

ONE TOUCH

300

301

302

303

Français

A L C ▲ T E L

SOMMAIRE

| | | |
|---|---|-------|
| ■ | Précautions d'emploi | p. 2 |
| ■ | 1. Votre téléphone | p. 4 |
| | 1.1 - Touches | p. 5 |
| | 1.2 - Icones | p. 6 |
| | 1.3 - Comment lire ce guide ? | p. 7 |
| ■ | 2. Mise en marche | p. 8 |
| | 2.1 - Mise en service | p. 8 |
| | 2.2 - Allumer votre téléphone | p.10 |
| | 2.3 - Éteindre votre téléphone | p.10 |
| ■ | 3. Premiers pas | p. 11 |
| | 3.1 - Passer un appel | p. 11 |
| | 3.2 - Recevoir un appel | p. 11 |
| | 3.3 - Appeler votre messagerie vocale | p.12 |
| | 3.4 - Consulter votre numéro | p.12 |
| | 3.5 - Accès au MENU et navigation | p.13 |
| | 3.6 - Organisation du MENU | p.14 |
| | 3.7 - Modifier la sonnerie | p.15 |
| | 3.8 - Créer une fiche | p.15 |
| | 3.9 - Consulter vos nouveaux messages texte | p.16 |
| ■ | 4. Répertoire | p.17 |
| | 4.1 - Consulter votre répertoire | p.17 |
| | 4.2 - Créer une fiche | p.17 |
| | 4.3 - Options disponibles | p.18 |
| ■ | 5. Appels | p.19 |
| | 5.1 - Passer un appel | p.19 |
| | 5.2 - Recevoir un appel | p.20 |
| | 5.3 - En cours d'appel | p.21 |
| ■ | 6. Mémoire d'appels | p.23 |
| | 6.1 - Consulter et rappeler | p.23 |
| | 6.2 - Options disponibles | p.24 |

| | | |
|---|---|------|
| ■ | 7. Messagerie texte | p.25 |
| | 7.1 - Accéder à la messagerie | p.25 |
| | 7.2 - Consulter vos messages | p.26 |
| | 7.3 - Écrire un message texte | p.27 |
| ■ | 8. Calculatrice | p.33 |
| | 8.1 - Accéder à la calculatrice | p.33 |
| | 8.2 - Exemple de calcul | p.33 |
| ■ | 9. Convertisseur de devises | p.34 |
| | 9.1 - Accéder au convertisseur | p.34 |
| | 9.2 - Exemple de conversion | p.34 |
| | 9.3 - Sélection des devises | p.35 |
| ■ | 10. Jeux | p.36 |
| | 10.1 - Accéder aux jeux | p.36 |
| | 10.2- Options disponibles | p.37 |
| ■ | 11. Création de mélodies | p.38 |
| | 11.1 - Accéder au MENU “Mélodie” | p.38 |
| | 11.2 - Composer une mélodie | p.38 |
| | 11.3 - Actions possibles sur “Ma Mélodie” | p.39 |
| ■ | 12. Internet mobile | p.40 |
| | 12.1 - Accéder aux services Internet | p.40 |
| | 12.2- Présentation du clavier | p.40 |
| | 12.3- Options disponibles | p.41 |
| | 12.4- Le bandeau d’information | p.41 |
| ■ | 13. MENU | p.42 |
| | 13.1 - Personnaliser votre MENU | p.42 |
| | 13.2- Sons | p.43 |
| | 13.3- Horloge | p.44 |
| | 13.4- Numéros | p.45 |
| | 13.5- Services | p.46 |
| | 13.6- Réglages | p.54 |
| ■ | 14. Garantie | p.56 |
| | 14.1 - Garantie | p.57 |
| | 14.2- Information | p.58 |
| ■ | 15. Accessoires | p.60 |

PRÉCAUTIONS D'EMPLOI

Avant d'utiliser votre téléphone, lisez ce chapitre avec attention.

● CONDITIONS D'UTILISATION :

Ne mettez pas le téléphone sous tension dans un avion. Vous vous exposeriez à des poursuites judiciaires. Ne mettez pas le téléphone sous tension en milieu hospitalier, sauf dans les zones éventuellement réservées à cet effet. Comme d'autres types d'équipements courants, les téléphones mobiles peuvent perturber le fonctionnement de dispositifs électriques ou électroniques. Lorsqu'il est sous tension, ne mettez pas le téléphone dans une partie du vêtement proche d'un dispositif médical (stimulateur cardiaque, prothèse auditive, pompe à insuline...). En particulier en cas d'appel, veillez à porter le téléphone à l'oreille du côté opposé au stimulateur cardiaque ou à la prothèse auditive (s'il n'y en a qu'une).

Ne mettez pas le téléphone sous tension à proximité de gaz ou de liquides inflammables. Respectez les règles d'utilisation affichées dans les dépôts de carburants, les stations service, les usines chimiques et sur tous les sites où des risques d'explosion pourraient exister. Ne laissez pas des enfants en bas âge utiliser le téléphone sans surveillance. Ne tentez pas d'ouvrir ou de réparer vous-même votre téléphone. N'utilisez votre téléphone qu'avec des batteries, chargeurs et accessoires préconisés par le constructeur, la responsabilité de celui-ci ne saurait être engagée dans le cas contraire. Avant de retirer la batterie de votre téléphone, veuillez vous assurer que le téléphone a été mis hors tension. N'exposez pas votre téléphone à des conditions défavorables (humidité, pluie, infiltration de liquides, poussière, air marin, etc.). Aux limites de température recommandées par le constructeur (-20 °C à +55 °C), l'écran risque d'être peu lisible ; cette altération est temporaire et sans gravité.

● ENVIRONNEMENT :

Ne tentez pas d'ouvrir la batterie qui contient des substances chimiques. Ne jetez pas une batterie usée dans les ordures ménagères. Veillez à éliminer la batterie conformément à la législation en vigueur sur la protection de l'environnement.

● SÉCURITÉ EN VÉHICULE :

Il vous appartient de vérifier si la réglementation applicable dans votre zone d'utilisation autorise l'usage du téléphone par le conducteur. En cas d'utilisation en véhicule, et pour réduire les effets du rayonnement sur l'électronique de bord, votre téléphone, dès lors qu'il est mis sous tension, doit impérativement être connecté à une antenne extérieure.

L'antenne doit être montée de telle sorte qu'aucune partie du corps ne soit en permanence à proximité de l'antenne à moins qu'il n'y ait un écran métallique (par exemple, toit du véhicule). Il est déconseillé au conducteur d'utiliser son téléphone

mobile tant que le véhicule n'est pas à l'arrêt. Toutefois, si vous êtes amené à téléphoner lorsque le véhicule est en mouvement, il est impératif de l'utiliser avec l'accessoire "mains libres" de voiture (terminologie à valider). Le rayonnement du téléphone pourrait perturber le fonctionnement des systèmes électroniques du véhicule, tels que les systèmes antiblocage de freins ("ABS"), les coussins de sécurité ("Airbag"), etc. Assurez-vous, auprès de votre concessionnaire ou agent du constructeur de votre véhicule, de la bonne protection de ces systèmes avant toute utilisation dans le véhicule et abstenez-vous, en tout état de cause, de poser votre téléphone sous tension sur le tableau de bord.

