- Vidéo composite x 1
- S-Vidéo x 1
- HDMI (MHL) x 2
- RS232 x 1
- Entrée prise jack audio de 3,5 mm x 2
- Sortie de prise audio 3,5 mm x 1
- Entrée audio (G/D) x 1
- Entrée microphone x 1
- Entrée Lan RJ45 x 1
- Câble micro USB x 1

Contenu du paquet standard

- Cordon d'alimentation secteur x 1
- Câble VGA x 1
- Télécommande x 1
- Batterie x 2 (pour la télécommande)
- Guide utilisateur (CD-ROM) x 1
- Guide de démarrage rapide x 1
- Carte de sécurité x 1
- Kit de montage au mur x 1

Accessoire (en option)

- Câble Vidéo Composite x 1
 - Filtre à poussière x 1
 - SmartPen x 1
 - Dongle PB x 1
 - Kit dongle WirelessHD x 1
 - Adaptateur WiFi USB x 1
 - Projecteur multimédia Acer (CD-ROM) x 1
 - Guide de démarrage rapide du projecteur multimédia Acer x 1
-

* La conception et les spécifications sont sujettes à modifications sans avis préalable.

Modes de compatibilité

1 Analogique VGA - Signal PC

Mode	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
VGA	640 x 480	60	31,47
		72	37,86
		75	37,50
		85	43,27
		120	61,91
SVGA	800 x 600	56	35,20
		60	37,88
		72	48,08
		75	46,88
		85	53,67
XGA	1024 x 768	120	77,43
		60	48,36
		70	56,48
		75	60,02
		85	68,68
SXGA	1152 x 864	120	98,96
		60	48,36
		70	56,48
	1280 x 1024	75	60,02
		85	68,68
		120	98,96
		70	63,85
QuadVGA	1280 x 960	75	67,50
		85	77,10
		60	63,98
	1280 x 960	72	76,97
		75	79,98
		85	91,15
SXGA+	1400 x 1050	60	65,32
	1600 x 1200	60	75,00
PowerBook G4	640 x 480	60	31,50
	640 x 480	66,6 (67)	35,00
	800 x 600	60	37,88
	1024 x 768	60	48,36
	1024 x 768	75	60,241
	1152 x 870	75	68,681

WXGA	1280 x 768	60	47,78
	1280 x 768	75	60,29
	1280 x 768	85	68,63
	1280 x 720	60	45,00
	1280 x 800	60	49,70
	1280 x 800 - RB	120	101,6
	1440 x 900	60	55,94
	1680 x 1050	60	65,29
	1366 x 768	60	47,71
	1920 x 1080-RB	60	66,60
	1920 x 1080-EIA	60	67,50
	1024 x 600	60	37,50
	1920 x 1200-RB	59,95	74,04

2 HDMI - Signal PC

Mode	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
VGA_60	640 x 480	59,94	31,469
VGA_72		72,809	37,861
VGA_75		75	37,5
VGA_85		85,008	43,269
VGA_120		119,518	61,91
SVGA_56	800 x 600	56,25	35,156
SVGA_60		60,317	37,879
SVGA_72		72,188	48,077
SVGA_75		75	46,875
SVGA_85		85,061	53,674
SVGA_120		119,854	77,425
XGA_60	1024 x 768	60,004	48,363
XGA_70		70,069	56,476
XGA_75		75,029	60,023
XGA_120		119,804	98,958
SXGA_75	1152 x 864	75	67,5
SXGA_85		84,99	77,094
SXGA_60	1280 x 1024	60,02	63,981
SXGA_72		72	76,97
SXGA_75		75,025	79,976
SXGA_85		85,024	91,146
QuadVGA_75	1280 x 960	75	75

SXGA+_60	1400 x 1050	59,978	65,317
UXGA_60	1600 x 1200	60	75
Mac G4	640 x 480@60Hz	59,94	31,469
MAC13	640 x 480@67Hz	66,667	35
Mac G4	800 x 600@60Hz	60,317	37,879
Mac G4	1024 x 768@60Hz	60,004	48,363
MAC19	1024 x 768@75Hz	75,02	60,241
MAC21	1152 x 870@75Hz	75,061	68,681
WXGA_60	1280 x 768	59,87	47,776
WXGA_75		74,893	60,289
WXGA_85		84,837	68,633
WXGA_60	1280 x 720	60	45
WXGA_60	1280 x 800	59,81	49,702
WXGA_120-RB	1280 x 800	119,909	101,563
WXGA+_60	1440 x 900	59,887	55,935
1680x1050_60	1680 x 1050	59,954	65,29
acer_16:9	1366 x 768	59,79	47,712
1920 x 1080_RB	1920 x 1080	60	66,587
1920 x 1080_EIA	1920 x 1080	60	67,5
acer_timing	1024 x 600	60	37,5
1920 x 1200-RB	1920 x 1200	59,95	74,038

3 HDMI - Signal vidéo

Mode	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
480i	720 x 480 (1440 x 480)	60	15,73
480p	720 x 480	60	31,47
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45,00
720p	1280 x 720	50	37,50
1080i	1920 x 1080	60	33,75
1080i	1920 x 1080	50	28,13
1080p	1920 x 1080	60	67,50
1080p	1920 x 1080	50	56,26
1080p	1920 x 1080	24	27,00
1080p	1920 x 1080	23,98	26,97

