

**Chers parents,**

*Chez VTech®, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

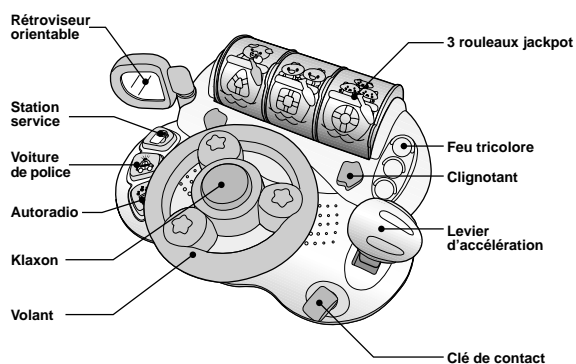
*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que nos enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.*

## INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon auto-école** de **VTech®**. Félicitations !

Avec **Mon auto-école**, Bébé découvre les lettres, les chiffres, les formes, les couleurs, les animaux... Il écoute 4 mélodies et une chanson ! En manipulant le levier d'accélération, la clé de contact, le rétroviseur, le volant, Bébé se familiarise avec les premières consignes de sécurité et développe son sens tactile.

Les nombreux effets sonores réalistes et lumineux rendent la conduite vraiment interactive !



## CONTENU DE LA BOITE

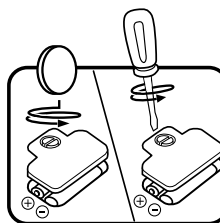
1. **Mon auto-école**
2. Un manuel d'utilisation

**Important:** pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Mon auto-école** est éteinte.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Mon auto-école**.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



### 1.2. MISE EN GARDE

Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.

- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec d'autres usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

**Notes :** - **Mon auto-école** se met en veille automatiquement après quelques secondes de non-utilisation. Pour réactiver **Mon auto-école**, appuyer sur n'importe quelle touche.

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).





## 2. POUR COMMENCER A JOUER...

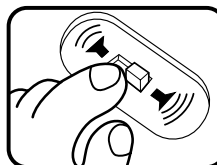
### 2.1. MARCHE/ARRET

Tourner la clé de contact pour allumer ou éteindre **Mon auto-école**.  
Lorsque Bébé met en marche **Mon auto-école**, il entend une chanson.



### 2.2. REGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur situé sous **Mon auto-école** sur la position (  ) pour un volume faible ou sur la position (  ) pour un volume fort.



### 2.3. ARRET AUTOMATIQUE

Si aucune touche n'est actionnée pendant quelques secondes, **Mon auto-école** invite Bébé à jouer. Si Bébé n'active toujours aucune touche, **Mon auto-école** s'éteint automatiquement. Appuyer sur n'importe quelle touche pour recommencer à jouer.

Pour commencer à jouer...

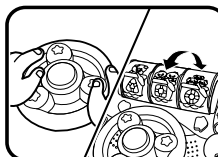
5

## 3. ACTIVITES

### 3.1. VOLANT INTERACTIF

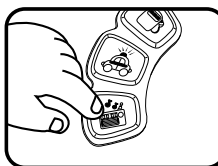
Tourner le volant pour faire rouler le jackpot et découvrir les animaux, les formes, les couleurs et les chiffres parmi l'une des 27 combinaisons possibles !

Il est également possible de déplacer les trois rouleaux jackpot manuellement.



### 3.2. AUTORADIO

Appuyer sur cette touche pour entendre l'une des 4 joyeuses mélodies rythmées par de nombreux effets lumineux.



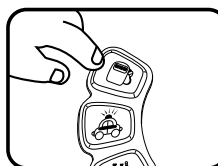
### 3.3. VOITURE DE POLICE

Appuyer sur cette touche pour entendre un effet sonore de police suivi d'une consigne de sécurité : "Attention aux excès de vitesse !"



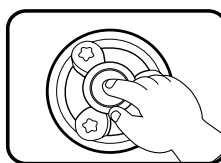
### 3.4. STATION-SERVICE

Appuyer sur cette touche pour entendre un effet sonore de station-service suivi de la phrase : "Le plein, s'il vous plaît !"



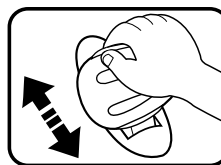
### 3.5. KLAXON

Appuyer sur le Klaxon pour entendre un bruit de Klaxon suivi d'une consigne de sécurité : "Attention, je passe !"



### 3.6. LEVIER D'ACCELERATION

Actionner le levier d'accélération pour entendre des consignes de sécurité et des effets sonores réalistes.



## 4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Mon auto-école**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **Mon auto-école** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mon auto-école** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 5. GARANTIE

*Valable pour la France, la Belgique et la Suisse francophones.*

*Pour le Canada, veuillez vous référer à la carte de garantie séparée.*

Merci d'avoir choisi un jouet **VTech**<sup>®</sup>. Nous espérons qu'il vous donnera toute satisfaction.

Tous nos jeux sont fabriqués dans nos usines avec le plus grand soin et subissent des contrôles qualité rigoureux avant leur commercialisation. Il arrive cependant qu'un produit comporte une anomalie ou tombe en panne. C'est pourquoi - sans préjudice de la garantie légale - nous garantissons tous nos produits pendant **1 an** à partir de leur date d'achat.

1. En sus de la garantie légale, le produit détaillé dans cette notice est couvert par une garantie **VTech**<sup>®</sup> de 1 an - pièces et main-d'œuvre - contre tout défaut de fabrication. La durée de 1 an court à partir de la date d'achat du produit.
2. La garantie **VTech**<sup>®</sup> ne pourra s'appliquer en cas de panne liée à une mauvaise utilisation du jeu (jeu démonté, pièces arrachées, connecteur d'un accessoire forcé, utilisation d'un adaptateur ou de piles non recommandés par VTech(r), écran ou pièces endommagés suite à la chute du jouet...).
3. Si votre produit est défectueux, merci de bien vouloir nous le retourner par la Poste en **recommandé sans accusé de réception** à l'adresse indiquée ci-dessous (vous pouvez aussi le retourner à votre magasin, qui nous le fera parvenir) :  
SAV VTech-VTech Electronics Europe SA 2 / 6, rue du Château d'eau BP 55 - 78362 Montesson Cedex - France
4. Nous vous demandons de joindre au colis :
  - une preuve d'achat lisible (ticket de caisse ou facture du jouet) mentionnant le prix et la date d'achat;
  - un courrier sur lequel vous noterez l'anomalie constatée ainsi que vos coordonnées écrites en lettres capitales (nom, adresse et n° de téléphone).



5. Nous nous engageons à réparer ou à échanger votre produit le plus rapidement possible, sous réserve que l'anomalie constatée par nos services soit couverte par la garantie.
6. Nous vous renverrons le produit par la Poste à votre domicile (frais de port à notre charge pour la France et la Belgique. Pour les autres pays, contactez notre service consommateurs).
7. En cas de défectuosité liée à une utilisation anormale du jouet, ou en cas d'absence de preuve d'achat valide, nous vous proposerons un devis pour réparation ou échange.

## 6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

**Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTech  
VTech Electronics Europe SA  
2/6, rue du Château-d'Eau - BP 55  
78362 Montesson Cedex  
FRANCE

**Email :** [VTech\\_conseil@VTech.com](mailto:VTech_conseil@VTech.com)

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,12€ /min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

**Pour le Canada :**

VTech Electronics Canada Ltd  
Suite 200, 7671 Alderbridge Way  
Richmond

BC Canada V6X 1Z9

**Tél. :** 1 800 267 7377

**Fax :** (604) 273-1425