



SUDOKU TV



MANUEL D'INSTRUCTIONS

www.lexibookjunior.com

LEXIBOOK

LG600FR





LETTRE AUX PARENTS

Lexibook

Des jeux pour apprendre à grandir,

Vous avez fait l'acquisition d'un produit Lexibook : nous vous en remercions.

Jeux d'éveil, ordinateurs éducatifs, jeux interactifs à brancher sur la TV, jeux électroniques et LCD, jeux d'échecs, jeux musicaux... Nos jouets accompagnent votre enfant dès le tout premier âge et bien au-delà, favorisant son épanouissement par leur dimension ludique et facilitant son acquisition des compétences scolaires fondamentales.

Bonne découverte !

L'équipe Lexibook

GUIDE DE PRISE EN MAIN

Cette section vous explique comment jouer avec la console Sudoku TV. Il vous est recommandé de lire ce manuel en entier pour les instructions détaillées et les conseils de sécurité.

- 1 Insérez 4 piles de type LR6 (non incluses) à l'arrière de la console en utilisant un tournevis. Enlevez la pellicule statique située sur l'écran LCD.
- 2 Poussez le bouton situé au-dessus de la console sur la position LCD pour allumer la console puis appuyez sur Start.
- 3 Appuyez sur **←** ou **→** pour sélectionner un niveau (easy = débutant, normal= intermédiaire, hard = expert). Puis, appuyez sur Start pour commencer le jeu.
- 4 Déplacez le curseur sur la grille à l'aide du curseur directionnel pour sélectionner une case puis choisissez un chiffre sur le clavier numérique. Pour plus d'information sur les règles du jeu et les fonctions de la console Sudoku, veuillez vous reporter au paragraphe « Les Jeux » page 5.



INTRODUCTION

Le Sudoku est un jeu populaire de puzzle de chiffres qui se résout de façon logique et analytique car aucun calcul n'est nécessaire. La console Sudoku est un 2 en 1 idéal: vous pouvez l'utiliser seule ou connectée à la TV et vous avez accès à plus d'un million de grilles ! En console TV, 6 autres jeux sont inclus.

CONTENU DU PACKAGING

Vous trouverez dans cette boîte:

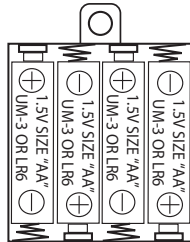
- une Console Sudoku
- un câble A/V
- un adaptateur péritel
- un manuel d'instructions

ATTENTION : Les éléments d'emballage tels que films plastiques, rubans adhésifs, étiquettes et rubans de fixation métalliques ne font pas partie de ce jeu et doivent être enlevés par raison de sécurité avant toute utilisation par un enfant

INSTALLATION DES PILES

Votre Console Sudoku fonctionne avec 4 piles alcalines 1,5V de type LR6/AA (non incluses).

1. A l'aide d'un tournevis, ouvrez le compartiment des piles situé au dos de l'appareil.
2. Insérez les 4 piles LR6/AA en prenant soin de respecter les polarités indiquées au fond du compartiment des piles, et selon le schéma ci-contre.
3. Refermez le compartiment des piles et resserrez la vis.



Ne pas utiliser de piles rechargeables. Ne pas recharger les piles non rechargeables.

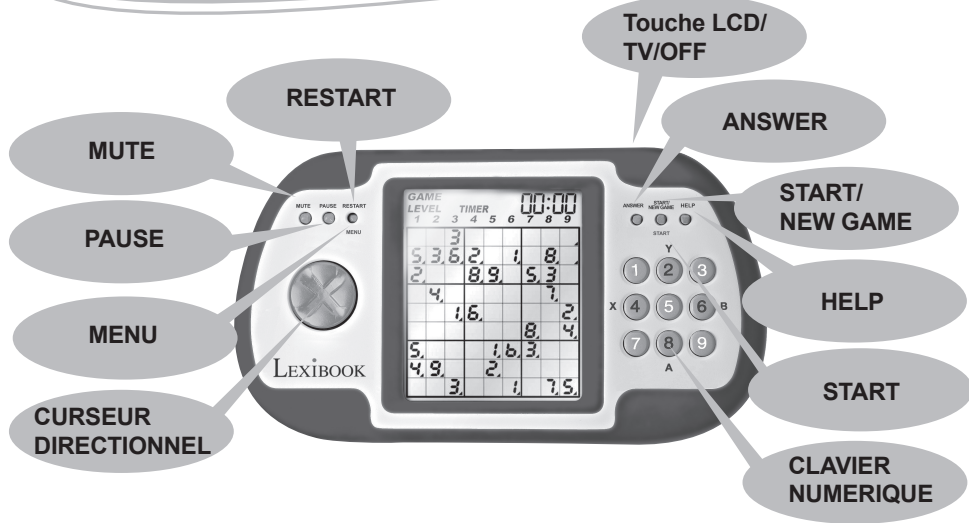
Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jeu. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée. Ce produit doit être alimenté avec les piles spécifiées uniquement.

