

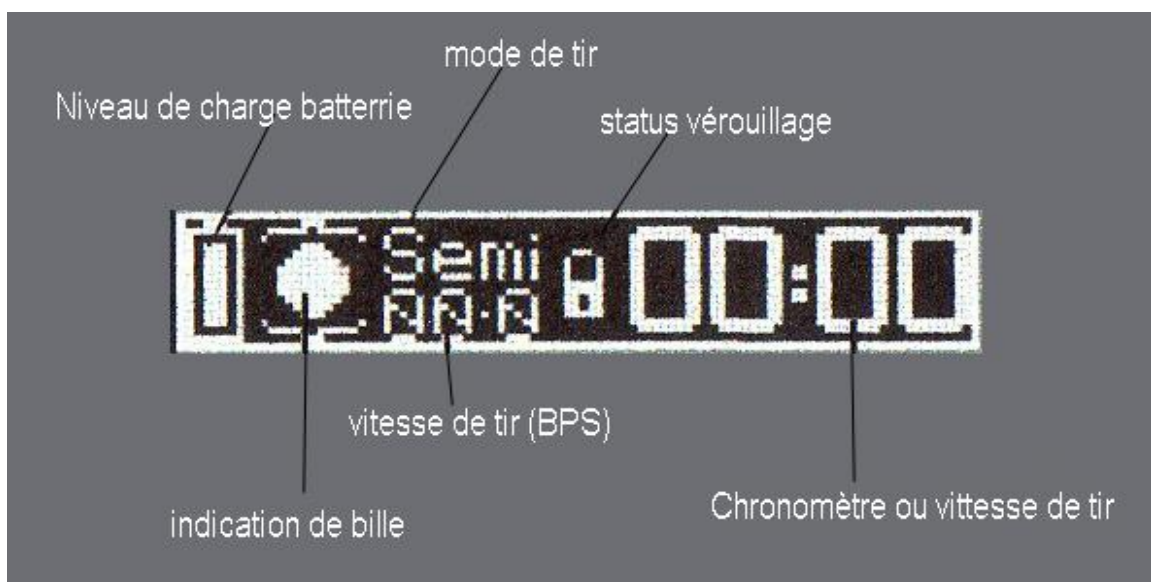
CLONE

Connaitre votre Clone



Votre marqueur Clone est le summum des marqueur de compétition qui ce font a ce jour.
Merci de prendre le temps de lire les différents morceaux qui compose votre clone, cela vous aidera lorsque vous utiliserez ce manuel.

- 1 - Canon 3 pièces
- 2 - feeder a serrage rapide
- 3 – levier de serrage et vis de réglage
- 4 – Bloc culasse (dévisser pour le sortir)
- 5 – Œil du marqueur
- 6 – Régulateur inline Gladiator
- 7 – Vis de réglage de vélocité (anti-horaire pour augmenter la vitesse)
- 8 – Gâchette ajustable par vis
- 9 – Ecran OLED
- 10 – Bouton On/Off et de programmation
- 11 – Durite d’air
- 12 – Vis on/off (permet de mettre ou d’enlever l’air)
- 13 – Raccord ASA (permet de mettre une bouteille d’air)



Démarrage rapide

Allumer votre marqueur avec le bouton On/Off

Le bouton marche / arrêt se trouve sur un clavier à membrane à l'arrière du châssis. pousser le bouton on/off , lorsqu'elle est effectuée correctement, votre OLED affiche le logo MacDev et le marqueur sera fixé avec le système de capteur de faisceau et prêt à faire feu. Transformez votre marqueur hors tension en maintenant le bouton d'alimentation jusqu'à ce que le système OLED s'éteigne.

Tir de votre marqueur

Si une bille est chargée dans votre marqueur, et qu'il est sous tension, vous pouvez faire feu avec le marqueur en appuyant sur la gâchette. Si une bille n'est pas chargée, vous devez en charger une ou lire la section ci-dessous sur la désactivation de la sonde de faisceau.

