

# **Guide de l'utilisateur**

## **Multimedia Projector**

**EB-1965**

**EB-1964**

**EB-1955**

**EB-1954**



**EB-1945W**

**EB-1935**





# Symboles Utilisés Dans ce Guide

## • Indications de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité. Veuillez à comprendre et à respecter ces symboles afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 <b>Avertissement</b>	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
 <b>Attention</b>	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

## • Indications d'informations générales

<b>Attention</b>	Procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.
	Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.
	Indique qu'une explication du ou des mots soulignés figurant devant ce symbole figure dans le glossaire. Reportez-vous à la section « Glossaire » des « Annexe ».  "Glossaire" <a href="#">p.159</a>
[Nom]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : Bouton [Esc]
<b>Nom du menu</b>	Indique les éléments du menu Configuration. Exemple : Choisissez <b>Luminosité</b> dans <b>Image</b> . <b>Image - Luminosité</b>

## Symboles Utilisés Dans ce Guide ..... 2

### Introduction

#### Caractéristiques du Projecteur ..... 8

Configuration, projection et stockage rapides et simples	8
Connexion à l'aide d'un câble USB et projection (USB Display)	8
Détection des mouvements du projecteur et correction automatique de la distorsion de l'image	8
Aide de mise au point	8
Ajuster automatiquement dans le cadre de l'écran (Screen Fit)	8
Fonctions utiles pour la projection d'images	9
Projection simultanée de deux images (Split Screen)	9
Augmentation du contenu de la projection sur un écran large (WXGA) (EB-1945W uniquement)	9
Utilisation optimale de la télécommande	9
Agrandir et projeter des fichiers à l'aide de la Caméra document	9
Connecter un périphérique de stockage USB et projeter des fichiers PDF, des films et des images (PC Free)	9
Fonctions de sécurité améliorées	9
Mode couleurs optimal pour la projection d'images médicales	10
Réglage précis des couleurs	10
Enregistrer un planning	10
Exploitation de tous les avantages d'une connexion réseau	10
Conférences dynamiques possibles grâce à la projection simultanée de quatre images	10
Connexion à un réseau et projection d'images à partir de l'écran de l'ordinateur	10
Projection d'images à partir de périphériques portatifs via un réseau	11
Projet utilisant l'option « Connexion à un projecteur réseau »	11
Connexion aisée à un ordinateur avec Quick Wireless Connection	11

#### Noms et fonctions des différentes parties du projecteur ..... 12

Avant/Dessus	12
Arrière	13
Dessous	15
Panneau de commande	16

Télécommande	17
Remplacement des piles de la télécommande	20
Portée de la télécommande	21

### Préparation du projecteur

#### Installation du projecteur ..... 23

Méthodes d'installation	23
Méthodes d'installation	24
Taille de l'écran et distance de projection approximative	24

#### Connexion des équipements ..... 26

Connexion d'un ordinateur	26
Connexion de sources d'images	27
Connexion de périphériques USB	29
Connexion d'un équipement externe	30
Connecter un câble LAN	31
Installation de l'unité réseau sans fil	33

### Utilisation standard

#### Projection d'images ..... 35

De l'installation à la projection	35
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)	36
Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande	37
Projection avec USB Display	37
Configuration système requise	37
Première connexion	38
Désinstallation	39

#### Réglage des images projetées ..... 41

Correction la distorsion trapézoïdale	41
Correction automatique	41
Correction manuelle	41
Ajuster automatiquement dans le cadre de l'écran - (Screen Fit)	44

Réglage de la taille de l'image	46
Réglage de la position de l'image	47
Réglage de l'inclinaison horizontale	47
Correction de la mise au point	47
Réglage du volume	48
Réglage de l'image	48
Réglage de la Teinte, de la Saturation et de la Luminosité	48
Réglage du Gamma	49
Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)	50
Réglage de l'Iris auto	51
Modification du rapport L/H de l'image projetée	52
Méthodes de modification	52
Modification du rapport L/H	52

## Fonctions Utiles

### Fonctions de projection ..... 56

Projection simultanée de deux images (Split Screen)	56
Sources d'entrée pour la projection Split Screen	56
Procédures de fonctionnement	57
Contraintes liées à la projection sur écran divisé	59
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)	60
Arrêt sur image (Freeze)	60
Fonction Pointeur (Pointeur)	61
Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)	62
Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)	63
Correction de la différence de couleur pendant la projection à partir de plusieurs projecteurs	64
Synthèse de la procédure de correction	64
Définition d'un ID et utilisation de la télécommande	64
Correction	66
Enregistrement d'un logo d'utilisateur	68

### Fonctions de Sécurité ..... 70

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)	70
Types de la fonction Mot de passe protégé	70

Réglage de la fonction Mot de passe protégé	70
Saisie du mot de passe	71
Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)	72
Systèmes de sécurité	74
Installation du câble antivol	74

### Fonctions réseau ..... 75

Utilisation de la fonction « Connexion à un projecteur réseau »	75
Réalisation d'une connexion WPS (Wi-Fi Protected Setup) à un point d'accès réseau sans fil	76
Méthode de configuration de la connexion	76

### Surveillance et contrôle ..... 78

À propos de EasyMP Monitor	78
Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)	78
Configuration du projecteur	78
Affichage de l'écran Contrôle Web	79
Affichage de l'écran Web Remote	79
Réglage des certificats	81
Remarques concernant le protocole HTTP sécurisé	81
Liste des certificats pris en charge	82
Utilisation de la fonction Notif. Courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement	82
Erreur de lecteur du courrier de notification	83
Gestion utilisant SNMP	83
Commandes ESC/VP21	83
Liste des commandes	83
Câblage	84
À propos de PLink	85
À propos de Crestron RoomView®	86
Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur	86
Réglage du planning	89
Méthodes de réglage	90
Horloge	90
Planning	91



## Menu Configuration

### Utilisation du menu Configuration ..... 93

### Liste des Fonctions ..... 94

Tableau du menu Configuration .....	94
Menu Réseau .....	95
Menu Image .....	96
Menu Signal .....	97
Menu Réglage .....	99
Menu Avancé .....	101
Menu Réseau .....	102
Remarques sur l'utilisation du menu Réseau .....	103
Fonctions du clavier virtuel .....	104
Menu Base .....	104
Menu Réseau sans fil .....	105
Menu Sécurité .....	107
Menu Réseau avec fil .....	110
Menu Réglage administrateur .....	111
Menu Réinit. ....	115
Menu Information (Affichage uniquement) .....	115
Menu Réinit. ....	116

## Dépannage

### Utilisation de l'aide ..... 118

### Dépannage ..... 120

Signification des témoins .....	120
Si les témoins ne fournissent aucune indication utile .....	123
Problèmes relatifs aux images .....	124
Aucune image n'est visible .....	124
Les images animées ne sont pas affichées .....	125
La projection s'arrête automatiquement .....	125
Le message Non Supporté est affiché .....	125
Le message Pas de Signal est affiché .....	126
Les images sont floues, troubles ou déformées .....	126

Les images subissent des interférences ou une distorsion .....	127
Le curseur de la souris clignote (uniquement lors d'une projection USB Display) .....	128
L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée .....	128
Les couleurs de l'image ne sont pas correctes .....	129
Les images sont sombres .....	129
Problèmes au démarrage de la projection .....	130
Le projecteur ne s'allume pas .....	130
Autres problèmes .....	131
Aucun son n'est émis, ou le son est très faible .....	131
La télécommande ne fonctionne pas .....	131
Je veux modifier la langue des messages et des menus .....	132
Le réglage de l'authentification de l'unité LAN sans fil échoue .....	132
Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur .....	132
La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. s'affiche .....	133
Les noms de fichiers image ne s'affichent pas correctement dans le diaporama .....	133
Impossible de modifier les réglages à l'aide d'un navigateur Web .....	134

### À propos d'Event ID ..... 135

## Maintenance

### Nettoyage ..... 138

Nettoyage de l'extérieur du projecteur .....	138
Nettoyage de l'objectif .....	138
Nettoyage du filtre à air .....	138

### Remplacement des Consommables ..... 140

Remplacement de la lampe .....	140
Périodicité de remplacement de la lampe .....	140
Procédure de remplacement de la lampe .....	141
Réinitialisation de la Durée de lampe .....	144
Remplacement du filtre à air .....	144
Périodicité de remplacement du filtre à air .....	144
Procédure de remplacement du filtre à air .....	144

## Annexe

---

<b>Accessoires en Option et Consommables</b> .....	<b>147</b>
Accessoires en option .....	147
Consommables .....	148
<b>Taille de l'écran et Distance de projection</b> .....	<b>149</b>
Distance de projection (pour le modèle EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/ EB-1935) .....	149
Distance de projection (pour le modèle EB-1945W) .....	150
<b>Liste des pris en charge</b> .....	<b>152</b>
Résolutions prises en charge .....	152
Signaux d'ordinateur (RVB analogique) .....	152
Vidéo component .....	152
Vidéo composite .....	152
Signal d'entrée depuis les ports HDMI et DisplayPort .....	153
<b>Caractéristiques</b> .....	<b>154</b>
Caractéristiques Générales du Projecteur .....	154
<b>Apparence</b> .....	<b>158</b>
<b>Glossaire</b> .....	<b>159</b>
<b>Remarques Générales</b> .....	<b>161</b>
À propos des symboles .....	161
Marques commerciales et droits d'auteur .....	161
<b>Index</b> .....	<b>163</b>



# Introduction

Ce chapitre présente les caractéristiques du projecteur et le nom de ses pièces.

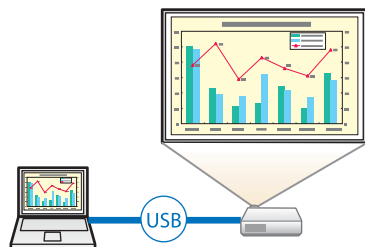
## Configuration, projection et stockage rapides et simples

- Mettez le projecteur sous et hors tension simplement en le branchant ou le débranchant.
- Projetez sur des écrans larges à courte distance.
- Réglez en hauteur en toute simplicité à l'aide d'un levier.
- L'absence de délai de refroidissement permet de le déplacer très simplement.

## Connexion à l'aide d'un câble USB et projection (USB Display)

En connectant simplement un câble USB, vous pouvez projeter des images à partir de l'écran de l'ordinateur sans Câble pour ordinateur.

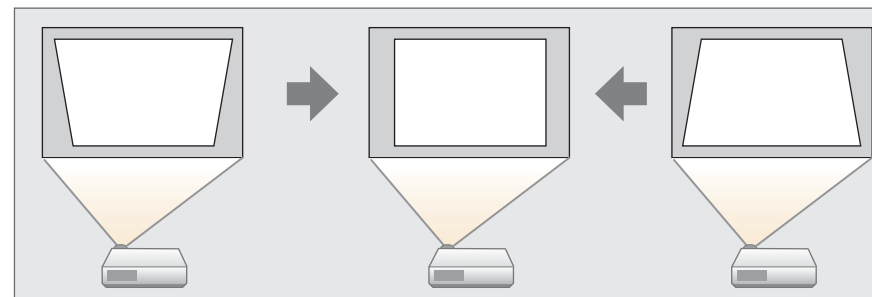
☛ "Projection avec USB Display" [p.37](#)



## Détection des mouvements du projecteur et correction automatique de la distorsion de l'image

Ce projecteur corrige automatiquement les problèmes de distorsion trapézoïdale verticale et horizontale rencontrés lorsque vous placez ou déplacez le projecteur.

☛ "Correction automatique" [p.41](#)



## Aide de mise au point

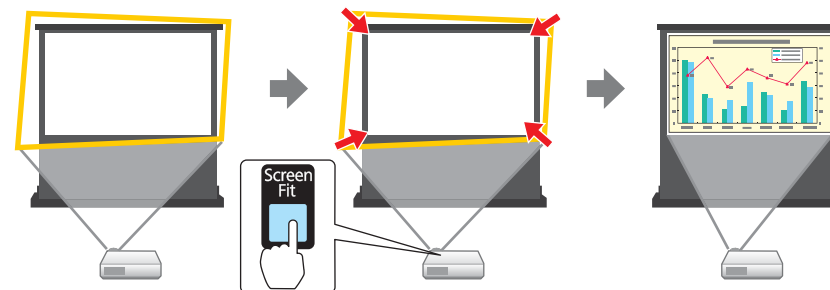
Ce projecteur est doté d'une fonction qui permet d'effectuer une mise au point plus précise.

☛ "Correction de la mise au point" [p.47](#)

## Ajuster automatiquement dans le cadre de l'écran (Screen Fit)

Appuyez sur le bouton [Screen Fit] pour ajuster automatiquement l'image projetée au cadre de l'écran en corrigeant une distorsion de l'image.

☛ "Ajuster automatiquement dans le cadre de l'écran - (Screen Fit)" [p.44](#)



## Fonctions utiles pour la projection d'images

### Projection simultanée de deux images (Split Screen)

Cette fonction divise l'écran projeté en deux et projette deux types d'image côte à côte. La projection simultanée d'images de deux sources différentes sur un écran vous permet d'optimiser l'impact de votre message ou proposition lors de conférences vidéo ou de présentations.

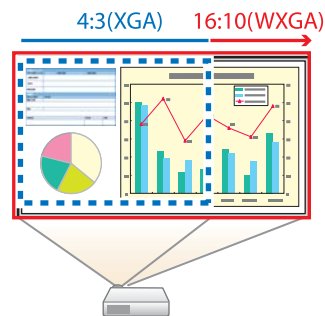
☛ "Projection simultanée de deux images (Split Screen)" [p.56](#)



### Augmentation du contenu de la projection sur un écran large (WXGA) (EB-1945W uniquement)

À partir d'un ordinateur doté d'un écran LCD large WXGA 16:10, l'image peut être projetée selon le même rapport d'aspect. Vous pouvez employer des tableaux blancs et d'autres écrans en format paysage.

☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" [p.52](#)



### Utilisation optimale de la télécommande

Vous pouvez utiliser la télécommande pour effectuer des opérations telles que l'agrandissement d'une partie de l'image. Vous pouvez également l'utiliser comme pointeur pendant les présentations ou souris de l'ordinateur.

☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" [p.61](#)

☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" [p.62](#)

☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" [p.63](#)

### Agrandir et projeter des fichiers à l'aide de la Caméra document

Vous pouvez projeter des documents papier et des objets à l'aide de la caméra pour documents. La mise au point de l'image est automatiquement ajustée à l'aide de la fonction de mise au point automatique. Vous pouvez également agrandir les images à l'aide du zoom numérique.

☛ "Accessoires en option" [p.147](#)

### Connecter un périphérique de stockage USB et projeter des fichiers PDF, des films et des images (PC Free)

Vous pouvez connecter un périphérique de stockage USB ou un appareil photo numérique au projecteur et projeter des images enregistrées.

Une large gamme de formats de fichiers est prise en charge, des fichiers PDF, films et images par exemple.

☛ [Guide d'utilisation de PC Free](#)

### Fonctions de sécurité améliorées

- Protection par mot de passe afin de gérer les utilisateurs et de limiter leur accès à l'appareil

En définissant un mot de passe, vous pouvez restreindre le nombre de personnes qui peuvent utiliser le projecteur.

☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.70](#)

- **La fonction Blocage limite les possibilités d'utilisation des boutons du panneau de commande.**

Vous pouvez l'utiliser pour interdire aux utilisateurs de modifier les réglages du projecteur sans votre autorisation lors d'une manifestation, dans une école, etc.

☛ "Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)" [p.72](#)

- **Équipé de divers systèmes antivol**

Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité
- Point d'installation pour câble de sécurité

☛ "Systèmes de sécurité" [p.74](#)

## Mode couleurs optimal pour la projection d'images médicales

Un mode couleurs appelé DICOM SIM permet de projeter des images médicales, des radiographies par exemple. Ce mode offre une qualité d'image proche de la norme DICOM.

(Le projecteur ne doit pas être considéré comme un appareil médical permettant de faire des diagnostics.)

☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" [p.50](#)

## Réglage précis des couleurs

Vous pouvez ajuster la température absolue des couleurs de l'image, ainsi que la force de chaque couleur RVB. Vous pouvez également ajuster la teinte, la saturation et la luminosité de chaque valeur RVBCMJ pour obtenir un haut niveau de détails des couleurs.

☛ "Réglage de l'image" [p.48](#)

## Enregistrer un planning

Vous pouvez planifier la mise sous/hors tension du projecteur et le changement de source en configurant des événements dans le planning. Les événements enregistrés sont exécutés automatiquement à l'heure spécifiée aux dates spécifiées ou chaque semaine.

☛ "Réglage du planning" [p.89](#)

## Exploitation de tous les avantages d'une connexion réseau

### Conférences dynamiques possibles grâce à la projection simultanée de quatre images

Le logiciel EasyMP Multi PC Projection fourni vous permet de dynamiser les conférences qui incluent l'utilisation de projecteurs.

Vous pouvez connecter jusqu'à 32 ordinateurs à un projecteur via un réseau. La division de l'écran projeté vous permet de sélectionner jusqu'à quatre écrans sur lesquels vous souhaitez projeter les ordinateurs connectés.

☛ [Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection](#)

### Connexion à un réseau et projection d'images à partir de l'écran de l'ordinateur

Vous pouvez connecter le projecteur à un ordinateur relié au réseau et projeter l'écran de l'ordinateur à l'aide du logiciel EasyMP Network Projection fourni.

☛ [Guide d'utilisation EasyMP Network Projection](#)



## Projection d'images à partir de périphériques portatifs via un réseau

Si l'application Epson iProjection est installée sur votre smartphone ou tablette, vous pouvez projeter des données sans fil à partir du périphérique. Ces périphériques pouvant être utilisés où que vous soyez, vous pouvez varier les conférences ou les présentations comme bon vous semble.



Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans App Store. Les éventuels frais de communication avec App Store sont à la charge du client.

## Projet utilisant l'option « Connexion à un projecteur réseau »

Vous pouvez projeter l'écran d'un ordinateur via un réseau à l'aide de cette fonction standard de Windows Vista/Windows 7.

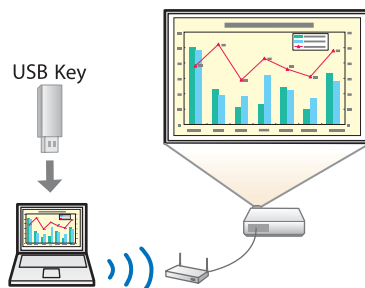
Ceci simplifie également l'utilisation d'une connexion réseau, même si le logiciel n'est pas installé.

☛ "Utilisation de la fonction « Connexion à un projecteur réseau »"

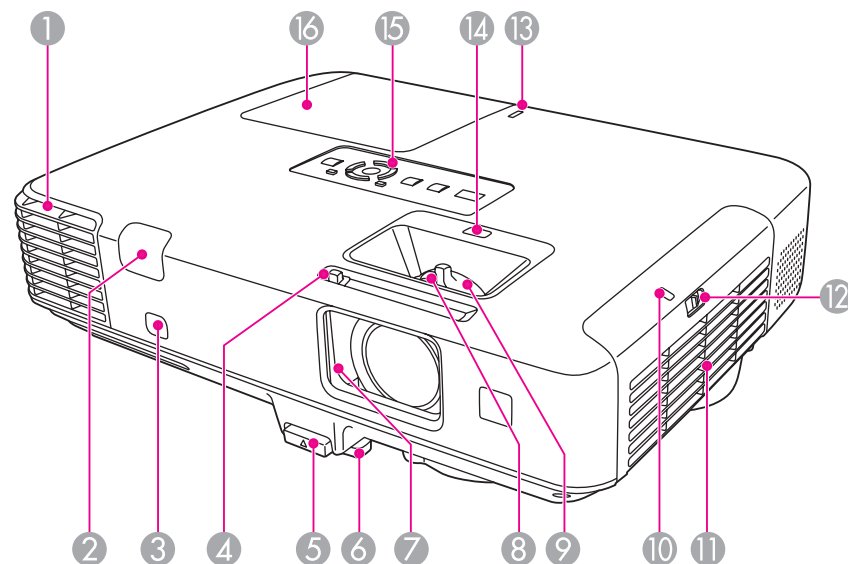
[p.75](#)


## Connexion aisée à un ordinateur avec Quick Wireless Connection

En reliant la clé Quick Wireless Connection USB Key en option à un ordinateur, vous pouvez projeter l'écran de l'ordinateur. (Pour ordinateurs Windows prenant en charge un LAN sans fil uniquement)



## Avant/Dessus



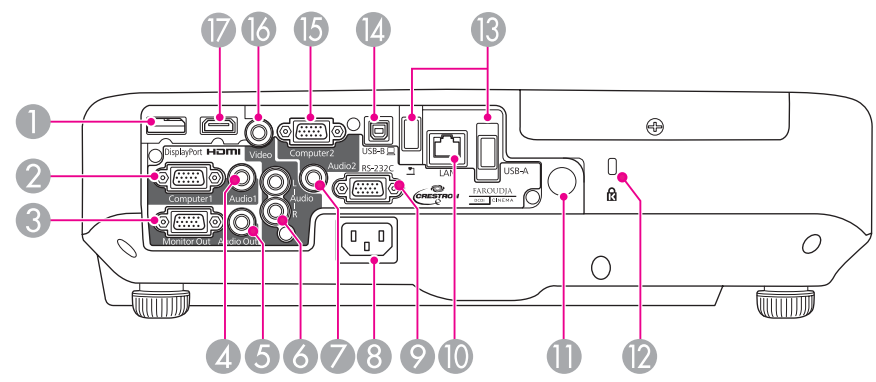
Nom	Fonction
① <b>Grille de sortie d'air</b>	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div> <b>Attention</b> Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</div>
② <b>Récepteur à distance</b>	Reçoit les signaux de la télécommande.
③ <b>Capteur</b>	Capteur de détection du cadre de l'écran.
④ <b>Bouton du volet de pause A/V</b>	Faites glisser le bouton pour ouvrir et fermer le volet de pause A/V.


Nom	Fonction
⑤ <b>Levier du réglage du pied</b>	Appuyez sur le levier de réglage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant. ☛ "Réglage de la position de l'image" <a href="#">p.47</a>
⑥ <b>Pied avant réglable</b>	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), déployez le pied pour régler la position de l'image. ☛ "Réglage de la position de l'image" <a href="#">p.47</a>
⑦ <b>Volet de pause A/V</b>	Se ferme quand vous n'utilisez pas le projecteur, de manière à protéger l'objectif. En le fermant pendant la projection, vous pouvez masquer l'image et couper le son. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.60</a>
⑧ <b>Bague de mise au point</b>	Permet de régler la mise au point de l'image. ☛ "Correction de la mise au point" <a href="#">p.47</a>
⑨ <b>Bague de zoom</b>	Permet de régler la taille de l'image. ☛ "Réglage de la taille de l'image" <a href="#">p.46</a>
⑩ <b>Témoin de réseau sans fil</b>	Indique l'état d'accès de l'unité de réseau sans fil fournie ou en option.
⑪ <b>Grille d'entrée d'air (filtre à air)</b>	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture. ☛ "Nettoyage du filtre à air" <a href="#">p.138</a>
⑫ <b>Bouton de commande du capot du filtre à air</b>	Utilisez ce bouton pour ouvrir le capot du filtre à air. ☛ "Remplacement du filtre à air" <a href="#">p.144</a>
⑬ <b>Témoin USB</b>	Indique l'état du périphérique connecté au port USB(TypeA) comme illustré ci-dessous. • Off : Aucun périphérique USB connecté • Vert : Accès au périphérique USB en cours • Rouge : Une erreur s'est produite
⑭ <b>Bouton d'aide de mise au point</b>	Ouvre une boîte de dialogue fournissant de l'aide pour régler la mise au point. ☛ "Correction de la mise au point" <a href="#">p.47</a>
⑮ <b>Panneau de Configuration</b>	Actionne le projecteur. ☛ "Panneau de commande" <a href="#">p.16</a>





Nom		Fonction
16	Couvercle de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. ☞ "Remplacement de la lampe" <a href="#">p.140</a>

Arrière

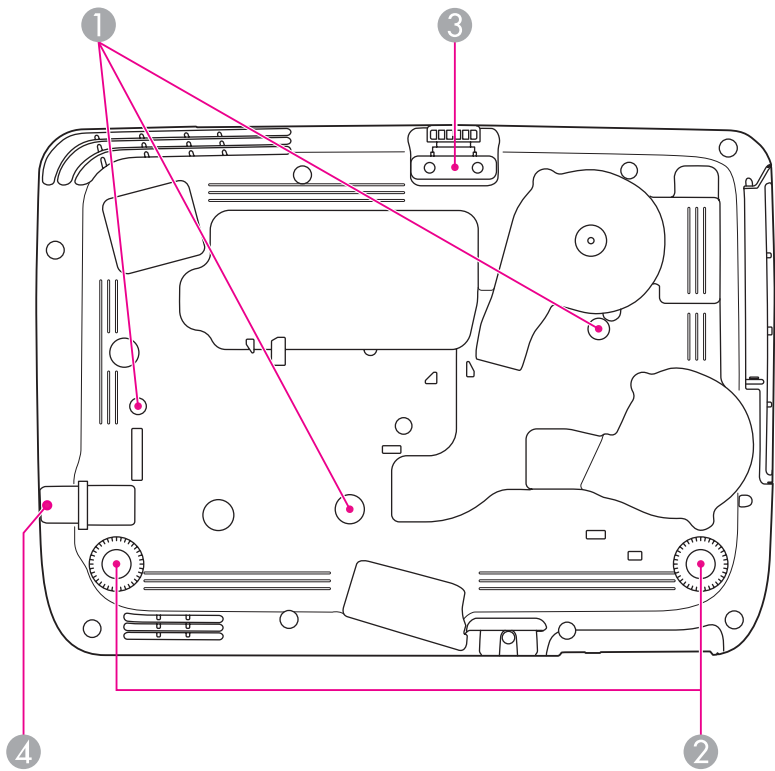


Nom		Fonction
1	<b>DisplayPort</b> (EB-1965/EB-1955/ EB-1945W/EB-1935 uniquement)	Reçoit les signaux vidéo d'ordinateurs compatibles DisplayPort. Ce projecteur est compatible <u>HDCP</u>  .
2	<b>Port Computer1</b>	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
3	<b>Port Monitor Out</b>	Sorties des signaux RVB analogiques du port Computer1 vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
4	<b>Port Audio1</b>	Entrées audio du matériel connecté au port Computer1.
5	<b>Port Audio Out</b>	Émet le son de l'image en cours de projection vers un haut-parleur externe.
6	<b>Port Audio-L/R</b>	Reçoit les signaux audio de l'équipement connecté au port Video.

Nom	Fonction
7 <b>Port Audio2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Entrées audio du matériel connecté au port Computer2.</li> <li>Reçoit les signaux audio d'autres périphériques lors de la projection d'image à partir de la Caméra document connectée au port USB(TypeA).</li> </ul>
8 <b>Prise d'alimentation</b>	<p>Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.</p> <p>☛ "De l'installation à la projection" <a href="#">p.35</a></p>
9 <b>Port RS-232C</b>	<p>Pour contrôler le projecteur depuis un ordinateur, connectez-les ensemble à l'aide d'un câble RS-232C. Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé.</p> <p>☛ "Commandes ESC/VP21" <a href="#">p.83</a></p>
10 <b>Port LAN</b>	<p>Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.</p>
11 <b>Récepteur à distance</b>	<p>Reçoit les signaux de la télécommande.</p>
12 <b>Fente pour système de sécurité</b>	<p>La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.</p> <p>☛ "Systèmes de sécurité" <a href="#">p.74</a></p>
13 <b>Port USB(TypeA)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des fichiers PDF, films ou images à l'aide de PC Free.</li> <li>☛ <a href="#">Guide d'utilisation de PC Free</a></li> <li>Les ports indiqués par une marque  sont destinés à la Caméra document en option. Vous ne pouvez pas utiliser ce port pour projeter à partir d'un autre périphérique.</li> </ul>

Nom	Fonction
14 <b>Port USB(TypeB)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Permet de connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB disponible dans le commerce et de projeter les images de l'ordinateur.</li> <li>☛ "Projection avec USB Display" <a href="#">p.37</a></li> <li>Permet de connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide du câble USB disponible dans le commerce afin d'utiliser la fonction Souris Sans Fil.</li> <li>☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.63</a></li> </ul>
15 <b>Port Computer2</b>	<p>Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.</p>
16 <b>Port Video</b>	<p>Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo.</p>
17 <b>Port HDMI</b>	<p>Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible <a href="#">HDCP</a> .</p> <p>☛ "Connexion des équipements" <a href="#">p.26</a></p>

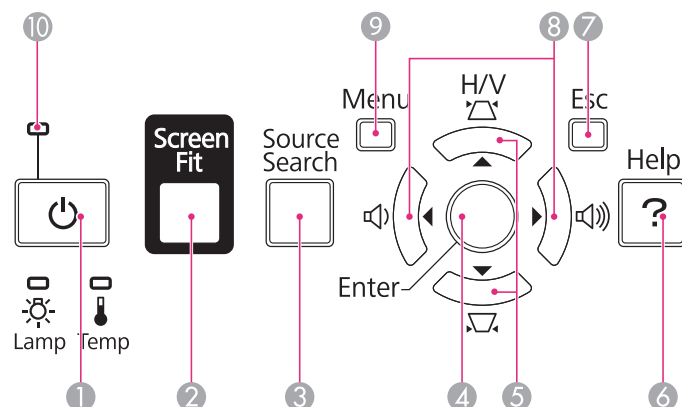
Dessous



Nom		Fonction
1	Points d'installation de la fixation de plafond (trois points)	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option ici. ☛ "Installation du projecteur" p.23 ☛ "Accessoires en option" p.147
2	Pied arrière	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), tournez ce pied pour le déplier et repliez-le pour ajuster l'inclinaison horizontale. ☛ "Réglage de l'inclinaison horizontale" p.47

Nom		Fonction
3	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), déployez le pied pour régler la position de l'image. ☛ "Réglage de la position de l'image" p.47
4	Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. ☛ "Installation du câble antivol" p.74

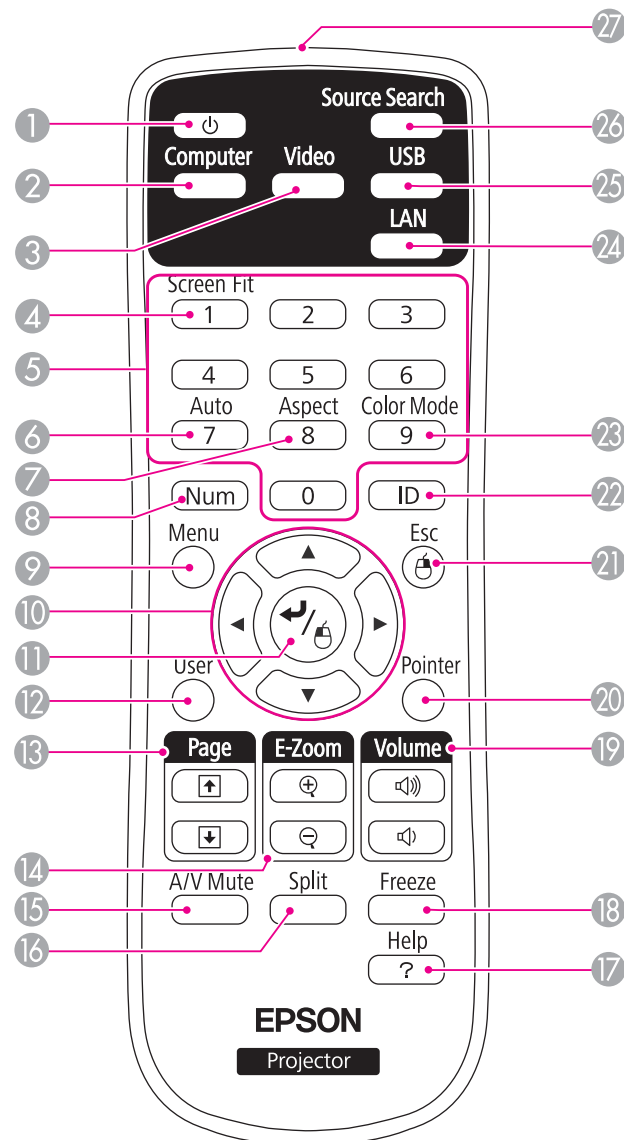
## Panneau de commande



Nom	Fonction
1 <b>Bouton [⏻]</b>	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.35
2 <b>Bouton [Screen Fit]</b>	Permet d'ajuster l'image projetée au cadre de l'écran. ☛ "Ajuster automatiquement dans le cadre de l'écran - (Screen Fit)" p.44 Ce bouton est désactivé lorsque le projecteur est fixé au plafond.
3 <b>Bouton [Source Search]</b>	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.36
4 <b>Bouton [Enter]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.</li> <li>Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.</li> </ul>

Nom	Fonction
5 <b>Boutons [↶][↷]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Affiche l'écran Keystone vous permettant de corriger la distorsion Keystone dans le sens vertical et horizontal. ☛ "Correction manuelle" p.41</li> <li>Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.93 ☛ "Utilisation de l'aide" p.118</li> </ul>
6 <b>Bouton [Help]</b>	Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☛ "Utilisation de l'aide" p.118
7 <b>Bouton [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Arrête la fonction en cours.</li> <li>Si vous appuyez sur ce bouton alors que menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau de menu précédent. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.93</li> </ul>
8 <b>Boutons [◀][▶]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Permettent de régler le volume du haut-parleur. [▶] Augmente le volume. [◀] Réduit le volume. ☛ "Réglage du volume" p.48</li> <li>Corrige la distorsion Keystone dans le sens horizontal lorsque l'écran Keystone est affiché. ☛ "H/V-Keystone" p.42</li> <li>Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.93 ☛ "Utilisation de l'aide" p.118</li> </ul>
9 <b>Bouton [Menu]</b>	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.93
10 <b>Témoins</b>	Indique l'état du projecteur. ☛ "Signification des témoins" p.120

## Télécommande



Nom		Fonction
1	Bouton [Power]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" <a href="#">p.35</a>
2	Bouton [Computer]	Chaque fois que vous appuyez sur le bouton, l'affichage bascule entre les ports Computer1, Computer2 et DisplayPort (EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935 uniquement).
3	Bouton [Video]	À chaque pression sur ce bouton, l'affichage bascule entre l'image du port d'entrée Video et l'image du port d'entrée HDMI.
4	Bouton [Screen Fit]	Permet d'ajuster l'image projetée au cadre de l'écran. ☛ "Ajuster automatiquement dans le cadre de l'écran - (Screen Fit)" <a href="#">p.44</a> Ce bouton est désactivé lorsque le projecteur est fixé au plafond ou si le modèle du projecteur ne prend pas en charge cette fonction.
5	Pavé numérique	<ul style="list-style-type: none"> <li>Saisissez le mot de passe. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" <a href="#">p.70</a></li> <li>Utilisez ce bouton pour saisir des nombres dans les paramètres <b>Réseau</b> du menu Configuration.</li> </ul>
6	Bouton [Auto]	Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.
7	Bouton [Aspect]	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du rapport L/H. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée " <a href="#">p.52</a>
8	Bouton [Num]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour entrer des mots de passe ou des nombres. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" <a href="#">p.70</a>

Nom	Fonction
9 <b>Bouton [Menu]</b>	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☛ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.93</a>
10 <b>Boutons [⏮][⏭]</b> <b>[⏪][⏩]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, appuyez sur ces boutons pour sélectionner des éléments de menu ou une valeur de réglage. ☛ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.93</a></li> <li>Avec la fonction Souris Sans Fil, le pointeur de souris se déplace dans la direction dans laquelle le bouton a été poussé. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.63</a></li> </ul>
11 <b>Bouton [↩]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. ☛ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.93</a></li> <li>Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.63</a></li> </ul>
12 <b>Bouton [User]</b>	<p>Sélectionnez une commande fréquemment utilisée parmi les six commandes du menu Configuration et attribuez-la à ce bouton. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton.</p> <p>☛ "Menu Réglage" <a href="#">p.99</a></p> <p>Le réglage attribué par défaut est <b>Consommation électr.</b></p>

Nom	Fonction
13 <b>Boutons [Page]</b> <b>[⏴][⏵]</b>	<p>Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Avec la fonction Souris Sans Fil ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.63</a></li> <li>Avec USB Display ☛ "Projection avec USB Display" <a href="#">p.37</a></li> <li>Avec une connexion au réseau</li> </ul> <p>Lors de la projection d'images à l'aide de PC Free, une pression sur ces boutons affiche l'écran précédent/suivant.</p>
14 <b>Boutons [E-Zoom]</b> <b>[⏴][⏵]</b>	<p>Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection.</p> <p>☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" <a href="#">p.62</a></p>
15 <b>Bouton [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.60</a></li> <li>Vous pouvez changer le mode Projection dans l'ordre suivant en appuyant sur le bouton pendant environ cinq secondes. <b>Avant ↔ Avant/Plafond</b> <b>Arrière ↔ Arrière/Plafond</b></li> </ul>
16 <b>Bouton [Split]</b>	<p>À chaque pression sur ce bouton, l'affichage bascule entre la projection de deux images simultanément en divisant l'écran projeté ou en projetant une image.</p> <p>☛ "Projection simultanée de deux images (Split Screen)" <a href="#">p.56</a></p>
17 <b>Bouton [Help]</b>	<p>Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes.</p> <p>☛ "Utilisation de l'aide" <a href="#">p.118</a></p>
18 <b>Bouton [Freeze]</b>	<p>Active ou désactive le gel de l'image.</p> <p>☛ "Arrêt sur image (Freeze)" <a href="#">p.60</a></p>

Nom	Fonction
19 <b>Boutons [Volume]</b> [<] [< >]	[<] Réduit le volume. [< >] Augmente le volume. ☛ "Réglage du volume" <a href="#">p.48</a>
20 <b>Bouton [Pointer]</b>	Affiche le pointeur à l'écran. ☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" <a href="#">p.61</a>
21 <b>Bouton [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arrête la fonction en cours.</li> <li>• Si vous appuyez sur ce bouton alors que le menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau précédent. ☛ "Utilisation du menu Configuration" <a href="#">p.93</a></li> <li>• Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.63</a></li> </ul>
22 <b>Bouton [ID]</b>	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour sélectionner l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande. ☛ "Définition d'un ID et utilisation de la télécommande" <a href="#">p.64</a>
23 <b>Bouton [Color Mode]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du mode couleurs. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" <a href="#">p.50</a>
24 <b>Bouton [LAN]</b>	Permet de basculer vers l'image du périphérique connecté au réseau.
25 <b>Bouton [USB]</b>	À chaque pression sur ce bouton, l'affichage bascule entre les sources suivantes. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• PC Free</li> <li>• Caméra document</li> </ul>

Nom	Fonction
26 <b>Bouton [Source Search]</b>	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" <a href="#">p.36</a>
27 <b>Émetteur de signaux lumineux</b>	Envoie les signaux de la télécommande.

## Remplacement des piles de la télécommande

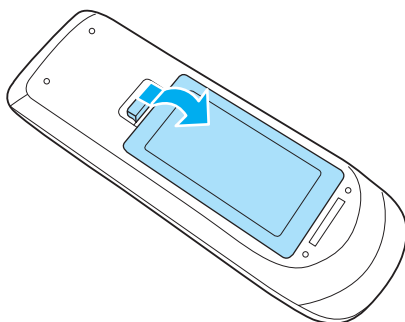
Si la télécommande semble mettre longtemps à réagir ou cesse de fonctionner au bout d'un moment, c'est probablement que ses piles sont arrivées à épuisement. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Utilisez deux piles alcalines ou manganèse AA. N'utilisez que des piles AA manganèse ou alcalines.

### Attention

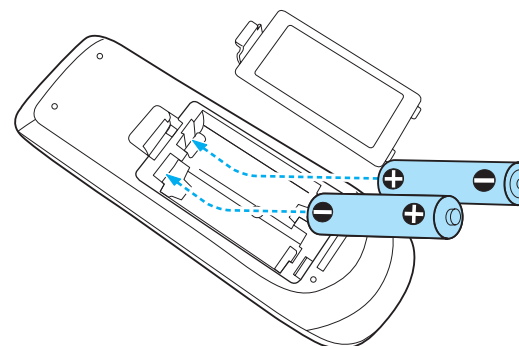
Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

 *Consignes de sécurité*

- 1** Retirez le couvercle du compartiment à piles.  
Poussez sur la languette du couvercle du compartiment à piles, puis relevez celui-ci.



- 2** Remplacez les piles.

