

Manuel d'utilisation pour manette sans fil PSTWO 2.4G

I. Présentation du produit

Ce produit est une manette de contrôle sans fil à fréquence radio, appelée en abrégé manette RF. Il est utilisé en particulier sur PlayStation2, et il est également compatible avec les consoles PSONE et PSX. Equipé d'un contrôle radio à distance, il possède une fréquence de fonctionnement de 2,4 GHz. La manette sans fil PSTWO 2.4G est d'un maniement aisé ; elle présente un mode « double vibration », et toutes ses fonctions sont entièrement conformes aux fonctions d'opération standard des réglages usine originaux de SONY. Enfin, elle offre les fonctions TURBO et PROGRAM.

II. Description du produit

1. L'emballage contient : a. une manette b. un récepteur c. un manuel d'utilisation
2. Voir au dos pour le diagramme schématisé des fonctions du produit.

III. Fonctions du produit

1. trois piles alcalines AAA externes, permettant une utilisation de plus de six heures consécutives, avec une tension de fonctionnement de 3,85 à 4,30 V ;
2. supporte le signal multi-boucles et le contrôle simultané, avec absence d'interférences mutuelles (pour un maximum de vingt manettes)
3. fonctions spéciales : Turbo, Program, Force Connect ;
4. supporte les mode numérique et analogique ;
5. avec voyants indicateurs de mode et de fonction ;
6. distance de fonctionnement supérieure à 6 m, avec une distance maximum de 10 m ;
7. avec fonction de mémoire hors-tension PROGRAM ;

IV. Instructions de fonctionnement

1. Connexion du récepteur:

Introduire le récepteur dans l'interface de l'unité principale, puis mettre cette unité sous tension ; le voyant vert de mise sous tension s'allume. Après réception du signal de la manette, le voyant jaune de signal s'allume après avoir clignoté.

2. Connexion de la manette:

Lorsque l'interrupteur de mise sous tension de la manette est actionné, celle-ci se trouve d'abord en mode câblé. Les LED RX et MODE clignotent simultanément, puis la LED RX s'allume, indiquant que la manette et le récepteur sont connectés. Une fois que la connexion est en place, la LED RX s'éteint.

3. Sélection des modes:

Par défaut, la manette se trouve en mode numérique (c'est-à-dire « Digital mode », une fois allumée), et la LED verte indiquant le mode est éteinte. Si vous appuyez une fois sur la touche ANALOG, la manette passe alors en mode analogique, et la LED verte indiquant le mode est allumée. Pour retourner en mode numérique, appuyez de nouveau sur la touche ANALOG, et ainsi de suite (cependant, il est nécessaire que le disque de jeu supporte le mode numérique).

4. Mode faible consommation:

Pour économiser de l'énergie et prolonger la durée de vie des piles, la manette est munie d'un mode faible consommation, possédant les caractéristiques suivantes :

- a. (en mode câblé sous tension) lorsqu'il n'y a aucune connexion entre le récepteur et la manette, celle-ci passe en mode consommation faible après trois secondes ;
- b. en mode câblé, s'il n'y a aucune action d'axe ou de touche, la manette passe en mode consommation faible ;
- c. lorsque le récepteur et la manette sont déconnectés, s'il n'est pas possible de les reconnecter après six secondes, la manette passe en mode consommation faible ;
- d. lorsqu'on appuie sur la touche CONNECT de la manette mais que l'on n'appuie pas sur la touche CONNECT du récepteur après quinze secondes, la connexion spécifiée (connexion forcée) n'est pas réalisée et la manette passe en mode consommation faible après trois secondes ;
- e. lorsque la manette passe en mode consommation faible, appuyez sur l'une des touches START, L3, R3 ou CONNECT (touche de connexion forcée) pour revenir au mode consommation normale.

5. Contrôle du bloc d'alimentation:

Derrière la manette, un interrupteur contrôle l'alimentation de l'unité.

Fonctionnement : lorsque l'interrupteur est sur « OFF », l'appareil est hors-tension ; lorsque l'interrupteur est sur « ON », l'appareil est sous tension.