Comprendre le capteur de faisceau :

Votre Clone est équipé d'un capteur de lumière visible afin de déterminer si une bille est correctement chargée. Ce système est utilisé pour prévenir la cassure accidentelle due à une bille mal chargée. L'indicateur OLED sur le côté de votre poignée va vous montrer l'état du capteur de faisceau:

La désactivation du capteur de faisceau :

Pour désactiver le capteur (pour le tir à sec), maintenez le bouton de défilement sur la membrane de défilement () jusqu'à ce que l'icône du faisceau lumineux « désactivé » apparaissent sur l'écran OLED.

Vous pouvez réactiver le faisceau lumineux de la même manière.

{o} bille chargée { } pas de bille
{X} œil désactivé { ?} défaut de l'oeil

Installation d'un système d'air :

Votre Clone est équipé d'une haute qualité ASA (Air System adaptateur) qui est conçu pour être utilisé avec de l'air disponible dans le commerce / systèmes d'azote.

L' ASA inclus avec votre Clone utilise un bouchon à vis On/Off.

Pressuriser et dépressuriser votre marqueur :

Avant d'installer votre système d'air prédéfini, vous devez dévisser le bouchon ASA d'environ 3 tours (ne pas dévisser de plus, comme le bouchon peut se détacher complètement).

Une fois cela fait, visser soigneusement votre système d'air dans l'ASA jusqu'à ce qu'il s'arrête.

Pour mettre votre marqueur sous pression, visser le bouchon ASA jusqu'à ce qu'il s'arrête. Cela enfoncera la goupille à l'extrémité de votre système d'air et faire pression sur le marqueur (À condition d'avoir suffisamment d'air dans votre système d'air).

Pour dépressuriser votre Clone, dévisser le bouchon jusqu'à ce que vous entendiez de l'air être évacuée du bouchon. Votre système d'air est à présent éteint et sans danger.

ATTENTION : Une fois votre marqueur dépressurisé, il peut encore tirer 1 bille, tournez vous vers un endroit sans danger et tirez 1 fois pour finir de libérer l'air de votre marqueur.

Utilisation d'un chargeur avec votre Clone :

Votre marqueur Clone peut fonctionner en utilisant n'importe quel chargeur disponible dans le commerce.

Le capteur va compenser la vitesse de la culasse.

Veiller à ce que le marqueur tire aussi rapidement que le chargeur permet.

Tous les marqueurs Clone sont équipés d'un levier de serrage sur le feeder d'alimentation. Ce système permet l'installation et l'enlèvement rapide et facile de votre chargeur. Vous devrez régler le serrage du feeder en fonction du chargeur que vous avez.

Installation d'un chargeur sur votre Clone :

Ouvrez le levier de la came comme indiqué. Cela devrait permettre à votre chargeur de s'insérer dans le tube d'alimentation comme indiqué. Si votre chargeur ne rentre pas dans le tube d'alimentation, vous pourriez avoir à desserrer la vis de réglage légèrement. Une fois que votre chargeur est poussé à fond vers le bas dans le tube d'alimentation, fermer le levier à came. Si votre chargeur est lâche, vous pouvez maintenant serrer la vis de réglage (en tournant dans le sens horaire) pour serrer le chargeur en place.

Retrait de votre chargeur :

Ouvrir la pince en tournant le levier sur sa charnière. Ceci desserrera le chargeur et vous permettra de le retirer facilement. Si il ne s'enlève pas facilement, cela signifie que la vis de serrage est trop serrées.

UTILISATION DU CLONE

Pour tirer le meilleur parti de votre marqueur, assurez-vous que vous suivez les instructions dans cette section afin de s'assurer que le marqueur est réglé correctement.

Réglage de la vitesse :

La vitesse du Clone est réglée par une vis de réglage sur le fond de votre régulateur inline. Pour augmenter la vitesse, utiliser une clé Allen 1 / 8 "et tourner la vis de réglage dans le sens horaire. Toujours ajuster votre vitesse en douceur et utiliser un chronographe.

ATTENTION : N'ajustez pas votre vitesse au-delà de 300fps, toujours respecter les règles en rapport avec le terrain ou vous jouez.

