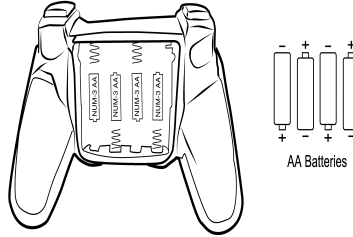


**Comment utiliser ce manuel?**

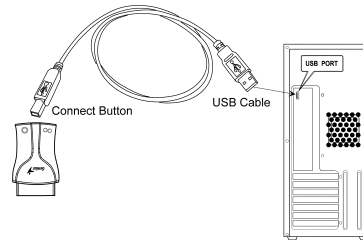
Votre contrôleur de jeu est compatible avec les systèmes PC, PlayStation®2 et PlayStation®. Pour les utilisateurs d'un PC, veuillez consulter la section A - "Installation pour système PC". Pour les utilisateurs PlayStation®2 et PlayStation®, veuillez consulter la section B - "Installation pour PlayStation®2 et PlayStation®".

**A. Installation pour système PC**

1. Insérez quatre piles type AA dans votre manette de jeu.
2. Assurez-vous que votre ordinateur est bien allumé.
3. Insérez le disque du pilote dans votre lecteur CD-ROM et le programme d'installation démarre automatiquement. Si tel n'était pas la cas, veuillez lancer manuellement le programme en sélectionnant **Démarrer/Exécuter** puis en tapant le chemin d'accès suivant : **"E:\setup"** ("E:" représentant l'emplacement de votre lecteur CD-ROM), puis appuyez sur la touche entrée. (Si vous utilisez Windows 98, veuillez simplement suivre les instructions s'affichant sur l'écran pour parachever l'installation)



4. Veuillez suivre les instructions s'affichant sur l'écran pour terminer l'installation du pilote. (Certains systèmes d'exploitation installeront automatiquement le programme DirectX en premier lieu, suivez simplement les instructions s'affichant sur l'écran pour parachever l'installation.)



5. Une fois l'installation du logiciel terminée vous pouvez brancher une extrémité du câble USB à votre récepteur et l'autre extrémité au port USB de votre ordinateur.
6. Appuyez sur la touche Connexion/Vibration de votre manette de jeu et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que le voyant LED MODE se mette à clignoter en vert ; appuyez ensuite sur le bouton du récepteur pour établir la connexion.
7. Cliquez sur **Démarrer / Paramètres / Panneau de Configuration** et double-cliquez sur l'icône **"Contrôleurs de jeu"** ou **"Options de jeu"**.
8. Depuis l'écran **"Contrôleurs de jeu"** ou **"Options de jeu"** vous pourrez calibrer et tester votre manette de jeu avant de commencer à jouer.

- Une fois ces opérations terminées, vous pourrez sélectionner le jeu de votre choix et vous lancer dans la partie.

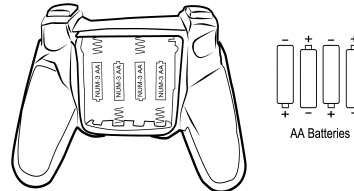
**Connexion de la Manette de jeu au Récepteur**

- Appuyez sur la touche Connexion/Vibration de votre manette de jeu et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que le voyant LED se mette à clignoter.
- Appuyez ensuite sur le bouton du récepteur pour établir la connexion.

État	Connecté	Déconnecté	Connexion en cours
LED	ALLUMÉ	ÉTEINT	Clignote

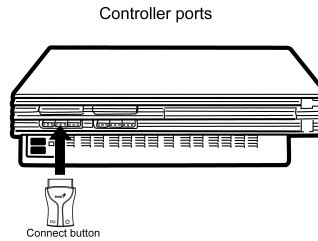
**B. Installation pour PlayStation®2 et PlayStation®**

- Insérez quatre piles type AA dans la manette de jeu.
- Assurez-vous que votre console est bien allumée.
- Branchez l'interface standard du récepteur PlayStation au port standard de votre manette de jeu.
- Appuyez sur la touche Connexion/Vibration de votre manette de jeu et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que le voyant LED MODE se mette à clignoter en **vert** ; appuyez ensuite sur le bouton du récepteur pour établir la connexion.



État	Connecté	Déconnecté	Connexion
LED	ALLUMÉ	ÉTEINT	Clignote

- Une fois cette connexion établie, vous pouvez commencer à jouer.
- Le fonctionnement de la manette de jeu varie selon le logiciel de jeu en cours. Pour plus de détails, veuillez consulter le manuel du logiciel de jeu.



