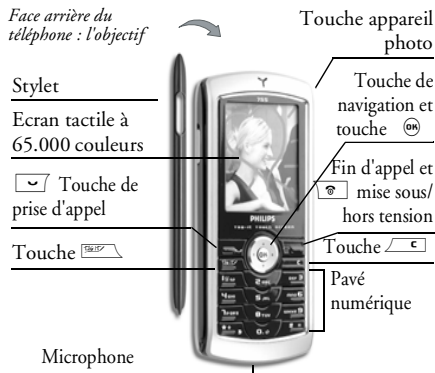




PHILIPS









Découvrez votre téléphone
























Philips met tout en œuvre pour assurer l'amélioration constante de ses produits. C'est pourquoi Philips se réserve le droit de réviser ce manuel ou de le retirer de la distribution à tout moment sans préavis. Philips fournit ce manuel en l'état et ne saurait être tenu pour responsable, excepté dans les cas prévus par la réglementation en vigueur, des erreurs, omissions ou

divergences entre ce manuel et le produit décrit. L'appareil est prévu pour être connecté aux réseaux GSM/GPRS.

Pour...

Allumer/éteindre le téléphone	Maintenez appuyée la touche  .
Entrez le code PIN	Saisissez votre code PIN à l'aide du clavier et appuyez sur  ou  pour confirmer.
Passer un appel	Saisissez le numéro de téléphone à l'aide du clavier et appuyez sur  pour composer ce numéro.
Répondre à un appel	Appuyez sur  lorsque le téléphone sonne.
Régler le volume de la conversation	Appuyez sur la touche latérale du haut  ou du bas  pendant la communication.
Raccrocher	Appuyez sur  .


Rejeter un appel	Appuyez sur  .
Accéder au menu principal	Appuyez sur  en mode veille.
Accéder au répertoire	Appuyez sur  en mode veille.
Utiliser le répertoire	Naviguez dans la liste en appuyant sur  ou  et appuyez sur  pour appeler le numéro sélectionné.
Accéder à la Liste des appels	Appuyez sur  en mode veille.
Revenir au menu précédent	Appuyez sur  .
Revenir rapidement en mode veille lorsque vous parcourez des menus	Maintenez appuyée la touche  , ou appuyez sur  .
Voir le dernier appel effectué	Appuyez sur  en mode veille.

Verrouiller/ Déverrouiller le clavier	Maintenez appuyée la touche  en mode veille.
Accéder à une fonction du menu	Appuyez sur  , sélectionnez une fonction à l'aide de  ou  et  ou  appuyez sur  pour accéder au sous-menu. Répétez cette opération pour atteindre la fonction de votre choix.
Ouvrir rapidement l'Album d'images	Appuyez sur la touche Tag-it ! lorsque vous êtes en mode veille. Sélectionnez ensuite une image et appuyez sur  pour l'enregistrer.
Activer une Commande voix	Maintenez appuyée la touche  .
Envoyer rapidement un SMS	Appuyez sur  en mode veille (ouvre la liste des noms afin que vous puissiez sélectionner le destinataire).


Activer l'**Appareil photo**

Faites glisser le clapet de l'appareil photo au dos du téléphone.

Lancer le **WAP**

Effectuez une pression longue sur  lorsque vous êtes en mode veille.

Ouvrir la liste **Touches flash**

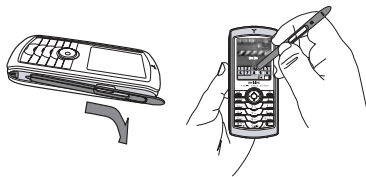
Effectuez une pression longue sur  lorsque vous êtes en mode veille.

Ecran tactile

Attention! Le stylet accompagnant votre produit est le seul devant être utilisé lorsque vous écrivez sur l'écran tactile. N'utilisez AUCUN autre objet sur l'écran tactile.

Votre téléphone mobile présente la particularité de posséder un écran tactile plus rapide permettant de naviguer de façon plus intuitive parmi les listes et les menus. Ceci devient disponible dès que vous entrez dans l'un des menus à votre disposition (non disponible en mode veille) et vous le faites fonctionner avec le stylet situé sur le côté de votre téléphone. Cliquez deux fois sur un menu/icône pour l'entrer/





activer, puis exercez simplement une pression raisonnable, comme si vous écriviez sur du papier.





Vous ne serez pas toujours en mesure d'utiliser l'écran tactile puisque dans certains cas il ne pourra se substituer aux touches interactives.



Comme indiqué ci-contre, les zones pouvant être cliquées dans les listes et les menus vous deviendront rapidement familières et vous permettront, à l'aide du stylet, de sélectionner un objet, de vous déplacer vers le haut/vers le bas, sélectionner des objets, etc.

Dans la plupart des contextes, une **flèche**  dans le coin supérieur droit de l'écran ou une **croix rouge**  accompagnée d'un avertissement vous permet d'annuler la dernière action ou de revenir au niveau précédent. L'icône **OK**  ou le **symbole vert** 


vous permettra de valider votre choix ou l'opération effectuée. L'utilisation des symboles de l'écran virtuel revient à appuyer sur les touches  ou  sur le clavier.


Clavier sur écran





Un clavier sur écran apparaîtra dans toutes les situations d'édition de texte, lorsque vous entrez votre code PIN, tapez un message (SMS, email, MMS, etc.), saisissez un nom dans votre répertoire téléphonique, etc. Ceci vous permet d'entrer du texte en utilisant le stylet, tout comme vous le feriez sur un clavier de PC. L'utilisation du stylet revient à appuyer sur les touches réelles du téléphone.

Matrice



La matrice est la représentation graphique des menus, représentant les icônes. Chaque icône représente une fonction ou une option de votre téléphone. Vous accédez à la matrice en appuyant sur  lorsque vous êtes en mode veille. Puis servez-vous du stylet ou

de la touche de navigation pour sélectionner ou activer un menu ou une option, puis appuyez sur  pour annuler.

Appuyez sur  ou  pour passer d'une option à une autre (par exemple, pour Activer/Désactiver, Oui/Non, Augmenter/Réduire une valeur, etc.).

Parcourez les menus et les listes jusqu'à atteindre la fonction ou l'option désirée. Lorsque vous parcourez une liste, une barre de défilement placée à droite de l'écran indique votre position réelle dans la liste. Grâce au stylet et à la touche de navigation, vous pouvez choisir et régler toutes les options de votre téléphone comme décrit dans les chapitres de ce manuel.

Événements

Certains événements modifient l'aspect de votre écran de veille (appel manqué, nouveau message, etc.). Appuyez sur  pour accéder au menu correspondant ou sur  pour revenir à l'écran de veille.

Tables des matières

1. Pour commencer	1	Désactiver le microphone	8
Insérer la carte SIM	1	Réactiver le microphone	8
Allumer le téléphone	2	Enregistrer une conversation	8
Régler la date et l'heure	2	Effacer la liste des appels	9
Copier le répertoire SIM	2	Effacer la liste des SMS	9
Calibration	2	Effacer le contenu du répertoire	9
Charger la batterie	3	Faire défiler rapidement une liste	9
2. Fonctions principales	4	3. Organisation des menus	10
Ouvrir et consulter le répertoire	4	4. Saisir du texte et des chiffres	13
Passer un appel	4	Mode T9®	13
Répondre à un appel et raccrocher	4	Mode standard	14
Tagger et envoyer des photos	4	5. Prise de vues	15
Diaporama TV	5	Pour...	15
Appel direct	5	Capture d'images	16
Prendre une photo	6	Réglages	19
Ecran d'aide	6	6. BeDj	21
Foto Talk: envoyer des clips audio avec des images	6	Pour...	21
Fotocall: voir et entendre qui appelle	6	Pour commencer	22
Appel mains libres	7	Enregistrer un mix	23
Changer la sonnerie	7	Créer un style et un mix personnels	24
Activer le mode Silence	7	Enregistrer vos styles personnels	25
Activer le vibreur	7	Recevoir un appel	25
Lire votre propre numéro de GSM	8	7. Répertoire	26
Régler le volume d'écoute	8	Réglages	26

Ajouter des contacts dans un répertoire .	27	Mode Démonstration	62
Fotocall : voir & entendre qui appelle	28	Etat mémoire	63
Editer et gérer les noms	28	Enregistrement	63
8. Réglages	30	BeDJ	63
Sons	30	12. Jeux & Applications	64
Afficher	31	Convertisseur Euro	64
Raccourcis	32	Calculatrice	64
Sécurité	34	Réveil	64
Calibration	35	Organiseur	64
Réseau	35	Casse-briques	66
Date et heure	37	JAVA	66
Langue	38	13. Informations sur les appels	68
Profils	38	Réglages appels	68
9. Messages	40	Liste appels	70
SMS	40	Compteurs	70
E-Mail	43	14. Services Opérateur	72
SMS rapide	50	WAP	72
Message rapide	50	Sons DTMF	75
MMS	51	Effectuer un deuxième appel	75
10. Infrarouge	56	Répondre à un deuxième appel	76
Position des appareils	56	Répondre à un troisième appel	76
Envoyer des données	56	Appel conférence	76
Recevoir des données	56	Transfert d'appel explicite	77
11. Multimédia	58	 Icônes et symboles	78
Album musique	58	Dépannage	79
Album d'images	58	Précautions	82
Diaporama TV	62	Accessoires originaux Philips	86

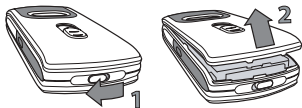
I • Pour commencer

Consultez les instructions de sécurité dans la section « Précautions » avant utilisation.

Pour utiliser le téléphone, vous devez insérer une carte SIM valide fournie par votre opérateur GSM ou votre détaillant. La carte SIM contient votre abonnement, votre numéro de téléphone mobile, ainsi qu'une mémoire dans laquelle vous pouvez sauvegarder des numéros de téléphone et des messages (voir « Répertoire » page 26).

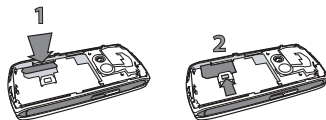
Insérer la carte SIM

1. Appuyez sur le clip de la pile comme il est montré ci-dessous et enlevez le cache de la batterie.

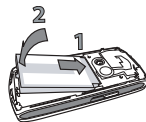


2. Insérez la carte SIM : faites-le d'abord glisser sous la partie en plastique gauche jusqu'à ce qu'il

s'arrête. Repoussez ensuite le clip de retenue en métal jusqu'en butée. Il maintient alors la carte. Prêtez attention à ce que le coin tronqué de la carte corresponde au coin approprié.



3. Faites glisser le cache de la batterie dans ses rainures jusqu'en butée, les connecteurs métalliques étant en bas. Puis bloquez-le en le repoussant vers le bas.



4. Remettez en place le couvercle au dos de votre téléphone : accrochez l'avant du boîtier aux charnières situées sur le haut du téléphone, puis

exercez une pression sur le bas jusqu'à l'enclenchement du loquet.



- Otez le film de protection recouvrant l'écran et l'objectif de l'appareil photo avant d'utiliser le téléphone.

Allumer le téléphone

Pour allumer le téléphone, appuyez sur la touche . vous pouvez être invité à entrer le code PIN (par ex. le code secret de à 4 ou 8 chiffres qui protège votre carte SIM). Ce code pré-configuré vous est communiqué par votre opérateur ou votre revendeur. Pour personnaliser le code PIN, voir page 35.

Si vous saisissez un code PIN incorrect 3 fois de suite, votre carte SIM se bloque. Pour la débloquer, vous devez demander le code PUK à votre opérateur.

Régler la date et l'heure

Lors de la première utilisation du téléphone, vous êtes invité à entrer la date. Pour cela, appuyez sur les

touches numériques appropriées (appuyez sur pour effacer un numéro), puis réglez l'heure.

Pour des informations complètes sur les options de date et d'heure, voir page 37.

Copier le répertoire SIM

Si vous ne copiez pas le répertoire SIM la première fois que vous allumez votre mobile, voir « Sélection répertoire » page 26.

Le téléphone mobile détecte une carte SIM contenant déjà des noms et un message vous demande si vous souhaitez copier le contenu de votre répertoire SIM dans le répertoire intégré de votre téléphone. Appuyez sur pour annuler ou sur pour accepter. Le répertoire inscrit dans votre téléphone est automatiquement réglé comme répertoire par défaut. Pour revenir au répertoire de la carte SIM, voir « Sélection répertoire » page 26.

Calibration

Ce menu vous permet de calibrer votre écran afin d'obtenir une meilleure précision lorsque vous l'utilisez avec le stylet. Appuyez tout simplement sur et suivez les instructions suivantes. Vous devez

appuyer sur les trois symboles l'un après l'autre afin de terminer le processus.

Charger la batterie

Votre téléphone est activé par une batterie rechargeable. Une nouvelle batterie est en partie chargée et une alarme vous avertit de la nécessité de la recharger. Si la batterie est complètement à plat, le chargement durera 2 ou 3 minutes avant que l'icône réapparaisse.

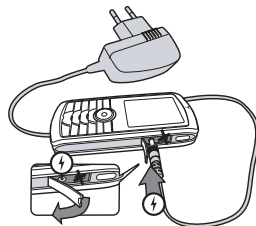
Nous vous déconseillons d'enlever la batterie lorsque le téléphone est en marche

1. Une fois la batterie et le cache de la batterie installés sur le téléphone, insérez le connecteur du chargeur (fourni avec le téléphone, dans le coffret) dans la prise de GAUCHE située à la base du téléphone, puis raccordez l'autre extrémité à une prise secteur facile d'accès.
2. Le symbole de la batterie indique le taux de charge :
 - les 4 niveaux de charge varient au cours du chargement, chaque barre indiquant chacune environ 25% de charge. La durée de

chargement totale de votre téléphone est d'environ 1h45.

- Lorsque les 4 barres sont fixes, la batterie est complètement rechargée : débrancher le chargeur. Selon le réseau et les conditions d'utilisation, le temps maximal de communication peut atteindre de 2 à 4 heures et la durée de veille entre 200 et 400 heures.

Le fait de laisser le chargeur branché alors que votre batterie est entièrement rechargée n'endommage pas celle-ci. La seule manière de mettre le chargeur hors tension est de le débrancher de la prise. C'est pourquoi nous vous conseillons d'utiliser une prise de courant facile d'accès. Vous pouvez connecter le chargeur à une alimentation IT (en Belgique uniquement).



2 • Fonctions principales

Ouvrir et consulter le répertoire



En mode veille, appuyez sur . En fonction du répertoire sélectionné (carte SIM ou téléphone, voir « Répertoire » page 26), le contenu qui apparaît à l'écran peut varier.

Pour consulter le répertoire pendant une communication, appuyez sur et sélectionnez [Liste des noms](#). Appuyez sur deux fois pour revenir à l'écran d'appel.

Appuyez sur , saisissez les premières lettres du nom que vous cherchez et appuyez sur pour sauter directement sur ce nom.

Passer un appel

1. En mode veille, composez le numéro en appuyant sur les touches voulues. Appuyez sur pour corriger une erreur.
2. Appuyez sur pour composer et sur pour raccrocher.

Pour un appel international, entrez le signe «+» au lieu du préfixe international habituel en maintenant appuyée la touche .

Répondre à un appel et raccrocher

Quand vous recevez un appel, le numéro de l'appelant s'affichera. Si vous avez enregistré son numéro, son nom s'affichera au lieu de son numéro.

1. Pour répondre à un appel, appuyez sur .
2. Pour rejeter un appel, appuyez sur . Si vous avez activé l'option « Renvoi d'appel » (voir page 68), l'appel est renvoyé sur un autre numéro ou sur une messagerie vocale.
3. Pour raccrocher, appuyez sur .

Le téléphone ne sonnera pas s'il est réglé sur le mode Silence (voir page 7). Si vous avez activé Tout décroche (voir page 69), vous pouvez décrocher en appuyant sur n'importe quelle touche (sauf .

Tagger et envoyer des photos

Grâce à l'écran tactile et au stylet, votre téléphone mobile vous permet de tagger et d'envoyer à vos amis ou parents les photos que vous avez prises. Voir « Ecran tactile » page 3 pour en apprendre plus sur l'écran tactile et l'utilisation du stylet, « Prise de vues »

page 15 pour savoir comment prendre des photos et rendez-vous à la page « Album d'images », « TagIt » page 59 pour plus d'informations sur le taggage/la modification de photos.

Diaporama TV



Diaporama TV

Cette fonction vous permet de faire apparaître vos photos inscrites dans l'**Album d'images** (automatiquement dans un diaporama, ou manuellement, une par une) sur un écran de télévision par l'intermédiaire de l'accessoire Câble TV, ou sur l'écran principal (interne) de votre téléphone.

1. Connectez le câble TV à la fiche TV vidéo jaune (RCA) d'un côté, et à la fiche audio de votre téléphone mobile de l'autre côté.
2. Une photo par défaut apparaîtra immédiatement sur l'écran de télévision, tandis que le menu du diaporama TV sera affiché sur l'écran de votre téléphone.
3. Servez-vous du menu de votre téléphone pour définir un diaporama automatique, ou affichez les photos manuellement en appuyant sur ▲ et ▼ .

Le câble TV ne supporte que les images JPEG, jusqu'à la taille VGA (640 x 480 pixels). Pour obtenir des

détails sur cette option, voir la « Diaporama TV » page 62.

Appel direct

Cette fonction vous permet de définir vos 4 numéros de téléphone préférés ou les numéros de téléphone les plus fréquemment composés. Vous pouvez ainsi rapidement appeler l'un d'eux en double-cliquant à l'aide du stylet sur l'icône correspondant ou sur l'image à l'écran, sans avoir à saisir ou à faire défiler la liste du **Répertoire**.

1. Appuyez sur ◀ pour accéder à l'écran **Appel direct**.
2. Sélectionner un onglet pour la configuration. Appuyez une fois sur Ⓞ pour sélectionner un nom dans la liste du **Répertoire**, et une seconde fois pour accéder à l'**Album d'images** et associer une image à l'onglet de ce nom. Procédez de la même manière pour chaque onglet.
3. Pour appeler un des noms associés, appuyez sur ◀ tout en étant en mode veille, puis double-cliquez à l'aide du stylet sur l'onglet de votre choix.
4. Pour reconfigurer un onglet, sélectionnez ce dernier puis appuyez sur Ⓞ pour **Remplacer** le nom et/ou l'image.

Prendre une photo


Votre téléphone mobile prend en charge un appareil photo qui vous permet de prendre des photos et de les envoyer à vos amis et parents. Pour des informations complètes sur le sujet, voir « Prise de vues » page 15.



Ecran d'aide

Un **Ecran d'aide** apparaît en mode veille et vous permet de repérer les menus auxquels vous pouvez accéder par la touche de navigation du téléphone. Voir « Ecran d'aide » page 34 pour savoir en détails comment l'activer/le désactiver.

Foto Talk: envoyer des clips audio avec des images

Cette fonction vous permet d'envoyer rapidement un message composé d'une image et de son.

1. Lorsque vous êtes en mode veille, appuyez sur la touche de l'appareil photo pour activer ce dernier. Si nécessaire, appuyez sur  pour passer en mode **Clip**.
2. Appuyez sur la touche de l'appareil photo pour prendre une photo ; **Enregistrement** s'ouvre alors automatiquement.

3. Enregistrez le son pour le message de votre choix, appuyez sur  pour annuler ou  pour arrêter l'enregistrement (vous pouvez aussi attendre d'avoir atteint le temps d'enregistrement maximum de 30 sec.)
4. Puis envoyez votre message par MMS (voir « MMS » page 51 pour plus de détails).

