

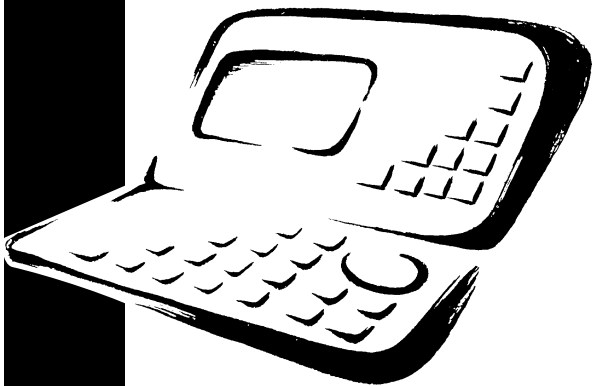
CASIO®

SF-5580

SF-5780

SF-5980

**Manuel de
l'utilisateur**

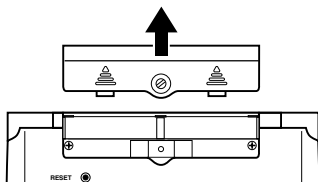


- CASIO COMPUTER CO., LTD. n'assume aucune responsabilité pour tout dégât ou perte résultant de l'utilisation de ce manuel.
- CASIO COMPUTER CO., LTD. n'assume aucune responsabilité pour toute perte ou réclamation en provenance d'un tiers qui pourrait s'élever à la suite de l'utilisation de l'agenda numérique.
- CASIO COMPUTER CO., LTD. n'assume aucune responsabilité pour tout dégât ou perte provoqué par l'effacement de données à la suite d'un mauvais fonctionnement, de réparations ou du changement des piles. Faire toujours des copies de toutes les données importantes sur d'autres supports pour se protéger contre de telles pertes de données.

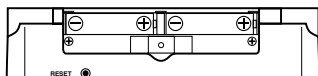
Avant d'utiliser l'agenda numérique pour la première fois...

Procédez de la manière suivante pour insérer les piles et initialiser l'appareil la première fois que vous l'utilisez.

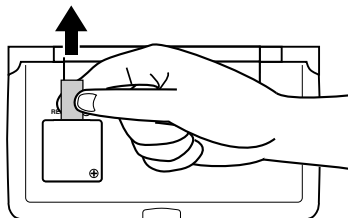
1. Enlevez la vis qui maintient le couvercle du logement des piles et ouvrez le couvercle.



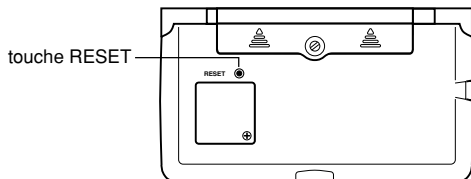
2. Insérez deux piles neuves dans le logement des piles.
 - Assurez-vous que les pôles positifs (+) et négatifs (-) des piles sont dirigés dans le bon sens.



3. Remettez le couvercle du logement des piles en place et fixez-le avec la vis.
 - Veillez à ne pas trop serrer la vis.
4. Retirez le ruban isolant de la pile de secours en tirant dans le sens indiqué par la flèche imprimée sur le ruban.



5. Appuyez sur la touche RESET à l'arrière de l'agenda numérique avec un objet fin et pointu.



```
ARE YOU USING A  
NEW UNIT FOR THE  
FIRST TIME (Y/N)?
```

6. Appuyez sur **Y**.

```
CLEAR MEMORY AND  
SET UP THE UNIT  
FOR OPERATION?  
YES(OK)/NO(ESC)
```

7. Appuyez sur **OK** pour initialiser l'agenda numérique ou **ESC** pour abandonner cette opération.
- A ce moment, le message "SET TIME!" apparaît.
 - Au bout de deux secondes environ, l'écran de l'heure locale apparaît.
8. Appuyez sur **FUNC**, sélectionnez "Time set" et procédez comme indiqué à la page 18 pour régler l'heure locale.
- Si vous mettez l'appareil hors tension sans régler l'heure locale, le message "SET TIME!" apparaîtra à la prochaine mise sous tension. L'agenda numérique ne peut pas fonctionner correctement si vous ne réglez pas l'heure locale.

Important!

- Mettez l'appareil au moins une fois par mois sous tension pour contrôler l'état actuel de la pile de secours.

■ Mise sous et hors tension

Appuyez sur **ON/OFF** pour mettre l'agenda numérique sous ou hors tension.

Important!

- Si rien n'apparaît à l'écran quand vous mettez l'appareil sous tension, c'est que les piles principales sont vides. Remplacez-les (page 14) par des neuves et appuyez sur la touche RESET pour continuer.
- N'oubliez pas d'appuyer sur la touche RESET (page 2) après la première insertion des piles principales, ou après le remplacement des piles usées.

Sommaire

<i>Avant d'utiliser l'agenda numérique pour la première fois...</i>	1
Mise sous et hors tension	3
<i>Avant d'utiliser l'agenda numérique...</i>	8
Introduction	8
Faites une copie de toutes vos données importantes!	8
Précautions importantes	8
<i>Pour commencer</i>	9
Guide général	9
Ecran	10
Initialisation	11
Alimentation	13
Mise sous et hors tension	15
Menus de fonctions	16
Langue d'affichage	16
Contraste de l'affichage	16
Tonalité des touches	17
Retour destructif	17
<i>Mode Heure locale</i>	18
Utilisation de l'alarme quotidienne	19
<i>Mode Heure dans le monde</i>	21
Ecran d'information sur les fuseaux	22
<i>Fonctionnement de la banque de données</i>	24
Entrée d'un texte	24

Entrée de dates et d'heures	26
Formats d'affichage	26
Mode Répertoire téléphonique	28
Sommaire de données enregistrées	30
Mode Bloc-notes	31
Sommaire de données enregistrées	32
Mode Calendrier	33
Manipulation des calendriers	33
Marqueurs de rendez-vous	35
Dates du calendrier en surbrillance	35
Compte de jours ouvrables	36
Ecran de l'emploi du temps hebdomadaire	37
Mode Emploi du temps	38
Manipulation des dates de l'emploi du temps	38
Alarmes d'emploi du temps	40
Comment sont classées les données de l'emploi du temps	41
Intitulés et symboles d'emploi du temps	41
Ecran d'emploi du temps quotidien	42
Mode Mémento	44
Alarmes de memento	45
Mode Tâches	46
Sommaire de données enregistrées	48
Comment sont classées les tâches	48
Symboles de priorité	48

Mode Gestionnaire de dépenses	50
Intitulés et symboles désignant les types de dépenses	51
Intitulé du type de paiement	53
Taux de change	53
Relevé périodique des dépenses	53
Sommaire des données enregistrées	54
Recherche de données	55
Recherche avec défilement	55
Recherche des caractères initiaux	55
Recherche de caractères au hasard	56
Recherche d'une date	56
Modification de données	57
Effacement de données	58
Effacement d'un seul item	58
Effacement de tous les items d'un mode	58
Effacement des items marqués seulement	60
Effacement de tous les items de modes donnés	60
Accès secret	62
Modes de conversion	64
Conversion métrique	65
Conversion de devises	65
Modes de jeux	67
Le poker	67
Le Blackjack	69

Mode Calculatrice	72
Communication de données	75
Préparatifs pour la communication de données	75
Transmission de données	77
Transmission de tous les items d'un mode	78
Fiche technique	80
Capacité de la mémoire	80
Comment sont classées les données dans l'agenda numérique	81
Messages d'erreur	82
Tableau des messages	82
Spécifications	83

Avant d'utiliser l'agenda numérique...

Introduction

Nous vous félicitons d'avoir porté votre choix sur ce nouveau SF-5580/SF-5780/SF-5980 CASIO (appelé l'agenda numérique ou l'appareil dans ce manuel). Veuillez conserver ce manuel à portée de main pour toute référence future.

Faites une copie de toutes vos données importantes!

La mémoire de l'agenda numérique ne retient toutes les informations que si l'appareil est constamment alimenté par les piles. Conservez toujours une copie de toutes vos données importantes.

Important!

- Insérez les piles (page 1) et initialisez l'appareil comme décrit à la page 11 avant d'utiliser l'agenda numérique pour la première fois.

Précautions importantes

- Ne jamais exposer l'agenda numérique au feu.
- Evitez les températures extrêmes. Ne pas laisser l'agenda numérique en plein soleil, près d'une fenêtre ou à proximité d'un chauffage.
- A très basse température, le temps de réponse de l'affichage ralentit ou l'affichage peut ne pas apparaître du tout. C'est temporaire, et l'appareil fonctionnera normalement dès qu'il sera exposé à une température normale.
- Evitez d'exposer l'appareil à une humidité, saleté ou poussière excessive.
- Evitez de laisser tomber l'agenda numérique ou de l'exposer à des chocs violents.
- Ne jamais tordre ou courber l'agenda numérique .
- Ne jamais essayer de démonter l'agenda numérique .
- Ne pas appuyer sur les touches avec un crayon, un stylo ou un objet pointu.
- Pour nettoyer l'extérieur de l'agenda numérique, essuyez-le avec un chiffon doux imprégné d'une solution faible de détergent neutre et d'eau. Essorez bien le chiffon pour extraire tout l'excédent d'eau avant d'essuyer l'agenda numérique. Ne jamais utiliser de benzène, diluant ou autre agent volatil pour nettoyer l'appareil. Les caractères imprimés pourraient être effacés ou le boîtier endommagé.
- Le contenu de ce manuel peut être modifié sans avis préalable.
- CASIO COMPUTER CO., LTD. n'assume aucune responsabilité en cas de perte ou de réclamation d'un tiers provenant de l'utilisation de ce produit.
- Notez qu'une fois que le rétroéclairage est allumé, il le reste tant que vous faites des opérations avec la calculatrice.

L'utilisation prolongée du rétroéclairage réduit considérablement l'autonomie des piles!

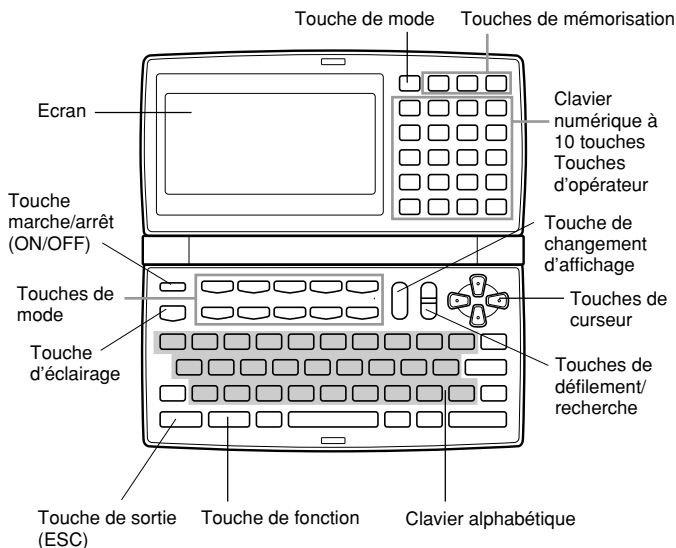
Appuyez sur la touche **LIGHT** pour éteindre le rétroéclairage.

- N'utilisez que des piles alcalines pour alimenter cet agenda.

Pour commencer

Veillez à lire attentivement ce manuel.

Guide général



■ Ecran

Sous un éclairage faible, vous pouvez allumer le rétroéclairage à diode électroluminescente (EL) pour mieux voir l'affichage à l'écran.

Pour allumer le rétroéclairage EL

Le rétroéclairage s'éteint par une pression sur la touche **LIGHT**. Si vous ne faites aucune opération pendant environ 15 secondes, le rétroéclairage s'éteint automatiquement. Notez toutefois qu'une fois que le rétroéclairage est allumé, il le reste tant que vous utilisez l'agenda.

L'utilisation prolongée du rétroéclairage réduit considérablement l'autonomie des piles!

Appuyez une nouvelle fois sur la touche **LIGHT** pour éteindre le rétroéclairage quand vous avez terminé.

Indicateurs apparaissant à l'écran



- | | |
|---|---|
| ① Mode Répertoire téléphonique | ⑬ Opération de touche SHIFT |
| ② Mode Bloc-notes | ⑭ Entrée de majuscules |
| ③ Mode Tâches | ⑮ Opération de touche CODE |
| ④ Mode Mémento | ⑯ Ecran NEW/EDIT |
| ⑤ Mode Emploi du temps | ⑰ Affichage d'index |
| ⑥ Mode Calendrier | ⑱ Affichage de données |
| ⑦ Mode Gestionnaire de dépenses | ⑲ Alarme répétitive en service |
| ⑧ Mode Heure locale/Heure dans le monde | ⑳ Alarme quotidienne en service |
| ⑨ Mode Calculatrice | ㉑ Tonalité des touches en service |
| ⑩ Modes Conversions | ㉒ Mémoire verrouillée |
| ⑪ Modes Jeux | ㉓ Avertissement de faible tension des piles |
| ⑫ Indique les données précédentes | ㉔ Indique les données suivantes |

■ Initialisation

Procédez de la façon suivante pour initialiser l'appareil aux réglages usine.

Important!

- N'utilisez pas de crayon ou d'objet extrêmement pointu pour appuyer sur la touche RESET.
- N'oubliez pas d'initialiser l'appareil si vous l'utilisez pour la première fois.
- Effectuez l'initialisation seulement après avoir mis les piles principales et de secours correctement en place.
- Veillez à appuyer sur la touche RESET (page 2) après avoir inséré les piles principales pour la première fois, ou si les piles ont été remplacées parce qu'elles étaient usées.

Pour effectuer l'initialisation

1. Mettez l'appareil hors tension.
2. Appuyez sur la touche RESET au dos de l'agenda numérique avec un objet fin et pointu.



ARE YOU USING A
NEW UNIT FOR THE
FIRST TIME (Y/N)?

3. Vous devez maintenant appuyer sur **Y** pour "oui" ou **N** pour "non" en tenant compte des cas suivants.

Quand faut-il appuyer sur **Y** pour répondre "oui"

- Quand vous utilisez l'appareil pour la première fois.
 - Quand vous voulez initialiser l'appareil et effacer toutes les données et tous les réglages.
 - Quand vous initialisez l'appareil après une erreur de données (page 82).
1. Appuyez sur **Y** en réponse au message qui apparaît à l'écran quand vous démarrez l'initialisation.



CLEAR MEMORY AND
SET UP THE UNIT
FOR OPERATION?
YES(OK)/NO(ESC)

- Appuyez sur **OK** pour initialiser l'agenda numérique ou sur **ESC** pour abandonner l'opération.
 - A ce moment, le message "SET TIME!" apparaît.
 - Au bout de deux secondes, l'écran de l'heure locale apparaît.
- Appuyez sur **FUNC**, sélectionnez "Time set", puis procédez comme indiqué à la page 18 pour régler l'heure locale.
 - Si vous mettez l'appareil hors tension sans régler l'heure locale, le message "SET TIME!" apparaîtra à la prochaine mise sous tension. L'agenda numérique ne peut pas fonctionner correctement si vous ne réglez pas l'heure locale.

Quand faut-il appuyer sur **N** pour répondre "non"

- Après avoir remplacé les piles principales.
 - Quand vous ne réinitialisez pas l'appareil pour effacer toutes les données et tous les réglages.
 - Quand vous ne réinitialisez pas l'appareil après une erreur de données (page 82).
- Appuyez sur **N** en réponse au message qui apparaît à l'écran quand vous commencez l'initialisation.
 - A ce moment, le message "SET TIME!" apparaît.
 - Au bout de deux secondes environ, l'écran de l'heure locale apparaît.
 - Appuyez sur **FUNC**, sélectionnez "Time set", puis procédez comme indiqué à la page 18 pour régler l'heure locale.
 - Si vous mettez l'appareil hors tension sans régler l'heure locale, le message "SET TIME!" apparaîtra à la prochaine mise sous tension. L'agenda numérique ne peut pas fonctionner correctement si vous ne réglez pas l'heure locale.
 - Les réglages initiaux de l'agenda numérique après l'initialisation sont les suivants.

