

Chers parents,

Chez VTech® , nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

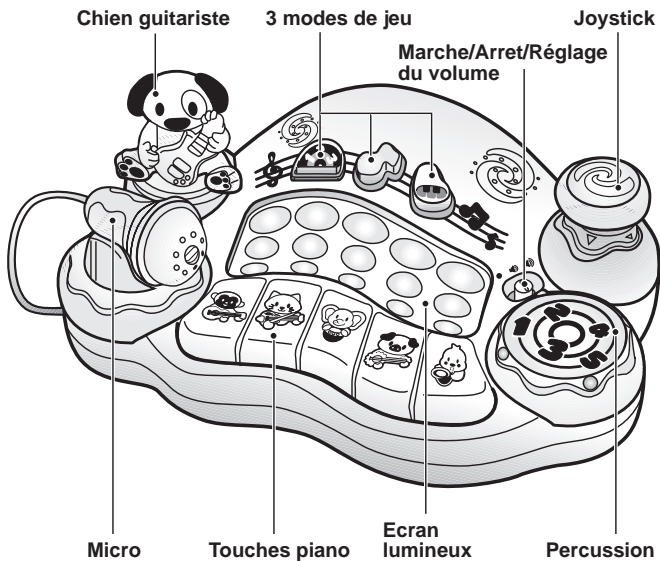
Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech® , nous nous engageons à tout faire pour que nos enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Rigolo Studio** de **VTech®**. Félicitations !

Rigolo Studio est un jouet interactif et musical pour les enfants à partir de 12 mois. Bébé chante au rythme des mélodies grâce au micro et à l'écran lumineux. Les touches colorées du piano lui permettent de créer ses propres chansons développant ainsi son imagination et son oreille musicale !



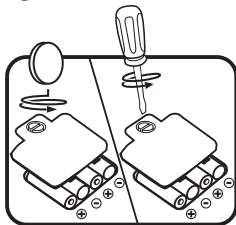
CONTENU DE LA BOITE

- Un **Rigolo Studio** de **VTech®**
- Un manuel d'utilisation

IMPORTANT : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie de ce jouet.

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Rigolo Studio** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Rigolo Studio** (en utilisant une pièce de monnaie ou un tournevis).
3. Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve à l'intérieur du compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



MISE EN GARDE

Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.

- Mettre en place, les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec d'autres usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni feu ni dans la nature.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jeu pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

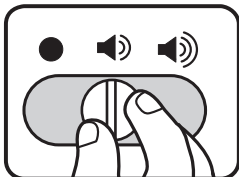
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- Afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).



POUR COMMENCER A JOUER...

1. MARCHE/ARRET/REGLAGE DU VOLUME

Pour allumer le jeu, déplacer le curseur **MARCHE/ARRET** sur la position volume faible (🔊) ou volume fort (🔊🔊). Pour éteindre le jeu, déplacer le curseur sur la position **ARRET** (●).



2. MODE DEMO

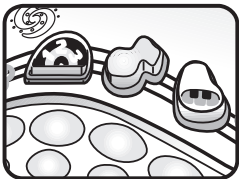
Le mode **Démo** se désactive en retirant le jeu de l'emballage lors de sa première utilisation. Avant d'utiliser **Rigolo Studio**, veuillez vérifier que la languette plastique située sous le jeu a bien été retirée.

3. ARRET AUTOMATIQUE

Pour préserver la durée de vie des piles, **Rigolo Studio** s'arrête automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Appuyer à nouveau sur une touche ou manipuler le joystick pour remettre le jeu en marche. Seule l'utilisation du micro ne réactivera pas le jeu.

4. MODES DE JEU

Les 3 modes de jeu incluent : mode **musical**, mode **découvertes** et mode **piano**. Appuyer sur un des boutons "Mode" pour sélectionner un mode de jeu.



ACTIVITES

1. Appuyer sur un des **BOUTONS MODES** pour sélectionner un mode.



Mode découvertes : apprendre les chiffres, les couleurs et les animaux.

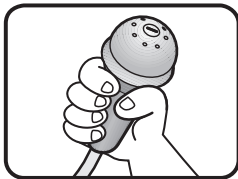


Mode musical : découvrir des styles musicaux différents, des effets sonores d'animaux et des instruments.



Mode Piano : composer ses propres mélodies, appuyer sur les touches du piano, sur le tambour et sur le chien ou manipuler le joystick pour entendre une réponse relative au mode de jeu sélectionné. Le mode musical est sélectionné par défaut en allumant le jeu.

