



macromedia

DREAMWEAVER

Bien démarrer avec Dreamweaver

8

Marques de commerce

1 Step RoboPDF, ActiveEdit, ActiveTest, Authorware, Blue Sky Software, Blue Sky, Breeze, Breezo, Captivate, Central, ColdFusion, Contribute, Database Explorer, Director, Dreamweaver, Fireworks, Flash, FlashCast, FlashHelp, Flash Lite, FlashPaper, Flex, Flex Builder, Fontographer, FreeHand, Generator, HomeSite, JRun, MacRecorder, Macromedia, MXML, RoboEngine, RoboHelp, RoboInfo, RoboPDF, Roundtrip, Roundtrip HTML, Shockwave, SoundEdit, Studio MX, UltraDev et WebHelp sont des marques déposées ou des marques commerciales de Macromedia, Inc. qui peuvent être enregistrées soit aux Etats-Unis, soit auprès d'autres juridictions y compris internationales. Les autres noms de produits, logos, graphiques, mises en page, titres, mots ou phrases mentionnés dans cette publication peuvent être des marques, des marques de service ou des noms de marque appartenant à Macromedia, Inc. ou à d'autres entités et peuvent être déposés dans certains pays, états ou provinces.

Informations de tiers

Ce manuel contient des liens vers des sites Web tiers qui ne sont pas contrôlés par Macromedia et Macromedia ne peut en aucun cas être tenu responsable du contenu de ces sites. Si vous accédez à l'un de ces sites, vous le faites à vos propres risques et périls. Macromedia mentionne ces liens pour faciliter votre travail et l'inclusion de ces liens n'implique pas que Macromedia approuve le contenu de ces sites tiers ou en accepte la responsabilité.

Navigateur Opera ® Copyright © 1995-2002 Opera Software ASA et ses fournisseurs. Tous droits réservés.

Copyright © 1997-2005 Macromedia, Inc. Tous droits réservés. Ce manuel ne peut être ni copié, ni photocopié, ni reproduit, ni traduit ni transposé sous une forme exploitable par ordinateur ou sous une forme électronique quelconque, en tout ou en partie, sans l'accord écrit préalable de Macromedia, Inc. Nonobstant ce qui précède, le propriétaire ou l'utilisateur autorisé d'une copie valable du logiciel qui accompagne ce manuel peut imprimer une copie de ce manuel à partir d'une version électronique dudit manuel dans le seul but que ce propriétaire ou cet utilisateur autorisé puisse apprendre à utiliser ce logiciel, sous réserve qu'aucune partie de ce manuel ne soit imprimée, reproduite, distribuée, revendue ou transmise à d'autres fins, y compris, sans restrictions, à des fins commerciales telles que la vente de copies de cette documentation ou la fourniture de services contre rémunération. Code d'article ZDW80M100F

Remerciements

Direction Charles Nadeau

Rédaction : Jon Michael Varese

Edition : Rosana Francescato, Lisa Stanziano, Evelyn Eldridge, Mark Nigara

Direction de la production et de l'édition Patrice O'Neill et Rosana Francescato

Conception et production : Adam Barnett, Aaron Begley, Paul Benkman, John Francis, Geeta Karmarkar, Paul Rangel, Arena Reed, Mario Reynoso

Localization Management: Melissa Baerwald

Assurance Qualité Localisation: Vince Truong

Remerciements particuliers à Sheila McGinn, Jennifer Rowe, Jay Armstrong, Sally Sadosky, Jennifer Taylor, Paul Gubbay, Melissa Baerwald, Sami Kaied, Jung Choi, Masayo Noda, Kristin Conradi, Yuko Yagi ainsi qu'à tous les membres des équipes de l'ingénierie de Dreamweaver et de l'assurance qualité.

Première édition : Septembre 2005

Macromedia, Inc.
601 Townsend St.
San Francisco, CA 94103

Table des matières

PARTIE 1 : INTRODUCTION A DREAMWEAVER

Introduction	11
Ce que vous pouvez accomplir avec Dreamweaver 8	12
Nouveautés de Dreamweaver 8	13
Installation de Dreamweaver 8	13
Enregistrement de Dreamweaver 8	14
Conventions typographiques.....	15
Chapitre 1 : Apprentissage de Dreamweaver	17
Par où débiter.....	17
Tirer le meilleur parti de la documentation Dreamweaver.....	22
Utilisation du système d'aide de Dreamweaver.....	26
Chapitre 2 : Notions de base de Dreamweaver	31
Apprendre à connaître l'espace de travail de Dreamweaver 8.....	31
Personnaliser l'espace de travail de Dreamweaver 8.....	43
Accomplir des tâches élémentaires dans Dreamweaver 8.....	46

PARTIE 2 : DIDACTICIELS

Chapitre 3 : Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet	53
Apprenez à utiliser des sites Dreamweaver	54
Configurez vos fichiers de projet.....	55
Définissez un dossier local.....	57
Chapitre 4 : Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur un tableau	61
Examinez la maquette détaillée de conception	62
Créez et enregistrez une nouvelle page	64
Insérez des tableaux	65

Définissez les propriétés des tableaux	69
Insérez un espace réservé pour l'image	75
Ajoutez de la couleur à la page	77
Chapitre 5 : Didacticiel : Ajout de contenu aux pages	81
Localisez vos fichiers	81
Passez votre tâche en revue	83
Insérez des images	84
Insérez et lisez un fichier Flash	92
Insérez une vidéo Flash	96
Insérez du texte	100
Créez des liens	105
Aperçu de votre page dans un navigateur	106
Chapitre 6 : Didacticiel : Mise en forme de votre page avec CSS	109
Localisez vos fichiers	110
Passez votre tâche en revue	111
Étude de CSS	112
Créez une nouvelle feuille de style	114
Associez une feuille de style	116
Explorez le panneau Styles CSS	119
Créez une nouvelle règle CSS	122
Appliquez un style de classe à un texte	125
Mettez en forme le texte de la barre de navigation	126
(En option) Centrez le contenu de la page	136
Chapitre 7 : Didacticiel : Publication de votre site	139
Étudiez les sites distants	139
Configurez un dossier distant	140
Téléchargez vos fichiers locaux	143
Résolution des problèmes de configuration du dossier distant (en option)	144
 PARTIE 3 : DIDACTICIELS AVANCES	
Chapitre 8 : Didacticiel : Travail avec du code	149
Affichez le code	150
Activez l'espace de travail de codage (Windows uniquement)	152
Ajoutez une balise à l'aide du sélecteur de balises	152

Modifiez une balise.	155
Consultez des informations relatives à une balise.	157
Ajoutez une image à l'aide des indicateurs de code	159
Vérifiez vos modifications.	162
Imprimez votre code	163
Chapitre 9 : Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur CSS.	165
Apprendre la mise en forme de page en utilisant CSS.	166
Vérification de la maquette de construction.	167
Création et enregistrement d'une nouvelle page.	169
Insertion de calques	170
Ajoutez des couleurs à la page	185
Chapitre 10 : Didacticiel : Affichage de données XML	189
Localiser vos fichiers	190
Passer votre tâche en revue.	191
Utilisation de XML et XSL dans des pages Web	192
Pages XSLT	194
Conversion d'une page HTML en page XSLT.	196
Association d'une source de données XML à la page XSLT	197
Modification de la mise en page XSLT	198
Liaison des données XML à la page XSLT.	201
Application de styles aux données XML	203
Création d'un lien dynamique.	204
Ajout d'un objet XSLT Région répétée	206
Association de la page XSLT à la page XML.	209
Autres options de déploiement	211
Chapitre 11 : Didacticiel : Développement d'une application Web	213
Avant de commencer	214
Passez votre tâche en revue	214
Ouvrez un document de travail	216
Définissez un jeu d'enregistrements	217
Affichez les enregistrements de la base de données	221
Ajoutez des champs dynamiques au tableau	223
Définissez une région répétée	224
Affichez votre page	225
Créez un formulaire d'insertion d'enregistrement	225
Copiez les fichiers sur le serveur	231
Documentation connexe.	232

PARTIE 4 : ANNEXES

Annexe A : Description des applications Web	235
Présentation des applications Web	235
Fonctionnement d'une application Web	238
Création de pages dynamiques	243
Choix d'une technologie de serveur	245
Terminologie du développement d'applications Web	246
Annexe B : Installation d'un serveur Web	251
Premiers pas	252
Installation d'Internet Information Server	252
Test de IIS	253
Test du serveur Web Macintosh (développeurs PHP)	254
Fonctions élémentaires du serveur Web	255
Annexe C : Configuration d'un exemple de site ColdFusion ..	257
Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs ColdFusion	257
Configuration du système (ColdFusion)	258
Définition d'un site Dreamweaver (ColdFusion)	263
Connexion à l'exemple de base de données (ColdFusion)	269
Annexe D : Configuration d'un exemple de site ASP.NET ...	275
Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs ASP.NET	275
Configuration du système (ASP.NET)	276
Définition d'un site Dreamweaver (ASP.NET)	280
Connexion à l'exemple de base de données (ASP.NET)	286
Annexe E : Configuration d'un exemple de site ASP	291
Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs ASP	292
Configuration du système (ASP)	292
Définition d'un site Dreamweaver (ASP)	298
Connexion à l'exemple de base de données (ASP)	303

Annexe F : Configuration d'un exemple de site JSP	309
Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs JSP	310
Configuration du système (JSP)	311
Définition d'un site Dreamweaver (JSP)	315
Connexion à l'exemple de base de données (JSP)	320
Annexe G : Configuration d'un exemple de site PHP	327
Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs PHP	328
Configuration du système (PHP)	328
Définition d'un site Dreamweaver PHP	338
Connexion à l'exemple de base de données (PHP)	343
Index	347

La première partie de ce manuel vous décrit Macromedia Dreamweaver 8 et comprend des informations sur son installation ainsi qu'une vue d'ensemble d'un espace de travail. Elle fournit également une liste d'éléments disponibles pour apprendre Dreamweaver.

Cette partie du manuel contient les sections suivantes :

Introduction	11
Apprentissage de Dreamweaver	17
Notions de base de Dreamweaver	31

Introduction

Macromedia Dreamweaver MX 8 est un éditeur HTML professionnel destiné à la conception, au codage et au développement de sites, de pages et d'applications Web. Quel que soit l'environnement de travail utilisé (codage manuel HTML ou environnement d'édition visuel), Dreamweaver propose des outils qui vous aideront à créer des applications Web.

Ce guide vous indique comment utiliser Macromedia Dreamweaver 8 dans le cas où vous ne connaîtrez pas bien l'un de ses aspects majeurs. Les didacticiels dans ce guide constituent une marche à suivre pour créer un site web simple mais fonctionnel.

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

Ce que vous pouvez accomplir avec Dreamweaver 8	12
Nouveautés de Dreamweaver 8	13
Installation de Dreamweaver 8	13
Enregistrement de Dreamweaver 8	14
Conventions typographiques	15

Ce que vous pouvez accomplir avec Dreamweaver 8

Les fonctions d'édition visuelles de Dreamweaver vous permettent de créer rapidement des pages sans rédiger une seule ligne de code. Vous pouvez afficher tous les éléments ou actifs de votre site et les faire glisser directement d'un panneau convivial dans un document. Vous pouvez rationaliser les tâches de développement en créant et en modifiant des images dans Macromedia Fireworks ou toute autre application graphique, puis en les important directement dans Dreamweaver. Dreamweaver fournit également des outils pour faciliter l'adjonction d'actifs Flash aux pages web.

Outre les caractéristiques du glisser-déposer qui vous aident à construire des pages Web, Dreamweaver fournit un environnement complet de codage qui comprend des outils d'édition de code (tels que coloration de code, achèvement de balises, barre à outils de code et réduction de code) ainsi que de la documentation de référence portant sur les langages Cascading Style Sheets (CSS), JavaScript, ColdFusion Markup Language (CFML) et autres. La technologie Roundtrip HTML de Macromedia permet d'importer des documents HTML codés manuellement sans en modifier le code pour que vous puissiez ensuite remettre en forme ce dernier avec le style de mise en forme de votre choix.

Dreamweaver permet également de créer des applications Web reposant sur des bases de données dynamiques au moyen de technologies serveur comme CFML, ASP.NET, ASP, JSP et PHP. Si vous préférez travailler avec des données XML, Dreamweaver fournit des outils qui vous permettent de créer aisément des pages XSLT, d'associer des pages XML et d'afficher des données XML sur vos pages Web.

Dreamweaver est entièrement personnalisable. Vous pouvez créer vos propres objets et commandes, modifier les raccourcis clavier ou encore rédiger un code JavaScript pour intégrer de nouveaux comportements, inspecteurs de propriétés et rapports de site aux fonctionnalités de Dreamweaver.

Pour plus de renseignements sur les possibilités qui existent en vue d'apprendre Dreamweaver, voir [Chapitre 1, *Apprentissage de Dreamweaver*, page 17](#).

Nouveautés de Dreamweaver 8

Dreamweaver 8 comprend un grand nombre de nouvelles fonctionnalités pour vous aider à construire des sites Web et des applications avec un minimum d'effort dans un minimum de temps. Dreamweaver rend simples et accessibles les technologies complexes, vous aidant ainsi à accomplir davantage en moins de temps.

Voici quelques-unes des nouvelles fonctionnalités principales disponibles dans Dreamweaver 8 :

- Outil de zoom et guides
- Liaisons de données XML visuelles
- Nouveau panneau de Styles CSS
- Visualisation de mise en forme CSS
- Réduction du code
- Barre d'outils de codage
- Transfert de fichiers en arrière-plan
- Insérer une commande Flash Video

Pour une liste et une description complètes de nouvelles fonctionnalités dans Dreamweaver 8, voir *Nouveautés de Dreamweaver 8* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

Installation de Dreamweaver 8

Cette section explique comment installer Dreamweaver.

N'oubliez pas de lire les notes d'accompagnement sur le site Web de Macromedia sous www.macromedia.com/go/dw_documentation_fr pour obtenir les dernières informations ou instructions.

Pour installer Dreamweaver :

1. Insérez le CD de Dreamweaver dans le lecteur de CD-ROM.
2. Procédez de l'une des manières suivantes :
 - Sous Windows, l'installation du programme Dreamweaver démarre automatiquement.
 - Sous Macintosh, double-cliquer l'icône d'installation de Dreamweaver qui paraît sur le bureau.

3. Suivez les instructions à l'écran.
Le programme d'installation vous invite à saisir l'information demandée.
4. Redémarrez votre ordinateur si nécessaire.

Enregistrement de Dreamweaver 8

Pour bénéficier du support technique de Macromedia, nous vous conseillons d'enregistrer votre copie de Macromedia Dreamweaver 8 par courrier électronique ou postal.

Lorsque vous vous enregistrez, vous pouvez demander à recevoir des informations de dernière minute concernant les mises à niveau et les nouveaux produits Macromedia. Vous pouvez également être averti par courriel de chaque mise à jour des produits et de contenu nouveau sur les sites Web www.macromedia.com et www-euro.macromedia.com.

Pour enregistrer Macromedia Dreamweaver 8, procédez de l'une des manières suivantes :

- Sélectionnez Aide > Activation enregistrement en ligne et remplissez le formulaire électronique.
- Sélectionnez Aide > Imprimer l'enregistrement, imprimez le formulaire et envoyez-le à l'adresse indiquée sur le formulaire.

Conventions typographiques

Ce manuel utilise les conventions typographiques suivantes :

- Les options de menu sont indiquées comme suit : intitulé du menu > intitulé de l'option de menu. Les options des sous-menus sont indiquées comme suit : intitulé du menu > intitulé du sous-menu > intitulé de l'option de menu.
- La *police de code* indique les intitulés des balises et attributs HTML, ainsi que le texte utilisé littéralement dans les exemples.
- La *police de code en italique* indique les éléments remplaçables (parfois appelés *métasymboles*) dans le code.
- Le **texte romain en gras** indique le texte que vous devez saisir à l'identique.

Apprentissage de Dreamweaver

Macromedia Dreamweaver 8 comprend diverses ressources qui vous aideront à vous familiariser rapidement avec le programme et à créer facilement vos propres sites et pages Web. Toute la documentation de Dreamweaver est disponible sous la forme d'une aide électronique et dans un format PDF.

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

Par où débiter	17
Tirer le meilleur parti de la documentation Dreamweaver	22
Utilisation du système d'aide de Dreamweaver	26

Par où débiter

La documentation de Dreamweaver contient des informations destinées à des lecteurs ayant divers niveaux d'expérience. Cette section vous aide à comprendre comment aborder la documentation en fonction de votre bagage et de ce que vous désirez accomplir avec Dreamweaver.

Elle aborde les sujets suivants :

- *Concepteurs débutants*, page 17
- *Concepteurs expérimentés*, page 18
- *Codeurs manuels expérimentés*, page 20
- *Développeurs d'applications Web*, page 21

Concepteurs débutants

Si vous êtes novice dans le domaine de la conception de sites Web, cette section vous guidera vers les points essentiels de la documentation Dreamweaver pour approfondir vos connaissances.

Pour les concepteurs Web qui débutent :

1. Commencez par lire [Chapitre 2, *Notions de base de Dreamweaver*, page 31](#). Puis poursuivez en suivant les didacticiels dans ce manuel. Les didacticiels sont composés de deux sections Les cinq premiers sont conçus pour les débutants. Ils vous guident du début jusqu'à la fin dans le développement d'un site Web, modeste mais fonctionnel. La deuxième section de didacticiels vous propose des concepts plus poussés. Si vous le souhaitez, vous pourriez attendre d'avoir acquis une certaine expérience dans la construction de pages Web avant d'aborder ces derniers.
2. Dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver), vous avez une idée plus précise de ce que vous avez appris dans ce guide *Bien démarrer avec Dreamweaver* en lisant Chapitre 1, "Exploration de l'espace de travail," Chapitre 2, "Configuration d'un site Dreamweaver," Chapitre 4, "Gestion des fichiers," et Chapitre 3, *Création et ouverture de documents*.
3. Lisez Chapitre 7, "Mise en forme des pages avec les styles CSS," et Chapitre 8, *Présentation de contenu à l'aide de tableaux* dans *Utilisation de Dreamweaver* pour apprendre ce qu'est la mise en forme de pages.
4. Lisez le Chapitre 13, "Insertion et mise en forme de texte," et le Chapitre 14, *Insertion d'images* dans *Utilisation de Dreamweaver* pour en savoir plus sur le formatage de texte et l'ajout d'images à vos pages.
5. C'est tout ce dont vous avez besoin pour commencer à réaliser des sites Web de qualité ; lorsque vous vous sentirez prêt à utiliser des outils plus perfectionnés, lisez les autres chapitres concernant les pages statiques dans *Utilisation de Dreamweaver*. Si vous le souhaitez, vous pourriez d'abord vous familiariser avec la création de pages Web avant de lire les chapitres sur les pages dynamiques.

Concepteurs expérimentés

Si vous êtes un concepteur de sites Web expérimenté, cette section vous guidera vers les points essentiels de la documentation Dreamweaver correspondant à vos connaissances. Deux approches différentes sont proposées : une pour les concepteurs qui n'ont jamais ou peu utilisé Dreamweaver et une autre pour les concepteurs qui connaissent déjà bien Dreamweaver mais qui veulent en savoir plus sur la création de pages dynamiques.

Pour les concepteurs Web expérimentés qui utilisent Dreamweaver pour la première fois :

1. Commencez par lire les didacticiels dans ce guide *Bien démarrer avec Dreamweaver*.
2. Dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver), lisez le Chapitre 1, *Exploration de l'espace de travail* pour en savoir plus sur l'interface utilisateur de Dreamweaver.
3. Bien que vous connaissiez la plupart des sujets abordés dans le Chapitre 2, *Configuration d'un site Dreamweaver* et le Chapitre 4, *Gestion des fichiers*, parcourez ces chapitres pour savoir comment ces concepts sont mis en oeuvre dans Dreamweaver. Attachez-vous particulièrement aux sections traitant de la configuration d'un site Dreamweaver.
4. Pour obtenir des informations utiles sur la création de pages HTML simples dans Dreamweaver, lisez le Chapitre 13, *Insertion et mise en forme de texte* et le Chapitre 14, *Insertion d'images*.
5. Pour plus d'informations sur le codage dans Dreamweaver, voir le Chapitre 19, "Configuration d'un environnement de codage," Chapitre 20, "Codage dans Dreamweaver," le Chapitre 21, "Optimisation et débogage de code," et le Chapitre 22, *Modification du code en mode Création*.
6. Lisez la présentation au début des autres chapitres de *Utilisation de Dreamweaver* pour savoir si les sujets abordés sont susceptibles de vous intéresser.

Pour les concepteurs Web expérimentés qui connaissent bien Dreamweaver et souhaitent en apprendre davantage sur la création de pages dynamiques :

1. Commencez par lire [Annexe A, Description des applications Web, page 235](#) et [Chapitre 11, Didacticiel : Développement d'une application Web, page 213](#).
2. Dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver), parcourez le Chapitre 1, *Exploration de l'espace de travail* pour en savoir plus sur les nouveaux aspects de l'interface utilisateur de Dreamweaver, puis lisez Chapitre 30, *Optimisation de l'espace de travail pour tirer parti des fonctions de développement visuel*.

3. Familiarisez-vous avec la conception de pages dynamiques dans Dreamweaver en lisant Chapitre 31, *Déroulement de la conception de pages dynamiques*.
4. Configurez un serveur Web et un serveur d'application. (voir Chapitre 23, *Configuration d'une application Web*).
5. Connectez-vous à une base de données. (Voir *Connexion à une base de données* dans Chapitre 23, *Configuration d'une application Web*.)
6. Lisez la présentation au début de chaque chapitre de *Utilisation de Dreamweaver* pour savoir si les sujets abordés sont susceptibles de vous intéresser.

Codeurs manuels expérimentés

Si vous êtes un codeur manuel expérimenté, cette section vous guidera vers les points essentiels de la documentation Dreamweaver correspondant à vos connaissances.

Pour les codeurs manuels expérimentés :

1. Commencez par lire le [Chapitre 8, Didacticiel : Travail avec du code](#) dans ce guide *Bien démarrer avec Dreamweaver*.
2. Dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver), lisez le Chapitre 1, *Exploration de l'espace de travail* pour en savoir plus sur l'interface utilisateur de Dreamweaver.
3. Bien que vous connaissiez la plupart des sujets abordés dans le Chapitre 2, *Configuration d'un site Dreamweaver* et le Chapitre 4, *Gestion des fichiers*, parcourez ces chapitres pour savoir comment ces concepts sont mis en oeuvre dans Dreamweaver. Attachez-vous particulièrement aux sections traitant de la configuration d'un site Dreamweaver.
4. Lisez le Chapitre 19, "Configuration d'un environnement de codage," le Chapitre 20, "Codage dans Dreamweaver," le Chapitre 21, "Optimisation et débogage de code," et le Chapitre 22, *Modification du code en mode Création* pour en savoir plus sur le codage dans Dreamweaver.
5. Lisez la présentation au début de chaque chapitre de *Utilisation de Dreamweaver* pour savoir si les sujets abordés sont susceptibles de vous intéresser.

Développeurs d'applications Web

Si vous êtes un développeur d'applications Web expérimenté, cette section vous guidera vers les points essentiels de la documentation Dreamweaver correspondant à vos connaissances. Deux approches différentes sont proposées, selon que vous avez déjà utilisé Dreamweaver ou non.

Pour les développeurs d'applications Web n'ayant jamais utilisé Dreamweaver :

1. Commencez par parcourir rapidement le guide *Bien démarrer avec Dreamweaver* pour vous familiariser avec les notions de base de Dreamweaver.
2. Dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver), lisez le Chapitre 1, *Exploration de l'espace de travail* pour en savoir plus sur l'interface utilisateur de Dreamweaver.
3. Bien que vous connaissiez la plupart des sujets abordés dans le Chapitre 2, *Configuration d'un site Dreamweaver* et le Chapitre 4, *Gestion des fichiers*, parcourez ces chapitres pour savoir comment ces concepts sont mis en oeuvre dans Dreamweaver. Attachez-vous particulièrement aux sections traitant de la configuration d'un site Dreamweaver.
4. Configurez un serveur Web et un serveur d'application à l'aide de Dreamweaver (voir Chapitre 23, *Configuration d'une application Web*).
5. Connectez-vous à une base de données. (voir *Connexion à une base de données* dans Chapitre 23, *Configuration d'une application Web*.)
6. Lisez la présentation au début des autres chapitres de *Utilisation de Dreamweaver* pour savoir si les sujets abordés sont susceptibles de vous intéresser.

Pour les développeurs d'applications Web ayant déjà utilisé Dreamweaver :

1. Commencez par consulter *Nouveautés de Dreamweaver 8* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver). La section « Quoi de neuf? » se trouve dans , *Introduction*.
2. Parcourez le Chapitre 1, *Exploration de l'espace de travail* pour en savoir plus sur les nouveaux aspects de l'interface utilisateur Dreamweaver

Tirer le meilleur parti de la documentation Dreamweaver

Dreamweaver comprend diverses ressources qui vous aideront à vous familiariser rapidement avec le programme et à créer facilement vos propres pages Web. Le système d'aide de Dreamweaver est composé de plusieurs documents qui vous aident à vous familiariser avec Dreamweaver, Dreamweaver Extensibility et ColdFusion. Il existe également des informations complémentaires auxquelles vous pouvez accéder en mode interactif au fur et à mesure que vous apprenez à monter des pages Web.

Accès à la documentation Dreamweaver

Le tableau suivant récapitule la documentation qui se trouve dans le système d'aide de Dreamweaver.

Vous pouvez acheter des imprimés de titres choisis. Pour plus d'informations, visitez www.macromedia.com/go/buy_books.

Titre	Description/ Utilisateurs visés	Où le trouver
<i>Bien démarrer avec Dreamweaver</i>	Décrit les concepts de base de Dreamweaver et de son interface avec des didacticiels détaillés conçus pour des débutants. Conçu pour des utilisateurs débutants, mais convient également aux utilisateurs de niveaux avancé ou intermédiaire qui désirent se familiariser avec les nouvelles fonctionnalités.	<ul style="list-style-type: none">• Affichage dans Dreamweaver : Sélectionner Aide > Bien démarrer avec Dreamweaver• Affichage interactif : http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_fr/• Obtenir le PDF : www.macromedia.com/go/dw_documentation_fr

Titre	Description/ Utilisateurs visés	Où le trouver
<i>Utilisation de Dreamweaver</i>	Information complète sur toutes les fonctionnalités de Dreamweaver. Conçu pour tous les utilisateurs de Dreamweaver	<ul style="list-style-type: none"> • Affichage dans Dreamweaver : Sélectionner Aide > Aide Dreamweaver ou Aide > Utilisation de Dreamweaver • Affichage interactif : http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_fr/ • Obtenir le PDF : www.macromedia.com/go/dw_documentation_fr
<i>Extension de Dreamweaver</i>	Décrit le cadre de Dreamweaver et l'interface de programmation d'application (API). Conçu pour les utilisateurs avancés qui veulent construire des extensions à l'interface de Dreamweaver ou bien la personnaliser.	<ul style="list-style-type: none"> • Affichage dans Dreamweaver : Sélectionner Aide > Extensions de Dreamweaver • Affichage interactif : http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_fr/ • Obtenir le PDF : www.macromedia.com/go/dw_documentation_fr
<i>Guide des API de Dreamweaver</i>	Décrit l'utilitaire API et l'API JavaScript, tous deux vous venant en aide quand vous développez des extensions à Dreamweaver Conçu pour les utilisateurs avancés qui veulent développer l'interface de Dreamweaver ou bien la personnaliser	<ul style="list-style-type: none"> • Affichage dans Dreamweaver : Sélectionner Aide > Référence API Dreamweaver • Affichage interactif : http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_fr/ • Obtenir le PDF : www.macromedia.com/go/dw_documentation_fr

Titre	Description/ Utilisateurs visés	Où le trouver
<i>Utilisation de ColdFusion</i>	Comprend une sélection des livres les plus importants dans le lot de la documentation ColdFusion. (Le lot complet est disponible sur LiveDocs.) Conçu pour quiconque est intéressé par ColdFusion, des développeurs débutants jusqu'aux avancés	<ul style="list-style-type: none"> • Affichage dans Dreamweaver : Sélectionner Aide > Utilisation de ColdFusion • Affichage interactif : http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_coldfusion/ • Obtenir le PDF : www.macromedia.com/go/dw_documentation_fr
Référence	Comprend plusieurs types de manuels de référence à propos de HTML, de modèles de serveurs et d'autres sujets, parus surtout chez O'Reilly Conçu pour quiconque a besoin de plus d'informations sur la syntaxe de codage, les concepts et autres.	<ul style="list-style-type: none"> • Affichage dans Dreamweaver : Sélectionner Aide > Référence. Pour une liste complète de manuels, cliquer sur le menu déroulant de Book dans le Panneau de références.

Accéder à des informations complémentaires sur Dreamweaver en mode interactif

Le tableau suivant récapitule les informations complémentaires disponibles en mode interactif pour l'apprentissage de Dreamweaver.

Information	Description/ Utilisateurs visés	Où le trouver
Centre de support de Dreamweaver	Notes techniques, assistance et informations pour résoudre les problèmes à l'intention des utilisateurs de Dreamweaver.	www.macromedia.com/go/dreamweaver_support_fr
Centre de développeurs Dreamweaver	Articles et didacticiels pour vous aider à améliorer vos capacités et en acquérir de nouvelles.	www.macromedia.com/go/dreamweaver_devcenter_fr
Centre de documentation de Dreamweaver	Obtenir des manuels de produits en format PDF, listes d'erreurs, didacticiels et notes d'accompagnement.	www.macromedia.com/go/dw_documentation_fr
Forums Macromedia interactifs	Discussions et informations en vue de résoudre des problèmes réunissant utilisateurs de Dreamweaver, représentants du support technique et l'équipe de développement de Dreamweaver.	www.macromedia.com/go/dreamweaver_newsgroup
Formation Macromedia	Cours comprenant des travaux pratiques et des scénarios tirés de la vie réelle.	www.macromedia.com/go/dreamweaver_training_fr

Utilisation du système d'aide de Dreamweaver

Le système d'aide interactif disponible à partir du menu Aide fournit des renseignements détaillés sur toutes les tâches que vous pouvez accomplir avec Dreamweaver. Pour voir une liste de documents disponibles dans Aide, voir *Accès à la documentation Dreamweaver*, page 22.

Elle aborde les sujets suivants :

- *Ouvrir Aide*, page 26
- *Chercher de l'aide*, page 27
- *Utilisation de l'index*, page 27
- *Changement de la taille de police*, page 28
- *Utilisation de la Page de démarrage*, page 28
- *Impression de la documentation Dreamweaver*, page 29
- *Discussion portant sur la documentation de Dreamweaver avec LiveDocs*, page 29

Ouvrir Aide

Vous pouvez accéder à l'Aide du produit pendant que vous travaillez avec Dreamweaver.

Pour ouvrir l'Aide de Dreamweaver :

- Sélectionnez Aide > Aide de Dreamweaver.

Chercher de l'aide

Vous pouvez faire une recherche complète de texte dans l'Aide de Dreamweaver.

Pour chercher dans l'Aide du produit (Windows) :

1. Dans l'Aide de Dreamweaver, cliquez sur l'onglet rechercher.
2. Tapez un mot ou une expression dans la boîte de texte, puis cliquez sur liste des rubriques.
3. Double-cliquez sur un sujet dans la liste des résultats afin de l'afficher.

Pour chercher dans l'Aide du produit (Macintosh) :

1. Dans l'Aide de Dreamweaver, tapez un mot ou une expression dans la boîte de texte Poser une question, puis appuyez sur Retour.
2. Double-cliquez sur un sujet dans la liste des résultats afin de l'afficher.

CONSEIL

Pour chercher une expression spécifique, l'entourer de double guillemets.

Utilisation de l'index

Vous pouvez trouver rapidement de l'information avec l'index.

Pour utiliser l'index (Windows) :

1. Dans l'Aide de Dreamweaver, cliquez sur l'onglet rechercher.
2. Faites défiler la liste alphabétique jusqu'à l'entrée d'index voulue, puis double-cliquez dessus pour afficher l'information pertinente.

Pour utiliser l'index (Macintosh) :

1. Dans l'Aide de Dreamweaver, cliquez sur le lien à l'Index dans la table des matières.
2. Cliquez sur une lettre et faites défiler la liste jusqu'à l'entrée d'index recherchée.
3. Cliquez sur un nombre en regard de l'entrée afin d'obtenir l'affichage de l'information indexée.

CONSEIL

Vous pouvez commencer à taper un mot-clé dans la zone de texte pour atteindre rapidement l'entrée d'index recherchée.

Changement de la taille de police

Vous pouvez modifier la taille de la police utilisée par le système d'aide.

Pour changer la taille de la police dans l'afficheur de l'aide de Windows :

1. Ouvrez Internet Explorer.

La taille de la police dans l'afficheur de l'aide de Windows est définie dans Internet Explorer.

2. Sélectionner Affichage > Taille de texte, puis sélectionnez une taille.

Pour changer la taille de la police dans l'afficheur de l'aide d'Apple :

- Dans aide, sélectionnez Edition > Réduire la taille de la police ou Edition > Augmenter la taille de la police.

Utilisation de la Page de démarrage

Quand vous démarrez Dreamweaver sans ouvrir un document, la Page de démarrage de Dreamweaver paraît dans la zone de travail. La Page de démarrage vous donne un accès rapide aux didacticiels de Dreamweaver ainsi qu'aux fichiers récents et à Dreamweaver Exchange qui vous permet d'ajouter des fonctions nouvelles à des caractéristiques de Dreamweaver. Utilisez la Page de démarrage tout comme une page Web. Cliquez sur n'importe quelle fonctionnalité pour l'utiliser.

Pour désactiver la Page de démarrage :

1. Lancer Dreamweaver sans ouvrir de document.

La Page de démarrage apparaît.

2. Cliquez Ne plus afficher

Impression de la documentation Dreamweaver

Les livres suivants sont disponibles en format PDF sur le site Web de Macromedia sous www.macromedia.com/go/dw_documentation_fr :

- *Utilisation de Dreamweaver*
- *Bien démarrer avec Dreamweaver*
- *Extension de Dreamweaver*
- *Guide des API de Dreamweaver*

Vous pouvez imprimer tout ou partie du PDF sur votre propre imprimante ou vous pouvez remettre le PDF à une boutique qui fait des copies.

Discussion portant sur la documentation de Dreamweaver avec LiveDocs

La documentation de Dreamweaver est également disponible de manière interactive dans le format LiveDocs. La version LiveDocs de l'Aide de Dreamweaver ressemble beaucoup à l'aide du produit mais elle vous permet de faire des commentaires sur le contenu des pages d'aide individuelles. Vous pouvez ajouter des renseignements utiles sur un sujet donné de Dreamweaver basé sur votre propre expérience ou solliciter l'avis de collègues concepteurs ou développeurs de Dreamweaver.

Les LiveDocs de Dreamweaver sont disponibles sur http://livedocs.macromedia.com/go/livedocs_dreamweaver_fr/

Notions de base de Dreamweaver

Pour tirer le meilleur parti de votre expérience avec Macromedia Dreamweaver 8, il vous faut comprendre les éléments de base de l'espace de travail de Dreamweaver. Ce chapitre vous présente les éléments de l'espace de travail les plus importants et les plus utilisés. Il vous explique comment accomplir quelques tâches de base dans Dreamweaver.

Ce chapitre contient les sections suivantes :

Apprendre à connaître l'espace de travail de Dreamweaver 8 ..	31
Personnaliser l'espace de travail de Dreamweaver 8	43
Accomplir des tâches élémentaires dans Dreamweaver 8.....	46

Apprendre à connaître l'espace de travail de Dreamweaver 8

L'espace de travail de Dreamweaver permet d'afficher des documents et les propriétés des objets. Il comporte des barres d'outils donnant accès aux opérations les plus courantes, vous permettant ainsi de modifier rapidement vos documents.

Cette section vous présente une vue d'ensemble de l'espace de travail de Dreamweaver 8. Pour des renseignements plus complets sur l'un quelconque des éléments de l'espace de travail présenté dans cette section, voir Chapitre 1, *Exploration de l'espace de travail* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

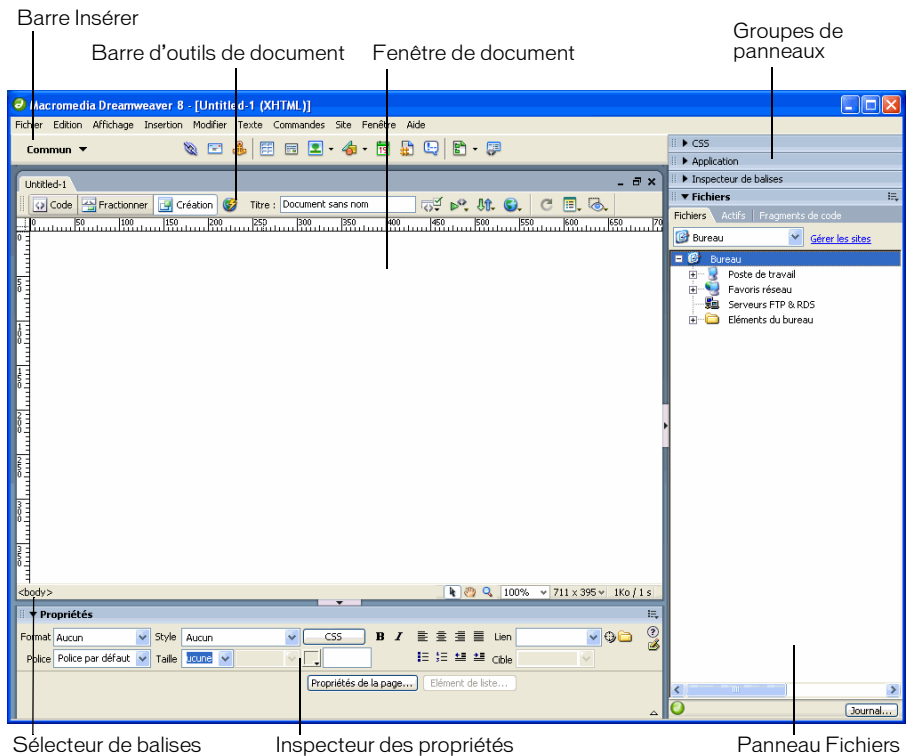
La présente section contient les rubriques suivantes :

- [Présentation de l'espace de travail, page 32](#)
- [Fenêtre de document, page 34](#)
- [Barre d'outils de document, page 35](#)
- [Barre d'état, page 36](#)

- *Barre Insérer*, page 37
- *La barre d'outils de codage*, page 39
- *Inspecteur des propriétés*, page 40
- *Panneau Fichiers*, page 41
- *Panneau Styles CSS*, page 42

Présentation de l'espace de travail

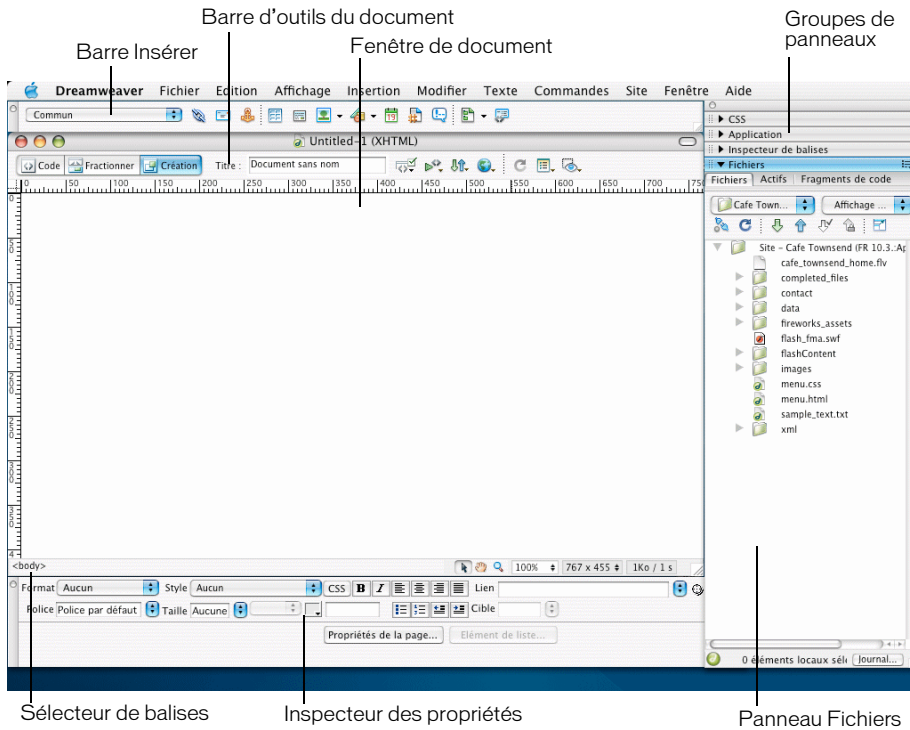
Sous Windows, Dreamweaver propose une présentation intégrée en une seule fenêtre. Dans l'espace de travail intégré, toutes les fenêtres et tous les panneaux sont rassemblés dans une grande fenêtre d'application.



REMARQUE

L'espace de travail Windows dispose également d'une option Codeur qui ancre les groupes de panneaux sur le côté gauche et affiche par défaut la fenêtre de document en mode Code. Pour plus d'informations, voir *Utilisation de l'espace de travail orienté en mode Code (Windows uniquement)* dans *Utilisation de Dreamweaver*. Pour l'utilisation de cette option, voir *Choix de la présentation de l'espace de travail (sous Windows uniquement)*, page 43.

Sur le Macintosh, Dreamweaver peut afficher de multiples documents dans une seule fenêtre avec des onglets qui identifient chacun des documents. Dreamweaver peut aussi apparaître sous la forme d'une partie de l'espace de travail flottant dans laquelle chaque document s'affiche dans sa propre fenêtre. Les groupes de panneaux sont initialement ancrés ensemble, mais vous pouvez les séparer pour les faire apparaître dans leur propre fenêtre. Les fenêtres s'alignent automatiquement les unes sur les autres sur les côtés de l'écran, et sur la fenêtre du document au fur et à mesure que vous les faites glisser ou que vous les redimensionnez.



Vous pouvez basculer entre différentes mises en forme à la fois dans Windows et Macintosh. Pour plus d'informations, consultez les sections [Choix de la présentation de l'espace de travail \(sous Windows uniquement\)](#), page 43 et [Affichage de documents à onglets \(Macintosh seulement\)](#), page 45.

Fenêtre de document

La fenêtre de document affiche le document actif. Vous pouvez choisir parmi les modes d'affichage suivants :

Affichage Création est un environnement de création pour la mise en forme visuelle des pages, l'édition visuelle et le développement rapide d'applications. Dans ce mode, Dreamweaver affiche une représentation visuelle entièrement modifiable du document, similaire à la représentation de la page sur un navigateur.

Affichage Code est un environnement de codage manuel pour rédiger et modifier du code HTML, JavaScript et du code de langage de-serveur, tel que le langage PHP ou CFML (ColdFusion Markup Language), ou tout autre type de code. Pour plus d'informations, voir Chapitre 20, *Codage dans Dreamweaver* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Affichages Code et Création vous permettent d'obtenir l'affichage Code et l'affichage Création du document dans une même fenêtre.

Lorsque la fenêtre de document dispose d'une barre de titre, cette dernière affiche le titre de la page, et, entre parenthèses, le chemin et le nom de fichier du document. Dreamweaver affiche un astérisque à la suite du nom de fichier si vous avez apporté des modifications et que vous ne les avez pas encore enregistrées.

Lorsque vous agrandissez la fenêtre de document de la présentation de l'espace de travail intégré (sous Windows uniquement), elle s'affiche sans barre de titre; le titre de la page, ainsi que le chemin et le nom du fichier s'affichent alors dans la barre de titre de la fenêtre principale de l'espace de travail.

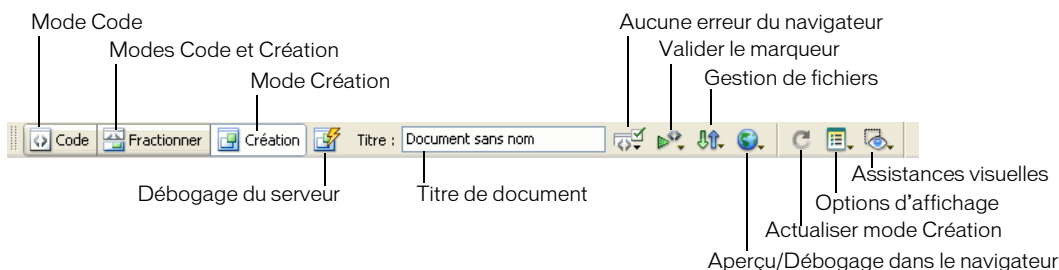
En outre, lorsqu'une fenêtre de Document est agrandie, des onglets s'affichent en haut de la zone de la fenêtre de document indiquant les noms de fichier de tous les documents ouverts. Pour passer à un autre document, cliquez sur son onglet.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de la fenêtre de document, voir Chapitre 1, *Exploration de l'espace de travail* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Barre d'outils de document

La barre d'outils de document est composée de boutons qui permettent d'accéder rapidement aux différents modes d'affichage : Code, Création et un mode d'affichage partagé pour afficher les modes Code et Création en même temps.

La barre d'outils contient également plusieurs commandes et options courantes permettant d'afficher le document et de le transférer d'un site local vers un site distant.



Les options suivantes s'affichent dans la barre d'outils de document :

Mode Code pour afficher uniquement le mode Code dans la fenêtre de document.

Modes Code et Création pour afficher les deux modes simultanément dans deux volets distincts de la fenêtre de document. Dans ce cas, l'option Mode Création en haut est activée dans le menu Options d'affichage. Utilisez cette option pour préciser quel mode doit s'afficher en haut de la fenêtre de document.

Mode Création pour afficher uniquement le mode Création dans la fenêtre de document.

Débugage de serveur affiche un rapport pour vous aider à déboguer la page ColdFusion en cours. Le rapport indique les erreurs éventuellement présentes sur votre page.

Titre de document vous permet d'attribuer un titre à votre document et l'afficher dans la barre de titre du navigateur. Si votre document possède déjà un titre, celui-ci s'affiche dans ce champ.

Aucune erreur du navigateur permet de vérifier la compatibilité avec différents navigateurs.

Valider le marqueur vous permet de valider le document actif ou la balise sélectionnée.

Gestion des fichiers pour afficher le menu contextuel correspondant.

Aperçu/Débugage dans le navigateur pour prévisualiser ou déboguer un document dans un navigateur. Sélectionnez un navigateur dans le menu contextuel.

Actualiser le mode Création pour actualiser le mode Création du document après avoir apporté des modifications dans le mode Code. Les modifications apportées dans le mode Code n'apparaissent pas automatiquement dans le mode Création. Vous devez exécuter tout d'abord certaines opérations, comme enregistrer le fichier ou utiliser ce bouton.

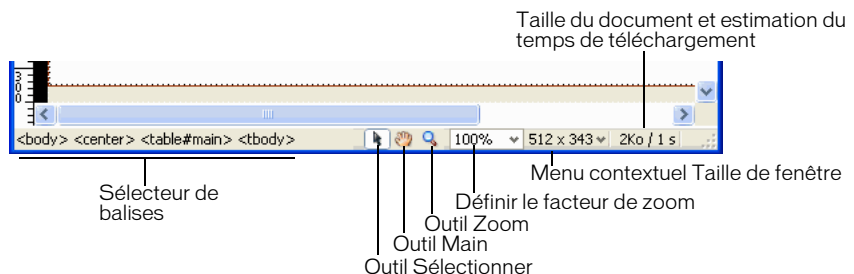
Options d'affichage pour définir les options d'affichage des modes Code et Création, notamment le mode devant s'afficher au-dessus de l'autre. Les options du menu s'appliquent à l'affichage actuel : Mode Création, mode Code ou les deux.

Assistance visuelle pour vous fournir des supports visuels différents en vue de la conception de vos pages.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de la fenêtre de document, voir Chapitre 1, *Exploration de l'espace de travail* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Barre d'état

La barre d'état, située au bas de la fenêtre de document, fournit des informations supplémentaires sur le document en cours de création.



Le sélecteur de balises affiche la hiérarchie des balises entourant la sélection active. Cliquez sur une balise quelconque dans la hiérarchie pour la sélectionner avec son contenu. Cliquez sur <body> pour sélectionner tout le corps du document. Pour définir les attributs `class` ou `id` d'une balise dans le sélecteur de balises, cliquez avec le bouton droit de la souris (Windows) ou en maintenant la touche Option enfoncée (Macintosh) sur la balise et choisissez une classe ou un ID dans le menu contextuel. Il est préférable de faire appel au Sélecteur de balises pour sélectionner des balises car il garantit avec certitude la bonne sélection.

L'outil Main vous permet de cliquer sur le document et de le glisser jusque dans la fenêtre de document. Cliquez sur l'outil Sélectionner pour désactiver l'outil Main.

L'outil Zoom et le menu contextuel Définir le facteur de zoom permettent de définir un taux d'agrandissement pour votre document. Pour plus d'informations, voir *Zoom avant et arrière* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Le menu contextuel Taille de la fenêtre (visible en mode Création uniquement) permet de redimensionner la fenêtre du document selon des dimensions prédéfinies ou personnalisées. Pour plus d'informations, voir *Redimensionnement de la fenêtre de document* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

A droite du menu contextuel Taille de fenêtre figurent une estimation de la taille du document et du temps de téléchargement de la page, ainsi que la liste de tous les fichiers dépendants, tels que les images et autres fichiers de données. Pour plus d'informations, voir *Vérification des préférences de durée et de la taille de téléchargement* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de la barre d'état, voir Chapitre 1, *Exploration de l'espace de travail* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Barre Insérer

Les boutons qui composent la barre Insérer permettent de créer et d'insérer des objets, tels que des tableaux, des calques et des images. Lorsque vous placez le curseur de la souris sur un bouton, une info-bulle indiquant le nom de ce bouton apparaît.

Les boutons sont organisés en plusieurs catégories, sur le côté gauche de la barre Insérer. D'autres catégories s'affichent lorsque le document sélectionné contient du code serveur, tel que des documents ASP ou CFML. Au démarrage de Dreamweaver, la dernière catégorie utilisée s'ouvre.



Certaines catégories disposent de boutons ouvrant des menus contextuels. Lorsque vous sélectionnez une option dans l'un d'eux, l'action associée est attribuée par défaut au bouton. Par exemple, si vous sélectionnez le menu contextuel du bouton Image, puis Espace réservé pour l'image, la prochaine fois que vous cliquerez sur le bouton Image, Dreamweaver insérera un espace réservé pour l'image. Lorsque vous sélectionnez une nouvelle option dans l'un de ces menus, l'action attribuée par défaut au bouton change.

La barre Insérer est organisée en différentes catégories, comme suit :

La catégorie Commun permet de créer et d'insérer les objets les plus couramment utilisés, comme les images et les tableaux.

La catégorie Mise en forme permet d'insérer des tableaux, des balises `div`, des calques et des cadres. Vous pouvez également choisir parmi trois types de tableaux : Standard (par défaut), Tableaux étendus et Mise en forme. Si le mode Mise en forme est sélectionné, vous pouvez utiliser les outils de mise en forme de Dreamweaver : Dessiner la cellule de Mise en forme et Dessiner le tableau de Mise en forme.

La catégorie Formulaires contient des boutons permettant de créer des formulaires et d'y insérer des éléments.

La catégorie **Texte** insère diverses balises de mise en forme de texte et de liste, telles que `b`, `em`, `p`, `h1` et `ul`.

La catégorie HTML insère des balises HTML pour les règles horizontales, le contenu de l'en-tête, les tableaux, les cadres et les scripts.

Les catégories de code serveur sont disponibles uniquement pour les pages utilisant un langage serveur spécifique comme ASP, ASP.NET, CFML Basic, CFML Flow, CFML Advanced, JSP et PHP. Ces catégories proposent des objets de type code serveur que vous pouvez insérer en mode Code.

La catégorie Application insère des éléments dynamiques, tels que les jeux d'enregistrements, les régions répétées et les formulaires d'insertion d'enregistrements et de mise à jour.

La catégorie éléments Flash insère des éléments Flash de Macromedia.

La catégorie Favoris permet de regrouper et d'organiser, dans un espace commun, les boutons de la barre Insérer que vous utilisez le plus fréquemment.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de la barre d'état, voir Chapitre 1, *Exploration de l'espace de travail* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

La barre d'outils de codage

La barre d'outils de codage est composée de boutons qui vous permettent d'effectuer de nombreuses opérations de codage standard (réduction et agrandissement des sélections de code, mise en évidence de code non valide, application et suppression de commentaires, mise en retrait de code, insertion de fragments de code récemment utilisés, etc.) La barre d'outils Codage est visible uniquement en mode Code et apparaît verticalement sur le côté gauche de la fenêtre de Document.

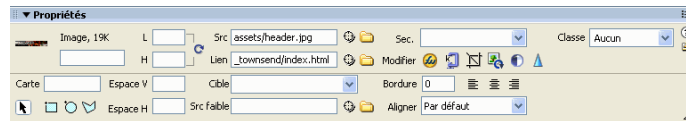


Vous ne pouvez pas détacher ni déplacer la barre d'outils de codage mais vous pouvez la masquer. Pour plus d'informations, voir *Affichage des barres d'outils* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de la barre d'outils Codage, voir *Insertion rapide de code avec la barre d'outils de codage* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Inspecteur des propriétés

L'inspecteur de propriétés permet d'examiner et de modifier les propriétés les plus fréquentes de l'élément de la page sélectionnée, tel que le texte ou un objet inséré. Le contenu de l'inspecteur de propriétés varie en fonction de l'élément sélectionné. Par exemple, si vous sélectionnez une image de la page, l'inspecteur des propriétés se modifie pour montrer les propriétés de l'image (telles que le chemin d'accès au fichier, la largeur et la hauteur de l'image, la bordure autour de l'image, s'il y a lieu, et ainsi de suite).

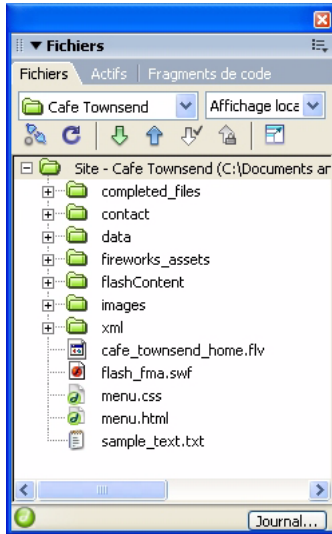


Par défaut, l'inspecteur de propriétés se trouve au bas de l'espace de travail, mais vous pouvez l'ancrer en haut de l'espace de travail si vous le souhaitez. Vous pouvez aussi le laisser flotter dans l'espace de travail. Pour plus d'informations sur le déplacement de l'inspecteur de propriétés, voir *Ancrage et annulation d'ancrage de panneaux et de groupes de panneaux* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'inspecteur de propriétés, voir *Utilisation de l'inspecteur Propriétés* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Panneau Fichiers

Vous pouvez utiliser les panneaux Fichiers pour afficher et exploiter les fichiers dans votre site Dreamweaver.



Lorsque vous affichez des sites, des fichiers ou des dossiers dans le panneau Fichiers, vous pouvez modifier la taille de la zone d'affichage. Vous pouvez également agrandir ou réduire le panneau Fichiers. Dans sa forme réduite, le panneau Fichiers affiche le contenu du site local, du site distant ou du serveur d'évaluation sous la forme d'une liste de fichiers. Sous sa forme développée, le panneau affiche le site local et soit le site distant, soit le serveur d'évaluation. Le panneau Fichiers peut également afficher une carte d'arborescence du site local.

Pour les sites Dreamweaver, il est également possible de personnaliser le panneau Fichiers en modifiant la vue (site local ou distant) qui s'affiche par défaut dans le panneau réduit.

Pour plus d'informations sur l'utilisation du panneau Fichiers pour gérer votre site, voir Chapitre 4, *Gestion des fichiers* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Panneau Styles CSS

Il vous permet de suivre les règles CSS et les propriétés qui affectent un élément de page sélectionné (mode Actuel), ou les règles et les propriétés qui affectent l'ensemble d'un document (mode Tous). Un bouton bascule placé sur la partie supérieure du panneau CSS vous permet de passer d'un mode à l'autre. Le panneau Styles CSS vous permet de modifier les propriétés CSS dans les deux modes.



Vous pouvez redimensionner l'un quelconque des volets en faisant glisser les cadres entre les volets.

En mode Actuel, le panneau Styles CSS présente trois volets : un volet Résumé de la sélection qui présente les propriétés CSS de la sélection en cours dans le document; un volet Règles qui précise l'emplacement des propriétés sélectionnées (ou une cascade de règles pour la balise sélectionnée, selon votre sélection); et un volet Propriétés qui vous permet de modifier les propriétés CSS de la règle définissant la sélection.

En mode Tout, le panneau Styles CSS présente deux volets : un volet Toutes les règles (en haut) et un volet Propriétés (en bas). Le volet Toutes les règles présente la liste des règles définies dans le document actif, ainsi que l'ensemble des règles définies dans les feuilles de styles jointes à ce document. Le volet Propriétés permet de modifier les propriétés CSS de toute règle sélectionnée dans le volet Toutes les règles.

Toute modification apportée dans le volet Propriétés s'applique immédiatement, ce qui vous permet d'avoir un aperçu direct de votre travail.

Pour plus d'informations sur le panneau Styles CSS, voir *A propos du panneau Styles CSS* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Personnaliser l'espace de travail de Dreamweaver 8

Vous pouvez personnaliser Dreamweaver en fonction de vos besoins, à l'aide de certaines techniques élémentaires sans avoir à comprendre le code complexe ni à modifier aucun fichier texte.

La présente section contient les rubriques suivantes :

- *Choix de la présentation de l'espace de travail (sous Windows uniquement), page 43*
- *Affichage de documents à onglets (Macintosh seulement), page 45*
- *Affichage et masquage de la page de démarrage, page 45*

Choix de la présentation de l'espace de travail (sous Windows uniquement)

Sous Windows, vous pouvez choisir entre les présentations Création et Codeur de l'espace de travail. La première fois que vous démarrez Dreamweaver, une boîte de dialogue vous permet de choisir la présentation d'un espace de travail. Vous pouvez changer d'espace à tout moment.

Pour choisir la présentation de l'espace de travail la première fois que vous démarrez Dreamweaver :

1. Sélectionnez l'une des présentations suivantes :

Designer : il s'agit d'un espace de travail intégré utilisant l'interface MDI (Multiple Document Interface), dans laquelle toutes les fenêtres de document et tous les panneaux sont rassemblés dans une grande fenêtre d'application, les groupes de panneaux étant ancrés sur la droite.

Codeur : il s'agit du même espace de travail intégré, mais avec les groupes de panneaux ancrés sur la gauche, dans une présentation similaire à celle utilisée par Macromedia HomeSite et Macromedia ColdFusion Studio. Les fenêtres de document affichent par défaut le mode Code.

REMARQUE

Ces deux espaces de travail autorisent l'ancrage des groupes de panneaux à droite ou à gauche.

2. Cliquez sur OK.

Pour changer la présentation de l'espace de travail après le choix initial :

- Choisissez Fenêtre > Présentation de l'espace de travail puis sélectionnez la présentation d'espace de travail que vous préférez.

Outre l'option Codeur et Designer, vous pouvez également sélectionner l'option Double écran. Si vous possédez un moniteur secondaire, cette option permet de placer tous les panneaux sur ce dernier et de conserver la fenêtre Document sur le moniteur principal.

Affichage de documents à onglets (Macintosh seulement)

Sur le Macintosh, Dreamweaver peut afficher de multiples documents dans une seule fenêtre de document avec des onglets qui identifient chacun des documents. Dreamweaver peut aussi apparaître sous la forme d'une partie de l'espace de travail flottant dans laquelle chaque document s'affiche dans sa propre fenêtre.

Pour ouvrir un document à onglet dans une fenêtre séparée :

- Cliquez-droit ou maintenez la touche Option enfoncée et sélectionnez Déplacer dans une nouvelle fenêtre dans le menu contextuel.

Pour rassembler des documents épars dans des fenêtres à onglets :

- Choisissez Fenêtre > Combiner en onglets.

Pour modifier le paramètre de document à onglet par défaut :

1. Sélectionnez Dreamweaver > Préférences, puis la catégorie Général.
2. Sélectionnez ou désélectionnez Ouvrir les documents dans des onglets et cliquez sur OK.

REMARQUE

Dreamweaver ne modifie pas l'affichage des documents ouverts lorsque vous modifiez les préférences. En revanche, une fois que vous avez sélectionné une nouvelle préférence, les documents ouverts s'affichent en fonction de cette dernière.

Affichage et masquage de la page de démarrage

La page de démarrage de Dreamweaver s'affiche lorsque vous démarrez Dreamweaver ou lorsqu'aucun document n'est ouvert. Vous pouvez masquer ou afficher cette page selon vos besoins. Lorsque la page de démarrage est masquée et qu'aucun document n'est ouvert, la fenêtre de document est vide.

Pour masquer la page de démarrage :

- Activez la case Ne plus afficher dans la page de démarrage.
Cette page ne s'affichera plus lors du démarrage de Dreamweaver ni après l'ouverture et la fermeture d'un document.

Pour afficher la page de démarrage :

1. Choisissez Edition > Préférences (Windows) ou Dreamweaver > Préférences (Macintosh).
La boîte de dialogue Préférences contenant la catégorie de préférences générales s'affiche.
2. Activez la case Afficher la page de démarrage.
Cette page s'affichera lors du démarrage de Dreamweaver ou après l'ouverture et la fermeture d'un document.

Accomplir des tâches élémentaires dans Dreamweaver 8

Cette section décrit comment accomplir des tâches élémentaires telles que créer, ouvrir et enregistrer des fichiers. Pour plus d'informations, voir Chapitre 3, *Création et ouverture de documents* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

La présente section contient les rubriques suivantes :

- [Présentation des sites Dreamweaver, page 47](#)
- [Créer de nouveaux fichiers dans Dreamweaver, page 48](#)
- [Enregistrer des fichiers dans Dreamweaver, page 49](#)
- [Ouvrir des fichiers dans Dreamweaver, page 49](#)

Présentation des sites Dreamweaver

Vous pouvez travailler avec un grand choix de types de fichiers dans Dreamweaver. Le fichier HTML est celui avec lequel vous travaillerez le plus souvent. Les fichiers HTML (pour fichiers de type Hypertext Markup Language) contiennent le langage à base de balises qui se charge d'afficher une page Web dans un navigateur. Vous pouvez enregistrer les fichiers HTML avec l'extension .html ou .htm. Dreamweaver enregistre par défaut les fichiers avec l'extension .html.

Voici quelques autres types de fichiers courants que vous pourriez utiliser quand vous travaillez avec Dreamweaver.

CSS (ou Cascading Style Sheet) pour des fichiers avec une extension .css. Ils sont utilisés pour formater le contenu HTML et fixer le positionnement de divers éléments de page. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ces types de fichiers, voir *Description des feuilles de style en cascade* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

GIF (ou Graphics Interchange Format) pour des fichiers qui ont une extension .gif. Ce format graphique est très utilisé dans les dessins humoristiques, les logos, les graphismes pourvus de zones transparentes et les animations. Les GIF sont constitués d'un maximum de 256 couleurs.

JPEG (ou Joint Photographic Experts Group, du nom de l'organisation qui a créé le format) pour des fichiers qui ont une extension .jpg et qui correspondent généralement à des photographies ou à des images très colorées. Ce format est le plus approprié pour les photographies numériques ou scannées, les images utilisant des textures, les images pourvues de transitions à gradient de couleurs ainsi que toutes les images exigeant plus de 256 couleurs.

XML (pour Extensible Markup Language) pour des fichiers avec une extension de type .xml. Ils contiennent des données brutes qui peuvent être formatées en utilisant XSL (Extensible Stylesheet Language). Pour plus d'informations sur l'utilisation de ces types de fichiers, voir Chapitre 36, *Affichage de données XML dans des pages Web* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

XSL (ou Extensible Stylesheet Language) pour des fichiers avec une extension de type .xsl ou .xslt. Ils sont utilisés pour créer des données XML que vous voulez afficher sur une page Web. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ces types de fichiers, voir Chapitre 36, *Affichage de données XML dans des pages Web* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

CFML (ou ColdFusion Markup Language) pour des fichiers avec une extension de type .cfm. Ils sont utilisés pour traiter des pages dynamiques. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ces types de fichiers, voir Chapitre 40, *Création rapide d'applications ColdFusion* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

ASPX (ou ASP.NET) pour des fichiers qui ont une extension de type .aspx. Ils sont utilisés pour traiter des pages dynamiques. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ces types de fichiers, voir Chapitre 41, *Création rapide d'applications ASP.NET* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

PHP (ou PHP) : les fichiers Hypertext Preprocessor ont une extension du type .php. Ils sont utilisés pour traiter des pages dynamiques. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ces types de fichiers, voir Chapitre 43, *Création rapide d'applications PHP* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Créer de nouveaux fichiers dans Dreamweaver

Cette section vous explique comment créer un nouveau document vierge dans Dreamweaver.

Dans Dreamweaver, vous pouvez aussi créer de nouveaux documents qui sont basés sur un fichier conçu à partir du produit lui-même ou sur la base d'un modèle existant. Pour plus d'informations, voir *Création de nouveaux documents* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Pour créer un nouveau document vierge :

1. Choisissez Fichier > Nouveau.

La boîte de dialogue Nouveau document s'affiche. L'onglet Général est déjà sélectionné.

2. Sélectionnez l'une des catégories suivantes dans la liste : Page de base, page dynamique, page modèle, autre ou jeux de cadres. Sélectionnez ensuite le type de document que vous souhaitez créer dans la liste de droite.

Par exemple, sélectionnez Page de base pour créer un document HTML, ou sélectionnez Page dynamique pour créer un document ColdFusion ou ASP, et ainsi de suite.

Pour plus d'informations concernant les options de cette boîte de dialogue, cliquez sur le bouton Aide dans la boîte de dialogue.

3. Cliquez sur le bouton Créer.
Le nouveau document s'ouvre dans la fenêtre de document.
4. Enregistrez le document (voir [Enregistrer des fichiers dans Dreamweaver](#), page 49).

Enregistrer des fichiers dans Dreamweaver

Il est nécessaire d'enregistrer tout nouveau document que vous créez.

Pour enregistrer un document :

1. Choisissez Fichier > Enregistrer.
2. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, recherchez le dossier où vous voulez enregistrer le fichier.
3. Dans la zone de texte Nom de fichier, entrez le nom du fichier.
Évitez les espaces et les caractères spéciaux pour les noms de fichiers et de dossiers ; les noms de fichiers ne doivent pas commencer par un chiffre. En particulier, n'utilisez pas de caractères spéciaux (par exemple é, ç ou ¥) ou de signes de ponctuation (deux points, barres obliques ou points) dans le nom des fichiers que vous avez l'intention de placer sur un serveur distant. En effet, la plupart des serveurs transforment ces caractères lors du transfert, rendant ainsi inopérants les liens vers ces fichiers.
4. Cliquez sur Enregistrer.

CONSEIL

Il est conseillé d'enregistrer votre fichier dans un site Dreamweaver. Pour plus d'informations, consultez la section [Chapitre 3, Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet](#), page 53.

Ouvrir des fichiers dans Dreamweaver

Dans Dreamweaver, vous pouvez aisément ouvrir et corriger vos documents.

Pour ouvrir un fichier :

1. Choisissez Fichier > Ouvrir.
2. Dans la boîte de dialogue Ouvrir, sélectionnez le fichier et cliquez sur Ouvrir.

PARTIE 2
Didacticiels

2

La deuxième partie de ce manuel contient cinq didacticiels de base qui vous conduisent à travers les étapes de la construction d'une page Web. Cette page va devenir la page d'accueil du Cafe Townsend, un restaurant fictif.

Cette partie du manuel contient les sections suivantes :

Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet	53
Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur un tableau	61
Didacticiel : Ajout de contenu aux pages	81
Didacticiel : Mise en forme de votre page avec CSS	109
Didacticiel : Publication de votre site	139

Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet

Ce didacticiel va vous présenter le concept d'un site Macromedia Dreamweaver 8 et vous expliquer comment configurer les fichiers de projet pour l'exemple de site Web Cafe Townsend. Dans Dreamweaver, un site se compose généralement de deux parties : un ensemble de fichiers stockés sur un ordinateur local (le site local) et un emplacement situé sur un serveur Web distant vers lequel vous pouvez télécharger ces fichiers afin de les mettre, le moment venu, à la disposition d'autres utilisateurs (le site distant). Vous pouvez utiliser les panneaux Fichiers de Dreamweaver pour afficher et exploiter les fichiers dans votre site.

En général, les personnes créant un site Web à l'aide de Dreamweaver créent et modifient des pages sur leur disque local et en téléchargent un exemplaire sur un serveur Web afin de permettre leur visualisation sur le Web. Dans ce didacticiel, vous apprendrez uniquement à configurer le site local, de manière à entamer immédiatement la création de pages Web. Par la suite, quand vous aurez terminé le site Web, vous apprendrez à créer un site distant de manière à envoyer vos fichiers sur un serveur Web.

Dans ce didacticiel, vous allez accomplir les tâches suivantes :

Apprenez à utiliser des sites Dreamweaver	54
Configurez vos fichiers de projet	55
Définissez un dossier local	57

Apprenez à utiliser des sites Dreamweaver

Dans Dreamweaver, le terme « site » peut se rapporter aussi bien à un site Web qu'à un lieu de stockage local dans lequel sont conservés tous les documents appartenant à un site Web. Vous devez définir un tel emplacement avant de créer votre site. Un site Dreamweaver organise tous les documents associés à votre site Web et vous permet de suivre et de gérer les liens, de gérer et de partager les fichiers, ainsi que de transférer vos fichiers de site à un serveur Web.

REMARQUE

Les utilisateurs de Macromedia HomeSite et de ColdFusion Studio peuvent considérer un site Dreamweaver comme un projet HomeSite ou Studio.

Un site Dreamweaver se compose de trois parties, selon votre environnement de travail et le type de site Web en cours de développement :

Le **dossier local** correspond à votre répertoire de travail. Dreamweaver désigne ce dossier comme votre *site local*. Le dossier local est généralement un dossier qui se trouve sur votre disque dur.