Réglage de la détente :

Votre détente a trois vis de réglage, ils sont situés dans la face avant de la détente dans l'ordre suivant de haut en bas:

- Tirer la tension
- Point d'actionnement Switch
- Tirer la longueur

Vous pouvez facilement ajuster ces trois vis afin de personnaliser votre détente.

ATTENTION! Lors du réglage des vis de serrage SWITCH, S'ASSURER QUE VOUS NE VISSEZ PAS TROP LA VIS, car cela peut entraîner des dommages à votre MICRORUPTEUR.

Remplacement de la pile :

Retirez les trois vis qui maintiennent le grip sur le côté gauche de votre poignée. Retirez doucement la batterie en faisant levier sur l'arrière. Veillez à ce que les bornes ne soient pas pris sur la batterie. Placez la batterie de remplacement dans le marqueur.

NOTE: assurez-vous de mettre le bas de la pile en premier, puis poussez-la sur les bornes. N'utilisez que de la haute qualité en pile alcaline 9V, le meilleur choix possible consiste à utiliser une MacDev Milice PowerPack (type 6LR61).

REGLAGE AVANCES

Verrouillage et Déverrouillage de la carte :

La carte de votre Clone est équipé d'un système de verrouillage « tournois ». Lorsque le système de verrouillage est activé, l'arme ne peut être reprogrammé sur le terrain.

Votre lanceur a un indicateur d'état de verrouillage tournoi :

en mode déverrouillé, les paramètres de la carte peuvent être changés, en mode verrouillé, les paramètres de la carte ne peuvent pas être modifiés. L'état de verrouillage peut être modifié par l'ouverture de la poignée du côté droit du marqueur pour accéder à l'arrière de votre carte de circuit imprimé. La serrure « tournois » est un bouton noir marqué « Lock ». Maintenez enfoncé le bouton jusqu'à ce que le verrou sur le OLED change de statu.

Programmation de la carte du Clone :

Pour la programmation de la carte, assurez vous d'abord que la carte est déverrouillée, puis éteindre le marqueur. Maintenez enfoncée la gâchette tout en mettant le marqueur sous tension. Une fois fait correctement, vous pourrez voir un message sur votre écran d'affichage indiquant que la programmation est en cour.

Lorsque vous êtes dans le mode de programmation, les réglages seront prêt à être ajusté.

Si vous souhaitez modifier le paramètre affiché, maintenez la gâchette jusqu'à ce que le mot "Set" apparaisse avant la valeur de réglage. Appuyez sur le bouton de défilement () pour augmenter la valeur de départ, et sur le bouton d'alimentation () si vous souhaitez diminuer la valeur de départ. Lorsque vous êtes satisfait du nouveau réglage, appuyez sur la gâchette jusqu'à ce que le mot "Set" disparaisse.

Si vous souhaitez passer au réglage suivant, appuyez sur le bouton de défilement. Si vous souhaitez revenir en arrière appuyez sur le bouton d'alimentation.

Lorsque vous avez terminé avec le mode programmation, maintenez le bouton d'alimentation jusqu'à ce que l'écran devienne blanc (le marqueur va s'éteindre).

Chaque paramètre est décrit en détail ci-dessous:

Debounce :

Le réglage anti-rebond de votre marqueur est utilisé pour contrôler la quantité de «rebond» dans votre détente.

Un très réglage anti-rebond trop faibles se traduit par un grand nombre de rebonds. Dans certains tournois, il sera nécessaire de réduire la quantité de rebond en augmentant le réglage anti-rebond. Toujours augmenter les anti-rebond lentement, parce que les paramètres supérieur à 15 peuvent empêcher votre marqueur de fonctionner.

Mode de tir :

Votre Clone est équipé de 10 modes différents de tir. Ces modes de tir vous permettront d'utiliser votre Clone dans de nombreuses situations différentes -les tournois, le loisirs et le scénario.

Toujours suivre les règles et réglementations locales lorsque vous choisissez votre mode de tir.