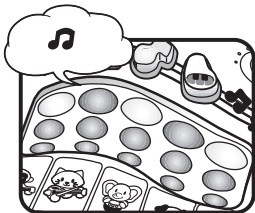
2. Détacher le **MICRO** de son socle et chanter au rythme des mélodies.



3. Regarder le **CHIEN** jouer de la guitare et danser.



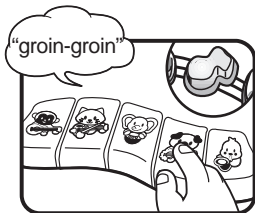
4. **L'ÉCRAN LUMINEUX** s'illumine en suivant les actions de Bébé.



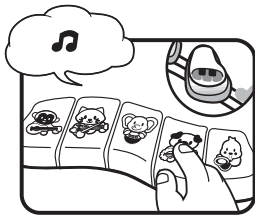
5. En mode Musical, faire tourner le **JOYSTICK** pour accélérer la vitesse de la mélodie. Quand il est maintenu vers le bas, la musique ralentit.



6. En mode Musical, appuyer sur une **TOUCHE PIANO** pour superposer des sons d'animaux à la mélodie.



7. En mode Piano, appuyer sur les **TOUCHES PIANO**, pour créer une mélodie. Appuyer sur les **TOUCHES PIANO** pendant qu'une mélodie est jouée pour entendre les notes jouées une à une.



ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Rigolo Studio**, utiliser un linge légèrement humide.
- Éviter toute exposition prolongée de **Rigolo Studio** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Rigolo Studio** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

GARANTIE

**Valable pour la France, la Belgique et la Suisse francophones.
Pour le Canada, veuillez vous référer à la carte de garantie séparée.**

Merci d'avoir choisi un jouet **VTech**[®]. Nous espérons qu'il vous donnera toute satisfaction.

Tous nos jeux sont fabriqués dans nos usines avec le plus grand soin et subissent des contrôles qualité rigoureux avant leur commercialisation. Il arrive cependant qu'un produit comporte une anomalie ou tombe en panne. C'est pourquoi - sans préjudice de la garantie légale - nous garantissons tous nos produits pendant **1 an** à partir de leur date d'achat.

1. En sus de la garantie légale, le produit détaillé dans cette notice est couvert par une garantie **VTech**[®] de 1 an -pièces et main d'œuvre- contre tout défaut de fabrication. La durée de un an court à partir de la date d'achat du produit.
2. La garantie **VTech**[®] ne pourra s'appliquer en cas de panne liée à une mauvaise utilisation du jeu (jeu démonté, pièces arrachées, connecteur d'un accessoire forcé, utilisation d'un adaptateur ou de piles non recommandés par **VTech**[®], écran ou pièces endommagés suite à la chute du jouet...).
3. Si votre produit est défectueux, merci de bien vouloir nous le **retourner par la Poste en Recommandé Sans Accusé de Réception** à l'adresse indiquée ci-dessous (vous pouvez aussi le retourner à votre magasin qui nous le fera parvenir).

SAV VTECH - VTECH Electronics Europe SA, 2 / 6, rue du Château d'eau, BP 55
- 78362 Montesson Cedex. France

4. Nous vous demandons de joindre au colis :
 - une preuve d'achat lisible (ticket de caisse ou facture du jouet) mentionnant le prix et la date d'achat.
 - un courrier sur lequel vous noterez l'anomalie constatée ainsi que vos coordonnées écrites en lettres capitales (nom, adresse et n° de téléphone).
5. Nous nous engageons à réparer ou à échanger votre produit le plus rapidement possible, sous réserve que l'anomalie constatée par nos services soit couverte par la garantie.
6. Nous vous renverrons le produit par la poste à votre domicile (frais de port à notre charge pour la France et la Belgique. Pour les autres pays, contactez notre service consommateurs).
7. En cas de défectuosité liée à une utilisation anormale du jouet, ou en cas d'absence de preuve d'achat valide, nous vous proposerons un devis pour réparation ou échange.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTech

VTECH Electronics Europe SA

2 / 6, rue du Château d'eau - BP 55

78362 Montesson Cedex - FRANCE

email : vtech_conseil@vtech.com

Tel : 0 820 06 3000 (0,12€ /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : VTECH Electronics Canada Ltd

Suite 200, 7671 Alderbridge Way

Richmond

B.C. Canada V6X 1Z9

Tel : 1 800 267 7377

Fax : (604) 273 - 1425