

Table des matières

+	+	+	Table des matières.....	1
+	+	+	Notice d'emploi.....	3
			Informations concernant la sécurité.....	3
			Mises en garde.....	4
			Avertissements de sécurité pour les yeux.....	6
+	+	+	Introduction.....	7
			Présentation du contenu.....	7
			Présentation du produit.....	8
			Unité principale.....	8
			Ports de connexion.....	9
			Télécommande.....	10
+	+	+	Installation.....	11
			Connexion du projecteur.....	11
			Connexion Au Notebook.....	11
			Connecter aux sources vidéo.....	12
			Mettez le projecteur sous/hors tension.....	13
			Mettre le projecteur sous tension.....	13
			Mise Or tension du Projecteur.....	14
			Indicateur d'avertissement.....	14
			Réglage de l'image projetée.....	15
			Réglage de la hauteur du projecteur.....	15
			Réglage des dimensions de la projection de l'image.....	16
+	+	+	Commandes de l'utilisateur.....	17
			Télécommande.....	17
			Menus d'affichage à l'écran.....	19
			Fonctionnement.....	19
			Arborescence du menu.....	20
			Image.....	21
			Image Avancé.....	23
			Afficher.....	24
			Systeme.....	26
			Systeme Réglages Lampe.....	28
			Système Image de démarrage.....	29
			Système Réseau.....	30
			Menu.....	34
+	+	+	Appendices.....	38
			Dépannage.....	38
			Image.....	38
			Autres.....	39
			Indicateur d'état DEL projecteur.....	40
			Télécommande.....	41

Table des matières

Remplacement de la lampe.....	42
Modes de compatibilité.....	45
Commandes et protocole de RS232 Liste des fonctions.....	46
Affectations de la broche RS232 (côté projecteur)	46
Protocole RS232 Liste des fonctions	47
Installation au plafond.....	53
Bureaux Optoma dans le monde entier.....	54
Annotations sur la réglementation et la sécurité.....	56

Informations concernant la sécurité

	L'éclair avec la tête fléchée dans un triangle équilatéral est destiné à alerter l'utilisateur de la présence d'une « tension dangereuse » non isolée dans le boîtier du produit pouvant être d'une portée suffisante pour constituer un risque de choc électrique aux personnes.
	Le point d'exclamation dans un triangle équilatéral est destiné à alerter l'utilisateur de la présence d'instructions importantes sur l'exploitation et la maintenance (opérations de réparation/entretien) dans la documentation jointe à l'appareil.

AVERTISSEMENT : POUR RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS METTRE L'APPAREIL SOUS LA PLUIE OU DANS UN ENVIRONNEMENT HUMIDE. DE DANGEREUSES TENSIONS ÉLEVÉES SONT PRÉSENTES DANS LE BOÎTIER. NE PAS OUVRIR L'ENCEINTE. TOUJOURS CONTACTER UN TECHNICIEN QUALIFIÉ POUR LA RÉPARATION.

Limites d'émission de Classe B

Cet appareil numérique de Classe B satisfait toutes les conditions régies par la réglementation canadienne des appareils pouvant causer des interférences.

Consignes de sécurité importantes

1. N'obstruez pas les ouvertures d'aération. Pour garantir une opération fiable du projecteur et pour protéger de toute surchauffe, il est recommandé d'installer le projecteur dans un emplacement qui ne bloque la ventilation. A titre d'exemple, ne placez pas le projecteur sur une table chargée, un divan, un lit, etc. Ne placez pas le projecteur dans un abri tel qu'une étagère ou une armoire limitant le flux d'air.
2. N'utilisez pas le projecteur près de l'eau ou de sources d'humidité. Pour réduire tout risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas ce projecteur à la pluie ou à l'humidité.
3. N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur telle que les radiateurs, les éléments chauffants, les cuisinières ou amplificateurs générant de la chaleur.
4. Nettoyez uniquement avec un chiffon sec.
5. Utilisez uniquement des accessoires approuvés par le fabricant.
6. N'utilisez pas l'unité si elle est physiquement endommagée ou mal traitée. Les dommages/abus physiques seraient (sans toutefois s'y limiter):
 - L'appareil est tombé.
 - Le cordon ou la fiche sont endommagés.
 - Du liquide a été renversé sur le projecteur.
 - Le projecteur a été exposé à la pluie ou l'humidité.
 - Quelque chose est tombée dans le projecteur ou quelque chose est desserrée à l'intérieur.Ne pas effectuer des opérations de maintenance/réparation soi-même. L'ouverture ou le retrait des couvercles peuvent vous exposer à des tensions dangereuses ou à d'autres dangers. Veuillez contacter Optoma avant d'envoyer l'appareil pour réparation.
7. Ne pas laisser d'objets ou de liquides s'introduire dans le projecteur. Ils peuvent entrer en contact avec des points de tension dangereuses et court-circuiter les pièces ce qui pourrait engendrer un incendie ou un choc électrique.
8. Voir les marques de sécurité sur l'enceinte du projecteur.
9. Seul un personnel d'entretien qualifié est en droit de réparer l'appareil.

Mises en garde



Veuillez respecter tous les avertissements, toutes les mises en garde ainsi que les instructions de maintenance recommandés dans le guide de l'utilisateur.