ATTENTION : si le produit présente un mauvais fonctionnement ou subit des décharges électrostatiques, enlevez puis remettez les piles.





PRESENTATION DE LA CONSOLE



Touche LCD/TV/OFF: pour allumer la console en mode LCD, en mode TV ou pour la désactiver (OFF).

Note : la console de jeu s'éteint automatiquement après 3 minutes d'inutilisation.

En mode LCD, seules les fonctions inscrites au-dessus des touches fonctionnent (en noir).
En mode TV, seules les fonctions inscrites au-dessous des touches fonctionnent (en bleu).

MUTE: pour activer et désactiver les effets sonores

PAUSE: pour arrêter momentanément une partie puis la reprendre

RESTART: pour redémarrer la console

MENU: pour accéder au menu des jeux TV

ANSWER: pour afficher la solution d'une grille

START/NEW GAME: pour allumer la console, pour sélectionner le niveau et pour sélectionner une case

START: pour commencer un jeu TV

HELP: pour voir la réponse d'une case sélectionnée. La fonction d'aide peut être utilisée 5 fois par jeu en mode « easy », 4 fois en mode « normal » et 3 fois en mode « hard »



BRANCHER LA CONSOLE DE JEU A UN TELEVISEUR

Vous avez l'option de brancher la console de jeu à votre téléviseur pour jouer sur grand écran. Pour ce faire, suivez les instructions ci-dessous :

1. Le téléviseur et la console DOIVENT ETRE ETEINTS.
2. Branchez l'extrémité (noire) du câble AV dans la prise A/V de la console de jeu.
3. Branchez l'extrémité jaune du câble AV dans la prise vidéo (jaune) du téléviseur.
4. Branchez l'extrémité rouge du câble AV dans la prise audio (rouge) du téléviseur.
5. Allumez votre téléviseur et mettez la console de jeu en marche en positionnant la touche LCD/TV/OFF sur TV.

LES JEUX

Voici les instructions pour chaque jeu de la Console Sudoku.

Jeu LCD

SUDOKU

Neuf grilles de neuf cases chacune forment un carré de 81 cases. Le but du jeu est de remplir les cases avec des chiffres de 1 à 9, en s'aidant des quelques chiffres déjà disposés dans la grille. Les chiffres doivent être disposés de sorte que chacun n'apparaisse qu'une fois sur une même ligne, une même colonne et une même grille de neuf cases. Formulé autrement, chaque grille de neuf cases doit contenir tous les chiffres de 1 à 9.

Les chiffres déjà fournis dans la grille ne peuvent pas être changés; ils sont marqués par un triangle dans le coin droit en bas d'une case. Vous devrez travailler à partir de ces chiffres. Chaque puzzle a une solution unique.

Vous avez le choix entre trois niveaux de difficulté : débutant, intermédiaire et expert, déterminés en fonction du nombre de chiffres déjà disposés dans une grille : généralement, moins il y a de chiffres au départ, plus le niveau de difficulté est élevé.

Sélectionnez un niveau (easy = débutant, normal= intermédiaire, hard = expert) en utilisant les touches ← ou → puis appuyez sur Start pour commencer le jeu.

Déplacez le curseur sur la grille à l'aide du curseur directionnel pour sélectionnez une case puis choisissez un chiffre sur le clavier numérique.

Vous pouvez avoir recours à une fonction aide durant la partie. Pour connaître le résultat d'une case, placez votre curseur sur cette case puis appuyez sur la touche HELP. La fonction d'aide peut être utilisée 5 fois par jeu en mode « easy », 4 fois en mode « normal » et 3 fois en mode « hard ».

Pour afficher la solution d'une grille, appuyez sur ANSWER.