1- **Semi-automatique illimitée** – le marqueur tire en coup par coup.

2 - **Semi-automatique ajusté** - un tir, un coup plus rapide que le réglage de la vitesse du cycle.

3 - **Ramping PSP** - mode légal de la ligue PSP limitée par le réglage de la vitesse du cycle.

4 - **Burst PSP** - plus agressive mode légal de la ligue PSP limitée par le réglage de la vitesse du cycle.

5 - **NXL Full Auto** - Mode automatique légal dans la ligue NXL limitée par le réglage de la vitesse du cycle.

6 - **Millénium** - mode légal de la ligue du Millénium limitée par le réglage de la vitesse du cycle.

7 - **Ramping** - mode standard rampe limitée par le réglage de la vitesse du cycle.

8 - **Réponse** - tire à la fois lorsque la gâchette est tiré et relâché limitée par le réglage de la vitesse du cycle.

9 - **Burst** - une salve est tirée, pour chaque pression sur la gâchette, limitée par le réglage de la vitesse du cycle.

10 - **Full Auto** – le marqueur tire en continu lorsque la gâchette est maintenue, limitée par le réglage de la vitesse du cycle.

Vitesse du cycle :

Ce paramètre est mesuré en billes par seconde (BPS). Si vous utilisez un mode de cycle qui est limitée par le réglage de la vitesse du cycle votre marqueur ne sera pas plus rapide que le cycle de ce paramètre (en plus du réglage fin du réglage suivant).

Vitesse du cycle fin :

Le réglage fin permet l'ajout de 0.1bps incréments de réglage, de ce fait le réglage est très précis.

Lancement du ramping :

Dans les modes de rampe, la carte vous oblige à atteindre une vitesse de cycle donné avant que le ramping soit activé.

Cela peut être réglé dans ce paramètre de démarrage rampe. Ce paramètre est mesuré dans les tirs de détente par seconde (PPS). Une valeur faible de PPS permettra d'atteindre le ramping plus facilement qu'un paramétrage élevé de PPS.

Vitesse de rampe :

Une fois le ramping atteint (en dépassant le PPS, réglage ci-dessus), le marqueur tirera un nombre de bille déterminé par ce réglage. Ce réglage est spécifié comme un multiple du nombre de pression sur la gâchette.

Par exemple, un réglage de 2,0 ajoutera le double de bille du nombre de pression exercées sur la détente - si le nombre de pression de détente est de 5 par seconde, il va ajouter $2 \times 5 = 10$, vous donnant une vitesse totale de $5 + 10 = 15$ bps.

Anti-rebond mécanique :

La plupart des difficultés rencontrées sur votre marqueur avec le rebond peut être corrigée en augmentant l'antirebond en premier dans les paramètres. Toutefois, le système anti-rebond mécanique est une solution de rechange pour éliminer la voie électronique, et son réglage peut être augmenté pour aider à éliminer le rebond si le réglage anti-rebond standard est inefficace.

Anti Bolt Stick (ABS) :

Lorsque le marqueur est inactif pendant de longues périodes, la friction et la sédimentation peut provoquer un blocage des pièces mobiles. Le système ABS est utilisé pour résoudre ce problème sur la premier tir, en augmentant temporairement le Dwell (temps de passage de l'air). L'ABS est réglable par incréments de 1 ms.

Cycle de filtrage :

Votre carte permet la mise en mémoire tampon d'un seul coup de feu au cas où vous appuyez sur la gâchette pendant un cycle. Ce filtre peut être utilisé pour réduire le temps de ce tampon. Réglable de (0%) -100%.

un réglage élevé, permettra de réduire la quantité de rebond mécanique dans le marqueur, tandis qu'un réglage intermédiaire à faible, rendra le marqueur plus agressif et réactif.

Réglage du retard de bille :

La plupart des chargeurs de paintball vont faire rebondir la bille à son entrée dans la culasse. Cette fonction permet de régler le temps qu'il faut à la bille pour être en place dans la culasse avant le tir. Si vous éclater beaucoup de bille dans la culasse, vous devriez essayer d'augmenter le réglage.