Le **dossier distant** est le répertoire dans lequel sont stockés les fichiers, selon votre environnement, que vous réservez aux évaluations, à la production, à la collaboration et à la publication. Dreamweaver considère ce dossier comme votre *site distant*. Le dossier distant est un dossier qui se trouve sur l'ordinateur qui fait tourner le serveur Web. Cet ordinateur est souvent (mais pas toujours) celui qui rend votre site disponible au grand public sur le Web.

Le **dossier des pages dynamiques (dossier du serveur d'évaluation)** est l'emplacement dans lequel Dreamweaver traite les pages dynamiques. Ce dossier est généralement le même que le dossier distant. Ne vous souciez pas de ce dossier, sauf si vous développez une application Web. Pour plus d'informations sur le dossier du serveur d'évaluation, voir *Définition du dossier de traitement des pages dynamiques* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Vous pouvez définir un site Dreamweaver à l'aide de l'assistant de définition d'un site, qui vous guide tout au long de la procédure de configuration, ou à l'aide des paramètres avancés de définition du site, qui vous permettent de configurer individuellement des dossiers locaux, distants et d'évaluation, si nécessaire. Dans ce didacticiel, vous allez utiliser les paramètres avancés de la boîte de dialogue de Configuration du site afin de configurer un dossier local pour vos fichiers de projet. Plus loin dans ce manuel, vous apprendrez à configurer un dossier distant de manière à publier vos pages sur un serveur Web et à les rendre accessibles au public.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'assistant de Configuration du site, voir *Configuration d'un nouveau site Dreamweaver* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Pour plus d'informations sur la configuration d'un site distant, voir [Chapitre 7, Didacticiel : Publication de votre site](#).

Pour plus d'informations sur les sites Dreamweaver en général, voir « Configuration d'un site Dreamweaver » dans l'aide *Utilisation de Dreamweaver*.

Configurez vos fichiers de projet

Lorsque vous créez un site local, vous pouvez placer les actifs existants (images ou autres éléments de contenu) dans le dossier racine du site local (le dossier « principal » du site). Puis, lorsque vous serez disposé à ajouter du contenu à vos pages, les actifs seront à cet endroit, prêts à l'emploi.

Les exemples de fichiers inclus avec Dreamweaver contiennent des actifs pour l'exemple de site à construire avec les didacticiels du guide *Bien démarrer avec Dreamweaver*. La première étape dans la création d'un site est la copie des exemples de fichiers du dossier de l'application Dreamweaver vers un dossier approprié sur votre disque dur.

1. Créez un nouveau dossier nommé local_sites sur votre disque dur.

Par exemple, créez un dossier nommé local_sites à l'un des deux endroits suivants :

- Sous Windows :
C:\Documents and Settings*votre_nom_d'utilisateur*\Mes documents\local_sites.

- Sur Macintosh : *DD Macintosh/Utilisateurs/votre_nom_d'utilisateur/Documents/local_sites*.

REMARQUE

Sur un Macintosh, votre dossier d'utilisateur contient déjà un dossier intitulé Sites. N'utilisez pas le dossier Sites en tant que dossier local ; le dossier Sites correspond au dossier de stockage des pages que vous souhaitez diffuser lors de l'utilisation du Macintosh comme serveur Web.

2. Recherchez le dossier *cafe_townsend* dans le dossier d'application Dreamweaver sur votre disque dur.

Si Dreamweaver a été installé dans l'emplacement par défaut, le chemin du dossier est le suivant :

- Sous Windows : *C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend*.
- Sur Macintosh : *DD Macintosh/Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial_assets/cafe_townsend*.

A SAVOIR...

Présentation des dossiers locaux et distants « racines » Le dossier racine local de votre site Dreamweaver est souvent le dossier principal, ou le dossier de niveau supérieur, de votre site Web. Il correspond généralement à un dossier identique sur le site distant (serveur Web). En outre, le dossier racine définit généralement la première partie de l'URL de votre site Web, celle qui précède le nom de domaine. Par exemple, si votre dossier racine local se nomme *monsiteweb* et que vous avez défini un dossier racine identique sur le site distant, l'URL de votre site Web pourrait être de type « *http://www.yahoo.com/monsiteweb* ».

Dans certains cas, le dossier racine local peut ne pas avoir un nom absolument identique à celui se trouvant sur le site distant. Par exemple, si vous êtes le propriétaire du nom de domaine *www.monsiteweb.com*, avec un répertoire racine distant *public_html*, votre dossier racine local pourrait quand même s'appeler *monsiteweb*. Les fichiers dans les répertoires racines locaux et distants seraient isentiques; il n'y a que les noms de dossiers (*public_html* sur le site distant et *monsiteweb* sur l'ordinateur local) qui seraient différents.

3. Copiez le dossier *cafe_townsend* dans le dossier *local_sites*.
Il s'agit du dossier que vous allez utiliser comme dossier racine (principal) de votre site Dreamweaver.

Définissez un dossier local

Vous devez définir un dossier local Dreamweaver pour chaque site Web créé. Ce dossier local est le dossier du disque dur dans lequel seront stockées les copies de travail des fichiers du site. Ce dossier local est indispensable au bon fonctionnement de certaines fonctions de Dreamweaver.

La définition d'un dossier local vous permet également de gérer vos fichiers et de les transférer vers ou depuis le serveur Web à l'aide de méthodes différentes de transfert de fichiers.

Vous allez à présent définir comme dossier local le dossier `cafe_townsend` que vous avez copié dans le dossier `local_sites`.

1. Lancez Dreamweaver, puis sélectionnez Site > Gérer les sites.

La boîte de dialogue Gérer les sites s'affiche.

2. Cliquez sur le bouton Nouveau, puis sélectionnez Site.

La boîte de dialogue Définition du site s'ouvre.

3. Si l'assistant (onglet Élémentaire) s'affiche, cliquez sur l'onglet Avancé et sélectionnez Infos locales dans la liste Catégorie (sélection par défaut).

4. Dans la zone de texte Nom du site, tapez **Cafe Townsend** en tant que nom du site.

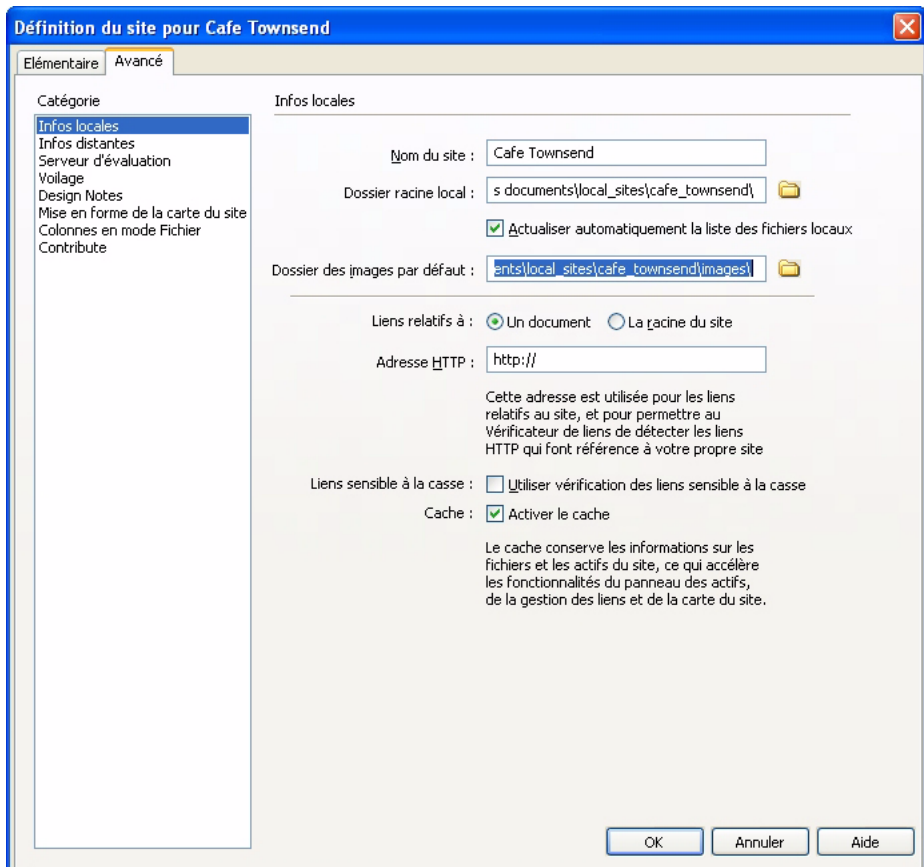
5. Dans la zone de texte Dossier racine local, indiquez le dossier `cafe_townsend` que vous avez copié dans le dossier `local_sites` selon les instructions de la section précédente.

Vous pouvez cliquer sur l'icône du dossier pour rechercher le dossier et le sélectionner, ou entrer son chemin d'accès dans la zone de texte Dossier racine local.

6. Dans la zone de texte Dossier des images par défaut, indiquez le dossier d'images qui figure déjà dans le dossier `cafe_townsend`.

Vous pouvez cliquer sur l'icône du dossier pour rechercher le dossier et le sélectionner, ou entrer son chemin d'accès dans la zone de texte Dossier des images par défaut.

La boîte de dialogue Définition d'un site s'affiche comme suit :

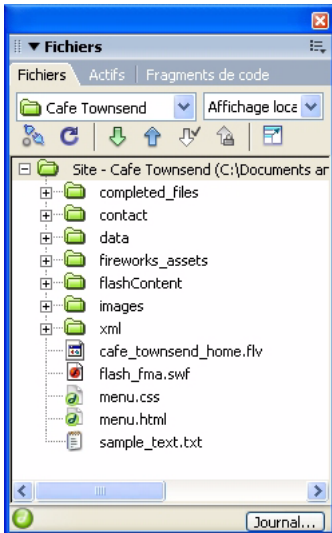


7. Cliquez sur OK.

La boîte de dialogue Gérer les sites s'affiche et présente votre nouveau site.

8. Cliquez sur Terminé pour fermer la boîte de dialogue Gérer les sites.

Le panneau Fichiers affiche maintenant le nouveau dossier racine local du site actuel. La liste de fichiers du panneau Fichiers tiendra lieu de gestionnaire de fichiers et vous permettra de copier, de coller, de supprimer, de déplacer et d'ouvrir des fichiers tout comme vous le feriez sur le Bureau de votre ordinateur.



Pour plus d'informations sur le fonctionnement du panneau Fichiers, voir [Panneau Fichiers, page 41](#).

Un dossier racine local est désormais défini pour votre site. C'est dans le dossier racine local de votre ordinateur local que vous conservez les copies de travail de vos pages Web. Plus tard, si vous désirez publier vos pages et les rendre disponibles au grand public, il vous faudra définir un dossier distant, c'est-à-dire un emplacement sur un ordinateur distant qui fait tourner un serveur Web et qui contiendra des copies des pages publiées de vos fichiers locaux.

Vous pouvez suivre les autres didacticiels de ce guide pour créer l'exemple du site Cafe Townsend ou choisir de travailler sur vos propres pages. Après avoir créé et édité vos pages, définissez un dossier distant sur un serveur et publiez vos pages. Pour plus d'informations, voir la section [Chapitre 7, Didacticiel : Publication de votre site](#).

Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur un tableau

Ce didacticiel indique comment créer dans Macromedia Dreamweaver 8 une mise en forme de page basée sur un tableau. La *mise en forme* détermine la manière dont votre page s'affichera dans le navigateur, par exemple où seront placés les menus, les images et le contenu de Macromedia Flash.

Les tableaux sont très utiles pour présenter des données tabulaires et mettre en forme du texte et des images dans une page HTML. Vous pouvez utiliser des tableaux pour créer une mise en forme de manière rapide et aisée. Dans ce didacticiel, vous allez créer plusieurs tableaux dans un nouveau document Dreamweaver. Les lignes et les cellules des tableaux font office de «conteneurs» pour le contenu que vous ajouterez plus tard.

Dans ce didacticiel, vous allez accomplir les tâches suivantes :

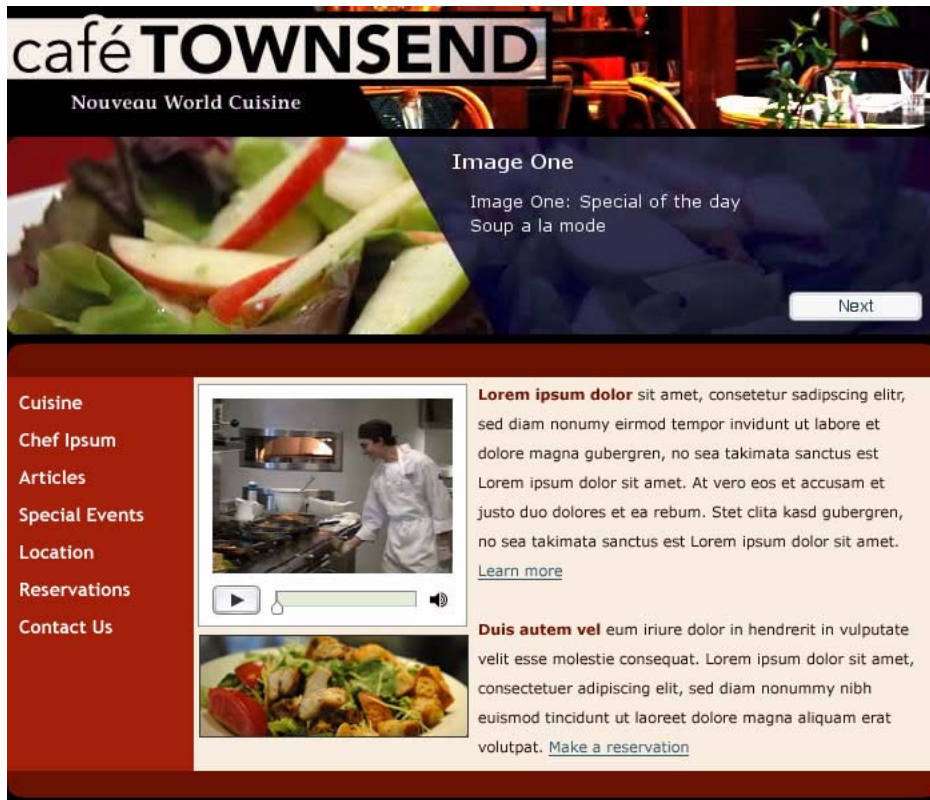
Examinez la maquette détaillée de conception	62
Créez et enregistrez une nouvelle page	64
Insérez des tableaux	65
Définissez les propriétés des tableaux	69
Insérez un espace réservé pour l'image	75
Ajoutez de la couleur à la page	77

Examinez la maquette détaillée de conception

En règle générale, vous n'entamerez pas la création d'un site Web en ouvrant Dreamweaver puis en mettant immédiatement des pages en forme. Les premières étapes de la création d'un site Web se déroulent sur une feuille de papier ou dans une application de graphisme telle que Macromedia Fireworks. Les concepteurs graphiques créent généralement une maquette détaillée du site Web de manière à la présenter au client et à s'assurer que celui-ci approuve les idées initiales relatives au site.

Une maquette détaillée se compose d'un certain nombre d'éléments de page que le client a demandés pour son site Web. Par exemple, le client peut demander à avoir un logo en haut de la page, une section de navigation avec des liens vers les autres pages, une section contenant un magasin en ligne et un endroit où insérer des clips vidéo. Selon ces desiderata, le concepteur entame la planification de la mise en forme du site et crée des esquisses de pages répondant aux attentes du client.

Dans ce didacticiel, vous disposerez de la maquette détaillée complète et approuvée de Café Townsend, un restaurant fictif qui désire disposer d'un site Web. En tant que concepteur Web, vous êtes chargé de transformer cette maquette détaillée en une page Web fonctionnelle (dans la plupart des cas, en collaboration avec d'autres concepteurs graphiques et des développeurs Flash).



Vous remarquerez que le concepteur graphique vous a fourni une maquette détaillée de page Web qui comprend un certain nombre de zones de contenu et quelques idées concernant les graphismes. Dans les sections suivantes, vous allez employer Dreamweaver pour mettre ce concept en forme.

Vous pouvez également ouvrir le fichier original de la maquette détaillée si vous désirez le voir s'afficher sur l'écran de l'ordinateur. Vous pouvez trouver la maquette, homepage-mockup.jpg, dans le dossier fireworks_assets du dossier cafe_townsend que vous avez copié sur votre disque dur dans [Chapitre 3, Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet](#). Si vous le souhaitez, vous pouvez même l'imprimer pour l'avoir sous les yeux pendant que vous construisez votre page.

Créez et enregistrez une nouvelle page

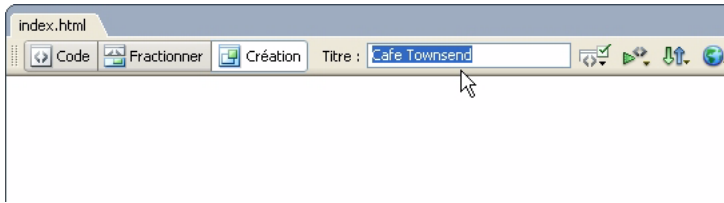
Après avoir configuré un site et consulté les maquettes détaillées, vous pouvez entamer la création de pages Web. Vous allez tout d'abord créer une nouvelle page et l'enregistrer dans le dossier racine local cafe_townsend de votre site Web. Cette page va devenir la page d'accueil du Café Townsend, un restaurant fictif.

Si vous n'avez pas créé ce dossier, il faut absolument le faire avant de poursuivre. Pour toutes instructions, voir [Chapitre 3, Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet](#).

1. Dans Dreamweaver, choisissez Fichier > Nouveau.
2. Dans l'onglet Général de la boîte de dialogue Nouveau document, sélectionnez Page de base dans la liste Catégorie, puis cliquez sur Créer.
3. Sélectionnez Fichier > Enregistrer sous.
4. Dans la boîte de dialogue Enregistrer sous, accédez au dossier cafe_townsend que vous avez défini comme dossier racine local du site. Dans le [Chapitre 3, Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet](#), vous avez créé ce dossier dans un dossier nommé local_sites.
5. Tapez **index.html** dans la zone de texte Nom de fichier puis cliquez sur Enregistrer.

Le nom du fichier paraît maintenant dans la barre de titre dans la partie supérieure de la fenêtre de l'application.

6. Dans la zone texte Titre du document, dans le haut de votre nouveau document, entrez **Cafe Townsend**.



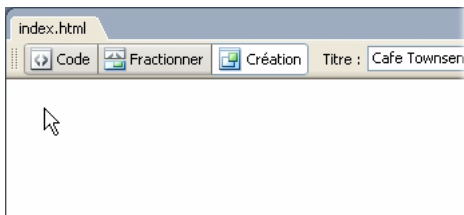
Il s'agit du titre de votre page (qui est différent du nom de fichier). Les visiteurs de votre site verront ce titre dans la barre de titre de la fenêtre du navigateur lorsqu'ils afficheront la page dans un navigateur Web.

7. Choisissez Fichier > Enregistrer pour enregistrer votre page.

Insérez des tableaux

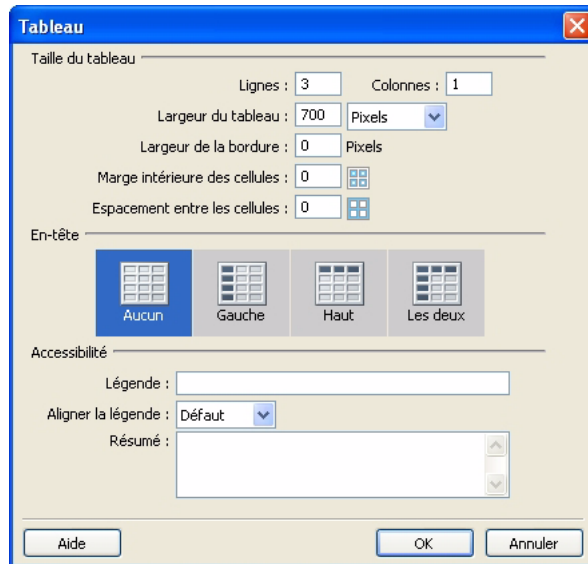
Vous allez ensuite ajouter un tableau qui contiendra du texte, des graphismes et des actifs Macromedia Flash.

1. Cliquez sur la page pour placer le point d'insertion dans l'angle supérieur gauche de la page.



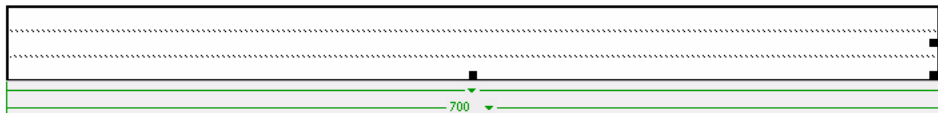
2. Choisissez Insertion > Tableau.

3. Dans la boîte de dialogue Tableau, procédez de la manière suivante :
- Entrez 3 dans la zone de texte Lignes.
 - Entrez 1 dans la zone de texte Colonnes.
 - Saisissez 700 dans la zone de texte Largeur du tableau.
 - Sélectionnez Pixels dans le menu déroulant Largeur du tableau.
 - Entrez 0 dans la zone de texte Largeur de la bordure.
 - Saisissez 0 dans la zone de texte Marge intérieure des cellules.
 - Saisissez 0 dans la zone de texte Espacement entre les cellules.

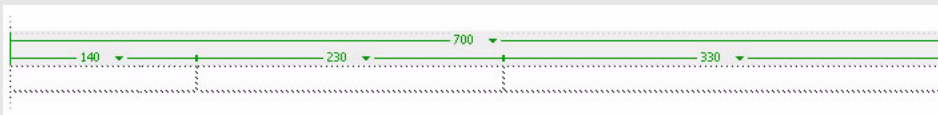


4. Cliquez sur OK.

Un tableau comportant trois lignes et une colonne s'affiche dans votre document. Ce tableau fait 700 pixels de large, ne possède pas de bordure et ses cellules n'ont pas de marge intérieure ni d'espacement.



Compléments sur les tableaux Les tableaux sont très utiles pour présenter des données tabulaires et mettre en forme du texte et des images dans une page HTML. Un tableau comprend au moins une ligne ; chaque ligne comporte au moins une cellule. Quand vous créez de multiples lignes avec de multiples cellules, ces dernières forment des colonnes. Techniquement parlant, une cellule est une séparation dans une ligne horizontale et une colonne est un cumul vertical de ces séparations de cellules. Dreamweaver affiche la largeur du tableau et de chaque colonne du tableau dans le Sélecteur de tableau (matérialisé par des lignes vertes) lorsque le tableau est sélectionné ou que le point d'insertion se trouve dedans.



En regard des largeurs se trouvent les flèches du menu des en-têtes de tableau et des menus des en-têtes de colonne. Vous pouvez utiliser les menus pour accéder rapidement à des commandes standard relatives aux tableaux. Vous pouvez activer ou désactiver l'affichage des largeurs et des menus en sélectionnant **Affichage > Assistance visuelle > Largeurs de tableau**.

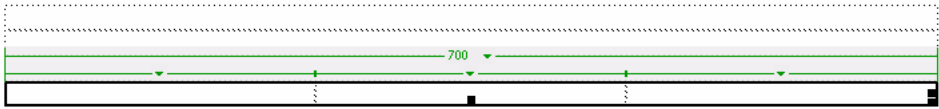
Un tableau peut posséder des bordures et ses cellules peuvent comporter une marge intérieure, un espacement ou les deux à la fois. La marge intérieure représente le nombre de pixels entre le contenu de la cellule et les limites de celle-ci. L'espacement entre les cellules représente le nombre de pixels entre les cellules contiguës d'un tableau.

Si vous n'attribuez pas de façon explicite de valeurs pour les marges intérieures et l'espacement des cellules, la plupart des navigateurs affichent le tableau comme si les marges des cellules étaient fixées à 1 et leur espacement à 2. Pour vous assurer que les navigateurs affichent le tableau sans aucune marge ou espacement, fixez à 0 la marge intérieure des cellules et l'espacement entre les cellules.

Pour plus d'informations sur les tableaux, voir Chapitre 8, *Présentation de contenu à l'aide de tableaux* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

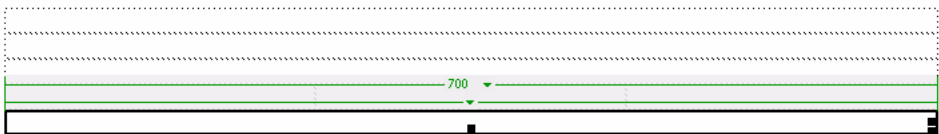
5. Cliquez à droite du tableau pour le désélectionner.
6. Sélectionnez **Insérer > tableau** pour insérer un autre tableau.
7. Dans la boîte de dialogue **Tableau**, procédez de la manière suivante pour le deuxième tableau :
 - Entrez **1** dans la zone de texte **Lignes**.
 - Entrez **3** dans la zone de texte **Colonnes**.
 - Saisissez **700** dans la zone de texte **Largeur du tableau**.
 - Sélectionnez **Pixels** dans le menu déroulant **Largeur du tableau**.
 - Saisissez **0** dans la zone de texte **Largeur de la bordure**.
 - Entrez **0** dans la zone de texte **Marge intérieure des cellules**.
 - Entrez **0** dans la zone de texte **Espacement entre les cellules**.
8. Cliquez sur **OK**.

Un deuxième tableau comportant une ligne et trois colonnes s'affiche sous le premier tableau.

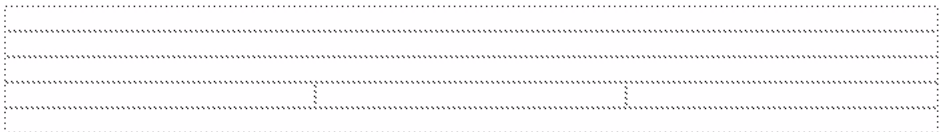


9. Cliquez à droite du tableau pour le désélectionner.
10. Insérez un troisième tableau en sélectionnant Insertion > Tableau et en entrant les valeurs suivantes dans la boîte de dialogue Tableau :
 - Entrez 1 dans la zone de texte Lignes.
 - Saisissez 1 dans la zone de texte Colonnes.
 - Tapez 700 dans la zone de texte Largeur du tableau.
 - Sélectionnez Pixels dans le menu contextuel Largeur du tableau.
 - Saisissez 0 dans la zone de texte Largeur de la bordure.
 - Saisissez 0 dans la zone de texte Marge intérieure des cellules.
 - Saisissez 0 dans la zone de texte Espacement entre les cellules.
11. Cliquez sur OK.

Un troisième tableau avec une ligne et une colonne s'affiche sous le deuxième tableau.



Cliquez à droite du tableau pour le désélectionner. Votre page doit maintenant ressembler à la page suivante :



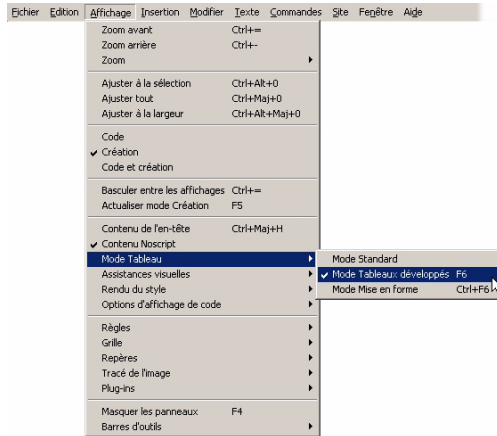
Le sélecteur de tableau (indiqué par des lignes vertes) s'affiche après l'insertion d'un tableau. Vous pouvez masquer le sélecteur de tableau en cliquant en dehors du tableau. Vous pouvez également désactiver le Sélecteur de tableau en choisissant Affichage > Assistances visuelles > Largeurs des tableaux.

Définissez les propriétés des tableaux

Vous allez à présent définir les propriétés précises des tableaux à l'aide du mode Tableaux développés. Cette fonctionnalité ajoute temporairement une marge intérieure et un espacement aux cellules et élargit les bordures des tableaux afin de faciliter leur manipulation. Cela vous permet particulièrement de placer le point d'insertion de manière précise sans sélectionner accidentellement le mauvais tableau ou tout autre contenu du tableau.

Lorsque vous avez terminé de définir les propriétés des tableaux en mode Tableaux développés, vous devez toujours revenir au mode Standard. Le mode Tableaux développés n'est pas un environnement WYSIWYG (« what you see is what you get » ou affichage et impression identiques) de sorte que certaines opérations, telles que le redimensionnement, ne donneront pas le résultat attendu.

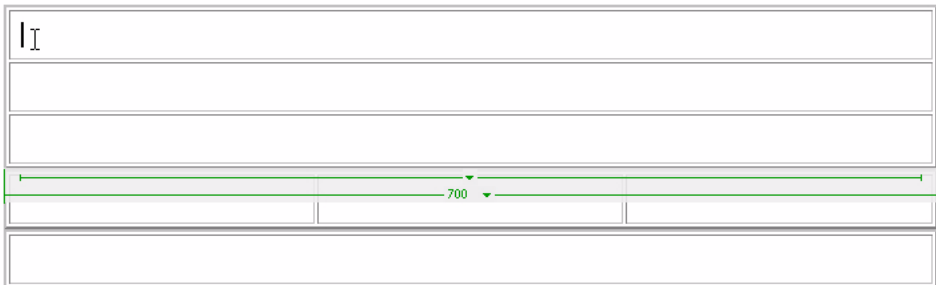
1. Sélectionnez Affichage > Mode Tableau> Mode Tableaux développés.



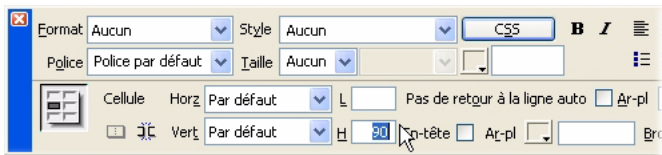
REMARQUE

Si vous consultez le guide de démarrage avec la boîte de dialogue Mode Tableaux développés, cliquez sur OK.

2. Cliquez à l'intérieur de la première ligne du premier tableau.



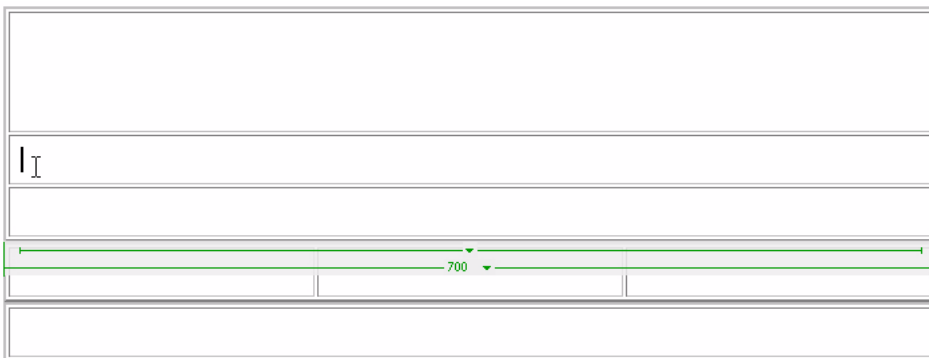
3. Dans l'inspecteur des propriétés (Fenêtre > Propriétés), tapez **90** dans la zone de texte H (hauteur des cellules) et appuyez sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).



REMARQUE

Si vous ne voyez pas la zone de texte H (hauteur des cellules), cliquez sur la flèche d'extension dans l'angle inférieur droit de l'inspecteur des propriétés.

4. Cliquez à l'intérieur de la deuxième ligne du premier tableau.



5. Dans l'inspecteur des propriétés, tapez **166** dans la zone de texte H (hauteur des cellules) et appuyez sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).
6. Cliquez à l'intérieur de la troisième ligne du premier tableau.
7. Dans l'inspecteur des propriétés, tapez **24** dans la zone de texte H (hauteur des cellules) et appuyez sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).

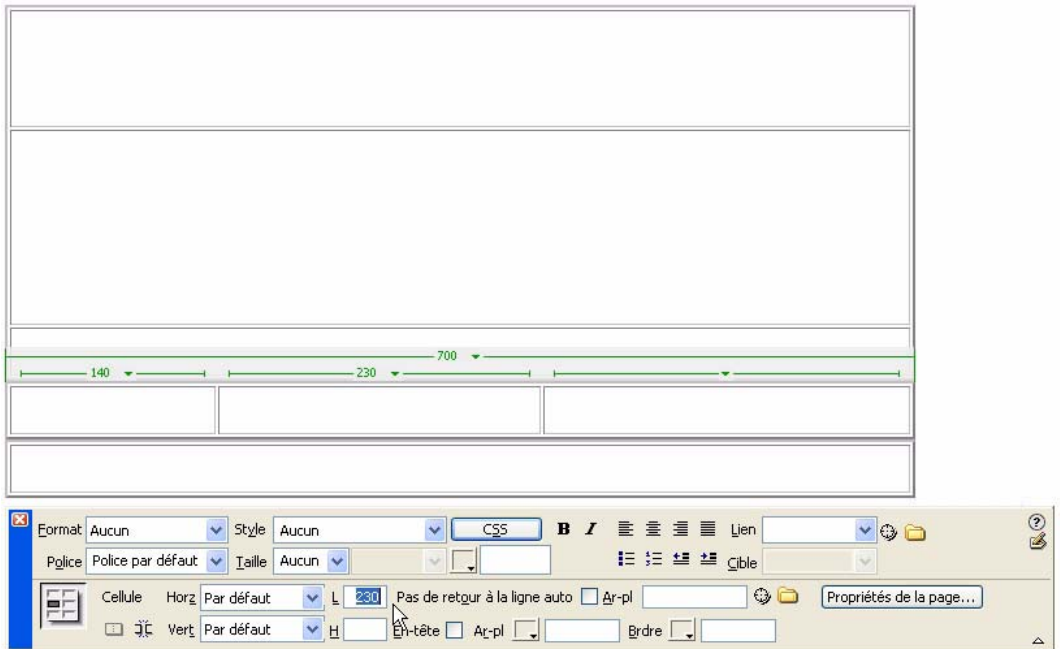
Le premier tableau doit à présent comporter trois lignes de hauteurs différentes.

Vous allez à présent définir les propriétés du deuxième tableau (celui qui contient trois colonnes).

8. Cliquez à l'intérieur de la première colonne du deuxième tableau.

The screenshot shows the same table structure as above. The second table (the one with three columns) is highlighted with a green border. Dimension lines are drawn above the table cells, indicating widths of 140, 230, and 700. A vertical cursor is positioned at the start of the first column of the second table, and the text 'I I' is visible inside this cell.

9. Dans l'inspecteur des propriétés, tapez **140** dans la zone de texte L (Largeur des cellules) et appuyez sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).
10. Cliquez à l'intérieur de la deuxième colonne du deuxième tableau.
11. Dans l'inspecteur des propriétés, tapez **230** dans la zone de texte L (Largeur des cellules) et appuyez sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).



12. Fixez la largeur de la troisième colonne à **330** pixels.
Si le Sélecteur de tableau est activé (Affichage > Assistances visuelles > Largeurs des tableaux), les valeurs en pixels que vous venez de saisir s'afficheront au-dessus des colonnes du tableau.
Vous n'allez entrer aucune valeur de hauteur pour les cellules de ce tableau, car leur hauteur variera en fonction du contenu que vous ajouterez par la suite.
13. Enfin, cliquez dans le dernier tableau (celui qui contient une ligne et une colonne).

- 14.** Dans l'inspecteur des propriétés, tapez 24 dans la zone de texte H (hauteur des cellules) et appuyez sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).

Votre mise en forme doit maintenant ressembler à la suivante :

- 15.** Cliquez sur le lien [quitter] dans la barre intitulée Mode Tableaux développés en haut de la fenêtre de document pour revenir au mode Standard. 7
- 16.** Enregistrez votre page.

Insérez un espace réservé pour l'image

Un espace réservé pour image est un graphisme que vous utilisez jusqu'à ce que le dessin final soit prêt à être ajouté à une page Web. L'espace réservé pour l'image est utile lors de la mise en forme de pages Web, car il permet de placer une image sur une page avant même d'avoir créé l'image.

1. Dans la fenêtre de document, cliquez à l'intérieur de la première ligne du premier tableau.
2. Sélectionnez Insertion > Objets image > Espace réservé pour l'image.
3. Dans la boîte de dialogue Espace réservé pour l'image, procédez de la manière suivante :
 - Tapez **graphique_bannière** dans la zone de texte Nom.
 - Entrez **700** dans la zone de texte Largeur.
 - Entrez **90** dans la zone de texte Hauteur.
 - Cliquez sur la case de couleur puis choisissez une couleur dans le sélecteur. Pour ce didacticiel, nous allons choisir un brun rougeâtre (#993300).
 - Laissez vide la zone de texte secondaire.

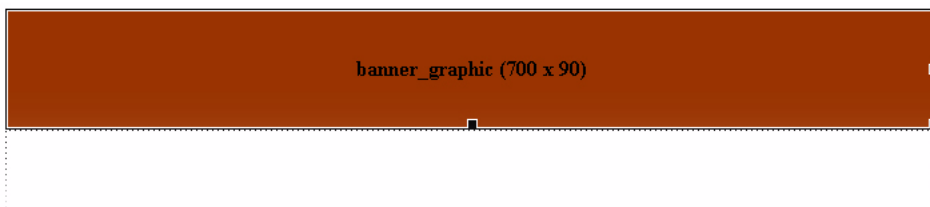
Une note sur le texte secondaire Un texte secondaire est une description textuelle d'une image sur une page Web. Il fait partie du code HTML et n'est pas visible sur la page. Il est important de fournir un texte secondaire pour la plupart de vos images pour que les personnes qui utilisent des lecteurs d'écrans ou des navigateurs à texte puissent recevoir l'information fournie par l'image. Dans le cas d'un graphisme représentant une bannière, qui se borne à afficher un logo pour un site Web, il n'est pas essentiel de fournir un tel texte. Si vous ne remplissez pas le champ de texte secondaire dans la boîte de dialogue Espace réservé pour l'image, Dreamweaver ajoute un attribut `alt=""` à la balise `img`. Si vous voulez par la suite ajouter un texte secondaire à une image, il suffit de la sélectionner et d'entrer le texte désiré dans l'inspecteur de propriétés. Par exemple, si vous changez le logo plus tard pour inclure un numéro de téléphone ou une adresse, il est souhaitable de fournir cette information sous forme de texte secondaire.

Présentation des espaces réservés pour l'image Un espace réservé pour l'image est un graphisme que vous emploieriez jusqu'à ce que le graphisme définitif soit prêt à être ajouté à la page Web. Il ne s'agit pas d'une image qui s'affiche dans un navigateur. Avant de publier votre site, remplacez tous les espaces réservés pour une image que vous avez ajoutés par des fichiers graphiques adaptés au Web, tels que des images GIF ou JPEG.

Si vous possédez Macromedia Fireworks, vous pouvez créer un nouveau graphisme à partir d'un espace réservé pour l'image dans Dreamweaver. Lorsque vous sélectionnez l'espace réservé pour l'image et que vous cliquez sur le bouton Créer de l'inspecteur de propriétés, Fireworks démarre et présente un nouveau document. La nouvelle image reprend la même taille que celle de l'espace réservé pour l'image. Vous pouvez ensuite créer et modifier l'image comme bon vous semble, puis remplacer l'espace réservé pour l'image dans Dreamweaver. Pour obtenir des informations sur la création d'une image dans Fireworks à partir d'un espace réservé pour l'image, voir *Utilisation de Fireworks pour modifier les espaces réservés pour les images Dreamweaver* dans *Utilisation de Dreamweaver*

4. Cliquez sur OK.

L'espace réservé pour l'image apparaît à l'intérieur du premier tableau. Il affiche une étiquette et les attributs de taille de l'image que vous placerez à cet endroit.



REMARQUE

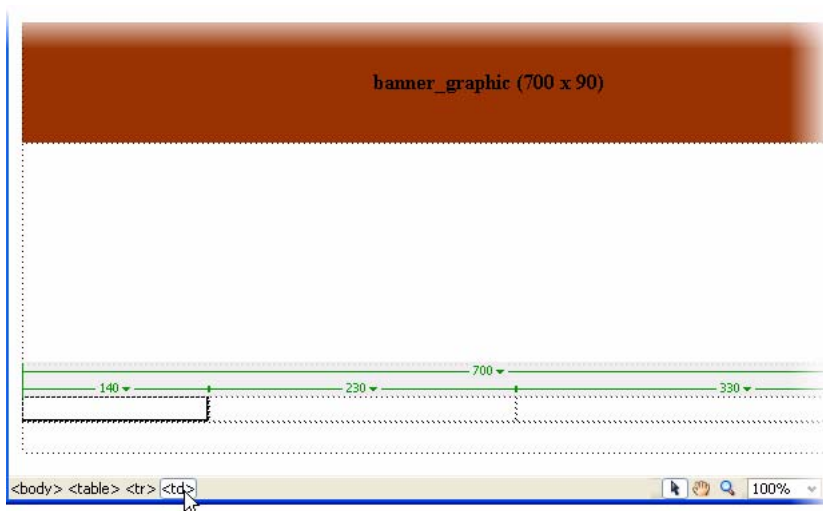
Lorsqu'ils sont affichés dans un navigateur, le texte de l'étiquette et de la taille d'un espace réservé pour l'image n'apparaissent pas.

5. Enregistrez votre page.

Ajoutez de la couleur à la page

Vous allez à présent ajouter de la couleur à la page en définissant les couleurs de certaines cellules du tableau et de l'arrière-plan de la page.

1. Cliquez à l'intérieur de la première cellule du tableau à trois colonnes.
2. Cliquez sur la balise <td> (balise de cellule) dans le sélecteur de balises afin de sélectionner la cellule.



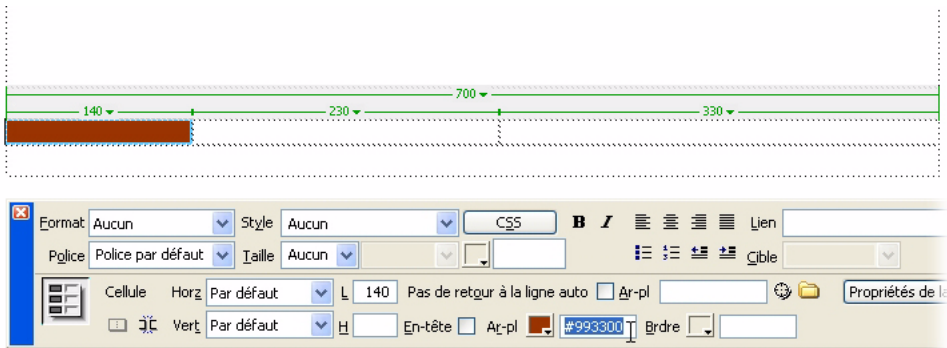
3. Dans l'inspecteur de propriétés (Fenêtre > Propriétés), cliquez dans la zone de texte Couleur d'arrière-plan.

Cette zone se trouve juste à côté de la zone de couleur Couleur d'ar-pl.

REMARQUE

Si vous ne voyez pas la zone de texte Couleur d'arrière-plan, cliquez sur la flèche d'extension dans l'angle inférieur droit de l'inspecteur des propriétés.

4. Dans la zone de texte Couleur d'arrière-plan, entrez la valeur hexadécimale #993300 puis appuyez sur la touche Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).



La cellule du tableau prend une couleur brun rougeâtre.

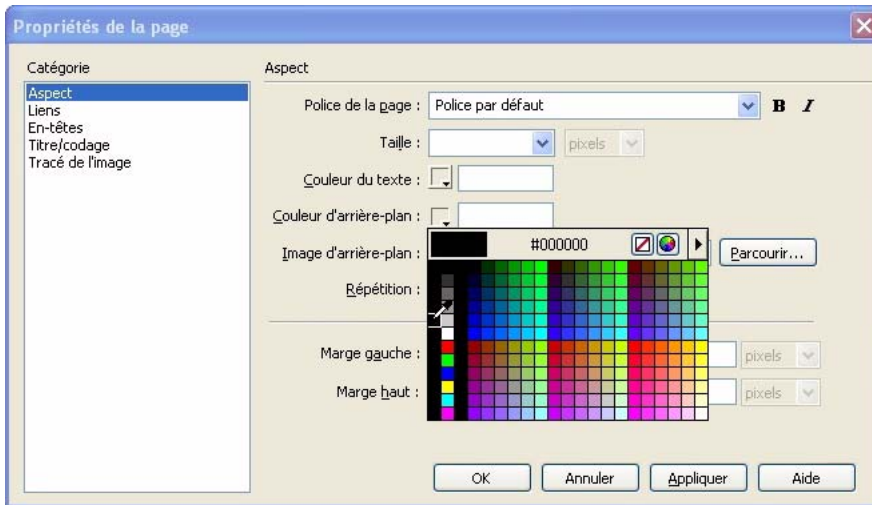
5. Cliquez à l'intérieur de la deuxième cellule du tableau à trois colonnes.
6. Cliquez sur la balise <td> (balise de cellule) dans le sélecteur de balises afin de sélectionner la cellule.
7. Dans l'inspecteur de propriétés, cliquez dans la zone de texte Couleur d'arrière-plan, entrez la valeur hexadécimale #F7EEDF puis appuyez sur la touche Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).

La cellule du tableau prend une couleur brun clair.

8. Répétez les étapes 5 à 7 pour appliquer également la couleur brun clair à la troisième cellule du tableau.
9. Lorsque les trois couleurs sont définies, cliquez une fois en dehors du tableau pour le désélectionner.

Vous allez ensuite modifier la couleur d'arrière-plan de la page entière en modifiant les propriétés de la page. La boîte de dialogue Propriétés de la page permet de définir diverses propriétés, comme la taille et la couleur des polices de la page, les couleurs des liens visités, les marges de la page, etc.

1. Choisissez Modifier > Propriétés de la page.
2. Dans la catégorie Apparence de la boîte de dialogue Propriétés de la page, cliquez sur la zone de couleur Couleur d'arrière-plan et choisissez le noir (#000000) dans le sélecteur de couleur.



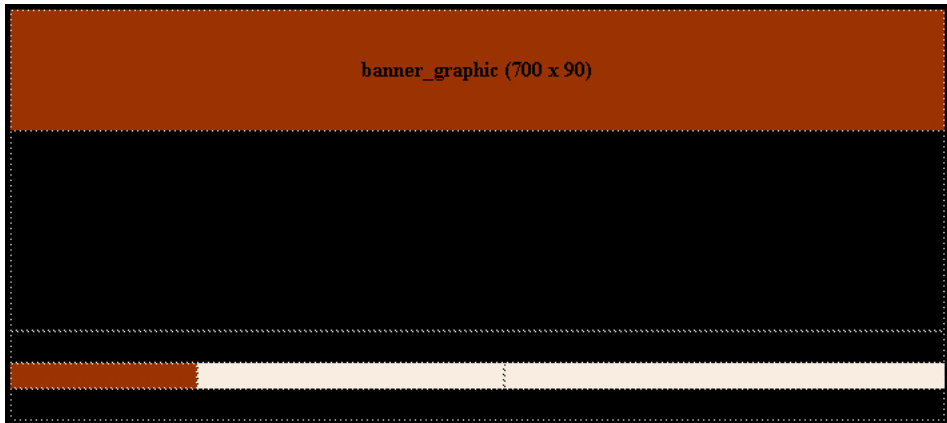
En HTML, les **couleurs** sont exprimées par leur valeur hexadécimale (par exemple, #FF0000) ou, pour les principales, par leur nom en anglais (red). Une couleur sécurisée pour le Web est une couleur qui, en mode 256 couleurs, reste toujours la même dans Netscape Navigator et Microsoft Internet Explorer, sous Windows comme sous Macintosh. Par convention, il y a 216 couleurs communes, et toute valeur hexadécimale combinant les paires 00, 33, 66, 99, CC ou FF (correspondant respectivement aux niveaux RVB 0, 51, 102, 153, 204 et 255) représente une couleur sécurisée pour le Web.

Vous pouvez sélectionner des couleurs dans Dreamweaver en entrant des valeurs hexadécimales dans les zones de texte appropriées ou en sélectionnant une couleur au moyen du sélecteur. Le sélecteur de couleur emploie la palette sécurisée de 216 couleurs ; la sélection d'une couleur dans cette palette entraîne l'affichage de la valeur hexadécimale correspondante. Pour utiliser le sélecteur de couleur, cliquez sur la zone de couleur et utilisez la pipette pour sélectionner une couleur.

Vous pouvez également utiliser le sélecteur de couleur pour faire correspondre des couleurs. Par exemple, si une image de votre page contient une nuance de bleu précise que vous voulez également appliquer à l'arrière-plan d'une cellule de tableau, vous pouvez sélectionner cette cellule, cliquer sur la zone de couleur pour ouvrir le sélecteur de couleur, amener la pipette au-dessus de la couleur bleue de l'image puis cliquer. Le sélecteur de couleur remplira la zone sélectionnée de la couleur la plus proche de celle sur laquelle vous avez cliqué à l'aide de la pipette. Toutefois, si vous sélectionnez des couleurs en procédant de cette manière, il peut arriver que le sélecteur de couleur ne choisisse pas une couleur sécurisée pour le Web.

3. Cliquez sur OK.

L'arrière-plan de la page devient noir.



4. Enregistrez votre travail.

La mise en forme de votre page est maintenant terminée. La mise en forme contient un certain nombre de tableaux qui contiennent des actifs tels que des images, du texte et des fichiers vidéo Flash (FLV). Dans le prochain didacticiel, [Chapitre 5, *Didacticiel : Ajout de contenu aux pages*](#) vous apprendrez à ajouter des actifs à la page en utilisant diverses fonctionnalités d'insertion qui se trouvent dans Dreamweaver.

Didacticiel : Ajout de contenu aux pages

Ce didacticiel vous explique comment ajouter des pages Web à l'aide de Macromedia Dreamweaver 8. Vous pouvez ajouter des éléments de tous ordres à ces pages comme des graphismes, des fichiers Macromedia Flash, des fichiers Macromedia Flash Video, et du texte, pour ne citer que ceux-là. Lorsque vous avez ajouté du contenu à vos pages, vous pouvez consulter un aperçu de votre travail dans un navigateur de manière à voir à quoi il ressemblera sur le Web.

Dans ce didacticiel, vous allez accomplir les tâches suivantes :

Localisez vos fichiers	81
Passez votre tâche en revue	83
Insérez des images	84
Insérez et lisez un fichier Flash	92
Insérez une vidéo Flash	96
Insérez du texte	100
Créez des liens	105
Aperçu de votre page dans un navigateur	106

Localisez vos fichiers

Dans ce didacticiel, vous commencerez par la mise en forme basée sur un tableau (index.html) que vous avez créée dans [Chapitre 4, *Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur un tableau*](#) Si vous n'êtes pas allé jusqu'au bout de ce didacticiel, vous pouvez le faire avant d'aller plus loin ou vous pouvez également ouvrir la version terminée du didacticiel et commencer par là.

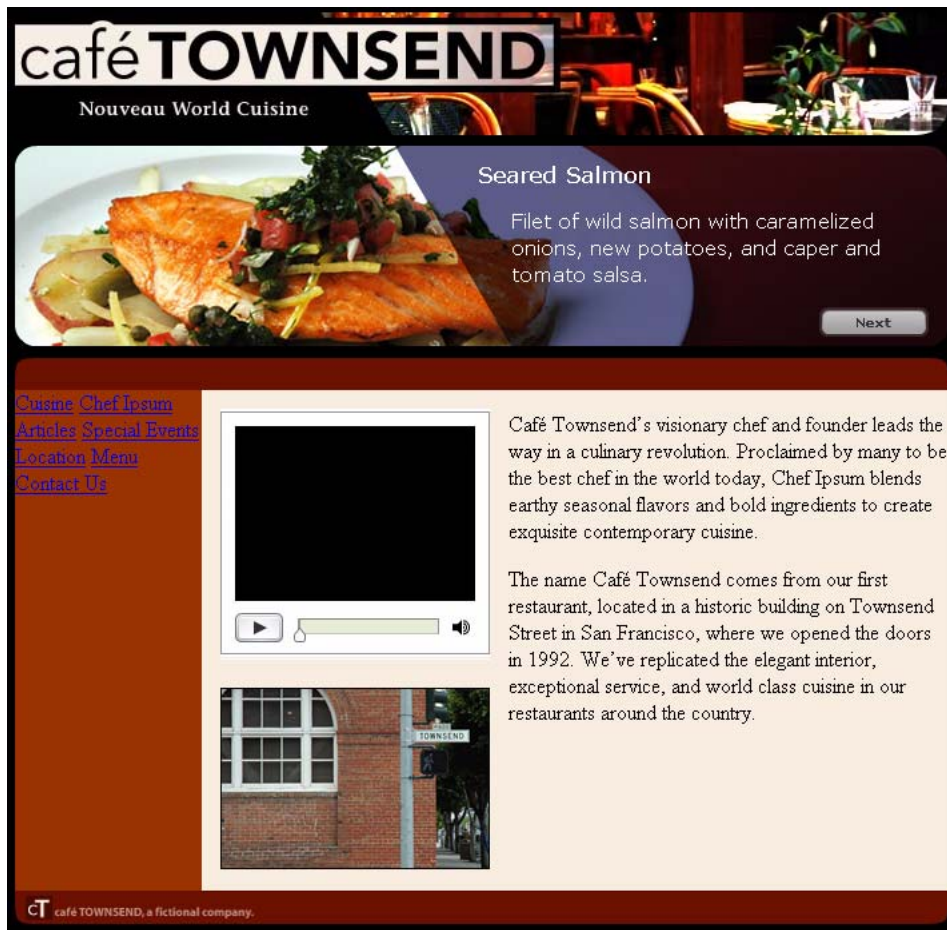
La version terminée du didacticiel, `table_layout.html`, se trouve dans le dossier `tutorials_completed` du dossier `cafe_townsend` que vous avez copié sur votre disque dur au [Chapitre 3, *Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet*](#)

REMARQUE

Si vous entamez ce didacticiel avec le fichier `table_layout.html` terminé, au lieu du fichier `index.html` du [Chapitre 4, *Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur un tableau*](#), certaines étapes et illustrations du didacticiel ne correspondront pas à ce que vous verrez à l'écran.

Passez votre tâche en revue

Dans ce didacticiel, vous ajouterez des actifs à la page d'accueil du Café Townsend, un restaurant fictif. Vous apprendrez à ajouter des images, un fichier Macromedia Flash, un fichier Macromedia Flash Video et du texte. Quand vous aurez terminé, la page aura l'aspect suivant :



The screenshot displays the Café Townsend website. At the top, the logo reads "café TOWNSEND" with "Nouveau World Cuisine" below it. A featured dish, "Seared Salmon", is shown with a description: "Filet of wild salmon with caramelized onions, new potatoes, and caper and tomato salsa." A "Next" button is visible. On the left, a navigation menu includes links for "Cuisine", "Chef Ipsum", "Articles", "Special Events", "Location", "Menu", and "Contact Us". The main content area features a video player (currently black) and a paragraph of text: "Café Townsend's visionary chef and founder leads the way in a culinary revolution. Proclaimed by many to be the best chef in the world today, Chef Ipsum blends earthy seasonal flavors and bold ingredients to create exquisite contemporary cuisine." Below this is another paragraph: "The name Café Townsend comes from our first restaurant, located in a historic building on Townsend Street in San Francisco, where we opened the doors in 1992. We've replicated the elegant interior, exceptional service, and world class cuisine in our restaurants around the country." A small image of the restaurant's exterior is shown at the bottom left. The footer contains the text "CT café TOWNSEND, a fictional company."

Vous remarquerez que le texte dans la page n'est pas encore mis en forme. C'est le cas parce que vous apprendrez à le mettre en forme à l'aide de Cascading Style Sheets (CSS) dans le prochain didacticiel.

Vous pouvez trouver les actifs dont vous avez besoin pour ce didacticiel dans le dossier racine de `cafe_townsend` que vous avez copié sur votre disque dur dans [Chapitre 3, *Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet*](#) Si vous ne l'avez pas fait, il le faut absolument avant de poursuivre. Le didacticiel vous indique exactement où trouver les actifs au fur et à mesure que vous avancez.

Insérez des images

Après avoir créé la mise en forme de votre page, vous êtes prêt à ajouter des actifs à la page. Vous allez commencer par ajouter des images. Vous pouvez faire appel à plusieurs méthodes pour ajouter des images à une page Web dans Dreamweaver. Dans cette section, vous allez ajouter quatre images différentes à la page d'index de Cafe Townsend, au moyen de différentes méthodes.

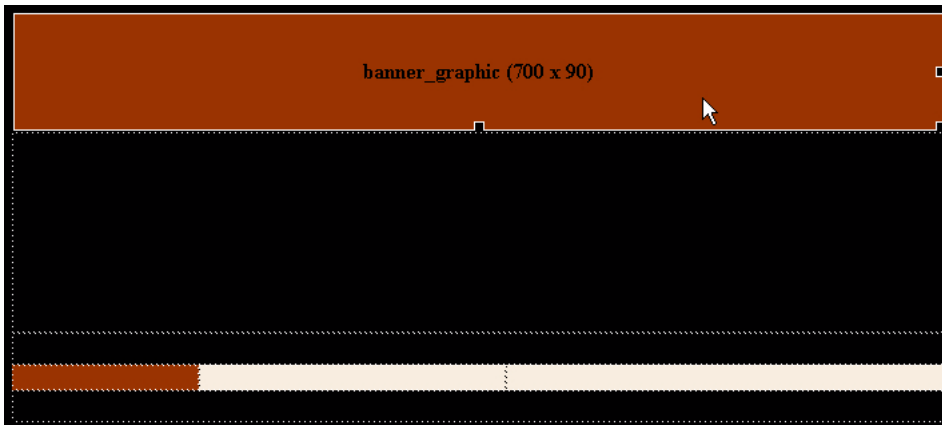
Remplacez l'espace réservé pour l'image

1. Dans Dreamweaver, ouvrez le fichier `index.html` que vous avez créé au [Chapitre 4, *Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur un tableau*](#)

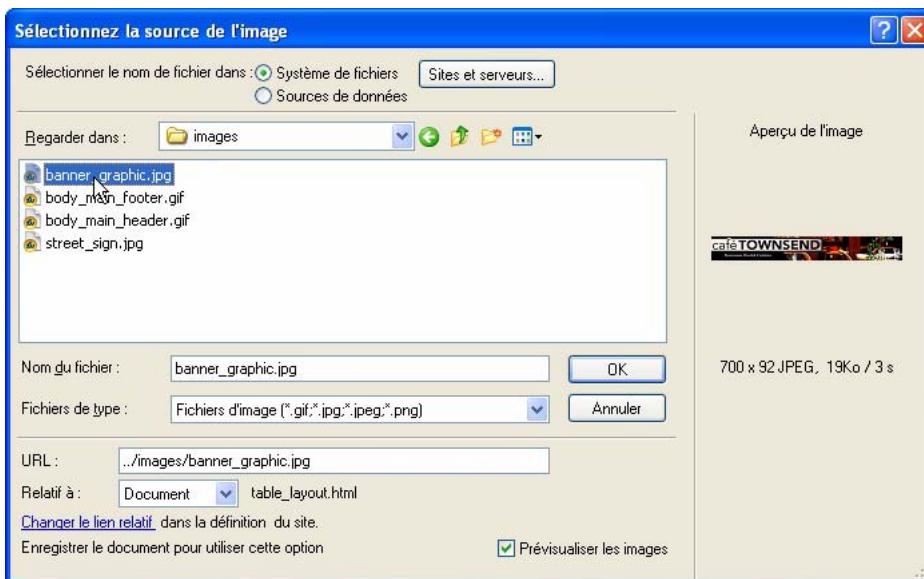
REMARQUE

Si vous n'avez pas terminé le [Chapitre 4, *Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur un tableau*](#) voir [Localisez vos fichiers](#), page 81 pour savoir comment poursuivre.

2. Double-cliquez sur le l'espace réservé pour l'image, banner_graphic, dans le haut de la page.



3. Dans la boîte de dialogue Sélectionnez la source de l'image, accédez au dossier images du dossier cafe_townsend que vous avez défini comme dossier racine de votre site.
4. Sélectionnez le fichier banner_graphic.jpg, puis cliquez sur OK.



Dreamweaver remplace l'espace réservé pour l'image par la bannière de Cafe Townsend.



5. Cliquez une fois à l'extérieur du tableau pour le désélectionner.
6. Enregistrez la page (Fichier > Enregistrer).

Insérez une image à l'aide du menu Insérer.

1. Cliquez à l'intérieur de la troisième ligne du premier tableau (deux lignes sous la bannière que vous venez d'insérer, juste au-dessus des cellules en couleur).



2. Choisissez Insertion > Image.

3. Dans la boîte de dialogue Sélectionnez la source de l'image, accédez au dossier images du dossier cafe_townsend, sélectionnez le fichier body_main_header.gif puis cliquez sur OK.

REMARQUE

Si la boîte de dialogue Attributs d'accessibilité à des balises apparaît, cliquez sur OK.

Un long graphisme de couleur s'affiche dans la ligne du tableau. Même s'il ressemble davantage à une couleur d'arrière-plan du tableau qu'à un graphisme, examinez-le de plus près : vous constaterez qu'il possède des coins arrondis. Ainsi, l'effet de coin arrondi donnera à la partie inférieure de votre page un aspect intéressant lorsque vous aurez ajouté tous les autres actifs.

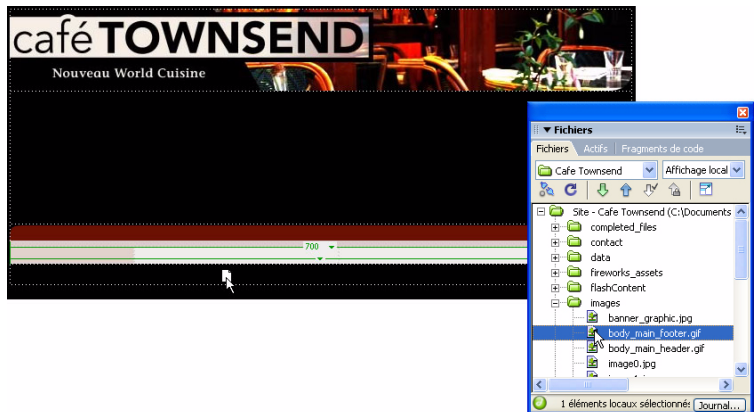


Insérez une image par glissement

1. Cliquez dans la dernière ligne du dernier tableau de la page (juste en dessous des cellules en couleur).
2. Dans le panneau Fichiers (Fenêtre > Fichiers), recherchez le fichier `body_main_footer.gif` (qui se trouve dans le dossier images) et faites-le glisser jusqu'au point d'insertion dans le dernier tableau.

REMARQUE

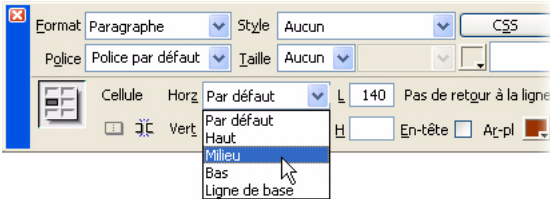
Si la boîte de dialogue Attributs d'accessibilité à des balises apparaît, cliquez sur OK.



3. Cliquez en dehors du tableau puis enregistrez la page (Fichier > Enregistrer).

Insérez une image à partir du panneau Actifs

1. Cliquez dans la colonne centrale du tableau à trois colonnes (la première cellule de couleur brun clair).
2. Dans l'inspecteur de propriétés (Fenêtre > Propriétés), sélectionnez Centre dans le menu contextuel Alignement horizontal et sélectionnez Haut dans le menu contextuel Alignement vertical. Cette action aligne le contenu de chaque cellule du tableau au centre de la partie supérieure de la cellule.



REMARQUE

Si vous ne voyez pas les menus contextuels Alignement vertical et Alignement horizontal, cliquez sur la flèche d'extension dans l'angle inférieur droit de l'inspecteur des propriétés.

3. Appuyez sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh) pour créer davantage de place.



Le panneau Actifs Vous pouvez utiliser le panneau Actifs pour afficher et gérer les actifs de votre site actif. Ce dernier présente les actifs du site associés au document actif dans la fenêtre du document. Vous devez définir un site local avant d'afficher les actifs dans le panneau Actifs. Pour plus d'informations, voir [Chapitre 3, Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet](#) ou *Utilisation de Dreamweaver*.

Deux vues sont disponibles pour le panneau Actifs :

La liste Site présente tous les actifs de votre site, y compris les couleurs et adresses URL utilisées dans les documents de votre site.

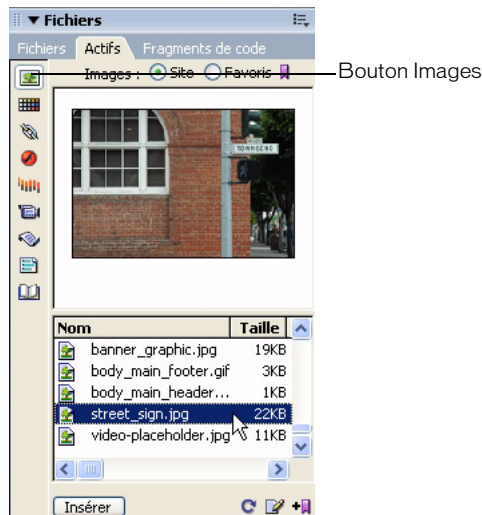
La liste Favoris affiche uniquement les actifs explicitement sélectionnés. Pour ajouter un actif à la liste Favoris, sélectionnez-le dans la liste Site puis cliquez sur Ajouter aux favoris dans le menu Options, situé dans le coin supérieur droit du panneau Fichiers.

Lorsque vous cliquez sur un actif dans le panneau Actifs, il s'affiche dans la zone d'aperçu. Pour modifier la taille de la zone d'aperçu, faites glisser la ligne qui la sépare des en-têtes des colonnes d'actifs.

Pour plus d'informations, voir *Utilisation des actifs* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

4. Cliquez sur l'onglet Actifs du panneau Fichiers ou sélectionnez Fenêtre > Actifs.

Les actifs du site s'affichent.



5. Si l'affichage des images n'est pas sélectionné, cliquez sur le bouton Images pour afficher vos actifs d'image.
6. Dans le panneau Actifs, sélectionnez le fichier street_sign.jpg.

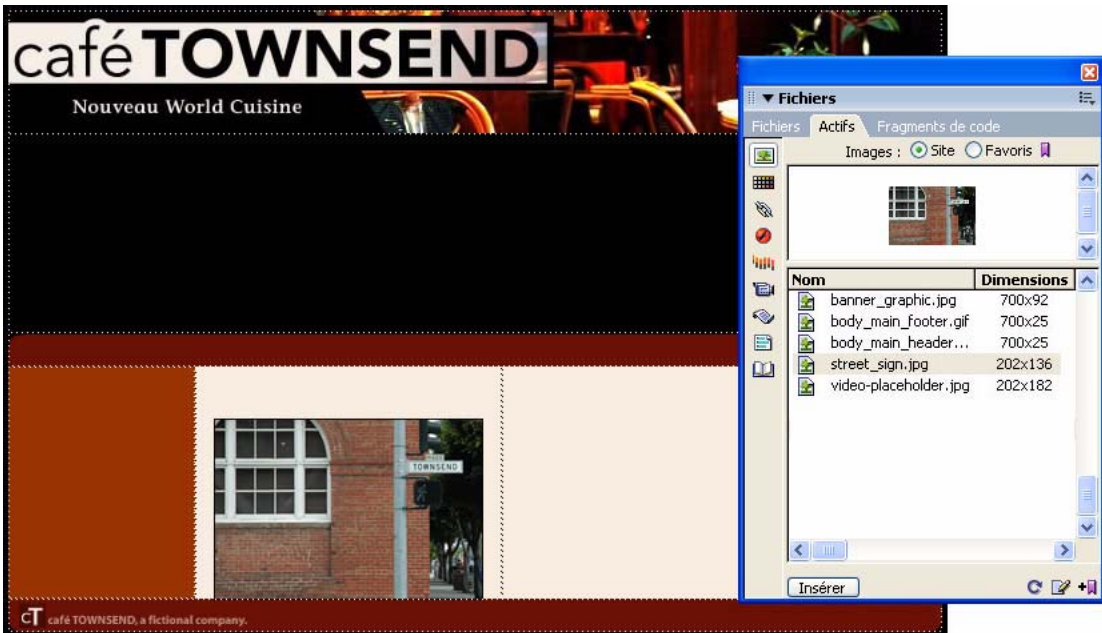
7. Effectuez l'une des tâches suivantes :

- Faites glisser le fichier sign.jpg jusqu'au point d'insertion de la cellule centrale du tableau.
- Cliquez sur le bouton Insérer dans la partie inférieure du panneau Actifs.

REMARQUE

Si la boîte de dialogue Attributs d'accessibilité à des balises apparaît, cliquez sur OK.

Le graphisme street_sign.jpg s'affiche sur la page.



8. Cliquez une fois à l'extérieur du tableau pour désélectionner l'image.

9. Enregistrez la page.

Insérez et lisez un fichier Flash

Vous allez ensuite insérer un fichier Flash qui affiche un diaporama de photos des plats mis en vedette du Cafe Townsend. Le fichier Flash que vous allez insérer est un fichier de zone de messagerie variable — ou FMA. Un FMA est une application Flash très commune qui affiche un message d'information au public. Le message peut varier en fonction des besoins de l'entreprise. Par exemple, si le Cafe Townsend organise une manifestation, le FMA pourrait être aisément modifié (sans affecter le reste de la page Web) pour afficher des informations à son sujet, en lieu et place des plats mis en vedette.

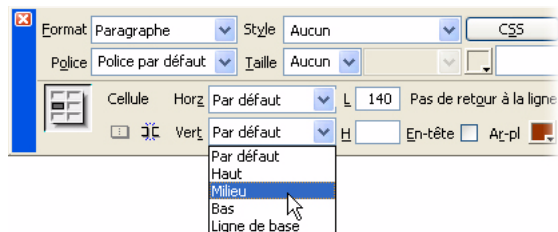
Pour insérer le fichier Flash, vous devez insérer le code HTML correspondant dans la page Dreamweaver. La méthode la plus rapide pour ce faire consiste à insérer le fichier SWF (fichier d'animation Flash exporté) sur la page. Lorsque vous insérez un fichier SWF dans Dreamweaver, ce dernier écrit le code HTML Flash nécessaire à votre place.

1. Lorsque la page index.html est ouverte dans la fenêtre de document Dreamweaver, cliquez une fois dans la deuxième ligne du premier tableau.

Il s'agit de la ligne juste en dessous de la bannière que vous avez insérée dans la section précédente.