- Avertissement- Ne pas regarder droit dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La lumière intense peut faire mal aux yeux.
- Avertissement- Pour réduire tout risque d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer cet appareil à la pluie ou à l'humidité.
- Avertissement- Ne pas ouvrir ni démonter le projecteur sous risque d'électrocution.
- Avertissement- Toujours laisser l'appareil refroidir avant de changer la lampe. Procéder selon les instructions de la page 42.
- Avertissement- Ce projecteur détectera la vie utile de la lampe. Changer obligatoirement la lampe lorsque les messages d'avertissement s'affichent.
- Avertissement- Réinitialiser la fonction « Remettre à zéro la lampe » sur le menu « Système|Lampe » après avoir remplacé le module de la lampe (voir la page 28).
- Avertissement- Lorsqu'on met le projecteur hors tension, toujours attendre qu'il ait refroidi avant de le déconnecter. Attendre 90 secondes.
- Avertissement- Ne pas utiliser le capuchon de l'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation.
- Avertissement- Lorsque la lampe approche la fin de sa vie utile, le message « Remplacement suggéré » s'affiche à l'écran. Contacter le revendeur local ou le centre de service pour changer la lampe dès que possible.

Note

Lorsque la lampe atteint la fin de sa vie utile, le projecteur ne se mettra pas en marche tant que le module de la lampe n'a pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, procédez selon les instructions stipulées dans la section « Remplacer la lampe à la page 42 ».

Notice d'emploi



À faire:

- ■ Éteindre l'appareil et débrancher la fiche de la prise CA avant de procéder au nettoyage du produit.
- ■ Utiliser un chiffon sec et doux avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier de l'affichage.
- ■ Déconnecter la fiche d'alimentation de la prise CA si le produit ne sera pas utilisé pendant une longue période.



Ne pas:

- ■ Bloquer les fentes et les ouvertures sur l'appareil qui sont fournies pour la ventilation.
- ■ Utiliser des produits nettoyants abrasifs, de la cire ou des dissolvants pour nettoyer l'appareil.
- ■ Utiliser l'appareil dans les conditions suivantes:
 - Dans des environnements particulièrement chauds, froids ou humides.
 - ▶ S'assurer que la température ambiante de la pièce se trouve dans les 5 - 35°C
 - ▶ L'humidité relative est entre 5 - 35°C et 80% (max), sans condensation
 - Dans les zones particulièrement poussiéreuses et sales.
 - Près d'appareils générant un champ magnétique puissant.
 - À la lumière directe du jour

Avertissements de sécurité pour les yeux

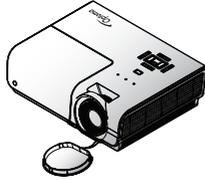


- Ne jamais fixer directement le faisceau du projecteur. Se tenir dos au faisceau dans la mesure du possible.
- Lorsque le projecteur est utilisé dans une classe, superviser les étudiants auxquels il a été demandé de pointer quelque chose à l'écran.
- Pour réduire la puissance de la lampe, utiliser des stores dans la pièce.

Introduction

Présentation du contenu

Déballer et inspecter le contenu de la boîte afin de garantir que les pièces indiquées ci-dessous figurent dans la boîte. Si quelque chose venait à manquer, contacter le service clientèle d'Optoma.



Projecteur avec capuchon d'objectif



Cordon d'alimentation
1,8 m



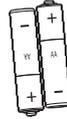
Câble D-sub VGA 15
broches

Note

En raison des diverses applications de chaque pays, certaines régions peuvent disposer d'accessoires différents.



Télécommande



2 x piles AAA



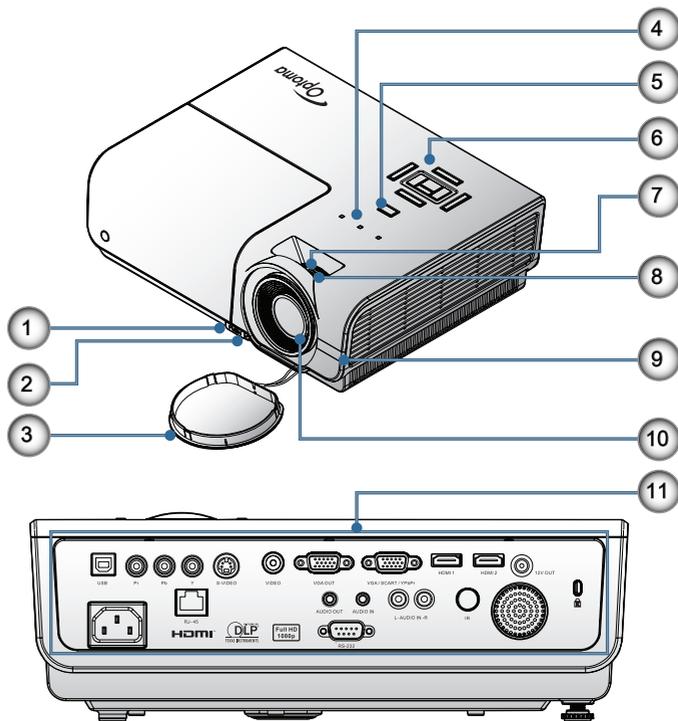
Mallette de transport

Documentation :

- Guide de l'utilisateur
- Carte de garantie
- Carte de démarrage rapide
- Carte WEEE

Présentation du produit

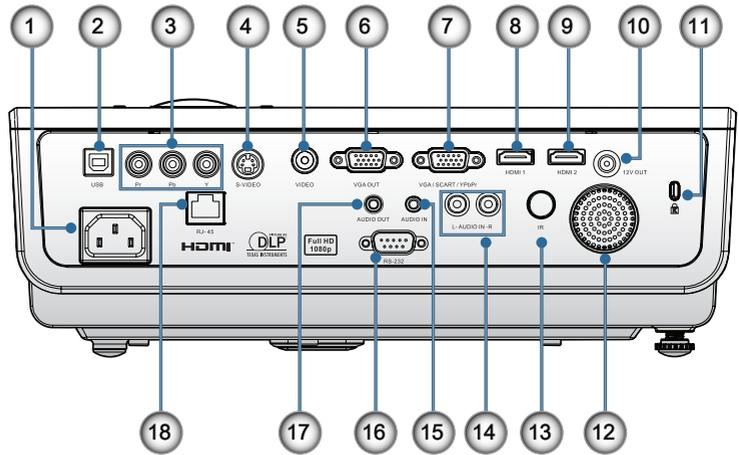
Unité principale



1. Bouton de réglage de l'inclinaison
2. Pieds de réglage de l'inclinaison
3. Protège-objectif
4. Indicateurs LED
5. Bouton d'alimentation
6. Touches de fonction
7. Zoom
8. Mise au point
9. Récepteur IR
10. Objectif
11. Ports de connexion

