

360modena

Racing Wheel **Special Edition**

F CONTENU DE LA BOÎTE

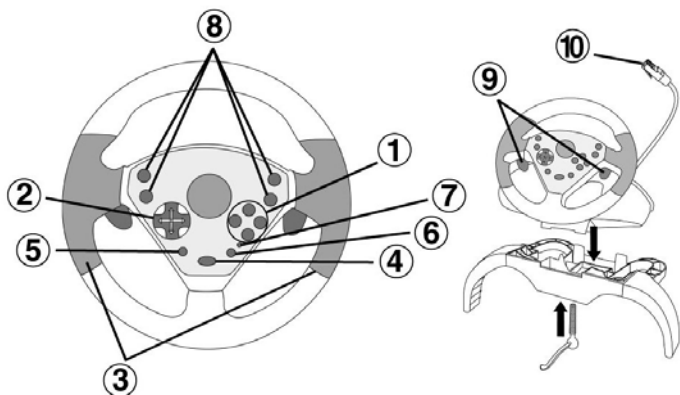
- Quick Install
- 360 Modena Racing Wheel Special Edition
- Système de fixation permettant le positionnement sur les genoux

I CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

- Quick Install
- 360 Modena Racing Wheel Special Edition
- Knee-top: sistema di fissaggio sulle ginocchia

NL INHOUD VAN PAKKET

- Quick Install
- 360 Modena Racing Wheel Special Edition
- Knee-top Adapter voor gebruik op schoot



F CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

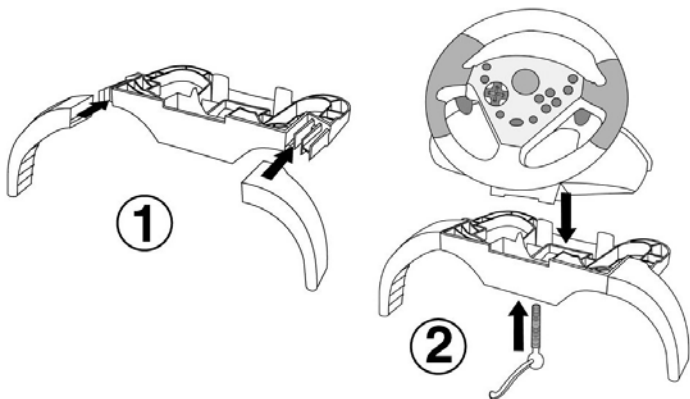
1. 4 boutons d'action (Δ , \square , X, O)
2. Croix multidirectionnelle
3. 2 moteurs intégrés et indépendants 100% compatibles Dual Shock et Dual Shock 2
4. Bouton *Start*
5. Bouton *Select*
6. Bouton *Mode*
7. Voyant lumineux *Mode*
8. 4 boutons d'action (L1, R1, L2, R2)
9. 2 leviers analogiques pour l'accélération et le freinage progressifs
10. Connecteur PlayStation

I CARATTERISTICHE TECNICHE

1. 4 pulsanti-azione (Δ , \square , X, O)
2. D-Pad a 8 direzioni
3. 2 motori integrati ed indipendenti 100% compatibile Dual Shock e Dual Shock 2
4. Pulsante *Start*
5. Pulsante *Select*
6. Pulsante *Mode*
7. LED *Mode*
8. 4 pulsanti-azione (L1, R1, L2, R2)
9. 2 leve analogiche per frenate e accelerazioni progressive
10. Connettore per PlayStation

NL TECHNISCHE KENMERKEN

1. 4 actieknoppen (Δ , \square , X, O)
2. D-pad met 8 richtingen
3. 2 krachtige en onafhankelijke motoren geïntegreerd 100% Dual Shock en Dual Shock 2 compatibel
4. Startknop
5. Selectknop
6. Modeknop
7. Mode LED
8. 4 actieknoppen (L1, R1, L2, R2)
9. 2 analoge versnellingshendels voor natuurgetrouwe gas- en remdosering
10. PlayStation aansluiting



F INSTALLATION DU SUPPORT POUR LES GENOUX

1. Faites coulisser les parties latérales amovibles dans la partie centrale du support pour les genoux (fig. 1).
2. Placez la vis de serrage dans la partie centrale du support pour les genoux, puis vissez l'ensemble dans l'emplacement prévu sous le volant, jusqu'à ce que le support soit correctement positionné (ne serrez pas trop fort la vis car vous risquez d'endommager le support) (fig. 2).

I INSTALLAZIONE DEL SISTEMA KNEE-TOP

1. Spostare dolcemente le ali asportabili su entrambi i lati del knee-top sino al completo fissaggio (fig. 1).
2. Posizionare la vite della morsa nel foro del knee-top e poi avvitare l'unità al foro nella parte inferiore del volante sino a quando risulta completamente fissato (si prega di fare attenzione a non stringere eccessivamente la morsa per evitare di danneggiare il knee-top) (fig. 2).