Dwell :

Lorsque le marqueur tire, l'électrovanne est maintenue ouverte par un aimant durant un temps précis. Si ce paramètre est trop faible, le marqueur ne peut pas tirer. Si ce paramètre est trop élevé, le marqueur va utiliser trop d'air. Le réglage correct pour un clone est de 8-10ms.

Fonction des yeux :

Votre Clone peut utiliser le capteur de faisceau (œil) de différentes manières. Ce paramètre peut être utilisé pour sélectionner les façons dont vous aimeriez utiliser le capteur. Le système peut utiliser un mode différé, c'est-à-dire que si une bille n'est pas détectée dans la culasse, un coup part après un délai de quelques secondes. Ce mode est utile si vous utilisez un chargeur qui réagit au son, ou si vous souhaitez que votre marqueur vous indique que vous êtes à cours de bille.

Une autre option est le mode forcé. Dans ce mode, le marqueur se déclenche uniquement si une bille est détectée. Cependant, l'utilisateur peut forcer un tir pour être alimentées en maintenant la gâchette jusqu'à ce que le marqueur tire.

Mise hors tension automatique :

Votre système d'affichage et votre carte utilise l'énergie lorsque le marqueur est allumé. Pour économiser l'énergie, le système peut s'éteindre après une période de temps donnée, cela peut être réglé ici.

Game timer :

Votre système d'affichage peut afficher soit un taux de cadence de tir soit un chronomètre. Si le chronomètre est hors tension, l'indicateur de vitesse de tir sera affiché. Le chronomètre est lancé lorsque l'utilisateur presse et relâche (sans maintenir) le bouton d'alimentation ().

Luminosité :

Votre système d'affichage OLED a un réglage de la luminosité. Une basse luminosité permet d'économiser la batterie.

Les profils utilisateur :

Les utilisateurs qui font des changements aux réglages par défaut peuvent enregistrer ces paramètres sous leur profil de sorte qu'ils puissent être rechargés à une date ultérieure. Trois profils différents peuvent être enregistrés.

Un profil peut-être enregistré en appuyant sur la gâchette. Une fois à l'intérieur du réglage, vous pouvez utiliser le bouton de défilement pour sélectionner le numéro du logement profil que vous voulez sauvegarder.

Une fois que le logement souhaité est affiché, maintenez la gâchette, et le logiciel va vous demander de confirmer (avec le bouton d'alimentation) ou annuler (avec le bouton de défilement).

Pour charger un profil, procédez de la même manière une fois sur le profil voulu. S'il vous plaît noter que lors du chargement d'un profil, les paramètres actuels seront remplacés par le profil chargé.

Réinitialiser les réglages par défaut :

Les paramètres par défaut de votre logiciel sont pré-réglés en usine pour donner une bonne performance globale de votre Clone. Si vous avez apporté des modifications à votre logiciel, et souhaitez retourner aux réglages d'usine, vous pouvez utiliser cette fonction de réinitialisation. Pour réinitialiser votre logiciel, entrez dans le réglage de réinitialisation en appuyant sur la gâchette. Une fois à l'intérieur du réglage, vous pouvez utiliser le bouton de défilement pour sélectionner le mot "Yes", maintenez la gâchette, et le logiciel vous demandera de confirmer (avec le bouton d'alimentation) ou annuler (avec le bouton de défilement).

Utilisation d' un émetteur RF :

La carte du clone peut accueillir un émetteur RF. Pour utiliser la fonction transmetteur RF, vous devez brancher un module émetteur compatible RF dans la prise émetteur RF (directement sous les prises œil sur votre carte), et il sera automatiquement activé.

Utilisation du connecteur USB :

la carte du Clone a un connecteur mini USB sur le bas à droite de la pile 9V. La connectivité USB peut être utilisée pour mettre à jour votre logiciel via un câble USB standard / mini USB. Ne jamais faire fonctionner la connexion USB alors que la carte est sous tension. Ne jamais mettre à jour votre carte avec le logiciel à moins qu'il n'ait été téléchargé directement depuis le site MacDev (www.macdev.net), l'utilisation de faux logiciels sur votre carte entraîne l'annulation immédiate de la garantie de l'ensemble du marqueur.