INFORMATION GÉNÉRALE

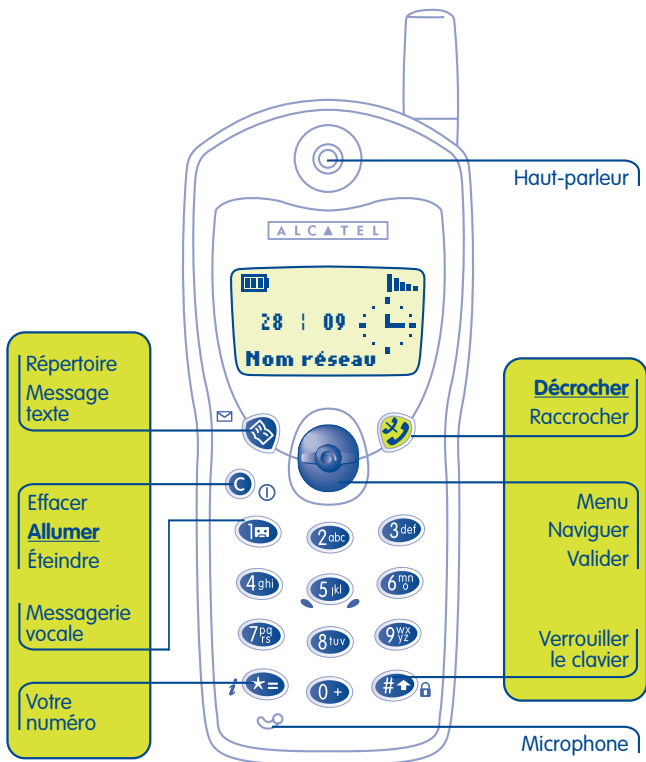
Comme tout émetteur-récepteur radio, votre téléphone émet des rayonnements électromagnétiques. Ces rayonnements sont réglementés par des normes internationales auxquelles répond votre téléphone dès lors que vous l'utilisez dans des conditions normales et conformément aux instructions contenues dans ce manuel.

Des hypothèses ont été formulées sur le caractère éventuellement dangereux des rayonnements émis par les téléphones mobiles. Plusieurs groupes d'experts appartenant ou mandatés par des organismes officiels nationaux ou internationaux ont, après analyse de l'ensemble des publications existantes, conclu qu'à ce jour aucun effet crédible ou convaincant néfaste pour la santé n'avait été démontré. Ces études ont notamment porté sur l'émission et la réception d'ondes électromagnétiques via l'antenne des téléphones mobiles. Des experts d'organisations internationales comme la Commission Européenne et la Commission Internationale sur la Protection des Rayonnements non Ionisants (ICNIRP) ont défini des seuils d'exposition du corps humain aux ondes émises par les téléphones mobiles. Le principal critère est connu sous le nom de "SAR" (Specific Absorption Rate). ALCATEL garantit que tous ses téléphones mobiles GSM génèrent un taux de "SAR" très en dessous de ces seuils.











De plus, ALCATEL soutient activement des études nationales et internationales menées sur le sujet par des organisations indépendantes et reconnues. Si, malgré tout, vous avez des inquiétudes, vous pouvez utiliser votre téléphone mobile avec une oreillette ou en activant la fonction "mains libres" intégrée et, en voiture, avec le car-kit. Vous trouverez la référence de ces accessoires au chapitre 15, page 60. **Le fabricant ne pourra être tenu responsable des conséquences résultant d'une utilisation impropre et/ou non conforme aux instructions contenues dans ce manuel.**


Janvier 2000


1 VOTRE TÉLÉPHONE



1.1 - TOUCHES

-  Consulter votre répertoire (appui court).
-   Consulter votre messagerie texte : SMS (appui long).
-  Effacer (appui court).
Revenir à l'écran précédent (appui court).
-   **Allumer / Éteindre le téléphone (appui long).**
-  Consulter votre messagerie vocale (appui long).
-  Consulter votre numéro (appui long).
-  **Décrocher / Raccrocher.**
Consulter la mémoire d'appels (BIS).
-  Verrouiller le clavier (appui long).

 Accéder au MENU.
Valider une option.

 Régler le volume sonore en communication.
Naviguer pour sélectionner une option.

1.2 - ICONES*



Niveau de charge de la batterie.

(Voir le chapitre 2 page 10)



Mode Vibreur : Votre téléphone vibre mais n'émet plus ni sonnerie, ni bip de rendez-vous.



Mode "Silence" : Votre téléphone n'émet plus ni sonnerie, ni bip de rendez-vous, et ne vibre pas.

(Voir le chapitre 13 page 43)



Appel reçu non décroché : Vous avez reçu un appel auquel vous n'avez pas répondu. L'icône disparaît dès que vous avez consulté tous les appels reçus non décrochés figurant dans la mémoire d'appels.

(Voir le chapitre 6 page 23)



Message vocal reçu : Vous devez consulter votre messagerie vocale pour écouter vos messages.

(Voir le chapitre 3 page 12)



Message texte (SMS) à consulter : Vous avez reçu un message texte que vous n'avez pas consulté. L'icône disparaît dès que vous avez parcouru en entier le texte de tous les messages non lus.

(Voir le chapitre 7 page 26)










Liste des messages texte (SMS) pleine : Votre terminal ne peut plus accepter de nouveaux messages. Il faut accéder à la liste des messages texte pour en supprimer au moins un. (Voir le chapitre 7 page 27)



Renvoi d'appel activé : Vos appels sont renvoyés.

(Voir le chapitre 13 page 49)

-  **Rendez-vous (ou réveil) programmé.**
(Voir le chapitre 13 page 44)
-  **Qualité de réception radio.**
-   **Zones tarifaires privilégiées.**
-  **Clavier verrouillé.**
-  **Mode “Recherche Manuelle du Réseau”.**
(Voir le chapitre 13 page 53)
-  **Roaming dans votre pays d’abonnement.**

1.3 - COMMENT LIRE CE GUIDE ?

Les symboles suivants apparaissent dans les chapitres :



Appuyez brièvement sur la touche de navigation pour valider.



Déplacez la touche de navigation vers le haut ou vers le bas.



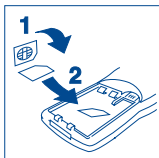
Utilisez les touches du clavier pour saisir des chiffres et des lettres.

*Les icônes et autres illustrations représentés dans ce guide sont donnés à titre indicatif.

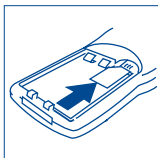
2.1 - MISE EN SERVICE

● INSÉRER LA CARTE SIM

Vous devez insérer votre carte SIM pour utiliser votre téléphone.



Posez la carte SIM,
puce vers le bas

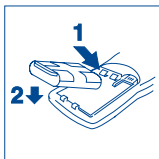


Faites glisser la
carte SIM dans son
logement

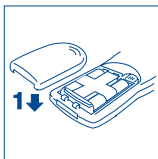


Veillez à ce qu'elle
soit bien insérée

● INSTALLER LA BATTERIE



Insérez la batterie

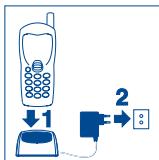


Posez le couvercle



Faites-le coulisser

● CHARGER LA BATTERIE



Connectez le chargeur



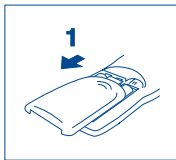
Attendez l'arrêt de l'animation sur l'afficheur



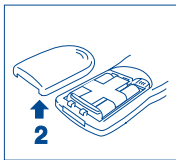
Débranchez le chargeur à la fin de la charge

- Un bref signal sonore vous avertit du début de la charge.
- Le démarrage de l'animation de l'icône prendra quelques instants.
- La prise secteur doit se trouver à proximité et être facilement accessible.

● RETIRER LA BATTERIE



Faites coulisser le couvercle



Retirez le couvercle

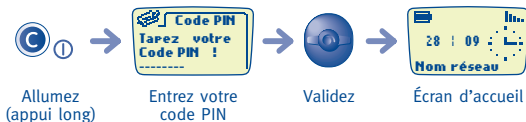


Retirez la batterie




Lors de la première utilisation de votre téléphone, chargez votre batterie pendant environ 3 heures.



2.2 - ALLUMER VOTRE TÉLÉPHONE



Si vous ne connaissez pas votre code PIN, adressez-vous à votre opérateur.


Ne laissez pas votre code PIN à proximité de votre téléphone et placez votre carte en lieu sûr lorsque vous ne l'utilisez pas.

La saisie de la date et de l'heure vous est proposée : entrez les nouvelles données si cela est nécessaire puis validez par .

Si des messages diffusés par le réseau s'affichent, utilisez la touche  pour parcourir entièrement les messages ou la touche  pour revenir à l'écran d'accueil.

Pendant la recherche d'un réseau, le symbole <<<-->>> apparaît (???-??? apparaît si votre carte SIM est rejetée par le réseau : contactez votre opérateur).

