

PLAYSKOOL

SPEAKS IN ENGLISH
PARLE EN ANGLAIS

A1500

OVER
PLUS DE
18M

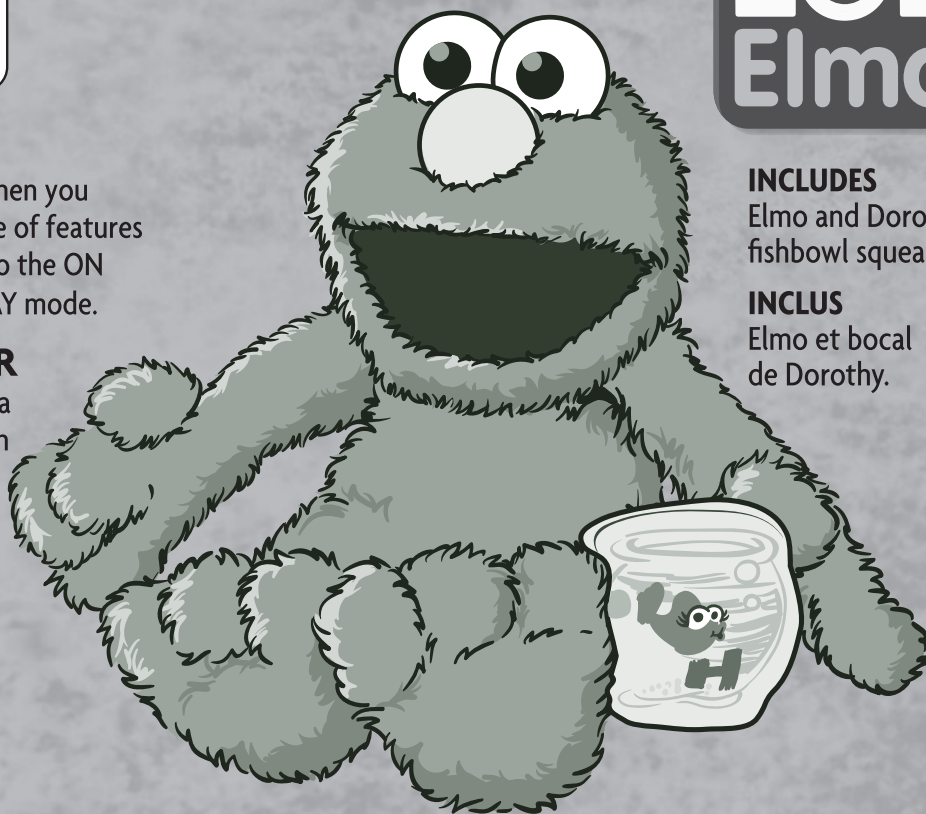
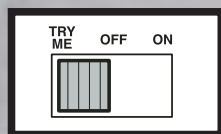
123
SESAME STREET

NOTE TO CONSUMER

This toy is packaged in TRY ME mode. When you bring the toy home, activate its full range of features by moving its TRY ME/OFF/ON switch to the ON position, then follow instructions for PLAY mode.

AVIS AU CONSOMMATEUR

Ce jouet est emballé en mode DÉMO. À la maison, actionnez toutes ses fonctions en poussant le sélecteur TRY ME/OFF/ON à ON et en suivant les instructions pour le mettre en mode JEU.



LOL
Elmo

INCLUDES

Elmo and Dorothy's fishbowl squeeaker.

INCLUS

Elmo et bocal de Dorothy.

TO PLAY

There are so many ways to make Elmo laugh out loud!
Turn the TRY ME/OFF/ON switch to the ON position, then:



Tickle his tummy!
Chatouille son ventre!



Tickle his feet!
Chatouille ses pieds!



**Squeeze Dorothy's fishbowl
or make a silly sound!**
Presse le bocal de Dorothy
ou fais un son rigolo!

POUR JOUER

Il y a tout plein de façons de faire rire Elmo aux éclats!
D'abord, mets le sélecteur à ON, puis:

NOTE:

To activate Elmo using Dorothy's fishbowl squeeaker, hold it approximately 15 cm from Elmo's tummy, then give it a squeeze!