Introduction

Ports de connexion



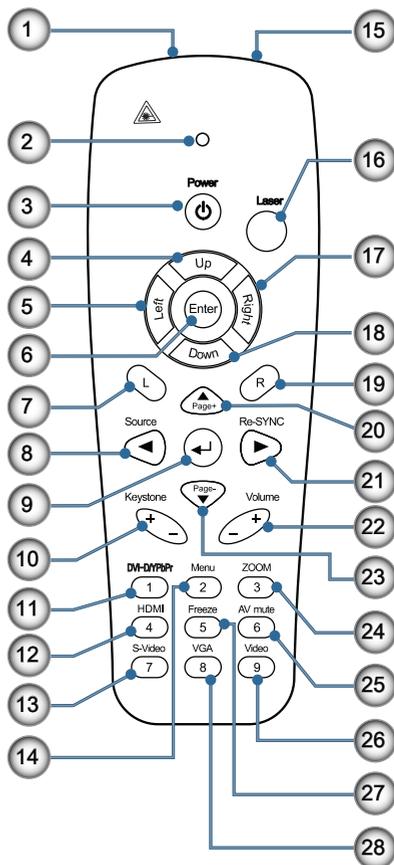
1. Douille électrique
2. Connecteur USB (se connecte au PC pour la fonction souris à distance)
3. Vidéo composant
4. S-Vidéo
5. Vidéo composite
6. Sortie VGA
7. Entrée VGA
8. HDMI 1
9. HDMI 2
10. SORTIE 12V
11. Port de verrouillage Kensington Microsaver™
12. Haut-parleur
13. Récepteur IR
14. ENTRÉE AUDIO (G et D)
15. ENTRÉE AUDIO
16. RS232
17. SORTIE AUDIO
18. LAN

Français

Introduction

Télécommande

1. Laser
2. DEL d'état
3. Power (Marche-Arrêt)
4. Up (Haut)
5. Left (Gauche)
6. Enter (Entrée)
7. G
8. Touche Source/
Gauche
9. Enter (Entrée)
10. Keystone
(Trapèze) +/-
11. DVI-D/YPbPr/1
12. HDMI/4
13. S-Vidéo/7
14. Menu/2
15. Émetteur IR
16. Laser
17. Right (Droite)
18. Down (Bas)
19. D
20. ▲ / Page précédente
21. Touche Re-Sync/
Droite
22. Volume +/-
23. ▼ / Page suivante
24. ZOOM/3
25. Silence AV/6
26. Vidéo/9
27. Freeze (Figer)/5
28. VGA/8



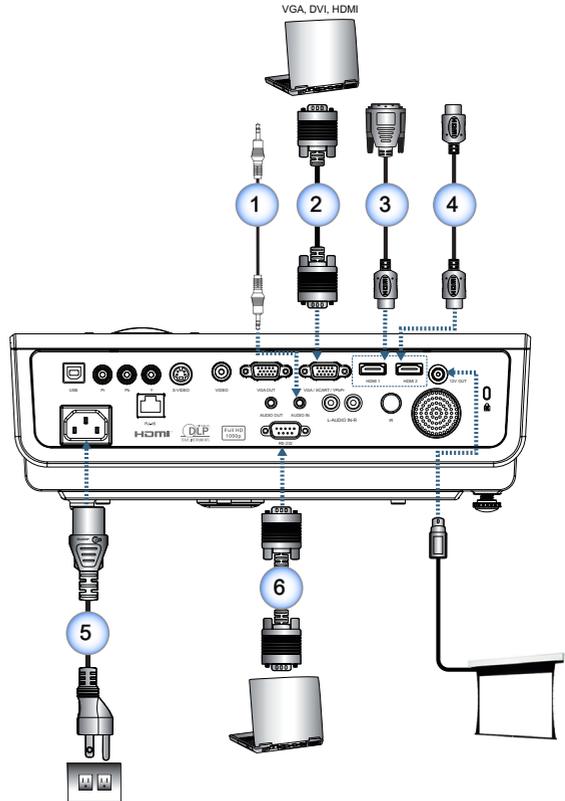
La fonction DVI-D dépend du modèle.

