

vtech[®]

**MANUEL
D'UTILISATION**

Tchou-Tchou, l'ABC des animaux



© 2005 VTECH

Imprimé en Chine

91-2114-001 (法)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos produits sont conçus de manière à entretenir et à renforcer le désir d'apprendre de l'enfant.

Toute la technologie VTech® est mise au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des chiffres, des animaux...

Chez VTech®, nous faisons tout pour que nos enfants abordent l'avenir dans les meilleures conditions. La technologie et la connaissance s'associent désormais pour mieux éduquer et divertir nos enfants.

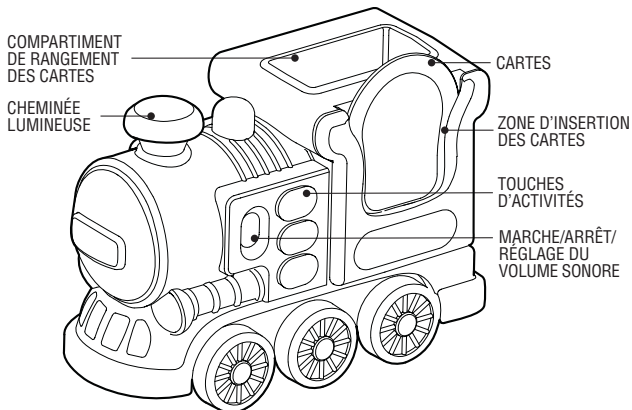
INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Tchou-Tchou, l'ABC des animaux de VTech®**.
Félicitations !

Tut-tut ! Le train des animaux va partir ! Le voyage à bord de Tchou-Tchou, l'ABC des animaux permet de faire des découvertes passionnantes sur les animaux, grâce à trois activités évolutives.

L'enfant entend tout d'abord la première lettre du nom de chaque animal et apprend à compter jusqu'à dix. Puis, une deuxième activité permet de découvrir les principales caractéristiques des animaux (couleur, habitat, alimentation), ainsi que leur cri. Enfin, la troisième activité est un mode Quiz qui permet à l'enfant de tester les connaissances qu'il a acquises sur les animaux. Plus de 110 questions différentes peuvent être posées !

Tout le monde à bord !



CONTENU DE LA BOITE

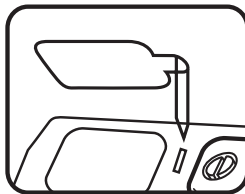
1. Tchou-Tchou, l'ABC des animaux
2. Un manuel d'utilisation
3. 13 cartes « Animal » recto verso et une carte « Nombre » recto verso.

Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

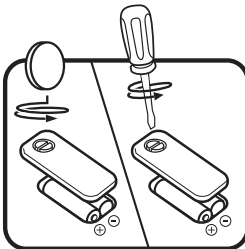
1.1. MODE DEMO

S'assurer que la languette plastique du mode Démo a bien été retirée du jouet lors du déballage. Si ce n'est pas le cas, retirer cette languette plastique pour une utilisation normale du jouet.



1.2. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Tchou-Tchou, l'ABC des animaux** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Tchou-Tchou, l'ABC des animaux**.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.3. MISE EN GARDE

Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec d'autres usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes : - **Tchou-Tchou, l'ABC des animaux** se met en veille automatiquement après environ une minute de non-utilisation. Pour réactiver **Tchou-Tchou, l'ABC des animaux**, actionner le bouton **Marche/Arrêt/Volume sonore**.

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

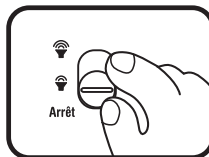
- Afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).





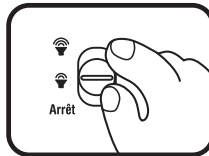
2. POUR COMMENCER À JOUER...

1. MARCHE/ARRÊT/VOLUME SONORE

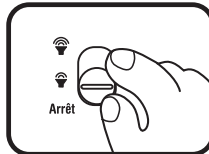
Déplacer le sélecteur à 3 positions pour démarrer **Tchou-Tchou, l'ABC des animaux**.



Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur sur  pour l'augmenter ou sur  pour le baisser.



Pour éteindre **Tchou-Tchou, l'ABC des animaux**, placer le curseur sur la position Arrêt.



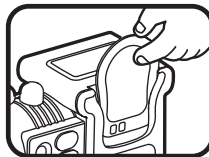
2. TOUCHES D'ACTIVITÉS

Appuyer sur une touche d'activités pour choisir l'un des 3 modes de jeu.



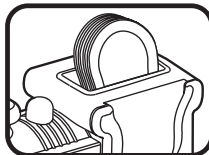
3. ZONE D'INSERTION DES CARTES

Pour jouer, insérer une carte dans la zone d'insertion.



4. COMPARTIMENT DE RANGEMENT DES CARTES

Lorsque l'enfant n'utilise pas les cartes, il peut les déposer dans le compartiment de rangement, afin de ne pas les égarer.



