

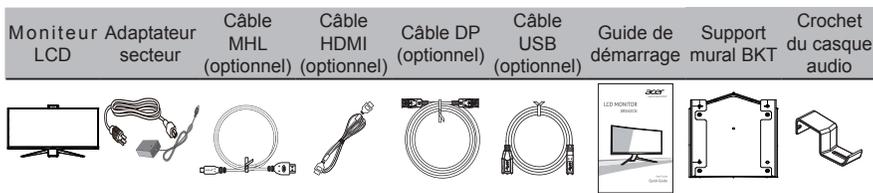
Guide de démarrage rapide Moniteur LCD Acer

Instructions importantes de sécurité

Veillez lire attentivement les instructions suivantes.

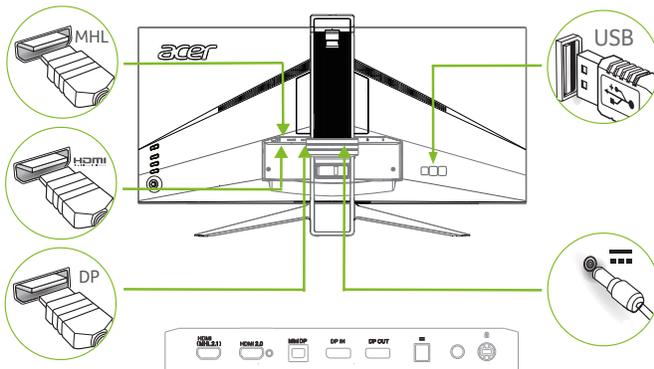
1. Pour nettoyer l'écran du moniteur LCD:
 - Mettez le moniteur LCD hors tension et débranchez le câble d'alimentation.
 - Vaporisez une solution de nettoyage sans solvant sur un chiffon et nettoyez délicatement l'écran.
2. Ne placez pas le moniteur LCD près d'une fenêtre. Exposer le moniteur à la pluie, à l'humidité ou à la lumière du soleil peut l'endommager gravement.
3. N'appliquez pas de pression sur l'écran LCD. Une pression excessive peut endommager l'écran de manière définitive.
4. Ne retirez pas le couvercle et n'essayez pas de réparer cet appareil vous-même. Un technicien agréé doit effectuer les réparations de toute nature.
5. Stockez le moniteur LCD dans une pièce présentant une température de -20° à 60° C (-4° à 140° F). Stocker le moniteur LCD en dehors de cette plage peut entraîner des dommages permanents.
6. Débranchez immédiatement votre moniteur et appelez un technicien agréé si l'une des circonstances suivantes survient:
 - Le câble de signal moniteur vers PC est effiloché ou endommagé.
 - Du liquide est renversé sur le moniteur LCD ou le moniteur est exposé à la pluie.
 - Le moniteur LCD ou le boîtier est endommagé.
7. Afin d'éviter d'endommager la dalle LCD, ne placez pas le moniteur face vers le bas sur une surface.

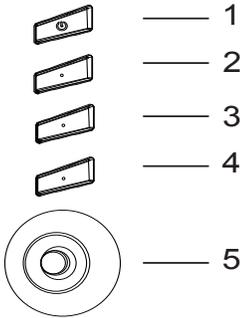
Contenu de la boîte



Raccorder votre moniteur à un ordinateur

1. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez le câble d'alimentation de votre ordinateur.
2. Raccordez le câble de signal à la prise d'entrée HDMI (en option) et /ou DP (en option) et /ou MHL (en option) du moniteur, et la prise de sortie HDMI (en option) et /ou DP (en option) et /ou MHL (en option) de la carte graphique sur l'ordinateur. Puis serrez les vis à oreilles sur le connecteur du câble de signal.
3. Raccordez le câble USB (en option)
Raccordez le câble USB 3.0 au port pour un chargement rapide.
Raccordez le câble USB 3.0 au port.
4. Insérez le câble d'alimentation du moniteur dans la prise d'alimentation à l'arrière du moniteur.
5. Raccordez l'adaptateur secteur et le cordon d'alimentation au moniteur, puis à une prise secteur CA correctement reliée à la terre.





