

vtech[®]

MANUEL D'UTILISATION

Mon jardin Toudoux



© 2003 VTech
Imprimé en Chine.

91-00515-050-006 (法)

Chers parents,

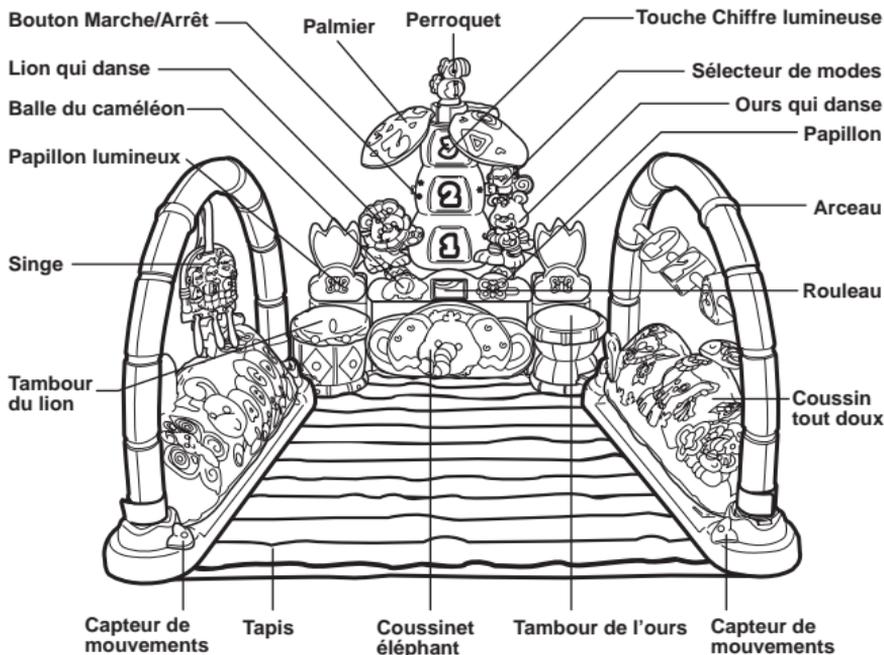
Chez VTech®, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que nos enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon jardin Toudoux** de **VTech®**. Félicitations ! Avec ce jardin Toudoux, Bébé découvre l'univers de la jungle. Le jardin parlant et musical réagit aux mouvements de Bébé grâce à des détecteurs de mouvements. Les 8 mélodies exotiques et les 4 berceuses éveillent le sens musical de Bébé, les 2 tambours stimulent son sens du rythme. Bébé aime admirer les animaux de la jungle qui dansent en musique. Il découvre différentes textures douces au toucher et apprend ses premiers chiffres avec les touches lumineuses du palmier.



CONTENU DE LA BOITE

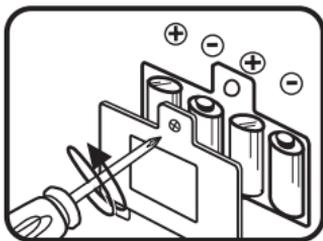
- Mon jardin Toudoux

- 1 perroquet qui tourne à poser sur le palmier
- 1 coussinet éléphant
- 2 arceaux jaunes
- 1 singe suspendu détachable
- 2 socles verts pour fixer les arceaux
- 2 coussins tout doux à attacher aux pieds du jardin
- 1 tapis
- 1 manuel d'utilisation
- 1 bon de garantie

Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que Mon jardin Toudoux est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du tableau (en utilisant un tournevis).
3. Insérer 4 piles LR14 en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.



4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

MISE EN GARDE

Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec d'autres usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que les enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

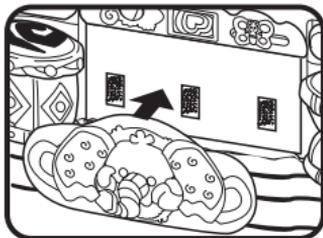
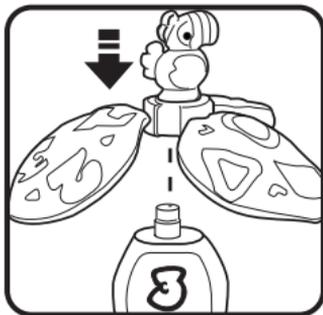
Notes :

- **Mon jardin Toudoux** se met en veille automatiquement après quelques secondes de non-utilisation. Pour redémarrer **Mon jardin Toudoux**, activer un des capteurs de mouvements.
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- Afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).