Connexion du projecteur

Connexion Au Notebook



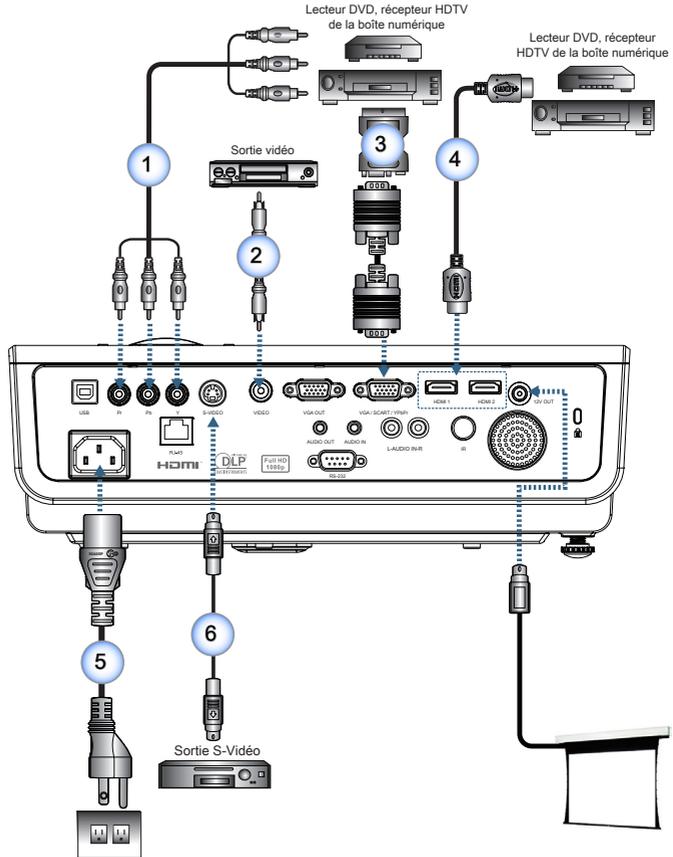
En raison des diverses applications de chaque pays, certaines régions peuvent disposer d'accessoires différents.



- 1..... Câble audio (Accessoire optionnel)
- 2..... Câble d'entrée VGA (Accessoire optionnel)
- 3..... DVI/HDMI Cable (Accessoire optionnel)
- 4..... HDMI Cable (Accessoire optionnel)
- 5..... Cordon d'alimentation
- 6..... Cable RS232 (Accessoire Optionnel)

Connexion du projecteur

Connecter aux sources vidéo



Note

En raison des diverses applications de chaque pays, certaines régions peuvent disposer d'accessoires différents.

Note

La SORTIE 12V est un déclencheur programmable.

- 1..... Câble de composant RCA pour YPbPr (Accessoire Optionnel)
- 2..... Câble vidéo composite (Accessoire Optionnel)
- 3..... Adaptateur SCART RVB/S-Vidéo (Accessoire Optionnel)
- 4..... Câble HDMI (Accessoire Optionnel)
- 5..... Cordon d'alimentation
- 6..... Câble S-Vidéo (Accessoire Optionnel)

Mettez le projecteur sous/hors tension

Mettre le projecteur sous tension

1. Enlevez le protège-objectif.
2. Branchez le cordon d'alimentation sur le projecteur.
3. Allumez les périphériques connectés.
4. Assurez-vous que le voyant DEL d'alimentation clignote bien, puis appuyez sur le bouton marche-arrêt pour allumer le projecteur.



Mettez d'abord le projecteur sous tension puis sélectionnez les sources du signal.

L'écran de démarrage avec le logo du projecteur s'affiche et les périphériques connectés sont détectés. Si un ordinateur portable est connecté, appuyez sur les touches appropriées du clavier de l'ordinateur pour faire basculer la sortie de l'écran sur le projecteur. (Pour savoir quelle est la combinaison de touches Fn utilisée pour faire basculer la sortie de l'écran, veuillez vous reporter au manuel de l'ordinateur portable.)

Voir Paramètres de sécurité page 37 si le verrou de sécurité a été activé.



En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.



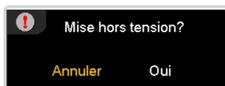
12V OUT (SORTIE 12V) est un déclencheur programmable.

5. Si plus d'un périphérique d'entrée est connecté, appuyez plusieurs fois sur le bouton « Source » pour basculer d'un périphérique sur l'autre. Pour sélectionner directement la source, voir page 18.



Mise Or tension du Projecteur

1. Appuyez sur le bouton «  » de la télécommande ou sur le bouton «  » sur le panneau du projecteur pour éteindre le projecteur. La première fois, le message suivant s'affiche.



Appuyez à nouveau sur le bouton pour confirmer la mise hors tension. Si vous n'appuyez pas sur le bouton, le message s'efface dans les 15 secondes.

2. Le voyant DEL d'alimentation clignote en vert et les ventilateurs accélèrent pendant un cycle de refroidissement de courte durée. Le projecteur passe en mode veille dès que le voyant DEL d'alimentation devient rouge.

Si vous remettez le projecteur en marche, vous devez attendre que le projecteur ait exécuté le cycle de refroidissement et passe en mode d'attente. En mode d'attente, appuyez sur le bouton «  » situé à l'arrière du projecteur ou sur «  » situé sur la télécommande pour relancer le projecteur.

3. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique et du projecteur uniquement lorsque le projecteur est en mode veille.
4. Ne mettez pas le projecteur immédiatement en marche suite à une procédure de mise hors tension.

Indicateur d'avertissement



Contactez le centre de service si le projecteur affiche ces symptômes. Voir la page 54 pour de plus amples informations.

- Lorsque l'indicateur DEL s'allume en rouge, le projecteur se met automatiquement hors tension. Veuillez prendre contact avec votre revendeur local ou avec le centre de réparation. Reportez-vous à la page 40.
- Lorsque l'indicateur DEL s'allume en rouge fixe (non clignotant), le projecteur se met automatiquement hors tension. Dans des conditions normales, le projecteur se rallume une fois qu'il a refroidi. Si le problème persiste, veuillez prendre contact avec votre revendeur local ou avec votre centre de réparation. Reportez-vous à la page 40.

Réglage de l'image projetée

Réglage de la hauteur du projecteur



- La table ou le support sur lequel se trouve le projecteur doit être de niveau et stable.
- Placez le projecteur de façon à ce qu'il soit perpendiculaire à l'écran.
- Pour votre sécurité personnelle, veuillez fixer correctement les câbles.

Le projecteur est muni d'un pied élévateur pour le réglage de la hauteur de l'image.