Commandes externes

1	Bouton Power (Marche)	Allume/éteint le moniteur. La lumière bleue indique l'état sous tension. La lumière ambre indique le mode veille/économie d'énergie
2	Touche de fonction   	<p>a. Appuyez sur afficher la page principale. Appuyez à nouveau pour entrer dans la fonction raccourci1.</p> <p>b. Lorsque le menu de fonction est actif, appuyez sur cette touche pour afficher les informations de base pour votre moniteur ainsi que l'entrée actuelle, ou réinitialiser les réglages de couleurs personnalisées aux paramètres d'usine.</p>
3	Touche de fonction   	<p>a. Appuyez sur afficher la page principale. Appuyez à nouveau pour entrer dans la fonction raccourci2.</p> <p>b. Lorsque le menu de fonction est actif, appuyez sur ce bouton pour sélectionner le mode scénario ou le mode jeu.</p>
4	Touche de fonction   	<p>a. Appuyez pour afficher la Page principale. Appuyez à nouveau pour accéder à la fonction Sélectionner entrée.</p> <p>b. Lorsque le menu de fonction est actif, ce bouton permet de quitter l'OSD.</p>
5	Touche de fonction  	<p>a. Appuyez pour afficher la Page principale. Appuyez à nouveau pour accéder à la fonction suivante dans le menu Fonction.</p> <p>b. L'unique bouton à levier à l'arrière du cadre de l'écran fonctionne comme un joystick. Pour déplacer le curseur, il suffit de basculer le bouton dans les quatre sens. Appuyez sur le bouton pour sélectionner l'option souhaitée. Le rouge indique ce qui est utilisable, le gris ce qui ne l'est pas.</p>

AdaptiveSync:

Permet à une source graphique prise en charge par AdaptiveSync d'ajuster dynamiquement le taux de rafraîchissement de l'affichage en fonction des fréquences d'images standard du contenu pour une actualisation d'affichage efficace énergétiquement, quasiment sans saccade et à latence faible.

Ajuster les réglages OSD.



Remarque: Le contenu suivant est uniquement à titre de référence générale. Les caractéristiques réelles du produit peuvent varier.

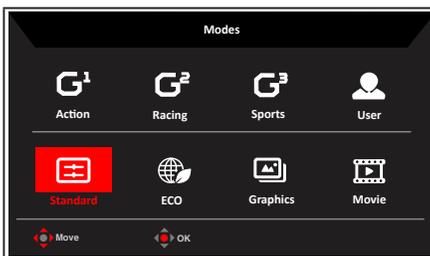
Vous pouvez utiliser l'OSD (affichage à l'écran) pour ajuster les paramètres de votre moniteur LCD. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir le menu OSD. Vous pouvez utiliser le menu OSD pour ajuster la qualité de l'image et les paramètres généraux. Pour les réglages avancés, veuillez vous référer à la page suivante :

Page principale

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Raccourci1 (Modes, Luminosité, Entrée, Volume, Gamma, Contraste, Lumière bleue, Over Drive, PIP/PBP) 2. Raccourci2 (Modes, Luminosité, Entrée, Volume, Gamma, Contraste, Lumière bleue, Over Drive, PIP/PBP) 3. Sélection de l'entrée 4. Menu OSD
--	---

Raccourci1 (par défaut: Mode jeu)

Pour choisir le mode jeu (G1, G2, G3), le profil à utiliser ou le mode scénario (Personnalisé, Standard, ECO, Graphique, Vidéo)



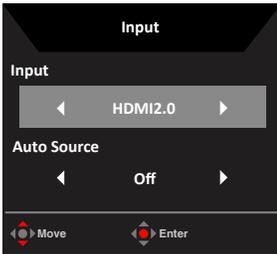
Raccourci2 (par défaut: Luminosité)

Ouvrez la commande de luminosité et sélectionnez le réglage de luminosité préféré. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le joystick pour quitter la page actuelle et mémoriser.