2. Dans l'inspecteur de propriétés (Fenêtre > Propriétés), sélectionnez Centre dans le menu contextuel Alignement horizontal et sélectionnez Haut dans le menu contextuel Alignement vertical.

Le contenu de la cellule du tableau est ainsi placé au milieu de celle-ci.



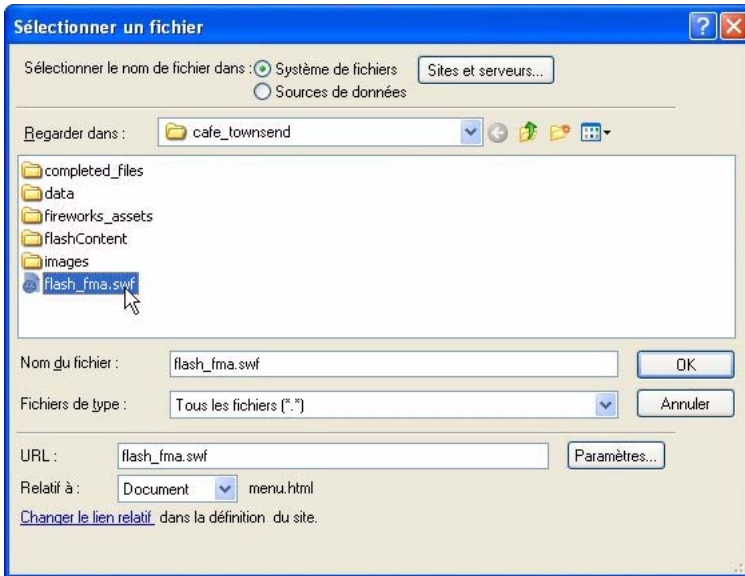
REMARQUE

Si vous ne voyez pas les menus déroulants Alignement vertical et Alignement horizontal, cliquez sur la flèche d'extension dans l'angle inférieur droit de l'inspecteur des propriétés.

3. Sélectionnez Insertion > Médias > Flash.

Dans la boîte de dialogue Sélectionner un fichier, accédez au fichier flash_fma.swf (il se trouve dans le dossier racine de cafe_townsend de votre site), sélectionnez ce fichier, puis cliquez sur OK.

Si la boîte de dialogue Attributs d'accessibilité à des balises objet apparaît, cliquez sur OK.



Présentation des fichiers Lorsque vous créez des actifs dans Macromedia Flash, vous travaillez dans des fichiers FLA, c'est-à-dire le type de fichier par défaut pour l'application Flash. Les fichiers FLA possèdent l'extension .fla. Par exemple, si vous travaillez sur un logo animé pour un site Web, le fichier Flash pourrait se nommer animated_logo.fla.

Lorsque vous avez terminé votre travail sur un fichier FLA dans Flash, vous devez l'exporter vers un format qui pourra être lu dans FlashPlayer sur le Web. Quand vous exportez vos fichiers FLA dans Flash, ils sont convertis en des fichiers SWF et identifiés par une extension .swf. Ce sont les fichiers SWF (pas les fichiers FLA) qui lisent le contenu Flash dans un navigateur Web. C'est le type de fichier que vous devez insérer dans une page Web que vous êtes en train de construire avec Dreamweaver.

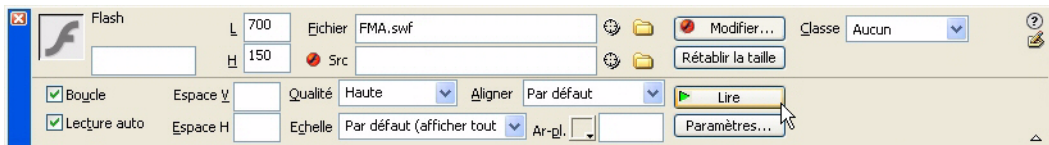
Un espace réservé pour du contenu Flash, plutôt qu'une séquence du FMA lui-même, s'affiche dans la fenêtre de document. Cela se produit parce que le code HTML pointe vers le fichier SWF flash_fma.swf.

Lorsqu'un utilisateur charge la page index.html, le navigateur lit le fichier SWE.

4. L'espace réservé pour le contenu Flash doit toujours être sélectionné après l'insertion du fichier SWF, pour autant que vous ne cliquiez nulle part ailleurs sur la page.

Si l'espace réservé pour le contenu Flash n'est pas sélectionné, cliquez dessus.

5. Dans l'inspecteur de propriétés (Fenêtre > Propriétés), cliquez sur le bouton Lire.



REMARQUE

Si vous ne voyez pas le bouton Lire, cliquez sur la flèche d'extension dans l'angle inférieur droit de l'inspecteur des propriétés.

Dreamweaver lit le fichier Flash dans la fenêtre de document et vous montre ce que les visiteurs du site verront lorsqu'ils afficheront la page dans un navigateur.



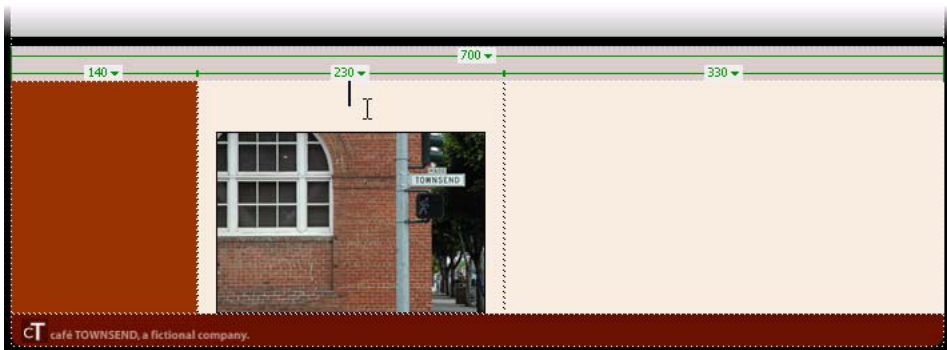
6. Dans l'inspecteur de propriété, cliquez sur Arrêt pour interrompre la lecture du fichier Flash.
7. Enregistrez la page.

Insérez une vidéo Flash

Ensuite, vous allez insérer un fichier vidéo Flash en utilisant un actif qui vous sera fourni.

1. Lorsque la page index.html est ouverte dans la fenêtre Document de Dreamweaver, cliquez au-dessus du graphisme que vous avez placé dans la colonne centrale du tableau à trois colonnes.

Dans la section précédente, vous avez créé de l'espace avant d'insérer le graphisme; c'est à cet endroit que vous devez cliquer.



2. Sélectionnez Insertion > Médias > Flash Vidéo.

3. Dans la boîte de dialogue Insérer une vidéo Flash, choisissez Vidéo en téléchargement progressif dans le menu Type de vidéo.

A SAVOIR...

Présentation de Vidéo Flash La commande Insérer Flash Video (Insertion d'une vidéo) de Dreamweaver permet d'insérer des vidéos Flash dans vos pages Web sans employer Flash l'outil de création. La commande insère dans ces pages un Flash composant vidéo Flash (qui prend en charge l'affichage du contenu vidéo Flash que vous sélectionnez) ainsi qu'un ensemble de contrôle de lecture qui apparaissent dans le navigateur.

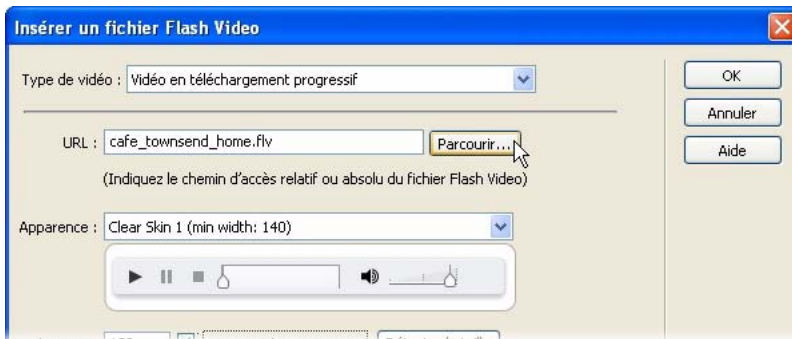
La commande Insérer vidéo Flash (Insertion d'une vidéo Flash) dispose des options suivantes pour la fourniture de contenu vidéo aux visiteurs de votre site :

Vidéo en téléchargement progressif télécharge le fichier vidéo Flash (FLV) sur le disque dur des visiteurs du site puis entame sa lecture. Contrairement aux méthodes traditionnelles de fourniture de vidéo par « téléchargement et lecture », le téléchargement progressif permet de lancer la lecture du fichier vidéo avant la fin de son téléchargement.

Vidéo en flux continu diffuse le contenu vidéo Flash et le lit immédiatement sur la page Web. Pour permettre la diffusion en direct de vidéo sur vos pages Web, vous devez toutefois disposer d'un accès à Macromedia Flash Communication Server, le seul serveur de diffusion en direct capable de diffuser du contenu vidéo Flash.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de la fenêtre de document, voir *Insertion de contenu Flash Video* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

4. Dans la zone de texte URL, entrez un chemin d'accès relatif au fichier cafe_townsend_home.flv en cliquant sur le bouton Parcourir, en accédant au fichier cafe_townsend_home.flv (qui se trouve dans le dossier racine cafe_townsend de votre site) puis en le sélectionnant.



5. Sélectionnez Halo Skin 2 dans le menu déroulant Apparence.

Un aperçu de l'apparence sélectionnée apparaît sous le menu déroulant Apparence. L'option Apparence indique l'aspect et le comportement du composant vidéo Flash qui contiendra le contenu vidéo Flash.

Pour plus d'informations sur la sélection d'apparences pour les composants vidéo Flash, consultez le site www.macromedia.com/go/flv_tutorial_fr.

6. Dans les zones de texte Largeur et Hauteur, exécutez les opérations suivantes :

- Dans la zone de texte Largeur, saisissez **180**.
- Dans la zone de texte Hauteur, saisissez **135** et appuyez sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).



Les valeurs affichées dans Largeur et Hauteur indiquent la largeur et la hauteur du fichier FLV exprimées en pixels. Vous pouvez modifier ces valeurs à votre guise pour changer la taille du Vidéo Flash sur votre page Web. Quand vous augmentez les dimensions d'une animation, la qualité de l'image décroît généralement.

CONSEIL

Vous pouvez cliquer sur Détecter la taille pour déterminer avec exactitude la largeur et la hauteur du fichier FLV. Cependant, il peut arriver que Dreamweaver ne puisse pas établir les dimensions du fichier FLV. Dans ces cas-là, il vous faut saisir vous-même les valeurs de la largeur et de la hauteur.

REMARQUE

'Total avec enveloppe' indique la largeur et la hauteur du fichier FLV plus la largeur et la hauteur de l'apparence sélectionnée.

7. Conservez les valeurs par défaut des autres options :

Contraindre permet de préserver le rapport d'aspect entre la largeur et la hauteur du composant vidéo Flash. Cette option est sélectionnée par défaut.

Lecture auto détermine si la vidéo doit être lue automatiquement à l'ouverture de la page Web. Cette option est désélectionnée par défaut.

Rembobinage automatique détermine si le contrôle de lecture doit revenir en position de départ au terme de la lecture de la vidéo. Cette option est désélectionnée par défaut.

8. Cliquez sur OK pour fermer la boîte de dialogue et ajouter le contenu vidéo Flash à votre page Web.

La commande Insérer une vidéo Flash génère un fichier SWF de lecteur vidéo et un fichier SWF d'habillage qui serviront à afficher votre contenu vidéo Flash sur une page Web. Il peut être nécessaire de cliquer sur le bouton Actualiser du panneau Fichiers pour voir les nouveaux fichiers. Ces fichiers sont stockés dans le même répertoire que le fichier HTML auquel vous ajoutez du contenu vidéo Flash (dans le cas présent, le dossier racine cafe_townsend). Quand vous téléchargez vers le serveur la page HTML qui enchâsse le contenu vidéo Flash, les fichiers ainsi téléchargés sont dépendants les uns des autres (à condition que vous ayez cliqué Oui dans la Boîte de dialogue Placer les fichiers dépendants).

9. Enregistrez la page.

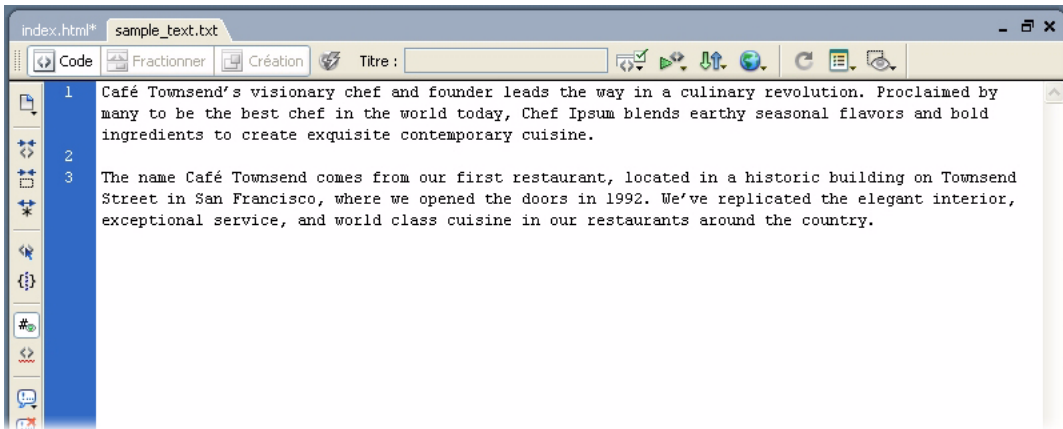
Insérez du texte

Vous allez à présent ajouter du texte à la page. Vous pouvez taper directement le texte dans la fenêtre Document de Dreamweaver ou le copier et le coller à partir d'autres sources (comme un fichier Microsoft Word ou un fichier texte). Par la suite, vous mettrez le texte en forme à l'aide de feuilles de style en cascade (CSS).

Insertion du corps de texte

1. Dans le panneau Fichiers, localisez le fichier `sample_text.txt` (dans le dossier racine `cafe_townsend` root) puis double-cliquez sur l'icône du fichier pour l'ouvrir dans Dreamweaver.

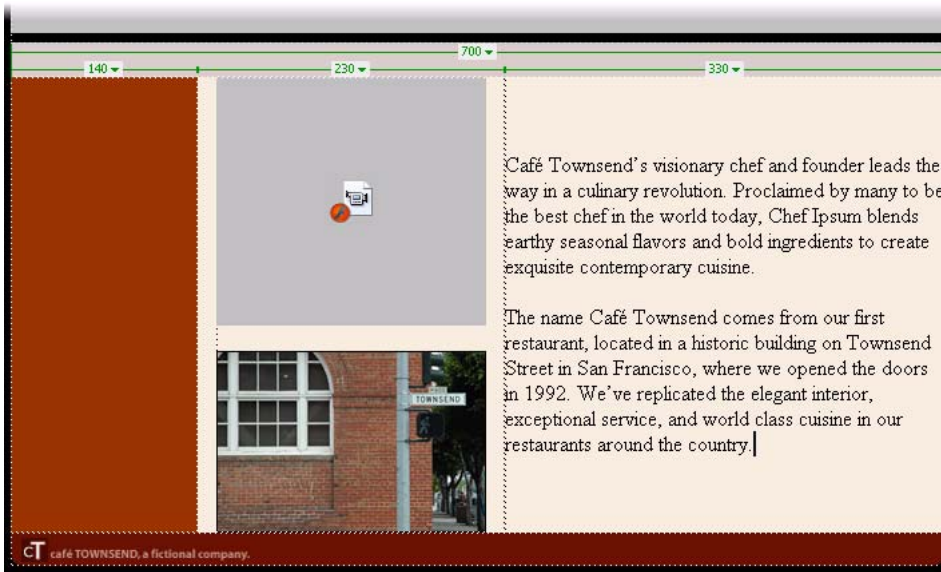
Cette fenêtre s'affiche en mode Code ; il est impossible de passer en mode Création (le mode dans lequel vous avez travaillé jusqu'ici), parce que ce fichier n'est pas un fichier HTML.



2. Dans la fenêtre de document `sample_text.txt`, appuyez sur `Ctrl+A` (Windows) ou `Commande+A` (Macintosh) pour sélectionner la totalité du texte, puis sélectionnez `Edition > copier` pour copier le texte.
3. Fermez le fichier `sample_text.txt` en cliquant sur le X dans le coin supérieur droit du document.
4. Dans la fenêtre de document `index.html`, cliquez dans la troisième cellule du tableau à trois colonnes (celle qui se trouve à droite de la colonne contenant le graphisme et la vidéo Flash).

5. Sélectionnez Edition > Coller.

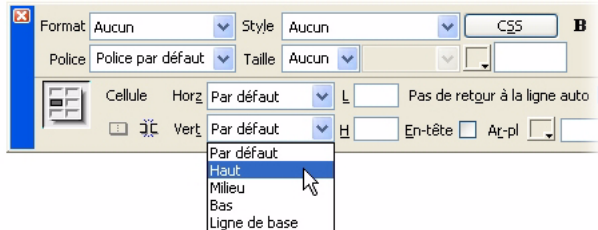
Le texte du fichier texte apparaît dans la cellule sélectionnée du tableau.



Suivant la résolution de votre écran, le tableau à trois colonnes s'élargit pour tenir compte du texte. Ne vous souciez pas de son apparence pour l'instant. Dans le didacticiel suivant, vous apprendrez à mettre le texte en forme à l'aide de CSS de manière à ce que tout tienne sans difficulté dans le tableau.

6. Assurez-vous que le point d'insertion reste dans la cellule du tableau où vous venez de coller le texte. Si ce n'est pas le cas, cliquez à l'intérieur de cette cellule.

7. Dans l'inspecteur des propriétés (Fenêtre > Propriétés), choisissez Haut dans le menu Alignement vertical. Le texte que vous venez de taper est ainsi aligné sur le haut de la cellule du tableau. Si vous ne voyez pas le menu Alignement vertical, cliquez sur la flèche d'extension dans l'angle inférieur droit de l'inspecteur des propriétés.



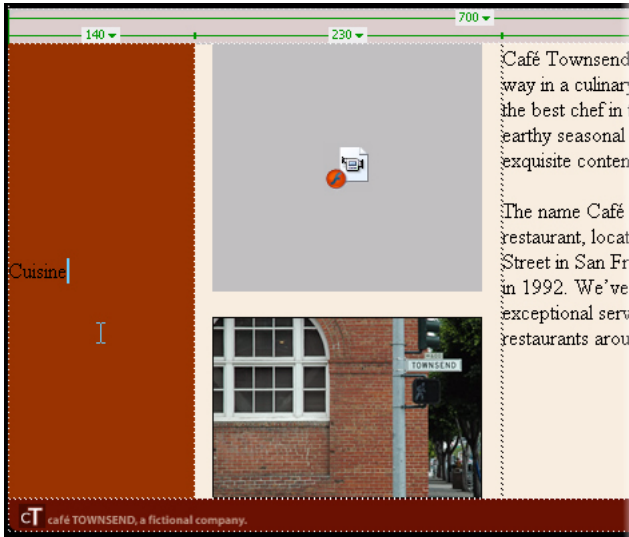
8. Enregistrez la page.

Insérez du texte pour une barre de navigation

Vous allez à présent insérer le texte d'une barre de navigation. Toutefois, le texte ne se présentera pas comme une barre de navigation tant que vous n'aurez pas défini sa mise en forme, dans le didacticiel suivant.

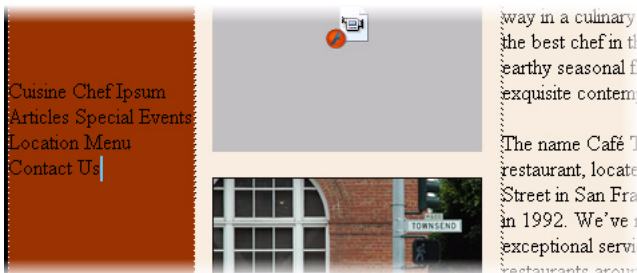
1. Cliquez dans la première colonne du tableau à trois colonnes (la colonne de couleur brun rougeâtre).

2. Tapez le terme **Cuisine**.

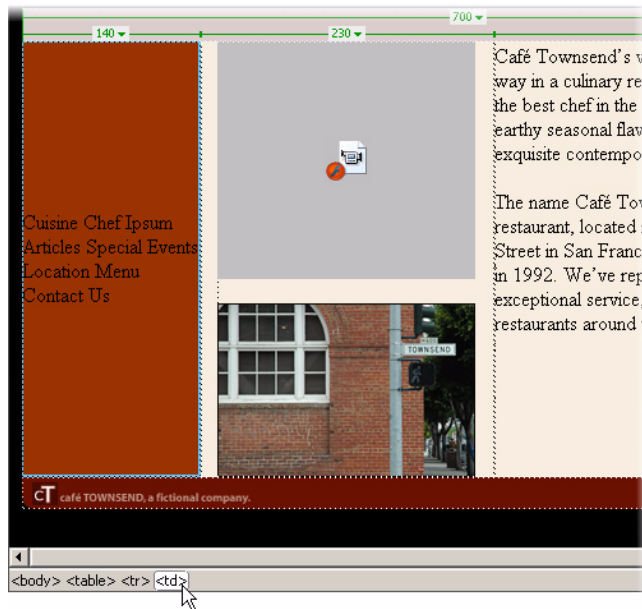


3. Appuyez sur la barre d'espace puis tapez **Chef Ipsum**.
4. Répétez l'étape précédente jusqu'à ce que vous ayez entré les mots suivants, séparés l'un de l'autre par un espace : **Articles, Special Events, Location, Menu, Contact Us**.

N'appuyez pas sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh) en cours de frappe. N'employez que la barre d'espace pour séparer les mots et laissez ceux-ci aller à la ligne naturellement. La largeur fixe de la cellule du tableau détermine le nombre de mots qui tiendront sur une ligne.

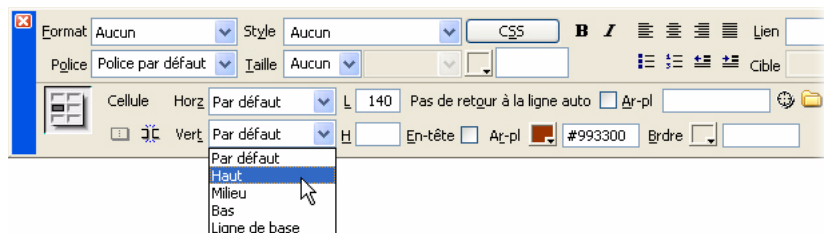


5. Tout en maintenant le point d'insertion dans la première cellule du tableau à trois colonnes, cliquez sur la balise <td> du sélecteur de balises.



6. Dans l'inspecteur des propriétés (Fenêtre > Propriétés), choisissez Haut dans le menu Alignement vertical.

Le texte que vous venez de taper est ainsi aligné sur le haut de la cellule du tableau.



REMARQUE

Si vous ne voyez pas le menu Alignement vertical, cliquez sur la flèche d'extension dans l'angle inférieur droit de l'inspecteur des propriétés.

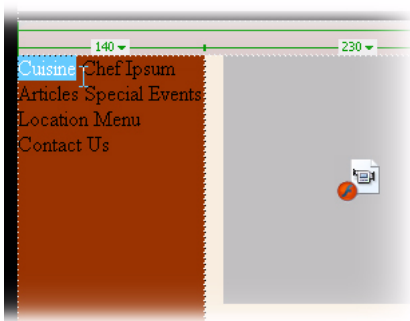
7. Enregistrez votre page.

Créez des liens

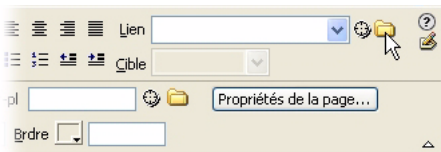
Un lien est une référence, insérée dans une page Web, qui pointe sur un autre document. Vous pouvez transformer pratiquement un actif quelconque en un lien bien que le lien le plus courant soit un lien de texte. Vous pouvez créer des liens à tout moment du processus de création d'un site. Dans cette section, vous allez créer des liens pour la barre de navigation, même si le texte n'est pas encore mis en forme pour ressembler à une barre de navigation.

Le dossier racine du site `cafe_townsend` contient une page HTML terminée que vous pouvez lier à (une page de menu pour Cafe Townsend). Vous emploierez cette page pour tous les liens de la barre de navigation. Si vous étiez en train de créer un vrai site, chacun de ces liens accéderait à une page différente.

1. Dans la page `index.html` ouverte de la fenêtre de document, sélectionnez le terme *Cuisine* que vous avez saisi dans la première cellule du tableau à trois colonnes. Prenez garde de ne saisir que le terme *Cuisine* sans l'espace qui le suit.



2. Dans l'inspecteur de propriétés (Fenêtre > Propriétés), cliquez sur l'icône de dossier située en regard de la zone de texte Lien.



3. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un fichier, accédez au fichier menu.html (qui se trouve dans le même dossier que le fichier index.html) puis cliquez sur OK (Windows) ou Choisir (Macintosh).
4. Cliquez sur la page pour désélectionner le mot Cuisine. Le texte « Cuisine » est souligné et s'affiche en bleu, ce qui indique qu'il s'agit désormais d'un lien.
5. Répétez les étapes précédentes pour lier chaque mot ou ensemble de mots que vous avez saisis pour la navigation. Vous voulez créer plus de six liens : un pour Chef Ipsum, Articles, Special Events, Location, Menu, et Contact Us.

Liez chaque mot ou groupe de mots à la page menu.html et prenez garde de ne laisser aucun espace avant et après les mots ou groupes de mots quand vous créez des liens. Il ne s'agit ici que de liens factices; en réalité, il faudrait lier chaque mot de la navigation à une page qui lui soit propre.

REMARQUE

Les liens ne fonctionnent pas lorsque vous cliquez dessus dans la fenêtre de document dans Dreamweaver. Ils ne fonctionnent que dans un navigateur. Pour vous assurer que votre lien fonctionne correctement, vous devez afficher votre page dans un navigateur. Pour obtenir des instructions sur la manière de procéder, poursuivez avec [Aperçu de votre page dans un navigateur, page 106](#).

6. Enregistrez votre page.

Aperçu de votre page dans un navigateur

Le mode Création vous donne une vague idée de l'apparence de votre page sur le Web, mais il vous faut obtenir un aperçu de la page dans le navigateur pour vous rendre compte du résultat effectif. Bien que les navigateurs fournissent les mêmes résultats en règle générale, chaque version de navigateur peut afficher des pages HTML plus ou moins différentes. Dreamweaver fait de son mieux pour présenter des HTML qui seront semblables quel que soit le navigateur utilisé. Mais il est difficile d'éviter des différences. Dès lors, la consultation d'un aperçu de votre travail dans un navigateur est la seule manière dont vous disposez pour voir ce que verront les visiteurs de votre site après la publication de vos pages.

1. Assurez-vous que le fichier index.html soit ouvert dans la fenêtre du document.
2. Appuyez sur la touche F12 (Windows) ou Commande+F12 (Macintosh).

Votre navigateur principal est lancé s'il n'est pas déjà actif et il affiche la page index.



REMARQUE

Dreamweaver doit automatiquement détecter votre navigateur principal et l'utiliser pour afficher un aperçu de votre page. Si aucun aperçu de la page ne s'affiche dans le navigateur de votre choix, repassez à Dreamweaver (si cela est nécessaire) et sélectionnez Fichier > Aperçu dans le navigateur > Modifier liste des navigateurs. La boîte de dialogue Préférences apparaît et vous pouvez ajouter le navigateur de votre choix dans la liste. Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton Aide de la boîte de dialogue Préférences.

3. (En option) Revenez à Dreamweaver pour faire les modifications nécessaires.

Enregistrez ensuite votre travail et appuyez de nouveau sur la touche F12 pour vous assurer que vos modifications aient été prises en compte.

Vous avez maintenant une page Web avec un contenu au complet. L'étape suivante consiste à mettre en forme une partie du contenu pour le rendre plus attrayant. Dans le didacticiel suivant, vous apprendrez à utiliser CSS pour mettre en forme le texte que vous avez ajouté.

Didacticiel : Mise en forme de votre page avec CSS

Ce didacticiel vous montre comment mettre du texte en forme dans votre page en utilisant CSS (Cascading Style Sheets ou Feuilles de style en cascade) dans Dreamweaver. CSS vous donne une plus grande maîtrise sur l'aspect de votre page en vous permettant de mettre en forme et de positionner le texte avec des moyens dont HTML ne dispose pas.

Dans ce didacticiel, vous allez accomplir les tâches suivantes :

Localisez vos fichiers	110
Passez votre tâche en revue	111
Étude de CSS	112
Créez une nouvelle feuille de style	114
Explorez le panneau Styles CSS	119
Associez une feuille de style	116
Créez une nouvelle règle CSS	122
Appliquez un style de classe à un texte	125
Mettez en forme le texte de la barre de navigation	126
(En option) Centrez le contenu de la page	136

Localisez vos fichiers

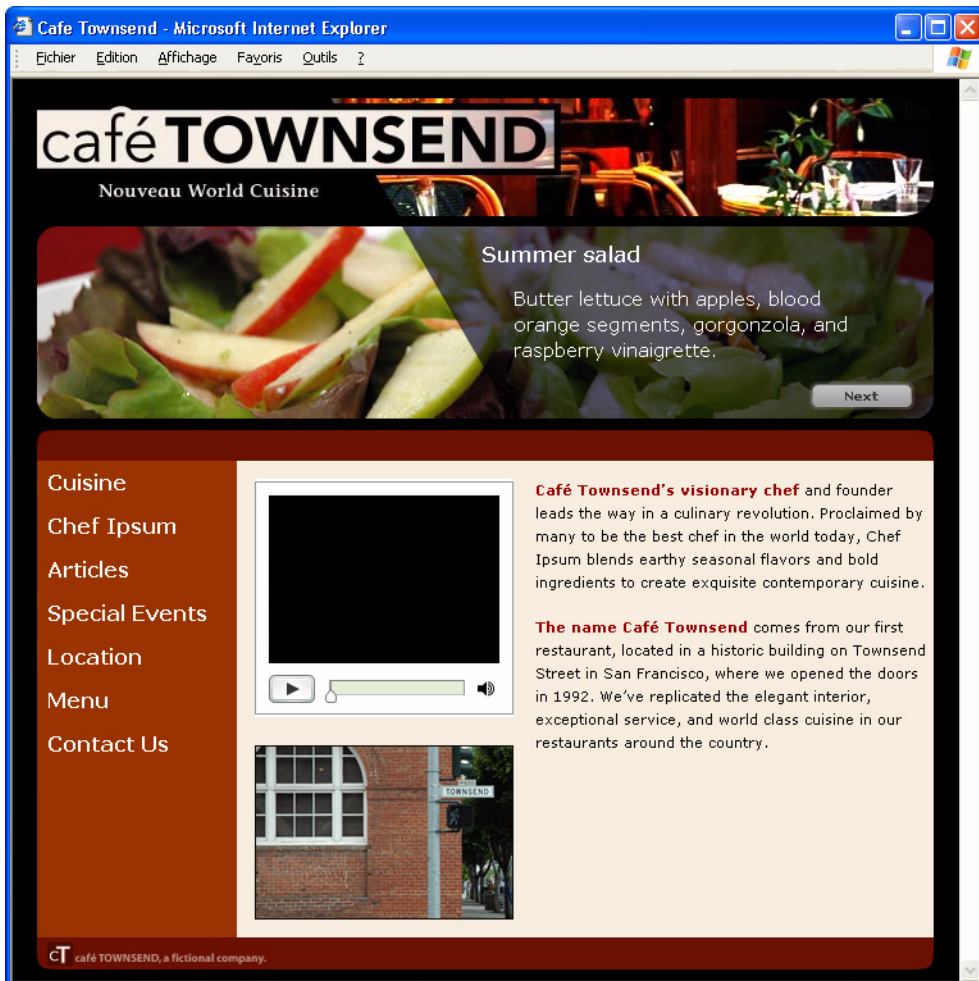
Dans ce didacticiel, vous commencerez par la page index de Cafe Townsend à laquelle vous avez ajouté un contenu dans [Chapitre 5, *Didacticiel : Ajout de contenu aux pages*](#) Si vous n'êtes pas allé jusqu'au bout de ce didacticiel, vous pouvez le faire avant d'aller plus loin ou bien vous pouvez ouvrir la version terminée du didacticiel et commencer par là. La version terminée du didacticiel, add_content.html, se trouve dans le dossier completed_files/dreamweaver, dans le dossier cafe_townsend que vous avez copié sur votre disque dur au [Chapitre 3, *Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet*](#).

REMARQUE

Si vous entamez ce didacticiel avec le fichier add_content.html terminé, au lieu du fichier index.html du [Chapitre 5, *Didacticiel : Ajout de contenu aux pages*](#), certaines étapes et illustrations du didacticiel ne correspondront pas à ce que vous verrez à l'écran.

Passez votre tâche en revue

dans ce didacticiel, vous utiliserez des Feuilles de style en cascade (CSS) pour mettre en forme le texte sur la page d'accueil de Cafe Townsend, un restaurant fictif. Vous allez créer différentes sortes de règles CSS pour mettre en forme le texte du corps. Vous allez également mettre en forme le texte de lien sur le côté gauche de la page afin de créer une barre de navigation. Quand vous aurez terminé, la page ressemblera à l'exemple suivant :



Pour plus d'informations sur CSS, passez à la section suivante. Pour commencer à créer CSS tout de suite, passez à [Créer une nouvelle feuille de style](#), page 114.

Étude de CSS

Les feuilles de style en cascade (.CSS) regroupent des règles de mise en forme qui déterminent l'aspect du contenu d'une page Web. Quand vous utilisez CSS pour mettre une page en forme, vous séparez le contenu de la présentation. Le contenu de votre page, c'est-à-dire, le code HTML, se trouve dans le fichier HTML lui-même tandis que les règles CSS qui définissent la présentation du code est dans un autre fichier (une feuille de style externe) ou dans une autre partie du document HTML (généralement la <head> section). CSS vous permet de gérer en souplesse l'aspect d'une page, tant en termes de précision de l'emplacement des éléments qu'en termes de choix de polices et de styles spécifiques.

Par ailleurs, CSS permet de contrôler de nombreuses propriétés que HTML seul est incapable de gérer. Par exemple, pour un texte donné, vous pouvez spécifier différentes tailles et unités (pixels, points, et ainsi de suite) de police. En utilisant CSS et en définissant les tailles de police en pixels, vous garantisiez un traitement plus homogène de la présentation et de l'aspect de votre page dans différents navigateurs.

Une règle de style CSS se compose de deux entités: le sélecteur et la déclaration. Le sélecteur est un terme (tel que `p`, `H1`, un nom de classe ou un identifiant) qui identifie l'élément mis en forme tandis que la déclaration définit quels sont les éléments de style. Dans l'exemple suivant, `H1` correspond au sélecteur tandis que tout ce qui est placé entre les crochets (`{}`) correspond à la déclaration :

```
H1 {  
    font-size: 16 pixels;  
    font-family: Helvetica;  
    font-weight: bold;  
}
```

La déclaration est composée de deux entités : la propriété (par exemple, `font-family`) et la valeur (par exemple, `Helvetica`). L'exemple précédent crée un style pour des balises `H1` : Le texte de toutes les balises `H1` liées à ce style sera associé à une police Helvetica, d'une taille de 16 pixels et en gras.

Le terme « en cascade » signifie qu'il est possible d'appliquer plusieurs feuilles de style à un même élément ou à une même page Web. Vous pouvez, par exemple, créer une règle CSS pour définir la couleur et une autre pour les marges, puis les appliquer toutes les deux au texte d'une même page. Les styles définis sont appliqués en cascade aux éléments de votre page Web, créant en fin de compte la conception désirée.

CSS présente l'avantage majeur d'être facilement mis à jour. Lorsque vous modifiez une règle CSS en un emplacement, la mise en forme de tous les documents utilisant ce style reflète automatiquement le nouveau style.

Vous pouvez définir les types de styles suivants dans Dreamweaver :

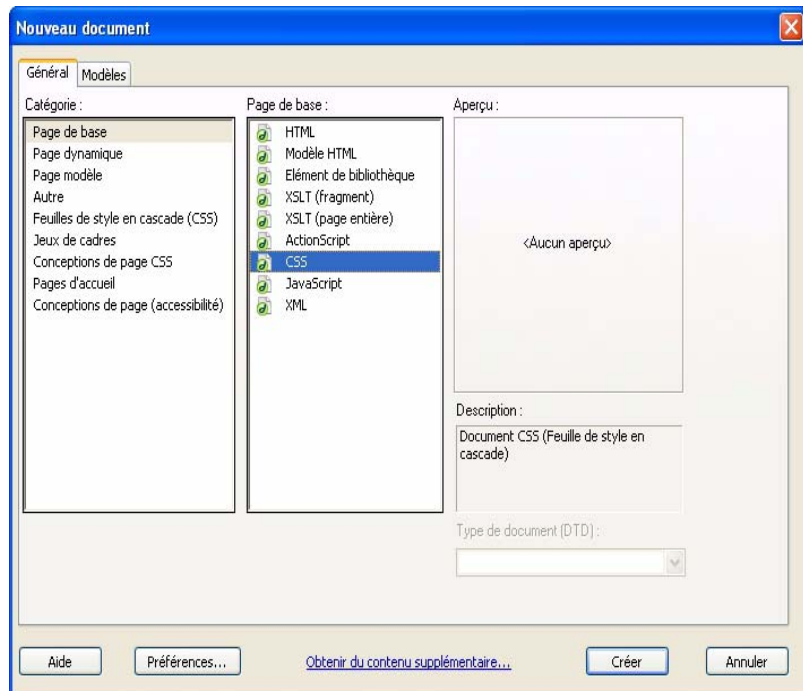
- Les règles CSS personnalisées, également appelées *styles de classe*, définissent les attributs de styles d'une plage ou d'un bloc de texte. Tous les styles de classe sont précédés d'un point (.). Par exemple, vous pourriez créer un style de classe appelé .rouge, attribuer le rouge à la propriété de la `color` de la règle et l'appliquer à du texte dans une partie de paragraphe déjà pourvu d'un style.
- Les styles appliqués aux balises HTML redéfinissent la mise en forme de ces balises, par exemple `p` ou `h1`. Lorsque vous créez ou modifiez une règle CSS pour la balise `h1`, tout le texte mis en forme à l'aide de cette balise `h1` est immédiatement modifié en conséquence.
- Les règles du sélecteur CSS (styles avancés) redéfinissent la mise en forme pour une combinaison particulière d'éléments ou pour d'autres formes du sélecteur admises par CSS (par exemple, le sélecteur `td h2` s'applique chaque fois qu'un en-tête `h2` apparaît dans une cellule de tableau. Les styles avancés peuvent également redéfinir la mise en forme pour des balises qui contiennent un attribut `id` (identifiant) (par exemple, les styles définis par `#monStyle` s'appliquent à toutes les balises qui contiennent la paire valeur-attribut `id="monStyle"`).

Pour plus d'informations, voir *A propos du formatage de texte dans Dreamweaver* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Créez une nouvelle feuille de style

D'abord, vous allez créer une feuille de style externe qui contient une règle CSS définissant un style pour du texte de paragraphe. Quand vous créez des styles dans une feuille de style externe, vous pouvez contrôler l'aspect de pages Web multiples à partir d'un même emplacement au lieu d'avoir à définir des styles pour chacune des pages.

1. Choisissez Fichier> Nouveau.
2. Dans la boîte de dialogue Nouveau document, Sélectionnez Page de base dans la colonne Catégorie, sélectionnez CSS dans la colonne Page de base et cliquez sur Créer.



Une feuille de style vierge apparaît dans la fenêtre de document. Les boutons pour les modes Création et Code sont désactivés. Les feuilles de style CSS sont des fichiers de texte uniquement, c'est-à-dire que leur contenu n'est pas prévu pour être affiché dans un navigateur.

Compléments sur les règles CSS

Les règles CSS peuvent se trouver aux emplacements suivants :

Les feuilles de style CSS externes regroupent des règles CSS enregistrées dans un fichier .css externe distinct (pas dans un fichier HTML). Ce fichier est lié à une ou plusieurs pages d'un site Web à l'aide d'un lien situé dans la head section d'un document.

Les feuilles de style CSS internes (ou incorporées) regroupent les règles CSS incluses dans une balise style dans la section <head> d'un document HTML. Ainsi, l'exemple suivant définit la taille de police pour l'ensemble du texte dans le document mis en forme à l'aide de la balise paragraphe :

```
<head>
<style>
  p{
    font-size:80px
  }
</style>
</head>
```

Les styles en ligne sont définis avec des instances spécifiques de balises dans un document HTML. Par exemple, <p style="font-size: 9px"> définit la taille de la police uniquement pour le paragraphe mis en forme avec la balise qui contient le style incorporé.

Dreamweaver restitue la plupart des attributs de style appliqués directement dans la fenêtre de document. Vous pouvez également afficher un aperçu des styles appliqués au document dans une fenêtre de navigateur. Certains attributs de style CSS sont représentés différemment dans Microsoft Internet Explorer, Netscape Navigator, Opera et Apple Safari.

3. Enregistrez la page (Fichier > Enregistrer) sous le nom `cafe_townsend.css`.

Quand vous enregistrez la feuille de style, assurez-vous que vous le faites dans le dossier `cafe_townsend` (le dossier racine de votre site Web).

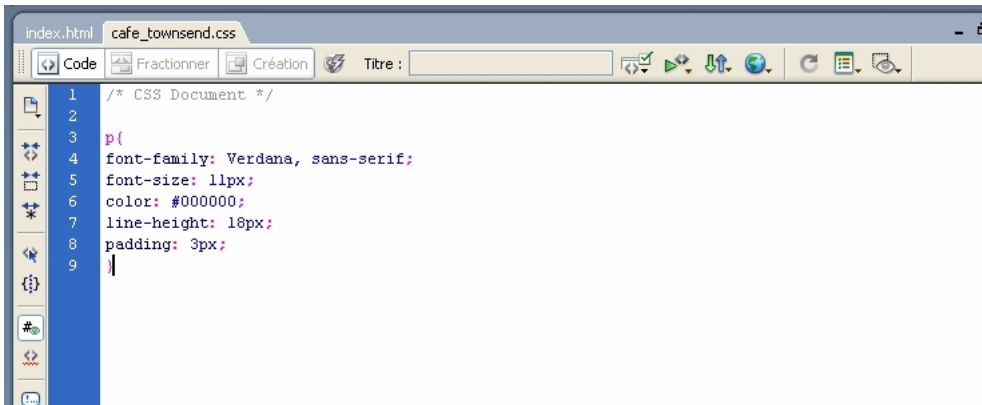
4. Saisissez le code suivant dans la feuille de style :

```
p{
font-family: Verdana, sans-serif;
font-size: 11px;
color: #000000;
line-height: 18px;
padding: 3px;
}
```

Au fur et à mesure que vous tapez, Dreamweaver vous propose des options de code pour vous aider à terminer votre saisie. Appuyez sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh) quand vous apercevez le code que Dreamweaver vous propose pour terminer la saisie à votre place.

N'oubliez pas d'inclure un point-virgule à la fin de chaque ligne, après les valeurs de propriété.

Quand vous aurez terminé, le code devrait avoir l'aspect suivant :



```
index.html  cafe_townsend.css
Code  Fractionner  Création  Titre :
1  /* CSS Document */
2
3  p{
4  font-family: Verdana, sans-serif;
5  font-size: 11px;
6  color: #000000;
7  line-height: 18px;
8  padding: 3px;
9  }
```

CONSEIL

Pour plus d'informations sur une quelconque propriété CSS, reportez-vous au guide de référence O'Reilly qui est livré avec Dreamweaver. Pour afficher le guide, choisissez Aide > Référence et sélectionnez O'Reilly - Référence CSS dans le menu déroulant du panneau Référence.

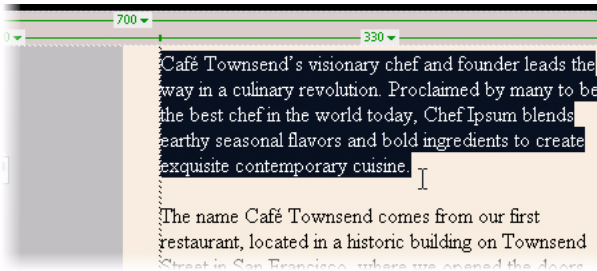
5. Enregistrez la feuille de style.

Ensuite, vous allez associer la feuille de style à la page index.html.

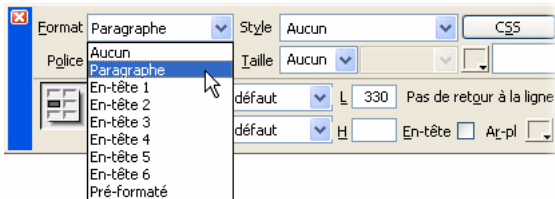
Associez une feuille de style

Quand vous associez une feuille de style à une page web, les règles définies dans la feuille sont appliquées aux éléments correspondants de la page. Par exemple, quand vous associez la feuille de style de `cafe_townsend.css` à la page `index.html`, tout texte de paragraphe (texte mis en forme avec la balise `<p>` dans le code HTML) est mis en forme suivant la règle CSS que vous avez définie.

1. Dans la fenêtre de document, ouvrez le fichier index.html de Cafe Townsend. (Vous pouvez cliquer sur sa balise si elle est déjà ouverte.)
2. Sélectionnez le texte du premier paragraphe que vous avez collé dans la page dans [Chapitre 5, Didacticiel : Ajout de contenu aux pages](#).

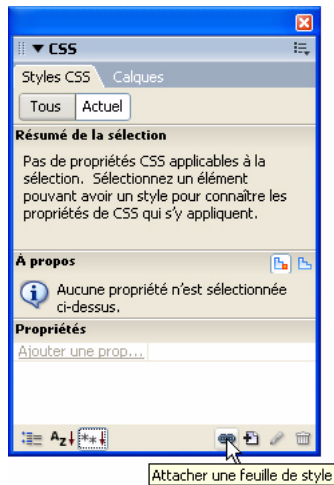


3. Regardez dans l'inspecteur de propriété et assurez-vous que le paragraphe est mis en forme avec la balise paragraphe. Si le menu déroulant Mise en forme dans l'inspecteur de propriété indique « Paragraphe », alors le paragraphe est mis en forme avec la balise paragraphe. Si le menu déroulant Mise en forme dans l'inspecteur de propriété indique « Aucun », sélectionnez Paragraphe pour mettre le paragraphe en forme.



4. Répétez l'étape 3 pour le deuxième paragraphe.

5. Dans l'angle inférieur droit du panneau Styles CSS (Fenêtre > Styles CSS), cliquez sur le bouton Associer feuille de style.



6. Dans la boîte de dialogue Associer feuille de style externe, cliquez sur Naviguer et naviguez jusqu'au fichier cafe_townsend.css que vous avez créé à la section précédente.
7. Cliquez sur OK.

Le texte dans fenêtre de document est mis en forme suivant la règle CSS de la feuille de style externe.

Explorez le panneau Styles CSS

Il vous permet de suivre les règles CSS et les propriétés qui affectent un élément de page sélectionné (mode Actuel), ou les règles et les propriétés qui affectent l'ensemble d'un document (mode Tous). Il vous permet également de modifier les propriétés CSS sans ouvrir une feuille de style externe.

1. Assurez-vous que la page `index.html` est ouverte dans la fenêtre de document.
2. Dans le panneau Styles CSS (Fenêtre > Styles CSS), cliquez sur Tous dans la partie supérieure du panneau et vérifiez vos règles CSS.
En mode Tous, le panneau CSS vous affiche toutes les règles CSS qui s'appliquent au document actif, qu'elles soient dans une feuille de style externe ou dans le document lui-même. Vous devriez apercevoir deux catégories principales dans le volet Toutes les règles : une catégorie de balise `<style>` et une catégorie `cafe_townsend.css`.
3. Cliquez sur plus (+) pour développer la catégorie de balise `<style>` si elle est réduite.
4. Cliquez sur la règle `body`.

La propriété `background-color` avec une valeur de `#000000` apparaît en bas dans le volet Propriétés.



REMARQUE

Il vous faudra peut-être réduire un autre panneau, tel que le panneau Fichiers, pour voir le panneau Styles CSS in extenso. Vous pouvez aussi modifier la longueur du panneau des Styles CSS en faisant glisser les bordures entre les volets.

Vous définissez la couleur d'arrière-plan pour la page dans [Chapitre 4, Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur un tableau](#) en utilisant la boîte de dialogue Modifier propriétés de page. Quand vous définissez ainsi des propriétés de page, Dreamweaver rédige un style CSS qui est interne au document.

5. Cliquez sur plus (+) pour développer la catégorie `cafe_townsend.css`.
6. Cliquez sur la règle `p`.

Toutes les propriétés et valeurs que vous avez définies dans la feuille de style externe pour la règle p apparaissent au bas du volet Propriétés.



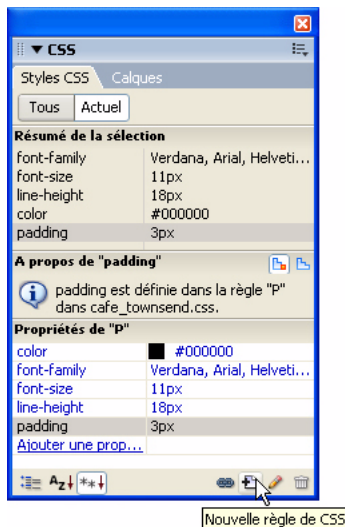
7. Dans le document de fenêtre, cliquez une fois en un endroit quelconque dans l'un ou l'autre des paragraphes que vous venez de mettre en forme.
8. Dans le panneau Styles CSS, cliquez sur Sélection dans la partie supérieure du panneau et vérifiez vos styles CSS. En mode Sélection, le panneau CSS affiche un récapitulatif des propriétés pour la sélection active. Les propriétés affichées correspondent aux propriétés pour la règle p dans la feuille de style externe.

Dans la prochaine section, vous utiliserez le panneau Styles CSS pour créer une nouvelle règle. Utiliser le panneau Styles CSS pour créer une nouvelle règle est beaucoup plus facile que saisir la règle à la main, comme vous l'avez fait quand vous avez créé une feuille de style externe au départ..

Créez une nouvelle règle CSS

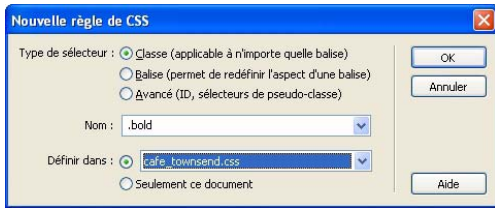
Dans cette section, vous allez utiliser le panneau Styles CSS pour créer une règle CSS personnalisée ou un style de classe. Les styles de classe vous permettent de définir des attributs de style pour une plage ou un bloc de texte quelconques. Ils peuvent être appliqués à n'importe quelle balise HTML. Pour plus d'informations sur différents types de règles CSS, voir [Étude de CSS, page 112](#).

1. Dans le panneau Styles CSS, cliquez sur Nouvelle règle CSS dans l'angle inférieur droit du panneau.



2. Dans la boîte de dialogue Nouvelle règle CSS, Sélectionnez Classe à partir des options du Sélecteur de types. Il doit être sélectionné par défaut.
3. Tapez **.gras** dans la zone de texte Nom.
Assurez-vous de saisir le point (.) devant le mot « gras ». Tous les styles de classe sont précédés d'un point (.)

4. Sélectionnez `cafe_townsend.css` du menu déroulant Définir dans. Il doit être sélectionné par défaut.

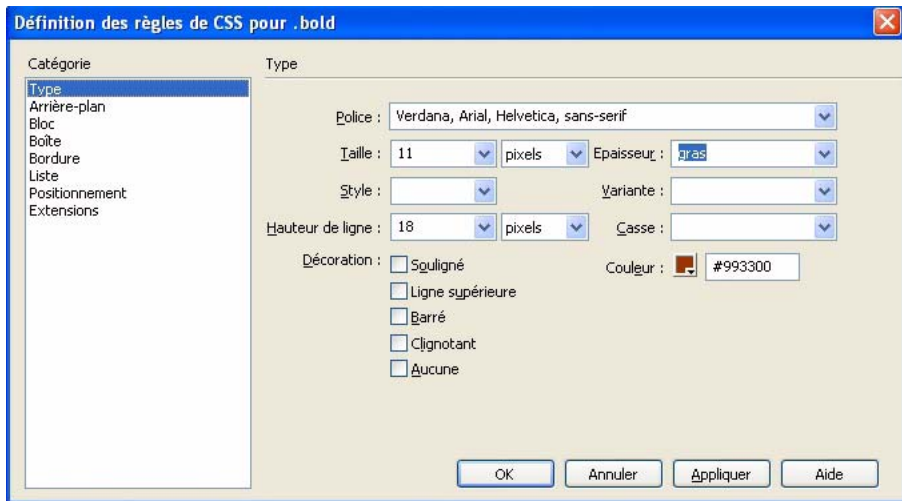


5. Cliquez sur OK.

La boîte de dialogue Définir une règle CSS apparaît, vous indiquant ainsi que vous êtes en train de créer un style de classe appelé `.gras` dans le fichier `cafe_townsend.css`.

6. Dans la boîte de dialogue Définition de règle CSS, procédez de la manière suivante :
 - Dans la zone de texte Police, tapez **Verdana, sans-serif**.
 - Dans la zone de texte Taille, tapez **11** et sélectionnez pixels du menu déroulant tout de suite à droite.
 - Dans la zone de texte Hauteur de ligne, tapez **18** et sélectionnez pixels du menu déroulant tout de suite à droite.
 - Sélectionnez gras dans le menu déroulant épaisseur.

- Saisissez #990000 dans la zone de texte Couleur.



CONSEIL

Pour plus d'informations sur une quelconque propriété CSS, reportez-vous au guide de référence O'Reilly qui est livré avec Dreamweaver. Pour afficher le guide, choisissez Aide > Référence et sélectionnez O'Reilly - Référence CSS dans le menu déroulant du panneau Référence.

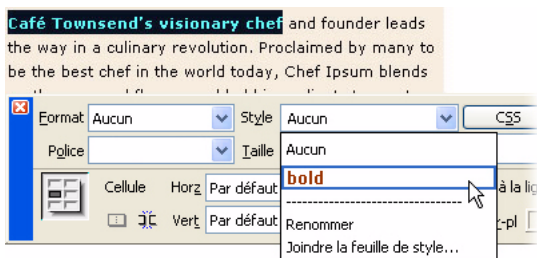
7. Cliquez sur OK.
8. Cliquez sur Tout, situé en haut du panneau Styles CSS.
9. Cliquez sur le bouton plus (+) en regard de la catégorie `cafe_townsend.css` si celle-ci n'est pas développée.

Vous vous apercevrez que Dreamweaver a ajouté le style de classe `.gras` à la liste des règles définies dans la feuille de style externe. Si vous cliquez sur la règle `.gras` dans le volet Toutes les règles, les propriétés de la règle apparaissent dans le volet Propriétés. La nouvelle règle apparaît aussi dans le menu déroulant Style dans l'inspecteur de propriétés.

Appliquez un style de classe à un texte

Maintenant que vous avez créé une règle de classe, vous allez l'appliquer à un texte de paragraphe.

1. Dans la fenêtre de document, sélectionnez les six premiers mots dans le texte du premier paragraphe : Le chef visionnaire du Cafe Townsend.
2. Dans l'inspecteur de propriétés (Fenêtre > Propriétés), choisissez gras dans le menu déroulant Style.



Le style de classe gras est appliqué à votre texte.

3. Répétez l'étape 2 pour appliquer le style de classe gras aux six premiers mots du deuxième paragraphe.

Café Townsend's visionary chef and founder leads the way in a culinary revolution. Proclaimed by many to be the best chef in the world today, Chef Ipsum blends earthy seasonal flavors and bold ingredients to create exquisite contemporary cuisine.

The name Café Townsend comes from our first restaurant, located in a historic building on Townsend Street in San Francisco, where we opened the doors in 1992. We've replicated the elegant interior, exceptional service, and world class cuisine in our restaurants around the country.

4. Enregistrez votre page.

Mettez en forme le texte de la barre de navigation

Ensuite, vous utiliserez CSS pour appliquer des styles au texte de lien pour la barre de navigation. Beaucoup de pages Web utilisent les images de rectangles colorés avec du texte à l'intérieur pour créer une barre de navigation, mais avec CSS vous n'avez besoin que de texte de lien et un peu de mise en forme. Utilisation de `display: block;` et en définissant une largeur pour le bloc, vous pouvez effectivement créer des rectangles sans faire appel à des images séparées.

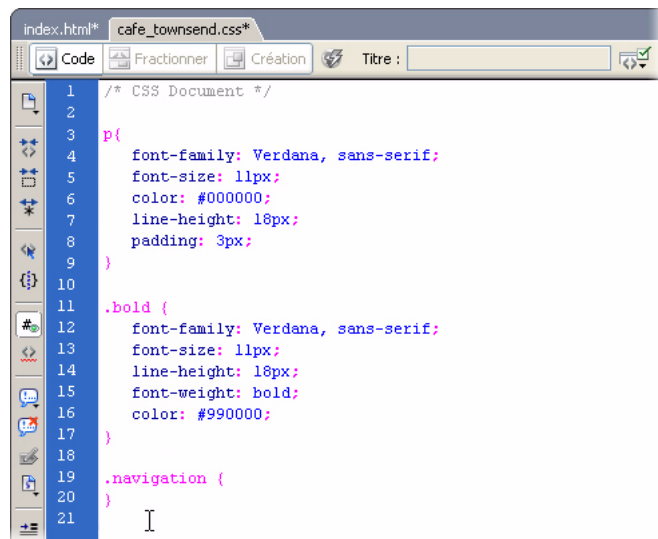
Créez une nouvelle règle pour la navigation

1. Ouvrez le fichier `cafe_townsend.css` s'il ne l'est pas déjà ou cliquez sur son onglet pour le voir.
2. Définissez une nouvelle règle en saisissant le code suivant dans le fichier, après le style de classe `.gras` :

```
.navigation {  
}
```

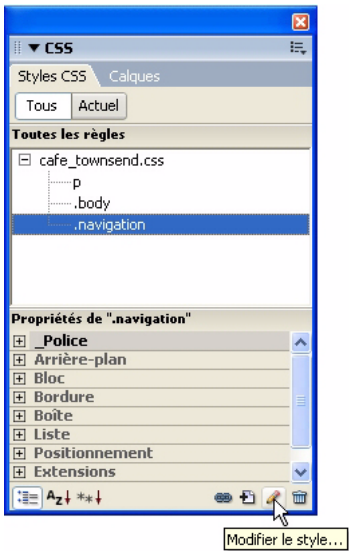
Il s'agit d'une règle vide.

Le code dans le fichier devrait ressembler à l'exemple suivant :

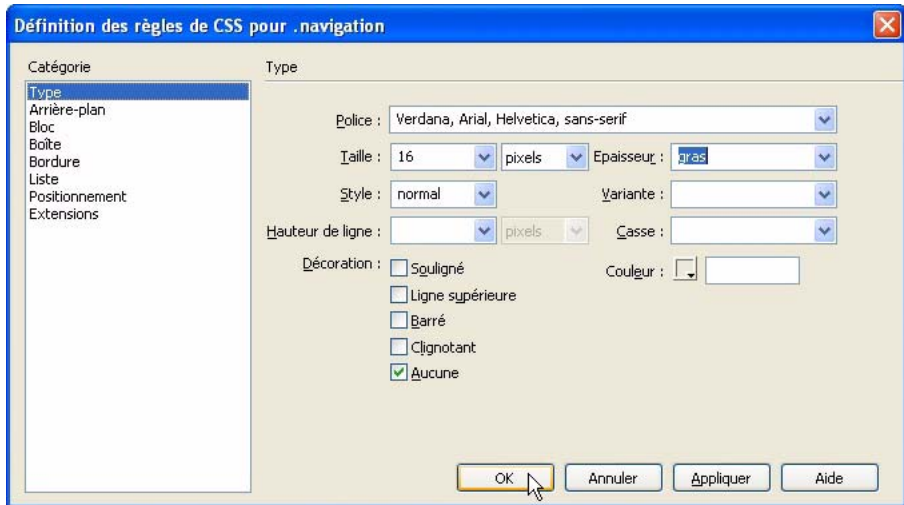
A screenshot of a code editor window. The title bar shows 'index.html*' and 'cafe_townsend.css*'. The editor has a menu bar with 'Code', 'Fractionner', 'Création', and 'Titre :'. The code is as follows:

```
1 /* CSS Document */  
2  
3 p{  
4     font-family: Verdana, sans-serif;  
5     font-size: 11px;  
6     color: #000000;  
7     line-height: 18px;  
8     padding: 3px;  
9 }  
10  
11 .bold {  
12     font-family: Verdana, sans-serif;  
13     font-size: 11px;  
14     line-height: 18px;  
15     font-weight: bold;  
16     color: #990000;  
17 }  
18  
19 .navigation {  
20 }  
21
```

3. Enregistrez le fichier `cafe_townsend.css`.
Ensuite, vous utiliserez le panneau de styles CSS pour ajouter des propriétés à la règle.
4. Ouvrez le fichier `index.html` s'il ne l'est pas déjà.
5. Dans le panneau de Styles CSS, assurez-vous que le mode Tout est sélectionné, sélectionnez la nouvelle règle `.navigation` et cliquez sur Éditer style dans l'angle inférieur droit du panneau.



6. Dans la boîte de dialogue Définition de règle CSS, procédez de la manière suivante :
 - Dans la zone de texte Police, tapez **Verdana, sans-serif**.
 - Sélectionnez 16 dans le menu déroulant Taille et pixels dans le menu déroulant juste à droite du menu Taille.
 - Sélectionnez Normal dans le menu déroulant Style.
 - Sélectionnez Aucune dans la liste Décoration.
 - Sélectionnez Gras dans le menu déroulant épaisseur.
 - Entrez `#FFFFFF` dans la zone de texte Couleur.



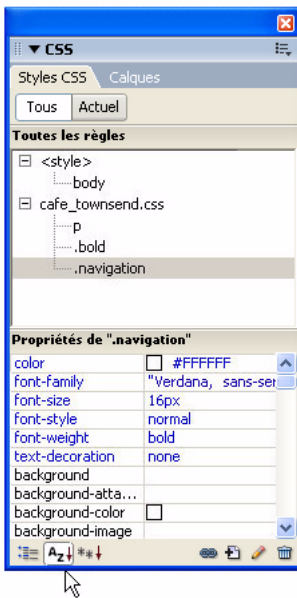
CONSEIL

Pour plus d'informations sur une quelconque propriété CSS, reportez-vous au guide de référence O'Reilly qui est livré avec Dreamweaver. Pour afficher le guide, choisissez Aide > Référence et sélectionnez O'Reilly - Référence CSS dans le menu déroulant du panneau Référence.

7. Cliquez sur OK.

Ensuite, vous utiliserez le panneau de styles CSS pour ajouter quelques autres propriétés à la règle `.navigation`.

8. Dans le panneau Styles CSS, assurez-vous que la règle `.navigation` est sélectionnée et cliquez sur mode Afficher liste.

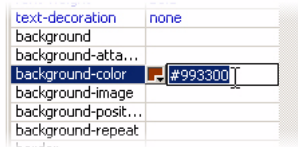


Le mode Liste réorganise le volet Propriétés pour afficher une liste alphabétique de toutes les propriétés disponibles, à la différence du mode Définir propriétés, le mode précédent, qui n'affiche que celles que vous avez déjà définies.

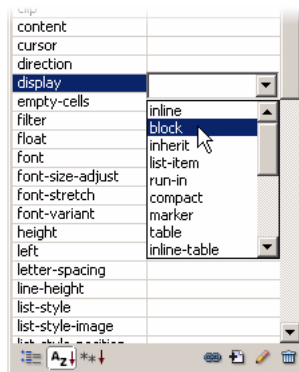
9. Cliquez sur la colonne à la droite de la propriété `background-color`. Pour voir le libellé entier d'une propriété, placez la souris au-dessus de la propriété.

Pour voir l'effet de votre travail sur la feuille de style externe, laissez le fichier `cafe_townsend.css` ouvert dans la fenêtre de document pendant que vous travaillez. Quand vous faites une sélection dans le panneau Styles CSS, vous vous apercevrez que Dreamweaver écrit du code CSS dans la feuille de style en même temps.

10. Tapez `#993300` comme valeur hexadécimale et appuyez sur Entrée (Windows) ou sur Retour (Macintosh).

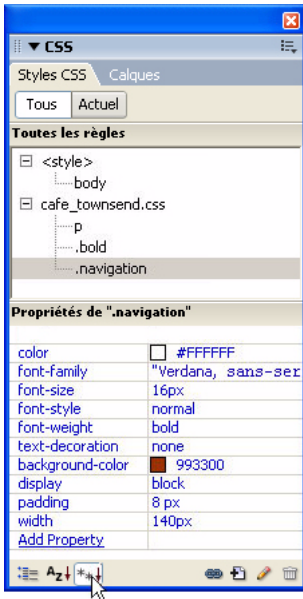


11. Localisez la propriété `display` (il faudra peut-être faire défiler votre curseur vers le bas), cliquez une fois sur la colonne de droite et sélectionnez `block` dans le menu déroulant.



12. Localisez la propriété `padding`, cliquez sur la colonne de droite, tapez `8px` comme valeur et appuyez sur Entrée (Windows) ou sur Retour (Macintosh).
13. Localisez la propriété `width`, cliquez sur la colonne de droite, tapez `140` dans la première zone de texte, sélectionnez pixels dans le menu déroulant et appuyez sur Entrée (Windows) ou sur Retour (Macintosh).

14. Cliquez sur Afficher propriétés définies pour que les propriétés que vous avez définies apparaissent dans le volet Propriétés.



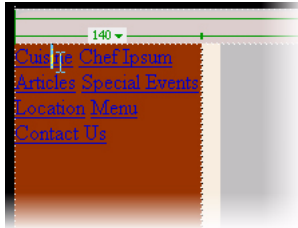
15. Cliquez sur le fichier cafe_townsend.css pour l'afficher. Vous verrez que Dreamweaver a ajouté au fichier toutes les propriétés que vous avez définies.

16. Enregistrez le fichier afe_townsend.css et fermez-le.

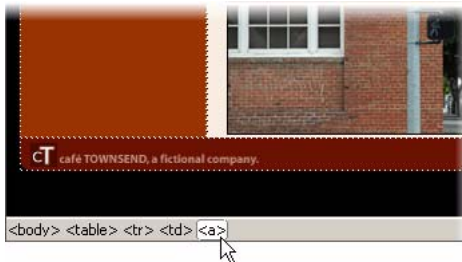
Vous avez maintenant créé une règle pour mettre le texte de la barre de navigation en forme. Ensuite, vous appliquerez la règle aux liens sélectionnés.

Appliquez la règle

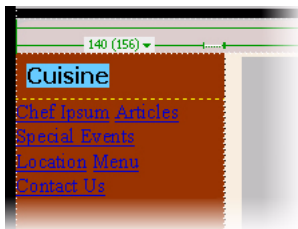
1. La page index.html étant ouverte dans la fenêtre de document, cliquez sur le mot cuisine de telle sorte que le point d'insertion soit quelque part dans le mot.



2. Dans le sélecteur de balises, cliquez sur la balise <a> la plus à droite. Cette opération sélectionne la totalité du texte pour la balise <a> spécifiée, ou le lien.

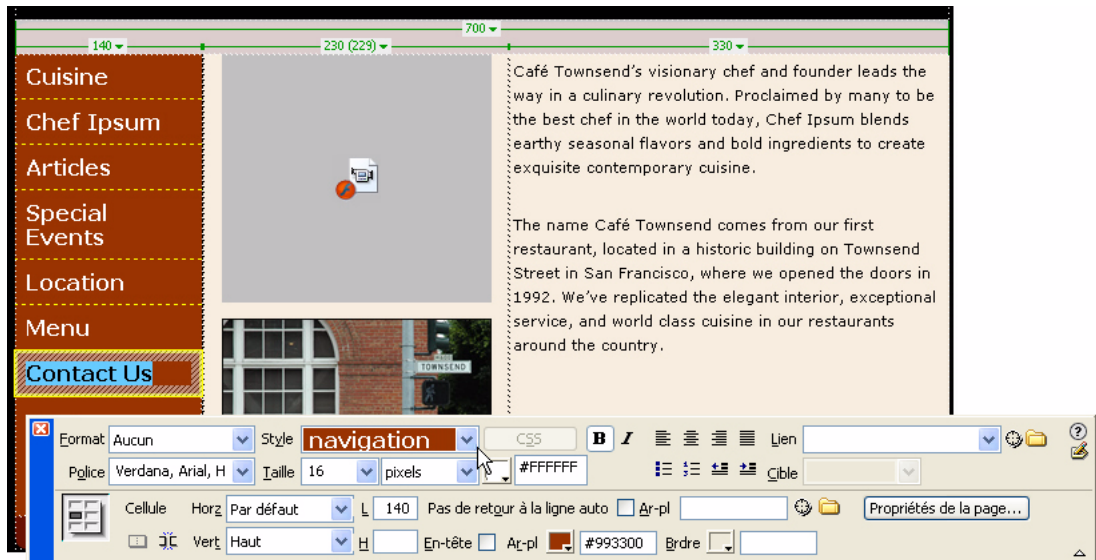


3. Dans l'inspecteur de propriétés (Fenêtre > Propriétés), choisissez navigation dans le menu déroulant Style. Dans la fenêtre de document, l'aspect du texte cuisine change complètement. Le texte a la forme d'un bouton de barre de navigation à présent, conformément aux propriétés de la règle .navigation que vous avez définie dans la section précédente.



4. Répétez les étapes 1 à 3 pour chacun des liens individuels dans la barre de navigation.

Vous devez affecter un style de classe de navigation à chacune des balises <a> ou du lien, de sorte qu'il est important d'utiliser le sélecteur de balises pour sélectionner chaque lien individuellement et puis affecter les styles de classe un à un.



Si vous avez des difficultés dans la mise en forme de texte de lien, assurez-vous qu'un espace (pas un « retour de chariot ») existe entre chaque mot du lien. Assurez-vous également que l'espace entre deux liens n'est pas lui-même lié. Si c'est le cas, sélectionnez soigneusement l'espace lié, videz la zone de texte Lien dans l'inspecteur de propriétés et appuyez sur Entrée (Windows) ou sur Retour (Macintosh).

5. Quand vous aurez fini de mettre en forme tous les mots de la barre de navigation, enregistrez la page et obtenez un aperçu de votre travail dans un navigateur (Fichier > Aperçu dans navigateur >...).