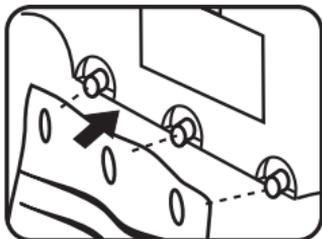


ASSEMBLAGE

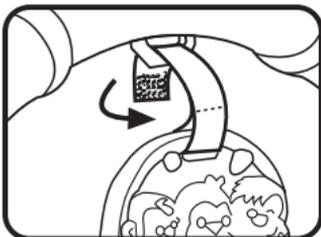
1. Poser le perroquet sur le bloc des chiffres lumineux afin de former le palmier.
2. Fixer l'éléphant sur la base avant du palmier à l'aide des attaches Velcro prévues à cet effet.



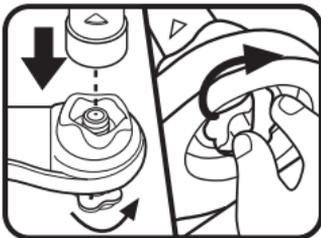
3. Une fois l'assemblage terminé, fixer le tapis à l'aide des trois boutons situés au-dessous de la base du palmier et à l'aide des attaches Velcro de chaque socle vert.



4. Fixer le singe sur le crochet prévu à cet effet sur l'arceau gauche.

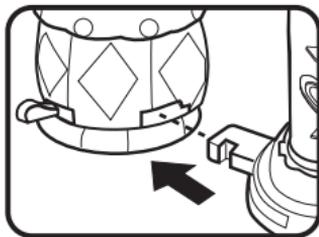


5. Fixer cet arceau à la base gauche du jardin en resserrant la vis jaune.



6. Répéter l'étape 5 pour l'arceau droit.

7. Placer le palmier et sa base d'activités sur une surface plane. Fixer l'arceau gauche et sa base au tambour bleu. Pousser le cran de sûreté à l'arrière du tambour puis insérer le crochet situé à l'extrémité de la base dans l'emplacement prévu. Relâcher le cran de sûreté et tirer sur la base pour s'assurer qu'elle est bien fixée.



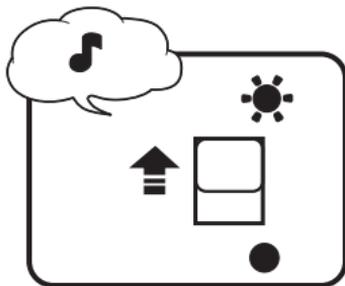
- Répéter l'étape 7 pour fixer l'arceau droit au tambour jaune.
- Placer les coussins tout doux sur les bases et les attacher aux arceaux grâce aux Velcro.



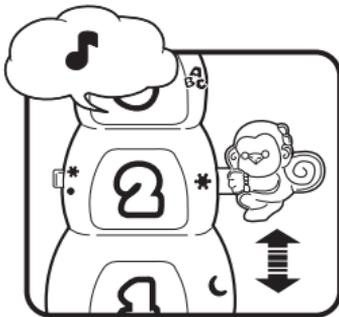
Important : toutes les attaches doivent être fermement fixées et fréquemment contrôlées afin de garantir la sécurité de Bébé.

POUR COMMENCER A JOUER...

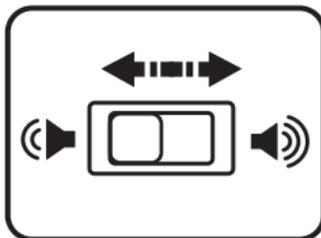
- Pour allumer **Mon jardin Toudoux**, déplacer le curseur sur la position **Marche.** ☀️



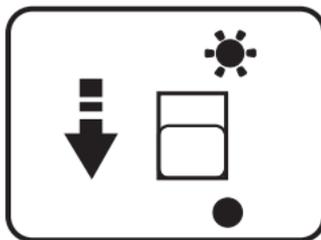
2. Pour sélectionner un mode de jeu, déplacer le petit singe bleu sur les modes Berceuse (1) ☾, Mélodies de la jungle (2) ☀ ou Eveil (3) 🐼. **Mon jardin Toudoux** émet une mélodie. Les lumières clignotent en rythme avec les effets sonores.



