



2142™
BATTLEFIELD
L'INTÉGRALE



PREVENTION DES RISQUES D'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant.

Chez certaines personnes, la stimulation visuelle par certains effets stroboscopiques ou motifs lumineux peut déclencher une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance, y compris dans la vie de tous les jours. Chez ces personnes, le simple fait de regarder la télévision ou de jouer à un jeu vidéo peut suffire à déclencher une crise. Les symptômes peuvent même se déclarer chez un individu sans antécédents médicaux ou n'ayant jamais souffert de crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise épileptique ou perte de connaissance) à la suite d'une exposition à des effets lumineux stroboscopiques, veuillez consulter votre médecin avant de commencer à jouer.

Nous conseillons vivement aux parents de prêter une attention soutenue à leurs enfants lorsqu'ils utilisent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants en cours de jeu : vertiges, troubles de la vue, contractions oculaires ou musculaires incontrôlées, perte de connaissance, désorientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez cesser immédiatement la partie et consulter votre médecin.

REGLES A RESPECTER POUR JOUER DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- ⤴ S'installer confortablement, en position assise, le plus loin possible de l'écran.
- ⤴ Jouer de préférence sur un écran de petite taille.
- ⤴ Eviter de jouer en cas de fatigue ou de manque de sommeil.
- ⤴ Veiller à ce que la pièce soit bien éclairée.
- ⤴ Observer des pauses de 10 à 15 minutes par heure de jeu.

INSTALLATION ET JOUER AU JEU

Utilisation par disque

Pour installer le jeu, insérez le disque dans le lecteur de disque et suivez les instructions à l'écran.

Après avoir installé le jeu, vous pouvez le lancer par son menu de démarrage automatique ou en cliquant sur le bouton Démarrer de Windows. Pour lancer les jeux sur Windows Vista™, cliquez sur le bouton Démarrer puis sur JEUX. Sur les versions précédentes de Windows™, cliquez sur le bouton Démarrer puis sur PROGRAMMES (ou TOUS LES PROGRAMMES) et en sélectionnant le dossier correspondant à votre jeu.

Utilisation par EA Store™

Vous pouvez accéder aux instructions de téléchargement dans la section Service Consommateur du logiciel EA Store.

- ⤴ Une fois que le jeu a été téléchargé par le gestionnaire de téléchargement d'EA, une icône d'installation apparaît. Cliquez sur cette icône et suivez les instructions à l'écran.

- ▲ Lancez le jeu (une fois qu'il est installé) directement à partir du gestionnaire de téléchargement d'EA.

Remarque : pour jouer, certains titres nécessitent un pseudo (ainsi qu'une licence DRM) qui doivent être activés par le biais du gestionnaire de téléchargement d'EA.

Remarques sur l'installation

- ▲ Pour savoir quelle est la configuration requise, veuillez vous rendre à l'adresse www.battlefield2142.fr
- ▲ Conservez le code d'installation de votre DVD à portée de main, vous en aurez besoin pendant l'installation. Notez, en outre, que ce code est personnel. Ne le communiquez à personne.
- ▲ Pendant l'installation, vous serez invité à installer le logiciel GameSpy Comrade. Il s'agit d'une installation facultative. Elle n'est donc pas obligatoire pour jouer à *Battlefield 2142™ : l'Intégrale*. GameSpy Comrade est un utilitaire qui vous permet de rechercher des parties et des adversaires en ligne. Vous pouvez aussi créer des parties, consulter des stats, obtenir des mises à jour ou des téléchargement gratuits.
- ▲ *Battlefield 2142 : l'Intégrale* comprend la communication VoIP (voix sur IP) via un micro-casque (non inclus). Il est conseillé de brancher le micro-casque avant l'installation. L'installation de *Battlefield 2142 : l'Intégrale* inclut un utilitaire permettant d'optimiser ce type de matériel..

Le son de *Battlefield 2142 : l'Intégrale* est meilleur avec Sound Blaster® !

La carte Sound Blaster® X-Fi™ de Creative (compatible EAX® ADVANCED HD™) assure le meilleur rendu sonore. Non seulement elle vous offre des effets EAX® ADVANCED HD™ immersifs et d'une fidélité à toute épreuve, mais sa capacité à gérer plusieurs sont en même temps permet d'entendre plusieurs voix distinctement, et ses performances 3D sont très rapides.

L'ambiance sonore de *Battlefield 2142 : l'Intégrale* tire profit du traitement EAX® ADVANCED HD™ pour vous faire vivre une expérience audio unique sur tout matériel pris en charge. Pour bénéficier pleinement des effets sonores de *Battlefield 2142 : l'Intégrale*, optez pour une carte son de la gamme Sound Blaster® X-Fi™. Elle vous plongera dans le fracas sonore de la guerre totale.

Remarque importante pour obtenir des graphismes de qualité :

Battlefield 2142 : l'Intégrale utilise des techniques de rendus graphiques très avancées pour les effets spéciaux et pour une qualité de jeu remarquable en temps réel. Ce jeu a été en grande partie développé et testé avec des cartes graphiques NVIDIA® GeForce™ FX, gammes 6 et 7. Les meilleurs résultats s'obtiennent avec les cartes NVIDIA GeForce de la gamme 7. Elles permettent d'activer, dans le jeu, toutes les fonctions des effets spéciaux NVIDIA à des résolutions plus élevées.

Remarque : pour que *Battlefield 2142 : l'Intégrale* fonctionne correctement, vous devez fermer tous les programmes et applications avant de lancer le jeu. Cela inclut les logiciels de messagerie, de discussion, etc.

TABLE DES MATIERES

La guerre du futur...	4
Toutes les commandes	4
Préparation d'une partie	8
Jouer à Battlefield 2142 : l'Intégrale	9
Les groupes et le mode Commandant	14
Éléments à débloquer et personnalisation	17
Multijoueur	19
Joueur solo	22
Autres options	22
Battlefield 2142: Northern Strike	23
Dépannage	30
Service consommateurs	33
Garantie	34

WWW.ELECTRONICARTS.FR

RESTEZ DANS LA PARTIE ET CREEZ UN COMPTE EA !

Créez un compte de membre EA et enregistrez ce jeu pour recevoir des codes et des astuces de jeu. C'est à la fois facile et rapide !

Vous pouvez enregistrer le jeu pendant l'installation ou en utilisant le lien d'enregistrement électronique qui se trouve dans le menu DEMARRER du jeu. Vous pouvez également vous rendre dès maintenant sur notre site Internet sur www.gamereg.ea.com pour vous enregistrer.

Remarque : en enregistrant ce jeu dans votre compte de membre EA, une copie du numéro de série est enregistrée dans les détails de «Mon compte» EA afin que vous puissiez le retrouver plus tard.

LA GUERRE DU FUTUR...

En l'an 2106, notre planète fut victime du gel. Après un siècle de tensions et de désaccords, les gouvernements du monde durent se plier à la triste réalité : l'ampleur du changement climatique avait fait entrer la Terre dans un nouvel âge de glace.

Agressé par de violents orages et des neiges abondantes venus du nord, l'espace vital de l'humanité s'est progressivement réduit. Ses ressources, condamnées par la glace, se sont amenuisées, et les peuples du globe ont résolu de lutter pour leur propre survie. Puis, d'escarmouches régionales en querelle locales, la situation a dégénéré à l'échelle de la planète. Des alliances entre nations ont débouché sur la constitution de superpuissances inédites : les forces de l'Union européenne et l'armée russo-asiatique CPA. Sommée d'assurer sa propre survie, l'humanité a trouvé suffisamment de ressources et de génie pour mettre au point des engins de guerre d'un niveau de technologie inédit : les Titans. Enormes cuirassés dotés d'une puissance de destruction colossale, ils règnent sur l'espace aérien. Quant aux bipodes de combat, ils ont été conçus pour dominer l'infanterie, à la fois en puissance et en efficacité.

Aujourd'hui, en 2142, le progrès et la situation climatique enferment les forces en présence dans une logique infernale tout en leur fixant un seul et même objectif : la destruction totale de l'ennemi.