Vous pouvez cliquer sur les liens pour vous assurer qu'ils fonctionnent.

Ajoutez un effet de survol

À présent, vous ajouterez un effet de survol pour que la couleur d'arrière-plan des blocs de la barre de navigation change toutes les fois que le pointeur de la souris passe par-dessus l'un des liens. Pour ajouter un effet de survol, créez une nouvelle règle qui contient la pseudo-classe `:survol`

1. Ouvrez le fichier `cafe_townsend.css`.
2. Sélectionnez la règle `.navigation` entière.

A screenshot of a CSS editor window. The editor has a dark blue background. On the left side, there is a vertical toolbar with icons for undo, redo, search, and other editing functions. The main area shows CSS code with line numbers from 14 to 28. Line 14 has `color: #990000;`. Line 15 has a closing curly brace `}`. Line 16 starts a new rule: `.navigation {`. Lines 17-27 contain the following properties: `font-family: Verdana, sans-serif;`, `font-size: 16px;`, `font-style: normal;`, `font-weight: bold;`, `color: #FFFFFF;`, `text-decoration: none; #993300;`, `background-color:`, `display: block;`, `padding: 8px;`, and `width: 140px;`. Line 28 has a closing curly brace `}`.

3. Copiez le texte (Editer > copier).

Présentation de la pseudo-classe `:survol` Une pseudo-classe est un moyen d'avoir un effet sur certains éléments dans un document HTML, basé non pas sur le code HTML du document lui-même, mais sur des conditions extérieures appliquées par le navigateur Web. Les pseudo-classes peuvent être dynamiques dans le sens où un élément de la page peut acquérir ou perdre la pseudo-classe tandis qu'un utilisateur « interagit » avec le document.

La pseudo-classe `:survol` crée un changement dans l'élément de page mis en forme quand l'utilisateur passe la souris par-dessus l'élément. Par exemple, quand la pseudo-classe `:survol` est ajoutée au style de classe `.navigation` (`.navigation:survol`) pour créer une nouvelle règle, tous les éléments de texte que la règle `.navigation` met en forme changent conformément aux propriétés de la règle `.navigation:survol`.

4. Cliquez une fois à la fin de la règle et appuyez sur Entrée (Windows) ou sur Retour (Macintosh) plusieurs fois pour créer des espaces.

```
9  ).bold (  
10     font-family: Verdana, sans-serif;  
11     font-size: 11px;  
12     line-height: 18px;  
13     font-weight: bold;  
14     color: #990000;  
15  )  
16  .navigation (  
17     font-family: Verdana, sans-serif;  
18     font-size: 16px;  
19     font-style: normal;  
20     font-weight: bold;  
21     color: #FFFFFF;  
22     text-decoration: none;  
23     background-color: #993300;  
24     display: block;  
25     padding: 8 px;  
26     width: 140px;  
27  )  
28  |  
29  |
```

5. Collez (Edition > coller) le texte copié dans l'espace que vous venez de créer.
6. Ajoutez la pseudo-classe :hover au sélecteur .navigation collé, comme suit :

```
27  )  
28  |  
29  = .navigation:hover (  
30     font-family: Verdana, sans-serif;  
31     font-size: 16px;  
32     font-style: normal;  
33     font-weight: bold;  
34     color: #FFFFFF;  
35     text-decoration: none;  
36     background-color: #993300;  
37     display: block;  
38     padding: 8 px;  
39     width: 140px;  
40  )
```

7. Dans la nouvelle règle `.navigation:hover`, remplacez la couleur d'arrière-plan active (`#993300`) par `#D03D03`.

```
27 )
28
29 .navigation:hover {
30     font-family: Verdana, sans-serif;
31     font-size: 16px;
32     font-style: normal;
33     font-weight: bold;
34     color: #FFFFFF;
35     text-decoration: none;
36     background-color: #D03D03;
37     display: block;
38     padding: 8 px;
39     width: 140px;
40 }
```

8. Enregistrez le fichier et fermez-le.
9. Ouvrez le fichier `index.html` dans la fenêtre de document et obtenez un aperçu de la page dans un navigateur (Fichier > Aperçu dans navigateur >...).

Quand vous placez la souris par-dessus un lien quelconque, vous pouvez voir le nouvel effet de survol.

(En option) Centrez le contenu de la page

Enfin, vous utiliserez le sélecteur de balises pour sélectionner tout le HTML du document et centrer son contenu.

REMARQUE

Quelques navigateurs, comme l'Explorateur Internet 6, centre le texte de la page dans le contexte des cellules du tableau quand vous utilisez la méthode utilisée dans cette section. Si le contenu dans l'aperçu de la page dans le navigateur ne vous plaît pas, vous pouvez sauter cette section et laisser le contenu de la page aligné à gauche.

1. Avec la page index.html ouverte dans la fenêtre de document, cliquez sur la balise `<body>` dans le sélecteur de balises.



En cliquant sur cette balise, on sélectionne tout entre l'ouverture et la fermeture des balises `<body>` de la fenêtre de document. Pour voir la sélection, cliquez sur mode Code dans la partie supérieure de la fenêtre de document.

-
2. Dans l'inspecteur des propriétés (Fenêtre > Propriétés), cliquez sur le bouton Aligner au centre.



Dreamweaver insère des balises CSS <div> qui centrent l'ensemble du contenu de la page. En mode Création, des pointillés entourent la zone qui fait l'objet du centrage des balises <div>.

-
-
3. Enregistrez la page.

Votre page est maintenant terminée. La dernière tâche dans la construction de votre site Web consiste à publier la page. Pour ce faire, vous devez définir un dossier sur un site distant et télécharger vos fichiers dans ce dossier vers ce serveur. Pour obtenir des instructions, passez au didacticiel suivant.

Didacticiel : Publication de votre site

Ce didacticiel vous montre comment configurer un site distant avec Macromedia Dreamweaver 8 et publier vos pages web. Un site distant est souvent un emplacement dans un ordinateur distant qui fait tourner un serveur Web et qui conserve des copies de vos fichiers locaux. Les utilisateurs accèdent au site distant qui tourne sur le serveur Web quand ils visualisent vos pages dans un explorateur.

Dans ce didacticiel, vous allez accomplir les tâches suivantes :

Étudiez les sites distants	139
Configurez un dossier distant	140
Téléchargez vos fichiers locaux	143
Résolution des problèmes de configuration du dossier distant (en option).....	144

Étudiez les sites distants

L'étape suivante de création d'un site consiste à le publier en téléchargeant les fichiers vers un dossier distant. Un dossier distant est l'emplacement dans lequel vous conservez vos fichiers, selon votre environnement, que vous réservez aux évaluations, à la production, à la collaboration et à la publication. Dreamweaver considère ce dossier comme votre *site distant*.

Avant de poursuivre, vous devez pouvoir accéder à un serveur Web distant (le serveur de votre fournisseur d'accès Internet, un serveur appartenant à un client pour lequel vous travaillez, un serveur intranet de votre société ou un serveur IIS sur un ordinateur Windows). Si vous ne pouvez accéder à un serveur de ce type, contactez votre fournisseur d'accès Internet, votre client ou votre administrateur système.

Vous pouvez également choisir d'exécuter un serveur Web sur votre ordinateur local, par exemple, IIS (Windows) ou Apache (Macintosh). Pour plus d'informations sur la configuration d'un serveur Web sur votre ordinateur local, voir [Annexe B, *Installation d'un serveur Web*, page 251](#).

Les marches à suivre décrites dans ce didacticiel aboutissent à de meilleurs résultats si votre dossier racine distant est vide. S'il contient déjà des fichiers, créez un dossier vide dans votre site distant (sur le serveur) et utilisez ce dernier comme dossier racine distant.

Vous aurez également besoin d'un site local configuré avant de poursuivre. Pour plus d'informations, consultez la section [Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet](#), page 53.

Pour plus d'informations sur les sites Dreamweaver, voir Chapitre 2, *Configuration d'un site Dreamweaver* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Configurez un dossier distant

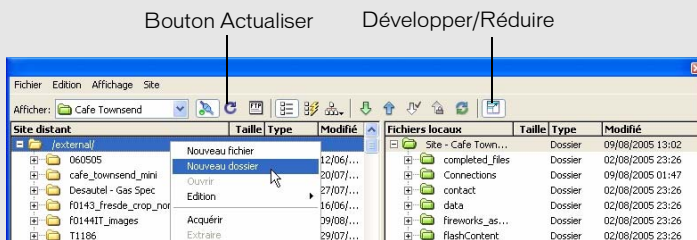
Vous allez maintenant configurer un dossier distant pour pouvoir publier vos pages Web. Il porte le même nom que le dossier local car votre site distant sera une copie conforme de votre site local. Cela signifie que les fichiers et les sous-dossiers que vous transférez dans votre dossier distant seront des copies des fichiers et des sous-dossiers créés localement.

1. Dans votre site distant (sur le serveur), créez un dossier vide dans le dossier racine Web pour le serveur.

Appellez-le `cafe_townsend` (du même nom que votre dossier racine local).

Création d'un dossier distant avec Dreamweaver Si Dreamweaver constitue votre seul moyen d'accès au serveur distant, vous ne serez pas en mesure de créer un fichier vide dessus tant que vous n'aurez pas terminé les paramétrages dans Dreamweaver et établi une connexion. Si c'est le cas, vous pouvez soit définir votre répertoire hôte comme étant votre dossier distant, soit créer un dossier distant après avoir établi une connexion avec le serveur. Dans un cas comme dans l'autre, continuez à suivre les instructions de ce didacticiel jusqu'à ce que vous soyez connecté au serveur distant. Une fois la connexion obtenue, vous pouvez utiliser le panneau Fichiers Dreamweaver pour créer un nouveau dossier distant.

Quand vous avez cette connexion avec un serveur distant, le panneau Fichiers affiche tous les fichiers sur ce serveur en Mode distant (tout comme le Mode local avec les fichiers locaux de votre ordinateur). Pour afficher le Mode distant, sélectionnez-le dans le menu déroulant dans la partie supérieure du panneau Fichiers ou cliquez sur Développer/Réduire dans la barre d'outils du panneau Fichiers. En cliquant sur Développer/Réduire, le panneau Fichiers affiche à la fois le Mode local et le Mode distant. Pour ajouter un fichier vide dans le Mode distant, affichez d'abord le Mode distant en utilisant l'une des méthodes décrites auparavant. (Si vous ne voyez pas votre connexion, cliquez sur Actualiser dans la barre d'outils du panneau Fichiers.) Quand vous avez constaté que vous êtes connecté au serveur Web, cliquez avec le bouton droit de la souris (Windows) ou en maintenant la touche Option enfoncée (Macintosh) dans le Mode distant et sélectionnez Nouveau dossier.



Pour plus d'informations, voir Chapitre 4, *Gestion des fichiers* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

2. Dans Dreamweaver, sélectionnez Site > Gérer les sites.
3. Dans la boîte de dialogue Gérer les sites, sélectionnez le site Cafe Townsend.
Si vous n'avez pas défini le site Cafe Townsend, créez un dossier local pour le site avant de poursuivre. Pour plus d'informations, consultez la section *Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet*, page 53.
4. Cliquez sur Edition.
5. Dans la boîte de dialogue Définition de site, cliquez sur l'onglet Avancé si les réglages correspondants ne paraissent pas.
6. Sélectionnez la catégorie Info distante dans la liste de gauche.

7. Sélectionnez une option d'accès.

Les méthodes les plus courantes de connexion à un serveur sur Internet sont le FTP et le SFTP. La méthode la plus courante de connexion à un serveur sur votre intranet ou à votre ordinateur local (si celui-ci est utilisé comme serveur Web) est Local/Réseau. Dans l'incertitude, demandez à l'administrateur système du serveur.

Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton Aide de la boîte de dialogue.

8. Si vous sélectionnez FTP, utilisez les options suivantes :

- Saisissez le nom d'hôte du serveur (par exemple, ftp.macromedia.com).
- Dans la zone de texte du répertoire hôte, saisissez le chemin d'accès sur le serveur du dossier racine FTP à celui du site distant (cafe_townsend). En cas de doute, consultez votre administrateur système.

Dans bien des cas, cette zone de texte doit rester vierge.

- Indiquez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe dans les zones appropriées.
- Si votre serveur prend en charge le SFTP, sélectionnez l'option Utiliser Secure FTP (SFTP).
- Cliquez sur Tester pour tester vos paramètres de connexion.
- En cas d'échec, consultez votre administrateur système.

Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton Aide de la boîte de dialogue.

9. Si vous sélectionnez Local/Réseau, cliquez sur l'icône de dossier se trouvant près de la zone de texte pour rechercher le dossier racine du site distant.

Pour plus d'informations, cliquez sur le bouton Aide de la boîte de dialogue.

10. Cliquez sur OK.

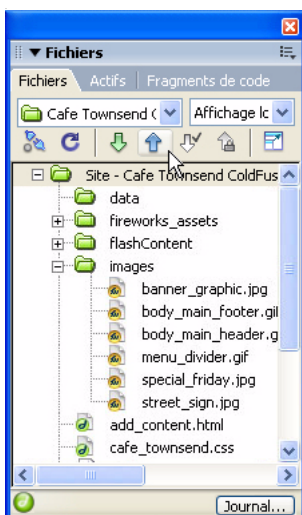
Dreamweaver crée une connexion avec le dossier distant.

11. Cliquez sur Terminé pour fermer la boîte de dialogue Gérer les sites.

Téléchargez vos fichiers locaux

Après avoir défini vos dossiers locaux et distants, vous pouvez transférer vos fichiers du dossier local vers le serveur Web. Il est impératif de télécharger vos pages pour les rendre accessibles, même si le serveur Web est exécuté sur votre ordinateur local.

1. Dans le panneau Fichiers (Fenêtre > Fichiers), sélectionnez le dossier racine local du site (cafe_townsend).
2. Cliquez sur l'icône représentant une flèche bleue (Placer les fichiers) dans la barre d'outils du panneau Fichiers.



3. Quand Dreamweaver vous demande si vous voulez placer le site entier, cliquez sur OK.

Dreamweaver copie tous les fichiers dans le dossier distant défini dans [Configurez un dossier distant, page 140](#). Cette opération peut prendre quelque temps puisque Dreamweaver doit télécharger tous les fichiers du site vers le serveur distant.

4. Ouvrez votre site distant dans un navigateur pour vous assurer que le transfert s'est bien déroulé.

Résolution des problèmes de configuration du dossier distant (en option)

Un serveur Web peut être configuré de différentes façons. La liste suivante vise à vous expliquer certains problèmes courants que vous pouvez avoir en configurant un dossier distant et à vous aider à les résoudre :

- La mise en oeuvre FTP de Dreamweaver peut ne pas fonctionner correctement avec certains serveurs proxy, pare-feu multiniveaux et autres formes d'accès indirect à un serveur.

Si vous avez des problèmes d'accès en FTP, demandez l'aide de votre administrateur système.

- Pour la mise en oeuvre FTP de Dreamweaver, il est indispensable de se connecter au dossier racine du système distant (Dans de nombreuses applications, vous pouvez vous connecter à n'importe quel répertoire distant, puis naviguer dans le système de fichiers distants pour rechercher un répertoire).

Veillez à indiquer le dossier racine du système distant comme répertoire hôte.

Si vous avez des problèmes de connexion et avez spécifié le répertoire hôte avec une seule barre oblique (/), c'est peut-être qu'il vous faut spécifier un chemin relatif entre le répertoire auquel vous vous connectez et le dossier racine distant.

Si, par exemple, le dossier racine distant est un répertoire de niveau supérieur, vous devez parfois spécifier .././ pour le répertoire hôte.

- Par ailleurs, les noms de dossiers et de fichiers qui contiennent des espaces ou des caractères spéciaux peuvent souvent occasionner des problèmes à l'occasion d'un transfert sur un site distant.

Utilisez des traits de soulignement à la place des espaces, et évitez, dans la mesure du possible, d'utiliser des caractères spéciaux pour les noms de fichiers et de dossiers. En particulier, les deux points (:), barres obliques, virgules et apostrophes sont à éviter dans les noms de fichiers et de dossiers. Il arrive que la présence de caractères spéciaux dans les noms de fichiers ou de dossiers empêche Dreamweaver de créer une carte du site.

- En cas de problème avec un nom de fichier long, raccourcissez ce nom. Sur Macintosh, les noms de fichiers ne peuvent pas compter plus de 31 caractères.
- Notez que certains serveurs utilisent ce qui est appelé, suivant le système d'exploitation, des liens symboliques (Unix), des raccourcis (Windows) ou des alias (Macintosh), pour connecter un dossier situé en un point du disque du serveur à un autre dossier situé ailleurs.
Par exemple, le sous-répertoire `public_html` de votre répertoire principal sur le serveur peut n'être qu'un simple lien pointant sur une toute autre partie du serveur. Dans la plupart des cas, ces alias n'ont pas d'effet négatif sur votre capacité à vous connecter au dossier ou répertoire approprié, mais si vous ne pouvez vous connecter qu'à une partie du serveur, il s'agit peut-être d'un problème d'alias.
- Si vous découvrez un message d'erreur du type « impossible de placer le fichier », votre dossier distant peut être saturé. Pour plus d'informations, consultez le journal FTP.

REMARQUE

En règle générale, si vous avez un problème avec un transfert FTP, consultez le journal FTP en sélectionnant Site > Avancé > Journal FTP.

La troisième partie de ce manuel contient des didacticiels qui vous présentent des fonctionnalités plus avancées de Dreamweaver. Vous n'avez pas besoin de connaître HTML ou d'autres langages au préalable afin de terminer ces didacticiels. Prenez note cependant qu'ils sont plus complexes que les précédents.

Cette partie du manuel contient les sections suivantes :

Didacticiel : Travail avec du code	149
Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur CSS	165
Didacticiel : Affichage de données XML	189
Didacticiel : Développement d'une application Web	213

Didacticiel : Travail avec du code

Au fur et à mesure que vous ajoutez du texte, des images ou un autre contenu, Dreamweaver 8 génère du code HTML. Le présent didacticiel indique comment utiliser le mode Code pour afficher, ajouter et modifier manuellement le code sous-jacent d'un document.

Après avoir configuré votre site et terminé les didacticiels précédents, vous pouvez continuer à travailler dans le même fichier `index.html`.

Si vous n'avez pas terminé les didacticiels précédents, vous pouvez toutefois passer à celui-ci. Tout d'abord, configurez votre site en suivant les instructions de *Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet*, page 53. Ensuite, utilisez le fichier `index_code.html` dans le dossier `cafe_townsend/completed_files/dreamweaver` pour en terminer avec ce didacticiel. `index_code.html` est une copie conforme du fichier `index.html` terminé du Chapitre 6, *Didacticiel : Mise en forme de votre page avec CSS*, page 109.

REMARQUE

Si vous entamez ce didacticiel avec le fichier `table_layout.html` terminé, au lieu du fichier `index.html` du Chapitre 6, *Didacticiel : Mise en forme de votre page avec CSS*, page 109, certaines étapes et illustrations du didacticiel ne correspondront pas à ce que vous verrez à l'écran.

Dans ce didacticiel, vous allez accomplir les tâches suivantes :

Affichez le code	150
Activez l'espace de travail de codage (Windows uniquement)	152
Ajoutez une balise à l'aide du sélecteur de balises	152
Modifiez une balise	155
Consultez des informations relatives à une balise	157
Ajoutez une image à l'aide des indicateurs de code	159
Vérifiez vos modifications	162
Imprimez votre code	163

Affichez le code

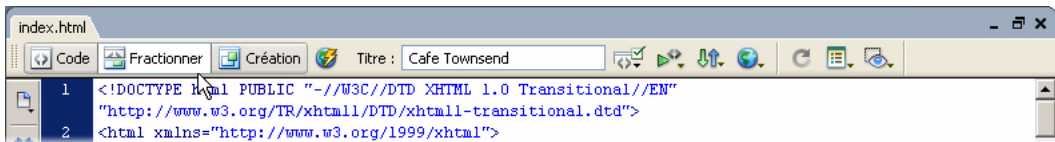
Dans Dreamweaver, vous pouvez afficher votre page dans les deux modes suivants : mode Création (affichage du document comme il apparaît dans un navigateur) ou mode Code (affichage du code HTML). Vous pouvez également afficher ces deux modes Code et Design simultanément à l'écran.

1. Veillez à ce que la page index.html soit ouverte dans la fenêtre de document.

REMARQUE

Si vous n'avez pas terminé le fichier index.html en suivant les indications des didacticiels précédents, voir l'introduction de ce didacticiel sur la manière de poursuivre.

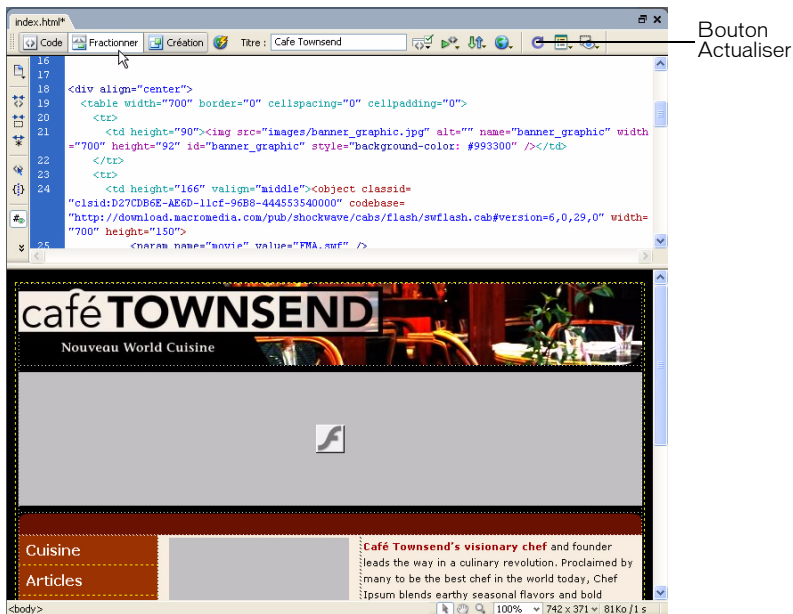
2. Dans la barre d'outils du document, cliquez sur le bouton Afficher les modes Code et Création (intitulé Fractionner).



REMARQUE

Si la barre d'outils du document n'apparaît pas, sélectionnez Affichage > Barres d'outils > Document.

La fenêtre se divise en deux parties : le mode Création et le code HTML sous-jacent.



Vous pouvez alors modifier le code dans le mode Code. Les modifications que vous avez faites au code n'apparaissent pas en mode Création tant que vous n'avez pas cliqué sur Actualiser dans la barre d'outils Document ou sur un endroit quelconque dans le mode Création.

3. (En option) Pour n'afficher que le mode Création, cliquez sur mode Création.
4. (En option) Pour n'afficher que le mode Code, cliquez sur mode Code.

Vous pouvez travailler dans le mode qui vous convient le mieux. La plupart des didacticiels figurant dans ce guide supposent que vous travaillez en mode Création.

Activez l'espace de travail de codage (Windows uniquement)

Si vous ne l'avez pas déjà fait à l'installation, vous pouvez faire en sorte que votre espace de travail Windows ressemble plus aux environnements de codage bien connus de Macromedia HomeSite et ColdFusion Studio.

REMARQUE

Les utilisateurs Macintosh ne peuvent pas modifier l'espace de travail.

Pour passer à l'espace de travail de codage :

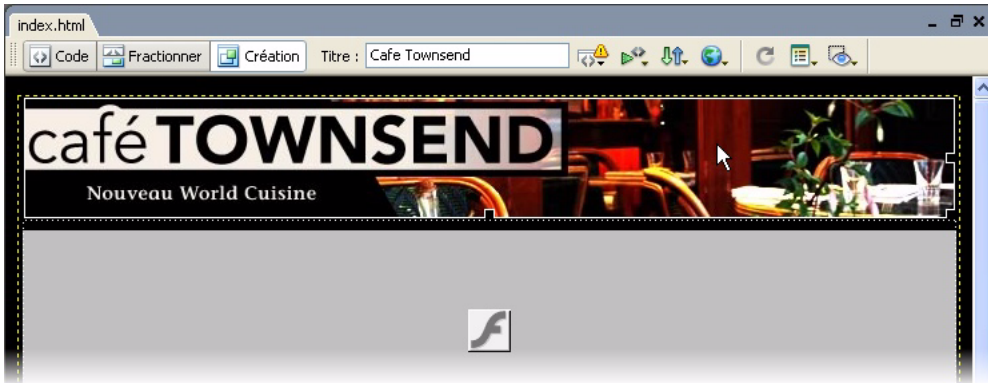
- Choisissez Fenêtre > Présentation de l'espace de travail > Codeur.

Ajoutez une balise à l'aide du sélecteur de balises

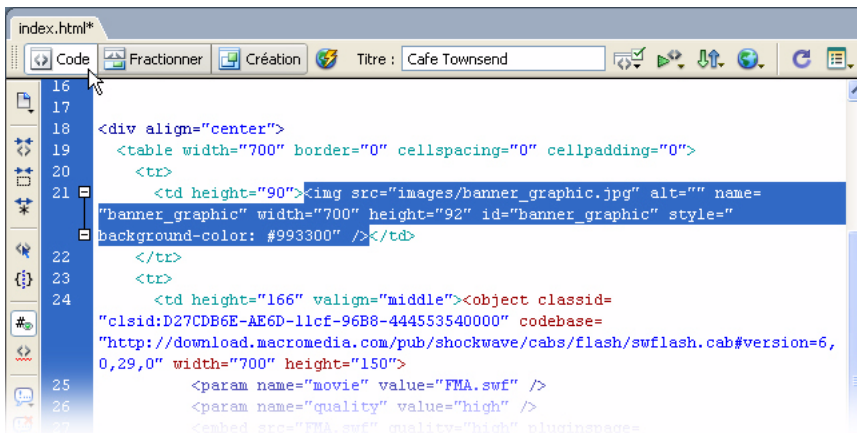
Ensuite, vous utiliserez le sélecteur de balises pour entourer une balise `div` autour de l'une des images sur la page. Vous pouvez affecter à votre guise des marges, des bordures ou des couleurs à l'image. Cette opération peut s'effectuer de différentes manières : la leçon ci-dessous explique le fonctionnement du sélecteur de balises, qui vous permet d'insérer toutes sortes de balises et d'indiquer les valeurs d'attributs correspondantes.

1. Ouvrez le fichier `index.html` s'il ne l'est pas déjà.

- Dans Mode création, cliquez sur la bannière Cafe Townsend (banner_graphic.jpg) pour la sélectionner.



- Passez à mode Code en cliquant dessus dans la barre d'outils de document ou en sélectionnant Mode > mode Code.
Vous verrez que le code pour l'image sélectionnée est activée dans mode Code. Veillez à bien sélectionner toute la balise `img`, y compris les crochets.



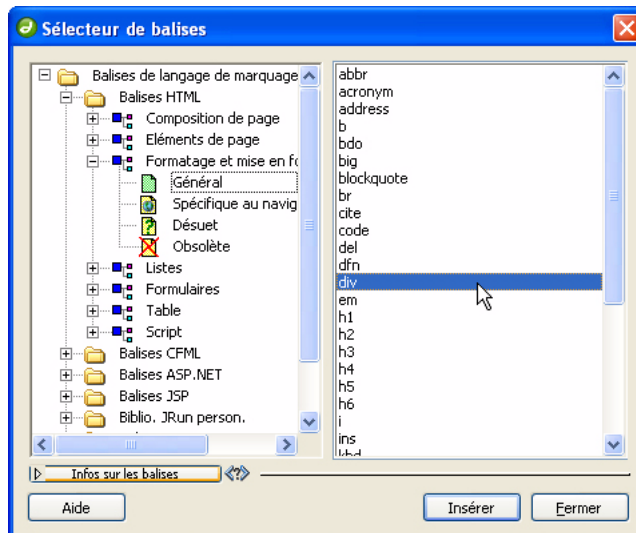
- Sélectionnez Affichage > Options d'affichage de code > Retour automatique à la ligne pour activer cette option, si elle ne l'est pas.

5. Cliquez sur le texte avec le bouton droit de la souris (Windows) ou tout en maintenant la touche Contrôle enfoncée (Macintosh), puis choisissez Insérer la balise dans le menu contextuel.

Le Sélecteur de balises s'affiche.

6. Dans le sélecteur de balises, développez la catégorie Balises HTML, puis la sous-catégorie Formatage et mise en forme sélectionnez ensuite Général.

Une liste de noms de balise s'affiche dans le volet de droite ; dans cette liste, sélectionnez la balise `div`.



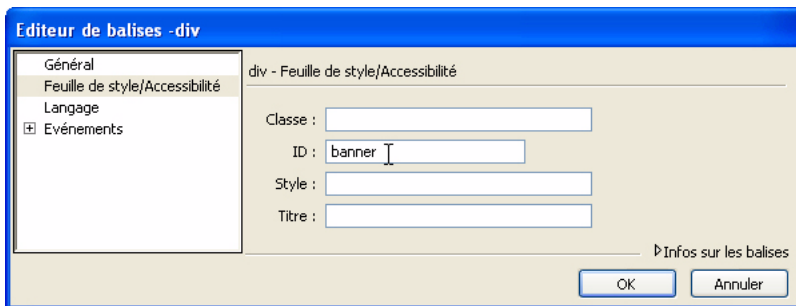
REMARQUE

Vous pouvez également sélectionner la catégorie Balises HTML, puis sélectionner directement la balise `div` dans le volet de droite sans développer la sous-catégorie Formatage et mise en forme.

7. Cliquez sur Insérer.

L'éditeur de balises s'ouvre pour la balise `div`.

- Dans cet éditeur de balises, sélectionnez la catégorie Feuille de style/Accessibilité, puis saisissez **bannière** dans la zone de texte ID.



- Cliquez sur OK pour fermer l'éditeur de balises et insérer la balise. Dreamweaver insère la balise `div` dans votre page, de part et d'autre de la balise correspondant à l'image.

```
17
18 <div align="center">
19   <table width="700" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
20     <tr>
21       <td height="90"><div id="banner"></div></td>
24     </tr>
25     <tr>
26       <td height="166" valign="middle"><object classid=
```

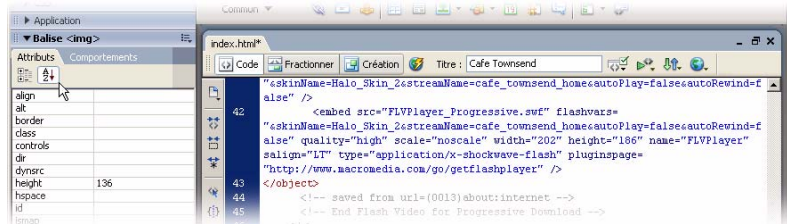
- Cliquez sur Fermer pour fermer le sélecteur de balises.
- Enregistrez votre page.

Modifiez une balise

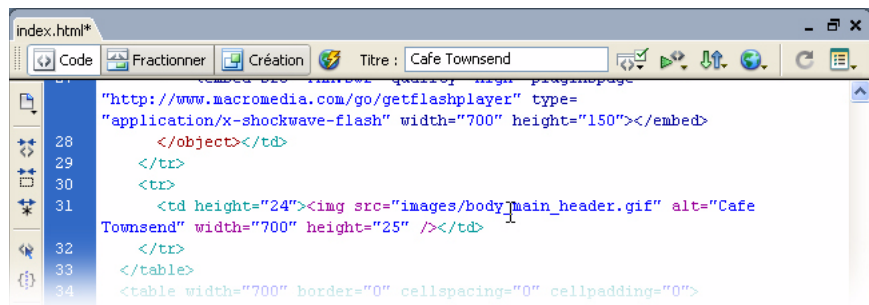
Vous allez à présent apprendre à utiliser l'inspecteur de balises pour apporter rapidement des modifications aux attributs d'une balise. L'inspecteur de balises affiche les attributs de la balise sélectionnée dans la fenêtre de document.

- Ouvrez le fichier `index.html` en mode Code, s'il n'est pas déjà ouvert.
- Ouvrez l'inspecteur de balises en sélectionnant Fenêtre > Inspecteur de balises, s'il n'est pas déjà ouvert.
- Sélectionnez l'onglet Attributs.

4. Cliquez sur mode Affichage de listes dans l'inspecteur de balises pour afficher par ordre alphabétique tous les attributs d'une balise sélectionnée.

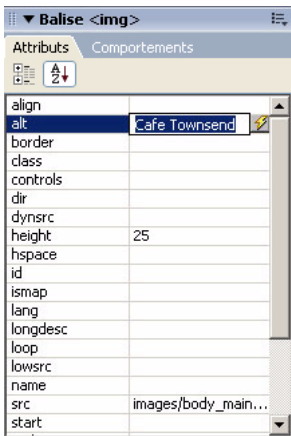


5. Dans le mode Code de la fenêtre de document, cliquez quelque part entre les crochets d'ouverture et de fermeture d'une balise.
L'onglet Attributs de l'inspecteur de balises affiche les informations concernant les attributs HTML de la balise.
6. Toujours en mode Code, recherchez la balise `img` correspondant à la bannière `banner_graphic.jpg` au haut de la page, puis cliquez dessus.



L'onglet Attributs de l'inspecteur de balises affiche les informations concernant les attributs de la balise `img`.

7. Dans l'inspecteur de balises, cliquez sur la zone de texte vide située près de l'attribut `alt`, puis tapez **Cafe Townsend** ; appuyez ensuite sur la touche Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).



Dreamweaver affiche la nouvelle valeur dans l'inspecteur de balises et modifie le code dans la fenêtre de document.

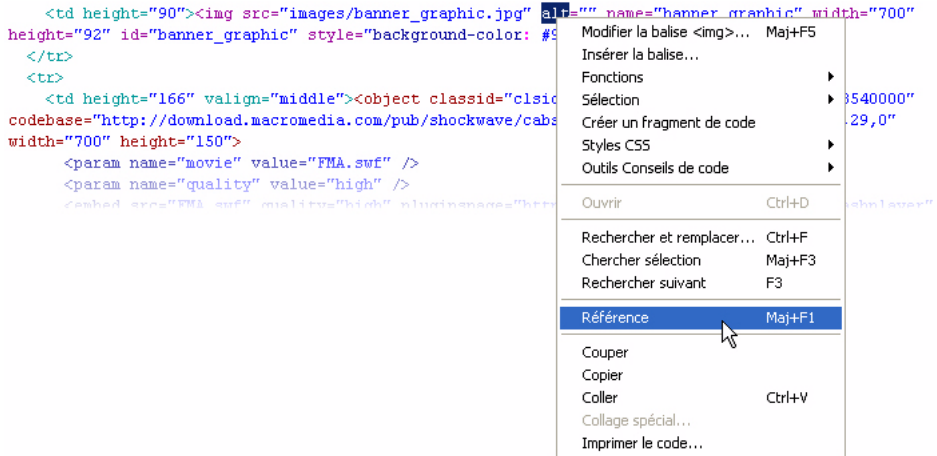
8. Enregistrez votre page.

Consultez des informations relatives à une balise

Pour obtenir de l'aide sur les attributs et les valeurs des balises, vous pouvez consulter des informations de référence dans Dreamweaver.

1. Ouvrez le fichier `index.html` en mode Code, s'il n'est pas déjà ouvert.
2. Dans la fenêtre de document, sélectionnez le nom d'attribut `alt` (et non sa valeur) dans une balise `img`.

3. Cliquez sur le texte sélectionné avec le bouton droit de la souris (Windows) ou tout en maintenant la touche Contrôle enfoncée (Macintosh), puis sélectionnez Référence dans le menu contextuel.

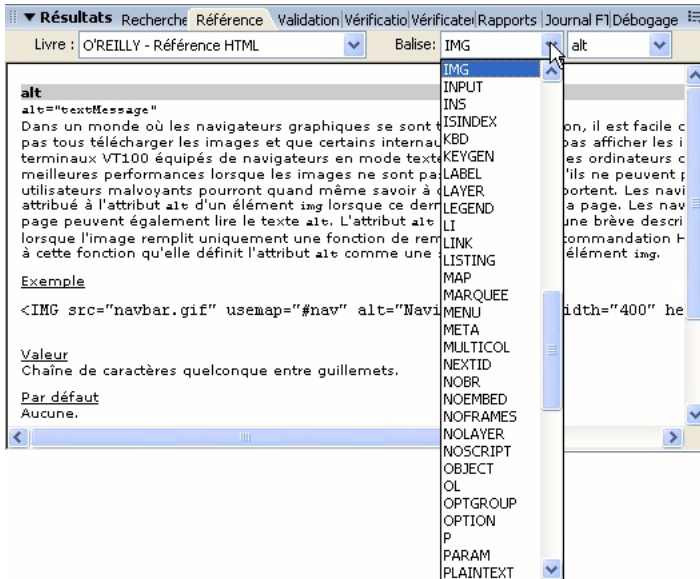


Le panneau Référence qui s'ouvre affiche des informations sur l'attribut alt.

REMARQUE

Vous pouvez également sélectionner Fenêtre > Référence pour ouvrir le panneau Référence.

4. Pour plus d'informations sur une autre balise ou un autre attribut, sélectionnez la balise ou l'attribut dans le menu contextuel approprié du panneau Référence.



Ajoutez une image à l'aide des indicateurs de code

Pour ajouter manuellement du code à la page, sélectionnez le mode Code, puis commencez à taper le code. La fonction Indicateurs de code permet d'accélérer votre saisie.

Dans cette section, vous utiliserez des indicateurs de code pour ajouter l'image de la plaque de rue à la page index du Café Townsend.

1. Ouvrez la page index.html si elle ne l'est pas déjà.
2. En mode Création, sélectionnez l'image street_sign.jpg (elle se trouve sous l'espace réservé pour l'image de vidéo Flash) et appuyez sur Supprimer.

Une liste de balises apparaît au niveau du point d'insertion.

```
44      <!-- saved from url=(0013)about:internet -->
45      <!-- End Flash Video For Progressive Download -->
46      </p>
47      <p></p>
48      </p>
49      <td align="top" bgcolor="#F7EEDF"><p><span class="
"bold">Caféacute; Townsend&rsquo;s visionary chef</span> and founder
leads the way in a culinary revolution. Proclaimed by many to be the
best chef in town today, Chef Ipsum blends earthy seasonal
flavors with local ingredients to create exquisite contemporary cuisine.
</p>
50      <p><span class="bold">The name Caféacute; Townsend</span> comes
from our founder, located in a historic building on Townsend
Street in San Francisco, where we opened the doors in 1992. We&rsquo;
ve replicated the elegant interior, exceptional service, and world
class cuisine in our restaurants around the country.</p></td>
```

REMARQUE

Vous pouvez définir le délai précédant l'affichage de la liste en sélectionnant Edition > Préférences (Windows) ou Dreamweaver > Préférences (Macintosh), puis la catégorie Indicateurs de code sur la gauche. En mode Code, vous pouvez afficher un menu d'indicateurs de code à tout moment en appuyant sur Ctrl+Barre d'espace ; vous pouvez également fermer ce menu à tout moment en appuyant sur Echap.

6. Sélectionnez la balise `img` dans la liste, puis appuyez sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh) pour insérer la première partie de la balise.
7. Appuyez sur la barre d'espace pour afficher la liste des attributs de la balise.
8. Lorsque l'attribut `src` est sélectionné dans la liste des indicateurs, tapez `src`, puis appuyez sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).

CONSEIL
Pour sélectionner rapidement une balise dans la liste, commencez à saisir son nom.

```
45      <!-- End Flash Video For Progressive Download -->
46      </p>
47      <p> <img src=""
48      </p></td>
49      <td width="330" valign="top" bgcolor="#F7EEDF"><p><span class="
"bold">Caféacute; Townsend&rsquo;s visionary chef</span> and founder
leads the way in a culinary revolution. Proclaimed by many to be the
```

La mention *Parcourir...* s'affiche et est sélectionnée sous le code que vous venez de saisir.

9. Appuyez sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh) pour rechercher un fichier.

10. Dans la boîte de dialogue Sélectionner fichier, naviguez jusqu'au fichier `street_sign.jpg` (il se trouve dans le fichier images du dossier racine de `cafe_townsend`) et cliquez sur OK (Windows) ou Choisir (Macintosh).

```
45 <!-- End Flash Video for Progressive Download -->
46 </p>
47 <p> 
48 </p></td>
49 <td width="330" valign="top" bgcolor="#F7EEDF"><p><span class=
```

L'URL du fichier image est insérée comme valeur de l'attribut `src`, et le point d'insertion apparaît après le guillemet de fermeture.

11. Appuyez sur la barre d'espace, sélectionnez l'attribut `alt` dans le menu des indicateurs, puis appuyez sur Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).
12. N'insérez rien entre les guillemets, car l'image n'est qu'une illustration. Utilisez la touche fléchée droite pour placer le point d'insertion à droite des guillemets.
13. Saisissez un crochet droit (`>`) pour terminer la balise.

```
45 <!-- End Flash Video for Progressive Download -->
46 </p>
47 <p> 
48 </p></td>
49 <td width="330" valign="top" bgcolor="#F7EEDF"><p><span class=
```

14. Enregistrez votre page.

CONSEIL

Pour ajouter un attribut à une balise existante, placez le point d'insertion juste après la valeur d'attribut définitive de la balise et appuyez sur barre d'espace. Quand une liste d'attributs apparaît, ajoutez un attribut et spécifiez une valeur s'il y a lieu.

Vérifiez vos modifications

Vous pouvez afficher immédiatement le code que vous avez modifié.

Pour afficher une représentation visuelle de votre code, procédez de l'une des manières suivantes :

- Cliquez sur mode Création ou modes Code et Création (intitulé Fractionner) dans la barre d'outils de document.
- Affichez un aperçu de la page dans un navigateur Web en appuyant sur la touche F12 (Windows) ou Option+F12 (Macintosh). Pour fermer le navigateur et revenir au code, appuyez sur Alt+F4 (Windows uniquement).

Imprimez votre code

Vous pouvez imprimer le code que vous avez rédigé pour le consulter, l'archiver ou le distribuer.

Pour imprimer du code :

1. Affichez une page en mode Code.
2. Sélectionnez Fichier > Imprimer le code.
3. Spécifiez les options d'impression, puis cliquez sur OK (Windows) ou sur Imprimer (Macintosh).

Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur CSS

Au [Chapitre 4, *Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur un tableau*](#) vous avez appris à utiliser les fonctionnalités de création de tableau de Dreamweaver pour créer une mise en forme de page. Dans ce didacticiel, vous apprendrez à utiliser les CSS ou feuilles de style en cascade pour créer une mise en forme semblable. De nombreux concepteurs préfèrent celles-ci car CSS vous donne une meilleure maîtrise sur le positionnement des éléments. CSS réduit la quantité de code dont vous avez besoin et vous permet de mettre en forme des blocs avec des marges, des bordures, des couleurs et ainsi de suite.

Si vous n'avez pas défini un site Dreamweaver et créé le dossier racine local `cafe_townsend`, il faut absolument le faire avant de poursuivre. Pour toutes instructions, voir [Chapitre 3, *Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet*](#).

Dans ce didacticiel, vous allez accomplir les tâches suivantes :

Apprendre la mise en forme de page en utilisant CSS	166
Vérification de la maquette de construction	167
Création et enregistrement d'une nouvelle page	169
Insertion de calques	170
Ajoutez des couleurs à la page	185

Apprendre la mise en forme de page en utilisant CSS

De nombreux sites utilisent des mises en forme à partir de tableaux pour afficher des informations sur leurs pages. Les tableaux sont utiles pour présenter des données tabulaires (comme des lignes et colonnes d'éléments répétitifs) et sont très faciles à créer sur une page. Mais les tableaux ont tendance à engendrer une grande quantité de code qu'il est difficile de lire et de maintenir. En outre, en raison de la quantité de balises nécessaires et des possibilités d'« imbrication », ils peuvent causer des difficultés aux personnes diminuées qui utilisent des lecteurs d'écrans pour visualiser les pages Web.

Une mise en forme créée à partir de CSS, c'est à dire une mise en forme qui fait appel à des éléments de bloc plutôt qu'à des lignes et des colonnes, contient beaucoup moins de code qu'un processus de même nature à base tabulaire. Ces mises en forme CSS utilisent généralement des balises `<div>` plutôt que des balises `<table>` pour créer des blocs. Vous pouvez disposer ces blocs n'importe où sur la page et leur affecter des propriétés telles que bordures, marges, couleurs d'arrière-plan, etc. De plus, les personnes qui utilisent des lecteurs d'écran pour visualiser des pages Web ont davantage de facilité pour naviguer dans les pages construites avec CSS étant donné que le code est plus simple et moins volumineux.

Dreamweaver vous permet de créer des calques. Un calque est un élément de page HTML que vous pouvez placer à l'endroit de votre choix sur la page. Plus précisément, il s'agit d'une balise `<div>` (ou toute autre balise) dans un endroit déterminé. Vous utilisez Dreamweaver pour faire glisser des calques sur votre page en vue de les positionner où vous voulez. Ils agissent comme des blocs de contenu qui contiennent des actifs comme des images, des fichiers Flash, du texte, etc.

Les calques Dreamweaver sont des éléments qui occupent un positionnement absolu. Autrement dit, leur position est fixée par rapport à la marge supérieure et à la marge gauche de la page. Il n'est pas possible de créer une mise en forme CSS avec des calques et puis de centrer le contenu de la page. De ce fait, la mise en forme dans ce didacticiel est légèrement différente que celle créée au [Chapitre 4, Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur un tableau](#).

Pour plus d'informations sur les calques Dreamweaver, voir Chapitre 7, *Mise en forme des pages avec les styles CSS* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Vérification de la maquette de construction

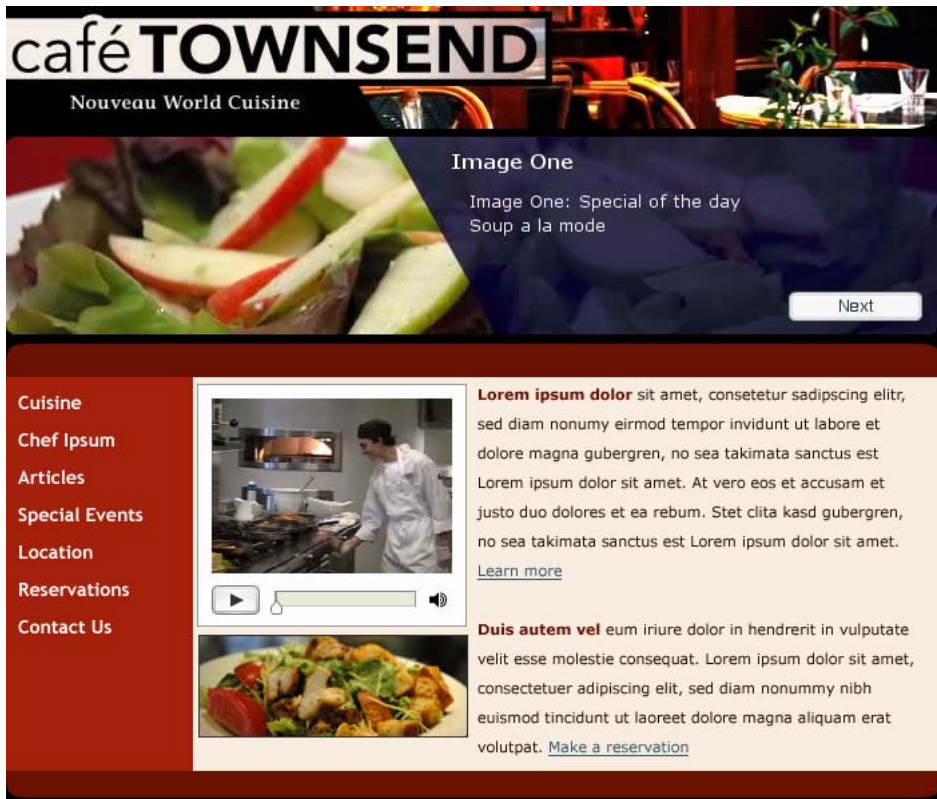
REMARQUE

Si vous avez terminé [Chapitre 4, Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur un tableau](#) et vérifié la maquette de construction, vous pouvez passer à la section suivante pour démarrer immédiatement avec la création de mise en forme CSS.

En règle générale, vous n'entamerez pas la création d'un site Web en ouvrant Dreamweaver puis en mettant immédiatement des pages en forme. Les premières étapes de la création d'un site Web se déroulent sur une feuille de papier ou dans une application de graphisme telle que Macromedia Fireworks. Les concepteurs graphiques créent généralement une maquette détaillée du site Web de manière à la présenter au client et à s'assurer que celui-ci approuve les idées initiales relatives au site.

Une maquette détaillée se compose d'un certain nombre d'éléments de page que le client a demandés pour son site Web. Par exemple, le client peut demander à avoir un logo en haut de la page, une section de navigation avec des liens vers les autres pages, une section contenant un magasin en ligne et un endroit où insérer des clips vidéo. Selon ces desiderata, le concepteur entame la planification de la mise en forme du site et crée des esquisses de pages répondant aux attentes du client.

Dans ce didacticiel, vous disposerez de la maquette détaillée complète et approuvée de Café Townsend, un restaurant fictif qui désire disposer d'un site Web. En tant que concepteur Web, vous êtes chargé de transformer cette maquette détaillée en une page Web fonctionnelle (dans la plupart des cas, en collaboration avec d'autres concepteurs graphiques et des développeurs Flash).



Vous remarquerez que le concepteur graphique vous a fourni une maquette détaillée de page Web qui comprend un certain nombre de zones de contenu et quelques idées concernant les graphismes. Dans les sections suivantes, vous allez employer Dreamweaver pour mettre ce concept en forme.

Vous pouvez également ouvrir le fichier original de la maquette détaillée si vous désirez le voir s'afficher sur l'écran de l'ordinateur. Vous pouvez trouver la maquette, homepage-mockup.jpg, dans le dossier fireworks_assets du dossier cafe_townsend que vous avez copié sur votre disque dur dans [Chapitre 3, Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet](#). Si vous le souhaitez, vous pouvez même l'imprimer pour l'avoir sous les yeux pendant que vous construisez votre page.

Création et enregistrement d'une nouvelle page

Après avoir configuré un site et consulté les maquettes détaillées, vous pouvez entamer la création de pages Web. Vous allez tout d'abord créer une nouvelle page et l'enregistrer dans le dossier racine local cafe_townsend de votre site Web. Cette page va devenir la page d'accueil du Cafe Townsend, un restaurant fictif.

Si vous n'avez pas créé ce dossier, il faut absolument le faire avant de poursuivre. Pour toutes instructions, voir [Chapitre 3, Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet](#).

1. Dans Dreamweaver, choisissez Fichier > Nouveau.
2. Dans l'onglet Général de la boîte de dialogue Nouveau document, sélectionnez Page de base dans la liste Catégorie, puis cliquez sur Créer.
3. Sélectionnez Fichier > Enregistrer sous.
4. Dans la boîte de dialogue Enregistrer sous, accédez au dossier cafe_townsend que vous avez défini comme dossier racine local du site. Dans le [Chapitre 3, Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet](#), vous avez créé ce dossier dans un autre dossier appelé local_sites.
5. Entrez `index_css.html` dans la zone de texte Nom de fichier puis cliquez sur Enregistrer.

Le nom du fichier paraît maintenant dans la barre de titre dans la partie supérieure de la fenêtre de l'application, entre parenthèses.

6. Dans la zone texte Titre du document, dans le haut de votre nouveau document, saisissez **Cafe Townsend**.



Il s'agit du titre de votre page (qui est différent du nom de fichier). Les visiteurs de votre site verront ce titre dans la barre de titre de la fenêtre du navigateur lorsqu'ils afficheront la page dans un navigateur Web.

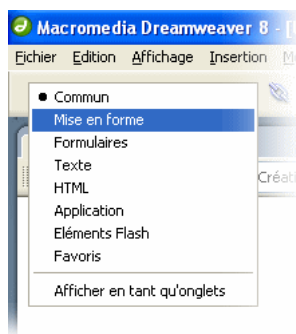
7. Choisissez Fichier > Enregistrer pour enregistrer votre page.

Insertion de calques

Vous allez à présent ajouter des calques à la page. Un calque est un élément à position absolue que vous pouvez utiliser pour conserver des images, du texte, des fichiers Flash ou tout autre contenu. Pour plus d'informations sur les modèles, voir [Apprendre la mise en forme de page en utilisant CSS, page 166..](#)

Dessinez un nouveau calque

1. La page index_css.html étant ouverte dans la fenêtre de document, sélectionnez mode Mise en forme dans la barre Insérer.

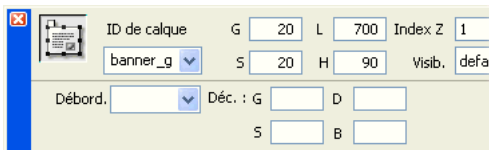


2. Cliquez sur Dessiner un calque.



Le pointeur de la souris se transforme en croix quand vous le déplacez au-dessus de la page.

3. Faites glisser un calque de taille quelconque sur la page et lâchez le bouton de la souris.
4. Cliquez sur la poignée de sélection dans la partie supérieure gauche du calque pour vous assurer qu'il est sélectionné.
5. Le nouveau calque étant activé, procédez comme suit dans l'inspecteur de propriété (Fenêtre > Propriétés) :
 - Cliquez dans la zone de texte ID de calque et attribuez un autre nom au calque **banner_graphic**.
 - Dans la zone de texte Largeur (L), tapez **700px**.
 - Dans la zone de texte Hauteur (H), tapez **90px**.
 - Dans la zone de texte Gauche (G), tapez **20px**.
 - Dans la zone de texte Haut (S), tapez **20px**.
 - Appuyez sur Entrée (Windows) ou sur Retour (Macintosh) pour appliquer les modifications.



Vous avez disposé ce calque en fournissant des valeurs précises de pixels à l'inspecteur de propriété, mais en fait vous pouvez le disposer n'importe où sur la page en faisant glisser la poignée de sélection de la partie supérieure gauche d'un calque activé.

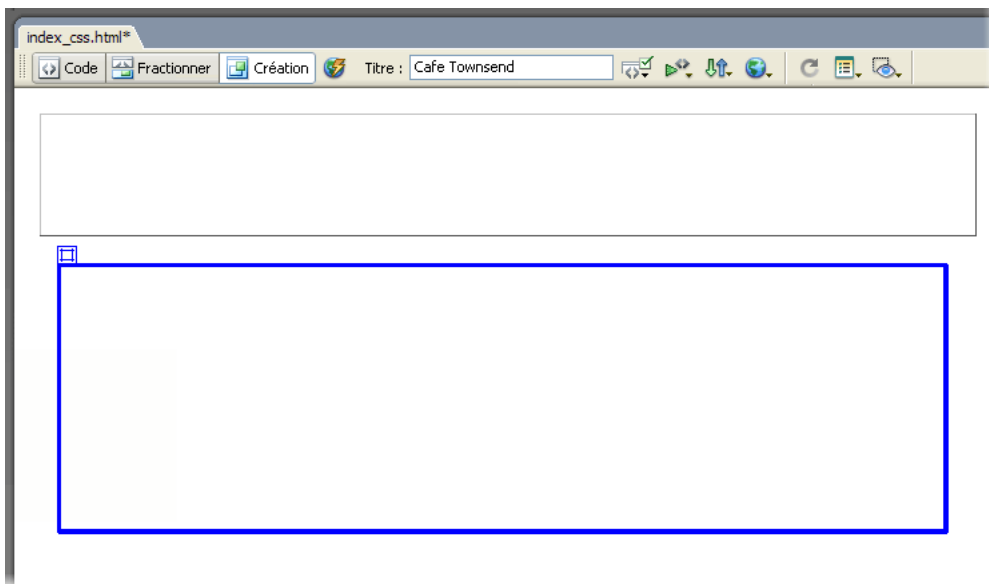
Dreamweaver redimensionne et positionne alors le nouveau calque `banner_graphic`. Le calque `banner_graphic` a une largeur de 700 pixels pour une hauteur de 90 pixels. Il est également positionné à 20 pixels de la marge gauche et à 20 pixels de la marge supérieure de la page.

6. Ouvrez le panneau Calques (Fenêtre > Calques). Vous verrez que Dreamweaver a ajouté le nouveau calque (`banner_graphic`) à la liste de calques.
7. Cliquez une fois à l'extérieur de l'image pour la désélectionner.
8. Enregistrez votre page.

Ajoutez de nouveaux calques

Vous allez à présent ajouter des calques à la page. Vous utiliserez le premier calque (`banner_graphic`) comme point de référence pour positionner les suivants. Vous utiliserez également la fonctionnalité Arrière-plans de CSS pour vous aider à les positionner et à les distinguer les uns des autres.

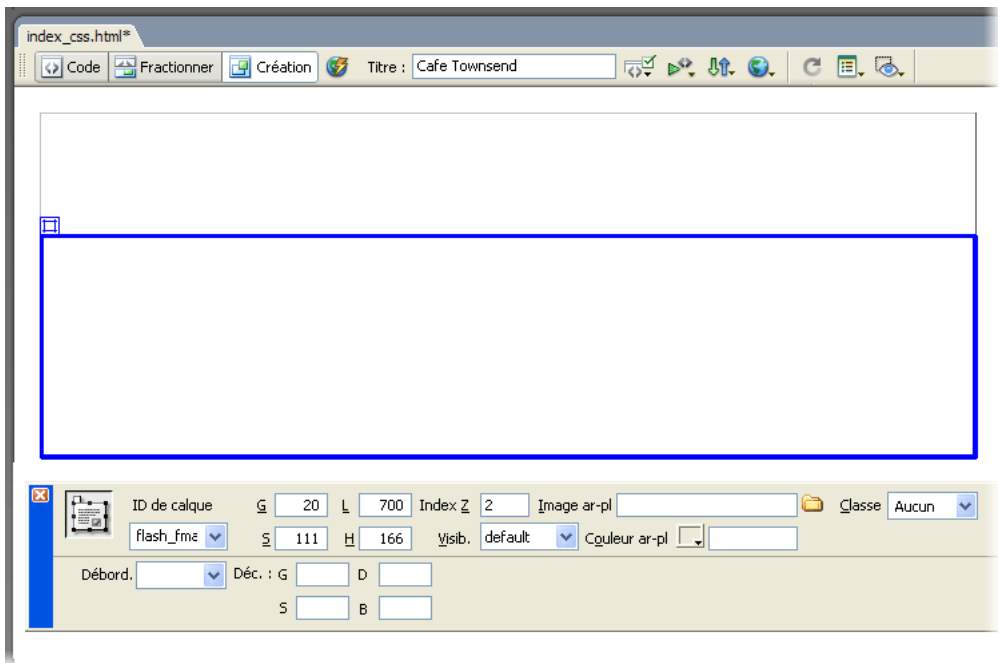
1. Dans la catégorie Mise en forme de la barre Insérer, cliquez sur Dessiner un calque et faites glisser un autre calque de taille quelconque sur la page.



2. Cliquez sur la poignée de sélection du nouveau calque pour l'activer.

3. Une fois que cela est fait, procédez comme suit dans l'inspecteur de propriété (Fenêtre Propriétés) :
- Cliquez dans la zone de texte ID de calque et attribuez un autre nom au calque **flash_fma**.
 - Dans la zone de texte Largeur (L), tapez **700px**.
 - Dans la zone de texte Hauteur (H), tapez **166px**.
 - Dans la zone de texte Gauche (G), tapez **20px**.
 - Dans la zone de texte Haut (S), tapez **111px**.
 - Appuyez sur Entrée (Windows) ou sur Retour (Macintosh) pour appliquer les éléments de cette saisie.

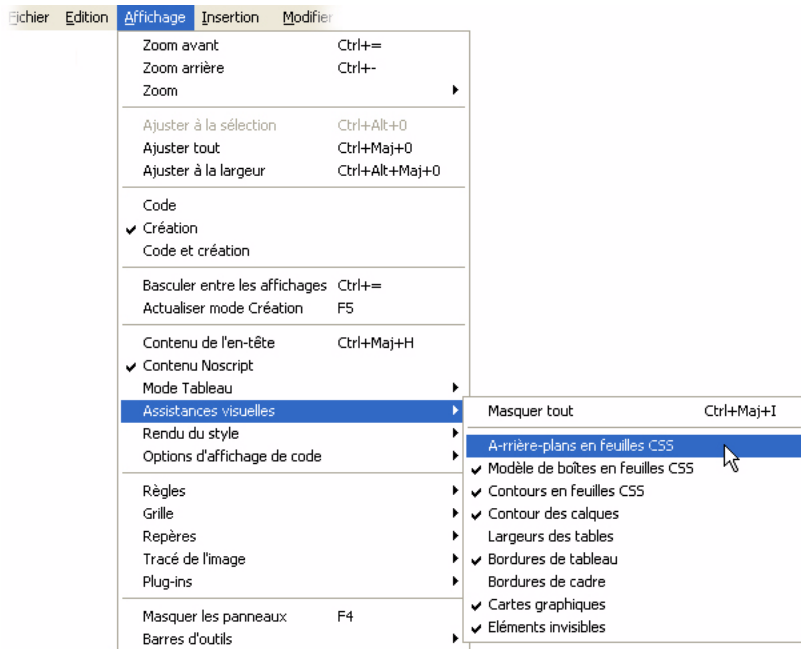
Dreamweaver redimensionne et positionne alors le nouveau calque flash_fma.



Le calque flash_fma a une largeur de 700 pixels pour une hauteur de 166 pixels. Il est également positionné à 20 pixels de la marge gauche et à 111 pixels de la marge supérieure de la page. Il est à 111 pixels de la partie supérieure de la marge de la page pour qu'il ne recouvre pas le calque banner_graphic.

Quand des calques se chevauchent, vous constaterez que la bordure de l'un des calques (en l'occurrence, celui du dessous) est représenté par des pointillés.

4. Cliquez une fois à l'extérieur du nouveau calque pour le désélectionner.
5. Choisissez Affichage > Assistances visuelles > Arrière-plans en feuilles CSS.

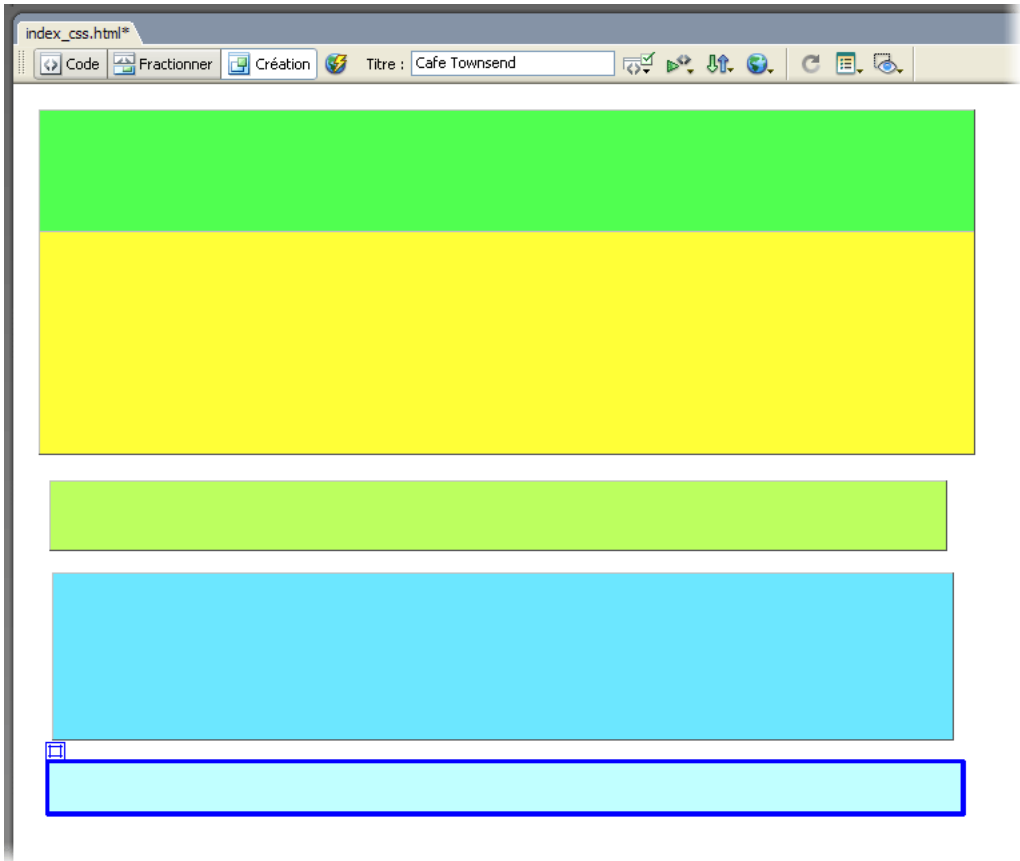


Dreamweaver ajoute des couleurs d'arrière-plan à vos calques. Elles sont choisies au hasard et ne paraissent pas sur la page Web publiée. Elles ne sont que des aides visuelles que Dreamweaver met à votre disposition pour vous aider à voir où les calques et autres types de blocs d'éléments se trouvent sur la page.

Si vous le voulez, vous pouvez désactiver les Arrière-plans de mise en forme CSS à nouveau en sélectionnant Affichage > Assistances visuelles et en désélectionnant Arrière-plans en feuilles CSS.

6. Ensuite, faites glisser trois nouveaux calques sur la page, sous les calques banner_graphic layer et flash_fma.

Rappelez-vous de cliquer sur Dessiner un calque dans la barre Insérer avant chaque opération de glissement d'un nouveau calque.



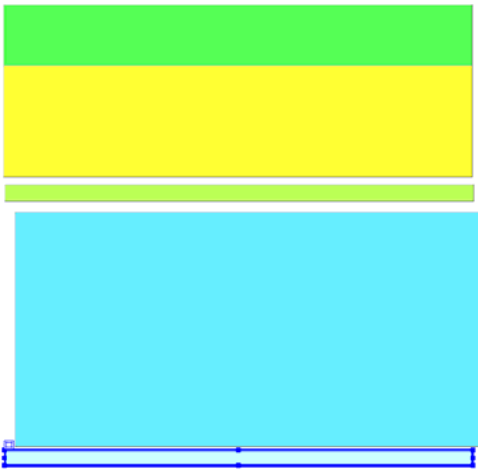
Quand vous sélectionnez un calque, veillez à cliquer quelque part sur sa bordure ou sur sa poignée de sélection, et pas à l'intérieur du calque. Vous pouvez être certain qu'un calque est sélectionné si vous apercevez des poignées de redimensionnement sur les bordures du calque ainsi que des propriétés de largeur et de hauteur dans l'inspecteur de propriétés. Vous pouvez sélectionner un calque en cliquant sur son nom dans le panneau Calques (Fenêtre > Calques).

Quand vous redimensionnez le calque contenu_central à une hauteur de 350 pixels, il va chevaucher l'autre calque sur la page. Avant de passer à l'étape suivante, sélectionnez l'autre calque et faites glisser la poignée de sélection jusqu'au bas de la page afin de le positionner sous le calque contenu_central.

7. Quand vous avez terminé, utilisez l'inspecteur de propriétés pour exécuter les opérations suivantes :
 - Sélectionnez le premier calque, appelez-le **en-tete** et attribuez-lui une largeur de 700 pixels pour une hauteur de 24.
 - Appuyez sur Entrée (Windows) ou sur Retour (Macintosh) pour appliquer les éléments de cette saisie.
 - Sélectionnez le deuxième calque, appelez-le **contenu_central** et attribuez-lui une largeur de 700 pixels pour une hauteur de 350.
 - Appuyez sur Entrée (Windows) ou sur Retour (Macintosh) pour appliquer les éléments de cette saisie.

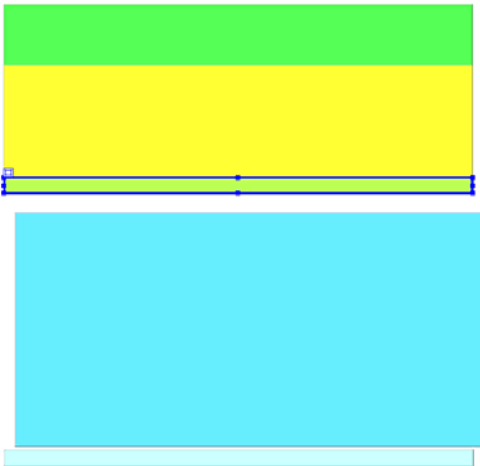
- Sélectionnez le troisième calque, appelez-le **pied_de_page** et attribuez-lui une largeur de 700 pixels pour une hauteur de 24. Appuyez sur Entrée (Windows) ou sur Retour (Macintosh) pour appliquer les éléments de cette saisie.

Lorsque vous avez terminé, votre page doit ressembler à la suivante :



8. Ensuite, sélectionnez le calque en-tete et faites glisser la poignée de sélection jusqu'à ce que le calque soit placé juste en-dessous du calque flash_fma.

Vous pouvez vérifier votre position de temps à autre pendant que vous déplacez le calque en cliquant à l'extérieur de celui-ci pour le désactiver.



CONSEIL

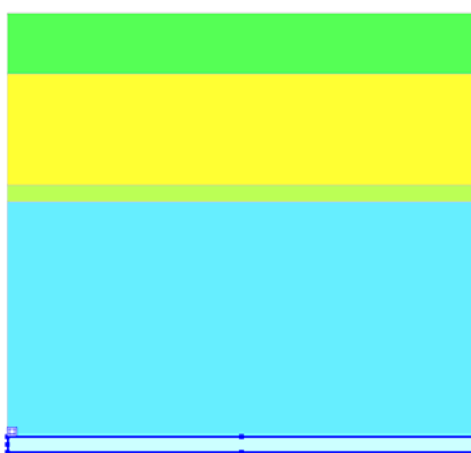
Vous pouvez aussi déplacer, un pixel à la fois, des calques sélectionnés en appuyant sur les touches de direction du clavier. Essayez d'utiliser l'inspecteur de propriétés pour aligner le calque en-tête à 20 pixels du bord de la marge gauche de la page. Utilisez ensuite la touche Flèche vers le haut pour déplacer le calque jusqu'à ce qu'il touche la bordure inférieure du calque flash_fma.

CONSEIL

Vous pouvez aussi utiliser le bouton Assistances visuelles sur la barre d'outils pour activer ou désactiver les arrière-plans de mise en forme CSS.