2.3 - ÉTEINDRE VOTRE TÉLÉPHONE

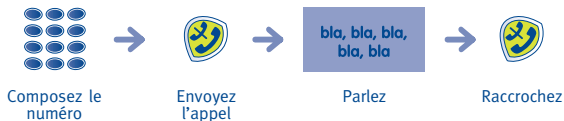
A partir de l'écran d'accueil, appuyez sur la touche  (appui long).

3

PREMIERS PAS

Pour émettre ou recevoir un appel, vous devez impérativement allumer votre téléphone.

3.1 - PASSER UN APPEL



En cas d'erreur, utilisez la touche  pour effacer les chiffres.

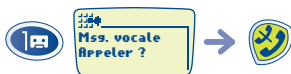
3.2 - RECEVOIR UN APPEL



Le numéro de l'appelant s'affiche sous réserve de sa transmission par le réseau (vérifiez la disponibilité de ce service auprès de votre opérateur).

3.3 - APPELER VOTRE MESSAGERIE VOCALE

Votre messagerie est assurée par le réseau pour que vous ne perdiez aucun appel : elle fonctionne comme un répondeur que vous pouvez consulter à tout moment.



Accédez à la messagerie vocale (appui long)

Envoyez l'appel


Si le numéro d'accès à la messagerie vocale de votre opérateur est absent, composez celui qu'il vous a fourni. Pour toute modification ultérieure de ce numéro, reportez-vous à l'option **“Numéros / Msg. vocale”** du Menu, page 45.



Pour utiliser votre messagerie de l'étranger, contactez votre opérateur avant de partir.

3.4 - CONSULTER VOTRE NUMÉRO

Vous pouvez consulter votre propre numéro de téléphone en utilisant la touche  (appui long).

Si le numéro est absent, saisissez votre numéro de téléphone puis validez en appuyant sur la touche .

Pour toute modification ultérieure de ce numéro, reportez-vous à l'option **“Numéros / Votre Numéro”** du Menu, page 45.

3.5 - ACCÈS AU MENU ET NAVIGATION

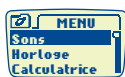
● ACCÉDER AU MENU

Le menu est accessible à partir de l'écran de veille en appuyant sur la touche .



L'accès direct à cette fonction dépend de votre opérateur et de la carte SIM que vous utilisez.

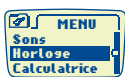
● CHOISIR UNE OPTION



Liste des options



Sélectionnez une option



Validez


● REVENIR À L'ÉCRAN PRÉCÉDENT

Appuyez sur  (appui court).

● REVENIR À L'ÉCRAN D'ACCUEIL

Appuyez sur  (appui long).

3.6 - ORGANISATION DU MENU



| | |
|--------------|--|
| Sons | Personnalisez les sons de votre téléphone (Bip Touche, Mélodie...). |
| Horloge | Réglez la date et l'heure. Programmez un rendez-vous. |
| Calculatrice | Effectuez les 4 opérations de base (addition, soustraction, multiplication, division). |
| Convertir | Convertissez une somme d'argent en euros ou bien en une autre devise. |
| Jeux | Accédez à l'un des jeux proposés. |
| Numéros | Programmez certains numéros : votre numéro, messagerie vocale, préfixe... |
| Services | Profitez des fonctions liées à votre opérateur (sécurité, renvoi d'appel...). |
| Réglages | Réglez et personnalisez votre téléphone. |

3.7 - MODIFIER LA SONNERIE

A partir de l'option **"Sons"** du MENU :



Sélectionnez
"Sonnerie"



Validez



Sélectionnez
"Mélodies"



Validez



Sélectionnez la
mélodie

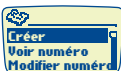
3.8 - CRÉER UNE FICHE



Accédez au répertoire



Accédez aux options



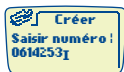
Validez



Entrez le nom
(12 lettres maxi.)



Validez



Entrez le
numéro



Validez

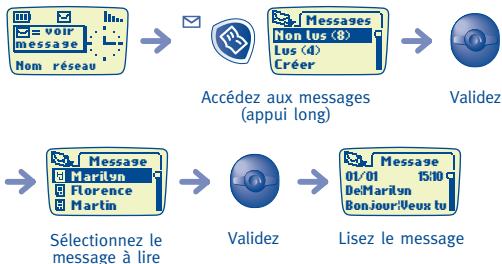
Si vous utilisez votre répertoire depuis l'étranger, enregistrez les numéros du répertoire au format international **"+"**.




Si votre répertoire est vide, vous aurez le message :
"Répertoire vide ! Voulez-vous créer une fiche ?" :
acceptez en appuyant sur la touche ou refusez avec la touche .

3.9 - CONSULTER VOS NOUVEAUX MESSAGES TEXTE ⁽¹⁾

L'arrivée d'un message est signalée par un bip sonore ⁽²⁾ et l'icône .



MESSAGES REÇUS NON LUS

L'icône  disparaît dès que vous avez consulté tous les messages.



- (1) Vérifiez la disponibilité de ce service auprès de votre opérateur.
- (2) Pour désactiver ce bip sonore, reportez-vous à l'option « Sons / Bip Message » du MENU, page 43.



4 RÉPERTOIRE

4.1 - CONSULTER VOTRE RÉPERTOIRE


Pour accéder au répertoire à partir de l'écran d'accueil, appuyez sur la touche .

● RECHERCHER UN NOM À PARTIR DE SA PREMIÈRE LETTRE

Vous pouvez aussi rechercher le nom de votre correspondant en appuyant sur la touche associée à la première lettre de son nom.

Exemple : appuyez sur  2 fois de suite pour trouver le premier nom commençant par "N". Puis recherchez plus précisément le nom qui vous intéresse au moyen de la touche .

● CONSULTER UN NUMÉRO DE TÉLÉPHONE

Appuyez sur la touche répertoire  lorsque le nom est sélectionné.

● APPELER




Appuyez sur la touche  lorsque le nom est sélectionné.

4.2 - CRÉER UNE FICHE




4.3 - OPTIONS DISPONIBLES

A partir de la liste des noms de votre répertoire, accédez par la touche  aux options suivantes :

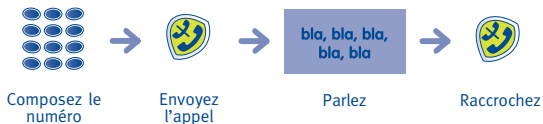
| | | |
|---|-----------------|--|
|  | Créer | Créez une fiche (nom et numéro de téléphone) sauvegardée dans votre carte SIM (sa capacité dépend de votre opérateur). |
| | Voir numéro | Visualisez une fiche complète : nom et numéro. |
| | Modifier numéro | Modifiez le numéro de téléphone associé au nom que vous avez sélectionné. |
|  | Modifier nom | Modifiez le nom que vous avez sélectionné. |
| | No. de fiche | Modifiez le numéro de la fiche que vous avez sélectionnée. |
| | SUPPRIMER | Supprimez la fiche sélectionnée (nom et numéro de téléphone). |
|  | Retour | Retournez dans la liste des noms du répertoire. |



Pour retourner à l'écran d'accueil, vous devez appuyer sur la touche  (appui long).


5 APPELS

5.1 - PASSER UN APPEL



En cas d'erreur, utilisez la touche  pour effacer les chiffres.



Pour saisir les caractères **“+”** ou **“P”** (pause), utilisez la touche  en appui long (les caractères suivants défilent : **o, +, •, P**).

PASSER UN APPEL D'URGENCE

Si votre téléphone est sous couverture d'un réseau, pour effectuer un appel d'urgence composez **112** ou tout autre numéro indiqué par votre opérateur.

PASSER UN APPEL INTERNATIONAL



Une fois l'indicatif du pays affiché, vous pouvez compléter le numéro de votre correspondant et envoyer l'appel.

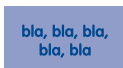
5.2 - RECEVOIR UN APPEL



Un appel arrive



Décrochez




bla, bla, bla,
bla, bla

Parlez



Raccrochez



Si l'icône  est affichée, le vibreur est activé : la sonnerie ne retentit pas.

Si l'icône  est affichée, il n'y a ni vibreur ni sonnerie.