Fotocall: voir et entendre qui appelle

Cette fonction n'est disponible que lorsque vous avez sélectionné le répertoire du mobile, pas quand vous êtes sur celui de la carte SIM.

Cette fonction vous permet de lier un ou plusieurs noms dans un groupe. Quand un nom de ce groupe appelle, il apparaîtra accompagné de l'image correspondante et la mélodie définie pour ce groupe retentira.

1. Si vous êtes en mode veille, appuyez sur la touche de l'appareil photo pour activer ce dernier, et une seconde fois pour prendre une photo de votre ami.
2. Sélectionnez **Répertoire** > **Réglages** > **Config. groupes**. Renommez un groupe et sélectionnez la **Sonnerie** de votre choix, puis l'image de votre choix.

Si vous faites un groupe ne contenant qu'une seule personne, vous pouvez aussi sélectionner Multimédia > Enregistrement > Nouveau, enregistrez-la personne lorsqu'elle parle, puis sélectionnez l'enregistrement en tant que Sonnerie.

3. Sélectionnez un nom dans votre répertoire, choisissez **Choisir groupe** et reliez-le au groupe que vous avez renommé.

Appel mains libres

Pour votre propre confort et votre sécurité, assurez-vous que avez éloigné le téléphone de votre oreille quand vous appelez en mains libres, particulièrement lorsque vous augmentez le volume.

1. Si vous avez sélectionné le répertoire dans votre carte SIM, sélectionnez un nom, appuyez deux fois sur **OK** sélectionnez **Appel mains libres** et appuyez sur **OK** pour composer le numéro.
2. Si vous avez sélectionné le répertoire dans votre téléphone, procédez de la même manière pour appeler le numéro par défaut, ou appuyez sur **◀** ou **▶**, sélectionnez un numéro dans la liste puis appuyez sur **OK** et sélectionnez **Appel mains libres**.

*Si vous êtes déjà au téléphone, appuyez sur **OK** deux fois pour passer au mode mains libres et la même chose dans l'autre sens.*

Changer la sonnerie

Sélectionnez **Réglages** > **Sons** > **Sonnerie**, appuyez sur **OK** et sur **▲** ou **▼** pour sélectionner une sonnerie dans la liste. Appuyez sur **OK** pour confirmer votre choix.

Activer le mode Silence



Silence

Si vous ne souhaitez pas que votre téléphone sonne lorsque vous recevez un appel, vous pouvez désactiver la sonnerie en sélectionnant **Réglages** > **Sons** > **Silence**. Appuyez sur **▼** jusqu'à ce que le mode Silence soit **activé**.

Activer le vibreur



Vibreur

Si vous souhaitez que votre téléphone vibre lorsque vous recevez un appel, vous pouvez activer le vibreur en sélectionnant **Réglages** > **Sons** > **Vibreur**, ensuite **activer** ou **désactiver**.

Activer le vibreur ne désactive pas la sonnerie. Si vous souhaitez à la fois désactiver la sonnerie et activer le vibreur, activez le mode Silence comme expliqué ci-dessus.

Le vibreur est automatiquement désactivé lorsque vous raccordez le chargeur.

Lire votre propre numéro de GSM

Pour lire votre propre numéro de GSM, appuyez sur ▼ lorsque vous êtes en mode veille et sélectionnez **Mes numéros** > **Afficher**. S'il est présent sur votre carte SIM, votre numéro de téléphone s'affiche. Sinon, sélectionnez **Nouveau**, puis suivez les instructions affichées à l'écran.

Si votre propre numéro a été sauvegardé dans la liste des noms, vous pouvez le lire pendant un appel. Voir « Ouvrir et consulter le répertoire » page 4.

Régler le volume d'écoute



Pendant l'appel, appuyez sur la touche de navigation ▲ ou ▼ pour augmenter/diminuer le volume.

Désactiver le microphone



Secret



Vous pouvez désactiver le microphone pour que votre correspondant ne vous

entende pas. Pendant un appel, appuyez sur , choisissez **Secret** et appuyez de nouveau sur .

Réactiver le microphone



Conversation





Pour réactiver le microphone pendant un appel, appuyez sur , choisissez **Conversation** et confirmez en appuyant sur .

Enregistrer une conversation



Enregistrer conversation

Dans la plupart des pays, l'enregistrement d'une conversation est soumis à une réglementation stricte. Nous vous conseillons d'informer le correspondant que vous souhaitez enregistrer la conversation et de ne le faire que s'il y consent. Tous les enregistrements doivent rester privés. La durée maximale d'enregistrement disponible est de 1 mn (voir « Enregistrement » page 63).

Pour enregistrer une conversation pendant un appel, appuyez sur , choisissez **Enregistrer conversation** et appuyez sur . Appuyez sur ,  ou raccrochez pour arrêter l'enregistrement: une fenêtre d'édition qui vous

permet de renommer l'enregistrement qui est ensuite disponible dans [Multimédia](#) > [Album musique](#).

Si vous sélectionnez Secret, puis Enr. conversation, seule la voix du correspondant est enregistrée.

Effacer la liste des appels



Réinitialiser

Pour effacer la liste des appels, appuyez sur **OK** et sélectionnez [Infos Appels](#) > [Liste appels](#) > [Réinitialiser](#). Appuyez sur **OK** deux fois pour effacer tout le contenu de la liste des appels.

Effacer la liste des SMS

Pour effacer toute la liste des messages, appuyez sur **OK** et sélectionnez [Messages](#) > [SMS](#) > [Lire SMS](#) > [Tout suppr.](#). Appuyez sur **OK** deux fois pour effacer toute la liste des SMS.

Vous pouvez également supprimer tous les messages SMS à partir du menu Archive. Effacer la liste des SMS peut s'avérer utile pour libérer de la mémoire afin de recevoir de nouveaux messages.

Effacer le contenu du répertoire

Pour effacer tout le contenu de votre répertoire, appuyez sur **OK** et sélectionnez [Répertoire](#) > [Réglages](#) > [Tout suppr.](#). Appuyez sur **OK** pour procéder à la suppression.

Cette option ne s'applique qu'au répertoire du téléphone, PAS à celui de la carte SIM.

Faire défiler rapidement une liste

Lorsque vous parcourez une liste (de sonneries, d'événements, etc.), effectuez une pression longue ▲ ou ▼ pour la faire défiler page par page plutôt qu'élément par élément.

3 • Organisation des menus

Le tableau ci-dessous décrit l'arborescence complète du menu (niveaux un à trois) de votre téléphone mobile, ainsi que la référence de la page à laquelle vous reporter pour en savoir plus sur chaque fonction ou réglage.



Réglages p30

Sons p30



Silence / Volume sonnerie / Sonnerie / Alerte SMS/MMS / Equaliseur / Bips touches / Alertes sonores / Vibreur

Afficher p31



Ecran de veille / Animation / Rétroéclairage / Fond d'écran

Raccourcis p32



Touches flash / Commandes voix / Numérotation vocale / Ecran d'aide



Sécurité p34

Noms publics / Interdiction / Changer codes / Protection PIN



Calibration p35



Réseau p35

Connexion GPRS / Re-connexion / Réseaux préférés / Paramétrages

Date et heure p37



Affichage horloge / Régler date / Format de date / Fuseau horaire / Heure d'été / Régler heure



Langue p38


Liste des langues disponibles





Profils p38



Messages p40


 **SMS p40**
Envoi SMS / Lire SMS / Réglages SMS /
Archive

 **E-Mail p43**
Pour chaque répondeur disponible:
Réglages / Recevoir e-mails / Envoyer e-mail

 **Messages diffusés p49**
Réception / Rubriques / Codes info zone


 **SMS rapide p50**

 **Message rapide p50**

 **MMS p51**
Nouveau MMS / Recevoir un MMS / Gérer
les dossiers / Réglages

 **Répertoire p26**

 **Liste des noms**

 **Réglages du répertoire**
Effacer répertoire / Sélection répertoire /
Config. groupes / Copier dans téléphone

 **Jeux & Applications p64**

 **Convertisseur Euro p64**

 **Calculatrice p64**

 **Réveil p64**

 **Organisateur p64**

 **Casse-briques p66**

 **Informations sur les appels p68**



Réglages appels p68

Renvoi d'appel / Répondeurs / Rappel auto.
/ Tout décroche / Signal d'appel / Identité
appelant



Liste appels p70

Liste appels / Réinitialiser



Compteurs p70

Compteurs GSM / Compteurs GPRS



Infrarouge p56



Appareil photo p15



Multimédia p58



Album d'images p58

Liste des images disponibles



Album musique p58

Liste des sons disponibles



Mode Démonstration p62



Etat mémoire p63



Enregistrement p63



Diaporama TV p62



BeDJ p63



Services Opérateur p72

Num. services



*Les numéros disponibles dans ce menu
dépendent de votre opérateur et de votre
abonnement. Veuillez vous renseigner auprès de
votre opérateur.*



WAP p72

Services +



*Ce menu dépend de votre opérateur et de votre
abonnement. Veuillez vous renseigner auprès de
votre opérateur.*

4 • Saisir du texte et des chiffres

Vous pouvez saisir du texte dans différents contextes de deux façons : en utilisant le mode d'entrée prédictive T9® ou le mode standard. Deux autres modes, pour les chiffres et les signes de ponctuation, sont également disponibles. Des icônes apparaissant à l'écran vous indiquent le mode de saisie actif.

Note : Le clavier sur écran vous permet d'entrer du texte en utilisant le stylet, comme vous le feriez sur un clavier de PC. L'utilisation du stylet revient à appuyer sur les touches réelles.

Mode T9®





Tegic Euro. Pat.
App. 0842463

Le mode d'édition T9® est un système intelligent qui comprend une base de données et qui permet de saisir du texte rapidement, notamment pour envoyer des messages. Appuyez une seule fois sur la touche correspondant à chaque lettre qui compose un mot : votre saisie est analysée et le système T9® vous propose un mot qui s'affiche en bas de l'écran d'édition. Si la même combinaison de



touches permet de composer plusieurs mots, le mot saisi apparaît en surbrillance : appuyez sur ◀ ou ▶ pour les faire défiler et en choisir un parmi ceux proposés par le dictionnaire intégré T9® (voir exemple ci-dessous).


Utilisation


Les lettres et les symboles sur les touches de votre téléphone sont les suivants :


 à  Pour saisir des lettres.

◀ ou ▶ Pour faire défiler la liste des mots proposés.

 ou  Pour valider la saisie.

 Appui court pour effacer une lettre, appui long pour effacer tout le texte.

 Passez du mode de saisie standard aux caractères minuscules et aux majuscules.

 Passez de T9® au mode de saisie standard au mode numérique.



Pour passer du mode symboles au mode ponctuation.

Exemple : pour saisir le mot « tous » :

1. Appuyez sur .
L'écran affiche le premier mot de la liste : **Vous**.
2. Appuyez sur pour faire défiler les mots suivants et choisissez **Tous**.
3. Appuyez sur ou pour confirmer la sélection du mot **Tous**.

Mode standard

Pour accéder au mode de saisie de texte standard, appuyez sur . Cette méthode nécessite l'utilisation de plusieurs touches afin d'atteindre le caractère souhaité : la lettre « h » est la seconde lettre sur la touche ; vous devez donc appuyer deux fois sur cette touche pour saisir un « h ».

Exemple : pour saisir le mot « Tous » :

Appuyez sur (TUV), (MNO), (TUV), (PQRS).
Appuyez sur quand le message est terminé.


Les lettres, chiffres et symboles se situent comme suit sur chaque touche :

Appui court	Appui long
espace 1 @ _ # = < > () & £ \$ ¥	1
a b c 2 à ä å æ ç	2
d e f 3 é è Δ Φ	3
g h i 4 Γ ì	4
j k l 5 Λ	5
m n o 6 ñ ò ö	6
p q r s 7 β Π Θ Σ	7
t u v 8 ü ù	8
w x y z 9 ø Ω Ξ Ψ	9
. 0 , / : ; » ' ! ; ? ; * + - %	0


5 • Prise de vues

Votre téléphone mobile prend en charge un appareil photo numérique qui vous permet de prendre des photos, de les stocker sur votre téléphone, de les utiliser comme fond d'écran ou de les envoyer à vos amis.

Pour...

Activer l'appareil photo	Ouvrez le clapet de l'appareil photo ou appuyez sur le bouton de l'appareil photo.
Zoomer vers l'avant/vers l'arrière	Dans tous les modes excepté VGA (voir « Réglages du mode d'aperçu » ci-dessous), appuyez sur la touche de navigation ▲ ou ▼ .
Changer le mode Aperçu	Appuyez sur  pour basculer entre le mode Nuit et le mode Normal .


Changer le mode de l'appareil photo

Appuyez sur  pour passer de **VGA** (640*480 pixels) à **Fond d'écran** (128*160 pixels) à **Clip** (128*160 pixels) à **Fotocall** (96 x 64 pixels).

Modifier les effets spéciaux

Appuyez sur la touche de navigation ◀ (à gauche) ou ▶ (à droite) pour passer d'un effet spécial à un autre (sépia, gaufré, etc.).

Accéder aux réglages de l'appareil photo

Appuyez sur  lorsque l'appareil photo est activé.


Prendre une photo


Appuyez sur la touche appareil photo, lorsque l'appareil photo est activé.

Enregistrer la photo

Appuyez sur la touche appareil juste après la prise de vue.

Supprimer la photo

Appuyez sur  juste après la prise de vue.

Accéder aux options de la prise de vue Appuyez sur  juste après la prise de vue.

Activer/désactiver le retardateur Appuyez sur .

Dans n'importe quel menu, une pression longue sur  permet d'annuler l'action en cours et de repasser en mode veille.

Capture d'images

Réglages du mode d'aperçu

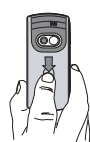
Ouvrez le clapet de l'appareil photo et/ou appuyez sur la touche de l'appareil photo pour afficher l'écran de prévisualisation de l'appareil photo. L'objectif se règle automatiquement et des icônes sont affichés en bas (**Zoom**, **Effet**, **Mode app. photo**, **Prise de vue**) et en haut (**Retardateur**, **Vision**).

Les options et les fonctions des touches décrites dans la présente section s'appliquent uniquement lorsque l'appareil photo est activé, c'est-à-dire lorsqu'un aperçu apparaît à l'écran. Vous pouvez également

appuyer sur  pour accéder à l'un d'eux (voir « Réglages » page 19).

Mode app. photo La taille par défaut de l'image au format standard est **VGA** 640 x 480 pixels. Tournez le téléphone sur 90° vers la gauche et tenez-le horizontalement pour obtenir un aperçu plein écran.

L'icône VGA apparaît dans ce mode en bas à droite de l'écran.




Ouvrez le clapet de l'appareil photo et/ou appuyez sur la touche de l'appareil photo pour afficher l'écran de prévisualisation de l'appareil photo. L'objectif se règle automatiquement et des icônes sont affichés en bas (**Zoom**, **Effet**, **Mode app. photo**, **Prise de vue**) et en haut (**Retardateur**, **Vision**).










LES TOUCHES DE NAVIGATION S'ADAPTENT A LA POSITION VERTICALE OU HORIZONTALE (aperçu, appuis sur touches, etc.)



Pour tous les autres modes photo, tenez le téléphone mobile verticalement et appuyez sur  pour passer de **Fond d'écran** (128 x 160 pixels), à **Clip** (128 x 160 pixels) à **Fotocall** (96 x 64 pixels). L'icône du **Mode app. photo** que vous sélectionnez est affichée en bas de l'écran.

Le mode Clip vous permet d'enregistrer un message vocal juste après la prise de la photo. Voir « Foto Talk : utiliser le mode Clip » page 18 pour les détails concernant ce mode.

Effets	Vous permet de choisir l'un des effets disponibles, voir « Mode effet » page 20.
Retardateur	Cette option vous permet d' activer ou de désactiver l'option Retardateur (voir « Utiliser le retardateur » page 18).
Mode Aperçu	Deux modes sont disponibles : Normal et le mode Nuit (représenté par l'icône lune en haut de l'écran). En fonction du niveau de lumière ambiante, appuyez sur  pour commuter entre les modes.
Mode Zoom	Cette option est disponible dans tous les modes : Niveau de zoom 1 (x2) dans les modes Clip et Fond d'écran (appuyez sur  ou  pour zoomer vers l'avant ou vers l'arrière), niveau de zoom 2 (x2 et x4) en mode VGA (si vous tenez le téléphone horizontalement, appuyez aussi sur  ou  , qui sont en fait les flèches  et  de la touche de navigation quand vous tenez le téléphone verticalement).

Prendre une photo

1. Si l'option retardateur est **désactivée**, et une fois l'appareil de photo activé, appuyez sur la touche appareil photo pour prendre une photo.
2. Le numéro qui apparaît signale son rang. Appuyez sur :



Pour ignorer l'image que vous venez de prendre et revenir au mode précédent.

Touche
appareil
photo

Pour l'enregistrer dans l'**Album d'images**.




Pour accéder à la liste des options disponibles : **Envoyer** (via MMS, e-mail ou infrarouge), **Sauvegarder** dans l'**Album d'images**, **Modifier** l'image ou **Prendre une photo**.

3. Faites glisser le clapet de l'appareil photo pour le fermer afin de désactiver l'appareil photo sans sauvegarder l'image.
4. Le nombre d'images que vous pouvez enregistrer varie en fonction des réglages : plus la résolution est élevée, plus la taille du fichier est importante. Un message vous avertit s'il n'y a pas suffisamment de mémoire. Dans ce cas, vous

devez supprimer des données avant d'enregistrer une nouvelle image (voir « Etat mémoire » page 63).

Lorsqu'elles sont sauvegardées dans l'Album d'images, les images sont nommées «img_1.jpg», etc., et ce jusqu'à 9999. Ceci ne signifie pas que vous pouvez prendre jusqu'à 9999 photos, mais que les images sont numérotées jusqu'à 9999. Le numérotage recommence ensuite à 1.

Utiliser le retardateur

1. Activez l'option retardateur (voir ci-dessus), ensuite appuyez sur la touche appareil photo pour l'activer (ou bien appuyez sur  si l'option est désactivée).
2. Positionnez le téléphone vers le bas et orientez-le de manière à cadrer la photo correctement.
3. Le compte à rebours commence à 10 secondes (cette valeur ne peut pas être modifiée). Un bip retentit 3 secondes avant que la photo soit prise, puis de nouveau lorsqu'elle est prise.

Appuyez sur  pour arrêter le retardateur et revenir au mode d'aperçu ou appuyez sur  pour arrêter seulement le retardateur.




4. Une fois la photo prise, suivez les instructions démarrant au point 2 dans la section « Prendre une photo ».

Enregistrer/modifier une photo

Pour des informations complètes sur le sujet, voir « TagIt » page 59.

Foto Talk : utiliser le mode Clip

Le mode **Clip** vous permet de faire un clip composé d'une photo et d'un son.

1. Sélectionnez le mode **Clip**, appuyez ensuite sur la touche appareil photo pour prendre la photo.
2. La fenêtre **Enregistrement** s'ouvre automatiquement : enregistrez le son ou le message de votre choix (appuyez sur  pour annuler,  pour arrêter l'enregistrement, ou attendez d'avoir atteint le temps d'enregistrement maximum de 30 secondes).
3. Appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

Envoyer par MMS Pour **Envoyer** votre clip via MMS.

Jouer un clip Pour le **Jouer**.