TOUTES LES COMMANDES GENERALITES ET COMMUNICATION

Action	Touche
Monter dans/Sortir (ou sauter) d'un véhicule	E
Annonce/Parler à tous/à l'équipe/au groupe	J/K/L
Canal de commandement	V (commandant)/ B (groupe)
Console	` ou FIN
Voter oui/Accepter	PAGE HAUT
Voter non/Refuser	PAGE BAS
Ecran groupe	FLECHE DEBUT ou VERR. MAJ.
Rosace de communication (voir p. 13)	A (radio)/ T (tactical)
Créer un groupe	INSER
Tableau des scores	TAB
Ecran de renfort/Equipelement personnalisé	ENTREE

Capture d'écran	IMPR ECRAN
Pause (mode solo uniquement)	P
Menu principal	Echap

NAVIGATION

Action	Touche
Afficher/Masquer la carte	?
Zoom sur la carte	N
Carte en 3D	ALT gauche

A PIED

Action	Touche
Avancer/Reculer	Z/S
Pas à gauche/droite	Q/D
Tirer	Clic-gauche
Zoom (voir astuce ci-dessous)	Clic-droit
Sauter/Sauter en parachute	BARRE D'ESPACE
Courir/Nager vite	MAJ. GAUCHE ou Z deux fois
Ramasser	G
Changer de mode de tir	3 ou molette souris sur emplacement 3 , puis clic-gauche
Recharger	R
Changer d'arme	F ou molette souris vers le haut/bas
Arme 1 à 6	1-6
S'accroupir	Maintenir CTRL GAUCHE
Se coucher	W

Astuce : débloquez la lunette DysTek du soldat de reco pour gagner un niveau de zoom supplémentaire (accessible au moyen de la molette de la souris).

- ⤴ Le fait de courir ou de sauter influe sur votre barre de course. Si elle est vide, vous ne pourrez plus sprinter, mais vous pourrez encore sauter. Notez qu'il est impossible de tirer en courant.
- ⤴ Seules quelques armes principales ont plusieurs modes de tir.



TOUS LES VEHICULES

Action	Touche
Accélérer ou avancer/Ralentir ou faire marche arrière	Z/S
Aller à gauche/droite	Q/D
Tirer	BARRE D'ESPACE ou clic-gauche
Tir secondaire/Zoom (chars et canons des Titans uniquement)	0 (pavé num.) ou clic-droit
Contre-mesures	X
Changer de place (1 à 6) dans un véhicule	F1-F6
Vue cockpit	F9
Vue poursuite/Vue frontale	F10/F11
Vue en survol	F12
Faire défiler les vues	C

SUR LA TERRE FERME

Action	Touche
Orienter la tourelle	Souris
S'accroupir (bipode de combat uniquement)	CTRL GAUCHE
Courir (bipode de combat uniquement)	MAJ. GAUCHE ou Z deux fois
Vue libre (chars de la CPA uniquement)	CTRL GAUCHE + souris
Activer nacelle de lancement (transport de troupes uniquement)	Clic-droit
urbo (VAR uniquement)	MAJ. GAUCHE

DANS LES AIRS

Action	Touche
Piquer/Relever	Touches fléchées  ou souris en haut/bas
Virer à plat à gauche/droite	Touches fléchées  ou souris à gauche/droite
Postcombustion	MAJ. GAUCHE ou Z deux fois

Sauter en parachute	E, puis BARRE D'ESPACE
Changer d'arme	F

COMMANDANT SUR LE CHAMP DE BATAILLE

Action	Touche
Ecran du commandant	VERR. MAJ
Sélectionner groupes 1 à 9 sur l'écran du commandant	1-9
Sélectionner plusieurs groupes	Maintenir CTRL GAUCHE
Aller dans toutes les directions	Z/S/Q/D
Sélectionner	Clic-gauche
Menu de commandement	Clic-droit
BattleCom à tous les groupes	V
BattleCom aux groupes sélectionnés	B



PREPARATION D'UNE PARTIE

1. Pour jouer à *Battlefield 2142 : l'Intégrale*, il vous faut d'abord créer un profil. Lors de votre première partie, vous devez vous connecter grâce à vos identifiants de compte EA.
 - ⤴ Si vous n'avez pas de compte EA, cliquez sur NOUVEAU PROFIL et suivez les instructions à l'écran.
 - ⤴ Si vous avez déjà un compte EA, saisissez votre nom de compte et votre mot de passe, puis cliquez sur CONNEXION.

Remarque : si vous avez oublié votre nom de compte ou votre mot de passe, cliquez sur RECUPERER INFOS et suivez les instructions à l'écran.

2. Sélectionnez NOUVEAU SOLDAT. Donnez un nom à votre soldat et avancez jusqu'à l'écran de lancement. Si vous avez déjà créé un soldat, cliquez sur son nom, puis sur SELECTIONNER pour continuer.
 - ⤴ Si le nom que vous avez choisi est déjà pris par un autre joueur de *Battlefield 2142 : l'Intégrale*, saisissez en un autre.

Remarque : un compte EA peut être associé à un maximum de quatre soldats actifs.

3. Choisissez votre type de partie depuis l'écran de lancement.
 - ⤴ Pour jouer en ligne, choisissez MULTIJOUEUR, puis un serveur dans l'onglet ESSENTIEL de l'écran En ligne et sélectionnez REJOINDRE LE SERVEUR.
 - ⤴ Pour une partie rapide en solo, choisissez SOLO, puis COMBAT IMMEDIAT.
 - ⤴ Vous pouvez également paramétrer vos options de jeu depuis l'écran de lancement (voir la rubrique *Autres options*, p. 22).

Liste d'amis

Elle vous permet de rechercher des amis, de leur envoyer des messages ou de les rejoindre dans des parties en ligne. Pour inviter un joueur dans votre liste d'amis, saisissez son nom dans le champ Rechercher ami. Vous verrez alors s'il est en ligne. En cliquant sur la flèche de droite, vous ouvrirez la liste de serveurs : vous saurez alors où joue votre ami, et pourrez même le rejoindre. Pour lui envoyer un message ou rejoindre sa partie, cliquez sur la bulle située à côté de son nom.


JOUER A BATTLEFIELD 2142 : L'INTEGRALE

Le moment est venu de combattre l'ennemi. Enfilez votre tenue de combat et plongez dans la bataille. Il est conseillé aux recrues de prendre connaissance des quelques conseils ci-dessous. Les vétérans de *Battlefield* pourront se contenter des paragraphes commençant par « NOUVEAU ». Ils traitent des nouveautés de *Battlefield 2142 : l'Intégrale*, et notamment le mode Titan.

- ⤴ Vous vous demandez comment gagner la guerre ? Prenez d'abord le temps de vous informer sur les différents modes de jeu (voir les rubriques *Mode Titan* p. 19 et *Modes Conquête et Coopération* p. 20).
- ⤴ Les recrues ont toujours du mal à se repérer sur le champ de bataille. Quelques conseils d'orientation sont donnés dans la rubrique *Ecran de jeu*, p. 11.
- ⤴ Ne foncez pas sans réfléchir. Informez-vous ! Vous disposez d'un guide complet dont le but est de vous orienter dans le choix et l'utilisation des différents équipements (voir les rubriques *Types de soldat*, p. 10, et *Éléments à débloquer et personnalisation*, p. 17).

ECRAN DE RENFORT

Avant d'engager le combat, choisissez votre camp (UE ou CPA) et déterminez votre rôle dans cette guerre de survie.



Intégrez l'armée de l'UE ou la CPA

Cliquez sur l'onglet GROUPE pour voir la liste des groupes actuels (voir p. 14)

Les icônes indiquent, pour chaque type, les éléments que vous avez sur vous

Cliquez sur le type de votre choix pour en équiper votre soldat (voir *Types de soldat*, p. 10)

Choisissez PERSONNALISER pour ouvrir la fenêtre de personnalisation et paramétrer votre équipement (voir p. 17)

Choisissez un point de renfort sur la carte (uniquement parmi les points contrôlés par votre camp)

Choisissez VALIDER pour entrer dans la bataille depuis le point de renfort choisi

Les aptitudes débloquées apparaissent en caractères gras et les aptitudes non débloquées demeurent ombrées (voir p. 17)

TYPES DE SOLDAT

Vous allez devoir vous équiper. *Battlefield 2142 : l'Intégrale* vous propose un choix enrichi de quatre types, disponibles en version européenne ou russo-asiatique.

- ▲ Au début, les équipements disponibles pour chaque type sont limités : un couteau et une arme à feu peu évoluée. Vous étofferez votre matériel en gagnant des points et des récompenses au combat. Ainsi, vous monterez en grade et vous débloquerez de nouvelles armes et des améliorations diverses. Vous devrez ensuite adapter votre équipement à toutes les situations de combat (voir les rubriques *Éléments à débloquer et personnalisation*, p. 17, et *Personnalisation*, p. 17).

Soldat de reco

A la rapidité du tir (grâce à une gamme de fusils à lunette et des améliorations en tous genres), le soldat de reco ajoute la puissance de destruction (les Explosifs RDX). Disposant d'un avantage tactique certain, le soldat de reco bénéficie, en outre, de techniques de camouflage dernier cri.