9. Sélectionnez et faites glisser les calques contenu_central et pied_de_page ou bien utilisez les flèches de direction de votre clavier pour les positionner, comme le montre l'exemple suivant :



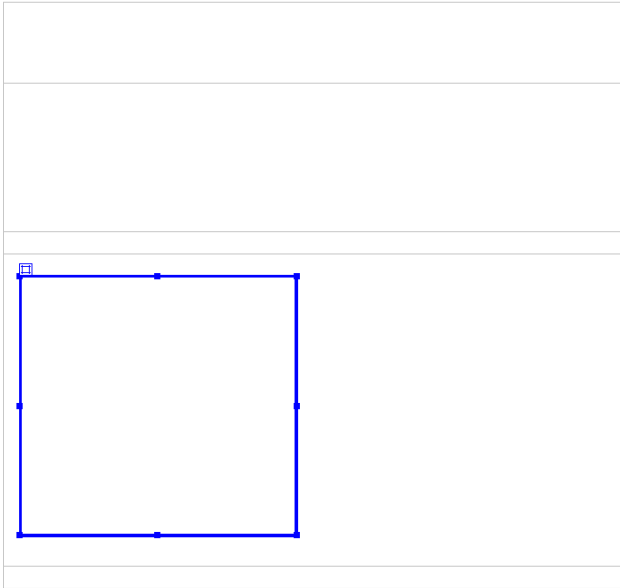
10. Dès que vos calques sont en position, désactivez les arrière-plans de mise en forme CSS (si ce n'est déjà fait) en sélectionnant Affichage > Assistances visuelles et en désélectionnant les Arrière-plans en feuilles CSS.

Ajoutez un calque à l'intérieur d'un calque

Les derniers calques que vous allez dessiner se trouveront dans le grand calque contenu_central. Ces calques se comportent comme les cellules de tableau que vous avez ajoutées à la page si vous avez suivi le [Chapitre 4](#), *Didacticiel : Création d'une mise en forme de page basée sur un tableau*

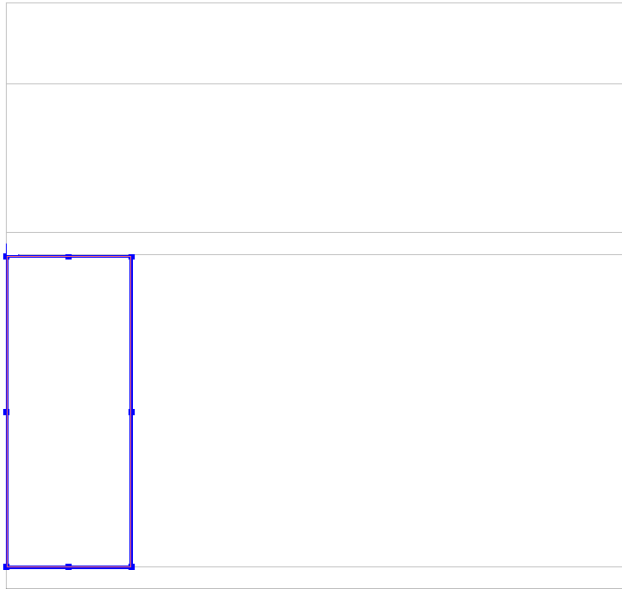
1. Cliquez une seule fois à la droite de vos calques pour vous assurer que tout est désélectionné.

2. Dans la catégorie Mise en forme de la barre Insérer, cliquez sur Dessiner un calque et faites glisser un autre calque à l'intérieur du calque contenu_central comme l'indique l'exemple suivant:

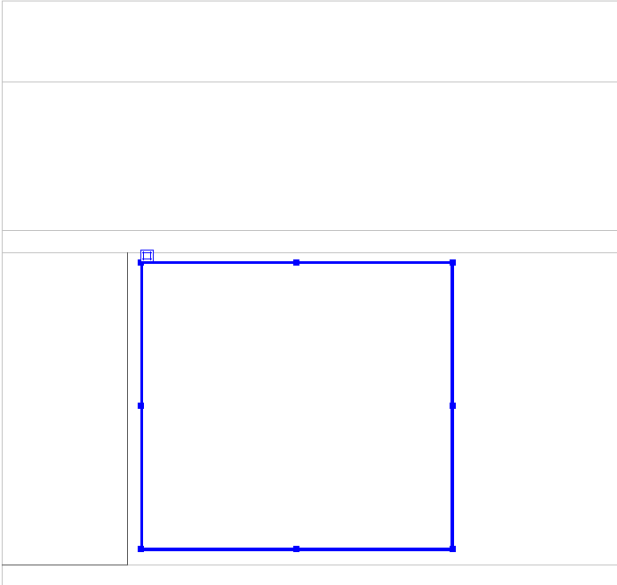


3. Cliquez sur la poignée de sélection du nouveau calque pour le sélectionner.
4. Une fois que cela est fait, procédez comme suit dans l'inspecteur de propriété :
 - Cliquez dans la zone de texte ID de calque et changez le nom du calque en **navigation**.
 - Dans la zone de texte Largeur (L), tapez **140px**.
 - Dans la zone de texte Hauteur (H), tapez **350px**.
 - Dans la zone de texte Gauche (G), tapez **20px**.
 - Appuyez sur Entrée (Windows) ou sur Retour (Macintosh) pour appliquer les éléments de cette saisie.

5. Utilisez la touche Flèche vers le haut de votre clavier pour déplacer le calque navigation jusqu'à ce qu'il se trouve en plein centre du calque contenu_central, comme le montre l'exemple suivant:

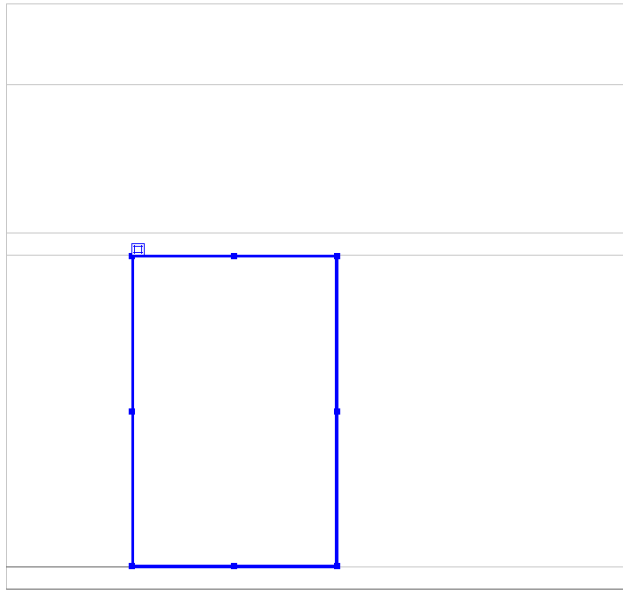


6. Créez un autre calque dans le calque contenu_central en cliquant sur Dessiner un calque et en faisant glisser un autre calque comme le montre l'exemple suivant:



7. Cliquez sur la poignée de sélection du nouveau calque pour être sûr qu'il soit sélectionné.
8. Une fois que cela est fait, procédez comme suit dans l'inspecteur de propriété :
- Cliquez dans la zone de texte ID de calque et changez le nom du calque en **flash_video**.
 - Dans la zone de texte Largeur (L), tapez **230px**.
 - Dans la zone de texte Hauteur (H), tapez **350px**.
 - Appuyez sur Entrée (Windows) ou sur Retour (Macintosh) pour appliquer les éléments de cette saisie.

9. Faites glisser le calque flash_video ou utilisez les flèches de direction de votre clavier pour le disposer comme le montre l'exemple suivant :

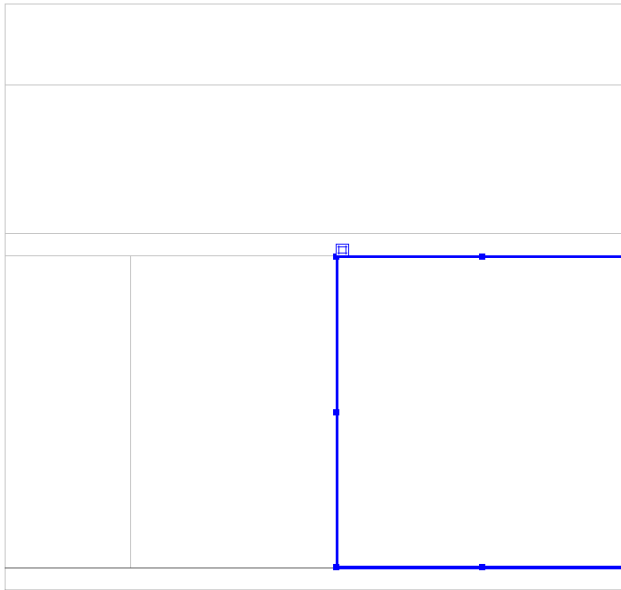


10. Créez encore un autre calque dans le calque contenu_central en cliquant sur Dessiner un calque et en faisant glisser un autre calque comme le montre l'exemple suivant:



11. Cliquez sur la poignée de sélection du nouveau calque pour être sûr qu'il soit sélectionné.
12. Une fois que cela est fait, procédez comme suit dans l'inspecteur de propriété :
- Cliquez dans la zone de texte ID de calque et attribuez un autre nom au calque **texte**.
 - Dans la zone de texte Largeur (L), tapez **330px**.
 - Dans la zone de texte Hauteur (H), tapez **350px**.
 - Appuyez sur Entrée (Windows) ou sur Retour (Macintosh) pour appliquer les éléments de cette saisie.

13. Faites glisser le calque texte ou utilisez les flèches de direction de votre clavier pour le disposer comme le montre l'exemple suivant :



REMARQUE

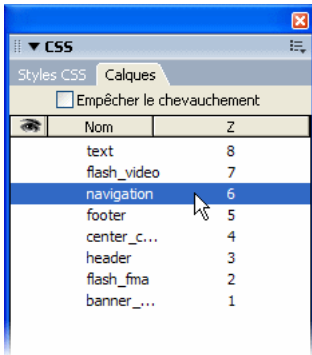
Cela n'a pas d'importance si vous apercevez des pointillés sur les bordures du calque. Cela signifie que vos calques se chevauchent d'un pixel ou deux.

14. Enregistrez votre page.

Ajoutez des couleurs à la page

Vous allez à présent ajouter des couleurs d'arrière-plan à quelques-uns des calques ainsi qu'à la page entière.

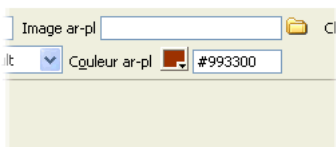
1. Sélectionnez le calque navigation en cliquant sur son nom dans le panneau Calques (Fenêtre > Calques).



2. Dans l'inspecteur de propriétés, cliquez une fois dans la zone de texte Couleur d'arrière-plan.

Cette zone se trouve juste à côté de la zone de couleur Couleur d'arrière-plan (ar-pl).

3. Dans la zone de texte Couleur d'arrière-plan, entrez la valeur hexadécimale **#993300** puis appuyez sur la touche Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).



Le calque navigation prend une couleur brun rougeâtre.

4. Sélectionnez le calque flash_video en cliquant sur son nom dans le panneau Calques.
5. Dans l'inspecteur de propriétés, cliquez une fois dans la zone de texte Couleur d'arrière-plan, entrez la valeur hexadécimale **#F7EEDF** puis appuyez sur la touche Entrée (Windows) ou Retour (Macintosh).

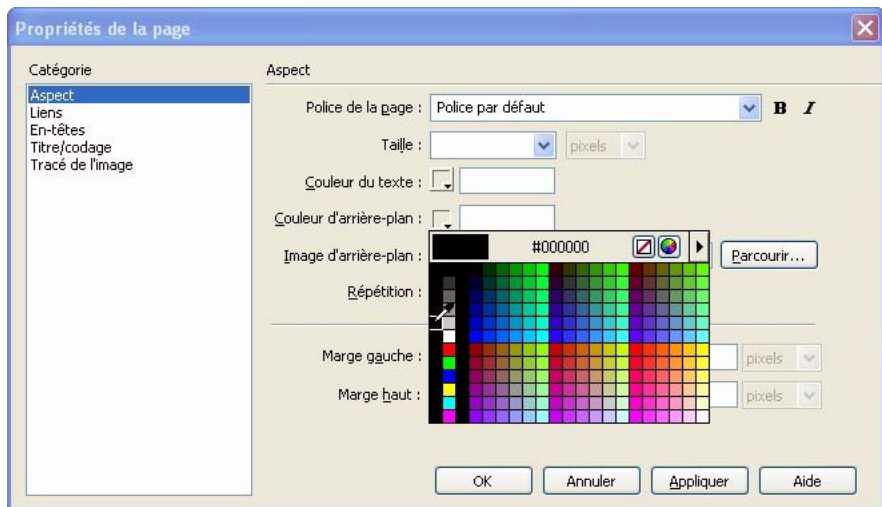
Le calque flash_video prend une couleur brun clair.

CONSEIL

Vous pouvez changer la largeur de la colonne Nom dans le panneau Calques en faisant glisser la bordure droite du titre de la colonne vers la gauche ou la droite.

6. Répétez les étapes précédentes pour changer la couleur du calque texte en brun clair également.
7. Dès que vous aurez défini les couleurs d'arrière-plan des trois calques, cliquez une seule fois à la droite de tous les calques pour vous assurer que rien n'est sélectionné.

Vous allez ensuite modifier la couleur d'arrière-plan de la page entière en modifiant les propriétés de la page. La boîte de dialogue Propriétés de la page permet de définir diverses propriétés, comme la taille et la couleur des polices de la page, les couleurs des liens visités, les marges de la page, etc.
8. Choisissez Modifier > Propriétés de la page.
9. Dans la catégorie Aspect de la boîte de dialogue Propriétés de la page, cliquez sur la zone de couleur Couleur d'arrière-plan et choisissez le noir (#000000) dans le sélecteur de couleur.



10. Cliquez sur OK.
L'arrière-plan de la page devient noir.
11. Enregistrez votre page.

La mise en forme CSS de votre page est maintenant terminée. La mise en forme contient un certain nombre de tableaux qui contiennent des actifs tels que des images, du texte et des fichiers vidéo Flash. L'étape suivante consiste à ajouter le contenu.

Si vous avez suivi le [Chapitre 5, *Didacticiel : Ajout de contenu aux pages*](#), vous savez que vous pouvez utiliser Dreamweaver pour insérer aisément des actifs dans votre page. Si vous n'avez pas terminé ce didacticiel, vous pouvez prendre les illustrations comme références pendant que vous ajoutez du contenu à la page que vous venez de terminer en utilisant la mise en forme CSS.

Vous pouvez trouver une version terminée de ce didacticiel dans le dossier `cafe_townsend/completed_files/dreamweaver`.

Didacticiel : Affichage de données XML

Le présent didacticiel indique comment créer une page Web qui affiche des données XML. Pour afficher des données XML, il faut récupérer des informations stockées dans un fichier XML local ou distant, puis en effectuer le rendu sur la page. L'utilisation de données XML sur des pages Web permet de séparer le contenu de la présentation, ce qui constitue un avantage majeur. En d'autres termes, le contenu de votre page (les données) est totalement séparé de la présentation de la page (mise en page, style du texte, etc.). Il est donc possible à quiconque de travailler sur le fichier XML sans avoir à modifier la présentation de la page, et inversement.

Bien que cela ne soit pas nécessaire, il est préférable de connaître le fonctionnement des feuilles de style en cascade (CSS) avant d'effectuer ce didacticiel. Le cas échéant, vous pouvez effectuer [Chapitre 6, *Didacticiel : Mise en forme de votre page avec CSS*, page 109](#).

Dans ce didacticiel, vous allez accomplir les tâches suivantes :

Localiser vos fichiers	190
Passer votre tâche en revue	191
Utilisation de XML et XSL dans des pages Web	192
Pages XSLT	194
Conversion d'une page HTML en page XSLT	196
Association d'une source de données XML à la page XSLT . . .	197
Modification de la mise en page XSLT	198
Liaison des données XML à la page XSLT	201
Application de styles aux données XML	203
Création d'un lien dynamique	204
Ajout d'un objet XSLT Région répétée	206
Association de la page XSLT à la page XML	209
Autres options de déploiement	211

Localiser vos fichiers

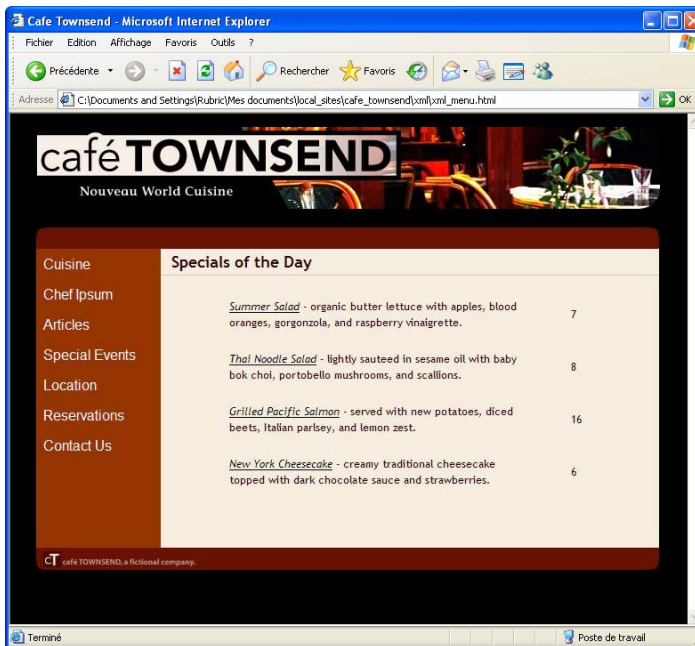
Les fichiers dont vous avez besoin pour suivre ce didacticiel se trouvent dans le dossier xml, qui figure dans le dossier racine cafe_townsend que vous avez copié sur votre ordinateur dans [Chapitre 3, Didacticiel : Configuration de votre site et des fichiers de projet](#). Si vous n'avez pas suivi ce didacticiel, vous devez le faire avant de continuer.

Le dossier xml contient le fichier principal que vous allez utiliser dans ce didacticiel (xml_menu.html), la feuille de style en cascade (CSS) associé à la page de menu (xml_menu.css), un fichier contenant vos données XML (specials.xml), un dossier d'images et un certain nombre d'autres pages HTML.

La version finale du didacticiel, xml_menu.xml, se trouve dans le répertoire cafe_townsend/completed_files/dreamweaver/xml.

Passer votre tâche en revue

Café Townsend est un restaurant fictif qui affiche actuellement la liste de ses plats du jour sur son site Web. Les informations sont présentées dans un tableau HTML contenant des lignes. La colonne de gauche de chaque ligne indique le nom du plat et sa description. La colonne de droite précise le prix du plat. Toutes les informations figurant sur la page sont codées manuellement (autrement dit, elles ne proviennent pas d'une source de données dynamique) et le texte est formaté par le biais d'une feuille de style externe.



Les propriétaires de Café Townsend ont décidé d'utiliser une source de données dynamique et d'afficher les plats du jour à partir de données enregistrées dans un fichier XML. L'utilisation de données XML permet de séparer le contenu de la page (les plats du jour) de la présentation (mise en page, style du texte, etc.). Même s'il ne sait pas utiliser HTML ni assurer la maintenance de pages Web, un employé peut facilement mettre les informations à jour en modifiant le fichier XML, sans avoir à intervenir sur la présentation de la page affichant les plats du jour.

Dans ce didacticiel, vous allez convertir la page specials (une page HTML) en une page XSLT afin d'y afficher des données XML. Vous appliquerez également des styles aux données XML afin que de les harmoniser avec le reste de la page.

Si vous savez utiliser XML, XSLT et les transformations côté client, vous pouvez passer directement à [Conversion d'une page HTML en page XSLT, page 196](#). Si ces concepts sont nouveaux pour vous, lisez les sections suivantes.

Utilisation de XML et XSL dans des pages Web

Le langage XML (Extensible Markup Language) permet de structurer les informations. Tout comme HTML, XML utilise des balises pour structurer les informations, mais les balises XML ne sont pas prédéfinies comme c'est le cas des balises HTML. En effet, XML permet de créer des balises sur mesure, adaptées à la structure des données. Les balises sont imbriquées dans d'autres balises afin de créer un schéma de balises parentes et enfants. Comme la plupart des balises HTML, toutes les balises d'un schéma XML comprennent une balise d'ouverture et une balise de fermeture.

L'exemple suivant illustre la structure de base d'un fichier XML :

```
<?xml version="1.0">
<mybooks>
  <book bookid="1">
    <pubdate>03/01/2004</pubdate>
    <title>Displaying XML Data with Macromedia Dreamweaver</title>
    <author>Charles Brown</author>
  </book>
  <book bookid="2">
    <pubdate>04/08/2004</pubdate>
    <title>Understanding XML</title>
    <author>John Thompson</author>
  </book>
</mybooks>
```

Dans cet exemple, chaque balise parente `<book>` contient trois balises enfants : `<pubdate>`, `<title>` et `<author>`. Mais chaque balise `<book>` est elle-même un enfant de la balise `<mybooks>`, qui se trouve à un niveau hiérarchique plus élevé du schéma. Vous pouvez nommer et structurer les balises XML comme vous le souhaitez, sous réserve qu'elles soient imbriquées en conséquence et qu'une balise de fermeture corresponde à chaque balise d'ouverture.

Les documents XML ne contiennent pas d'instructions de mise en forme, ce sont de simples conteneurs d'informations structurées. (Vous remarquerez que le code échantillon ne contient pas de police, de tableau ou de balises d'en-tête.) Après avoir créé un schéma XML, vous pouvez utiliser le langage XSL (Extensible Stylesheet Language) pour afficher les informations. Tout comme les feuilles de style en cascade (CSS) permettent de formater le contenu HTML, le langage XSL permet de formater les données XML. Vous pouvez définir des styles, des éléments de page, la mise en page, etc. dans un fichier XSL, puis associer celui-ci à un fichier XML. Lorsqu'un utilisateur affiche les données XML dans un navigateur, elles sont mises en forme conformément aux éléments définis dans le fichier XSL. Le contenu (les données XML) et la présentation (définie par le fichier XSL) sont entièrement séparés, ce qui offre un meilleur contrôle sur la façon dont les informations sont affichées dans une page Web. En bref, le langage XSL constitue une technologie de présentation pour les données XML, la sortie principale correspondant à une page HTML.

Le langage XSLT (Extensible Stylesheet Language Transformations) est un sous-ensemble du langage XSL qui permet d'afficher des données XML sur une page Web et de les « transformer », parallèlement aux styles XSL, en informations lisibles et mises en forme au format HTML. Vous pouvez utiliser Dreamweaver pour créer des pages XSLT permettant d'effectuer des transformations XSL dans un serveur d'application ou un navigateur. Lorsqu'une transformation XSL est effectuée sur le serveur, ce dernier prend en charge toutes les opérations de transformation des données XML et XSL et de leur affichage. Lorsque cette transformation a lieu côté client, c'est le navigateur (par exemple Internet Explorer) qui se charge de ces opérations.

La méthode que vous adoptez (transformations côté serveur ou client) dépend du résultat final que vous souhaitez obtenir, des technologies à votre disposition, du niveau d'accès aux fichiers XML source dont vous disposez et d'autres facteurs. Les deux méthodes présentent des avantages et des inconvénients. Les transformations côté serveur, par exemple, sont gérées par tous les navigateurs, alors que les transformations côté clients ne sont pris en charge uniquement que par les navigateurs récents (Internet Explorer 6, Netscape 8, Mozilla 1.8 et Firefox 1.0.2). Les transformations côté serveur vous permettent d'afficher les données XML dynamiquement à partir de votre propre serveur ou de n'importe où sur le Web. En revanche, les données XML utilisées par les transformations côté client doivent impérativement être hébergées localement sur votre propre serveur Web. Enfin, les transformations côté serveur requièrent le déploiement des pages sur un serveur d'application configuré, tandis que les transformations côté client exigent uniquement l'accès à un serveur Web.

Ce didacticiel présente les procédures de création d'une page XSLT et d'exécution d'une transformation côté client (principalement parce que le processus côté client est beaucoup plus facile à exécuter et ne nécessite pas l'utilisation d'un serveur d'application). Pour plus d'informations sur les autres méthodes de déploiement des pages XSLT, consultez la section *[Autres options de déploiement](#)*, page 211.

Pages XSLT

Lorsque vous faites appel à des transformations XSL côté serveur, vous pouvez utiliser Dreamweaver pour créer des pages XSLT générant des documents HTML complets (des pages XSLT entières) ou des fragments XSLT générant une partie seulement d'un document HTML.

Une page XSLT entière est semblable à une page HTML classique. Elle contient une balise `<body>` et une balise `<head>`, et permet d'afficher des données HTML et XML sur la page. Un fragment XSLT est un segment de code utilisé par un document distinct et qui affiche des données XML formatées. A la différence d'une page XSLT, un fragment XSLT est un fichier indépendant qui ne contient pas de balises `<body>` ou `<head>`.

Pour afficher des données XML sur une page distincte, vous pouvez créer une page XSLT entière et la lier à vos données XML. Si, en revanche, vous souhaitez afficher les données XML dans une section particulière d'une page dynamique existante (par exemple, la page d'accueil dynamique d'un magasin d'équipement sportif, sur laquelle des scores issus d'un fil RSS sont affichés sur le côté gauche), vous pouvez créer un fragment XSLT et insérer une référence à ce fragment dans la page dynamique. Les transformations côté serveur s'utilisent le plus souvent pour créer des fragments XSLT et les utiliser avec d'autres pages dynamiques afin d'afficher des données XML.

Dans ce didacticiel, vous allez créer une page XSLT entière et l'utiliser pour transformer un fichier XML exemple. La transformation aura lieu côté client et sera pris en charge par un navigateur récent (Internet Explorer 6, Netscape 8, Mozilla 1.8, or Firefox 1.0.2). Ce didacticiel ne propose pas de transformations côté serveur car il faut qu'un serveur d'application soit configuré avec un moteur de transformation.

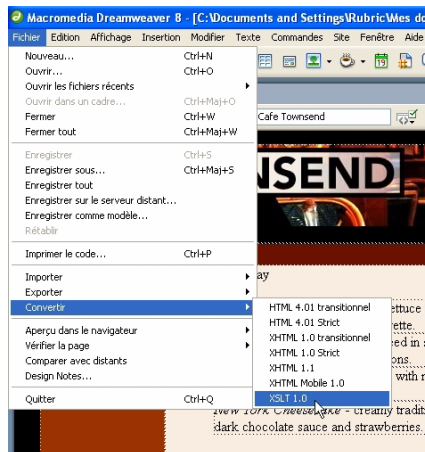
Pour vue d'ensemble complète des transformations XSL côté serveur et client, consultez les sections *Transformations XSL côté serveur* et *Transformations XSL côté client* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

Pour toute ressource supplémentaire, notamment des didacticiels sur les transformations côté serveur, consultez le site Web www.macromedia.com/go/dw_xsl_fr.

Conversion d'une page HTML en page XSLT

Vous allez commencer par convertir la page existante specials de Cafe Townsend, une page HTML, en une page XSLT qui peut afficher des données XML.

1. Dans le panneau Fichiers (Fenêtre > Fichiers), localisez le fichier xml_menu.html, puis double-cliquez sur dessus pour l'ouvrir. Le fichier xml_menu.html se trouve dans le dossier xml, qui réside dans le dossier racine cafe_townsend. Pour plus d'informations, consultez la section [Localiser vos fichiers, page 190](#).
2. Sélectionnez Fichier > Convertir > XSLT 1.0.



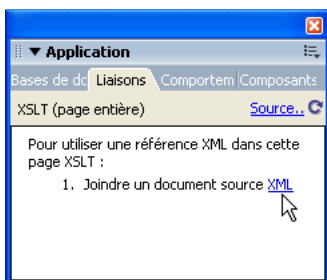
Dreamweaver ouvre une copie de la page xml_menu dans la fenêtre de document. La nouvelle page est une feuille de style XSL, qui porte l'extension .xsl.

3. Cliquez sur la page xml_menu.html et fermez-la afin que seule la nouvelle page xml_menu.xsl soit affichée dans la fenêtre de document.

Association d'une source de données XML à la page XSLT

Vous allez à présent associer une source de données XML à la page à l'aide du panneau Liaisons.

1. Dans le panneau Liaisons (Fenêtre > Liaisons), cliquez sur la liaison XML.

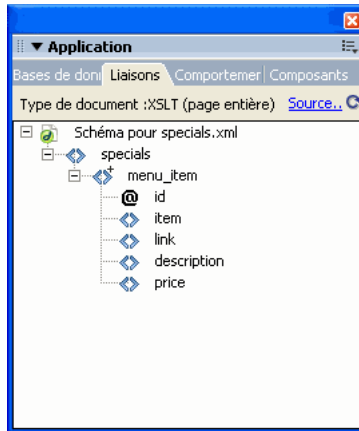


REMARQUE

Pour ajouter une source de données XML, vous pouvez aussi cliquer sur le lien Source, dans le coin supérieur droit du panneau Liaisons.

2. Sélectionnez Associer un fichier local (cette option est normalement sélectionnée par défaut), cliquez sur le bouton Parcourir, recherchez le fichier specials.xml sur votre ordinateur et cliquez sur OK.
3. Cliquez sur OK pour fermer la boîte de dialogue Localiser source XML.

Dreamweaver insère le schéma de la source de données XML dans le panneau Liaisons.

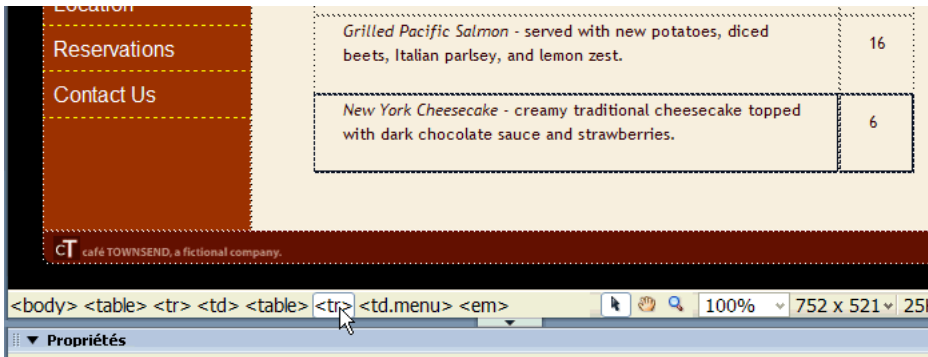


Pour en savoir plus sur les symboles que contient ce schéma, consultez la section *Création de pages XSLT* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

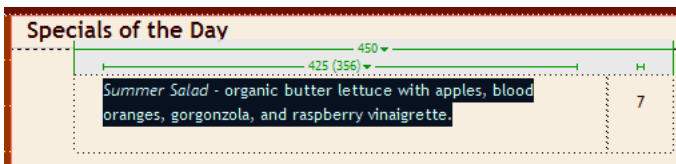
Modification de la mise en page XSLT

Puisque vous allez utiliser des données XML sur la page plutôt que du texte statique, vous n'avez plus besoin de toutes les lignes de tableau. Vous allez donc supprimer toutes les lignes, sauf une que vous utiliserez pour afficher les données.

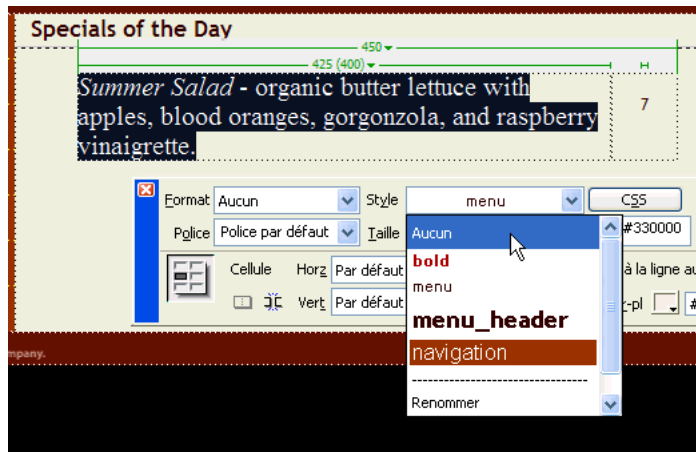
1. Cliquez une fois dans la dernière ligne du tableau (la ligne New York Cheesecake) et cliquez sur la balise `<tr>` la plus à droite dans le sélecteur de balises pour sélectionner la ligne.



2. Appuyez sur la touche Suppr.
3. Répétez les étapes précédentes pour supprimer les lignes Grilled Pacific Salmon et Thai Noodle Salad. Lorsque vous avez terminé, la page ne doit plus contenir qu'une seule ligne, Summer Salad.
4. Sélectionnez tout le texte que contient la cellule de gauche.



5. Dans l'Inspecteur de propriétés (Fenêtre > Propriétés), choisissez Aucun dans le menu déroulant Style.



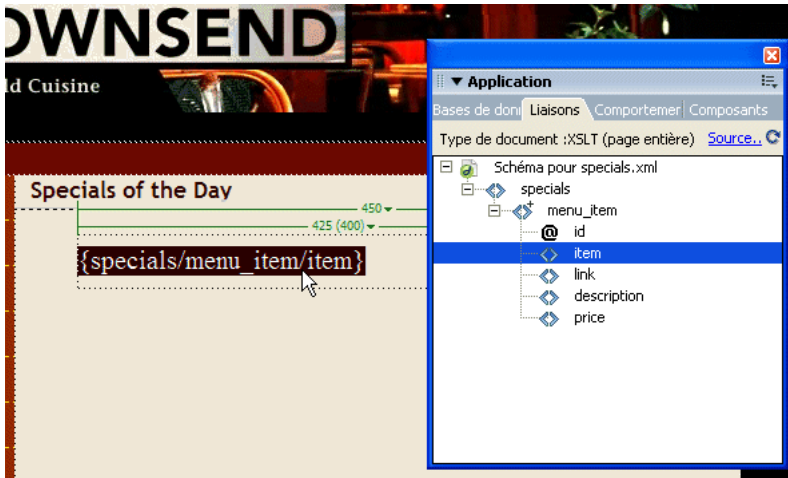
Cette opération supprime le style de classe menu du texte sélectionné. Vous n'effectuerez pas nécessairement cette opération dans des circonstances normales. Vous supprimez tous les styles dans ce cas précis afin d'apprendre plus tard à appliquer des styles à des données XML.

6. Le texte étant toujours sélectionné, appuyez sur la touche Suppr.
7. Enregistrez votre travail (Fichier > Enregistrer).

Liaison des données XML à la page XSLT

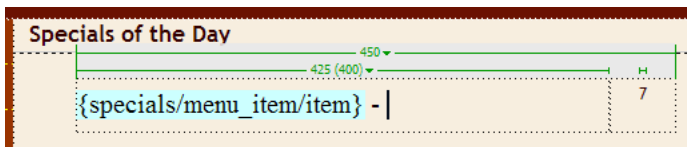
Vous êtes maintenant prêt à lier des données XML à la page.

1. Dans le panneau Liaisons (Fenêtre > Liaisons), sélectionnez l'élément item et faites-le glisser vers la cellule vide du tableau.



Un espace réservé pour données XML est créé sur la page. Cet espace réservé est en surbrillance et encadré d'accolades. Il utilise la syntaxe XPath (Langage XML Path) pour décrire la structure hiérarchique du schéma XML.

2. Appuyez sur la touche fléchée droite sur votre clavier pour placer le point d'insertion à droite de l'espace réservé pour données XML.
3. Appuyez sur la barre des espaces, tapez un tiret et appuyez sur la barre à nouveau.



4. Dans le panneau Liaisons, sélectionnez l'élément description et faites-le glisser vers le point d'insertion.

Un autre espace réservé pour données XML est créé sur la page. Selon la résolution de votre moniteur, il se peut que l'espace réservé apparaisse sur la ligne suivante. Ne vous en inquiétez pas. Lorsque vous afficherez la page dans un navigateur ultérieurement, les données seront insérées correctement dans le tableau

5. Enfin, sélectionnez le prix (7) dans la cellule de droite.
6. Dans le panneau Liaisons, double-cliquez sur l'élément price.
L'espace réservé pour données XML affecte à nouveau la mise en page.
Ne vous en inquiétez pas.

REMARQUE

L'espace réservé aux données XML price est formaté avec le style de classe menu, car vous n'avez pas supprimé les styles comme vous l'avez fait dans la cellule de gauche.

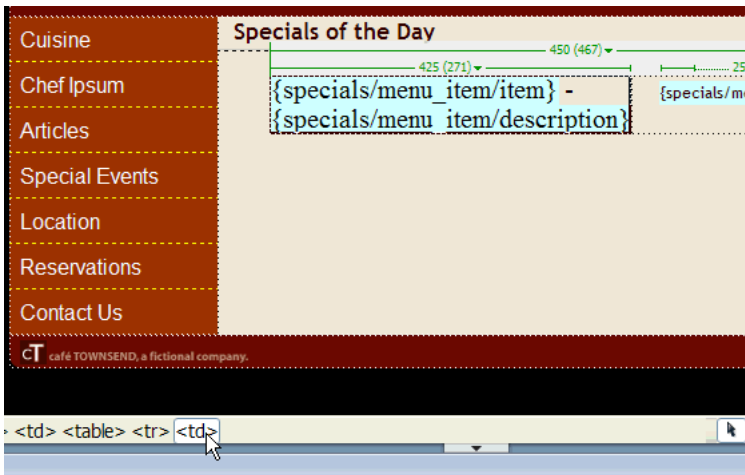
7. Enregistrez la page, puis affichez un aperçu de votre travail dans un navigateur en appuyant sur F12 (Windows) ou sur Option+F12 (Macintosh).

Le navigateur affiche la page, qui contient une ligne de données issues du fichier XML.

Application de styles aux données XML

Vous allez à présent appliquer des styles aux espaces réservés aux données XML item et description. Lorsque vous appliquez des styles à un espace réservé pour données XML, le texte de l'espace réservé lui-même affiche les styles. Par la suite, lorsque vous effectuez un aperçu de la page dans un navigateur, les données XML résultantes affichent également les styles affectés.

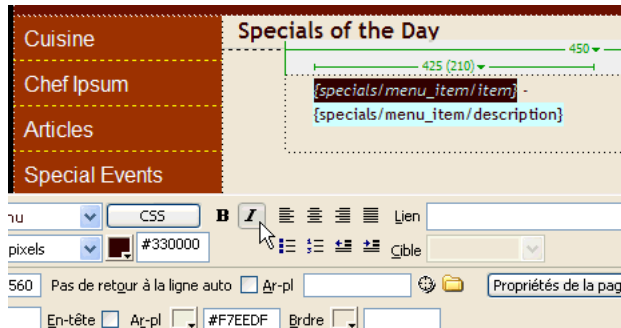
1. Cliquez une fois dans la cellule de gauche du tableau, puis cliquez sur la balise `<td>` la plus à droite dans le sélecteur de balises pour sélectionner la cellule.



Vous sélectionnez la cellule afin de pouvoir formater son contenu entier, tirt compris, en une seule opération.

2. Dans l'Inspecteur de propriétés, sélectionnez menu dans la liste des styles de classe que propose le menu déroulant Style.
3. Cliquez une fois à l'intérieur de la cellule de gauche pour la désélectionner.
4. Cliquez une fois sur l'espace réservé aux données XML item pour le sélectionner.

5. Dans l'Inspecteur de propriétés, cliquez sur le bouton Italique.



6. Enregistrez la page, puis affichez un aperçu de votre travail dans un navigateur en appuyant sur F12 (Windows) ou sur Option+F12 (Macintosh).

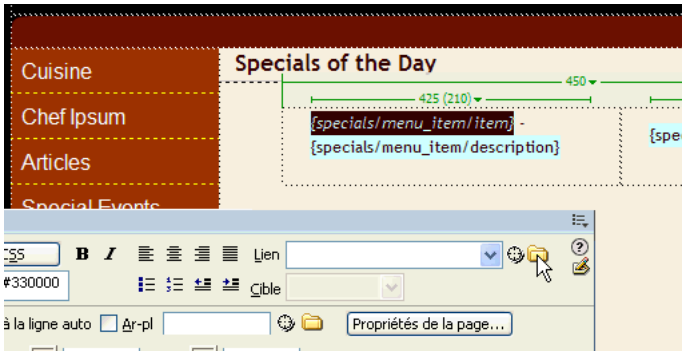
Pour plus d'informations sur l'application de styles à des données XML, consultez la section *Application de styles aux fragments XSLT* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

Création d'un lien dynamique

Vous allez à présent créer un lien dynamique pour le nom du plat sur le menu « specials » soit lié à une page contenant une image du plat.

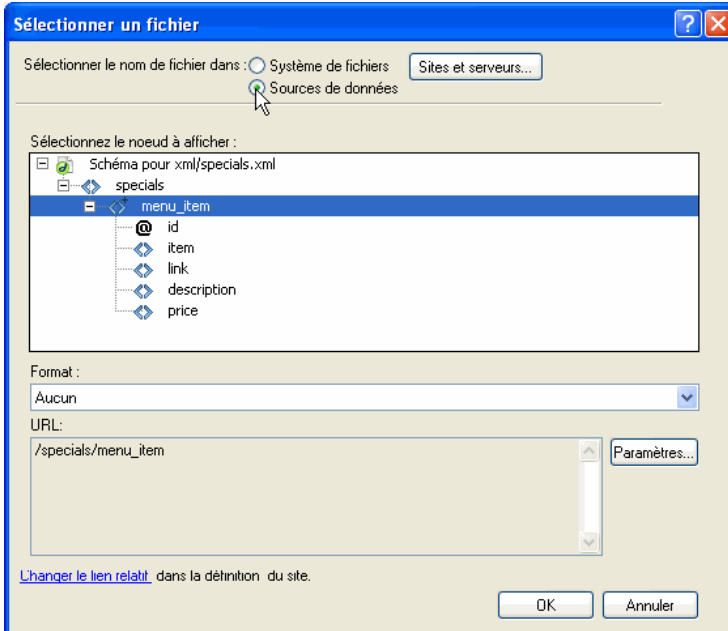
1. Dans la fenêtre de document, cliquez sur l'élément XML 'item' afin de le sélectionner.

- Dans l'Inspecteur de propriétés, cliquez sur l'icône Rechercher le fichier située en regard de la zone de texte Lien.



- Dans la boîte de dialogue Sélectionner un fichier, sélectionnez Sources de données.

Sous Windows, l'option se trouve dans la partie supérieure de la boîte de dialogue). Sur un Macintosh, elle se trouve dans la partie inférieure de la boîte de dialogue).



4. Lorsque le schéma XML apparaît dans la boîte de dialogue, sélectionnez l'élément link.
5. Cliquez sur OK.
Dreamweaver crée un lien dynamique. Dans le fichier XML, chaque élément link pointe vers une page HTML contenant une image du plat correspondant.

REMARQUE

Si vous ouvrez le fichier specials.xml et examinez le code, vous constaterez que chaque élément <link> contient le nom du fichier HTML contenant l'image du plat correspondant. Il s'agit en fait du chemin au fichier HTML, car les pages HTML contenant les images résident dans le même répertoire xml que la page XSLT sur laquelle vous travaillez. L'élément link représente systématiquement le chemin d'accès complet à la page liée et se présente souvent sous la forme d'une adresse HTTP.

6. Enregistrez la page, puis affichez un aperçu de votre travail dans un navigateur en appuyant sur F12 (Windows) ou sur Option+F12 (Macintosh).

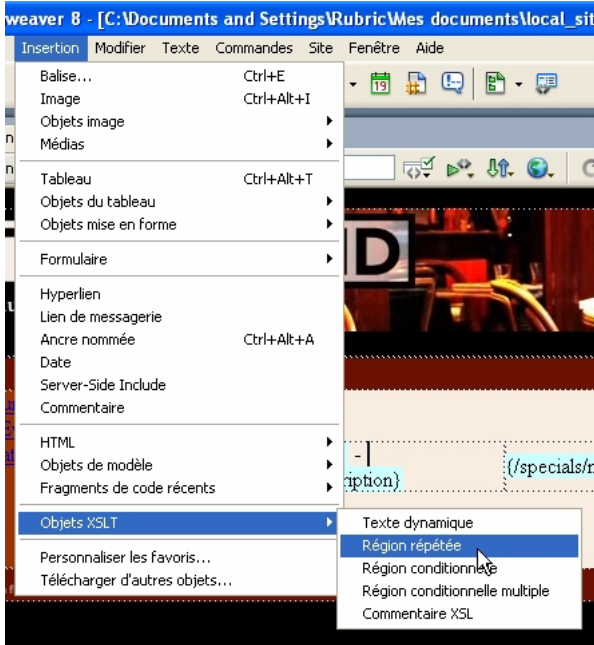
Le navigateur affiche la page, qui contient un lien actif. Si vous cliquez sur le lien, vous accédez à une autre page.

Ajout d'un objet XSLT Région répétée

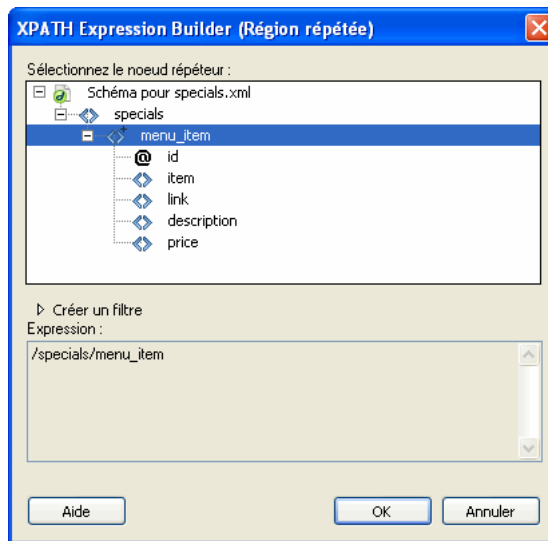
L'objet XSLT Région répétée permet d'afficher sur une page Web des éléments répétés provenant d'un fichier de données XML. Vous allez à présent ajouter un objet XSLT Région répétée à la ligne du tableau afin de pouvoir afficher plusieurs plats du jour sur la page.

1. Dans la fenêtre de document, cliquez une fois n'importe où à l'intérieur de la ligne contenant les espaces réservés pour les données XML.
2. Dans le sélecteur de balises, cliquez sur la balise <tr> la plus à droite pour sélectionner la ligne de tableau.

3. Choisissez Insertion > Objets XSLT > Région répétée.



4. Dans Créateur d'expression XPATH, sélectionnez l'élément répété menu_item. (Les éléments répétés sont signalés par un petit signe plus).



5. Cliquez sur OK.

Dans la fenêtre de document, un contour fin de couleur grise délimite la région répétée. (il vous faudra désélectionner le tableau pour le voir.) Par la suite, lors de l'affichage de l'aperçu dans un navigateur, le contour gris disparaît et la sélection est développée pour afficher les éléments répétés spécifiés dans le fichier XML.

Dreamweaver réduit également la longueur de l'espace réservé pour données XML. En effet, Dreamweaver met à jour le chemin XPath de l'espace réservé afin qu'il soit relatif au chemin de l'élément répété. Pour plus d'informations à ce sujet, consultez la section *Données XML et éléments répétés* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

6. Enregistrez la page, puis affichez un aperçu de votre travail dans un navigateur en appuyant sur F12 (Windows) ou sur Option+F12 (Macintosh).

Le navigateur affiche à présent la page, qui contient chaque plat du jour.

Association de la page XSLT à la page XML

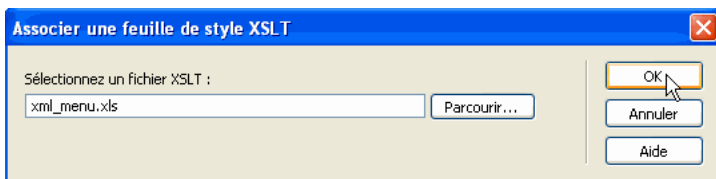
Une fois votre page XSLT terminée, vous devez l'associer à la page XML. Lorsque vous utilisez Dreamweaver pour lier la page, Dreamweaver insère un lien vers la page XSLT en haut de la page XML.

La page XML est la page à laquelle les visiteurs de votre site accèdent lorsqu'ils consultent la page en ligne. Ils doivent en effet accéder à la page contenant les données (le fichier XML), plutôt qu'à la page contenant les styles (la page XLST).

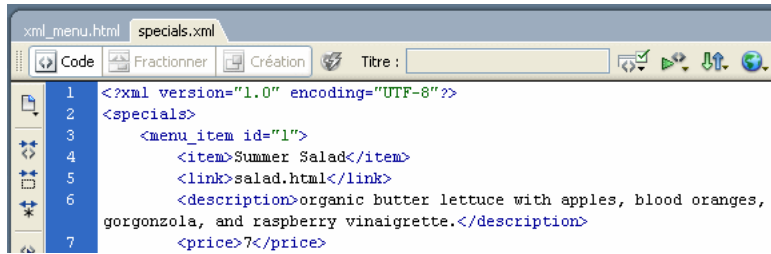
REMARQUE

Les fichiers XML et XSL que vous utilisez dans les transformations côté client doivent résider dans un même répertoire. Si tel n'est pas le cas, le navigateur lit le fichier XML et trouve la page XLST à utiliser pour la transformation, mais ne peut pas localiser les actifs (feuilles de style, images etc.) définis par les liens relatifs dans la page XSLT.

1. La page xml_menu.xml étant ouverte dans la fenêtre de document, ouvrez si besoin est le panneau Liaisons (Fenêtre > Liaisons).
2. Dans le panneau Liaisons, double-cliquez sur Schéma pour specials.xml pour ouvrir le fichier specials.xml. (Vous devez double-cliquer sur les mots et non sur l'icône de page.)
3. Sélectionnez Commandes > Associer une feuille de style XSLT.
4. Dans la boîte de dialogue Associer une feuille de style XSLT, cliquez sur le bouton Parcourir, localisez et sélectionnez la page xml_menu.xml, puis cliquez sur OK.
5. Cliquez sur OK pour fermer la boîte de dialogue Associer une feuille de style XSLT.



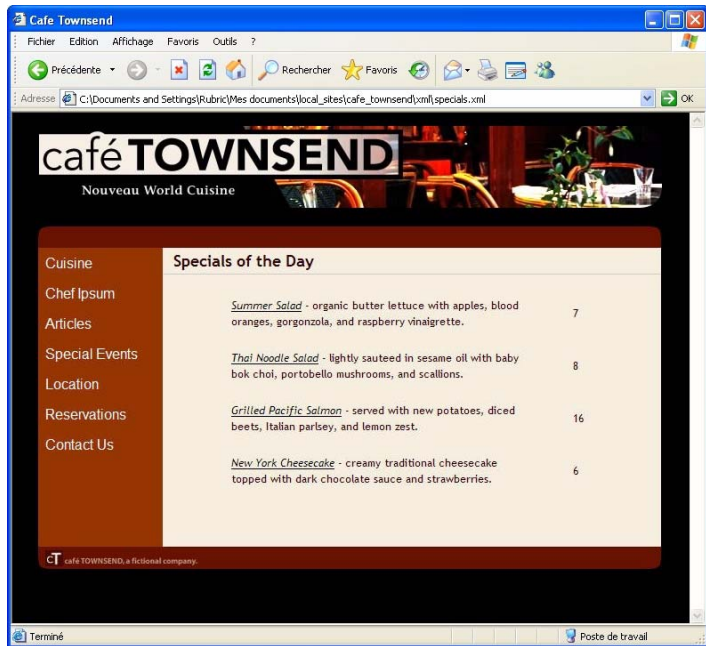
Dreamweaver insère la référence à la page XSLT en haut du document XML.



```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <specials>
3   <menu_item id="1">
4     <item>Summer Salad</item>
5     <link>salad.html</link>
6     <description>organic butter lettuce with apples, blood oranges,
7     gorgonzola, and raspberry vinaigrette.</description>
8     <price>7</price>
```

6. Enregistrez la page specials.xml.
7. Affichez un aperçu de la page XML (et non de la page XSLT) dans un navigateur en appuyant sur F12 (Windows) ou sur Option+F12 (Macintosh).

La page XML est affichée dans un navigateur et contient les mises en forme créées dans la page XSLT que vous avez créée.



Pour rappel, les visiteurs de votre site accéderont à la page XML (et non à la page XSLT) une fois les deux pages déployées sur votre serveur.

Pour plus d'informations, consultez la section *Transformations XSL côté client* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

Autres options de déploiement

Dans ce didacticiel, vous avez appris à créer une page XSLT entière et à l'utiliser dans une transformation côté client. Vous pouvez également utiliser des pages XSLT entières dans les transformations côté serveur. Dans ce cas, la procédure de création de la page est identique.

Les transformations côté serveur s'utilisent cependant plutôt avec les fragments XSLT. Un fragment XSLT est un segment de code utilisé par un document distinct et qui affiche des données XML formatées.

Pour une courte présentation des pages et des fragments XSLT, consultez la section *Pages XSLT*, page 194. Pour des informations plus complètes sur le fonctionnement des pages XSLT entières et des fragments XSLT, consultez la section *Transformations XSL côté serveur* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

Pour toute ressource supplémentaire, notamment des didacticiels sur l'utilisation des fragments XSLT, consultez le site Web www.macromedia.com/go/dw_xsl_fr.

Le processus à suivre pour effectuer des transformations côté serveur sur les pages XSLT est le suivant :

- Créez un site Dreamweaver. Consultez la section Chapitre 2, *Configuration d'un site Dreamweaver* dans *Utilisation de Dreamweaver*.
- Choisissez une technologie de serveur et configurez un serveur d'application. Consultez la section *Configuration d'un serveur d'application* dans *Utilisation de Dreamweaver*.
- Testez le serveur d'application pour vous assurer qu'il fonctionne correctement. Vous pouvez par exemple créer une page à traiter et vous assurer que le serveur d'application effectue l'opération requise. Vous trouverez un didacticiel à ce sujet sur le site www.macromedia.com/go/dw_xsl_fr.

- Procédez de l'une des manières suivantes :
 - Sur votre site Dreamweaver, créez un fragment XSLT ou une page XSLT entière. Consultez la section *Création de pages XSLT* dans *Utilisation de Dreamweaver*.
 - Convertissez une page HTML existante en une page XSLT entière. Consultez la section *Conversion de pages HTML en pages XSLT* dans *Utilisation de Dreamweaver*.
- Le cas échéant, associez une source de données XML à la page. Consultez la section *Association de sources de données XML* dans *Utilisation de Dreamweaver*.
- Liez vos données XML au fragment XSLT ou à la page XSLT entière. Consultez la section *Affichage de données XML dans des pages XSLT* dans *Utilisation de Dreamweaver*.
- Si cela s'impose, ajoutez un objet XSLT Région répétée au tableau ou à la ligne de tableau contenant le ou les espaces réservés pour données XML. Consultez la section *Affichage d'éléments répétés XML* dans *Utilisation de Dreamweaver*.
- Procédez de l'une des manières suivantes :
 - Pour insérer une référence au fragment XSLT dans votre page dynamique, utilisez le comportement de serveur Transformation XSL. Consultez la section *Insertion de fragments XSLT dans des pages dynamiques* dans *Utilisation de Dreamweaver*.
 - Supprimez tout le code HTML de la page dynamique, puis utilisez le comportement de serveur Transformation XSL pour insérer une référence à la page XSLT entière dans la page dynamique.
- Envoyez la page dynamique et le fragment XSLT (ou la page XSLT entière) à votre serveur d'application. Si vous utilisez un fichier XML local, envoyez-le également.
- Affichez la page dynamique dans un navigateur. Le serveur d'application transforme alors les données XML, les insère dans la page dynamique et les affiche dans le navigateur.

Didacticiel : Développement d'une application Web

Dans ce didacticiel, vous allez découvrir comment utiliser Macromedia Dreamweaver pour créer rapidement des applications Web dynamiques reposant sur des bases de données, ce qui vous permettra d'insérer des informations provenant d'une base de données dans vos pages Web.

Vous pourrez afficher des données sur les pages Web du site Café Townsend , à l'aide d'un exemple de base de données fournie avec Dreamweaver. Vous utiliserez également Dreamweaver pour créer un formulaire d'insertion d'enregistrement pour permettre à vos visiteurs de laisser des commentaires.

Dans ce didacticiel, vous allez accomplir les tâches suivantes :

Avant de commencer	214
Passez votre tâche en revue	214
Ouvrez un document de travail	216
Définissez un jeu d'enregistrements	217
Affichez les enregistrements de la base de données.....	221
Ajoutez des champs dynamiques au tableau	223
Définissez une région répétée.....	224
Affichez votre page	225
Créez un formulaire d'insertion d'enregistrement.....	225
Copiez les fichiers sur le serveur.....	231
Documentation connexe	232

Avant de commencer

Vous devez construire votre environnement de travail Dreamweaver pour le développement d'applications avant de pouvoir terminer ce didacticiel. Pour des informations sur la configuration, voir le chapitre de configuration approprié pour votre serveur d'applications dans la liste suivante. Si vous ne savez pas quel serveur d'application utiliser, contactez votre administrateur système.

- [Annexe C, Configuration d'un exemple de site ColdFusion, page 257](#)
- [Annexe D, Configuration d'un exemple de site ASP.NET, page 275](#)
- [Annexe E, Configuration d'un exemple de site ASP, page 291](#)
- [Annexe F, Configuration d'un exemple de site JSP, page 309](#)
- [Annexe G, Configuration d'un exemple de site PHP, page 327](#)

Ces chapitres de configuration vous indiquent comment compléter les tâches suivantes :

- Configurez votre système.
- Configurez Dreamweaver de sorte qu'il puisse fonctionner avec le serveur d'application sélectionné.
- Définissez une connexion à la base de données.

Vous ne pouvez pas terminer ce didacticiel sans avoir effectué ces tâches.

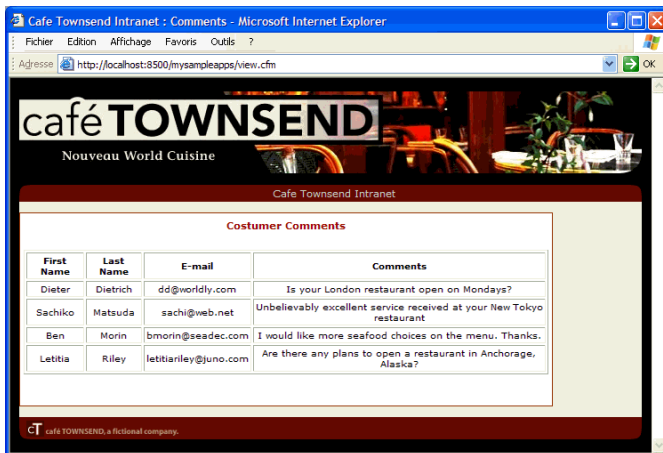
Les captures d'écran présentes dans ce didacticiel représentent les boîtes de dialogue Macromedia ColdFusion. Vous pouvez néanmoins terminer les leçons de ce didacticiel en utilisant n'importe quel modèle de serveur pris en charge par Dreamweaver.

Passez votre tâche en revue

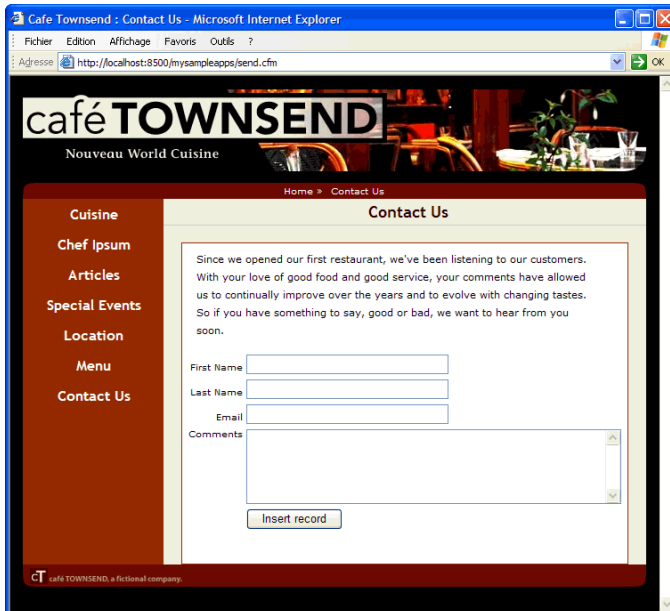
Votre tâche consiste à construire les pages dynamiques suivantes pour le site Web Café Townsend :

- Une page qui affiche les commentaires déjà présents dans la base de données.
- Une page qui permet aux visiteurs du site d'envoyer des commentaires à l'entreprise, et de les stocker dans une base de données.

La page qui permet aux cadres de Cafe Townsend de visualiser les commentaires dans la base de données ressemblera à ce qui suit :



La page qui permet aux visiteurs d'envoyer des commentaires aura l'apparence suivante :



Ouvrez un document de travail

Pour commencer, nous vous conseillons de créer une page contenant une liste des enregistrements stockés dans la base de données. Parmi les applications créées dans ce didacticiel, vous formerez une page Web dynamique qui établit une liste des informations dans le tableau des commentaires des clients de la base de données. Ensuite, vous allez créer une autre page Web dynamique qui permet au client d'insérer des commentaires ou des questions directement dans la base de données.

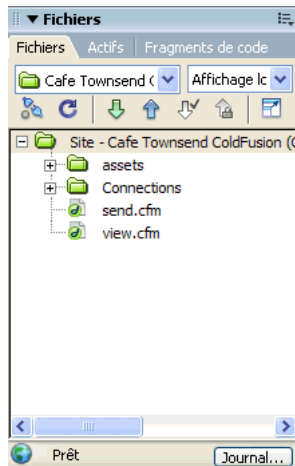
Commençons par rechercher les documents que vous allez utiliser au fur et à mesure de la création de ces pages.

1. Sélectionnez Fenêtre > Fichiers pour ouvrir le panneau Fichiers.

Le panneau Fichiers s'affiche.

2. Dans le menu déroulant Site, sélectionnez le site Cafe Townsend défini durant la procédure de configuration.

Pour plus d'informations, voir les chapitres dédiés à la configuration dans *Avant de commencer*, page 214.



3. Dans le panneau Fichiers, double-cliquez sur le fichier « view » pour l'ouvrir.

Le document s'ouvre dans la fenêtre de document.

4. Si le document s'affiche en mode Code, cliquez sur le bouton Afficher le mode Création (appelé « Création ») ou Afficher les modes Code et Création (appelé « Fractionner ») dans la barre d'outils du document pour pouvoir utiliser les exemples d'écran fournis au cours de cette leçon afin de contrôler votre progression.

Définissez un jeu d'enregistrements

Vous allez maintenant créer un jeu d'enregistrements pour sélectionner les données que vous voulez afficher. Un jeu d'enregistrements est un ensemble d'informations extraites d'une base de données par une requête de base de données. Dans ASP.NET, un jeu d'enregistrements est désigné par le terme Ensemble de données. Une requête de base de données constitue un procédé de demande de données dans une base de données en utilisant un critère spécifique de recherche, le plus souvent dans un langage nommé SQL. Vous pouvez ensuite utiliser les informations extraites comme source de contenu pour vos pages dynamiques.

Dreamweaver offre une interface facile à utiliser qui permet de créer des requêtes SQL simples (vous n'avez pas à connaître le langage SQL pour créer un jeu d'enregistrements dans Dreamweaver).

Pour ce faire, vous allez créer un jeu d'enregistrements qui sélectionne toutes les valeurs de la table COMMENTS dans la base de données du didacticiel.

REMARQUE

Avant de terminer cette procédure, vous devez établir une connexion avec la base de données. Pour plus d'informations, consultez la section [Avant de commencer, page 214](#).

1. Dans le document Cafe Townsend ouvert dans Dreamweaver, placez le point d'insertion sous l'en-tête de « Customer Comments ».
2. Ouvrez la boîte de dialogue Jeu d'enregistrements ou (pour ASP.NET) la boîte de dialogue Ensemble de données en effectuant l'une des opérations suivantes :



- Dans la catégorie Application de la barre Insérer, cliquez sur le bouton Jeu d'enregistrement ou (pour ASP.NET) sur le bouton Ensemble de données.
- Sélectionnez Fenêtre > Liaisons pour ouvrir le panneau Liaisons, puis cliquez sur le bouton plus (+) et sélectionnez Jeu d'enregistrements ou Ensemble de données (pour ASP.NET).

La boîte de dialogue Jeu d'enregistrements ou (pour ASP.NET) la boîte de dialogue Ensemble de données s'affiche.

The screenshot shows the 'Jeu d'enregistrements' dialog box. The title bar is blue with a close button. The main area is light beige. It contains the following elements:
- 'Nom' text box: Recordset1
- 'Source de données' dropdown: Aucun
- 'Nom d'utilisateur' text box: empty
- 'Mot de passe' text box: empty
- 'Table' dropdown: empty
- 'Colonnes' section: 'Toutes' radio button selected, 'Sélectionnées' radio button unselected, followed by an empty list box.
- 'Filtre' dropdown: Aucun, followed by an empty dropdown menu.
- 'Paramètre d'URL' dropdown: empty, followed by an empty text box.
- 'Trier' dropdown: Aucun, followed by a 'Croissant' dropdown menu.
- Right sidebar: Buttons for 'OK', 'Annuler', 'Tester', 'Advanced...', 'CFC Query...', and 'Aide'.

REMARQUE

Si cette boîte de dialogue semble plus complexe que celle de l'illustration ci-après, cliquez sur le bouton Simple.

3. Dans la zone de texte Nom, tapez **rs_Comments**.

4. Dans le menu déroulant Source de données (ColdFusion) ou Connexion (autres types de pages de serveur), choisissez connTownsend.

La boîte de dialogue Jeu d'enregistrements ou Ensemble d'enregistrements est mise à jour à l'aide des informations de la base de données.

The screenshot shows a dialog box titled "Jeu d'enregistrements" with a close button in the top right corner. The dialog is divided into several sections:

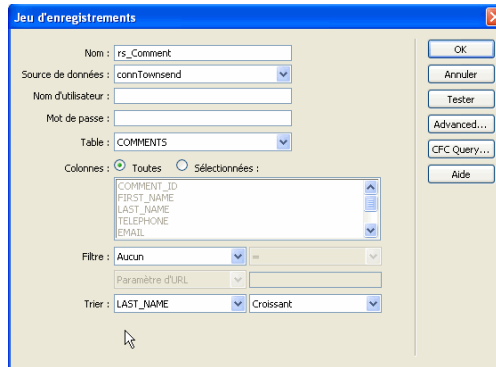
- Nom :** A text input field containing "rs_Comment".
- Source de données :** A dropdown menu with "connTownsend" selected.
- Nom d'utilisateur :** An empty text input field.
- Mot de passe :** An empty text input field.
- Table :** A dropdown menu with "COMMENTS" selected.
- Colonnes :** Two radio buttons: "Toutes" (selected) and "Sélectionnées". Below them is a list box containing the following column names: COMMENT_ID, FIRST_NAME, LAST_NAME, TELEPHONE, and EMAIL.
- Filtre :** A dropdown menu with "Aucun" selected, followed by an equals sign and another dropdown menu.
- Paramètre d'URL :** An empty text input field.
- Trier :** A dropdown menu with "Aucun" selected, followed by "Croissant" and another dropdown menu.

On the right side of the dialog, there are several buttons: "OK", "Annuler", "Tester", "Advanced...", "CFC Query...", and "Aide".

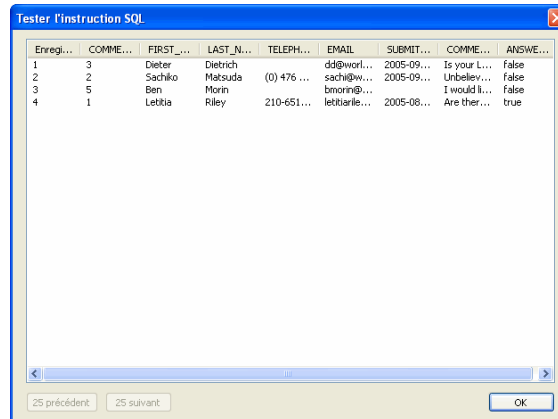
5. Le cas échéant, entrez le nom utilisateur et mot de passe associés à la source de données ou à la connexion. Laissez ces cases vides si vous n'avez pas précisé de nom d'utilisateur ou de mot de passe lors de la configuration de la source de données.
6. N'apportez pas de modification au menu déroulant Table (COMMENTS est déjà sélectionné).
7. Dans Colonnes, vérifiez que Toutes est activé afin de sélectionner l'ensemble des colonnes de la table.
8. Assurez-vous que Aucun est activé dans le menu déroulant Filtre, afin de sélectionner toutes les rangées.

9. Dans le premier menu déroulant Trier, choisissez LAST_NAME puis, dans le second menu déroulant, choisissez Croissant.

Ceci indique que les enregistrements extraits seront classés par nom de famille des clients dans l'ordre alphabétique.



10. Cliquez sur Tester pour tester le jeu d'enregistrements ou l'ensemble de données.

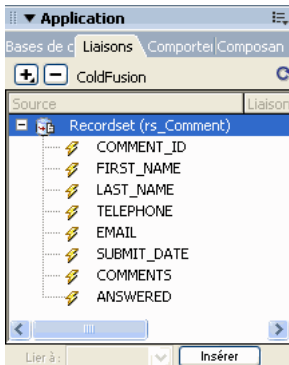


Les enregistrements de la base de données qui correspondent aux critères de sélection du jeu d'enregistrements ou de l'ensemble de données sont affichés dans la fenêtre Tester l'instruction SQL. Dans le cas présent, vous avez sélectionné toutes les données du tableau.

11. Cliquez sur OK pour fermer la fenêtre Tester l'instruction SQL.

12. Cliquez sur OK pour fermer la boîte de dialogue Jeu d'enregistrements ou Ensemble de données et créer un jeu d'enregistrements ou un ensemble de données.

Le jeu d'enregistrements s'affiche dans le panneau Liaisons. La fenêtre du document n'est pas modifiée.



CONSEIL

Si tous les champs du jeu d'enregistrements ne s'affichent pas dans le panneau Liaisons, cliquez sur le bouton Plus (+) (Windows) ou sur la flèche d'agrandissement (Macintosh) en regard du jeu d'enregistrements (rs_Comment) pour développer sa structure.

Affichez les enregistrements de la base de données

Vous allez ensuite créer une page qui contient la liste des enregistrements de la table COMMENTS. Elle sera générée dynamiquement et vous n'aurez pas à saisir manuellement les informations.

Commencez par créer un tableau de structure des données.

1. Dans le document Cafe Townsend, placez le point d'insertion dans la ligne vide sous le titre «Customer Comments».
2. Insérez un tableau en procédant de l'une des manières suivantes :
 - Dans la barre Insérer, sélectionnez la catégorie Commun, puis cliquez sur le bouton Tableau ou faites glisser le bouton vers le document.