Heure locale:	New York JAN 1, 1996 (MON) 12:00 AM Format de 12 heures
Heure dans le monde:	London
Alarme quotidienne:	12:00 AM
Alarm:	Alarme quotidienne — OFF Tonalité des touches — ON
Messages:	Anglais
Entrée de caractères:	Majuscules — OFF

■ Alimentation

L'agenda numérique est alimenté par deux piles de taille AAA, et la mémoire est protégée par une seule pile au lithium CR2032.

Avertissement de tension faible des piles

L'absence d'affichage après la mise sous tension ou l'apparition du message de faible tension des piles "MAIN BATTERIES WEAK! REPLACE THEM! UNIT WILL NOT TURN ON AGAIN!" (suivi de l'extinction de l'affichage dans les 10 secondes qui suivent) indique normalement que les piles principales sont faibles. Notez toutefois qu'en appuyant sur la touche RESET au dos de l'appareil et effectuant les étapes 1 et 2 de "Quand faut-il appuyer sur N pour répondre "non"" ci-dessus, on peut rétablir parfois le fonctionnement normal. Si le message de faible tension des piles apparaît même après la réinitialisation, c'est que vous devez remplacer les piles principales dès que possible.

Remarque

- Veillez à ne pas faire d'erreur et à ne pas effacer le contenu de la mémoire.

Important!

- Remplacez les piles seulement quand la capacité des piles est faible et qu'il est impossible de mettre l'agenda sous tension en appuyant sur la touche **ON**. Ne remplacez pas les piles tant que l'agenda se met normalement sous tension quand vous appuyez sur la touche **ON**.
- Il n'y a pas d'avertissement spécial quand la pile de secours est faible. Veillez à la remplacer tous les 5 ans.
- Conservez toujours une copie manuscrite de toutes vos données importantes, enregistrées dans l'agenda numérique.

Précautions concernant les piles

Des piles mal installées peuvent exploser ou fuir, et éventuellement détériorer l'intérieur de l'agenda numérique. Notez les points suivants.

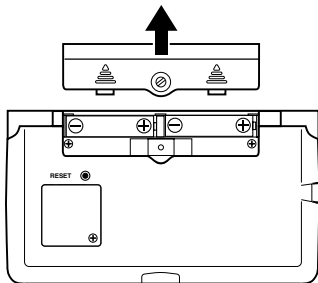
- N'utilisez que des piles alcalines pour alimenter cet agenda.
- Assurez-vous que la face positive (+) de chaque pile est dirigée dans le bon sens.
- Ne jamais insérer en même temps des piles de types différents.
- Ne jamais insérer en même temps une pile usée et une pile neuve.
- Ne pas exposer les piles à une chaleur directe, les court-circuiter ou les ouvrir.
- Ne jamais laisser de piles usées dans le logement des piles.
- Enlevez les piles si vous ne comptez pas utiliser l'appareil pendant un certain temps.
- Remplacez les piles au moins une fois tous les cinq ans, quel que soit l'usage que vous faites de l'appareil pendant cette période.
- Ne jamais essayer de recharger les piles fournies avec l'appareil.
- Si une pile fuit, nettoyez immédiatement le logement des piles en prenant soin de ne pas toucher le liquide avec les doigts.

Gardez les piles hors de portée des enfants en bas âge. En cas d'ingestion, consultez immédiatement un médecin.

Pour remplacer les piles principales

Important!

- Ne pas enlever les piles principales de l'agenda numérique quand la pile de secours est retirée.
 - Remplacez les deux piles en même temps et n'utilisez pas une pile usée avec une neuve.
 - N'oubliez pas d'appuyer sur la touche RESET (page 2) après la première insertion des piles principales, ou après le remplacement des piles usées.
 - Remplacez les piles seulement quand la capacité des piles est faible et qu'il est impossible de mettre l'agenda sous tension en appuyant sur la touche **ON**. Ne remplacez pas les piles tant que l'agenda se met normalement sous tension quand vous appuyez sur la touche **ON**.
1. Appuyez sur **OFF** pour mettre l'appareil hors tension.
 2. Enlevez la vis qui retient le couvercle du logement des piles et ouvrez le couvercle.

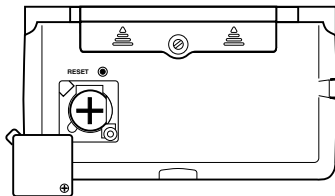


3. Enlevez les deux piles usées et remplacez-les par deux neuves.
 - Assurez-vous que les pôles positifs (+) et négatifs (-) sont orientés correctement.
4. Remettez le couvercle du logement des piles en place et fixez-le avec la vis.
 - Veillez à ne pas trop serrer la vis.
5. Appuyez sur la touche RESET.
 - Le message "ARE YOU USING A NEW UNIT FOR THE FIRST TIME (Y/N)?" apparaît. Veillez à bien appuyer sur **N** pour répondre à ce message (une pression sur **Y** annulerait toutes les données mémorisées). Continuez ensuite en procédant comme indiqué dans "Initialisation" à la page 11.

Pour remplacer la pile de secours

Important!

- Ne pas enlever la pile de secours quand les piles principales sont retirées.
 - Remplacez la pile de secours au moins une fois tous les 5 ans pour ne pas courir le risque de perdre toutes vos données enregistrées.
1. Appuyez sur **OFF** pour mettre l'appareil hors tension.
 2. Enlevez la vis qui retient le couvercle du logement de la pile de secours et ouvrez le couvercle.



3. Enlevez la pile usée en insérant un objet fin et pointu dans (A).



4. Insérez une pile neuve dans le logement en vous assurant que la face positive (+) de la pile neuve est tournée vers le haut (face visible).
5. Remettez le couvercle du logement de la pile en place et fixez-le avec la vis.
 - Veillez à ne pas serrer trop fort la vis.

■ Mise sous et hors tension

Appuyez sur **ON/OFF** pour mettre l'agenda numérique sous ou hors tension.

Important!

- Si rien n'apparaît à l'écran quand vous mettez l'appareil sous tension, c'est que les piles principales sont vides. Remplacez-les (page 13) par des neuves et appuyez sur la touche RESET pour continuer.

Extinction automatique

L'appareil s'éteint automatiquement si vous n'appuyez sur aucune touche pendant environ trois minutes. Les alarmes que vous avez pré-réglées sont audibles, même si l'appareil est hors tension.

■ Menus de fonctions

- Une pression sur **FUNC** fait apparaître un menu de fonctions, dont le contenu diffère selon le mode.
- Une pression sur **SHIFT FUNC** fait apparaître un menu de fonctions des principaux réglages du système (menu système).
- Tapez le nombre indiqué à gauche de la fonction que vous voulez utiliser pour la sélectionner.
- Pour sortir d'un menu de fonctions, appuyez sur **ESC**.

■ Langue d'affichage

L'agenda numérique peut afficher des messages dans chacune des trois langues suivantes: anglais, français et espagnol.

Pour sélectionner la langue d'affichage

1. Appuyez sur **SHIFT FUNC** et sélectionnez "Language".
2. Appuyez sur la touche numérique qui correspond à la langue que vous voulez utiliser.
 - Pour sélectionner "English" il faut, par exemple, appuyer sur **1**.
 - La langue d'affichage revient automatiquement à l'anglais lorsque vous initialisez l'appareil (opération RESET) (page 11).

Remarque

- Dans ce manuel, tous les affichages de messages sont en anglais.

■ Contraste de l'affichage

Procédez de la façon suivante pour que les caractères affichés apparaissent plus sombres ou plus clairs.

Pour ajuster le contraste de l'affichage

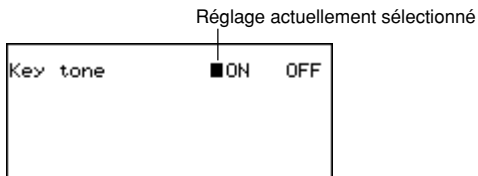
1. Appuyez sur **SHIFT FUNC** et sélectionnez "Display contrast".
2. Utilisez ◀ et ▶ pour assombrir ou éclaircir les caractères.
3. Appuyez sur **OK** pour sortir de cet écran.

■ Tonalité des touches

Quand cette fonction est en service, l'agenda numérique émet un bip chaque fois que vous appuyez sur une touche.

Pour mettre la tonalité en ou hors service

1. Appuyez sur **SHIFT FUNC** et sélectionnez "Key tone".



2. Utilisez ◀ et ▶ pour mettre la tonalité en et hors service.
 - L'indicateur **KEY** apparaît à l'écran quand la tonalité est en service.
3. Appuyez sur **OK** pour sortir de cet écran.

■ Retour destructif

Quand cette fonction est en service, le caractère à la position du curseur est effacé quand vous appuyez sur la touche de retour **BS**.

Pour mettre le retour destructif en et hors service

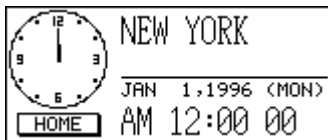
1. Appuyez sur **SHIFT FUNC** et sélectionnez "Backspace".
2. Utilisez ◀ et ▶ pour mettre la fonction en et hors service.
3. Appuyez sur **OK** pour sortir de l'écran.

Mode Heure locale

L'heure indiquée dans le mode Heure locale est utilisée pour la gestion de différentes fonctions dépendant de l'indication de l'heure.

Pour entrer dans le mode Heure locale

Appuyez une fois sur la touche **HOME/WORLD**.



Pour régler votre fuseau horaire


1. Dans le mode Heure locale, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Time zone change".
2. Utilisez ▲ et ▼ pour faire défiler tous les noms de ville.
 - Voir page 23 pour une liste complète des fuseaux horaires.
3. Quand le nom de ville souhaité est affiché, appuyez sur **OK**.
 - Vous pouvez changer le fuseau horaire plus tard si vous voulez. Dans ce cas, seul le fuseau change, sans changement de la date ni de l'heure.

Pour régler l'heure et la date

1. Dans le mode Heure locale, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Time set".
 - Le réglage de l'heure clignote à l'écran.
 - Utilisez ◀ et ▶ pour déplacer le clignotement sur l'affichage.
2. Entrez des nombres pour l'année, le mois, le jour, les heures et les minutes.
 - Pour l'année, entrez quatre chiffres compris entre 1901 et 2099.
 - Utilisez le format de 12 heures ou 24 heures en fonction du format utilisé pour l'heure locale (page 19).
 - Les entrées inappropriées sont ignorées.
3. Avec le format de 12 heures, appuyez sur **A** pour le matin ou **P** pour l'après-midi.
4. Appuyez sur **OK** pour sortir de l'écran.
 - Une pression sur **OK** rétablit les secondes à "00".

Pour passer de l'heure normale à l'heure d'été

Dans le mode Heure locale, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Daylight savings".

- Le réglage opposé est sélectionné et l'écran de mode Heure locale réapparaît.
L'indicateur  symbolise l'heure d'été.

Pour passer du format de 12 heures à celui de 24 heures

Dans le mode Heure locale, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "12/24 heures".

- Le réglage opposé est sélectionné et l'écran de mode Heure locale réapparaît.
L'indicateur AM/PM apparaît pour le format de 12 heures.
- Le format que vous sélectionnez vaut pour tous les modes.

Pour sélectionner le format de la date

1. Dans le mode Heure locale, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Date format".
2. Sélectionnez le format de la date que vous voulez utiliser.
 - Voici un exemple de chaque format.

[1] Mois/Jour/Année: JAN 1, 1996 (MON)

[2] Jour/Mois/Année: 1 JAN, 1996 (MON)

[3] Année/Mois/Jour: 1996/1/1 (MON)

- Le format de la date que vous sélectionnez vaut pour tous les modes.

■ Utilisation de l'alarme quotidienne

L'alarme quotidienne sonne chaque jour à la même heure pendant 20 secondes et l'écran de l'alarme quotidienne apparaît.

Pour changer l'heure de l'alarme quotidienne

1. Dans le mode Heure locale, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Daily alarm set".
 - Le réglage de l'heure clignote à l'écran .
 - Utilisez ◀ et ▶ pour déplacer le clignotement.
2. Entrez des nombres pour l'heure et les minutes.
 - Toute entrée inappropriée est ignorée.
3. Pour le format de 12 heures, appuyez sur **A** pour le matin ou **P** pour l'après-midi.
4. Appuyez sur **OK** pour sortir de l'écran.
 - Une pression sur **OK** met automatiquement l'alarme en service.

Pour mettre l'alarme quotidienne en et hors service

1. Dans le mode Heure locale, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Daily alarm sound".
2. Utilisez ◀ et ▶ pour mettre l'alarme quotidienne en et hors service.
3. Appuyez sur **OK**.

Comment fonctionne l'alarme quotidienne

L'alarme quotidienne sonne à l'heure que vous avez préréglé. L'alarme répétitive fait retentir plusieurs fois la sonnerie, pour que vous ne manquiez pas de vous réveiller ou pour vous rappeler un rendez-vous.

A propos de l'alarme répétitive

Cette fonction est activée (et l'indicateur SNOOZE apparaît à l'écran) si vous n'appuyez sur aucune touche ou si vous appuyez sur la touche **SPACE** après que l'alarme s'est déclenchée.

- Si vous n'appuyez sur aucune touche, l'alarme s'arrête au bout de 20 secondes et sonne deux autres fois par intervalles de 10 minutes. Donc, si vous n'appuyez sur aucune touche, l'alarme sonne en tout trois fois puis s'arrête.
- Une pression sur la touche **SPACE** pendant une alarme l'arrête immédiatement, mais trois autres alarmes retentiront à 10 minutes d'intervalles, car l'alarme répétitive est remise en service.
- Une pression sur toute autre touche, sauf la touche **SPACE**, pendant une alarme l'arrête immédiatement et désactive l'alarme répétitive, si bien que l'alarme ne retentira qu'à la prochaine heure d'alarme.

Remarque

Notez les points importants suivants quand vous utilisez l'alarme quotidienne.

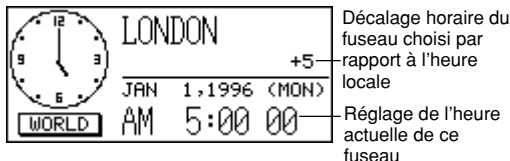
- Si l'heure de l'alarme est atteinte pendant la communication de données, l'alarme ne sonne pas tant que la communication n'est pas complètement terminée.
- L'alarme risque de ne pas retentir si la tension des piles est trop faible.

Mode Heure dans le monde

L'heure dans le monde vous permet de savoir l'heure de tous les fuseaux horaires.

Pour entrer dans le mode Heure dans le monde

Appuyez deux fois sur la touche **HOME/WORLD**. A partir du mode Heure locale, appuyez une seule fois sur la touche **HOME/WORLD**.



- Chaque fois que vous appuyez sur **HOME/WORLD**, l'heure locale et l'heure dans le monde alternent.

Pour faire défiler les fuseaux horaires

Dans le mode Heure dans le monde, utilisez ▲ et ▼ pour passer d'un fuseau à l'autre.

- Appuyez en continu sur une touche pour faire défiler plus rapidement les fuseaux.

Pour changer les réglages d'un fuseau

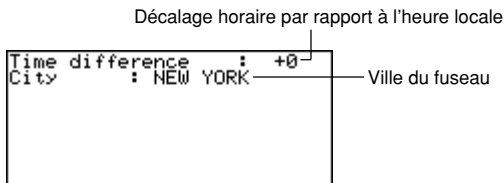
1. Dans le mode Heure dans le monde, affichez le fuseau souhaité.
2. Appuyez sur **FUNC**.
3. Choisissez le format de 12 ou 24 heures (page 19), l'heure normale ou l'heure d'été (page 19) et réglez le format de la date (page 19).
 - Le format d'indication de l'heure et de la date vaut pour tous les fuseaux horaires et pour l'heure locale.
 - Le réglage heure normale/heure d'été vaut pour le fuseau actuellement sélectionné seulement.
 - Voir page 22 pour les détails sur le changement de fuseau dans le menu de fonctions.

■ Ecran d'information sur les fuseaux

L'écran d'information indique le nom d'une ville principale et le décalage horaire par rapport à l'heure locale pour chaque fuseau.

Pour afficher l'écran d'information

Dans le mode Heure dans le monde ou Heure locale, appuyez sur **DISP CHNG** pour afficher l'écran d'information du fuseau affiché.