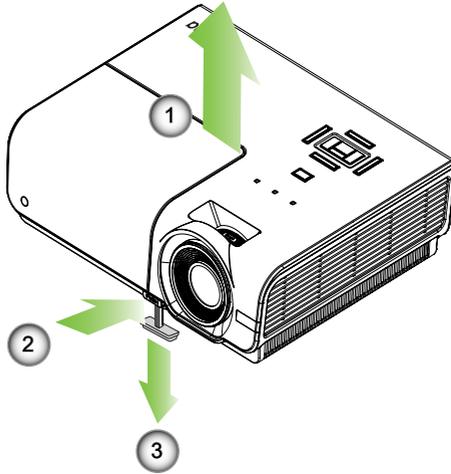
Pour relever l'image:

Soulevez le projecteur ❶ et appuyez sur le bouton de réglage de la hauteur ❷.

Le dispositif de réglage de la hauteur descend ❸.

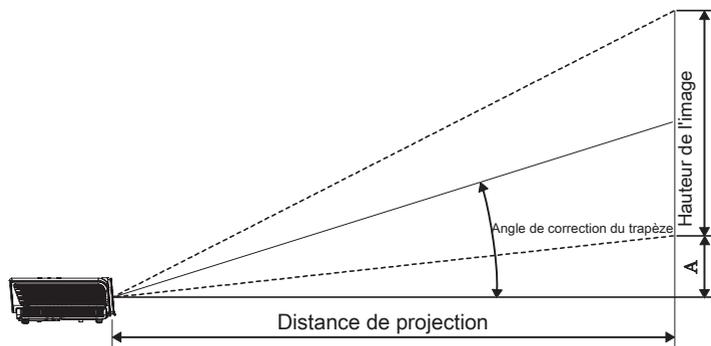
Pour rabaisser l'image:

Appuyez sur le bouton de réglage de la hauteur et posez doucement le projecteur.



Installation

Réglage des dimensions de la projection de l'image



Bloc optique de projection standard:

RP: Large - 1,59 Télé - 1,908

Longueur diagonale (en po) de l'écran de 16:9	Dimensions de l'écran L X H (16:9)				Distance de projection (P)				Décaler (A)	
	(m)		(pieds)		(m)		(pieds)			
	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	large	télé	large	télé	(m)	(pieds)
30,00	0,66	0,37	2,18	1,23	-	1,27	-	4,16	0,06	0,18
40,00	0,89	0,50	2,91	1,63	1,41	1,69	4,62	5,54	0,07	0,25
60,00	1,33	0,75	4,36	2,45	2,11	2,53	6,93	8,31	0,11	0,37
80,00	1,77	1,00	5,81	3,27	2,82	3,38	9,24	11,09	0,15	0,49
100,00	2,21	1,25	7,26	4,09	3,52	4,22	11,55	13,86	0,19	0,61
120,00	2,66	1,49	8,72	4,90	4,22	5,07	13,86	16,63	0,22	0,74
140,00	3,10	1,74	10,17	5,72	4,93	5,91	16,17	19,40	0,26	0,86
160,00	3,54	1,99	11,62	6,54	5,63	6,76	18,48	22,17	0,30	0,98
190,00	4,21	2,37	13,80	7,76	6,69	8,03	21,94	26,33	0,35	1,16
230,00	5,09	2,86	16,71	9,40	8,10	9,72	26,56	31,87	0,43	1,41
280,00	6,20	3,49	20,34	11,44	9,86	11,83	32,34	38,80	0,52	1,72
300,00	6,64	3,74	21,79	12,26	10,56	-	34,65	-	0,56	1,84

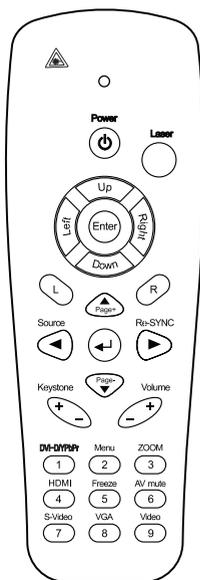


300" (overdrive) pour l'Asie.

Commandes de l'utilisateur

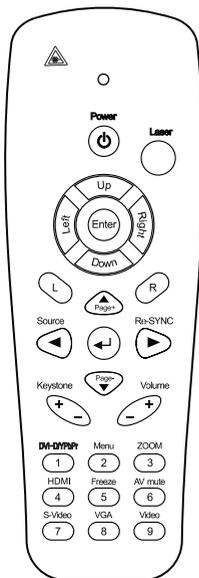
Télécommande

Utilisation de la télécommande



	Power On/Off (Interrupteur Marche/Arrêt)	Voir la section sur « Mise sous tension du projecteur » en page 13. Voir la section sur « Mise hors tension du projecteur » en page 14.
	Laser	Appuyez pour utiliser le pointeur à l'écran.
	Up (Haut)	Flèche haut lorsque connecté à un PC par le biais de l'USB.
	Left (Gauche)	Flèche gauche lorsque connecté à un PC par le biais de l'USB.
	Down (Bas)	Flèche bas lorsque connecté à un PC par le biais de l'USB.
	Right (Droite)	Flèche droite lorsque connecté à un PC par le biais de l'USB.
	Enter (Entrée)	Touche Entrée lorsque connecté à un PC par le biais de l'USB.
	G	Touche G pour émulation de clic gauche de souris USB via l'USB.
		Sélection haut lorsque l'OSD est activé.
	Page+	Touche Page précédente pour émulation de clavier USB via l'USB lorsque l'OSD est désactivé.
	D	Touche D pour émulation de clic droit de souris USB via l'USB.
	Source	Appuyez sur « Source » pour sélectionner RVB, Composante, S-Vidé, Vidéo composite et source HDMI.
	Touche de sélection direction gauche	Ces touches permettent de sélectionner des éléments ou d'effectuer des réglages à la sélection.
	Enter (Entrée)	Permet de confirmer la sélection.