NL MONTAGE VAN DE KNEE-TOP BASIS

1. Schuif langzaam de verwijderbare vleugels op beide kanten van de knee-top basis (fig. 1).
2. Plaats de klemmschroef in het gat van de knee-top basis en schroef deze vervolgens vast aan de onderkant van het stuur tot deze goed vast zit (probeer de schroef niet al te vast te zetten om schade aan de knee-top te voorkomen) (fig. 2).

F UTILISATION DU VOLANT

1. Assurez-vous que votre console est éteinte avant de brancher ou de débrancher le volant.
2. Branchez le volant sur le port 1 de votre console de jeu **(10)**.

© Guillemot Corporation 2001. Tous droits réservés. Thrustmaster® est une marque déposée de Guillemot Corporation S.A. Ferrari® et 360 Modena® sont des marques déposées de Ferrari Idea S.p.A. Gran Turismo™, Dual Shock®, PlayStation® et les symboles PlayStation® sont des marques et/ou des marques déposées de Sony Computer Entertainment, Inc. Negcon™ et Ridge Racer Type 4™ sont des marques de Namco Ltd. Toutes les marques citées sont des marques et/ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays.

I UTILIZZO DEL VOLANTE

1. Prima di collegare o staccare il volante, assicuratevi che la vostra console sia spenta.
2. Collegate il volante allo slot 1 della vostra console **(10)**.

© Guillemot Corporation 2001. Tutti i diritti riservati. Thrustmaster® è un marchio registrato da Guillemot Corporation S.A. Ferrari® e 360 Modena® sono marchi registrati da Ferrari Idea S.p.A. Gran Turismo™, Dual Shock®, PlayStation® ed i simboli PlayStation® sono marchi e/o marchi registrati da Sony Computer Entertainment, Inc. Negcon™ e Ridge Racer Type 4™ sono marchi da Namco Ltd. Tutti gli altri marchi e loghi, nazionali ed internazionali, compaiono in questa pubblicazione previa autorizzazione. Foto escluse. I contenuti, il design e le caratteristiche possono essere oggetto di modifiche senza preavviso e possono variare da un paese all'altro.

NL HET STUUR GEBRUIKEN

1. Schakel de console uit alvorens het stuur aan te sluiten of los te koppelen.
2. Sluit het stuur aan op controllerpoort 1 van je console **(10)**.

© Guillemot Corporation 2001. Alle rechten voorbehouden. Thrustmaster® is een geregistreerd handelsmerk van Guillemot Corporation S.A. Ferrari® en 360 Modena® zijn geregistreerde handelsmerken van Ferrari Idea S.p.A. Gran Turismo™, Dual Shock®, PlayStation® en de PlayStation® logo's zijn handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Sony Computer Entertainment, Inc. Negcon™ en Ridge Racer Type 4™ zijn handelsmerken van Namco Ltd. Alle andere nationaal en internationaal erkende handelsmerken en handelsnamen worden bij deze erkend. Illustraties zijn niet bindend. Ontwerp en specificaties zijn onderhevig aan niet van tevoren gemelde veranderingen.

F ► PROGRAMMATION DU VOLANT

- Fonction Digital

La fonction Digital étant le mode par défaut, le voyant lumineux *Mode (7)* est donc éteint.

- Fonction Analog (ex. : Gran Turismo)

Pour passer en mode Analog, appuyez sur le bouton *Mode (6)* : le voyant lumineux *Mode (7)* passe au rouge.

- Fonction Negcon (ex. : Ridge Racer Type 4)

Pour passer en mode Negcon, appuyez sur le bouton *Mode (6)* : le voyant lumineux *Mode (7)* passe au vert.

I ► PROGRAMMAZIONE DEL VOLANTE

- Modalità digitale

La modalità Digitale è attivata come default: il LED *Mode (7)* risulta spento.

- Modalità analogica (da utilizzare, ad esempio, in Gran Turismo)

Per passare alla modalità analogica, premete il pulsante *Mode (6)* finché il LED *Mode (7)* non si illuminerà di rosso.

- Modalità Negcon (da utilizzare, ad esempio, in Ridge Racer Type 4)

Per passare alla modalità analogica Negcon, premete il pulsante *Mode (6)* finché il LED *Mode (7)* non si illuminerà di verde.

NL ► HET STUUR INSTALLEREN

- Digitale mode

De digitale mode is de standaard mode, de *Mode LED (7)* brand dus niet.

- Analoge mode (bijvoorbeeld Gran Turismo)

Druk op de *Mode knop (6)* om te wisselen naar de analoge mode, de *Mode LED (7)* zal rood oplichten.

- Negcon mode (bijvoorbeeld Ridge Racer Type 4)

Druk vanuit de analoge mode nogmaals op de *Mode knop (6)* op de Negcon Mode te activeren, de *Mode LED (7)* zal groen branden.