NOTA:

Pour actionner Elmo à l'aide du bocal de Dorothy, tiens le bocal à environ 15 cm du ventre d'Elmo, puis presse-le!

NOTE: The more Elmo is tickled, the more he'll laugh and wiggle!

NOTA: Plus tu chatouilles Elmo, plus il rit et se tortille!

IMPORTANT! PLEASE READ INSTRUCTIONS COMPLETELY BEFORE USING TOY.
IMPORTANT! LISEZ LES INSTRUCTIONS AU COMPLET AVANT DE JOUER.

 **x4** ALKALINE BATTERIES REQUIRED
1,5VAA DEMO BATTERIES INCLUDED
PILES ALCALINES REQUISES
PILES DE DÉMO INCLUSES



JOKE MODE

To hear LOL Elmo tell funny jokes, just press and hold either foot for 3 seconds! Each time his foot is pressed, he will tell another joke. If his foot isn't pressed for 5 seconds, Elmo will ask you to press one of his feet so he can share another joke. If either foot isn't pressed for another 5 seconds, LOL Elmo will return to his regular PLAY MODE. To return to PLAY MODE anytime, press either of Elmo's feet for 3 seconds.

SLEEP MODE

After a little while of inactivity, LOL Elmo will prompt to keep playing. After no response, Elmo will enter sleep mode in 15-20 seconds. To reactivate LOL Elmo, just press either of his feet to get the giggling fun started again!

TROUBLESHOOTING

If you are having trouble making LOL Elmo laugh out loud, try these easy steps:

1. Make sure to move the TRY ME/OFF/ON switch from the TRY ME to the ON position.
2. If you are still having trouble, turn the switch to the OFF position, wait at least 2 seconds, then turn it to the ON position again.
3. If LOL Elmo still doesn't laugh, make sounds or roll back and forth, it may be time to change the batteries.

TO REPLACE BATTERIES

Replace demo batteries with alkaline batteries. Use a Phillips/cross head screwdriver (not included) loosen screw in battery compartment cover located on Elmo's back (screw remains attached to cover). Remove cover. Remove and discard old batteries. Replace with fresh 4 x 1,5V AA alkaline batteries. Replace cover and tighten screw.

POUR REMPLACER LES PILES

Remplacez les piles de démonstration par des piles alcalines. Tournevis cruciforme (non inclus) requis pour installer les piles. Desserrez la vis du couvercle des piles (la vis reste fixée au couvercle). Retirez le couvercle. Enlevez les piles de démonstration et remplacez-les par 4 piles alcalines AA de 1,5 V. Remplacez le couvercle et serrez la vis.

IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

⚠ CAUTION:

1. TO AVOID BATTERY LEAKAGE a. Always follow the instructions carefully. Use only batteries specified and be sure to insert them correctly by matching the + and - polarity markings. b. Do not mix old batteries and new batteries or standard (carbon-zinc) with alkaline batteries. c. Remove exhausted or dead batteries from the product. d. Remove batteries if product is not to be played with for a long time. e. Do not short-circuit the supply terminals. f. RECHARGEABLE BATTERIES: Do not mix these with any other types of batteries. Always remove from the product before recharging. Recharge batteries under adult supervision. DO NOT RECHARGE OTHER TYPES OF BATTERIES.
2. Should this product cause, or be affected by, local electrical interference, move it away from other electrical equipment. Reset (switching off and back on again or removing and re-inserting batteries) if necessary.

FCC STATEMENT/ICES-003

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy, and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and the receiver.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

CAUTION: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Parents: To Learn and Play, visit
Parents: Pour apprendre et s'amuser, visitez
SesameStreet.org
Web site in English • Site Web en anglais

MODE BLAGUE

Pour entendre LOL Elmo raconter des blagues, presse l'un de ses pieds durant 3 secondes! Chaque fois que tu presses un pied, il raconte une blague. Si tu cesses de presser durant 5 secondes, Elmo demande de lui presser un pied pour qu'il puisse conter une autre blague. Si tu ne presses pas l'un de ses pieds dans les 5 prochaines secondes, LOL Elmo revient en MODE JEU. Pour revenir en MODE JEU à tout moment, presse l'un des pieds d'Elmo durant 3 secondes.

