


[Accueil](#)
[Produits](#)
[Technologies](#)
[Communities](#)
[Info Compagnie](#)
[Presse](#)
[Support](#)
[Ou Acheter](#)

Nouveau produit

[Modules mémoires pour ordinateur de bureau](#)
[Modules mémoires pour PC portables](#)
[Cartes mémoire flash](#)
[Cartes mémoire flash pour téléphones portables](#)
[Clés USB](#)

Cartes vidéo grand public

[GeForce™ 6 & GeForce™ 8](#)
[GeForce™ 200 & GT 200](#)
[GeForce™ 9](#)
[GeForce™ GTS 200 & GTX 200](#)
[Configurateur Graphique](#)

NVIDIA QUADRO® - Cartes Graphiques Professionnelles

Solid State Drives

NVIDIA TESLA - Calcul Haute Performance

PRODUCTS



GeForce™ 8 8400GS PCI-E 256Mo

Référence : GH8400SN1E24YPB

DESRIPTIF

Bon rapport qualité prix, la carte NVIDIA® PNY GeForce® 8400 GS est essentielle pour profiter convenablement de Microsoft® Windows Vista™, des jeux Microsoft DirectX® 9 and DirectX10 et regarder des films en HD sur votre PC.

[Ou acheter](#)

SPÉCIFICATIONS

- Technologie du bus : PCI-Express
- Sorties : VGA, DVI-I DUAL LINK
- Fréquence du processeur : 567 MHz
- Fréquence mémoire : 333 MHz
- Capacité mémoire : 256 Mo
- Interface mémoire : DDR2 64bits
- Bande passante de la mémoire : 6,8 Go/sec.
- Taux de remplissage (texels/sec.) : 3,6 milliards
- DirectX : DX9-10.0

CONFIGURATION MINIMUM REQUISE

- Bloc d'alimentation système de 450 W
- Processeur de type Intel Pentium® 4 Prescott (socket LGA775) ou AMD® Sempron/Athlon™ Microsoft® Windows® 2000, XP, VISTA
- Carte mère avec port PCI Express® 16x
- RAM système de 128 Mo (256 Mo recommandés)
- Lecteur CD-ROM ou DVD-ROM
- 50 Mo d'espace disque disponible pour une installation complète
- Moniteur compatible VGA or DVI-I

FONCTIONS ET AVANTAGES

- Architecture de processeur graphique superscalaire
Fournit 2 fois la puissance d'ombrage des produits des générations précédentes, pour des performances de jeu stupéfiantes.

- Prise en charge de Microsoft® DirectX® 10.0 Shader Model 4.0

Garantit une compatibilité et des performances sans faille pour toutes les applications DirectX® 10.0, notamment les titres Shader Model 4.0.

- Moteur NVIDIA® CineFX™ 4.0

Au cœur du réalisme cinématique de demain. La prise en charge complète de Microsoft® DirectX® 10.0 Shader Model 4.0 permet des effets spéciaux sophistiqués époustouffants. L'architecture d'ombrage de prochaine génération assure un jeu à la fois plus rapide et plus fluide.

- Technologie NVIDIA® UltraShadow™ II

Améliore les performances des jeux les plus pointus qui, à l'instar de DOOM 3 (id Software), multiplient les scènes complexes aux nombreux objets et sources lumineuses. Cette technologie de deuxième génération affiche une puissance de traitement de l'ombrage plus de 4 fois supérieure à celle de l'ancienne génération.

- Technologie NVIDIA® Intellisample™ 4.0

L'anti-crênelage le plus rapide du secteur est la clé d'images ultra-réalistes, sans contours crênelés, à des vitesses fulgurantes. Un nouveau modèle d'échantillonnage à grille orientée, une couverture échantillon avancée de 128 taps, un filtrage anisotropique en 16x, et la prise en charge de super-échantillonnage et de multi-échantillonnage transparents hissent la qualité de l'image à un niveau jamais atteint

- Mise à l'échelle et filtrage vidéo

La technologie de mise à l'échelle et de filtrage de haute qualité employée améliore la qualité de la lecture vidéo, quelle que soit la taille de la fenêtre de visualisation, y compris avec des résolutions TVHD plein écran

GARANTIE

3 ans