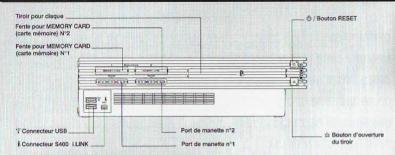
DEMARRAGE



Installe ta console PlayStation,2 conformément aux instructions du manuel. Assure-toi que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER), situé à l'arrière de la console, est sur on. Appuie sur le bouton ⊕/RESET. Lorsque le voyant s'allume, appuie sur le bouton ⊜ du compartiment à disque. Place le disque Shaun Palmer's Pro Snowboarder™ dans le compartiment, avec la face écrite vers le haut. Appuie à nouveau sur le bouton ⊜ pour refermer le compartiment à disque. Connecte les manettes et autres périphériques nécessaires. Suis les instructions qui s'affichent à l'écran et consulte le manuel pour plus d'informations sur l'utilisation du jeu.

Il est déconseillé d'insérer ou de retirer des accessoires lorsque la console est sous tension. Vérifie que ta memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) dispose de suffisamment d'espace libre avant de commencer à jouer.

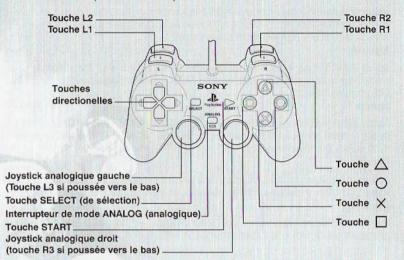
MEMORY CARD (CARTE MÉMOIRE) (8MB) (POUR PLAYSTATION®2)

Pour sauvegarder les paramètres et la progression de la partie, insère une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1. Tu peux charger des données de jeu sauvegardées à partir de la même memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2), ou de n'importe quelle memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) contenant des données de jeu Shaun Palmer's Pro Snowboarder précédemment sauvegardées.

Pour plus d'informations sur la sauvegarde et le chargement de données de jeu, consulte la page 6 dans la section Modes un joueur.

COMMANDES DU JEU

CONFIGURATION DE LA MANETTE ANALOGIQUE PLAYSTATION® 2 (DUALSHOCK®2)



Touche L1 - Rotation gauche

Touche R1 - Rotation droite

Touche L2 / R2 - Inversion / Changement de position

Touche □ - Flips

Touche △ - Slides / Plants

Touche O - Grabs

Touche ⊗ - Ollie / Bonk

Touche START (de mise en marche) - Menu Pause

Touches directionnelles – Contrôler la direction du snowboarder / Régler l'équilibre

Joystick analogique droit - Aucune fonction

Joystick analogique gauche - Identique aux touches directionnelles

Touche SELECT (de sélection) - Changer de vue

Pour sélectionner une option de menu, utilise les touches directionnelles ou le Joystick analogique gauche pour circuler entre les options. Appuie sur la touche \otimes pour accepter l'option sélectionnée. Appuie la touche \triangle pour revenir à l'écran précédent.

COMMANDES DE JEU

COMMANDES DE BASE

Ollie

Maintiens la touche \otimes enfoncée, puis relâche-la pour faire un ollie. Appuie à l'aide des touches directionnelles vers le HAUT une ou deux fois en maintenant la touche \otimes enfoncée avant de faire un ollie pour réaliser un plus gros saut.

Manuals

Appuie légèrement sur la touche directionnelle HAUT-BAS ou BAS-HAUT (nose manual) pendant que tu rides ou pendant une réception. Utilise ensuite la touche directionnelle HAUT-BAS pour t'équilibrer.

Butters

Appuie légèrement sur la touche directionnelle HAUT-GAUCHE-BAS ou HAUT-DROITE-BAS sur du plat ou avant une réception. Comme pour les manuals, utilise les touches directionnelles HAUT et BAS pour t'équilibrer.

Revert

Appuie sur la touche L2 ou R2 quand tu te réceptionnes dans un quarterpipe pour faire un revert. Si tu lances un manual immédiatement après un revert, tu peux continuer ton combo.

Recovery

Appuie simultanément sur la touche L2 et sur la touche R2 lorsque tu fais un air sur un quarterpipe pour te redresser. Cette fonction est utile si tu sors du quarterpipe pendant ton air.

Se relever après une chute

Appuie plusieurs fois sur toutes les touches de la manette pour te relever plus rapidement après une chute.

COMMANDES DE TRICKS

Pendant un saut, appuie légèrement sur la touche ☐ ou ⊙ et une direction (avec la touche directionnelle ou le joystick analogique gauche) pour exécuter un trick. Sélectionne "LISTE DES TRICKS" dans le menu de pause du jeu pour afficher TOUS les tricks que chaque personnage peut effectuer.