Le numéro de l'appelant s'affiche sous réserve de sa transmission par le réseau (vérifiez la disponibilité de ce service auprès de votre opérateur).







COUPER LA SONNERIE DE CET APPEL (sans le perdre !)

Appuyez sur  lorsque le téléphone sonne : vous pouvez encore répondre en appuyant sur la touche .

Un second appui sur  rejette définitivement l'appel.

● OPTIONS DISPONIBLES



En cours d'appel, accédez par la touche  aux options suivantes :


| | | |
|--|----------------|---|
|  | En attente | Mettez votre appel en attente (vous pourrez le reprendre ultérieurement en utilisant la touche ). |
| | Mains-Libres | Activez/désactivez le mode Mains Libres (le symbole  est alors remplacé par ). |
| | | Attention : éloignez le téléphone de votre oreille tant que cette option est activée, car le volume sonore amplifié pourrait causer des dommages auditifs |
|  | Numéroter | Émettez un second appel (l'appel en cours sera automatiquement mis en attente et vous pourrez permuter vos deux interlocuteurs en utilisant la touche ). |
| | Mémoriser Num. | Mémorisez un numéro de téléphone dans le répertoire. |
| | Messages | Consultez votre messagerie texte. |
| | Services | Accédez aux services proposés par votre opérateur. |
|  | Retour | Retournez à l'écran précédent. |

ARRIVÉE D'UN NOUVEL APPEL

Vous êtes en communication :



Si vous utilisez la touche , vous accepterez ce nouvel appel et l'appel en cours sera automatiquement mis en attente : vous pourrez alors permuter vos deux interlocuteurs en utilisant la touche .

Si vous utilisez la touche , vous accéderez à d'autres options (accepter ce nouvel appel en mettant fin à l'appel en cours...).



Le numéro de l'appelant s'affiche sous réserve de sa transmission par le réseau (vérifiez la disponibilité de ce service auprès de votre opérateur).

6.1 - CONSULTER ET RAPPELER






Chaque appel est caractérisé par l'un des symboles suivants :


- Appel reçu auquel vous avez répondu.
- ✕ Appel reçu auquel vous n'avez pas répondu.
- Appel émis.

6.2 - OPTIONS DISPONIBLES

A partir de la liste des numéros mémorisés, accédez par la touche  aux options suivantes :


| | | |
|---|-----------------|--|
|  | Vers Répertoire | Mémo­risez dans votre répertoire le numéro de téléphone sélectionné. |
|  | Modifier numéro | Modifiez le numéro de téléphone sélectionné. |
|  | Vider mémoire | Videz <u>tous</u> les numéros de la mémoire d'appels. |
| | Retour | Retournez à l'écran d'accueil. |



Pour retourner à l'écran d'accueil, vous devez appuyer sur la touche  (appui long).

7 MESSAGERIE TEXTE ⁽¹⁾

7.1 - ACCÉDER À LA MESSAGERIE

Pour accéder aux messages textes (SMS) à partir de l'écran d'accueil, faites un appui long sur la touche .



Accédez aux messages textes (SMS)
(appui long)

Les catégories suivantes apparaissent :

Non lus Lisez les nouveaux messages.

Lus Lisez les anciens messages : déjà lus ou écrits.

Créer Créez un nouveau message.

Paramètres Configurez les paramètres, notamment le numéro du centre serveur s'il ne vous est pas proposé automatiquement (sans ce numéro, vous ne pouvez pas envoyer de message texte).




(1) Vérifiez la disponibilité de ce service auprès de votre opérateur.

7.2 - CONSULTER VOS MESSAGES

Les messages sont mémorisés dans votre carte SIM et classés en 2 catégories : **Non Lus** et **Lus**.



La capacité de votre carte SIM dépend de votre opérateur. L'icône  apparaît lorsque vous avez trop de messages mémorisés : supprimez-en !

● **MESSAGES NON LUS :**

Messages reçus non lus : reportez-vous en page 16.

● **MESSAGES LUS :**

Messages reçus déjà lus et messages écrits envoyés ou stockés.

Les symboles suivants peuvent précéder des messages :



Message envoyé avec accusé de réception bien reçu.

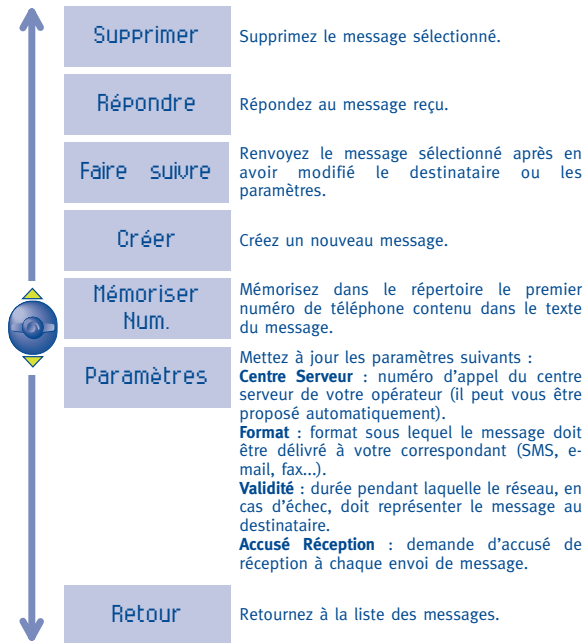


Message envoyé et accusé de réception perdu.

Ou bien, échec de l'envoi du message (vous devrez alors renouveler l'envoi de ce message).

● OPTIONS DISPONIBLES :

En lisant un message, accédez par la touche ● aux options suivantes :



7.3 - ÉCRIRE UN MESSAGE TEXTE

Vous pouvez créer un message ou bien compléter un message préenregistré (prédéfini).

ÉCRIRE UN MESSAGE :

Pour faciliter l'écriture des messages textes, votre téléphone est équipé d'un **système d'aide à la saisie** ⁽¹⁾ (saisie prédictive). Pour créer un mot, un seul appui sur la touche de chacune des lettres qui composent ce mot suffit.

Exemple : pour entrer un **“b”**, appuyer une fois sur la touche

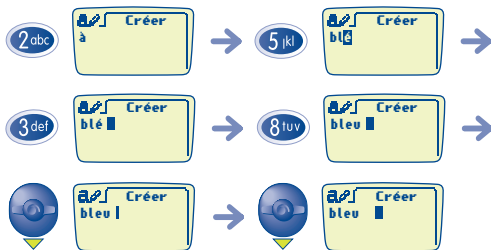


Attention : la lettre qui s'affiche ne correspond pas toujours à la lettre voulue ; c'est le mot le plus usuel qui vous est proposé. Ne tenez pas compte des mots proposés au début, la recherche s'affinera au cours de la saisie des lettres.

Pour valider le mot saisi, appuyez 2 fois vers le bas sur la touche



Exemple : vous voulez écrire **“bleu”** :



Validation du mot ⁽²⁾


Passage au mot suivant

- (1) Selon le modèle et la langue.
- (2) Vous avez la possibilité à ce moment là de mettre des accords s'ils ne vous sont pas proposés (ex : ici mettre un **“s”** en saisie normale: 4 appuis successifs sur 7 pour afficher **“bleus”** avant de passer un mot suivant (cf. page 33).