Sélection de l'entrée

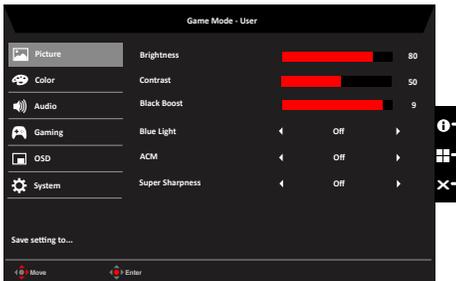
Ouvrez la commande d'entrée et sélectionnez HDMI2.0, HDMI (MHL2.1) ou DP In, Mini DP ou Source Auto. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le joystick pour quitter la page actuelle et mémoriser.



Page de fonction

Ouvrez la page de fonction pour ajuster les fonctions et les paramètres que vous souhaitez à l'aide des flèches. Lorsque vous avez terminé, basculez le joystick vers la gauche ou la droite pour remonter d'un niveau ou utilisez **X** pour quitter la page actuelle et mémoriser.

Picture (Image)



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Déplacez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Image dans l'OSD. Puis basculez vers la droite pour accéder à l'élément que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour entrer dedans.
3. Basculez vers la gauche ou vers la droite pour ajuster les échelles mobiles.
4. Le menu Picture (Image) peut être utilisé pour régler les paramètres Brightness (Luminosité), Contrast (Contraste), Black Boost, Blue Light (Lumière bleue), ACM et Super Sharpness (Super netteté).
5. Brightness (Luminosité) : Ajustez la luminosité de 0 à 100.



Remarque : Règle l'équilibre entre les tons clairs et sombres.

6. Contrast (Contraste) : Ajustez le contraste de 0 à 100.



Remarque : Définit le degré de différence entre les zones claires et sombres.

7. Black Boost : Ajustez le niveau de noir de 0 à 10. Accentue les ombres en augmentant la luminosité sans changer les tons plus clairs.



Remarque: Si l'image est très claire ou comporte peu de zones d'ombre, ajuster ce paramètre risque de ne pas entraîner de changements visibles à l'image.

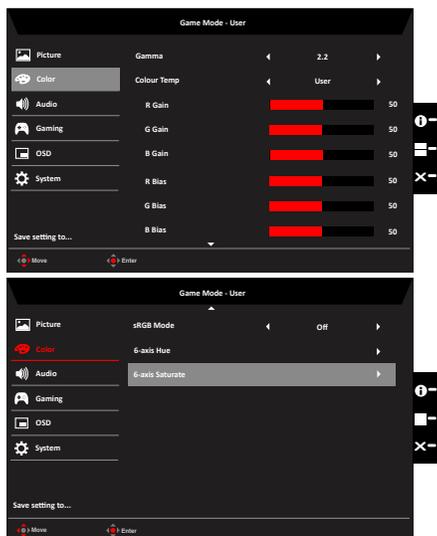
- Blue Light (Lumière bleue) : Filtre la lumière bleue pour protéger vos yeux en réglant la quantité de lumière bleue affichée -- 80 %, 70 %, 60 % ou 50 %.



Remarque: Les valeurs supérieures permettent de faire passer plus de lumière bleue. Pour la meilleure protection, sélectionnez une valeur inférieure.

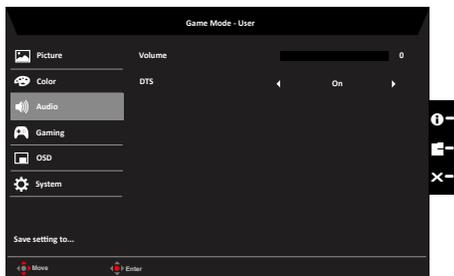
- ACM: Activer ou désactiver ACM. Le réglage par défaut est désactivé.
- Super Sharpness (Super Netteté): Activez ou désactivez la Super Netteté. La technologie Super Netteté permet de simuler des images haute résolution en augmentant la densité de pixels de la source d'origine afin de rendre les images plus nettes et plus précises.