Soldat d'assaut

Capable d'embarquer indifféremment un arsenal anti-infanterie ou une plateforme médicale très évoluée, le soldat d'assaut est en mesure de faire subir de gros dégâts ou de soigner les attaques de l'ennemi. Repérez d'abord les cibles (fantassins) adverses. Neutralisez-les à l'aide de votre fusil d'assaut ou de votre fusil à pompe, ou venez à la rescousse de vos compagnons d'armes en les soignant grâce à votre matériel médical et à votre défibrillateur.

- ▲ **Pour soigner un coéquipier**, restez debout à ses côtés en tenant le matériel médical (ou déposez le matériel devant lui d'un clic-gauche).
- ▲ Le défibrillateur peut être utilisé pour tuer comme pour guérir. Approchez-vous tout doucement d'un ennemi et... offrez-lui le grand frisson !

Sapeur

Ce n'est pas une surprise, le sapeur s'y connaît en mécanique : les armes antivéhicules, antiaériennes et les mines sont reconnues par les équipements de détection et d'identification. Même les appareils les plus perfectionnés ne sont pas à l'abri. Un outillage complet permet, en outre, de réparer les véhicules en un clin d'œil.

- ▲ **Pour réparer un véhicule**, approchez votre outil du véhicule et appuyez sur la touche de tir une fois à proximité. Comme l'outil se « vide » si l'on s'en sert, la barre peut finir par s'épuiser : elle doit alors être remplie pour que les réparations puissent se poursuivre.

Soldat de soutien

De la livraison des munitions à la détection de troupes furtives, le soldat de soutien est d'une polyvalence appréciable sur le front. Ses protections et ses aptitudes multiples sont de nature à lui faire parcourir toute la ligne de front : soit pour éliminer des fantassins disposant de mitrailleuses ou de sentinelles, soit pour neutraliser des véhicules à l'aide de grenades IEM (à impulsions électromagnétiques).

⤴ **Pour réapprovisionner un coéquipier en munitions**, restez debout à ses côtés en tenant votre plate-forme de munitions (ou déposez-la à côté de lui d'un clic-gauche).

⤴ **Pour réarmer un véhicule**, restez près du véhicule en tenant votre plate-forme de munitions. La super plate-forme de munitions vous permet de grimper dans le véhicule et de réapprovisionner vos amis tout en restant assis.

Remarque : pour en savoir plus sur les éléments à débloquer disponibles, rendez-vous à l'adresse www.battlefield2142.fr

ECRAN DE JEU

L'écran de jeu comprend la zone principale de jeu, des informations regroupées dans un tableau de bord, et une minicarte. Dans un premier temps, apprenez à déchiffrer les informations données avant d'agir en conséquence avec toute l'efficacité nécessaire.



Tableaux de bord des véhicules

Ils comportent tous un indicateur d'état, un indicateur de munitions et un niveau de chaleur (le cas échéant), ainsi qu'un indicateur de position du véhicule, en bas à gauche de l'écran.

⤴ Votre position est marquée d'un point jaune, celle des membres du groupe, de points verts. Les autres soldats sont représentés par des points blancs et les positions inoccupées par des points gris.

MINICARTE



- ⤴ Les frappes IEM et orbitales apparaissent sur la minicarte (si elles sont ordonnées par votre camp).

TABLEAU DES SCORES, EXPERIENCE ET POINTS DE CARRIERE

A force de fréquenter les champs de bataille en ligne, vous améliorez votre score et vous accumulez de l'expérience. Vous glanez ainsi des points de carrière, essentiels pour monter en grade.

Remarque : seuls les serveurs **classés** permettent de marquer des points en ligne. Reportez-vous à la rubrique *Multijoueur*, p. 19, pour en savoir plus.

- ⤴ Votre **score** augmente en fonction des actions que vous menez sur le champ de bataille (nombre d'ennemis tués, capture et défense des points de contrôle, etc). En fonction du type de soldat que vous incarnez, vous marquez également des points en accomplissant certains faits (guérison de équipiers, réparation de véhicules, etc.).
- ⤴ Le système de score permanent *Battlefield 2142 : l'Intégrale* conserve la trace de toutes vos performances. Vous pourrez ainsi voir comment vous vous débrouillez par rapport à vos amis ou à d'autres joueurs de la planète entière.
- ⤴ Vous accumulez de l'**expérience** en fonction du nombre de récompenses militaires (insignes, rubans et broches) décernées suite à l'accomplissement de hauts faits. Il en va de même pour les points de bonus que vous pouvez gagner au sein d'un groupe. Choisissez RECOMPENSES via l'écran BFHQ, puis sélectionnez un onglet et une récompense ombrée : les conditions nécessaires à son obtention vous seront expliquées.

La combinaison de votre score et de votre expérience est convertie en **points de carrière**. A partir d'un certain nombre de points, vous progressez d'un grade. Le nombre total de grades s'élève à 40.

- ⤴ En plus des grades classiques, *Battlefield 2142 : l'Intégrale* compte trois grades d'officier supérieur (général de division, général de corps d'armée et commandant suprême) accordés ou perdus en fonction de vos performances hebdomadaires en ligne.

Points de déblocage

A la fierté de progresser dans la chaîne de commandement, s'ajoute une récompense supplémentaire sous la forme d'un point de déblocage. Utilisez ces points pour débloquer des armes ou des aptitudes que vous pourrez affecter à l'équipement de votre soldat (voir la rubrique Personnalisation, p. 17).

Astuce : une collection peut être de nature morbide. Armé de votre couteau, vous pouvez tuer un ennemi à bout portant et récupérer sa plaque d'identification.

Score

En maintenant la touche **TAB** en cours de partie, vous ferez apparaître le score. Vous pourrez accéder aux différents onglets en faisant un clic-droit. L'onglet JOUEURS ou GROUPES vous permet de voir différents scores, et l'onglet GESTION permet d'inviter des joueurs à rejoindre votre liste d'amis ou de mettre une voix sur IP en sourdine. Cliquez sur SERVEUR pour afficher les infos du serveur ou voter sur les cartes.

COMMUNICATIONS : LA ROSACE DE COMMUNICATION

Elle apparaît sous la forme d'un menu contextuel qui vous permet d'envoyer directement (et rapidement) des messages prérédigés au cœur du champ de bataille.

⤴ **Pour envoyer des messages à votre équipe ou à votre groupe**, maintenez la touche A afin d'afficher la rosace et choisissez le message à envoyer. Les messages sont ciblés automatiquement en fonction du contexte : ainsi, les demandes de transport s'adressent uniquement aux coéquipiers et aux membres du groupe qui sont véhiculés, et seuls les sapeurs reçoivent les demandes de réparation.

Astuce : pour révéler à vos coéquipiers la position d'un véhicule ou d'un soldat ennemi, sélectionnez la cible avec votre réticule, faites apparaître la rosace et sélectionnez le message « REPERE ».

⤴ **L'envoi d'ordres tactiques ou de demandes** (selon que vous êtes commandant, chef de groupe ou simple bidasse) se fait en maintenant la touche T afin d'ouvrir la rosace de communication. Choisissez ensuite le message à envoyer.

LES GROUPES ET LE MODE COMMANDANT

Rejoignez d'autres joueurs et menez la bataille aux côtés de vos compagnons en tant que chef de groupe, ou gérez toute la bataille sur le front dans le rôle du commandant des forces de votre camp. La communication est essentielle. Utilisez la rosace ou un canal de voix sur IP (VoIP) pour que les ordres et les demandes suivent la chaîne de commandement, dans le sens ascendant et descendant.

REJOINDRE OU CREER UN GROUPE

Améliorez votre score et votre expérience en suivant les ordres de votre chef de groupe ou en aidant les membres de votre unité.

- ▲ **Pour rejoindre un groupe existant**, appuyez sur **VERR. MAJ** afin d'ouvrir l'écran de sélection du point de renfort et de voir la liste des groupes. Cliquez sur **REJOINDRE** pour intégrer un groupe existant.
- ▲ **Pour créer votre propre groupe**, sélectionnez **CREER** ou **GROUPE PERSO** dans la liste des groupes qui se trouve sur l'écran de sélection du point de renfort, ou appuyez sur **INSER** en cours de jeu.

Points de groupe et dotations de combat

En tant que membre d'un groupe, vous pouvez débloquer des dotations de combat (il s'agit d'un aperçu du nouvel équipement débloqué en accédant au grade suivant) pour personnaliser temporairement votre type de soldat (voir p. 18).

Lorsque vous rejoignez un groupe, une barre de dotation de combat apparaît dans le coin supérieur gauche de votre tableau de bord.

Si, à proximité d'une position choisie par votre chef de groupe pour l'exécution d'un ordre, vous accomplissez une action bénéfique à l'ensemble du groupe (soigner un membre du groupe, réparer son véhicule, tuer un ennemi) votre barre se remplira.