Enregistrer le clip Pour **Sauvegarder** le clip que vous avez créé : la photo dans l'**Album d'images** et le son enregistré dans l'**Album musique**.

Changer le clip Pour **Changer** le clip que vous avez créé.

Fotocall : voir qui appelle

Le mode **Fotocall** vous permet de prendre une photo et de l'associer à un groupe. Lorsqu'un nom de ce groupe appelle, l'image correspondante apparaît. Voir « Fotocall: voir et entendre qui appelle » page 6 pour plus de détails.

Visualiser les images

Les images que vous sauvegardez sont automatiquement stockées dans le menu **Multimédia > Album d'images**. Voir « Album d'images » page 58 pour plus de détails.

Recevoir et passer un appel


Lorsque vous recevez un appel alors que vous utilisez l'appareil photo :

- si vous répondez, vous sortez du contexte de l'appareil photo et votre téléphone repasse en mode veille une fois que vous raccrochez.

- si vous refusez l'appel, vous sortez également du contexte de l'appareil photo et vous revenez à l'écran d'aperçu.

Pour passer un appel, vous devez d'abord passer à l'écran veille.

Réglages

Appuyez sur  pendant que le mode appareil photo est actif pour accéder à d'autres réglages que ceux qui sont disponibles directement dans l'écran de visualisation.

Les réglages que vous avez définis en dernier lieu sont sauvegardés et disponibles lorsque vous réutilisez l'appareil photo ou jusqu'à ce que vous les modifiez à nouveau.

Réglages généraux

Date & heure Pour sélectionner ce qui sera affiché sur les photos que vous prenez : **Heure et date**, **Date seulement** ou rien.

Mode app. photo Vous permet de commuter du mode appareil photo à un autre : voir « Réglages du mode d'aperçu » page 16.

Qualité image

Pour choisir une qualité d'image parmi les suivantes : **Faible**, **Moyenne**, **Supérieure**.

Sons

Pour définir les sons des **Alarmes** et des **Captures**. Le premier se produit 3 secondes avant que la photo soit prise, le second au moment où elle est prise. Sélectionnez **par défaut** ou l'un des sons disponibles, appuyez ensuite sur **ON** pour l'activer.

Réglages de réinitialisation

Pour remettre toutes les valeurs aux réglages par défaut.

Cadres

Pour choisir le cadre et l'appliquer à l'image que vous prenez (ceci règle automatiquement le mode sur

128 x 160 pixels), ou pour créer votre propre cadre, directement à partir d'une image.


Mode effet

Pour choisir un effet et l'appliquer à l'image que vous prenez : **Normal**, **Noir & blanc**, **Sépia**, **Numérique**, **Gaufré**, **Couleur négative**, **Marge** et **Marge 2**.

Mode aperçu

Vous permet de choisir l'un des deux modes suivants : le mode **Normal** et le mode **Nuit**. Le mode par défaut est **Normal**.

Retardateur


Activez cette option et appuyez sur  pour revenir à la prévisualisation de l'appareil photo puis prenez la photo (voir page 18).



6 • BeDJ

Avec BeDJ, vous pouvez créer votre propre son en utilisant un style ou n'importe quelle tonalité SP-MIDI ou MIDI présente sur votre téléphone. Vous pouvez ensuite envoyer votre propre mix à vos amis et à vos proches, l'utiliser comme sonnerie ou comme alarme, etc.

Note : dans la plupart des situations, l'écran tactile vous permet de gérer des options en utilisant le stylet, ce qui revient à appuyer sur les touches réelles.


Pour...

Activer/désactiver BeDJ Sélectionnez **Multimédia > BeDJ**.
Maintenez enfoncée la touche  pour désactiver BeDJ.

Activer/désactiver une piste Appuyez sur une touche de  à , ou utilisez le stylet pour cliquer sur le point rouge au bas de l'écran tactile.


Appuyez sur  pour désactiver toutes les pistes simultanément.

Enregistrer le mix (démarrer et arrêter)



Appuyez sur , ou utilisez le stylet pour cliquer sur le point rouge sur le coin supérieur gauche de l'écran tactile.

Lorsque vous arrêtez l'enregistrement, les options liées à l'enregistrement apparaissent (voir page 23).


Activer le champ Tempo

Appuyez sur .


Ouvrir la liste de sélection de piste

Maintenez enfoncée l'une des touches  à .

Ouvrir la liste d'Aide

Appuyez sur .

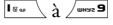




Ouvrir la liste d'Options BeDJ

Appuyez sur  avant d'enregistrer.



Dans BeDJ, la couleur orange est utilisée pour signaler les informations déjà utilisées ou un élément sélectionné.

Pour commencer





Activer des pistes

1. Lancez BeDJ en sélectionnant **Multimédia > BeDJ**.
2. Dans le coin supérieur gauche de l'écran, un petit tableau affiche le style sélectionné par défaut (par ex. Groovy, Techno, etc.), la valeur de tempo actuelle, l'état de l'enregistrement et le nom de la piste.
3. Dans le bas de l'écran, 9 pistes peuvent être mixées, liées aux touches  à  : appuyez sur la touche correspondant à la piste que vous souhaitez activer.
Vous disposez de 14 pistes maximum : maintenez enfoncée l'une des touches  à  pour ouvrir la liste de sélection de piste. La touche  est toujours dédiée à la piste vocale.




Changer les mélodies et les instruments de la piste

Avant d'activer des pistes, maintenez appuyées les touches  à  pour changer les mélodies et instruments par défaut :






Mélodie

La mélodie actuellement utilisée sur la piste sélectionnée est celle mise en surbrillance dans la liste. Appuyez sur  ou  pour sélectionner une autre mélodie, appuyez ensuite sur  ou  pour accéder à la liste des instruments utilisés dans la mélodie.

Instruments

L'instrument actuellement utilisé dans la mélodie sélectionnée est le premier mis en surbrillance dans la liste. Appuyez sur  ou  pour sélectionner un autre instrument, puis appuyez sur  pour revenir à l'écran principal.


Changer le tempo



1. Appuyez sur  pour activer le champ **Tempo** qui apparaît en bpm (ou «beats per minute») et qui s'applique à toutes les pistes.
2. Appuyez sur les touches  ou  mises en avant pour l'augmenter ou le diminuer, puis appuyez sur  ou  pour revenir à l'écran.

Vous ne pouvez pas changer un Tempo lorsque vous lisez des pistes ou pendant l'enregistrement d'un mixage. Vous n'avez pas à enregistrer le tempo, qui est automatiquement pris en compte.

Enregistrer un mix


Démarrer un enregistrement

1. Lorsque vous êtes prêt à enregistrer votre mixage, appuyez sur , ou utilisez le stylet pour cliquer sur le point rouge sur le coin supérieur gauche de l'écran tactile. La minuterie démarre et l'icône rouge d'Enregistrement est sélectionnée.
2. Pendant que vous enregistrez votre mix, vous pouvez :

Activer une piste Appuyez sur les touches  à .

Pour augmenter/ Appuyez sur ▲ ou ▼ ou diminuer le utilisez le stylet et cliquez sur les volume actuel de la signes +/- en haut et en bas de la piste. piste active.

Pour mettre en Appuyez sur ◀ ou ▶ : si surbrillance la la piste est active, vous pouvez piste précédente alors modifier le volume actuel ou suivante. (voir plus haut).

Arrêter un Appuyez sur  enregistrement

L'enregistrement s'arrête automatiquement lorsque le mix atteint 50 Ko (environ 2 mn). La capacité dépend de la mémoire disponible sur votre téléphone : sélectionnez Multimédia > Etat mémoire pour obtenir des informations sur la mémoire.

Options d'enregistrement

Dès que vous arrêtez l'enregistrement de votre mix, une fenêtre s'ouvre et affiche les options suivantes :

Remix Vous permet d'enregistrer un nouveau mix en utilisant les mêmes pistes.

Ecouter le mix Vous permet d'écouter le mix que vous venez d'enregistrer.

Enregistrer le mix Pour renommer et enregistrer votre mix.

Envoyer par MMS Pour envoyer votre mix dans le cadre d'un message multimédia.

Envoyer par IRDA Pour envoyer votre mix via IrDA.

Envoyer par mail Pour envoyer votre mix via e-mail.


L'enregistrement que vous sauvegardez apparaîtra sous le nom de votre choix dans la liste Réglages > Sons > Sonnerie ainsi que dans Multimédia > Album musique. Vous pouvez le choisir comme sonnerie pour signaler les appels entrants et les nouveaux événements.


Créer un style et un mix personnels

Des options avancées vous permettent de créer et de mixer vos propres styles de musiques, soit directement à partir des styles BeDJ disponibles (par ex., Groove, Techno, Disco, etc.), soit à partir de la liste des sonneries (par ex. Bach, Cool, Dream, etc.).

La liste des sonneries contient les fichiers MIDI téléchargés via e-mail, WAP, IrDA, etc.

À partir des fichiers existants









1. Lorsque l'écran BeDJ est activé, appuyez sur  pour accéder à liste des **Options**.
2. Lorsque vous sélectionnez **Mix mélodies** ou **Styles BeDJ**, choisissez simplement l'une des mélodies


de la liste et appuyez sur  pour confirmer votre choix.



3. Le téléphone revient automatiquement à l'écran BeDJ et la mélodie associée à la sonnerie que vous avez sélectionnée est divisée en deux pistes.
4. Comme indiqué ci-dessus, vous pouvez alors activer et désactiver des pistes, enregistrer votre mix, etc.

Le nombre des pistes activées dépend de la mélodie que vous avez sélectionnée.

À partir de pistes vides

1. Lorsque vous sélectionnez **Avancé**, BeDJ ouvre un jeu de pistes vides entièrement nouveau.
2. Maintenez appuyée la touche  : la liste de tous les fichiers MIDI présents sur votre téléphone apparaît à l'écran. Sélectionnez l'un d'entre eux et appuyez sur  .
3. Une nouvelle liste apparaît, affichant toutes les pistes du fichier MIDI sélectionné (max. 16). Appuyez sur  ou  pour sélectionner l'une d'entre elles, puis appuyez sur  pour l'associer à la touche  .
4. Répétez ces deux étapes pour associer les pistes de votre choix aux touches  à  de votre téléphone.

5. Une fois prêt, enregistrez votre mix (voir page 23).
6. Appuyez deux fois sur  pour repasser en mode normal.

Amusez-vous à mixer : vous pouvez associer n'importe laquelle des 16 pistes de chaque sonnerie aux touches  à  du téléphone! Vous disposez ainsi de milliers de possibilités pour personnaliser complètement votre mix.

Enregistrer vos styles personnels

Vous pouvez enregistrer votre propre **style** dans le menu des styles BeDJ et le réutiliser plus tard pour

créer un autre mix. Ce nouveau style contiendra toutes les pistes que vous aurez mixées, sans les effets appliqués au mix.

Recevoir un appel

Lorsque vous recevez un appel alors que BeDJ est activé, votre téléphone mobile coupe automatiquement le son.

1. Si vous répondez, BeDJ est fermé et votre téléphone repasse en mode veille une fois que vous raccrochez.
2. Si vous refusez ou ignorez l'appel, l'écran BeDJ reste activé.

7 • Répertoire

Le menu **Répertoire** vous permet de sélectionner l'un des deux répertoires disponibles : celui se trouvant sur votre carte SIM (dont le nombre d'entrées dépend de la capacité) ou celui de votre téléphone (jusqu'à 499 noms), étant le répertoire sélectionné par défaut. Lorsque vous entrez de nouveaux noms dans le menu **Répertoire**, ils sont ajoutés uniquement à celui que vous avez sélectionné.

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 499 noms et événements si les autres fonctions (mémos, sons, images, etc.) n'utilisent pas une trop grande partie de la mémoire du téléphone.

Réglages

Sélection répertoire



Sélection répert.

Appuyez sur **OK** et sélectionnez **Répertoire** > **Réglages** > **Sélection répert.**

Appuyez sur **▲** ou **▼** pour choisir un répertoire. Les contacts ajoutés au répertoire sélectionné peuvent ensuite être copiés sur l'autre répertoire, via les options **Copier dans SIM** ou **Copier dans tél.**

Effacer répertoire



Effacer répert.

Pour supprimer tous les contacts à la fois. Cette option ne s'applique qu'au répertoire du téléphone, PAS à celui de la carte SIM.

Copier dans téléphone



Copier dans tél.

Si vous ne copiez pas le répertoire SIM la première fois que vous allumez votre mobile, vous pourrez le faire manuellement : sélectionnez **Répertoire**

> **Réglages** > **Copier dans tél.**

Votre téléphone ne gère qu'un répertoire à la fois et ignore les informations relatives à l'autre, par ex. si le nom « Durand » est présent dans les deux répertoires et si vous l'effacez dans votre répertoire téléphone, il restera présent dans le répertoire SIM.

Configuration groupes



Config. groupes


Vous permet de gérer des groupes, de les renommer et de lier chaque groupe à une mélodie et à une image spécifiques.

Vous liez les noms à des groupes à partir de la liste du Répertoire. Voir « Fotocall : voir & entendre qui appelle » page 28.

Ajouter des contacts dans un répertoire

Les contacts sont ajoutés au répertoire sélectionné.

Sur la carte SIM

1. Appuyez sur ▼ lorsque vous êtes en mode veille et sélectionnez <Nouveau>.
2. Entrez le nom et le numéro de votre choix, puis le type de numéro attribué au nom (Téléphone, Fax ou Données) et appuyez sur  pour mémoriser ce nom dans votre répertoire.

Un numéro est limité à 40 chiffres, en fonction de votre carte SIM. Saisir le préfixe international, le code pays & l'indicatif vous permettra d'appeler vos correspondants d'où que vous soyez.

Sur le répertoire du téléphone

1. Appuyez sur ▼ lorsque vous êtes en mode veille et sélectionnez <Nouveau>. Saisissez le prénom puis le nom (jusqu'à 20 caractères latins) ; l'un des deux champs peut être vide, mais pas les deux.
2. Puis sélectionnez le Type numéro. Les champs numériques peuvent contenir jusqu'à 40 chiffres

et un signe «+» ; les champs alphanumériques (e-mail et note) comportent jusqu'à 50 caractères latins. Chaque contact peut comporter un maximum de 5 champs numériques (par ex. 2 numéros de portable, 3 numéros de travail, une adresse e-mail et une note de texte).

3. En cas de besoin, choisissez le groupe auquel vous voulez que ce contact appartienne.

Mes numéros

L'option Mes numéros qui apparaît dans chaque répertoire affiche normalement votre propre numéro de téléphone. Sinon, nous vous conseillons d'entrer votre numéro de mobile, ainsi que les autres informations appropriées.

Bien que tous les champs de Mes numéros puissent être vides, cet élément ne peut pas être supprimé de votre répertoire.

Numéro SOS





Le numéro SOS permet d'appeler les services d'urgence de votre pays. Dans la plupart des cas, vous pouvez appeler ce numéro même si vous n'avez pas encore entré votre code PIN.

En Europe, le numéro d'urgence standard est le 112.
Au Royaume-Uni, il s'agit du numéro 999.


Fotocall : voir & entendre qui appelle

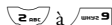
Cette fonction n'est disponible que lorsque vous avez sélectionné le répertoire du mobile, pas quand vous êtes sur celui de la carte SIM.


La fonction Fotocall vous permet de personnaliser les groupes disponibles avec leur nom («Amis», «Bureau», etc.), une image (de l'[Album d'images](#)) et une mélodie (de la liste [Sonneries](#)). Vous pouvez associer un ou plusieurs noms à un groupe : Lorsqu'un nom de ce groupe appelle, le nom du contact apparaît avec l'image correspondante et la mélodie associée à ce groupe sonne.

1. Sélectionnez [Répertoire](#) > [Réglages](#) > [Config. groupes](#). Renommez le groupe à identifier («Amis», «Enfants», etc.) et sélectionnez la [Mélodie](#) et l'[Image](#) devant être associées à ce groupe.
2. Maintenez enfoncée la touche  pour revenir en mode veille, puis appuyez sur  pour accéder au répertoire. Sélectionnez un contact que vous voulez lier à ce groupe, puis choisissez [Choisir groupe](#) et sélectionnez le groupe de votre



Editer et gérer les noms

Appuyez sur  lorsque vous êtes en mode veille pour accéder aux [Répertoire](#) que vous avez stockés. Pour rechercher un nom donné :




Appuyez sur la touche correspondant à la lettre dont vous voulez consulter la liste (par ex., appuyez deux fois sur  pour accéder à la lettre «U»). Le premier enregistrement commençant par cette lettre est sélectionné.



Appuyez sur , saisissez les premières lettres du nom que vous recherchez, et appuyez sur  pour sauter jusqu'à ce nom.


Sur la carte SIM

Choisissez un contact dans votre répertoire sur la carte SIM et appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

- Appel mains libres
- Appeler
- Envoi SMS
- Numérot. vocale
- Appel flash
- Copier dans tél.
- Supprimer
- Changer
- Envoyer par MMS


Copier dans tél. copiera le contenu du répertoire SIM dans le répertoire du téléphone. Sélectionner cette option deux fois de suite dupliquera la liste des noms.

Dans le téléphone

Choisissez un contact dans votre répertoire du téléphone et appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

- Modifier nom
- Appeler
- Appel mains libres
- Envoi SMS
- Envoyer par MMS
- Choisir groupe
- Transmettre
- Supprimer
- Afficher

Sélectionnez **Afficher** afin d'accéder à la liste de tous les numéros ou les champs mémorisés pour ce contact, puis **<Nouveau>** afin de créer un nouveau champ pour ce contact. Sélectionnez un des champs et appuyez sur

 afin d'accéder à une nouvelle série d'option, étant :

Num. défaut

Le premier numéro que vous entrez devient le numéro par défaut. Il apparaît en tête de liste et il est automatiquement composé lorsque vous appuyez sur la touche Décrocher. Cette option vous permet de créer un autre numéro par défaut.

Copier dans SIM

Pour copier un contact de votre répertoire sur la carte SIM (où il est constamment mis à jour lorsque vous utilisez un autre téléphone ou que vous passez d'un répertoire à l'autre).

Afficher

Pour afficher les détails du champ sélectionné.

Modifier type

Pour modifier ou définir le type de champs des numéros sélectionnés.

Les champs alphanumériques (note et e-mail) peuvent seulement être modifiés ou supprimés.

8 • Réglages

Le menu **Réglages** vous permet de modifier les réglages associés à chaque option disponible (sons, date et heure, sécurité, etc.) en définissant des réglages personnels, et ainsi de personnaliser votre mobile. Le menu **Profil** vous permet de modifier plusieurs paramètres à la fois (voir page 38).

Sons

Silence



Silence

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** le mode **Silence**. Lorsque ce mode est **activé**, toutes les alarmes sont désactivées et le vibreur est activé.

Le mode Silence s'applique aussi aux bips touches.

Volume sonnerie



Volume sonnerie

Par défaut, le volume de la sonnerie est réglé sur **Moyen**. Appuyez sur ▲ ou ▼ pour régler le volume de votre sonnerie sur une échelle allant de

Silence à **Crescendo**.

Sonnerie



Sonnerie

Vous permet de sélectionner une sonnerie. La liste comporte également des sons et des mélodies enregistrés que vous avez mémorisés. Faites défiler la liste et attendez que la mélodie sélectionnée soit joué.

Vous n'entendez pas la mélodie si le volume de sonnerie est réglé sur Désactivé ou si le mode Silence a été activé (voir page 7).