- Pour sortir de cet écran, appuyez sur **DISP CHNG**, **ESC** ou **HOME/WORLD**.

Pour changer le contenu de l'écran d'information

Remarque

Si vous changez le nom de la ville apparaissant à l'écran d'information, le nom de remplacement apparaîtra sur les écrans d'heure locale et d'heure dans le monde.

1. Dans le mode Heure dans le monde, affichez le fuseau souhaité.
2. Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Zone change".
3. Changez le contenu de l'écran.
 - Utilisez ◀ et ▶ pour déplacer le curseur.
 - Vous pouvez entrer en tout 13 caractères pour le nom de ville.
4. Quand vous avez effectué les changements nécessaires, appuyez sur **OK**.
 - Maintenant, le message "Are you sure (Y/N)?" apparaît.
5. Appuyez sur **Y** pour enregistrer le changement ou sur **N** pour ne rien changer.

Liste des villes

Nom de ville	Décalage horaire	Autres villes du même fuseau
Midway	- 06	
Honolulu	- 05	
Anchorage	- 04	
Los Angeles	- 03	San Francisco, Seattle, Las Vegas
Denver	- 02	El Paso
Chicago	- 01	Dallas, Mexico, Houston
New York	+ 00	Washington D.C., Boston, Montréal
Santiago	+ 01	Caracas
Rio de Janeiro	+ 02	Sao Paulo, Buenos Aires
F. de Noronha	+ 03	
Açores	+ 04	
Londres	+ 05	Heure de Greenwich
Rome	+ 06	Paris, Madrid, Amsterdam, Berlin
Jérusalem	+ 07	Le Caire, Athènes, Helsinki, Beyrouth
Moscou	+ 08	Djedda, Koweït, Nairobi
Abu Dhabi	+ 09	Doubaï
Karachi	+ 10	
Dacca	+ 11	
Bangkok	+ 12	Jakarta, Hanoi
Hongkong	+ 13	Pékin, Taipei, Singapour, Manille
Tokyo	+ 14	Séoul, Pyongyang
Sydney	+ 15	Guam
Nouméa	+ 16	Port Vila
Auckland	+ 17	Wellington

- Les décalages horaires indiqués dans le tableau précédent sont tels qu'ils doivent être quand New York est sélectionné pour l'heure locale.

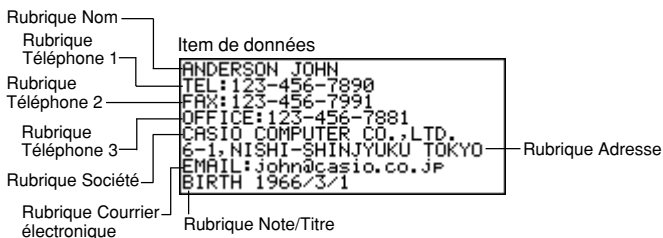
Fonctionnement de la banque de données

Cette partie du manuel indique comment entrer et modifier un texte, et comment protéger vos données personnelles par un mot de passe.

■ Entrée d'un texte

L'entrée et la correction d'un texte se font à la position du curseur.

A propos des "Items" et "Rubriques"



L'illustration ci-dessus indique un item typique du répertoire téléphonique, qui est constitué de plusieurs rubriques. Quand vous entrez des données, des messages apparaissent à l'écran pour vous indiquer la rubrique qui doit être remplie.

Pour déplacer le curseur sur l'écran

Utilisez ▲, ▼, ◀ et ▶.

Remarque

- Le nombre maximum de caractères qui peuvent être entrés pour chaque item est de 255, symboles de retour à la ligne et séparateurs compris (page 25).

Pour entrer des lettres et des nombres

Appuyez sur les touches alphabétiques ou numériques.

Pour entrer des majuscules

Appuyez sur **CAPS** pour alterner entre majuscules et minuscules. L'indicateur "CAPS" apparaît quand le clavier est verrouillé sur les majuscules.

Pour changer de clavier

Appuyez sur **SHIFT** pour changer temporairement de clavier. L'indicateur "SHIFT" à l'écran indique que le clavier a changé.

Si le clavier est réglé pour les majuscules (avec la touche **CAPS**), une pression sur **SHIFT** le fait revenir aux minuscules. Dès que vous entrez un caractère, le clavier redevient normal.

Pour entrer la ponctuation et d'autres symboles


Appuyez sur **CODE** puis sur la touche correspondant à la ponctuation ou au symbole que vous voulez entrer. L'indicateur "CODE" signale que la touche **CODE** a été actionnée.


Pour entrer des accents

Exemple: Pour entrer é

CODE W e

Symbole de retour à la ligne et séparateur

Chaque pression sur  entre un symbole de retour à la ligne (↵).

Ne confondez pas le symbole de retour à la ligne et le séparateur () , qui est automatiquement ajouté à la fin des données que vous entrez quand vous appuyez sur **OK** pour passer à la rubrique suivante.

Les séparateurs ne sont pas indiqués quand vous rappelez des données.

Pour remplacer un caractère par un autre

1. Amenez le curseur sur le caractère que vous voulez changer.
2. Entrez le caractère que vous voulez enregistrer.

Pour effacer un caractère

1. Amenez le curseur sur le caractère que vous voulez effacer.
2. Appuyez sur **DEL**.

Pour insérer des caractères

1. Amenez le curseur à l'endroit où vous voulez insérer un caractère.
2. Appuyez sur **INS**.
 - A chaque pression sur **INS**, un espace est ouvert à la position du curseur.
3. Entrez les caractères souhaités dans l'espace.

■ Entrée de dates et d'heures

Généralités

- Utilisez les touches de curseur pour déplacer le curseur.

Heures

- Utilisez le format de 12 heures ou 24 heures, selon le format sélectionné pour l'heure locale.
- Avec le format de 12 heures, appuyez sur **A** pour désigner le matin et sur **P** pour désigner l'après-midi.

Dates

- Utilisez le format de date pré-réglé (page 19).
- L'année doit être comprise entre 1901 et 2099.
- Pour les années du vingtième siècle, vous pouvez entrer deux chiffres seulement, par exemple 96 = 1996. Pour le vingt-et-unième siècle vous devez entrer quatre chiffres.

■ Formats d'affichage

Deux formats d'affichage sont utilisés: affichage des données et affichage d'index. Appuyez sur **DISP CHNG** pour alterner entre l'affichage d'index et l'affichage de données.

Affichage des données (Répertoire téléphonique)

```
ANDERSON JOHN  
TEL:123-456-7890  
FAX:123-456-7991  
OFFICE:123-456-7881  
CASIO COMPUTER CO.,LTD.  
6-1,NISHI-SHINJYUKU TOKYO  
EMAIL:john@casio.co.jp  
BIRTH 1966/3/1
```

- Le format d'affichage de données indique toutes les rubriques.
- Utilisez ▲ et ▼ pour faire défiler les données ligne par ligne.

Affichage d'index (Répertoire téléphonique)

Item actuellement sélectionné

Rubrique principale

▶	ANDERSON JOH	TEL:123-456-
	BUSH MARY	674-511-0353
	CASEY BOB	283-365-5296
	EDWARDS DAVE	205-512-3263
	LLOYD KEN	058-772-1238
	MARTIN ERIC	151-836-3172
	PALMER JEAN	837-649-6269
	SMITH CHARLI	346-451-0473

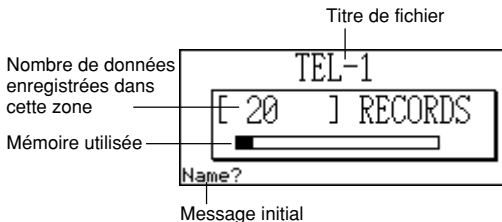
- L'affichage d'index indique une liste d'une ou deux rubriques seulement.
- L'item qui est sur la ligne supérieure est celui qui est actuellement sélectionné.
- Utilisez ▲ ou ▼ pour faire défiler les données vers le haut ou le bas.

Mode Répertoire téléphonique

Les données du répertoire téléphonique sont automatiquement classées selon la rubrique Nom.

Pour entrer dans le mode Répertoire téléphonique

1. Appuyez sur **TEL** pour afficher l'écran initial du répertoire téléphonique.



2. Appuyez une nouvelle fois sur **TEL** pour changer de fichier téléphonique.
 - Chaque fois que vous appuyez sur **TEL**, le fichier change dans l'ordre suivant.



Pour entrer des données dans le répertoire téléphonique

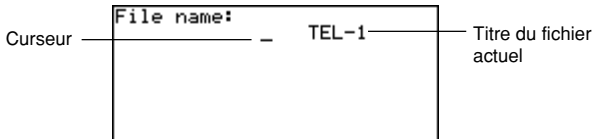
1. Utilisez **TEL** pour afficher l'écran initial d'un fichier téléphonique.
2. Entrez d'abord le nom de famille, puis appuyez sur **OK**.
3. Entrez les numéros de téléphone, le nom de la société, l'adresse, l'adresse du courrier électronique, une note ou un titre, en appuyant chaque fois sur **OK**.
 - Des messages apparaissent à l'écran pour vous indiquer ce que vous devez entrer.
 - Après la dernière rubrique, appuyez sur **OK** pour mémoriser toutes les données et revenir à l'affichage d'index (page 27).
 - Les données sont automatiquement classées par ordre alphabétique des noms de famille.

Remarque

- Vous devez entrer un nom, après quoi vous pouvez omettre toutes les autres rubriques en appuyant chaque fois sur **OK**.

Pour changer le titre d'un fichier

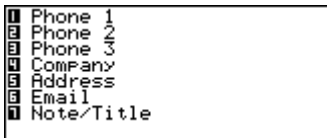
1. Utilisez **TEL** pour afficher l'écran initial d'un fichier téléphonique.
2. Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "File title".



3. Entrez 13 caractères au maximum pour le titre.
 - Voir page 24 pour les détails sur l'entrée de caractères.
4. Appuyez sur **OK** pour sortir de l'écran.

Pour désigner le contenu de l'affichage d'index dans le mode Répertoire téléphonique

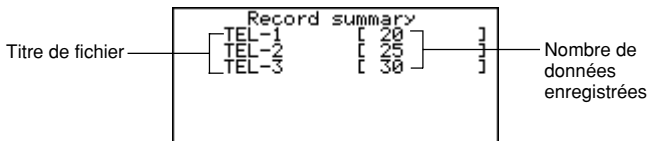
1. Appuyez sur **TEL** pour afficher l'écran initial du répertoire téléphonique, puis appuyez sur ▲, ▼, ▲ ou ▼ pour passer à l'affichage d'index.
2. Appuyez sur **FUNC** puis sélectionnez "List type".



3. Appuyez sur la touche numérique correspondant à la rubrique qui doit apparaître sur l'affichage d'index.
 - L'appareil revient à l'affichage d'index et indique les données que vous avez spécifiées.

■ Sommaire de données enregistrées

Le sommaire de données offre un aperçu de ce que contient chaque fichier du répertoire téléphonique.



Pour afficher le sommaire de données

Dans le mode Répertoire téléphonique, appuyez sur **FUNC** puis sélectionnez "Record summary".

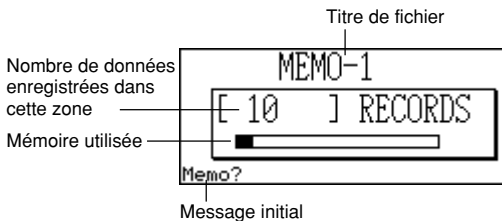
Appuyez sur **ESC** pour revenir à l'écran original du répertoire téléphonique.

Mode Bloc-notes

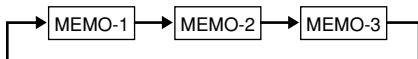
Les données du bloc-notes sont enregistrées dans leur ordre d'entrée, elles ne sont donc pas classées.

Pour entrer dans le mode Bloc-notes

1. Appuyez sur **MEMO** pour afficher l'écran initial du bloc-notes.



2. Appuyez une nouvelle fois sur **MEMO** pour passer à un autre fichier du bloc-notes.
 - Chaque fois que vous appuyez sur **MEMO**, le fichier change dans l'ordre suivant.



Pour entrer des données dans le bloc-notes

1. Utilisez **MEMO** pour afficher l'écran initial d'un fichier du bloc-notes.
2. Entrez la première ligne et appuyez sur ↵.
 - Un symbole de retour à la ligne est inséré et le curseur passe à la ligne suivante.
3. Entrez le reste de la note.
4. Appuyez sur **OK** pour sortir de l'écran et revenir à l'affichage d'index (page 27).

Pour changer le titre d'un fichier

Procédez comme indiqué à la page 28 pour changer le titre d'un fichier téléphonique.

■ Sommaire de données enregistrées

Le sommaire de données offre un aperçu de ce que contient chaque fichier du bloc-notes.

Pour afficher le sommaire de données

Dans le mode Bloc-notes, appuyez sur **FUNC** puis sélectionnez “Record summary”. Appuyez sur **ESC** pour revenir à l'écran original du bloc-notes.

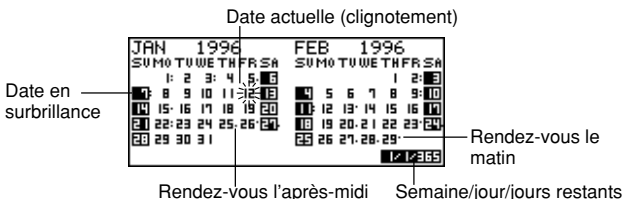
Mode Calendrier

Le calendrier permet d'afficher les différents calendriers compris entre janvier 1901 et décembre 2099.

- Appuyez sur **SCHEDULE** dans le mode Calendrier pour ouvrir l'emploi du temps à la date sélectionnée sur l'écran du mode Calendrier.
- Si le curseur de la date se trouve à une date qui contient un memento, appuyez sur **REMINDER** pour entrer dans le mode Memento et afficher le memento enregistré sous cette date.

Pour entrer dans le mode Calendrier

Appuyez sur **CALENDAR**



- La date actuelle (en fonction du réglage de l'heure locale) est sélectionnée par le curseur de date.

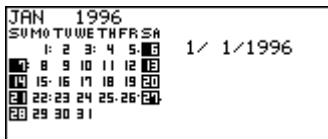
■ Manipulation des calendriers

Les opérations que vous devez effectuer pour faire des recherches sur les différents calendriers sont décrites dans ce paragraphe.

- Utilisez ▲, ▼, ◀ ou ▶ pour déplacer le curseur de la date. En appuyant en continu sur l'une de ces touches, le curseur de la date se déplace plus rapidement.
- Appuyez sur ▲ pour amener le curseur de la date au premier du mois précédent et sur ▼ pour l'amener au premier du mois suivant.

Pour passer directement à une date particulière

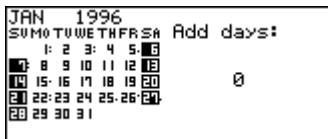
1. Dans le mode Calendrier, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez “Date search”.



2. Entrez le mois, le jour et l'année, puis appuyez sur **OK**.

Pour sauter un certain nombre de jours

1. Dans le mode Calendrier, amenez le curseur de date sur la date initiale.
2. Appuyez sur **+** (avance) ou **-** (recul).



3. Entrez le nombre de jours que vous voulez sauter, puis appuyez sur **OK**.
 - Vous pouvez entrer une valeur comprise entre 0 et 999.
4. Appuyez sur **Y** pour inclure les jours fériés ou **N** pour les exclure.
 - Un jour férié est un jour en surbrillance.

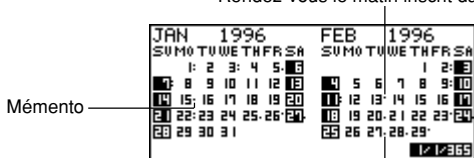
A propos du calendrier “active” (actif)

Le calendrier sur la gauche de l'écran est le calendrier “active”. Toutes les opérations dans le mode Calendrier sont effectuées sur le calendrier actif.

■ Marqueurs de rendez-vous

Des marqueurs indiquant des rendez-vous apparaissent à chaque date pour laquelle vous avez entré des données dans le mode Emploi du temps ou Memento.