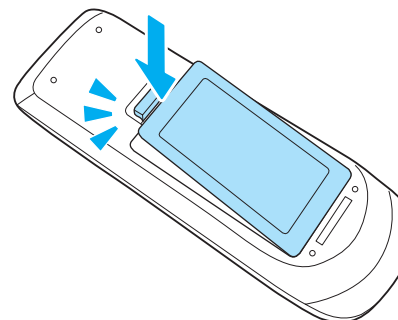


### Attention

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.

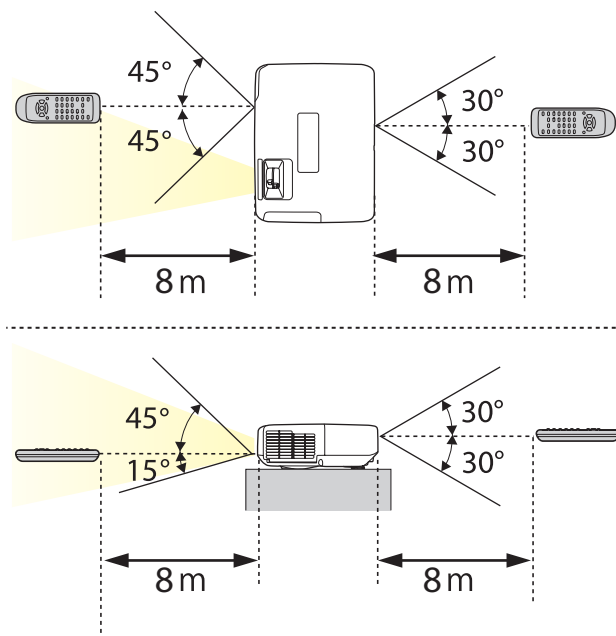
Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 3** Replacez le couvercle du compartiment à piles.  
Appuyez sur le couvercle jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.





## Portée de la télécommande





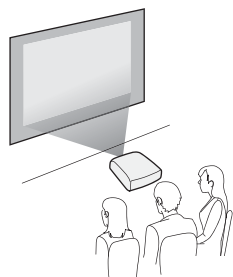
# Préparation du projecteur

Ce chapitre décrit comment installer le projecteur et connecter les sources de projection.

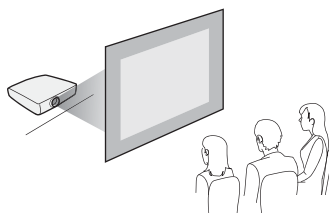
## Méthodes d'installation

Le projecteur prend en charge les quatre méthodes de projection suivantes. Installez le projecteur en fonction des conditions de l'emplacement désiré.

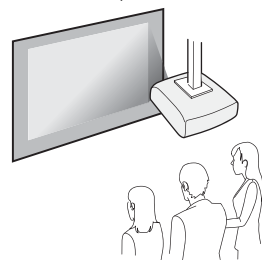
- Projection depuis le devant de l'écran (vers l'Avant)



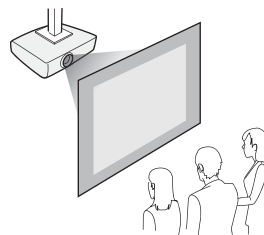
- Rétroprojection avec un écran translucide (projection vers l'arrière)



- Suspension du projecteur au plafond et projection depuis le devant de l'écran (projection Avant/Plafond)



- Suspension du projecteur au plafond et rétroprojection derrière un écran translucide (projection Arrière/Plafond)



## Avertissement

- Dans le cadre de l'installation de la fixation de plafond (suspension du projecteur au plafond), une procédure d'installation spécifique est requise. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- En cas d'utilisation d'adhésifs sur les Points d'installation de la fixation de plafond (pour éviter que les vis ne se desserrent), de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier risque de se craqueler et le projecteur risque de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur. Lors de l'installation ou du réglage de la fixation de plafond, n'utilisez pas d'adhésifs (pour éviter que les vis de la fixation de plafond ne se desserrent), d'huiles, de lubrifiants, etc.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou de sortie d'air du projecteur. L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.

## Attention

Ne posez pas le projecteur sur le côté pour l'utiliser. Ceci peut entraîner des dysfonctionnements.



- Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option.  
☛ "Accessoires en option" [p.147](#)
- Le réglage Projection par défaut est **Avant**. Vous pouvez remplacer **Avant** par **Arrière** dans le menu Configuration.  
☛ **Avancé - Projection** [p.101](#)
- Vous pouvez modifier le réglage Projection dans l'ordre suivant en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.

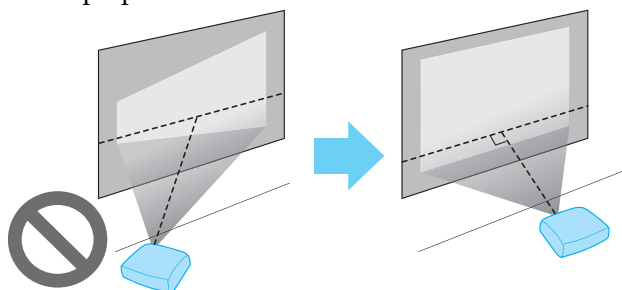
**Avant ↔ Avant/Plafond**

**Arrière ↔ Arrière/Plafond**

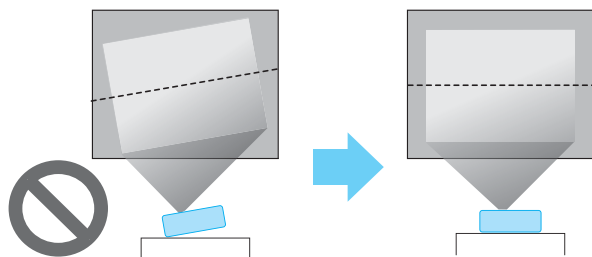
## Méthodes d'installation

Installez les projecteurs comme suit.

- Installez le projecteur de sorte qu'il soit parallèle à l'écran.  
Une distorsion trapézoïdale se produit sur l'image projetée si le projecteur est installé perpendiculairement à l'écran.



- Placez le projecteur sur une surface plane.  
Si le projecteur est incliné, l'image projetée l'est également.



- Consultez la section suivante si vous ne pouvez pas installer le projecteur de façon parallèle à l'écran.  
☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.41](#)
- Consultez la section suivante si vous ne pouvez pas installer le projecteur sur une surface plane.  
☛ "Réglage de l'inclinaison horizontale" [p.47](#)  
☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.41](#)

## Taille de l'écran et distance de projection approximative

La taille de la projection est déterminée par la distance entre le projecteur et l'écran. Consultez les illustrations à droite pour choisir la meilleure position en fonction de la taille de l'écran. Les illustrations indiquent la distance approximative la plus courte au zoom maximum. Pour plus d'informations sur la distance de projection, consultez la section suivante.

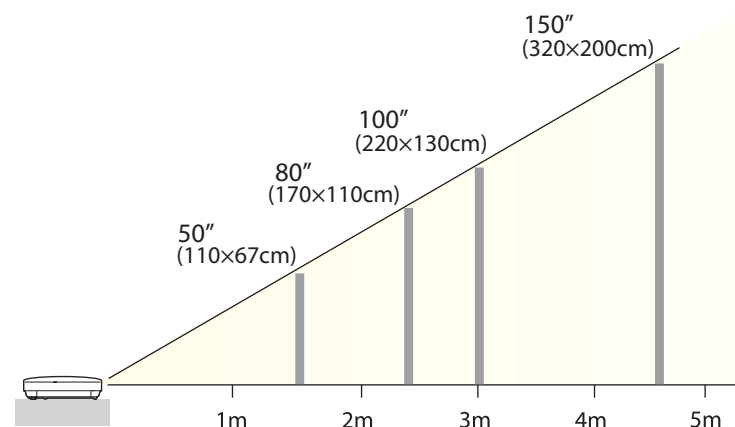
☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" [p.149](#)



L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale.

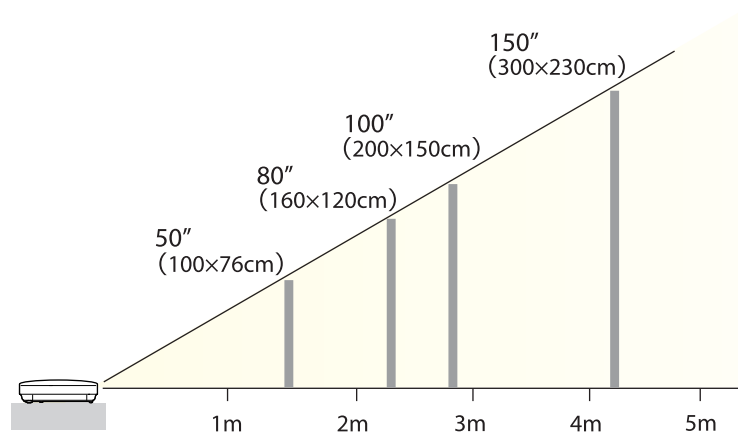
**Format d'écran 16:10**

**Pour le modèle EB-1945W**



## Format d'écran 4:3

Pour le modèle EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935



Les illustrations contenues dans cette section sont celles du modèle EB-1965.

Le nom du port, l'emplacement et l'orientation du connecteur peuvent varier en fonction de la source connectée.

---

## Connexion d'un ordinateur

Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez l'ordinateur selon l'une des méthodes suivantes.

① **Avec le câble pour ordinateur fourni**

Connectez le port de sortie d'affichage de l'ordinateur au port Computer du projecteur.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio1 ou Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

② **Avec un câble USB disponible dans le commerce**

Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB(TypeB) du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

③ **Avec un câble HDMI disponible dans le commerce**

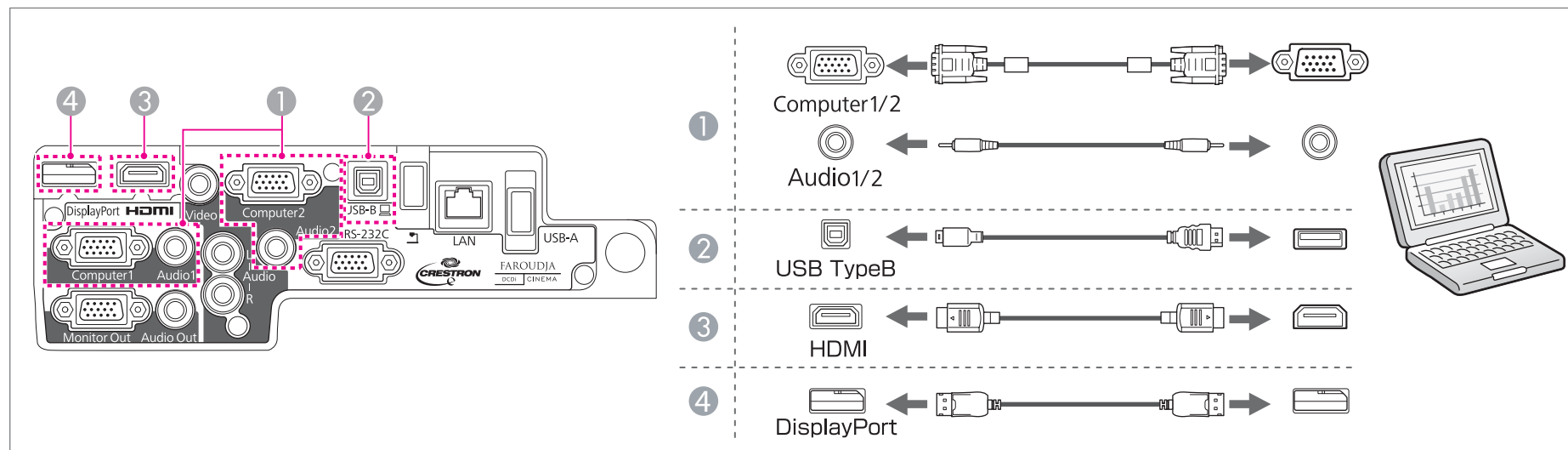
Connectez le port HDMI de l'ordinateur au port HDMI du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

④ **Avec un câble DisplayPort disponible dans le commerce (EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935 uniquement)**

Connectez le port DisplayPort de l'ordinateur au port DisplayPort du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.



- Vous pouvez utiliser un câble USB pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur. Cette fonction est baptisée USB Display.  
☛ "Projection avec USB Display" [p.37](#)
- Certains câbles DisplayPort disponibles dans le commerce sont équipés d'un antivolt. Lors du retrait du câble, appuyez sur le bouton du connecteur du câble et tirez sur le câble.

## Connexion de sources d'images

Pour projeter des images à partir d'un lecteur de DVD, d'un système VHS, etc. , connectez la source souhaitée selon l'une des méthodes suivantes.

### 1 Avec un câble vidéo disponible dans le commerce

Reliez le port de sortie vidéo de la source d'image au port Video du projecteur.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio-L/R du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

### 2 Avec un câble vidéo en composantes en option

☛ "Accessoires en option" [p.147](#)

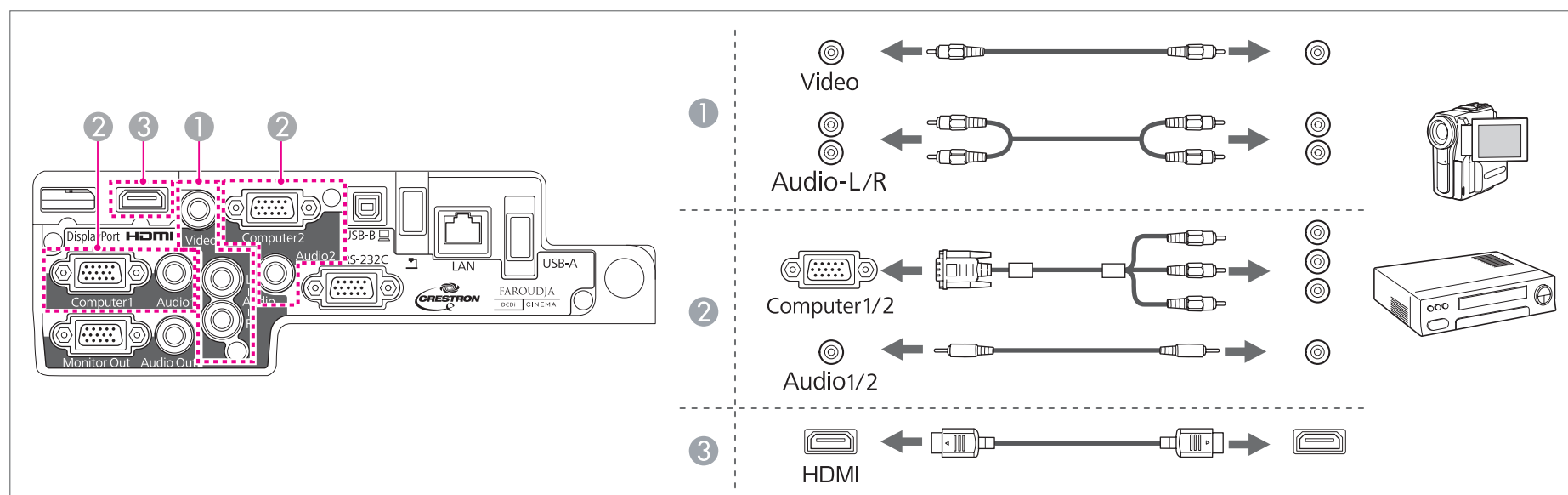
Reliez le port de sortie des composantes de la source d'image au port d'entrée Computer du projecteur.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'équipement vidéo au port Audio1 ou Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

### 3 Avec un câble HDMI disponible dans le commerce

Reliez le port HDMI de la source d'image au port HDMI du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de la source d'image avec l'image projetée.



### Attention

- Si la source d'entrée est sous tension lorsque vous la connectez au projecteur, elle peut entraîner un dysfonctionnement.
- Si l'orientation ou la forme de la fiche est différente, ne tentez de forcer dessus. Le périphérique peut être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.



- Si la forme du port de la source que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Si vous employez un câble audio 2RCA(L/R)/mini-pin stéréo que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type « Sans résistance ».



## Connexion de périphériques USB

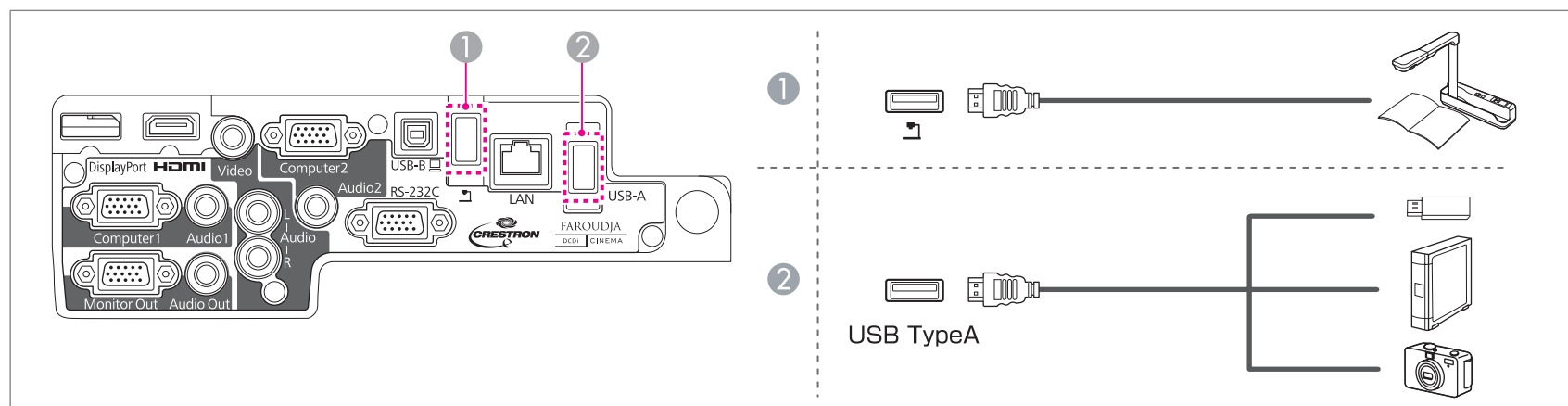
Vous pouvez connecter des périphériques comme la Caméra document en option, une mémoire USB et des disques durs et des appareils photo numériques compatibles USB.

### 1 Lors de l'utilisation de la caméra de document en option

Connectez la Caméra document au port  du projecteur à l'aide d'un câble USB.

### 2 Lors de l'utilisation d'un périphérique USB comme un mémoire USB ou un appareil photo numérique

Connectez le périphérique USB au port USB(TypeA) du projecteur à l'aide d'un câble USB.



Lorsque le périphérique USB est connecté, vous pouvez projeter des fichiers sur la mémoire USB ou l'appareil photo numérique à l'aide de PC Free.

 [Guide d'utilisation de PC Free](#)

### Attention

- Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Les appareils tels que les appareils photo numériques et les périphériques USB doivent être connectés directement au projecteur.
- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Connectez un appareil photo numérique ou un disque dur au projecteur en utilisant un câble USB fourni avec l'appareil photo ou un câble prévu pour votre périphérique.
- Utilisez un câble USB de moins de 3 m de long. Si le câble fait plus de 3 m, Slideshow risque de ne pas fonctionner correctement.

### Retrait de périphériques USB

Une fois la projection terminée, retirez les périphériques USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

---

## Connexion d'un équipement externe

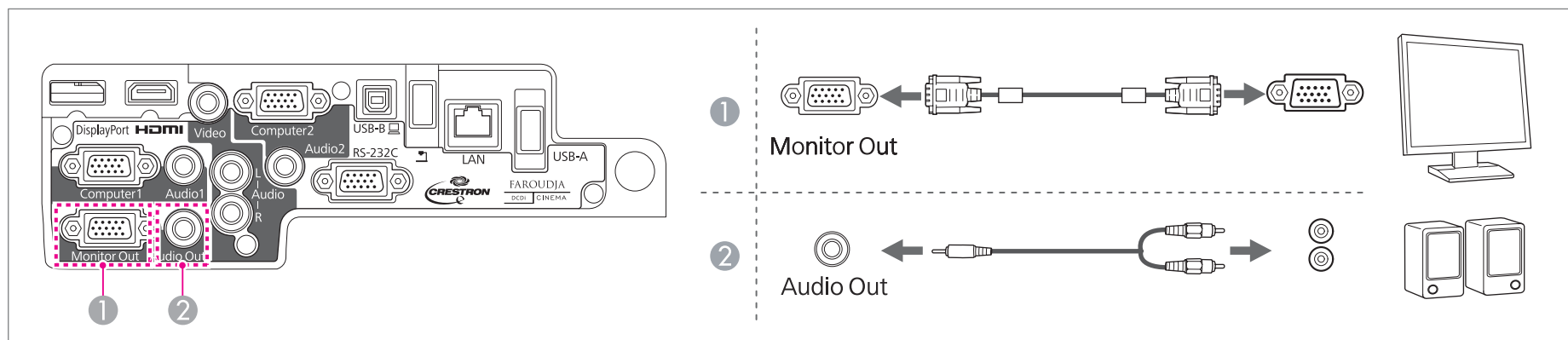
Vous pouvez obtenir des images et du son en sortie en connectant un moniteur externe ou des haut-parleurs.

### ① Lorsque les images sont émises vers un moniteur externe

Connectez le moniteur externe au port Monitor Out du projecteur à l'aide du câble fourni avec le moniteur externe.

### ② Lorsque le son est émis vers un haut-parleur externe

Connectez le haut-parleur externe au port Audio Out du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

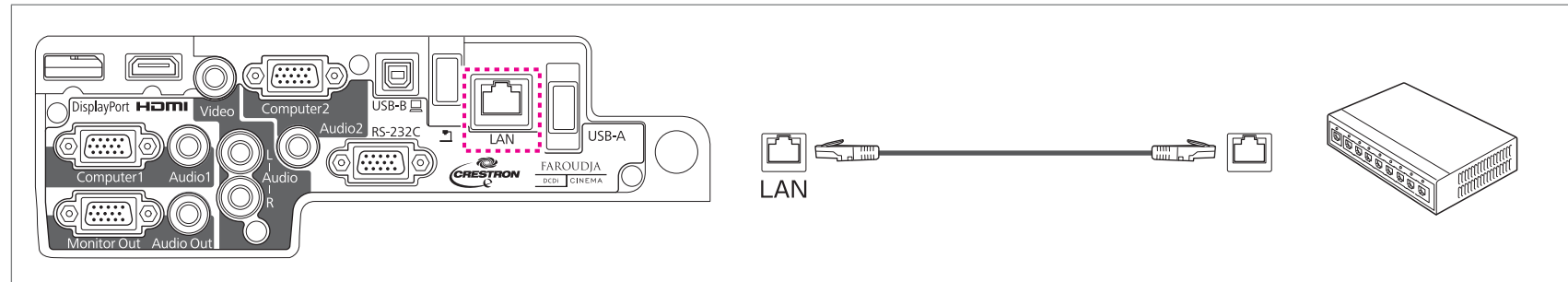


- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez émettre des images vers un moniteur externe même si le projecteur est en mode attente.  
**Avancé - Mode attente p.101**
- Seuls les signaux RVB analogiques du port Computer1 peuvent être émis en sortie vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
- Les mires de réglage pour des fonctions telles que Keystone, le menu Configuration et les écrans d'aide ne sont pas envoyés au moniteur externe.
- Lorsque la prise du câble audio est insérée dans le port Audio Out, le son n'est plus émis par le haut-parleur intégré du projecteur ; il passe à la sortie externe.

## Connecter un câble LAN

Reliez un port LAN aux concentrateurs ou un autre périphérique au port LAN du projecteur avec un câble LAN 100BASE-TX ou 10BASE-T disponible dans le commerce.

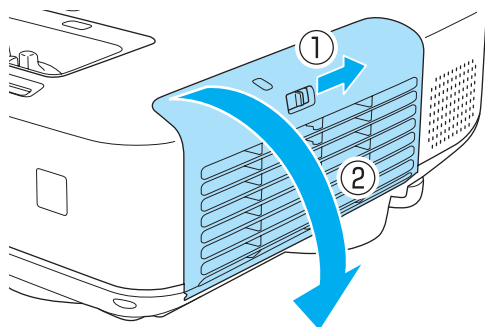
La connexion d'un ordinateur au projecteur via un réseau vous permet de projeter des images et de vérifier l'état du projecteur.



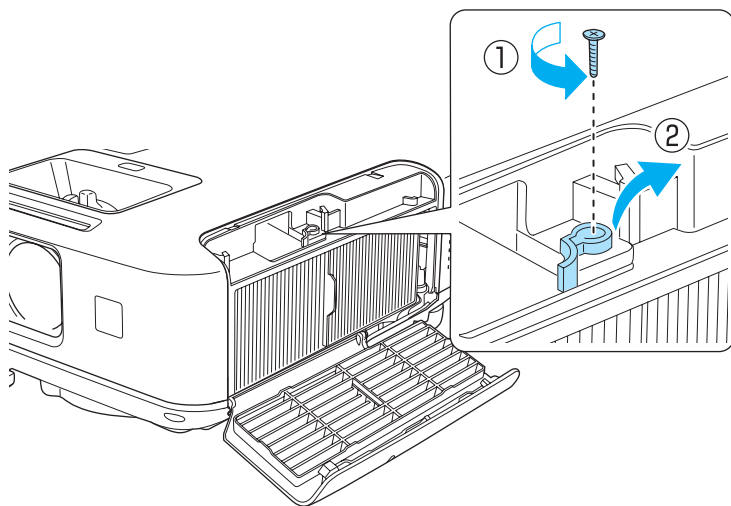
Pour éviter toute défaillance, employez un câble LAN blindé de catégorie 5 ou supérieure.

## Installation de l'unité réseau sans fil

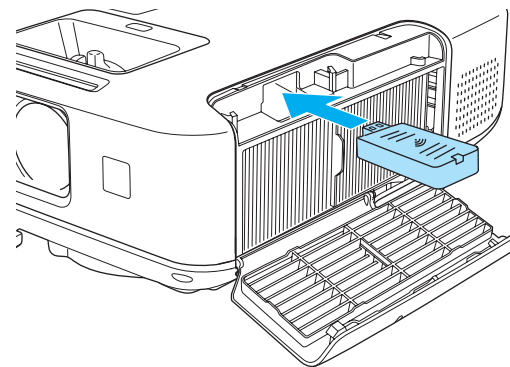
- 1** Ouvrez le couvercle du filtre à air.  
Faites coulisser le bouton de commande du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.



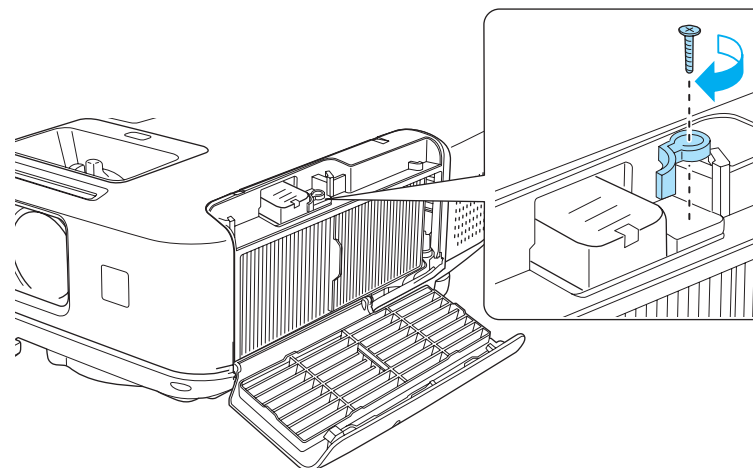
- 2** Retirez la butée de l'Unité de Réseau sans fil.



- 3** Installez l'Unité de Réseau sans fil.



- 4** Fixez la butée à l'aide d'une vis.



- 5** Fermez le couvercle du filtre à air.

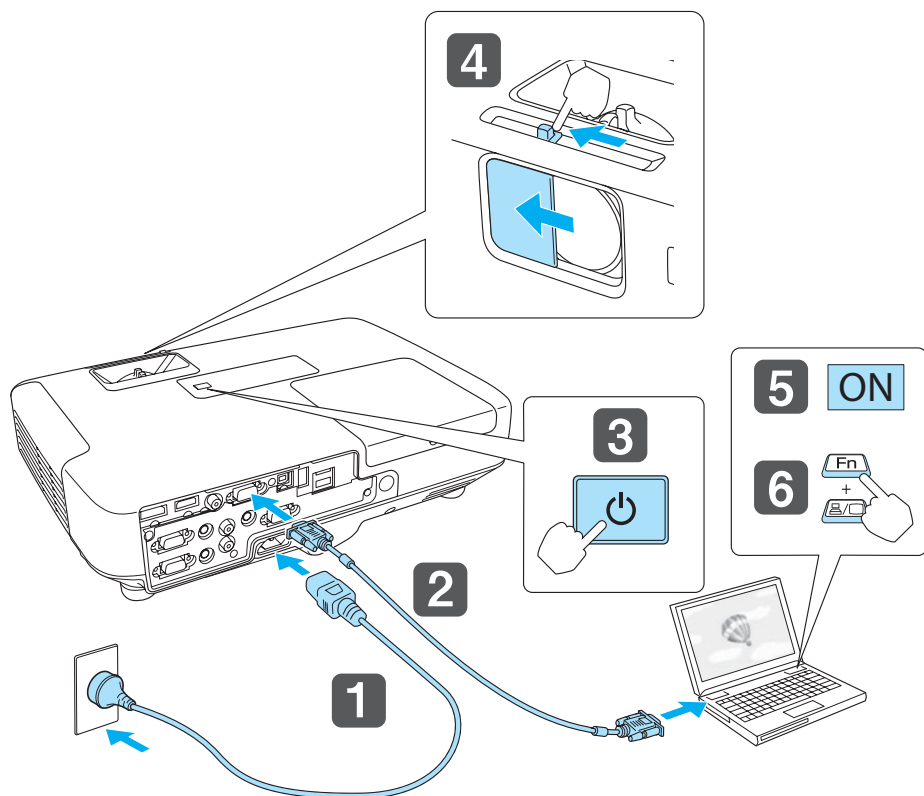


# Utilisation standard

Ce chapitre décrit comment projeter et régler des images.

## De l'installation à la projection

Cette section décrit comment connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur et projeter des images.




- 1** Connectez le projecteur à une prise électrique à l'aide du cordon d'alimentation.
- 2** Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur.
- 3** Allumez le projecteur.

**4** Ouvrez le volet de pause A/V.


**5** Mettez votre ordinateur sous tension.

**6** Passez à la sortie d'écran de l'ordinateur.

Si vous utilisez un ordinateur portable, vous devez passer à la sortie d'écran à partir de l'ordinateur.

Maintenez la touche Fn (touche de fonction) enfoncée, puis appuyez sur la touche .



- La méthode de basculement varie en fonction de l'ordinateur utilisé. Reportez-vous à la documentation fournie avec l'ordinateur.
- Lors de la mise hors tension du projecteur, appuyez deux fois sur le bouton .

Si l'image n'est pas projetée, vous pouvez changer l'image projetée selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de commande.
  - ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.36](#)
- Appuyez sur le bouton du port cible de la télécommande.
  - ☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.37](#)



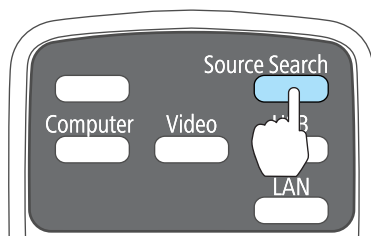
Une fois l'image projetée, réglez-la si nécessaire.

- ☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" [p.41](#)
- ☛ "Correction de la mise au point" [p.47](#)

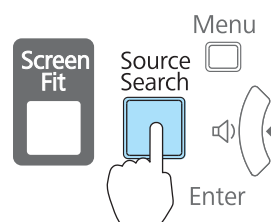
## Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)

Appuyez sur le bouton [Source Search] pour projeter des images à partir du port qui reçoit une image.

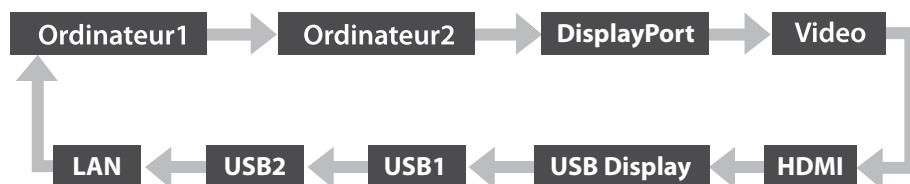
Utilisation de la télécommande



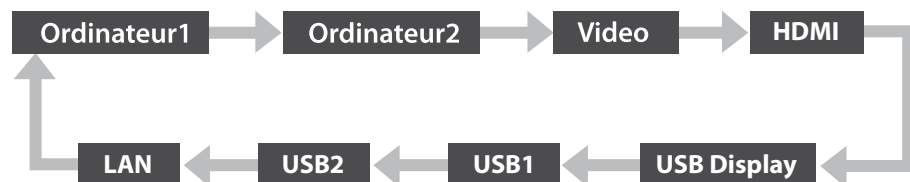
Utilisation du panneau de commande



Pour le modèle EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935



Pour le modèle EB-1964/EB-1954



Lorsque plusieurs sources d'images sont connectées, appuyez sur le bouton [Source Search] autant de fois que nécessaire pour projeter l'image désirée.

Lorsque votre équipement vidéo est connecté, lancez la lecture avant d'entamer la recherche de source.



L'écran suivant apparaît en l'absence de signaux d'image en entrée.

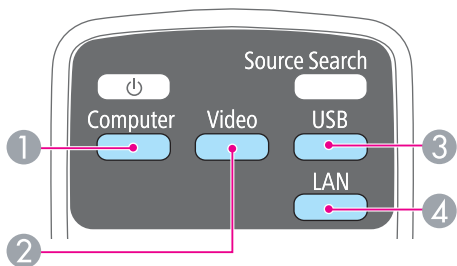




## Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande

Vous pouvez accéder directement à la source désirée en appuyant sur les boutons suivants de la télécommande.

Télécommande



- ① Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
  - Port Computer1
  - Port Computer2
  - DisplayPort (EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935 uniquement)
- ② Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
  - Port Video
  - Port HDMI
- ③ Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
  - USB Display
  - PC Free
  - Caméra document
- ④ Permet de basculer vers l'image du périphérique connecté au réseau.

## Projection avec USB Display

Vous pouvez utiliser un câble USB pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur.

Vous pouvez projeter des images et envoyer l'audio à l'aide du même câble USB.

### Configuration système requise

Sous Windows

Système d'exploitation	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits Enterprise 32/64 bits Professional 32/64 bits Home Premium 32/64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits
Processeur	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou versions supérieures Recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou versions supérieures	
Quantité de mémoire	256 Mo ou supérieur Recommandé : 512 Mo ou supérieur	

<b>Disque dur Espace</b>	20 Mo ou supérieur
<b>Affichage</b>	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1600x1200. Couleurs d'affichage en 16 bits ou mode supérieur

\*1 Service Pack4 uniquement

## Sous Mac OS X

<b>Système d'exploitation</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits Mac OS X 10.7.x 32/64 bits
<b>Processeur</b>	Power PC G4 1 GHz ou supérieur Recommandé : Intel Core Duo 1,83 GHz ou supérieur
<b>Quantité de mémoire</b>	512 Mo ou supérieur
<b>Disque dur Espace</b>	20 Mo ou supérieur
<b>Affichage</b>	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1680x1200. Couleurs d'affichage en 16 bits ou mode supérieur

## Première connexion

Lors de la première connexion du projecteur et de l'ordinateur à l'aide du câble USB, le pilote doit être installé. La procédure est différente sous Windows et Mac OS X.



- Vous ne devrez pas installer le pilote à la connexion suivante.
- Lorsque des images proviennent de plusieurs sources, remplacez la source d'entrée par USB Display.
- Utilisez un câble USB disponible dans le commerce.
- Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.

## Sous Windows

**1**

Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB(TypeB) du projecteur à l'aide d'un câble USB.



Sous Windows 2000 ou Windows XP, un message vous demandant si vous voulez redémarrer votre ordinateur peut apparaître. Sélectionnez **Non**.

## Sous Windows 2000

Double-cliquez sur **Ordinateur**, EPSON PJ\_UD, puis sur EMP\_UDSE.EXE.

## Sous Windows XP


L'installation du pilote démarre automatiquement.

## Sous Windows Vista/Windows 7

Lorsque la boîte de dialogue apparaît, cliquez sur **Exécuter** EMP\_UDSE.exe.

- 2** Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.
- 3** Les images de l'ordinateur sont projetées.  
Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Tant que ce n'est pas le cas, ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur.
- 4** Débranchez le câble USB une fois la projection terminée.  
Lorsque vous débranchez le câble USB, il n'est pas nécessaire d'employer la fonctionnalité **Retirer le matériel en toute sécurité**.



- Si l'installation ne s'est pas déroulée automatiquement, double-cliquez sur **Poste de travail - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** sur votre ordinateur.
- Si, pour une raison ou pour une autre, aucune image n'est projetée, cliquez sur **Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx** sur votre ordinateur.
- Si vous utilisez un ordinateur tournant sous Windows 2000 en mode utilisateur, un message d'erreur Windows s'affiche et il peut s'avérer impossible d'utiliser le logiciel. Dans ce cas, effectuez une mise à jour vers une version plus récente de Windows, redémarrez le système puis retentez la connexion. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans le document suivant.  
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

## Sous Mac OS X

- 1** Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB(TypeB) du projecteur à l'aide d'un câble USB.  
Le dossier d'installation de USB Display s'affiche dans le Finder.
- 2** Double-cliquez sur l'icône **Programme d'installation USB Display**.

- 3** Suivez les instructions d'installation qui s'affichent.
- 4** Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.  
Entrez le mot de passe administrateur et lancez l'installation.  
Une fois l'installation terminée, l'icône USB Display s'affiche dans le Dock et la barre de menus.
- 5** Les images de l'ordinateur sont projetées.  
Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Tant que ce n'est pas le cas, ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur.
- 6** Une fois la projection terminée, sélectionnez **Déconnecter** dans le menu de l'icône **USB Display** de la barre d'outils ou dans le Dock, puis débranchez le câble USB.



- Si le dossier d'installation de USB Display ne s'affiche pas automatiquement dans le Finder, double-cliquez sur **EPSON PJ\_UD - Programme d'installation USB Display** sur votre ordinateur.
- Si aucune image n'est projetée pour quelque raison que ce soit, cliquez sur l'icône **USB Display** du Dock.
- Si l'icône **USB Display** n'apparaît pas dans le Dock, double-cliquez sur **USB Display** à partir du dossier Applications.
- Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du Dock, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.

## Désinstallation

### Sous Windows 2000

- 1** Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.

- 2** Double-cliquez sur **Ajout/Suppression de programmes**.
- 3** Cliquez sur **Modifier ou supprimer des programmes**.
- 4** Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Modifier/Supprimer**.

### Sous Windows XP

- 1** Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
- 2** Double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
- 3** Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Supprimer**.

### Sous Windows Vista/Windows 7

- 1** Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
- 2** Cliquez sur **Désinstaller un programme** sous **Programmes**.
- 3** Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Désinstaller**.

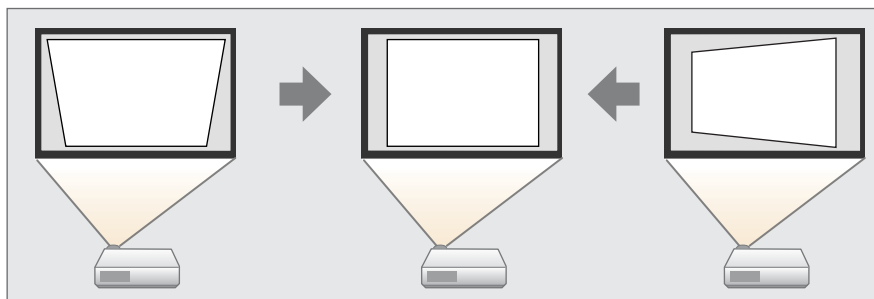
### Sous Mac OS X

- 1** Ouvrez le dossier **Applications**, double-cliquez sur **USB Display**, puis sur **Outil**.
- 2** Exécutez **Programme de désinstallation USB Display**.

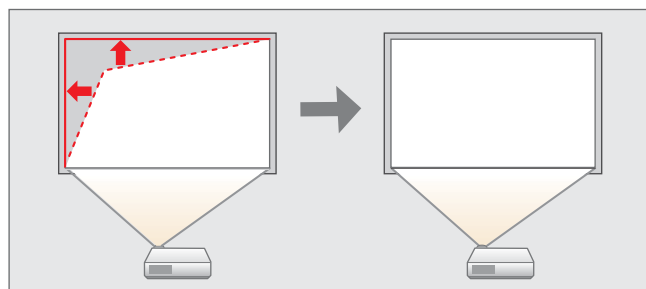
## Correction la distorsion trapézoïdale

Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale selon l'une des méthodes suivantes.