Alerte SMS/MMS



Alerte SMS/MMS

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** le bip vous indiquant que vous avez reçu un nouveau message. Lorsqu'elle est **activée**, cette option vous permet de sélectionner l'alarme de votre choix dans la liste des sonneries.

Equaliseur



Equaliseur

Cette option vous permet de choisir différents réglages audio qui restent disponibles même lorsqu'une communication est en cours (dans ce cas, faites défiler la liste et attendez quelques secondes pour entendre la différence).

Bips touches



Bips touches

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** les bips touches. Même lorsque les bips touches sont **Désactivées**, les DTMF restent actifs pendant les appels (voir page 75).

Alertes sonores



Alertes sonores

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** les bips dans les cas suivants :

- lorsqu'un événement programmé dans votre **Organiseur** est imminent,
- lorsqu'il y a un **Appel non rép.**,
- lorsque par **Batterie alarme** il est indiqué qu'un rechargement est requis,
- pour gérer la durée de vos appels avec un **Bip durée** (le correspondant n'entend pas ce bip).

Ce menu vous permet uniquement d'Activer ou de Désactiver les sons des alarmes, et non PAS les alarmes elles-mêmes. Par exemple, si vous Désactivez l'alarme Organiseur, votre téléphone affichera tout de même l'écran d'Alarme (si vous en avez programmé un), mais le son correspondant ne sera pas lu.

Vibreur



Vibreur

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** le vibreur lors de la réception d'un appel, lorsqu'un événement entré dans l'organiseur est imminent, lorsque vous recevez un message et lorsque l'alarme sonne.

Le vibreur est toujours désactivé lorsque vous connectez le câble allume cigare.

Afficher

Animation



Animation

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** l'animation des menus. Lorsqu'elle est **activée**, cette option permet également de faire défiler des textes, par exemple, un message sélectionné dans le menu **Lire SMS**.

Désactiver cette fonction augmente l'autonomie de votre téléphone.


Ecran de veille



Ecran de veille

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** l'écran de veille. Lorsqu'il est **activé**, il permet d'afficher un diaporama en mode veille des fichiers jpeg sauvegardés sur votre téléphone et sélectionnés.

Le fait de désactiver l'écran de veille active automatiquement le mode économique, qui affiche l'heure actuelle sur un fond noir. Ce mode augmente l'autonomie de votre batterie.

Sélectionnez les images de votre choix, choisissez **Tps d'activ.** et définissez une valeur, puis choisissez **Rafraîchissement** pour le timing. Appuyez sur  pour activer l'écran de veille.

En mode veille, l'écran de veille s'active selon la valeur que vous avez définie et si vous avez sélectionné plusieurs images jpeg, elles se succéderont à l'écran en diaporama et le délai de rafraîchissement défini s'appliquera à chaque image.

Vous devez sélectionner plusieurs images (jusqu'à 10) pour qu'elles se succèdent en diaporama. Lorsque vous n'en sélectionnez qu'une, elle seule s'affiche.

Rétroéclairage



Rétroéclairage

Vous permet de définir la **Durée** du rétroéclairage en sélectionnant une des valeurs disponibles. Le rétroéclairage est activé lors de la réception d'appels ou de messages, lors de la consultation des menus, etc.

Désactiver cette fonction augmente l'autonomie de votre batterie.

Fond d'écran



Fond d'écran

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** le fond d'écran. Lorsque cette option est **activée**, l'image/les images que vous avez sélectionnée(s) apparaissent en mode **Normal** ou **Eclairci** en mode veille lorsque vous n'avez pas activé un diaporama.

Seules les images de type JPEG peuvent être utilisées comme fond d'écran.

Raccourcis

Touches flash









Touches flash


Vous permet de configurer un accès direct à une fonction spécifique en la rattachant à une touche. Une pression longue sur la touche activera alors automatiquement la fonction ou composera le numéro associé (**Appel flash**).

Vous pouvez seulement programmer les touches  à .

Les touches suivantes sont pré-programmées :  =

(ouvrir la liste des touches raccourcis),  (lancer un service Wap),  (écouter répondeur) et  (effectuer un appel international). En fonction de votre fournisseur d'accès, d'autres touches flash peuvent être prédéfinies et verrouillées.

1. Choisissez une touche entre  et  et appuyez sur .
2. Parcourez la liste pour sélectionner la fonction que vous souhaitez associer à cette touche et appuyez sur . La plupart des choix ouvriront le menu (par ex. [Envoi Messages](#) ou [E-mail](#)), ou démarreront la fonction (telle que [Calculatrice](#) ou [Enregistrer](#)).

Vous pouvez reprogrammer une touche déjà programmée : appuyez deux fois sur  et sélectionnez [Changer](#). Cela vous permet d'afficher la liste des fonctions disponibles.

Pour utiliser une touche flash, appuyez sur la touche correspondant à la fonction voulue ou au numéro à composer et maintenez-la enfoncée lorsque votre téléphone est en mode veille.



Commandes voix




Command. voix

Vous permet de configurer un accès direct à une fonction spécifique en la rattachant à une touche.

Vous pouvez associer une commande voix à toutes les fonctions prises en charge par les Touches flash.

1. Sélectionnez [<Nouveau>](#), parcourez la liste pour sélectionner la fonction souhaitée et appuyez sur .
2. Lorsque [Presser OK puis parler](#) apparaît, suivez les instructions à l'écran. Lorsque vous êtes invité à enregistrer votre voix, assurez-vous d'être dans un environnement calme, choisissez un mot simple et court et prononcez-le clairement.
3. Le prochain menu vous permet d'accéder aux options [Supprimer](#), [Ecouter](#), [Changer fonction](#) et [Changer voix](#). Appuyez sur  pour créer un autre indicateur vocal.

Pour utiliser la commande voix, maintenez la touche  enfoncée en mode veille, puis prononcez l'indicateur vocal enregistré.


Numérotation vocale





Numérot. vocale

Vous permet de définir un indicateur vocal en enregistrant un mot qui vous

permettra d'appeler le nom correspondant lorsque vous le prononcerez.

Suivez les instructions du paragraphe précédent, sélectionnez un contact de votre choix dans la liste, puis appuyez sur  .

Quand le répertoire du téléphone est sélectionné, choisissez le chiffre de votre choix dans la liste affichée.

Comme pour [Commandes voix](#), lorsque [Numéro vocal?](#) apparaît, appuyez sur  et suivez les instructions affichées sur l'écran. Pour utiliser la commande voix, maintenez la touche  enfoncée en mode veille, puis prononcez l'indicateur vocal correspondant au numéro que vous souhaitez composer.

Vous pouvez en enregistrer un maximum de 15, répartis entre les numéros vocaux et les commandes voix. Les numéros vocaux enregistrés sont disponibles dans leur menu respectif et peuvent être effacés, lus ou modifiés.

Écran d'aide



Écran d'aide

Vous permet d'[activer](#) ou de [désactiver](#) l'écran d'aide. Lorsque l'option est [Activée](#), il apparaît en mode veille et

vous permet de repérer les menus accessibles par la touche de navigation du téléphone.

On peut toujours avoir accès aux menus de cette manière, même lorsque l'option est Désactivée.

Sécurité

Noms publics



Noms publics

Vous permet d'accéder à la liste de votre répertoire restreint, appelée [Noms publics](#) et de restreindre les appels à cette liste via l'option [Restriction](#).

Restriction

Vous permet de restreindre les appels vers la liste des [Noms publics](#). Dans ce cas, vous pouvez accéder à la liste des [Noms publics](#), mais plus à celle du [Répertoire principal](#).

Cette fonction dépend de votre abonnement et requiert un code PIN2 (voir page 35). Cette option peut également être appliquée aux connexions WAP et e-mail via GPRS.

Noms publics Vous permet d'afficher, d'éditer et de modifier votre liste des **Noms publics** via un code PIN2.

Interdiction



Interdiction

Vous permet de limiter l'utilisation de votre téléphone à certaines catégories d'appels. Un mot de passe d'interdiction d'appel spécifique (fourni par votre opérateur) est requis pour cette fonction. Les interdictions peuvent s'appliquer autant aux appels Entrants (Tous appels ou En itinérance) et aux appels Sortants (Tous appels, Appels Internationaux et Sauf réseau local).

Dans tous les cas, l'option Annuler de ces menus s'applique à tous les appels d'un coup. Le menu d'état vous permet de savoir quel type d'appel est interdit.

Changer codes



Changer codes

Vous permet de changer vos codes PIN et PIN 2, ainsi que le code d'interdiction d'appel. Selon votre carte SIM, certaines fonctions ou options peuvent requérir un code secret PIN2 qui vous a été fourni par votre opérateur.

Si vous saisissez un code PIN2 incorrect 3 fois de suite, votre carte SIM se bloque. Pour la débloquer, vous devez demander le code PUK2 de déblocage à votre opérateur. Si vous saisissez un code PUK incorrect dix fois de suite, votre carte SIM est totalement bloquée et inutilisable. Dans ce cas, contactez votre opérateur ou votre revendeur.

Protection PIN



Protection PIN

Vous permet d'activer ou de désactiver la protection PIN. Si cette option est activée, vous êtes invité à entrer votre code PIN lorsque vous allumez votre téléphone.

Vous ne pouvez pas changer votre code PIN si cette option est désactivée.

Calibration

Ce menu vous permet de calibrer votre écran. Voir « Calibration » page 2 pour plus de détails.

Réseau

Contactez votre opérateur pour avoir des informations complètes sur la disponibilité du service GPRS sur son réseau et pour bénéficier d'un abonnement approprié.

Il se peut également que vous ayez besoin de configurer votre téléphone avec les réglages GPRS fournis par votre opérateur, en utilisant les menus décrits dans cette section. En dépit de ces réglages, vous devez toujours sélectionner le réseau (GSM ou GPRS) dans les menus de chaque application que vous souhaitez utiliser (par ex., WAP, MMS, e-mail, etc.).

Connexion GPRS



Connexion GPRS

Ce menu vous permet de définir le mode de connexion de votre téléphone mobile au service GPRS.


En permanence Votre téléphone sera toujours connecté au service GPRS. Cette option permet de se connecter plus rapidement au service GPRS. Cependant, elle augmente la consommation d'énergie.

Sur appels data Votre téléphone se connectera automatiquement au service GPRS uniquement en cas de besoin. Cette option permet de réduire la consommation d'énergie, mais elle augmente le temps de connexion.

Re-connexion



Re-connexion

Affiche la liste des réseaux disponibles dans la zone où vous vous trouvez, lorsque le mode **Manuel** est actif. Sélectionnez le réseau à enregistrer et appuyez sur  pour confirmer.

Réseaux préférés



Réseaux préf.

Vous permet de définir une liste de réseaux par ordre de préférence. Ensuite, votre téléphone essaiera de se connecter à un réseau selon vos préférences.

Paramétrages




Paramétrages

Ce menu vous permet de créer plusieurs profils de données : lorsque vous utilisez WAP ou lorsque vous envoyez un message MMS, le profil sélectionné est utilisé pour la connexion au réseau GSM ou GPRS.

Les options décrites ci-dessous dépendent de votre opérateur et/ou de votre abonnement. Lors de la connexion, les messages d'erreurs sont principalement dus à des paramètres incorrects : contactez votre opérateur avant la première utilisation, de manière à régler les paramètres, que vous pouvez, dans certains cas, recevoir par SMS. Certains profils pré-configurés

peuvent être verrouillés, ce qui ne vous permet pas de les reprogrammer et de les renommer.

Sélectionnez un élément dans la liste et appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

Modifier nom Pour renommer le profil sélectionné.

Afficher Pour visualiser tous les paramètres du profil sélectionné.

Réglages GSM Pour modifier les paramètres GSM:

- **Login**,
- **Mot de passe**,
- **No. téléph.** requis pour établir la connexion et fourni par votre opérateur (**Numéro RNIS** ou **No. Analogique**),
- **Temps d'inactivité**, une valeur supérieure à 30 secondes après quoi le téléphone est automatiquement déconnecté (si une connexion était en cours)

Réglages GPRS

Pour changer les paramètres GPRS (mêmes champs que pour les paramètres GSM). Le menu **APN** vous permet d'entrer l'adresse du réseau de données externe auquel vous souhaitez vous connecter, une chaîne de caractères ou une adresse IP (par exemple, wap.operatorname.fr) qui sera utilisée pour établir la connexion.

Date et heure

Affichage horloge



Vous permet de choisir entre un affichage **Analogique**, **Numérique** ou **Miniature** en mode veille.

Régler date



Vous permet de régler la date en appuyant sur les touches numériques appropriées. Vous pouvez également régler la date en appuyant sur ▲ ou ▼ .

Format de date



Vous permet de sélectionner un des deux formats de date disponibles, **Occidental** ou **Thai**.

Fuseau horaire

Le fuseau horaire et l'heure d'été doivent être paramétrés en premier (vérifiez ensuite de nouveau la date et l'heure si vous les aviez déjà réglées).



Vous permet de définir le fuseau horaire dans lequel vous vous situez, selon l'heure GMT (Greenwich Meridian Time).

Heure d'été

Ce réglage ne concerne que les pays dans lesquels sont définies une heure d'été et une heure d'hiver.



Vous permet d'**activer** l'heure d'été en été ou de la **désactiver** en hiver. En effet, si vous **activez** l'heure d'été en la réglant à 12:00, celle-ci bascule automatiquement sur 13:00 lorsque vous **activez** l'heure d'hiver.

Régler heure




Vous permet de régler l'heure en appuyant sur les touches numériques appropriées. Vous pouvez également régler l'heure en appuyant sur les touches **▲** ou **▼**.

Langue

Ce menu vous permet de choisir la langue des textes qui s'appliquent aux menus. Appuyez sur **▲** ou **▼** pour choisir la langue de votre choix, puis appuyez sur **OK** pour confirmer.


Profils

Ce menu vous donne accès à un ensemble de réglages préférentiels, qui vous permettent d'adapter rapidement votre téléphone à votre environnement en modifiant plusieurs réglages à la fois. Ainsi, sélectionner **Réunion** règle le volume de sonnerie sur Silence, active le vibreur et désactive les bips de touche en même temps (toutes les autres fonctions conservent les réglages que vous leur avez attribués). Une fois votre réunion terminée, sélectionnez **Personnel** pour réactiver vos réglages habituels.







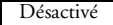
































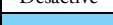



Lorsque vous associez une touche flash à un profil (par exemple, une pression longue sur la touche  active Silence, voir « Touches flash » page 32), appuyez également longuement sur cette touche pour le désactiver et revenir aux réglages Personnel.

Les réglages listés dans la colonne **Personnel** du tableau suivant sont les réglages par défaut (configurés en usine). Etant donné que vous pouvez les modifier, les

paramètres personnels de votre téléphone peuvent être différents de ceux indiqués dans le tableau.

Les cellules  du tableau indiquent les paramètres tels qu'ils sont enregistrés dans le menu **Personnel** (que vous les ayez modifiés ou non).

Lorsque vous connectez un accessoire, les réglages **Casque** et **Activ. kit voiture** deviennent également disponibles. Lorsque vous le déconnectez, votre téléphone active de nouveau le profil **Personnel**.

Profils	 Personnel	 Autonomie	 Extérieur	 Réunion	 Casque	 Activ. kit voiture
Vibreur	Activé	Désactivé		Activé		
Volume sonnerie	Moyen	Moyen	Fort	Silence	Moyen	Moyen
Bips touches	Activé			Désactivé		
Organiseur alarme	Activé					
Alarme batterie faible	Activé					
Message SMS/MMS	Activé					
Rétroéclairage	10 s	Désactivé				Désactivé
Zoom	Désactivé					
Tout décroche	Désactivé				Activé	Activé
Animation	Activé	Désactivé				

9 • Messages

SMS



SMS

Ce menu vous permet d'envoyer de courts messages, avec des sons, animations ou images, ainsi que de gérer ceux que vous avez reçus.

Il n'est pas possible d'envoyer des SMS à partir du mode veille quand la fonction SMS rapide est activée (voir page 50). Dans ce cas, vous avez uniquement accès à l'option Répondre.

Envoi SMS



Envoi SMS

Ce menu vous permet d'envoyer un SMS à un contact de votre choix, qu'il soit mémorisé dans votre répertoire ou pas (dans ce cas, il vous suffit de sélectionner **<Nouveau>** dans la liste des contacts et de saisir un numéro).

*Quand le répertoire du téléphone est sélectionné, appuyez sur **OK** pour envoyer un SMS au numéro par défaut ou sélectionnez un autre numéro de votre choix (voir « Editer et gérer les noms » page 28).*

Vous pouvez choisir parmi trois types de message différents :

<Nouveau>

Pour envoyer un nouveau message.

Dernier message

Pour éditer, modifier et envoyer à nouveau le dernier message envoyé.

Modèle

Pour sélectionner un message préconfiguré, tel que **STP appelle-moi au..** incluant votre numéro, s'il s'agit du premier dans l'option **Mes numéros** (voir page 27).

Appuyez sur **OK** pour accéder à la série d'options suivante, étant celles-ci :

Sauvegarder

Pour enregistrer le message actuel, avec son icône et sa mélodie associés, s'il en possède, dans le menu **Archive**.

Envoyer

Pour envoyer le message après l'avoir rédigé.

Ajouter un son

Pour joindre une mélodie.

Ajouter image

Pour joindre une image ou une animation.


Vous pouvez joindre à votre SMS 2 fichiers de types différents (au maximum). Les animations et les icônes sont exclusives : si vous sélectionnez d'abord une animation, puis une icône, seule l'icône sera prise en compte et vice-versa.

Certains éléments sont prédéfinis et se trouvent déjà dans votre téléphone. Les images et les sons personnels que vous enregistrez dans les menus appropriés ne peuvent pas être envoyés s'ils sont protégés par copyright.

Lire SMS



Lire SMS

Ce menu vous permet de lire tous les types de SMS, qu'il s'agisse de messages envoyés, reçus, lus et/ou mémorisés. La fonction **Tout supprimer**, au premier niveau, vous permet d'effacer tous les messages d'un coup. Une fois affiché, appuyez sur  pour accéder à l'une des options suivantes :

Supprimer Pour supprimer la page sélectionnée.

Archiver

Pour sauvegarder les messages lus dans la mémoire du téléphone. Vous pouvez ensuite les consulter dans **Messages > Archive SMS**.

Placer un message dans la liste des archives a pour effet de le supprimer de la liste des messages lus.

Editer SMS

Pour éditer le SMS, le modifier et le renvoyer à quelqu'un (vous pouvez ajouter une image ou un son).

Si une image ou un son était joint au message que vous modifiez, vous devez d'abord le détacher et le sauvegarder dans l'Album d'images ou dans l'Album musique. Attachez-le de nouveau à votre message.

Répondre

Pour répondre à l'expéditeur,

Sauver image(s)

Sauvegarder l'image et/ou l'animation si vous en avez reçu une ou plusieurs.

Faire suivre Pour faire suivre le message sélectionné (choisissez un nom du répertoire ou composez le numéro de téléphone manuellement).

Sauver numéro Pour sauver le numéro de l'appelant si celui-ci est joint au message.

Appel mains libres Pour appeler l'expéditeur du message en option mains libres.

Rappel Pour rappeler l'expéditeur du message (selon opérateur).

No. récupéré Pour récupérer un numéro inclus dans le corps du message, si ce numéro figure entre guillemets (plusieurs numéros peuvent être inclus et extraits).

Sauver mélodie Pour sauvegarder la mélodie si vous en avez reçu une.