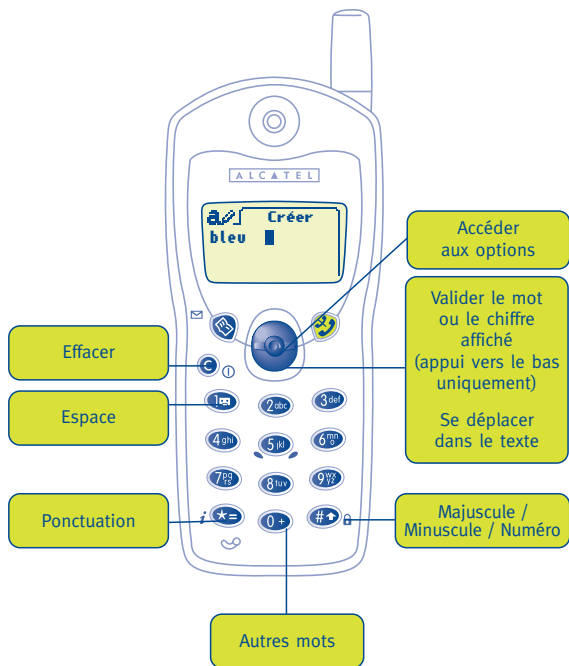
L'affichage du curseur dépend du mode de saisie :


- en mode prédictif ■
- en mode normal |

Pendant la rédaction du message, accédez par la touche  aux options suivantes :

| | | | |
|---|---|-------------------------------|--|
|  | ↑ | Valider le mot | Sélectionnez le mot ou le chiffre en cours de saisie. |
| | | Envoyer le Msg. | Envoyez le message. |
| | | Autres mots | Accédez à la liste des autres mots proposés. |
| | | Insérer chiffres | Insérez des chiffres dans le texte. |
| | | Ponctuation | Insérez un élément de ponctuation ou un symbole dans le texte. |
| | | Mode Prédictif Mode Normal | Choisissez le mode de saisie : prédictif, ou normal, (voir page 32, "la table des caractères utilisés"). |
| | | Ajouter mot | Enregistrez un nouveau mot dans votre dictionnaire. |
| | ↓ | Retour | Revenez au message en cours d'écriture. |

Vous pouvez aussi utiliser les **touches de raccourci** suivantes :



Vous disposez d'un dictionnaire dans lequel vous pouvez ajouter, modifier ou effacer des mots. Vous ajoutez un mot pendant la rédaction d'un message en appuyant sur la touche  et en sélectionnant l'option **"Ajouter mot"**.


● COMPLÉTER UN MESSAGE PRÉDÉFINI :

Vous pouvez :

- Utiliser un message prédéfini existant.
- Créer vos messages prédéfinis.













A partir de la liste des messages prédéfinis, accédez par la touche  aux options suivantes :



Pour retourner à l'écran d'accueil, vous devez appuyer sur la touche  (appui long).

● TABLE DES CARACTÈRES

En mode de saisie normal, vous avez accès à la table de caractères suivante :



| Touches | Nombre d'appuis sur la touche | | | | | | | | | | | |
|---|-------------------------------|---|---|---|---|---|----|---|---|----|----|----|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|  | ␣ | 1 | _ | , | ' | " | : | ; | ? | ¿ | ! | |
|  | A | B | C | 2 | Å | Ä | Æ | ç | | | | |
|  | D | E | F | 3 | É | Δ | Φ | | | | | |
|  | G | H | I | 4 | Γ | | | | | | | |
|  | J | K | L | 5 | Λ | | | | | | | |
|  | M | N | O | 6 | Ñ | Ö | Ω | Ø | | | | |
|  | P | Q | R | S | 7 | Β | Π | Σ | | | | |
|  | T | U | V | 8 | Ü | Θ | | | | | | |
|  | W | X | Y | Z | 9 | Ξ | Ψ | | | | | |
|  | + | 0 | • | - | # | / | % | (|) | < | > | |
|  | * | = | @ | \ | ~ | € | \$ | £ | ¥ | & | \$ | |
|  | # | ↑ | | | | | | | | | | |

␣ : espace.

Pour la saisie d'un mot, faites des appuis successifs sur la touche correspondante à la lettre souhaitée jusqu'à l'apparition de cette lettre.



8.1 - ACCÉDER À LA CALCULATRICE

Depuis l'écran de veille, vous pouvez accéder à la calculatrice de deux manières différentes.

- A) Appuyez sur la touche  et sélectionnez l'option "Calculatrice".
- B) Saisissez directement un chiffre au clavier, puis appuyez sur la touche , et sélectionnez l'option "Calculatrice".

8.2 - EXEMPLE DE CALCUL



Pour saisir les décimales ("."), utilisez la touche  (appui long). Pour retourner à l'écran de veille, vous devez appuyer sur la touche  (appui long).



9 CONVERTISSEUR DE DEVISES

Grâce au convertisseur de monnaie, vous pouvez :

- Convertir directement une devise en euro et vice versa.
- Convertir une somme d'argent en une autre devise (exemple : des dollars en francs français).

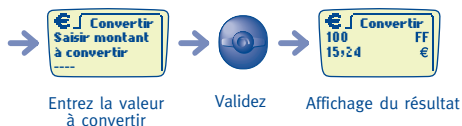
9.1 - ACCÉDER AU CONVERTISSEUR

Depuis l'écran de veille, vous pouvez accéder au convertisseur de deux manières différentes :


- A) Appuyez sur la touche  puis sélectionnez l'option "Convertir".
- B) Saisissez un chiffre au clavier, puis appuyez sur la touche  et sélectionnez l'option "Convertir".




9.2 - EXEMPLE DE CONVERSION

Depuis l'option "Convertir" :



9.3 - SÉLECTION DES DEVISES

Depuis l'option **"Devise ?"**, accédez à la table des devises. A partir de cette table accédez par la touche  aux options suivantes :

| | | |
|---|----------------|---|
|  | Valider | Sélectionnez la devise. |
|  | Ajouter | Ajoutez une nouvelle devise (qui pourra ultérieurement être modifiée ou effacée). |
|  | Retour | Sortez du Menu. |


Si vous êtes dans le convertisseur d'euro :

Une fois la devise sélectionnée ou créée, vous devez rentrer le taux de change de la devise en euro (ou le valider s'il existe déjà).

Si vous êtes dans le convertisseur de devises :

Après avoir sélectionné ou créé la première devise, recommencer la même opération pour la seconde, puis rentrez le taux de change entre ces 2 devises.



Pour retourner à l'écran de veille, vous devez appuyer sur la touche .

10 JEUX



Vous disposez de 3 jeux :

● PUZZLE:

Vous devez recomposer l'image de départ le plus rapidement possible. Pour cela, déplacez les cases en utilisant les touches



● MUSIC:

Vous devez retrouver la séquence musicale jouée par votre téléphone. Pour cela utilisez les touches de  à  de votre téléphone.

● SECRET:

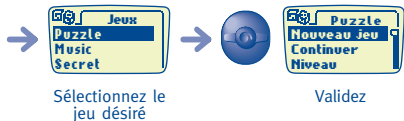
Vous devez retrouver la combinaison secrète de chiffres générée par le téléphone. Une fois votre combinaison validée, votre résultat est affiché à l'aide des icônes suivants :

Nombre de bons chiffres bien placés : ex.  2

Nombre de bons chiffres mal placés : ex.  3

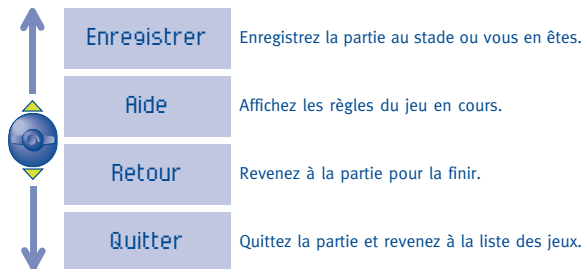
10.1 - ACCÉDER AUX JEUX






10.2 - OPTIONS DISPONIBLES

Au cours d'une partie, accédez par la touche  aux options suivantes :

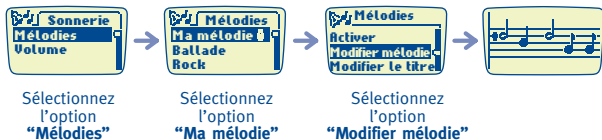


Pour retourner à l'écran de veille, vous devez appuyer sur la touche  (appui long).

11 CRÉATION DE MÉLODIES

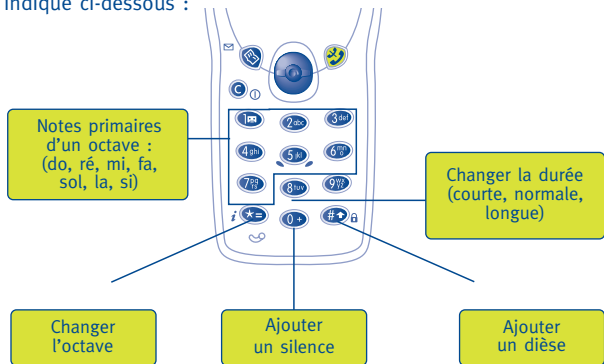
11.1 - ACCÉDER AU MENU "MÉLODIE"

Vous pouvez créer à partir de l'option "Sonnerie" deux mélodies du téléphone ("Ma mélodie").




