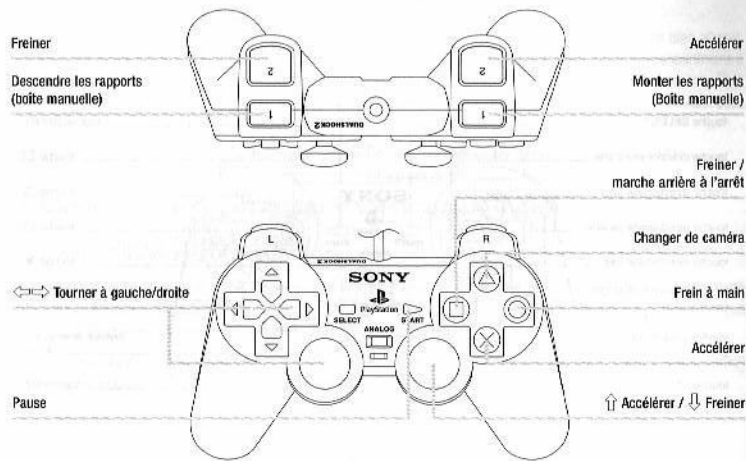


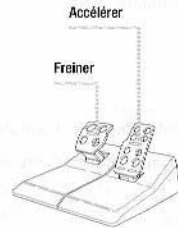
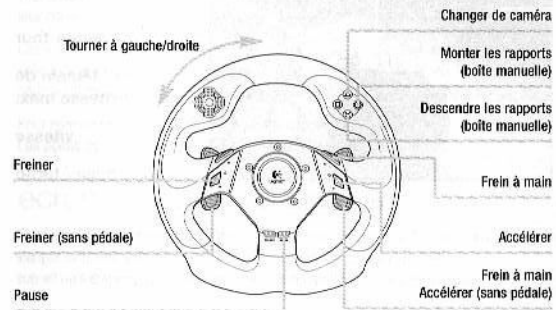
# pilotez votre voiture de rallye

## Manette Analogique (DUALSHOCK®2)

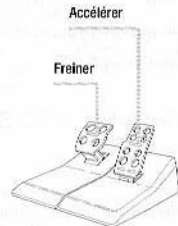
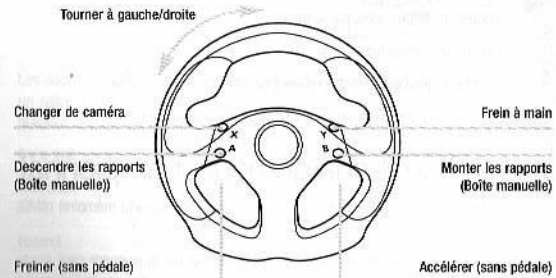


Pour d'autres configurations de manette, voir dans Options.

## logitech driving force



## logitech GT force



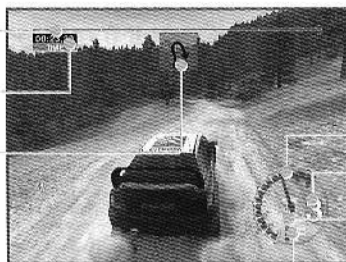
Pour mettre le jeu en pause avec le volant Logitech GT Force, appuyez simultanément sur les boutons X, Y, A et B

## a l'écran

progression dans le niveau

temps / temps intermédiaire

indications du copilote



compte-tour

boîte / témoin de rapport / vitesse max.

vitesse

eau / huile / turbo

**indications du copilote :** voir Annonces copilote & Indications de vitesse.

**temps intermédiaire (split) :** à l'approche d'un point intermédiaire, le compte à rebours de split indique où vous en êtes par rapport au record de ce niveau. Une valeur négative signale que vous améliorez ce meilleur temps, alors qu'une valeur positive signifie que vous le dépassez.

**progression de niveau :** le témoin de la barre de progression représente votre voiture. En franchissant les points intermédiaires pendant votre rallye, cette barre devient rouge ou verte selon que vous êtes en avance ou en retard.