Réglages SMS



Ce menu vous permet de personnaliser vos messages grâce aux options suivantes :

Centre message Pour sélectionner votre centre message par défaut. S'il n'est pas disponible sur votre carte SIM, vous devez saisir votre numéro de centre de messages.

Signature Votre numéro de téléphone est votre signature par défaut. Il est ajouté à la fin de votre message (dont la longueur est par conséquent réduite). Vous pouvez **Editer** la signature, la **Changer** et la **Sauvegarder**.

Durée validité Vous permet de choisir la durée de validité de vos message auprès du centre des messages qui les sauvegardera. Cette fonction s'avère utile lorsque votre correspondant n'est pas connecté au réseau et ne peut donc pas recevoir vos messages de façon immédiate.

Cette fonction dépend de votre abonnement.

Chemin retour

Vous permet d'[Activer](#) ou de [désactiver](#) cette option, ce qui vous permet de transmettre le numéro de centre de message SMS en même temps que le message. Votre correspondant peut ainsi vous envoyer une réponse via votre centre au lieu du sien, ce qui réduit le temps de transmission.

Cette fonction dépend de votre abonnement.

Accusé de réception

Vous permet d'[activer](#) ou de [désactiver](#) cette option qui vous informe que votre message a été reçu ou non.

Cette fonction dépend de votre abonnement.

Sauvegarde SMS

Vous permet d'[activer](#) ou de [désactiver](#) la sauvegarde automatique des messages envoyés dans le menu [Archive](#).


Archive



Archive

Vous permet de consulter tous les messages lus et sauvegardés, et de [Supprimer](#) tous les messages archivés.

Pour sauvegarder un message, activez l'option

[Sauvegarde SMS](#) (voir ci-dessus) ou sélectionnez un message reçu, appuyez sur  deux fois et sélectionnez [Archiver](#).

E-Mail

Si la fonction n'est pas couverte par votre abonnement, vous devez souscrire un compte e-mail et obtenir de votre fournisseur d'accès les informations de paramétrage. Dans ce cas, tous les paramètres vous sont communiqués par votre fournisseur d'accès et/ou votre opérateur comme indiqué ci-dessous, et doivent être saisis tels quels. Dans certains cas, votre opérateur est également votre fournisseur de services e-mail.






E-mail

Ce menu vous permet d'envoyer et recevoir des e-mail, avec ou sans pièces jointes. Si votre téléphone a été pré-configuré, les paramètres sont déjà définis et vous n'avez pas besoin de les changer, sauf pour [Login](#), [Mot de passe](#) et [Adresse E-mail](#) que vous choisissez lorsque vous créez un compte de messagerie.

Pour saisir des signes tels que @ ou %, voir page 13.

Réglages

Appuyez sur , sélectionnez [Messages](#) > [E-mail](#) > [E-mail 1](#) et appuyez sur . Puis sélectionnez [Réglages](#)

et appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

Nom du compte Pour renommer les comptes de messagerie **E-mail 1** et **E-mail 2**.

Il est possible de prédéfinir et de verrouiller un compte e-mail, en évitant de le renommer.

Serveur E-mail Pour configurer les réglages utilisés pour les connexions via votre téléphone au serveur e-mail de votre fournisseur d'accès Internet.

Dans certains cas, vous choisissez vous-même votre **Login**, **Mot de passe** et **Adresse E-mail** quand vous souscrivez à votre compte. Saisissez-les tels qu'ils ont été définis. L'**Adresse POP3** est utilisée pour recevoir des e-mails, tandis que l'**Adresse SMTP** est utilisée pour envoyer des e-mails.

ATTENTION! Pour une connexion e-mail via GPRS, si votre opérateur téléphonique n'est PAS votre fournisseur d'e-mail, contactez-le pour obtenir l'adresse correcte de son serveur SMTP.

Avancé

Les réglages avancés de ces fonctions de menu que vous ne devriez pas changer.

Si les champs de ces menus sont vides, ou en cas de problème pour établir la connexion, contactez votre fournisseur d'accès Internet.

Le menu **Identificat. SMTP** doit être **désactivé** dans la plupart des pays européens : vos e-mails ne seront PAS envoyés s'il est **Activé**. Pour des informations complètes, contactez votre fournisseur d'accès.

Accès réseau

Pour sélectionner le type de réseau utilisé pour le lancement d'une connexion et pour configurer les paramètres correspondants.

Réseau

- **GSM** ou **GPRS** : votre téléphone mobile utilisera uniquement le réseau GSM ou GPRS pour les connexions e-mail.

- **GPRS d'abord** : votre téléphone mobile tentera d'abord de se connecter au réseau GPRS, puis au réseau GSM si le réseau GPRS n'est pas disponible.

Pour sélectionner cette option, vous devez avoir configuré les réglages GSM et GPRS.

Réglages GSM

Pour modifier les paramètres GSM :

- **Login & Mot de passe**,
- **No. téléphone** requis pour établir la connexion et fourni par votre opérateur (**RNIS** ou **Analogique**),
- **Déconnexion auto**, une valeur supérieure à 30 secondes au-delà duquel le téléphone se déconnecte automatiquement du réseau (si une connexion est en cours).

L'absence d'échange avec le réseau définit la période d'inactivité entraînant à une déconnexion automatique.

Réglages GPRS

Pour changer les paramètres GPRS (mêmes champs que pour les paramètres GSM). Le menu **APN** permet de saisir l'adresse du réseau externe auquel vous souhaitez vous connecter.

Lors de la connexion, les messages d'erreurs sont principalement dus à des paramètres incorrects : contactez votre opérateur avant la première utilisation, de manière à régler les paramètres corrects.

Envoyer e-mail




Ce menu vous permet d'envoyer des e-mails à un ou plusieurs destinataires en même temps, éventuellement en y joignant une image jpeg. Vos messages reçus peuvent être renvoyés à une autre personne et l'image jointe ouverte avec l'application appropriée.

Si vous sortez du menu Envoi e-mail avant d'avoir envoyé votre e-mail ou si vous annulez l'envoi pendant

le processus, le contenu de l'e-mail est effacé sans sauvegarde.


Ajouter destinat.

Si vous avez entré les adresses e-mail pour les contacts mémorisés dans votre répertoire de téléphone (voir « Ajouter des contacts dans un répertoire » page 27), ce menu vous permet de sélectionner le nom correspondant dans la liste du **Répertoire**.

Après avoir ajouté des contacts, sélectionnez l'un d'entre eux et appuyez sur  pour **Changer** les adresses e-mail, **Supprimer** de la liste ou ajouter d'autres contacts.

Si vous avez sélectionné le répertoire SIM, une fenêtre d'édition vous permettra de saisir une adresse e-mail.

Valider liste

Vous permet de créer votre message : entrez le **Sujet** et le **Texte**, puis appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

- **Ajouter un son** ou **Ajouter icône** pour joindre un son ou une image à votre e-mail,
- **Envoyer** pour l'envoyer au(x) destinataire(s) sélectionné(s),
- **Modifier** pour recréer votre e-mail à partir du bloc-notes.


Vous ne pouvez joindre qu'un seul fichier jpeg à la fois. Pour saisir du texte, voir « Saisir du texte et des chiffres » page 13. Si vous acceptez un appel entrant tandis que vous écrivez un e-mail, le menu se ferme et le téléphone revient en mode veille une fois que vous avez raccroché.

Recevoir e-mails




Ce menu vous permet de vous connecter à votre boîte aux lettres et de télécharger à partir du serveur les entêtes d'e-mail puis de récupérer les e-mails correspondants.

Les deux boîtes aux lettres disposent des mêmes réglages et options. Si vous souhaitez avoir 2 adresses e-mail vous devez paramétrer ces comptes différemment.

1. Sélectionnez **Recevoir e-mails** : votre téléphone se connecte automatiquement au serveur e-mail et rapatrie les en-têtes des e-mails (cinq à la fois).
2. Si **Suivant** (respectivement **Précédent**) apparaît à la fin (respectivement au début) de la liste, d'autres e-mails sont en attente : sélectionnez l'une des options disponibles et appuyez sur  pour les télécharger.

Un e-mail sans pièce jointe peut s'afficher automatiquement dans la fenêtre des détails.

3. Sélectionnez une en-tête et appuyez sur  pour afficher les **Détails**. Les icônes suivantes peuvent également apparaître en face des en-têtes :


[Pas d'icône] L'e-mail peut être téléchargé.



La taille de l'e-mail est trop importante, celui-ci ne peut pas être téléchargé.




L'e-mail a été sélectionné pour suppression.

4. Appuyez sur  et sélectionnez **Charger** pour télécharger cet e-mail. Répétez cette opération pour télécharger chaque e-mail correspondant à un en-tête sélectionné.


Si la taille d'un e-mail est trop importante (plus de 50 Ko), il est rejeté et le téléchargement est annulé.

5. Si l'e-mail reçu contient des fichiers joints (une image, un fichier texte ou un autre e-mail), ils se distinguent par des icônes spécifiques :




Contient les détails de l'en-tête de l'e-mail (date et heure, adresse e-mail de l'expéditeur, etc.), appuyez sur  pour les afficher.



Le texte de l'e-mail proprement dit peut être affiché comme une pièce jointe, appuyez sur  pour le lire (pas d'options avancées dans ce cas).



Un fichier texte (texte seul, format .txt) est joint à l'e-mail, appuyez sur  pour le lire (pas d'options avancées dans ce cas).




L'application nécessaire pour gérer cette pièce jointe n'est pas disponible sur votre téléphone ou l'e-mail est trop gros pour être téléchargé.



Un autre e-mail est joint à celui que vous avez reçu (jusqu'à cinq e-mails peuvent être joints les uns aux autres; pas d'options avancées dans ce cas).




Une image est jointe à cet e-mail. Sélectionnez l'image jointe dans la liste et appuyez deux fois sur  pour la sauvegarder dans votre téléphone mobile (vous pouvez la renommer si vous le souhaitez).

Vous devez avoir sauvegardé une image avant de pouvoir la visualiser à partir du menu Album d'images.

Voir « Album d'images » page 58 pour plus de détails. Si la mémoire disponible est insuffisante pour sauvegarder l'image, vous devez supprimer d'autres éléments (nom, événement ou image) pour pouvoir la sauvegarder.

Il se peut que votre téléphone n'accepte pas une image si sa taille est trop importante ou si elle n'a pas le bon format. Lorsque vous recevez une image par e-mail, veuillez procéder comme suit pour un résultat optimal :

- L' image reçue doit avoir été enregistrée dans le format JPEG, BMP ou GIF.
- La taille de l'image ne doit pas dépasser 50 Ko.
- La taille optimale pour un affichage correct est de 128 x 128 pixels (nous vous conseillons d'utiliser un logiciel d'édition d'images standard pour obtenir la taille d'image voulue).
- Utilisez un nom de fichier de 10 caractères maximum. Vous pouvez ensuite ajouter une extension telle que «.jpg».

6. Sélectionnez une en-tête e-mail et appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

**Sauver
adresse**

Pour ajouter à votre répertoire l'adresse e-mail d'un expéditeur, même si vous n'avez pas encore téléchargé son e-mail. Sélectionnez <Nouveau> pour créer un nouveau contact, ou nom dans la liste pour ajouter ou changer l'adresse e-mail.

Dans ce cas, vous devez sélectionner le répertoire de votre téléphone; cette option de menu n'apparaîtra PAS si vous sélectionnez le répertoire de la carte SIM.

Supprimer

Pour sélectionner l'e-mail à supprimer (pour le désélectionner, choisissez de nouveau cette option). Lorsque vous quittez le menu **E-mail**, vous devez confirmer la suppression des éléments sélectionnés du serveur e-mail.

Répondre

Pour répondre à l'expéditeur, dont l'adresse est automatiquement ajoutée à la liste. Suivez les instructions de la section « Envoyer e-mail » page 45.

**Page
suivante**

Pour faire suivre l'e-mail téléchargé à quelqu'un d'autre. Suivez les instructions de la section « Envoyer e-mail » page 45.

Messages diffusés

La fonction Diffusion SMS est dépendante du réseau.



Messages diffusés

Ce menu vous permet de gérer la réception des messages diffusés régulièrement transmis à tous les abonnés du réseau. Le menu vous permet d'accéder aux options suivantes :

Réception

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** la réception des messages diffusés.

Rubriques

Pour définir le type de messages que vous souhaitez recevoir.

- Sélectionnez **<Nouveau>**, saisissez le code qui vous a été fourni par votre opérateur et, si vous le souhaitez, associez-lui un nom, ou
- Choisissez un type déjà défini dans la liste, vous pouvez le modifier ou le supprimer.

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 15 types de messages diffusés. Pour obtenir les codes correspondant à chaque type, contactez votre opérateur.

Codes info zone

Pour sélectionner un type de message que vous voulez voir affiché en permanence en mode veille (dans ce cas, saisissez le type dans les deux menus **Codes info zone** et **Rubriques**).

SMS rapide




SMS rapide

Ce menu vous permet d'**activer** ou de **désactiver** la fonction **SMS rapide**. Lorsqu'elle est **activée**, tous les messages courts (SMS) que vous recevez sont

automatiquement affichés en mode veille.

Faites défiler l'écran pour les lire et répondez rapidement en appuyant deux fois sur **OK** : une première fois pour entrer dans l'écran d'édition et une deuxième fois pour envoyer votre message. Le téléphone repasse ensuite automatiquement en mode veille.

Si, pendant la lecture d'un message, vous recevez un second message, appuyez sur  pour fermer le premier ou y répondre. Le téléphone mobile affiche ensuite le second message.

Message rapide



Message rapide

Cette fonction permet de griffonner une note rapide, que vous pouvez ensuite mémoriser, modifier et envoyer.

1. Sélectionnez **<Nouveau>** pour créer une nouvelle note avec un fond blanc ou **<Modèle>** pour sélectionner un fond existant.
2. Avec le stylet, sélectionnez l'outil ou la forme de votre choix et griffonnez votre note.

Sauvegardez une fois que vous avez fini. Vous pouvez **Supprimer**, **Renommer**, **Modifier** ou **Envoyer** n'importe quel message rapide mémorisé ou sélectionné dans la liste de messages prédéfinis.

MMS




Ce menu vous permet d'envoyer et de recevoir des messages multimédia (MMS) intégrant du texte, des images et des sons. Ils peuvent être constitués d'une ou de plusieurs diapositives. Que vous l'envoyiez à une adresse e-mail ou à un autre téléphone portable, le MMS est lu sous forme de diaporama.

Si "Mémoire pleine" apparaît, vous devez supprimer des messages (par ex. modèles, brouillons, messages reçus, etc.).

Nouveau MMS





Ajouter destinat.

Pour sélectionner un nom dans la liste **Contacts** ou pour ajouter un <Nouveau> numéro ou adresse e-mail. Puis sélectionnez un des numéros ou une adresse d'un nom s'il en existe plusieurs. Sélectionnez un contact et appuyez sur  pour l'**Editer** ou pour le **Supprimer** de la liste ou pour ajouter d'autres contacts.

Valider liste

Pour accéder à une adresse e-mail, vous devez avoir sélectionné le répertoire du téléphone (voir « Sélection répertoire » page 26).

Vous permet de créer votre message :

1. Ajoutez une **Image**, un **Texte** et/ou un **Son** (sélectionnez  ou  pour passer à l'icône suivant ou précédent si la sélection automatique n'a pas été faite, appuyez sur  pour accéder au menu correspondant), et créez des diapositives supplémentaires en appuyant sur .
2. **Envoyer** pour l'envoyer au(x) destinataire(s) sélectionné(s),
3. Accéder aux **Options MMS**.

Bien que l'**aperçu** de l'image à la création du MMS ait une taille de 105 (largeur) x 55 (hauteur) pixels, vous pouvez **envoyer** une image mesurant jusqu'à 640 x 640 pixels.

Vous ne pouvez pas envoyer une image protégée par copyright.

Vous pouvez choisir des sons dans l'[Album musique](#) ou d'un mémo que vous allez enregistrer en créant votre MMS : dans ce cas, sélectionnez [<Enregistrements>](#), ensuite [<Nouveau>](#) et suivez la procédure indiquée à l'écran.

Vous ne pouvez pas ajouter un mémo déjà sauvegardé.

Options MMS

Les options suivantes sont disponibles :

Ajouter page Pour créer une nouvelle diapositive et l'ajouter à votre diaporama. Après avoir créé plusieurs pages, appuyez sur ◀ ou ▶ pour faire défiler les diapositives.

Vous pouvez également appuyer sur ▶ lorsque la dernière page du message que vous êtes en train de créer est sélectionnée.

Page suivante / Page précédente Pour passer à la diapositive suivante ou précédente.

Editer le sujet Pour éditer, modifier ou saisir le sujet de votre message.

Effacer page Pour supprimer la page sélectionnée (lorsqu'un message contient plusieurs pages).


Sauver en brouillon Pour sauvegarder votre message dans les brouillons, afin de pouvoir l'éditer, le compléter et l'envoyer ultérieurement (voir page 54).

Sauvegarder en modèle Pour sauvegarder votre message comme modèle, afin qu'il serve de base à d'autres MMS (par exemple, le type de message «Bon Anniversaire», voir page 54).

Aperçu Pour visualiser le diaporama que vous avez créé.


Durée Pour modifier la valeur de la durée d'affichage de la diapositive configurée dans [Réglages](#) > [Régl. Applications](#) (voir page 55), et pour définir le délai entre les diapositives.

Envoyer MMS

Une fois que votre message est terminé, sélectionnez simplement [Envoyer MMS](#) et appuyez sur . Si vous avez sauvegardé votre MMS en brouillon, cette option n'est disponible qu'à partir du menu [Brouillons](#). Si

vous avez déjà envoyé le MMS et activé l'option [Sauvegarde MMS](#) (voir page 55), sélectionnez-le à partir du menu [Envoyé\(s\)](#) et sélectionnez [Renvoyer MMS](#).



Si l'envoi du message brouillon échoue, celui-ci est placé dans le menu [Envoyé\(s\)](#).

Dans tous les cas, une barre de progression vous permet de suivre l'envoi de votre message (appuyez sur  pour annuler).


Recevoir un MMS

Lorsque la taille du MMS que vous essayez de télécharger est supérieure à la mémoire disponible sur votre téléphone, vous devez libérer de la mémoire en supprimant des données (images, sons, etc.). Voir « [Etat mémoire](#) » page 63.

Lorsque vous recevez un MMS, un message apparaît à l'écran pour vous en informer. Voir page « [Réglages](#) » page 43 pour vous informer sur les modes de récupération [Automatique](#) ou [Manuel](#).

Si l'expéditeur du message a demandé une [Confirm. de lecture](#), une boîte de dialogue vous invite à appuyer sur  pour l'envoyer ou à appuyer sur  pour refuser l'envoi.



Une fois que le MMS a été téléchargé, sélectionnez-le dans la liste [Boîte de réception](#) et appuyez sur 

pour le lire. Appuyez sur  pour accéder aux [Options Lecture](#) suivantes :

[Jouer](#)

Pour revenir au mode automatique : le MMS est alors joué comme un diaporama en continu.

[Suivante/
Précédente
page](#)

Pour passer à la diapositive suivante ou précédente. Vous pouvez également appuyer sur  ou  lorsque vous affichez le MMS en mode manuel.

[Sauvegarder
image](#)

Pour extraire l'image de la diapositive en cours et l'enregistrer dans l'[Album d'images](#).

[Sauvegarder son](#)

Pour extraire le son de la diapositive en cours et l'enregistrer dans l'[Album musique](#).