ENTRETIEN

Si vous prenez 10 minutes après chaque jour de jeu pour entretenir votre marqueur, vous serez récompensés par une grande fiabilité.

Vous devez effectuer le nettoyage de base après chaque journée de jeu, et vous devriez effectuer l'entretien de la culasse et du régulateur inline tous les 2 jours

de jeu. Vous pouvez nettoyer et entretenir votre Clone plus souvent, il est à vous. Lors de l'entretien de votre Clone, n'utilisez que des accessoires MacDev. Votre Clone est livré avec un ensemble de clé allen et pot de graisse MacDev milice Lube, utilisez uniquement la Milice Lube pour lubrifier votre Clone.



Nettoyage de base

Après avoir utilisé votre Clone, nettoyez les projections de peinture extérieure. Toujours nettoyer votre canon avec une tige à canon pour enlever les traces de saleté et de peinture. Utilisez votre canon écouvillon pour nettoyer l'intérieur du corps accueillant la culasse et le canon de l'arrière vers l'avant du marqueur.

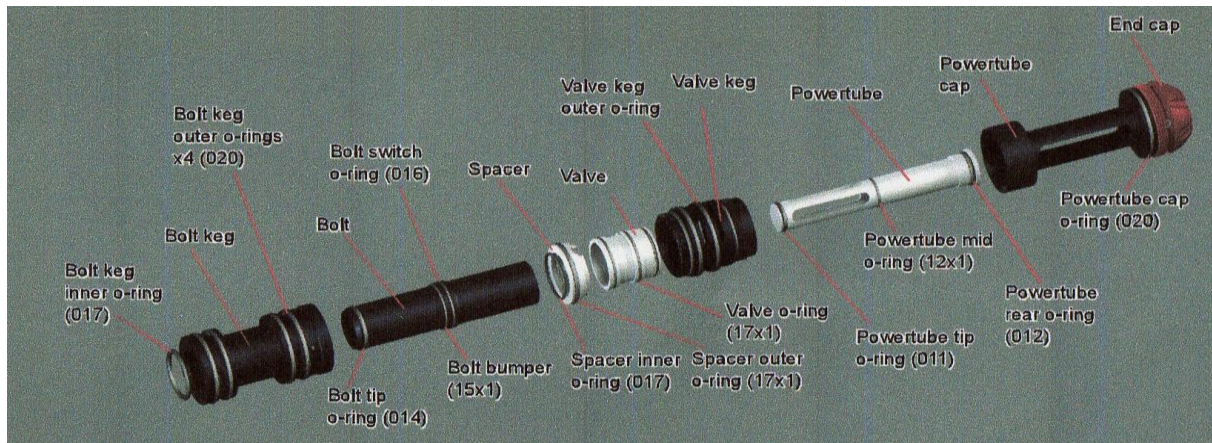
Les pièces internes du Clone sont bien protégés et scellés. Toutefois, lorsqu'il n'est pas utilisé, la saleté peut s'accumuler à l'intérieur du marqueur et causer des dysfonctionnements. Le stockage de votre marqueur est tout aussi important que le nettoyage. Lorsque vous stockez votre marqueur, assurez-vous qu'il est stocké dans le sac Clone qui est exempt de saleté, la poussière peut également être présente dans l'adaptateur ASA de votre marqueur.

Entretien de la culasse :

Votre culasse doit être entretenue après tous les 10.000 tirs ou plus. Vous pouvez maintenir votre bloc culasse plus fréquemment si vous le souhaitez.

Avant de travailler sur votre culasse, veillez à ce que votre marqueur soit dégazée, puis dévisser le bouchon arrière, et tirez sur le bloc culasse de votre marqueur. Mettez de côté votre marqueur de sorte que vous puissiez vous concentrer sur le bloc culasse.