- Choisissez Insertion > Tableau.

La boîte de dialogue Tableau apparaît.

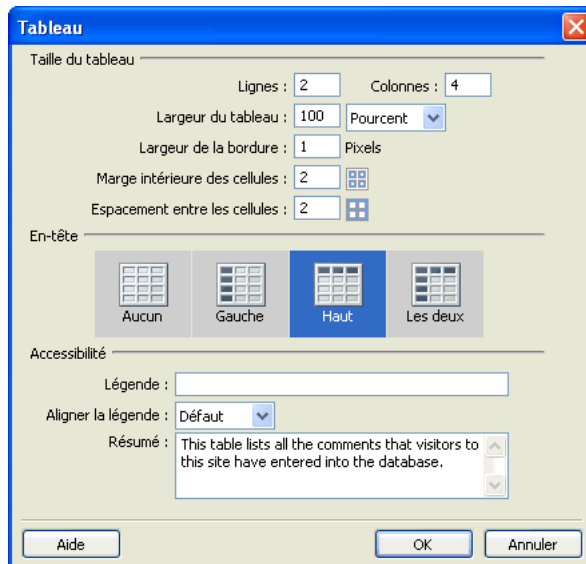
3. Dans la boîte de dialogue, définissez les options suivantes :
 - Dans le champ Lignes, tapez 2.
 - Dans le champ Colonnes, tapez 4.
 - Laissez Largeur de tableau fixée à 100 pour cent.

- Laissez 1 comme valeur du champ Largeur de la bordure.
- Dans le champ Marge intérieure des cellules, tapez 2.
- Dans le champ Espacement entre les cellules, tapez 2.
- Dans la section En-tête, sélectionnez l'option Haut.

Dans la zone de texte Résumé, entrez une description textuelle du tableau pour aider les visiteurs qui utilisent des lecteurs d'écran. Entrez par exemple :

Ce tableau répertorie les commentaires entrés par les visiteurs dans la base de données.

Une fois les champs de la boîte de dialogue renseignés, elle doit avoir l'apparence suivante :



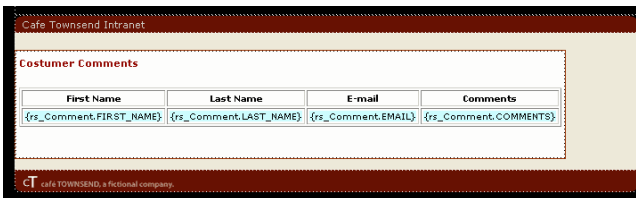
4. Cliquez sur OK.
Le tableau est inséré dans le document.
5. Dans la ligne supérieure du tableau, ajoutez des étiquettes :
 - Dans la première cellule du tableau, tapez **First Name**.
 - Dans la cellule suivante, tapez **Last Name**.
 - Dans la cellule suivante, tapez **E-mail**.
 - Dans la dernière cellule, tapez **Comments**.
6. Enregistrez votre page.

Ajoutez des champs dynamiques au tableau

Vous pouvez maintenant ajouter les champs du jeu d'enregistrements au tableau.

1. Ouvrez le panneau Liaisons, le cas échéant, en procédant de l'une des manières suivantes :
 - Sélectionnez Fenêtre > Liaisons.
 - Cliquez sur la flèche d'agrandissement du groupe de panneaux Application, puis choisissez le panneau Liaisons.
2. Ajoutez le champ FIRST_NAME dans le tableau en procédant de l'une des manières suivantes :
 - Placez le point d'insertion dans la cellule du tableau qui se trouve en dessous de l'étiquette First Name, puis, dans le panneau Liaisons, choisissez FIRST_NAME et cliquez sur Insérer.
 - Faites glisser FIRST_NAME du panneau Liaisons vers la cellule du tableau sous l'étiquette First Name.
3. Reprenez l'étape 2 pour ajouter les champs LAST_NAME, EMAIL et COMMENTS (et non COMMENT_ID) au tableau.

Votre tableau devrait avoir l'apparence de l'exemple suivant. Vous devrez peut-être élargir votre fenêtre du document pour l'afficher en entier.



The screenshot shows a web browser window titled "Cafe Townsend Intranet". Inside the browser, there is a section titled "Customer Comments" containing a table. The table has four columns: "First Name", "Last Name", "E-mail", and "Comments". Below the column headers, the first row of data contains dynamic field expressions: "{rs_Comment.FIRST_NAME}", "{rs_Comment.LAST_NAME}", "{rs_Comment.EMAIL}", and "{rs_Comment.COMMENTS}". The browser's status bar at the bottom left shows the logo for "Cafe TOWNSEND, a fictional company."

First Name	Last Name	E-mail	Comments
{rs_Comment.FIRST_NAME}	{rs_Comment.LAST_NAME}	{rs_Comment.EMAIL}	{rs_Comment.COMMENTS}

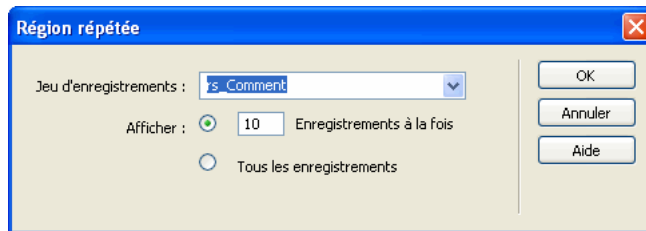
4. Enregistrez votre page.

Définissez une région répétée

Le tableau que vous venez de créer ne contient qu'une seule ligne de données. Pour afficher tous les enregistrements, vous devez définir cette ligne de tableau comme région répétée. Lorsqu'il sera affiché dans un navigateur, le tableau comportera une ligne par enregistrement correspondant aux critères de recherche de jeu d'enregistrements.

1. Dans la fenêtre de document, sélectionnez la ligne inférieure du tableau en procédant de l'une des manières suivantes :
 - Cliquez dans l'une des cellules puis, dans le sélecteur de balises, cliquez sur la dernière balise `<tr>` de la liste.
 - Placez le pointeur sur le côté gauche de la ligne dans le tableau et, lorsque le pointeur se transforme en flèche orientée vers la droite, cliquez sur la bordure de ligne pour sélectionner la ligne.
2. Créez une région répétée en procédant de l'une des manières suivantes :
 - Dans le panneau Comportements de serveur, cliquez sur le bouton plus (+), puis choisissez Région répétée.
 - Dans la catégorie Application de la barre Insérer, cliquez sur le bouton Région répétée.
 - Choisissez Insertion > Objets d'application > Région répétée.

La boîte de dialogue Région répétée s'affiche.



3. Dans la boîte de dialogue, cliquez sur OK pour accepter les paramètres par défaut.

Un contour s'affiche autour de la ligne du tableau et un onglet s'affiche au-dessus à gauche pour indiquer qu'il s'agit d'une région répétée. L'étiquette de l'onglet varie selon la technologie de serveur utilisée.
4. Enregistrez votre page.

Affichez votre page

Vous devez ensuite afficher vos pages. Pour afficher une page dans Dreamweaver comme si elle était traitée par le serveur, utilisez l'affichage des données dynamiques.

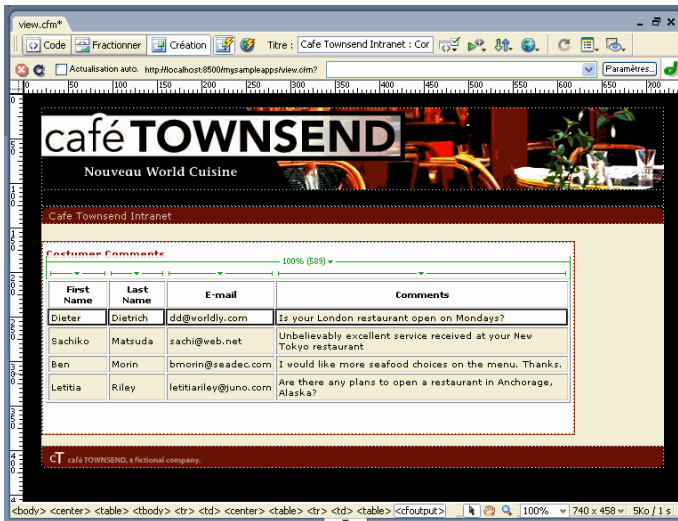
Alors que le document Café Townsend est encore actif, procédez de l'une des manières suivantes pour afficher les données dans vos pages:

- Dans la barre d'outils du document, cliquez sur le bouton Affichage des données dynamiques.



- Choisissez Affichage > Données dynamiques.

La page est mise à jour afin d'afficher les données extraites de la base de données.



Créez un formulaire d'insertion d'enregistrement

La prochaine page à créer pour le site Web Café Townsend permet aux utilisateurs d'ajouter des commentaires dans la base de données.

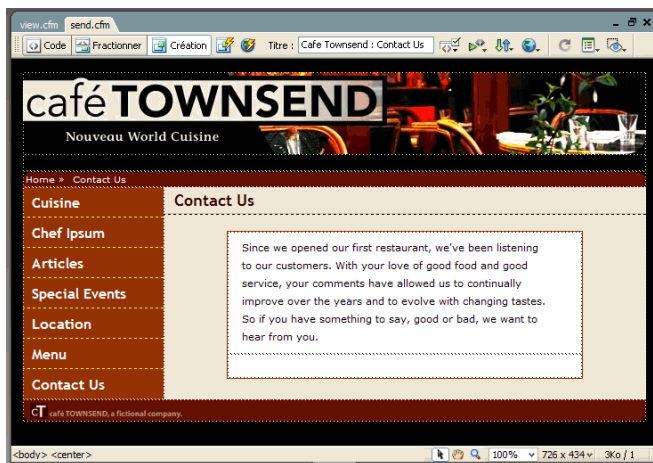
Dreamweaver comprend plusieurs objets d'application qui facilitent et accélèrent la création de pages d'application Web. Vous allez utiliser un objet d'application pour créer la page d'insertion. L'objet d'application Insérer un enregistrement crée un formulaire HTML, des champs de données qui correspondent à des champs dans la base de données et les scripts de serveur nécessaires à la création d'une page dynamique.

Ajout d'un objet d'application Formulaire d'insertion d'enregistrement

Vous pouvez utiliser un objet d'application Formulaire d'insertion d'enregistrement pour créer un formulaire permettant aux visiteurs d'entrer des données dans une base de données. L'objet d'application vous permet de sélectionner les champs à inclure dans le formulaire, d'attribuer une étiquette aux champs et de choisir les types d'objet de formulaire à insérer. Lorsqu'un utilisateur saisit des données dans les champs du formulaire et qu'il clique sur le bouton d'envoi, un nouvel enregistrement est inséré dans une base de données. Vous pouvez également définir une page qui s'ouvrira après l'envoi d'un enregistrement afin que l'expéditeur sache que la base de données a été mise à jour.

1. Dans le panneau Fichiers, localisez le fichier appelé « send », puis double-cliquez sur le fichier pour l'ouvrir.

Le document s'ouvre dans la fenêtre de document.



2. Placez le point d'insertion dans la ligne vide du tableau sous celle qui contient le paragraphe.

L'objet de l'application est insérée dans la la ligne vide.

3. Procédez de l'une des manières suivantes pour ajouter un objet d'insertion d'enregistrement dans votre page :
 - Dans la catégorie Application de la barre Insérer, sélectionnez l'assistant de formulaire d'insertion d'enregistrement dans le menu contextuel Insérer un enregistrement.
 - Sélectionnez Insertion > Objets d'application > Insérer un enregistrement > Assistant de formulaire d'insertion d'enregistrement.

La boîte de dialogue Formulaire d'insertion d'enregistrement s'affiche.

Formulaire d'insertion d'enregistrement

Source de données : Aucun

Nom d'utilisateur :

Mot de passe :

Table :

Après l'insertion, aller à : Parcourir...

Passer la requête d'origine

Champs du formulaire

Colonne	Etiquette	Afficher en tant que...	Envoyer en tant que...

Etiquette :

Afficher en tant que : Envoyer en tant que :

OK
Annuler
Aide

4. Dans le menu déroulant Source de données (ColdFusion) ou Connexion, choisissez connTownsend.
5. Le cas échéant, entrez le nom utilisateur et mot de passe associés à la source de données ou à la connexion.

Laissez ces cases vides si vous n'avez pas précisé de nom d'utilisateur ou de mot de passe lors de la configuration de la source de données ou de la connexion.
6. Dans le menu déroulant Insérer dans la table, assurez-vous que COMMENTS est sélectionné.

7. Cliquez sur le bouton Parcourir en regard de la zone de texte Après l'insertion, aller à; ou bien (pour ASP.NET) en regard de la zone de texte En cas de réussite, aller à.
8. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, sélectionnez le fichier appelé « view », puis cliquez sur OK pour fermer la boîte.
Pour des besoins de test, vous voulez voir la page qui affiche tous les commentaires après que vous en ayez saisi un. Après avoir testé l'application Web, changez ce réglage pour afficher une page qui remercie le visiteur pour son commentaire.
9. La procédure de l'assistant sera complétée dans la section suivante.

Créez le formulaire d'insertion

Dans la section Champs du formulaire de l'assistant de formulaire d'insertion d'enregistrement, définissez le formulaire dans lequel les visiteurs doivent saisir des informations.

1. Dans cet assistant, supprimez les champs que vous ne souhaitez pas inclure dans le formulaire en procédant de l'une des manières suivantes:
 - Sélectionnez COMMENT_ID, puis cliquez sur le bouton moins (-).
 - Sélectionnez TELEPHONE, puis cliquez sur le bouton moins (-).
 - Sélectionnez SUBMIT_DATE, puis cliquez sur le bouton moins (-).
 - Sélectionnez ANSWERED, puis cliquez sur le bouton moins (-).
2. Si vous créez une page pour ASP.NET, modifiez l'ordre alphabétique des champs de formulaire, en procédant de la manière suivante :
 - Dans la liste Colonne, sélectionnez COMMENTS, puis cliquez sur le bouton représentant une flèche vers le bas pour placer COMMENTS sous LAST_NAME.
 - Dans la liste Colonne, sélectionnez EMAIL, puis cliquez sur le bouton représentant une flèche vers le bas pour placer EMAIL sous LAST_NAME.
3. Dans la liste Champs du formulaire, sélectionnez FIRST_NAME pour spécifier la façon dont le champ s'affichera dans le formulaire.

4. Dans la zone de texte Etiquette, entrez **First Name** à la place du texte par défaut.

Cette étiquette apparaîtra dans le formulaire HTML en regard de la zone de texte.

5. Définissez le type d'objet de formulaire pour le champ en utilisant l'une des méthodes suivantes :
 - Si vous utilisez ASP.NET, acceptez l'option par défaut Champ de texte du menu contextuel Afficher en tant que, puis, dans le menu déroulant Envoyer en tant que, modifiez la valeur par défaut WChar à VARCHAR.
 - Si vous utilisez une technologie de serveur autre que ASP.NET, acceptez l'option par défaut Champ de texte du menu contextuel Afficher en tant que, puis, dans le menu déroulant Envoyer en tant que, acceptez l'option Texte par défaut.
6. Laissez le champ Valeur par défaut vide.

Pour certaines applications Web, ce champ vous permet de définir un texte initial pour le champ permettant à l'utilisateur de connaître le type d'informations à fournir. Dans le cas présent, l'étiquette de champ « First Name » indique clairement que l'utilisateur doit entrer son prénom.

Lorsque vous avez complété tous les champs, l'entrée FIRST_NAME ressemble à la suivante:

Colonne	Etiquette	Afficher en tant que...	Envoyer en t...
FIRST_NAME	First Name	Champ de texte	Texte
LAST_NAME	LAST_NAME:	Champ de texte	Texte
EMAIL	EMAIL:	Champ de texte	Texte
COMMENTS	COMMENTS:	Champ de texte	Texte

Etiquette :

Afficher en tant que : Envoyer en tant que :

Valeur par défaut :

7. Répétez les étapes 3 à 6 pour le champ LAST_NAME, dont l'étiquette doit être **Last Name**, qui doit s'afficher comme un champ de texte et être soumis sous forme textuelle.

8. Répétez les étapes 3 à 6 pour le champ EMAIL, dont l'étiquette doit être **Email**, qui doit s'afficher comme un champ de texte et être soumis sous forme textuelle.
9. Dans la liste Champs du formulaire, sélectionnez COMMENTS.
10. Dans le champ Etiquette, saisissez **Comments**.
11. Définissez le type d'objet de formulaire pour le champ Comments du formulaire en utilisant l'une des méthodes suivantes :
 - Si vous utilisez ASP.NET, sélectionnez Zone de texte dans le menu contextuel Afficher en tant que, puis dans le menu déroulant Envoyer en tant que, sélectionnez VARCHAR.
 - Si vous utilisez une technologie de serveur autre que ASP.NET, sélectionnez Zone de texte dans le menu contextuel Afficher en tant que, puis dans le menu contextuel Envoyer en tant que, acceptez l'option par défaut Texte.

Lorsque vous avez renseigné tous les champs, la boîte de dialogue ressemble à la suivante :

Formulaire d'insertion d'enregistrement

Source de données : connTownsend

Nom d'utilisateur :

Mot de passe :

Table : COMMENTS

Après l'insertion, aller à : Parcourir...

Passer la requête d'origine

Colonne	Etiquette	Afficher en tant que	Envoyer en tant que
FIRST_NAME	First Name	Champ de texte	Texte
LAST_NAME	Last Name	Champ de texte	Texte
EMAIL	Email	Champ de texte	Texte
COMMENTS	Comments	Zone de texte	Texte

Etiquette :

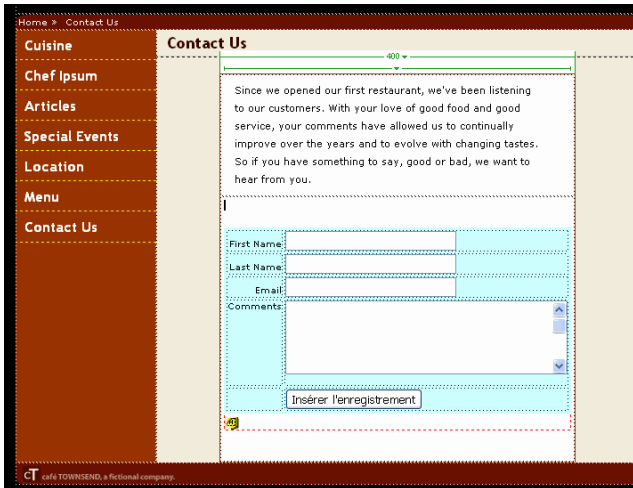
Afficher en tant que : Envoyer en tant que :

Valeur par défaut :

OK
Annuler
Aide

12. Cliquez sur OK pour fermer la boîte de dialogue et créer le formulaire d'insertion d'enregistrement.

L'objet d'application Formulaire d'insertion d'enregistrement est inséré dans le document.



13. Enregistrez votre page.

Copiez les fichiers sur le serveur

Vous allez ensuite copier les fichiers mis à jour sur le serveur. Une fois la copie terminée, vous allez afficher la page d'insertion d'enregistrements, ajouter un commentaire ou une question, puis envoyer les données afin de tester l'application.

1. Dans le panneau Fichiers, pour télécharger les fichiers vers votre serveur, cliquez (Windows) ou maintenez la touche Commande enfoncée (Macintosh) sur les fichiers appelés « view » et « send », puis cliquez sur l'icône bleue (en forme de flèche) Placer fichiers.
2. Lorsque Dreamweaver vous invite à copier les fichiers dépendants sur le serveur, sélectionnez Oui.

REMARQUE

Sur certains modèles, Dreamweaver crée un dossier Connexions dans votre dossier local. Vous devez également copier ce dossier sur votre serveur distant pour que l'application Web fonctionne. Dans le panneau Fichiers, sélectionnez le dossier Connexions, puis cliquez sur le bouton Placer le(s) fichier(s) pour copier le dossier sur votre serveur.

3. Lorsque le fichier appelé « send » est le document actif, sélectionnez Fichier > Aperçu dans le navigateur ou appuyez sur F12 pour afficher votre page.
4. Tapez les données de test dans le formulaire, puis cliquez sur le bouton Insérer un enregistrement dans le document pour envoyer les données. Le serveur d'application reçoit les informations envoyées, met à jour la base de données et affiche la page de commentaires avec l'information mise à jour.

Documentation connexe

Ce didacticiel vous a présenté des informations sur quelques outils que vous pouvez utiliser pour créer des pages dynamiques reposant sur des données. Vous avez appris à créer des jeux d'enregistrements qui vous permettent de définir les données de votre site Web. Vous avez également appris à utiliser un objet d'application Dreamweaver pour créer une application Web qui vous permet d'interagir avec les données de la base de données.

Pour plus d'informations sur le développement d'applications Web, reportez-vous aux rubriques suivantes dans l'aide *Utilisation de Dreamweaver* :

- *Récupération des données spécifiques à une page*
- *Définition de sources de contenu dynamique*
- *Ajout d'un contenu dynamique à une page Web*
- *Affichage des enregistrements de base de données*

La quatrième partie de ce manuel contient des appendices qui fournissent des compléments sur les concepts abordés dans les sections précédentes.

Cette partie du manuel contient les sections suivantes :

Description des applications Web	235
Installation d'un serveur Web	251
Configuration d'un exemple de site ColdFusion	257
Configuration d'un exemple de site ASP.NET	275
Configuration d'un exemple de site ASP	291
Configuration d'un exemple de site JSP	309
Configuration d'un exemple de site PHP	327

Description des applications Web

A

Une application Web est un ensemble de pages qui interagissent avec les utilisateurs, les unes avec les autres, ainsi qu'avec les différentes ressources d'un serveur Web, notamment les bases de données. Familiarisez-vous avec les concepts abordés dans ce chapitre avant de créer vos propres applications Web.

Ce chapitre contient les rubriques suivantes :

Présentation des applications Web	235
Fonctionnement d'une application Web	238
Création de pages dynamiques	243
Choix d'une technologie de serveur	245
Terminologie du développement d'applications Web	246

Présentation des applications Web

Une application Web est un site Web dont le contenu des pages est partiellement ou entièrement indéterminé. Le contenu final d'une page est déterminé uniquement lorsque l'utilisateur requiert une page depuis le serveur Web. Le contenu final d'une page variant d'une requête à une autre en fonction des actions de l'utilisateur, ce type de page est appelé page dynamique.

Les applications Web sont construites de manière à répondre à différents types de défis et de problèmes. Cette section décrit les utilisations courantes des applications Web et présente un exemple simple.

Utilisations courantes des applications Web

Les applications Web peuvent être utilisées de diverses façons par les visiteurs d'un site et les développeurs, notamment pour :

- Permettre aux utilisateurs de trouver rapidement et facilement des informations sur un site Web riche en contenu.

Ce type d'applications Web permet aux visiteurs du site de rechercher, d'organiser et de parcourir le contenu à leur convenance. Les exemples incluent des réseaux intranet d'entreprises, tels Microsoft MSDN (www.msdn.microsoft.com) et Amazon.com (www.amazon.com).

- Collecter, enregistrer et analyser des données fournies par les visiteurs du site.

Auparavant, les données saisies dans des formulaires HTML étaient envoyées sous forme de courriels aux employés ou sous forme d'applications CGI pour le traitement. Une application Web peut enregistrer les données d'un formulaire directement dans une base de données, ainsi qu'extraire les données et créer des rapports Web pour l'analyse. Les exemples incluent des pages de banque en ligne et de contrôle des stocks, ainsi que des sondages et des formulaires de commentaires.

- Mettre à jour des sites Web dont le contenu change souvent.

Une application Web évite au créateur d'avoir à mettre fréquemment à jour le code HTML du site. Les fournisseurs de contenu, tels que les rédacteurs en chef, alimentent l'application Web et celle-ci met automatiquement le site à jour. Il peut s'agir de The Economist (www.economist.com) et CNN (www.cnn.com).

Exemple d'application Web

Janet, professionnelle de la création Web, utilise Macromedia Dreamweaver depuis de nombreuses années. Elle est chargée de la maintenance des sites intranet et Internet d'une entreprise de taille moyenne comptant 1 000 employés. Christophe, du service des Ressources humaines, lui soumet un jour un problème. Ce service gère un programme de mise en forme qui attribue des points aux employés pour chaque kilomètre parcouru en marchant, en courant ou à vélo. Tous les mois, chaque employé doit communiquer à Christophe le nombre total de kilomètres parcourus, par courriel. A la fin du mois, Christophe rassemble tous les courriels et récompense chaque employé avec des prix en espèces, en fonction de leur total de points.

Le problème est que ce programme de mise en forme a suscité de plus en plus d'enthousiasme. Le nombre de participants est si important que Christophe est submergé de courriels à chaque fin de mois. Il demande donc à Julie si une solution Web serait envisageable.

Julie suggère une application Web basée sur un réseau intranet exécutant les tâches suivantes :

- Permettre aux employés de saisir leur kilométrage sur une page Web au moyen d'un simple formulaire HTML ;
- Stocker le kilométrage des employés dans une base de données ;
- Calculer les points de mise en forme en fonction du kilométrage ;
- Permettre aux employés de suivre leurs progrès au fil des mois ;
- Permettre à Christophe d'accéder au total des points en un seul clic à chaque fin de mois.

Janet met rapidement en place l'application à l'aide de Dreamweaver, logiciel doté des outils nécessaires à la création rapide et facile de ce type d'applications.

Fonctionnement d'une application Web

Une application Web est un ensemble de pages statiques et dynamiques. Une *page statique* n'est pas modifiée lorsqu'un visiteur la consulte : le serveur Web transmet la page au navigateur qui la sollicite sans la modifier. A l'inverse, une *page Web dynamique* est modifiée par le serveur avant d'être transmise au navigateur qui la sollicite. C'est pourquoi cette page est dite dynamique.

Vous pouvez par exemple créer une page pour afficher les résultats du programme de mise en forme et faire en sorte que certaines informations (telles le nom et les résultats de l'employé) soient déterminées lorsqu'une page est sollicitée par un employé donné.

Traitement des pages Web statiques

Un site Web statique comprend un jeu de pages et fichiers HTML associés hébergés sur un ordinateur exécutant un serveur Web.

Un serveur Web est un logiciel qui fournit des pages Web en réponse à des requêtes de navigateurs Web. Une requête de page est générée lorsqu'un utilisateur clique sur un lien d'une page Web, choisit un signet dans le navigateur ou saisit une URL dans le champ Adresse du navigateur.

Le contenu final d'une page Web statique est déterminé par le créateur de la page et n'est pas modifié lorsqu'un utilisateur la demande. Exemple :

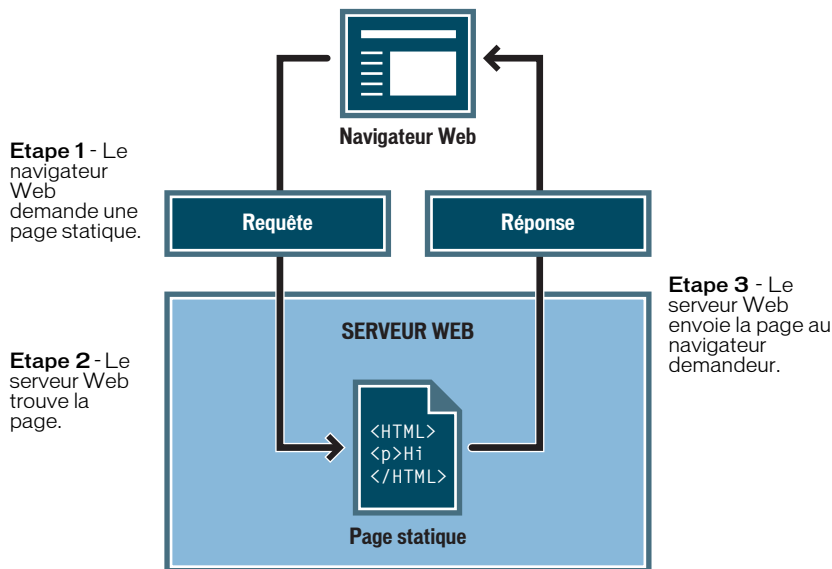
```
<html>
  <head>
    <title>Page d'informations de Trio Motors</title>
  </head>
  <body>
    <h1>A propos de Trio Motors</h1>
    <p>Trio Motors est un des principaux constructeurs
      automobile.</p>
  </body>
</html>
```

Chaque ligne du code HTML de la page est rédigée par le créateur avant que la page ne soit placée sur le serveur. Ce code HTML n'étant pas modifié une fois la page sur le serveur, cette page est dite statique.

REMARQUE

Au sens strict du terme, une page dite « statique » peut ne pas être statique du tout. Une image survolée ou une animation Flash (un fichier SWF), par exemple, peuvent animer une page statique. Cependant, ce guide qualifie une page de statique si elle est adressée au navigateur sans modifications.

Lorsqu'un serveur Web reçoit une requête de page statique, il lit la requête, localise la page et la transmet au navigateur qui l'a sollicitée, tel qu'indiqué dans la figure ci-dessous :

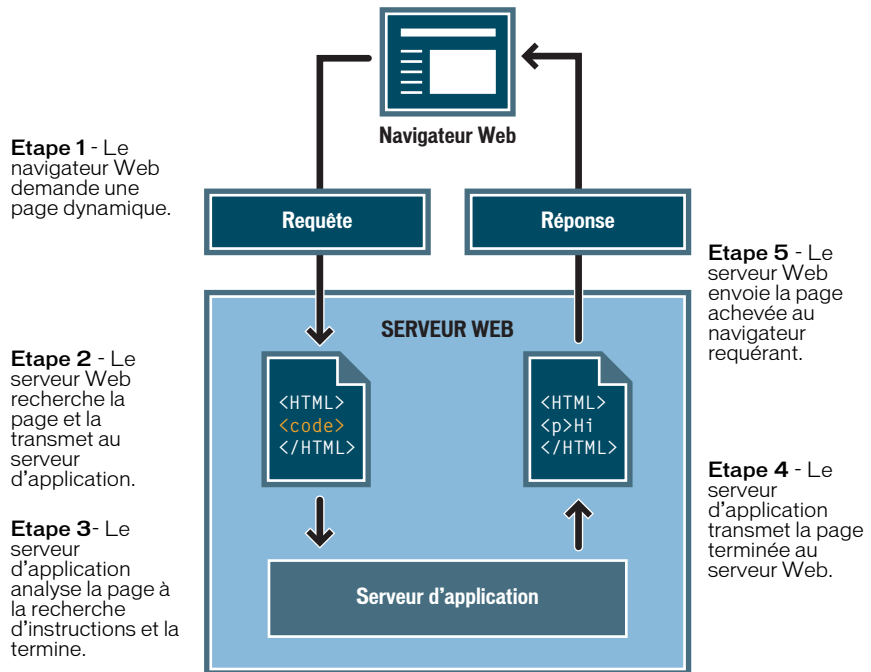


Dans le cas des applications Web, certaines lignes de code ne sont pas déterminées au moment où l'utilisateur sollicite la page. Ces lignes doivent être déterminées via un mécanisme avant que la page ne soit transmise au navigateur. Ce mécanisme est présenté dans la section suivante.

Traitement des pages dynamiques

Lorsqu'un serveur Web reçoit une requête de page Web statique, il transmet directement cette page au navigateur qui la demande. Le serveur Web réagit différemment lorsqu'il reçoit une requête de page dynamique : Il transmet la page à un logiciel spécial chargé de terminer la page. Ce logiciel spécial est appelé un serveur d'application.

Le serveur d'application lit le code de la page, termine cette page en fonction des instructions figurant dans le code, puis en retire le code. Il en résulte une page statique que le serveur d'application renvoie au serveur Web, lequel transmet alors cette page au navigateur demandeur. Le navigateur reçoit uniquement du code HTML pur lorsque la page lui est transmise. Voici un aperçu du processus :



Accès à une base de données

Un serveur d'application vous permet de travailler avec des ressources côté serveur telles que les bases de données. Une page dynamique peut, par exemple, ordonner au serveur d'application d'extraire des données de la base de données et de les insérer dans le code HTML de la page. Pour plus d'informations, voir [Annexe A, Guide du débutant en base de données](#) dans *Utilisation de Dreamweaver*.

L'instruction d'extraction des données de la base est nommée requête de base de données. Une requête est composée de critères de recherche rédigés dans un langage de base de données appelé SQL (Structured Query Language). La requête SQL est rédigée dans les scripts ou les balises de la page côté serveur.

Un serveur d'application ne peut pas communiquer directement avec une base de données car le format propriétaire de cette dernière rend les données indéchiffrables, de la même manière qu'un document Microsoft Word ouvert dans Bloc-notes ou BBEEdit peut être indéchiffrable. Le serveur d'application peut communiquer avec la base de données uniquement via un pilote de base de données, logiciel faisant office d'interprète entre le serveur d'application et la base de données.

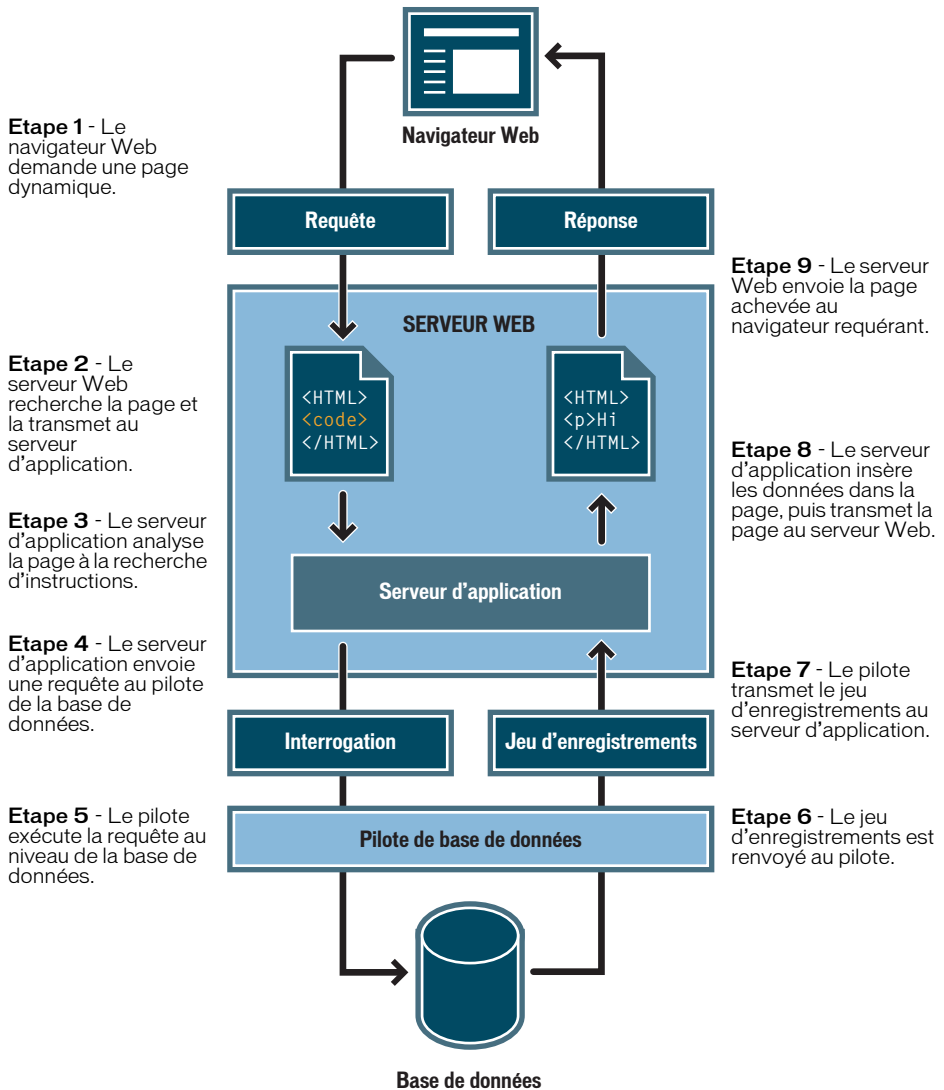
Une fois que le pilote a établi la communication, la requête est exécutée par rapport à la base de données et un jeu d'enregistrements est créé. Un jeu d'enregistrements est un ensemble de données extraites d'une ou de plusieurs tables de base de données. Le jeu d'enregistrements est renvoyé au serveur d'application, lequel utilise les données pour terminer la page.

Voici un exemple simple de requête de base de données rédigée en SQL :

```
SELECT lastname, firstname, fitpoints  
FROM employees
```

Cette instruction crée un jeu d'enregistrements à trois colonnes et le remplit de lignes comportant le nom, le prénom et les points forts en forme de tous les employés de la base de données. Pour plus d'informations, voir [Annexe B, Initiation à SQL](#) dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Voici une illustration du processus d'interrogation de la base de données via des requêtes et de la transmission des données au navigateur :



Vous pouvez utiliser pratiquement toutes les bases de données avec votre application Web, à condition que les pilotes de base de données appropriés soient installés sur le serveur.

Si vous prévoyez de créer de petites applications peu onéreuses, vous pouvez utiliser une base de données fichier, créée par exemple sous Microsoft Access. Si vous prévoyez de créer des applications stratégiques robustes, vous pouvez utiliser une base de données serveur, créée par exemple avec Microsoft SQL Server, Oracle 9i ou MySQL.

Si votre base de données réside sur un système autre que votre serveur Web, assurez-vous qu'il existe une connexion rapide entre les deux systèmes pour un fonctionnement efficace et rapide de votre application Web.

Création de pages dynamiques

La création d'une page dynamique consiste à écrire d'abord le code HTML, puis à ajouter les scripts ou les balises côté serveur au code HTML pour rendre la page dynamique. Lorsque vous visualisez le code obtenu, le langage apparaît incorporé dans le code HTML de la page. Par conséquent, ces langages sont appelés langages de programmation HTML intégrés. L'exemple élémentaire ci-dessous utilise le langage CFML (ColdFusion Markup Language) :

```
<html>
  <head>
    <title>Page d'informations de Trio Motors</title>
  </head>
  <body>
    <h1>A propos de Trio Motors</h1>
    <p>Trio Motors est un des principaux constructeurs
    automobile.</p>
    <!-- début des instructions intégré -->
    <cfset department="Sales">
    <cfoutput>
    <p>Assurez vous de visiter notre page #department#.</p>
    </cfoutput>
    <!-- fin des instructions intégrés -->
  </body>
</html>
```

Les instructions incorporées dans cette page exécutent les actions suivantes :

1. Création d'une variable appelée *department* et assignation de la chaîne "Service commercial" à cette variable.

2. Insertion de la valeur de la variable, "Service commercial", dans le code HTML.

Le serveur d'application renvoie la page suivante au serveur Web :

```
<html>
  <head>
    <title>Page d'informations de Trio Motors</title>
  </head>
  <body>
    <h1>A propos de Trio Motors</h1>
    <p>Trio Motors est un des principaux constructeurs automobile.</p>
    <p>Assurez vous de visiter notre page du service commercial.</p>
  </body>
</html>
```

Le serveur Web transmet la page au navigateur requérant, lequel l'affiche de la manière suivante :

A propos de Trio Motors

Trio Motors est leader dans le domaine de la construction automobile.

Nous vous invitons à visiter la page de notre Service commercial.

Choisissez un langage de script ou de balise en fonction de la technologie de votre serveur. Les langages les plus employés pour les cinq technologies de serveur prises en charge par Dreamweaver sont :

Technologie de serveur	Langue
ColdFusion	CFML (ColdFusion Markup Language)
ASP.NET	Visual Basic C#
Pages ASP (Active Server Pages)	VBScript JavaScript
JSP (Java Server Pages)	Java
PHP	PHP

Pour plus d'informations, consultez la section [Choix d'une technologie de serveur](#), page 245.

Dreamweaver peut créer les scripts ou les balises côté serveur nécessaires au bon fonctionnement de vos pages. Vous pouvez également les rédiger manuellement dans l'environnement de codage de Dreamweaver.

Choix d'une technologie de serveur

Dreamweaver vous permet de créer des applications Web à partir de l'une des cinq technologies de serveur : ColdFusion, ASP.NET, ASP, JSP ou PHP. Chacune de ces technologies correspond à un type de document dans Dreamweaver. Le choix d'une technologie pour vos applications Web repose sur plusieurs facteurs, notamment votre niveau de connaissance des différents langages de script et le serveur d'application que vous envisagez d'utiliser.

Si vous n'avez jamais créé d'applications Web ou d'applications en général, vous préférerez sûrement utiliser ColdFusion en raison de son environnement de script serveur convivial intégré à Dreamweaver. Si vous êtes déjà familiarisé avec les autres technologies de serveur, JSP, PHP, ASP ou ASP.NET par exemple, Dreamweaver les prend également en charge.

Le choix de la technologie de serveur dépend également du serveur d'application que vous souhaitez utiliser pour l'application Web. Un serveur d'application est un logiciel qui aide un serveur Web à traiter des pages Web contenant des scripts ou des balises côté serveur. Par exemple, si vous disposez de ColdFusion MX 7 Server, vous pouvez choisir ColdFusion comme technologie de serveur. Si vous avez accès au serveur Microsoft Internet Information Server 5 (IIS) avec la plate-forme .NET, vous pouvez choisir ASP.NET. Sélectionnez PHP si vous avez accès à un serveur Web avec un serveur d'application PHP. En revanche, choisissez JSP pour les serveurs Web avec serveur d'application JSP, tel que Macromedia JRun.

Vous trouverez une version de ColdFusion MX 7 destinée aux développeurs sur le CD Dreamweaver (version Windows uniquement) et sur le site Web de Macromedia à l'adresse suivante :

www.macromedia.com/go/coldfusion/.

Pour plus d'informations, voir *Configuration d'un serveur d'application* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Pour en savoir davantage sur ColdFusion, sélectionnez ColdFusion dans le menu Aide.

Pour en savoir plus sur ASP.NET, visitez le site Web Microsoft à l'adresse suivante : <http://msdn.microsoft.com/asp.net/>.

Pour en savoir plus sur ASP, visitez le site Web Microsoft à l'adresse suivante : <http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/dnanchor/html/activeservpages.asp>. (en anglais)

Pour en savoir plus sur JSP, visitez le site Web de Sun Microsystems à l'adresse suivante : java.sun.com/products/jsp/ (en anglais).

Pour en savoir plus sur PHP, visitez le site Web de PHP à l'adresse suivante : www.php.net/ (en anglais).

Terminologie du développement d'applications Web

Cette section regroupe la définition des termes relatifs aux applications Web fréquemment utilisés.

Un serveur d'application est un logiciel qui aide un serveur Web à traiter des pages Web contenant des scripts ou des balises côté serveur. Lorsqu'une page de ce type est requise par le serveur, le serveur Web transmet cette page au serveur d'application afin qu'il la traite avant de l'envoyer au navigateur. Pour plus d'informations, consultez la section *Fonctionnement d'une application Web*, page 238.

Les serveurs d'application les plus utilisés sont Macromedia ColdFusion, Macromedia JRun Server, la plate-forme .NET de Microsoft, IBM WebSphere et Apache Tomcat.

Une base de données est un ensemble de données stockées sous forme de tables. Chaque ligne d'une table correspond à un enregistrement et chaque colonne correspond à un champ de l'enregistrement, tel qu'illustré dans l'exemple ci-dessous.

Champs (colonnes)

Numéro	Nom	Prénom	Position	Objectif

Enregistrements
(lignes)

Un pilote de base de données est un logiciel qui agit comme un interprète entre un serveur d'application et une base de données. Les données d'une base de données sont stockées dans un format propriétaire. Un pilote de base de données permet à l'application Web de lire et de manipuler des données qui, sans cela, seraient indéchiffrables.

Un système de gestion de base de données (SGBD ou système de base de données) est un logiciel utilisé pour créer et manipuler des bases de données. Les systèmes de base de données les plus courants sont Microsoft Access, Oracle 9i et MySQL.

Une requête de base de données désigne l'opération permettant d'extraire un jeu d'enregistrements d'une base de données. Une requête est constituée de critères de recherche exprimés en langage de base de données appelé SQL. La requête peut, par exemple, spécifier que seules certaines colonnes ou certains enregistrements doivent être inclus dans le jeu d'enregistrements.

Une page dynamique est une page Web qui est personnalisée par un serveur d'application avant qu'elle ne soit transmise à un navigateur. Pour plus d'informations, consultez la section *Fonctionnement d'une application Web*, page 238.

Un jeu d'enregistrements est un ensemble de données extraites d'une ou plusieurs tables de base de données, comme l'illustre l'exemple suivant :

Número	Nom	Prénom	Position	Objectifs

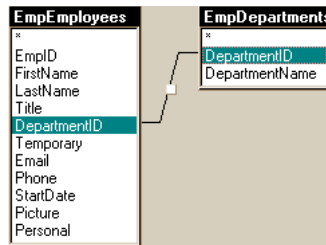
Table de base de données



Nom	Prénom	Position

Table de jeu d'enregistrements

Une base de données relationnelle est une base de données contenant plusieurs tables qui partagent des données. La base de données suivante est relationnelle car deux tables partagent la colonne DepartmentID.



Une technologie de serveur est une technologie utilisée par un serveur d'application pour modifier des pages dynamiques lors de l'exécution.

L'environnement de développement de Dreamweaver prend en charge les technologies de serveur suivantes :

- Macromedia ColdFusion
- Microsoft ASP.NET
- Pages ASP (Active Server Pages) de Microsoft
- JSP (Java Server Pages)
- PHP : Hypertext Preprocessor (PHP)

Vous pouvez également utiliser l'environnement de codage de Dreamweaver pour développer des pages destinées à une technologie de serveur quelconque non répertoriée ci-dessus.

Une page statique est une page Web qui n'est pas modifiée par un serveur d'application avant qu'elle ne soit envoyée à un navigateur. Pour plus d'informations, consultez la section *Traitement des pages Web statiques*, page 238.

Une application Web est un site Internet dont le contenu des pages constitutives est partiellement ou entièrement indéterminé. Le contenu final de ces pages est déterminé uniquement lorsque l'utilisateur requiert une page depuis le serveur Web. Le contenu final d'une page variant d'une requête à une autre en fonction des actions de l'utilisateur, ce type de page est appelé page dynamique.

Un serveur Web est un logiciel qui renvoie des pages Web en réponse aux requêtes de navigateurs Web. Une requête de page est générée lorsqu'un utilisateur clique sur un lien d'une page Web, choisit un signet dans le navigateur ou saisit une URL dans le champ Adresse du navigateur.

Les serveurs Web les plus courants sont Microsoft Internet Information Server, Microsoft Personal Web Server, Apache HTTP Server, Netscape Enterprise Server et Sun ONE Web Server.

Installation d'un serveur Web

Pour développer et tester des pages Web dynamiques, vous avez besoin d'un serveur Web opérationnel. Ce chapitre explique aux utilisateurs Windows comment installer et utiliser un serveur Web Microsoft sur un ordinateur local.

Si vous travaillez sous Windows et que vous souhaitez développer des sites ColdFusion, vous pouvez utiliser le serveur Web inclus dans l'édition développeur du serveur d'application ColdFusion MX. Vous pouvez l'installer et l'utiliser gratuitement. Pour plus d'informations, consultez la section [Annexe C, Configuration d'un exemple de site ColdFusion, page 257](#).

Si vous travaillez sur Macintosh, vous pouvez exploiter le serveur Web d'un ordinateur en réseau ou d'une société d'hébergement Web. Si vous souhaitez développer des applications PHP, vous pouvez utiliser le serveur Web Apache déjà installé sur votre Macintosh.

Ce chapitre contient les sections suivantes :

Premiers pas	252
Installation d'Internet Information Server	252
Test de IIS	253
Test du serveur Web Macintosh (développeurs PHP)	254
Fonctions élémentaires du serveur Web	255

REMARQUE

Macromedia ne fournit aucune assistance technique pour les logiciels tiers, tels que Microsoft Internet Information Server. Si vous avez besoin d'aide pour un produit Microsoft, contactez le support technique de Microsoft.

Premiers pas

Si vous travaillez sous Windows, vous pouvez installer et utiliser les serveurs Web suivants sur votre ordinateur: Vous pouvez également installer votre serveur Web sur un ordinateur Windows en réseau afin que les autres développeurs de votre équipe puissent l'utiliser.

Si vous travaillez sous Windows et que vous souhaitez développer des applications ColdFusion, vous pouvez également utiliser le serveur Web inclus dans l'édition développeur de ColdFusion MX 7. Pour plus de détails, reportez-vous à [Annexe C, Configuration d'un exemple de site ColdFusion, page 257](#)

IIS est peut-être déjà installé sur votre ordinateur. Parcourez votre arborescence pour vérifier si elle comporte un dossier C:\Inetpub ou D:\Inetpub. IIS crée ce dossier pendant l'installation.

Si le dossier n'existe pas, installez IIS. Pour plus d'informations, consultez la section [Installation d'Internet Information Server, page 252](#).

Si vous travaillez sur Macintosh et voulez développer des applications PHP, vous pouvez utiliser le serveur Web Apache déjà installé sur votre machine. Pour plus d'informations, consultez la section [Test du serveur Web Macintosh \(développeurs PHP\), page 254](#).

Installation d'Internet Information Server

Les utilisateurs de Windows 2000 et Windows XP Professionnel doivent installer IIS (Internet Information Server).

Si vous utilisez Windows 2000 ou Windows XP Professionnel, vérifiez si IIS est déjà installé et en cours d'exécution sur votre système. Pour cela, recherchez le dossier C:\Inetpub. S'il n'existe pas, il est probable qu'IIS n'est pas installé sur votre système.

Pour installer IIS sous Windows 2000 et XP Professionnel :

1. Sélectionnez Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Ajouter ou supprimer des programmes ou Démarrer > Panneau de configuration > Ajout/Suppression de programmes.
2. Cliquez sur Ajouter/Supprimer des composants Windows.

3. Sélectionnez Internet Information Services (IIS) et cliquez sur Suivant.
4. Suivez les instructions d'installation.

Vous pouvez tester le serveur Web après l'avoir installé.

Test de IIS

Pour tester le serveur Web, créez une page HTML simple intitulée monFichierTest.html, puis enregistrez-la dans le dossier Inetpub\wwwroot de l'ordinateur exécutant le serveur Web. Cette page HTML peut comporter une seule ligne, par exemple :

```
<p>Mon serveur fonctionne.</p>
```

Ouvrez ensuite une page test dans un navigateur Web avec une requête HTTP. Si IIS est exécuté sur votre ordinateur local, entrez l'URL suivante dans votre navigateur Web :

`http://localhost/monFichierTest.html`

Si IIS est exécuté sur un ordinateur en réseau, utilisez le nom de l'ordinateur en réseau comme nom de domaine. Par exemple, si le nom de l'ordinateur qui exécute IIS est rockford-pc, entrez l'URL suivante dans votre navigateur:

`http://rockford-pc/ml`

REMARQUE

Pour plus d'informations sur les noms d'ordinateurs, voir [Fonctions élémentaires du serveur Web](#), page 255.

Si le navigateur affiche votre page, le serveur Web est exécuté normalement.

Si le navigateur ne peut pas afficher la page, assurez-vous que le serveur est en cours d'exécution. Si la page ne s'affiche toujours pas, assurez-vous que votre page test est placée dans le dossier Inetpub\wwwroot et comporte une extension .htm ou .html.

Test du serveur Web Macintosh (développeurs PHP)

Vous pouvez utiliser le serveur Web Apache déjà installé sur votre Macintosh pour développer des applications PHP.

Pour tester le serveur, créez une page HTML simple appelée `monFichierTest.html` et enregistrez-la dans le dossier `/Utilisateurs/votre_nom_utilisateur/Sites/` de votre Macintosh (où *votre_nom_utilisateur* est votre nom d'utilisateur Macintosh). Cette page HTML peut comporter une seule ligne, par exemple :

```
<p>Mon serveur fonctionne.</p>
```

Ouvrez ensuite une page test dans un navigateur Web avec une requête HTTP. Pour cela, saisissez l'URL ci-dessous dans votre navigateur Web : `http://localhost/-votre_nom_utilisateur/monFichierTest.html`

REMARQUE

Par défaut, le serveur Apache s'exécute sur le port 80.

Si le navigateur affiche votre page, le serveur Web est exécuté normalement. Si le navigateur ne peut pas afficher la page, assurez-vous que le serveur est en cours d'exécution. Pour cela, affichez les préférences du système et vérifiez le panneau de préférences de partage. L'option Partage Web personnel doit être activée.

Par défaut, le serveur Web Apache ne fonctionne pas avec PHP ; vous devez d'abord le configurer. Pour plus d'informations, consultez la section *Configuration du système (PHP)*, page 328.

Fonctions élémentaires du serveur Web

Un serveur Web est un logiciel qui fournit des pages Web en réponse à des requêtes de navigateurs Web. Un serveur Web est parfois appelé serveur HTTP.

Supposons que vous utilisiez IIS pour développer des applications Web. Le nom par défaut de votre serveur Web est le même que celui qui désigne votre ordinateur. Vous pouvez modifier le nom du serveur en modifiant celui de votre ordinateur. Si votre ordinateur n'a pas de nom, le serveur utilise le mot « localhost ».

Le nom du serveur correspond au dossier racine du serveur, lequel est généralement (sur un ordinateur fonctionnant sous Windows) : C:\Inetput\wwwroot. Vous pouvez ouvrir une page Web quelconque stockée dans le dossier racine en entrant l'URL suivante dans un navigateur en cours d'exécution sur votre ordinateur.

http://nom_du_serveur/nom_de_fichier

Par exemple, si le nom du serveur est mer_noire et qu'une page Web intitulée soleil.html est stockée dans C:\Inetput\wwwroot\, vous pouvez ouvrir cette page en tapant l'URL suivante dans le navigateur en cours d'exécution sur l'ordinateur local :

http://mer_noire/soleil.html

REMARQUE

Veillez à taper des barres obliques normales et non inverses dans les URL.

Vous pouvez également ouvrir une page Web quelconque stockée dans un sous-dossier du dossier racine en spécifiant ce sous-dossier dans l'URL. Par exemple, supposons que le fichier soleil.html est stocké dans un sous-dossier nommé gamelan, de la façon suivante :

C:\Inetput\wwwroot\gamelan\soleil.html

Vous pouvez ouvrir cette page en entrant l'URL suivante dans un navigateur en cours d'exécution sur votre ordinateur :

http://mer_noire/gamelan/soleil.html

Lorsque le serveur Web est exécuté sur votre ordinateur, vous pouvez remplacer le nom du serveur par « **localhost** ». Par exemple, les URL suivantes ouvrent la même page dans un navigateur :

`http://mer_noire/gamelan/soleil.html`

`http://localhost/gamelan/soleil.html`

REMARQUE

Vous pouvez aussi utiliser une autre expression à la place du nom du serveur ou de localhost : 127.0.0.1 (par exemple, `http://127.0.0.1/gamelan/soleil.html`).

Configuration d'un exemple de site ColdFusion



Macromedia Dreamweaver 8 contient des exemples de pages ColdFusion pour vous permettre de créer une petite application Web. Ce chapitre vous explique comment configurer l'exemple d'application.

La configuration d'une application Web s'effectue en trois étapes. Vous devez d'abord configurer votre système. Vous devez ensuite définir un site Dreamweaver. Puis, vous devez connecter l'application à votre base de données. Ce guide de configuration décrit cette procédure en trois étapes.

Ce chapitre contient les sections suivantes :

Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs ColdFusion	257
Configuration du système (ColdFusion)	258
Définition d'un site Dreamweaver (ColdFusion)	263
Connexion à l'exemple de base de données (ColdFusion)	269

Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs ColdFusion

Pour configurer une application Web, vous devez configurer votre système, définir un site Dreamweaver, puis vous connecter à une base de données.

Cette section fournit une liste de contrôle pour chaque tâche. Les différentes tâches sont décrites de manière plus détaillée dans le reste du chapitre.

Configurez votre système :

1. Installez le serveur d'application ColdFusion. Ce serveur contient un serveur Web.
2. Créez un dossier racine.

Définissez un site Dreamweaver :

1. Copiez les exemples de fichiers dans un dossier, sur votre disque dur.
2. Définissez le dossier comme dossier Dreamweaver local.
3. Définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant.
4. Définissez un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques.
5. Téléchargez les exemples de fichiers sur le serveur Web.

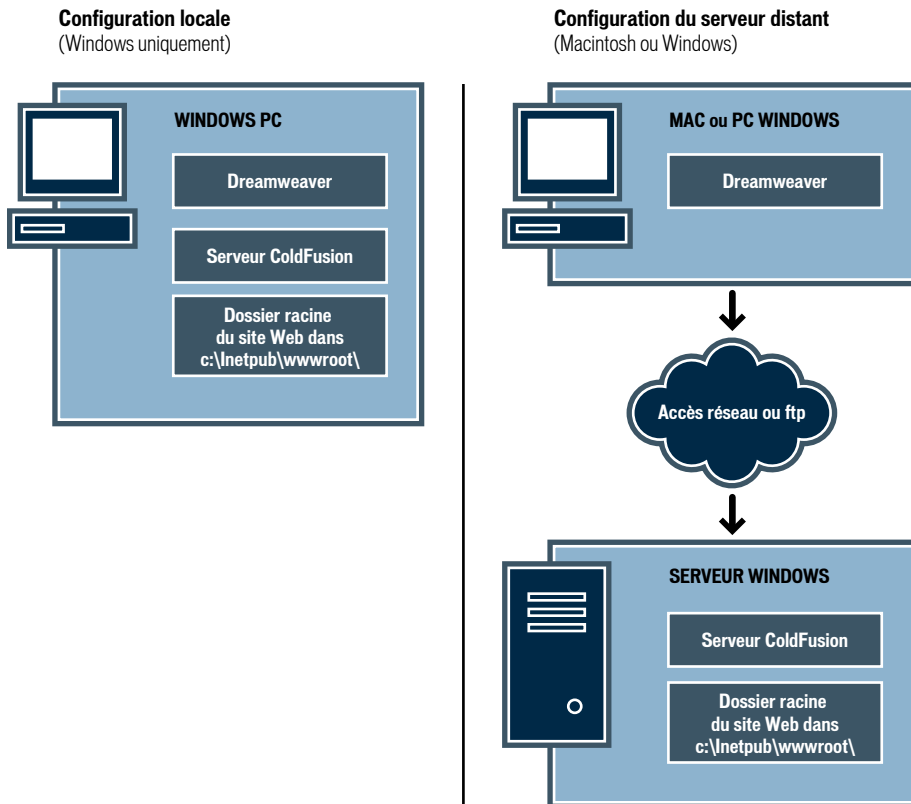
Connectez-vous à la base de données :

1. Si votre serveur est un ordinateur distant, copiez l'exemple de base de données sur l'ordinateur distant.
2. Créez la connexion dans Dreamweaver.

Configuration du système (ColdFusion)

Cette section fournit des instructions pour les deux configurations de système les plus courantes : lorsque ColdFusion est installé sur votre disque dur et lorsque ColdFusion est installé sur un ordinateur Windows distant. Pour utiliser une configuration différente, voir , *Configuration d'une application Web* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

L'illustration suivante présente les deux configurations décrites dans cette section :



Pour configurer votre système :

1. Installez le serveur d'application ColdFusion.
2. Créez un dossier racine.

REMARQUE

L'installation du serveur d'application est une tâche unique (non répétitives).

Installation de ColdFusion MX 7

Un serveur Web et un serveur d'application sont nécessaires pour traiter les pages Web dynamiques. ColdFusion MX 7 inclut ces deux serveurs. Un serveur Web est un logiciel qui fournit des pages Web en réponse à des requêtes de navigateurs Web. Un serveur d'application est un logiciel qui aide un serveur Web à traiter des pages Web contenant des scripts ou des balises côté serveur. Lorsqu'une page portant cette marque est demandée par un navigateur, le serveur Web transmet la page au serveur d'application pour que celui-ci la traite avant qu'elle ne soit envoyée au navigateur. Pour plus d'informations, consultez la section *Description des applications Web*, page 235.

Vous pouvez accéder au site Web de Macromedia, à l'adresse www.macromedia.com/go/coldfusion/, pour télécharger et installer la version complète de ColdFusion MX 7 (édition développeur). Veillez à sélectionner la version Windows de l'édition développeur de ColdFusion MX 7. Un exemplaire du serveur ColdFusion MX 7 édition développeur est également disponible sur le CD de Dreamweaver (version Windows uniquement).

REMARQUE

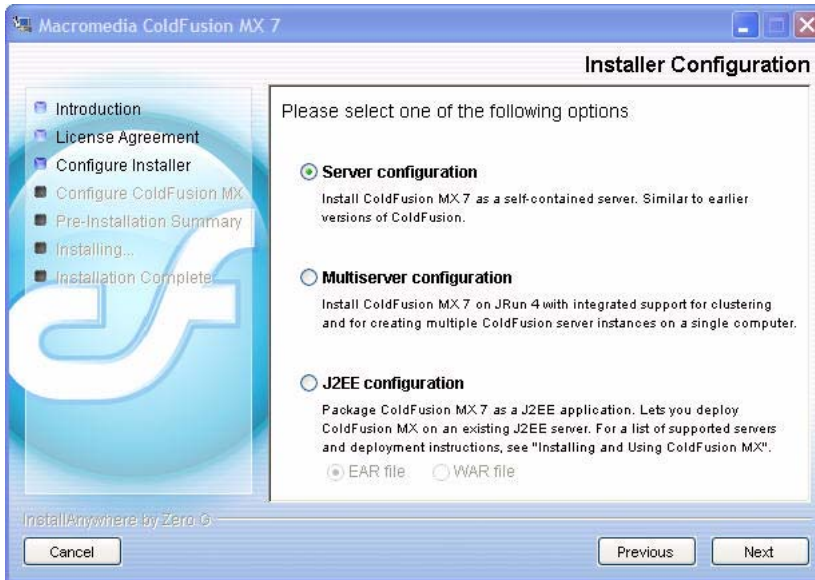
Vous pouvez également installer ColdFusion sur un ordinateur Mac OS X où s'exécute un serveur J2EE tel que JRun ou Tomcat. Pour plus d'informations, voir le site Web de Macromedia à l'adresse : www.macromedia.com/go/cfm7_mac. Le processus d'installation est toutefois assez compliqué et Dreamweaver n'a pas été testé sur un serveur ColdFusion exécuté sur Macintosh. En outre, la connexion d'un serveur ColdFusion exécuté sur Macintosh vers des systèmes de base de données tels que MySQL peut s'avérer difficile.

Pour installer ColdFusion MX 7 :

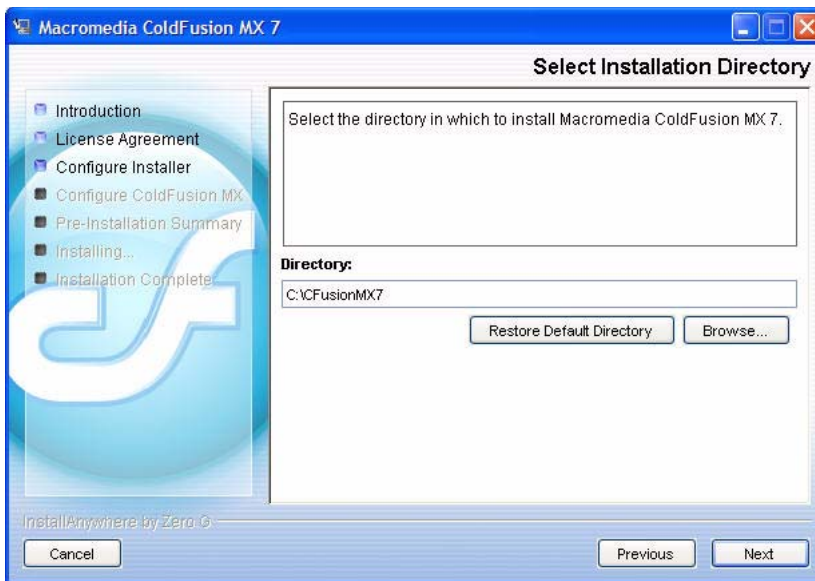
1. Le cas échéant, connectez-vous au système Windows en utilisant le compte Administrateur.
2. Fermez toutes les applications ouvertes.
3. Double-cliquez sur le fichier d'installation ColdFusion MX 7.
4. Suivez les instructions d'installation.

Certains affichages de l'assistant d'installation se passent d'explications. Cependant, pour les affichages suivants, sélectionnez les options suivantes :

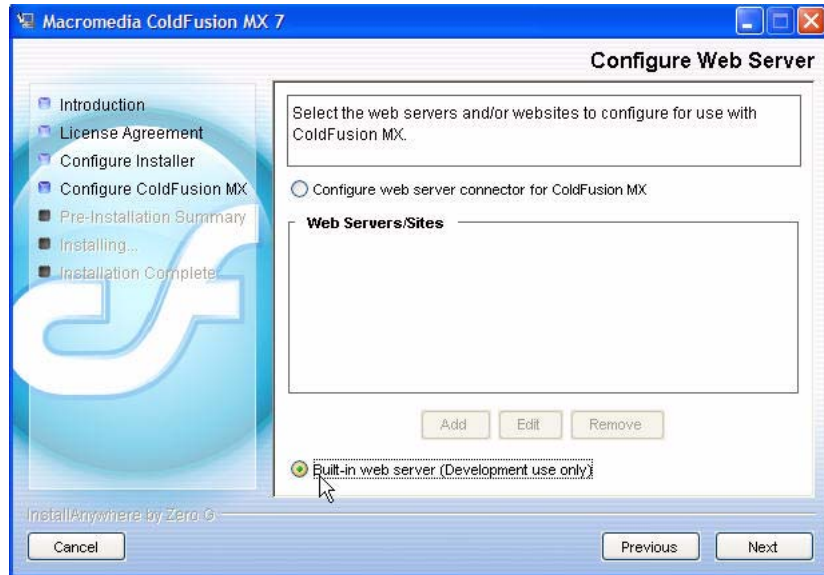
- A l'affichage de Configuration d'installation, sélectionnez l'option Configuration de serveur.



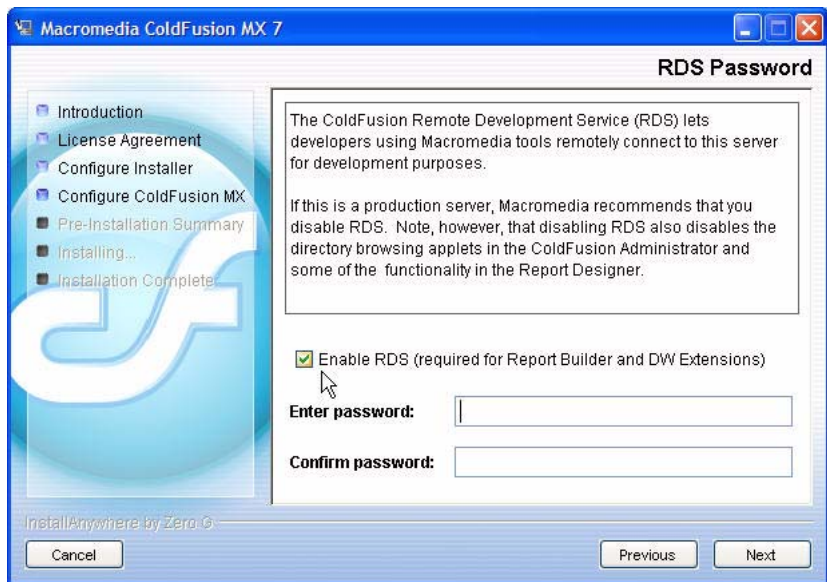
- A l'affichage de Sélectionner répertoire d'installation, acceptez le dossier par défaut C:\CFusionMX7 en cliquant sur Suivant.



- A l'affichage de Configurer le serveur Web, sélectionner l'option Serveur Web pré-défini (incorporé) au bas de l'écran.



- A l'affichage du mot de passe RDS, veillez à ce que l'option Activer RDS soit sélectionnée, puis tapez et confirmez un mot de passe.



Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation ColdFusion dans Dreamweaver (Aide > Utilisation de ColdFusion).

Après avoir installé et démarré ColdFusion, créez un dossier racine pour votre application Web.

Création d'un dossier racine

Après avoir installé le logiciel de serveur, créez un dossier racine pour votre application Web sur le système exécutant ColdFusion et assurez-vous que le dossier dispose des autorisations nécessaires.

Pour créer un dossier racine pour votre application Web :

- Dans le dossier CFusionMX7\wwwroot du système exécutant ColdFusion, créez un dossier intitulé MonApplicationWeb.

REMARQUE

Notez ce nom de dossier. Il vous sera utile par la suite. Attention, lorsque vous l'utiliserez à nouveau, la casse devra être identique à celle utilisée lors de sa création.

Par défaut, le serveur Web de ColdFusion est configuré pour fournir des pages provenant du dossier CFusionMX7\wwwroot. Le serveur Web répondra aux requêtes HTTP des navigateurs Web en renvoyant les pages de ce dossier ou de ses sous-dossiers.

Une fois votre système configuré, vous devez définir un site Dreamweaver

Définition d'un site Dreamweaver (ColdFusion)

Une fois que vous avez configuré votre système, vous devez copier les exemples de fichiers dans un dossier local et définir un site Dreamweaver pour les gérer.

Pour définir un site Dreamweaver :

1. Copiez les exemples de fichiers dans un dossier, sur votre disque dur (voir *Copie des exemples de fichiers*, page 264).
2. Définissez le dossier comme un dossier Dreamweaver local (voir *Définition d'un dossier local*, page 265).

3. Définissez votre dossier racine sur le serveur Web comme dossier Dreamweaver distant (voir *Définition d'un dossier distant*, page 266).
4. Spécifiez un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques (voir *Spécification de l'endroit où traiter les pages dynamiques*, page 267).
5. Téléchargez les exemples de fichiers sur le serveur Web (voir *Téléchargement des exemples de fichiers*, page 268).

Copie des exemples de fichiers

Si ce n'est pas déjà fait, copiez les exemples de fichiers du dossier d'application Dreamweaver dans un dossier de votre disque dur.

Pour copier les exemples de fichiers :

1. Créez un dossier intitulé local_sites dans le dossier utilisateur de votre disque dur.

Par exemple, créez l'un des dossiers suivants :

- C:\Documents and Settings*votre_nom_d'utilisateur*\Mes documents\local_sites (Windows)
- /Utilisateurs/*votre_nom_d'utilisateur*/Documents/local_sites (Macintosh).

REMARQUE

Sur un Macintosh, votre dossier d'utilisateur contient déjà un dossier intitulé Sites. N'utilisez pas le dossier Sites en tant que dossier local ; le dossier Sites correspond au dossier de stockage des pages que vous souhaitez diffuser lors de l'utilisation du Macintosh comme serveur Web.