[Fermer](#)

Pour fermer le MMS et revenir à la liste des options.


Gérer les dossiers

Il y a 4 dossiers différents disponibles. Le dossier par défaut (actif) est celui que vous avez sélectionné en dernier.

- Modèle(s)** Liste tous les messages sauvegardés comme modèles. Vous pouvez [Jouer](#), [Editer](#) et [Supprimer](#) les modèles.
- Brouillon(s)** Liste tous les messages sauvegardés comme brouillons après leur création, ou sauvegardés automatiquement si vous avez quitté le menu MMS avant d'avoir sauvegardés ou envoyé votre MMS. Vous pouvez [Jouer](#), [Editer](#), [Envoyer](#) et [Supprimer](#) les brouillons.
- Envoyé(s)** Liste les messages [envoyés](#) ou créés mais [non envoyés](#). Vous pouvez [Jouer](#), [Supprimer](#) ou afficher les [Détails](#) de tous ces messages, les [Renvoyer](#) ou les [Faire suivre](#) à quelqu'un.
- Boîte de réception** Liste toutes les [Notifications](#), [Livraisons](#) et [Confirm. de lecture](#), les messages [Lus](#) et [Non lus](#).
Vous pouvez [Lire](#) ou [Supprimer](#) les notifications et les accusés.

Vous pouvez [Lire](#), [Faire suivre](#) ou [Répondre](#) à un MMS, afficher ses [Détails](#) ou le [Supprimer](#).

Les notifications sont automatiquement supprimées une fois le MMS téléchargé. Ne supprimez PAS les notifications avant d'avoir récupéré le MMS ou vous ne serez plus en mesure de le faire.

Les messages que vous avez sauvegardés peuvent uniquement être envoyés à partir des dossiers [Brouillon\(s\)](#) ou [Envoyé\(s\)](#). Vous ne pouvez PAS récupérer un élément (qu'il s'agisse d'un message, d'une notification ou d'un accusé) que vous avez supprimé. Appuyez sur  pour annuler la suppression.

Réglages

Votre téléphone peut avoir été préconfiguré pour accéder directement aux services proposés. Sinon contactez votre opérateur pour recevoir les informations décrites dans la présente section et les saisir telles quelles. Certains opérateurs prennent en charge la configuration des paramètres d'accès par liaison radio.

Les options suivantes sont disponibles :

Mode de récupération Vous permet de choisir parmi :
Manuel : vous vous connectez manuellement au serveur en le signalant dans la **Boîte de réception**, en sélectionnant **Lire** pour télécharger, puis **Jouer**.
Automatique : placera les MMS reçus dans la boîte de réception. Sélectionnez le MMS et appuyez sur ▶ pour le faire jouer.

Ce mode est désactivé en mode itinérance.

Période de validité Pour sélectionner la période pendant laquelle votre message sera stocké sur le serveur, de **1 heure** à **1 semaine** (maximum). Cette fonction s'avère utile lorsque votre correspondant n'est pas connecté au réseau et ne peut donc pas recevoir vos messages de façon immédiate.

Confirm. de lecture Cette option, qui peut être **activée** ou **désactivée**, vous informe (via un SMS) que le statut du MMS que vous avez envoyé a changé, c'est-à-dire qu'il a été lu ou supprimé.

Accusé de réception Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** et vous indique (via un SMS) l'état de livraison, c'est-à-dire si votre MMS a été reçu ou rejeté.

Sauvegarde MMS Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** la sauvegarde automatique des messages envoyés à partir du menu **Envoyés**.

Durée Vous permet de sélectionner la durée entre chaque diapositive du MMS.

Réseau **Compte réseau** est utilisé pour choisir un profil de connexion parmi ceux que vous avez définis (voir « Paramétrages » page 36).
Réseau vous permet de sélectionner le type de réseau utilisé pour le lancement d'une connexion : **GSM**, **GPRS** ou **GPRS d'abord**.
Choisissez **Centre MMS** pour entrer l'adresse MMS du serveur auquel vous vous connecterez.
Passerelle et **Port** vous permettent de saisir les deux numéros IP et de port de la passerelle du serveur.

10 • Infrarouge

Votre téléphone mobile intègre la technologie infrarouge (appelée aussi IrDA), vous permettant d'envoyer des données vers ou d'en recevoir venant des appareils compatibles IrDA par une connexion sans fil (par ex. un autre téléphone portable, un PC ou un PDA, une imprimante, etc.). Vous pouvez utiliser l'IrDA pour envoyer rapidement sur le portable d'un ami un son que vous venez de mixer ou pour recevoir des images provenant de leur PDA.

Il est impossible d'envoyer des fichiers protégés par des droits d'auteur. Quand vous vous connectez à un PC, assurez-vous d'avoir activé l'option infrarouge.

Position des appareils



Avant de recevoir des données d'un autre appareil ou d'en envoyer à un autre appareil, ceux-ci doivent être positionnés correctement par rapport à votre téléphone mobile. Assurez-vous que les ports IrDA se trouvent face à face à une distance maximum de 50 cm (voir le schéma). Assurez-vous également que rien n'obstrue le faisceau IrDA.

Envoyer des données

Pour envoyer des données via IrDA à partir de votre téléphone mobile, vous devez d'abord sélectionner l'objet à envoyer : lorsque vous sélectionnez une image, un son, un nom ou un événement, un sous-menu vous donne alors accès à l'option **Envoyer**.

Dès que votre téléphone trouve un autre appareil compatible IrDA pour entrer en communication, l'envoi aura lieu automatiquement. Les messages sont affichés sur l'écran afin que vous puissiez suivre le processus.

Si le téléphone trouve plusieurs appareils IrDA, une liste est affichée sur l'écran afin que vous puissiez y faire votre choix. Appuyez sur **OK** pour confirmer et envoyer les données sélectionnées.

L'envoi est annulé si votre téléphone ne peut pas trouver un autre appareil avant la fin du temps imparti, si la connexion infrarouge est coupée ou si vous annulez le processus.

Recevoir des données

Activer IrDA




Infrarouge

Pour recevoir des données, sélectionnez **Infrarouge > Recevoir**. Votre téléphone attend alors que l'autre appareil IrDA lui envoie un objet. Pendant l'envoi, les messages

s'affichent sur l'écran et vous permettent de suivre le processus.

La réception est annulée si votre téléphone n'est pas contacté par un autre appareil avant la fin du temps imparti, si la connexion infrarouge est coupée, si le fichier envoyé est trop volumineux ou si vous annulez le processus.

Sauvegarder les données reçues

Appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

Sauvegarder

Pour sauvegarder les données, retournez alors en mode veille. Les éléments que vous avez reçus seront sauvegardés sous leur nom par défaut, que vous pouvez modifier en les sélectionnant dans les menus appropriés.

Afficher

Pour afficher les détails des données que vous avez reçues (faire passer, écouter ou afficher une image).

Appuyez sur  pour revenir à l'écran de veille sans sauvegarder.

Utilisez le téléphone comme un modem



Données

Vous pouvez également utiliser votre téléphone mobile conjointement avec un PC ou un PDA, par ex. pour naviguer sur Internet ou envoyer des télécopis.

Pour profiter pleinement des services disponibles via IrDA (envoyer et recevoir des SMS, e-mail et fax, télécharger des images et des sons MIDI sur votre téléphone, synchronisation de votre répertoire, GPRS Wizard, etc.), vous devez installer **Mobile Phone Tools** sur votre PC. Ce logiciel est disponible sur le CD accompagnant votre téléphone.

Le logiciel fourni sur le CD-Rom n'est pas compatible avec les ordinateurs Apple® Macintosh®. Il ne supporte que Windows® 98 SE, ME, XP et 2000 (Pack de service 3 et obligatoirement supérieurs dans ce cas).

Des modules spécifiques pour Lotus Notes, Lotus Organizer et Microsoft Outlook sont prévus pour permettre la synchronisation de votre téléphone mobile à ces applications (reportez-vous à leurs guides d'utilisation respectifs pour des informations détaillées).

II • Multimédia

Album musique



Album musique Ce menu vous permet de gérer et d'écouter les sons sauvegardés sur votre téléphone mobile : **Mes mélodies**, **Mélodie standard** ou **Enregistrements**. Lorsque vous entrez dans l'un des sous-menus disponibles, sélectionnez un son et appuyez sur **OK** pour accéder aux options suivantes :

Supprimer Pour **Supprimer** le son sélectionné.

*Vous ne pouvez pas effacer les sons sauvegardés dans le répertoire **Mélodie standard**.*

Envoyer par...

Pour envoyer l'image sélectionnée via E-mail (voir page 43), via IrDA (voir page 56) ou MMS (voir page 51).

Vous ne pourrez pas envoyer des sons protégés par copyright.

En sonnerie Pour utiliser le son sélectionné comme **Sonnerie**.

Comme alerte SMS/MMS Pour utiliser le son sélectionné comme **Alerte SMS/MMS** (cette option doit être **activée** dans **Réglages > Sons**, voir page 30).

Renommer Pour **Renommer** le son sélectionné.

Album d'images

Les images JPEG doivent être au format et à la taille adéquats pour être sauvegardées sur votre mobile, puis affichées correctement.






Album d'images

Ce menu vous permet de gérer et d'afficher les images sauvegardées sur votre téléphone mobile. Lorsque vous entrez dans l'un des sous-menus, les images sauvegardées sur votre mobile apparaissent sous forme de liste. Pour accéder à un affichage graphique, sélectionnez-en une et appuyez sur **▶**. Appuyez sur **OK** pour accéder aux options ci-dessous.

Taglt

Vous pouvez également accéder à ce menu et aux fonctions s'y rapportant en utilisant l'appareil photo. Sélectionnant cette option, l'image que vous avez prise est affichée et automatiquement redimensionnée à 128 x 160 pixels.

Sélectionnez une image et appuyez sur  pour accéder aux options décrites ci-après, ce que les icônes situés sur le côté gauche de l'écran vous permettent d'exécuter. Dans tous les cas, appuyez sur  pour revenir à l'étape précédente, ou  pour valider et passer à l'option suivante. Double-cliquez sur un élément pour le sélectionner et pour l'insérer automatiquement au milieu de l'écran.

Dans le menu Taglt, l'interaction de l'écran tactile vous permet d'utiliser le stylet dans la plupart des situations. Cliquez sur un icône sur le côté gauche de

l'écran pour le sélectionner, ou double-cliquez-le pour l'activer

Dessiner

Pour dessiner sur une image sélectionnée. Les 2 premiers icônes vous permettent de revenir à l'étape précédente ou de valider.

Les icônes suivants vous permettent de dessiner à l'aide du **Stylet**, d'une **Forme** (carré, rectangle ou cercle, vide ou plein), de modifier l'**Épaisseur trait** (1 à 8 pixels) de l'objet sélectionné, modifier sa **Couleur**, **Annuler** la dernière action, **Effacer** des zones dans la fenêtre de prévisualisation.

Sélectionnez les styles de votre choix avant de commencer un dessin car vous ne pourrez plus le changer par la suite.

Ajouter un texte



Pour ajouter un texte à l'image sélectionnée. Appuyez sur la touche de défilement ou cliquez sur les flèches de l'écran pour déplacer la forme dans n'importe quelle direction (une pression courte pour le bouger d'1 pixel, une pression longue pour 5 pixels).

Cliquez sur l'écran avec le stylet pour établir le centre de la forme à cet endroit.


Ajoutez un cadre ou un icône

Pour ajouter un cadre ou un icône à l'image sélectionnée, que vous pouvez également déplacer sur l'écran en appuyant sur les flèches. Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour accéder à l'affichage graphique lorsque vous consultez les listes.



Effacer

Pour **Annuler** la dernière modification apportée à une image, ou pour **Réinitialiser**, c'est-à-dire annuler toutes les modifications d'un coup. Appuyez sur  pour annuler ou sur  pour valider.

Rotation

Pour faire effectuer une rotation à l'image. Appuyez sur  pour confirmer.

Avancés

Pour **Couper** ou **Trucage** d'une image sélectionnée (c'est-à-dire pour découper une zone et la recoller sur une autre image). Dans les deux cas, cliquez une fois sur l'écran pour définir le coin supérieur gauche de votre zone de coupure, et une seconde fois pour indiquer son coin doit inférieur. Une forme carrée avec des marges blanches vous indiquera la zone que vous découpez. Appuyez sur  pour confirmer. Si vous utilisez l'option **Trucage** cela vous amènera à la liste des images : sélectionnez la seconde image de votre choix, et appuyez sur  pour coller la partie que vous avez découpée.

Sauver l'image

Pour sauvegarder l'image accompagnée de toutes les modifications que vous y avez apportées : saisissez un nom de votre choix et appuyez sur **OK** pour confirmer.

Si vous ne renommez pas l'image, le fichier original que vous avez sélectionné dans l'album sera écrasé. Vous pouvez sauvegarder une image à tout moment, même si vous n'avez pas fini les modifications.

Envoyer la photo

Pour envoyer l'image via IrDA, E-Mail ou MMS (voir les chapitres correspondants dans ce guide de l'utilisateur pour des informations détaillées).

Aide

Pour une meilleure visibilité de la prévisualisation, sélectionnez **Aide** et appuyez sur **OK** pour basculer entre les options **activée** et **désactivée**.

Supprimer

Pour **Supprimer** l'image sélectionnée.

Vous ne pouvez pas effacer les images sauvegardées dans le dossier Images standard.

Renommer

Pour **Renommer** : Appuyez sur **OK** , entrez un nom et appuyez sur **OK** .

Définir comme fond d'écran

Pour prendre l'image sélectionnée en **Fond d'écran** (cette option doit être **Activée** dans **Réglages** > **Affichage**, voir page 32).

Rotation

Pour tourner l'image à 90° ou 180°, appuyez sur **OK** pour confirmer.

Envoyer via infrarouge

Pour envoyer l'image sélectionnée via IrDA à un autre dispositif infrarouge (voir « Infrarouge » page 56 pour plus de détails).

Envoyer par E-mail

Pour envoyer l'image sélectionnée via E-mail (voir « E-Mail » page 43 pour informations détaillées).

Envoyer par MMS

Pour envoyer l'image sélectionnée via un MMS (voir « MMS » page 51 pour informations détaillées).

Diaporama TV



Cette fonction vous permet d'afficher vos images JPEG énumérées dans l'**Album d'images** (automatiquement dans un diaporama, ou manuellement, une par une) sur un écran de télévision par l'intermédiaire de l'accessoire câble TV ou sur l'écran de votre téléphone.

Il est possible que le câble TV ne soit pas fourni avec votre produit. Dans ce cas, vous devez vous le procurer séparément. Voir « Accessoires originaux Philips » page 86 pour plus de détails.

Manuel

Sélectionnez **Diaporama TV**, puis **Manuel**, et appuyez sur puis faites défiler la liste complète des images.

Appuyez sur pour activer l'affichage graphique plein écran et l'envoyer sur la télévision, appuyez sur pour retourner à la liste.

Automatique

1. Sélectionnez **Diaporama TV**, sélectionnez la valeur à appliquer entre chaque image et appuyez sur .

2. Choisissez **Sélect.Tout(O/N)** en appuyant sur ou pour sélectionner toutes les images d'un coup, ou
Faites défiler la liste et sélectionnez/désélectionnez les images de votre choix en appuyant sur ou (les images sélectionnées se reconnaissent à leur case cochée).
3. Dans les deux cas, appuyez sur pour démarrer le diaporama et pour l'arrêter.
4. Sélectionnez **Sélect.Tout (O/N)** pour désélectionner toutes les images d'un coup.

La dernière sélection/le dernier diaporama réalisé(e) est automatiquement sauvegardé(e) et peut être repassé(e) plusieurs fois à la suite, même lorsque vous quittez le menu diaporama TV.

Lorsque vous faites défiler manuellement ou lors d'un diaporama automatique, appuyez sur pour atteindre les options de rotation (90°, 180° ou 270°), sélectionnez l'option de votre choix et appuyez sur . Les modifications sont automatiquement sauvegardées.

Mode Démonstration



Mode Démonstration

Appuyez sur pour lancer le film de **Démonstration**.

Si vous allumez le téléphone sans avoir inséré de carte SIM, ce menu est disponible au premier niveau.

Etat mémoire



Etat mémoire

Ce menu vous permet d'afficher le pourcentage de mémoire disponible dans votre téléphone. Plusieurs fonctions se partagent la capacité du téléphone mobile : les images et l'album musical, les mémos sauvegardés et les indicateurs vocaux pour les commandes voix, les messages sauvegardés, les entrées du répertoire et de l'organiseur, les jeux, etc.

Votre téléphone mobile est livré avec de nombreuses mélodies et images. Si vous souhaitez libérer de la mémoire pour vos propres mélodies et images, vous pouvez uniquement supprimer des mélodies ou images dans les albums d'Images ou de musique.

Appuyez sur **OK** pour vérifier l'état de la mémoire. L'écran affiche la pourcentage de mémoire libre et la mémoire totale du téléphone en Ko. Appuyez de nouveau sur **OK** pour accéder à une liste détaillée indiquant la mémoire utilisée par chaque fonction.

Si le message «Liste pleine» apparaît lors de l'enregistrement d'un nouvel élément ou si vous voulez

libérer de la mémoire, vous devez supprimer un élément pour pouvoir en créer ou ajouter un autre.

Enregistrement



Enregistrement

Ce menu vous permet d'enregistrer un son d'1 minute maximum et jusqu'à 20 sons différents en fonction de l'**Etat mémoire**.

Sélectionnez **<Nouveau>** pour enregistrer un nouveau son. Suivez les instructions apparaissant à l'écran et appuyez sur **OK** une fois le son enregistré. Sélectionnez-le dans la liste pour le lire, ou appuyez sur **OK** pour le **Supprimer** ou **Renommer**.

Les enregistrements peuvent ensuite être utilisés comme alarmes ou sonneries d'appels entrants, etc. Les enregistrements sauvegardés ne peuvent pas être envoyés par MMS.

BeDJ



BeDJ


Ce menu vous permet de lancer BeDJ: appuyez sur **OK** (voir « BeDJ » page 21 pour informations détaillées).

12 • Jeux & Applications

Convertisseur Euro



-> Euro

Ces menus vous permettent de convertir une somme d'euros en devise locale en saisissant cette somme, puis en appuyant sur .






La devise utilisée pour la conversion est déterminée par le pays où vous avez souscrit à votre abonnement. Le convertisseur Euro n'est disponible par abonnement que dans les pays utilisant cette devise.


Calculatrice



Calculatrice

Ce menu offre les fonctions suivantes :


- Addition Appuyez sur .
- Soustraction Appuyez sur  deux fois.
- Multiplication Appuyez sur  3 fois.
- Division Appuyez sur  4 fois.
- Egale Appuyez sur .

Saisissez les chiffres en appuyant sur les touches correspondantes. La précision du calcul est de 2 chiffres après la virgule, arrondis au chiffre supérieur. Appuyez sur la touche  et maintenez-la enfoncée pour saisir une virgule.

Réveil



Réveil

Ce menu vous permet d'activer ou de désactiver le réveil. Appuyez sur  et sélectionnez: **Une fois**, **Tous les jours** ou **Sauf week-end** selon vos besoins. Sélectionnez ensuite l'une des alarmes disponibles: une **Mélodie**, un **Enregistrement** (ce dernier ne passant qu'une fois) ou le **Buzzer**.

Le réveil sonnera même si vous avez éteint votre téléphone et même si le volume de sonnerie est désactivé (voir page 30). Appuyez sur n'importe quelle touche pour éteindre la sonnerie.