6. Fonction TURBO:

- a. la fonction TURBO permet d'attribuer la fonction « tir rapide » aux touches ◦, □, □, x, R1, R2, L1, L2, L3 et R3 ;
- b. réglage de la fonction TURBO : appuyez sur la touche TURBO, puis appuyez sur la touche souhaitée pour lui attribuer la fonction « tir rapide » ;
- c. effacer la fonction TURBO : appuyez sur la touche pour laquelle la fonction « tir rapide » doit être effacée, puis appuyez sur la touche TURBO ;
- d. pendant le réglage de la fonction TURBO, la LED RX est allumée ; pendant l'exécution de la fonction TURBO, la LED RX clignote.

7. Fonction de programmation des touches:

- a. réglage de la fonction PROGRAM : appuyez sur la touche PROGRAM ; la LED RX s'allume ; ensuite, appuyez sur la touche que vous souhaitez programmer comme fonction combinée. Appuyez à tour de rôle sur les touches que vous souhaitez inclure (un groupe PROGRAM peut inclure au maximum quinze touches de fonction. Appuyer simultanément sur plusieurs touches de fonction ne compte qu'une fois). Enfin, appuyez sur la touche PROGRAM pour mémoriser le réglage. La LED RX s'éteint.
- b. La programmation est terminée ;
- c. b. les touches pouvant être définies comme fonctions combinées sont : L2, L3, R2 et R3 (quatre touches) ;
- d. c. les touches pouvant être programmées sont : ◦, □, □, x, L1, L2, R1, R2, UP, DOWN, LEFT, RIGHT, L3 et R3 (quatorze touches) ;
- e. d. pour effacer la fonction PROGRAM : appuyez sur la touche PROGRAM ; la LED RX s'allume ; ensuite, appuyez sur la touche définie comme fonction combinée. Enfin appuyez de nouveau sur la touche PROGRAM pour effacer la fonction PROGRAM. La LED RX s'éteint.
- f. e. avec fonction de mémoire hors-tension, sauvegardant la dernière fonction programme qui a été définie avant la mise hors-tension.
- g. f. pendant le réglage de la fonction PROGRAM, la LED RX est allumée ; pendant l'exécution de la fonction PROGRAM, la LED RX clignote.

8. Connexion forcée:

- a. lorsqu'il y a plusieurs manettes sans fil fonctionnant dans le même espace, il est possible d'employer le mode de connexion forcée pour une manette sans fil particulière ;
- b. appuyez sur la touche de connexion forcée d'une manette (ou du récepteur), c'est-à-dire sur la touche CONNECT (FORCE CONNECT) et appuyez ensuite (dans les quinze secondes qui suivent) sur le bouton de connexion forcée du récepteur (ou de la manette considérée), afin de réaliser la connexion.
- c. appuyez sur la touche « L3+SELECT » d'une des manettes ou bien appuyez simultanément sur la touche « CONNECT » et sur la touche de connexion forcée de l'appareil destinataire, dans un délai de quinze secondes. La touche CONNECT ou la touche « L3+SELECT » de l'appareil destinataire peuvent exécuter la fonction de connexion forcée.
- d. en appuyant simultanément sur la touche « LEFT » et sur la touche « L3+SELECT », il est possible de réaliser une connexion forcée.

