

**vtech**<sup>®</sup>

MANUEL  
D'UTILISATION

# Lumi Coccinelle



© 2007 VTech  
Imprimé en Chine  
91-73205-000-006 (法)

*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes persuadés que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Lumi Coccinelle** de **VTech**<sup>®</sup>. Félicitations !

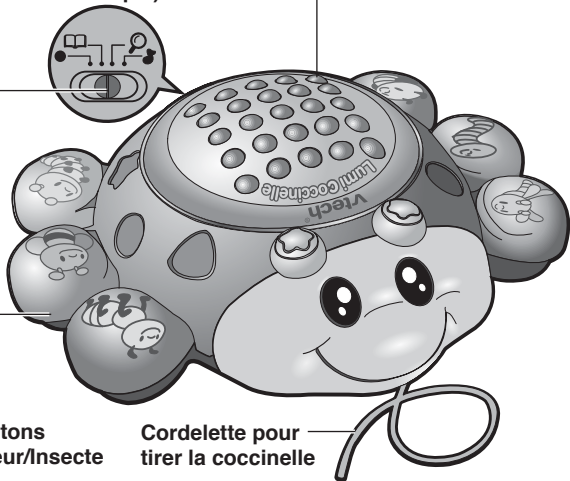
**Lumi Coccinelle** est une coccinelle parlante, musicale et lumineuse qui accompagne Bébé dans toutes ses découvertes ! Grâce aux 3 modes de jeu, Bébé part explorer la nature avec ses amis les insectes, apprend les couleurs et s'initie à la musique. Dans le mode Découverte, Bébé fait la connaissance de 6 insectes rigolos en appuyant sur les pattes colorées de la coccinelle. Le mode Exploration propose un petit jeu d'observation et le mode Musique lui fait découvrir 15 jolies mélodies et une chanson, qui peuvent également être déclenchées en faisant rouler la coccinelle ou en la tirant à l'aide de la cordelette.

**Curseur Marche/Arrêt/ Sélecteur de mode de jeu (Découverte/ Exploration/Musique)**

**25 diodes lumineuses**

**6 boutons  
Couleur/Insecte**

**Cordelette pour  
tirer la coccinelle**



# CONTENU DE LA BOÎTE

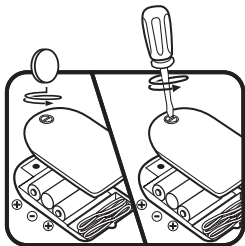
1. **Lumi Coccinelle** de VTech®
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie d'un an

**Important :** pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Lumi Coccinelle** est éteinte.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



### 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

**Notes :**

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).

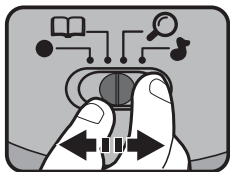


## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

### 2.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche **Lumi Coccinelle**, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu sur l'un des 3 modes (Découverte/Exploration/Musique).

Pour éteindre **Lumi Coccinelle**, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu sur la position Arrêt (●).

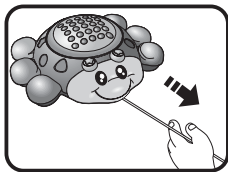


### 2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, des effets sonores se déclenchent, puis la chanson retentit. Si Bébé n'active toujours pas le jouet, **Lumi Coccinelle** invite Bébé à jouer, puis s'éteint automatiquement. Pour réactiver **Lumi Coccinelle**, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

## 2.3. CORDELETTE POUR TIRER LUMI COCCINELLE

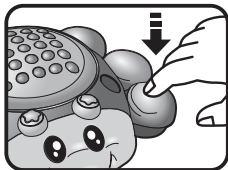
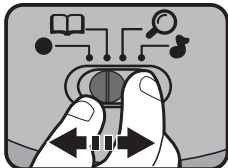
Pour des raisons de sécurité, il est recommandé d'attendre que votre enfant sache marcher avant d'utiliser **Lumi Coccinelle** comme jouet à tirer. Pour ranger la corde, il suffit de la placer dans le compartiment à piles.