3. ACTIVITÉS

MODE 1 : Lettres et Nombres



1. Appuie sur la touche d'activités **Lettres et Nombres** pour entrer dans ce mode de jeu.
2. Insère une carte « Animal » dans la fente pour apprendre la lettre de la carte, le nom d'un animal qui commence par cette lettre, ainsi que le cri de cet animal. Sur les 13 cartes recto verso, il y a 22 animaux et 4 enfants (Noémie, Quentin, Ursula et Xavier). Lorsque tu inséreras une carte « Enfant », tu entendras la lettre de la carte, le nom de l'enfant, ainsi qu'un effet sonore amusant.

3. Insère la carte « Nombre » pour apprendre à compter. Par exemple, tu pourras entendre : « Cinq kangourous. Si on comptait jusqu'à cinq ! Un, deux, trois, quatre, cinq ! »

MODE 2 : Animaux Découverte

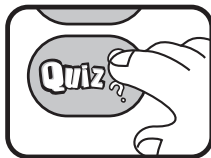


1. Appuie sur la touche d'activités **Animaux découverte** pour entrer dans ce mode de jeu.
2. Insère une carte « Animal » dans la fente pour apprendre certaines caractéristiques de cet animal, comme l'endroit où il vit, sa couleur, ce qu'il mange et le son qu'il fait. Si tu insères une carte « Enfant », tu entendas une phrase sur cet enfant. Par exemple, tu pourras entendre : « Noémie aime caresser le kangourou » ou « Xavier n'avait jamais vu de zèbre ». Essaie de les mémoriser, cela te sera utile pour le mode **Quiz** !
3. Insère la carte « Nombre » pour apprendre les nombres de 1 à 10 et pour entendre le cri des animaux.

MODE 3 : Quiz



1. Appuie sur la touche d'activités **Quiz** pour entrer dans ce mode de jeu.
2. Le jouet te posera une question concernant un animal ou l'un des quatre enfants. Par exemple, tu pourras entendre : « Quel animal fait du miel ? »



3. Si la bonne carte est insérée, tu entendas une phrase de félicitations.
4. Si une mauvaise carte est insérée, tu entendas des indices supplémentaires pour t'aider à trouver la bonne réponse.
5. Si trois mauvaises cartes sont insérées à la suite, la bonne réponse sera donnée. Puis une nouvelle question sera posée.
6. Insère la carte « Nombre » et tu entendas une mélodie. Retire la carte et insère-la à nouveau pour changer de mélodie. Il y a 5 mélodies au total.

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Tchou-Tchou, l'ABC des animaux**, utiliser un linge légèrement humide.
- Éviter toute exposition prolongée de **Tchou-Tchou, l'ABC des animaux** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Tchou-Tchou, l'ABC des animaux** et son contenu dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. GARANTIE

Valable pour la France, la Belgique et la Suisse francophones. Pour le Canada, veuillez vous référer à la carte de garantie séparée.

Merci d'avoir choisi un jouet **VTech**[®]. Nous espérons qu'il vous donnera toute satisfaction.

Tous nos jeux sont fabriqués dans nos usines avec le plus grand soin et subissent des contrôles qualité rigoureux avant leur

commercialisation. Il arrive cependant qu'un produit comporte une anomalie ou tombe en panne. C'est pourquoi - sans préjudice de la garantie légale - nous garantissons tous nos produits pendant **1 an** à partir de leur date d'achat.

1. En sus de la garantie légale, le produit détaillé dans cette notice est couvert par une garantie **VTech®** de 1 an - pièces et main-d'œuvre - contre tout défaut de fabrication. La durée de 1 an court à partir de la date d'achat du produit.
2. La garantie **VTech®** ne pourra s'appliquer en cas de panne liée à une mauvaise utilisation du jeu (jeu démonté, pièces arrachées, connecteur d'un accessoire forcé, utilisation d'un adaptateur ou de piles non recommandés par **VTech®**, écran ou pièces endommagés suite à la chute du jouet...).
3. Si votre produit est défectueux, merci de bien vouloir nous le retourner par La Poste en **recommandé simple** (sans accusé de réception) à l'adresse indiquée ci-dessous (vous pouvez aussi le retourner à votre magasin, qui nous le fera parvenir) :

SAV VTECH
VTECH Electronics Europe SA
2-6, rue du Château-d'Eau - BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

4. Nous vous demandons de joindre au colis :
 - une preuve d'achat lisible (ticket de caisse ou facture du jouet) mentionnant le prix et la date d'achat ;
 - un courrier sur lequel vous noterez l'anomalie constatée ainsi que vos coordonnées écrites en lettres capitales (nom, adresse et n° de téléphone).
5. Nous nous engageons à réparer ou à échanger votre produit le plus rapidement possible, sous réserve que l'anomalie constatée par nos services soit couverte par la garantie.

6. Nous vous renverrons le produit par La Poste à votre domicile (frais de port à notre charge pour la France et la Belgique. Pour les autres pays, contactez notre service consommateurs).
7. En cas de défectuosité liée à une utilisation anormale du jouet, ou en cas d'absence de preuve d'achat valide, nous vous proposerons un devis pour réparation ou échange.

6. SERVICES CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires, ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SA

2-6, rue du Château-d'eau - BP 55

78362 Montesson Cedex

FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

VTECH Electronics Canada Ltd

5407 Eglinton Avenue West - Suite 103

Etobicoke

Ontario M9C 5K6

CANADA

Tél. : 1 877 352 8697