- Correction automatique (Keystone H/V auto.)
- Correction manuelle (H/V-Keystone)  
Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.



- Correction manuelle (Quick Corner)  
Corrige manuellement les quatre coins de manière indépendante.



L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale.

## Correction automatique

Correction automatique - (Keystone H/V auto.)

Lorsque le projecteur détecte un mouvement, par exemple s'il est déplacé ou incliné, il corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale et horizontale. Cette fonction est appelée Keystone H/V auto.

Lorsque le projecteur est déplacé, il affiche un écran de réglage et corrige automatiquement l'image projetée.

Vous pouvez utiliser Keystone H/V auto. pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Angle de correction : environ 20° vers la droite et la gauche / environ 30° vers le haut et le bas



- La correction Keystone H/V auto. fonctionne uniquement lorsque **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu Configuration.  
☛ **Avancé - Projection** [p.101](#)
- Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction Keystone H/V auto, réglez **Keystone H/V auto.** sur **Off**.  
☛ **Réglage - Keystone - H/V-Keystone - Keystone H/V auto.** [p.99](#)

## Correction manuelle

Permet de corriger manuellement la distorsion trapézoïdale.

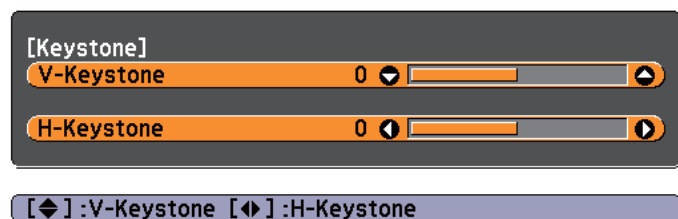
Vous pouvez utiliser H/V-Keystone pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Angle de correction : environ 30° vers la droite et la gauche / environ 30° vers le haut et le bas

## H/V-Keystone

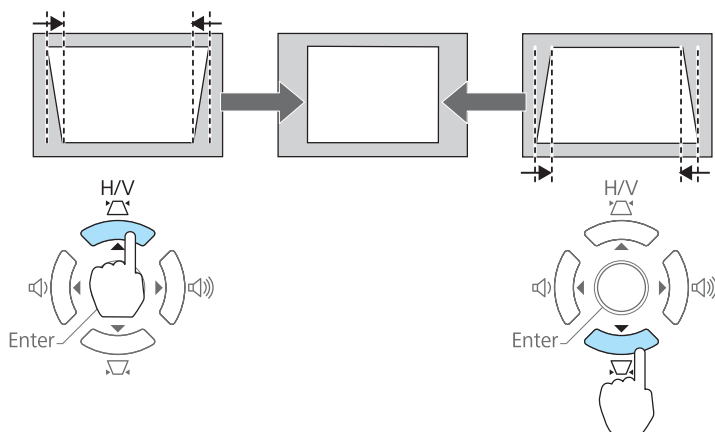
Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.

- Appuyez sur le bouton [▽] ou [△] du panneau de commande pendant la projection pour afficher l'écran Keystone.

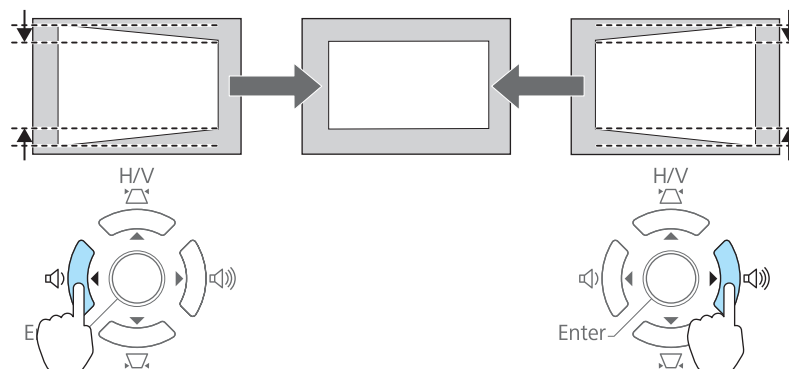


- Appuyez sur les boutons suivants pour corriger une distorsion trapézoïdale.

Appuyez sur le bouton [▽] ou [△] pour corriger une distorsion verticale.



Appuyez sur le bouton [◀] ou [▶] pour corriger une distorsion horizontale.



Vous pouvez également définir la fonction H/V-Keystone dans le menu Configuration.

☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone p.99

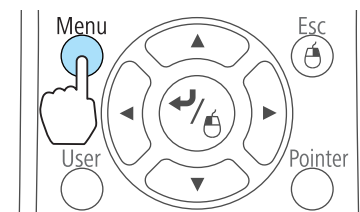
## Quick Corner

Cette fonction vous permet de corriger manuellement les quatre coins de l'image projetée, séparément.

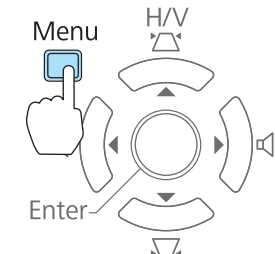
- Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☛ "Utilisation du menu Configuration" p.93

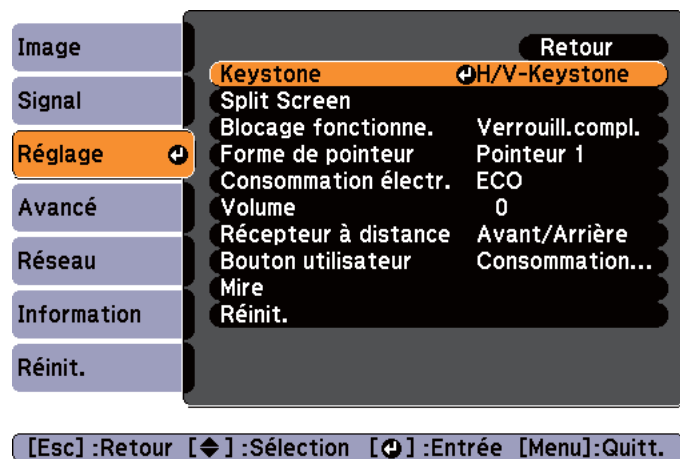
### Utilisation de la télécommande



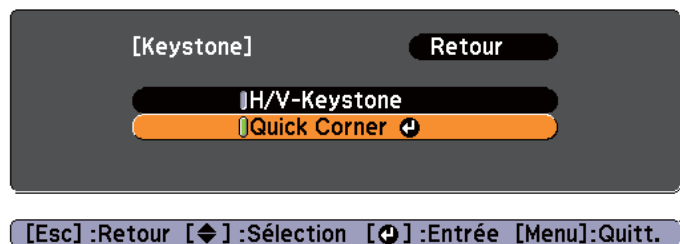
### Utilisation du panneau de commande



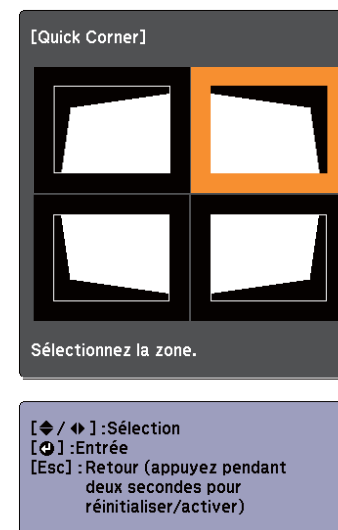
## 2 Sélectionnez **Keystone** dans **Réglage**.



## 3 Choisissez **Quick Corner**, puis appuyez sur le bouton [↵].



## 4 À l'aide des boutons [↶], [↷], [↵] et [↶] de la télécommande ou des boutons [↶], [↷], [↵] et [↶] du panneau de commande, sélectionnez le coin à corriger, puis appuyez sur le bouton [↵].



## 5 À l'aide des boutons [↶], [↷], [↵] et [↶] de la télécommande ou des boutons [↶], [↷], [↵] et [↶] du panneau de commande, corrigez la position du coin.

Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵], l'écran affiché à l'étape 4 vous permettant de sélectionner la zone à corriger s'affiche.

Si le message "Plus de déplacement." apparaît, vous ne pouvez plus régler la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



**6** Si nécessaire, répétez les étapes 4 et 5 pour régler les autres coins.

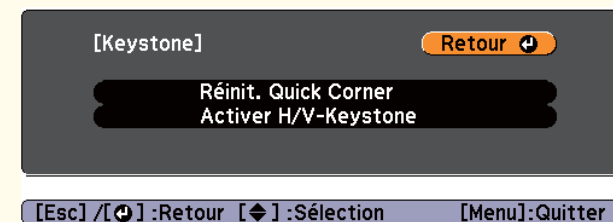
**7** Quand vous avez terminé, appuyez sur le bouton [Esc] pour quitter le menu de correction.

Etant donné que **Keystone** a été réglé sur **Quick Corner**, l'écran de sélection du coin illustré à l'étape 4 est affiché lorsque vous appuyez sur le bouton [↖] ou [↗] du panneau de commande. Réglez **Keystone** sur **H/V-Keystone** pour exécuter une correction horizontale et verticale à l'aide du bouton [↖] ou [↗] du panneau de commande.

☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone p.99



Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant environ deux secondes alors que l'écran de sélection de coin de l'étape 4 est affiché, l'écran suivant apparaît.



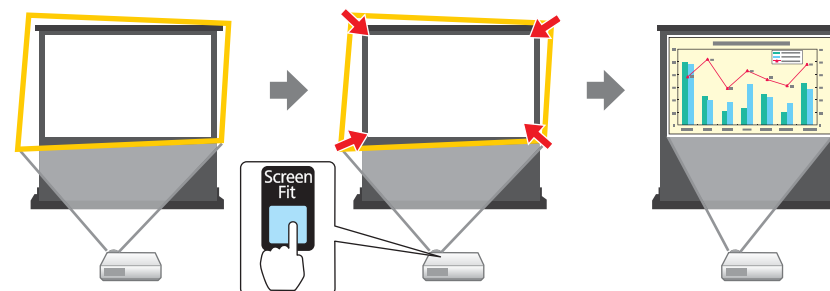
**Réinit. Quick Corner** : Réinitialise le résultat des corrections Quick Corner.

**Activer H/V-Keystone** : Permet de passer à la méthode de correction **H/V-Keystone**.

☛ "Menu Réglage" p.99

## Ajuster automatiquement dans le cadre de l'écran - (Screen Fit)

Screen Fit est une fonction qui permet de corriger l'image projetée afin de l'ajuster au cadre (bord) de l'écran, tableau blanc, etc. Lorsque vous appuyez sur le bouton [Screen Fit] de la télécommande ou du panneau de commande, l'image projetée est ajustée au cadre de l'écran pendant l'exécution de la correction.



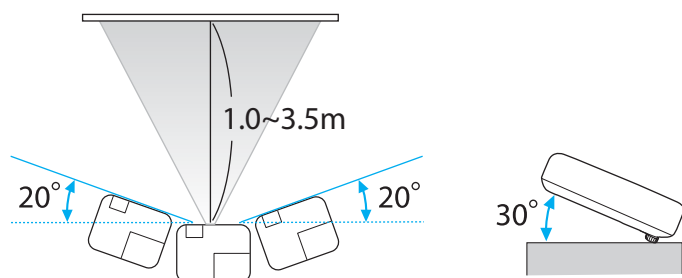


Vous pouvez utiliser Screen Fit pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Taille de l'écran : inférieure ou égale à 100 pouces

Distance entre le projecteur et l'écran : de 1,0 à 3,5 m environ

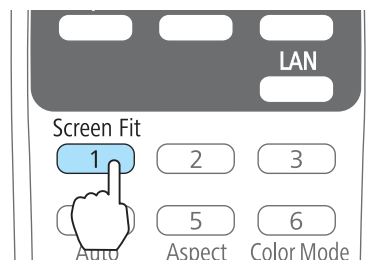
Angle de correction : environ 20° vers la droite et la gauche / environ 30° vers le haut et le bas



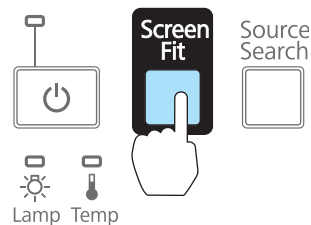
- L'image projetée ne peut pas être ajustée correctement si cette plage est dépassée. L'image projetée se corrige manuellement.
- Screen Fit n'est pas disponible si le projecteur est fixé au plafond. L'image projetée se corrige manuellement.

**1** Appuyez sur le bouton [Screen Fit] de la télécommande ou du panneau de commande pendant la projection.

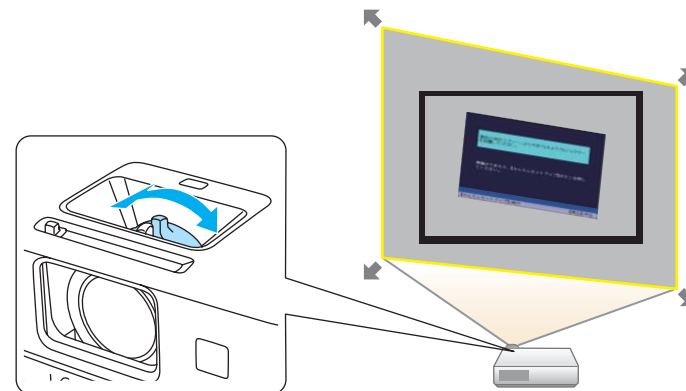
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



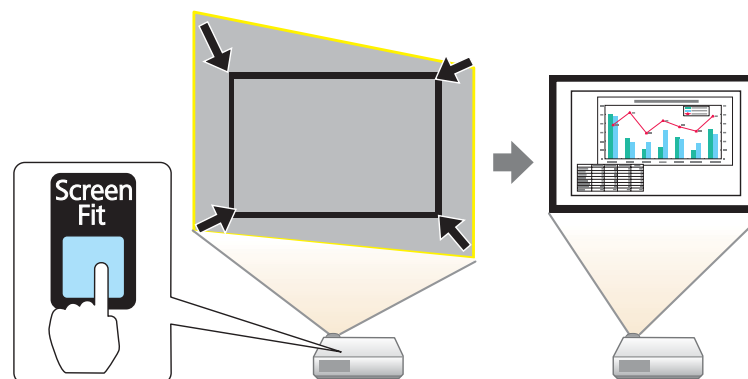
**2** Réglez la bague de zoom afin que le cadre jaune soit plus grand que le cadre de l'écran, comme illustré ci-dessous. Placez la fenêtre du message noire au centre de l'écran.



Si le cadre jaune tient toujours dans le cadre de l'écran, même après avoir réglé au maximum la bague de zoom, essayez d'éloigner le projecteur de l'écran.

**3** Appuyez sur le bouton [Screen Fit] ou [↵].

Une fois la fenêtre de réglage affichée, l'image projetée est corrigée en fonction du Rapport L/H de l'image entrée.





Une fois la fenêtre de réglage affichée, vous ne devez pas déplacer le projecteur ni bloquer l'image. Sinon, la correction de l'image projetée serait impossible.

**4**

Une fois la correction effectuée, le message suivant s'affiche. Pour quitter le menu de correction, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande afin d'effacer le message.

Pour affiner l'ajustement après le réglage initial, appuyez sur les boutons [↶][↷] du panneau de commande.

Le résultat peut être ajusté depuis le panneau de contrôle.

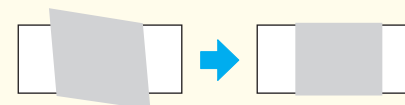
Le message se ferme après environ sept secondes d'inactivité.

Une fois le réglage Screen Fit exécuté, la fonction **Keystone** du menu Configuration est réglée sur **Quick Corner**. Lorsque vous ajustez ultérieurement l'image projetée à l'aide des boutons [↶][↷] du panneau de commande, les réglages sont effectués à l'aide de Quick Corner.

☛ "Correction manuelle" [p.41](#)



- Lorsque la fonction Screen Fit détecte plus de deux côtés d'un cadre à l'intérieur de la zone de projection, elle ajuste l'image par rapport au cadre détecté. Par exemple, lors d'une projection sur un écran large dans une petite salle, vous pouvez effectuer des corrections en ajustant les côtés haut et bas de l'écran à la zone de projection.

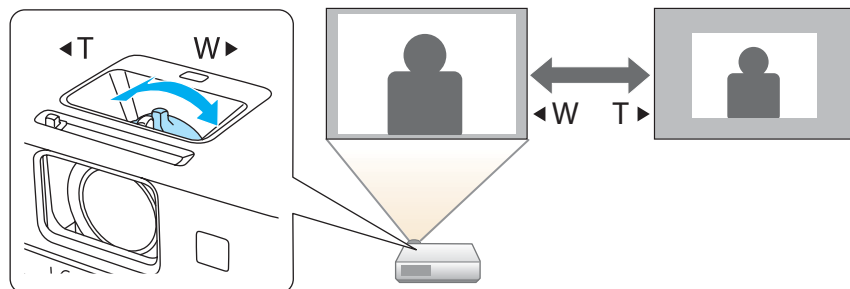


- La fonction Screen Fit peut ne pas fonctionner correctement dans des pièces sombres, tels que des salles sans éclairage. Dans ce cas, réexécutez la fonction Screen Fit après avoir allumé l'éclairage.
- La fonction Screen Fit étant associée à un capteur, elle peut ne pas fonctionner correctement en fonction de l'état de l'écran de projection (s'il est incurvé, avec des motifs, etc.) ou si la salle reçoit la lumière du jour. Dans ce cas, effectuez les réglages manuellement.

☛ "Correction manuelle" [p.41](#)

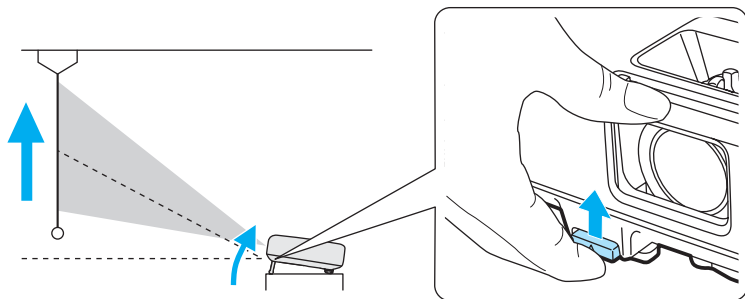
## Réglage de la taille de l'image

Tournez la bague de zoom pour régler la taille de l'image projetée.



## Réglage de la position de l'image

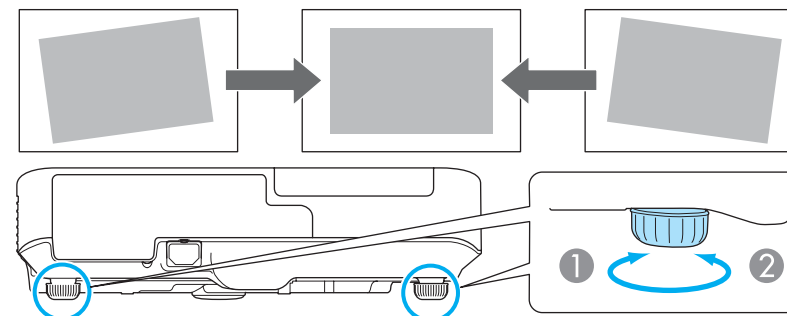
Appuyez sur le levier de réglage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant. Vous pouvez régler la position de l'image en inclinant le projecteur jusqu'à 16 degrés.



Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Installez le projecteur de sorte que l'angle d'inclinaison possible soit faible.

## Réglage de l'inclinaison horizontale

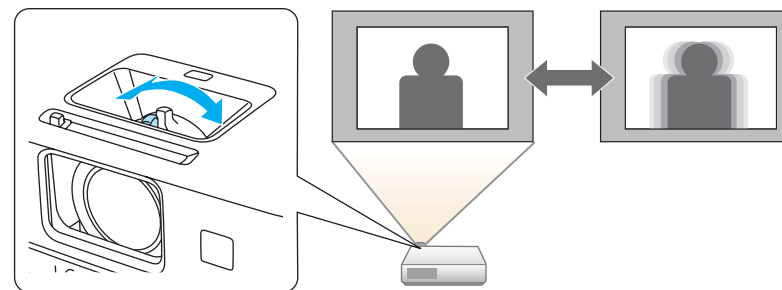
Dépliez et repliez le pied arrière pour régler l'inclinaison horizontale du projecteur.



- ① Dépliez le pied arrière.
- ② Repliez le pied arrière.

## Correction de la mise au point

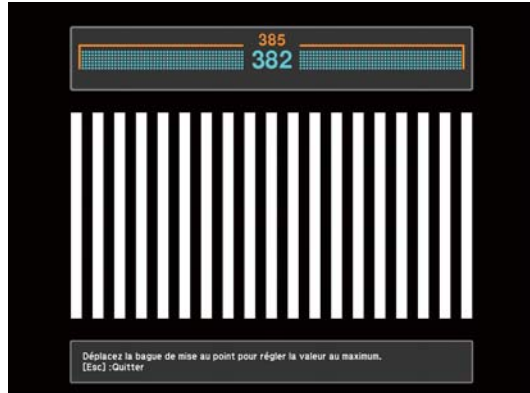
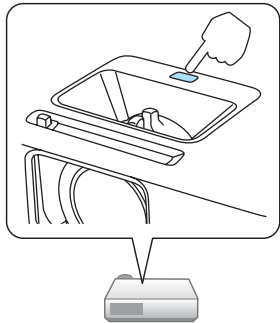
Vous pouvez corriger la mise à l'aide de la bague de mise au point.



Ce projecteur est doté d'une fonction qui permet d'effectuer une mise au point plus précise.

Appuyez sur le bouton [Focus Help] du panneau de commande pour afficher la boîte de dialogue de réglage de la mise au point. Ajustez la bague de mise au point pour augmenter le chiffre affiché en vert. Le chiffre affiché

en orange correspond à la valeur maximale autorisée pendant le réglage et qui varie en fonction de l'environnement de projection.



Vous pouvez utiliser l'aide de mise au point pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Taille de l'écran : inférieure ou égale à 100 pouces

Distance entre le projecteur et l'écran : de 1,0 à 3,5 m environ

Angle de correction : environ 20° vers la droite et la gauche / environ 30° vers le haut et le bas



L'aide de mise au point peut ne pas fonctionner correctement si l'environnement de projection est trop lumineux.

## Réglage du volume

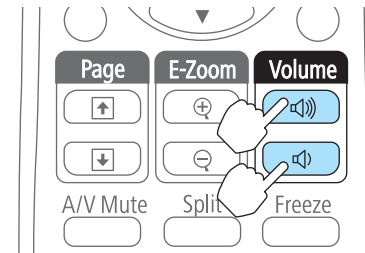
Vous pouvez régler le volume selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Volume] du panneau de commande ou de la télécommande pour régler le volume.

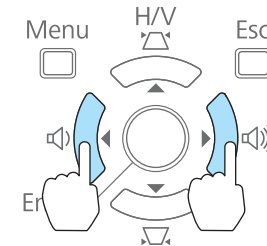
[<|>] Réduit le volume.

[<|>] Augmente le volume.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



- Réglez le volume dans le menu Configuration.

☛ Réglage - Volume [p.99](#)



### Attention

Ne lancez pas une projection avec un volume élevé.

Un volume excessif soudain peut entraîner des problèmes auditifs. Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

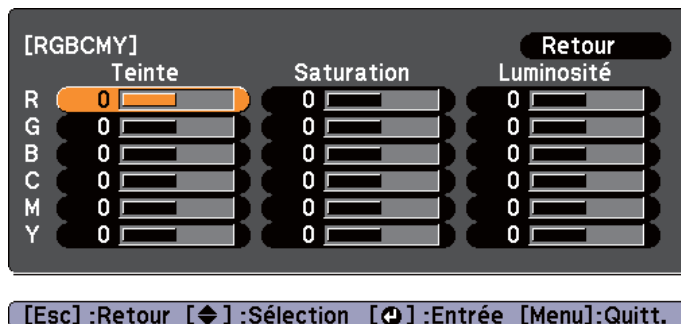
## Réglage de l'image

### Réglage de la Teinte, de la Saturation et de la Luminosité

Vous pouvez modifier la Teinte, la Saturation et la Luminosité de chacune des composantes couleur (R = rouge, G = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et Y = jaune).

Effectuez les réglages dans le menu de configuration.

## Image - Avancé - RGBCMY p.96



Teinte	Ajuste la teinte globale de l'image : teinte bleue - teinte verte - teinte rouge.
Saturation	Ajuste la vivacité globale de l'image.
Luminosité	Ajuste la luminosité globale des couleurs de l'image.

## Réglage du Gamma

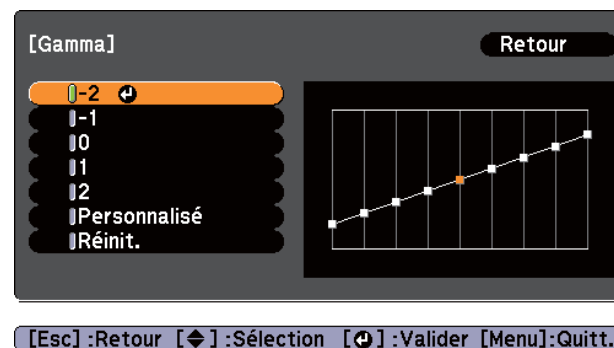
Ajuste les différences de couleur de l'image projetée qui dépendent du périphérique connecté.

Effectuez les réglages dans le menu de configuration.

## Image - Avancé - Gamma p.96

Sélection et réglage de la valeur de correction

## Image - Avancé - Gamma p.96



Lorsqu'une valeur plus petite est sélectionnée, les zones foncées des images deviennent plus lumineuses, mais la saturation de couleur des zones plus claires peut être réduite. Lorsqu'une valeur plus grande est sélectionnée, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette.

Si vous sélectionnez **DICOM SIM** pour **Mode couleurs** dans le menu **Image**, sélectionnez la valeur de réglage en fonction de la taille de projection.

- Si la taille de projection est de 120 pouces maximum, sélectionnez une valeur importante.
- Si la taille de projection est de 120 pouces minimum, sélectionnez une valeur faible.

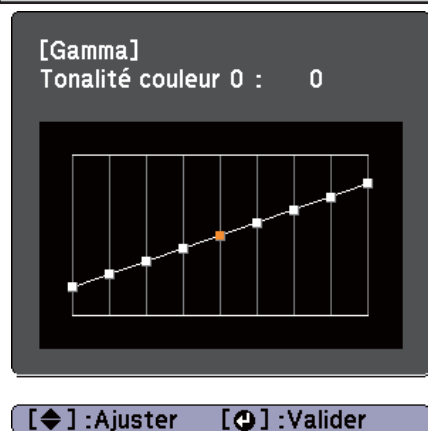
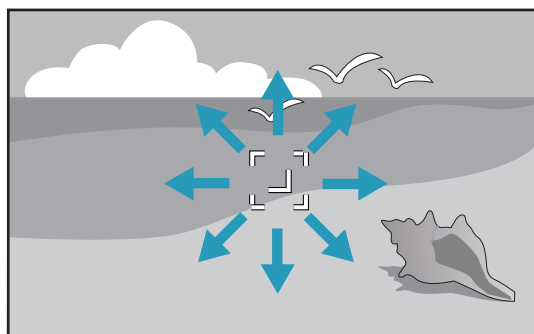


Des images médicales peuvent ne pas être reproduites correctement selon vos paramètres et les caractéristiques de votre écran.

Ajustement pendant l'affichage de l'image

## Image - Avancé - Gamma - Personnalisé - Ajustez à partir de l'image. p.96

Déplacez le curseur sur l'image projetée jusqu'à l'endroit où vous voulez modifier la luminosité, puis ajustez la valeur.

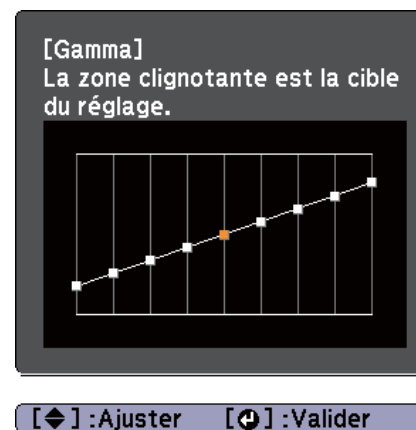


Ajustement à l'aide du graphe de réglage gamma

👁 Image - Avancé - Gamma - Personnalisé - Ajustez à partir du graphe.

p.96

Ajustez l'image tout en examinant le graphe d'ajustement du gamma.



## Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)

Vous pouvez obtenir aisément une qualité d'image optimale en choisissant le réglage correspondant le mieux à l'environnement dans lequel la projection est effectuée. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

Mode	Application
<b>Dynamique</b>	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé. C'est le mode le plus clair. Il reproduit parfaitement les tons sombres.
<b>Présentation</b>	Ce mode est idéal pour effectuer une présentation en couleur dans un local éclairé.
<b>Théâtre</b>	Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre. Donne aux images une teinte naturelle.
<b>Photo*1</b>	Idéal pour la projection d'images fixes, comme des photos, dans un local éclairé. Les images sont vives et leur contraste accentué.

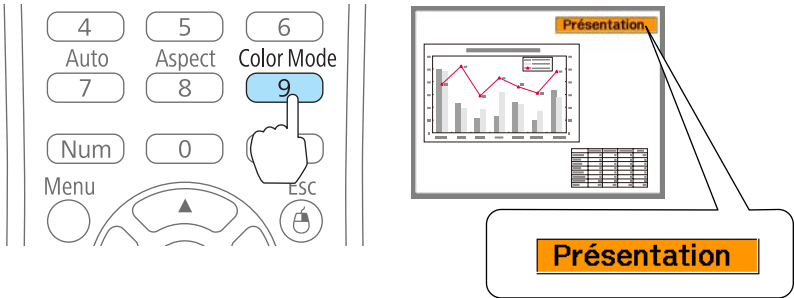
Mode	Application
Sports*2	Idéal pour regarder une émission de télévision dans un local éclairé. Les images sont vives et très réalistes.
sRGB	Idéal pour les images conformes à la norme en matière de couleurs <u>sRGB</u> .
Tableau noir	Même si vous projetez sur un tableau noir (ou vert), ce réglage donne aux images une teinte naturelle, comme si elles étaient projetées sur un écran.
Tableau blanc	Idéal pour effectuer une présentation sur un tableau blanc.
DICOM SIM*1	Idéal pour la projection de clichés radiographiques et d'images médicales. Les images projetées possèdent des ombres claires. Le projecteur n'est pas un appareil médical permettant de faire des diagnostics.

\*1 Cette sélection est disponible uniquement si le signal d'entrée est RGB ou si la source est USB Display, USB ou LAN

\*2 Cette sélection est disponible uniquement si le signal d'entrée est Vidéo component ou si la source est Vidéo.

À chaque pression sur le bouton [Color Mode], le Mode couleurs change et le nom du Mode couleurs s'affiche à l'écran.

Télécommande



Vous pouvez régler le Mode couleurs dans le menu Configuration.

Image - Mode couleurs p.96

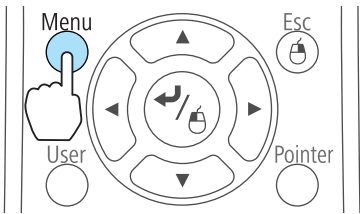
Réglage de l'Iris auto

En réglant automatiquement la luminance par rapport à la luminosité de l'image affichée, il vous permet de profiter d'images riches et profondes.

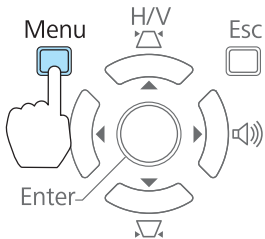
1 Appuyez sur le bouton [Menu].

"Utilisation du menu Configuration" p.93

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



2 Sélectionnez Iris auto dans Image.



- 3 Sélectionnez **On**.  
Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.
- 4 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.



La fonction Iris auto peut être réglée uniquement lorsque le **Mode couleurs** est **Dynamique** ou **Théâtre**.

## Modification du rapport L/H de l'image projetée

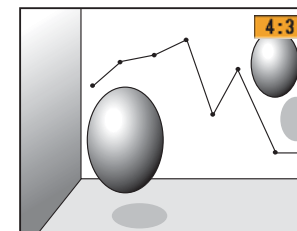
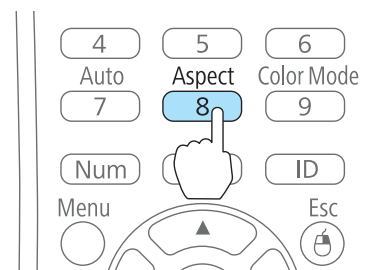
Vous pouvez modifier le Rapport L/H de l'image projetée pour l'adapter au type, au ratio hauteur/largeur et à la résolution des signaux d'entrée.

Les rapports L/H disponibles varient en fonction du signal d'image en cours de projection.

## Méthodes de modification

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le nom du rapport L/H s'affiche à l'écran et le rapport L/H change.

### Télécommande



Vous pouvez régler le rapport L/H dans le menu Configuration.

➡ **Signal - Aspect** [p.97](#)

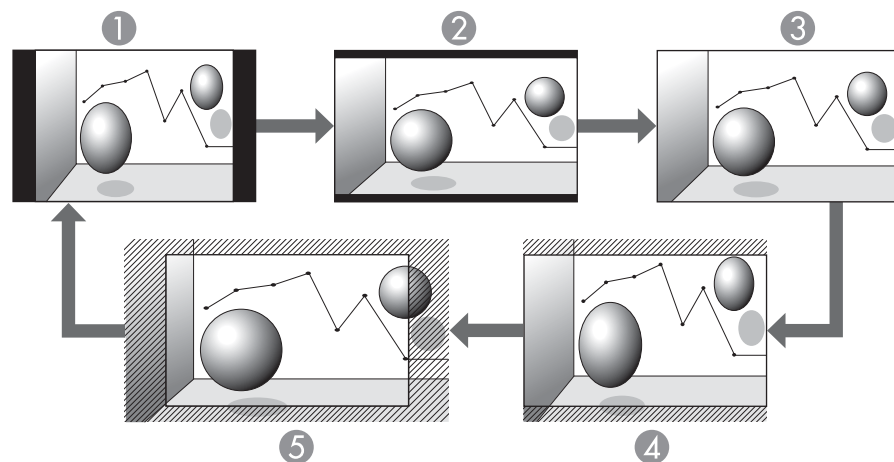
## Modification du rapport L/H

Projection d'images depuis les équipements vidéo ou le port HDMI ou DisplayPort (pour le modèle EB-1945W)

À chaque pression sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change dans cet ordre : **Normal** ou **Automatique**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** et **Native**.

Exemple : Signal d'entrée de 1080p (résolution : 1920 x 1080, rapport L/H : 16:9)





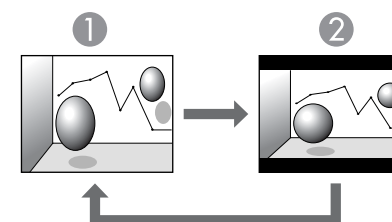
- ① Normal ou Automatique
- ② 16:9
- ③ Complet
- ④ Zoom
- ⑤ Native

Projection d'images à partir de l'équipement vidéo (pour le modèle EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)

À chaque pression sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change dans cet ordre : **4:3** et **16:9**.

Avec un signal en entrée de 720p/1080i et un rapport L/H réglé sur **4:3**, un zoom 4:3 est appliqué (les bords droit et gauche de l'image sont coupés).

Exemple : Signal d'entrée de 720p (résolution : 1280 x 720, rapport L/H : 16:9)

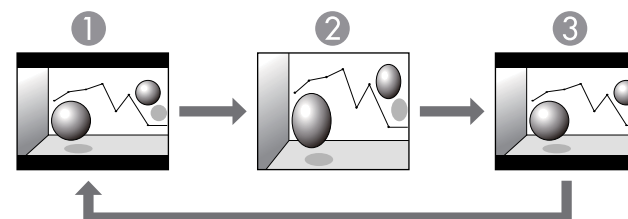


- ① 4:3
- ② 16:9

Projection d'images à partir du port HDMI ou DisplayPort (pour le modèle EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)

À chaque pression sur le bouton Aspect, le rapport L/H change dans cet ordre : **Normal** ou **Automatique**, **4:3** et **16:9**.

Exemple : Signal d'entrée de 1080p (résolution : 1920 x 1080, rapport L/H : 16:9)

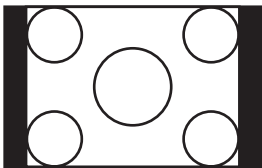
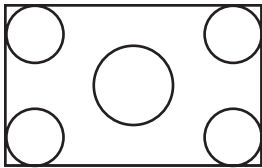
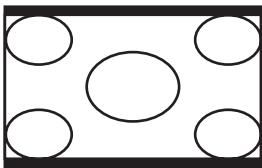
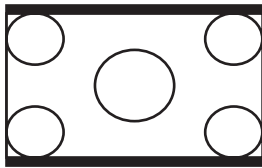
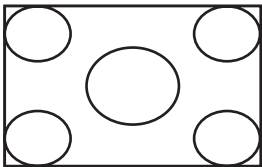
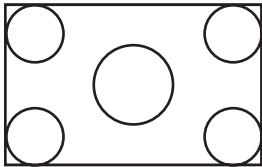
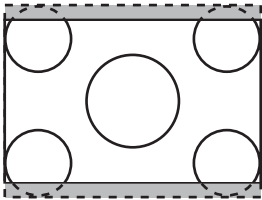
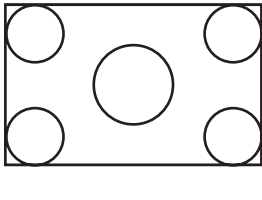
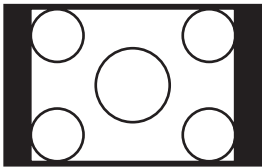
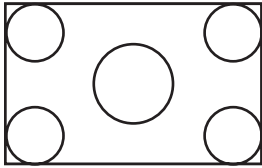


- ① Normal ou Automatique
- ② 4:3
- ③ 16:9

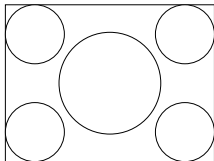
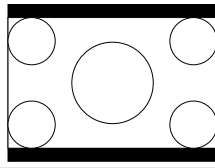
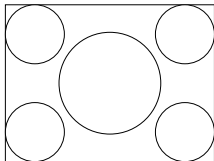
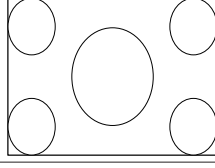
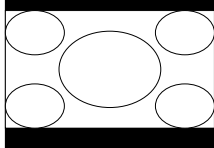
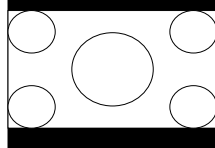
Projection des images à partir d'un ordinateur

Voici des exemples de projection pour chaque rapport L/H.

## Pour le modèle EB-1945W

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Normal		
16:9		
Complet		
Zoom		
Native		

## Pour le modèle EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



Si des parties de l'image sont manquantes, choisissez **Large** ou **Normal** dans la section **Résolution** du menu Configuration, selon le format de l'écran de l'ordinateur.

☞ Signal - Résolution [p.97](#)

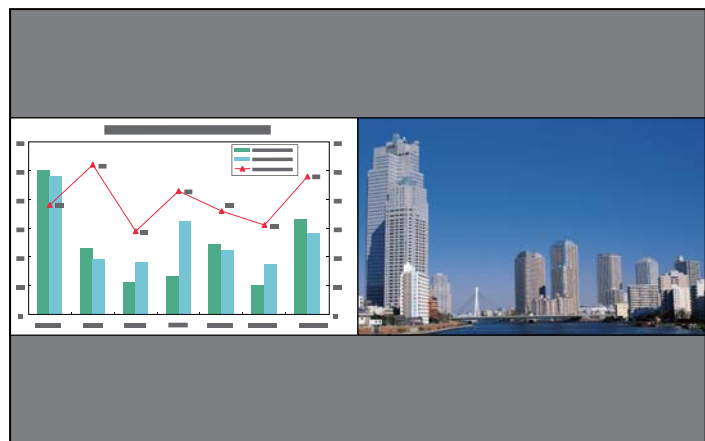


# Fonctions Utiles

Ce chapitre fournit des conseils utiles pour la réalisation de présentations et présente les fonctions de sécurité.

## Projection simultanée de deux images (Split Screen)

Vous pouvez projeter simultanément les images de deux sources à droite et à gauche de l'écran.