Une fois cette barre de dotation remplie, une dotation de combat sera débloquée. Pour voir les éléments débloqués, appuyez sur **VERR. MAJ** et faites votre choix. L'élément débloqué pourra être utilisé au prochain renfort.

Remarque : les dotations de combat restent débloquées à condition de rester sur un même serveur.

CHEF DE GROUPE

En créant un groupe, vous en devenez automatiquement le chef. Par ailleurs, vous pouvez accepter le poste en rejoignant un groupe en appuyant sur **PAGE HAUT** à l'invite sur l'écran.

- ⤴ En tant que chef de groupe, vous recevez vos ordres du commandant. Appuyez sur **PAGE HAUT** ou **PAGE BAS** pour les accepter ou les ignorer.

Éléments de chef de groupe à débloquer : seuls les chefs de groupe peuvent accéder à ces éléments spéciaux, susceptibles d'aider votre groupe dans sa mission (voir p. 17).

Envoi des ordres et des demandes

Appuyez sur **T** pour ouvrir la rosace de communication tactique et demander assistance au commandant. Vous pouvez également émettre un ordre destiné à votre groupe (en fonction du contexte) : à l'aide de votre réticule, mettez un objectif du terrain ou de la carte 3D en surbrillance (par exemple, un point de contrôle) et appuyez sur le bouton central.

- ⤴ Appuyez sur **A** pour communiquer par l'intermédiaire de la rosace de communication radio (voir p. 13).
- ⤴ Les ordres et les demandes peuvent également être émis par l'intermédiaire de l'écran de sélection du point de renfort : faites un clic-droit sur une position ou un objet de la carte et sélectionnez la commande désirée dans le menu contextuel.

COMMANDANT

Prenez les affaires en mains. Devenez le commandant de votre armée et menez vos troupes à la victoire.

- ⤴ Pour postuler au poste de commandant, accédez à l'écran Groupe (appuyez sur **FLECHE DEBUT** ou **VERR. MAJ**) et cliquez sur **POSTULER**. Si votre candidature est acceptée (la priorité allant aux joueurs les plus gradés), vous serez invité à appuyer sur la touche **PAGE HAUT** pour devenir commandant ou **PAGE BAS** pour décliner le poste.

ECRAN DU MODE COMMANDANT

Appuyez sur **VERR. MAJ** pour accéder à l'écran Commandant. Les onglets autour de la carte permettent d'afficher toutes les informations nécessaires au commandement des opérations. Vous pourrez ainsi consulter les informations relatives aux GROUPES (voir ci-dessous) et à la MINICARTE, et vous pourrez choisir les commandes suivantes dans l'onglet ASSISTANCE :

RAVITAILLEMENT	Pour ordonner un largage logistique
FRAPPE ELECTROM.	Pour demander une frappe électromagnétique.

SATELLITE

Pour demander un balayage de toute la carte et afficher brièvement les positions ennemies.

DRONE

Pour ordonner un balayage par drone et voir les forces ennemies de manière moins globale (mais plus précise).

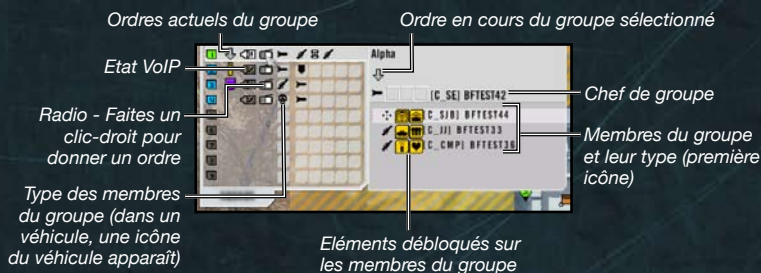
TIR ORBITAL

Pour demander un tir orbital (en mode Conquête uniquement).

- ⤴ Cliquez sur **DEMISSION** pour quitter votre poste de commandant.
- ⤴ En mode Titan, vous pouvez également sélectionner **DEPLACER LE TITAN** si votre stratégie ou la situation l'exige.
- ⤴ Les résultats du balayage ne peuvent être communiqués aux groupes ou demandés par ceux-ci. Seul le commandant y a accès.
- ⤴ Faites un clic-gauche sur la carte pour changer de position, puis zoomez/dézoomez via la molette de souris.

Informations sur les groupes

Une fois ouvert, l'onglet Groupe vous donne accès à des informations détaillées sur les groupes. Survolez leur numéro à l'aide de votre souris pour voir les informations qui y sont associées.



Donner un ordre

- ⤴ Pour émettre un ordre depuis le menu de commandement, sélectionnez un (ou des) groupe(s), faites un clic-droit sur une cible située sur la carte, et déterminez le type d'action à mener sur cette cible.
- ⤴ Appuyez sur **T** pour accéder à la rosace de communication tactique et émettez vos ordres de bataille : mettez un objectif du terrain ou de la carte 3D en surbrillance à l'aide de votre réticule et sélectionnez votre ordre. Utilisez le bouton central pour envoyer un ordre tenant compte du contexte.

ELEMENTS A DEBLOQUER ET PERSONNALISATION

Si votre cumul de points vous permet de monter d'un grade, vous débloquentez aussi un élément. Les éléments débloqués vous permettent d'accéder à de nouveaux équipements et à de nouvelles aptitudes de nature à personnaliser votre soldat sur le champ de bataille.

- ⤴ Si vous débloquez un élément, l'écran FIN DE LA MANCHE suivant vous en informera. Sélectionnez un élément débloqué dans ce même écran. Il sera prêt à l'emploi dès la manche suivante.
- ⤴ Si vous préférez ne pas utiliser tout de suite l'élément débloqué, vous y aurez toujours accès dès la visite suivante de l'écran de lancement. Cliquez sur le bouton CHOIX ELEM. A DEBLOQUER. Vous pourrez alors faire votre choix dans le menu BFHQ>ELEM. A DEBLOQUER.

Remarque : les éléments débloqués sont disponibles instantanément ou presque (il n'est pas nécessaire de relancer le jeu pour essayer votre nouvel équipement). Il suffit de sélectionner PERSONNALISER dans l'écran de renfort et d'effectuer un choix qui entrera en vigueur dès la manche suivante.

Il existe trois catégories d'éléments à débloquenter (types, aptitudes et chef de groupe) qui s'activent de différentes manières.

TYPES

La plupart du temps, les éléments à débloquenter dépendent du soldat, et ne concernent que les personnels dotés de l'équipement adéquat (soldat de reco, soldat d'assaut, sapeur ou soldat de soutien).

- ⤴ Les articles se débloquent uniquement dans un ordre bien défini. D'une manière générale, vous débloquentez des articles tels que les accessoires ou les mines avant les armes dernier cri.
- ⤴ Vous pouvez débloquenter des éléments pour tous les types de soldat (et prendre ainsi un léger avantage avec tous ces types), ou au contraire privilégier une seule catégorie de personnel et ne personnaliser que celle-ci, à l'extrême et en priorité.

APTITUDES

Il s'agit d'aptitudes générales et d'améliorations de l'équipement qui concernent tous les types de soldat. Les aptitudes sont débloquentées une fois pour toutes.

ELEMENTS RESERVES AUX CHEFS DE GROUPE

Il s'agit d'éléments utilisables quel que soit le type de soldat, mais qui ne peuvent être utilisés qu'en étant le chef d'un groupe à l'effectif non nul.

Les éléments réservés aux chefs de groupe donnent de l'ampleur à votre tactique (défensive ou offensive) quand vous dirigez votre unité.

- ⤴ Un seul élément de l'équipement du chef de groupe peut être utilisé à la fois.

Astuce : la BRCG (Balise de renfort du chef de groupe) permet aux membres du groupe d'obtenir du renfort sur votre position. Vous gagnez ainsi un temps précieux sur le champ de bataille.

PERSONNALISATION

Avant de rejoindre la bataille, choisissez vos équipements et adaptez-les pour faire face à toutes les situations que vous êtes susceptible de rencontrer. Ouvrez l'onglet PERSONNALISER de votre type de soldat en cliquant dessus.

- ⤴ Les armes, les objets et les objets disponibles réservés aux chefs de groupe apparaissent sur la droite (en déplaçant votre souris sur un objet, vous accéderez aux informations qui y sont associées).
- ⤴ Cliquez pour sélectionner les objets, puis faites un glisser-déposer vers les emplacements de votre soldat pour le personnaliser (votre sélection se couvre de gris foncé).
- ⤴ Cochez ou décochez la case précédant CHOISIR LA CUIRASSE LOURDE pour choisir entre la cuirasse légère ou la cuirasse lourde. Si la première vous protège moins, elle ne gêne pas votre course et vous permet de recouvrer de l'endurance plus rapidement.