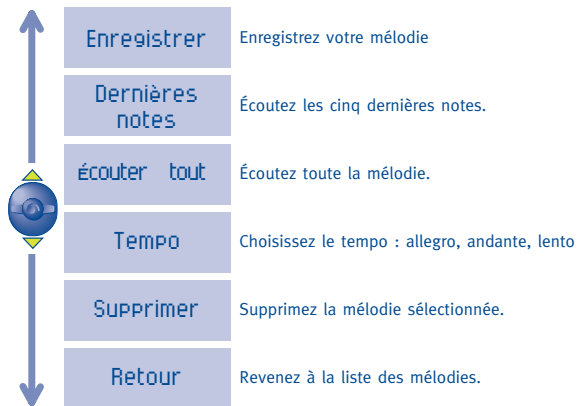
11.2 - COMPOSER UNE MÉLODIE


Pour composer votre mélodie, servez-vous du clavier comme indiqué ci-dessous :



11.3 - OPTIONS DISPONIBLES


Pendant la composition de la mélodie, accédez par la touche  aux options suivantes :



Pour retourner à l'écran de veille, vous devez appuyer sur la touche  (appui long).

12 INTERNET MOBILE⁽¹⁾

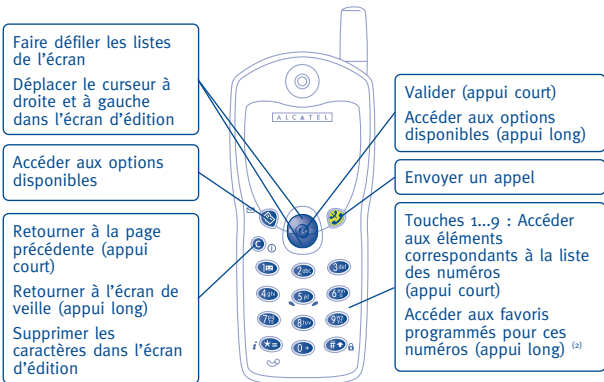
12.1 - ACCÉDER AUX SERVICES INTERNET ⁽²⁾

Depuis l'écran de veille, vous pouvez accéder aux services Internet en appuyant sur la touche , puis en sélectionnant l'option "Services".



Lors de la première utilisation, il peut vous être demandé de saisir votre numéro de téléphone au format international.


12.2 - PRÉSENTATION DU CLAVIER



(1) Selon le modèle dont vous disposez.

(2) Option disponible selon réseau.

12.3 - OPTIONS DISPONIBLES

Lors de la consultation d'une page internet, vous pouvez accéder à un certain nombre d'options en appuyant sur la touche  :

| | |
|------------------|--|
| ... | Options relatives à la page. |
| Aide | Affichez le message d'aide en ligne. |
| Ajouter favoris | Ajoutez la page courante à votre liste de favoris ⁽¹⁾ . |
| Page d'accueil | Retournez directement à votre page d'accueil. |
| Notifications | Accédez à la liste de vos notifications ⁽¹⁾ . |
| Etat connexion | Affichez le bandeau d'information de votre session internet. |
| Quitter Internet | Finissez la consultation des services internet. |
| Abandonner | Fermez le menu contextuel, et revenez à votre page courante. |

12.4 - LE BANDEAU D'INFORMATION

Ce bandeau d'information apparaît à chaque fois que vous vous connectez, que vous appelez une nouvelle page internet, ou qu'une notification survient.




(1) Option disponible selon réseau.

13 MENU

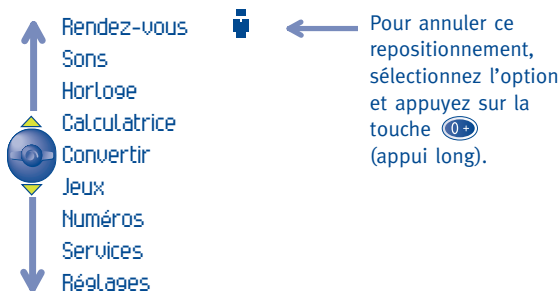
13.1 - PERSONNALISER VOTRE MENU



Vous pouvez modifier l'ordre des options (au maximum 9) que vous utilisez le plus souvent.

Par exemple, vous souhaitez voir l'option **“Rendez-vous”** placée avant l'option **“Sons”** : sélectionnez cette option et appuyez sur la touche  (appui long) pour la mettre en première position.

L'icone  apparaît après l'option **“Rendez-vous”**.



Si vous consultez de nouveau le Menu, il est devenu :






Procédez de la même façon pour **toute autre option du Menu** : appuyez sur la touche  (appui long) pour la mettre en 2e position,  (appui long) pour la 3e position,...

13.2 - SONS

MODE Selon le modèle et l'accessoire connecté :

| | |
|----------------|--|
| Normal | Sonnerie normale (volume progressif). |
| Discret | Sonnerie normale (volume progressif) précédée du vibreur. |
| Vibreur | Coupure de tous les signaux sonores (sonnerie, bip de message, rendez-vous, batterie trop faible), mais activation du vibreur. L'icône  apparaît alors. |
| Silence | Coupure de tous les signaux sonores et du vibreur. L'icône  apparaît alors. |

SONNERIE

| | |
|-----------------|--|
| Mélodies | Mélodies (sélectionner par  et valider par ). |
| Volume | Volume de la sonnerie (régler le volume par ). |

BIP TOUCHES

| | |
|--------------------|---|
| Appui Court | Activer/annuler le bip sonore émis à chaque appui court sur une touche. |
| Appui Long | Activer/annuler le bip sonore émis à chaque appui long sur une touche. |

BIP MESSAGE




Activer/annuler le bip sonore signalant l'arrivée d'un message texte.

13.3 - HORLOGE

DATE/HEURE

Mise à l'heure de votre téléphone.

RENDEZ-VOUS

Programmation de rendez-vous (saisir la date et l'heure - valider par  - saisir l'objet du rendez-vous - valider par ) et valider l'activation quotidienne. Dès l'activation de cette fonction, l'icône  apparaît. Un seul rendez-vous peut être programmé à la fois. L'alarme retentira que le poste soit allumé ou éteint mais n'importe quelle touche pourra l'arrêter.

La possibilité d'annuler cette option vous est automatiquement proposée dès lors que l'option est activée.

FORMAT

Format d'affichage de la date.

MISE À JOUR ⁽¹⁾

Selon le modèle dont vous disposez, et selon l'option choisie, la date et l'heure de votre téléphone seront mises à jour par le réseau :

Automatique Sans aucune action de votre part.


Manuelle Après votre acceptation d'une mise à jour.

Aucune Pas de mise à jour possible en dehors de celle fournie par l'option **“Horloge/Date/Heure”**.

(1) Vérifiez la disponibilité de ce service auprès de l'opérateur.

13.4 - NUMEROS

VOTRE NUMÉRO

Votre numéro de téléphone, en général inscrit dans votre carte SIM (saisir le numéro - valider par .

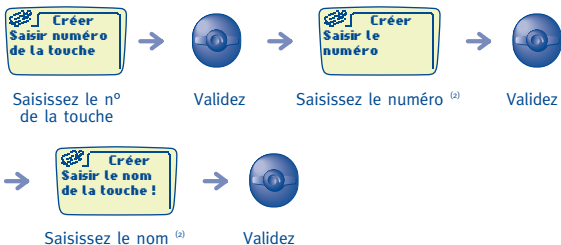
MSG. VOCALE ⁽¹⁾

Numéro d'appel de votre messagerie vocale (saisir le numéro - valider par .


CLAVIER

Numéros d'appels directs : ces numéros, une fois programmés, peuvent être appelés, à partir de l'écran d'accueil uniquement, par un appui long sur une des touches de "2" à "9" du clavier.