**compte-tours :** indique les tours-minutes moteur actuels.

**temps :** le temps total écoulé dans ce niveau.

**vitesse :** la vitesse actuelle.

**eau / huile :** signale la surchauffe moteur (eau) ou les dégâts moteur (huile).

**turbo :** signale les dégâts subis par le turbo.

**boîte :** rapport de boîte actuel.

**témoin de rapport :** la lumière signale qu'un changement de rapport est nécessaire.

**vitesse max. :** s'allume pour indiquer que la vitesse maximum est atteinte.

## sauvegarde automatique & chargement championnat

En entrant en mode Championnat, sélectionnez un fichier de sauvegarde sur la memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2).

Pour commencer un nouveau championnat, sélectionnez un fichier de sauvegarde vide sur la memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2). Pour reprendre un championnat déjà sauvegardé, sélectionnez le fichier sur lequel il fut sauvegardé.

À la fin de chaque zone de service-révision de chaque rallye, votre progression est sauvegardée automatiquement sur le fichier sélectionné.

## multijoueurs

- MODE CHAMPIONNAT (1-2 JOUEURS)
- MODE ÉTAPE (1-4 JOUEURS)
- MODE RALLYE (1-4 JOUEURS)

En définissant le mode de jeu, vous pourrez choisir le nombre de joueurs participant au rallye.

Tout d'abord, le joueur 1 sélectionne sa voiture, entre son nom et choisit sa nationalité. Ensuite, les autres joueurs font leur choix à tour de rôle, avant de passer au niveau.

Les joueurs peuvent conduire en s'associant ou en s'affrontant. Pour s'associer sur un rallye, les joueurs doivent sélectionner la même voiture (voir Sélection de voiture) lorsqu'ils choisissent le mode de jeu. Les deux travailleront alors pour la même équipe et leurs points seront additionnés pour calculer le score du constructeur (voir Scores).

Pour faire un rallye en s'affrontant, les joueurs doivent simplement sélectionner des voitures de constructeurs différents. Les points sont calculés sur une base individuelle.

## écran divisé ou en alterné

Dans les modes Étape et Rallye, les joueurs peuvent choisir de jouer tour à tour pour terminer chaque Étape (Alterné - 1-4 joueurs), ou de faire la course en même temps sur écran divisé (2 joueurs maximum). En écran divisé, le joueur se trouve en haut / gauche de l'écran (selon le format de séparation d'écran sélectionné - voir Options) et le joueur 2 est en bas / droite.

Le mode Championnat avec plus d'un joueur se présente toujours sous la forme Alterné.

Remarque : si vous sélectionnez 3 ou 4 joueurs en entrant dans les modes Niveaux ou Rallye, l'option d'écran séparé ne sera pas disponible.



## dégâts

- MODE CHAMPIONNAT
- MODE ÉTAPE
- MODE RALLYE

Les dégâts qui interviennent sur votre véhicule sont une donnée normale dans un rallye. Si votre voiture a subi trop d'avaries, il est possible que vous ne puissiez plus poursuivre votre course.

Il y a trois niveaux de dégâts à sélectionner dans tous les modes de jeu :

**normal** Votre voiture subit des dégâts moyens, et il faudra vraiment y aller fort avant qu'elle ne soit hors service.

**lourd** Les collisions, les atterrissages, une mauvaise conduite, etc. auront de sérieux effets sur la conduite de votre voiture. Faites attention, car de piètres performances pourraient vous contraindre à mettre un terme au rallye plus tôt que prévu.

**expert** Un niveau de dégâts aux effets très réalistes qui peut se débloquer en mode Championnat - voir le mode Championnat pour plus de détails.



## réparer les dégâts

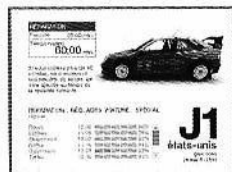
Tous les dégâts peuvent se réparer dans la zone de service-révision, où vous pouvez vous rendre de temps en temps pendant un rallye.

Votre équipe de mécanos dispose d'un temps limité pour préparer votre véhicule aux conditions d'un rallye. S'il y a trop de dégâts à réparer pour le temps imparti, vous devrez sans doute atteindre le niveau suivant avec des éléments encore défaillants. Vous devez définir les réparations à effectuer en priorité pour passer le niveau avec une voiture dans le meilleur état possible.