Color (Couleur)



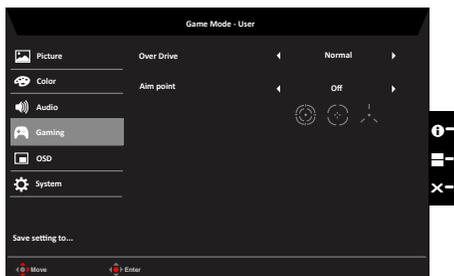
- Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
- Déplacez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Couleur dans l'OSD. Puis basculez vers la droite pour accéder à l'élément que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour entrer dedans.
- Basculez vers la gauche ou vers la droite pour ajuster les échelles mobiles.
- Le mode Gamma vous permet de régler le ton de la luminance. La valeur par défaut est 2.2 (valeur standard pour Windows).
- Color temperature (Température de couleurs) : La valeur par défaut est chaude. Vous pouvez choisir Cool (Froide), Normal, Warm (Chaude), Bluelight (Lumière bleue) ou User (Utilisateur).
- sRGB: Le réglage par défaut est désactivé. Vous pouvez activer ou désactiver sRGB pour une meilleure correspondance des couleurs avec les périphériques, tels que les imprimantes et les caméras numériques.
- 6-axis Hue (Teinte couleur 6 axes) : Règle la teinte red (rouge), green (verte), blue (bleue), yellow (jaune), magenta et cyan.
- 6-axis Saturate (Saturation couleur 6 axes) : Règle la saturation red (rouge), green (verte), blue (bleue), yellow (jaune), magenta et cyan.

Audio



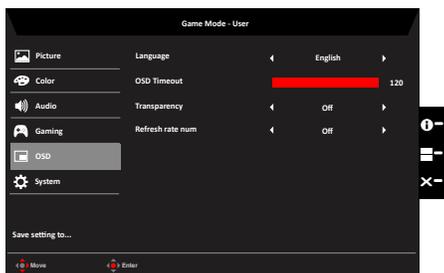
1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Déplacez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Audio dans l'OSD. Puis basculez vers la droite pour accéder à l'élément que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour entrer dedans.
3. Basculez vers la gauche ou vers la droite pour ajuster les échelles mobiles.
4. Volume: Régler le volume
5. DTS: On (Activer) ou Off (désactiver) le son DTS. Votre moniteur est équipé de deux haut-parleurs 7 W à l'arrière. Le son DTS est stratifié et crée un flux acoustique remarquable.

Jeu



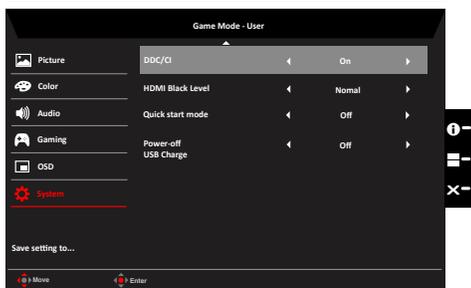
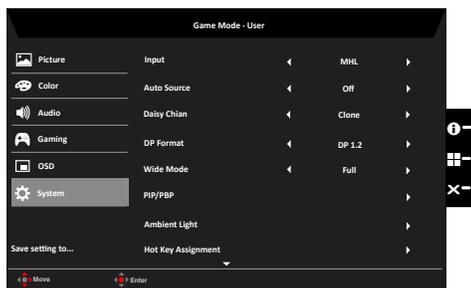
1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Déplacez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Jeu dans l'OSD. Puis basculez vers la droite pour accéder à l'élément que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour entrer dedans.
3. Basculez vers la gauche ou vers la droite pour ajuster les échelles mobiles.
4. OD: Sélectionnez Off (Désactivé), Normal ou Extreme (Extrême).
5. Aim point (Point de visée) : Indique un point de visée à l'écran pour les jeux de tir.