## Sources d'entrée pour la projection Split Screen

Les sources d'entrée suivantes peuvent être projetées ensemble sur un écran divisé.

Écran gauche	Écran droit								
	Ordinateur1	Ordinateur2	DisplayPort*	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN
Ordinateur1	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Ordinateur2	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
DisplayPort*	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓
Video	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓

Écran gauche	Écran droit								
	Ordinateur1	Ordinateur2	DisplayPort*	Video	HDMI	USB Display	USB1	USB2	LAN
USB Display	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
USB2	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-

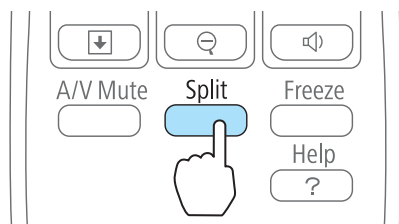
\* EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935 uniquement

## Procédures de fonctionnement

Projection sur un écran divisé

- Appuyez sur le bouton [Split] pendant la projection.  
La source d'entrée sélectionnée est projetée à gauche de l'écran.

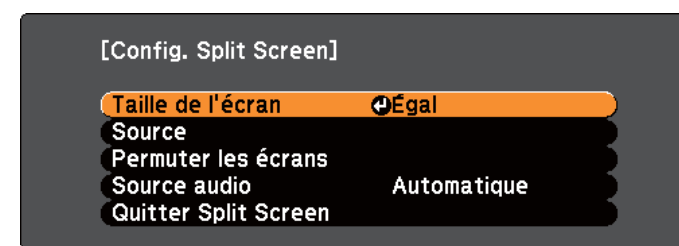
### Télécommande



Vous pouvez effectuer les mêmes opérations dans le menu de configuration.

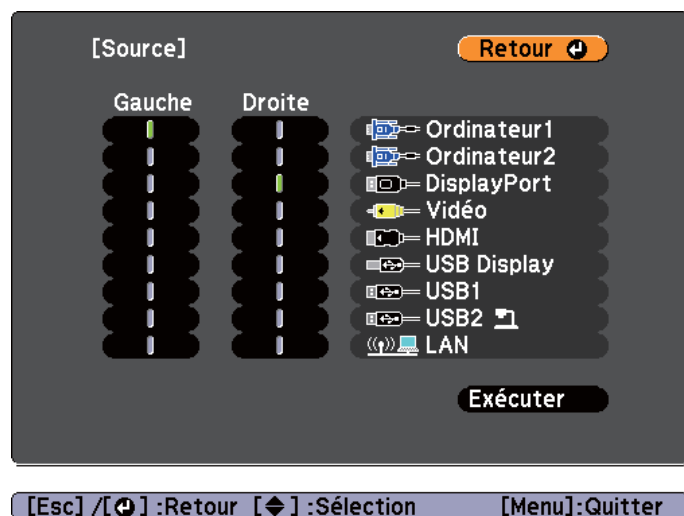
🖱️ Réglage - Split Screen p.99

- Appuyez sur le bouton [Menu].  
L'écran Config. Split Screen s'affiche.



[◀] : Sélection [▶] : Entrée [Menu] : Quitter

- Sélectionnez la **Source**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- Sélectionnez chaque source d'entrée pour **Gauche** et **Droite**.



Seules les sources d'entrée qui peuvent être combinées sont sélectionnables.

☛ "Sources d'entrée pour la projection Split Screen" [p.56](#)



L'écran Source s'affiche également lorsque vous appuyez sur les boutons suivants pendant une projection sur écran divisé.

- Bouton Source Search
- Bouton Computer
- Bouton Video
- Bouton USB
- Bouton LAN

**5** Choisissez **Exécuter** puis appuyez sur le bouton [↵].

Pour passer d'une source à une autre pendant une projection sur écran divisé, commencez la procédure à l'étape 2.

## Permutation des écrans gauche et droit

Procédez comme suit pour permuter les images projetées affichées à gauche et à droite.

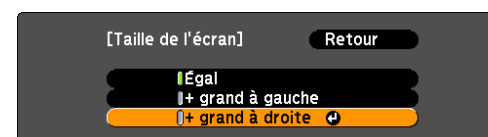
- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant une projection sur écran divisé.
- 2** Sélectionnez **Permuter les écrans**, puis appuyez sur le bouton [↵].

Les images projetées à gauche et à droite sont permutées.



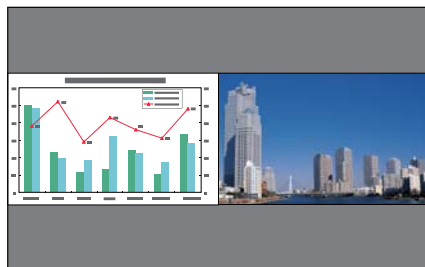
## Permutation des tailles d'image

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] pendant une projection sur écran divisé.
- 2** Sélectionnez **Taille de l'écran**, puis appuyez sur le bouton [↵].
- 3** Sélectionnez la taille de l'écran que vous souhaitez appliquer, puis appuyez sur le bouton [↵].



Une fois la taille d'écran définie, les images projetées s'afficheront comme indiqué ci-dessous.

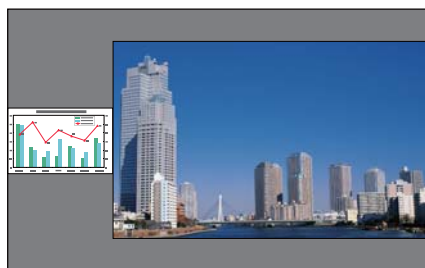
Égal



+ grand à gauche



+ grand à droite



- Vous ne pouvez pas agrandir les images de l'écran de gauche et de l'écran de droite simultanément.
- L'agrandissement d'une image provoque la réduction de l'autre.
- Selon les signaux vidéo entrants, il se peut que les images n'aient pas la même taille à gauche et à droite même si l'option **Égal** est définie.

Arrêt de la division de l'écran

**Pour quitter l'écran divisé, appuyez sur le bouton [Esc].**

Vous pouvez également effectuer les opérations pour y parvenir.

- Appuyez sur le bouton [Split] de la télécommande.
- Sélectionnez **Quitter Split Screen** dans le menu de configuration.  
☛ Réglage - Config. Split Screen p.99

## Contraintes liées à la projection sur écran divisé

### Contraintes de fonctionnement

Il n'est pas possible d'effectuer les opérations suivantes durant la projection sur écran divisé.

- Définition du menu de configuration
- E-Zoom
- Basculement du rapport L/H (avec réglage sur **Normal.**)
- Opérations réalisées en appuyant sur le bouton [User] de la télécommande
- Iris auto

L'aide peut être affichée uniquement lorsque le projecteur ne reçoit pas de signaux d'image ou lorsqu'un message d'erreur ou d'avertissement s'affiche.

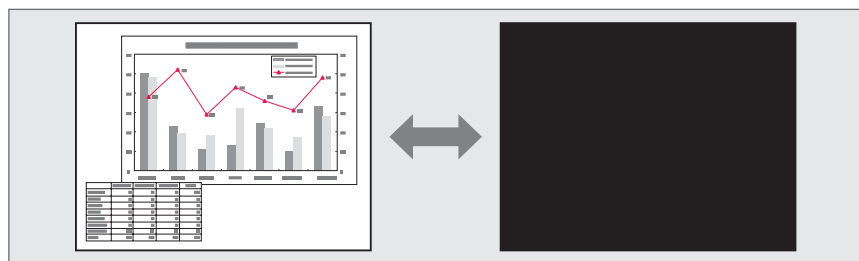
### Contrainte relative aux images

- Les valeurs par défaut du menu **Image** sont appliquées à l'image sur l'écran droit. Les réglages de l'image image projetée sur l'écran de gauche s'appliquent toutefois à l'image sur l'écran de droite pour **Mode couleurs**, **Temp. couleur abs.** et **Avancé.**
- La valeur de réglage **Off** pour **Progressif** et **Réduction bruit** est appliquée à l'image sur l'écran droit.  
☛ "Menu Signal" p.97
- Lorsque le projecteur ne reçoit pas de signal d'image, la couleur de l'écran d'affichage est celle définie dans Afficher le fond. Lorsque **Logo** est sélectionné, l'affichage est **Bleu.**

- Lorsque la fonction Pause A/V est exécutée, l'affichage est **Noir**.

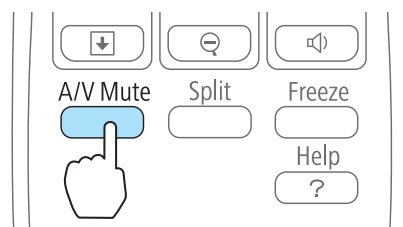
## Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)

Cette fonction vous permet d'attirer l'attention du public sur votre commentaire, mais aussi de masquer certaines opérations telles que le changement de fichiers dans le cas d'une présentation à partir d'un ordinateur.

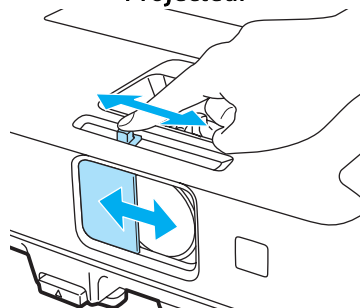


Chaque pression sur le bouton [A/V Mute], ainsi que chaque ouverture/fermeture de cache de l'objectif, active ou désactive la fonction Pause A/V.

Télécommande



Projecteur



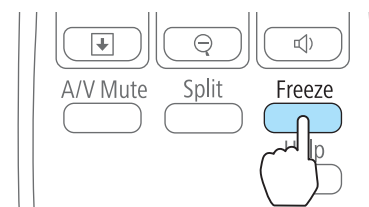
- Pendant la projection d'images animées, les images et le son sont toujours lus par la source lorsque la fonction Pause A/V est activée. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où la fonction Pause A/V a été activée.
- Vous pouvez sélectionner l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] est appuyé dans le menu Configuration.
  - ☛ **Avancé - Affichage - Pause A/V** p.101
- Lorsque le volet de pause A/V est fermé pendant environ 30 minutes, le Minut cache objectif est activé et l'appareil est automatiquement mis hors tension. Si vous ne souhaitez pas activer Minut cache objectif, réglez **Minut cache objectif** sur **Off**.
  - ☛ **Avancé - Fonctionnement - Minut cache objectif** p.101
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

## Arrêt sur image (Freeze)

Lorsque Gel est activé pour les images animées, l'image gelée est toujours projetée sur l'écran, ce qui vous permet de projeter une séquence animée image par image comme s'il s'agissait d'une séquence de photos. Vous pouvez en outre effectuer des opérations telles qu'un changement de fichiers, lors d'une projection à partir d'un ordinateur, sans projeter d'images si vous activez Gel au préalable.

Chaque pression sur le bouton [Freeze] active ou désactive la fonction Gel.

Télécommande



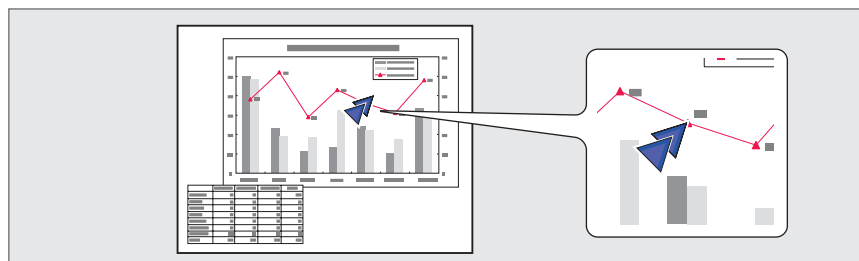




- La lecture audio n'est pas interrompue.
- Pendant la projection d'images animées, les images sont toujours lues alors que l'écran est arrêté. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où l'écran a été arrêté.
- Si vous appuyez sur le bouton [Freeze] alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le menu ou l'écran d'aide affiché est fermé.
- La fonction Freeze peut fonctionner en combinaison avec la fonction E-Zoom.

## Fonction Pointeur (Pointeur)

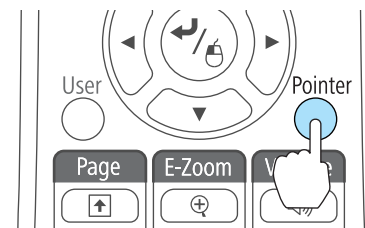
Cette fonction vous permet de déplacer un pointeur sur l'image projetée, de manière à attirer l'attention sur un élément.


**1**

Affichez le pointeur.

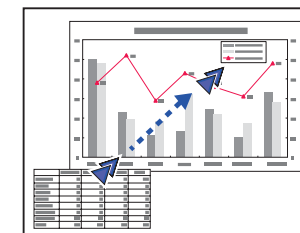
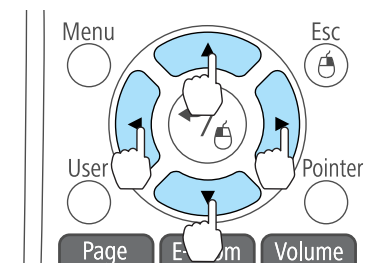
À chaque fois que vous appuyez sur le bouton [Pointer], le pointeur s'affiche ou disparaît.

**Télécommande**


**2**

Déplacez le pointeur (↗).

**Télécommande**



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [↶], [↷], [↵] et [↶] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

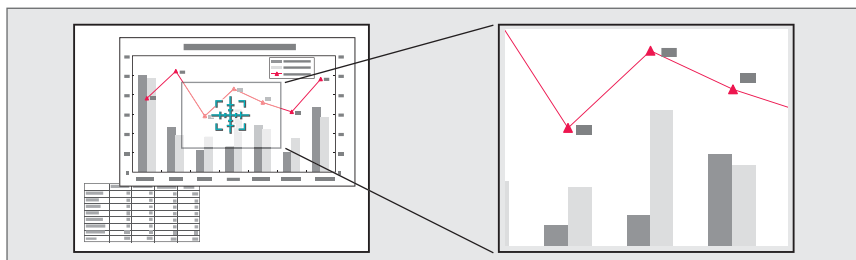


Vous pouvez sélectionner la forme du pointeur dans le menu Configuration.

🖱 **Réglage - Forme de pointeur** p.99

## Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)

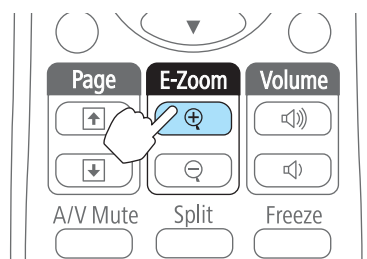
Cette fonction vous permet d'agrandir une image, par exemple un graphique ou un tableau, de manière à mieux en voir les détails.



### 1 Démarrez la fonction E-Zoom.

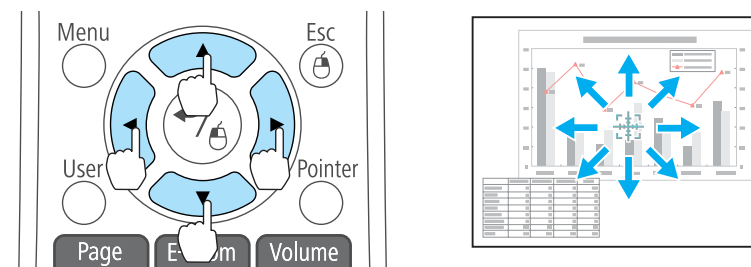
Appuyez sur le bouton [⊕] pour fermer la croix (⊕).

#### Télécommande



### 2 Déplacez la croix (⊕) sur la partie de l'image à agrandir.

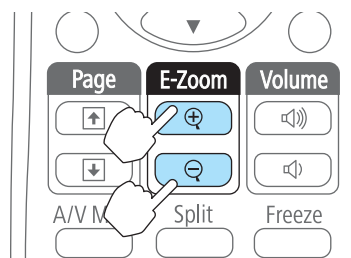
#### Télécommande



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [⬅], [➡], [⬆] et [⬇] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

### 3 Effectuez l'agrandissement.

#### Télécommande



Bouton [⊕] : Chaque pression sur le bouton provoque l'agrandissement de la zone. Vous pouvez effectuer un agrandissement rapide en maintenant le bouton enfoncé.

Bouton [⊖] : Réduit les images qui ont été agrandies.

Bouton [Esc] : Annule la fonction Zoom électronique.



- Le taux d'agrandissement est affiché à l'écran. La zone sélectionnée peut être agrandie de 1 à 4 fois, en 25 incréments.
- Pendant la projection agrandie, appuyez sur le bouton [⬅], [➡], [⬆] ou [⬇] pour faire défiler l'image.

## Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)



Vous pouvez contrôler le pointeur de la souris de l'ordinateur depuis la télécommande du projecteur. Cette fonction est baptisée Souris Sans Fil.

Les systèmes d'exploitation suivants sont compatibles avec la fonction Souris Sans Fil.

	Windows	Mac OS X
<b>Système d'exploitation</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

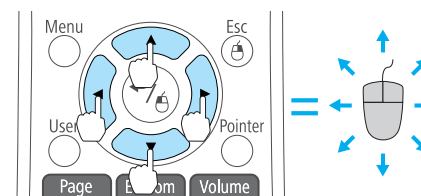
\* Il peut s'avérer impossible d'utiliser la fonction Souris Sans Fil avec certaines versions des systèmes d'exploitation.

Procédez comme suit pour activer la fonction Souris Sans Fil.

- 1** Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble USB disponible dans le commerce.  
 "Connexion d'un ordinateur" [p.26](#)
- 2** Basculez la source sur l'un des paramètres suivants.
  - USB Display
  - Ordinateur
  - HDMI
  - DisplayPort "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.37](#)

Une fois le réglage effectué, le pointeur de la souris peut être contrôlé comme suit.

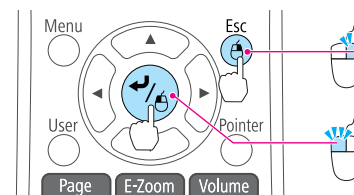
### Déplacement du pointeur de la souris



Boutons [↶] [↷] [↵] [↴] :

Déplace le pointeur de la souris.

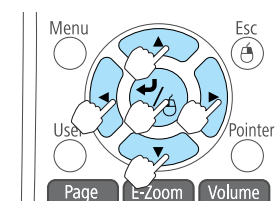
### Clics de souris



Bouton [Esc] : Clic droit.

Bouton [↵] : Clic gauche. Appuyez deux fois rapidement pour double-cliquer.

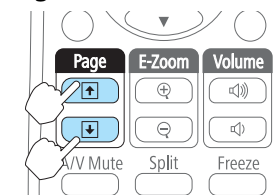
### Glisser-déplacer



Tout en maintenant le bouton [↵] enfoncé, appuyez sur le bouton [↶], [↷], [↵] ou [↴].

Relâchez le bouton [↵] quand vous vous trouvez à l'endroit désiré.

### Page Haut/Bas



Bouton [↶] : Passe à la page précédente.

Bouton [↷] : Passe à la page suivante.



- Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [↖], [↗], [↘] et [↙] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.
- Si les boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, le fonctionnement des boutons de la télécommande sera lui aussi inversé.
- La fonction de souris sans fil ne s'applique dans les conditions suivantes.
  - Lorsque le menu Configuration ou un écran d'aide est affiché
  - Lorsque vous utilisez des fonctions autre que la fonction de souris sans fil (réglage du volume par exemple).
 Cependant, lorsque vous utilisez la fonction Zoom électronique ou Pointeur, la fonction de page précédente ou suivante est disponible.

## Correction de la différence de couleur pendant la projection à partir de plusieurs projecteurs

Lorsque plusieurs projecteurs sont alignés et projettent des images, vous pouvez ajuster la luminosité et la tonalité des couleurs de l'image de chaque appareil grâce à la fonction de réglage des couleurs sur écrans multiples. De la sorte, les couleurs des images provenant de chaque projecteur sont harmonisées.



Dans certains cas, il peut arriver que la luminosité et la tonalité des couleurs ne correspondent pas totalement, même après une correction.

## Synthèse de la procédure de correction

Lorsque plusieurs projecteurs sont installés et que vous voulez apporter des corrections, procédez comme suit pour corriger un projecteur à la fois.

### 1. Définissez l'ID du projecteur.

Définissez un ID unique pour le projecteur souhaité afin de restreindre la correction à ce projecteur.

### 2. Corrigez la différence de couleur.

Vous pouvez procéder à la correction des couleurs en cas de projection à partir de plusieurs projecteurs. Vous pouvez effectuer l'ajustement du noir au blanc en cinq étapes, appelées niveaux 1 à 5. Dans chaque niveau, vous pouvez régler les deux éléments suivants :

#### • Correction de la luminosité

Vous pouvez corriger la luminosité de l'image de façon à harmoniser toutes les images.

#### • Correction de la couleur

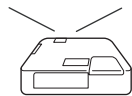
Vous pouvez corriger la couleur de l'image afin qu'elles correspondent parfaitement.


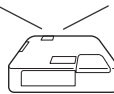
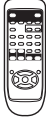
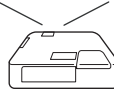

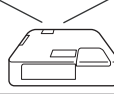

## Définition d'un ID et utilisation de la télécommande

La définition d'un ID pour chaque projecteur vous permet de restreindre le contrôle de la télécommande à ce projecteur.

Vous pouvez attribuer un ID (de 1 à 9) au projecteur. La valeur par défaut est Off.

À l'aide de la télécommande, sélectionnez l'ID projecteur entre 0 et 9 pour le projecteur que vous souhaitez contrôler. Les exemples suivants illustrent la combinaison d'ID pour ID projecteur et l'ID sélectionné à l'aide de la télécommande.

Fonctionnement	Combinaisons		Descriptions
Possible		ID projecteur : 1	Lorsque l'ID projecteur et l'ID sélectionné à l'aide de la télécommande correspondent, vous pouvez contrôler le projecteur à l'aide de la télécommande.

Fonctionnement	Combinaisons		Descriptions
		ID sélectionné à l'aide de la télécommande : 1	
Possible		ID projecteur : Off	Lorsque l'ID projecteur est réglé sur Off, vous pouvez contrôler le projecteur quel que soit l'ID sélectionné à l'aide de la télécommande.
		ID sélectionné à l'aide de la télécommande : 1	
Possible		ID projecteur : 1	Lorsque 0 est sélectionné à l'aide de la télécommande, vous pouvez contrôler le projecteur à l'aide de la télécommande quelque soit l'ID de projecteur.
		ID sélectionné à l'aide de la télécommande : 0	
Impossible		ID projecteur : 1	Lorsque l'ID projecteur et l'ID sélectionné à l'aide de la télécommande ne correspondent pas, vous ne pouvez pas contrôler le projecteur à l'aide de la télécommande.
		ID sélectionné à l'aide de la télécommande : 3	

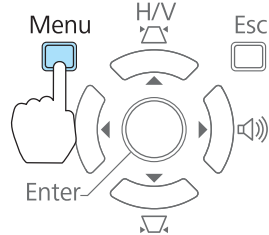
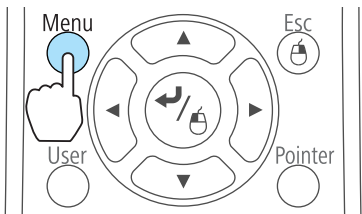
Définition de l'ID projecteur

1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

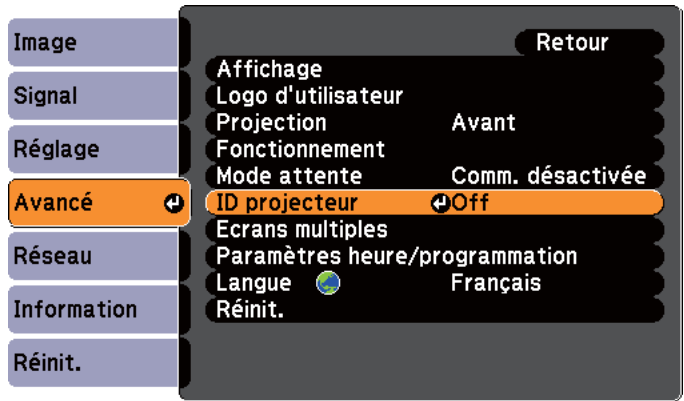
☛ "Utilisation du menu Configuration" p.93

Utilisation de la télécommande

Utilisation du panneau de commande

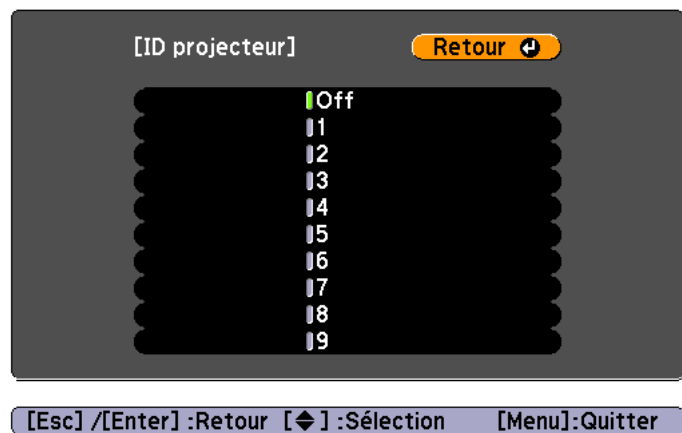


2 Sélectionnez ID projecteur dans Avancé.



[Esc] :Retour [◀▶] :Sélection [↵] :Entrée [Menu]:Quitt.

- 3 Sélectionnez l'ID que vous souhaitez définir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



- 4 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

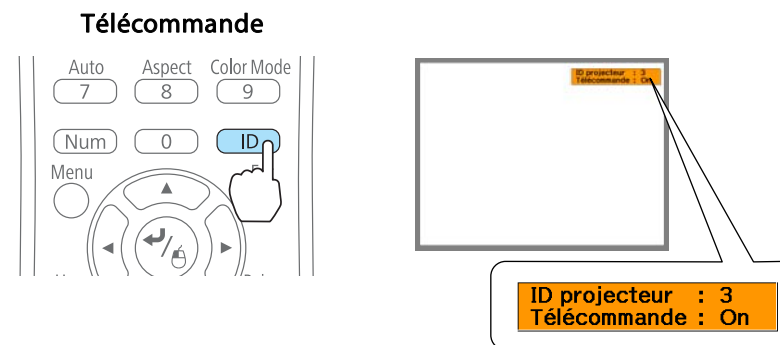
Sélection de l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande



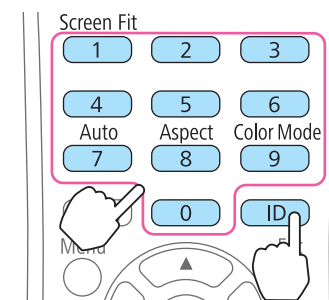
Sélectionnez l'ID à chaque mise sous tension du projecteur. Lorsque le projecteur est mis sous tension, l'ID défini pour la télécommande est 0.

- 1 Pointez la télécommande vers le récepteur à distance du projecteur désiré, puis appuyez sur le bouton [ID] de la télécommande.

Lorsque vous appuyez sur le bouton [ID], l'ID projecteur actuel s'affiche à l'écran. Il disparaît au bout de trois secondes.



- 2 Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur la touche numérique correspondant à l'ID du projecteur à contrôler.



Le projecteur que vous souhaitez contrôler est sélectionné.

## Correction

Après avoir configuré les projecteurs, corrigez la luminosité et la tonalité de chacun d'eux afin de réduire les différences.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu].  
☛ "Utilisation du menu Configuration" p.93

- 2 Sélectionnez **Ecrans multiples** dans **Avancé**.



- 3 Sélectionnez le niveau à corriger dans la section **Niveau de réglage**.

- À chaque fois que vous sélectionnez un niveau, la mire du niveau sélectionné s'affiche.
- Vous pouvez lancer la correction à partir de n'importe quel niveau. En règle générale, vous pouvez éclaircir ou assombrir l'image en effectuant une correction de 1 à 5 ou de 5 à 1.

- 4 Corrigez la luminosité à l'aide de la fonction **Corr. luminosité**.

- Lorsque vous sélectionnez **Niveau 5**, ajustez la luminosité pour correspondre à l'image la plus foncée.
- Lorsque vous sélectionnez **Niveau 1**, ajustez la luminosité pour correspondre à l'image la plus claire.
- Lorsque vous sélectionnez une valeur comprise entre **Niveau 2** et **Niveau 4**, ajustez la luminosité pour obtenir une image à la luminosité moyenne.
- Etant donné que vous pouvez basculer entre l'affichage d'un modèle et de l'image normale à chaque pression sur le bouton [Enter], vous pouvez vérifier les résultats de la correction et réglez la luminosité de l'image réelle.

- 5 Ajustement de la **Corr. couleur (G/R)** et la **Corr. couleur (B/Y)**.

- 6 Répétez les étapes 3 à 5 jusqu'à ce que tous les ajustements désirés soient réalisés.

- 7 À la fin de l'opération d'ajustement, appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

## Enregistrement d'un logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer l'image actuellement projetée sous la forme d'un logo d'utilisateur.

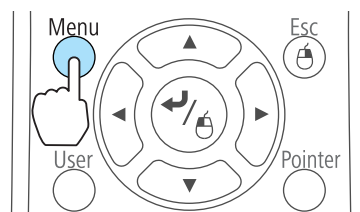


Lorsqu'un logo d'utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le logo défini en usine.

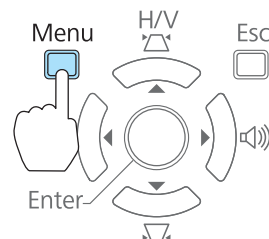
- 1 Projetez l'image à enregistrer comme logo d'utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☛ "Utilisation du menu Configuration" [p.93](#)

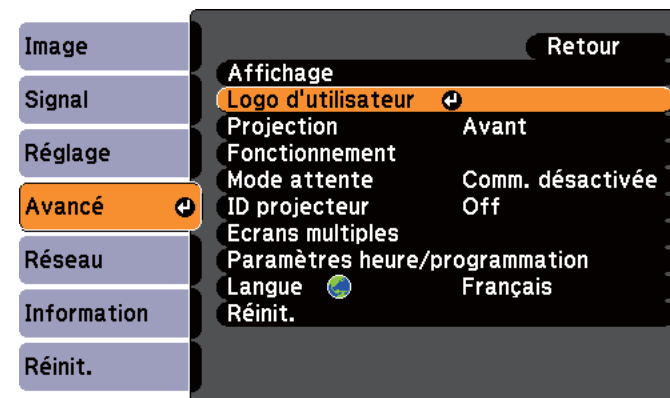
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



- 2 Sélectionnez **Logo d'utilisateur** dans **Avancé**.



[Esc] :Retour [◀] :Sélection [▶] :Entrée [Menu]:Quitt.



- Lorsque la fonction **Protec. logo utilis.** de la section **Mot de passe protégé** est réglée sur **On**, un message vous informe qu'il est impossible de modifier le logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.70](#)

- Si vous lancez la fonction **Logo d'utilisateur** alors qu'une fonction telle que Keystone, Zoom électronique, Aspect ou Régler zoom est activée, la fonction actuelle est temporairement annulée.

- 3 Quand le message "Accepter cette image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.



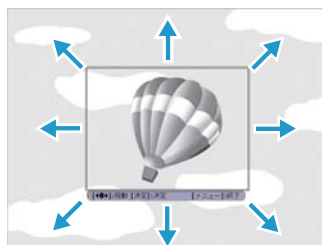
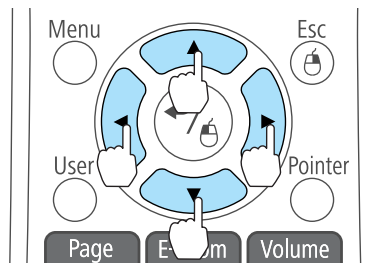
Lorsque vous appuyez sur le bouton [↩] de la télécommande ou du panneau de configuration, le format d'écran peut changer en fonction du signal afin qu'il s'adapte à la résolution du signal d'image.



- 4** Déplacez cette zone pour choisir la partie de l'image à employer comme logo d'utilisateur.

Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à l'aide du panneau de commande du projecteur.

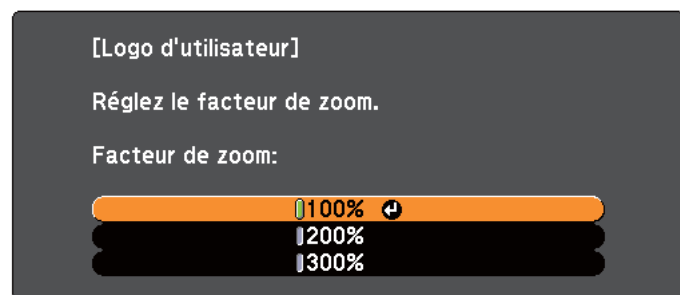
## Télécommande



Vous pouvez enregistrer une zone de 400x300 points.

- 5** Si vous appuyez sur le bouton [↵] et que le message "Sélectionner cette image ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

- 6** Sélectionnez le facteur de zoom dans l'écran de réglage du zoom.



[Esc] :Retour [↵] :Sélection [⏏] :Valid. [Menu]:Quitt.

- 7** Quand le message "Sauvegarder l'image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

L'image est enregistrée. Lorsque l'image est enregistrée, le message "Terminé." s'affiche.



- Lorsqu'un logo d'utilisateur est enregistré, il remplace le logo d'utilisateur précédent.
- La sauvegarde prend quelques instants. N'utilisez pas le projecteur ou l'un des appareils connectés pendant l'enregistrement, faute de quoi vous pourriez provoquer des défaillances.

Ce projecteur possède les fonctions de sécurité améliorées suivantes :

- **Mot de passe protégé**  
Vous pouvez restreindre le nombre de personnes pouvant utiliser le projecteur.
- **Blocage fonctionne.**  
Vous pouvez interdire aux personnes non autorisées de modifier les réglages du projecteur.  
☛ "Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)" [p.72](#)
- **Systèmes de Sécurité**  
Ce projecteur est équipé du dispositif de sécurité antivol suivant.  
☛ "Systèmes de sécurité" [p.74](#)

## Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)

Lorsque Mot de passe protégé est activé, les personnes qui ignorent le mot de passe ne peuvent pas utiliser le projecteur pour projeter des images, même s'il est allumé. En outre, le logo de l'utilisateur qui s'affiche quand vous allumez le projecteur ne peut pas être modifié. Ce principe fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé s'il est volé. Au moment de l'achat, la fonction Mot de passe protégé n'est pas activée.

### Types de la fonction Mot de passe protégé

La fonction Mot de passe protégé comprend les trois modes suivants, qui peuvent être activés en fonction de la manière dont le projecteur est utilisé.

- **Protec. démarrage**  
Lorsque le mode **Protec. démarrage** est activé (**On**), vous devez entrer un mot de passe prédéfini lorsque le projecteur a été connecté et allumé (c'est également le cas pour Aliment. Directe). Si le mot de passe entré n'est pas correct, la projection ne démarre pas.

### • Protec. logo utilis.

Ce mode interdit aux utilisateurs non autorisés de modifier le logo d'utilisateur enregistré, défini par le propriétaire du projecteur. Si le mode **Protec. logo utilis.** est **On**, les modifications de réglages suivantes pour le Logo d'utilisateur sont interdites :

- Capture d'un logo d'utilisateur
- Réglage de la fonction **Afficher le fond**, **Ecran démarrage** ou **Pause A/V** dans **Affichage**  
☛ **Avancé - Affichage** [p.101](#)

### • Réseau protégé

Si le mode **Réseau protégé** est activé (**On**), il est impossible de modifier les réglages de la section **Réseau**.

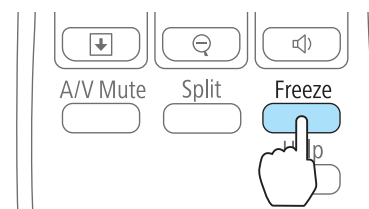
☛ "Menu Réseau" [p.102](#)

## Réglage de la fonction Mot de passe protégé

Procédez comme suit pour régler la fonction Mot de passe protégé :

- 1 Pendant la projection, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant environ cinq secondes.  
Le menu Mot de passe protégé s'affiche.

### Télécommande



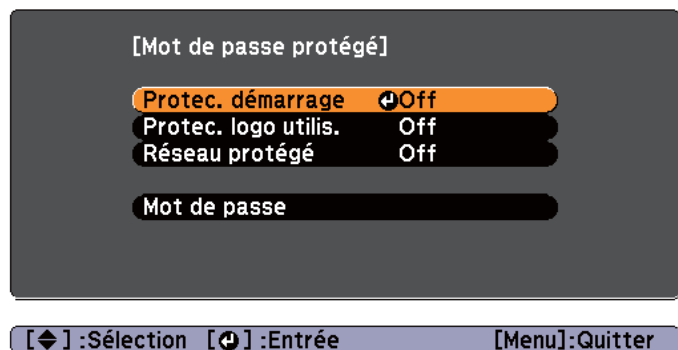


- Si la fonction Mot de passe protégé est déjà activée, vous êtes invité à entrer le mot de passe.  
Si le mot de passe entré est correct, le menu Mot de passe protégé s'affiche.

☛ "Saisie du mot de passe" p.71

- Lorsque le mot de passe est défini, apposez l'Autocollant Protection Par Mot de Passe protégé fourni sur le projecteur, à un endroit bien visible, de manière à décourager toute tentative de vol.

- 2** Sélectionnez le type de protection par mot de passe que vous souhaitez définir, puis appuyez sur le bouton [↵].



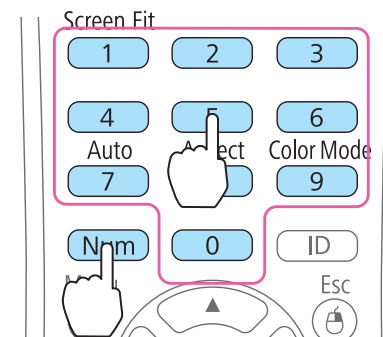
- 3** Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [↵].  
Appuyez sur le bouton [Esc], l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche de nouveau.

- 4** Définissez le mot de passe.

- (1) Choisissez **Mot de passe** puis appuyez sur le bouton [↵].

- (2) Lorsque le message "Changer le mot de passe ?" s'affiche, choisissez **Oui** puis appuyez sur le bouton [↵]. Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par le mot de passe de votre choix. Si vous choisissez **Non**, l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche à nouveau.
- (3) Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez un nombre à quatre chiffres à l'aide du pavé numérique. Le numéro s'affiche sous la forme « \* \* \* \* ». Lorsque vous entrez le quatrième chiffre, l'écran de confirmation s'affiche.

#### Télécommande

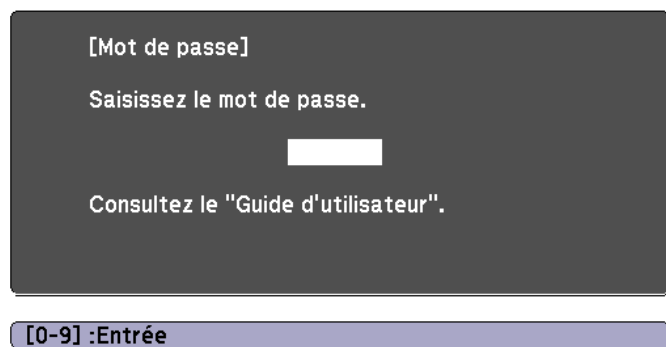


- (4) Entrez de nouveau le mot de passe.  
Le message "Mot de passe accepté." s'affiche.  
Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

#### Saisie du mot de passe



Lorsque l'écran de saisie du mot de passe s'affiche, utilisez la télécommande pour entrer le mot de passe.

Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez le mot de passe en appuyant sur les touches du pavé numérique.



La fonction Mot de passe protégé est désactivée temporairement lorsque vous entrez le mot de passe approprié.

### Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ cinq minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le et rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre d'entrer le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran, puis contactez le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et entrez un mot de passe incorrect trente fois de suite, le message suivant s'affiche et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe : "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation."  
 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

## Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)

Utilisez l'une des fonctions suivantes pour verrouiller les boutons du panneau de commande.

- Verrouill.compl.

Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés. Il est impossible d'effectuer la moindre action depuis le panneau de commande, y compris allumer ou éteindre l'appareil.

- Verrouill. fonc.

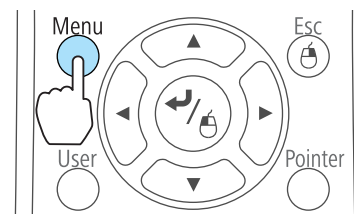
Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés, à l'exception du bouton [⏻].

Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

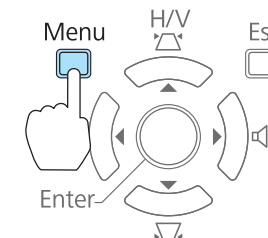
### 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

 "Utilisation du menu Configuration" [p.93](#)

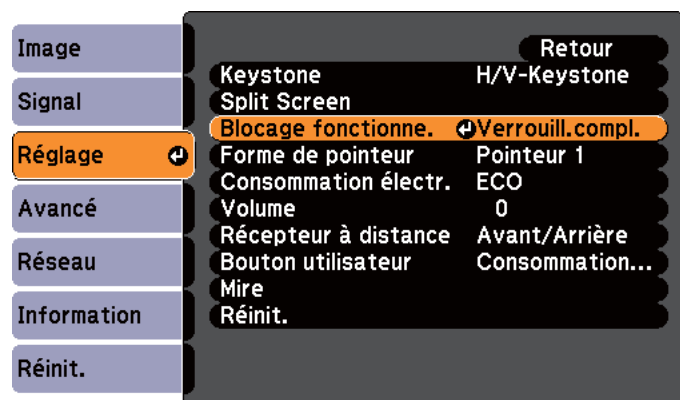
#### Utilisation de la télécommande



#### Utilisation du panneau de commande

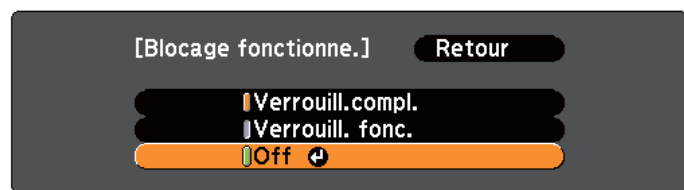


### 2 Sélectionnez **Blocage fonctionne.** dans **Réglage.**



[Esc]:Retour [↵]:Sélection [Enter]:Entrée [Menu]:Quitt.

- 3** Sélectionnez **Verrouill.compl.** ou **Verrouill. fonc.** selon votre choix.



[Esc]:Retour [↵]:Sélection [Enter]:Valid. [Menu]:Quitt.

- 4** Choisissez **Oui** lorsque le message de confirmation s'affiche.  
Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.



Vous pouvez annuler le blocage du panneau de commande des deux manières suivantes :

- Sélectionnez **Off** dans **Blocage fonctionne.**  
☛ Réglage - Blocage fonctionne. p.99
- Maintenez le bouton [↵] du panneau de configuration enfoncé pendant sept secondes. Un message s'affiche et le blocage est annulé.

### Systèmes de sécurité

Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité

La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.

Consultez la section suivante pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System.

☞ <http://www.kensington.com/>

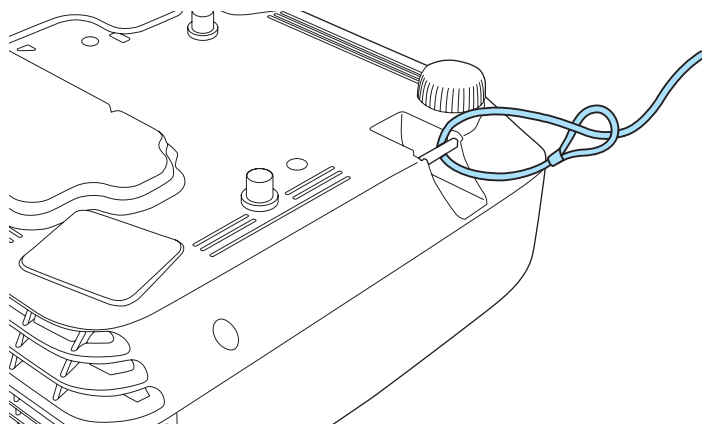
- Point d'installation pour câble de sécurité

Un câble antivol, disponible dans le commerce, peut être glissé dans le point d'installation de manière à fixer le projecteur à un meuble ou une colonne.

### Installation du câble antivol

Insérez un câble antivol dans le trou d'installation.

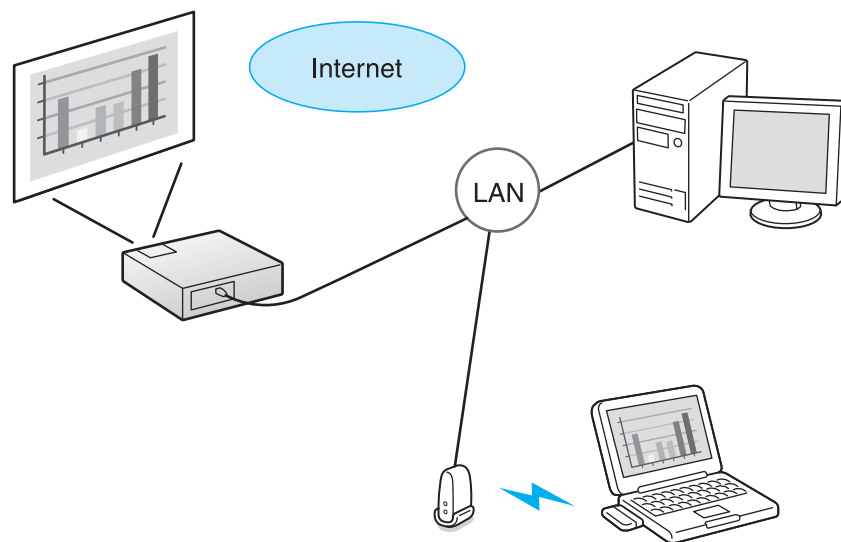
Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.



Ce chapitre est consacré aux fonctions réseau supplémentaires.

## Utilisation de la fonction « Connexion à un projecteur réseau »

Connexion à un projecteur réseau est une fonction standard dans Windows Vista et Windows 7. Vous pouvez l'utiliser pour projeter des images depuis l'ordinateur en détectant le projecteur sur le réseau, en employant simplement une fonction du système d'exploitation, sans devoir installer de logiciel spécifique.



### Systèmes d'exploitation compatibles

Windows Vista : Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate

Windows 7 : Professional/Ultimate

Cette section décrit l'utilisation simple de la fonction « Connexion à un projecteur réseau ».

Assurez-vous que le projecteur et l'ordinateur sont bien connectés au réseau, puis procédez comme suit.

- 1** Mettez le projecteur sous tension, puis appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.  
La source d'entrée devient alors LAN.  
☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" [p.37](#)
- 2** Démarrez l'ordinateur, puis cliquez sur **Démarrer - Tous les programmes - Accessoires - Connecter à un projecteur réseau**.  
L'écran des réglages de connexion s'affiche.  
Le projecteur est identifié en entrant son adresse IP ou en laissant le système d'exploitation identifier automatiquement tous les projecteurs connectés.
- 3** Une fois tous les projecteurs connectés identifiés par le SE, sélectionnez celui que vous souhaitez utiliser, puis cliquez sur **Connecter**.  
Lorsque la fenêtre d'entrée du mot de passe du projecteur, entrez le mot clé affiché dans le bas de l'écran de veille LAN.



- Vous ne pouvez connecter qu'un seul projecteur à un ordinateur.
- Si vous utilisez la fonction Projecteur réseau de la section Options dans Espace de collaboration Windows, définissez le nombre de couleurs d'affichage pour l'ordinateur que vous utilisez au niveau le plus élevé (32 bits). Si l'affichage 32 bits n'est pas disponible, un message s'affiche. Il vous est impossible de vous connecter.

## Réalisation d'une connexion WPS (Wi-Fi Protected Setup) à un point d'accès réseau sans fil

WPS peut être configuré de deux manières.

- Méthode basée sur le bouton-poussoir  
Le SSID et les paramètres de sécurité sont automatiquement définis lorsque vous appuyez sur le bouton [↶] du panneau de commande du projecteur et sur le bouton approprié du matériel du point d'accès. Cette méthode est recommandée lorsque le projecteur est proche du point d'accès.
- Méthode basée sur le code PIN  
Le SSID et les paramètres de sécurité sont automatiquement définis par la saisie d'un code de 8 chiffres qui a été attribué au projecteur à l'avance à partir de l'ordinateur connecté au point d'accès. Définissez à l'avance les paramètres de connexion entre l'ordinateur et le point d'accès. Pour plus de détails concernant cette connexion, consultez le manuel fourni avec le point d'accès. Cette méthode est conseillée si le projecteur est fixé au plafond.



Si vous utilisez une méthode de connexion autre que WPS, reportez-vous à la documentation du périphérique de point d'accès et à la section suivante.

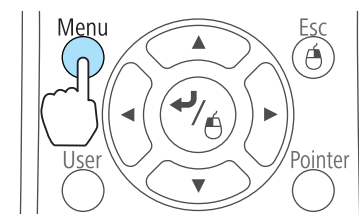
☞ "Menu Réseau sans fil" p.105

## Méthode de configuration de la connexion

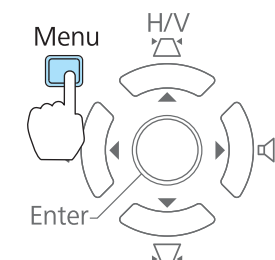
- 1 Appuyez sur le bouton Menu.

☞ "Utilisation du menu Configuration" p.93

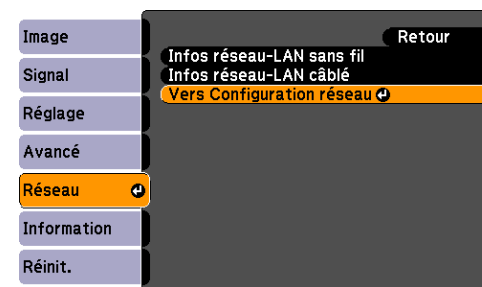
### Utilisation de la télécommande



### Utilisation du panneau de commande



- 2 Sélectionnez **Vers Configuration réseau** dans **Réseau**.



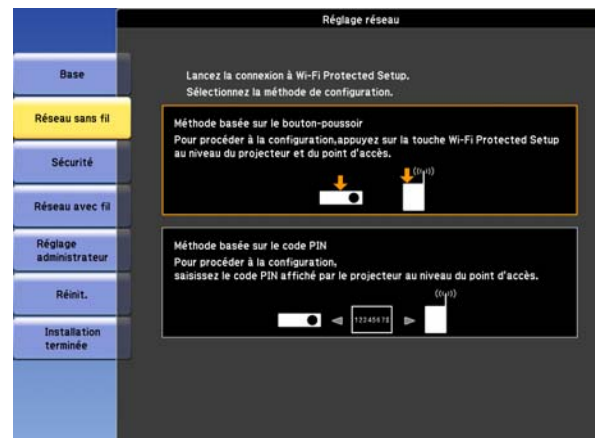
L'écran Vers Configuration réseau s'affiche.

- 3 Dans la section **Réseau sans fil**, sélectionnez **Vers l'assistant de configuration**.





L'écran suivant s'affiche.



Suivez les instructions qui s'affichent.

## À propos de EasyMP Monitor

EasyMP Monitor permet d'effectuer des opérations comme le contrôle de l'état de plusieurs projecteurs Epson reliés au réseau via un ordinateur et le contrôle des projecteurs depuis l'ordinateur.

Vous pouvez télécharger EasyMP sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com>

Voici une brève description des fonctions de contrôle et de surveillance que EasyMP Monitor permet d'exécuter.

- **Enregistrement des projecteurs pour le contrôle et la surveillance**

Les projecteurs du réseau peuvent être recherchés automatiquement. Vous pouvez ensuite sélectionner les projecteurs à enregistrer et les projecteurs à supprimer.

Vous pouvez enregistrer les projecteurs cibles en entrant leur adresse IP.

- **Les projecteurs enregistrés peuvent également être affectés à des groupes de manière à surveiller et contrôler des groupes.**

- **Surveillance de l'état des projecteurs enregistrés**

Vous pouvez vérifier l'état d'alimentation (ON/OFF) des projecteurs et les problèmes ou avertissements qui nécessitent votre attention à l'aide des icônes.

Vous pouvez sélectionner des groupes de projecteurs ou un seul projecteur, puis contrôler la durée de fonctionnement cumulée de la lampe ou les données de type sources d'entrée, problèmes et avertissements relatifs aux projecteurs.

- **Contrôle des projecteurs enregistrés**

Vous pouvez sélectionner les projecteurs dans des groupes ou en tant que projecteur seul, puis exécuter des opérations comme les mettre sous/hors tension et modifier leurs sources d'entrée.

Vous pouvez utiliser les fonctions Contrôle Web pour modifier les paramètres du menu de configuration du projecteur.

Si certaines actions de contrôle sont exécutées régulièrement à des heures précises ou des jours précis, vous pouvez utiliser Paramètres minuterie pour enregistrer les paramètres de la minuterie.

- **Paramètres Notif. courrier**

Vous pouvez définir les adresses électroniques auxquelles les notifications sont envoyées si un état nécessite votre attention comme un problème concernant un projecteur enregistré.

- **Envoi de messages aux projecteurs enregistrés**

Vous pouvez utiliser le plug-in Message Broadcasting pour EasyMP Monitor pour envoyer des fichiers JPEG aux projecteurs enregistrés.

Téléchargez le plug-in Message Broadcasting sur le site Web dont l'adresse est fournie au début de ce chapitre.

## Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)

À l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau, vous pouvez effectuer les réglages et contrôler le projecteur. Cette fonction vous permet d'effectuer des opérations de configuration et de contrôle à distance. En outre, comme vous pouvez utiliser le clavier de l'ordinateur, la saisie des caractères requis pour la configuration est plus facile qu'à l'aide de la télécommande.

Utilisez un navigateur Web tel que Microsoft Internet Explorer 6.0 ou une version ultérieure. Sur un Mac OS X, utilisez Safari.



Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez utiliser le navigateur Web pour régler et contrôler même si le projecteur est en mode attente (s'il est éteint).

☛ **Avancé - Mode attente** p.101

## Configuration du projecteur

Le navigateur Web vous permet de configurer les paramètres habituellement définis dans le menu Configuration du projecteur. Les réglages se retrouvent

dans le menu Configuration. Certains éléments, toutefois, ne peuvent être définis que dans le navigateur Web.

Éléments du menu Configuration qui ne peuvent pas être réglés via le navigateur Web

- Menu Réglage - Mire
- Menu Réglage - Forme de pointeur
- Menu Réglage - Bouton utilisateur
- Menu Avancé - Logo d'utilisateur
- Menu Avancé - Langue
- Menu Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt.
- Menu Avancé - Fonctionnement - Minut cache objectif
- Menu Réinit. - Tout réinitialiser et Réinitial. durée lampe

Les réglages des éléments de chaque menu sont identiques au menu Configuration du projecteur.

☛ "Menu Configuration" [p.92](#)

## Affichage de l'écran Contrôle Web

Pour afficher l'écran Contrôle Web, procédez comme suit.

Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau.

Réglez Mode de connexion sur Avancé dans le menu Configuration.

☛ Réseau - Réseau sans fil - Mode de connexion [p.105](#)



Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran Contrôle Web. Pour afficher Contrôle Web, vous devez configurer de sorte qu'un serveur proxy ne soit pas utilisé pour la connexion.

**1** Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.

**2** Entrez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.

L'écran Contrôle Web s'affiche.

Si MotPss ContrôleWeb est défini dans le menu Réseau du menu Configuration du projecteur, l'écran de saisie du mot de passe s'affiche.

**3** L'écran de saisie de l'ID et du mot de passe utilisateur s'affiche. Entrez l'ID utilisateur "EPSONWEB".

Le mot de passe par défaut est "admin".



- Entrez l'ID utilisateur même si le mot de passe est désactivé. Vous ne pouvez pas modifier l'ID utilisateur.
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans le menu Réseau du menu Configuration.  
☛ Réseau - Réglage administrateur - MotPss ContrôleWeb [p.104](#)

## Affichage de l'écran Web Remote

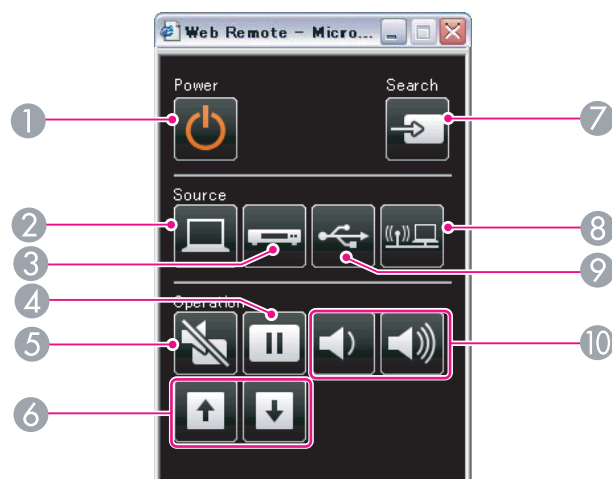
La fonction Web Remote permet d'exécuter des opérations de contrôle à distance avec un navigateur Web.

**1** Affichez l'écran Contrôle Web.

**2** Cliquez sur **Web Remote**.



### 3 L'écran Web Remote s'affiche.



Nom	Fonction
1 <b>Bouton [Power]</b>	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" <a href="#">p.35</a>
2 <b>Bouton [Computer]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port Computer1</li> <li>• Port Computer2</li> <li>• DisplayPort (EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935 uniquement)</li> </ul>

Nom	Fonction
3 <b>Bouton [Video]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Port Video</li> <li>• Port HDMI</li> </ul>
4 <b>Bouton [Freeze]</b>	Active ou désactive le gel de l'image. ☛ "Arrêt sur image (Freeze)" <a href="#">p.60</a>
5 <b>Bouton [A/V Mute]</b>	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.60</a>
6 <b>Boutons [Page] [Up] [Down]</b>	Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Avec la fonction Souris Sans Fil ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" <a href="#">p.63</a></li> <li>• Avec USB Display ☛ "Projection avec USB Display" <a href="#">p.37</a></li> <li>• Avec une connexion au réseau</li> </ul> Lors de la projection d'images à l'aide de PC Free, une pression sur ces boutons affiche l'écran précédent/suivant.
7 <b>Bouton [Source Search]</b>	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" <a href="#">p.36</a>
8 <b>Bouton [LAN]</b>	Permet de basculer vers l'image du périphérique connecté au réseau. ☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" <a href="#">p.37</a>
9 <b>Bouton [USB]</b>	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• PC Free</li> <li>• Caméra document</li> </ul>

Nom	Fonction
10 Boutons [Volume] [<] [>]	[<] Réduit le volume. [>] Augmente le volume. ☛ "Réglage du volume" p.48

## Réglage des certificats

Vous pouvez utiliser un navigateur Web pour définir les réglages des certificats utilisés pour l'authentification LAN sans fil.

Installez les certificats suivants dans le projecteur : Certificat client et Certificat CA pour les paramètres de sécurité du LAN sans fil, et Certificat de serveur Web pour la fonction HTTP sécurisé.

- 1 Affichez Contrôle Web.  
☛ "Affichage de l'écran Contrôle Web" p.79
- 2 Cliquez sur **Réglage administrateur - Gestion des certificats** dans **Réseau**.
- 3 L'écran Gestion des certificats apparaît.

Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Certificat client	Actualiser/Effacer
	Publié à
	Publié par
	Période de validité
Certificat CA	Actualiser/Effacer
	Publié à
	Publié par

Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Période de validité
Certificat d'auto-signature	Actualiser/Effacer
	Publié à
	Publié par
	Période de validité
Certificat de serveur Web	Actualiser/Effacer
	Publié à
	Publié par
	Période de validité



- Lors de l'installation d'un certificat, assurez-vous que le format de celui-ci est pris en charge par le projecteur.  
☛ "Liste des certificats pris en charge" p.82
- Vous pouvez également installer des certificats numériques sur le projecteur à partir d'un périphérique de stockage USB. Toutefois, si vous installez un certificat à partir d'un périphérique de stockage USB et du réseau, celui-ci peut ne pas être installé correctement.

## Remarques concernant le protocole HTTP sécurisé

Lorsque **HTTP sécurisé** dans **Réglages administrateur** dans le menu **Réseau** est réglé sur **On**, la sécurité utilisant le protocole HTTPS est automatiquement appliquée. Vous pouvez utiliser cette fonction pour renforcer la sécurité entre le projecteur et le navigateur Web.

Un certificat est utilisé dans la communication utilisant le protocole HTTPS pour certifier la fiabilité du serveur. Créez un certificat de serveur pour vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, et installez-le sur le projecteur.

En l'absence de certificat de serveur, le projecteur crée automatiquement un certificat d'auto-signature et le communique. Etant donné que ce certificat d'auto-signature ne peut pas vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, un avertissement sur la fiabilité du serveur est généré lorsque vous accédez au projecteur depuis un navigateur Web. Bien que le niveau de sécurité soit réduit par rapport à un certificat de serveur, vous pouvez continuer à communiquer en ignorant l'avertissement.

### Liste des certificats pris en charge

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Élément	Explication
Format pris en charge	PKCS#12
Extension	PKCS, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Mot de passe	Requis. Jusqu'à 32 caractères alphanumériques

Certificat de serveur (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Élément	Explication
Format pris en charge	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Codage	BASE64/Binaire

Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Élément	Explication
Format pris en charge	PKCS#12
Extension	PKCS, P12
Cryptage	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte réseau
Organisation	En option
Mot de passe	Requis. Jusqu'à 32 caractères alphanumériques

## Utilisation de la fonction Notif. Courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement

Lorsque vous réglez Notif. courrier, des messages notifications sont envoyés à des adresses électroniques prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

🔧 Réseau - Réglage administrateur - Notif. courrier [p.111](#)



- Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations de notification (adresses), et les notifications peuvent être envoyées aux trois destinations à la fois.
  - Si un problème grave apparaît sur un projecteur et que celui-ci cesse brusquement de fonctionner, il peut être impossible au projecteur d'envoyer une notification signalant ce problème à l'opérateur.
  - Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez contrôler le projecteur même s'il est en mode attente (s'il est éteint).
- 🔧 Avancé - Mode attente [p.101](#)

## Erreur de lecteur du courrier de notification

Lorsque la fonction Notif. courrier est réglée sur On et qu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur, l'e-mail suivant est envoyé.

Expéditeur du courrier : Adresse pour Adresse 1

Objet : EPSON Projector

Ligne 1 : Nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit.

Ligne 2 : Adresse IP définie pour le projecteur qui a rencontré le problème.

Ligne 3 et suivantes : Détails du problème.

Les détails du problème sont indiqués ligne par ligne. Le contenu du message principal est répertorié ci-après.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Aucun signal n'est reçu par le projecteur. Vérifiez l'état de la connexion ou vérifiez si la source de signal est bien allumée.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consultez la section suivante pour résoudre les problèmes ou les avertissements.

☞ "Signification des témoins" [p.120](#)

## Gestion utilisant SNMP

Réglez **SNMP** sur **On** dans le menu Configuration pour que les messages de notification soient envoyés à l'ordinateur spécifié lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☞ Réseau - Réglage administrateur - SNMP [p.111](#)



- SNMP doit être géré par un administrateur réseau ou une personne connaissant bien le réseau.
- Pour surveiller le projecteur à l'aide de SNMP, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur.
- Il est possible d'enregistrer jusqu'à deux adresses IP de destination.

## Commandes ESC/VP21

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

### Liste des commandes

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points « : », puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Le contenu principal est répertorié ci-après.

Élément			Commande
Mise sous/hors tension	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Sélection du signal	Ordinateur1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Composantes	SOURCE 14
	Ordinateur2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Composantes	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
	DisplayPort (EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935 uniquement)		SOURCE 70
Pause A/V On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Ajout d'un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

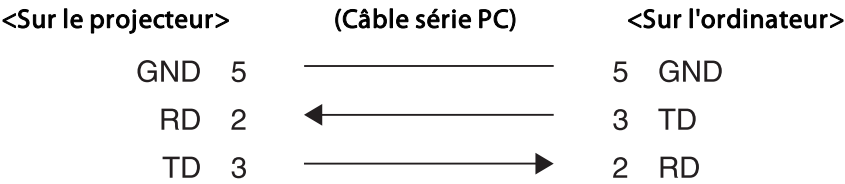
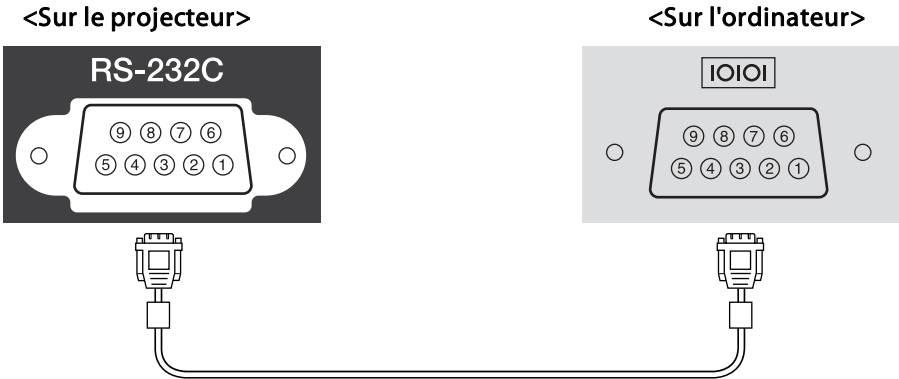
Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Câblage

Connexion série

- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)
- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C



Nom du signal	Fonction
GND	Terre fil de signal
TD	Transmission données
RD	Réception données

Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp



- Longueur des données : 8 bit
- Parité : aucun
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

## À propos de PJLink

La norme PJLink Class1 a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class1 définie par la JBMIA.

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PJLink. Pour plus d'informations sur les paramètres réseau, consultez les sections suivantes.

☞ "Menu Réseau" [p.102](#)

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class1, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adaptation à la norme PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

### • Commandes non compatibles

	Fonction	Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

### • Noms des entrées définis par PJLink et sources correspondantes du projecteur

Source	Commande PJLink
Ordinateur1	INPT 11
Ordinateur2	INPT 12
Video	INPT 21
HDMI	INPT 32
DisplayPort (EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935 uniquement)	INPT 35
USB1	INPT 41
USB2	INPT 42
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nom du fabricant affiché pour la « demande d'information sur le nom du fabricant »

EPSON

- Nom du modèle affiché pour la « demande d'information sur le nom du produit »

EB-1965/EB-C765XN/PowerLite 1965

EB-1964/EB-C764XN/PowerLite 1964

EB-1955/EB-C755XN/PowerLite 1955

EB-1954/EB-C754XN/PowerLite 1954

EB-1945W/EB-C745WN/PowerLite 1945W

EB-1935/EB-C745XN/PowerLite 1935

## À propos de Crestron RoomView®

Crestron RoomView® est un système de contrôle intégré fourni par Crestron®. Il permet de surveiller et de contrôler plusieurs périphériques reliés au réseau.

Le projecteur prend en charge le protocole de contrôle et peut donc être utilisé dans un système intégrant Crestron RoomView®.

Visitez le site Web de Crestron® pour en savoir plus sur Crestron RoomView®. (uniquement en anglais.)

<http://www.crestron.com>

Voici un aperçu de Crestron RoomView®.

- **Fonctionnement à distance à l'aide d'un navigateur Web**

Vous pouvez utiliser un projecteur à partir d'un ordinateur comme vous utiliseriez une télécommande.

- **Surveillance et contrôle par logiciel**

Vous pouvez utiliser Crestron RoomView® Express ou Crestron RoomView® Server Edition de Creston® pour surveiller les périphériques du système, communiquer avec l'assistance technique et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.



- Vous ne pouvez entrer que des caractères alphanumériques et des symboles à un octet.
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions suivantes avec Crestron RoomView®.
  - ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" [p.78](#)
  - Message Broadcasting (plug-in de EasyMP Monitor)
- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez contrôler le projecteur même s'il est en mode attente (s'il est éteint).
  - ☛ **Avancé - Mode attente** [p.101](#)

## Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur

Affichage de la fenêtre d'utilisation

Vérifiez les points suivants avant d'exécuter la moindre opération.

- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau.
- Réglez **Crestron RoomView** sur **On** dans le menu **Réseau**.
  - ☛ **Réseau - Réglage administrateur - Crestron RoomView** [p.111](#)

**1**

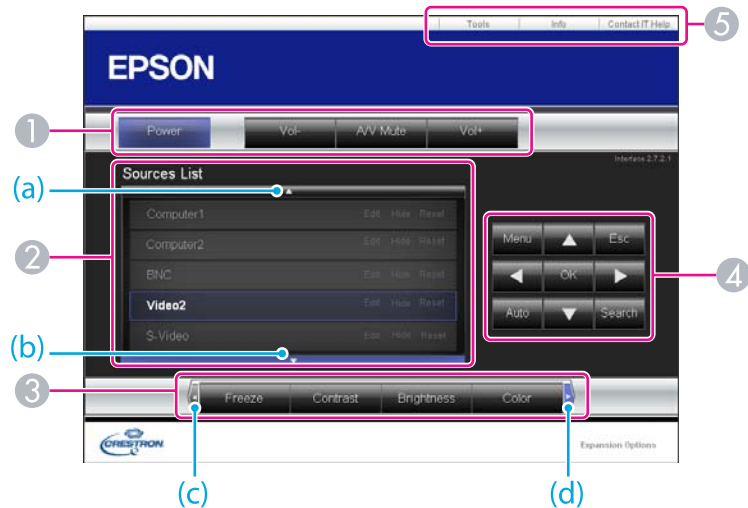
Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.

**2**

Entrez l'adresse IP du projecteur dans le champ d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.

La fenêtre d'utilisation s'affiche.

Utilisation de la fenêtre d'utilisation



1 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons.

Bouton	Fonction
Power	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
Vol-/Vol+	Permet de régler le volume.
A/V Mute	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☞ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.60</a>

2 Basculez sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée présentes dans Source List, cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler la liste. La source d'entrée de signal vidéo actuelle apparaît en bleu.  
Vous pouvez modifier le nom de la source si nécessaire.

3 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons. Pour afficher les boutons non visibles dans Source List, cliquez sur (c) ou (d) pour faire défiler vers la gauche ou la droite.

Bouton	Fonction
Freeze	Active ou désactive le gel de l'image. ☞ "Arrêt sur image (Freeze)" <a href="#">p.60</a>
Contrast	Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres des images.
Brightness	Permet de régler la luminosité de l'image.
Color	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Sharpness	Permet de régler la netteté de l'image.
Zoom	Cliquez sur le bouton [⊕] pour agrandir l'image sans modifier la taille de la projection. Cliquez sur le bouton [⊖] pour réduire une image agrandie avec le bouton [⊕]. Cliquez sur le bouton [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour modifier la position d'une image agrandie. ☞ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" <a href="#">p.62</a>

4 Les boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] exécutent la même opération que les boutons [⏪], [⏩], [⏴] et [⏵] de la télécommande. Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les autres boutons.

Bouton	Fonction
OK	Exécute la même opération que bouton [↵] de la télécommande. ☞ "Télécommande" <a href="#">p.17</a>
Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.

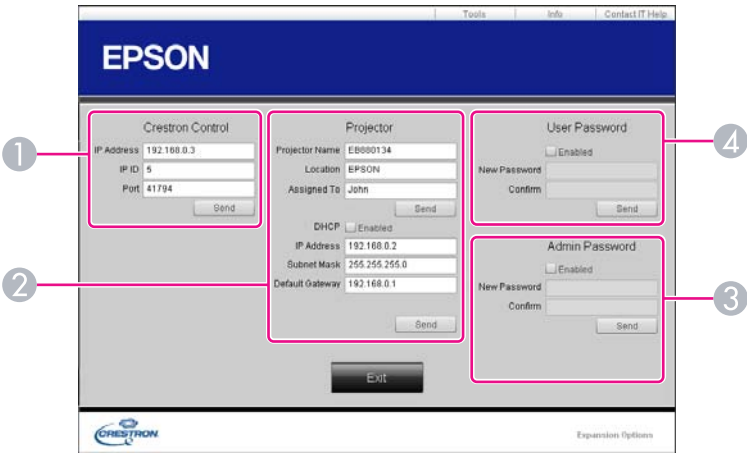
Bouton	Fonction
Auto	Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2, vous pouvez optimiser automatiquement l'image en ajustant les valeurs Alignement, Sync. et Position.
Search	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" <a href="#">p.36</a>
Esc	Exécute la même opération que bouton [Esc] de la télécommande. ☛ "Télécommande" <a href="#">p.17</a>

5 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les onglets.

Onglet	Fonction
Contact IT Help	Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView® Express.
Info	Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté.
Tools	Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté. Voir la section suivante.

Utilisation de la fenêtre d'outil

La fenêtre suivante apparaît si vous cliquez sur l'onglet **Tools** dans la fenêtre d'utilisation. Vous pouvez utiliser cette fenêtre pour modifier les paramètres du projecteur actuellement connecté.



- 1 **Crestron Control**  
Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron®.
- 2 **Projector**  
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
Projector Name	Entrez un nom pour différencier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 15 caractères alphanumériques à un octet.)
Location	Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)
Assigned To	Entrez le nom de l'utilisateur du projecteur. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)

Élément	Fonction
<b>DHCP</b>	Sélectionnez la case <b>Enabled</b> pour utiliser le protocole DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé.
<b>IP Address</b>	Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté.
<b>Subnet Mask</b>	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
<b>Default Gateway</b>	Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté.
<b>Send</b>	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à <b>Projector</b> .

## 3 Admin Password

Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre Tools.

Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
<b>New Password</b>	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools. (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques à un octet.)
<b>Confirm</b>	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans <b>New Password</b> . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
<b>Send</b>	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password

Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisateur sur l'ordinateur.

Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
<b>New Password</b>	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation. (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques à un octet.)
<b>Confirm</b>	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans <b>New Password</b> . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
<b>Send</b>	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à <b>User Password</b> .

## Réglage du planning

Vous pouvez planifier la mise sous tension/hors tension du projecteur et le changement de la source d'entrée en configurant des événements dans le planning. Les événements enregistrés sont exécutés automatiquement à l'heure spécifiée aux dates spécifiées ou chaque semaine.



### Avertissement

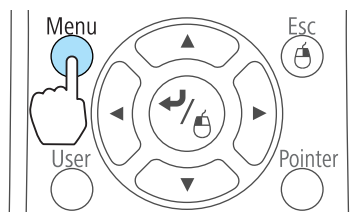
Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez le projecteur pour qu'il s'allume automatiquement, tout objet inflammable placé devant l'objectif pourrait provoquer un incendie.

## Méthodes de réglage

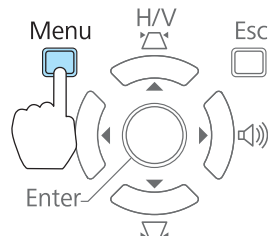
- Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☞ "Utilisation du menu Configuration" p.93

### Utilisation de la télécommande



### Utilisation du panneau de commande

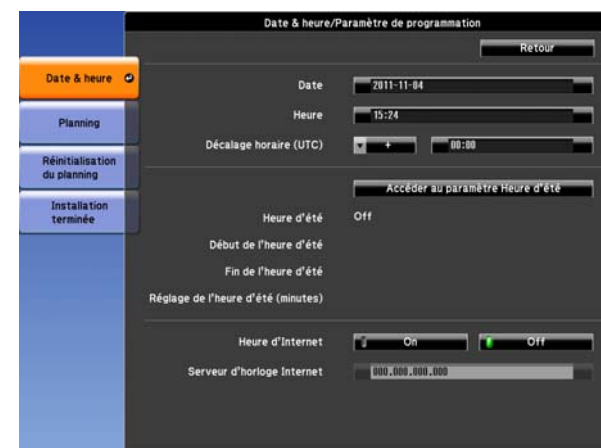


- Sélectionnez **Paramètres heure/programmation** dans **Avancé**.



- Définissez l'heure et le planning.

La sélection dans le menu supérieur et les sous-menus, ainsi que la modification de l'élément sélectionné s'effectuent de la même manière que dans le menu de configuration.



Pour supprimer tous les planning enregistrés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**, puis **Oui**.

## Horloge

Nom du sous-menu	Fonction
Date	Définissez la date du jour dans le projecteur.
Heure	Définissez l'heure actuelle dans le projecteur.
Décalage horaire (UTC)	Définissez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné (UTC).
Accéder au paramètre Heure d'été	Affiche l'écran permettant de définir l'heure d'été.
Heure d'Internet	Sélectionnez <b>On</b> pour mettre à jour automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur de temps Internet.
Serveur d'horloge Internet	Entrez l'adresse IP d'un serveur de temps Internet.

## Écran Heure d'été

Nom du sous-menu	Fonction
Heure d'été	Indiquez si vous voulez ou non ( <b>On/Off</b> ) activer l'heure d'été.
Début de l'heure d'été	Définissez la date et l'heure de début de l'heure d'été.
Fin de l'heure d'été	Définissez la date et l'heure de fin de l'heure d'été.
Réglage de l'heure d'été (minutes)	Permet d'ajuster la différence entre l'heure d'hiver et l'heure d'été.

## Planning

Vous pouvez afficher la liste des plannings enregistrés.

L'écran Paramètres heure/programmation s'affiche lorsque vous sélectionnez **Ajouter** ou si vous appuyez sur [Esc] sur un planning enregistré et que vous sélectionnez **Modifier** dans le menu qui s'affiche.

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 30 événements.

## Écran Paramètre Horloge / planning

Nom du sous-menu	Fonction
Paramètre Événement	Permet de sélectionner l'opération à effectuer sur le projecteur lorsque l'événement est exécuté. Vous pouvez définir les opérations d'éléments suivantes. <ul style="list-style-type: none"><li>• Alimentation électrique</li><li>• Source</li><li>• Consommation électr.</li><li>• Pause A/V</li><li>• Volume</li></ul>
Paramètre Date / heure	Permet de définir la date, le jour de la semaine, et l'heure d'exécution de l'événement.



# Menu Configuration

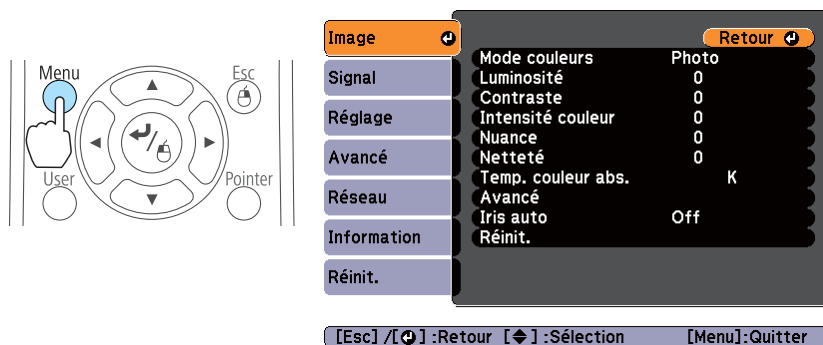
Ce chapitre explique comment utiliser le menu Configuration et ses fonctions.



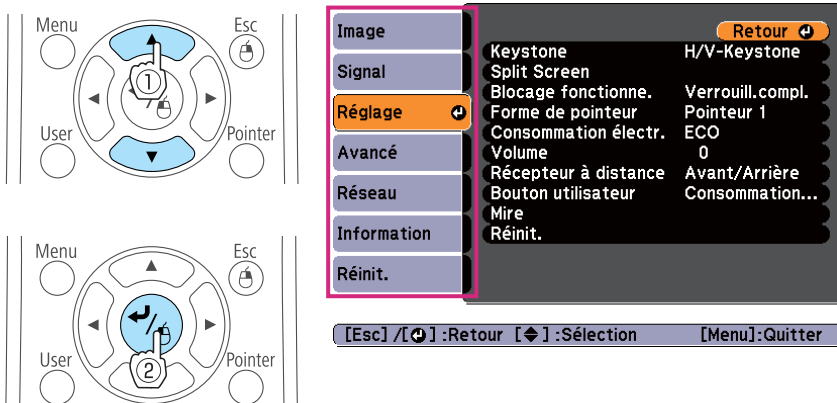
Cette section explique comment utiliser le menu Configuration.

Les étapes décrites sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande. Les boutons que vous pouvez utiliser et leurs fonctions sont indiqués sous le menu.

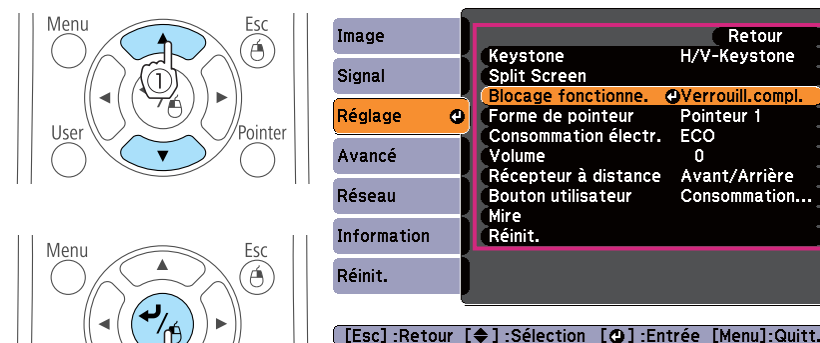
## 1 Affichez l'écran du menu Configuration.