Si aucun numéro n'a été programmé :




(1) Contactez votre opérateur, si nécessaire, avant la première utilisation.

(2) En cas d'erreur, effacez par la touche  (appui court).

Si un numéro a déjà été programmé :



PRÉFIXE

Activer/annuler le préfixe qui sera rajouté systématiquement devant le numéro de téléphone saisi lors de l'envoi de l'appel (saisir le numéro - valider par )

13.5 - SERVICES

SÉCURITÉ

Code PIN⁽¹⁾ Code de protection de la carte SIM, demandé à chaque mise sous tension du téléphone quand ce code est activé.

Activer/Désactiver Activation (ou annulation) de ce code.

Changer Mise à jour du code (de 4 à 8 chiffres).

Code PIN2⁽¹⁾ Code de protection de certaines fonctions de la carte SIM (Facture / Coût / FDN...) demandé lors de leur utilisation quand ce code est activé.

Changer Mise à jour du code (de 4 à 8 chiffres).

(1) Contactez votre opérateur si nécessaire.

Code Réseau ⁽¹⁾ Mot de passe demandé pour les options **“Interdits”** liées au réseau.

Code MENU Code de protection de certaines options du MENU (Services, Réglages / Langue), demandé lors de leur utilisation quand ce code est activé.

Activer/Désactiver Activation (ou annulation) de ce code.

Changer Mise à jour du code (de 4 à 8 chiffres).




Code Téléphone Code de protection de votre téléphone, demandé à chaque mise sous tension, quand ce code est activé.

Activer/Désactiver Activation (ou annulation) de ce code.


Changer Mise à jour du code (de 4 à 8 chiffres).

(1) Contactez votre opérateur si nécessaire.

FACTURE

| | |
|-------------------------------|--|
| Durée | Gestion des durées d'appels. |
| Dernier appel | Durée du dernier appel. |
| Durée Dispo. | Crédit de temps encore disponible par rapport à la durée indiquée dans “Forfait” (montant donné à titre indicatif). |
| Cumul Durée | Cumul des durées des appels émis. |
| Forfait | Durée du forfait (saisir la durée - valider par ). |
| Mise à 0 | Remise à zéro (immédiate ou périodique) du cumul des durées des appels émis. |
| Bip durée | Activer/annuler le bip sonore émis en cours d'appel avec une fréquence que vous devez préciser (saisir la fréquence - valider par ). |
| Montant ⁽¹⁾ | Gestion des montants d'appels taxés. |
| Dernier appel | Montant du dernier appel taxé. |
| Crédit ⁽¹⁾ | Crédit encore disponible par rapport au montant “Fix.Crédit” . |
| Cumul Coût | Cumul des montants des appels taxés. |
| Fixer Crédit ⁽¹⁾ | Crédit maximal autorisé au-delà duquel, tout appel payant est interdit (saisir le crédit - valider par ). |
| Mise à 0 | Remise à zéro du cumul des montants des appels taxés. |

(1) Vérifiez la disponibilité de ce service auprès de votre opérateur.

Valeur Unité Coût d'une Unité Télécom dans la devise de votre choix (choisir l'option "**Autre ?**" pour une nouvelle devise et utiliser la touche  pour saisir une décimale).

RENOI APPELS⁽¹⁾

Activer/annuler le renvoi de vos appels vers un numéro précisé (saisir le numéro - valider par ). Cette option s'applique aux cas suivants :

Inconditionnel Renvoi systématique de tous vos appels. L'icone  apparaîtra alors.

Cumulé Si votre ligne est occupée, si vous ne répondez pas ou si vous êtes hors de portée du réseau.

Si occupé Uniquement si votre ligne est occupée.

Si non réponse Uniquement si vous ne répondez pas.

Injoignable Uniquement si vous êtes hors de portée du réseau.

Data Renvoi de vos appels de réception de données vers le numéro précisé.

Fax Renvoi de vos appels de réception de fax vers le numéro précisé.

Activés Liste des renvois activés à partir de ce téléphone.

Tout Annuler Annulation de tous les renvois activés.

(1) Vérifiez la disponibilité de ce service auprès de votre opérateur.

APPELS

- Décroché** Permet de choisir la manière de décrocher un appel.
- Automatique Automatiquement (sans aucun appui touche) après 2 sonneries environ (cette option est prise en compte uniquement si votre téléphone est connecté à un accessoire audio (kits ML) cf. page : 60-61.
- Touche  Après appui sur la touche  uniquement.
- Toute Touche Après appui sur n'importe quelle touche du clavier (1 à #).
- Signal d'appel⁽¹⁾** Activer/annuler la signalisation de l'arrivée d'un deuxième appel signalé par un bip sonore.
- Anonymat⁽¹⁾
(CLIR)** Activer/annuler l'option rendant vos appels anonymes (votre numéro ne sera plus transmis par le réseau à vos correspondants).
- Qui Appelle⁽¹⁾ ?
(CLIP)** Activer/annuler la présentation du numéro de votre correspondant (ou son nom s'il est reconnu du répertoire) à chaque appel.

(1) Vérifiez la disponibilité de ce service auprès de votre opérateur.

Rappel Auto. ⁽¹⁾

Activer/Désactiver Activer/annuler le rappel automatique de vos correspondants lorsque le premier appel n'a pu aboutir.

Num. Interdits Liste des numéros dont les rappels automatiques n'ont pu aboutir (10 essais infructueux).

Mise à o Remise à o de la liste noire.

INTERDITS

Appels émis Activer/annuler l'interdiction d'appeler. Cette option s'applique aux cas suivants :

Hors Rép. Les appels ne correspondant pas à un des numéros de votre répertoire seront interdits.


Tous ⁽²⁾ Tous les appels émis seront interdits.

International ⁽²⁾ Les appels internationaux émis seront interdits.

Sauf -> Pays ⁽²⁾ Les appels émis à l'exception de ceux adressés à votre pays d'abonnement seront interdits.

(1) Selon le modèle dont vous disposez.

(2) Vérifiez la disponibilité de ce service auprès de votre opérateur.

| | |
|--------------------------|--|
| Hors FDN ⁽¹⁾ | Filtrage des appels émis en comparaison avec un répertoire spécifique “ FDN ” contenu dans la carte SIM. |
| Activer/ Désactiver | Tous les appels ne commençant pas par un des numéros enregistrés dans le répertoire “ FDN ” seront interdits. |
| Changer | Si l’option “ Hors FDN ” a été activée, après saisie du code PIN2, vous pourrez mettre à jour le répertoire “ FDN ” (mise à jour du répertoire “ FDN ” par ). |
| Appels reçus | Activer/annuler l’interdiction de recevoir des appels. Cette option s’applique aux cas suivants : |
| Hors Rép. | <u>Tous</u> les appels ne correspondant pas à un des numéros de votre répertoire seront interdits. |
| Tous ⁽¹⁾ | <u>Tous</u> les appels reçus seront interdits. |
| Hors pays ⁽¹⁾ | Les appels reçus, si vous êtes à l’étranger, seront interdits. |
| Activés | Liste des interdictions activées à partir de ce téléphone. |

(1) Vérifiez la disponibilité de ce service auprès de votre opérateur.

RÉSEAUX

SMS CB ⁽¹⁾ Messages diffusés par le réseau (météo, trafic...) s'affichant automatiquement sur l'écran d'accueil.

Liste codes CB Liste des codes des messages à afficher.

Réception Selon l'option choisie, le téléphone affiche les messages diffusés par le réseau.

Complète Le téléphone reçoit en permanence les messages et les affiche conformément à votre liste (voir option "**Liste CB**").

Limitée Le téléphone reçoit par intermittance les messages et les affiche conformément à votre liste (voir option "**Liste CB**").

Aucune Le téléphone ne reçoit aucun message.

Recherche Recherche d'un réseau de rattachement.



Disponibles Liste des réseaux disponibles dans votre environnement radio.

Mode réseau Selon l'option choisie, le mode de recherche d'un réseau est :

Automatique Le réseau recherché en premier est le dernier réseau utilisé.


Manuel Le choix du réseau d'attachement est laissé à l'utilisateur.