## 3. ACTIVITÉS

### 3.1. MODE DÉCOUVERTE

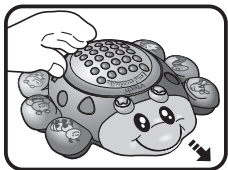
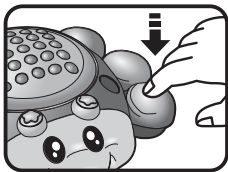
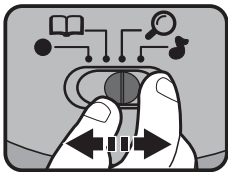
1. Déplacer le curseur sur le mode Découverte (☐). La chanson retentit, suivie d'une petite phrase.
2. Appuyer sur les pattes de la coccinelle pour découvrir les insectes et des effets sonores rigolos. Appuyer une deuxième fois sur les pattes pour entendre les insectes se présenter. Appuyer une troisième fois sur les pattes pour apprendre les couleurs.
3. Pousser ou tirer la coccinelle pour déclencher la chanson ou de jolies mélodies.



Des animations lumineuses accompagnent chaque manipulation de Bébé.

### 3.2. MODE EXPLORATION

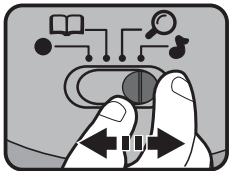
1. Déplacer le curseur sur le mode Exploration (🔍). La chanson retentit, puis Bébé est invité à jouer à un petit jeu d'observation (et de mémoire).
2. Appuyer sur l'une des pattes de la coccinelle pour entendre l'insecte se présenter. Il va ensuite demander à Bébé de retrouver un autre insecte ou une couleur. Il suffit d'appuyer sur la bonne patte pour répondre.
3. Pousser ou tirer la coccinelle pour déclencher la chanson ou de jolies mélodies.



Des animations lumineuses accompagnent chaque manipulation de Bébé.

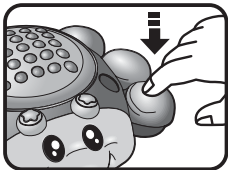
### 3.3. MODE MUSIQUE

1. Déplacer le curseur sur le mode Musique (🎵). La chanson retentit, suivie d'une petite phrase.

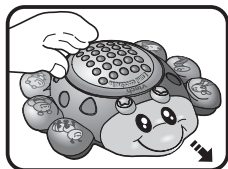




2. Appuyer sur les pattes de la coccinelle pour écouter de jolies mélodies, entendre des effets sonores et des notes de musique.



3. Pousser ou tirer la coccinelle pour déclencher la chanson ou de jolies mélodies.



Des animations lumineuses accompagnent chaque manipulation de Bébé.

## 4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Il pleut, il mouille*
2. *Ah ! vous dirais-je maman !*
3. *Dansons la capucine*
4. *Vent frais*
5. *Frère Jacques*
6. *L'alouette est sur la branche*
7. *Dans la forêt lointaine*
8. *Le Rock'n'roll des gallinacés*
9. *L'araignée Gypsie*
10. *Une araignée sur le plancher*

11. *Une puce, un pou*
12. *Petit escargot*
13. *Under water*
14. *Roulez, chemins de fer*
15. *Tourne, tourne, petit moulin*

## 5. PAROLES DE LA CHANSON

« Coccinelle, demoiselle  
Bête à bon Dieu,  
Coccinelle, demoiselle  
Vole vers les cieux. »

## 6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Lumi Coccinelle** utiliser un linge légèrement humide.
- Éviter toute exposition prolongée de **Lumi Coccinelle** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Lumi Coccinelle** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

2-6, rue du Château-d'Eau - BP 55

78362 Montesson Cedex

FRANCE

**E-mail :** [vtech\\_conseil@vtech.com](mailto:vtech_conseil@vtech.com)

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

### **Pour le Canada :**

**Tél. :** 1 877 352 8697