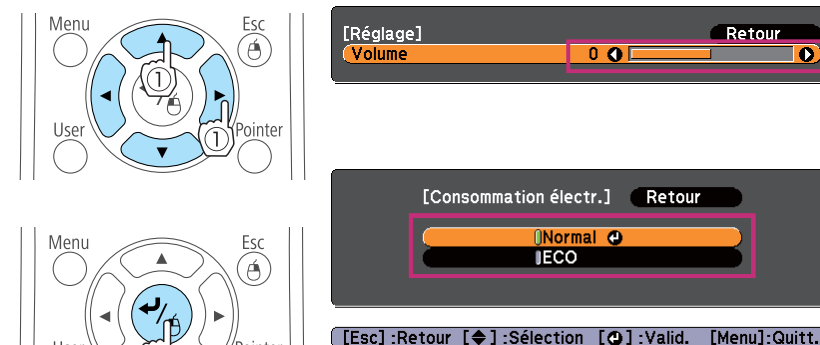
## 2 Sélectionnez un élément principal de menu.



## 3 Sélectionnez un élément secondaire de menu.





## 4 Modifiez les réglages.







## 5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

## Tableau du menu Configuration

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du modèle utilisé et du signal et de la source d'image en cours de projection.





Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Image  p.96	Mode couleurs	Dynamique, Présentation, Théâtre, Photo, Sports, sRGB, Tableau noir, Tableau blanc et DICOM SIM
	Luminosité	-24 à 24
	Contraste	-24 à 24
	Intensité couleur	-32 à 32
	Nuance	-32 à 32
	Netteté	-5 à 5
	Temp. couleur abs.	5000K à 10000K
	Avancé	Gamma, RGB et RGBCMY
	Iris auto	On et Off
Menu Signal  p.97	Ajustement Auto	On et Off
	Résolution	Automatique, Large et Normal
	Alignement	-
	Sync.	-
	Position	Haut, Bas, Gauche et Droite
	Progressif	Off, Vidéo et Film/Auto
	Réduction bruit	Off, NR1 et NR2
	Interv. vidéo HDMI	Automatique, Normal et Étendu
	Plage Video Display-Port	Automatique, Normal et Étendu
	Signal entrée	Automatique, RGB et Composantes


Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Signal Vidéo	Automatique, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 et SECAM
	Aspect	Normal, Automatique, 4:3, 16:9, Complet, Zoom et Native
	Overscan	Automatique, Off, 4% et 8%
	Traitement images	Rapide, Fine
Menu Réglage  p.99	Keystone	H/V-Keystone et Quick Corner
	Split Screen	-
	Blocage fonctionne.	Verrouill.compl., Verrouill. fonc et Off
	Forme de pointeur	Pointeur 1, 2 et 3
	Consommation électr.	Normal et ECO
	Volume	0 à 20
	Récepteur à distance	Avant/Arrière, Avant, Arrière et Off
	Bouton utilisateur	Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Ecrans multiples et Résolution
	Mire	-
Menu Avancé  p.101	Affichage	Message, Afficher le fond, Ecran démarrage et Pause A/V
	Logo d'utilisateur	-
	Projection	Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond
	Fonctionnement	Aliment. Directe, Mode veille, Temps Mode veille, Minut cache objectif, Mode haute alt. et Entrée audio

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Mode attente	Comm. activée et Comm. désactivée
	ID projecteur	Off ou 1 à 9
	Ecrans multiples	Niveau de réglage, Corr. luminosité, Corr. couleur (G/R) et Corr. couleur (B/Y)
	Paramètres heure/programmation	-
	Langue	15 ou 35 langues* <sup>1</sup>
Menu Information  p.115	Durée de lampe	-
	Source	-
	Signal entrée	-
	Résolution	-
	Signal Vidéo	-
	Taux rafraîchi.	-
	Info sync	-
	Etat	-
	Numéro de série	-
Menu Réinit.  p.116	Tout réinitialiser	-
	Réinitial. durée lampe	-

\*1 Le nombre de langues prises en charge varie en fonction de la région où le projecteur est utilisé.

## Menu Réseau

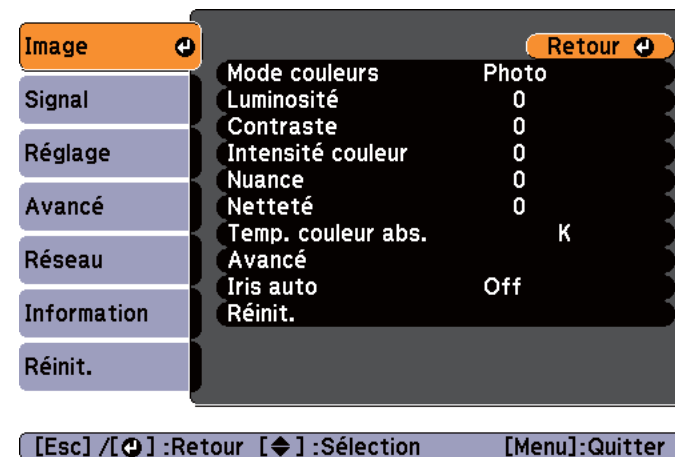
Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Base  p.104	Nom du projecteur	-
	Mot de passe Web Remote	-
	Mot-clé projecteur	On et Off
Menu Réseau sans fil  p.105	Alim réseau sans fil	On et Off
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Réseau local sans fil	802.11b/g et 802.11b/g/n
	Mode de connexion	Rapide et Avancé
	Param. auto SSID	On et Off
	SSID	-
	Rechercher le point d'accès	-
	Canal	1ch, 6ch et 11ch
	Affichage SSID	On et Off
	DHCP	On et Off
	Adresse IP	-
	Masque ss-rés	-
	Adresse passerelle	-
	Affichage adr. IP	On et Off
	Code de région	-
Menu Sécurité  p.107	Sécurité	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
	DHCP	On et Off
Menu Réseau avec fil  p.110	Adresse IP	-
	Masque ss-rés	-
	Adresse passerelle	-


Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Affichage adr. IP	On et Off
Menu Réglage administrateur  p.111	Mot de passe administrateur	-
	Nom d'hôte réseau	-
	Mot passe PLink	-
	MotPss ContrôleWeb	-
	Mot de passe du moniteur	-
	HTTP sécurisé	On et Off
	Notif. courrier	-
	Gestion des certificats	-
	SNMP	-
	Passerelle prioritaire	Câblé, Sans fil
	AMX Device Discovery	On et Off
	Crestron RoomView	On et Off
	Bonjour	On et Off
	EPSON Message Broadcasting	On et Off

## Menu Image

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

 "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.36



Sous-menu	Fonction
<b>Mode couleurs</b>	Permet de sélectionner la qualité d'image optimale pour votre environnement.  "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.50
<b>Luminosité</b>	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
<b>Contraste</b>	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
<b>Intensité couleur</b>	(L'ajustement est possible uniquement si une vidéo en composantes ou une vidéo composite est reçue en entrée.) Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
<b>Nuance</b>	(L'ajustement est possible lorsqu'un signal vidéo en composantes est reçu en entrée. Si une vidéo composite est reçue en entrée, l'ajustement est possible uniquement si des signaux NTSC sont reçus en entrée.) Permet d'ajuster la teinte de l'image.

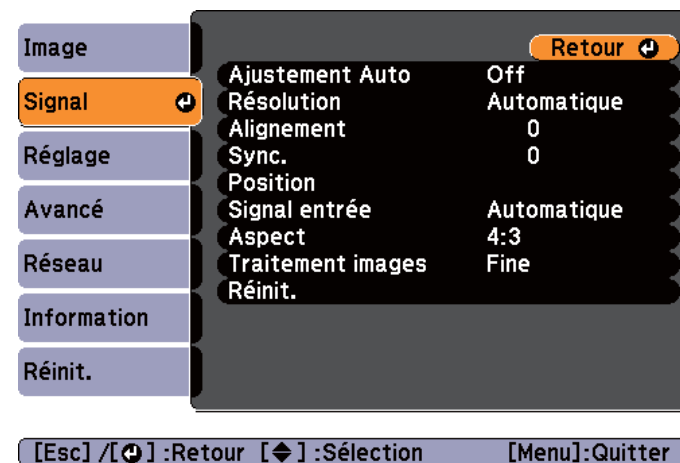
Sous-menu	Fonction
<b>Netteté</b>	Permet d'ajuster la netteté de l'image.
<b>Temp. couleur abs.</b>	Permet d'ajuster la teinte globale des images. Permet d'ajuster la teinte selon 10 niveaux allant de 5000 K à 10 000 K. L'image prend une teinte bleue lorsqu'une valeur élevée est sélectionnée et une teinte rouge si la valeur est basse.
<b>Avancé</b>	<p>Vous pouvez apporter des ajustements en choisissant les éléments suivants.</p> <p><b>Gamma</b> : Vous pouvez ajuster la coloration en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma ou en vous reportant à l'image projetée ou à un graphe gamma.</p> <p><b>RGB</b> : Vous pouvez ajuster les composants R (rouge), V (vert), B (bleu) du décalage et du gain.</p> <p><b>RGBCMY</b> : Vous pouvez ajuster la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur séparément (R = rouge, V = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et J = jaune).</p>
<b>Iris auto</b>	<p>(Cet élément ne peut être défini que si <b>Mode couleurs</b> est réglé sur <b>Dynamique</b> ou <b>Théâtre</b>)</p> <p>Réglez sur <b>On</b> pour régler l'iris afin d'obtenir la luminosité optimale des images projetées.</p> <p>Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.</p> <p>☛ "Réglage de l'Iris auto" <a href="#">p.51</a></p>
<b>Réinit.</b>	<p>Rétablit les valeurs par défaut du menu <b>Image</b>. Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.116</a></p>

## Menu Signal

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

Vous ne pouvez pas régler le menu Signal lorsque la source est USB Display, USB ou LAN.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.36](#)



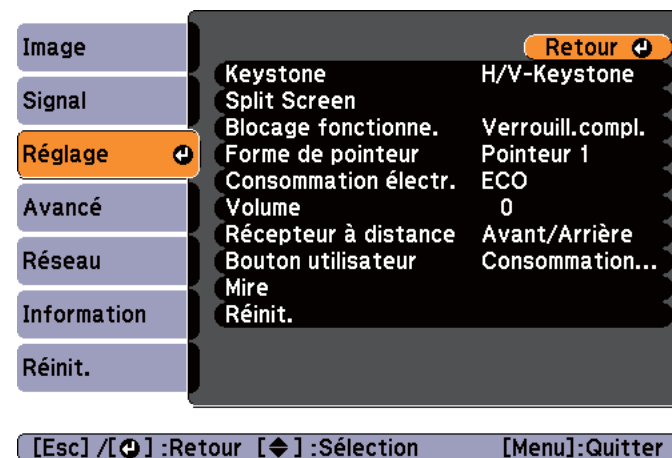
Sous-menu	Fonction
<b>Ajustement Auto</b>	<p>(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.)</p> <p>Réglez sur <b>On</b> pour obtenir automatiquement le meilleur réglage de Alignement, Sync. et Position en cas de changement du signal d'entrée.</p>
<b>Résolution</b>	<p>(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.)</p> <p>Réglez sur <b>Automatique</b> pour régler automatiquement la résolution du signal d'entrée. Si les images ne sont pas projetées correctement avec le réglage <b>Automatique</b>, lorsqu'une partie de l'image est manquante par exemple, utilisez le réglage <b>Large</b> pour un écran large ou sur <b>Normal</b> pour des écrans 4:3 ou 5:4 en fonction de l'ordinateur connecté.</p>

Sous-menu	Fonction
<b>Alignement</b>	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales.
<b>Sync.</b>	(Disponible uniquement lorsqu'un signal d'origine RVB est reçu en entrée.) Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences.
<b>Position</b>	(Cet élément ne peut pas être défini si la source est HDMI ou DisplayPort.) Si une partie de l'image est manquante, cette fonction permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière.
<b>Progressif</b>	(Ce réglage ne peut être défini que lorsqu'une vidéo composite est reçue en entrée. Lorsqu'une vidéo en composantes ou une vidéo RVB est reçue en entrée, ce réglage ne peut être défini que lorsque le signal reçu en entrée est un signal entrelacé (480i/576i/1080i).) <u>Entrelacé</u> ➡ (i) le signal est converti en signal <u>Progressif</u> ➡ (p). (conversion IP) <b>Off</b> : Idéal pour afficher des images comportant une grande quantité de mouvement. <b>Vidéo</b> : Idéal pour les images vidéos générales. <b>Film/Auto</b> : Ce réglage est idéal pour projeter des films vidéo, des images d'infographie et des animations.




Sous-menu	Fonction
<b>Réduction bruit</b>	(Ce réglage ne peut pas être défini lorsqu'un signal RVB numérique est reçu, lorsqu'un signal entrelacé est affiché alors que <b>Progressif</b> est réglé sur <b>Off</b> , ou lorsqu'un signal 480p, 576p ou 1080p est reçu alors que <b>Traitement images</b> est réglé sur <b>Rapide</b> .) Il permet de lisser les images comportant des interférences. Il existe deux modes, dont vous pouvez sélectionner celui que vous préférez. Il est conseillé de définir ce réglage sur <b>Off</b> si vous affichez des sources d'image comportant très peu d'interférences, par exemple un DVD.
<b>Interv. vidéo HDMI</b>	Lorsque le port d'entrée HDMI du projecteur est connecté à un lecteur de DVD, définissez la plage vidéo du projecteur selon les paramètres de plage vidéo du lecteur.
<b>Plage Video DisplayPort</b> (EB-1965/ EB-1955/ EB-1945W/ EB-1935 unique- ment)	Lorsque le port d'entrée DisplayPort du projecteur est connecté à un ordinateur, définissez la plage vidéo du projecteur selon les paramètres de plage vidéo de l'ordinateur.
<b>Signal entrée</b>	Vous pouvez sélectionner un signal d'entrée à partir du port d'entrée Computer. Si vous choisissez <b>Automatique</b> , le signal d'entrée est réglé automatiquement en fonction de l'équipement connecté. Si les couleurs ne s'affichent pas correctement en mode <b>Automatique</b> , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.
<b>Signal Vidéo</b>	Vous pouvez sélectionner un signal d'entrée à partir d'un port Video. Si vous choisissez <b>Automatique</b> , les signaux vidéo sont reconnus automatiquement. Si des interférences apparaissent sur l'image ou si un problème survient, par exemple l'absence de toute image projetée en mode <b>Automatique</b> , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.

Sous-menu	Fonction
<b>Aspect</b>	Permet de définir le rapport L/H des images projetées. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée " <a href="#">p.52</a>
<b>Overscan</b>	(Ce réglage ne peut être défini que lorsqu'une vidéo en composantes ou un signal RVB est reçu en entrée.) Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée). Vous pouvez définir le recadrage sur <b>Off</b> , <b>4%</b> ou <b>8%</b> . Lorsque la source est HDMI, l'option <b>Automatique</b> est disponible. Lorsque <b>Automatique</b> est sélectionné, il passe automatiquement à <b>Off</b> ou <b>8%</b> en fonction du signal d'entrée.
<b>Traitement images</b>	Modifie les réglages du traitement d'images. <b>Rapide</b> : Les images sont affichées plus rapidement. Le délai d'alignement du crayon est réduit lorsque vous utilisez l'unité interactive en option. <b>Fine</b> : Les images affichées sont de meilleure qualité.
<b>Réinit.</b>	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Signal</b> , à l'exception de <b>Signal entrée</b> . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.116</a>

## Menu Réglage



Sous-menu	Fonction
<b>Keystone</b>	Permet de corriger la distorsion trapézoïdale. <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque <b>H/V-Keystone</b> est sélectionné : Régalez <b>V-Keystone</b> et <b>H-Keystone</b> pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale et verticale. Vous pouvez également régler <b>Keystone H/V auto.</b> sur <b>On</b> ou <b>Off</b>. ☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" <a href="#">p.41</a></li> <li>Lorsque <b>Quick Corner</b> est sélectionné : Sélectionnez et corrigez les quatre coins de l'image projetée. ☛ "Quick Corner" <a href="#">p.42</a></li> </ul>
<b>Split Screen</b>	Il est possible de diviser l'écran en deux. Vous pouvez modifier la Taille de l'écran, puis sélectionnez les options Source, Permuter les écrans, Source audio et Quitter Split Screen. ☛ "Projection simultanée de deux images (Split Screen)" <a href="#">p.56</a>

Sous-menu	Fonction
<b>Blocage fonctionne.</b>	Lorsque cette fonction est activée, elle limite l'utilisation du panneau de commande du projecteur. ☛ "Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)" <a href="#">p.72</a>
<b>Forme de pointeur</b>	Cette fonction permet de sélectionner la forme du pointeur. Pointeur 1 :  Pointeur 2 :  Pointeur 3 :  ☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" <a href="#">p.61</a>
<b>Consommation électr.</b>	Cette fonction permet de choisir l'un des deux niveaux de luminosité de la lampe. Choisissez <b>ECO</b> si les images projetées sont trop lumineuses, par exemple en cas de projection dans un local sombre ou sur un petit écran. Si vous choisissez <b>ECO</b> , la consommation électrique et la durée de vie utile de la lampe sont modifiées comme suit, et le bruit du ventilateur pendant la projection est réduit. Consommation électrique : réduction d'environ 25 %, durée de vie de la lampe : augmentation par 1,4 environ
<b>Volume</b>	Permet de régler le volume. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.
<b>Récepteur à distance</b>	Cette fonction limite la réception du signal de commande provenant de la télécommande. S'il est réglé sur <b>Off</b> , vous ne pouvez effectuer aucune opération à partir de la télécommande. Si vous souhaitez effectuer des opérations à partir de la télécommande, maintenez le bouton [Menu] de la télécommande enfoncé pendant au moins 15 secondes pour rétablir la valeur par défaut.

Sous-menu	Fonction
<b>Bouton utilisateur</b>	Vous pouvez sélectionner et attribuer un élément du menu Configuration au bouton [User] de la télécommande. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton. Vous pouvez attribuer l'un des éléments suivants au bouton [User]. <b>Consommation électr., Information, Progressif, Mire, Ecrans multiples et Résolution</b>
<b>Mire</b>	Vous pouvez afficher une mire afin de régler la projection sans connecter un autre équipement lors de la configuration du projecteur. Lorsque la mire est affichée à l'écran, vous pouvez régler le zoom, la focalisation et la distorsion trapézoïdale. Pour annuler l'affichage de la mire, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande. <div><b>Attention</b> Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.</div>
<b>Réinit.</b>	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Réglage</b> , à l'exception du <b>Bouton utilisateur</b> . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.116</a>



## Menu Avancé



[Esc] / [Retour] : Retour [ ] : Sélection [Menu] : Quitter

Sous-menu	Fonction
<b>Affichage</b>	<p>Permet d'effectuer des réglages relatifs à l'affichage du projecteur.</p> <p><b>Messages</b> : Réglés sur <b>Off</b>, les éléments suivants ne s'affichent pas.</p> <p>Le nom des éléments lorsque Source, Mode couleurs ou Rapport L/H sont modifiés ; un message en l'absence de signal d'image reçu ; des avertissements tels que Avert. haute temp.</p> <p><b>Afficher le fond</b>*1 : Vous pouvez définir l'arrière-plan de l'écran sur <b>Noir</b>, <b>Bleu</b> ou <b>Logo</b> lorsqu'aucun signal d'image n'est disponible.</p> <p><b>Ecran démarrage</b>*1 : Réglez sur <b>On</b> pour afficher le <b>Logo d'utilisateur</b> lorsque la projection démarre.</p> <p><b>Pause A/V</b>*1 : Permet de choisir l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] de la télécommande est appuyé en mode <b>Noir</b>, <b>Bleu</b> ou <b>Logo</b>.</p>

Sous-menu	Fonction
<b>Logo d'utilisateur</b> *1	<p>Permet de modifier le logo d'utilisateur qui est affiché par les fonctions Afficher le fond, Pause A/V, etc.</p> <p>☛ "Enregistrement d'un logo d'utilisateur" <a href="#">p.68</a></p>
<b>Projection</b>	<p>Sélectionnez l'une des méthodes de projection suivantes en fonction de l'installation du projecteur.</p> <p><b>Avant</b>, <b>Avant/Plafond</b>, <b>Arrière</b> et <b>Arrière/Plafond</b></p> <p>Vous pouvez modifier le réglage dans l'ordre suivant, en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.</p> <p><b>Avant ↔ Avant/Plafond</b></p> <p><b>Arrière ↔ Arrière/Plafond</b></p> <p>☛ "Méthodes d'installation" <a href="#">p.23</a></p>
<b>Fonctionnement</b>	<p><b>Aliment. Directe</b> : Réglez sur <b>On</b> pour mettre le projecteur sous tension simplement en le branchant.</p> <p>Lorsque le cordon d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle que la fin d'une panne de courant.</p> <p><b>Mode veille</b> : Si cette fonction est activée (<b>On</b>), elle arrête automatiquement la projection si aucun signal d'image n'est reçu et si aucune activité n'est effectuée.</p> <p><b>Temps Mode veille</b> : Lorsque le <b>Mode veille</b> est réglé sur <b>On</b>, vous pouvez définir le délai après lequel le projecteur s'éteint automatiquement selon une plage de 1 à 30 minutes.</p> <p><b>Minut cache objectif</b> : Si cette fonction est activée (<b>On</b>), l'alimentation se coupe automatiquement 30 minutes après la fermeture du volet de pause A/V.</p> <p>La valeur par défaut est <b>On</b>.</p> <p><b>Mode haute alt.</b> : Réglez sur <b>On</b> lorsque vous utilisez le projecteur à une altitude supérieure à 1500 m.</p> <p><b>Entrée audio</b> : Lorsque cette fonction est définie sur <b>Automatique</b>, le son de la source d'entrée est émis.</p> <p>Lorsqu'elle est réglée sur <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> ou <b>Audio (G/D)</b>, le son est émis du port sélectionné quelle que soit la source d'entrée tant que le sol est reçu du port d'entrée audio.</p>

Sous-menu	Fonction
<b>Mode attente</b>	<p>Si vous réglez <b>Comm. activée</b>, vous pouvez effectuer les opérations suivantes même si le projecteur même est en mode attente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Surveillance et contrôle du projecteur via un réseau ☛ "Surveillance et contrôle" <a href="#">p.78</a></li> <li>• Sortie des signaux RVB analogiques du port Computer1 vers un moniteur externe</li> </ul>
<b>ID projecteur</b>	<p>Définissez l'ID sur un nombre compris entre <b>1</b> et <b>9</b>. <b>Off</b> indique qu'aucun identificateur n'est défini.</p> <p>☛ "Définition de l'ID projecteur" <a href="#">p.65</a></p>
<b>Ecrans multiples</b>	<p>Lorsque plusieurs projecteurs sont alignés et projettent des images, vous pouvez ajuster la luminosité et la tonalité des couleurs de l'image de chaque image projetée.</p> <p><b>Niveau de réglage</b> : Vous pouvez ajuster du noir au blanc en 5 étapes, appelées Niveau 1 à 5. Dans chaque niveau, vous pouvez ajuster les valeurs Corr. luminosité et Corr. couleur.</p> <p><b>Corr. luminosité</b> : Vous pouvez corriger la différence de luminosité de chaque projecteur.</p> <p><b>Corr. couleur (G/R) / Corr. couleur (B/Y)</b> : Vous pouvez corriger la différence de couleur de chaque projecteur.</p> <p>☛ "Correction de la différence de couleur pendant la projection à partir de plusieurs projecteurs" <a href="#">p.64</a></p>
<b>Paramètres heure/programmation</b>	<p>Vous pouvez définir la date et l'heure du projecteur ainsi que le planning du projecteur afin qu'il exécute une opération spécifique à une heure prédéterminée.</p> <p>☛ "Réglage du planning" <a href="#">p.89</a></p>
<b>Langue</b>	Définit la langue des messages et des menus.

Sous-menu	Fonction
<b>Réinit.</b>	<p>Vous pouvez rétablir les valeurs de <b>Affichage</b>*1 et de <b>Fonctionnement</b>*2 du menu <b>Avancé</b>.</p> <p>Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.</p> <p>☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.116</a></p>

\*1 Si la fonction **Protec. logo utilis.** est réglée sur **On** dans **Mot de passe protégé**, il est impossible de modifier les réglages relatifs au logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

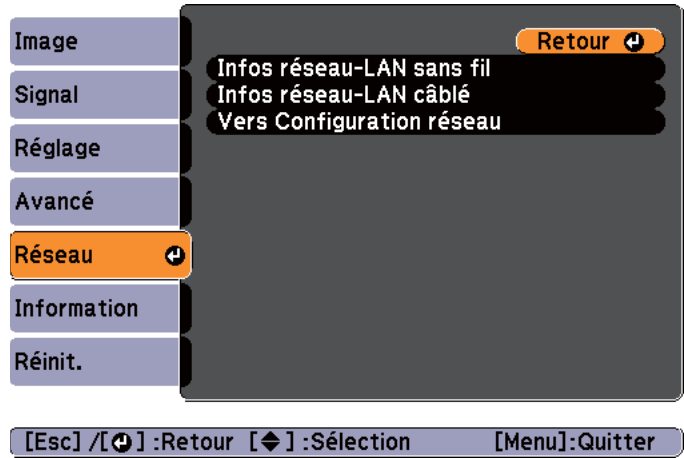
☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" [p.70](#)

\*2 Sauf pour Mode haute alt.

## Menu Réseau

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans la section **Mot de passe protégé**, un message s'affiche et il est impossible de modifier les réglages. Réglez **Réseau protégé** sur **Off**, puis configurez le réseau.

☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" [p.70](#)



Sous-menu	Fonction
Infos réseau-LAN sans fil	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. <ul style="list-style-type: none"><li>• Mode de connexion</li><li>• Niveau d'antenne</li><li>• Nom du projecteur</li><li>• SSID</li><li>• DHCP</li><li>• Adresse IP</li><li>• Masque ss-rés</li><li>• Adresse passerelle</li><li>• Adresse MAC</li><li>• Code de région</li></ul>
Infos réseau-LAN câblé	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. <ul style="list-style-type: none"><li>• Nom du projecteur</li><li>• DHCP</li><li>• Adresse IP</li><li>• Masque ss-rés</li><li>• Adresse passerelle</li><li>• Adresse MAC</li></ul>

Sous-menu	Fonction
Vers Configuration réseau	Les menus suivants permettent de définir les réglages du réseau : <b>Base, Réseau sans fil, Sécurité, Réseau avec fil, Réglage administrateur et Réinit.</b>



À l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau, vous pouvez configurer les fonctions et contrôler le projecteur. Cette fonction est appelée Contrôle Web. Vous pouvez utiliser un clavier pour entrer du texte et définir des réglages de Contrôle Web, comme les paramètres de sécurité.

☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" [p.78](#)

Remarques sur l'utilisation du menu Réseau

La sélection dans le menu supérieur et les sous-menus, ainsi que la modification de l'élément sélectionné s'effectuent de la même manière que dans le menu Configuration.

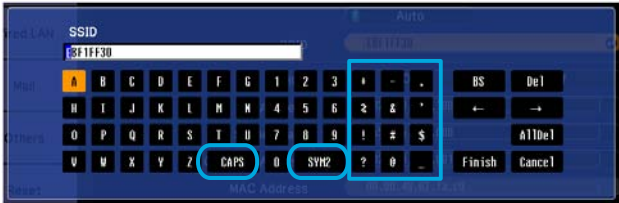
Quand vous avez terminé, veuillez à accéder au menu **Terminé** et à y sélectionner **Oui**, **Non** ou **Annul**. Lorsque vous choisissez **Oui** ou **Non**, vous revenez au menu Configuration.



- Oui** : Sauvegarde les réglages et quitte le menu Réseau.
- Non** : Ne sauvegarde pas les réglages et ferme le menu Réseau.
- Annuler** : Continue d’afficher le menu Réseau.

Fonctions du clavier virtuel

Le menu Réseau contient des fonctions qui nécessitent la saisie de caractères alphanumériques durant l’installation. Dans ce cas, le clavier virtuel suivant s’affiche. À l’aide des boutons [↶], [↷], [↵] et [↶] de la télécommande ou [↶], [↷], [↵] et [↶] du panneau de commande, placez le curseur sur la touche désirée, puis appuyez sur le bouton [↵] pour saisir des caractères alphanumériques. Pour saisir des chiffres, maintenez le bouton [Num] de la télécommande enfoncé, puis appuyez sur les touches numériques. Après la saisie, appuyez sur la touche **Finish** du clavier pour confirmer. Appuyez sur **Cancel** pour annuler la saisie.



- À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS** et que vous appuyez sur le bouton [↵], vous alternez entre majuscules et minuscules.
- À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2** et que vous appuyez sur le bouton [↵], les touches de symboles situées à l’intérieur du cadre changent.

Menu Base



Sous-menu	Fonction
Nom de projecteur	Affiche le nom du projecteur, utilisé pour identifier ce dernier en cas de connexion à un réseau. Vous pouvez entrer 16 caractères alphanumériques à un octet.

Sous-menu	Fonction
<b>Mot de passe Web Remote</b>	Définissez un mot de passe pour utiliser Web Remote. Vous pouvez entrer 8 caractères alphanumériques à un octet. Web Remote est une fonction qui permet de contrôler le projecteur à l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté via un réseau. ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" <a href="#">p.78</a>
<b>Mot-clé projecteur</b>	Lorsque cette fonction est réglée sur <b>On</b> , vous devez entrer le mot-clé pour connecter le projecteur à un ordinateur via un réseau. Cette fonction permet ainsi d'éviter l'interruption de la présentation en cas de connexions d'autres ordinateurs. Cette fonction est normalement réglée sur <b>On</b> . ☛ <a href="#">Guide d'utilisation EasyMP Network Projection</a>

## Menu Réseau sans fil

Pour connecter le projecteur à un ordinateur utilisant un réseau sans fil, installez l'unité Réseau sans fil (ELPAP07).

☛ "Installation de l'unité réseau sans fil" [p.33](#)



Sous-menu	Fonction
<b>Alim réseau sans fil</b>	Définissez cette fonction sur <b>On</b> lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau sans fil, définissez ce réglage sur <b>Off</b> pour éviter tout accès non autorisé.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	Définissez cette fonction lors de la connexion à un réseau via un point d'accès réseau sans fil compatible avec <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u> ☛. Vous pouvez connecter facilement le projecteur au point d'accès et configurer des paramètres de sécurité. ☛ "Réalisation d'une connexion WPS (Wi-Fi Protected Setup) à un point d'accès réseau sans fil" <a href="#">p.76</a>
<b>Réseau local sans fil</b>	Définit le système LAN sans fil. Cette fonction est normalement réglée sur <b>802.11b/g/n</b> . La méthode de connexion est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Dans une zone qui ne prend pas en charge la norme 802.11n, seul le réglage <b>802.11b/g</b> est affiché.



Sous-menu	Fonction
<b>Mode de connexion</b>	Définissez le mode de connexion à utiliser lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil. Si vous sélectionnez <b>Rapide</b> , un petit réseau est créé automatiquement par le projecteur et l'ordinateur. Il est utilisé avec EasyMP Network Projection. Si <b>Param. auto SSID</b> est réglé sur <b>On</b> , le projecteur devient un point d'accès facile à utiliser ; si <b>Off</b> est sélectionné, le réseau est créé en mode <b>Ad hoc</b> . Si vous sélectionnez <b>Avancé</b> , la connexion est établie en <u>mode infrastructure</u> via le point d'accès installé.
<b>Param. auto SSID</b>	Si Mode de connexion est réglé sur <b>Rapide</b> , lorsque vous sélectionnez <b>On</b> , vous pouvez rechercher le projecteur plus rapidement parmi plusieurs projecteurs. SSID est défini automatiquement. En cas de connexion à plusieurs projecteurs à partir d'un ordinateur en Mode rapide, sélectionnez <b>Off</b> et définissez le même SSID sur tous les projecteurs qui se connecteront.
<b>SSID</b>	Entrez un SSID. Lorsqu'un SSID est fourni pour le LAN sans fil dans lequel le projecteur opère, entrez ce SSID. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet. Attribuez une valeur vide à SSID ou réglez-le sur ANY pour établir une connexion ANY.
<b>Rechercher le point d'accès</b>	Lorsque Mode de connexion est réglé sur <b>Avancé</b> , vous pouvez rechercher les points d'accès environnants et définir le SSID à connecter à partir de ces points d'accès. Selon les réglages des point d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste. Vous devez définir la sécurité séparément. ☛ "Écran Rechercher le point d'accès" p.107
<b>Canal</b>	Vous pouvez sélectionner les canaux utilisés pour établir une connexion en mode Rapide. Si d'autres signaux génèrent des interférences, utilisez un autre canal.
<b>Affichage SSID</b>	Afin d'empêcher le SSID de s'afficher sur l'écran d'attente du réseau LAN, réglez-le sur <b>Off</b> .

Sous-menu	Fonction
<b>DHCP</b>	Permet d'activer ou non ( <b>On/Off</b> ) <b>DHCP</b> . Si <b>On</b> est sélectionné, vous ne pouvez pas ajouter d'autres adresses.
<b>Adresse IP</b>	Vous pouvez entrer l' <u>adresse IP</u> attribuée à ce projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
<b>Masque ss-rés</b>	Vous pouvez entrer le <u>masque de sous-réseau</u> du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Adresse passerelle</b>	Vous pouvez entrer l'adresse IP de la passerelle attribuée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les <u>adresses de passerelle</u> suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
<b>Affichage adr. IP</b>	Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente du réseau LAN, réglez-la sur <b>Off</b> .
<b>Code de région</b>	Il s'agit d'une chaîne spécifique au module LAN sans fil.

Écran Rechercher le point d'accès

Les points d'accès détectés sont répertoriés dans une liste.



Sous-menu	Fonction
Actualiser	Recherche de nouveau le point d'accès.
	Indique un point d'accès déjà défini.
	Indique les points d'accès dans lesquels la sécurité est définie. Si vous sélectionnez un point d'accès sur lequel une sécurité n'est pas définie, le menu Réseau sans fil s'affiche. Si vous sélectionnez un point d'accès sur lequel une sécurité est définie, le menu Sécurité s'affiche. Sélectionnez un type de sécurité selon les paramètres de sécurité du point d'accès.

Menu Sécurité

Lorsque l'unité LAN sans fil est installée, nous vous recommandons fortement de définir la sécurité.



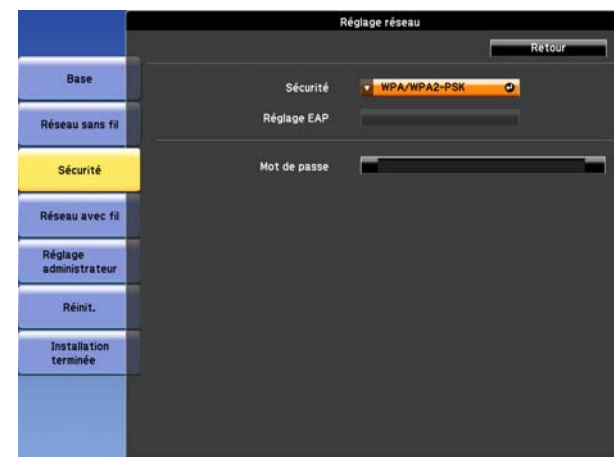


Sous-menu	Fonction
<b>Sécurité</b>	<p>Vous pouvez sélectionner un type de sécurité.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si Rapide est sélectionné  <b>Open</b> : La sécurité n'est pas définie.  <b>WPA2-PSK(AES)</b> (uniquement lorsque <b>Param. auto SSID</b> est réglé sur <b>On</b>) : La communication est sécurisée selon la norme WPA2. Utilise la méthode AES pour le cryptage. Lorsque vous établissez une connexion d'un ordinateur vers le projecteur, entrez la valeur définie dans le mot de passe.</li> <li>Si Avancé est sélectionné  <b>Open</b> : La sécurité n'est pas définie.  <b>WPA2-PSK(AES)</b> : Se connecte en mode WPA-Personal. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Définissez un mot de passe identique à celui du point d'accès.  <b>WPA/WPA2-EAP</b> : Se connecte en mode WPA-Enterprise. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Sélectionnez cet élément si vous utilisez LEAP.</li> </ul>



Vous ne pouvez pas sélectionner WEP comme méthode de cryptage pour ce projecteur.

Si le mode WPA/WPA2-PSK est sélectionné.



Sous-menu	Fonction
<b>Mot de passe</b>	<p>Entrez le mot de passe. Vous devez entrer entre 8 et 63 caractères alphanumériques à un octet. Lorsque vous entrez le mot de passe et que vous appuyez sur le bouton [↵], la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*).</p> <p>En mode EasyMP Network Projection, vous n'avez pas besoin d'entrer le mot de passe dans l'ordinateur s'il s'agit du mot de passe initial (par défaut).</p> <p>Nous vous recommandons de modifier le mot de passe de temps en temps à des fins de sécurité. Si les réglages réseau sont initialisés, le mot de passe initial est rétabli.</p> <p>☛ "Menu Réinit." <a href="#">p.115</a></p> <p>Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte.</p> <p>☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" <a href="#">p.78</a></p> <p>En mode Rapide, le mot de passe initial est défini.</p>



Si le mode WPA/WPA2-EAP est sélectionné.



Sous-menu	Fonction
Réglage EAP	Définissez le protocole pour l'authentification. <b>PEAP</b> : Protocole d'authentification largement employé dans Windows Server. <b>PEAP-TLS</b> : Protocole d'authentification employé dans Windows Server. Il est défini en cas d'utilisation d'un certificat client. <b>EAP-TLS</b> : Protocole d'authentification largement employé pour utiliser un certificat client. <b>EAP-Fast, LEAP</b> : Sélectionnez cet élément lorsque ces protocoles d'authentification sont utilisés.

Sous-menu	Fonction
Nom utilisateur	Entrer un nom d'utilisateur qui servira pour l'authentification. Vous pouvez entrer jusqu'à 64 caractères alphanumériques à un octet (vous ne pouvez pas insérer d'espace).  Si vous sélectionnez PEAP-TLS ou EAP-TLS, le nom d'utilisateur obtenu automatiquement du certificat client est affiché. Vous pouvez modifier le nom d'utilisateur si le serveur d'authentification requiert un autre nom d'utilisateur.  Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte.  ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" <a href="#">p.78</a>  Si vous devez également entrer un nom de domaine, ajoutez le nom de domaine avant le nom d'utilisateur et séparez-les par une barre oblique inverse.
Mot de passe	Entrer un mot de passe qui servira pour l'authentification. Vous pouvez entrer 64 caractères alphanumériques à un octet. Lorsque vous entrez le mot de passe et que vous sélectionnez <b>Finish</b> , la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*).  Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte.  ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" <a href="#">p.78</a>
Certificat client	Affiche les informations <b>Publié à</b> , <b>Publié par</b> et <b>Période de validité</b> définies dans le certificat client enregistré. Il est vide si le certificat n'est pas défini.
Vérifier le certificat du serveur	Réglez sur <b>On</b> pour vérifier le certificat du serveur d'authentification. Pour vérifier un certificat de serveur, vous devez définir un Certificat CA.  ☛ "Réglage des certificats" <a href="#">p.81</a>
Certificat CA	Affiche les informations <b>Publié à</b> , <b>Publié par</b> et <b>Période de validité</b> définies dans le certificat CA enregistré. Il est vide si le certificat n'est pas défini.

Sous-menu	Fonction
<b>Config. du nom du serveur Radius</b>	Réglez sur <b>On</b> pour authentifier le nom du serveur lors de la vérification du certificat de serveur. La définition du nom du serveur permet de réduire le risque de connexion à un serveur d'authentification non valide.
<b>Nom du serveur Radius</b>	Spécifiez le nom du serveur d'authentification. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.
<b>Vérif. date d'exp. certif. serv.</b>	Réglez sur <b>On</b> pour vérifier la période de validité du certificat lors de la vérification du certificat de serveur.

## Menu Réseau avec fil



Sous-menu	Fonction
<b>DHCP</b>	Permet d'activer ou non ( <b>On/Off</b> ) <u>DHCP</u> . Si <b>On</b> est sélectionné, vous ne pouvez pas ajouter d'autres adresses.