Organiseur

L'organiseur partage la mémoire et la capacité du téléphone mobile avec d'autres fonctions (répertoire, album d'images, son, etc.). Pour vérifier la mémoire totale disponible, appuyez sur Multimédia > Etat mémoire.

Créer un nouvel événement



Organiseur

Ce menu vous permet de créer des événements et de les enregistrer dans votre organisateur. Lorsque vous avez **activé** l'alarme organisateur (voir page 31), un bip vous prévient de l'imminence d'un événement programmé.

1. Sélectionnez **<Nouveau>**, puis le type d'événement à créer (**Vacances**, **Réunion**, **A faire**), et saisissez la date et l'heure de début ainsi que la date et l'heure de fin.
2. Saisissez le texte concernant cet événement (p. ex. «Réunion avec Martin»), puis déterminez un rappel et une fréquence : les alertes vous avertiront des événements au moment de votre choix.

Cette option ne s'applique qu'aux événements de type Réunion et A faire. En conséquence, elle sera mise à jour si vous changez de fuseau horaire (voir « Date et heure » page 37).

Effacer d'anciens événements

Ce menu vous permet de supprimer des événements passés. Entrez la date de début (passée ou future) à partir de laquelle tous les événements précédents seront supprimés et appuyez deux fois sur **OK** pour supprimer tous les événements précédant cette date.

Pour supprimer tous les événements de votre organisateur, saisissez une date très éloignée dans le temps (par exemple, 31/12/2010) pour supprimer en une seule opération tous les événements situés avant cette date.

Gérer les événements

Sélectionnez un élément dans la liste et appuyez sur **OK** pour accéder aux options suivantes :

Supprimer

Pour supprimer l'événement sélectionné.

Changer

Pour modifier l'événement sélectionné.




Le fait de changer un événement modifie également les instances de cet événement.

Transmettre

Pour transmettre l'événement sélectionné à un autre appareil compatible IrDA.

Vue des événements

Les vues **Quotidienne**, **Hebdo.** et **Mensuelle** affichent les événements sauvegardés dans votre organisateur dans le format sélectionné. Pour afficher des événements dans

ces vues, sélectionnez simplement la vue de votre choix et appuyez sur , puis appuyez sur  ou  pour afficher le jour, la semaine ou le mois suivant ou précédent.

Notez que le changement de fuseaux horaires aura un impact sur tous les rappels de l'organiseur : celles-ci sont mises à jour selon l'heure affichée à l'écran (voir « Date et heure » page 37).

Casse-briques

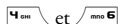
Ce menu peut dépendre de votre abonnement. En conséquence, son icône et son contenu peuvent varier.



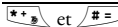
Casse-briques

Ce menu vous permet d'accéder au jeu du casse-briques dont le but est de détruire les briques en les touchant avec la balle. Vous accédez au niveau suivant

lorsque vous avez détruit toutes les briques. Les touches utilisées sont les suivantes :



Pour déplacer la raquette vers la gauche ou la droite.



Pour démarrer le jeu en envoyant la balle à gauche ou à droite.



Pour faire une pause. Celle-ci est limitée à 2 min ; après ce délai, le téléphone bascule en mode veille et votre partie est perdue.

JAVA



Votre téléphone mobile reconnaît JAVA, ce qui vous permet d'exploiter des applications compatibles avec JAVA, telles que les jeux téléchargés sur le réseau.

Réseau

Réseau

Pour sélectionner le type de réseau utilisé lors de l'établissement d'une connexion.

- **GSM** ou **GPRS** : votre téléphone mobile utilisera uniquement le réseau GSM ou GPRS pour les connexions e-mail.
- **GPRS d'abord** : votre téléphone mobile tentera d'abord de se connecter au réseau GPRS, puis au réseau GSM si le réseau GPRS n'est pas disponible.

Sélectionnant cette option, vous devez avoir configuré les réglages GSM et GPRS. Voir page 37 pour plus de détails.

Adresse DNS

Vous permet de saisir l'adresse DNS du réseau externe auquel vous souhaitez vous connecter.

Compte réseau

Vous permet de sélectionner l'un des profils de données que vous avez définis dans **Réglages** > **Paramétrages** (voir page 36).

Lancement automatique

Vous permet d'**Activer** ou de **Désactiver** le lancement automatique de JAVA. Quand il est **activé**, une application JAVA sera automatiquement lancée dès son installation.

13 • Informations sur les appels

Réglages appels



Réglag. appels

Ce menu vous permet de paramétrer toutes les options concernant les appels (renvoi, attente, etc.) et vous permet d'accéder aux options décrites ci-dessous.

Renvoi d'appel

Pour renvoyer tous les appels entrants soit vers un numéro de vos contacts, soit vers votre répondeur, et s'applique à [Appels données](#), [Appels vocaux](#) et [Appels fax](#).

Avant d'activer cette option, vous devez saisir les numéros de vos répondeurs (voir « Répondeurs » page 68). Cette fonction est différente du transfert

d'appel, qui a lieu lorsqu'un ou plusieurs appels sont en cours.

Inconditionnel

Renvoie tous les appels entrants sans exception.

Attention! Lorsque vous activez cette fonction, vous ne recevez plus aucun appel jusqu'à ce que vous la désactiviez.

Conditionnel

Vous permet de choisir dans quelles circonstances vous souhaitez que les appels soient renvoyés. [Sur non réponse](#), [Si inaccessible](#) ou [Si occupé](#). Chaque option peut être paramétrée indépendamment.

Statut

Permet d'afficher le statut de tous les renvois d'appel.

Répondeurs

Pour saisir les numéros de vos répondeurs s'ils ne sont pas déjà enregistrés sur votre carte SIM.

Dans certains cas, vous devez saisir deux numéros : l'un pour écouter les messages enregistrés sur votre répondeur, l'autre pour y faire suivre vos appels.


Contactez votre opérateur pour des informations complètes à ce sujet.

Rappel auto.

Pour [activer](#) ou [désactiver](#) le rappel automatique. Lorsque vous [activez](#) cette option et que la ligne de votre correspondant est occupée, votre téléphone rappelle automatiquement le numéro voulu jusqu'à ce que la communication soit établie ou que le nombre maximal de tentatives (10) soit atteint. Un bip est émis à chaque rappel automatique, et un bip spécifique en cas de succès.

Le laps de temps séparant deux appels augmente après chaque tentative.

Tout décroche

Pour prendre un appel en appuyant sur n'importe quelle touche du téléphone sauf la touche , qui est utilisée pour rejeter un appel.

Signal d'appel

Appel GSM

S'applique à [Tous les appels](#), [Appels vocaux](#), [Appels fax](#) et [Appels données](#). Lorsque cette option est activée, un bip est émis si quelqu'un cherche à vous joindre alors que vous êtes déjà en ligne. Sélectionnez l'option [Statut](#) pour savoir si le signal d'appel GSM est activé ou non.

Cette fonction dépend de votre abonnement. Contactez votre opérateur.

Appel GPRS

Vous permet d'[Activer](#) ou de [Désactiver](#) le signal d'appels tandis qu'une connexion GPRS est en train de se poursuivre.

Identité appelant

Pour [afficher](#) ou [masquer](#) votre identité à vos correspondants. L'option [Statut](#) vous indique si cette option est activée ou non.

Liste appels



Liste appels

Ce menu vous donne la liste des appels reçus et émis, de même que les tentatives de rappel automatique et les indications de messages vocaux. Les appels émis, reçus ou manqués sont listés chronologiquement, du plus récent au plus ancien.

Liste appels

Sélectionnez un élément et appuyez sur **OK** pour consulter la date, l'heure, le numéro et l'état de tout appel sélectionné et pour savoir s'il a été reçu ou envoyé.

Appuyez sur **OK** pour accéder aux options suivantes : **Appeler** ce correspondant ou **Appel mains libres**, **Envoyer SMS**, **Envoyer par MMS**, **Supprimer** l'appel sélectionné ou **Sauvegarder** le numéro correspondant.

Réinitialiser

Pour effacer toute la liste en même temps.

*Si l'un des numéros listés figure également dans vos Répertoires, le nom correspondant est affiché. Appuyez sur **▲** ou **▼** pour sélectionner le numéro à rappeler*

et appuyez sur . Appuyez sur  pour raccrocher.

Compteurs



Compteurs

Ce menu vous permet de consulter le coût et la durée de vos appels.

Compteurs GSM

Ce menu vous permet d'accéder aux options décrites ci-dessous.

Les compteurs GSM n'incluent pas les connexions WAP. La plupart des options mentionnées ci-dessous dépendent de votre abonnement.

Durée totale

Pour **Afficher** ou **Réinitialiser** la durée des appels sortants ou entrants.

Infos dernier appel

Pour visualiser la durée et/ou le coût de votre dernier appel.

Info après appel

Pour **activer** ou **désactiver** l'affichage systématique de la durée et/ou du coût de votre appel lorsque vous raccrochez.

Coût total

Pour afficher le coût total de vos appels et de réinitialiser ce compteur (peut être protégée par un code PIN ou PIN2).

- **Affiche** combien vous avez dépensé après avoir défini le tarif par unité.
- **Réinitialiser** permet de remettre le **Coût total** à 0.
- **Voir solde** permet de vérifier le solde ou crédit disponible (par rapport à la limite de coût fixée préalablement).
- **Ann. limite coût** permet d'annuler la limite de coût.
- **Limite coût** permet de saisir la limite de coût utilisée dans le menu **Voir solde**.
- **Modifier tarif** permet de définir ou de modifier le tarif par unité. Saisissez d'abord la devise utilisée (3 caractères maximum), puis le tarif à l'unité.

Compteurs GPRS

Cette fonction dépend du réseau et de l'abonnement souscrit.

Dernière session du téléphone

Cette option affiche la dernière session de connexion ou le dernier volume de transfert de votre téléphone mobile (par ex., après une connexion WAP sur réseau GPRS).

Dernière session du PC

Cette option affiche la dernière session de connexion ou le dernier volume de transfert de votre transmission PC.

Les compteurs de votre téléphone mobile peuvent différer de ceux utilisés par votre opérateur. Vous devriez par conséquent considérer les compteurs affichés à l'écran comme des éléments d'informations et non PAS comme le coût par unité réel.

14 • Services Opérateur

La plupart des éléments de ce menu dépendent de l'abonnement souscrit et sont propres aux opérateurs. Par conséquent, les menus décrits ci-dessous peuvent être ou ne pas être disponibles. Contactez votre opérateur pour des informations précises.

Les services offerts peuvent inclure l'exécution d'un appel téléphonique ou l'envoi d'un SMS qui peuvent vous être facturés.


WAP




Ce menu vous permet d'accéder à des services offerts par votre réseau (news, sports, météo, etc.).



Si le téléphone a été préconfiguré, il ne devrait pas être nécessaire de modifier les paramètres décrits dans cette

section. Certains opérateurs prennent en charge la configuration à distance des paramètres.


Maintenez appuyée la touche 

Pour lancer WAP.


Vous pouvez également sélectionner Services Opérateur > WAP > Page d'accueil et appuyer sur .

Appuyez sur  ou 


Pour naviguer dans les pages online.

Appuyez sur 


Pour sélectionner un élément en surbrillance.

Appuyez sur 

Pour revenir à la page précédente.

Maintenez appuyée la touche 

Pour terminer la session WAP.

Vous pouvez également sélectionner Options > Quitter et appuyer sur .


Votre téléphone mobile se connecte au réseau, en fonction des Paramétrages que vous avez défini dans le menu Réglages > Réseau (voir page 36).


Page d'accueil

C'est le lien vers le premier site WAP auquel vous accédez lorsque vous lancez une session WAP. Dans la plupart des cas, cette option du menu est préconfigurée et vous connecte à la page d'accueil WAP de votre opérateur. Pour changer cette page d'accueil par défaut voir « Réglages » page 73.

Signets

Ce menu vous permet d'enregistrer vos adresses de vos sites WAP favoris, de les renommer et d'y accéder rapidement à partir de la liste.


Pendant que vous naviguez, appuyez sur , puis sélectionnez Signets : les champs Nom et URL seront automatiquement remplis avec les informations contenues dans la page consultée.

Sélectionnez [Ajouter des signets](#) et commencez la saisie du nouveau nom devant apparaître sur l'écran d'édition. Appuyez sur , puis procédez de la même manière pour saisir l'adresse URL.

Le menu [Gérer les signets](#) vous permet de [Supprimer](#) ou d' [Editer](#) le signet sélectionné.

Entrer l'adresse

Ce menu vous permet d'entrer une adresse de site WAP à laquelle vous pourrez vous connecter directement en la sélectionnant (le moyen d'accéder rapidement aux adresses WAP sans les enregistrer en tant que signets).

Toutes les adresses que vous entrez dans ce menu et auxquelles vous vous connectez au moins une fois apparaîtront dans une liste. Sélectionnez l'un des éléments et appuyez sur  pour vous reconnecter à la page correspondante sans avoir à saisir de nouveau l'adresse dans son intégralité.

Réglages

[Page d'accueil](#) Pour modifier le nom et l'adresse de la [Page d'accueil](#).

Commencez à saisir le nouveau nom devant apparaître sur l'écran d'édition.

Choisir profil Pour sélectionner l'un des profils disponibles, puis définissez les réglages de la connexion pour chacun d'entre eux (appuyez sur ◀ / ▶ pour sélectionner / désélectionner).

Tous les paramètres de connexion décrits ci-après s'appliquent au profil sélectionné.

Sécurité Pour afficher la liste des **Certificats** de sécurité installés (puis affichez ses détails ou effacez-la), la **Info session** ou le **Certificat actuel**.

Renommer le profil Pour renommer le profil sélectionné actuellement (commencez à saisir le nouveau nom devant apparaître sur l'écran d'édition).

Options du navigat. Pour activer ou désactiver le téléchargement des images jointes aux pages WAP.

Sélectionnez jamais pour accélérer la durée totale de chargement des pages sélectionnées.

Cache Pour vider une zone de la mémoire du téléphone dans laquelle les pages consultées pendant une session WAP sont sauvegardées.

Connexion **Sélect. connexion** vous permet de sélectionner l'un des profils de données que vous avez définis dans **Réglages** > **Paramétrages** (voir page 36).


Réseau vous permet de sélectionner le type de réseau utilisé par le profil sélectionné lors de l'établissement d'une connexion (voir page 36).

Adresse proxy et **Port proxy** vous permet de spécifier l'adresse de passerelle proxy à employer lorsqu'une connexion WAP est établie avec le profil sélectionné.


Appuyez sur la touche  et maintenez-la enfoncée pour entrer «.»,.

Boîte de réception

Ce menu vous permet de lire et de gérer les messages qui vous sont envoyés directement par le réseau et / ou





par votre opérateur. Si le message contient une adresse WAP, appuyez sur  pour vous connecter au site WAP correspondant.

Options


Pendant que vous naviguez, appuyez sur la touche  pour accéder à :

Page d'accueil	Pour accéder à la page d'accueil du site WAP que vous consultez actuellement.
Retour	Affiche la page consultée en dernier.
Page suivante	Affiche la page consultée suivante.
Rafraîchir	Pour recharger la page actuellement consultée à partir de son serveur d'origine.
Enregistrer en page d'accueil	Pour enregistrer la page WAP actuellement consultée comme page d'accueil.
Enregistrer sous...	Pour sauvegarder les images intégrées dans les pages affichées dans l' Album d'images .
Quitter	Pour terminer la session WAP.


Sons DTMF

Vous pouvez envoyer des sons DTMF (ou “touch tones”) à certains services téléphoniques à n'importe quel moment durant un appel en appuyant sur l'une des touches  à ,  et .


Vous pouvez également joindre une séquence DTMF à un numéro de téléphone avant de le composer (ou le mémoriser dans les répertoires). Le numéro de téléphone et la partie DTMF doivent être séparés par un caractère d'attente.


Pour obtenir une pause ou un caractère d'attente, maintenez appuyée la touche . L'écran affiche **w** pour attente, **p** pour pause. Par exemple, pour écouter les messages (par ex. code 3) sur votre répondeur (mot de passe 8421) du numéro de téléphone 12345678, vous pourriez appeler : **12345678w8421p3**.

Effectuer un deuxième appel

Vous pouvez effectuer un deuxième appel pendant un appel actif ou durant un appel en attente. Composez un numéro ou sélectionnez un nom dans le répertoire, puis appuyez sur  tandis que vous êtes déjà au téléphone. Le premier appel est mis en attente et le



numéro est affiché au bas de l'écran. Le second numéro est alors composé. Vous pouvez ensuite :

Appuyez sur  Pour sélectionner **Basculer** pour basculer entre les appels (l'un est mis en attente et l'autre est alors activé).


Appuyez sur  Pour couper la ligne active (l'appel en attente reste tel quel).


Répondre à un deuxième appel

Quand vous recevez un second appel tandis que vous êtes déjà au téléphone, celui-ci émet un bip d'alarme et l'écran affiche **Signal d'appel**. Vous pouvez ensuite :

Appuyez sur  Pour répondre à l'appel (le premier est mis en attente). Appuyez sur  et sélectionnez :

- **Basculer** pour basculer entre les appels (l'un est mis en attente et l'autre est alors activé),
- **Conférence** pour faire participer le nouveau correspondant à une conférence téléphonique.

Appuyez sur  Pour rejeter l'appel.

Appuyez sur  Pour sélectionner **Raccro.** pour terminer l'appel actuel, puis répondre à l'appel entrant.


Pour recevoir un deuxième appel, vous devez désactiver le Renvoi d'appel pour les appels vocaux (voir page 68) et activer le Signal d'appel (voir page 69).


Répondre à un troisième appel

Pendant que vous êtes en communication et qu'un appel est en attente, il est possible de recevoir un troisième appel. Vous pouvez soit terminer l'un des appels avant de pouvoir répondre au troisième appel, soit intégrer ce troisième appel à la conférence (voir ci-dessous). Ce service se limite à deux communications en cours (une active et une en attente).

Appel conférence



Vous activez la conférence téléphonique en effectuant plusieurs appels sortant, ou à partir d'une situation d'appels multiples déjà en cours. Vous pouvez appeler cinq personnes en même temps et terminer tous les appels en une fois à l'aide de .

Appelez d'abord un premier correspondant, puis appelez-en un second (voir « Effectuer un deuxième appel » page 75 ci-dessus). Appuyez sur  et sélectionnez **Conférence**. Répétez le processus jusqu'à ce que cinq correspondants soient connectés.

Si un appel entrant est reçu au cours d'une conférence avec moins de cinq participants, vous pouvez accepter ce nouvel appel et l'ajouter à la **Conférence** en cours (en cas d'appel entrant en cours de conférence de cinq participants, cet appel peut être accepté mais ne peut pas être ajouté à la conférence).

Les options **Liste memb.** vous permettent de déconnecter l'un des participants de la conférence en

sélectionnant **Retirer membre**, ou sélectionnez **En privé...** pour avoir une conversation privée avec ce participant seulement (les autres sont mis en attente).

Transfert d'appel explicite

Vous pouvez interconnecter deux appels, l'un en cours et un autre en attente, en sélectionnant l'option **Transfert**. Vous êtes déconnecté une fois que le transfert a eu lieu.

Cette fonction est différente du renvoi d'appel, qui a lieu avant que vous ne décrochiez (voir page 68).

Icônes et symboles

En mode veille, plusieurs symboles peuvent s'afficher simultanément sur l'écran.

Si le symbole du réseau n'est pas affiché, n'apparaît pas, le réseau n'est pas disponible. Vous êtes peut-être dans une zone de mauvaise réception : si possible, déplacez-vous.