Commandes de l'utilisateur



Utilisation de la télécommande

	Re-Sync	Permet de synchroniser automatiquement le projecteur à la source d'entrée.
	Touche de sélection direction droite	Ces touches permettent de sélectionner des éléments ou d'effectuer des réglages à la sélection.
		Sélection bas lorsque l'OSD est activé.
	Page-	Touche Page suivante pour émulation de clavier USB via l'USB lorsque l'OSD est désactivé.
	Keystone (Trapèze) +/-	Appuyez sur « Keystone (Trapèze) +/- » pour corriger l'effet d'image trapézoïdale (haut ou bas plus large).
	Volume +/-	Appuyez sur « Volume +/- » pour régler le volume.
	DVI-D/YPbPr/1	Appuyez sur « DVI-D/YPbPr » pour choisir la source Vidéo composante.
	MENU/2	Permet d'afficher ou de quitter les menus d'affichage à l'écran du projecteur.
	ZOOM/3	Appuyez sur « ZOOM » pour faire un zoom arrière sur les images.
	HDMI/4	Appuyez sur « HDMI » pour sélectionner la source du connecteur HDMI .
	Freeze (Figer)/5	Appuyez sur « Freeze (Figer) » pour geler ou débloquer l'image à l'écran.
	AV Mute (Silence AV)/6	Appuyez sur « AV Mute (Silence AV) » pour réduire le haut-parleur intégré au silence.
	S-Vidéo/7	Appuyez sur « S-Video (S-Vidéo) » pour sélectionner la source S-Vidéo.
	VGA/8	Appuyez sur « VGA » pour sélectionner la source du connecteur VGA.
	Vidéo/9	Appuyez sur « Video (Vidéo) » pour sélectionner la source de Vidéo composite.

Commandes de l'utilisateur

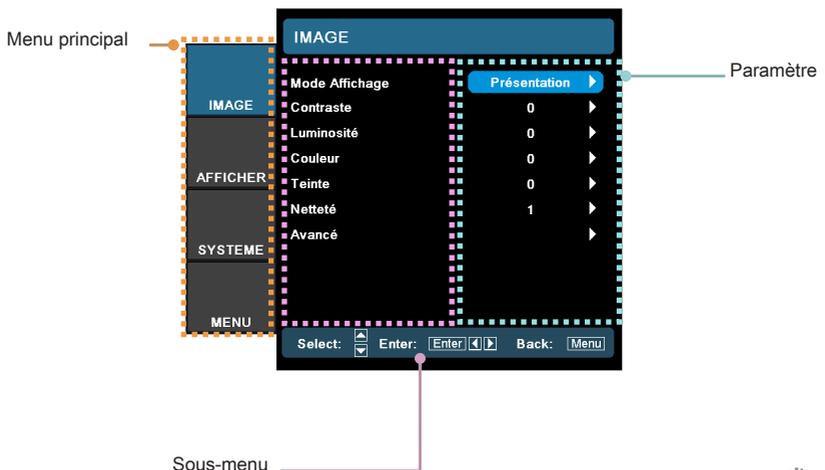
Menus d'affichage à l'écran

Le projecteur dispose de menus d'affichage à l'écran en plusieurs langues permettant de régler l'image et offrant toute une panoplie de réglage. Le projecteur détecte automatiquement la source.

Fonctionnement

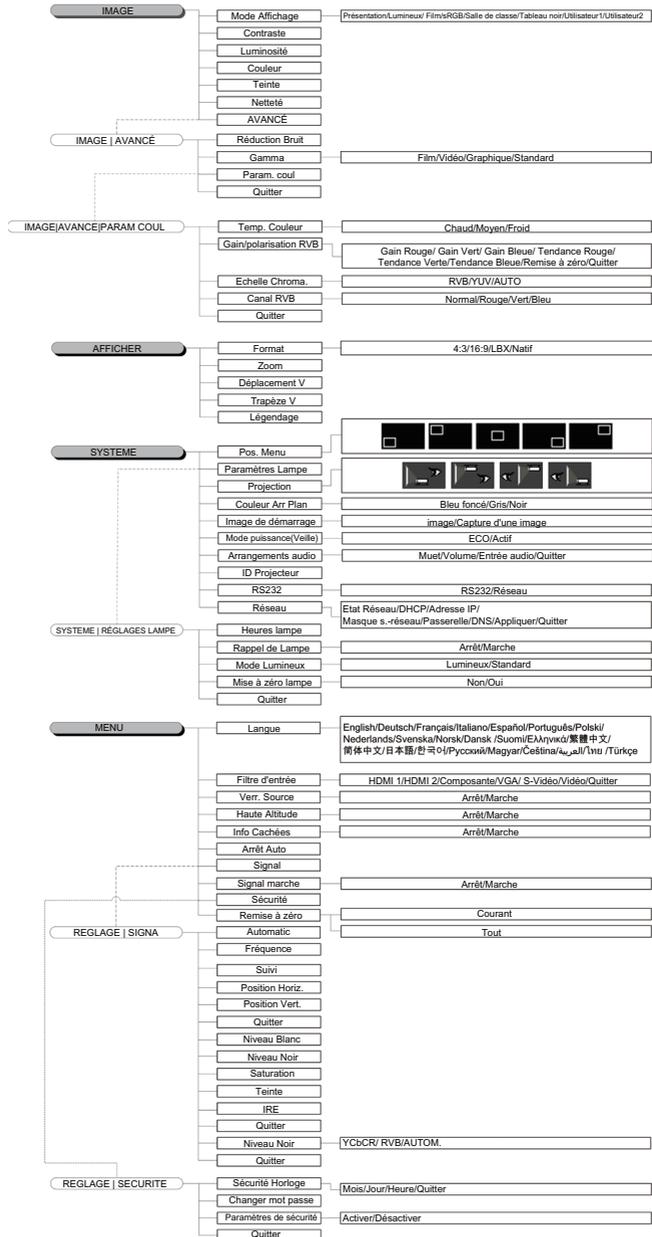
1. Pour afficher le menu OSD, appuyez sur « Menu » sur la télécommande ou le panneau de commande.
2. Une fois l'OSD affiché, utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner des éléments dans le menu principal. Lorsque vous faites une sélection de grande taille sur une page en particulier, appuyez sur ◀ ▶ ou sur la touche « ↶ » sur la télécommande ou sur « Entrée » sur le Panneau de commandes pour accéder au sous-menu.
3. Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner l'élément et réglez les paramètres avec la touche ◀ ▶ .
4. Sélectionnez l'élément suivant à ajuster dans le sous-menu et réglez selon les instructions ci-dessus.
5. Appuyez sur la touche « ↶ » sur la télécommande ou sur « Entrée » sur le Panneau de commandes ou sur « Menu » pour confirmer, et l'écran retourne sur le menu principal.
6. Pour quitter, appuyez à nouveau sur « Menu ». Le menu OSD disparaît et le projecteur enregistre automatiquement les nouveaux paramètres.