Le bloc culasse est démonté ci-dessous. Pour entretenir votre culasse nettoyez et lubrifiez les éléments suivants : joints toriques sur tout le bloc culasse et chaque pièce mobile. Après avoir entretenue le bloc culasse, le remonter, puis la faire glisser dans votre marqueur.



Entretien du régulateur inline

Votre régulateur inline (plus connu sous le reg Gladiator), régule la pression à partir de votre système d'air à la pression utilisée par votre Clone. Il est très important que votre régulateur inline fonctionne bien, sinon, vous pouvez rencontrer des problèmes avec la fluctuation de la vitesse ou shutdown.

Avant de travailler sur votre reg Gladiator, assurez-vous que l'alimentation en air est éteint (via l'ASA), et que tout l'air est vidé du marqueur.

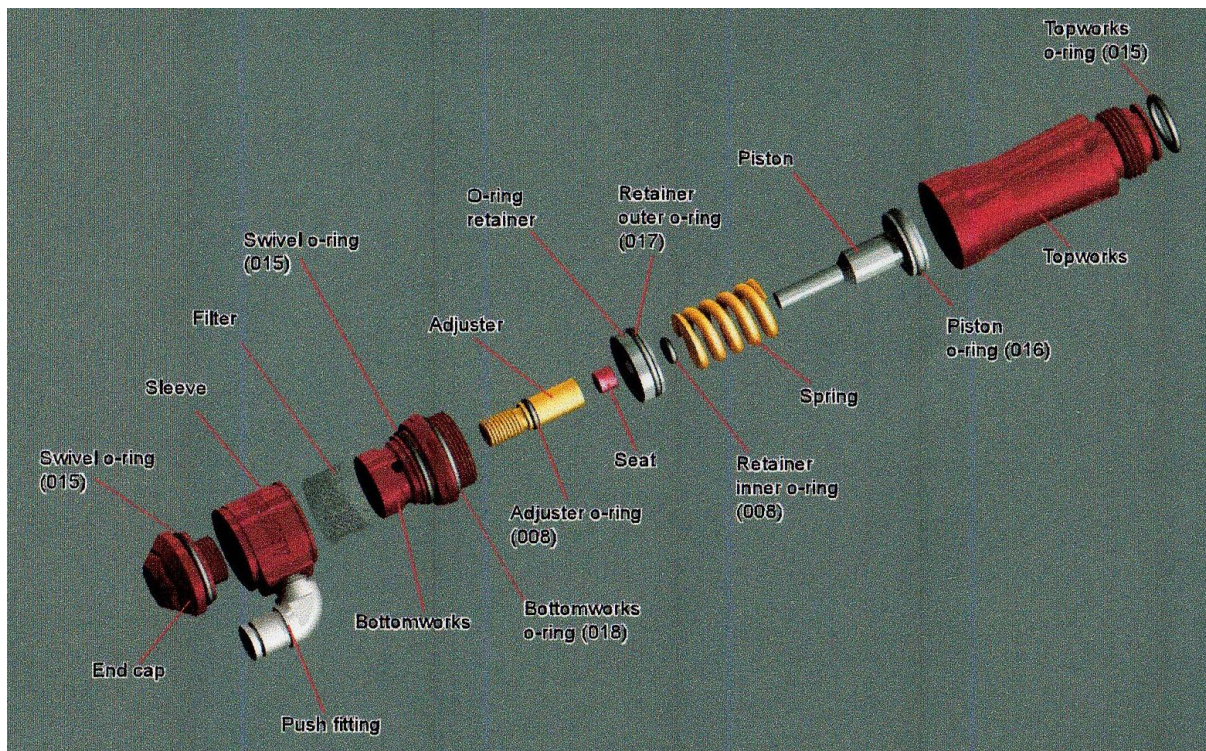
Retirez le tuyau du raccord dans le bas du régulateur Gladiator - vous faites cela en appuyant sur le col tout en tirant le tuyau. Une fois que le tuyau est retiré, vous pouvez dévisser le regulateur Gladiator de votre Clone. Mettez votre Clone de côté afin que vous puissiez vous concentrer sur votre regulateur Gladiator.