Par exemple, votre voiture peut avoir subi des dégâts sur sa carrosserie et ses suspensions. Bien que la carrosserie protège toutes les parties du véhicule, réparer les suspensions pourrait être plus important si vous voulez atteindre le niveau suivant sans être contraint à l'abandon.

Si vous estimez que certaines réparations sont vitales mais que vous ne disposez pas d'assez de temps pour les réaliser, vous pouvez toujours les entamer, mais il vous en coûtera une pénalité de temps (5 minutes maximum), qui sera ajoutée à votre temps total de rallye/niveau, à moins que vous ne réussissiez à vous en sortir en pilotant comme un dieu.

Mettez en surbrillance toutes les parties endommagées dans la liste des réparations et assignez le niveau de réparation qu'elles doivent subir. Le temps nécessaire pour mener à bien chaque réparation s'affiche à l'écran, tout comme le temps total disponible pour les réparations.



## abandonner

Si votre voiture a subi trop de dégâts pour pouvoir terminer le rallye, vous devrez sans doute abandonner. Avec un peu de chance, vous parviendrez à marquer suffisamment de points dans le pays suivant (en mode Championnat) pour que votre saison ne devienne pas un véritable gâchis. Pour abandonner, sélectionner « Abandonner » dans le menu de pause.

## la roue de secours

Si vous crevez un pneu, ou si vous perdez une roue, la roue de secours sera installée à la fin du niveau. Mais vous n'en transportez qu'une, alors, si vous en perdez une autre (ou si vous en perdez plus d'une d'un seul coup) et ne pouvez atteindre la zone de service-révision suivante, vous devrez abandonner le rallye. Cependant, si vous atteignez la zone de services, toutes les roues et les pneus endommagés seront remplacés.

## casse moteur et arrêt

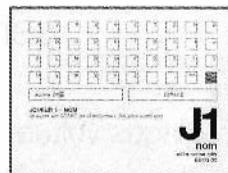
Un système de refroidissement endommagé peut provoquer la surchauffe de votre moteur (vous remarquerez de la vapeur s'échappant de votre capot). À la longue, cela abîmera votre moteur (la vapeur se transformera en fumée), et votre voiture finira par caler.

Lorsque votre voiture a calé, vous pouvez la redémarrer en appuyant sur le bouton de l'accélérateur.

REMARQUE : on peut également caler lorsque la voiture est impliquée dans un choc frontal.

## entrée de nom

- COMMENCER UN CHAMPIONNAT
- COMMENCER UN RALLYE
- COMMENCER UNE PARTIE EN MODE ÉTAPE
- ASSIGNER UN EMPLACEMENT DE SAUVE GARDE DE CHAMPIONNAT
- SAUVEGARDER UNE PARTIE EN MODE RALLYE OU ÉTAPE

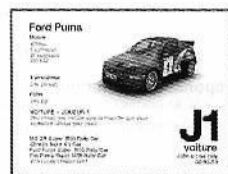


Entrez un nom en sélectionnant les lettres les unes après les autres. Pour entrer un espace, sélectionnez Espace. Pour effacer un personnage, sélectionnez le symbole de retour en arrière.

Quand vous avez entré le nom, sélectionnez OK.

## sélection de voiture

- COMMENCER UN RALLYE
- COMMENCER UNE PARTIE EN MODE ÉTAPE



Choisissez tout d'abord le groupe de voitures dans lequel vous voulez faire votre sélection : 2 roues motrices, 4 roues motrices, Groupe B ou Voiture bonus (voir les Extras).

Ensuite, sélectionnez le véhicule que vous voulez conduire dans la liste affichée pour pouvoir continuer.

## Voitures 2RM & 4RM

Ces deux groupes contiennent les gammes de voitures standard que l'on rencontre dans les rallyes officiels du monde entier.

## Groupe B (à débloquent)

Une collection des voitures les plus célèbres des rallyes des années 80, surpuissantes et dures à maîtriser.

## Bonus (à débloquent)

Faites la course à bord de toute une gamme de voitures appartenant à l'histoire de l'automobile.