3. Pour ajuster le volume sonore, déplacer le curseur situé derrière le palmier. 🗣️



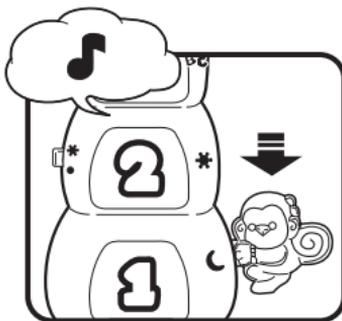
4. Pour éteindre **Mon jardin Toudoux**, placer le curseur sur la position Arrêt ●.



ACTIVITES

Mode Berceuse (1)

1. Déplacer le curseur sur le chiffre 1 pour sélectionner le mode Berceuse ☾. **Mon jardin Toudoux** émet une mélodie. Le chiffre 1 clignote.



2. Faire tourner le perroquet pour entendre son cri et une courte mélodie. Les lumières clignotent au rythme de la mélodie.



3. Appuyer sur le tambour de l'ours ou sur celui du lion pour entendre un son de tambour. Les deux animaux bougent et les petits papillons s'allument alternativement.



4. Appuyer sur les deux tambours en même temps pour entendre des effets sonores alternés.

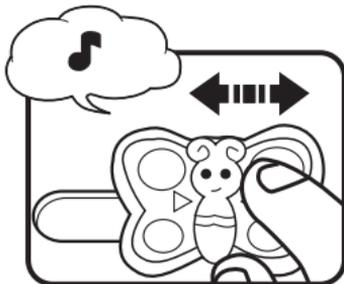
5. Pousser un arceau pour entendre un effet sonore ou une mélodie. Toutes les lumières clignotent. L'ours et le lion bougent.



6. Faire tourner la bille du caméléon pour entendre un effet sonore. Les chiffres 1 et 3 clignotent alternativement.



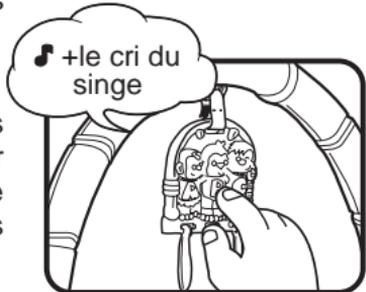
7. Déplacer le papillon vers l'ours ou le lion pour entendre une courte mélodie. Le petit papillon correspondant clignote dès le début de la mélodie.



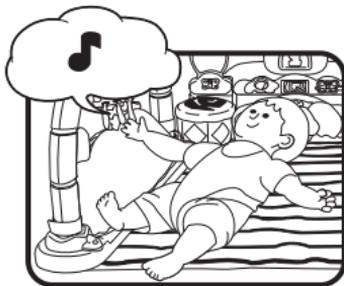
8. Faire tourner le rouleau pour entendre une des mélodies. Le faire tourner une deuxième fois pour ajouter un effet sonore à la mélodie. Le faire tourner une troisième fois pour augmenter la vitesse de la mélodie. Au bout de la quatrième fois, la mélodie reprend son rythme normal. Les chiffres clignotent. L'ours et le lion bougent.



9. Activer le capteur de mouvements situé sur les petits singes pour entendre un cri de singe ou une mélodie. Les lumières clignotent, les animaux bougent.



10. Activer le capteur de mouvements situé sur la base de l'arceau pour entendre une des mélodies.



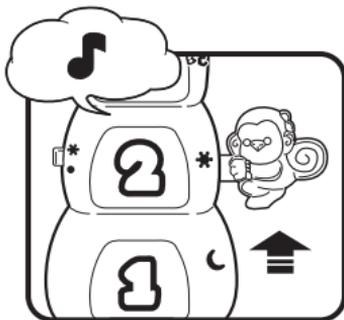
11. Appuyer sur l'éléphant pour entendre un son de tambour ou une mélodie. La mélodie activée s'arrêtera au bout de cinq minutes.



12. Activer un animal, un tambour ou un capteur de mouvement pendant une mélodie permet de superposer l'effet sonore correspondant à la mélodie en cours.

Mode Mélodies de la jungle (2)

1. Déplacer le curseur sur le chiffre 2 pour sélectionner le mode Mélodies de la jungle 🐼. **Mon jardin Toudoux** émet une mélodie. Le chiffre 2 clignote. Les petits animaux bougent.



2. Faire tourner le perroquet pour entendre son cri suivi d'une phrase : « C'est moi, le perroquet ! » ou « Regarde, je vole ! » Ces phrases sont accompagnées d'une courte mélodie. Le chiffre 2 clignote pendant l'effet sonore et toutes les lumières s'allument pendant la mélodie.