2. Recherchez le dossier cafe_townsend dans le dossier d'application sur votre disque dur.
Si Dreamweaver a été installé dans l'emplacement par défaut, le chemin du dossier est le suivant :
 - Sous Windows : C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend\.
 - Sur Macintosh : DD Macintosh/Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial_assets/cafe_townsend
3. Copiez le dossier cafe_townsend dans le dossier local_sites.
Il s'agit du dossier que vous allez utiliser comme dossier racine (dossier principal) de votre site Dreamweaver.

Après avoir copié le dossier `cafe_townsend`, définissez le dossier en tant que Dreamweaver dossier local.

Définition d'un dossier local

Après avoir copié le dossier `cafe_townsend`, définissez le dossier contenant les exemples de fichiers ColdFusion comme dossier Dreamweaver local.

Pour définir le dossier Dreamweaver local :

1. Dans Dreamweaver, sélectionnez Site > Gérer les sites.
Dans la boîte de dialogue Gérer les sites, cliquez sur le bouton Nouveau, puis sélectionnez Site.
La boîte de dialogue Définition du site s'ouvre.
2. Si l'onglet Élémentaire s'affiche, cliquez sur l'onglet Avancé.
3. Dans la zone de texte Nom du site, saisissez **Cafe Townsend ColdFusion**.
Le nom identifie votre site dans Dreamweaver.
4. Cliquez sur le dossier situé à côté de la zone de texte dossier racine local et naviguez jusqu'au dossier suivant qui contient des exemples de fichiers ColdFusion :
 - `C:\Documents and Settings\votre_nom_d'utilisateur\Mes Documents\local_sites\cafe_townsend \contact\coldfusion (Windows)`
 - `/Utilisateurs/votre_nom_d'utilisateurDocuments/local_sites/cafe_townsend/contact/coldfusion (Macintosh)`
5. Cliquez sur Sélectionner pour finaliser la définition du dossier local Dreamweaver.

Pour le moment, laissez ouverte la boîte de dialogue Définition du site. Définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant

Définition d'un dossier distant

Après avoir défini un dossier local, définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant.

Pour définir le dossier Dreamweaver distant :

1. Dans l'onglet Avancé de la boîte de dialogue Définition du site, sélectionnez la catégorie Infos distantes.
L'écran Infos distantes apparaît.
2. Dans le menu déroulant Accès, choisissez la manière dont vous souhaitez placer et déplacer vos fichiers sur le serveur : via un réseau local (option Local/Réseau) ou en utilisant le protocole FTP.

REMARQUE

Le menu déroulant Accès contient d'autres options, qui ne sont pas traitées dans ce guide. Pour des informations sur les autres options, consultez *Utilisation de Dreamweaver*.

3. Tapez le chemin d'accès ou les paramètres FTP qui mènent au dossier du serveur Web créé dans *Création d'un dossier racine*, page 263.

Le dossier peut se trouver sur votre disque dur ou sur un ordinateur distant. Même si vous avez créé le dossier sur votre disque dur, il est toujours considéré comme le dossier « distant ». L'exemple ci-dessous correspond à un chemin de dossier distant possible pour l'option Local/Réseau (dossier distant stocké sur votre disque dur Windows) :

Répertoire distant : C:\CFusionMX7\wwwroot\MonApplicationWeb

Pour plus d'informations sur FTP, consultez *Définition des options distantes pour l'accès FTP* dans *Utilisation de l'aide Dreamweaver*.

Pour le moment, laissez ouverte la boîte de dialogue Définition du site. Définissez ensuite un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques

Spécification de l'endroit où traiter les pages dynamiques

Après avoir défini le dossier Dreamweaver distant, spécifiez un dossier dans lequel seront traitées les pages dynamiques. Dreamweaver utilise ce dossier pour afficher les pages dynamiques et se connecter aux bases de données lorsque vous développez votre application.

Pour spécifier le dossier dans lequel traiter les pages dynamiques :

1. Dans l'onglet Avancé de la boîte de dialogue Définition du site, sélectionnez la catégorie Serveur d'évaluation.

L'écran Serveur d'évaluation apparaît. Dreamweaver doit pouvoir recourir aux services d'un serveur d'évaluation pour générer et afficher du contenu dynamique pendant que vous procédez à la création du site. Dans la mesure où il traite les pages ColdFusion, ce serveur peut se trouver sur votre ordinateur local, un serveur de développement, un serveur intermédiaire ou un serveur de production. Souvent, notamment lors de la définition du site Café Townsend, vous pouvez utiliser les mêmes paramètres que dans la catégorie Infos distantes (voir [Définition d'un dossier distant, page 266](#)) car ceux-ci pointent vers un serveur capable de traiter les pages ColdFusion.

2. Sélectionnez ColdFusion dans le menu déroulant Modèle de serveur.
3. Dans le menu déroulant Accès, sélectionnez la méthode (Local/Réseau ou FTP) que vous avez spécifiée pour accéder à votre dossier distant.

Dreamweaver entre les paramètres spécifiés dans la catégorie Infos distantes. Laissez les paramètres tels qu'ils sont.

4. Dans le champ Préfixe de l'URL, tapez l'URL racine à saisir dans un navigateur Web pour appeler une page dans votre application Web.

Pour afficher des données dynamiques dans vos pages lorsque vous travaillez, Dreamweaver crée un fichier temporaire, le copie dans le dossier racine du site Web et essaie de le demander en utilisant le préfixe de l'URL.

REMARQUE

Dreamweaver déduit le préfixe de l'URL en fonction des informations fournies dans la boîte de dialogue Définition du site. Si toutefois le préfixe de l'URL suggéré est incorrect, corrigez-le ou saisissez un nouveau préfixe d'URL. Pour plus d'informations, voir « Paramétrer le préfixe URL » dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Si le dossier spécifié dans le champ Dossier distant est
c:\CFusionMX7\wwwroot\MonApplicationWeb, le préfixe de l'URL
devrait se présenter comme suit:
http://localhost/MonApplicationWeb/

REMARQUE

Par défaut, le serveur Web ColdFusion s'exécute sur le port 8500.

CONSEIL

Le préfixe de l'URL doit toujours indiquer un répertoire et non une page spécifique du site. De plus, veillez à respecter la casse utilisée lors de la création du dossier.

5. Cliquez sur OK pour définir le site et fermer la boîte de dialogue Définition du site, puis fermez la boîte de dialogue Gérer les sites en cliquant sur Terminé.

Après avoir spécifié un dossier pour le traitement des pages dynamiques, téléchargez les exemples de fichiers dans le serveur Web

Téléchargement des exemples de fichiers

Après avoir spécifié un dossier pour le traitement des pages dynamiques, téléchargez les exemples de fichiers dans le serveur Web. Vous devez télécharger les fichiers, même si le serveur Web est exécuté sur votre ordinateur local.

Si vous ne téléchargez pas les fichiers, des fonctions telles que l'affichage des données dynamiques et l'aperçu dans le navigateur ne fonctionneront pas avec les pages dynamiques. Par exemple, des liens d'image risquent d'être rompus dans l'affichage des données dynamiques car les fichiers d'image ne se trouvent pas encore sur le serveur. De même, le fait de cliquer sur un lien vers une page d'informations détaillées tout en affichant l'aperçu d'une page principale dans un navigateur provoque une erreur si la page d'informations détaillées ne figure pas sur le serveur.

Pour télécharger les exemples de fichiers dans un serveur Web :

1. Dans le panneau Fichiers (Fenêtre > Fichiers), sélectionnez le dossier racine du site dans le volet Affichage local.

Le dossier racine est le premier dossier de la liste.

2. Cliquez sur l'icône représentant une flèche bleue (Placer les fichiers) dans la barre d'outils du panneau Fichiers, puis confirmez le téléchargement de l'ensemble du site.

Dreamweaver copie tous les fichiers dans le dossier du serveur Web défini dans *Définition d'un dossier distant*, page 266.

Le site Dreamweaver est maintenant défini. L'étape suivante consiste à se connecter à l'exemple de base de données installé avec Dreamweaver

Connexion à l'exemple de base de données (ColdFusion)

Au cours de l'installation, Dreamweaver copie un exemple de base de données Microsoft Access sur votre disque dur. Cette section explique comment créer une connexion à un exemple de base de données.

REMARQUE

Pour plus d'informations sur la connexion à une autre base de données voir « Connexions à des bases de données pour les développeurs ColdFusion » dans l'aide *Utilisation de Dreamweaver*.

Pour créer une connexion à une base de données :

1. Si votre serveur est un ordinateur distant, copiez l'exemple de base de données sur l'ordinateur distant. (Voir *Configuration de la base de données (serveur sur l'ordinateur distant)*, page 270).
2. Créez une source de données ColdFusion et visualisez la connexion dans Dreamweaver (voir *Connexion à la base de données*, page 270).

Configuration de la base de données (serveur sur l'ordinateur distant)

Cette section s'applique uniquement si votre serveur Web est exécuté sur un ordinateur distant. Si votre serveur Web s'exécute sur le même ordinateur que Dreamweaver, passez directement à la section [Connexion à la base de données](#), page 270.

Avant d'essayer de vous connecter à l'exemple de base de données, copiez la base de données sur le disque dur de l'ordinateur distant. Si Dreamweaver a été installé dans l'emplacement par défaut, le chemin du dossier contenant le fichier de base de données (tutorial.mdb) sur votre disque dur est le suivant :

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend\data\tutorial.mdb (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial_assets/cafe_townsend/data/tutorial.mdb (Macintosh)

Vous pouvez placer le fichier dans le dossier de votre choix, sur l'ordinateur distant, ou créer un nouveau dossier.

REMARQUE

Il peut être risqué de placer le fichier de base de données dans le dossier Inetpub de l'ordinateur distant. Il est préférable de le placer dans un dossier auquel le public n'a pas accès.

Une fois que vous avez placé la base de données, créez une source de données ColdFusion.

Connexion à la base de données

Pour vous connecter à la base de données, vous devez créer une source de données ColdFusion appelée connTownsend qui pointe sur l'exemple de fichier de base de données.

Connectez-vous à la base de données :

1. Dans Dreamweaver, ouvrez une page ColdFusion telle que send.cfm et view.cfm.
2. Dans le panneau Bases de données (Fenêtre > Bases de données), cliquez sur le lien « RDS login », tapez votre mot de passe RDS et cliquez sur OK.

3. Cliquez sur le bouton Plus (+) du panneau Bases de données, puis sélectionnez Connexion à Microsoft Access dans le menu contextuel.

REMARQUE

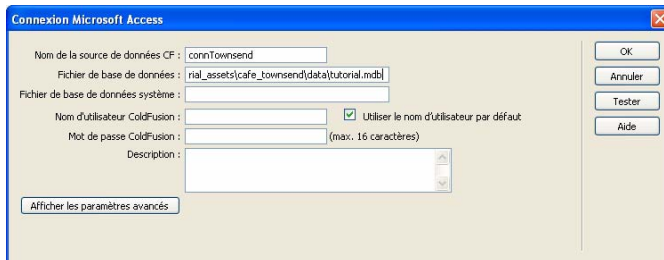
Si le bouton Plus apparaît dans le panneau de Bases de données, redémarrez Dreamweaver.

4. Dans la zone de texte Nom de la source de données CF, tapez **connTownsend**.
5. Dans la zone de texte Fichier de base de données, tapez le chemin d'accès au fichier de la base de données tutorial.mdb.

Si ColdFusion tourne sur votre ordinateur local et que Dreamweaver a été installé dans son emplacement par défaut, saisissez le chemin suivant :

C:\Program

Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend\data\tutorial.mdb

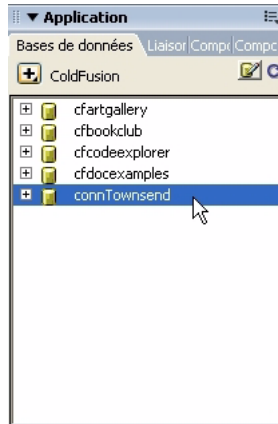


Si ColdFusion tourne sur un ordinateur distant, créez une source de données qui pointe vers le fichier de base de données que vous avez placé sur cet ordinateur dans *Configuration de la base de données (serveur sur l'ordinateur distant)*, page 270.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation ColdFusion dans Dreamweaver (Aide > Utilisation de ColdFusion).

6. Cliquez sur OK pour créer la connexion

La nouvelle connexion s'affiche dans le panneau Bases de données.

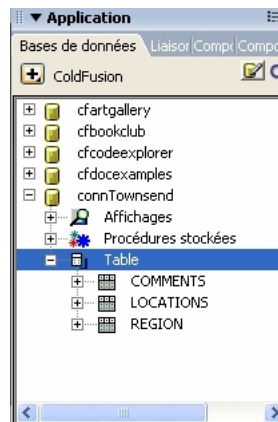


Si ce n'est pas le cas, procédez de l'une des manières suivantes :

- Vérifiez les paramètres du dossier utilisé par Dreamweaver pour traiter les pages dynamiques (voir *Spécification de l'endroit où traiter les pages dynamiques*, page 267).
- Consultez « Résolution des problèmes de connexion à des bases de données » dans l'aide de (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

7. Développez la branche connTownsend , puis la branche Table.

Si la branche Table contient trois tables comme suit, l'exemple d'application ColdFusion est configuré pour les didacticiels du guide *Bien démarrer avec Dreamweaver*. Pour plus d'informations, consultez la section *Didacticiel : Développement d'une application Web*, page 213.



Si la branche Table ne contient pas de table, cliquez sur l'icône Modifier les sources de données dans la barre d'outils de panneau Bases de données et contrôlez avec soin les paramètres de connexion dans *Configuration et gestion de ColdFusion MX*. En particulier, assurez-vous que le chemin d'accès au fichier de base de données est correct.

Configuration d'un exemple de site ASP.NET

D

Macromedia Dreamweaver 8 contient des exemples de pages ASP.NET pour vous permettre de créer une petite application Web. Ce chapitre vous explique comment configurer l'exemple d'application.

Ce chapitre concerne les développeurs ASP.NET. Pour plus d'informations sur l'utilisation du protocole ASP, voir *Configuration d'un exemple de site ASP*, page 291.

La configuration d'une application Web s'effectue en trois étapes. Vous devez d'abord configurer votre système. Vous devez ensuite définir un site Dreamweaver. Puis, vous devez connecter l'application à votre base de données. Ce chapitre de configuration décrit cette procédure en trois étapes.

Ce chapitre contient les sections suivantes :

Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs ASP.NET	275
Configuration du système (ASP.NET)	276
Définition d'un site Dreamweaver (ASP.NET)	280
Connexion à l'exemple de base de données (ASP.NET)	286

Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs ASP.NET

Pour configurer une application Web, vous devez configurer votre système, définir un site Dreamweaver, puis vous connecter à une base de données. Cette section fournit une liste de contrôle pour chaque tâche. Les différentes tâches sont décrites de manière plus détaillée dans le reste du chapitre.

Configurez votre système :

1. Vérifiez que vous disposez d'un serveur Web.
2. Installez la plate-forme .NET de Microsoft.
3. Créez un dossier racine.

Définissez un site Dreamweaver :

1. Copiez les exemples de fichiers dans un dossier, sur votre disque dur.
2. Définissez le dossier comme dossier Dreamweaver local.
3. Définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant.
4. Définissez un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques.
5. Téléchargez les exemples de fichiers sur le serveur Web.

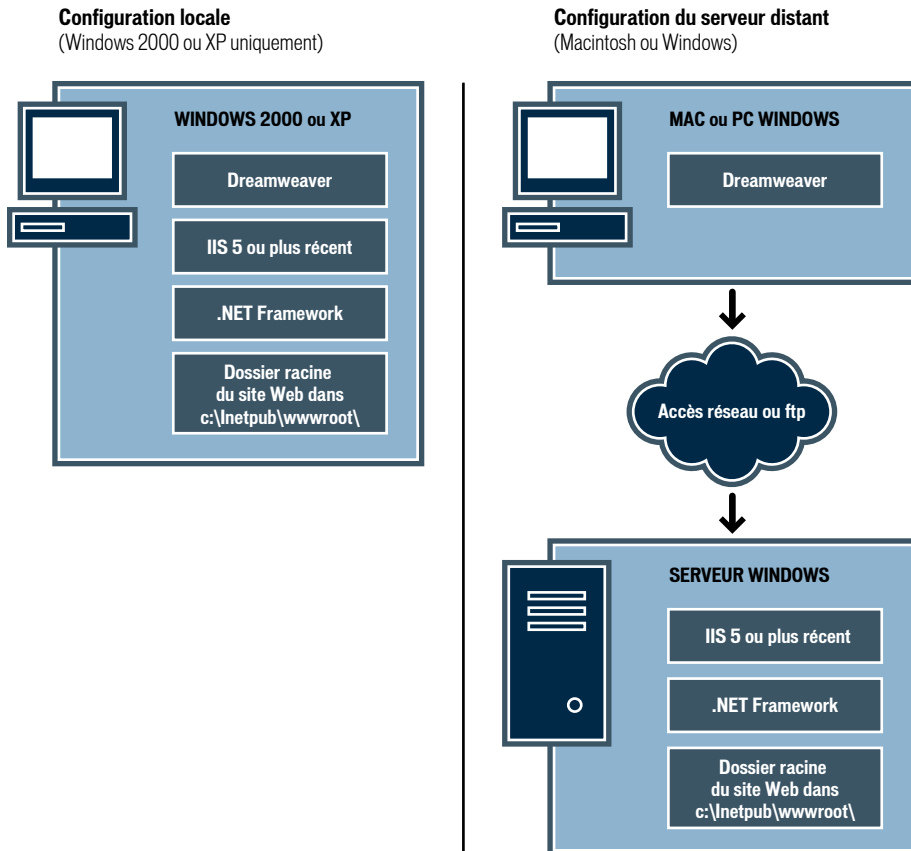
Connectez-vous à la base de données :

1. Si votre serveur est un ordinateur distant, copiez l'exemple de base de données sur l'ordinateur distant.
2. Créez la connexion dans Dreamweaver.

Configuration du système (ASP.NET)

Cette section fournit des instructions pour les deux configurations de système les plus courantes : lorsque Windows 2000 ou Windows XP Professionnel est installé sur votre disque dur et lorsque Windows 2000 ou Windows XP Professionnel est installé sur un ordinateur distant. Pour utiliser une configuration différente, voir [Chapitre 23, Configuration d'une application Web](#) dans *Utilisation de Dreamweaver*.

L'illustration suivante présente les deux configurations décrites dans cette section :



Pour configurer votre système :

1. Vérifiez que vous disposez d'un serveur Web (voir *Recherche d'un serveur Web*, page 278).
2. Installez la plate-forme .NET (voir *Installation de la plate-forme .NET*, page 278).

3. Créez un dossier racine (voir [Création d'un dossier racine, page 279](#)).

REMARQUE

L'installation du serveur Web et de la plate-forme .NET sont des tâches uniques (non répétitives).

Recherche d'un serveur Web

Pour développer et tester des pages Web dynamiques, vous avez besoin d'un serveur Web opérationnel. Un serveur Web est un logiciel qui fournit des pages Web en réponse à des requêtes de navigateurs Web.

Les pages ASP.NET ne sont compatibles qu'avec un seul serveur Web : Microsoft IIS 5 ou version supérieure. IIS 5 étant un service des systèmes d'exploitation Windows 2000 et Windows XP Professionnel, vous devez impérativement utiliser l'une de ces deux versions de Windows pour héberger des applications ASP.NET.

Assurez-vous que IIS 5 est installé et s'exécute sur un ordinateur fonctionnant sous Windows 2000 ou Windows XP Professionnel. Vous pouvez utiliser votre ordinateur local comme serveur si vous travaillez sous Windows 2000 ou Windows XP Professionnel.

Pour savoir rapidement si IIS est installé sur votre ordinateur, vérifiez la structure du dossier afin de déterminer si elle comporte un dossier C:\Inetpub ou D:\Inetpub. IIS crée ce dossier pendant l'installation.

Si IIS n'est pas installé, installez-le. Pour plus d'informations, consultez la section [Installation d'Internet Information Server, page 252](#).

Après avoir installé le serveur Web, installez la plate-forme .NET

Installation de la plate-forme .NET

Un serveur d'application est nécessaire pour traiter les pages Web dynamiques. Un serveur d'application est un logiciel qui aide un serveur Web à traiter des pages Web contenant des scripts ou des balises côté serveur. Lorsqu'une page portant cette marque est demandée par un navigateur, le serveur Web transmet la page au serveur d'application pour que celui-ci la traite avant qu'elle ne soit envoyée au navigateur. Pour plus d'informations, consultez la section [Description des applications Web, page 235](#).

Dans ASP.NET, le serveur d'application est appelé plate-forme .NET 1.1. Pour développer des applications Web ASP.NET, vous devez également installer le kit de développement Microsoft .NET (SDK) de la plate-forme .NET 1.1. Assurez-vous que la plate-forme .NET et le SDK sont installés et fonctionnent sur les systèmes Windows 2000 ou Windows XP Professionnel exécutant IIS 5 ou supérieur.

Pour installer la plate-forme .NET et SDK :

1. Contrôlez que la plate-forme .NET est installée sur votre système en parcourant la liste des applications dans la boîte de dialogue Ajout/Suppression de programmes (Démarrer > Panneau de configuration > Ajout/Suppression de programmes).

Si vous trouvez Microsoft .NET Framework 1.1 dans la liste, alors la plate-forme est déjà installée et il n'est pas nécessaire de la réinstaller. Passez à l'étape 3

2. Si la plate-forme n'est pas installée sur votre système, alors installez le package redistributable .NET Framework version 1.1 à partir du site Web de Microsoft à l'adresse http://msdn.microsoft.com/netframework/downloads/framework1_1/ et suivez les instructions d'installation que vous trouverez sur ce site.

Vous installez la plate-forme comme une mise à jour de Windows.

3. Téléchargez le kit de développement Microsoft .NET SDK version 1.1 du même site Web et suivez les instructions d'installation.

Après avoir installé la plate-forme .NET et SDK, vous devez créer un dossier racine pour votre application Web.

Création d'un dossier racine

Après avoir installé le logiciel de serveur, créez un dossier racine pour votre application Web sur le système exécutant Microsoft IIS, et assurez-vous que le dossier dispose des autorisations nécessaires.

Pour créer un dossier racine pour votre application Web :

1. Créez un dossier appelé MonApplicationWeb sur le système exécutant IIS.

REMARQUE

Notez ce nom de dossier. Il vous sera utile par la suite. Attention, lorsque vous l'utiliserez à nouveau, la casse devra être identique à celle utilisée lors de sa création.

Utilisez de préférence l'emplacement suivant pour créer le dossier : C:\inetpub\wwwroot\. Par défaut, votre serveur Web IIS est configuré pour fournir les pages contenues dans le dossier Inetpub\wwwroot. Le serveur Web répondra aux requêtes HTTP des navigateurs Web en renvoyant les pages de ce dossier ou de ses sous-dossiers.

2. Assurez-vous que l'autorisation Scripts est activée pour le dossier en lançant l'outil d'administration IIS (sous Windows XP, sélectionnez Démarrer > Panneau de configuration ou Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration, puis double-cliquez sur Outils d'administration, et enfin double-cliquez sur Services Internet (IIS)). Développez la liste ordinateur local, puis le dossier Sites Web, puis le dossier Site Web par défaut. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur votre dossier MonApplicationWeb, puis sélectionnez Propriétés dans le menu contextuel. Dans le menu déroulant Exécuter les autorisations, vérifiez que l'option Scripts est sélectionnée. (Pour des raisons de sécurité, nous vous recommandons de ne pas sélectionner l'option Scripts et exécutable). Cliquez ensuite sur OK.

Le serveur Web est maintenant configuré pour fournir les pages Web de votre dossier racine en réponse aux requêtes HTTP des navigateurs Web. Une fois votre système configuré, vous devez définir un site Dreamweaver

Définition d'un site Dreamweaver (ASP.NET)

Une fois que vous avez configuré votre système, vous devez copier les exemples de fichiers dans un dossier local et définir un site Dreamweaver pour les gérer.

Pour définir un site Dreamweaver :

1. Copiez les exemples de fichiers dans un dossier, sur votre disque dur (voir *Copie des exemples de fichiers*, page 281).
2. Définissez le dossier comme un dossier Dreamweaver local (voir *Définition d'un dossier local*, page 282).
3. Définissez votre dossier racine sur le serveur Web comme dossier Dreamweaver distant (voir *Définition d'un dossier distant*, page 283).
4. Spécifiez un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques (voir *Définition du dossier de traitement des pages dynamiques*, page 283).
5. Téléchargez les exemples de fichiers sur le serveur Web (voir *Téléchargement des exemples de fichiers*, page 285).

Copie des exemples de fichiers

Si ce n'est pas déjà fait, copiez les exemples de fichiers du dossier d'application Dreamweaver dans un dossier de votre disque dur.

Pour copier les exemples de fichiers :

1. Créez un dossier intitulé local_sites dans le dossier utilisateur de votre disque dur.

Par exemple, créez l'un des dossiers suivants :

- C:\Documents and Settings*votre_nom_d'utilisateur*\Mes documents\ local_sites (Windows)
- /Utilisateurs/*votre_nom_d'utilisateur*/Documents/local_sites (Macintosh).

REMARQUE

Sur un Macintosh, votre dossier d'utilisateur contient déjà un dossier intitulé Sites. N'utilisez pas le dossier Sites en tant que dossier local ; le dossier Sites correspond au dossier de stockage des pages que vous souhaitez diffuser lors de l'utilisation du Macintosh comme serveur Web.

2. Recherchez le dossier cafe_townsend dans le dossier d'application sur votre disque dur.

Si Dreamweaver a été installé dans l'emplacement par défaut, le chemin du dossier est le suivant :

- Sous Windows : C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend\.
- Sur Macintosh : DD Macintosh/Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial_assets/cafe_townsend.

3. Copiez le dossier `cafe_townsend` dans le dossier `local_sites`.

Il s'agit du dossier que vous allez utiliser comme dossier racine (dossier principal) de votre site Dreamweaver.

Après avoir copié le dossier `cafe_townsend`, définissez le dossier en tant que Dreamweaver dossier local.

Définition d'un dossier local

Après avoir copié le dossier `cafe_townsend`, définissez le dossier contenant les exemples de fichiers ASP.NET comme dossier Dreamweaver local.

Pour définir le dossier Dreamweaver local :

1. Dans Dreamweaver, sélectionnez Site > Gérer les sites. Dans la boîte de dialogue Gérer les sites, cliquez sur le bouton Nouveau, puis sélectionnez Site.

La boîte de dialogue Définition du site s'ouvre.

2. Si l'onglet Elémentaire s'affiche, cliquez sur l'onglet Avancé.

3. Dans la zone de texte Nom du site, saisissez **Cafe Townsend ASP.NET**.

Le nom identifie votre site dans Dreamweaver.

4. Cliquez sur le dossier situé à côté de la zone de texte Dossier racine local et naviguez jusqu'au dossier suivant qui contient des exemples de fichiers ASP.NET :

- `C:\Documents and Settings\votre_nom_d'utilisateur\Mes documents\local_sites\cafe_townsend\contact\aspnet` (Windows)
- `/Utilisateurs/votre_nom_d'utilisateurDocuments/local_sites/cafe_townsend/contact/aspnet` (Macintosh)

5. Cliquez sur Sélectionner pour finaliser la définition du dossier local Dreamweaver.

Pour le moment, laissez ouverte la boîte de dialogue Définition du site.

Définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant

Définition d'un dossier distant

Après avoir défini un dossier local, définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant.

Pour définir le dossier Dreamweaver distant :

1. Dans l'onglet Avancé de la boîte de dialogue Définition du site, sélectionnez la catégorie Infos distantes.
L'écran Infos distantes apparaît.
2. Dans le menu déroulant Accès, choisissez la manière dont vous souhaitez placer et déplacer vos fichiers sur le serveur : via un réseau local (option Local/Réseau) ou en utilisant le protocole FTP.

REMARQUE

Le menu déroulant Accès contient d'autres options, qui ne sont pas traitées dans ce guide. Pour plus d'informations concernant leur utilisation, consultez *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

3. Tapez le chemin d'accès ou les paramètres FTP qui mènent au dossier du serveur Web créé dans *Création d'un dossier racine*, page 279.

Le dossier peut se trouver sur votre disque dur ou sur un ordinateur distant. Même si vous avez créé le dossier sur votre disque dur, il est toujours considéré comme le dossier « distant ». L'exemple ci-dessous correspond à un chemin de dossier distant possible pour l'option Local/Réseau (dossier distant stocké sur votre disque dur Windows) :

Répertoire distant : C:\Inetpub\wwwroot\MonApplicationWeb

Pour plus d'informations sur FTP, consultez *Définition des options distantes pour l'accès FTP* dans Utilisation de l'aide Dreamweaver.

Pour le moment, laissez ouverte la boîte de dialogue Définition du site. Définissez ensuite un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques

Définition du dossier de traitement des pages dynamiques

Après avoir défini le dossier Dreamweaverdistant, spécifiez un dossier pour traiter les pages dynamiques. Dreamweaver utilise ce dossier pour afficher les pages dynamiques et se connecter à des bases de données pendant que vous développez des applications.

Pour spécifier le dossier dans lequel traiter les pages dynamiques :

1. Dans l'onglet Avancé de la boîte de dialogue Définition du site, sélectionnez la catégorie Serveur d'évaluation.

L'écran Serveur d'évaluation apparaît. Dreamweaver doit pouvoir recourir aux services d'un serveur d'évaluation pour générer et afficher du contenu dynamique pendant que vous procédez à la création du site. Dans la mesure où il traite les pages ASP.NET, ce serveur peut se trouver sur votre ordinateur local, un serveur de développement, un serveur intermédiaire ou un serveur de production. Souvent, notamment lors de la définition du site Cafe Townsend, vous pouvez utiliser les mêmes paramètres que dans la catégorie Infos distantes (voir [Définition d'un dossier distant, page 283](#)) car ceux-ci pointent vers un serveur capable de traiter les pages ASP.NET.

2. Sélectionnez ASP.NET VB ou ASP.NET C# dans le menu contextuel Modèle de serveur.

3. Dans le menu déroulant Accès, sélectionnez la méthode (Local/Réseau ou FTP) que vous avez spécifiée pour accéder à votre dossier distant.

Dreamweaver entre les paramètres spécifiés dans la catégorie Infos distantes. Laissez les paramètres tels qu'ils sont.

4. Dans le champ Préfixe de l'URL, tapez l'URL racine à saisir dans un navigateur Web pour demander une page dans votre application Web.

Pour afficher des données dynamiques dans vos pages lorsque vous travaillez, Dreamweaver crée un fichier temporaire, le copie dans le dossier racine du site Web et essaie de le demander en utilisant le préfixe de l'URL.

Dreamweaver déduit le préfixe de l'URL en fonction des informations fournies dans la boîte de dialogue Définition du site. Il arrive cependant que le préfixe d'URL proposé soit incorrect. Corrigez-le ou saisissez un nouveau préfixe d'URL si la proposition de Dreamweaver est incorrecte. Pour plus d'informations, voir « Paramétrer le préfixe URL » dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Si le dossier spécifié dans le champ Dossier distant est C:\Inetpub\wwwroot\MonApplicationWeb, le préfixe de l'URL doit se présenter comme suit:

http://localhost/MonApplicationWeb/

5. Cliquez sur OK pour définir le site et fermer la boîte de dialogue Définition du site, puis fermez la boîte de dialogue Gérer les sites en cliquant sur Terminé.

Après avoir spécifié un dossier pour le traitement des pages dynamiques, téléchargez les exemples de fichiers dans le serveur Web

Téléchargement des exemples de fichiers

Après avoir spécifié un dossier pour le traitement des pages dynamiques, téléchargez les exemples de fichiers dans le serveur Web. Vous devez télécharger les fichiers, même si le serveur Web est exécuté sur votre ordinateur local.

Si vous ne téléchargez pas les fichiers, des fonctions telles que l'affichage des données dynamiques et l'aperçu dans le navigateur ne fonctionneront pas avec les pages dynamiques. Par exemple, des liens d'image risquent d'être rompus dans l'affichage des données dynamiques car les fichiers d'image ne se trouvent pas encore sur le serveur. De même, le fait de cliquer sur un lien vers une page d'informations détaillées tout en affichant l'aperçu d'une page principale dans un navigateur provoquera une erreur si la page d'informations détaillées manque dans le serveur.

Pour télécharger les exemples de fichiers dans un serveur Web :

1. Dans le panneau Fichiers (Fenêtre > Fichiers), sélectionnez le dossier racine du site dans le volet Affichage local.

Le dossier racine est le premier dossier de la liste.

2. Cliquez sur l'icône représentant une flèche bleue (Placer les fichiers) dans la barre d'outils du panneau Fichiers, puis confirmez le téléchargement de l'ensemble du site.

Dreamweaver copie tous les fichiers dans le dossier du serveur Web défini dans *Définition d'un dossier distant*, page 283.

Le site Dreamweaver est maintenant défini. L'étape suivante consiste à se connecter à l'exemple de base de données installé avec Dreamweaver

CONSEIL

Le préfixe de l'URL doit toujours indiquer un répertoire et non une page spécifique du site. De plus, veillez à respecter la casse utilisée lors de la création du dossier.

Connexion à l'exemple de base de données (ASP.NET)

Au cours de l'installation, Dreamweaver copie un exemple de base de données Microsoft Access sur votre disque dur. Cette section explique comment créer une connexion à un exemple de base de données.

REMARQUE

Pour des informations sur la connexion à une autre base de données, voir [Chapitre 25, Connexions à des bases de données pour les développeurs ASP.NET](#) dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

Pour créer une connexion à une base de données :

1. Si votre serveur est un ordinateur distant, copiez l'exemple de base de données sur l'ordinateur distant. (Voir [Configuration de la base de données \(serveur sur l'ordinateur distant\)](#), page 286).
2. Créez la connexion dans Dreamweaver (voir [Création d'une connexion à une base de données](#), page 287).

Configuration de la base de données (serveur sur l'ordinateur distant)

Cette section s'applique uniquement si votre serveur Web est exécuté sur un ordinateur distant. Si votre serveur Web s'exécute sur le même ordinateur que Dreamweaver, passez directement à la section [Création d'une connexion à une base de données](#), page 287.

Avant d'essayer de vous connecter à l'exemple de base de données, copiez la base de données sur le disque dur de l'ordinateur distant. Si Dreamweaver a été installé dans l'emplacement par défaut, le chemin du dossier contenant le fichier de base de données (tutorial.mdb) sur votre disque dur est le suivant :

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend\data\tutorial.mdb (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial_assets/cafe_townsend/data/tutorial.mdb (Macintosh)

Vous pouvez placer le fichier dans le dossier de votre choix, sur l'ordinateur distant, ou créer un nouveau dossier. Dans les deux cas, notez le chemin complet du fichier de base de données sur une feuille de papier.

REMARQUE

Il peut être risqué de placer le fichier de base de données dans le dossier Inetpub de l'ordinateur distant. Il est préférable de le placer dans un dossier auquel le public n'a pas accès.

Une fois que vous avez placé la base de données, vous pouvez vous y connecter

Création d'une connexion à une base de données

La dernière étape du processus de configuration consiste à établir une connexion à la base de données.

Pour créer une connexion à une base de données dans Dreamweaver :

1. Ouvrez une page ASP.NET quelconque dans Dreamweaver, puis allez dans le panneau Bases de données (Fenêtre > Bases de données).
2. Cliquez sur le bouton Plus (+) du panneau Bases de données, puis sélectionnez Connexion à la BD OLE dans le menu contextuel.

La boîte de dialogue Connexion à la BD OLE s'affiche.

3. Tapez **connTownsend** comme nom de connexion.
4. Cliquez sur le bouton Modèles.

La boîte de dialogue Modèle de chaîne de connexion s'affiche.

5. Dans la liste des modèles, sélectionnez Microsoft Access 2000 (Fournisseur Microsoft Jet 4.0), puis cliquez sur OK.

Dreamweaver ajoute un modèle de chaîne de connexion dans la boîte de dialogue Connexion à la BD OLE. Le modèle contient des espaces réservés pour les informations manquantes dans la chaîne de connexion.

- Dans la zone de texte data source, saisissez le chemin complet vers l'exemple de fichier de base de données sur votre disque dur ou sur le disque dur de l'ordinateur distant. Si ASP.NET s'exécute sur votre ordinateur local et que Dreamweaver a été installé dans l'emplacement par défaut, saisissez le chemin suivant :

C:\Program

Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\data\tutorial.mdb

REMARQUE

Le chemin peut varier en fonction de l'endroit où vous avez installé Dreamweaver.

Par exemple, vous devrez peut-être indiquer le chemin suivant pour la valeur Source de données correspondant à une base de données stockée sur votre disque dur local :

Data Source=C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\data\tutorial.mdb;

Vous pouvez également entrer un chemin pour une base de données se trouvant sur un serveur distant, par exemple :

Data Source=C:\users\Denman\Sites\data\tutorial.mdb;

- Supprimez les lignes User ID et Password.

La base de données Access ne requiert pas de numéro d'utilisateur ni de mot de passe.

- Cliquez sur Tester.

Dreamweaver tente d'établir la connexion à la base de données. Si la connexion échoue, procédez de la manière suivante :

- Vérifiez le chemin de la base de données.
- Vérifiez les paramètres du dossier utilisé par Dreamweaver pour traiter les pages dynamiques (voir *Définition du dossier de traitement des pages dynamiques*, page 283).
- Déployez les fichiers de support en sélectionnant Site > Avancé > Déployer fichiers de prise en charge.
- Reportez-vous à *Chapitre 29, Résolution des problèmes de connexion à des bases de données* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

9. Cliquez sur OK.

La nouvelle connexion s'affiche dans le panneau Bases de données.

L'exemple d'application ASP.NET est configuré pour les didacticiels *Bien démarrer avec Dreamweaver*. Pour plus d'informations, consultez la section *Didacticiel : Développement d'une application Web*, page 213.

Configuration d'un exemple de site ASP

Macromedia Dreamweaver 8 contient des exemples de pages ASP (Active Server Pages) de Microsoft qui vous permettront de créer une petite application Web. Ce chapitre explique comment configurer l'exemple d'application en utilisant Microsoft Internet Information Server (IIS). Pour plus d'informations sur ces serveurs Web, voir *Installation d'un serveur Web*, page 251.

Ce chapitre s'adresse uniquement aux développeurs ASP. Pour plus d'informations sur l'utilisation du protocole ASP.NET, voir *Configuration d'un exemple de site ASP.NET*, page 275.

La configuration d'une application Web s'effectue en trois étapes. Vous devez d'abord configurer votre système. Vous devez ensuite définir un site Dreamweaver. Puis, vous devez connecter l'application à votre base de données. Ce chapitre de configuration décrit cette procédure en trois étapes.

Ce chapitre contient les sections suivantes :

Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs ASP	292
Configuration du système (ASP)	292
Définition d'un site Dreamweaver (ASP)	298
Connexion à l'exemple de base de données (ASP)	303

Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs ASP

Pour configurer une application Web, vous devez configurer votre système, définir un site Dreamweaver, puis vous connecter à une base de données. Cette section fournit une liste de contrôle pour chaque tâche. Les différentes tâches sont décrites de manière plus détaillée dans le reste du chapitre.

Configurez votre système :

1. Vérifiez que vous disposez d'un serveur Web.
2. Installez un serveur d'application.
3. Testez votre installation.
4. Créez un dossier racine.

Définissez un site Dreamweaver :

1. Copiez les exemples de fichiers dans un dossier, sur votre disque dur.
2. Définissez le dossier comme dossier Dreamweaver local.
3. Définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant.
4. Définissez un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques.
5. Téléchargez les exemples de fichiers sur le serveur Web.

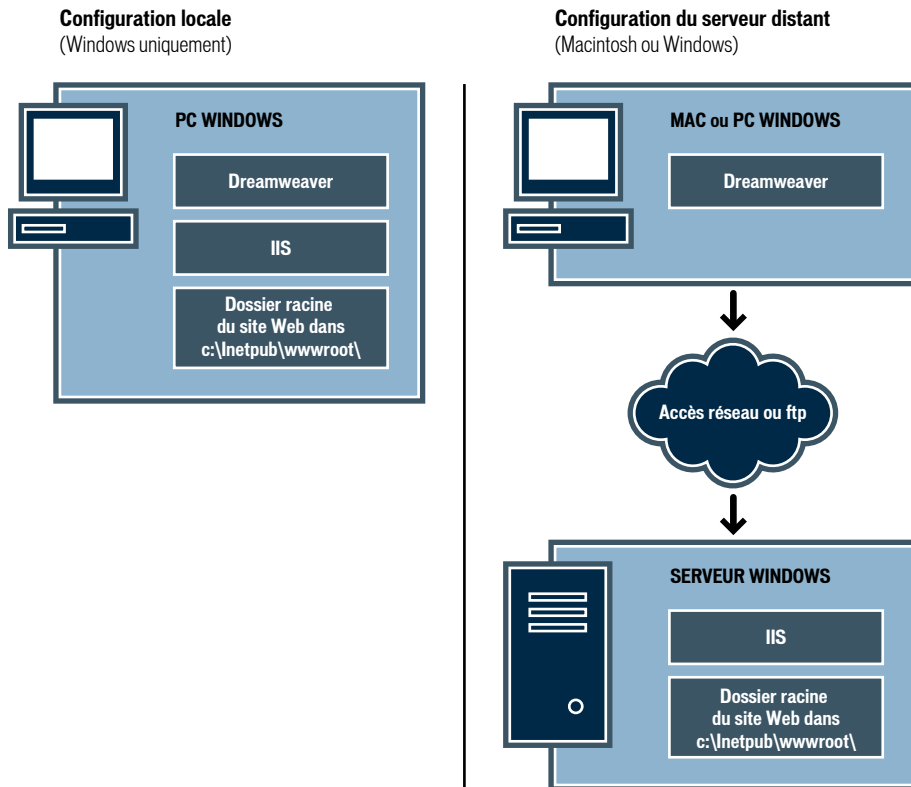
Connectez-vous à la base de données :

1. Si votre serveur est un ordinateur distant, copiez l'exemple de base de données sur l'ordinateur distant.
2. Créez la connexion dans Dreamweaver.

Configuration du système (ASP)

Cette section fournit des instructions pour les deux configurations de système les plus courantes : lorsque Microsoft IIS est installé sur votre disque dur et lorsque IIS est installé sur un ordinateur Windows distant.

L'illustration suivante présente les deux configurations décrites dans cette section :



Pour configurer votre système :

1. Vérifiez que vous disposez d'un serveur Web (voir [Recherche d'un serveur Web](#), page 294).
2. Si besoin est, installez un serveur d'application (voir [Installation d'un serveur d'application ASP](#), page 294).
3. Testez votre installation (voir [Test de l'installation](#), page 295).

4. Créez un dossier racine (voir [Création d'un dossier racine, page 296](#)).

REMARQUE

L'installation du serveur Web et du serveur d'application sont des tâches que vous n'aurez à exécuter qu'une seule fois.

Recherche d'un serveur Web

Pour développer et tester des pages Web dynamiques, vous avez besoin d'un serveur Web opérationnel. Un serveur Web est un logiciel qui fournit des pages Web en réponse à des requêtes de navigateurs Web.

Vérifiez que Microsoft IIS est installé et exécuté sur votre disque dur ou un ordinateur Windows distant (les utilisateurs de Macintosh doivent installer Microsoft IIS sur un ordinateur Windows distant). Pour savoir rapidement si IIS est installé sur votre ordinateur, vérifiez la structure du dossier afin de déterminer si elle comporte un dossier C:\Inetpub ou D:\Inetpub. IIS crée ce dossier pendant l'installation.

Si IIS n'est pas installé, installez-le tout de suite. Pour toutes instructions, voir [Installation d'un serveur Web, page 251](#).

Après avoir installé le serveur Web, vous devez installer un serveur d'application

Installation d'un serveur d'application ASP

Un serveur d'application est nécessaire pour traiter les pages Web dynamiques. Un serveur d'application est un logiciel qui aide un serveur Web à traiter des pages Web contenant des scripts ou des balises côté serveur. Lorsqu'une page portant cette marque est demandée par un navigateur, le serveur Web transmet la page au serveur d'application pour que celui-ci la traite avant qu'elle ne soit envoyée au navigateur. Pour plus d'informations, consultez la section [Description des applications Web, page 235](#).

Si vous avez installé IIS sur un ordinateur Windows, vous n'avez pas besoin d'un autre serveur d'application ASP. IIS tourne aussi comme un serveur d'application ASP. Pour plus d'informations sur l'installation et le test de IIS, voir [Installation d'un serveur Web, page 251](#).

Vous devez tester le serveur pour vérifier qu'il fonctionne correctement

Test de l'installation

Vous pouvez tester le moteur ASP de IIS en exécutant une page de test.

Pour tester le moteur ASP de IIS :

1. Dans Dreamweaver ou dans tout éditeur de texte, créez un fichier de texte brut intitulé **heuretest.asp**.
2. Tapez le code suivant dans le fichier :

```
<p>Cette page a été crée <b>  
<%= Time %>  
</b> sur un ordinateur exécutant ASP.</p>
```

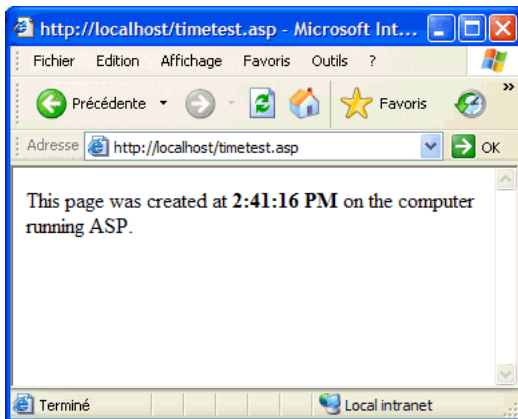
Ce code affiche l'heure à laquelle la page a été traitée sur le serveur.

3. Copiez le fichier dans le dossier C:\inetpub\wwwroot de l'ordinateur Windows qui exécute IIS.
4. Dans votre navigateur Web, tapez l'URL de votre page de test, puis appuyez sur Entrée.

Si IIS est exécuté sur votre ordinateur local, vous pouvez taper l'URL suivante:

<http://localhost/heuretest.asp>

La page de test doit s'ouvrir et indiquer une heure :



L'heure indiquée correspond au contenu dynamique car elle change chaque fois que vous appelez la page. Cliquez sur le bouton Actualiser du navigateur pour générer une nouvelle page avec une heure différente.

REMARQUE

En consultant le code source (Affichage > Source dans Internet Explorer), vous pourrez vérifier que la page n'utilise pas de code JavaScript côté client pour obtenir ce résultat.

Si la page ne fonctionne pas correctement, recherchez les erreurs potentielles suivantes :

- Le fichier ne porte pas l'extension .asp.
- Vous avez saisi le chemin du fichier de la page (C:\Inetput\wwwroot\heuretest.asp) au lieu de son URL (par exemple, <http://localhost/heuretest.asp>) dans le champ Adresse du navigateur. Si vous tapez un chemin de fichier dans le navigateur (comme vous en avez peut-être l'habitude avec les pages HTML normales), vous contournez le serveur Web et le serveur d'application. Votre page n'est alors jamais traitée par le serveur.
- L'URL contient une faute de frappe. Recherchez les erreurs éventuelles et vérifiez que le nom de fichier n'est pas suivi d'une barre oblique, comme dans l'exemple suivant : <http://localhost/heuretest.asp/>.
- Le code de la page contient une faute de frappe.

Après avoir installé et testé le logiciel de serveur, créez un dossier racine pour votre application Web

Création d'un dossier racine

Après avoir installé le logiciel de serveur, créez un dossier racine pour votre application Web sur le système exécutant Microsoft IIS, et assurez-vous que le dossier dispose des autorisations nécessaires.

Pour créer un dossier racine pour votre application Web :

1. Créez un dossier appelé MonApplicationWeb sur le système exécutant IIS.

REMARQUE

Notez ce nom de dossier. Il vous sera utile par la suite. Attention, lorsque vous l'utiliserez à nouveau, la casse devra être identique à celle utilisée lors de sa création.

Utilisez de préférence l'emplacement suivant pour créer le dossier : C:\inetpub\wwwroot\. Par défaut, votre serveur Web IIS est configuré pour fournir les pages contenues dans le dossier Inetpub\wwwroot. Le serveur Web répondra aux requêtes HTTP des navigateurs Web en renvoyant les pages de ce dossier ou de ses sous-dossiers.

2. Pour vous assurer que les autorisations Lire et Scripts sont activées pour le dossier, suivez l'une des procédures suivantes :
 - a. Si vous utilisez IIS, lancez l'outil administratif IIS (sous Windows XP, sélectionnez Démarrer > Panneau de configuration ou Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration, puis double-cliquez sur Outils administratifs et double-cliquez sur Services Internet (IIS)).
 - b. Développez la liste ordinateur local, puis le dossier Sites Web, puis le dossier Site Web par défaut.
 - c. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur votre dossier MonApplicationWeb, puis sélectionnez Propriétés dans le menu déroulant.
 - d. Dans le menu contextuel Exécuter les autorisations, vérifiez que l'option Scripts est sélectionnée (pour des raisons de sécurité, nous vous recommandons de ne pas sélectionner l'option Scripts et exécutables).
 - e. Cliquez sur OK.

Le serveur Web est maintenant configuré pour fournir les pages Web de votre dossier racine en réponse aux requêtes HTTP des navigateurs Web.

Une fois votre système configuré, vous devez définir un site Dreamweaver

Définition d'un site Dreamweaver (ASP)

Une fois que vous avez configuré votre système, vous devez copier les exemples de fichiers dans un dossier local et définir un site Dreamweaver pour les gérer.

Pour définir un site Dreamweaver :

1. Copiez les exemples de fichiers dans un dossier, sur votre disque dur (voir *Copie des exemples de fichiers*, page 298).
2. Définissez le dossier comme un dossier Dreamweaver local (voir *Définition d'un dossier local*, page 299).
3. Définissez votre dossier racine sur le serveur Web comme dossier Dreamweaver distant (voir *Définition d'un dossier distant*, page 300).
4. Spécifiez un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques (voir *Définition du dossier de traitement des pages dynamiques*, page 301).
5. Téléchargez les exemples de fichiers sur le serveur Web (voir *Téléchargement des exemples de fichiers*, page 302).

Copie des exemples de fichiers

Si ce n'est pas déjà fait, copiez les exemples de fichiers du dossier d'application Dreamweaver dans un dossier de votre disque dur.

Pour copier les exemples de fichiers :

1. Créez un dossier intitulé local_sites dans le dossier utilisateur de votre disque dur.

Par exemple, créez l'un des dossiers suivants :

- C:\Documents and Settings*votre_nom_d'utilisateur*\Mes documents\local_sites (Windows)
- /Utilisateurs/*votre_nom_d'utilisateur*/Documents/local_sites (Macintosh).

REMARQUE

Sur un Macintosh, votre dossier d'utilisateur contient déjà un dossier intitulé Sites. N'utilisez pas le dossier Sites en tant que dossier local ; le dossier Sites correspond au dossier de stockage des pages que vous souhaitez diffuser lors de l'utilisation du Macintosh comme serveur Web.

2. Recherchez le dossier `cafe_townsend` dans le dossier d'application sur votre disque dur.

Si Dreamweaver a été installé dans l'emplacement par défaut, le chemin du dossier est le suivant :

- Sous Windows : `C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend\`.
- Sur Macintosh : `DD Macintosh/Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial_assets/cafe_townsend`.

3. Copiez le dossier `cafe_townsend` dans le dossier `local_sites`.

Il s'agit du dossier que vous allez utiliser comme dossier racine (dossier principal) de votre site Dreamweaver.

Après avoir copié le dossier `cafe_townsend`, définissez le dossier en tant que Dreamweaver dossier local.

Définition d'un dossier local

Après avoir copié le dossier `cafe_townsend`, définissez le dossier contenant les exemples de fichiers ASP comme dossier Dreamweaver local.

Pour définir le dossier Dreamweaver local :

1. Dans Dreamweaver, sélectionnez Site > Gérer les sites. Dans la boîte de dialogue Gérer les sites, cliquez sur le bouton Nouveau, puis sélectionnez Site.

La boîte de dialogue Définition du site s'ouvre.

2. Si l'onglet Elémentaire s'affiche, cliquez sur l'onglet Avancé.
3. Dans la zone de texte Nom du site, saisissez **Cafe Townsend ASP**.

Le nom identifie votre site dans Dreamweaver.

4. Cliquez sur le dossier situé à côté de la zone de texte Dossier racine local et naviguez jusqu'au dossier suivant qui contient des exemples de fichiers ASP :

- `C:\Documents and Settings\votre_nom_d'utilisateur\Mes documents\local_sites\cafe_townsend\contact\asp` (Windows)
- `/Utilisateurs/votre_nom_d'utilisateurDocuments/local_sites/cafe_townsend/contact/asp` (Macintosh)

5. Cliquez sur Sélectionner pour finaliser la définition du dossier local Dreamweaver.

Pour le moment, laissez ouverte la boîte de dialogue Définition du site. Définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant

Définition d'un dossier distant

Après avoir défini un dossier local, définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant.

Pour définir le dossier Dreamweaver distant :

1. Dans l'onglet Avancé de la boîte de dialogue Définition du site, sélectionnez la catégorie Infos distantes.
La boîte de dialogue Infos distantes s'affiche.
2. Dans le menu déroulant Accès, sélectionnez la manière dont vous souhaitez placer et déplacer vos fichiers sur le serveur : via un réseau local (option Local/Réseau) ou en utilisant le protocole FTP.

REMARQUE

Le menu déroulant Accès contient d'autres options, qui ne sont pas traitées dans ce guide. Pour plus d'informations concernant leur utilisation, voir l'aide Utilisation de Dreamweaver.

3. Saisissez le chemin ou les paramètres FTP qui mènent au dossier du serveur Web créé dans *Création d'un dossier racine*, page 296.

Le dossier peut se trouver sur votre disque dur ou sur un ordinateur distant. Même si vous avez créé le dossier sur votre disque dur, il est toujours considéré comme le dossier « distant ». L'exemple ci-dessous correspond à un chemin de dossier distant possible pour l'option Local/Réseau (dossier distant stocké sur votre disque dur Windows) :

Répertoire distant : C:\Inetpub\wwwroot\MonApplicationWeb

Pour plus d'informations sur FTP, consultez *Définition des options distantes pour l'accès FTP* dans Utilisation de l'aide Dreamweaver.

Pour le moment, laissez ouverte la boîte de dialogue Définition du site. Définissez ensuite un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques

Définition du dossier de traitement des pages dynamiques

Après avoir défini le dossier Dreamweaver distant, spécifiez un dossier dans lequel seront traitées les pages dynamiques. Dreamweaver utilise ce dossier pour afficher les pages dynamiques et se connecter aux bases de données lorsque vous développez votre application.

Pour spécifier le dossier dans lequel traiter les pages dynamiques :

1. Dans l'onglet Avancé de la boîte de dialogue Définition du site, sélectionnez la catégorie Serveur d'évaluation.
L'écran Serveur d'évaluation apparaît. Dreamweaver doit pouvoir recourir aux services d'un serveur d'évaluation pour générer et afficher du contenu dynamique pendant que vous procédez à la création du site. Dans la mesure où il traite les pages ASP, ce serveur peut se trouver sur votre ordinateur local, un serveur de développement, un serveur intermédiaire ou un serveur de production. Souvent, notamment lors de la définition du site Cafe Townsend, vous pouvez utiliser les mêmes paramètres que dans la catégorie Infos distantes (voir *Définition d'un dossier distant*, page 300) car ceux-ci pointent vers un serveur capable de traiter les pages ASP.
2. Sélectionnez une technologie de serveur ASP JavaScript ou ASP VBScript dans le menu contextuel Modèle de serveur.
3. Dans le menu déroulant Accès, sélectionnez la méthode (Local/Réseau ou FTP) que vous avez spécifiée pour accéder à votre dossier distant.
Dreamweaver entre les paramètres spécifiés dans la catégorie Infos distantes. Laissez les paramètres tels qu'ils sont.
4. Dans le champ Préfixe de l'URL, tapez l'URL racine à saisir dans un navigateur Web pour demander une page dans votre application Web.
Pour afficher des données dynamiques dans vos pages lorsque vous travaillez, Dreamweaver crée un fichier temporaire, le copie dans le dossier racine du site Web et essaie de le demander en utilisant le préfixe de l'URL.

Le préfixe de l'URL doit toujours indiquer un répertoire et non une page spécifique du site. De plus, veillez à respecter la casse utilisée lors de la création du dossier.

Dreamweaver déduit le préfixe de l'URL en fonction des informations fournies dans la boîte de dialogue Définition du site. Il arrive cependant que le préfixe d'URL proposé soit incorrect. Corrigez-le ou saisissez un nouveau préfixe d'URL si la proposition de Dreamweaver est incorrecte. Pour plus d'informations, voir « Paramétrer le préfixe URL » dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Si le dossier spécifié dans le champ Dossier distant est

C:\Inetpub\wwwroot\MonApplicationWeb, le préfixe de l'URL doit se présenter comme suit :

`http://localhost/MonApplicationWeb/`

5. Cliquez sur OK pour fermer la boîte de dialogue Définition du site et définir le site, puis fermez la boîte de dialogue Gérer les sites en cliquant sur Terminé.

Après avoir spécifié un dossier pour le traitement des pages dynamiques, téléchargez les exemples de fichiers dans le serveur Web

Téléchargement des exemples de fichiers

Après avoir spécifié un dossier pour le traitement des pages dynamiques, téléchargez les exemples de fichiers dans le serveur Web. Vous devez télécharger les fichiers, même si le serveur Web est exécuté sur votre ordinateur local.

Si vous ne téléchargez pas les fichiers, des fonctions telles que l'affichage des données dynamiques et l'aperçu dans le navigateur ne fonctionneront pas avec les pages dynamiques. Par exemple, des liens d'image risquent d'être rompus dans l'affichage des données dynamiques car les fichiers d'image ne se trouvent pas encore sur le serveur. De même, le fait de cliquer sur un lien vers une page d'informations détaillées tout en affichant l'aperçu d'une page principale dans un navigateur provoquera une erreur si la page d'informations détaillées manque dans le serveur.

Pour télécharger les exemples de fichiers dans un serveur Web :

1. Dans le panneau Fichiers (Fenêtre > Fichiers), sélectionnez le dossier racine du site dans le volet Affichage local.

Le dossier racine est le premier dossier de la liste.

2. Cliquez sur l'icône représentant une flèche bleue (Placer les fichiers) dans la barre d'outils du panneau Fichiers, puis confirmez le téléchargement de l'ensemble du site.

Dreamweaver copie tous les fichiers dans le dossier du serveur Web défini dans *Définition d'un dossier distant*, page 300.

Le site Dreamweaver est maintenant défini. L'étape suivante consiste à se connecter à l'exemple de base de données installé avec Dreamweaver

Connexion à l'exemple de base de données (ASP)

Au cours de l'installation, Dreamweaver copie un exemple de base de données Microsoft Access sur votre disque dur. Cette section explique comment créer une connexion à un exemple de base de données.

REMARQUE

Pour des informations sur la connexion à une autre base de données, voir [Chapitre 26, Connexions à des bases de données pour les développeurs ASP](#) dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

Pour créer une connexion à une base de données :

1. Si votre serveur est un ordinateur distant, définissez l'exemple de base de données sur le serveur distant (voir *Configuration de la base de données (serveur sur l'ordinateur distant)*, page 303).
2. Créez la connexion dans Dreamweaver (voir *Création d'une connexion à une base de données*, page 306).

Configuration de la base de données (serveur sur l'ordinateur distant)

Cette section s'applique uniquement si votre serveur Web est exécuté sur un ordinateur distant. Si votre serveur Web s'exécute sur le même ordinateur que Dreamweaver, passez directement à la section *Création d'une connexion à une base de données*, page 306.

Avant de tenter de vous connecter à l'exemple de base de données, effectuez les opérations suivantes sur l'ordinateur distant sur lequel votre serveur Web est exécuté : copiez l'exemple de base de données sur le disque dur de l'ordinateur et créez un DSN sur l'ordinateur pointant vers la base de données.

Pour configurer l'exemple de base de données sur l'ordinateur distant :

1. Copiez la base de données sur le disque dur de l'ordinateur distant. Si Dreamweaver a été installé dans l'emplacement par défaut, le chemin du dossier contenant le fichier de base de données (tutorial.mdb) sur votre disque dur est le suivant :

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend\data\tutorial.mdb (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial_assets/cafe_townsend/data/tutorial.mdb (Macintosh)

Vous pouvez placer le fichier dans le dossier de votre choix, sur l'ordinateur distant, ou créer un nouveau dossier.

REMARQUE

Il peut être risqué de placer le fichier de base de données dans le dossier Inetpub de l'ordinateur distant. Il est préférable de le placer dans un dossier auquel le public n'a pas accès.

2. Vérifiez que Microsoft Access Driver, version 4.0 ou ultérieure, est installé sur l'ordinateur distant.
Pour savoir si le pilote est déjà installé, voir *Affichage des pilotes ODBC installés sur un système Windows* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Si le pilote n'est pas installé, téléchargez et installez Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.5 et 2.7 sur l'ordinateur distant. Vous pouvez télécharger MDAC gratuitement du site Web de Microsoft à l'adresse <http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/>. Ces progiciels contiennent les pilotes Microsoft les plus récents, y compris le pilote Microsoft Access.

REMARQUE

Installez MDAC 2.5 avant d'installer MDAC 2.7.

3. Configurez un DSN intitulé CafeTownsend pointant vers l'exemple de base de données sur l'ordinateur distant.

Pour obtenir des instructions, voir les articles suivants sur le site Web de Microsoft :

- Si l'ordinateur distant fonctionne sous Windows 2000, voir l'article 300596 à l'adresse suivante : <http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596>.
- Si l'ordinateur distant fonctionne sous Windows XP, voir l'article 305599 à l'adresse suivante : <http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599>.

Une fois que la base de données, le pilote de la base de données et le DSN sont en place, vous devez créer une connexion à une base de données dans Dreamweaver

Création d'une connexion à une base de données

La dernière étape du processus de configuration consiste à établir une connexion à la base de données.

Si le serveur Web s'exécute sur votre ordinateur local, vous pouvez utiliser le DSN (Data Source Name, nom de source de données) créé par Dreamweaver au cours de l'installation pour vous connecter rapidement à l'exemple de base de données. Pour plus d'informations sur les DSN, voir *Utilisation d'un DSN* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Pour créer une connexion à une base de données dans Dreamweaver :

1. Ouvrez une page ASP quelconque dans Dreamweaver, puis allez dans le panneau Bases de données (Fenêtre > Bases de données).
2. Cliquez sur le bouton Plus (+) dans le panneau et sélectionnez Nom de la source de données (DSN) dans le menu contextuel.

La boîte de dialogue Nom de la source de données (DSN) s'affiche.

3. Tapez **connTownsend** comme nom de connexion.
4. (Windows uniquement) Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Si le serveur Web s'exécute sur votre ordinateur local, sélectionnez l'option Utilisation du DSN local.
 - Si le serveur Web s'exécute sur un système distant, sélectionnez l'option Utilisation du DSN sur le serveur d'évaluation.

Les utilisateurs Macintosh peuvent ignorer cette étape car toutes les connexions à des bases de données utilisent des DSN sur le serveur d'évaluation.

5. Cliquez sur le bouton DSN, puis sélectionnez CafeTownsend dans la liste des DSN.

Si vous utilisez Dreamweaver sur un ordinateur Windows, durant l'installation Dreamweaver a créé un DSN appelé CafeTownsend, qui pointe sur la base de données Microsoft Access dans le dossier d'application de Dreamweaver.

6. Cliquez sur Tester.

Dreamweaver tente d'établir la connexion à la base de données. Si la connexion échoue, procédez de la manière suivante :

- Vérifiez le DSN.
- Vérifiez les paramètres du dossier utilisé par Dreamweaver pour traiter les pages dynamiques (voir *Définition du dossier de traitement des pages dynamiques*, page 301).
- Reportez-vous à *Chapitre 29, Résolution des problèmes de connexion à des bases de données* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

7. Cliquez sur OK.

La nouvelle connexion s'affiche dans le panneau Bases de données.

L'exemple d'application ASP est configuré pour les didacticiels *Bien démarrer avec Dreamweaver*. Pour plus d'informations, voir *Didacticiel : Développement d'une application Web*, page 213.

Configuration d'un exemple de site JSP

Macromedia Dreamweaver 8 contient des exemples de pages JavaServer (JSP) qui vous permettront de créer une petite application Web. Ce chapitre explique comment configurer l'exemple d'application en utilisant Microsoft Internet Information Server (IIS). Pour plus d'informations sur ces serveurs Web, voir *Installation d'un serveur Web*, page 251. Si vous utilisez un autre serveur Web, voir *Chapitre 23, Configuration d'une application Web* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

La configuration d'une application Web s'effectue en trois étapes. Vous devez d'abord configurer votre système. Vous devez ensuite définir un site Dreamweaver. Puis, vous devez connecter l'application à votre base de données. Ce chapitre de configuration décrit cette procédure en trois étapes.

Ce chapitre contient les sections suivantes :

Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs JSP	310
Configuration du système (JSP)	311
Définition d'un site Dreamweaver (JSP)	315
Connexion à l'exemple de base de données (JSP)	320

Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs JSP

Pour configurer une application Web, vous devez configurer votre système, définir un site Dreamweaver, puis vous connecter à une base de données. Cette section fournit une liste de contrôle pour chaque tâche. Les différentes tâches sont décrites de manière plus détaillée dans le reste du chapitre.

Configurez votre système :

1. Vérifiez que vous disposez d'un serveur Web.
2. Installez le serveur d'application JSP.
3. Créez un dossier racine.

Définissez un site Dreamweaver :

1. Copiez les exemples de fichiers dans un dossier, sur votre disque dur.
2. Définissez le dossier comme dossier Dreamweaver local.
3. Définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant.
4. Définissez un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques.
5. Téléchargez les exemples de fichiers sur le serveur Web.

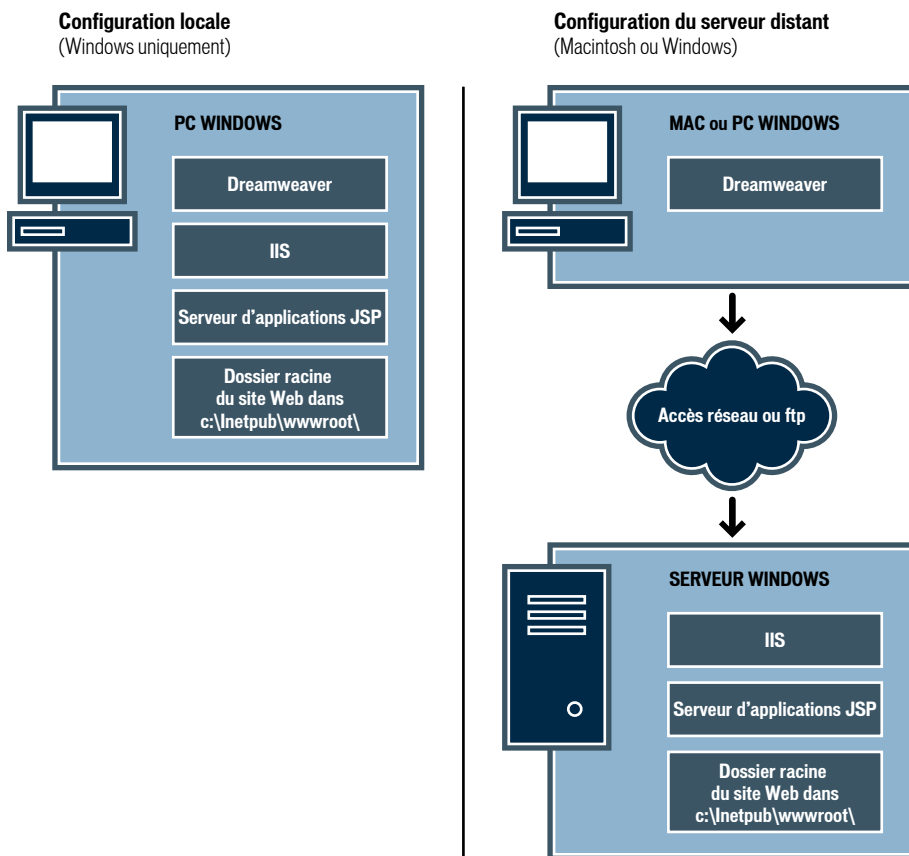
Connectez-vous à la base de données :

1. Installez un pilote de pont JDBC-ODBC.
2. Si votre serveur est un ordinateur distant, copiez l'exemple de base de données sur l'ordinateur distant.
3. Créez la connexion dans Dreamweaver.

Configuration du système (JSP)

Cette section fournit des instructions pour les deux configurations de système les plus courantes : lorsque Microsoft IIS est installé sur votre disque dur et lorsque IIS est installé sur un ordinateur Windows distant. Pour utiliser une configuration différente, voir [Chapitre 23, Configuration d'une application Web](#) dans *Utilisation de Dreamweaver*.

L'illustration suivante présente les deux configurations décrites dans cette section :



Pour configurer votre système :

1. Vérifiez que vous disposez d'un serveur Web (voir [Recherche d'un serveur Web](#), page 312).
2. Installez le serveur d'application JSP (voir [Installation d'un serveur d'application JSP](#), page 312).
3. Créez un dossier racine (voir [Création d'un dossier racine](#), page 314).

REMARQUE

L'installation du serveur Web et du serveur d'application sont des tâches que vous n'aurez à exécuter qu'une seule fois.

Recherche d'un serveur Web

Pour développer et tester des pages Web dynamiques, vous avez besoin d'un serveur Web opérationnel. Un serveur Web est un logiciel qui fournit des pages Web en réponse à des requêtes de navigateurs Web.

Vérifiez que Microsoft IIS est installé et qu'il tourne sur votre disque dur ou un ordinateur Windows distant (les utilisateurs de Macintosh doivent installer Microsoft IIS sur un ordinateur Windows distant). Pour savoir rapidement si IIS est installé sur votre ordinateur, vérifiez la structure du dossier afin de déterminer si elle comporte un dossier C:\Inetpub ou D:\Inetpub. IIS crée ce dossier pendant l'installation.

Si IIS n'est pas installé, installez-le tout de suite. Pour toutes instructions, voir [Installation d'un serveur Web](#), page 251.