En personnalisant votre type de soldat, vous contrôlerez mieux vos aptitudes. Par exemple, un soldat de reco à l'équipement amélioré pourra :

- ⤴ Avoir les qualités au combat d'un tireur d'élite, être capable de couvrir ses compagnons dans leur progression, d'utiliser le stabilisateur de lunette et le zoom amélioré pour neutraliser les cibles ennemies.
- ⤴ Remplir des missions dans les forces spéciales, en utilisant par exemple le camouflage actif, idéal pour se glisser dans le bastion ennemi et y déposer quelques sympathiques explosifs RDX.

Essayez différentes combinaisons et adaptez-vous aux situations qu'impose le champ de bataille.

MULTIJOUEUR

Sélectionnez MULTIJOUEUR pour jouer en ligne (ou en réseau local) et défiez d'autres joueurs dans cette guerre du futur.

Remarque : seuls les parties en ligne disputées sur des serveurs **classés** permettent de gagner des points.

MODE TITAN

Le mode Titan (non disponible en solo) de *Battlefield 2142 : l'Intégrale*, c'est la grande nouveauté de la série des *Battlefield*. Les Titans sont d'énormes vaisseaux blindés qui règnent sur l'espace aérien et abritent le quartier général du commandant de chaque camp. La victoire ne s'obtient qu'en faisant exploser le Titan ennemi tout en déjouant les tentatives rivales visant à détruire le vôtre. Votre succès est basé sur votre aptitude à travailler en équipe, à penser votre tactique, sans oublier d'envoyer des missiles en masse !

Astuce : les ASTUCES TITAN de l'écran Multijoueur vous donneront accès à un briefing complet.



Neutralisation du Titan ennemi :

1. Pour neutraliser les boucliers du Titan, prenez le contrôle des silos à missiles indiqués sur la carte. Une fois sous contrôle, les silos envoient des missiles automatiquement, jusqu'à ce qu'ils soient repris ou neutralisés par l'ennemi.
Astuce : si vous vous trouvez à proximité d'un silo, appuyez sur **T** pour voir le temps restant avant le tir.
 - ⤴ Les commandants peuvent déplacer leur Titan sur le champ de bataille et lancer des attaques importantes sur les troupes au sol.
2. Dès que les boucliers sont détruits, repérez un véhicule transporteur de troupes, garez-le près du Titan et choisissez la position de la nacelle de lancement. Propulsez-vous à bord en veillant à aller dans la bonne direction une fois dans les airs.
 - ⤴ Le principal moyen de défense du Titan en cas d'assaut mené à partir d'un transport de troupes, ce sont ses canons. Ceux-ci ne sont toutefois pas protégés par le bouclier. Les chars, les bipodes de combat ou les canons antiaériens vous permettront donc de les faire taire.
3. Sur le vaisseau, votre objectif sera de détruire les consoles qui empêchent l'accès au cœur du Titan. Vous y parviendrez grâce à de puissants explosifs, mais votre arme principale fera également l'affaire.
 - ⤴ Si un membre du groupe est soldat de soutien et qu'il a débloqué la super plate-forme de munitions, votre groupe pourra être approvisionné, même en plein combat sur le Titan ennemi.
 - ⤴ Il est recommandé aux chefs de groupe de laisser leur balise de renfort à bord du Titan pour faciliter l'accès aux membres du groupe en cas de mort malencontreuse.
4. Accédez au cœur du réacteur central du Titan et détruisez-le. Attention : l'explosion risquant d'être spectaculaire, préparez-vous à courir !
Astuce : un Titan peut s'éliminer de plusieurs manières. Quelques silos à missiles vous permettront de l'envoyer à la casse.

MODES CONQUETE ET COOPERATION

Ce qui a fait le succès de la licence *Battlefield* (le combat et la capture) revient dans *Battlefield 2142 : l'Intégrale*. Le but des deux modes Conquête est de déposséder votre ennemi de tous ses tickets. Chaque soldat ennemi tué enlève un ticket du total de votre adversaire, de même que la prise de points de contrôle sur la carte (voir ci-dessous).

- ⤴ En mode **Coopération**, les joueurs affrontent des soldats contrôlés par l'IA (appelés « bots ») ou font équipe avec eux. Les joueurs peuvent rejoindre n'importe lequel des deux camps et doivent respecter les mêmes règles qu'en mode Conquête.

Points de contrôle

Dans *Battlefield 2142 : l'Intégrale*, les points de contrôle ont une double utilité. Ils peuvent être pris par l'un ou l'autre camp. Pour s'approprier un point de contrôle, il faut rester à proximité de celui-ci, puis appeler des coéquipiers afin d'accélérer la prise.

▲ C'est l'équipe qui compte le plus grand nombre de soldats à proximité d'un point de contrôle qui s'en empare.

Les points de contrôle servent également de points de renfort, qui permettent au camp qui les possède de s'y régénérer s'il le souhaite. Attention, certains points de contrôle ne peuvent pas être pris. Ils sont cerclés de rouge sur la minicarte.

EN LIGNE

Rejoignez une partie ou créez la vôtre EN LIGNE et défiez les joueurs de *Battlefield 2142 : l'Intégrale* du monde entier grâce à l'écran Multijoueur. La voix sur IP vous permet de communiquer avec votre groupe et de lui donner des ordres pendant la bataille.

INSCRIPTION NECESSAIRE POUR POUVOIR JOUER EN LIGNE. UNE CONNEXION INTERNET EST REQUISE. CONDITIONS D'UTILISATION ET MISES A JOUR DISPONIBLES SUR LE SITE www.electronicarts.fr. VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR VOUS INSCRIRE EN LIGNE. LE SERVICE EN LIGNE POUR CE TITRE PEUT ETRE INTERROMPU ET N'EST PAS GARANTI.

INCLUT UN LOGICIEL REGROUPANT DES DONNEES NECESSAIRES POUR LA PUBLICITE DANS LE JEU EN LIGNE.

Choisissez l'un des onglets suivants sur l'écran En ligne pour commencer :

ESSENTIEL Plongez au cœur du combat en sélectionnant un serveur disponible (cliquez sur REJOINDRE LE SERVEUR).

AUTRES Affinez vos critères de recherche en précisant vos préférences et en appliquant des filtres (entre autres : taille de la carte, présence/absence du feu ami, etc.). Vous pouvez également ajouter un serveur à vos favoris et le sélectionner en cliquant simplement sur l'icône +.

Remarque : cochez la case Classés pour faire votre choix parmi des serveurs classés uniquement. Eux seuls vous permettent de gagner des points.

HISTORIQUE N'affiche que les serveurs sur lesquels vous avez déjà joué.

RESEAU

Sélectionnez RESEAU pour créer (ou rejoindre) une partie en réseau. Vous devez être connecté à un réseau local.

REJOINDRE

Sélectionnez une partie disponible sur votre réseau. Cliquez sur **METTRE LA LISTE A JOUR** pour rafraîchir la liste et sur **REJOINDRE LE SERVEUR** pour commencer.

CREER

Créez votre propre partie en réseau. Sélectionnez le mode de jeu et les cartes, précisez le nombre de joueurs, affinez quelques paramètres, donnez un nom à votre serveur et associez-lui un mot de passe si nécessaire. Cliquez sur **DEMARRER SERVEUR** pour commencer la partie.

LOCATION DE SERVEUR

Hébergez vos propres parties en ligne en louant un serveur performant réservé à cet usage. Sélectionnez **LOCATION SERVEUR**, puis cliquez sur le bouton **POUR EN SAVOIR PLUS**. Votre navigateur Internet s'ouvre et vous emmène directement vers la page de location.

JOUEUR SOLO

Jouez en solo pour vous entraîner avant de vous lancer dans la grande aventure en ligne. C'est un excellent moyen de vous familiariser au combat sans devoir vous mouiller auprès d'autres joueurs humains.

- ▲ Sélectionnez **COMBAT IMMEDIAT** pour lancer une carte choisie au hasard parmi les cinq disponibles (16 joueurs uniquement). Ces cartes se jouent toutes en mode Conquête Coopération. Vous pouvez également créer une sélection.
- ▲ Indiquez le nombre de manches par carte et le niveau d'intelligence artificielle des bots ennemis à l'aide des curseurs prévus à cet effet.

AUTRES OPTIONS

ECRAN BFHQ

Permet d'accéder aux écran **STATISTIQUES**, **ELEMENTS DEBLOQUES** et **RECOMPENSES**, et vous permet de voir votre place au **CLASSEMENT**.