Sous-menu	Fonction
<b>Adresse IP</b>	Vous pouvez entrer l' <u>adresse IP</u> attribuée à ce projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
<b>Masque ss-rés</b>	Vous pouvez entrer le <u>masque de sous-réseau</u> du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Adresse passerelle</b>	Vous pouvez entrer l'adresse IP de la passerelle attribuée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les <u>adresses de passerelle</u> suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
<b>Affichage adr. IP</b>	Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente du réseau LAN, réglez-la sur <b>Off</b> .

## Menu Réglage administrateur



Sous-menu	Fonction
<b>Mot de passe administrateur</b>	Entrez le mot de passe pour le menu Réglage administrateur des réglages réseau. Vous pouvez entrer 16 caractères alphanumériques à un octet. Si le mot de passe administrateur n'est pas défini, cliquez sur <b>OK</b> avec une zone de mot de passe vide.
<b>Nom d'hôte réseau</b>	Entrez le nom d'hôte du projecteur. Vous pouvez entrer 15 caractères alphanumériques à un octet.
<b>Mot passe PJLink</b>	Définissez un mot de passe à utiliser pour accéder au projecteur à l'aide de logiciels PJLink compatibles. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet. ☛ "À propos de PJLink" <a href="#">p.85</a>

Sous-menu	Fonction
<b>MotPss ContrôleWeb</b>	Définissez le mot de passe à utiliser pour définir des paramètres et contrôler le projecteur via la fonction Contrôle Web. Vous pouvez entrer 8 caractères alphanumériques à un octet. Contrôle Web est une fonction qui permet d'installer et de contrôler le projecteur à l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté via un réseau. ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" <a href="#">p.78</a>
<b>Mot passe Monitor</b>	Définissez un mot de passe pour utiliser EasyMP Monitor. Vous pouvez entrer 16 caractères alphanumériques à un octet.
<b>HTTP sécurisé</b>	Pour renforcer la sécurité, la communication entre le projecteur et l'ordinateur en mode Contrôle Web est cryptée. Lors de la définition de la sécurité par le biais du Contrôle Web, il est recommandé de définir cette fonction sur <b>On</b> .
<b>Notif. courrier</b>	Accède au menu des réglages Notif. courrier. ☛ "Menu Notif. courrier" <a href="#">p.112</a>
<b>Gestion des certificats</b>	Accède au menu des réglages Gestion des certificats. ☛ "Menu Gestion des certificats" <a href="#">p.113</a>
<b>SNMP</b>	Accède au menu des réglages SNMP. ☛ "Menu SNMP" <a href="#">p.114</a>
<b>Passerelle prioritaire</b>	Pour la passerelle prioritaire, sélectionnez <b>Câblé</b> ou <b>Sans fil</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Lorsque vous souhaitez autoriser <u>AMX Device Discovery</u> à détecter le projecteur, réglez cette fonction sur <b>On</b> . Réglez-le sur <b>Off</b> si vous n'êtes pas connecté à un environnement contrôlé par un contrôleur AMX ou AMX Device Discovery.

Sous-menu	Fonction
<b>Crestron Room-View</b>	<p>Réglez sur <b>On</b> uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron RoomView®. Sinon réglez sur <b>Off</b>.</p> <p>☞ "À propos de Crestron RoomView®" p.86</p> <p>Les modifications de réglages du projecteur prennent effet au moment du redémarrage.</p> <p>Si <b>On</b> est sélectionné, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Contrôle Web</li> <li>• Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	<p>Définissez cette fonction sur <b>On</b> lorsque vous vous connectez au réseau via Bonjour. Consultez le site Web d'Apple pour plus d'informations sur le service Bonjour.</p> <p><a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a></p>
<b>EPSON Message Broadcasting</b>	<p>Vous pouvez activer ou désactiver la fonction EPSON Message Broadcasting.</p> <p>Vous pouvez télécharger Message Broadcasting et son guide d'utilisation à partir du site Web suivant.</p> <p><a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a></p>


## Menu Notif. courrier

Lorsque ce paramètre est réglé, vous recevez une notification par e-mail lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur.

☞ "Erreur de lecteur du courrier de notification" p.83



Sous-menu	Fonction
<b>Notif. courrier</b>	Réglez sur <b>On</b> pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
<b>Serveur SMTP</b>	<p>Vous pouvez entrer l'<u>adresse IP</u> attribuée au serveur SMTP du projecteur.</p> <p>Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées :</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p>
<b>Numéro de port</b>	Vous pouvez entrer le numéro de port du serveur SMTP. La valeur par défaut est 25. Vous pouvez entrer une valeur numérique entre 1 et 65535.

Sous-menu	Fonction
Adresse électronique 1/Adresse électronique 2/ Adresse électronique 3	<p>Vous pouvez entrer l'adresse électronique et le texte du message de notification que vous recevrez en cas d'anomalie ou d'avertissement. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations. Pour les adresses électroniques, vous pouvez entrer jusqu'à 64 caractères alphanumériques d'un octet.</p> <p>Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte.</p> <p> "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" <a href="#">p.78</a></p> <p>L'adresse de la destination 1 correspond à l'adresse de l'expéditeur de la notification par courrier.</p>
Configuration d'un événement	<p>Vous pouvez sélectionner les anomalies ou les avertissements qui donneront lieu à la création d'un courrier de notification. Lorsque le problème ou l'avertissement sélectionné se produit sur le projecteur, un courrier est envoyé à l'<b>adresse électronique</b> indiquée afin de le signaler. Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments dans la liste affichée.</p>


Menu Gestion des certificats



Sous-menu	Fonction
Certificat client	Affiche les informations <b>Publié à</b> , <b>Publié par</b> et <b>Période de validité</b> définies dans le certificat client enregistré. Il est vide si le certificat n'est pas défini. Vous devez définir Certificat client lorsque <b>WPA/WPA2-EAP</b> est sélectionné dans <b>Sécurité</b> et que <b>PEAP-TLS</b> ou <b>EAP-TLS</b> est sélectionné dans <b>Réglage EAP</b> . Sélectionnez <b>Effacer</b> pour supprimer le certificat stocké.
Certificat CA	Affiche les informations <b>Publié à</b> , <b>Publié par</b> et <b>Période de validité</b> définies dans le certificat CA enregistré. Il est vide si le certificat n'est pas défini. Vous devez définir Certificat CA lorsque <b>WPA/WPA2-EAP</b> est sélectionné dans <b>Sécurité</b> lors de la vérification du certificat de serveur d'authentification. Sélectionnez <b>Effacer</b> pour supprimer le certificat stocké.


Sous-menu	Fonction
<b>Certificat d'auto-signature</b>	<p>(Cet élément peut uniquement être défini lorsque <b>HTTP sécurisé</b> est réglé sur <b>On</b>.)</p> <p>Les informations <b>Publié à</b>, <b>Publié par</b> et <b>Période de validité</b> du certificat gérées par la fonction du serveur dans le projecteur s'affichent. Ces informations ne sont pas affichées si Certificat de serveur Web est défini.</p> <p>Sélectionnez <b>Actualiser</b> pour mettre à jour le certificat d'auto-signature.</p>
<b>Certificat de serveur Web</b>	<p>(Cet élément peut uniquement être défini lorsque <b>HTTP sécurisé</b> est réglé sur <b>On</b>.)</p> <p>Les informations <b>Publié à</b>, <b>Publié par</b> et <b>Période de validité</b> du certificat définies dans le projecteur s'affichent. Ces informations ne sont pas affichées si un Certificat d'auto-signature est défini.</p> <p>Sélectionnez <b>Effacer</b> pour supprimer le certificat stocké.</p>



- Contrôle Web est utilisé pour définir des certificats.  
 "Réglage des certificats" [p.81](#)
- Vous pouvez également installer des certificats numériques sur le projecteur à partir d'un périphérique de stockage USB. Toutefois, si vous installez un certificat à partir d'un périphérique de stockage USB et du réseau, celui-ci peut ne pas être installé correctement.

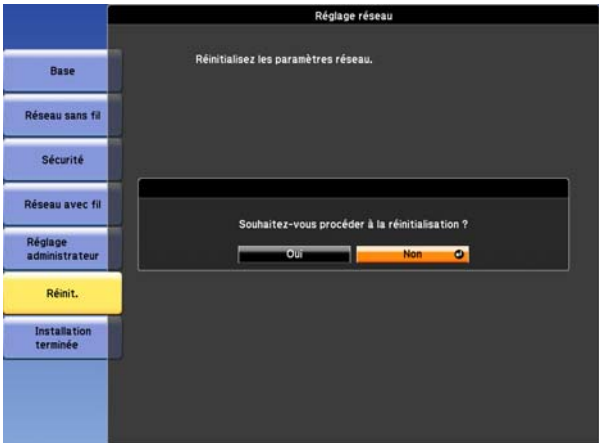
## Menu SNMP



Sous-menu	Fonction
<b>SNMP</b>	Réglez sur <b>On</b> pour contrôler le projecteur via <a href="#">SNMP</a>  . Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux. La valeur par défaut est <b>Off</b> .
<b>Adres. IP trappe 1/Adres. IP trappe 2</b>	<p>Vous pouvez enregistrer deux adresses IP comme destination des notifications d'interruption SNMP.</p> <p>Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse.</p> <p>Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)</p>
<b>Nom de communauté</b>	Définissez le nom de communauté de SNMP. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.

Menu Réinit.

Réinitialise tous les réglages réseau.

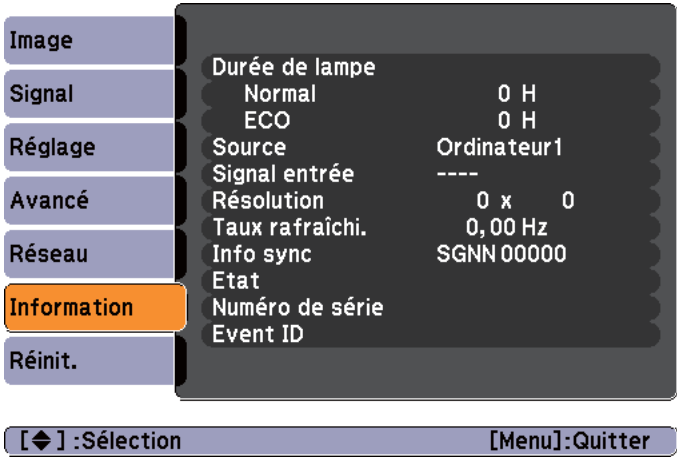



Sous-menu	Fonction
Réinitialisez les paramètres réseau.	Pour réinitialiser tous les réglages réseau, sélectionnez <b>Oui</b> . Lorsque vous réinitialisez les réglages réseau, les valeurs par défaut des réglages des menus Mot de passe, Mot de passe administrateur et Gestion des certificats sont rétablies et les certificats sont supprimés. Après avoir réinitialisé tous les réglages, le menu de Base s'affiche.

Menu Information (Affichage uniquement)

Permet de vérifier l'état des signaux d'image projetées et celui du projecteur. Les éléments pouvant être affichés varient en fonction de la source en cours de projection. Selon le modèle utilisé, certaines sources d'entrée ne sont pas prises en charge.

"Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" [p.36](#)



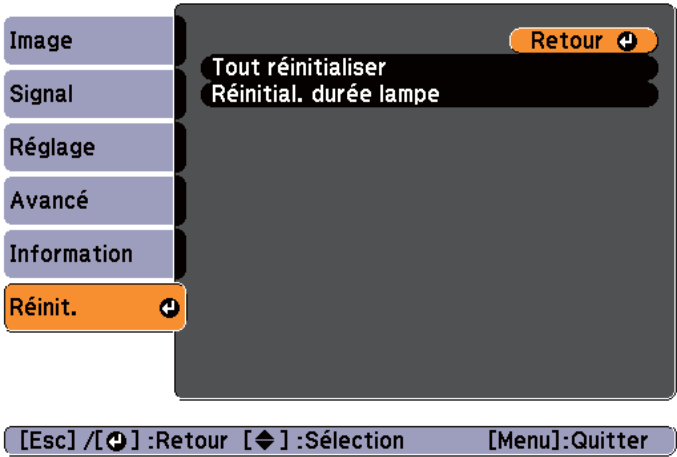
Sous-menu	Fonction
Durée de lampe	Vous pouvez afficher la durée de fonctionnement cumulée de la lampe*. Lorsque le délai de remplacement de la lampe est atteint, les caractères sont affichés en jaune.
Source	Vous pouvez afficher le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
Signal entrée	Vous pouvez afficher le contenu du paramètre <b>Signal entrée</b> défini dans le menu <b>Signal</b> en fonction de la source.
Résolution	Permet d'afficher la résolution.
Signal Vidéo	Vous pouvez afficher les réglages de <b>Signal Vidéo</b> définis dans le menu <b>Signal</b> .
Taux rafraîchi.	Permet d'afficher la <u>fréquence de rafraîchissement</u>  .
Info sync	Permet d'afficher des informations sur le signal d'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.



Sous-menu	Fonction
Etat	Affiche les informations concernant les erreurs survenues avec le projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Permet d'afficher le journal d'erreur de l'application. ☛ "À propos d'Event ID" <a href="#">p.135</a>

\* La durée d'utilisation cumulée est affichée sous la forme «0H» pour les 10 premières heures. Si la durée est supérieure à 10 heures, elle est affichée sous la forme «10H», «11H», et ainsi de suite.

Menu Réinit.



Sous-menu	Fonction
Tout réinitialiser	Vous pouvez rétablir les réglages par défaut de tous les éléments du menu Configuration. Les valeurs par défaut des éléments suivants ne peuvent pas être rétablies : <b>Signal d'entrée</b> , <b>Logo d'utilisateur</b> , tous les éléments des menus <b>Réseau</b> , <b>Durée de lampe</b> , <b>Langue</b> , <b>Mot de passe</b> et <b>Bouton utilisateur</b> .
Réinitial. durée lampe	Efface la durée d'utilisation de la lampe. Remettez cette valeur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.





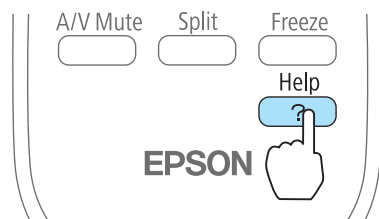
# Dépannage

Ce chapitre explique comment identifier et résoudre les problèmes.

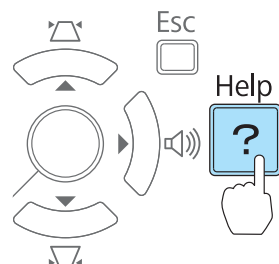
Si un problème survient sur le projecteur, vous pouvez accéder à l'écran Aide afin d'obtenir de l'assistance. Pour cela, appuyez sur le bouton Help. Vous pouvez résoudre les problèmes en répondant aux questions.

- 1** Appuyez sur le bouton [Help].  
L'écran d'aide s'affiche.

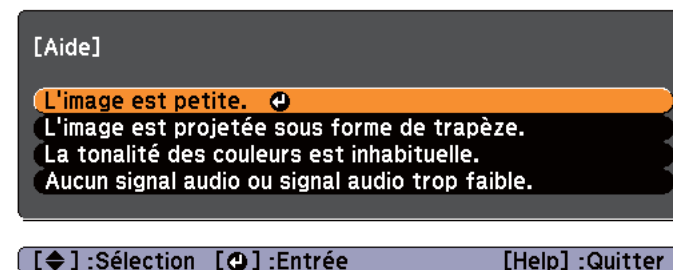
## Utilisation de la télécommande



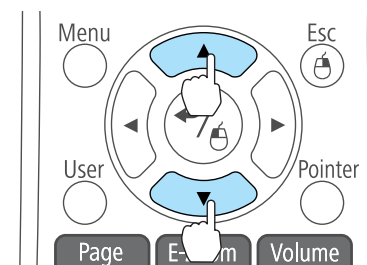
## Utilisation du panneau de commande



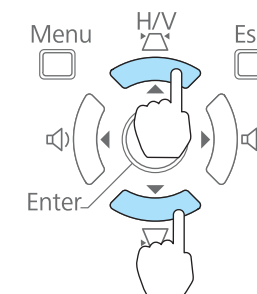
- 2** Sélectionnez un élément de menu.



## Utilisation de la télécommande

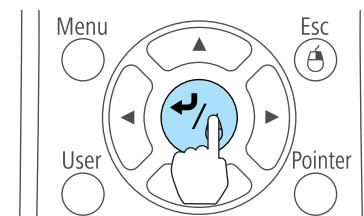


## Utilisation du panneau de commande

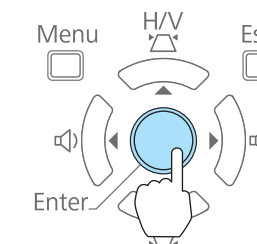


- 3** Confirmez la sélection.

## Utilisation de la télécommande



## Utilisation du panneau de commande



Questions et solutions sont affichées comme illustré dans l'écran ci-dessous.

Appuyez sur le bouton [Help] pour quitter l'aide.

### L'image est petite.

- ? Le zoom est-il réglé sur le taux minimal ?  
· Modifiez la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom.
- ? Le projecteur est-il trop proche de l'écran ?  
· Éloignez le projecteur de l'écran.

[Esc] :Retour

[Help] :Quitter



Consultez la section suivante si la fonction d'aide ne vous permet pas de résoudre votre problème.

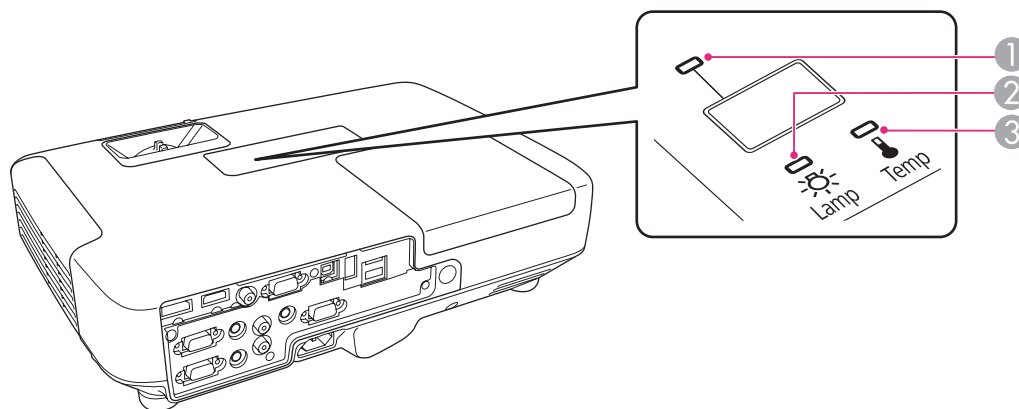
☞ "Dépannage" [p.120](#)

Si vous rencontrez un problème sur le projecteur, examinez tout d'abord ses témoins et reportez-vous à la section « Signification des témoins » ci-dessous. Consultez la section suivante si les témoins n'indiquent pas clairement le problème.

☛ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.123](#)





## Signification des témoins

Le projecteur comporte trois témoins qui indiquent son état de fonctionnement.



### ① Témoin d'alimentation

Indique l'état de fonctionnement.

-  Mode attente  
Lorsque vous appuyez sur le bouton [⏻] dans ce mode, la projection débute.
-  Préparation de la surveillance réseau ou refroidissement en cours.  
Tous les boutons sont désactivés tant que le témoin clignote.
-  Préchauffage  
Le préchauffage dure environ 30 secondes. Au terme du préchauffage, le témoin cesse de clignoter.  
Le bouton [⏻] est désactivé pendant le préchauffage.
-  Projection

### ② Témoin de lampe

Indique l'état de la lampe de projection.

### ③ Témoin de température

























Indique l'état de la température interne.



















Le tableau suivant explique la signification des témoins et la façon de résoudre les problèmes qu'ils indiquent.

Si tous les témoins sont éteints, vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché et si l'alimentation électrique est normale.

Parfois, lorsque le cordon d'alimentation est débranché, le témoin [⏻] reste allumé pendant un court moment ; cette situation est normale.

■ : Allumé ■■■ : Clignotant □ : Éteint □ : Varie en fonction de l'état du projecteur

Etat	Cause	Solution ou état
     	Erreur interne	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a></p>
     	Erreur ventilateur Erreur de capteur	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a></p>
     	Erreur haute temp. (Surchauffe)	<p>La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Après ce délai, le projecteur passe en mode attente. Vérifiez les deux points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur.</li> <li>Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Nettoyage du filtre à air" <a href="#">p.138</a></li> <li>☞ "Remplacement du filtre à air" <a href="#">p.144</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a></p> <p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b>.</p> <p>☞ "Menu Avancé" <a href="#">p.101</a></p>
     	Erreur lampe Défaillance lampe	<p>Vérifiez les deux points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Retirez la lampe et vérifiez si elle n'est pas endommagée. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Remplacement de la lampe" <a href="#">p.140</a></li> </ul> </li> <li>Nettoyez le filtre à air. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Nettoyage du filtre à air" <a href="#">p.138</a></li> </ul> </li> </ul>

Etat	Cause	Solution ou état
		<p><b>Si la lampe n'est pas endommagée</b> : Réinstallez la lampe et allumez l'appareil.</p> <p><b>Si l'erreur persiste</b> : Remplacez la lampe et allumez l'appareil.</p> <p><b>Si l'erreur persiste</b> : Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a></p> <p><b>Si la lampe est endommagée</b> : Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. (Il est impossible de projeter des images tant que la lampe n'est pas remplacée.)</p> <p>☞ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a></p> <p>En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b>.</p> <p>☞ "Menu Avancé" <a href="#">p.101</a></p>
     	Err diaphragme auto Err. alim	<p>Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.</p> <p>☞ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a></p>
     	Avert. haute temp.	<p>(Cette situation n'est pas anormale. Toutefois, si la température redevient à nouveau trop élevée, la projection s'arrête automatiquement.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur.</li> <li>Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. <ul style="list-style-type: none"> <li>☞ "Nettoyage du filtre à air" <a href="#">p.138</a></li> <li>☞ "Remplacement du filtre à air" <a href="#">p.144</a></li> </ul> </li> </ul>
     	Remplacer lampe	<p>Remplacez la lampe.</p> <p>☞ "Remplacement de la lampe" <a href="#">p.140</a></p> <p>Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Remplacez la lampe dès que possible.</p>













- Consultez la section suivante si le projecteur ne fonctionne pas correctement alors que les témoins n'indiquent rien d'anormal.
  - ☞ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" [p.123](#)
- Si l'état des indicateurs n'est pas répertorié dans ce tableau, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
  - ☞ [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

## Si les témoins ne fournissent aucune indication utile

Si l'un des problèmes suivants se produit et que les témoins ne fournissent aucune indication utile, reportez-vous à la page correspondant à chaque problème.






### Problèmes relatifs aux images

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aucune image n'est visible</b> La projection ne démarre pas, la zone de projection est entièrement noire ou la zone de projection est entièrement bleue.</li> </ul>	 <a href="#">p.124</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les images animées ne sont pas affichées</b> Les images animées projetées depuis un ordinateur sont noires ; aucune image n'est projetée ou les images animées ne sont pas lues sur l'ordinateur.</li> </ul>	 <a href="#">p.125</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La projection s'arrête automatiquement</b></li> </ul>	 <a href="#">p.125</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le message "Non Supporté" est affiché</b></li> </ul>	 <a href="#">p.125</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le message "Pas de Signal" est affiché</b></li> </ul>	 <a href="#">p.126</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les images sont floues, troubles ou déformées</b></li> </ul>	 <a href="#">p.126</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les images subissent des interférences ou une distorsion</b></li> </ul>	 <a href="#">p.127</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport L/H n'est pas correct ou l'image a été inversée</b> Seule une partie de l'image est affichée, les rapports de largeur et de hauteur de l'image ne sont pas corrects ou l'image peut apparaître inversée de haut en bas ou de gauche à droite.</li> </ul>	 <a href="#">p.128</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les couleurs de l'image ne sont pas correctes</b> L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes.</li> </ul>	 <a href="#">p.129</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les images sont sombres</b></li> </ul>	 <a href="#">p.129</a>

### Problèmes au démarrage de la projection

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le projecteur ne s'allume pas</b></li> </ul>	 <a href="#">p.130</a>
--	---

### Autres problèmes

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aucun son n'est émis, ou le son est très faible</b></li> </ul>	 <a href="#">p.131</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La télécommande ne fonctionne pas</b></li> </ul>	 <a href="#">p.131</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Je veux modifier la langue des messages et des menus</b></li> </ul>	 <a href="#">p.132</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur</b></li> </ul>	 <a href="#">p.132</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Les noms de fichiers image ne s'affichent pas correctement dans le diaporama</b></li> </ul>	 <a href="#">p.133</a>

## Problèmes relatifs aux images

### Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [⏻] ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Branchez le cordon d'alimentation correctement. ☛ "De l'installation à la projection" <a href="#">p.35</a> Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.60</a>
Est-ce que le volet de pause A/V est fermé ?	Ouvrez le volet de pause A/V. ☛ "Avant/Dessus" <a href="#">p.12</a>
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages. ☛ <b>Réinit. - Tout réinitialiser</b> <a href="#">p.116</a>
L'image est-elle projetée entièrement noire ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Certaines images en entrée, comme les écrans de veille, peuvent être entièrement noires.
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ <b>Signal - Signal Vidéo</b> <a href="#">p.97</a>
Le câble USB est-il connecté correctement ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Vérifiez si le câble USB est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement.
Windows Media Center est-il affiché en plein écran ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Lorsque Windows Media Center est affiché en plein écran, vous ne pouvez pas projeter avec USB Display ou via une connexion réseau. Réduisez la taille de l'écran.
Une application utilisant la fonction Windows DirectX est-elle affichée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une connexion réseau)	Les applications qui utilisent la fonction Windows DirectX peuvent ne pas afficher correctement les images.



## Les images animées ne sont pas affichées

Vérification	Solution
Le signal d'image provenant de l'ordinateur est-il envoyé à l'écran LCD et au moniteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Réglez le signal d'image à partir de l'ordinateur pour activer uniquement la sortie externe. Consultez la documentation de votre ordinateur ou contactez le fabricant de l'ordinateur.
Le contenu de l'image animée que vous tentez de projeter est-il protégé par des droits d'auteur ?	Il est possible que le projecteur ne puisse pas projeter des images animées protégées par des droits d'auteur et qui sont lues sur un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le guide de l'utilisateur fourni avec le lecteur.

## La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Le <b>Mode veille</b> est-il réglé sur <b>On</b> ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil. Si vous ne voulez pas utiliser le Mode veille, réglez-le sur <b>Off</b> . ☛ <b>Avancé - Fonctionnement - Mode veille</b> <a href="#">p.101</a>

## Le message "Non Supporté" est affiché

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ <b>Signal - Signal Vidéo</b> <a href="#">p.97</a>
La résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image correspondent-ils au mode actuel ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Reportez-vous à la documentation de l'ordinateur pour savoir comment modifier résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image envoyé depuis l'ordinateur. ☛ "Liste des pris en charge" <a href="#">p.152</a>

## Le message "Pas de Signal" est affiché

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. Vérifiez qu'aucun câble n'est déconnecté et qu'il n'y a pas de faux contact. ☛ "De l'installation à la projection" <a href="#">p.35</a>
Avez-vous sélectionné le port approprié ?	Changez d'image en appuyant sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de configuration. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" <a href="#">p.36</a>
L'ordinateur ou la source vidéo est-il allumé ?	Allumez l'équipement.
Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Si les signaux d'image ne sont envoyés qu'au moniteur LCD de l'ordinateur ou au moniteur auxiliaire, vous devez modifier la sortie afin de l'envoyer également vers une destination externe. Sur certains modèles d'ordinateur, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD ou le moniteur auxiliaire. Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les. ☛ "De l'installation à la projection" <a href="#">p.35</a> ☛ Documentation de l'ordinateur

## Les images sont floues, troubles ou déformées

Vérification	Solution
La fonction <b>Keystone H/V auto.</b> est-elle réglée sur <b>Off</b> ?	Un réglage sur <b>On</b> active la correction Keystone H/V auto. ☛ Réglage - Keystone - H/V-Keystone - Keystone H/V auto. <a href="#">p.99</a> Si vous utilisez le projecteur avec ce réglage désactivé, réglez l'image projetée manuellement. ☛ "Correction manuelle" <a href="#">p.41</a>
La mise au point est-elle réglée correctement ?	Tournez la bague de mise au point afin de régler la mise au point. Si la mise au point n'est pas correcte, appuyez sur le bouton [Focus Help]. ☛ "Correction de la mise au point" <a href="#">p.47</a>
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	La projection est-elle effectuée à une distance en dehors de la plage de distances recommandée ? Installez l'appareil en respectant cette distance. ☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" <a href="#">p.149</a>

Vérification	Solution
La valeur de correction trapézoïdale n'est-elle pas trop élevée ?	Réduisez l'angle de projection afin de diminuer la quantité de correction trapézoïdale. ☛ "Réglage de la position de l'image" <a href="#">p.47</a>
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation se forme sur l'objectif, éteignez le projecteur et attendez qu'elle disparaisse.

### Les images subissent des interférences ou une distorsion

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ <b>Signal - Signal Vidéo</b> <a href="#">p.97</a>
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "Connexion des équipements" <a href="#">p.26</a>
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal. Utilisez les câbles fournis avec le projecteur, afin de vérifier si le problème n'est pas dû aux câbles que vous employez.
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Liste des pris en charge" <a href="#">p.152</a> ☛ Documentation de l'ordinateur
Les paramètres <u>Sync.</u> et <u>Alignement</u> sont-ils réglés correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↶] du panneau de configuration pour exécuter l'ajustement automatique. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à l'aide du menu Configuration. ☛ <b>Signal - Alignement, Sync.</b> <a href="#">p.97</a>
Le mode <b>Résolution</b> est-il réglé sur une option autre que <b>Automatique</b> ? (Uniquement en cas de projection sur un écran divisé)	L'image peut pas être comprimée si le mode <b>Résolution</b> du menu Configuration et la résolution de l'image projetée sont différents. Si l'image est compressée, réglez le mode <b>Résolution</b> sur <b>Automatique</b> . ☛ <b>Signal - Résolution</b> <a href="#">p.97</a>
La fonction <b>Transférer la fenêtre des couches</b> est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur <b>Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx</b> , puis désélectionnez la case à cocher <b>Transférer la fenêtre des couches</b> .


### Le curseur de la souris clignote (uniquement lors d'une projection USB Display)

Vérification	Solution
L'option <b>Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris.</b> est-elle sélectionnée ?	Cliquez sur <b>Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx</b> , puis sélectionnez <b>Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris.</b> (Non disponible pour Windows 2000.) Pour Windows Vista/7, Windows Aero désactivé lorsque cette option est sélectionnée.


### L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée

Vérification	Solution
Une image d'ordinateur en format large est-elle projetée ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ <b>Signal - Résolution</b> <a href="#">p.97</a>
L'image est-elle toujours agrandie par la fonction E-Zoom ?	Appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande pour annuler la fonction E-Zoom. ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" <a href="#">p.62</a>
La position de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	(Uniquement lors de la projection de signaux RVB analogiques en entrée depuis le port Computer.) Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↩] du panneau de configuration pour ajuster l'emplacement. Vous pouvez ajuster l'emplacement depuis le menu Configuration. ☛ <b>Signal - Position</b> <a href="#">p.97</a>
L'ordinateur est-il configuré pour un affichage sur deux écrans ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Si l'affichage sur deux écrans a été activé dans les <b>Propriétés d'affichage</b> du Panneau de configuration de l'ordinateur, seule la moitié de l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur est projetée. Pour afficher l'image entière, désactivez l'affichage sur deux écrans. ☛ Documentation du pilote de la carte graphique de l'ordinateur
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Liste des pris en charge" <a href="#">p.152</a> ☛ Documentation de l'ordinateur
Le mode de projection est-il correct ?	En fonction de l'installation du projecteur, définissez l'un des modes de projection suivants : <b>Avant, Avant/Plafond, Arrière</b> ou <b>Arrière/Plafond</b> . ☛ <b>Avancé - Projection</b> <a href="#">p.101</a> ☛ "Méthodes d'installation" <a href="#">p.23</a>

## Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les réglages du signal en entrée correspondent-ils aux signaux provenant de l'appareil connecté ?	Modifiez les réglages suivants de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Computer ☛ <b>Signal - Signal entrée</b> <a href="#">p.97</a></li> <li>• Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Video ☛ <b>Signal - Signal Vidéo</b> <a href="#">p.97</a></li> </ul>
La luminosité de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	Ajustez le réglage <b>Luminosité</b> du menu Configuration. ☛ <b>Image - Luminosité</b> <a href="#">p.96</a>
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. Vérifiez qu'aucun câble n'est déconnecté et qu'il n'y a pas de faux contact. ☛ "Connexion des équipements" <a href="#">p.26</a>
Le <u>contraste</u>  est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage <b>Contraste</b> du menu Configuration. ☛ <b>Image - Contraste</b> <a href="#">p.96</a>
Le réglage couleur est-il défini correctement ?	Ajustez le réglage <b>Gamma</b> , <b>RGB</b> ou <b>RGBCMY</b> dans le menu Configuration. ☛ <b>Image - Avancé</b> <a href="#">p.96</a> ☛ "Réglage de l'image" <a href="#">p.48</a>
L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Ajustez les réglages <b>Intensité couleur</b> et <b>Nuance</b> du menu Configuration. ☛ <b>Image - Intensité couleur, Nuance</b> <a href="#">p.96</a>

## Les images sont sombres

Vérification	Solution
La luminosité de l'image est-elle définie correctement ?	Ajustez les réglages <b>Luminosité</b> et <b>Consommation électr.</b> du menu Configuration. ☛ <b>Image - Luminosité</b> <a href="#">p.96</a> ☛ <b>Réglage - Consommation électr.</b> <a href="#">p.99</a>
Le <u>contraste</u>  est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage <b>Contraste</b> du menu Configuration. ☛ <b>Image - Contraste</b> <a href="#">p.96</a>

Vérification	Solution
Est-il temps de remplacer la lampe ?	Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs se dégrade. Dans ce cas, installez une lampe neuve. ☛ "Remplacement de la lampe" <a href="#">p.140</a>

## Problèmes au démarrage de la projection

### Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [⏻] ?	Appuyez sur le bouton [⏻] pour allumer l'appareil.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le. ☛ "De l'installation à la projection" <a href="#">p.35</a> Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Cette situation est probablement due à un faux contact dans le cordon d'alimentation ou à un cordon défectueux. Réinsérez le cordon d'alimentation. Si cela ne résout pas le problème, arrêtez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>
La fonction <b>Blocage fonctionne.</b> est-elle réglée sur <b>Verrouill.compl.</b> ?	Appuyez sur le bouton [⏻] de la télécommande. Si vous ne voulez pas utiliser la fonction <b>Blocage fonctionne.</b> , réglez-la sur <b>Off</b> . ☛ <b>Réglage - Blocage fonctionne.</b> <a href="#">p.99</a>
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le Récepteur à distance ?	Consultez la section <b>Récepteur à distance</b> du menu Configuration. ☛ <b>Réglage - Récepteur à distance</b> <a href="#">p.99</a>

## Autres problèmes

### Aucun son n'est émis, ou le son est très faible

Vérification	Solution
Vérifiez que le câble audio/vidéo est bien branché au projecteur et à la source audio.	Débranchez le câble du port Audio, puis rebranchez-le.
Le volume du projecteur est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son. ☛ <b>Réglage - Volume</b> <a href="#">p.99</a> ☛ "Réglage du volume" <a href="#">p.48</a>
Le volume de l'ordinateur ou de la source d'image est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" <a href="#">p.60</a>
Le câble audio est-il de type « Sans résistance » ?	Si vous employez un câble audio que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type « Sans résistance ».
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.
La fonction <b>Sortie audio à partir du projecteur</b> est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur <b>Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx</b> , puis sélectionnez <b>Sortie audio à partir du projecteur</b> .

### La télécommande ne fonctionne pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur pendant l'utilisation ?	Orientez la télécommande vers le capteur des signaux de la télécommande. ☛ "Portée de la télécommande" <a href="#">p.21</a>
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	La portée de la télécommande est d'environ 6 m. ☛ "Portée de la télécommande" <a href="#">p.21</a>
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte. Vous pouvez également régler le récepteur sur <b>Off</b> dans la section <b>Récepteur à distance</b> du menu Configuration. ☛ <b>Réglage - Récepteur à distance</b> <a href="#">p.99</a>

Vérification	Solution
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le <b>Récepteur à distance</b> ?	Consultez la section <b>Récepteur à distance</b> du menu Configuration. ☛ <b>Réglage - Récepteur à distance</b> <a href="#">p.99</a>
Les piles sont-elles déchargées ou ont-elles été installées correctement ?	Vérifiez si les piles ont été insérées correctement, ou remplacez-les si nécessaire. ☛ "Remplacement des piles de la télécommande" <a href="#">p.20</a>
Lors du réglage de la différence de couleur à l'aide de la fonction de réglage des couleurs sur écrans multiples, avez-vous spécifié l'ID de projecteur approprié pour le projecteur que vous souhaitez contrôler ?	Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur la touche numérique correspondant à l'ID du projecteur à contrôler. ☛ "Définition d'un ID et utilisation de la télécommande" <a href="#">p.64</a>

### Je veux modifier la langue des messages et des menus

Vérification	Solution
Modifiez le réglage Langue.	Ajustez le réglage Langue du menu Configuration. ☛ <b>Avancé - Langue</b> <a href="#">p.101</a>

### Le réglage de l'authentification de l'unité LAN sans fil échoue

Vérification	Solution
L'heure est-elle correctement définie ?	Si l'unité LAN sans fil est définie correctement mais que le réglage de l'authentification échoue, il est possible que l'heure ne soit pas définie correctement. Vérifiez si ces réglages sont corrects. ☛ <b>Avancé - Paramètres heure/programmation</b> <a href="#">p.101</a>

### Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur

Vérification	Solution
Le <b>Mode attente</b> est-il défini sur <b>Comm. activée</b> ?	Pour utiliser la fonction Notif. courrier lorsque le projecteur est en attente, activez <b>Comm. activée</b> dans la section <b>Mode attente</b> du menu Configuration. ☛ <b>Avancé - Mode attente</b> <a href="#">p.101</a>



Vérification	Solution
Une erreur fatale est-elle survenue, provoquant l'arrêt soudain du projecteur ?	Si le projecteur s'arrête soudainement, il est impossible d'envoyer des messages. Si cet état anormal persiste, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>
Le projecteur reçoit-il une alimentation électrique ?	Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
La fonction Notif. courrier est-elle configurée correctement dans le menu Configuration ?	Un message d'erreur est envoyé conformément aux réglages <b>Courrier</b> du menu Configuration. Vérifiez si ces réglages sont corrects. ☛ "Menu Réglage administrateur" <a href="#">p.111</a>

### "La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée." s'affiche

Vérification	Solution
L'alimentation interne qui enregistre les réglages de votre horloge est presque déchargée.	Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>

### Les noms de fichiers image ne s'affichent pas correctement dans le diaporama





Vérification	Solution
Le nom du fichier est-il trop long ?	Le nom du fichier peut comprendre jusqu'à 8 caractères. Pour les noms de fichier plus longs, la partie centrale du nom est omise pour raccourcir le nom à 8 caractères.
Le nom du fichier contient-il des caractères à 2 octets ?	Seuls des caractères alphanumériques et des symboles peuvent être utilisés dans les noms de fichiers. Les autres caractères sont remplacés par un point d'interrogation (?).

## Impossible de modifier les réglages à l'aide d'un navigateur Web

Vérification	Solution
L'ID et le mot de passe utilisateur sont-ils corrects ?	Entrez l'ID utilisateur EPSONWEB. Celui-ci ne peut pas être modifié. Entrez l'ID utilisateur même si le mot de passe est désactivé. Entrez les caractères définis pour le mot de passe MotPss ContrôleWeb. Le mot de passe par défaut est admin.

Vérifiez les chiffres, puis appuyez les contre-mesures suivantes. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

## [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

Event ID	Cause	Solution
0432 0435	Impossible de démarrer EasyMP Network Projection.	Redémarrez le projecteur.
0434 0481 0482 0485	Les communications réseau sont instables.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis reconnectez après quelques instants.
0433	Impossible de lire des images transférées.	Redémarrez EasyMP Network Projection.
0484	La communication a été déconnectée de l'ordinateur.	
04FE	EasyMP Network Projection a été fermé de manière inattendue.	Vérifiez l'état des communications réseau. Redémarrez le projecteur.
04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID.	Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas.	Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.  "Menu Sécurité " <a href="#">p.107</a>
0893	Le type de cryptage WEP/TKIP/AES ne correspond pas.	
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé.	Contactez votre administrateur réseau pour plus d'informations.
0898	Échec d'acquisition DHCP.	Assurez-vous que le serveur DHCP fonctionne correctement et que le câble réseau est bien connecté. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP.  "Menu Réseau" <a href="#">p.102</a>
0899	Autres erreurs de communication	Si le redémarrage du projecteur ou de EasyMP Network Projection ne résout pas le problème, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.  <a href="#">Liste des contacts pour projecteurs Epson</a>
089A	Le type d'authentification EAP n'est pas le même.	Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects. Vérifiez également si le certificat est installé correctement.  "Menu Sécurité " <a href="#">p.107</a>
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué.	
089C	L'authentification du client EAP a échoué.	