Le contraste de l'écran peut être réglé soit en début de partie lors de la sélection du niveau de jeu, soit en mode Pause. Pour diminuer le contraste, utilisez ↑, pour l'augmenter utilisez ↓.





Jeux TV

Jeu	Description	Action – Touches à employer
SUDOKU	<p>Pour les règles du jeu, veuillez-vous référer au paragraphe Jeu LCD</p> <p>Vous avez le choix entre 3 niveaux de jeu : débutant (easy), intermédiaire (normal) et diabolique (hard). Pour choisir le niveau de jeu, placez le curseur sur EASY/NORMAL/HARD et appuyez sur START.</p> <p>Durant une partie, vous avez accès à 3 aides : pour cela, sélectionnez la case dont vous voulez connaître le résultat, déplacez votre curseur sur ? et appuyez sur START.</p> <p>Pour avoir le résultat d'une partie, déplacez votre curseur sur HELP et appuyez sur START.</p>	<p>A l'aide de ←→↑↓ déplacez le curseur puis appuyez sur START pour sélectionner la case. Choisir le chiffre sur le clavier numérique. Pour effacer un chiffre, placez-vous sur la case et ré-entrez le chiffre à effacer.</p>
HIGHWAY RACING	<p>Finissez un parcours en voiture avant d'arriver à court de carburant. Faites attention aux autres participants. Collectez des points et du carburant en heurtant les camions citerne.</p>	<p>←→ pour déplacer la voiture à gauche et à droite B : pour accélérer jusqu'à 200km/H A : pour accélérer jusqu'à 400km/H</p>
EXPLORER	<p>Vous êtes aux commandes d'un vaisseau au centre d'une bataille galactique et vous devez détruire la flotte ennemie.</p>	<p>←→ pour déplacer le vaisseau à gauche et à droite A : pour tirer</p>
DIAMOND	<p>Utilisez la barre grise pour faire rebondir la balle et détruire tous les blocs. Attention certains blocs cachent des éléments pouvant ajouter ou enlever une vie, ajouter une balle, accélérer la vitesse de la balle ou allonger la barre.</p>	<p>←→ pour déplacer la barre à gauche et à droite A : pour lancer la balle au début</p>
SHOOT	<p>Détruisez le maximum de disques. Visez votre cible à l'aide du viseur rouge et tirez.</p>	<p>← pour tirer à gauche → pour tirer à droite</p>





M DAY	Une horde de monstres de l'espace descend vers votre village. Utilisez votre laser pour les éliminer avant qu'ils n'atterrissent. Vous êtes en sécurité à l'intérieur des 3 maisons. Si les maisons sont détruites, vous n'avez plus d'abri !	←→ pour vous déplacer de gauche à droite A : pour tirer
TANK	Des chars ennemis essaient de détruire votre base. Protégez-la et éliminez tous les chars ennemis.	←→↑↓ pour déplacer votre char A : pour tirer

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations " lumineuses ", veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez les symptômes suivants : vertige, trouble de vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consultez un médecin.

ENTRETIEN

Protéger la console de jeu de l'humidité. Si elle est mouillée, l'essuyer immédiatement.

Ne pas la laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur.

Ne pas la laisser tomber. Ne pas tenter de la démonter.

Pour la nettoyer, utiliser un chiffon légèrement imbibé d'eau à l'exclusion de tout produit détergent. En cas de mauvais fonctionnement, essayez d'abord de changer les piles. Si le problème persiste, relisez attentivement la notice afin de vérifier que rien ne vous a échappé.



GARANTIE

NOTE : veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations.
Ce produit est couvert par notre garantie de deux ans. Pour toute mise en œuvre de la garantie ou de service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni d'une preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non respect de la notice d'utilisation ou toute intervention intempestive sur l'article (telle que le démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité ...).

Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure.

Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage. Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois car contient de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.

Lexibook S.A

2, avenue de Scandinavie

91953 Courtaboeuf Cedex

France

Service consommateurs à votre écoute : 0892 23 27 26 (0.34€ TTC/min)

www.lexibookjunior.com

© 2006 LEXIBOOK®

Référence : LG600FR

Conçu en Europe – Fabriqué en Chine

Référence du manuel d'utilisation : LG600FRIM0166



Informations sur la protection de l'environnement

Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au ménagement des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collecte (si existants).