9. Sélectionner le mode vibration:

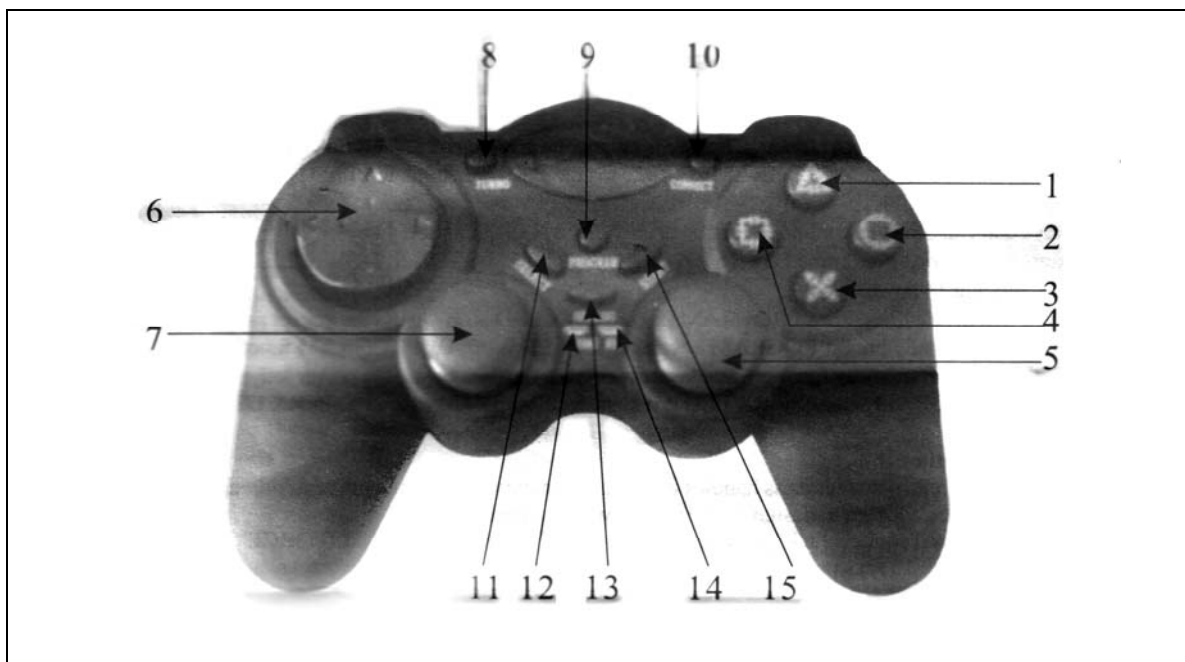
Lorsque la manette est sous tension, le mode Vibration est activé en appuyant simultanément sur les touches R3 et SELECT. La manette et le récepteur vibrent alors en même temps, et le mode vibration est sauvegardé lors de la mise hors-tension. En appuyant de nouveau simultanément sur R3 et sur SELECT, la manette et le récepteur sont de nouveau en vibration. Lorsque la manette est mise sous tension, elle se trouve alors en mode vibration.

V. Précautions d'emploi

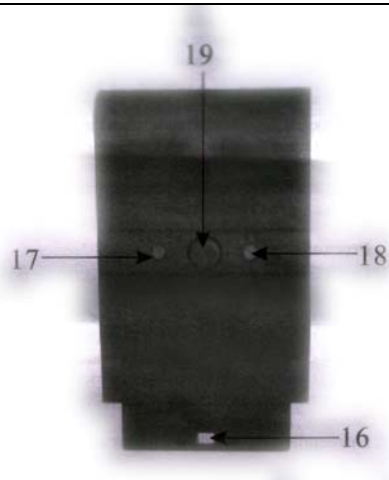
1. Ne pas utiliser cet appareil avec d'autres appareils électroniques fonctionnant sur la même fréquence, pour éviter les interférences.
2. Ne pas introduire de liquide ou de petits objets de métal dans l'appareil.
3. Ne pas heurter ou frapper violemment l'appareil ; ne pas poser d'objets lourds dessus.
4. Ne pas utiliser ni conserver cet appareil sous haute température ou dans un environnement humide.
5. Ne pas utiliser des piles de différents modèles, ni des piles usées avec des piles neuves.
6. Oter la pile lorsque la tension est trop faible ou si la manette n'est pas utilisée pour une longue période, afin d'éviter d'endommager l'appareil.
7. Il est interdit de démonter cet appareil sans autorisation.

Diagramme schématique des fonctions de la manette sans fil PSTW0 2.4G

Merci d'avoir choisi notre manette sans fil PSTW0 2.4 GHz. Veuillez lire attentivement ce manuel avant utilisation. Diagramme schématique des fonctions du produit



1. □ TOUCHE
2. ○ TOUCHE
3. X TOUCHE
4. □ TOUCHE
5. AXE ANALOGIQUE DROIT (R3)
6. TOUCHE DE DIRECTION
7. AXE ANALOGIQUE GAUCHE (L3)
8. TOUCHE TURBO
9. TOUCHE PROGRAM
10. TOUCHE CONNECT
11. TOUCHE SELECT
12. LED DE MODE
13. TOUCHE ANALOG
14. LED RX
15. TOUCHE START



16. CONSOLE PLUG
17. POWER INDICATION LIGHT
18. SIGNAL INDICATION LIGHT
19. FORCE CONNECT BUTTON