Rendez-vous le matin inscrit dans l'emploi du temps



Rendez-vous l'après-midi inscrit dans l'emploi du temps

■ Dates du calendrier en surbrillance

Vous pouvez mettre des dates du calendrier en surbrillance pour indiquer des vacances, par exemple, ou d'autres événements spéciaux.

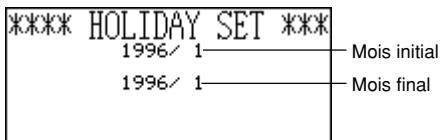
Pour mettre en ou hors surbrillance des dates particulières

1. Amenez le curseur de date sur la date souhaitée.
2. Appuyez sur **SPACE** pour mettre la date en ou hors surbrillance.

Pour mettre des jours de la semaine en surbrillance sur plusieurs semaines

Exemple: Pour mettre tous les dimanches de juillet 1996 à décembre 1997 en surbrillance.

1. Dans le mode Calendrier, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Weekly holiday set".



2. Entrez le mois initial (7) et l'année (96) puis le mois final (12) et l'année (97).
3. Appuyez sur **OK**.
 - SUN clignote parce qu'il est sélectionné.

- Utilisez ◀ et ▶ pour déplacer le clignotement. Appuyez sur **SPACE** pour mettre en surbrillance ou non un jour de la semaine.
 - Vous pouvez désigner (mettre en surbrillance) autant de jours de la semaine que vous le souhaitez.
- Après avoir sélectionné les jours souhaités, appuyez sur **OK**.
 - Vous pouvez mettre hors surbrillance n'importe quelle date en la sélectionnant avec le curseur de date et appuyant sur **SPACE**.

Pour effacer des jours de la semaine sur plusieurs semaines

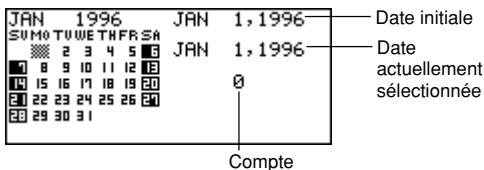
- Dans le mode Calendrier, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Weekly holiday clear".
- Entrez le mois initial et l'année, puis le mois final et l'année, et appuyez sur **OK**.
 - A ce moment le message "Are you sure (Y/N)?" apparaît.
- Appuyez sur **Y** pour supprimer la surbrillance ou sur **N** pour abandonner l'opération.

■ Compte de jours ouvrables

Procédez de la façon suivante pour compter le nombre de jours ouvrables.

Pour compter le nombre de jours ouvrables

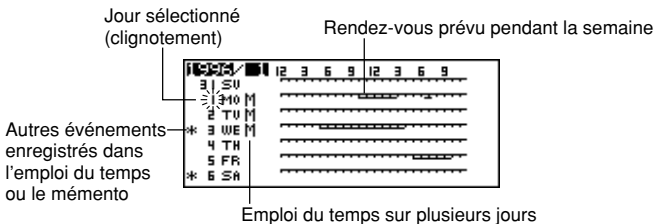
- Amenez le curseur de date sur la date initiale.
- Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Working day count".



- Utilisez ▲, ▼, ◀ et ▶ pour déplacer le curseur de date.
 - Le compte change quand vous déplacez le curseur.
 - Le curseur de date ne s'arrête pas sur les dates en surbrillance, et les dates en surbrillance ne sont jamais comptées.
 - Si vous amenez le curseur sur une date se trouvant avant la date initiale, le compte des jours ouvrables est négatif.

■ Ecran de l'emploi du temps hebdomadaire

L'écran d'emploi du temps hebdomadaire vous permet de voir instantanément tout ce que vous avez prévu pour la semaine.



Pour afficher l'emploi du temps hebdomadaire

1. Dans le mode Calendrier, amenez le curseur sur la semaine dont vous voulez vérifier votre emploi du temps.
2. Appuyez sur **DISP CHNG**.
 - Utilisez ▲ et ▼ pour déplacer le curseur d'un jour à l'autre, ou sur ▲ ou ▼ pour sauter d'une semaine à l'autre.
3. Appuyez sur **ESC** pour revenir à l'écran de calendrier.

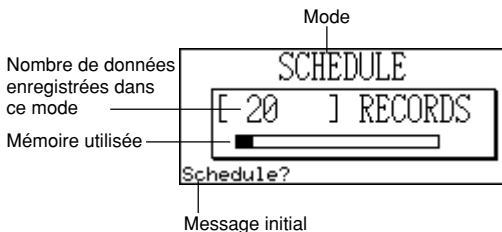
Mode Emploi du temps

L'emploi du temps vous permet d'entrer l'heure et une description de votre rendez-vous et de désigner au besoin une alarme.

- Une pression sur **REMINDER** dans le mode Emploi du temps ouvre le memento à la date actuellement sélectionnée dans le mode Emploi du temps. Une pression sur **CALENDAR** affiche le mois et le curseur de date se trouvant à la date de l'emploi du temps.

Pour entrer dans le mode Emploi du temps

Appuyez sur **SCHEDULE** pour afficher l'écran initial de l'emploi du temps.



- Quand vous appuyez sur **SCHEDULE** dans le mode Calendrier, l'emploi du temps s'ouvre à la date où se trouve le curseur sur l'écran de calendrier ou d'emploi du temps hebdomadaire.

■ Manipulation des dates de l'emploi du temps

Le paragraphe suivant décrit ce que vous devez faire pour sélectionner une date et entrer des données dans l'emploi du temps.

Pour rechercher une date particulière

1. Dans le mode Emploi du temps, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Date search".

```
Input month, day, year
  1/ 1/1996
```


- Notez que cette opération ne peut pas être effectuée à partir de l'écran d'emploi du temps quotidien.
2. Entrez le mois, le jour et l'année, puis appuyez sur **OK**.

Pour passer d'une date à l'autre

Quand la page d'emploi du temps d'une date est affichée, appuyez sur ▲ ou ⬆ pour revenir à la date précédente. Appuyez sur ▼ ou ⬇ pour passer à la date suivante.

- Si la date qui est affichée contient plus d'une rubrique, les touches indiquées ci-dessus permettent de voir toutes les données, une à une. Les touches ne font changer la date que lorsque le premier item (haut) ou le dernier (bas) apparaît.

Pour entrer des données dans l'emploi du temps

1. Affichez l'écran d'emploi du temps correspondant à la date pour laquelle vous voulez entrer des données.
2. Faites une description de votre rendez-vous.
 - Même s'il y a déjà des données sur cet écran d'emploi du temps, entrez simplement votre description et les données précédentes disparaîtront.
3. Appuyez sur ▲ et la spécification du type d'emploi du temps se met à clignoter.
 - Ne pas appuyer sur ⬆ ou ⬇, sinon une recherche à partir du texte entré sera déclenchée (page 55).
4. Appuyez sur ◀ ou ▶ pour afficher le menu de sélection du type d'emploi du temps.

1	SCH	TYPE	1
2	SCH	TYPE	2
3	SCH	TYPE	3
4	SCH	TYPE	4
5	SCH	TYPE	5
6	SCH	TYPE	6
7	SCH	TYPE	7
8	SCH	TYPE	8

- Si vous ne voulez pas changer le réglage initial du type d'emploi du temps 1, appuyez sur ▲ sans appuyer sur ◀ ou ▶.
5. Entrez une valeur comprise entre 1 et 8 pour désigner un type d'emploi du temps et revenir à l'écran d'emploi du temps.
 6. Appuyez sur ▲ et la spécification de l'heure initiale se met à clignoter.
 7. Entrez l'heure initiale du rendez-vous puis l'heure finale.
 - Utilisez le format de 12 heures ou 24 heures en fonction du format sélectionné pour l'heure locale (page 19).
 - Si vous voulez entrer seulement l'heure initiale, n'entrez rien pour l'heure finale (laissez-la comme l'heure initiale).

8. Quand vous avez fini d'entrer l'heure initiale et l'heure finale, appuyez sur ► pour régler l'heure d'alarme. Utilisez ▲ et ▼ pour sélectionner le type d'heure d'alarme et entrez l'heure, si nécessaire.
 - Quand vous avez réglé l'heure d'alarme, appuyez sur ▲ et ▼ pour sélectionner un des trois types d'alarmes.

Alarme le jour même: Ce type d'alarme est indiqué quand la première heure d'alarme qui apparaît est la même que l'heure initiale de rendez-vous que vous avez entrée à l'étape 7. C'est le seul type d'alarme pour laquelle vous pouvez désigner l'heure.

Alarme le jour précédent: Ce type d'alarme est indiqué quand la première heure d'alarme qui apparaît est "-24:00". Ce type d'alarme sonne 24 heures avant l'heure initiale de votre rendez-vous, telle que vous l'avez désignée à l'étape 7.

Sans alarme: Quand vous ne désignez aucune heure pour l'alarme, cela signifie qu'aucune alarme n'est réglée.
9. Une fois que vous avez fait les réglages d'alarme souhaités, appuyez sur **OK** pour revenir au type d'emploi du temps.
10. Quand le curseur se trouve dans le texte de description, appuyez sur **OK** pour enregistrer toutes les données.

Remarque

- Vous devez entrer une description. Ensuite, vous pouvez omettre le reste en appuyant simplement sur **OK**.

■ Alarmes d'emploi du temps

L'alarme sonne pendant 20 secondes et les données correspondantes dans l'emploi du temps apparaissent à l'écran. Notez les points importants suivants quand vous utilisez une alarme d'emploi du temps.


- L'alarme répétitive vaut pour l'alarme du jour même, tout comme l'alarme quotidienne. Voir "A propos de l'alarme répétitive" à la page 20 pour les détails.
- L'indicateur d'alarme et l'heure disparaissent automatiquement quand l'heure d'alarme est atteinte.
- Si l'heure de l'alarme est atteinte pendant la communication de données, l'alarme ne sonne pas tant que la transmission n'est pas terminée.
- L'alarme risque de ne pas retentir si la tension des piles est trop faible.

■ Comment sont classées les données de l'emploi du temps

Ce paragraphe indique la manière dont les données sont classées dans l'emploi du temps pour chaque date.

1. Par date
2. Par heure sous la même date (données sans indication horaire en tête)

■ Intitulés et symboles d'emploi du temps

Les données dans le mode Emploi du temps comprennent un symbole et un intitulé définissant le type d'emploi du temps. Initialement, les types d'emploi du temps sont intitulés "SCH TYPE 1" à "SCH TYPE 8", et le réglage par défaut est le symbole .

Pour changer les intitulés et symboles d'emploi du temps

1. Appuyez sur **SCHEDULE** pour afficher l'écran initial de l'emploi du temps.
2. Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Define type".
3. Utilisez **▲** et **▼** pour amener le pointeur sur le type d'emploi du temps que vous voulez.
4. Entrez 13 caractères pour désigner l'intitulé que vous voulez utiliser.
 - Sauter cette étape si vous ne voulez pas changer l'intitulé ou si vous voulez d'abord changer le symbole d'emploi du temps.
5. Appuyez sur **DISP CHNG** pour afficher le menu de symboles d'emploi du temps.
 - Si vous ne voulez pas changer le symbole désignant le type d'emploi du temps, sautez les étapes 5 à 7.
6. Utilisez **▲**, **▼**, **◀** et **▶** pour amener le curseur sur le symbole que vous voulez utiliser. Utilisez **▲** et **▼** pour passer d'un écran de menu à l'autre.
7. Quand le symbole que vous voulez est sélectionné, appuyez sur **OK** pour l'enregistrer et revenir au menu de sélection du type d'emploi du temps.
8. Appuyez sur **OK** pour enregistrer tous les changements et revenir à l'écran initial de l'emploi du temps.
 - Vous pouvez aussi changer l'intitulé du type d'emploi du temps avant d'appuyer sur **OK** à l'étape 8 si vous ne l'avez pas déjà fait.

Pour désigner le contenu de l'affichage d'index dans le mode Emploi du temps

1. Appuyez sur **SCHEDULE** pour afficher l'écran initial de l'emploi du temps, puis appuyez sur **▲**, **▼**, **▲** ou **▼** pour passer à l'affichage d'index.

- Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "List type".

Pointeur (type sélectionné)

SCH	TYPE	1	■	Yes	No
SCH	TYPE	2	■	Yes	No
SCH	TYPE	3	■	Yes	No
SCH	TYPE	4	■	Yes	No
SCH	TYPE	5	■	Yes	No
SCH	TYPE	6	■	Yes	No
SCH	TYPE	7	■	Yes	No
SCH	TYPE	8	■	Yes	No

Marqueur (réglage actuel)

- Utilisez ▲ et ▼ pour amener le pointeur juste à côté du type d'emploi du temps que vous voulez changer, puis utilisez ◀ et ▶ pour changer le réglage.
 - Les types d'emploi du temps désignés par "Yes" apparaissent sur l'affichage d'index et ceux désignés par "No" n'apparaissent pas.
- Appuyez sur **OK** pour sortir de l'écran et revenir à l'affichage d'index.

■ Ecran d'emploi du temps quotidien

L'écran de l'emploi du temps quotidien fournit instantanément un aperçu de votre programme pour la journée.

Rendez-vous sur plusieurs jours

JAN 1, 1996 (MON) MN											
12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
											■
12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
■											

Rendez-vous sans indication de l'heure

Rendez-vous normal (heure et description)

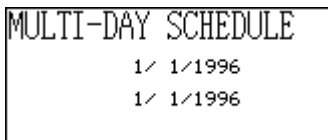
Vous devez utiliser l'écran d'emploi du temps quotidien pour entrer des rendez-vous sur plusieurs jours.

Pour afficher l'écran d'emploi du temps quotidien

- Dans le mode Emploi du temps, affichez l'écran correspondant à la date pour laquelle vous voulez contrôler votre emploi du temps.
- Appuyez sur **DISP CHNG** pour passer à l'écran d'emploi du temps quotidien.
 - Vous pouvez utiliser ▲, ▼, ▲ ou ▼ pour passer à un autre jour.
- Appuyez sur **DISP CHNG** pour revenir à l'écran de données d'emploi du temps.

Pour entrer des données d'emploi du temps sur plusieurs jours

1. Affichez l'écran d'emploi du temps quotidien.
2. Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Set multi day schedule".



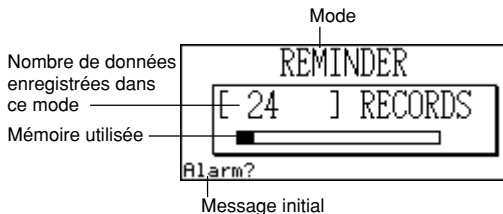
3. Entrez la date initiale et la date finale, puis appuyez sur **OK**.
4. Entrez la description de votre rendez-vous (page 39) et désignez le type d'emploi du temps (page 41).
 - Notez que vous ne pouvez pas désigner d'heure initiale et d'heure finale, ou d'heure d'alarme pour les données d'emploi du temps sur plusieurs jours.

Mode Memento

Le mode Memento vous permet d'inscrire des anniversaires ou autres événements importants.

Pour entrer dans le mode Memento

Appuyez sur **REMINDER** pour afficher l'écran initial du memento.



- Quand vous appuyez sur **REMINDER** dans le mode Calendrier ou Emploi du temps, vous ouvrez le memento à la date sélectionnée dans le mode Calendrier ou Emploi du temps.

Pour entrer des données dans le memento

1. Appuyez sur **REMINDER** pour afficher l'écran initial du memento.
2. Appuyez sur une touche alphabétique pour passer à l'écran d'entrée de données.
3. Utilisez ▲ et ▼ pour sélectionner le type d'heure d'alarme et désigner, au besoin, une heure d'alarme.
 - Les types d'alarmes sont les mêmes que pour le mode Emploi du temps. Voir page 41 pour les détails.
 - Si vous sélectionnez l'alarme le jour précédent (réglage d'alarme -24:00), l'alarme sonne à midi le jour avant la date où le memento a été enregistré.
4. Une fois que l'alarme a été réglée, appuyez sur **OK** pour passer à l'entrée de symbole.
 - Le symbole dans le coin supérieur droit de l'écran se met alors à clignoter.
5. Appuyez sur ◀ ou ▶ pour afficher le menu de symboles.
 - Si vous ne voulez pas changer le symbole, omettez les étapes 6 et 7 .
6. Utilisez ▲, ▼, ◀ et ▶ pour amener le curseur clignotant sur le symbole que vous voulez utiliser. Utilisez ▲ et ▼ pour passer d'un écran de menu à l'autre.