Français

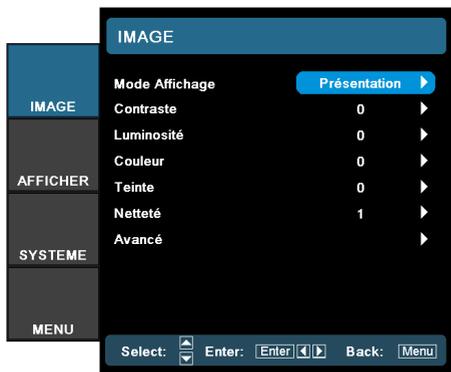


Commandes de l'utilisateur

Arborescence du menu



Commandes de l'utilisateur



Image

Mode Affichage

Il existe plusieurs réglages par défaut de facteur optimisés pour divers types d'image.

- ▶ **Présentation** : Bonnes couleurs et luminosité provenant de l'entrée PC.
- ▶ **Luminosité**: Optimisé pour une luminosité (Gain) maximum.
- ▶ **Film**: Pour le cinéma à domicile.
- ▶ **sRVB** : Couleurs précises standardisées.
- ▶ **Salle de classe** : Réglages recommandés en salle de classe.
- ▶ **Tableau noir** : Réglage pour une utilisation sur tableau noir.
- ▶ **Utilisateur 1** : Paramètres de l'utilisateur.
- ▶ **Utilisateur 2** : Paramètres de l'utilisateur.

Le réglage initial par défaut de ce mode est mode Présentation. Tous les réglages postérieurs effectués par l'utilisateur dans Utilisateur1/2 seront sauvegardés dans ce mode pour l'utilisation ultérieure.

Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les parties les plus claires et les parties les plus foncées de l'image. Le réglage du contraste change la quantité du noir et du blanc dans l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour réduire le contraste.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.

Commandes de l'utilisateur

Luminosité

Règle la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.

Couleur

Règle une image vidéo du noir et blanc jusqu'à une couleur totalement saturée.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour réduire la saturation des couleurs dans l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la saturation des couleurs dans l'image.

Teinte

Règle l'équilibre des couleurs entre rouge et vert.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour augmenter la quantité de vert dans l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de rouge dans l'image.

Netteté

Règle la netteté de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour réduire la netteté.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la netteté.

Avancé

Utilisez cette option pour accéder au menu Avancé, voir page 23.

Commandes de l'utilisateur



Image | Avancé

Réduction Bruit

Le mouvement de la Réduction adaptative du bruit réduit la quantité de bruit visible dans des signaux entrelacés. La plage est entre « 0 » et « 10 ». (0:Arrêt)

Gamma

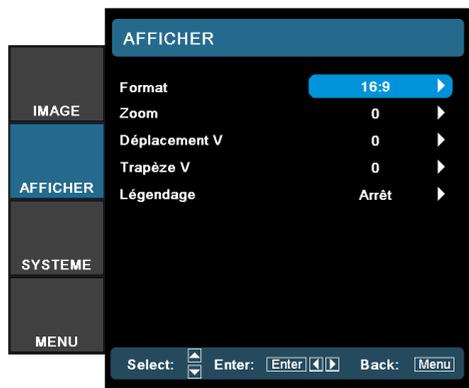
Permet de configurer le type de courbe gamma. Après avoir effectué la configuration initiale et le réglage précis, procédez selon le Réglage gamma pour optimiser la sortie de l'image.

- ▶ Film: pour dater le projecteur
- ▶ Vidéo: pour la source vidéo ou télé.
- ▶ Graphiques: pour la source de l'image.
- ▶ Standard: pour un paramètre standardisé.

Réglages des couleurs

- ▶ Temp. Couleur: Règle la température des couleurs. Avec la température froide, l'écran a l'air plus froid. Avec la température chaude, l'écran a l'air plus chaud.
- ▶ RVB Gain/Tendance: Appuyez sur ▶ dans le menu suivant (voir ci-dessous) et utilisez ensuite ▲ ou ▼ pour sélectionner l'élément. Utilisez ◀ ou ▶ pour sélectionner « Rouge », « Vert » ou « Bleu » pour la luminosité (Gain) et le contraste (Tendance).
- ▶ Echelle Chroma.: Sélectionnez un type de matrice couleur approprié entre RVB et YCbCr.
- ▶ Canal RVB: Ce menu permet de régler les niveaux Tendance et Gain RVB des couleurs primaires (RVB).