Silence - Votre téléphone ne sonnera pas à la réception d'un appel.



Vibreur - Votre téléphone vibrera à la réception d'un appel.



Connexion GPRS - Votre téléphone mobile est relié au réseau GPRS.



Message SMS - Vous avez reçu un nouveau message SMS.



Messagerie vocale - Vous avez reçu un nouveau message vocal.



Batterie - Les barres indiquent le niveau de charge (4 barres = batterie pleine, 1 barre = batterie faible).



Réveil activé.



Itinérance - Indique que vous utilisez un réseau différent du réseau local (utile à l'étranger).



Messagerie saturée - La mémoire messages est pleine. Effacez d'anciens messages pour en recevoir d'autres.



Renvoi d'appel inconditionnel vers un numéro - Tous les appels entrants sont renvoyés vers un numéro autre que celui de la boîte vocale.



Renvoi d'appel inconditionnel vers un numéro de boîte vocale - Tous les appels sont renvoyés sur la boîte vocale.



Zone nominale - Zone désignée par votre opérateur réseau. Fonction dépendant de votre abonnement : contactez votre fournisseur d'accès.



Réseau GSM : votre téléphone est relié à un réseau GSM

Qualité de réception : plus il y a de barres, meilleure est la réception.



SMS rapide - L'option est **activée**.



Mémoire pleine - La mémoire de votre téléphone est pleine. Effacez d'anciennes données pour en sauvegarder des nouvelles.



Message MMS - Vous avez reçu un nouveau message multimédia.

Dépannage

Le téléphone ne s'allume pas

Retirez et réinstallez la batterie (voir page 1). Assurez-vous que vous avez bien branché la prise jack du chargeur sur le bon connecteur (voir « Charger la batterie » page 3). Ensuite, chargez le téléphone jusqu'à ce que l'icône en forme de batterie cesse de clignoter. Débranchez le téléphone du chargeur et essayez de l'allumer.


L'écran indique **BLOQUE** lorsque vous allumez le téléphone

On a tenté d'utiliser votre téléphone sans connaître ni le code PIN ni le code de déblocage (PUK). Contactez votre fournisseur d'accès.

L'écran affiche **Echec IMSI**

Ce problème est lié à votre abonnement. Contactez votre opérateur.

Votre téléphone n'affiche pas l'écran de veille

Maintenez appuyée la touche  ou éteignez votre téléphone, vérifiez que la carte SIM et la batterie sont installées correctement, puis rallumez votre téléphone.

Le symbole  ne s'affiche pas

La connexion réseau est interrompue. Vous êtes dans une zone d'ombre radio (dans un tunnel ou entre des immeubles élevés) ou vous êtes sorti de la zone de couverture du réseau. Essayez, à partir d'un autre endroit, de vous reconnecter au réseau (spécialement lorsque vous êtes à l'étranger), vérifiez que l'antenne est en place si votre téléphone mobile possède une antenne externe, contactez votre opérateur de réseau pour obtenir de l'aide ou des informations à propos du réseau.

L'écran ne répond pas (ou répond trop lentement) à l'appui sur les touches

L'écran répond plus lentement lorsque la température est très basse. C'est normal et cela n'affecte pas le fonctionnement de votre téléphone. Emmenez le téléphone à un endroit plus chaud et réessayez. Dans les autres cas, contactez le fournisseur de votre téléphone.

Votre batterie semble être en sur-chauffe

Vous utilisez peut-être un chargeur qui n'est pas adapté à votre téléphone. Assurez-vous que vous utilisez toujours les accessoires Philips authentiques livrés avec votre téléphone.

Votre téléphone n'affiche pas les numéros de téléphone des appels entrants

Cette fonction dépend du réseau et de l'abonnement souscrit. Si le réseau n'envoie pas le numéro de l'appelant, le téléphone affiche **Appel I** ou **Caché**. Contactez votre opérateur pour obtenir des informations détaillées à ce sujet.

Vous ne parvenez pas à envoyer des messages texte

Certains réseaux ne permettent pas les échanges avec d'autres réseaux. Vérifiez en premier lieu que vous avez saisi le numéro de votre centre SMS, ou contactez votre opérateur pour obtenir des informations détaillées à ce sujet.

Vous ne pouvez pas recevoir et/ou sauvegarder les images JPEG.

Il se peut que votre téléphone n'accepte pas une image si sa taille est trop importante, si son nom est trop long ou si elle n'a pas le bon format. Pour des informations complètes sur le sujet, voir page 47.

Vous avez l'impression que des appels ne vous arrivent pas

Pour recevoir tous les appels, assurez-vous que les fonctions de renvoi d'appel «conditionnel» ou «inconditionnel» ne sont pas activées (voir page 68).

Lorsque vous rechargez la batterie, aucune barre n'apparaît et l'icône clignote

Chargez uniquement la batterie dans un environnement où la température ne descend pas en dessous de 0°C (32°F) et ne monte pas au-dessus de 50°C (113°F). Dans les autres cas, contactez le fournisseur de votre téléphone.

L'écran indique Echec SIM

Vérifiez que la carte SIM est correctement installée (voir page 1). Si le problème subsiste, votre carte SIM est peut-être endommagée. Contactez votre opérateur.

Lorsque vous essayez d'utiliser une fonction du menu, le téléphone mobile affiche **INTERDIT**

L'écran indique **INSÉREZ VOTRE CARTE SIM**

L'autonomie de votre téléphone semble inférieure à ce qui est indiqué dans le guide de l'utilisateur

Certaines fonctions dépendent du réseau. Elles sont uniquement disponibles, par conséquent, si le réseau ou votre abonnement les prend en charge. Contactez votre opérateur pour obtenir des informations détaillées à ce sujet.

Vérifiez que la carte SIM est correctement installée (voir page 1). Si le problème subsiste, votre carte SIM est peut-être endommagée. Contactez votre opérateur.

L'autonomie est liée à vos réglages (par ex. volume de la sonnerie, durée de rétroéclairage) et aux fonctions que vous utilisez. Pour augmenter l'autonomie, et dès que cela est possible, vous devez désactiver les fonctions que vous n'utilisez pas.

Votre téléphone ne fonctionne pas bien dans votre voiture.

Votre téléphone ne se recharge pas

Une voiture contient de nombreux éléments métalliques qui absorbe des ondes électro-magnétiques qui peuvent affecter les performances de votre téléphone. Un kit voiture dispose d'une antenne extérieure et vous permettra de passer et recevoir vos appels sans être obligé de tenir le combiné.

Renseignez-vous auprès des autorités locales quant à la réglementation concernant l'utilisation d'un téléphone mobile au volant.

Assurez-vous que vous avez bien branché la prise jack du chargeur sur le bon connecteur (voir « Charger la batterie » page 3). Si votre batterie est complètement à plat, le préchargement peut durer quelques minutes (jusqu'à 5 minutes dans certains cas) avant que n'apparaisse l'icône de chargement sur l'écran.

Précautions

Ondes radio



Votre téléphone mobile cellulaire est un **émetteur récepteur radio de faible puissance**. Lorsqu'il fonctionne, il envoie et reçoit des ondes radio. Celles-ci transportent le signal voix et données vers une station de base connectée au réseau téléphonique. Le réseau contrôle la puissance de transmission du téléphone.

- Votre téléphone transmet/reçoit des ondes radio dans la fréquence GSM (900 /1800 MHz).
- Le réseau GSM contrôle la puissance de transmission (0,01 à 2 watts).
- Votre téléphone est conforme à toutes les normes de sécurité concernées.
- La marque CE figurant sur votre téléphone indique qu'il est conforme aux directives européennes en matière de compatibilité électromagnétique (Réf. 89/336/EEC) et de basse tension (Réf. 73/23/EEC).

Vous êtes **responsable** de votre téléphone cellulaire mobile. Pour éviter d'occasionner des dommages à vous-même, à autrui ou au téléphone, lisez et suivez toutes les instructions de sécurité et faites-les connaître à toute personne à qui vous prêtez votre téléphone. En outre, pour empêcher une utilisation non autorisée de votre téléphone :



Conservez le téléphone en lieu sûr et hors de portée des enfants.
Évitez de noter votre code PIN. Mémorisez-le.

Eteignez le téléphone et retirez la batterie si vous avez l'intention de ne pas l'utiliser pendant une longue période. Utilisez le menu **Sécurité** pour changer le code PIN après avoir acheté le téléphone et pour activer des options de restriction d'appels.



Votre téléphone a été conçu conformément à toutes les lois et réglementations en vigueur. Cependant, votre téléphone peut provoquer des interférences avec d'autres appareils électroniques.

En conséquence, vous devez suivre toutes les **recommandations et réglementations locales** lorsque vous utilisez votre téléphone cellulaire à la maison ou en dehors. **Les réglementations portant sur l'utilisation des téléphones cellulaires à bord de véhicules ou d'avions sont particulièrement strictes.**

Le public s'est préoccupé pendant quelque temps des risques que les téléphones cellulaires pourraient représenter pour la santé des utilisateurs. L'état actuel des recherches sur la technologie des ondes radio, y compris la technologie GSM, a été révisée et des normes de sécurité ont été élaborées pour assurer la protection des utilisateurs à l'égard de l'énergie des ondes radio. Votre téléphone cellulaire **est conforme à toutes les normes de sécurité en vigueur** et à la Directive 1999/5/EC sur les équipements de radio et les équipements de terminaux de télécommunications.

Eteignez toujours votre téléphone

Les **équipements électroniques sensibles** ou mal protégés peuvent être affectés par l'énergie radio. Cette interférence peut entraîner des accidents.



Avant d'embarquer à bord d'un **avion** et/ou lorsque vous placez le téléphone dans vos bagages: l'utilisation de téléphones mobiles à bord d'un avion peut être dangereuse pour le fonctionnement

de celui-ci, interrompt le réseau de téléphonie portable et contraindre à la loi.



Dans les **hôpitaux**, les cliniques, les autres centres de soins de santé et partout où vous risquez de vous trouver à proximité d'**équipe d'équipement** d'équipe.



En **atmosphère potentiellement explosive** (par ex. stations d'essence et zones où l'air est saturé de poussières, notamment des poudres métalliques). Dans un véhicule transportant des produits inflammables (même si le véhicule est en stationnement) ou dans un véhicule actionné au GPL, vérifiez d'abord que le véhicule est conforme aux règles de sécurité en vigueur.

Dans les zones où vous êtes invité à éteindre les appareils de transmission radio, notamment les carrières ou autres zones où la manipulation d'explosifs est en cours.



Vérifiez auprès du fabricant que l'**équipement électronique** utilisé dans votre véhicule n'est pas affecté par l'énergie radio.

Utilisateurs de stimulateurs cardiaques

Si vous utilisez un **stimulateur cardiaque**:

- Tenez toujours le téléphone à plus de 15 cm du stimulateur cardiaque lorsqu'il est allumé, de manière à éviter toute interférence.
- Ne portez pas le téléphone dans la poche de poitrine.
- Utilisez l'oreille du côté opposé au stimulateur cardiaque pour minimiser toute interférence éventuelle.

- Eteignez votre téléphone si vous pensez que des interférences sont possibles.

Utilisateurs d'appareils auditifs

Si vous utilisez un **appareil auditif**, consultez votre médecin et le fabricant de l'appareil pour savoir s'il est sensible aux interférences des téléphones cellulaires.

Amélioration des performances

Afin d'**améliorer les performances de votre téléphone**, de réduire les émissions d'énergie radio, de **réduire la consommation de la batterie** et de **sécuriser le fonctionnement du téléphone**, conformez-vous aux directives suivantes:



- Pour le fonctionnement optimal du téléphone, nous vous recommandons d'utiliser le téléphone dans la position normale de fonctionnement (lorsqu'il n'est pas muni d'un accessoire mains libres).
- N'exposez pas votre téléphone à des températures extrêmes.
- Traitez votre téléphone avec soin. Toute utilisation abusive annule la garantie internationale.
- N'immergez pas le téléphone dans un liquide ; s'il est mouillé, éteignez-le, retirez la batterie et laissez l'un et l'autre sécher pendant 24 heures avant de les réutiliser.
- Pour nettoyer le téléphone, essayez-le à l'aide d'un chiffon doux.
- Effectuer et recevoir des appels consomme la même quantité d'énergie de la batterie. Cependant, le téléphone mobile consomme moins d'énergie lorsque l'écran de veille est affiché et qu'il est immobile. Si vous vous déplacez avec l'écran de veille affiché, le téléphone consomme de l'énergie pour transmettre au réseau vos

coordonnées de position mises à jour. En réglant le rétroéclairage sur une durée d'activation plus courte et en évitant la navigation inutile dans les menus, vous contribuerez à économiser l'énergie de la batterie pour augmenter ses capacités de communication et ses performances d'attente.

Informations figurant sur la batterie

- Votre téléphone est activé par une batterie rechargeable.
- Utilisez exclusivement le chargeur spécifié.
- Ne jetez pas la batterie au feu.
- Ne déformez pas la batterie et ne l'ouvrez pas.
- Evitez soigneusement que des objets métalliques (tels que des clés dans votre poche) court-circuitent les contacts de la batterie.
- Evitez l'exposition à la chaleur excessive (>60°C ou 140°F), à des environnements humides ou caustiques.



Utilisez uniquement des accessoires authentiques Philips, car l'utilisation d'autres accessoires risque d'endommager votre téléphone Philips et annule toutes les garanties le couvrant.

Faites remplacer immédiatement les pièces endommagées par un technicien qualifié et assurez-vous que ce dernier n'utilise à cette fin que des pièces Philips d'origine.

N'utilisez pas votre téléphone en conduisant



Ceci réduit votre concentration et peut s'avérer dangereux. Conformez-vous aux directives suivantes :

Concentrez-vous sur la conduite. Quittez la route et parquez votre véhicule avant d'utiliser le téléphone.

Respectez les réglementations locales dans les pays où vous circulez et utilisez votre GSM.

Si vous souhaitez téléphoner de votre véhicule, faites installer un kit mains-libres prévu à cet effet, qui vous permettra de rester vigilant sur la route.

Vérifiez que le téléphone et le kit ne bloquent pas le fonctionnement des airbags ni d'aucun autre équipement de sécurité de votre véhicule.

Dans certains pays, l'utilisation d'un système d'alarme activant les phares ou le klaxon du véhicule pour signaler l'entrée d'un appel téléphonique est interdite sur la voie publique. Vérifiez les réglementations locales.

Norme EN 60950

Par temps très chaud ou après une exposition prolongée au soleil (par ex., derrière une fenêtre ou un pare-brise), la température du boîtier de votre téléphone risque d'augmenter, spécialement si sa finition est métallique. Dans ce cas, saisissez votre téléphone avec prudence et évitez de l'utiliser à une température supérieure à 40°C.

Protection de l'environnement



Veillez à respecter la réglementation locale relative à l'élimination des matériaux d'emballage, des batteries épuisées et des anciens téléphones, et encouragez leur recyclage.

Philips a imprimé sur la batterie et l'emballage les symboles standard pour la promotion du recyclage et de l'élimination correcte des déchets.



La batterie ne doit pas être éliminée avec les déchets domestiques.



Le matériel d'emballage étiqueté est recyclable.



Une contribution financière a été versée au système national pour la récupération et le recyclage (p. ex. EcoEmballage en France).



Les matériaux sont recyclables (et identifient également le matériau plastique utilisé).

Accessoires originaux Philips

Chargeur

Vous permet de charger votre batterie sur n'importe quelle prise secteur. Grâce à sa petite taille, vous pouvez le transporter dans un porte-documents/sac à main.

Kit voiture universel

Conçue pour vous permettre d'utiliser votre téléphone mobile Philips tout en étant libre de vos mouvements et facile à utiliser, cette solution mains-libres compacte offre une qualité audio élevée. Connectez simplement le kit à l'allume-cigare de votre voiture.

Casque deluxe XTra

Un bouton spécial, placé sur le microphone, permet de prendre l'appel sans avoir recours au téléphone. Il vous suffit d'appuyer sur le bouton pour répondre à un appel. En mode veille, appuyez sur ce bouton pour activer la numérotation vocale.

Dans certains pays, il est interdit de téléphoner en conduisant. Pour une installation plus sûre de votre kit voiture, nous vous recommandons de faire appel à un technicien spécialisé.

Housse de transport

Une housse portable en cuir noir permet d'appuyer facilement sur les touches tout en protégeant votre téléphone contre les chocs et les rayures. Fourni avec un cordon tour de cou.

Pour optimiser les performances de votre téléphone et ne pas vous exposer à une annulation de la garantie, préférez les accessoires Philips conçus spécialement pour être utilisés avec votre téléphone. La société Philips ne sera pas tenue pour responsable des dommages dus à l'utilisation d'accessoires non agréés par Philips avec votre téléphone. Réclamez les accessoires agréés par Philips lorsque vous achetez votre téléphone mobile.

Câble TV

Ce câble de données vous permet d'afficher un diaporama sur votre télévision. Raccordez simplement l'extrémité du câble au connecteur (supérieur) du casque sur le côté droit de votre téléphone, puis

raccordez l'extrémité vidéo au connecteur d'entrée vidéo de votre télévision ou de votre magnétoscope. Voir « Diaporama TV » page 62 pour des informations détaillées sur la façon de sélectionner les images et de les afficher sous forme de diaporama.

Ce logiciel est en partie basé sur le travail du groupe indépendant JPEG.

Câble USB

Connexion données sur votre mobile Philips simplifiée. Le câble USB permet des connexions haut débit entre votre mobile et votre ordinateur.

Connectez simplement votre mobile au câble et synchronisez répertoire et organisateur en quelques secondes. Le logiciel vous permet d'envoyer des fax et des SMS, d'accéder à des services de communication de données sur des réseaux mobiles ainsi que de vous connecter à Internet.

Styler

En cas de perte du styler fourni avec votre téléphone, vous avez la possibilité d'en acheter un neuf pour le remplacer. Veuillez vous renseigner auprès de votre détaillant sur la disponibilité et les prix des accessoires.

Déclaration de conformité

Les soussignés,

Philips France - Mobile Telephony

4 rue du Port aux Vins - Les patios

92156 Suresnes Cedex

FRANCE

déclarent sous leur seule responsabilité que le produit

Philips 755

CT 7558

Radio mobile cellulaire GSM 900/GSM 1800

TAC: 352773 00

auquel se réfère la présente déclaration, est conforme aux normes suivantes:

EN 60950, EN 50360 et EN 301 489-07

EN 301 511 v 7.0.1

Nous déclarons par la présente que tous les tests essentiels ont été effectués et que le produit ci-dessus est conforme aux exigences essentielles de la Directive 1999/5/EC.

La procédure d'évaluation de conformité à laquelle se réfère l'article 10, telle qu'elle est détaillée à l'annexe V de la Directive 1999/5/EC, a été suivie en ce qui concerne les articles 3.1 et 3.2, avec la participation de l'organisme suivant :

BABT, Claremont House, 34 Molesey Road,
Walton-on-Thames, KT12 4RQ, Royaume-Uni
Marque d'identification: **0168**

Le Mans, 12 mars, 2004

Jean-Omer Kifouani
Responsable qualité

Si votre produit Philips ne fonctionne pas correctement ou s'il est défectueux, veuillez le retourner à l'endroit où vous l'avez acheté ou chez votre réparateur agréé Philips. Consultez la garantie internationale fournie dans la boîte d'information sur les centres des service et la documentation technique concernant votre appareil.