OSD



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Déplacez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner OSD dans l'OSD. Puis basculez vers la droite pour accéder à l'élément que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour entrer dedans.
3. Basculez vers la gauche ou vers la droite pour ajuster les échelles mobiles.
4. Language (Langue) : Définir la langue du menu OSD.
5. OSD timeout (Temporisation OSD) : Ajuster le délai avant de quitter le menu OSD.
6. Transparency (Transparence) : Sélectionne la transparence lors de l'utilisation du mode jeu. La transparence peut être de 0 % (désactivée), 20 %, 40 %, 60 % ou 80 %.
7. Refresh rate num (N tx rafraîchit) : Affiche le taux de rafraîchissement courant de la dalle à l'écran.

System (Système)



1. Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
2. Déplacez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner Système dans l'OSD. Puis basculez vers la droite pour accéder à l'élément que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour entrer dedans.
3. Basculez vers la gauche ou vers la droite pour ajuster les échelles mobiles.
4. Input (Entrée) : Sélectionnez la source parmi Entrée DP, HDMI 2.0, HDMI(MHL) ou miniDP.
5. Auto Source (Source Auto): La valeur par défaut est "Activé", et peut prendre en charge la recherche automatique de source de signaux dans l'ordre.
6. Daisy-Chain (Chaînage): La valeur par défaut est étendu, et on peut sélectionner la fonction de chaînage étendu ou clone. Le mode clone n'est pas pris en charge avec Adaptive-Sync
7. DP Format (Format DP) : la valeur par défaut est DP1.2, sélection DP possible pour prise en charge du format DP1.1 ou DP1.2.
8. Wide mode (Mode large) : Vous pouvez sélectionner l'aspect de l'écran que vous utilisez. Les choix sont Plein, Aspect et 1:1.
9. Réglages PIP/PBP
10. Lumière ambiante : Réglez les effets lumineux, la couleur et le style. Quand vous choisissez les effets lumineux avec l'état MNT, les couleurs suivantes s'affichent :

Blanc : Mode normal.
Rouge: Mode Adaptive-Sync.

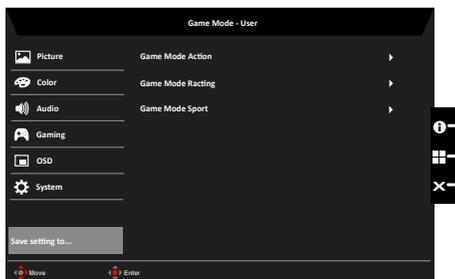
- Hotkey Assignment (Affectation de raccourci): Sélectionnez la fonction du raccourci clavier 1 (Modes, Luminosité, Entrée, Volume, Gamma, Contraste, Lumière bleue, Over Drive, PIP/PBP) et des touches de raccourci 2 (Modes, Luminosité, Entrée, Volume, Gamma, Contraste, Lumière bleue, Over Drive, PIP/PBP)
- DDC/CI: Permet d'effectuer les réglages du moniteur par l'intermédiaire du logiciel sur PC.



Remarque: DDC/CI, abréviation de Display Data Channel/Command Interface (canal des données de l'écran/interface de commande), permet d'envoyer les commandes du moniteur via le logiciel.

- Réglage HDMI Black level (niveau noir HDMI)
- Quick start mode (Mode démarrage rapide) : Sélectionnez Off (désactiver) ou On (activer). Activez pour augmenter la vitesse de démarrage.
- Power-off USB charge (Chargement USB arrêté) : On (Activer) ou Off (désactiver).