ECRAN OPTIONS

Vous pouvez modifier les **COMMANDES** et les options de **JEU**, **VIDEO** et **AUDIO**, pour tirer le meilleur de *Battlefield 2142 : l'Intégrale*.

COMMUNAUTE

Consultez les dernières infos en provenance d'EA, le **GENERIQUE** de l'équipe de *Battlefield 2142 : l'Intégrale*, activez une **PARTIE PERSO** et le **BATTLE RECORDER** pour télécharger et visionner d'anciennes batailles.

BATTLEFIELD 2142: NORTHERN STRIKE

Remarque : le nouveau contenu inclus dans ce kit d'extension n'est disponible qu'en mode multijoueur.

QUAND LA GUERRE D'INFANTRIE SE CONJUGUE AU FUTUR

Europe centrale, 2145. Après trois ans d'une lutte qui restera comme la plus acharnée de l'histoire de l'humanité, les températures ont chuté, mais la guerre, elle, met toujours l'Europe à feu et à sang.

Tandis que le gros des troupes de l'UE se battait sur le front sud, la coalition panasiatique a progressé sans encombre jusqu'au cœur du Vieux Continent.

L'envahisseur a investi les positions les plus intéressantes, en ville comme dans la montagne, et s'est préparé à une longue et difficile bataille. Déconseillée aux claustrophobes, la topographie des lieux favorise les combats rapprochés et fait la part belle à une infanterie soutenue par des unités mobiles, flexibles et efficaces. Dans cette course à la suprématie technologique, les aéroglisseurs légers de la CPA et l'arme blindée de l'UE offrent aux fantassins un appui redoutable sur un front livré au chaos.

Les Européens tentent à présent de reprendre le contrôle de leurs terres. Des batailles sanglantes qui s'annoncent jaillira le nom des survivants. Les autres exhaleront dans la glace leur dernier soupir...



CARTES EUROPEENNES

LE PONT DE REMAGEN

Alors que les forces de l'UE progressent à travers l'Europe, elles se heurtent au Rhin gelé, barrière naturelle infranchissable où icebergs et crevasses en font une importante ligne de défense ennemie. Nous sommes le 7 mars 2145, soit 200 ans jour pour jour après la prise du pont de Remagen par la 9^e division blindée américaine, et l'UE s'apprête à lancer une offensive de grande envergure sur le fleuve afin d'établir une tête de pont sur sa rive est.

Disponible en modes Titan et Conquête - Lignes d'assaut (voir p.29), cette carte intègre des gratte-ciel, une autoroute, des gares de monorail et le Rhin gelé qu'enjambe le pont de Remagen.

Les deux camps peuvent utiliser leurs nouveaux véhicules et les bipodes de combat. En mode 64 joueurs, les deux camps disposent également de véhicules de transport de troupes. L'UE possède, en outre, des avions dévolus aux attaques aériennes. En mode Titan, tous les véhicules sont disponibles, à l'exception des chars et du VCI Goliath A-3.

PORT BAVARIA

Cette citadelle des Alpes, qui sert aujourd'hui de base d'approvisionnement aux Titans, a été autrefois une place forte vitale pour les troupes de l'UE. Aussi leur objectif est-il de la reconquérir. La CPA y est solidement implantée, mais les Européens sont bien décidés à reprendre le contrôle de cette position et à briser la chaîne logistique des Titans ennemis.

Disponible en modes Titan et Conquête - Lignes d'assaut, cette carte a pour cadre une grande vallée enneigée qui débouche sur une impressionnante barre rocheuse. Les soldats de l'UE doivent utiliser leurs navettes de lancement pour parvenir au sommet de cette falaise et atteindre les stations d'amarrage avant de lancer l'assaut. Les entrepôts situés au centre de la citadelle sont protégés par des tours et des bunkers.

Chaque camp peut utiliser ses nouveaux véhicules et les bipodes de combat. L'UE dispose également de véhicules de transport de troupes. En mode Titan, les deux camps sont dotés d'avions de transport et de combat.

LA LIBERATION DE LEIPZIG

À la fin de l'été 2145, l'UE a reconquis la plus grande partie des territoires de l'Europe occidentale, et ses troupes font désormais route vers le cœur de l'ex-Allemagne de l'Est. L'hiver arctique approchant, ils ont planifié un assaut nocturne sur la ville de Leipzig, dernière place forte des forces de la CPA sur le Vieux Continent.

Disponible en mode Conquête - Lignes d'assaut, cette carte abrite un Titan écrasé dans le parc de la ville, des bases défensives de la CPA et un canal qui

coupe la ville en deux et sert de point d'appui. Les troupes de l'UE ont placé des navettes de lancement fixes aux abords du canal pour appuyer l'assaut des fantassins.

Les deux camps peuvent utiliser leurs nouveaux véhicules et les bipodes de combat. En mode 64 joueurs, l'UE a également accès aux véhicules d'attaque rapide (VAR).

VEHICULES DE COMBAT D'INFANTERIE

Le champ de bataille est le théâtre de combats acharnés : chaque camp possède désormais un nouveau véhicule conçu pour prendre le dessus sur l'ennemi.

Les soldats de la CPA ne peuvent pas monter dans les Goliaths de l'UE, mais les VCI Hachimoto Type 36 des Asiatiques peuvent être utilisés par les deux camps.

GOLIATH A-3

L'UE a conçu une véritable forteresse mobile capable de transporter plusieurs passagers et de neutraliser les poches de résistance des fantassins dans les zones urbaines avec une efficacité sans appel. Bien que plutôt lent dans ses déplacements, le Goliath est à même de supporter tout type d'attaques et, grâce à son blindage autorégénérant, de se remettre facilement des agressions que lui font subir les armes antivehicules.

A l'intérieur du Goliath, vous êtes totalement à l'abri du feu ennemi. En tant que pilote, vous disposez d'un canon à dispersion de courte portée vous permettant d'éliminer les soldats et d'un lanceur de projectiles antivehicules à la pointe de la technologie doté d'un dispositif magnétique pour atteindre vos cibles avec précision. Il est également possible d'y installer deux grenadiers et deux mitraillettes à 360°.

Le Goliath, qui peut être utilisé comme point de renfort mobile, permet de réparer et de réarmer les forces amies se trouvant dans son rayon d'action.



Cellules autorégénérantes

La coque du Goliath est formée de nombreuses cellules autorégénérantes capables de réparer automatiquement les dommages infligés au véhicule. Bien que ces cellules soient situées à l'extérieur de ce dernier, elles sont uniquement vulnérables aux armes antiblindés.

Chacune de ces cellules contribue à la vitesse de réparation du véhicule, et donc plus le nombre de cellules opérationnelles est important, plus la réparation est rapide. Lorsque la moitié des cellules est détruite, la vitesse de réparation diminue d'autant et les attaques commencent à endommager sérieusement le Goliath.

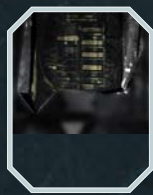
L'aspect des cellules varie en fonction de leur état :



Les cellules opérationnelles à 100 % sont noires avec une lumière bleue.



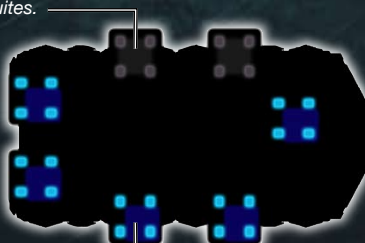
Lorsque le véhicule est détérioré, les cellules en cours de réparation deviennent bleu pâle.



Lorsqu'une cellule est détruite, elle apparaît carbonisée et ne peut plus servir aux réparations.

Tous les passagers du véhicule peuvent voir l'état des cellules de réparation à l'écran :

Les cellules noires ont été détruites.



Les cellules bleues fonctionnent normalement.

HACHIMOTO TYPE 36

La CPA a opté pour un aéroglisseur léger, conçu pour les attaques éclairs contre les véhicules et les troupes ennemies. Mais cette vitesse a un coût : le blindage du VCI Hachimoto ne tolère que le feu des armes légères et des mitrailleuses, et le pilote comme les passagers sont susceptibles d'être touchés.

Alors que le pilote dispose d'un arsenal réduit, le mitrailleur peut, quant à lui, utiliser un puissant lance-grenade à cadence de tir élevée capable de pivoter à 360°, ainsi qu'un missile antvéhicule téléguidé.