7. Quand le symbole que vous voulez est sélectionné, appuyez sur **OK** pour l'enregistrer et revenir à l'écran d'entrée de memento.
8. Inscrivez une description pour votre memento.
9. Quand le curseur est dans la zone de description, appuyez sur **OK** pour enregistrer toutes les données.

Remarque

- Vous devez entrer une description. Ensuite, vous pouvez omettre le reste en appuyant simplement sur **OK**.

■ Alarmes de memento

Quand l'heure d'une alarme de memento est atteinte, une sonnerie retentit pendant 20 secondes et les données correspondantes, enregistrées dans le memento, apparaissent à l'écran. Appuyez sur une touche quelconque pour arrêter l'alarme et revenir à l'écran qui était affiché avant que l'alarme ne retentisse. Notez les points importants suivants quand vous utilisez une alarme de memento.

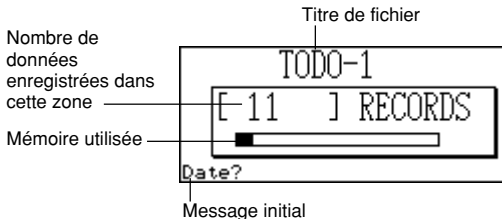
- L'alarme répétitive vaut pour l'alarme du jour même, tout comme l'alarme quotidienne. Voir "A propos de l'alarme répétitive" à la page 20 pour les détails.
- Si l'heure de l'alarme est atteinte pendant la communication de données, l'alarme ne sonne pas tant que la transmission n'est pas terminée.
- L'alarme risque de ne pas retentir si la tension des piles est trop faible.

Mode Tâches

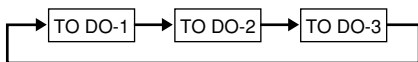
Vous pouvez classer les tâches par ordre de priorité, et même entrer un message et un symbole.

Pour entrer dans le mode Tâches

1. Appuyez sur **TO DO** pour afficher l'écran initial des tâches.



2. Appuyez sur **TO DO** pour passer à un autre fichier Tâches.
 - Chaque fois que vous appuyez sur **TO DO**, le fichier change dans l'ordre suivant.



Pour entrer des données

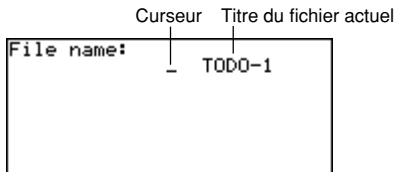
1. Utilisez **TO DO** pour afficher l'écran initial du fichier Tâches.
2. Entrez la date de la tâche, puis appuyez sur **OK** pour désigner la priorité.
3. Appuyez sur ◀ ou ▶ pour afficher le menu de niveaux de priorité.
4. Entrez un nombre de 1 à 8 pour désigner une priorité.
5. Appuyez sur **OK** pour aller à la description et entrez le texte.
6. Quand le curseur est dans la zone de description, appuyez sur **OK** pour enregistrer toutes les données.

Remarque

- Vous devez enregistrer une description, mais vous pouvez ensuite omettre toute autre entrée en appuyant chaque fois sur **OK**.

Pour changer un titre de fichier

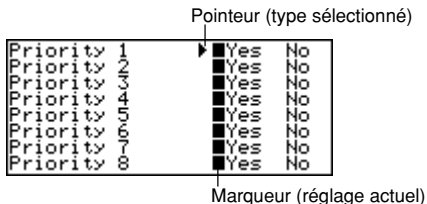
1. Utilisez **TODO** pour afficher l'écran initial du fichier des tâches dont vous voulez changer le titre.
2. Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "File title".



3. Entrez un titre de 13 caractères au maximum.
4. Quand vous avez terminé, appuyez sur **OK**.

Pour désigner le contenu de l'affichage d'index dans le mode Tâches

1. Appuyez sur **TO DO** pour afficher l'écran initial des tâches puis sur ▲, ▼, ▲ ou ▼ pour passer à l'affichage d'index.
2. Appuyez sur **FUNC** puis sélectionnez "List type".



3. Utilisez ▲ et ▼ pour amener le pointeur à côté de la priorité que vous voulez changer, puis avec ◀ et ▶ changez la priorité.
 - Les rubriques du mode Tâches dont la priorité est désignée par "Yes" apparaissent sur l'affichage d'index, tandis que celles dont la priorité est désignée par "No" n'apparaissent pas.
4. Appuyez sur **OK** pour sortir de l'écran et revenir à l'affichage d'index.

■ Sommaire de données enregistrées

Le sommaire de données offre un aperçu rapide du nombre d'items contenus dans chaque fichier des tâches.

Pour afficher le sommaire de données

Dans le mode Tâches, appuyez sur **FUNC** puis sélectionnez "Record summary". Appuyez sur **ESC** pour revenir à l'écran original des tâches.

■ Comment sont classées les tâches

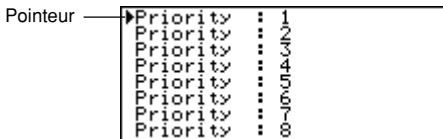
Les tâches sont classées par ordre chronologique quand elles sont enregistrées en mémoire.

■ Symboles de priorité

Lorsque vous affectez une priorité à une tâche, un symbole de priorité apparaît à l'écran.

Pour affecter une priorité

1. Appuyez sur **TO DO** pour afficher l'écran initial des tâches.
2. Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Define type".



3. Utilisez ▲ et ▼ pour amener le pointeur sur la priorité dont vous voulez changer le symbole.
4. Appuyez sur **DISP CHNG** pour afficher le menu de symboles de priorité.
5. Utilisez ▲, ▼, ◀ et ▶ pour amener le curseur sur le symbole que vous voulez utiliser. Utilisez ▲ et ▼ pour passer d'un écran du menu à l'autre.
6. Quand le symbole souhaité est sélectionné, appuyez sur **OK** pour l'enregistrer et revenir au menu de priorité.
7. Appuyez sur **OK** pour revenir à l'écran initial des tâches.

Pour cocher ou non des tâches

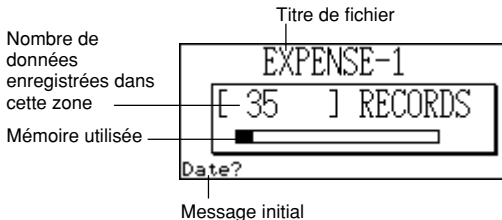
1. Affichez l'écran initial du mode Tâches et appuyez sur ▲ ou ▼ pour faire apparaître l'affichage d'index.
2. Faites venir la tâche que vous voulez cocher ou non sur la ligne supérieure de l'affichage.
3. Appuyez sur **OK** pour cocher ou non la tâche.
 - Vous pouvez aussi effectuer l'opération précédente à partir de l'affichage de données. Faites apparaître l'affichage de données correspondant à la tâche que vous voulez cocher ou non, puis appuyez sur **OK**.
 - Vous pouvez effacer toutes les tâches qui ont été cochées en procédant comme indiqué dans "Pour effacer tous les items marqués" (page 60) quand vous êtes dans le mode Tâches.

Mode Gestionnaire de dépenses

Avec le gestionnaire de dépenses vous pouvez enregistrer vos dépenses et faire un relevé de celles-ci pour une période donnée.

Pour entrer dans le mode Gestionnaire de dépenses

1. Appuyez sur **EXPENSE** pour afficher l'écran initial du gestionnaire de dépenses.



2. Appuyez une nouvelle fois sur **EXPENSE** pour passer à un autre fichier du gestionnaire de dépenses.
 - A chaque pression sur **EXPENSE**, le fichier change dans l'ordre suivant.



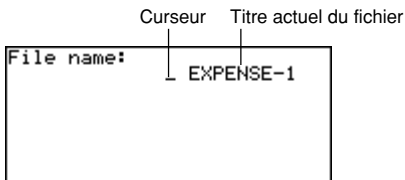
Pour entrer des données dans le gestionnaire de dépenses

1. Utilisez **EXPENSE** pour afficher l'écran initial d'un fichier du gestionnaire de dépenses.
2. Entrez la date de la dépense et **OK** pour avancer au type de dépense.
 - Vous pouvez aussi commencer à entrer des données quand l'affichage d'index ou de données du gestionnaire de dépenses est à l'écran en appuyant sur **FUNC** et sélectionnant "Daily expense".
3. Appuyez sur ◀ ou ▶ pour afficher un menu de types de dépenses.
4. Sélectionnez un type de dépense, puis appuyez sur **OK** pour avancer au montant.
 - Le symbole attribué au type de dépense que vous avez sélectionné apparaît à l'écran.
5. Entrez le montant de votre dépense et appuyez sur **OK** pour avancer au type de paiement.

- Appuyez sur ◀ ou ▶ pour afficher un menu de types de paiements.
- Sélectionnez le type de paiement, puis appuyez sur **OK** pour avancer à l'indication de reçu.
- Appuyez sur ◀ ou ▶ pour alterner entre "Yes" et "No", puis appuyez sur **OK** pour avancer à la zone de note.
- Inscrivez la note que vous voulez.
- Quand le curseur est dans la zone de note, appuyez sur **OK** pour enregistrer toutes les données.

Pour changer le titre d'un fichier

- Utilisez **EXPENSE** pour afficher l'écran initial d'un fichier du gestionnaire de dépenses.
- Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "File title".



- Entrez 13 caractères au maximum pour le titre.
- Appuyez sur **OK** pour sortir de l'écran.

■ Intitulés et symboles désignant les types de dépenses

Le type de dépense est désigné par un intitulé et un symbole.

Pour changer les intitulés et symboles des types de dépenses

- Appuyez sur **EXPENSE** pour afficher l'écran initial du gestionnaire de dépenses.
- Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Expense types".



- Utilisez ▲ et ▼ pour amener le pointeur sur le type de dépense que vous voulez.

- Entrez 13 caractères pour l'intitulé.
 - Sautez cette étape si vous ne voulez pas changer l'intitulé ou si vous voulez d'abord changer le symbole de dépense.
- Appuyez sur **DISP CHNG** pour afficher le menu de symboles de dépenses.
 - Si vous ne voulez pas changer le symbole désignant le type de dépense, sautez les étapes 5 à 7.
- Utilisez ▲, ▼, ◀ et ▶ pour amener le curseur clignotant sur le symbole que vous voulez utiliser. Utilisez ▲ et ▼ pour passer d'un écran de menu à l'autre.
- Quand le symbole que vous voulez est sélectionné, appuyez sur **OK** pour l'enregistrer et revenir au menu de sélection du type de dépense.
- Appuyez sur **OK** pour enregistrer tous les changements et revenir à l'écran initial du gestionnaire de dépenses.
 - Vous pouvez aussi changer l'intitulé du type de dépense avant d'appuyer sur **OK** à l'étape 8, si vous ne l'avez pas déjà fait.

Pour désigner le contenu de l'affichage d'index dans le mode Gestionnaire de dépenses

- Appuyez sur **EXPENSE** pour afficher l'écran initial du gestionnaire de dépenses, puis appuyez sur ▲, ▼, ▲ ou ▼ pour passer à l'affichage l'index.
- Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "List expense type".

Pointeur (type sélectionné) Marqueur (réglage actuel)

MEALS	■	Yes	No
HOTEL	■	Yes	No
CAR	■	Yes	No
PHONE	■	Yes	No
FARES	■	Yes	No
ENTERTAINMENT	■	Yes	No
TIPS	■	Yes	No
MISCELLANEOUS	■	Yes	No

- Utilisez ▲ et ▼ pour amener le pointeur juste sur le type de dépense que vous voulez changer, puis utilisez ◀ et ▶ pour changer de réglage.
 - Les types de dépenses désignés par "Yes" apparaissent dans l'index et ceux désignés par "No" n'apparaissent pas.
- Quand vous avez terminé, appuyez sur **OK** pour revenir à l'affichage d'index.

■ Intitulé du type de paiement

Le type de paiement est désigné par un intitulé qui apparaît à l'écran quand vous affichez les données du gestionnaire de dépenses.

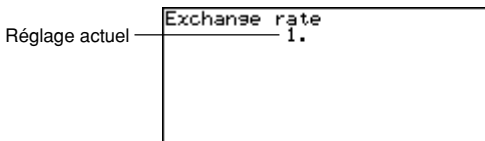
Pour changer l'intitulé, procédez comme indiqué dans "Pour changer les intitulés et symboles des types de dépenses" à la page 51. La seule différence est que vous devez sélectionner "Payment types" à l'étape 2, et omettre les étapes 5 à 7 (parce qu'il n'y a pas de symboles de type de paiement).

■ Taux de change

Le total des dépenses dans le relevé périodique est multiplié par le taux de change et donne le montant "converted" (converti).

Pour fixer le taux de change

1. Appuyez sur **EXPENSE** pour afficher l'écran initial du gestionnaire de dépenses.
2. Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Exchange rate".



3. Entrez un taux de change.
 - Le taux de change peut être composé d'un nombre entier de 12 chiffres et d'une partie décimale de 12 chiffres.
4. Appuyez sur **OK** pour sortir de l'écran.

■ Relevé périodique des dépenses

En procédant de la façon suivante vous pouvez afficher à l'écran un relevé de toutes vos dépenses.

Pour obtenir un relevé périodique de vos dépenses

1. Appuyez sur **EXPENSE** pour afficher l'écran initial du gestionnaire de dépenses, puis sur ▲, ▼, ▲ ou ▼ pour passer à l'affichage d'index.

- Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Report".
- Entrez la date initiale et la date finale, puis appuyez sur **OK**.
 - Lorsque vous appuyez sur **OK**, vous obtenez un relevé de vos dépenses, identique à celui indiqué ci-dessous.

1/ 1/1996 - 1/ 1/1996	
MEALS	20.
HOTEL	65.
CAR	10.
PHONE	1.
FARES	5.
ENTERTAINMENT	5.
TIPS	1.

- Utilisez ▲ et ▼ pour changer d'écran et voir les autres.
- Appuyez sur **ESC** pour revenir à l'écran initial du gestionnaire de dépenses.

■ Sommaire des données enregistrées

Le sommaire des données offre un aperçu rapide du nombre de données enregistrées dans chaque fichier du gestionnaire de dépenses.

Pour afficher le sommaire de données

Dans le mode Gestionnaire de dépenses, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Record summary".

Appuyez sur **ESC** pour revenir à l'écran original du gestionnaire de dépenses.

Recherche de données

Cette partie explique tout ce que vous devez savoir au sujet de la recherche et du rappel de données.

■ Recherche avec défilement

La recherche avec défilement peut être utilisée avec le répertoire téléphonique, le bloc-notes, l'emploi du temps, le mémento, les tâches et le gestionnaire de dépenses.

Pour rappeler des données

1. Affichez l'écran initial du mode où vous voulez effectuer la recherche.
2. Appuyez sur **▲** ou **▼** pour passer à l'affichage d'index (page 27).
3. Utilisez **▲** et **▼** pour faire défiler les lignes et utilisez **▲** et **▼** pour faire défiler les écrans.
4. Quand l'item souhaité se trouve sur la ligne supérieure de l'index, appuyez sur **DISP CHNG** pour passer à l'affichage des données (page 26).
5. Utilisez **▲**, **▼**, **▲** et **▼** pour faire défiler toutes les données à l'écran.

■ Recherche des caractères initiaux

La recherche des caractères initiaux peut être utilisée avec le répertoire téléphonique, le bloc-notes, l'emploi du temps, le mémento, les tâches et le gestionnaire de dépenses.

Pour rappeler des données

1. Entrez dans le mode où vous voulez effectuer la recherche.
 - Vous pouvez commencer la recherche des caractères initiaux à partir de l'écran initial, de l'affichage d'index ou de l'affichage de données.
2. Entrez les premiers caractères du texte que vous voulez retrouver et appuyez sur **▲** ou **▼**.
 - Quand vous appuyez sur **▲** ou **▼**, l'agenda numérique affiche les items qui commencent par les caractères que vous avez entrés (nom, description, etc.). Si vous tapez "J" dans le mode Répertoire téléphonique, par exemple, vous rappellerez des noms tels que Jones, Jackson, Johnson, etc.
3. Utilisez **▲** et **▼** pour faire défiler tous les items s'il y en a plus d'un qui correspond aux caractères entrés.