(1) Vérifiez la disponibilité de ce service auprès de votre opérateur.


| | |
|-----------|---|
| Préférés | Liste des réseaux auxquels vous souhaitez être connectés en priorité (mise à jour de cette liste par ). |
| Interdits | Liste des réseaux qui vous sont interdits (mise à jour de cette liste par  . |

13.6 - RÉGLAGES

LANGUES ⁽¹⁾

Langue d'affichage des messages (sélectionner par ). L'option **“Automatique”** choisit la langue correspondant au réseau d'abonnement (si celle-ci est disponible dans le poste).

DICTIONNAIRE


Vous disposez d'un dictionnaire auquel vous pouvez ajouter vos mots personnels à ceux du système d'aide à la saisie. Lorsque vous consultez votre dictionnaire, vous pouvez ajouter, modifier ou effacer des mots par les options de la touche .

MSG D'ACCUEIL ⁽¹⁾

Message d'accueil présenté à chaque mise en marche : vous disposez de 4 lignes de texte (voir les caractères disponibles page 32).

(1) Option disponible selon le modèle que vous possédez.


AFFICHEUR**Éclairage**

Intensité de l'éclairage (régler par ) : nous vous conseillons de choisir l'intensité minimale pour économiser la batterie.

Contraste

Contraste de l'afficheur (régler par ).

AUTONOMIE**Coupure auto**

Dès l'activation de cette option, le poste s'éteindra automatiquement en cas de non utilisation prolongée (ni appui, ni appel, ni message reçu) après une durée que vous aurez choisie (saisir la durée - valider par ).

Verrou clavier

Dès l'activation de cette option, votre clavier se verrouillera automatiquement (en cas de non utilisation prolongée).

14 GARANTIE

14.1 - GARANTIE

Nous vous félicitons pour le choix de ce téléphone et souhaitons qu'il vous donne entière satisfaction.

Indépendamment de la garantie légale dont vous bénéficiez, ce téléphone (ainsi que le chargeur) est garanti contre tout défaut de fabrication pendant UN (1) an à compter de la date d'achat figurant sur votre facture.

Néanmoins, si la durée de la garantie légale en vigueur dans votre pays excède un (1) an, la garantie légale sera seule applicable.

Au titre de la présente garantie, vous devez sans tarder aviser votre revendeur ou tout centre de maintenance dont la liste figure sur le site www.alcatel.com, des défauts constatés et lui présenter la facture telle qu'elle vous a été remise lors de l'achat.

Le fabricant ou le revendeur se réserve le droit de refuser l'application de la présente garantie à tout matériel dont les marques ou les numéros de série ont été enlevés ou modifiés.

Le revendeur décidera, à son choix, de remplacer ou de réparer selon le cas tout ou partie du matériel reconnu défectueux, la présente garantie couvrant les frais de pièces et de mains d'œuvre à l'exclusion de tout autre coût.

Les interventions au titre de la présente garantie, notamment la réparation, la modification ou le remplacement des pièces, ne sauraient avoir pour effet de prolonger la garantie du matériel, sauf dispositions légales contraires. La réparation ou le remplacement pourra être effectué(e) avec des unités reconditionnées à neuf et dont le fonctionnement est équivalent.

Toutes pièces défectueuses remplacées dans le cadre de la présente garantie seront la propriété du fabricant.

La présente garantie ne s'applique pas aux dégâts ou défauts occasionnés par :

- l'abus ou la mauvaise utilisation, y compris, sans pour autant s'y limiter, (a) l'utilisation du matériel dans un but autre que celui pour lequel il a été conçu ou sans respect des instructions du fabricant ou du revendeur en ce qui concerne l'utilisation et la maintenance du matériel, et (b) l'installation ou l'utilisation du matériel non conforme aux normes techniques et de sécurité en vigueur dans le pays où le matériel est utilisé ;
- les accidents, cas de force majeure ou tout autre cause extérieure au matériel notamment, les conséquences du vol, les actes de vandalisme, la foudre, l'incendie, l'humidité, les infiltrations de liquide, les intempéries, les perturbations radioélectriques produites par d'autres équipements, les variations de tension du secteur électrique et/ou de lignes téléphoniques, etc. ;
- l'association ou l'intégration du matériel dans des équipements non fournis par le fabricant ou le revendeur, sauf accord écrit de ces derniers ;
- les défauts et détériorations provoqués par l'usure normale ;
- les modifications ou adaptations à apporter au matériel, fussent-elles obligatoires, en raison de l'évolution de la réglementation et/ou des modifications des paramètres du réseau ;
- les défauts de liaison consécutifs à une mauvaise propagation ou causés par l'absence de recouvrement des couvertures relais-radio.

A l'exception de la garantie légale, les dispositions ci-dessus constituent les seuls recours pouvant être exercés auprès du fabricant et du revendeur en cas de défectuosité du matériel, la présente garantie étant exclusive de toute autre garantie expresse ou implicite liée à la vente du matériel.

14.2 - INFORMATIONS

- Adresse Internet : www.alcatel.com
- N° Hot Line Alcatel : consultez la brochure “Alcatel Services” (appel taxé localement selon la tarification en vigueur dans votre pays).

Votre téléphone est un appareil destiné à émettre et recevoir des appels téléphoniques. Il fonctionne sur les réseaux GSM dans les bandes 900 MHz et 1800 MHz.

Garantie des batteries et des accessoires autres que le chargeur

Indépendamment de la garantie légale dont elle bénéficie, la batterie de votre téléphone et les accessoires autres que le chargeur sont garantis 3 mois à compter de la date d'achat figurant sur votre facture. Néanmoins, si la garantie légale en vigueur dans votre pays est supérieure à 3 mois, la garantie légale est seule applicable.

En cas de panne, retournez la batterie à votre revendeur pour échange.

Toutefois, cette garantie ne s'applique pas en cas d'utilisation non conforme aux instructions figurant dans le manuel utilisateur, de détérioration provenant d'une cause extérieure, de modifications ou de réparations réalisées par des personnes non agréées par le constructeur ou le revendeur.

Sauf dispositions légales contraires, les batteries et accessoires remplacés au titre de la présente garantie ne bénéficient d'aucune garantie spécifique au-delà de la période initiale de garantie.

Le marquage CE atteste que votre téléphone ainsi que la batterie sont conformes aux directives communautaires en vigueur, et notamment à :

- la directive 73/23/CEE (sécurité électrique)
- la directive 89/336/CEE (compatibilité électromagnétique)
- la directive 1999/5/CEE (R&TTE).”

15 ACCESSOIRES

La dernière génération de téléphones mobiles GSM d'Alcatel offre une fonction "mains libres" intégrée vous permettant ainsi d'utiliser le téléphone placé à une certaine distance, par exemple sur une table. Pour ceux d'entre vous qui souhaiteraient préserver une certaine confidentialité aux conversations, vous pouvez utiliser une oreillette : le kit piéton Mains-Libres.



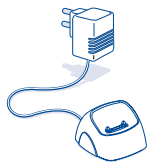
**Kit piéton
Mains-Libres**
M 11



**Chargeur
allume-cigare**
C 51



**Batterie
NiMH**
B 50



**Minichargeur
de bureau**
C 53



**Clip
ceinture**
BC 10B



Sacoche
HC 24



**Kit véhicule
simple
MP 73**



**Kit véhicule
Mains-Libres
MP 75**



**Câble
antenne
A 1**



**Kit
antenne
A 2**



Achat en ligne : www.alcatel.com

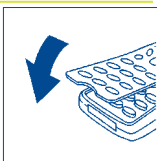


Face avant amovible(*) FB ou FC(*)

Mise en place de la face avant

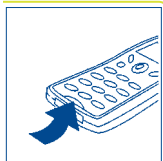


Insérez le haut
de la face avant.



Posez le bas de la
face avant.

Retrait de
la face avant



Décrochez la face
avant par le bas.

(*) selon les modèles

©1999. Reproduction interdite.
ALCATEL se réserve le droit, dans
l'intérêt de sa clientèle, de modifier
sans préavis les caractéristiques de
ses matériels.

3DS06962ABAA 01

www.alcatel.com

ALCATEL