3. Appuyer sur le tambour de l'ours ou sur celui du lion pour entendre un son de tambour. Les petits papillons et les chiffres 1 et 2 clignotent en fonction du tambour activé. L'ours et le lion bougent.



4. Appuyer simultanément sur les deux tambours pour entendre un effet de va-et-vient entre les haut-parleurs. Le chiffre 3 clignote. L'ours et le lion bougent.



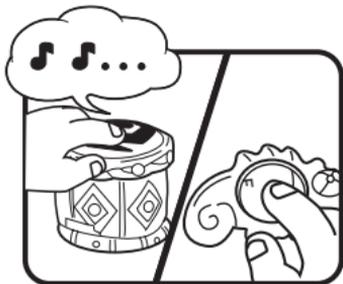
5. Pousser un arceau pour entendre un effet sonore, un rire d'enfant ou une mélodie. Les lumières s'allument, l'ours et le lion bougent.



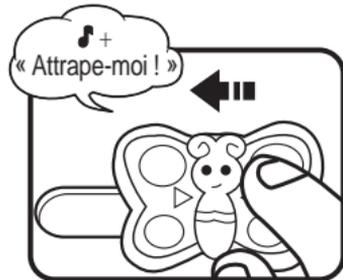
6. Tourner la bille du caméléon pour entendre des notes de musique. Le chiffre correspondant à la note jouée s'allume. L'ours et le lion bougent.



7. Appuyer sur les tambours après l'activation de la bille pour écouter les notes. Le chiffre correspondant à la note s'allume.



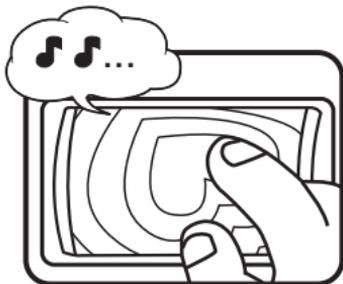
8. Déplacer le papillon vers le lion pour entendre une phrase et une courte mélodie. Les petits papillons clignotent.



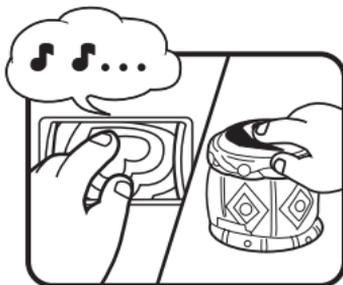
9. Déplacer le papillon vers l'ours pour entendre un rire d'enfant ou une courte mélodie. Les petits papillons clignotent.



10. Tourner le rouleau pour entendre une mélodie jouée note par note. Les chiffres clignotent en rythme.



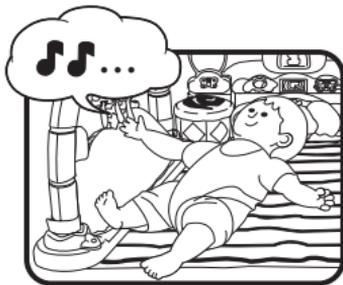
11. Appuyer sur les tambours juste après le rouleau pour entendre la même mélodie note par note. Les lumières clignotent en rythme.



12. Activer le capteur de mouvements situé sur les petits singes pour entendre : « C'est moi, le singe ! », un cri de singe ou une mélodie choisie de manière aléatoire. Les lumières clignotent, les animaux bougent.



13. Activer le capteur de mouvements situé sur la base de l'arceau pour entendre une mélodie. Le chiffre 2 s'allume. L'ours et le lion bougent en rythme.



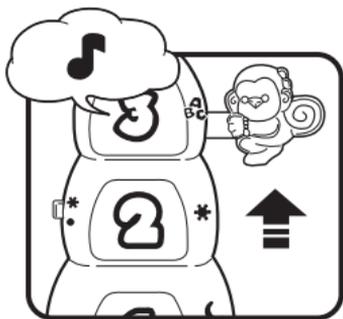
14. Appuyer sur l'éléphant pour entendre un effet sonore de tambour ou une mélodie. Les lumières clignotent en rythme.



15. Activer un animal, un tambour ou un capteur de mouvements pendant une mélodie permet de superposer l'effet sonore correspondant à la mélodie en cours.