■ Recherche de caractères au hasard

La recherche au hasard peut être utilisée avec le répertoire téléphonique, le bloc-notes, l'emploi du temps, le mémento et les tâches.

Pour rappeler des données

1. Entrez dans le mode où vous voulez effectuer la recherche.
 - Vous pouvez commencer la recherche au hasard à partir de l'écran initial, de l'affichage d'index ou de l'affichage de données.
2. Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Wild card search"
3. Entrez quelques caractères et appuyez sur **OK**.
 - Quand vous appuyez sur **OK**, l'agenda numérique affiche les données du premier item qui correspond aux caractères que vous avez entrés, quelle que soit leur position. Si vous entrez par exemple "E" dans le mode Répertoire téléphonique, vous appellerez des noms tels que Evens, Emily, Pete, Smythe, etc.
4. Utilisez ▲ et ▼ pour faire défiler tous les items s'il y en a plus d'un qui correspond aux caractères entrés.

■ Recherche d'une date

La recherche par date peut être utilisée avec l'emploi du temps et le mémento.

Pour rappeler une date

1. Entrez dans le mode où vous voulez effectuer la recherche.
 - Vous pouvez commencer la recherche à partir de l'écran initial, de l'affichage d'index ou de l'affichage de données.
2. Appuyez sur **FUNC** pour afficher le menu de fonctions et sélectionnez "Date search"
3. Entrez la date et appuyez sur **OK**.
 - Quand vous appuyez sur **OK**, l'agenda numérique affiche la date spécifiée.
 - Dans le mode Mémento, la date est affichée seulement si un mémento a été inscrit. S'il n'y a aucune donnée sous cette date, le message "NOT FOUND! PRESS ESC TO QUIT." apparaît à l'affichage.
 - Dans le mode Emploi du temps, l'écran correspondant à la date spécifiée apparaît, qu'il contienne ou non des données.

Modification de données

Les opérations indiquées ici peuvent servir pour le répertoire téléphonique, le bloc-notes, l'emploi du temps, le mémento, les tâches et le gestionnaire de dépenses.

Pour modifier des données

1. Entrez dans le mode qui contient les données que vous voulez modifier et rappelez les données (page 55).
2. Passez à l'affichage de données.
3. Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Edit record".
4. Faites tous les changements nécessaires.
5. Appuyez sur **OK** pour sortir de l'écran.

Remarques

- Avec les données de l'emploi du temps, vous ne pouvez pas utiliser la méthode indiquée ci-dessus pour ajouter des heures initiales, finales et des heures d'alarme à des items préexistants. Vous pouvez toutefois changer des heures initiales, finales et des heures d'alarme préexistantes.
- Avec les données de mémento, vous pouvez utiliser la méthode indiquée ci-dessus pour ajouter une heure d'alarme.

Effacement de données

Procédez de la façon suivante pour effacer des données.

■ Effacement d'un seul item

Cette méthode peut être utilisée avec le répertoire téléphonique, le bloc-notes, l'emploi du temps, le mémento, les tâches et le gestionnaire de dépenses.

Pour effacer un seul item

1. Entrez dans le mode qui contient les données que vous voulez effacer et rappelez les données (page 55).
 - Si vous utilisez l'affichage d'index (page 27), déplacez l'item jusqu'à la première ligne de l'affichage.
 - Si vous utilisez l'affichage de données (page 26), affichez simplement l'item.
2. Appuyez sur **DEL**. Le message "DELETE RECORD (Y/N)?" apparaît à l'écran.
 - Au lieu d'appuyer sur **DEL**, vous pouvez aussi appuyer sur **FUNC** puis entrer le numéro correspondant à "Delete record" ("Delete selected record" dans le cas du gestionnaire de dépenses).
3. Appuyez sur **Y** pour effacer ou sur **N** pour abandonner.

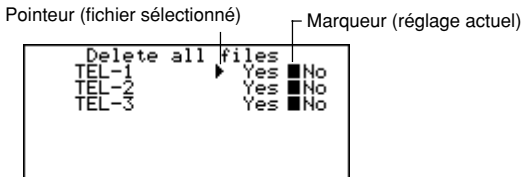
■ Effacement de tous les items d'un mode

La marche à suivre est différente selon que le mode dont vous voulez effacer les items est un multifichier (répertoire téléphonique, bloc-notes, tâches, gestionnaire) ou non (emploi du temps, mémento).

Pour effacer tous les items d'un mode à multifichier (Répertoire téléphonique, Bloc-notes, Tâches, Gestionnaire de dépenses)

1. Affichez l'écran initial du mode qui contient les données que vous voulez effacer.
 - Vous pouvez afficher l'écran initial pour n'importe quel fichier.

- Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Delete all files".



- Utilisez ▲ et ▼ pour amener le pointeur sur le fichier dont vous voulez changer de réglage, et utilisez ◀ et ▶ pour changer de réglage.
 - Les fichiers réglés sur "Yes" seront effacés, et ceux réglés sur "No" ne le seront pas.
- Appuyez sur **OK**.
 - A ce moment, le message "Are you sure (Y/N)?" apparaît.
- Appuyez sur **Y** pour effacer et sur **N** pour abandonner.

Pour effacer tous les items d'un mode à fichier unique (Emploi du temps, Memento)

- Affichez l'écran initial du mode qui contient les données que vous voulez effacer.
- Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Delete all records".
 - A ce moment, le message "ARE YOU SURE (Y/N)?" apparaît.
- Appuyez sur **Y** pour effacer et sur **N** pour abandonner.

Pour effacer toutes les données enregistrées (Emploi du temps)

- Spécifiez les types d'emploi du temps que vous voulez faire apparaître sur l'affichage d'index du mode Emploi du temps.
 - Voir "Pour désigner le contenu de l'affichage d'index dans le mode Emploi du temps" à la page 41.
- Quand l'index du mode Emploi du temps est à l'écran, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Delete listed records".
 - A ce moment, le message "DELETE LISTED RECORDS (Y/N)?" apparaît.
- Appuyez sur **Y** pour effacer et **N** pour abandonner.
 - Si vous appuyez sur **Y**, toutes les données contenues dans les types d'emplois du temps spécifiés à l'étape 1 pour l'index sont effacées.

Important!

- N'oubliez pas de désigner d'abord le contenu de l'affichage d'index du mode Emploi du temps à l'étape 1, sinon l'opération précédente annulera tout le contenu de l'emploi du temps.

■ Effacement des items marqués seulement

Les modes Tâches et Gestionnaire de dépenses vous permettent de marquer les items qui devront être effacés.

Pour marquer des items

1. Affichez l'écran initial des tâches ou du gestionnaire de dépenses et appuyez sur ▲ et ▼ pour afficher l'index.
2. Déplacez l'item que vous voulez marquer jusqu'à la ligne supérieure de l'écran.
3. Appuyez sur **OK** pour marquer ou non l'item.
 - Vous pouvez aussi effectuer l'opération précédente à partir de l'affichage de données. Faites apparaître l'affichage de données de l'item que vous voulez marquer ou non et appuyez sur **OK**.

Pour effacer tous les items marqués

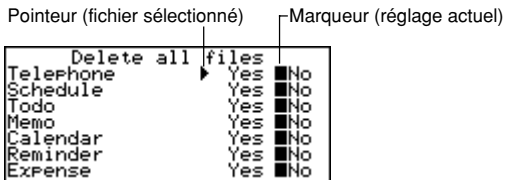
1. Quand l'index des tâches ou du gestionnaire de dépenses est affiché, appuyez sur **FUNC**, puis sélectionnez "Delete marked record".
 - A ce moment, le message "DELETE MARKED RECORDS (Y/N)?" apparaît.
2. Appuyez sur **Y** pour effacer et **N** pour abandonner.

■ Effacement de tous les items de modes donnés

Utilisez cette méthode pour effacer tous les items des modes sélectionnés.

Pour effacer tous les items de modes donnés

1. A partir d'un écran quelconque, appuyez sur **SHIFT FUNC**, puis sélectionnez "Delete all".



2. Utilisez ▲ et ▼ pour amener le pointeur sur le mode dont vous voulez changer de réglage, puis utilisez ◀ et ▶ pour changer de réglage.
 - Les fichiers des modes réglés sur "Yes" sont effacés tandis que ceux des modes réglés sur "No" ne le sont pas.
 - Si tous les modes sont réglés sur "Yes", cette opération efface toutes les données de tous les modes.

3. Une fois que vous avez fait tous les réglages souhaités, appuyez sur **OK**.
 - A ce moment, le message "Are you sure (Y/N)?" apparaît.
4. Appuyez sur **Y** pour effacer et **N** pour abandonner.



DELETING,
PLEASE WAIT.

Accès secret

L'agenda numérique vous donne la possibilité de protéger les données du répertoire téléphonique, du bloc-notes, de l'emploi du temps, du mémento, des tâches et du gestionnaire de dépenses (modes protégés) par un mot de passe.

Pour enregistrer un mot de passe

1. Appuyez sur **SHIFT FUNC** et sélectionnez "Password".
 - A ce moment, "ENTER PASSWORD" apparaît à l'écran .
2. Entrez le mode de passe et appuyez sur **OK** pour l'enregistrer.
 - Le mot de passe peut contenir en tout 6 caractères. Vous pouvez utiliser n'importe quel caractère alphanumérique et /, @ ou des espaces à l'intérieur d'un mot de passe. Vous ne pouvez pas utiliser des caractères obtenus avec la touche **CODE**.
 - Quand vous avez enregistré un mot de passe, l'écran d'entrée de mot de passe disparaît et vous revenez à l'écran par lequel vous avez commencé à l'étape 1. La prochaine fois que vous mettrez l'agenda numérique sous tension et essayerez d'entrer dans un mode qui a été protégé, l'écran d'entrée de mot de passe apparaîtra et vous devrez entrer le mot de passe pour accéder à ces modes.

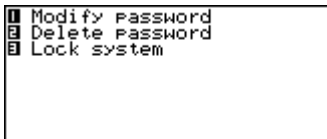
Pour accéder à un mode protégé

1. Mettez l'agenda numérique sous tension.
2. Appuyez sur la touche de mode correspondant à un des modes protégés.
 - "INPUT PASSWORD" apparaît à l'écran .
 - Si vous étiez dans un mode protégé lorsque vous avez mis l'agenda numérique hors tension, "INPUT PASSWORD" apparaît immédiatement à la mise sous tension de l'agenda numérique .
3. Entrez le mot de passe correct et appuyez sur **OK**.
 - Si vous entrez le mauvais mot de passe, l'écran d'entrée de mot de passe ne disparaît pas.
 - Une fois que vous avez entré le mot de passe, vous n'avez pas besoin de le réentrer, même si vous sortez du mode protégé pour y revenir plus tard. Votre mot de passe reste valide jusqu'à ce que vous mettiez l'agenda numérique hors tension ou que vous déverrouilliez manuellement la mémoire (page 63).

Pour changer le mot de passe

1. Mettez l'agenda numérique sous tension.
 - "INPUT PASSWORD" apparaît à l'écran .
2. Entrez le mot de passe correct et appuyez sur **OK**.

- Appuyez sur **SHIFT FUNC** et sélectionnez "Password".



- Sélectionnez "Modify password" pour faire apparaître le mot de passe enregistré.
- Effectuez les changements souhaités, puis appuyez sur **OK** pour enregistrer le nouveau mot de passe.

Pour effacer le mot de passe

- Mettez l'agenda numérique sous tension.
 - "INPUT PASSWORD" apparaît à l'écran .
- Entrez le mot de passe correct et appuyez sur **OK**.
- Appuyez sur **SHIFT FUNC** et sélectionnez "Password".
- Sélectionnez "Delete password", ce qui fait apparaître un message de confirmation vous demandant si vous voulez vraiment effacer votre mot de passe.
- Appuyez sur **Y** pour l'effacer et sur **N** pour abandonner.
 - Une fois que vous avez effacé le mot de passe, n'importe qui peut avoir accès aux données des modes que vous aviez protégés.

Pour verrouiller la mémoire sans mettre l'agenda numérique hors tension

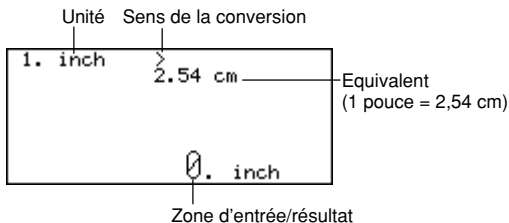
- Lorsque vous utilisez l'agenda numérique, après avoir entré le mot de passe, appuyez sur **SHIFT FUNC**, puis sélectionnez "Password".
- Appuyez sur **3** pour sélectionner "Lock system".
 - Maintenant, quand vous essayez d'entrer dans un autre mode protégé, l'écran d'entrée de mot de passe apparaît et vous devez entrer à nouveau le mot de passe.

Modes de conversion

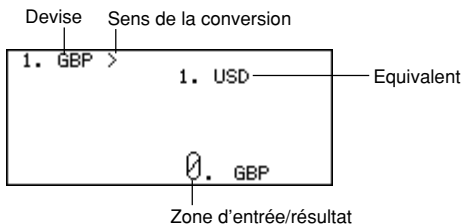
L'agenda numérique offre deux modes de conversion: un pour la conversion métrique et l'autre pour la conversion de devises.

Pour entrer dans les modes Conversion

1. Appuyez sur **CONV** pour faire apparaître l'écran initial de conversion d'unités de mesure.



2. Appuyez une nouvelle fois sur **CONV** pour passer au mode de conversion des devises (page 65) et faire apparaître l'écran initial du mode de conversion des devises.



■ Conversion métrique

Toutes les valeurs de conversion sont pré-réglées dans ce mode et ne peuvent donc pas être changées.

pouces — centimètres	yards — mètres
miles — kilomètres/h	pieds — yards
noeuds — kilomètres	tonnes GB — kilogrammes
tonnes US — kilogrammes	livres — kilogrammes
onces — grammes	carats — grammes
gallons GB — litres	gallons US — litres
calories — joules	chevaux — kilowatts
Fahrenheit — Celsius	

Pour effectuer une conversion métrique

1. Entrez dans le mode de conversion d'unités.
2. Utilisez ▲ et ▼ pour trouver l'unité que vous voulez utiliser.
3. Utilisez ◀ et ▶ pour changer le sens de la conversion.
4. Entrez la valeur que vous voulez convertir et appuyez sur **OK** pour afficher le résultat.
5. Si vous voulez voir la valeur originale, appuyez une nouvelle fois sur **OK**.

■ Conversion de devises

Utilisez le mode de conversion des devises pour convertir différentes devises. Les devises utilisées par défaut sont les suivantes. Vous pouvez les changer et enregistrer les devises souhaitées.

USD — Dollar E.U.	DM — Mark allemand
GBP — Livre britannique	ITL — Lire italienne
FFR — Franc français	YEN — Yen japonais

Important!

- Assurez-vous d'entrer le taux de conversion que vous voulez utiliser avant d'essayer de convertir une devise dans une autre. L'agenda numérique ne convertira pas la devise si vous n'indiquez pas de taux.

Pour changer les noms et les taux de devises

1. Entrez dans le mode de conversion des devises.
2. Utilisez ▲ et ▼ pour trouver la paire de devises que vous voulez changer.

3. Appuyez sur **FUNC** pour passer à l'écran de modification.

```
1. FFR =          1. USD
Currency? FFR
```

4. Entrez cinq caractères au maximum pour le nom de la première devise, puis appuyez sur **OK**.
5. Entrez cinq caractères au maximum pour le nom de la deuxième devise, puis appuyez sur **OK**.
6. Entrez 12 chiffres au maximum pour l'entier et 12 autres chiffres pour la décimale pour désigner le taux de la première devise, puis appuyez sur **OK**.
7. Entrez 12 chiffres au maximum pour l'entier et 12 autres chiffres pour la décimale pour désigner le taux de la deuxième devise, puis appuyez sur **OK** pour terminer l'opération.
- Notez qu'un des taux doit normalement être 1. Pour prérégler une paire de devises avec une unité de la devise A égale à 100 unités de la devise B, vous pouvez choisir une des méthodes suivantes.
Taux de la devise A = 1/Taux de la devise B = 100
Taux de la devise A = 0,01/Taux de la devise B = 1
 - Si vous ne voulez rien changer, ni nom ni taux, dans l'opération précédente, appuyez simplement sur **OK** sans rien entrer.