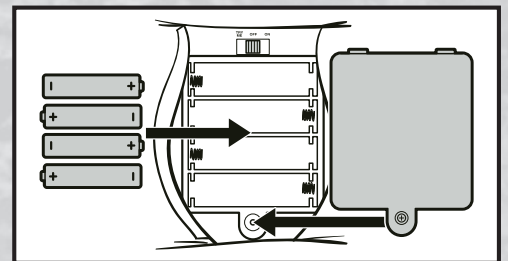
MODE VEILLE

Après une courte période d'inactivité, LOL Elmo va te demander si tu veux encore jouer. Après 15-20 secondes d'inactivité, il se met en mode veille. Pour le remettre en marche, il suffit de presser l'un de ses pieds et c'est reparti les fous rires!

DÉPANNAGE

Si tu as du mal à faire rire LOL Elmo aux éclats, suis les étapes suivantes:

1. Assure-toi que le sélecteur est à ON.
2. S'il y a toujours un problème, pousse le sélecteur à OFF, attends 2 secondes, puis remets-le à ON.
3. S'il ne bouge toujours pas, ne rit pas ou ne fait toujours aucun son, il faut sans doute changer les piles.



DÉTAILS IMPORTANTS SUR LES PILES

⚠ ATTENTION:

1. TO AVOID BATTERY LEAKAGE a. Suivre les directives. N'utiliser que les piles recommandées et les insérer en respectant le sens des polarités + et - inscrites sur le jouet. b. Ne pas utiliser de vieilles piles avec des piles neuves, ni de piles alcalines avec des piles standard au carbone-zinc. c. Toujours retirer les piles faibles ou déchargées du produit. d. Retirer les piles si le produit ne sera pas utilisé pendant un certain temps. e. Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation. f. PILES RECHARGEABLES: Ne pas utiliser celles-ci avec d'autres types de piles. Les retirer du produit avant de les recharger sous la surveillance d'un adulte. NE PAS RECHARGER LES AUTRES TYPES DE PILES.
2. Si ce produit provoque de l'interférence ou s'il en est affecté, il faut l'éloigner d'autres appareils électriques et procéder, si nécessaire, à une remise à l'état initial en l'éteignant et en le rallumant, ou encore en retirant et réinsérant ses piles.

DÉCLARATION DE LA FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION/NMB-003

Cet équipement est conforme à la Section 15 des règlements de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes: [1] Cet équipement ne peut causer d'interférence nuisible; [2] cet équipement doit pouvoir fonctionner même s'il capte de l'interférence, incluant celle pouvant provoquer un fonctionnement indésirable. NOTA: Cet équipement a été testé et est conforme aux limites d'un instrument numérique de classe B de la Section 15 des règlements de la FCC. Ces limites ont été établies pour assurer une protection raisonnable contre les brouillages préjudiciables dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut rayonner des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas monté et utilisé conformément aux instructions, peut créer un brouillage préjudiciable aux radiocommunications. Cependant, ces limites ne garantissent pas qu'il n'y aura pas d'interférence dans une installation particulière. Si ce jouet produit un brouillage préjudiciable aux transmissions télévisuelles ou radiophoniques, ce qui peut se déceler à la mise en marche et à l'arrêt du jouet, l'utilisateur devrait corriger la situation en suivant une ou plusieurs des mesures suivantes:

- réorienter ou replacer l'antenne de réception;
- augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur;
- demander l'aide d'un marchand ou d'un technicien en radio et télévision.

ATTENTION: Toute modification ou altération apportée à cet appareil, sans autorisation expresse de la partie responsable de sa conformité, peut révoquer à l'utilisateur son droit de l'utiliser.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