FLIPS

Les tricks en surbrillance varient en fonction de la position (stance) du rider.

FLIPS	REGULAR / GOOFY Switch	GOOFY / REGULAR Switch
Touche directionnelle HAUT + touche 🗅	Front Flip (saut per. avant)	Front Flip (saut per. avant)
Touche directionnelle diag. HAUT/DROITE + touche 🖾	BS Cork 5	FS Cork 5
Touche directionnelle DROITE + touche 🗅	Misty 5	Under Flip
Touche directionnelle diag. BAS/DROITE + touche 🗆	BS Rodeo	FS Rodeo 5
Touche directionnelle BAS + touche 🗇	Back Flip (saut per. arrière)	Back Flip (saut per. arrière)
Touche directionnelle diag. BAS/GAUCHE + touche 🗅	FS Rodeo 5	BS Rodeo
Touche directionnelle GAUCHE + touche 🗆	Under Flip	Misty 5
Touche directionnelle diag. HAUT/GAUCHE + touche 🖾	FS Cork 5	BS Cork 5



Touche directionnelle HAUT + touche @	Nosegrab
Touche directionnelle diag. HAUT/DROITE + touche ©	Mute
Touche directionnelle DROITE + touche ©	Indy
Touche directionnelle diag. BAS/DROITE + touche 🌣	Stalefish Air
Touche directionnelle BAS + touche ©	Tailgrab
Touche directionnelle diag, BAS/GAUCHE + touche ©	Melancholy (sad)
Touche directionnelle GAUCHE+ touche ©	Method
Touche directionnelle diag. BAS/GAUCHE + touche ©	Grasser

SLIDES

Pour faire un slide, appuie sur la touche 🛆 lorsque tu es en l'air près d'un rail, d'un câble, d'un rebord de quarterpipe ou autre.

Les tricks en surbrillance varient en fonction de la position (stance) du rider.

SLIDES	REGULAR / GOOFY Switch	GOOFY / REGULAR Switch
Touche 🛆	50-50	50-50
Touche directionnelle HAUT + touche 🛆	Nosepress	Nosepress
Touche directionnelle diag. HAUT/DROITE + touche 🛆	BS Noseslide	FS Noseslide
Touche directionnelle DROITE+ touche 🛆	BS Boardslide	FS Boardslide
Touche directionnelle diag. BAS/DROITE + touche 🛆	BS Tailslide	FS Tailslide
Touche directionnelle BAS + touche 🛆	Tailpress	Tailpress
Touche directionnelle diag. BAS/GAUCHE + touche 🛆	FS Tailslide	BS Tailslide
GAUCHE + touche 🛆	FS Boardslide	BS Boardslide
Touche directionnelle diag. HAUT/GAUCHE + touche &	FS Noseslide	BS Noseslide

HAND PLANTS

Pour exécuter un hand plant, monte droit sur le halfpipe ou le quarterpipe en maintenant la touche 🛆 enfoncée avec une touche directionnelle. Les tricks mis en surbrillance varient en fonction de la position (stance) du rider.

HAND PLANTS	REGULAR / GOOFY Switch	GOOFY / REGULAR Swit
touche 🛆	Handplant	Handplant
Touche directionnelle HAUT + touche 🛆	Handplant to Fakie	Handplant to Fakie
Touche directionnelle diag. HAUT/DROITE + touche &	Eggplant Indy	Double Handplant
Touche directionnelle DROITE + touche 🛆	Eggplant	J-Tear
Fouche directionnelle diag. BAS/DROITE + touche 🛆	Eggplant Stalefish	Miller Flip
Touche directionnelle BAS + touche 🛆	Layback	Layback
Touche directionnelle diag. BAS/GAUCHE + touche 🛆	Miller Flip	Eggplant Stalefish
Touche directionnelle GAUCHE + touche 🛆	J-Tear	Eggplant
Touche directionnelle diag. HAUT/GAUCHE + touche 🛆	Double Handplant	Eggplant Indy



REINITIALISATION DU JEU

Pour quitter une partie en cours, appuie sur la touche START (de mise en marche). Le jeu se mettra en pause, sélectionne TERMINER LE RUN, puis QUITTER. Il te sera alors proposé de sauvegarder ta partie. Tu reviendras ensuite au Menu principal où tu pourras choisir de commencer une nouvelle partie ou de continuer une partie sauvegardée.

MENU PRINCIPAL

Choisis l'une des options suivantes pour commencer à jouer. Choisis le type de jeu en utilisant la touche directionnelle HAUT-BAS. Appuie sur la touche ⊗ pour commencer une partie. Deux manettes doivent être connectées à la console pour jouer en mode Deux joueurs.