RECOMPENSES ET ELEMENTS A DEBLOQUER

RECOMPENSES

Au nombre de 11 dans *Battlefield 2142 : Northern Strike*, elles sont décernées en fonction de vos performances au combat. Visualisables sur l'écran BFHQ, elles vous offrent différents services :

- ▲ La broche des lignes d'assaut vous sera promise si vous prenez la base de la CPA dans le nouveau mode de jeu Conquête - Lignes d'assaut. Elle vous octroiera 10 points d'expérience, mais ne débloquent aucun élément.
- ▲ Les six nouveaux insignes et les quatre nouveaux rubans s'accompagnent tous d'une autorisation de déblocage que vous pouvez utiliser pour débloquent n'importe quel élément, qu'il soit issu du jeu original ou du présent kit d'extension (du moins si vous avez atteint le sommet de l'arborescence correspondante). Insignes et rubans ne rapportent, en revanche, aucun point d'expérience.

Remarque : vous avez toujours le droit de débloquent un élément chaque fois que vous montez en grade.

ELEMENTS A DEBLOQUER

Battlefield 2142 : Northern Strike propose 10 autres éléments à débloquer, situés au sommet de chaque arborescence d'origine. Ils ne peuvent être débloqués que lorsque le reste de l'arborescence l'a été au préalable. Nouveaux éléments à débloquer :

Leurre DS-22

Type de soldat : reco

Pour débloquer l'arborescence : tireur d'élite

Envoie une fausse signature de drone au radar ennemi pour masquer votre signal. Il faut toutefois que vous vous trouviez à moins de 60 mètres de l'appareil. Votre signal s'affiche normalement sur les radars amis.

Le leurre, visible à la fois de vos alliés et de vos ennemis, est vulnérable aux balles et réutilisable.

Evolution du camouflage TL-S1C

Type de soldat : reco

Pour débloquer l'arborescence : soldat des forces spéciales
Amélioration de l'arsenal.

Grâce à ce camouflage optique, la durée de la dissimulation passe à 28 secondes.

Extension du chargeur

Type de soldat : assaut

Pour débloquer l'arborescence : fantassin

Augmente à la fois la capacité du chargeur et le nombre de chargeurs embarqués.

Destinées au module de roquette ou aux fusils à pompe, ces munitions peuvent être utilisées par les deux armes en même temps.

Grenade radar CM3-N

Type de soldat : assaut

Pour débloquer l'arborescence : médecin

Les ennemis à moins de 25 mètres s'affichent sur une minicarte. S'autodétruit après 5 secondes.

Anti-mine à détection de mouvement MMB-5

Type de soldat : sapeur

Pour débloquer l'arborescence : utilitaire

Lorsqu'on lance cet engin à moins de 20 mètres d'une mine à détection de mouvement, celle-ci s'active, suit le leurre et explose six secondes après l'avoir atteint.

Détruit tous les types de mines.

Extension du chargeur du pistolet-mitrailleur

Type de soldat : sapeur

Pour débloquer l'arborescence : défense

Augmente la capacité du chargeur du pistolet-mitrailleur.

Pour l'UE, la capacité du chargeur augmente de 35 balles.

Pour la CPA, la capacité du chargeur augmente de 40 balles.

Radar détecteur de fantassin RDF-1

Type de soldat : soutien

Pour débloquer l'arborescence : appui lourd

S'adapte à tous les terrains et se déploie comme un radar classique. Il peut également être réutilisé. Permet de détecter les fantassins

postés dans un rayon de 40 mètres et de les indiquer sur la minicarte des membres d'un groupe.

Clark 12-RDX

Type de soldat : soutien

Pour débloquent l'arborescence : soutien rapproché

Lance avec précision des explosifs qui viennent se fixer aux véhicules et aux objets. Emet un signal sonore au moment de son lancement et explose peu après, qu'il ait atteint sa cible ou non.

Quatre munitions par chargeur, cinq chargeurs.

UR-CG

Type de soldat : joueur

Pour débloquent l'arborescence :

chef de groupe

Permet aux soldats du chef de groupe de se redéployer plus rapidement.

Uniquement disponible pour les chefs de groupe équipés de balises de renfort.

Botte à amortissement spécial BAS-1b

Type de soldat : joueur

Pour débloquent l'arborescence : aptitudes du joueur

Minimise les blessures résultant d'une chute.

Permet au soldat qui les porte de courir plus longtemps.

MODE CONQUETE - LIGNES D'ASSAUT

Ce mode multijoueur impose aux assaillants de tenir tous les points de contrôle de la carte avant de pouvoir prendre la base ennemie.

L'armée qui fait chuter le nombre de tickets adverses à zéro gagne la partie.

Pour réduire le nombre de tickets ennemis, vous devez prendre tous les points de contrôle de la carte.

TRUCS ET ASTUCES

- ▲ En mode Conquête - Lignes d'assaut, vous ne pouvez pas capturer la base ennemie tant que vous n'avez pas pris tous les points de contrôle. Néanmoins, s'assurer une position offensive dans la base ennemie avant de prendre les autres drapeaux est une bonne idée. Cela réduit les chances de contre-attaque du camp adverse.
- ▲ Le point fort du Hachimoto Type 36, c'est sa vitesse. Si vous voulez rester en vie, bougez !
- ▲ Le Goliath dispose, pour l'essentiel, d'un armement anti-infanterie qui a pour but de maintenir un périmètre défensif. Faites attention aux tireurs embusqués.
- ▲ Le sonar d'infanterie IDS-1 peut aussi prendre place sur un véhicule. Lorsque vous êtes dans l'armée européenne, l'association de ce dispositif avec les armes anti-infanterie du Goliath A-3 sera probante si vous tentez de neutraliser les points de contrôle ennemis.

DEPANNAGE

SUPPORT TECHNIQUE EN LIGNE

Pour plus d'informations concernant l'utilisation de ce jeu, veuillez vous rendre sur notre support technique en ligne à l'adresse <http://www.electronicarts.fr>, rubrique Aide technique, pour consulter les dernières solutions techniques et pour pouvoir nous envoyer vos questions techniques.

Pour plus d'informations sur l'utilisation d'EA Store, assurez-vous que le logiciel EA Store est en cours d'exécution, puis sélectionnez Aide en haut de la fenêtre EA Store. Une nouvelle fenêtre de navigateur affichant les astuces de dépannage apparaît (si vous n'en avez pas déjà une d'ouverte).

Support hors ligne

Ce jeu inclut un fichier de support technique pour vous aider à résoudre vos éventuels problèmes. Le fichier de support technique se trouve dans le même dossier que celui du jeu. Vous pouvez également obtenir de l'aide via notre Service Consommateurs (voir la partie *Service Consommateurs* ci-dessous).

PROBLEMES D'EXECUTION DU JEU

- ⤴ Veuillez prendre le temps de vous assurer que votre système est conforme à la configuration minimum nécessaire et que vous avez installé les pilotes de carte vidéo et de carte son les plus récents.

Pour les pilotes de cartes vidéo NVIDIA, veuillez vous rendre sur <http://www.nvidia.fr> pour vous les procurer.

Pour les pilotes de cartes vidéo ATI, veuillez vous rendre sur <http://ati.amd.com/support/driver-fr.html> pour vous les procurer.

- ⤴ Si vous utilisez la version disque de ce jeu, essayez de réinstaller DirectX à partir du disque. Ce logiciel est généralement situé dans un dossier DirectX placé à la racine du disque. Si vous disposez d'une connexion Internet, vous pouvez visiter le site www.microsoft.com (site en anglais) pour télécharger la dernière version de DirectX.

ASTUCES GENERALES DE DEPANNAGE

- ⤴ Si vous possédez la version disque de ce jeu et que le menu de démarrage automatique ne se lance pas pour l'installation ou l'exécution du jeu, faites un clic-droit sur l'icône du lecteur de disque dans le Poste de travail puis activez la fonctionnalité de «démarrage automatique».
- ⤴ Si le jeu présente des ralentissements, essayez de réduire la qualité des paramètres vidéo et audio à partir du menu «options» du jeu. La réduction de la résolution de l'affichage permet souvent d'améliorer les performances.

- ▲ Pour des performances de jeu optimales, vous pouvez désactiver votre antivirus (sauf pour le jeu en ligne) ou les applications d'arrière-plan de Windows. Assurez-vous cependant de bien relancer votre antivirus après avoir quitté le jeu.