## service-révision

### réglages voiture

#### pneus

Sélectionnez le type de pneu le plus adapté à la course suivante. Consultez bien les conditions météo et le terrain que vous allez affronter. Si vous ne prenez pas la bonne décision concernant vos pneus, vous pourriez perdre plus que de simples secondes avant d'atteindre la zone de service-révision suivante.

#### répartition de freinage

Équilibrez la puissance du freinage entre l'avant et l'arrière. Cet élément conditionne la tenue de route de votre voiture dans les courbes. Plus de freinage à l'arrière peut entraîner un blocage des roues dans les virages et faire glisser l'arrière de votre voiture au-delà du point de coupe (survirage). Passer la puissance davantage sur les freins avant peut également entraîner un blocage des roues et créer du sous-virage.

#### réponse de direction

Une direction très sensible vous permet d'atteindre la butée plus vite et de faire tourner la voiture plus rapidement. La réponse de direction de votre véhicule sera plus fine et demandera un contrôle plus précis. Opter pour un réglage moins sensible vous offrira une voiture plus lente à contrôler, et vous devrez aborder les épingles plus doucement.

#### rapport de boîte

Un rapport de boîte élevé exige de pousser davantage les rapports et permet d'atteindre des vitesses plus élevées. Un rapport bas vous permet de passer les vitesses plus rapidement, mais vous diminuerez votre vitesse de pointe en conséquence.

#### hauteur de caisse

Une faible hauteur de caisse (distance châssis/sol) vous offre une meilleure stabilité sur les surfaces souples, mais réduit l'expression de vos suspensions. Vous aurez plus de difficultés à maîtriser les surfaces rugueuses, et vous augmenterez le risque de heurter des obstacles au sol.

#### amortisseurs

Des amortisseurs souples offrent une meilleure traction sur les surfaces inégales, mais augmentent l'effet de roulis. Optez pour des amortisseurs plus durs pour augmenter la stabilité sur les surfaces souples et réduire l'effet de roulis.

#### anti-roulis

L'effet d'anti-roulis est lié à vos suspensions pour aider à améliorer la stabilité générale sur les surfaces inégales et pour diminuer l'effet de roulis dans les courbes.

### jour des essais

#### • MODE CHAMPIONNAT

Les essais correspondent à la journée pendant laquelle vous vérifiez que les réglages apportés à votre voiture sont les bons pour le rallye à venir. Dans la zone de service-révision, réglez et mettez au point votre voiture (voir Réglages voiture), puis testez ses performances en essais. À la fin des essais, retournez à la zone de service-révision si vous souhaitez apporter d'autres modifications ou, si vous êtes satisfait des réglages, passez au rallye.

Vous pourrez apporter des modifications à vos réglages en revenant à la zone de service-révision à mi-rallye, mais vous ne pourrez plus faire de test avant de revenir au rallye. Faites le plus d'essais possible tant que vous êtes ici !



## la voiture fantôme

#### • MODE ÉTAPE • MODE RALLYE

Disponible en mode un joueur et rallye multi-joueurs alterné, la voiture fantôme correspond au tour le plus rapide effectué sur une étape.

Battez la voiture fantôme dans une étape pour établir un nouveau record. Activez ou désactivez la voiture fantôme dans le menu Options (voir Options).



## scores & classements

### score aux temps

#### • MODE CHAMPIONNAT • MODE ÉTAPE • MODE RALLYE

À la fin de chaque rallye, vous recevez des points, calculés à partir du cumul de temps au franchissement de la ligne d'arrivée. Si vous pilotez en mode coopératif en multi-joueurs (voir Multi-joueurs), vos scores sont combinés pour calculer le score constructeur.

Les points par pilote sont attribués par tableau de la manière suivante :

1er	16 points
2ème	14 points
3ème	12 points
4ème	10 points
5ème	8 points
6ème	6 points
7ème	4 points
8ème	2 points

Les points constructeurs (par équipe) sont attribués de la manière suivante :

1er	10 points
2ème	8 points
3ème	6 points
4ème	4 points
5ème	2 points

Aucun point n'est attribué lorsqu'un pilote ne termine pas un rallye.