Enregistrer le réglage vers... (mode Personnalisé uniquement)



- Appuyez sur la touche MENU pour ouvrir l'OSD.
- Déplacez le joystick vers le haut ou vers le bas pour sélectionner "Save Setting to..." dans l'OSD. Puis basculez vers la droite pour accéder à l'élément que vous souhaitez régler et appuyez sur le joystick pour entrer dedans.
- Enregistrer le réglage vers le mode jeu: Il existe trois profils personnalisés disponibles. Lorsque vous avez décidé quels réglages vous conviennent, enregistrez-les et le système pourra rappeler les réglages à l'avenir, lorsque vous activez le mode jeu.

Tableau des fréquences standard

VESA MODE			
MODE	Résolution		
1	VGA	640x480	60Hz
2	VGA	640x480	75Hz
3	SVGA	800x600	56Hz
4	SVGA	800x600	60Hz
5	SVGA	800x600	75Hz
6	SVGA	832x624	75Hz
7	XGA	1024x768	60Hz
8	XGA	1024x768	75Hz
9	XGA	1152x870	75Hz
10	XGA	1280x960	60Hz
11	XGA	1280x720	60Hz
12	SXGA	1280x1024	75Hz
13	WXGA	1280x800	60Hz
14	WXGA	1360x768	60Hz
15	WXGA+	1440x900	60Hz
16	WSXGA+	1680x1050	60Hz
17	WUXGA	1920x1080	60Hz
18	WFHD	2560x1080 ^①	60Hz
19	UHD	3440x1440 ^②	30Hz
20	UHD	3440x1440 ^③	60Hz
21	UHD	3440x1440 ^④	75Hz

^① DisplayPort /HDMI uniquement

^② HDMI uniquement

^③ / ^④ DP DisplayPort uniquement

IBM MODE			
MODE	Résolution		
1	DOS	720x400	70Hz

MAC MODE			
MODE	Résolution		
1	VGA	640x480	67Hz

Avis réglementaires et de sécurité

Avis FCC

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites définies pour les appareils numériques de Classe B conformément à l'article 15 du règlement de la FCC. Ces normes visent à fournir aux installations résidentes une protection raisonnable contre les interférences. Cet appareil génère, utilise et peut diffuser des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Il n'existe toutefois aucune garantie que de telles interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'appareil, l'utilisateur peut tenter de résoudre le problème de l'une des façons suivantes :

- Réorienter ou repositionner l'antenne de réception.
- Augmenter l'espacement entre l'appareil et le récepteur.
- Brancher l'appareil sur un circuit électrique différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Demander conseil au vendeur ou à un technicien radio/télévision expérimenté.

Déclaration de conformité CE

Par la présente, Acer Inc., déclare que ce moniteur LCD est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions correspondantes de la directive CEM 2004/108/CE, de la directive Basse tension 2006/95/CE, de la directive RoHS 2011/65/UE et de la directive 2009/125/CE établissant un cadre pour la fixation d'exigences en matière d'écoconception applicables aux produits liés à l'énergie.

Avis: Câbles blindés

Tous les raccordements à d'autres appareils informatiques doivent être effectués à l'aide de câbles blindés pour conserver la conformité avec les réglementations CEM.

Avis: Périphériques

Seuls les périphériques (appareils en entrée/sortie, terminaux, imprimantes, etc.) certifiés conformes aux limites de la Classe B peuvent être raccordés à cet équipement. Une utilisation avec des périphériques non certifiés est susceptible de causer des interférences avec la réception radio et TV.

Mise en garde

Les changements ou modifications non expressément approuvés par le fabricant peuvent faire perdre à l'utilisateur son droit, accordé par la Federal Communications Commission, à utiliser ce produit. Afin d'éviter d'endommager le moniteur, ne soulevez pas le moniteur par sa base.

Conditions de fonctionnement

Cet appareil est conforme à la section 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes: (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences risquant d'engendrer un fonctionnement indésirable.