Une photo des pièces de votre regulateur Gladiator est présente ci-dessous.

démonter le régulateur et lubrifier le piston et la cage intérieure et les joints toriques. En outre, nettoyez et lubrifiez l'alésage l'intérieur de la topworks où coulisse le piston. S'il vous plaît noter que pour compléter cet entretien simple, vous n'avez pas besoin de démonter complètement le régulateur comme indiqué, toutes les pièces sont représentées pour vous aider si vous en avez besoin pour le dépannage.

Remontez votre détendeur et remonter votre Clone en vissant le regulateur en ligne Gladiator et le tuyau.

Poussez le tuyau fermement jusqu'à ce qu'il s'arrête. Passer votre Clone au chronographe avant de l'utiliser sur le terrain.



DÉPANNAGE

Si vous éprouvez des difficultés avec votre marqueur, s'il vous plaît consulter ce tableau d'abord pour voir s'il ya une solution simple figurant. Si à tout moment vous ne savez pas comment travailler sur votre marqueur, s'il vous plaît contacter un technicien certifié MacDev ou centre de service.

Symptôme	Cause possible	Solution
Même si une pile neuve a été installée, votre Clone ne s'allume pas	La batterie n'a pas été installé correctement	Assurez-vous que la batterie est bien connecté à deux bornes. Assurez-vous que la borne positive () est reliée à la borne positive de votre batterie.
Votre Clone fuit du solénoïde	Joint torique de la culasse	Nettoyer et lubrifier la le bloc culassede avec une attention particulière a niveau de la partie mobile de la culasse. Remplacer les joints si nécessaire.
	Fuite joint torique collecteur	Vérifiez que les 3 joints toriques ducolecteur sont en place entre le solénoïde et l'embase. Si ils sont endommagées ou manquants, les remplacer.
Votre Clone consomme trop d'air	Fuite a la valve	Vérifier que les joints toriques de la valve sont propres et bien

	Fuite générale	lubrifiés, remplacer si nécessaire. Assurez-vous qu'il n'ya pas de fuite au raccord asa de votre marqueur ou a la durite.
Votre Clone casse les billes	<p>Le capteur de faisceau est éteint</p> <p>Capteur de faisceau est sale ou bouché</p> <p>Loader est réglé sur une force de réglage trop élevé pour votre marqueur</p> <p>La détente répond mal ou pas</p> <p>Les bille rebondissent dans la culasse</p>	<p>Toujours jouer avec le capteur de faisceau activé.</p> <p>Nettoyer la culasse et le capteur.</p> <p>Certains chargeurs nourri de force peut appliquer une force suffisante pour briser une paintball fragile. Si tel est le cas, consultez votre manuel de chargement de réduire le réglage de la force.</p> <p>Remplacez ou réinstallez votre détente.</p> <p>Augmenter le réglage de retard de bille</p>
Votre Clone ne se déclenche pas	<p>La détente est mis en place de façon incorrecte</p> <p>Le capteur de faisceau est activé, et il n'ya pas de billes chargées</p> <p>Le solénoïde n'est pas branché</p>	<p>Assurez-vous que la gâchette actionne le micro en ajustant la vis de l'actionneur.</p> <p>Chargez des billes de peinture.</p> <p>Branchez le solénoïde voir plus haut</p>
Votre clone tir trop fort sur la premiere bille	régulateur inline	Nettoyer et lubrifier le régulateur inline, s'assurer que le corps et le piston sont en bon état.
Votre clone tir trop faiblement	Bloc culasse	Nettoyer et lubrifier la le bloc culasse. Si vous continuez à avoir des problèmes: -Augmenter le temps d'attente de 1-2 ms. -Augmenter le paramètre ABS sur votre carte.

Le capteur de faisceau ne fonctionne pas correctement	Les yeux sont mal raccordés rouge / oeil fil noir est la prise la main gauche Jaune / oeil fil noir est le bouchon central.	Les yeux sont défectueux Remplacer la paire d'oeil.