Pour convertir une devise

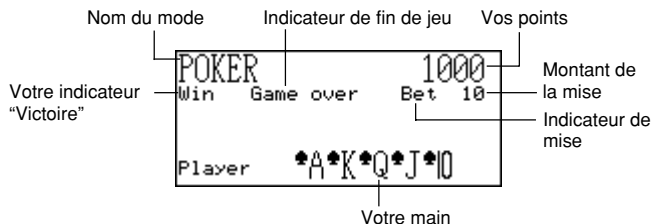
- 1 Entrez dans le mode de conversion de devises.
- 2 Utilisez ▲ et ▼ pour trouver le mode que vous voulez utiliser.
- 3 Utilisez ◀ et ▶ pour changer le sens de la conversion.
- 4 Entrez la valeur que vous voulez convertir et appuyez sur **OK** pour afficher le résultat de la conversion.
- 5 Si vous voulez voir la valeur originale, appuyez une nouvelle fois sur **OK**.

Modes de jeux

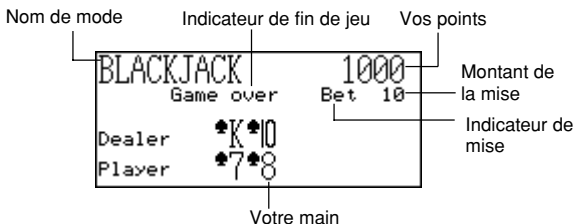
Les modes de jeux vous offrent deux jeux: le poker ou le blackjack.

Pour entrer dans les modes Jeux

1. Appuyez sur **GAME** pour faire apparaître l'écran initial du mode Poker.



2. Appuyez sur **M** pour passer au mode Blackjack (page 69) et faire apparaître l'écran initial du Blackjack.



■ Le poker

Les règles et la marche à suivre pour jouer sont expliquées dans ce paragraphe.

Règles du poker

- Il faut tirer 5 cartes.
- A la différence du poker ordinaire, vous ne jouez pas contre d'autres joueurs, mais vous essayez d'accumuler des points. Le tableau suivant indique combien de points vous pouvez gagner pour chaque type de main.

Type de main	Mise 10	Mise 20	Mise 30	Mise 40	Mise 50
Flush royal	2500	5000	7500	10000	12500
Flush direct	500	1000	1500	2000	2500
Carré	250	500	750	1000	1250
Full	80	160	240	320	400
Flush	50	100	150	200	250
Direct	40	80	120	160	200
Trois d'une valeur	30	60	90	120	150
Deux paires	20	40	60	80	100
Une paire (Jacks ou meilleur)	10	20	30	40	50

Notez que vous ne recevez aucun point pour tout ce qui est inférieur à 1 paire de Jacks.

- La valeur relative des cartes n'a aucune importance. Deux paires font toujours le même nombre de points, quelles que soient les cartes qui font les deux paires.
- Avant de donner les cartes pour commencer une main, vous pouvez changer le montant de la mise et choisir 10, 20, 30, 40, 50. Le montant de la mise ne peut pas être changé une fois que la main a été tirée. Ce montant est automatiquement déduit de votre total de points après chaque main.
- Vous commencez avec 1.000 points et le nombre maximum de points que vous pouvez accumuler est 999.999. La partie est terminée quand vous atteignez zéro ou 999.999.

Pour jouer au poker

1. Entrez dans le mode Poker.
2. Utilisez **B** pour déclarer le montant de la mise si vous voulez.
3. Appuyez sur **H** pour commencer la partie.
 - Les cinq premières cartes sont distribuées.
4. Utilisez les touches numériques **1 à 5** pour sélectionner les cartes que vous voulez garder (1 à 5 de gauche à droite).
 - Quand vous appuyez sur une touche numérique, la lettre "H" (pour "Hold" =garder) apparaît au-dessus de la carte correspondante. Pour ne pas sélectionner une carte, appuyez une nouvelle fois sur sa touche numérique pour faire disparaître "H".

- Vous pouvez marquer les cartes que vous voulez: aucune carte ou toutes les cartes.
5. Une fois que vous avez sélectionné les cartes que vous voulez garder, appuyez sur **H**.
 - Les cartes non marquées disparaissent et sont remplacées par de nouvelles et la main se termine.
 - Si vous gagnez, l'indicateur "Win" apparaît et le nombre de points obtenus et le montant que vous avez misé pour la partie sont ajoutés à votre total (voir le tableau).
 - Si vous perdez, l'indicateur "Win" n'apparaît pas et votre total de points ne change pas.
 6. Pour jouer la main suivante, continuez à l'étape 2 ci-dessus.
 - Répétez les opérations précédentes jusqu'à ce que vous n'avez plus aucun point ou que vous atteigniez 999.999 points.

■ Le Blackjack

Les règles et la marche à suivre pour jouer au Blackjack sont les suivantes.

Règles du Blackjack

- C'est le Blackjack ordinaire où vous jouez contre celui qui donne les cartes. L'agenda numérique est toujours le donneur.
- Avant que les cartes soient données pour commencer chaque main, vous pouvez fixer le montant de la mise: 10, 20, 30, 40, 50. Le montant de la mise ne peut pas être changé après que les cartes ont été tirées. Le montant de la mise est automatiquement déduit de votre total de point à chaque main.
- Vous démarrez avec 1.000 points et le nombre maximum de points que vous pouvez accumuler est 999.999. Le jeu se termine quand vous atteignez zéro ou 999.999.
- Vous avez la possibilité de vous assurer (le message "Insure" apparaît à l'écran) quand la première carte de la donne est un as. Appuyez sur **I** pour vous assurer quand on vous le propose. Les coûts d'assurance s'élèvent à la moitié de votre mise originale. Si le donneur termine avec un Blackjack, votre mise d'assurance gagne et votre mise originale perd (push). Si le donneur n'a pas le Blackjack, la mise d'assurance perd et vous continuez votre main.
- On vous donne la possibilité de doubler (le message "Double" apparaît à l'écran) quand vos deux premières cartes font 10 ou 11. Appuyez sur **D** pour doubler quand on vous le propose. Votre mise est alors doublée et vous passez automatiquement après avoir reçu une carte de plus.
- Vous pouvez abandonner votre main en appuyant sur **Q** quand vous le voulez avant de recevoir des cartes après les deux originales. L'abandon termine immédiatement la main et vous perdez la moitié du montant que vous avez misé.

- Vous pouvez continuer à tirer d'autres cartes tant que le total de cartes que vous avez est inférieur à 21.
- Le donneur prend toujours une carte quand le total de ses cartes est inférieur à 17, à moins que vous ayez déjà fait faillite (plus de 21). Le donneur passe quand vous avez fait faillite.
- A la fin d'une main, le joueur qui a le plus de points sans aller au-delà de 21 gagne.
- Le tableau suivant indique le nombre de points que vous pouvez gagner pour chaque type de main.

Type de main	Mise 10	Mise 20	Mise 30	Mise 40	Mise 50
Double	40	80	120	160	200
Blackjack	25	50	75	100	125
Victoire	20	40	60	80	100
Assurance	15	30	45	60	75
Abandon (Plier)	5	10	15	20	25

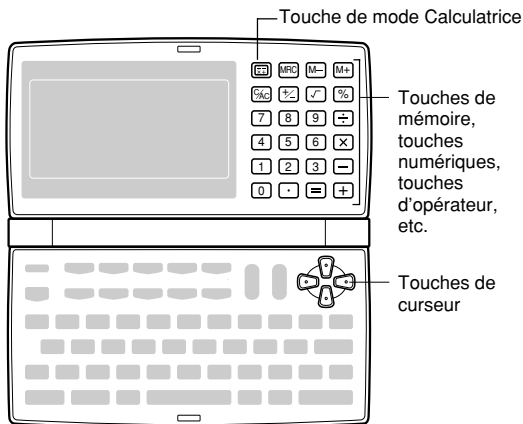
Pour jouer au Blackjack

1. Entrez dans le mode Blackjack.
2. Utilisez **B** pour déclarer le montant de la mise si vous le souhaitez.
3. Appuyez sur **H** pour commencer la partie.
 - Deux cartes sont données au joueur et une au donneur.
 - Les indicateurs "Hit", "Stand" et "Fold" clignotent à l'écran, en attendant que le joueur réponde. Dans certains cas, le message "Insure" ou "Double" peut aussi apparaître.
4. Appuyez sur la touche alphabétique qui correspond à l'opération que vous voulez effectuer.
 - **H**: Donner
 - **S**: Passer
 - **I**: Assurer
 - **D**: Doubler
 - **Q**: Abandonner
5. Si vous tirez une carte et que le total de vos cartes est toujours inférieur à 21, répétez l'étape 3.
6. Quand vous ne voulez plus aucune carte, appuyez sur **S** pour dire au donneur que vous voulez passer.
 - A ce moment, la main du donneur est terminée et le gagnant est désigné.

- Si vous gagnez, l'indicateur "Win" apparaît et le nombre de points obtenus et le montant que vous avez misé pour la partie sont ajoutés à votre total (voir le tableau).
 - Si vous perdez, l'indicateur "Win" n'apparaît pas et votre total de point ne change pas.
7. Pour jouer la main suivante, continuez à partir de l'étape 2, ci-dessus.
- Répétez les opérations précédentes jusqu'à ce que vous n'ayez plus aucun point ou atteigniez 999.999 points.

Mode Calculatrice

Le mode Calculatrice vous offre tous les outils nécessaires pour effectuer tous les calculs dont vous pouvez avoir besoin au cours de la journée. Il comprend aussi une fonction de modification qui vous permet de rappeler les étapes d'un calcul pour les modifier.



- **C/AC** — supprime la dernière valeur entrée. Appuyez deux fois pour supprimer un calcul et en recommencer un nouveau.
- Utilisez les touches numériques (**0 à 9**) pour entrer des valeurs. Appuyez sur **.** pour entrer la virgule des décimales.
- Utilisez **+**, **-**, **x** et **÷** pour désigner l'opération arithmétique marquée sur chaque touche.
- **=** — exécute un calcul et affiche son résultat.
- Utilisez **MRC**, **M-** et **M+** pour les opérations avec mémoire.
MRC — rappelle le contenu de la mémoire. La mémoire est vidée par une double pression sur cette touche.
M- — soustrait la valeur affichée du contenu de la mémoire.
M+ — ajoute la valeur affichée au contenu de la mémoire.
- Utilisez **%** pour les calculs de pourcentage.
- Utilisez **$\sqrt{\quad}$** pour les calculs de racines carrées.
- **+/-** — sélectionne le signe positif ou négatif pour la valeur.

Pour corriger des erreurs de calcul

Si vous vous trompez de valeur, appuyez une fois sur **C/AC** et entrez la valeur correcte.

Si vous appuyez sur la mauvaise touche d'opérateur arithmétique (+, -, ×, ÷), appuyez simplement sur la touche correcte avant d'entrer autre chose.

A propos des erreurs de calcul...

Quand une erreur se produit, l'indicateur "ERROR" apparaît à l'écran.

- Quand le nombre de chiffres de la mantisse d'un résultat intermédiaire ou final dépasse 12 chiffres.
- Quand le nombre de chiffres de la mantisse d'une valeur mémorisée dépasse 12 chiffres. Dans ce cas, l'agenda numérique retient automatiquement la dernière valeur mémorisée ne dépassant pas 12 chiffres.
- Division par zéro.

Pour supprimer les erreurs

Appuyez une fois sur **C/AC** pour continuer le calcul. Si vous voulez effacer le calcul et recommencer, appuyez deux fois sur **C/AC**.

Pour entrer dans le mode Calculatrice

Appuyez sur $\frac{f}{x+}$ pour afficher l'écran initial de calcul.



Exemple 1: $21 + 3 = 24$

Exemple 2: $11 + 10\% = 12,1$

01		21.
02	+	3.
03	=	24.
04		11.
05	+	10.%
	=	12.1

Pour utiliser la fonction de modification

- Après avoir entré un calcul, appuyez sur **DISP CHNG** pour passer à l'écran de modification de calcul.
 - Vous pouvez aussi afficher l'écran de modification de calcul en appuyant sur **FUNC**, puis en sélectionnant "Edit calculation".
- Utilisez ▲ et ▼ pour revoir toutes les étapes du calcul.
 - L'agenda numérique peut mémoriser jusqu'à 99 lignes d'un calcul.
- Quand l'étape que vous voulez modifier est à l'écran, effectuez les changements nécessaires.
- Quand vous avez terminé de modifier votre calcul, appuyez sur = ou **OK** pour le refaire.

Pour effacer un calcul

Appuyez deux fois sur **DEL** pour supprimer un calcul. Vous pouvez aussi appuyer sur **FUNC** puis sélectionner "Clear all steps".

Exemples de calculs

53 + 123 - 63 =	$53 \text{ [+] } 123 \text{ [-] } 63 \text{ [=]}$	0.
963 × (23 - 56) =	$23 \text{ [-] } 56 \text{ [×] } 963 \text{ [=]}$	113.
(56 × 3 - 89) ÷ 5.2 + 63 =	$56 \text{ [×] } 3 \text{ [-] } 89 \text{ [÷] } 5.2 \text{ [+] } 63 \text{ [=]}$	- 31779.
123456 × 741852 =	$123456 \text{ [×] } 741852 \text{ [=]}$	78.1923076923
$\sqrt{3} \times 5 =$	$3 \text{ [√] } 5 \text{ [×] } 5 \text{ [=]}$	91586080512.
12% de 1500	$1500 \text{ [×] } 12 \text{ [%] } [=]$	8.66025403784
Pourcentage de 660 par rapport à 880	$660 \text{ [÷] } 880 \text{ [%] } [=]$	180.
80 × 9 = 720	$\text{[MRC] [MRC] [C/AC] [C/AC] } 80 \text{ [×] } 9 \text{ [=] } \text{[M+]}$	- M - 720.
-) 50 × 6 = 300	$50 \text{ [×] } 6 \text{ [=] } \text{[M-]}$	- M - 300.
20 × 3 = 60	$20 \text{ [×] } 3 \text{ [=] } \text{[M+]}$	- M - 60.
480	[MRC]	- M - 480.

Communication de données

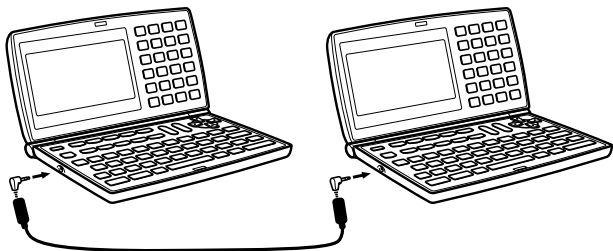
Vous pouvez transférer des données entre deux SF-5580, SF-5780 ou SF-5980 CASIO, ou entre votre agenda numérique et un ordinateur personnel seulement. Vous ne pouvez pas échanger des données avec d'autres agendas numériques CASIO. La communication de données peut être effectuée avec le mode Répertoire téléphonique, Bloc-notes, Emploi du temps, Calendrier, Tâches, Mémento ou Gestionnaire de dépenses.

■ Préparatifs pour la communication de données

Voici ce que vous devez faire pour la communication de données entre deux agendas numériques ou un agenda numérique et un ordinateur personnel.

Pour relier deux agendas numériques

1. Assurez-vous que les deux appareils sont éteints.
2. Enlevez les caches des connecteurs servant à la communication des données sur les deux appareils.
3. Reliez les deux appareils avec un câble SB-62.



Important!

- Ne pas oublier de remettre les caches-connecteurs en place sur les agendas numériques quand vous ne communiquez aucune donnée.