Après avoir installé le serveur Web, installez le serveur d'application

Installation d'un serveur d'application JSP

Un serveur d'application est nécessaire pour traiter les pages Web dynamiques. Un serveur d'application est un logiciel qui aide un serveur Web à traiter des pages Web contenant des scripts ou des balises côté serveur. Lorsqu'une page portant cette marque est demandée par un navigateur, le serveur Web transmet la page au serveur d'application pour que celui-ci la traite avant qu'elle ne soit envoyée au navigateur. Pour plus d'informations, consultez la section [Description des applications Web](#), page 235.

Vérifiez que le serveur d'application JSP est installé et qu'il tourne sur le système exécutant IIS (IIS peut être installé sur votre disque dur local ou sur un ordinateur distant).

Si vous n'avez pas de serveur d'application JSP, vous pouvez télécharger et installer une version d'essai de Macromedia JRun, serveur d'application JSP complet, à partir du site Web de Macromedia à l'adresse suivante : www.macromedia.com/go/jrun_fr/.

JRun est disponible pour les environnements Windows et Macintosh. Toutefois, l'utilisation de JRun sur Macintosh n'est pas abordée dans ce guide.

Pour installer JRun :

1. Le cas échéant, connectez-vous à votre système Windows en utilisant le compte Administrateur.
2. Fermez toutes les applications ouvertes.
3. Double-cliquez sur le fichier d'installation de la version d'essai de JRun. L'écran d'accueil apparaît.
4. Si vous ne disposez pas d'un Java Runtime Environment (JRE) sur votre système, sélectionnez l'option qui permet de l'installer à l'écran d'accueil.

L'application JRun se base sur Java, ce qui signifie qu'un JRE doit d'abord être installé sur le système sur lequel sera exécuté votre serveur d'application. Une fois le JRE installé, vous pouvez installer le serveur d'application JRun.

5. Sélectionnez l'option qui permet d'installer JRun à l'écran d'accueil.
6. Suivez les instructions à l'écran pour finir d'installer et de tester le programme.
7. Une fois que l'installation est terminée, créez un connecteur JRun à votre serveur Web IIS en sélectionnant Démarrer > Programmes > Macromedia JRun 4 > Web Server Configuration.

Pour obtenir des instructions, voir la documentation relative à JRun.

Après avoir installé et lancé JRun, créez un dossier racine pour votre application Web

Création d'un dossier racine

Après avoir installé le logiciel de serveur, créez un dossier racine pour votre application Web sur le système exécutant Microsoft IIS, et assurez-vous que le dossier dispose des autorisations nécessaires.

Pour créer un dossier racine pour votre application Web :

1. Créez un dossier appelé MonApplicationWeb sur le système exécutant IIS.

REMARQUE

Notez ce nom de dossier. Il vous sera utile par la suite. Attention, lorsque vous l'utiliserez à nouveau, la casse devra être identique à celle utilisée lors de sa création.

Utilisez de préférence l'emplacement suivant pour créer le dossier : C:\Inetpub\wwwroot\. Par défaut, votre serveur Web IIS est configuré pour fournir les pages contenues dans le dossier Inetpub\wwwroot. Le serveur Web répondra aux requêtes HTTP des navigateurs Web en renvoyant les pages de ce dossier ou de ses sous-dossiers.

2. Pour vous assurer que les autorisations Lire et Scripts sont activées pour le dossier, suivez l'une des procédures suivantes :
 - a. Si vous utilisez IIS, lancez l'outil administratif IIS (sous Windows XP, sélectionnez Démarrer > Panneau de configuration ou Démarrer > Paramètres Panneau de configuration, puis double-cliquez sur Outils administratifs et double-cliquez sur Services Internet (IIS)).
 - b. Développez la liste ordinateur local, puis le dossier Sites Web, puis le dossier Site Web par défaut.
 - c. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur votre dossier MonApplicationWeb, puis sélectionnez Propriétés dans le menu déroulant.
 - d. Dans le menu contextuel Exécuter les autorisations, vérifiez que l'option Scripts est sélectionnée (pour des raisons de sécurité, nous vous recommandons de ne pas sélectionner l'option Scripts et exécutables).
 - e. Cliquez sur OK.

Le serveur Web est maintenant configuré pour fournir les pages Web de votre dossier racine en réponse aux requêtes HTTP des navigateurs Web.

Une fois votre système configuré, vous devez définir un site Dreamweaver

Définition d'un site Dreamweaver (JSP)

Une fois que vous avez configuré votre système, vous devez copier les exemples de fichiers dans un dossier local et définir un site Dreamweaver pour les gérer.

Pour définir un site Dreamweaver :

1. Copiez les exemples de fichiers dans un dossier, sur votre disque dur (voir *Copie des exemples de fichiers*, page 315).
2. Définissez le dossier comme un dossier Dreamweaver local (voir *Définition d'un dossier local*, page 316).
3. Définissez votre dossier racine sur le serveur Web comme dossier Dreamweaver distant (voir *Définition d'un dossier distant*, page 317).
4. Spécifiez un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques (voir *Définition du dossier de traitement des pages dynamiques*, page 318).
5. Téléchargez les exemples de fichiers sur le serveur Web (voir *Téléchargement des exemples de fichiers*, page 319).

Copie des exemples de fichiers

Si ce n'est pas déjà fait, copiez les exemples de fichiers du dossier d'application Dreamweaver dans un dossier de votre disque dur.

Pour copier les exemples de fichiers :

1. Créez un dossier intitulé local_sites dans le dossier utilisateur de votre disque dur.

Par exemple, créez l'un des dossiers suivants :

- C:\Documents and Settings*votre_nom_d'utilisateur*\Mes documents\local_sites (Windows)
- /Utilisateurs/*votre_nom_d'utilisateur*/Documents/local_sites (Macintosh).

REMARQUE

Sur un Macintosh, votre dossier d'utilisateur contient déjà un dossier intitulé Sites. N'utilisez pas le dossier Sites en tant que dossier local ; le dossier Sites correspond au dossier de stockage des pages que vous souhaitez diffuser lors de l'utilisation du Macintosh comme serveur Web.

2. Recherchez le dossier `cafe_townsend` dans le dossier d'application sur votre disque dur.

Si Dreamweaver a été installé dans l'emplacement par défaut, le chemin d'accès au dossier est le suivant :

- Sous Windows : `C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend\`.
 - Sur Macintosh : `DD Macintosh/Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial_assets/cafe_townsend`.
3. Copiez le dossier `cafe_townsend` dans le dossier `local_sites`.

Il s'agit du dossier que vous allez utiliser comme dossier racine (dossier principal) de votre site Dreamweaver.

Après avoir copié le dossier `cafe_townsend`, définissez le dossier en tant que Dreamweaver dossier local.

Définition d'un dossier local

Après avoir copié le dossier `cafe_townsend`, définissez le dossier contenant les exemples de fichiers JSP comme dossier Dreamweaver local.

Pour définir le dossier Dreamweaver local :

1. Dans Dreamweaver, sélectionnez Site > Gérer les sites. Dans la boîte de dialogue Gérer les sites, cliquez sur le bouton Nouveau, puis sélectionnez Site.

La boîte de dialogue Définition du site s'ouvre.

2. Si l'onglet Élémentaire s'affiche, cliquez sur l'onglet Avancé.
3. Dans la zone de texte Nom du site, saisissez **Cafe Townsend JSP**.

Le nom identifie votre site dans Dreamweaver.

4. Cliquez sur le dossier situé à côté de la zone de texte Dossier racine local et naviguez jusqu'au dossier suivant qui contient des exemples de fichiers JSP :

- `C:\Documents and Settings\votre_nom_d'utilisateur\Mes documents\local_sites\cafe_townsend\contact\jsp` (Windows)
- `/Utilisateurs/votre_nom_d'utilisateurDocuments/local_sites/cafe_townsend/contact/jsp` (Macintosh)

5. Cliquez sur Sélectionner pour finaliser la définition du dossier local Dreamweaver.

Pour le moment, laissez ouverte la boîte de dialogue Définition du site.
Définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant

Définition d'un dossier distant

Après avoir défini un dossier local, définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant.

Pour définir le dossier Dreamweaver distant :

1. Dans l'onglet Avancé de la boîte de dialogue Définition du site, sélectionnez la catégorie Infos distantes.
L'écran Infos distantes apparaît.
2. Dans le menu déroulant Accès, choisissez la manière dont vous souhaitez placer et déplacer vos fichiers sur le serveur : via un réseau local (option Local/Réseau) ou en utilisant le protocole FTP.

REMARQUE

Le menu déroulant Accès contient d'autres options, qui ne sont pas traitées dans ce guide. Pour plus d'informations concernant leur utilisation, voir *Utilisation de Dreamweaver*.

3. Saisissez le chemin ou les paramètres FTP qui mènent au dossier du serveur Web créé dans *Création d'un dossier racine*, page 314.

Le dossier peut se trouver sur votre disque dur ou sur un ordinateur distant. Même si vous avez créé le dossier sur votre disque dur, il est toujours considéré comme le dossier « distant ». L'exemple ci-dessous correspond à un chemin de dossier distant possible pour l'option Local/Réseau (dossier distant stocké sur votre disque dur Windows) :

Répertoire distant : C:\Inetpub\wwwroot\MonApplicationWeb

Pour plus d'informations sur FTP, consultez *Définition des options distantes pour l'accès FTP* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

Pour le moment, laissez ouverte la boîte de dialogue Définition du site.
Définissez ensuite un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques

Définition du dossier de traitement des pages dynamiques

Après avoir défini le dossier Dreamweaver distant, spécifiez un dossier dans lequel seront traitées les pages dynamiques. Dreamweaver utilise ce dossier pour afficher les pages dynamiques et se connecter aux bases de données lorsque vous développez votre application.

Pour spécifier le dossier dans lequel traiter les pages dynamiques :

1. Dans l'onglet Avancé de la boîte de dialogue Définition du site, sélectionnez la catégorie Serveur d'évaluation.
L'écran Serveur d'évaluation apparaît. Dreamweaver doit pouvoir recourir aux services d'un serveur d'évaluation pour générer et afficher du contenu dynamique pendant que vous procédez à la création du site. Dans la mesure où il traite les pages JSP, ce serveur peut se trouver sur votre ordinateur local, un serveur de développement, un serveur intermédiaire ou un serveur de production. Souvent, notamment lors de la définition du site Cafe Townsend, vous pouvez utiliser les mêmes paramètres que dans la catégorie Infos distantes (voir *Définition d'un dossier distant*, page 317) car ceux-ci pointent vers un serveur capable de traiter les pages JSP.
2. Dans le menu déroulant Modèle de serveur, sélectionnez JSP.
3. Dans le menu déroulant Accès, sélectionnez la méthode (Local/Réseau ou FTP) que vous avez spécifiée pour accéder à votre dossier distant.
Dreamweaver entre les paramètres spécifiés dans la catégorie Infos distantes. Laissez les paramètres tels qu'ils sont.
4. Dans le champ Préfixe de l'URL, tapez l'URL racine à saisir dans un navigateur Web pour demander une page dans votre application Web.
Pour afficher des données dynamiques dans vos pages lorsque vous travaillez, Dreamweaver crée un fichier temporaire, le copie dans le dossier racine du site Web et essaie de le demander en utilisant le préfixe de l'URL.

Dreamweaver déduit le préfixe de l'URL en fonction des informations fournies dans la boîte de dialogue Définition du site. Il arrive cependant que le préfixe d'URL proposé soit incorrect. Corrigez-le ou saisissez un nouveau préfixe d'URL si la proposition de Dreamweaver est incorrecte. Pour plus d'informations, voir *Définition du préfixe d'URL* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Si le dossier spécifié dans le champ Dossier distant est

C:\Inetpub\wwwroot\MonApplicationWeb, le préfixe de l'URL doit se présenter comme suit :

http://localhost/MonApplicationWeb/

5. Cliquez sur OK pour définir le site et fermer la boîte de dialogue Définition du site; puis fermez la boîte de dialogue Gérer les sites en cliquant sur Terminé.

Après avoir spécifié un dossier pour le traitement des pages dynamiques, téléchargez les exemples de fichiers dans le serveur Web

Téléchargement des exemples de fichiers

Après avoir spécifié un dossier pour le traitement des pages dynamiques, téléchargez les exemples de fichiers dans le serveur Web. Vous devez télécharger les fichiers, même si le serveur Web est exécuté sur votre ordinateur local.

Si vous ne téléchargez pas les fichiers, des fonctions telles que l'affichage des données dynamiques et l'aperçu dans le navigateur ne fonctionneront pas avec les pages dynamiques. Par exemple, des liens d'image risquent d'être rompus dans l'affichage des données dynamiques car les fichiers d'image ne se trouvent pas encore sur le serveur. De même, le fait de cliquer sur un lien vers une page d'informations détaillées tout en affichant l'aperçu d'une page principale dans un navigateur provoquera une erreur si la page d'informations détaillées manque dans le serveur.

Pour télécharger les exemples de fichiers dans un serveur Web :

1. Dans le panneau Fichiers (Fenêtre > Fichiers), sélectionnez le dossier racine du site dans le volet Affichage local.

Le dossier racine est le premier dossier de la liste.

CONSEIL

Le préfixe de l'URL doit toujours indiquer un répertoire et non une page spécifique du site. De plus, veillez à respecter la casse utilisée lors de la création du dossier.

2. Cliquez sur l'icône représentant une flèche bleue (Placer les fichiers) dans la barre d'outils du panneau Fichiers, puis confirmez le téléchargement de l'ensemble du site.

Dreamweaver copie tous les fichiers dans le dossier du serveur Web défini dans *Définition d'un dossier distant*, page 317.

Le site Dreamweaver est maintenant défini. L'étape suivante consiste à se connecter à l'exemple de base de données installé avec Dreamweaver

Connexion à l'exemple de base de données (JSP)

Au cours de l'installation, Dreamweaver copie un exemple de base de données Microsoft Access sur votre disque dur. Cette section explique comment créer une connexion à un exemple de base de données.

REMARQUE

Pour des informations sur la connexion à une autre base de données, voir [Chapitre 27, Connexions à des bases de données pour les développeurs JSP](#) dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

Pour créer une connexion à une base de données :

1. Installez le pilote de pont (voir *Installation du pilote de pont*, page 320).
2. Si votre serveur est un ordinateur distant, définissez l'exemple de base de données sur le serveur distant (voir *Configuration de la base de données (serveur sur l'ordinateur distant)*, page 321).
3. Créez la connexion dans Dreamweaver (voir *Création d'une connexion à une base de données*, page 324).

Installation du pilote de pont

Avant de tenter de vous connecter à l'exemple de base de données, installez le pilote JDBC-ODBC Bridge de Sun sur l'ordinateur exécutant votre serveur Web. Le pilote de pont vous permet d'utiliser des noms de source de données (DSN) Windows pour créer des connexions. Ce pilote est fourni avec Java 2 SDK de Sun, Standard Edition, pour Windows.

Pour savoir si vous avez déjà Java 2 SDK avec le pilote, recherchez l'un de ces répertoires sur votre disque dur :

C:\jdk1.2.x

C:\jdk1.3.x

C:\j2sdk1.4.x

REMARQUE

Le terme « Java 2 » désigne les versions Java 1.2 et ultérieures.

Si vous ne disposez pas de SDK, vous pouvez le télécharger à partir du site Web de Sun à l'adresse suivante : java.sun.com/j2se/. Après avoir téléchargé le fichier d'installation, double-cliquez dessus pour exécuter le programme d'installation. Suivez les instructions à l'écran et vérifiez que le composant Java 2 Runtime Environment est sélectionné dans la boîte de dialogue Sélectionner un composant. Il doit être sélectionné par défaut. Le pilote est installé automatiquement lorsque vous installez le SDK.

Bien qu'il soit parfaitement adapté au développement avec des systèmes de bases de données bas de gamme tels que Microsoft Access, le pilote JDBC-ODBC Bridge de Sun n'est pas conçu pour la production. Par exemple, il ne permet la connexion à la base de données que d'une seule page JSP à la fois (en d'autres termes, il ne prend pas en charge l'utilisation simultanée par plusieurs threads). Pour plus d'informations sur les limites du pilote, voir l'article 17392 sur le centre de support Macromedia à l'adresse suivante : www.macromedia.com/go/17392.

Après avoir installé le pilote de pont, configurez la base de données si nécessaire, puis créez la connexion à la base de données dans Dreamweaver

Configuration de la base de données (serveur sur l'ordinateur distant)

Cette section s'applique uniquement si votre serveur Web est exécuté sur un ordinateur distant. Si votre serveur Web s'exécute sur le même ordinateur que Dreamweaver, passez directement à la section *Création d'une connexion à une base de données*, page 324.

Avant de tenter de vous connecter à l'exemple de base de données, effectuez les opérations suivantes sur l'ordinateur distant sur lequel votre serveur Web est exécuté : copiez l'exemple de base de données sur le disque dur de l'ordinateur, créez un DSN sur l'ordinateur pointant vers la base de données, puis installez le pilote JDBC-ODBC Bridge de Sun sur l'ordinateur.

Pour configurer l'exemple de base de données sur l'ordinateur distant :

1. Copiez la base de données sur le disque dur de l'ordinateur distant. Si Dreamweaver a été installé dans l'emplacement par défaut, le chemin du dossier contenant le fichier de base de données (tutorial.mdb) sur votre disque dur est le suivant :

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend\data\tutorial.mdb (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial_assets/cafe_townsend/data/tutorial.mdb (Macintosh)

Vous pouvez placer le fichier dans le dossier de votre choix, sur l'ordinateur distant, ou créer un nouveau dossier.

REMARQUE

Il peut être risqué de placer le fichier de base de données dans le dossier Inetpub de l'ordinateur distant. Il est préférable de le placer dans un dossier auquel le public n'a pas accès.

2. Vérifiez que Microsoft Access Driver, version 4.0 ou ultérieure, est installé sur l'ordinateur distant.

Pour savoir si le pilote est déjà installé, voir *Affichage des pilotes ODBC installés sur un système Windows* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Si le pilote n'est pas installé, téléchargez et installez Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.5 et 2.7 sur l'ordinateur distant. Vous pouvez télécharger MDAC gratuitement du site Web de Microsoft à l'adresse <http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/>. Ces progiciels contiennent les pilotes Microsoft les plus récents, y compris le pilote Microsoft Access.

REMARQUE

Installez MDAC 2.5 avant d'installer MDAC 2.7.

3. Configurez un DSN intitulé CafeTownsend pointant vers l'exemple de base de données sur l'ordinateur distant.

Pour obtenir des instructions, voir les articles suivants sur le site Web de Microsoft :

- Si l'ordinateur distant fonctionne sous Windows 2000, voir l'article 300596 à l'adresse suivante : <http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596>.
- Si l'ordinateur distant fonctionne sous Windows XP, voir l'article 305599 à l'adresse suivante : <http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599>.

4. Vérifiez que le pilote de pont JDBC-ODBC de Sun est installé sur l'ordinateur distant.

Vous utiliserez ce pilote et le DSN pour créer une connexion à la base de données. Pour toutes instructions, voir *Installation du pilote de pont*, page 320.

Une fois que la base de données, le DSN et le pilote de pont sont en place, créez une connexion à une base de données dans Dreamweaver

Création d'une connexion à une base de données

La dernière étape du processus de configuration consiste à établir une connexion à la base de données.

Pour créer une connexion à une base de données dans Dreamweaver :

1. Ouvrez une page JSP quelconque dans Dreamweaver, puis allez dans le panneau Bases de données (Fenêtre > Bases de données).
2. Cliquez sur le bouton Plus (+) dans le panneau, puis sélectionnez Pilote JDBC-ODBC Sun (Base de données ODBC) dans le menu déroulant.

La boîte de dialogue Base de données ODBC (Pilote JDBC-ODBC Sun) s'affiche.

3. Tapez **connTownsend** comme nom de connexion.
4. (Windows uniquement) Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Si le serveur s'exécute sur votre ordinateur local, sélectionnez l'option Utilisation du pilote sur cette machine.
 - Si le serveur Web s'exécute sur un système distant, sélectionnez l'option Utilisation du pilote sur le serveur d'évaluation.

Les utilisateurs Macintosh peuvent ignorer cette étape, car toutes les connexions à des bases de données utilisent des pilotes sur le serveur d'évaluation.

5. Dans la zone URL, remplacez l'espace réservé [odbc dsn] par **CafeTownsend**.

Dans le champ URL, vous devez pouvoir lire ce qui suit :

```
jdbc:odbc:CafeTownsend
```

Si vous utilisez Dreamweaver sur un ordinateur Windows, durant l'installation Dreamweaver a créé un DSN appelé CafeTownsend, qui pointe sur la base de données Microsoft Access dans le dossier d'application de Dreamweaver.

6. Cliquez sur Tester.

Dreamweaver tente d'établir la connexion à la base de données. Si la connexion échoue, procédez de la manière suivante :

- Revérifiez le DSN et les autres paramètres de la connexion.
- Vérifiez les paramètres du dossier utilisé par Dreamweaver pour traiter les pages dynamiques (voir *Définition du dossier de traitement des pages dynamiques*, page 318).
- Reportez-vous à *Chapitre 29, Résolution des problèmes de connexion à des bases de données* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide >Utilisation de Dreamweaver).

7. Cliquez sur OK.

La nouvelle connexion s'affiche dans le panneau Bases de données.

L'exemple d'application JSP est configuré pour les didacticiels *Bien démarrer avec Dreamweaver*. Pour plus d'informations, consultez la section *Didacticiel : Développement d'une application Web*, page 213.

Configuration d'un exemple de site PHP

Macromedia Dreamweaver 8 contient des exemples de pages PHP pour vous permettre de créer une petite application Web. Ce chapitre explique comment configurer l'exemple d'application en utilisant Microsoft Internet Information Server (IIS). Pour plus d'informations sur ces serveurs Web, voir *Installation d'un serveur Web*, page 251. Si vous utilisez un autre serveur Web, voir *Chapitre 23, Configuration d'une application Web* dans *Utilisation de Dreamweaver*.

Si vous travaillez sous Macintosh, vous pouvez vous connecter à un serveur PHP distant ou développer des sites PHP localement en utilisant le serveur Web Apache et le serveur d'application PHP installé avec votre système d'exploitation. Pour plus d'informations sur la configuration, consultez les sites Web suivants :

- <http://developer.apple.com/internet/opensource/php.html>
- www.entropy.ch/software/macosx/php/

La configuration d'une application Web s'effectue en trois étapes. Vous devez d'abord configurer votre système. Vous devez ensuite définir un site Dreamweaver. Puis, vous devez connecter l'application à votre base de données. Ce guide de configuration décrit cette procédure en trois étapes.

Ce chapitre contient les sections suivantes :

Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs PHP	328
Configuration du système (PHP)	328
Définition d'un site Dreamweaver PHP	338
Connexion à l'exemple de base de données (PHP)	343

Aide-mémoire pour la configuration à l'intention des développeurs PHP

Pour configurer une application Web, vous devez configurer votre système, définir un site Dreamweaver, puis vous connecter à une base de données. Cette section fournit une liste de contrôle pour chaque tâche. Les différentes tâches sont décrites de manière plus détaillée dans le reste du chapitre.

Configurez votre système :

1. Vérifiez que vous disposez d'un serveur Web.
2. Installez le serveur d'application PHP.
3. Testez votre installation.
4. Créez un dossier racine.

Définissez un site Dreamweaver :

1. Copiez les exemples de fichiers dans un dossier, sur votre disque dur.
2. Définissez le dossier comme dossier Dreamweaver local.
3. Définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant.
4. Définissez un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques.
5. Téléchargez les exemples de fichiers sur le serveur Web.

Connectez-vous à la base de données :

1. Créez un exemple de base de données MySQL.
2. Créez la connexion dans Dreamweaver.

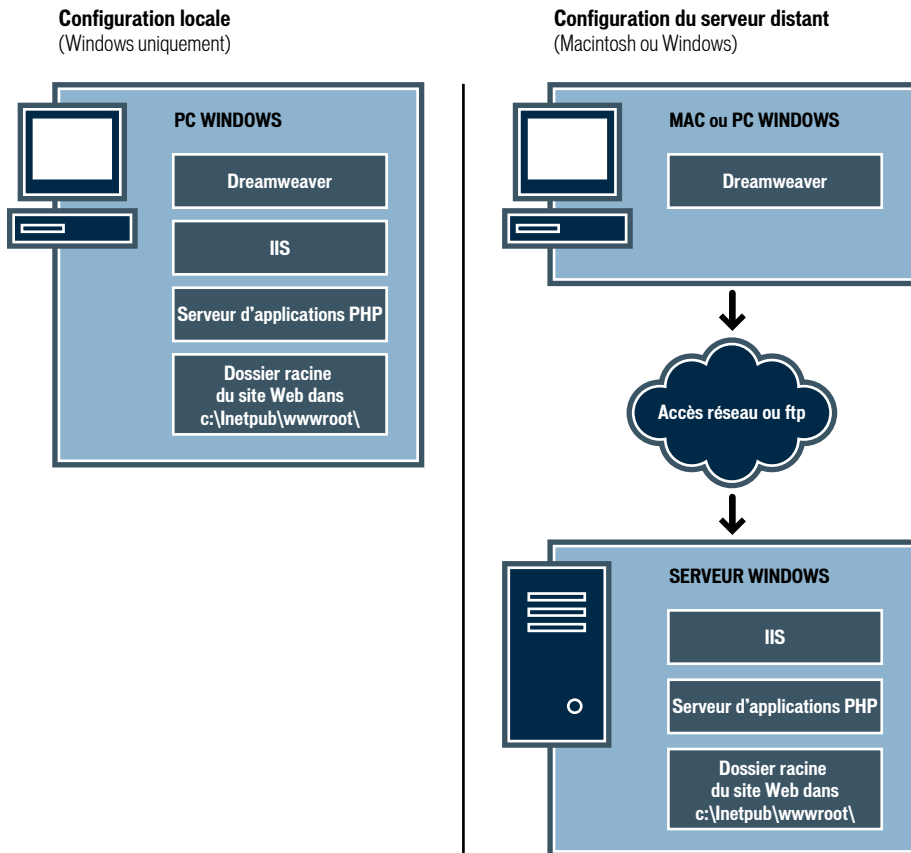
Configuration du système (PHP)

L'exécution de pages PHP requiert une configuration préalable de votre système. En d'autres termes, vous devez vous assurer que votre système inclut un serveur Web et un serveur d'application PHP et que ces deux serveurs sont en cours d'exécution. Vous devez ensuite créer un dossier racine pour les fichiers PHP.

Configuration du système Windows (PHP)

Cette section fournit des instructions pour les deux configurations Windows les plus courantes : lorsque Microsoft IIS est installé sur votre disque dur et lorsque IIS est installé sur un ordinateur Windows distant. Pour utiliser une configuration différente, voir [Chapitre 23, Configuration d'une application Web](#) dans *Utilisation de Dreamweaver*.

L'illustration suivante présente les deux configurations décrites dans cette section :



Pour configurer votre système :

1. Vérifiez que vous disposez d'un serveur Web (voir [Recherche d'un serveur Web \(Windows\)](#), page 330).
2. Installez le serveur d'applications PHP (voir [Installation d'un serveur d'application PHP \(Windows\)](#), page 331).
3. Testez votre installation (voir [Test de l'installation PHP \(Windows\)](#), page 333).
4. Créez un dossier racine (voir [Création d'un dossier racine \(Windows\)](#), page 334).

REMARQUE

L'installation du serveur Web et du serveur d'application sont des tâches que vous n'aurez à exécuter qu'une seule fois.

Recherche d'un serveur Web (Windows)

Pour développer et tester des pages Web dynamiques, vous avez besoin d'un serveur Web opérationnel. Un serveur Web est un logiciel qui fournit des pages Web en réponse à des requêtes de navigateurs Web.

Vérifiez que Microsoft IIS est installé et qu'il tourne sur votre disque dur ou un ordinateur Windows distant. Pour savoir rapidement si IIS est installé sur votre ordinateur, vérifiez la structure du dossier afin de déterminer si elle comporte un dossier C:\Inetpub ou D:\Inetpub. IIS crée ce dossier pendant l'installation.

Si IIS n'est pas installé, installez-le tout de suite. Pour toutes instructions, voir [Installation d'un serveur Web](#), page 251.

Après avoir installé le serveur Web, installez le serveur d'application

Installation d'un serveur d'application PHP (Windows)

Un serveur d'application est nécessaire pour traiter les pages Web dynamiques. Un serveur d'application est un logiciel qui aide un serveur Web à traiter des pages Web contenant des scripts ou des balises côté serveur. Lorsqu'une page portant cette marque est demandée par un navigateur, le serveur Web transmet la page au serveur d'application pour que celui-ci la traite avant qu'elle ne soit envoyée au navigateur. Pour plus d'informations, consultez la section *Description des applications Web*, page 235.

Vérifiez que le serveur d'application PHP est installé et qu'il tourne sur le système exécutant IIS (IIS peut être installé sur votre disque dur local ou sur un ordinateur distant). Vous pouvez télécharger et installer le serveur d'application PHP depuis le site Web PHP, à l'adresse www.php.net/downloads.php.

Avec PHP 5, l'extension qui permet à PHP de travailler avec un serveur de base de données MySQL n'est pas installée ou activée par défaut par Windows Installer. Il faut l'installer et l'activer soi-même.

Pour installer PHP sur un système Windows:

1. Le cas échéant, connectez-vous à votre système Windows en utilisant le compte Administrateur.
2. Télécharger Windows PHP 5.x Installer du site Web PHP à l'adresse www.php.net/downloads.php.
3. Double-cliquez sur le fichier d'installation que vous avez téléchargé et suivez les instructions d'installation qui paraissent à l'écran.
4. Une fois que PHP est installé avec succès, téléchargez le package Windows PHP 5.x comprimé en mode zip du site Web PHP www.php.net/downloads.php, puis extrayez le package dans un dossier temporaire sur votre disque dur.

Le package zip contient l'extension dont vous avez besoin pour travailler avec MySQL.

5. Dans le dossier temporaire contenant les fichiers décompressés, repérez le dossier appelé ext et copiez-le dans le dossier C:\PHP\

Le dossier PHP contient des extensions communes PHP, y compris l'extension MySQL.

N'oubliez pas d'inclure la dernière oblique gauche.

6. Dans le dossier C:\Windows, repérez le fichier appelé php.ini et ouvrez-le dans Notepad.

Vous devez modifier ce fichier pour activer l'extension MySQL.

7. Trouvez la ligne suivante dans ce fichier.

```
extension_dir = "./"
```

Cette ligne précise à quel endroit PHP doit aller chercher des extensions.

8. Modifiez la ligne comme suit :

```
extension_dir = "C:\PHP\ext\"
```

9. Trouvez la ligne suivante dans ce fichier :

```
;extension=php_mysql.dll
```

Le point-virgule en début de ligne demande à PHP d'ignorer cette ligne.

10. Supprimez le point-virgule en début de ligne pour activer l'extension.

```
extension=php_mysql.dll
```

11. Enregistrez et fermez le fichier php.ini.

12. Dans le dossier temporaire contenant vos fichiers PHP décompressés, repérez le dossier appelé libmysql.dll et copiez-le dans le dossier C:\Windows\system32.

Ce fichier est nécessaire pour que IIS puisse travailler avec PHP 5 et MySQL.

13. Redémarrez IIS.

Pour plus d'informations sur l'activation de l'extension MySQL, voir le site Web PHP à l'adresse www.php.net/manual/en/ref.mysql.php. Pour plus d'informations sur le serveur d'application, reportez-vous à la documentation PHP, que vous pouvez télécharger à partir du site Web PHP à l'adresse suivante : www.php.net/download-docs.php.

Après avoir installé PHP, vous pouvez tester le serveur pour vous assurer qu'il fonctionne correctement

Test de l'installation PHP (Windows)

Vous pouvez tester le serveur d'application PHP en exécutant une page de test.

Pour tester le serveur d'application PHP :

1. Dans Dreamweaver ou dans tout éditeur de texte, créez un fichier de texte brut intitulé `heuretest.php`.

2. Saisissez le code suivant dans le fichier :

```
<p>Cette page a été créée à <b>  
<?php echo date("h:i:s a", time()); ?>  
</b> sur un ordinateur exécutant PHP.</p>
```

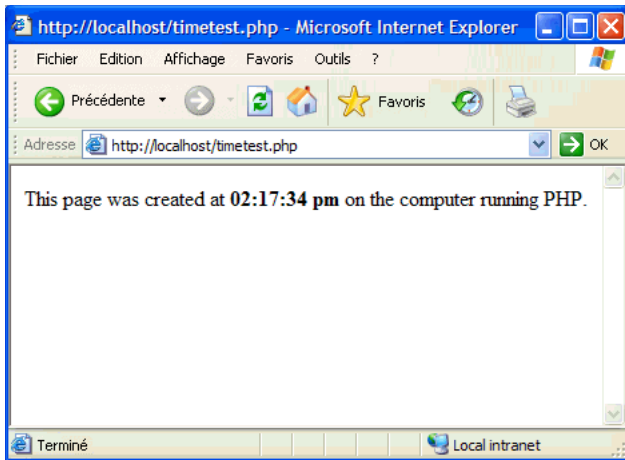
Ce code affiche l'heure à laquelle la page a été traitée sur le serveur.

3. Copiez le fichier dans le dossier `C:\inetpub\wwwroot` de l'ordinateur Windows qui exécute IIS.
4. Dans votre navigateur Web, tapez l'URL de votre page de test, puis appuyez sur Entrée.

Si vous avez installé PHP sur votre ordinateur local, vous pouvez taper l'URL suivante :

`http://localhost/heuretest.php`

La page de test doit s'ouvrir et indiquer une heure :



L'heure indiquée correspond au contenu dynamique car elle change chaque fois que vous appelez la page. Cliquez sur le bouton Actualiser du navigateur pour générer une nouvelle page avec une heure différente.

REMARQUE

En consultant le code source (Affichage > Source dans Internet Explorer), vous pourrez vérifier que la page n'utilise pas de code JavaScript côté client pour obtenir ce résultat.

Si la page ne fonctionne pas correctement, recherchez les erreurs potentielles suivantes :

- Le fichier n'a pas d'extension .php.
- Vous avez saisi le chemin du fichier de la page (C:\Inetput\wwwroot\heuretest.asp) au lieu de son URL (par exemple, <http://localhost/heuretest.asp>) dans le champ Adresse du navigateur. Si vous tapez un chemin de fichier dans le navigateur (comme vous en avez peut-être l'habitude avec les pages HTML normales), vous contournez le serveur Web et le serveur d'application. Votre page n'est alors jamais traitée par le serveur.
- L'URL contient une faute de frappe. Recherchez les erreurs éventuelles et vérifiez que le nom de fichier n'est pas suivi d'une barre oblique, comme dans l'adresse suivante : <http://localhost/heuretest.php/>.
- Le code de la page contient une faute de frappe.

Après avoir installé et testé le logiciel de serveur, créez un dossier racine pour votre application Web

Création d'un dossier racine (Windows)

Après avoir installé le logiciel de serveur, créez un dossier racine pour votre application Web sur le système exécutant Microsoft IIS, et assurez-vous que le dossier dispose des autorisations nécessaires.

Pour créer un dossier racine pour votre application Web :

1. Créez un dossier appelé MonApplicationWeb sur le système exécutant IIS.

REMARQUE

Notez ce nom de dossier. Il vous sera utile par la suite. Attention, lorsque vous l'utiliserez à nouveau, la casse devra être identique à celle utilisée lors de sa création.

Utilisez de préférence l'emplacement suivant pour créer le dossier : C:\inetpub\wwwroot\. Par défaut, votre serveur Web IIS est configuré pour fournir les pages contenues dans le dossier Inetpub\wwwroot. Le serveur Web répondra aux requêtes HTTP des navigateurs Web en renvoyant les pages de ce dossier ou de ses sous-dossiers.

2. Pour vous assurer que les autorisations Lire et Scripts sont activées pour le dossier, suivez l'une des procédures suivantes :
 - a. Si vous utilisez IIS, lancez l'outil administratif IIS (sous Windows XP, sélectionnez Démarrer > Panneau de configuration ou Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration, puis double-cliquez sur Outils administratifs et double-cliquez sur Services Internet (IIS)).
 - b. Développez la liste ordinateur local, puis le dossier Sites Web, puis le dossier Site Web par défaut.
 - c. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur votre dossier MonApplicationWeb, puis sélectionnez Propriétés dans le menu déroulant.
 - d. Dans le menu déroulant Exécuter les autorisations, vérifiez que l'option Scripts est sélectionnée (pour des raisons de sécurité, nous vous recommandons de ne pas sélectionner l'option Scripts et exécutables).
 - e. Cliquez sur OK.

Le serveur Web est maintenant configuré pour fournir les pages Web de votre dossier racine en réponse aux requêtes HTTP des navigateurs Web.

Une fois votre système configuré, vous devez définir un site Dreamweaver (voir [Définition d'un site Dreamweaver PHP](#), page 338).

Configuration du système Macintosh (PHP)

Si vous travaillez sous Macintosh, vous pouvez exécuter des pages PHP sur votre ordinateur en utilisant le serveur Web Apache et le serveur d'application PHP installé avec votre système d'exploitation. La configuration de votre système consiste à vous assurer que le serveur Web et le serveur PHP fonctionnent, puis à créer le dossier racine pour les fichiers PHP.

Cette section contient les rubriques suivantes :

- [Test de l'installation PHP \(Macintosh\)](#), page 336
- [Création d'un dossier racine \(Macintosh\)](#), page 337

Pour plus d'informations sur Apache et PHP sur le Macintosh, voir les sites Web suivants :

- <http://developer.apple.com/internet/opensource/php.html>
- www.entropy.ch/software/macosx/php/

Test de l'installation PHP (Macintosh)

Vous pouvez tester le serveur Web Apache et le serveur d'application PHP installés sur votre Macintosh en exécutant une page de test.

Néanmoins, avant de pouvoir utiliser le serveur Web pour servir des pages PHP et du contenu provenant de bases de données MySQL, vous devez configurer le serveur afin qu'il fonctionne avec PHP et MySQL. Pour plus d'informations sur cette opération, voir www.macromedia.com/go/php_macintosh.

Pour tester le serveur Web Apache et le serveur d'application PHP :

1. Configurez le serveur comme décrit dans l'article disponible sur le site Web Macromedia.
2. Dans Dreamweaver ou dans tout éditeur de texte, créez un fichier de texte brut intitulé `heuretest.php`.
3. Tapez le code suivant dans le fichier :

```
<p>Cette page a été crée à <b>
<?php echo date("h:i:s a", time()); ?>
</b> sur un ordinateur exécutant PHP.</p>
```

Ce code affiche l'heure à laquelle la page a été traitée sur le serveur.
4. Copiez ce fichier dans le dossier `/Utilisateurs/votre_nom_d'utilisateur/` Sites de votre Macintosh.
Le dossier Sites correspond à votre dossier racine personnel sur le serveur Web Apache.
5. Dans votre navigateur Web, saisissez l'URL ci-dessous, puis appuyez sur la touche Retour :

`http://localhost/~votre_nom_d'utilisateur/heuretest.php`

La page de test doit s'ouvrir et indiquer une heure.

L'heure indiquée correspond au contenu dynamique car elle change chaque fois que vous appelez la page. Cliquez sur le bouton Actualiser du navigateur pour générer une nouvelle page avec une heure différente.

REMARQUE

En consultant le code source (Présentation > Code source dans Safari), vous pourrez vérifier que la page n'utilise pas de code JavaScript côté client pour obtenir ce résultat.

Si la page ne fonctionne pas correctement, recherchez les erreurs potentielles suivantes :

- Le fichier n'a pas d'extension .php.
- L'URL contient une faute de frappe. Recherchez les erreurs éventuelles et vérifiez que le nom de fichier n'est pas suivi d'une barre oblique, tel que dans l'adresse suivante : `http://localhost/~votre_nom_d'utilisateur/heuretest.php/`. Vérifiez également que vous avez inséré le tilde (-) devant votre nom d'utilisateur.
- Le code de la page contient une faute de frappe.
- Le serveur Apache n'est pas en cours d'exécution. Vérifiez que l'option de partage Web est activée dans la catégorie Partage des préférences système.

Après avoir installé et testé le logiciel de serveur, créez un dossier racine pour votre application Web

Création d'un dossier racine (Macintosh)

Après avoir installé le logiciel de serveur, vous devez créer un dossier racine pour l'application sur votre Macintosh.

Pour créer un dossier racine pour votre application Web :

- Dans le dossier `/Utilisateurs/votre_nom_d'utilisateur/Sites`, créez un dossier intitulé `MonApplicationWeb`.
Apache répondra aux requêtes HTTP des navigateurs Web en renvoyant les pages de ce dossier ou de ses sous-dossiers.

Une fois votre système configuré, vous devez définir un site Dreamweaver

Définition d'un site Dreamweaver PHP

Une fois que vous avez configuré votre système, vous devez copier les exemples de fichiers dans un dossier local et définir un site Dreamweaver pour les gérer.

Pour définir un site Dreamweaver :

1. Copiez les exemples de fichiers dans un dossier, sur votre disque dur (voir *Copie des exemples de fichiers*, page 338).
2. Définissez le dossier comme un dossier Dreamweaver local (voir *Définition d'un dossier local*, page 339).
3. Définissez votre dossier racine sur le serveur Web comme dossier Dreamweaver distant (voir *Définition d'un dossier distant*, page 340).
4. Spécifiez un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques (voir *Définition du dossier de traitement des pages dynamiques (PHP)*, page 341).
5. Téléchargez les exemples de fichiers sur le serveur Web (voir *Téléchargement des exemples de fichiers*, page 342).

Copie des exemples de fichiers

Si ce n'est pas déjà fait, copiez les exemples de fichiers du dossier d'application Dreamweaver dans un dossier de votre disque dur.

Pour copier les exemples de fichiers :

1. Créez un dossier intitulé local_sites dans le dossier utilisateur de votre disque dur.

Par exemple, créez l'un des dossiers suivants :

- C:\Documents and Settings*votre_nom_d'utilisateur*\Mes documents\local_sites (Windows)
- /Utilisateurs/*votre_nom_d'utilisateur*/Documents/local_sites (Macintosh).

REMARQUE

Sur un Macintosh, votre dossier d'utilisateur contient déjà un dossier intitulé Sites. N'utilisez pas le dossier Sites en tant que dossier local ; le dossier Sites correspond au dossier de stockage des pages que vous souhaitez diffuser lors de l'utilisation du Macintosh comme serveur Web.

2. Recherchez le dossier `cafe_townsend` dans le dossier d'application sur votre disque dur.

Si Dreamweaver a été installé dans l'emplacement par défaut, le chemin du dossier est le suivant :

- Sous Windows : `C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend\`.
- Sur Macintosh : `DD Macintosh/Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial_assets/cafe_townsend`.

3. Copiez le dossier `cafe_townsend` dans le dossier `local_sites`.

Il s'agit du dossier que vous allez utiliser comme dossier racine (dossier principal) de votre site Dreamweaver.

Après avoir copié le dossier `cafe_townsend`, définissez le dossier en tant que Dreamweaver dossier local.

Définition d'un dossier local

Après avoir copié le dossier `cafe_townsend`, définissez le dossier contenant les exemples de fichiers PHP comme dossier Dreamweaver local.

Pour définir le dossier Dreamweaver local :

1. Dans Dreamweaver, sélectionnez Site > Gérer les sites. Dans la boîte de dialogue Gérer les sites, cliquez sur le bouton Nouveau, puis sélectionnez Site.

La boîte de dialogue Définition du site s'ouvre.

2. Si l'onglet Élémentaire s'affiche, cliquez sur l'onglet Avancé.
3. Dans la zone de texte Nom du site, saisissez **Cafe Townsend PHP**.

Le nom identifie votre site dans Dreamweaver.

4. Cliquez sur le dossier situé à côté de la zone de texte Dossier racine local et naviguez jusqu'au dossier suivant qui contient des exemples de fichiers PHP :

- `C:\Documents and Settings\votre_nom_d'utilisateur\Mes documents\local_sites\cafe_townsend\contact\php` (Windows)
- `/Utilisateurs/votre_nom_d'utilisateurDocuments/local_sites/cafe_townsend/contact/php` (Macintosh)

5. Cliquez sur Sélectionner pour finaliser la définition du dossier local Dreamweaver.

Pour le moment, laissez ouverte la boîte de dialogue Définition du site. Définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant

Définition d'un dossier distant

Après avoir défini un dossier local, définissez un dossier de serveur Web comme dossier Dreamweaver distant.

Pour définir le dossier Dreamweaver distant :

1. Dans l'onglet Avancé de la boîte de dialogue Définition du site, sélectionnez la catégorie Infos distantes.
L'écran Infos distantes apparaît.
2. Dans le menu déroulant Accès, choisissez la manière dont vous souhaitez placer et déplacer vos fichiers sur le serveur : via un réseau local (option Local/Réseau) ou en utilisant le protocole FTP.

REMARQUE

Le menu déroulant Accès contient d'autres options, qui ne sont pas traitées dans ce chapitre. Pour plus d'informations concernant leur utilisation, voir *Utilisation de Dreamweaver*.

3. Tapez le chemin ou les paramètres FTP qui mènent au dossier du serveur Web créé dans *Création d'un dossier racine (Windows)*, page 334.

Le dossier peut se trouver sur votre disque dur ou sur un ordinateur distant. Même si vous avez créé le dossier sur votre disque dur, il est toujours considéré comme le dossier « distant ». L'exemple ci-dessous correspond à un chemin de dossier distant possible pour l'option Local/Réseau (dossier distant stocké sur votre disque dur Windows) :

Répertoire distant : C:\Inetpub\wwwroot\MonApplicationWeb

Sur un Macintosh, le dossier peut se présenter de la manière suivante :

Répertoire distant : /Utilisateurs/*votre_nom_d'utilisateur*/Sites/
MonApplicationWeb

Pour plus d'informations sur FTP, consultez *Définition des options distantes pour l'accès FTP* dans Utilisation de l'aide Dreamweaver.

Pour le moment, laissez ouverte la boîte de dialogue Définition du site. Définissez ensuite un dossier dans lequel traiter les pages dynamiques

Définition du dossier de traitement des pages dynamiques (PHP)

Après avoir défini le dossier Dreamweaver distant, spécifiez un dossier dans lequel seront traitées les pages dynamiques. Dreamweaver utilise ce dossier pour afficher les pages dynamiques et se connecter aux bases de données lorsque vous développez votre application.

Pour spécifier le dossier dans lequel traiter les pages dynamiques :

1. Dans l'onglet Avancé de la boîte de dialogue Définition du site, sélectionnez la catégorie Serveur d'évaluation.

L'écran Serveur d'évaluation apparaît. Dreamweaver doit pouvoir recourir aux services d'un serveur d'évaluation pour générer et afficher du contenu dynamique pendant que vous procédez à la création du site. Dans la mesure où il traite les pages PHP, ce serveur peut se trouver sur votre ordinateur local, un serveur de développement, un serveur intermédiaire ou un serveur de production. Souvent, notamment lors de la définition du site Cafe Townsend, vous pouvez utiliser les mêmes paramètres que dans la catégorie Infos distantes (voir *Définition d'un dossier distant*, page 340) car ceux-ci pointent vers un serveur capable de traiter les pages PHP.

2. Dans le menu déroulant Modèle de serveur, sélectionnez PHP MySQL.
3. Dans le menu déroulant Accès, sélectionnez la méthode (Local/Réseau ou FTP) que vous avez spécifiée pour accéder à votre dossier distant.

Dreamweaver entre les paramètres spécifiés dans la catégorie Infos distantes. Laissez les paramètres tels qu'ils sont.

4. Dans le champ Préfixe de l'URL, tapez l'URL racine à saisir dans un navigateur Web pour demander une page dans votre application Web.

Pour afficher des données dynamiques dans vos pages lorsque vous travaillez, Dreamweaver crée un fichier temporaire, le copie dans le dossier racine du site Web et essaie de le demander en utilisant le préfixe de l'URL.

Le préfixe de l'URL doit toujours indiquer un répertoire et non une page spécifique du site. De plus, veillez à respecter la casse utilisée lors de la création du dossier.

Dreamweaver déduit le préfixe de l'URL en fonction des informations fournies dans la boîte de dialogue Définition du site. Il arrive cependant que le préfixe d'URL proposé soit incorrect. Corrigez-le ou saisissez un nouveau préfixe d'URL si la proposition de Dreamweaver est incorrecte. Pour plus d'informations sur FTP, consultez *Définition du préfixe d'URL* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

Sous Windows, le préfixe des exemples PHP doit se présenter de la manière suivante :

Préfixe de l'URL : `http://localhost/MonApplicationWeb/`

Sur un Macintosh, le préfixe doit se présenter de la manière suivante :

Préfixe de l'URL : `http://localhost/~votre_nom_d'utilisateur/MonApplicationWeb/`

5. Cliquez sur OK pour définir le site et fermer la boîte de dialogue Définition du site, puis fermez la boîte de dialogue Gérer les sites en cliquant sur Terminé.

Après avoir spécifié un dossier pour le traitement des pages dynamiques, téléchargez les exemples de fichiers dans le serveur Web

Téléchargement des exemples de fichiers

Après avoir spécifié un dossier pour le traitement des pages dynamiques, téléchargez les exemples de fichiers dans le serveur Web. Vous devez télécharger les fichiers, même si le serveur Web est exécuté sur votre ordinateur local.

Si vous ne téléchargez pas les fichiers, des fonctions telles que l'affichage des données dynamiques et l'aperçu dans le navigateur ne fonctionneront pas avec les pages dynamiques. Par exemple, des liens d'image risquent d'être rompus dans l'affichage des données dynamiques car les fichiers d'image ne se trouvent pas encore sur le serveur. De même, le fait de cliquer sur un lien vers une page d'informations détaillées tout en affichant l'aperçu d'une page principale dans un navigateur provoquera une erreur si la page d'informations détaillées manque dans le serveur.

Pour télécharger les exemples de fichiers dans un serveur Web :

1. Dans le panneau Fichiers (Fenêtre > Fichiers), sélectionnez le dossier racine du site dans le volet Affichage local.

Le dossier racine est le premier dossier de la liste.

2. Cliquez sur l'icône représentant une flèche bleue (Placer les fichiers) dans la barre d'outils du panneau Fichiers, puis confirmez le téléchargement de l'ensemble du site.

Dreamweaver copie tous les fichiers dans le dossier du serveur Web défini dans *Définition d'un dossier distant*, page 340.

Le site Dreamweaver est maintenant défini. L'étape suivante consiste à se connecter à l'exemple de base de données installé avec Dreamweaver

Connexion à l'exemple de base de données (PHP)

Au cours de l'installation, Dreamweaver copie un script SQL sur votre disque dur. Vous pouvez utiliser ce script pour créer automatiquement un exemple de base de données MySQL. Cette section explique comment créer une connexion à un exemple de base de données.

Vous devez avoir préalablement installé et configuré MySQL sur votre ordinateur local ou distant. Pour télécharger et installer le système de base de données, visitez le site Web MySQL à l'adresse suivante :

www.mysql.com.

Pour créer une connexion à une base de données :

1. Créez l'exemple de base de données MySQL en utilisant le script SQL (voir *Création de la base de données MySQL*, page 343).
2. Créez la connexion dans Dreamweaver (voir *Création d'une connexion à une base de données*, page 345).

Création de la base de données MySQL

Les exemples de fichiers pour Dreamweaver MX 2004 comprennent un script SQL capable de créer et de remplir un exemple de base de données MySQL.

Avant de commencer, vérifiez que MySQL est installé et configuré sur votre ordinateur local ou distant. Téléchargez la dernière version du site MySQL à l'adresse <http://dev.mysql.com/downloads/>. Pour les besoins du développement, téléchargez et installez la version Windows Essentials du serveur de base de données MySQL.

Pour créer l'exemple de base de données MySQL :

1. Copiez le fichier de script SQL, insert.sql, dans un dossier approprié dans l'ordinateur sur lequel est installé MySQL.

Si Dreamweaver a été installé dans l'emplacement par défaut, le chemin du fichier de script est le suivant :

- C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8\Tutorial_assets\cafe_townsend\data\insert.sql (Windows)
- /Applications/Macromedia Dreamweaver 8/Tutorial_assets/cafe_townsend/data/insert.sql (Macintosh)

Si l'ordinateur sur lequel est exécuté MySQL fonctionne sous

Windows, copiez le script insert.sql dans Program

Files\MySQL\MySQL Server 4.x\bin. Si l'ordinateur sur lequel est

exécuté MySQL fonctionne sous Windows, copiez le script insert.sql dans votre dossier Documents dans votre dossier de base.

2. Sur l'ordinateur qui fait tourner MySQL, démarrez la ligne de commande client MySQL (Windows) ou le Terminal (Macintosh).
 - Dans Windows, démarrez la ligne de commande client MySQL en sélectionnant Démarrer > MySQL > MySQL Server 4.x > MySQL Command Line Client.
 - Sur Macintosh, vous pouvez ouvrir une fenêtre Terminal en sélectionnant le dossier Applications, en ouvrant le dossier Utilities et en double-cliquant sur Terminal.
3. Dans Windows, tapez votre nom d'utilisateur (s'il y en a un) et votre mot de passe, puis cliquez sur Entrée.

L'invite de commande du client MySQL apparaît comme suit :

```
mysql >
```

4. Sur Macintosh, utilisez la commande suivante :

```
mysql -uUser -pPassword
```

Par exemple, si votre nom d'utilisateur MySQL (également appelé nom de compte) et votre mot de passe sont Tara et Telly3, tapez la commande suivante :

```
mysql -uTara -pTelly3
```

Si vous n'avez pas de mot de passe, laissez de côté l'argument -p :

```
mysql -uTara
```

Si vous n'avez pas défini un nom d'utilisateur en configurant votre installation MySQL, tapez la racine comme nom d'utilisateur :

```
mysql -uroot
```

L'invite de commande du client MySQL apparaît :

```
mysql>
```

5. Créez une nouvelle base de données en tapant la commande suivante à l'invite MySQL :

```
mysql>CREATE DATABASE CafeTownsend;
```

MySQL crée une nouvelle base de données, mais elle ne contient aucun tableau ou enregistrement pour le moment.

6. Déconnectez-vous du client MySQL en tapant la commande suivante à l'invite :

```
mysql>quit;
```

7. (Windows) Ouvrir l'invite de commande Windows en cliquant sur Démarrer > Exécuter, et en tapant **cmd** dans la boîte de dialogue Exécuter.

8. A l'invite de commande du système, complétez la nouvelle base de données CafeTownsend dans MySQL.

Sous Windows, utilisez la commande suivante :

```
cd \  
cd Program Files\MySQL\MySQL Server 4.x\bin  
mysql -uUser -pPassword CafeTownsend < insert.sql
```

Sur Macintosh, utilisez la commande suivante :

```
mysql -uUser -pPassword CafeTownsend < ~/Documents/  
insert.sql
```

Cette commande utilise le fichier insert.sql pour ajouter des tables et enregistrements dans la base de données CafeTownsend créée à l'étape 5.

Après avoir créé la base de données MySQL, créez une connexion à cette base de données dans Dreamweaver

Création d'une connexion à une base de données

La dernière étape du processus de configuration consiste à établir une connexion à la base de données.

Pour créer une connexion à une base de données dans Dreamweaver :

1. Ouvrez une page PHP quelconque dans Dreamweaver, puis allez dans le panneau Bases de données (Fenêtre > Bases de données).
2. Cliquez sur le bouton plus (+) dans le panneau et choisissez Connexion MySQL dans le menu contextuel.

La boîte de dialogue Connexion MySQL s'ouvre.

3. Tapez **connTownsend** comme nom de connexion.
4. Dans la zone Serveur MySQL, indiquez l'ordinateur qui héberge MySQL.

Entrez une adresse IP ou un nom de serveur. Si MySQL est exécuté sur le même ordinateur que Dreamweaver, tapez `localhost`.

5. Entrez votre nom d'utilisateur et mot de passe MySQL.

Si vous n'avez pas défini un nom d'utilisateur en configurant votre installation MySQL, tapez **root** dans la zone de texte Nom d'utilisateur. Si vous n'avez pas de mot de passe, laissez la zone Mot de passe vierge.

6. Dans la zone de texte Base de données, tapez **CaféTownsend**.

CaféTownsend est le nom de l'exemple de base de données MySQL créée (voir *Création de la base de données MySQL*, page 343).

7. Cliquez sur Tester.

Dreamweaver tente d'établir la connexion à la base de données. Si la connexion échoue, procédez de la manière suivante :

- Vérifiez le nom du serveur, le nom d'utilisateur et le mot de passe.
- Vérifiez les paramètres du dossier utilisé par Dreamweaver pour traiter les pages dynamiques (voir *Définition du dossier de traitement des pages dynamiques (PHP)*, page 341).
- Reportez-vous à *Chapitre 29, Résolution des problèmes de connexion à des bases de données* dans *Utilisation de Dreamweaver* (Aide > Utilisation de Dreamweaver).

8. Cliquez sur OK.

La nouvelle connexion s'affiche dans le panneau Bases de données.

L'exemple d'application PHP est configuré pour les didacticiels *Bien démarrer avec Dreamweaver*. Pour plus d'informations, consultez la section *Didacticiel : Développement d'une application Web*, page 213.

Index

A

Access. *Voir* Microsoft Access
actifs, ajout à un site 55
Active Server Pages. *Voir* ASP.
Actualiser, bouton 151
Adresses IP et numéro IP (127.0.0.1) 256
adresses réseau numériques 256
aide
 changement de la taille de police 28
 utilisation 17
aide-mémoire
 configuration ASP 292
 configuration ASP.NET 276
 configuration JSP 310
 configuration PHP 328
 définition ColdFusion 258
Aperçu dans le navigateur, dépannage de pages
 dynamiques
 ASP 302
 ASP.NET 285
 ColdFusion 268
 JSP 319
 PHP 342
Aperçu dans un navigateur
 à propos 106
 modification des préférences 107
Apple. *Voir* Mac OS X
Application, catégorie de la barre Insérer 224, 227

applications Web
 à propos
 ASP, configuration 291
 ASP.NET, configuration 275
 ColdFusion, configuration 257
 définition 248
 développement 213
 JSP, configuration 309
 PHP, configuration 327
 utilisations courantes 236
applications, Web. *Voir* applications Web
ASP
 applications Web, configuration 291
 dépannage 296
 heure, affichage 295
 serveurs d'application, installation 294
ASP.NET
 applications Web, configuration 275
 Ensembles de données 217
 langages utilisés avec 244
 Plate-forme .NET 278
 serveurs, pris en charge 278
attributs, informations de référence 157

B

balises
 côté serveur 241
 indicateurs 159
 modification 155
 recherche d'informations de référence 157
 Sélecteur de balises 152
 sélection 152
barre d'état
 Menu contextuel Taille de fenêtre 37
 présentation 36
Barre d'outils de codage 39

- Barre d'outils de document
 - présentation 35
- barre d'outils du document
 - Données dynamiques, affichage 225
- Barre Insérer
 - catégories 38
- barres d'outils
 - Codage 39
 - Document 35
 - document 225
- bases de données
 - à propos 246
 - affichage de données 221, 241
 - connexion à (ASP) 306, 324, 345
 - connexion à (ASP.NET) 286
 - connexion à (ColdFusion) 269
 - fichier
 - jeux d'enregistrements
 - pilotes 241, 247
 - relationnelles 248
 - requêtes 241, 247
 - sélection
 - serveur
 - tableaux
 - utilisation avec des applications Web 236
- bases de données relationnelles 248

C

- C# (langage) 244
- calques 166
 - imbrication 178
 - insertion 170
- CFML (ColdFusion Markup Language) 243
- champs, dynamiques 223
- code
 - création avec le sélecteur de balises 152
 - impression 163
- ColdFusion
 - applications Web, configuration 257
 - installation 260
- ColdFusion Administrator 270
- ColdFusion Studio 152
- ColdFusion, langages utilisés avec 244
- Comportements de serveur, panneau 224

- configuration
 - ASP 291
 - ASP.NET 275
 - ColdFusion 257
 - JSP 309
 - PHP 327
 - systèmes avec ColdFusion MX 258
 - systèmes avec plate-forme .NET 276
 - systèmes avec serveur d'application ASP 292
 - systèmes avec serveur d'application JSP 311
 - systèmes avec serveur d'application PHP 328
- connexion
 - aux bases de données (ASP) 306, 324, 345
 - aux bases de données (ASP.NET) 286
 - aux bases de données (ColdFusion) 269
- conventions typographiques 15
- couleurs d'arrière-plan, définition 77, 185
- Création, mode
- CSS (feuilles de style en cascade)
 - association 116
 - création 114
 - et mise en forme 165
 - Mise en forme avec 109–138
 - présentation 112
 - Styles CSS, panneau 42
- CSS *Voir* Feuilles de style en cascade

D

- data
 - dynamique, insertion 223
 - extraction depuis des bases de données 241
- définition de dossiers distants 266, 283, 300, 317, 340
- définition des serveurs d'évaluation 267, 283, 301, 318, 341
- définition des termes relatifs aux applications Web 246
- dépannage 302
 - à propos 337
 - affichage des pages 296, 334
 - ASP 296
 - ouverture des pages 253
 - pages dynamiques 268, 285, 302, 319, 342
 - PHP (Macintosh) 337
 - PHP (Windows) 334
 - serveurs 251, 253
- documents
 - affichage dans des onglets (Macintosh) 45
 - enregistrement 64, 169

- Données dynamiques, affichage 225
 - dépannage 268, 285, 302, 319, 342
- dossiers distants 140
 - création (JSP) 317
 - Création avec Dreamweaver 141
 - définition (ASP) 300
 - Définition (ASP.NET) 283
 - Définition (ColdFusion) 266
 - définition (PHP) 340
 - dépannage de configuration 144
- dossiers locaux
 - définition 57–59, 282, 299, 316, 339
 - dossiers racine 265
- dossiers racine
 - création (ASP) 296
 - création (ASP.NET) 279
 - création (ColdFusion) 263
 - création (JSP) 314
 - création (PHP) 334
 - définition 282, 299, 316, 339
 - Voir aussi* dossiers locaux

E

- enregistrement dans Dreamweaver 14
- enregistrements
 - affichage 221
 - insertion 225
- Ensembles de données (jeux d'enregistrements ASP.NET) 217
- espace de travail
 - à propos 31
 - mise en forme 44
 - présentation flottante 32
- espace de travail, codage 152
- espace réservé pour image
 - création d'images 85
- espaces réservés pour l'image
 - insertion 75
 - présentation 76
- exemple de base de données, connexion
 - ASP 303, 306
 - ASP.NET 286
 - ColdFusion 269
 - JSP 324
 - PHP 345
- exemples d'applications Web 236
- extraction de données des bases de données 241

F

- Fenêtre de document
 - barre d'état 36
 - barre de titre 34
 - Menu contextuel Taille de fenêtre 37
 - notions de base 34
 - sélecteur de balises 37
 - taille de la page et temps de téléchargement 37
- fichiers
 - chargement d'un exemple 268, 285, 302, 319
 - envoi sur un serveur 231
 - Téléchargement du dossier local vers le serveur distant 143
- fichiers texte en mode Code 100
- Flash
 - fichiers SWF, insertion 92
 - lecture de contenu dans Dreamweaver 94
- Formulaire d'insertion d'enregistrement, boîte de dialogue 227
- formulaires d'insertion d'enregistrement 225

G

- Général, catégorie, boîte de dialogue Préférences 152
- glossaire de termes courants relatifs aux applications Web 246

H

- heure, affichage dans ASP 295
- HomeSite 152
- HTML
 - langages de programmation intégrés 243
 - Voir aussi* code

I

- IIS (Services d'informations Internet) 245
 - à propos 252
 - installation 252
 - outils d'administration, démarrage 280
 - prise en charge ASP.NET 278
- images, insertion 84–91
- indicateurs de code 159
- Insérer l'enregistrement, objet 225
- Insérer, barre
 - Catégorie Application 224, 227
- Inspecteur de balises 155

- installation
 - ColdFusion MX 260
 - Dreamweaver 13
 - IIS (Services d'informations Internet) 252
 - Plate-forme .NET 278
 - serveurs d'application, ASP 294
 - serveurs d'application, JSP 312
 - serveurs d'application, PHP 331

J

- Java 244
- JavaScript 244
- jeux d'enregistrements
 - création 217
 - définition 247
 - test d'évaluation 220
 - Voir aussi* bases de données
- JRun
- JSP (Java Server Pages) 244
 - applications Web, configuration 309
 - serveurs d'application, installation 312

L

- langage XSL (Extensible Stylesheet Language) 193
 - transformations, côté client 195
 - Voir aussi* XSLT
- langages de script côté serveur 244
- langages, côté serveur 243, 244
- Liaisons, panneau 218
- liens, création 105
- localhost 255

M

- Macintosh
 - Mac OS X exécutant Apache et PHP
 - serveurs 254
- Macintosh, documents à onglets 45
- Macromedia JRun
 - installation 313
- Menu contextuel Taille de fenêtre 37
- menu des en-têtes de colonne 67
- menu des en-têtes de tableau 67
- Microsoft Access 243
- Microsoft Internet Information Server (IIS). *Voir* IIS.
- Microsoft Personal Web Server (PWS) 249, 252
- Microsoft SQL Server 243

- mise en forme
 - Base CSS 165
 - basée sur un tableau 61–80
- Mode Code
 - Mode Création et spécification entre 35
- mode Code
 - affichage de fichiers texte 100
 - affichage en mode Création 150, 151
- modèles de serveur. *Voir* technologies de serveur
- modes
 - Données dynamiques, affichage 225
 - mode Code
- modification, balises 155
- MySQL, base de données 243
 - téléchargement 343

N

- Netscape Enterprise Server 249
- numéro IP 127.0.0.1 256

O

- objet XSLT Région répétée 206
- Oracle 9i, base de données 243
- Outil Main 37

P

- pages
 - affichage de données des bases de données 241
 - dynamique, traitement 240
 - dynamiques, création 243
 - dynamiques, définition
 - insertion d'enregistrement 225
 - statiques 239
- pages dynamiques
 - à propos 247
 - traitement dans ASP 301
 - traitement dans ASP.NET 283
 - traitement dans ColdFusion 267
 - traitement dans JSP 318
 - traitement dans PHP 341
 - utilisation 240, 243
- pages statiques 239
 - Voir aussi* pages
- pages Web. *Voir* pages
- panneau Actifs 90

- panneaux
 - Actifs 90
 - Comportements de serveur, panneau 224
 - Liaisons, panneau 218
- PHP
 - applications Web, configuration 327
 - dépannage (Macintosh) 337
 - dépannage (Windows) 334
 - Mac OS X, configuration
 - serveurs d'application (Windows), installation 331
- PHP, technologie de serveur 244
- pilotes pour bases de données 241, 247
- Placer les fichiers, bouton 231
- Plate-forme .NET
 - installation 278
- polices, changement de la taille dans l'aide 28
- préférences générales 152
- Préfixe d'URL, option 267, 284, 301, 318, 341
- présentation de l'espace de travail, codage 152
- publication 139–145
- PWS (Microsoft Personal Web Server) 249
 - à propos 252
 - prise en charge ASP.NET 278

R

- référence, panneau 157
- régions répétées, création 224
- requêtes
 - base de données 241
 - définition 247
 - test d'évaluation 220

S

- scripts, côté serveur 241
- Sélecteur de balises 152
- sélecteur de balises 104
- sélecteur de couleur 79
- serveur ColdFusion MX Developer Edition 260
- serveur d'application Apache Tomcat 246
- serveur d'application Tomcat 246
- serveur d'application WebSphere d'IBM 246
- Serveur Web Apache sur Mac OS X 254

- serveurs
 - à propos
 - adresses IP 256
 - dépannage 253
 - dossiers racine 266, 283, 300, 317, 340
 - HTTP
 - options d'accès 142
 - prise en charge ASP.NET 278
 - serveurs d'application 240
 - serveurs Web, définis 248
 - téléchargement de fichiers 268, 302, 319, 342
 - ASP.NET 285
 - téléchargement de fichiers vers le serveur distant 143
 - test d'évaluation 253
 - Voir aussi* serveurs Web, serveurs d'application
 - serveurs d'application 240, 246
 - ColdFusion;MX:installation 260
 - PHP, installation 331
 - plate-forme .NET (ASP.NET), installation 279
 - pour ASP, installation 294
 - pour JSP, installation 312
 - serveurs d'évaluation
 - à propos
 - spécification 267, 283, 301, 318, 341
 - serveurs HTTP. *Voir* serveurs
 - serveurs Web
 - définition 248
 - vérification du fonctionnement du serveur Web 278, 294, 312, 330
 - Voir aussi* serveurs, serveurs d'application
 - SGBD (système de gestion de bases de données). *Voir* systèmes de gestion de bases de données
- sites
 - à propos 54
 - actifs, ajout 55
 - définition 57–59
 - ASP 298
 - ASP.NET 280
 - ColdFusion 263
 - JSP 315
 - PHP 338
 - distant 54, 140
 - local 54
- sources de données
 - ColdFusion 270
- SQL 241
- SQL (Structured Query Language) 241
- Structured Query Language (SQL) 241
- Styles CSS, panneau 42, 119

Sun ONE Web Server 249
support technique pour les serveurs 251
systèmes de gestion de bases de données 247
systèmes, configuration 258, 276, 292, 311, 328

T

tableaux
base de données 241
création d'une mise en forme 61–80
définition des propriétés 69–74
insertion 65–69, 221
présentation 67
Tableaux développés 69
Tableaux développés 69
technologies de serveur
définition 248
prise en charge 244
sélection 245
téléchargement de fichiers
exemple 342
téléchargement, fixer le temps à lui attribuer 37
termes relatifs aux applications Web courants,
définition 246
terminologie du développement d'applications Web
246
Tester la connexion, bouton 142
texte
dynamique 223
dynamique, insertion 223
insertion 100
sélection 100
texte de remplacement 75
texte dynamique, insertion 223

V

variables en langage CFML 244
VBScript 244
Vidéo Flash, insertion 96
Visual Basic 244

W

WebSphere 246

X

XML (Extensible Markup Language)
affichage sur des pages Web 189
application de styles 203
création de liens avec 204
présentation 192
XSLT (Extensible Stylesheet Language Transformation)
et transformations côté client 195
fragments 195
objet XSLT Région répétée 206
pages 195
pages, affichage de données XML 201
pages, association à des données XML 197
pages, conversion 196
pages, liaison à des fichiers XML 209
présentation 193