Event ID	Cause	Solution
089D	L'échange de clé a échoué.	



# Maintenance

Ce chapitre contient des procédures de maintenance qui vous aideront à conserver votre projecteur en excellent état de fonctionnement pendant très longtemps.

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.



## Attention

Eteignez le projecteur avant de le nettoyer. Sinon, un choc électrique peut survenir.

## Nettoyage de l'extérieur du projecteur

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergent neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

## Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Ces substances pourraient modifier la qualité de la coque du projecteur ou provoquer sa décoloration.

## Nettoyage de l'objectif

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour essuyer délicatement l'objectif.



## Avertissement

N'utilisez pas de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour retirer les saletés ou la poussière qui adhèrent à l'objectif. Le projecteur peut prendre feu en cas de température interne élevée de la lampe.

## Attention

Faites attention de ne pas frotter l'objectif avec un matériau abrasif, et protégez-le des chocs, car il s'agit d'une pièce fragile.

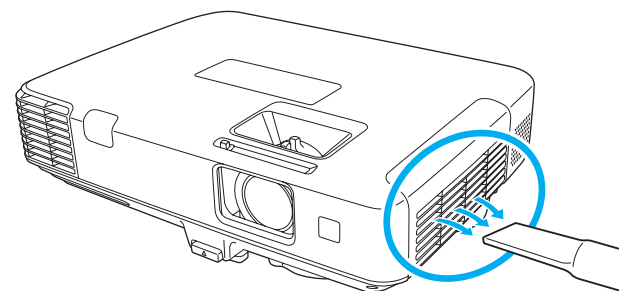
## Nettoyage du filtre à air

Nettoyez le filtre à air et la grille d'entrée d'air si le message suivant s'affiche :

"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."

## Attention

- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut provoquer une élévation de la température interne du projecteur, ce qui peut entraîner des problèmes de fonctionnement et raccourcir la durée de vie du moteur optique. Nettoyez immédiatement le filtre à air si le message s'affiche.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau. et n'employez ni détergents ni solvants.





- Si un message s'affiche fréquemment, même après un nettoyage, il est temps de remplacer le filtre à air. Utilisez un filtre neuf.
  - ☛ "Remplacement du filtre à air" [p.144](#)
- Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

Cette section explique comment remplacer la lampe et le filtre à air.

## Remplacement de la lampe

### Périodicité de remplacement de la lampe

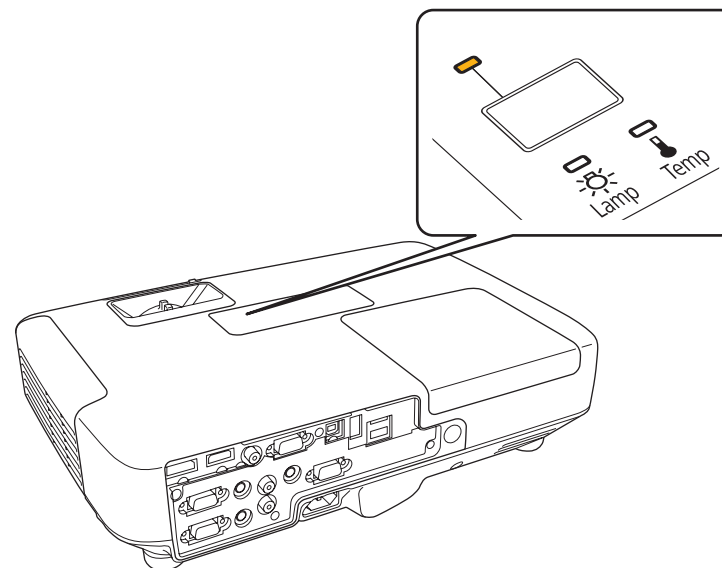
Il est temps de remplacer la lampe quand :

- Le message suivant s'affiche.  
"Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site [www.epson.com](http://www.epson.com)."



Le message s'affiche pendant 30 secondes.

- Le témoin de la lampe clignote en couleur orange.



- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.



## Attention

- Le message de remplacement de lampe est programmé pour s'afficher après les périodes d'utilisation suivantes, afin de conserver aux images leur luminosité initiale et toute leur qualité :

**Pour le modèle EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1945W**

En cas d'utilisation continue de **Consommation électr.** en mode **Normal** : environ 2400 heures

En cas d'utilisation continue de **Consommation électr.** en mode **ECO** : environ 3900 heures

**Pour le modèle EB-1935**

En cas d'utilisation continue de **Consommation électr.** en mode **Normal** : environ 3400 heures

En cas d'utilisation continue de **Consommation électr.** en mode **ECO** : environ 4900 heures

☛ **Réglage - Consommation électr.** p.99

- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement après plusieurs fois de suite. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.

## Procédure de remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.



## Avertissement

- Dans le cadre du remplacement d'une lampe qui a cessé de briller, il est possible que la lampe soit cassée. Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être cassée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, consultez immédiatement votre médecin.
- Ne démontez pas la lampe et n'y apportez pas de modifications. Si vous installez et utilisez une lampe modifiée ou désassemblée dans le projecteur, vous risquez de provoquer un incendie, une électrocution ou un autre incident.



## Attention

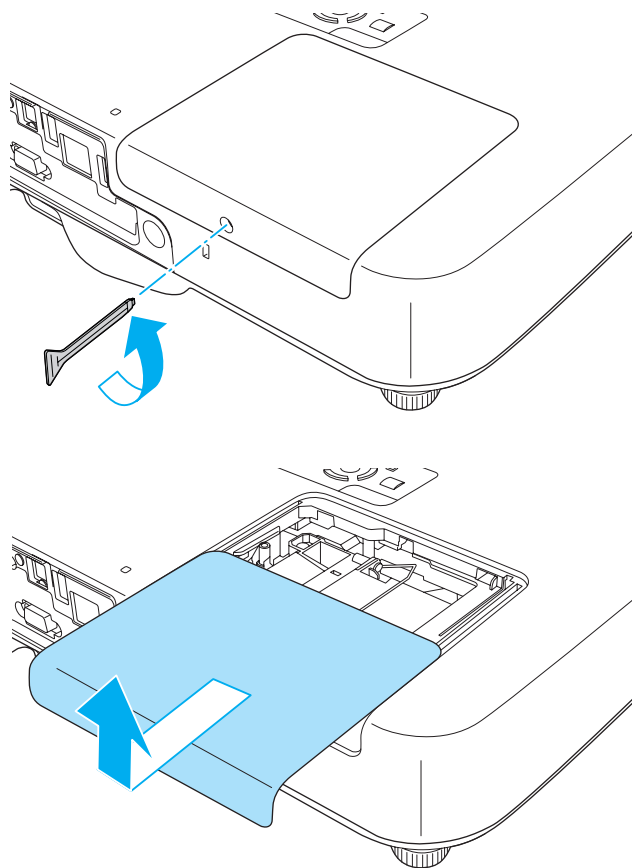
Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Si la lampe est toujours chaude, vous risquez de vous brûler ou de vous blesser. Le refroidissement suffisant de la lampe nécessite environ une heure à compter de la mise hors tension.

**1**

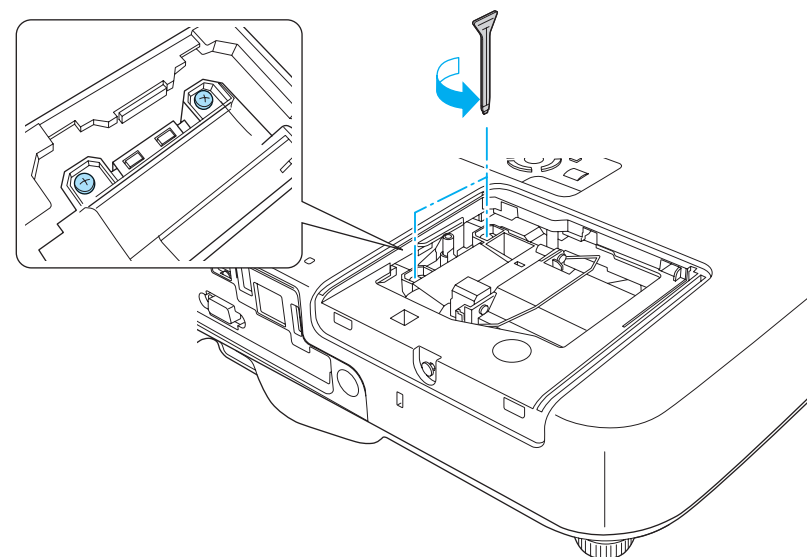
Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.

**2**

Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi, puis retirez le couvercle de la lampe situé sur la partie supérieure du projecteur. Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe à l'aide du tournevis fourni avec la nouvelle lampe ou d'un tournevis cruciforme. Faites ensuite coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis soulevez-le pour le retirer.

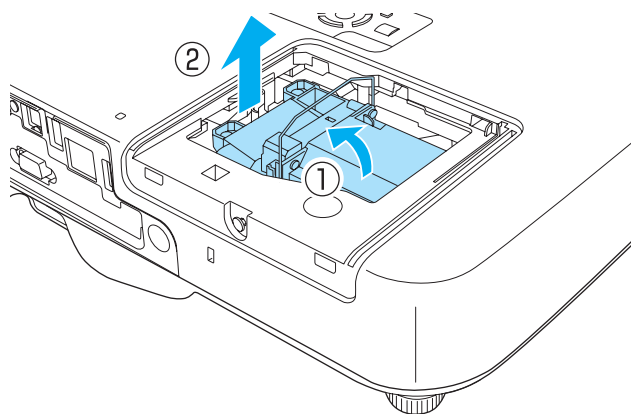


**3** Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.



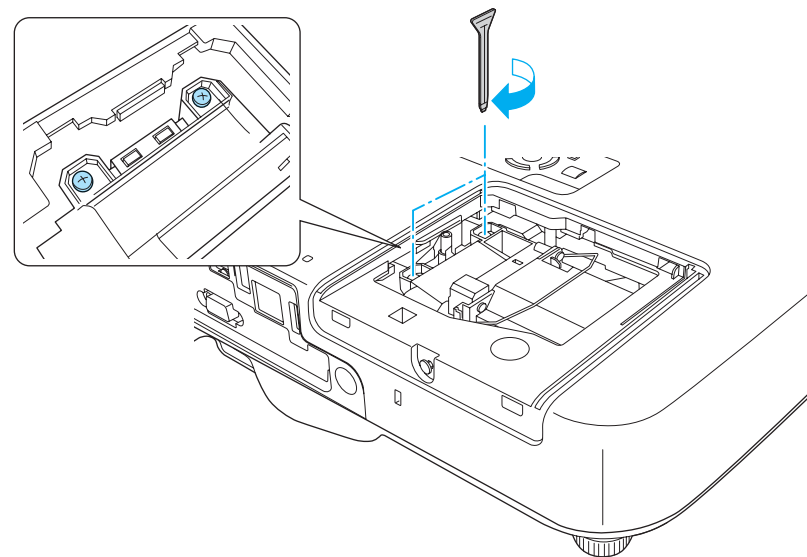
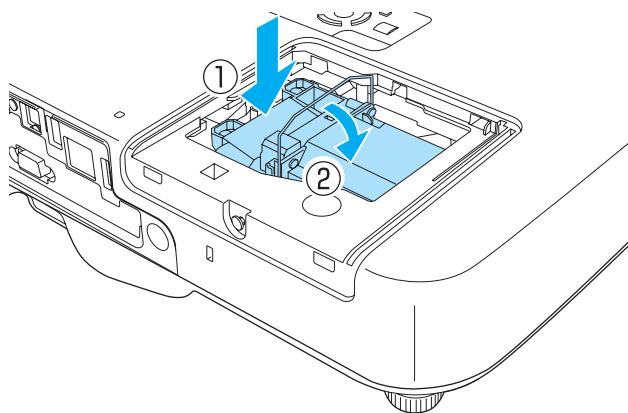
**4** Retirez l'ancienne lampe en tirant sur la poignée.  
Si la lampe est cassée, remplacez-la ou demandez l'assistance de votre revendeur.

 [Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

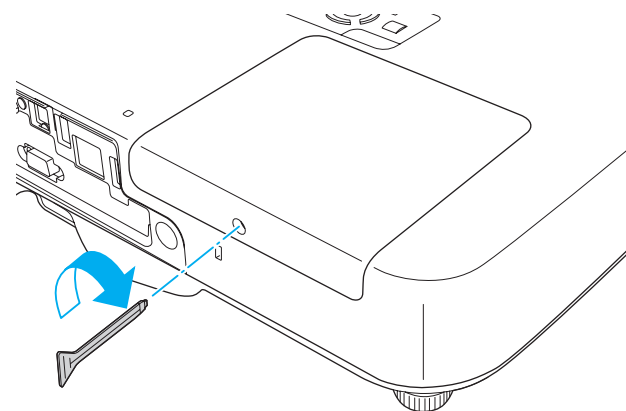


## 5 Installez la nouvelle lampe.

Installez la nouvelle lampe le long du rail de guidage, dans le bon sens de manière à ce qu'elle s'insère correctement, appuyez fermement, puis serrez les deux vis une fois la lampe en place.



## 6 Remplacez le couvercle de la lampe.



### Attention

- Veillez à installer la lampe correctement. L'ouverture du couvercle de la lampe entraîne son extinction automatique, par mesure de précaution. En outre, elle ne se rallumera pas tant qu'elle et son capot n'aient pas été réinstallés correctement.
- Ce produit est équipé d'une lampe contenant du mercure (Hg). Veuillez consulter les réglementations locales relatives à la mise au rebut ou au recyclage. Ne jetez pas la lampe avec des déchets ménagers.

### Réinitialisation de la Durée de lampe

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe. Lorsqu'il est temps de remplacer la lampe, un indicateur et un message vous avertissent. Après avoir remplacé la lampe, veillez à remettre ce compteur à zéro à l'aide de la fonction **Durée de lampe** du menu Configuration.

☞ "Menu Réinit." [p.116](#)



N'utilisez **Durée de lampe** qu'après le remplacement de la lampe, faute de quoi la période de remplacement de la lampe ne sera pas indiquée correctement.

## Remplacement du filtre à air

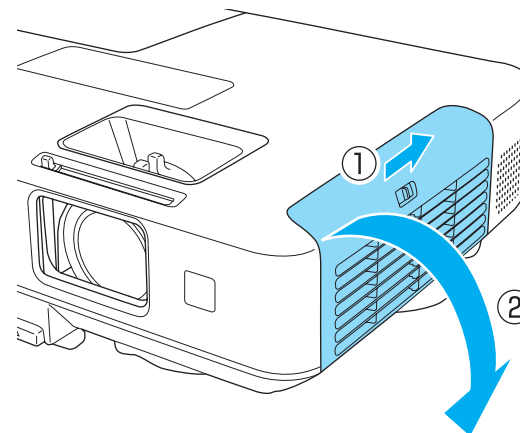
### Périodicité de remplacement du filtre à air

Si le message s'affiche fréquemment alors que le filtre à air a été nettoyé, remplacez le filtre à air.

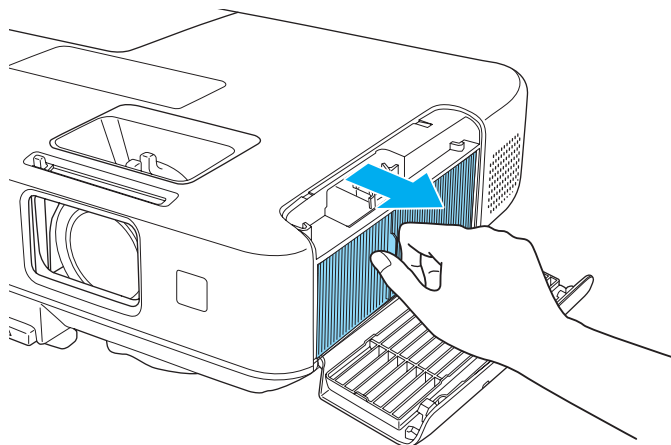
### Procédure de remplacement du filtre à air

Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.

- 1** Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Ouvrez le couvercle du filtre à air.  
Faites coulisser le bouton de commande du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.



- 3** Retirez le filtre à air.  
Saisissez la partie surélevée au centre du Filtre à air, puis tirez-le vers vous.

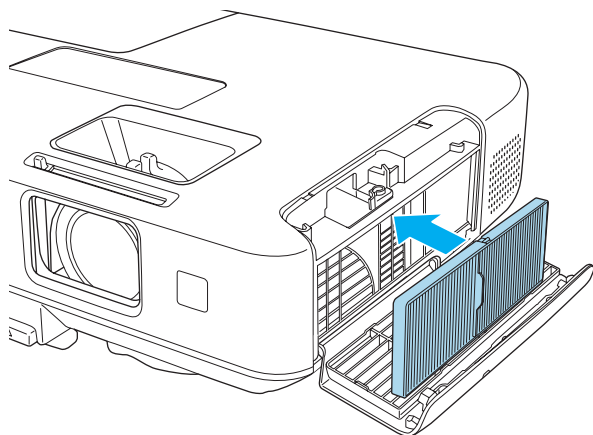


Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets lorsque vous jetez des filtres à air usagés.

Composition du cadre : Polypropylène

Composition du filtre : Polypropylène

- 4** Installez le nouveau filtre à air.  
Appuyez dessus jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.



- 5** Fermez le couvercle du filtre à air.



## Annexe

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires. La liste suivante présente les accessoires et consommables en option disponibles à partir de février 2012. Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

## Accessoires en option

### Unité interactive ELPIU01

À utiliser lors de l'utilisation de l'écran de l'ordinateur sur la surface de projection.

### Caméra document ELPDC06/ELPDC11

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

### Sacoche de transport ELPKS65

Utilisez cette sacoche pour porter le projecteur à la main.

### Écran portatif 50" ELPSC32

Écran compact et facile à transporter. (Rapport L/H [▶▶](#) 4:3)

### Écran portatif 60" ELPSC27

### Écran portatif 80" ELPSC28

### Écran 100" ELPSC29

Écrans portatifs de type rouleau. (rapport L/H 4:3)

### Écran portatif 70" ELPSC23

### Écran portatif 80" ELPSC24

### Écran portatif 90" ELPSC25

Écrans portatifs de type rouleau. (rapport L/H 16:10)

### Écran portatif 53" ELPSC30

### Écran portatif 64" ELPSC31

Écrans magnétiques portatifs. (rapport L/H 4:3)

### Écran portatif 80" ELPSC26

Écran multiple.

### Câble pour ordinateur ELPKC02

(1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Identique au câble pour ordinateur fourni avec le projecteur.

### Câble pour ordinateur ELPKC09

(3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

### Câble pour ordinateur ELPKC10

(20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Utilisez l'un de ces câbles de rallonge si le câble pour ordinateur fourni avec le projecteur est trop court.

### Câble pour port D ELPKC22

(Mini D-Sub 15 broches/3 m pour port D)

Utilisez-le pour connecter au port D d'une source d'image.

### Câble Composantes Vidéo ELPKC19

(3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle × 3)

Permet la connexion à une source [Vidéo component▶▶](#).

### Unité réseau sans fil ELPAP07

Permet la connexion sans fil du projecteur à un ordinateur et la projection.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Permet d'établir une connexion rapide et directe entre le projecteur et un ordinateur sous Windows.

### Tube plafond (450 mm)\* ELPFP13

### Tube plafond (700 mm)\* ELPFP14

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.

### Fixation de plafond\* ELPMB23

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

\* Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

[☛ Liste des contacts pour projecteurs Epson](#)

---

### Consommables

**Lampe ELPLP74 (EB-1935 uniquement)**

**Lampe ELPLP75**

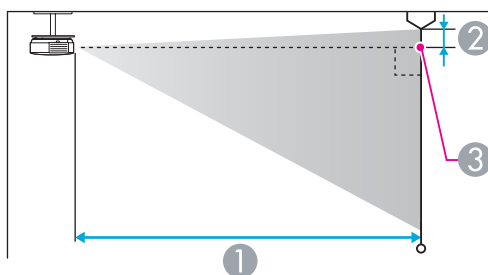
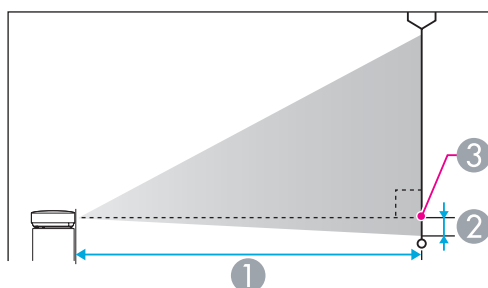
Pour remplacer une lampe usagée.

**Filtre à air ELPAF41**

Pour remplacer un filtre à air usagé.



## Distance de projection (pour le modèle EB-1965/EB-1964/EB-1955/EB-1954/EB-1935)



- ① Distance de projection
- ② Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran (ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu)
- ③ Centre de l'objectif

Unité : cm

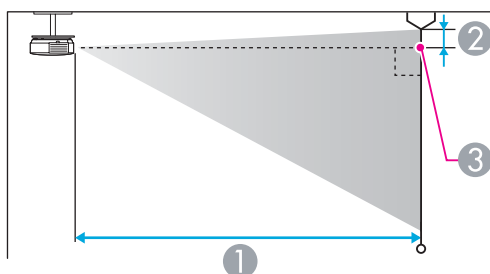
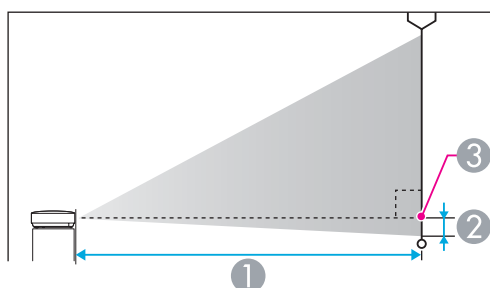
Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	61x46	83 - 136	-5
40"	81x61	111 - 182	-6

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
50"	100x76	140 - 229	-8
60"	120x91	169 - 275	-10
80"	160x120	226 - 368	-13
100"	200x150	283 - 460	-16
150"	300x230	426 - 692	-24
200"	410x300	568 - 923	-32
250"	500x380	711 - 1155	-40
300"	610x457	854 - 1386	-48

Unité : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

## Distance de projection (pour le modèle EB-1945W)



- ① Distance de projection
- ② Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran  
(ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu)
- ③ Centre de l'objectif

Unité : cm

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	61x46	100 - 164	-1
40"	81x61	134 - 219	-2
50"	100x76	169 - 275	-2

Format d'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
60"	120x91	203 - 331	-2
80"	160x120	271 - 442	-3
100"	200x150	340 - 553	-4
120"	244x183	408 - 664	-5
150"	300x230	511 - 831	-6
200"	410x300	682 - 1108	-8
250"	500x380	854 - 1386	-10

Unité : cm

Format d'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	66x37	91 - 149	+1
40"	89x50	122 - 199	+1
50"	110x62	153 - 249	+2
60"	130x75	184 - 300	+2
80"	180x100	246 - 401	+3
100"	220x120	308 - 502	+3
150"	330x190	464 - 754	+5
200"	440x250	619 - 1006	+7
250"	550x310	775 - 1258	+9
275"	609x343	853 - 1384	+10

Unité : cm

Format d'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	64x40	88 - 144	-1
40"	86x54	118 - 193	-1
50"	110x67	149 - 243	-2
60"	130x81	179 - 292	-2
80"	170x110	239 - 390	-3
100"	220x130	300 - 488	-3
150"	320x200	451 - 733	-5
200"	430x270	603 - 979	-7
250"	540x340	754 - 1224	-8
280"	605x377	845 - 1371	-9

## Résolutions prises en charge

### Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
MAC21"	75	1152x870

\*1 EB-1945W uniquement

\*2 Uniquement compatible si la valeur **Large** est sélectionnée pour **Résolution** dans le menu Configuration.

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

### Vidéo component

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

### Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

## Signal d'entrée depuis les ports HDMI et DisplayPort

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i*/480p)	60	720x480
SDTV (576i*/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24*/30*/50/60	1920x1080

\* Entrée HDMI uniquement

## Caractéristiques Générales du Projecteur

Nom du produit		EB-1965	EB-1964	EB-1955	EB-1954	EB-1945W	EB-1935
Dimensions		377 (L) x 108 (H) x 271 (P) mm					
Taille du panneau LCD		0,63"				0,59" Large	0,63"
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium					
Résolution		786 432 pixels XGA (1024 (L) x 768 (H) points) x 3				1 024 000 pixels XGA (1280 (L) x 800 (H) points) x 3	786 432 pixels XGA (1024 (L) x 768 (H) points) x 3
Réglage de la mise au point		Manuel					
Réglage du zoom		1-1,6					
Lampe		Lampe UHE, 245 W N° de modèle : ELPLP75					Lampe UHE 215 W N° de modèle : ELPLP74
Sortie audio max.		10 W					
Haut-parleur		1					
Alimentation électrique		100 à 240 V CA±10% 50/60 Hz 3,6-1,6 A					100 à 240 V CA±10% 50/60 Hz 3,1-1,4 A
Con-	Zone 100 à 120 V	En fonctionnement : 353 W Consommation en attente (Comm. activée) : 3,4 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,36 W					En fonctionnement : 311 W Consommation en attente (Comm. activée) : 3,4 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,36 W

<b>Zone 220 à 240 V</b>	<p>En fonctionnement : 337 W</p> <p>Consommation en attente (Comm. activée) : 3,8 W</p> <p>Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,44 W</p>	<p>En fonctionnement : 298 W</p> <p>Consommation en attente (Comm. activée) : 3,8 W</p> <p>Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,44 W</p>
<b>Altitude de fonctionnement</b>	Altitude de 0 à 2286 m	
<b>Température de fonctionnement</b>	5 à +35°C (sans condensation)	
<b>Température de stockage</b>	-10 à +60°C (sans condensation)	
<b>Poids</b>	Environ 3,8 kg	

<b>Connecteurs</b>	<b>Port Computer1</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
	<b>Port Computer2</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
	<b>DisplayPort*1</b>	<b>1</b>	DisplayPort
	<b>Port Video</b>	<b>1</b>	Jack broche RCA
	<b>Port Audio1</b>	<b>1</b>	Mini jack stéréo (3,5 Φ)
	<b>Port Audio2</b>	<b>1</b>	Mini jack stéréo (3,5 Φ)
	<b>Port Audio-L/R</b>	<b>1</b>	Jack broche RCA x 2 (G, D)
	<b>Port Audio Out</b>	<b>1</b>	Mini jack stéréo (3,5 Φ)
	<b>Port Monitor Out</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
	<b>Port HDMI</b>	<b>1</b>	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
	<b>Port USB(TypeA)*2</b>	<b>2</b>	Connecteur USB (Type A)
	<b>Port USB(TypeB)</b>	<b>1</b>	Connecteur USB (Type B)
	<b>Port LAN</b>	<b>1</b>	RJ-45

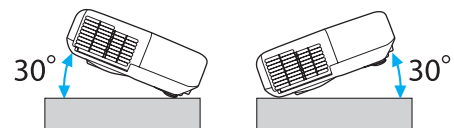
	<b>Port RS-232C</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9 broches (mâle)
--	---------------------	----------	-----------------------------

\*1 EB-1965/EB-1955/EB-1945W/EB-1935 uniquement

\*2 Compatible USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

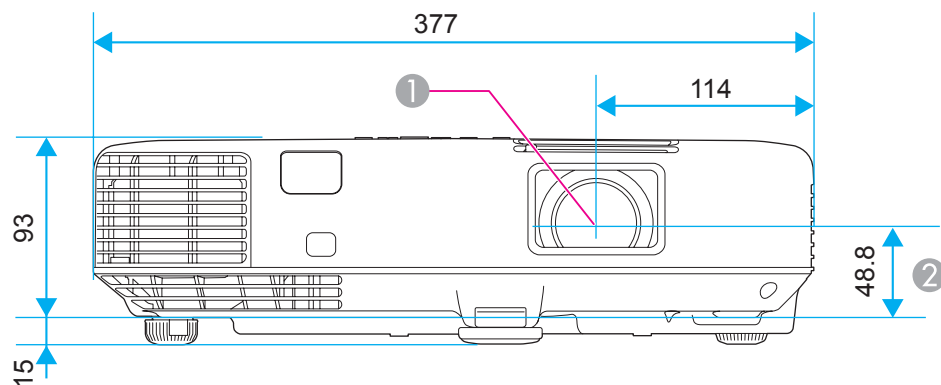


Angle d'inclinaison

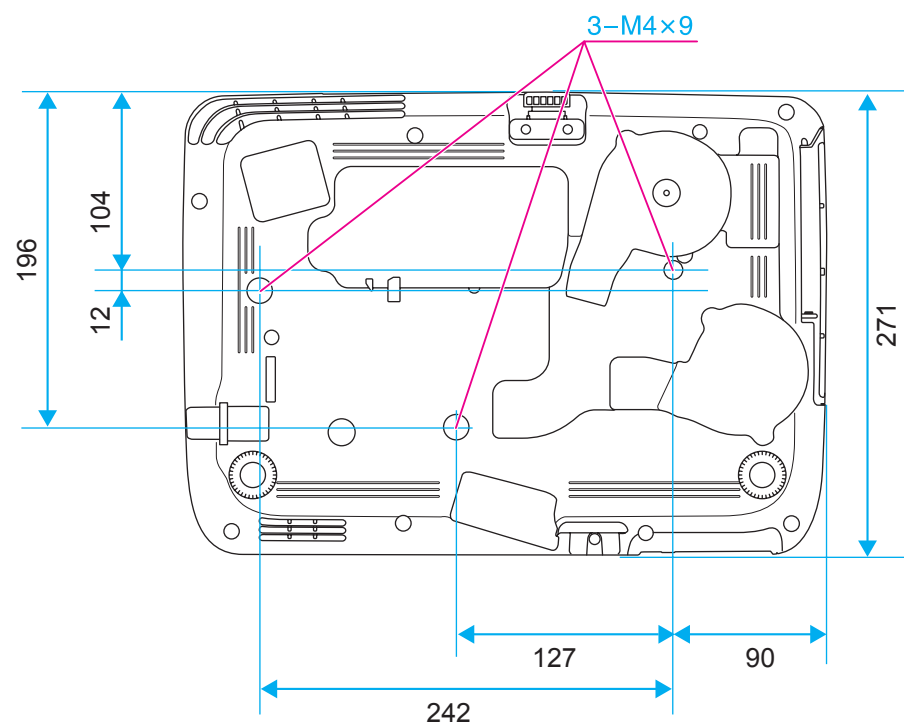


Si vous inclinez le projecteur de plus de 30°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.

Unités : mm



- ① Centre de l'objectif
- ② Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension



Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

<b>Adres. IP trappe</b>	Il s'agit de l' <u>adresse IP</u> de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
<b>Adresse IP</b>	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
<b>Adresse passerelle</b>	Serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en <u>masques de sous-réseau</u> .
<b>Alignement</b>	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « alignement ». Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.
<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX et destinée aux systèmes de contrôle AMX, afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Contraste</b>	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. C'est ce réglage que l'on appelle ajustement du contraste.
<b>DHCP</b>	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une <u>adresse IP</u> aux appareils connectés à un réseau.
<b>DICOM</b>	Acronyme de Digital Imaging and Communications in Medicine. Norme internationale qui définit des normes d'imagerie et un protocole de communication pour les images médicales.
<b>Entrelacé</b>	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
<b>HDCP</b>	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que les ports HDMI et DisplayPort de ce projecteur prennent en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
<b>HDTV</b>	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = <u>Progressif</u>, i = <u>Entrelacé</u>)</li> <li>• <u>Rapport L/H</u> de l'écran 16:9</li> </ul>
<b>Masque ss-rés</b>	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
<b>Mode Ad hoc</b>	Méthode de connexion réseau sans fil où la connexion avec les clients réseau sans fil s'effectue sans point d'accès.
<b>Mode d'infrastructure</b>	Méthode de communication sans fil de périphériques entre plusieurs points d'accès d'un réseau local.

<b>Progressif</b>	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
<b>Rapport L/H</b>	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
<b>SDTV</b>	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition <a href="#">HDTV</a> ».
<b>SNMP</b>	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connecté à un réseau TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
<b>SVGA</b>	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 x 600 points (horizontal x vertical).
<b>SXGA</b>	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 x 1024 points (horizontal x vertical).
<b>Sync.</b>	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ». Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
<b>Taux rafraîchi.</b>	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
<b>VGA</b>	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 x 480 points (horizontal x vertical).
<b>Vidéo component</b>	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
<b>Vidéo composite</b>	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
<b>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</b>	Wi-Fi Protected Setup a été conçu par Wi-Fi Alliance pour configurer et sécuriser aisément un réseau sans fil.
<b>XGA</b>	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 x 768 points (horizontal x vertical).

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

## Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

## À propos des symboles

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000

Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP

Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 98 », « Windows Me », « Windows 2000 », « Windows XP », « Windows Vista » et « Windows 7 ». Le terme collectif « Windows » peut en outre être utilisé pour désigner Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista et Windows 7, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées par Windows 98/Me/2000/XP/Vista par exemple, sans la mention Windows.

Mac OS X 10.3.x

Mac OS X 10.4.x

Mac OS X 10.5.x

Mac OS X 10.6.x

Mac OS X 10.7.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.3.x », « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS X 10.6.x » et « Mac OS X 10.7.x ». Le terme collectif « Mac OS X » est en outre utilisé pour les désigner.

## Marques commerciales et droits d'auteur

IBM, DOS/V, et XGA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'International Business Machines Corporation.

Mac et Mac OS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Le logo certifié DisplayPort et les icônes DisplayPort sont des marques déposées de Video Electronics Standards Association (VESA).

Le terme DisplayPort est une marque déposée de VESA dans divers pays du monde.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. **HDMI**  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

La marque commerciale PLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company [www.foxitsoftware.com](http://www.foxitsoftware.com).  
Tous droits réservés.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

**A**

Accessoires en option .....	147
Adres. IP trappe 1/2 .....	114
Adresse de la passerelle .....	106, 110
Adresse électronique de notification 1/2/3 .....	113
Adresse IP .....	110
Affichage .....	101
Afficher le fond .....	101
Ajustement Auto .....	97
Alignement .....	98
Alim réseau sans fil .....	105
Aliment. Directe .....	101
AMX Device Discovery .....	111
Arrière .....	23, 101
Aspect .....	52, 99
Autocollant Protection Par Mot de Passe .....	71
Avant .....	23, 101

**B**

Bague de mise au point .....	12
Bague de zoom .....	12
Blocage du fonctionnement .....	72
Blocage fonctionne. ....	100
Bonjour .....	112
Bouton utilisateur .....	100
Bouton Volume .....	16

**C**

Caméra document .....	147
Capteur .....	12

Caractéristiques .....	154
Certificat CA .....	113
Certificat client .....	113
Certificat d'auto-signature .....	114
Certificat de serveur Web .....	114
Certificats .....	81
Clavier virtuel .....	104
Configuration de Split Screen .....	57
Configuration du projecteur .....	78
Configuration d'un événement .....	113
Connexion à un projecteur réseau .....	75
Consommables .....	148
Consommation électrique .....	100
Contraste .....	96
Contrôle Web .....	79
Couvercle de la lampe .....	13
Crestron RoomView .....	86, 112
Croix .....	62

**D**

Dépannage .....	120
DHCP .....	110
DICOM SIM .....	51
DisplayPort .....	13
Distance .....	149
Durée de lampe .....	115
Dynamique .....	50

**E**

EasyMP Monitor .....	78
Écran arrière .....	23
Ecran démarrage .....	101
Ecrans multiples .....	64, 102

Entrée audio .....	101
ESC/VP21 .....	83
E-Zoom .....	62

**F**

Fonction d'aide .....	118
Fonction Souris Sans Fil .....	63
Fonctionnement .....	101
Forme de pointeur .....	100
Freeze .....	60

**G**

Grille de sortie d'air .....	12
------------------------------	----

**H**

HTTP sécurisé .....	111
---------------------	-----

**I**

ID de projecteur .....	65
ID projecteur .....	102
Info sync .....	115
Informations réseau .....	103
Intensité couleur .....	96
Iris auto .....	51, 97

**K**

Keystone .....	99
Keystone H/V auto .....	99

**L**

Langue .....	102
--------------	-----

Lecture du courrier .....	83
Levier du réglage du pied .....	12
Liste des moniteurs pris en charge .....	152
Logo d'utilisateur .....	68
Luminosité .....	96

## M

Masque de sous-réseau .....	110
Menu Avancé .....	101
Menu Base .....	104
Menu de configuration .....	93
Menu Gestion des certificats .....	113
Menu Image .....	96
Menu Information .....	115
Menu Notif. courrier .....	112
Menu Réglage .....	99
Menu Réglage administrateur .....	111
Menu Réinitialisation .....	116
Menu Réseau .....	102
Menu Réseau avec fil .....	110
Menu Réseau sans fil .....	105
Menu Sécurité .....	107
Menu Signal .....	97
Menu SNMP .....	114
Message Broadcasting .....	78, 112
Messages .....	101
Minut cache objectif .....	101
Mode attente .....	102
Mode couleurs .....	50, 96
Mode haute alt. ....	101
Mode veille .....	101
Moniteurs .....	152
Mot de passe administrateur .....	111

Mot de passe protégé .....	70
Mot passe Monitor .....	111
Mot passe PJLink .....	111
Mot-clé projecteur .....	105
Motif .....	100
MotPss ContrôleWeb .....	111

## N

Navigateur Web .....	78
Netteté .....	97
Nettoyage .....	138
Nettoyage de l'extérieur du projecteur .....	138
Nettoyage du filtre à air et de la grille d'entrée d'air .....	138
Nom de projecteur .....	104
Nom d'hôte réseau .....	111
Noms et fonctions des différentes parties du projecteur .....	12
Notif. courrier .....	112
Notification par courrier .....	82
Nuance .....	96
Numéro de port .....	112

## P

Panneau de commande .....	16
Passerelle prioritaire .....	111
Pause A/V .....	60
Périodicité de remplacement de la lampe .....	140
Périodicité de remplacement du filtre à air .....	144
Permuter les écrans .....	58

Photo .....	50
Pied arrière .....	15
Pied avant réglable .....	12
PJLink .....	85
Plafond .....	23, 101
Plage vidéo HDMI .....	98
Planning .....	89
Pointeur .....	61
Pointeur de la souris .....	63
Points d'installation de la fixation de plafond .....	15
Port de l'ordinateur .....	14
Port HDMI .....	14
Port Ordinateur .....	13
Port USB(TypeA) .....	14
Port USB(TypeB) .....	14
Port Vidéo .....	14
Position .....	98
Présentation .....	50
Prise d'alimentation .....	14
Procédure de remplacement de la lampe .....	141
Procédure de remplacement du filtre à air .....	144
Progressif .....	98
Projection .....	101
Protoc. démarrage .....	70
Protection du logo d'utilisateur .....	70

## Q

Quick Corner .....	99
--------------------	----



**R**

Récepteur à distance .....	12, 14
Recherche de source .....	16, 36
Rechercher le point d'accès .....	107
Réduction bruit .....	98
Réglage couleur .....	97
Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe .....	144
Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe .....	116
Remplacement des piles .....	20
Résolution .....	115
RoomView .....	86

**S**

Serveur SMTP .....	112
Signal entrée .....	98, 115
Signal Vidéo .....	98, 115
SNMP .....	83
Source .....	57, 115
Sports .....	51
sRGB .....	51
Surchauffe .....	121
Sync. ....	98

**T**

Tableau blanc .....	51
Tableau noir .....	51
Taille de l'écran .....	58, 149
Taux rafraîchi. ....	115
Télécommande .....	17
Témoin d'alimentation .....	120

Témoin de lampe .....	120
Témoin de température .....	120
Témoins .....	120
Temp. couleur abs. ....	97
Température de fonctionnement .....	155
Température de stockage .....	155
Théâtre .....	50
Tout Réinit. ....	116

**V**

Verrou. complet .....	72
Vers Configuration réseau .....	103
Volume .....	100

**W**

Web Remote .....	79
WPA/WPA2-EAP .....	109
WPA/WPA2-PSK .....	108