JEU EN LIGNE AVEC UN ROUTEUR OU UN PARE-FEU

Vous trouverez ci-dessous les ports réseau requis pour jouer en ligne. Si vous utilisez un pare-feu (qu'il s'agisse du pare-feu logiciel de Windows ou d'un pare-feu matériel), vous devez permettre au jeu d'utiliser les ports d'entrée et de sortie suivants :

Battlefield 2142 : l'Intégrale utilise les ports TCP et UDP suivants pour le jeu en ligne :

TCP	UDP	UDP/TCP
80, 443, 4711, 17475	1500-4999, 16567, 27900, 27901, 29900, 55123-55125	1024-1124, 18000, 18300, 27900, 29900

Battlefield 2142 : Northern Strike utilise les ports TCP et UDP suivants pour le jeu en ligne :

UDP 27900	UDP 1500-4999	UDP 55123-55125
UDP/TCP 29900	UDP/TCP 1024-1124	UDP/TCP 18000
TCP 80	UDP 29900	UDP/TCP 18300
TCP 4711	UDP/TCP 27900	TCP 443
UDP 27901	UDP 16567	TCP 17475

Transfert de ports

Si vous vous connectez à Internet par un routeur, l'activation du transfert de ports vous permettra de résoudre de nombreux problèmes de connexion réseau. Tous les routeurs possèdent des méthodes de transfert de ports différentes, mais les indications suivantes devraient déjà vous aider :

1. Accédez au panneau d'administration de votre routeur. La plupart des routeurs disposent d'une interface Web vous permettant de configurer le transfert de ports. Les conventions de nommage sont différentes pour chaque routeur, mais vous pouvez chercher des références telles que Transfert de ports, Services, Serveurs virtuels, Services entrants, Applications ou Jeu.
2. Vous devez ensuite créer de nouvelles règles pour transférer vers l'adresse IP de votre PC les numéros de ports indiqués ci-dessus. Vous pouvez trouver l'adresse IP de votre PC depuis le menu Démarrer de Windows. Cliquez sur **DEMARRER > EXECUTER...** puis tapez `cmd`. Cliquez sur **OK**.
3. A l'invite de commande, tapez `ipconfig` puis cliquez sur **ENTREE**. Vos paramètres réseau de base sont affichés avec votre adresse IP.

Voici un paramètre standard de transfert de port :

Port – 3658, **Protocole** – UDP, **Trafic** – Entrant, **Transféré vers** – [votre adresse IP – exemple : 192.168.1.3]

DMZ

De nombreux routeurs vous permettent de configurer votre PC en DMZ (zone démilitarisée). Avec le système DMZ, tous les ports entrants de votre routeur sont transférés vers votre PC. Vous pouvez ainsi résoudre les éventuels problèmes de connectivité, mais vous perdez les protections de sécurité offertes par votre routeur.

Pour plus d'informations sur les pare-feux, le transfert de ports et le système DMZ, utilisez le «Formulaire de Contact» disponible à l'adresse <http://www.electronicarts.fr>, rubrique «Aide technique».

SERVICE CONSOMMATEURS

Afin de vous permettre d'obtenir un diagnostic des dysfonctionnements que vous rencontrez lors de l'utilisation d'un jeu PC, Electronic Arts vous suggère d'utiliser les outils mis à votre disposition sur le site

<http://www.electronicarts.fr>, rubrique «Aide technique».

Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique «Aide en ligne». Si vous n'arrivez pas à résoudre votre problème, utilisez le Formulaire de Contact pour poser une question à un technicien de notre Service consommateurs qui vous répondra dans les plus brefs délais.

Si cela n'est pas suffisant pour résoudre votre problème ou si vous préférez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service consommateurs pour la France métropolitaine au :

0890 560 560

(0,15 €/min depuis un poste fixe, hors surcoût éventuel selon opérateur)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Vous pouvez joindre notre Service consommateurs pour la Suisse au :

0900 900 998

(CHF 1,9/min)

du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Remarque : le Service consommateurs ne propose pas de codes ou solutions de jeu.

Afin de nous aider à diagnostiquer le problème de façon optimale, veuillez générer un diagnostic DirectX de votre PC avant de nous appeler.

Pour démarrer l'outil de diagnostic DirectX :

1. Cliquez sur le bouton Démarrer de Windows, puis sur «Exécuter...». Dans la boîte de dialogue, tapez dxdiag et cliquez sur «OK».
2. Cliquez sur «Enregistrer toutes les informations...» afin d'enregistrer une copie du rapport, que vous pourrez ensuite consulter et imprimer. Assurez-vous de disposer d'une copie de ce rapport lors de votre contact avec le Service Consommateurs d'Electronic Arts.

Remarque : si vous avez acheté ce jeu sur EA Store, vous pouvez accéder au contrat de licence pour utilisateur final sur http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/fr_FR/eula.pdf

SUIVEZ LES DERNIERES NOUVEAUTES EA !

Vous souhaitez obtenir toutes les informations officielles sur les jeux Electronic Arts ? Alors, inscrivez-vous pour recevoir chaque mois par e-mail notre newsletter *Ce mois-ci chez EA !* L'inscription est rapide et gratuite et vous permettra de connaître toutes les nouveautés en provenance des studios EA et d'obtenir des trucs et astuces pour vos jeux.

Rendez-vous donc sur le site :

www.electronicarts.fr

Si vous êtes déjà membre, tapez votre pseudo, votre mot de passe et suivez les indications. Profitez-en pour naviguer sur le site français d'Electronic Arts, consulter les informations sur les jeux EA disponibles ou à venir et pour télécharger des démos jouables, des vidéos, des bandes-annonces ou des patches.

Ces numéros sont uniquement accessibles depuis la France métropolitaine.

GARANTIE LIMITEE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique *Retour après la garantie*, accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse.

Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires.

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus «en l'état», ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le «Retour après la garantie».

RETOUR APRES LA GARANTIE

Pour faire remplacer tout support endommagé après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse mentionnée ci-dessous :

Service consommateurs Electronic Arts

TSA 30211 - 13859 Aix-en-Provence Cedex 3

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes (adresse et numéro de téléphone) et un chèque ou un mandat de 10 € par jeu au format PC, libellé à l'ordre d'Electronic Arts.

Le tarif mentionné ci-dessus s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

Attention : Les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés, que ce soit durant la période de garantie ou après son expiration.



Battlefield 2142 : l'Intégrale © 2008 Digital Illusions CE AB. Tous droits réservés.
Battlefield 2142 : l'Intégrale est une marque commerciale de Digital Illusions CE AB. Tous droits réservés. Electronic Arts, EA et le logo EA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc. aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

Ce produit comporte une technologie logicielle sous licence de GameSpy Industries, Inc. © 1999 -2008 GameSpy Industries, Inc. Tous droits réservés.

Utilise la norme vidéo Bink Video Technology. Copyright © 1997-2008 par RAD Game Tools, Inc.

Toutes les autres marques déposées appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Le support des expressions rationnelles est assuré par la bibliothèque PCRE.

PCRE est un logiciel ouvert dont l'auteur est Philip Hazel et dont le copyright a été déposé par l'Université de Cambridge (Angleterre). Le code source de PCRE peut être téléchargé à l'adresse FTP suivante :

<ftp://ftp.csx.cam.ac.uk/pub/software/programming/pcre/> (site en anglais).

Ce produit utilise le logiciel PME, © Zachary Hansen, xaxxon@slackworks.com. Le programme enveloppant PME a été modifié pour permettre son utilisation dans ce produit. Le code source original peut être téléchargé à l'adresse suivante :

<http://xaxxon.slackworks.com/pme/>.

Le logiciel est susceptible de contenir une technologie développée par IGA Worldwide Inc. («IGA») (la «technologie publicitaire»), dont le but est d'importer dans le jeu des messages publicitaires lorsque vous êtes connecté à Internet. Lorsque vous utilisez le logiciel et que vous êtes connecté à Internet, la technologie publicitaire peut enregistrer votre adresse IP ou autres informations anonymes («données publicitaires»). Ces données sont utilisées de manière temporaire par IGA pour pouvoir afficher et mesurer la taille des publicités du jeu et d'autres objets qui sont importés sur votre ordinateur personnel ou sur votre console de jeu et modifiés lorsque vous jouez en ligne. La technologie publicitaire ne permet pas de collecter des informations personnelles vous concernant, et EA ne fournira pas vos informations personnellement identifiables à IGA. Les serveurs utilisés par les fournisseurs publicitaires peuvent être situés à l'extérieur du pays dans lequel vous vous trouvez. Si vous résidez dans un Etat-membre de l'Union européenne, les serveurs peuvent être situés hors de l'Union européenne.

En installant le logiciel, vous acceptez : (i) le transfert des données publicitaires vers des serveurs situés à l'extérieur de votre pays de résidence et, selon le cas, à l'extérieur de l'Union Européenne ; (ii) la collecte et l'utilisation des données publicitaires telles qu'elles sont décrites dans cette section, et (iii) la distribution du contenu publicitaire et marketing de la technologie publicitaire.

SI VOUS NE SOUHAITEZ PAS UTILISER CETTE TECHNOLOGIE, NE JOUEZ PAS A CE JEU LORSQUE VOUS ETES CONNECTE A INTERNET.

Pour en savoir plus sur notre charte de confidentialité, rendez-vous à l'adresse

<http://www.ea.com/global/legal/privacy.jsp>
(dans la fenêtre Language, choisissez French).