Avis: Utilisateurs canadiens

CANICES-3(B)/NMB-3(B)

Mise au rebut de déchets d'équipements par l'utilisateur en domicile privé dans l'Union européenne



Ce symbole sur le produit ou sur son emballage indique qu'il ne doit pas être jeté avec vos ordures ménagères. Il est de votre responsabilité de le déposer dans un centre de collecte officiel des équipements électriques et électroniques usagés en vue de leur recyclage. Le recyclage de vos équipements usagés permet de préserver les ressources naturelles et de s'assurer que ces équipements sont recyclés dans le respect de la santé humaine et de l'environnement. Pour de plus amples informations sur les lieux où vous pouvez déposer vos déchets d'équipements en vue de leur recyclage, veuillez contacter votre mairie, votre service de collecte des déchets ménagers ou le magasin dans lequel vous avez acheté le produit.

SPÉCIFICATION

Dalle LCD	Système de commande	LCD couleur TFT	
	Taille	34" L (87 cm)	
	Taille des pixels	0,233 mm (H) x 0,233 mm (V)	
	Luminosité	300 cd/m ² (standard)	
	Contraste	100 000 000:1 maxi (ACM)	
	Angle visualisable (typ.)	172° (H) 178° (V) (CR ≥ 10)	
	Temps de réponse	5 ms (GTG, standard)	
	Type de dalle	IPS (Commutation dans le plan)	
	Vidéo	Interface Numérique	
	Fréquence H	30K-120KHz(HDMI)/120-120KHz (DP)	
	Fréquence V	48-75Hz(HDMI&DP)	
Couleurs d'affichage		1,07B couleurs	
Fréquence de points		600 MHz	
Résolution maximale		3440x1440 @ 75 Hz	
Plug & Play		VESA DDCCI/DDC2B	
Classe d'efficacité énergétique		C	
*Consommation d'énergie annuelle (typ.)		92 (kWh) (pour modèle avec entrée HDMI)	
Consommation électrique @200 cd/m ²	Mode Marche	51W (typ.)	
	Mode veille	0,5W (typ.)	
	Mode Arrêt	0,48W (typ.)	
Connecteur d'entrée	DP (uniquement modèle DP) Mini DP (uniquement modèle Mini DP) MHL 2.1 (uniquement modèle MHL2.1) HDMI 2.0 (uniquement modèle HDMI 2.0) Concentrateur USB / USB 3.0 x 4 (uniquement modèle avec concentrateur USB)		
Signal vidéo d'entrée	Signal DP (uniquement modèle avec entrée DP) Signal HDMI (uniquement modèle avec entrée HDMI)		
Haut-parleurs (typ.)	7 W x 2		
Taille d'écran maximale	Horizontal: 799,8 mm Vertical: 334,8 mm		
Source d'alimentation	100-240 V~, 50/60 Hz		
Facteurs environnementaux	Température de fonctionnement: 5 à 35 °C Température de stockage: -20 à 60 °C Humidité de fonctionnement: de 10% à 85%		
Dimensions	816,8 (L) x 461,77 (H) x 308,97 (P) mm		
Poids (P. N.)	9,7 kg unité (net)		
Caractéristiques mécanisme	Inclinaison: -5 à +35° Rotation: -30° à +30° Réglage de la hauteur: 130 mm Pivot: Non Pied amovible: Oui		
Commandes externes:	Fonctions (Fonctions)	Luminosité Contraste Black Boost Lumière bleue ACM Super Netteté Gamma Temp couleur Mode sRGB Teinte 6 axes Saturation 6 axes Volume DTS Over Drive Point de visée Langue	Délai OSD Transparence Num taux d'actualisation Entrée Source auto Chaînage Format DP Mode large PIP/PBP Lumière ambiante Affectation raccourci DDC/CI Niveau de noir HDMI Mode de démarrage rapide Désactiver charge USB Mode jeu
* Toutes les spécifications sont sujettes à modification sans préavis.			
Conformité réglementaire			

Obtenez des manuels et d'autres documents pour votre produit Acer sur le site Web de support officiel Acer.

*La consommation d'énergie annuelle est calculée en utilisant la consommation électrique standard 4 heures par jour, 365 jours par an.