4 MHL - Signal vidéo

Mode	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
480i	720 x 480 (1440 x 480)	60	15,73
480p	720 x 480	60	31,47
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50	15,63
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45,00
720p	1280 x 720	50	37,50
1080i	1920 x 1080	60	33,75
1080i	1920 x 1080	50	28,13
1080p	1920 x 1080	24	27,00
1080p	1920 x 1080	23,98	26,97
1080p	1920 x 1080	30	33,75

5 Signal YPbPr

Mode	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
480i	720 x 480	59,94	15,73
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50,00	15,63
576p	720 x 576	50,00	31,25
720p	1280 x 720	60,00	45,00
720p	1280 x 720	50,00	37,50
1080i	1920 x 1080	60,00	33,75
1080i	1920 x 1080	50,00	28,13
1080p	1920 x 1080	60,00	67,5
1080p	1920 x 1080	50,00	56,26
1080p	1920 x 1080	24,00	27,00
1080p	1920 x 1080	23,98	26,97

6 Signal vidéo, S-Vidéo

Mode	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]	fsc (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 ou 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43

Avis concernant les Réglementations et la Sécurité

Notice FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences néfastes dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour de l'aide.

Avis : Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Avis : Périphériques

Seuls les périphériques (appareils d'entrée/sortie, ports, imprimantes, etc.) approuvés conformes aux limites de la Classe B peuvent être connectés à cet équipement. L'utilisation des périphériques non conformes peut provoquer des interférences pour la réception de la télévision ou de la radio.

Mise en garde

Les changements ou modifications non expressément approuvés par le fabricant peuvent invalider l'autorité de l'utilisateur, laquelle est accordée par la Commission Fédérale des Communications, à utiliser cet appareil.

Conditions de Fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis : Pour les utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme ICES-003 Canadienne.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

Acer déclare par la présente que cette série de projecteur est conforme aux conditions essentielles et aux autres dispositions relatives de la Directive 1999/5/EC.

Compatible avec la Certification réglementaire Russe



Avis de réglementation sur les appareils radio



Remarque : Les informations de réglementation ci-dessous concernent uniquement les modèles avec LAN sans-fil et/ou Bluetooth.

Général

Ce produit est conforme aux normes concernant la fréquence radio et la sécurité de tous les pays ou régions dans lesquels il a été approuvé pour l'utilisation sans-fil. En fonction des configurations, ce produit peut ou peut ne pas contenir les périphériques fréquence radio sans-fil (par exemple LAN sans-fil et/ou modules Bluetooth).

Canada — Appareils de communication radio à basse consommation électrique sans licence (RSS-210)

- a Informations générales
Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :
 1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
 2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.
- b Fonctionnement avec une bande de 2,4 GHz
Pour éviter des interférences radio avec un service sous licence, cet appareil doit être utilisé à l'intérieur et son installation à l'extérieur est sujette à concession de licence.

Listes des pays concernés

Cet appareil doit être utilisé en stricte conformité avec les réglementations et contraintes applicables dans le pays d'utilisation. Pour plus d'informations, veuillez contacter un bureau local dans le pays d'utilisation. Pour la liste mise à jour des pays, veuillez aller sur <http://ec.europa.eu/enterprise/rtte/implem.htm>.



Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi
New Taipei City 221, Taiwan

Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221, Taiwan
Contact Person: Mr. RU Jan, e-mail: ru_jan@acer.com.tw

And,

Acer Italy s.r.l

Via Lepetit, 40, 20020 Lainate (MI) Italy
Tel: +39-02-939-921, Fax: +39-02 9399-2913
www.acer.it

Declare under our own responsibility that the product:

Product: DLP Projector
Trade Name: Acer
Model Number: U5220/R215/PU-X15/QNX1421/U5320W/R225/PU-W15/QWX1422/
U5520B/R245E/PU-815K/U5520i/R245R/PU-815F/Q1P1423 series

To which this declaration refers conforms to the relevant standard or other standardizing documents:

- EN55022:2010 Class B; EN 55024:2010
- EN61000-3-2:2006+A1:2009+A2:2009, Class A
- EN61000-3-3:2008
- EN 60950-1:2006/A11:2009/A1:2010+A12:2011
- Regulation (EC) No. 1275/ 2008; EN 62301:2005
- EN50581:2012

We hereby declare above product is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of EMC Directive 2004/108/EC, Low Voltage Directive 2006/95/EC and RoHS Directive 2011/65/EU and Directive 2009/125/EC with regard to establishing a framework for the setting of ecodesign requirements for energy-related product.

Year to begin affixing CE marking 2015.

RU Jan/Sr. Manager
Regulation Center, Acer Inc.

Jan. 16, 2015 -
Date



Acer America Corporation

333 West San Carlos St.,

Suite 1500

San Jose, CA 95110

U. S. A.

Tel: 254-298-4000

Fax: 254-298-4147

www.acer.com



Federal Communications Commission Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

Product:	DLP Projector
Model Number:	QNX1421/QWX1422/Q1P1423 series
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147