### score aux points

#### • MODE ÉTAPE • MODE RALLYE

Avec le score aux points, votre position est calculée en fonction de votre temps à la fin de chaque niveau plutôt qu'à la fin du rallye complet.

1er	8 points
2ème	6 points
3ème	4 points
4ème	2 points

À la fin du rallye, les points accumulés permettent de décider du vainqueur du rallye.

## mode championnat

• JOUEURS : 1-2

Le mode Championnat est le cœur et l'âme de Colin McRae Rally 04™. Relevez le défi d'incarner un pilote de rallye professionnel dans une compétition mondiale, en courant dans 8 pays différents, sur tout type de terrains et conditions, qui mettront vos talents à rude épreuve.

Au départ d'un nouveau championnat, commencez par sélectionner la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) sur laquelle sauvegarder votre partie (voir Sauvegarde automatique & Chargement Championnat), puis sélectionnez le type de championnat auquel vous souhaitez participer entre : 4RM, 2RM, Groupe B (à débloquer) ou Expert (à débloquer). Enfin, choisissez le niveau de difficulté...

### difficulté normale

Votre voiture est sujette à des dégâts normaux (voir Dégâts).

### difficulté avancée

Les dégâts sont réglés sur Lourds (voir Dégâts) et les adversaires sont plus durs à battre.

### championnat expert (à débloquer)

Le niveau de difficulté Expert est le défi ultime en rallye. Non seulement votre voiture est sujette à des dégâts quasi réalistes, mais les informations de course (temps de niveau, progression, etc.) ne s'affichent plus à l'écran, et votre vue est bloquée sur la caméra cockpit. C'est exactement comme au volant d'une vraie voiture de rallye !

Chaque structure de championnat dépend du groupe dans lequel vous concourez, et du niveau de difficulté choisi :

	Groupe	Difficulté	Session de championnat	Pistes par session
1	2RM	Normal	5	4
2	2RM	Avancé	6	5
3	4RM	Normal	7	6
4	4RM	Avancé	8	6
5	4RM	Expert	8	6
6	Groupe B	Avancé	5	6

## mini-jeux de test d'éléments

Le talent et les connaissances des meilleurs pilotes de rallye du monde sont d'une importance capitale pour les constructeurs de pièces de voiture qui collectent des informations visant à les aider dans le développement de nouveaux éléments. De temps en temps, on vous demandera de tester de nouvelles pièces sur des portions de circuit bien définies.

Vous bénéficiez de deux tentatives pour remplir les critères de sélection de nouveaux éléments. Réussissez à remplir les conditions imposées par un test et le développement de ces nouveaux éléments sera mené à bien. Un nouvel élément pourra être installé, augmentant ainsi les performances et la compétitivité de votre voiture.



## mode rallye

• 1-2 JOUEURS (ÉCRAN SÉPARÉ) • 1-4 JOUEURS (ALTERNÉ)

Sélectionnez l'un des rallyes spéciaux dans l'écran de sélection de piste, ou choisissez un emplacement personnalisé pour imposer votre marque dans le monde du rallye, et créez votre propre rallye à partir des niveaux que vous avez terminés en mode Championnat.

## rallyes personnalisés

Choisissez tout d'abord un emplacement personnalisé dans l'écran de mode Rallye. Ensuite, servez-vous des options Pays et Niveau pour sélectionner les niveaux où se déroulera votre rallye personnalisé. Vous pouvez choisir jusqu'à 6 niveaux par course. Quand vous êtes satisfait, il vous suffit de quitter l'écran et le rallye sera sauvegardé dans l'emplacement que vous avez défini.

Pour faire le rallye que vous venez de créer, sélectionnez-le dans l'écran Mode Rallye.

## mode étape

• 1-2 JOUEURS (ÉCRAN SÉPARÉ) • 1-4 JOUEURS (ALTERNÉ)

Choisissez une des voitures disponibles à conduire sur une étape que vous avez débloqués en mode Championnat.

Commencez par sélectionner le pays et le niveau, ensuite, dirigez-vous vers la piste pour vous emparer du record de l'étape.