**PlayStation®2 et PlayStation®**

- Mode Analogique: lorsque votre manette est en mode analogique, il est possible que les boutons et sticks suivants agissent de façon analogique en fonction des caractéristiques reconnues par le logiciel de jeu que vous utilisez. Veuillez vous reporter au Guide d'Utilisation du jeu en cours pour plus de détails. Logiciel format PlayStation®2 Croix directionnelle / **▲□○×** boutons / stick analogique gauche/ stick analogique droit / boutons L1, R1, L2, R2, L3, R3 Logiciel format PlayStation® Stick analogique gauche / stick analogique droit / boutons L3, R3

2. Mode Digital: Lorsque votre manette est en mode numérique, tous les boutons de commande agissent de façon numérique mais les sticks analogiques ne fonctionneront pas.
3. Fonction Vibration: Cette manette possède une fonction vibration qui peut être activée si elle est compatible avec le logiciel de jeu en cours. Vous pouvez activer (ON) ou désactiver (OFF) la fonction vibration via l'écran d'options du logiciel de jeu.
4. Vous pouvez sélectionner le mode de votre choix. Certains logiciels effectuent ce réglage automatiquement. Lorsque cela est le cas, le logiciel annule le bouton de sélection du mode A/D. Pour plus de détails, veuillez vous reporter au Guide d'Utilisation du logiciel de jeu.

**Important:**

1. Ce pilote fonctionne avec la version DirectX 7.0a ou ultérieure. Veuillez vérifier la version présente sur votre système et effectuer une mise à niveau si nécessaire.
2. L'effet vibrations s'applique selon le jeu en cours. Pour plus de détails, veuillez vous reporter au manuel d'instructions du jeu.
3. Grâce à l'utilisation de fréquences radio, ce périphérique de jeux vous offre une totale liberté de mouvements et une sensation de confort très agréable. Pour de meilleures performances d'ensemble, placez le récepteur au moins à 20 cm de tout autre dispositif électrique, tel que le moniteur, l'ordinateur, etc.
4. Si vous trouvez que ce périphérique de jeux n'est pas aussi maniable qu'à l'habitude, c'est que les piles sont déchargées ; remplacez-les tout simplement.
5. N'utilisez pas le contrôleur de jeux sans fil en même temps qu'une souris sans fil de 27 MHz ou un ensemble clavier / souris sans fil de 27 MHz, surtout si vous êtes en train de jouer. Vous risquez dans le cas contraire de créer des interférences entre les différents périphériques.

**Voyant LED :**

Le voyant LED est compatible avec les systèmes PC, PlayStation®2 et PlayStation®.

**1. Mode Vibrations :**

Vous pouvez activer le mode vibrations en appuyant sur la touche Vibration /Connexion.

État	Vibrations ON	Vibrations OFF
LED	Clignote	ALLUMÉ

**2. Mode Analogique & Numérique:**

Votre appareil est analogique/numérique. Vous pouvez basculer d'un mode à l'autre selon l'utilisation désirée.

État	LED Analogique	LED Numérique
Pression sur la touche Mode	Lumière Rouge	Lumière Rouge
Note: Si votre manette de jeu est en Mode Vibrations, le voyant LED se met à clignoter.		

*Note:* Cette manette de jeu est dotée d'un mode Analogique et d'un mode Numérique ; en mode PC, certaines fonctions peuvent varier comme indiqué ci-après :

Matériel / Mode	Mode Analogique	Mode Numérique
Croix Directionnelle	POV HAT	Déplacements axe X & Y
Mini-stick gauche	Déplacements axe X & Y	Déplacements axe X & Y
Mini-stick droit	Manette des gaz & Gâchette	Manette des gaz & Gâchette
Voyant LED	Lumière rouge	Lumière rouge

### 3. Mode Économiseur d'Énergie:

Lorsque vous n'utilisez pas votre manette de jeu pendant un certain laps de temps (voir ci-dessous), celle-ci passera automatiquement en mode « économiseur d'énergie » afin de sauvegarder les piles. Vous pouvez réactiver la manette en appuyant sur l'un des boutons suivants : Vibration/Connexion, Mode, Select ou Start.

État	Activé	Désactivé	Réglage Mode
Durée avant mise en veille	2 Min	15 Sec	1 Min

### 4. Voyant LED indicateur d'état des piles du récepteur:

Lorsque le voyant LED indicateur de faible chargement des piles s'allume en rouge, veuillez insérer des piles neuves dans votre manette de jeu.

*Note:* La fonction Vibrations s'éteindra automatiquement lorsque le niveau des piles est bas.

État	Piles suffisamment chargées	Piles déchargées
LED	Lumière verte	Lumière rouge