MODES UN JOUEUR

MODE CARRIERE

Tu es un snowboarder pro maintenant, tu vas donc devoir prouver tes capacités sur différents spots aux Etats-Unis. Gagne de l'expérience en améliorant ton riding et en déverrouillant d'autres planches et d'autres niveaux.

Pour sauvegarder une partie, assure-toi que tu disposes d'au moins 393 Ko d'espace libre sur ta Memory Card (Carte Mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2). Pour vérifier l'espace disponible et /ou supprimer des parties sauvegardées, utilise le gestionnaire interne de la Memory Card (Carte mémoire) de ta console PlayStation®2.

FREERIDE

Pour certains, c'est de l'entraînement, mais pour d'autres, c'est un mode de vie. Choisis un niveau et ride aussi longtemps que tu en as envie pour trouver de nouveaux enchaînements. Déverrouille des niveaux en mode Carrière, puis profite du mode Freeride pour t'y habituer. Si tu penses avoir besoin de quelques conseils pour les techniques de tricks, active les messages didacticiels du mode Freeride.

Lorsque tu quittes le mode Freeride, on te demandera si tu veux sauvegarder. Si tu sauvegardes la partie à ce moment-là, tous les gaps que tu auras réalisés en mode Free Ride seront sauvegardés dans ta carrière. Sélectionne LISTE DES GAPS dans l'écran OPTIONS du menu principal pour voir la liste de tous les gaps du jeu.

MODES DEUX JOUEURS

Tu es à la recherche d'un nouveau challenge ? Alors pourquoi ne pas défier un adversaire en chair et en os ? Connecte une deuxième manette et prépare-toi à t'éclater ou à te faire éclater. Choisis l'un des quatre modes de jeu pour deux joueurs et sélectionne la partition d'écran verticale ou horizontale. Choisis ensuite un pro et un niveau, tu seras fin prêt pour rider.

FREESTYLE

lci, c'est chacun-pour-soi, alors montre ce que tu sais faire. Le gagnant sera celui qui fait les plus gros airs, les meilleurs enchaînements et ramasse le plus de points. Pour ajouter du piment au jeu, tu peux même faire tomber tes adversaires et leur faire mordre la poussière!

PALMER X

Voilà l'opportunité parfaite de montrer à tes amis (et à tes ennemis) que la vitesse ne te fait pas peur. Mais reste prudent et surveille tes adversaires de près, même si tu es en tête. Continue à exécuter des tricks et à gagner des boosters, ou tu pourrais bien te retrouver deuxième. Appuie sur la touche ⊙ pour utiliser les boosts que tu as acquis.

DUEL

Défie un autre rider dans ce niveau en écran partagé où le joueur qui réussit le trick le plus fou prend de plus en plus de place, jusqu'à « pousser » son adversaire hors de l'écran.

PENDU

Avec ce classique du contest de meilleur trick en duel, tu verras tout de suite si tes amis sont à la hauteur. Ton adversaire doit égaliser ton score ou faire mieux sinon, il reçoit une lettre. Le premier joueur qui reçoit toutes les lettres du mot P-E-N-D-U perd.

ASTUCE POUR JOUER A DEUX :

le combat est inégal ? Utilise l'écran des handicaps pour rétablir l'équilibre. Si tu ajoutes +1 au handicap, toutes les stats de ton perso seront augmentées d'un point. De la même façon, si tu ôtes -1 au handicap, toutes les stats de ton perso seront diminuées d'un point. Augmente tes stats ou diminue-les pour faire en sorte que la partie soit équilibrée.

ASTUCES POUR PLUS DE POINTS

Chaque fois que tu réalises un même trick pendant un run, sa valeur diminue. Pour faire un super score, tu dois donc réfléchir à tes enchaînements et varier tes tricks. Voici quelques conseils pour améliorer tes scores :

- · Essaie de faire un trick avant et après chaque slide.
- · Fais des grabs pendant que tu effectues des flips (saut pers) de fou.
- Utilise les tricks spéciaux de ton pro pour faire des purs scores.
- Les grosses rotations (900°, 1080°) marquent plus de points.
- · Chaque trick ajouté à un combo multiplie ton score.
- · Utilise les manuals ou les butters pour prolonger tes combos dans les zones de plat.
- · Utilise les reverts pour prolonger tes combos dans un pipe.
- · Fais des tricks par-dessus des gaps (texte bleu à l'écran) pour maximiser tes combos.
- · Exécute des tricks difficiles (appuie deux fois sur une touche) pour gagner plus de points.

Le compteur de SPECIAUX : gagne des points rapidement pour faire monter le niveau de ton compteur de Spéciaux. Lorsqu'il est plein, l'adrénaline de ton rider est à fond et tu pourras exécuter des tricks spéciaux.