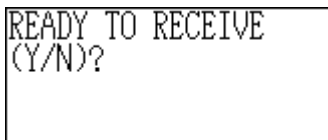
Communication de données entre un agenda numérique et un ordinateur personnel

Vous devez vous procurer un kit optionnel CASIO, conçu pour la communication de données entre un agenda numérique et un ordinateur personnel. Il existe toute une variété de kits CASIO spécialement conçus pour la communication de données entre différents types d'ordinateurs et d'agendas numériques. Pour cette raison, vous devez noter les points importants suivants avant d'acheter un kit de communication. Pour toute question au sujet du matériel nécessaire dans votre cas précis, consultez votre revendeur.

- Assurez-vous que le kit de communication de données est conçu pour le modèle d'ordinateur personnel que vous utilisez.
- Si vous ne pouvez pas vous procurer le kit approprié dans votre pays, consultez votre revendeur qui vous dira quand il doit être commercialisé.
- Pour des informations détaillées sur la liaison entre l'agenda numérique et un ordinateur personnel, voir le mode d'emploi fourni dans l'emballage.

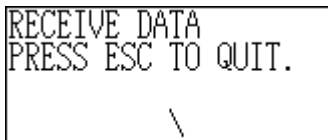
Pour préregler l'agenda numérique pour la réception de données

1. Quand un écran apparaît, appuyez sur **FUNC** (ou **SHIFT FUNC**) puis sélectionnez "Receive data".
 - Vous pouvez effectuer l'opération ci-dessus avec le répertoire téléphonique, le bloc-notes, l'emploi du temps, le calendrier, les tâches, le memento ou le gestionnaire de dépenses.



READY TO RECEIVE
(Y/N)?

2. Appuyez sur **Y**.



RECEIVE DATA
PRESS ESC TO QUIT.

- Ce message indique que l'appareil attend de recevoir des données.
- Pour abandonner la réception de données, appuyez sur **ESC**.
- La marche à suivre est la même, que vous receviez des données d'un agenda numérique ou d'un ordinateur.

■ Transmission de données

Ce paragraphe vous explique ce qu'il faut faire sur l'agenda numérique pour envoyer des données à un autre agenda ou à un ordinateur.

A propos des types de transmissions

Il y a différentes manières de transmettre des données.

Transmission de tous les items

Avec cette méthode, vous pouvez envoyer tous les items enregistrés dans le répertoire téléphonique, le bloc-notes, l'emploi du temps, le calendrier, les tâches, le mémento ou le gestionnaire de dépenses.

Transmission des items d'un mode

Avec cette méthode, vous pouvez envoyer tous les items enregistrés dans un mode particulier (répertoire téléphonique, bloc-notes, emploi du temps, calendrier, tâches, mémento ou gestionnaire de dépenses).

Dans le mode Emploi du temps, vous pouvez transmettre les items qui apparaissent sur l'affichage d'index (ceux que vous avez désignés comme items du type de liste dans le menu de fonction décrit à la page 41).

Transmission d'un item

Avec cette méthode, vous pouvez envoyer un item enregistré dans le répertoire téléphonique, le bloc-notes, l'emploi du temps, les tâches, le mémento ou le gestionnaire de dépenses).

Remarque

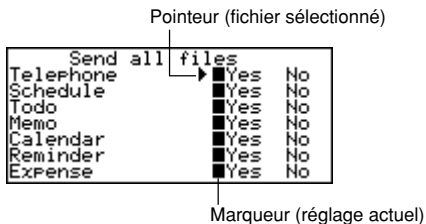
- Avec le mode calendrier, vous pouvez envoyer les données en surbrillance.
- Si une alarme (quotidienne, d'emploi du temps ou de mémento) doit retentir juste lorsque des données sont envoyées, celle-ci ne sonne pas tant que la transmission n'est pas terminée.

Transmission d'un item

1. Faites apparaître l'affichage de données (page 26) de l'item que vous voulez envoyer.
2. Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Send record".
 - Un message apparaît vous demandant si vous êtes prêt à envoyer des données.
3. Appuyez sur **Y** pour commencer l'opération ou sur **N** pour abandonner.
 - Pour interrompre l'opération quand vous le voulez, appuyez sur **ESC**.
 - Quand la transmission est terminée, l'écran qui était affiché avant que vous commenciez la transmission réapparaît. Vous pouvez ensuite répéter les opérations précédentes pour envoyer un autre item.

Pour envoyer tous les items d'un mode particulier

1. Appuyez sur **SHIFT FUNC**, puis sélectionnez "Send all".



2. Utilisez ▲ et ▼ pour amener le pointeur sur le mode dont vous voulez envoyer les items, puis utilisez ◀ et ▶ pour changer le réglage.
 - Les données des modes désignés par "Yes" seront envoyées, tandis que celles des modes désignés par "No" ne le seront pas.
3. Appuyez sur **OK**.
 - Un message apparaît vous demandant si vous êtes prêt pour la transmission.
4. Appuyez sur **Y** pour commencer la transmission, ou sur **N** pour abandonner.
 - Pour interrompre la transmission quand vous le voulez, appuyez sur **ESC**.
 - Quand la transmission est terminée, l'écran qui était affiché avant que vous commenciez réapparaît.

Pour envoyer des données du calendrier (en surbrillance)

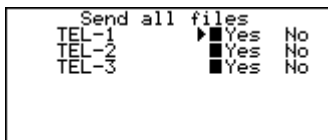
1. Dans le mode de calendrier, appuyez sur **FUNC** puis sélectionnez "Send (Holidays)".
 - Un message apparaît vous demandant si vous êtes prêt pour la transmission.
2. Appuyez sur **Y** pour démarrer la transmission ou sur **N** pour abandonner.
 - Pour interrompre la transmission quand vous voulez, appuyez sur **ESC**.
 - Quand la transmission est terminée, l'écran qui était affiché avant que vous commenciez la transmission réapparaît. Vous pouvez ensuite répéter les opérations précédentes pour envoyer un autre item.

■ Transmission de tous les items d'un mode

La méthode que vous utilisez est différente selon que le fichier dont vous voulez envoyer les données est un multifichier (répertoire téléphonique, bloc-notes, tâches, gestionnaire de dépenses) ou non (emploi du temps, memento).

Pour envoyer tous les items à partir d'un mode à multifichier (répertoire téléphonique, bloc-notes, tâches, gestionnaire de dépenses)

1. Affichez l'écran initial du mode qui contient les données que vous voulez envoyer.
 - Vous pouvez afficher l'écran initial de n'importe quel fichier.
2. Appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Send all files".



3. Utilisez ▲ et ▼ pour amener le pointeur sur le fichier dont vous voulez envoyer les données, puis utilisez ◀ et ▶ pour changer de réglage.
 - Les fichiers désignés par "Yes" seront envoyés, tandis que ceux désignés par "No" ne le seront pas.
4. Appuyez sur **OK**.
 - A ce moment, le message "READY TO SEND (Y/N)?" apparaît.
5. Appuyez sur **Y** pour envoyer ou sur **N** pour abandonner.
 - Dans les modes Répertoire téléphonique, Bloc-notes et Tâches vous pouvez aussi utiliser une autre méthode pour envoyer tous les items. Quand l'affichage d'index ou l'affichage de données est à l'écran, appuyez sur **FUNC** et sélectionnez "Send all records". Le message "READY TO SEND (Y/N)?" apparaît et vous pouvez appuyer sur **Y** pour envoyer ou **N** pour abandonner.

Pour envoyer tous les items d'un mode à fichier unique (Emploi du temps, Mémento)

1. Affichez l'écran initial du mode qui contient les données que vous voulez envoyer.
2. Appuyez sur **FUNC** puis sélectionnez "Send all records".
 - A ce moment, le message "READY TO SEND (Y/N)?" apparaît.
3. Appuyez sur **Y** pour envoyer ou sur **N** pour abandonner.

Pour envoyer une liste dans le mode Emploi du temps

1. Entrez dans le mode Emploi du temps et désignez les items qui doivent être envoyés dans la liste d'index.
 - Voir "Pour désigner le contenu de l'affichage d'index dans le mode Emploi du temps" à la page 41.
2. Quand l'affichage d'index du mode Emploi du temps est à l'écran, appuyez sur **FUNC** puis sélectionnez "Send listed records".
 - A ce moment le message "READY TO SEND (Y/N)?" apparaît.
3. Appuyez sur **Y** pour envoyer ou **N** pour abandonner.

Fiche technique

■ Capacité de la mémoire

La capacité de la mémoire est différente selon le modèle.

Modèle Mémoire

SF-5580: 128 koctets

SF-5780: 256 koctets

SF-5980: 512 koctets

Le nombre d'items qui peuvent être enregistrés dans chaque modèle est comme suit.

Répertoire téléphonique

Nom de 8 caractères, numéro de téléphone de 10 caractères

SF-5580/SF-5780/SF-5980: 4.000/9.000/19.000

Nom de 8 caractères, numéro de téléphone de 10 caractères, adresse de 20 caractères

SF-5580/SF-5780/SF-5980: 2.000/4.500/9.500

Bloc-notes

Note de 20 caractères

SF-5580/SF-5780/SF-5980: 3.400/7.700/16.000

Tâches

Description de 20 caractères

SF-5580/SF-5780/SF-5980: 3.200/7.200/15.200

Emploi du temps

Description de 20 caractères, réglage d'alarme

SF-5580/SF-5780/SF-5980: 2.900/6.500/13.500

Mémento

Description de 10 caractères

SF-5580/SF-5780/SF-5980: 5.000/11.250/23.800

Gestionnaire de dépenses

Description de 10 caractères

SF-5580/SF-5780/SF-5980: 3.500/7.900/18.600

■ Comment sont classées les données dans l'agenda numérique

Ordre de classement

Le tableau suivant indique l'ordre de classement des données dans le mode Répertoire téléphonique.

1	(espace)	31	>	61	b	91	ä	121	x
2	!	32	?	62	c	92	à	122	÷
3	"	33	@	63	d	93	â	123	±
4	#	34	A	64	e	94	ç	124	√
5	\$	35	B	65	f	95	ê	125	Á
6	%	36	C	66	g	96	ë	126	Í
7	&	37	D	67	h	97	è	127	Ó
8	'	38	E	68	i	98	ï	128	Ú
9	(39	F	69	j	99	î	129	À
10)	40	G	70	k	100	ì	130	È
11	*	41	H	71	l	101	Ä	131	Ì
12	+	42	I	72	m	102	Å	132	Ò
13	,	43	J	73	n	103	É	133	Ù
14	—	44	K	74	o	104	æ	134	Ë
15	.	45	L	75	p	105	Æ	135	Ï
16	/	46	M	76	q	106	ô	136	Â
17	0	47	N	77	r	107	ö	137	Ê
18	1	48	O	78	s	108	ò	138	Î
19	2	49	P	79	t	109	û	139	Ô
20	3	50	Q	80	u	110	ù	140	Û
21	4	51	R	81	v	111	Ü	141	Ä
22	5	52	S	82	w	112	Ü	142	ä
23	6	53	T	83	x	113	ç	143	Ö
24	7	54	U	84	y	114	£	144	ö
25	8	55	V	85	z	115	á	145	μ
26	9	56	W	86	~	116	í	146	ć
27	:	57	X	87	Ç	117	ó	147	ń
28	;	58	Y	88	ü	118	ú	148	ś
29	<	59	Z	89	é	119	ñ	149	ź
30	=	60	a	90	â	120	Ñ	150	ß

■ Messages d'erreur

Message d'erreur de donnée

Le message d'erreur de donnée apparaît quand l'autotest de l'agenda numérique découvre un problème dans les données enregistrées en mémoire.



L'apparition du message d'erreur indique que vous devez initialiser l'appareil pour corriger le problème. Commencez comme indiqué dans "Pour effectuer l'initialisation" à la page 11, puis continuez comme indiqué dans "Quand faut-il appuyer sur Y pour répondre "oui"" à la page 11.

Important!

- Même si vous n'utilisez pas l'appareil pour la première fois, vous devez appuyer sur **Y** (pour "Oui") quand l'appareil demande "ARE YOU USING A NEW UNIT FOR THE FIRST TIME (Y/N)?" pour initialiser l'appareil quand une erreur de données se produit.

Si vous avez toujours des problèmes après l'initialisation, l'appareil proprement dit est peut-être défectueux. Le cas échéant, adressez-vous à votre revendeur CASIO.

■ Tableau des messages

Message	Signification	Solution
NOT FOUND! PRESS ESC TO QUIT.	Les données spécifiées pour la recherche n'existent pas en mémoire.	Changez de spécifications ou annulez la recherche.
MEMORY FULL, PRESS ANY KEY.	Aucun espace libre en mémoire pour l'enregistrement de données.	Effacez les données inutiles de la mémoire.
ALARM TIME COINCIDENT!	Vous essayez de désigner une alarme qui est déjà utilisée pour une autre entrée.	Désignez une autre heure d'alarme ou changez l'heure d'alarme existante.

ALARM TIME ALREADY PASSED!	Vous essayez de désigner une alarme pour une heure ou une date qui est déjà passée.	Réglez une heure d'alarme différente.
DATA COMM. ERROR, PRESS ANY KEY.	Erreur pendant la communication.	Annulez l'opération et essayez une nouvelle fois.
ARE YOU USING A NEW UNIT FOR THE FIRST TIME (Y/N)?	L'initialisation a commencé.	Voir page 11.
CLEAR MEMORY AND SET UP THE UNIT FOR OPERATION? YES (OK)/NO (ESC)	L'initialisation est en cours.	Voir page 11.
DATA ERROR! CHECK YOUR OWNER'S MANUAL FOR PROCEDURE!	Les données ont été altérées suite à un choc violent, une charge électrostatique, etc.	Voir page 82.
MAIN BATTERIES WEAK! REPLACE THEM! UNIT WILL NOT TURN ON AGAIN!	Les piles principales sont faibles.	Remplacez-les immédiatement (page 13).

■ Spécifications

Modèles: SF-5580/SF-5780/SF-5980

Principaux modes:

Répertoire téléphonique, bloc-notes, emploi du temps, tâches, gestionnaire de dépenses, memento, calendrier, heure locale, heure dans le monde, calculatrice, conversion (métrique/devises) et jeux (poker/blackjack)

Stockage de données:

Stockage et rappel de numéros de téléphone, bloc-notes, emplois du temps, tâches, gestionnaire de dépenses, mementos; affichage de calendrier; modification de données (édition); affichage du statut de la mémoire

Horloge:

Heure dans le monde; alarme de memento; alarme d'emploi du temps; alarme quotidienne; précision à température normale: ± 3 secondes en moyenne

Calcul:

Calculs arithmétiques à 12 chiffres; mémoire indépendante; pourcentages; racines carrées; autres calculs mixtes

Généralités:

Éléments d'affichage: LCD 26 caractères \times 8 lignes

Capacité de la mémoire: SF-5580: 128 Ko
SF-5780: 256 Ko
SF-5980: 512 Ko

Composant principal: LSI

Alimentation:

Principale: Deux piles alcalines de taille AAA (Type: LR03 (AM4))
Secours: Une pile au lithium CR2032

Autonomie des piles:

Principales: En mode Répertoire téléphonique, environ 100 heures d'affichage continu, environ 70 heures pour 5 minutes de fonctionnement et 55 minutes d'affichage par heure, environ 60 heures pour 5 minutes de fonctionnement, 52 minutes d'affichage continu et 3 minutes de rétroéclairage par heure.

Secours: 5 ans, si les piles principales sont remplacées dès qu'elles sont faibles. 6 mois, si des piles usées ne sont pas remplacées.

Consommation: 0,25 W

Extinction automatique: Environ 3 minutes après la dernière opération de touche

Température de fonctionnement: 0°C à 40°C

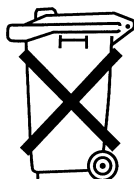
Dimensions:

Ouverte: 8,8 H \times 163 L \times 169 P mm
Fermée: 21,5 H \times 163 L \times 91,5 P mm

Poids: 251 g avec les piles



CASIO ELECTRONICS CO., LTD.
Unit 6, 1000 North Circular Road
London NW2 7JD, U.K.



**Batterij niet weggoien,
maar inleveren als
KCA**

CASIO®

CASIO COMPUTER CO., LTD.
6-1, Nishi-Shinjuku 2-chome
Shinjuku-ku, Tokyo 163-02, Japan