Mode Eveil (3)

1. Déplacer le curseur sur le chiffre 3 pour sélectionner le mode Eveil . **Mon jardin Toudoux** émet une mélodie. Le chiffre 3 clignote. Les petits animaux bougent.



2. Faire tourner le perroquet pour l'entendre compter. A chaque tour, il prononce le chiffre correspondant : un, deux, trois. Au quatrième tour, il crie et prononce la phrase : « Regarde, je vole ! » Les lumières clignotent.



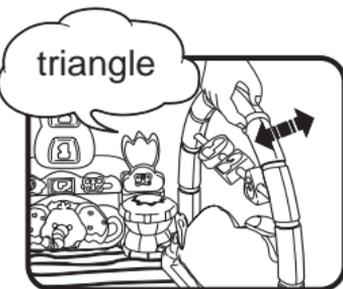
3. Appuyer sur le tambour de l'ours ou sur celui du lion pour entendre un son de tambour. Les chiffres s'allument. L'ours et le lion bougent.



4. Appuyer sur les deux tambours pour entendre un son de tambour suivi d'une mélodie. Les petits papillons s'allument.



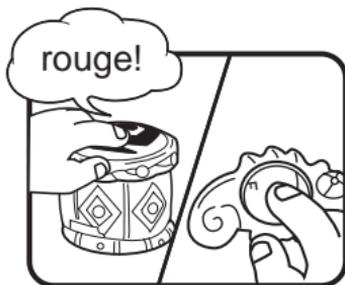
5. Pousser un arceau pour entendre prononcer les formes suivantes: triangle, rond ou carré. Les lumières s'allument. L'ours et le lion bougent.



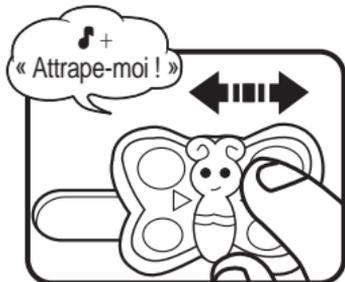
6. Tourner la bille du caméléon pour entendre une chanson : « Dans mon jardin... » + [icône de la voix]. La touche lumineuse correspondant à la couleur énoncée s'allume. L'ours et le lion bougent.



7. Appuyer sur les tambours après l'activation de la bille pour écouter les couleurs. A chaque pression, une nouvelle couleur est identifiée. La touche lumineuse correspondant à la couleur énoncée s'allume.



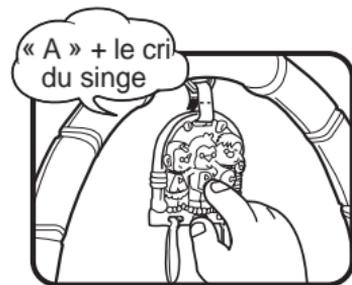
8. Déplacer le papillon pour entendre : « Attrape-moi ! », une courte mélodie ou un rire d'enfant. Les petits papillons clignotent.



9. Tourner le rouleau pour entendre un effet sonore de balle. Un des chiffres s'allume.



10. Activer le capteur de mouvements situé sur les petits singes pour entendre les lettres de l'alphabet et des effets sonores. Les lumières clignotent, les animaux bougent.



11. Activer le capteur de mouvements situé sur la base de l'arceau pour entendre des bruits de la jungle. Le chiffre 3 s'allume. L'ours et le lion bougent.



12. Appuyer sur l'éléphant pour entendre un effet sonore de tambour ou une mélodie. Les lumières clignotent au rythme de la mélodie.



13. Activer un animal, un tambour ou un capteur de mouvements pendant une mélodie permet de superposer l'effet sonore correspondant à la mélodie en cours.

ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Mon jardin Toudoux**, utiliser simplement un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **Mon jardin Toudoux** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mon jardin Toudoux** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.
- Seuls les coussinets molletonnés sont lavables en machine. Les laver séparément avec un programme délicat. Ne pas les repasser ni les sécher dans un sèche-linge. Plusieurs lavages répétés peuvent altérer l'éclat des couleurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute information, contacter notre service consommateurs :

Pour la France : VTech Electronics Europe S.A.

2-6, rue du Château-d'Eau

78360 Montesson

Tél. : 0820 06 3000 (0,12 €/min)

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Pour le Canada : VTech Electronics Canada Ltd.

#200-7671 Alderbridge Way

RICHMOND, B.C.

V6X 1Z9

Tél. : 1 800 267 7377

Fax : (604) 273-1425