Commandes de l'utilisateur



Afficher

Format

Cette fonction permet de choisir le rapport largeur/hauteur.

- ▶ 4:3: Ce format est pour les sources d'entrée 4x3.
- ▶ 16:9: Ce format est pour les sources d'entrée 16x9, telles que HDTV et DVD améliorés pour un téléviseur grand écran.
- ▶ LBX: Ce format est destiné à une source LBX non 16x9, et aux utilisateurs qui se servent d'objectifs anamorphiques pour afficher un rapport largeur hauteur de 2,35:1 avec une résolution totale.

Informations détaillées sur le mode LBX:

1. Certains DVD LBXs ne sont pas améliorés pour les téléviseurs 16x9. Dans cette situation, l'image ne s'affichera pas correctement en mode 16:9.

Dans ce cas, utilisez le mode 4:3 pour afficher le DVD.

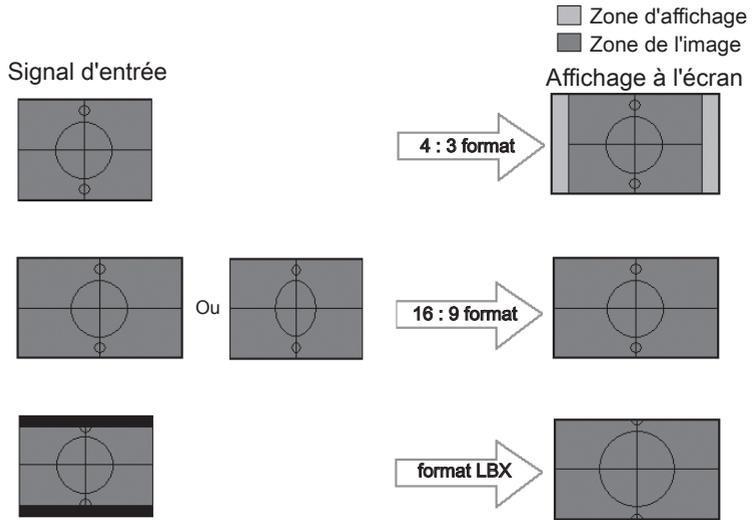
Si le contenu n'est pas 4:3, des barres noires s'afficheront autour de l'image en mode 16:9. Pour ce type de contenu, vous pouvez utiliser le mode LBX pour remplir l'image d'un affichage 16:9.

2. Si vous utilisez un bloc optique anamorphique externe, ce mode LBX vous permet de regarder également un contenu 2,35:1 (y compris une source film DVD et HDTV anamorphique) prenant en charge la largeur anamorphique pour l'affichage 16x9 d'une image large 2,35:1.

Dans ce cas, il n'y a pas de barres noires. La puissance de la lampe et la résolution verticale sont totalement utilisées.

Commandes de l'utilisateur

- ▶ Natif: Ce format affiche l'image d'origine sans mise à l'échelle.



Zoom

- ▶ Appuyez sur ◀ pour réduire la taille de l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour agrandir une image sur l'écran de projection.

Déplacement V

Permet de déplacer la position verticale de l'image.

Trapèze V

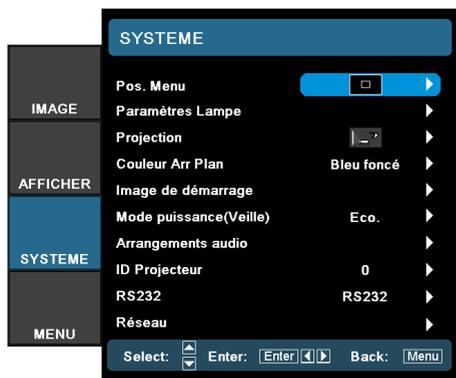
Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour régler verticalement la déformation de l'image et la rendre plus carrée.

Légendage

Sélectionnez l'écran pour afficher les sous-titres cachés.

- ▶ Arrêt - réglage par défaut.
- ▶ CC1 | CC2 - sélection du type de sous-titres cachés. b. Marche (2,35:1): mode 2,0:1 fixe pour un contenu de 2,35:1.

Commandes de l'utilisateur



Systeme

Pos. Menu

Sélectionnez l'emplacement du menu à l'écran.

Paramètres Lampe

Sélectionnez ce menu pour régler le paramètre souhaité pour la lampe.

Projection

- ▶  Avant-Projection

Il s'agit de la sélection par défaut. L'image est projetée tout droit sur l'écran.

- ▶  Arrière-Bureau

Quand cette option est sélectionnée, l'image s'affiche inversée.

- ▶  Avant-Plafond

Quand cette option est sélectionnée, l'image sera retournée.

- ▶  Arrière-Plafond

Quand cette option est sélectionnée, l'image sera retournée en position inversée.

Couleur Arr Plan

Utilisez cette fonction pour afficher un écran « Bleu foncé », « Gris » ou « Noir » lorsqu'aucun signal n'est disponible.

Image de démarrage

Sélectionnez l'écran à afficher au démarrage.



Les options Arrière-Bureau et Arrière-Plafond sont destinées aux écrans translucides.

Commandes de l'utilisateur

Mode puissance(Veille)

Réglez le projecteur en mode ECO ou en mode Actif.

Arrangements audio

Accédez au menu Réglages audio. Réglez les propriétés de niveau de l'audio.

ID Projecteur

Sélectionnez une ID à deux chiffres pour le projecteur, entre 0 et 99.

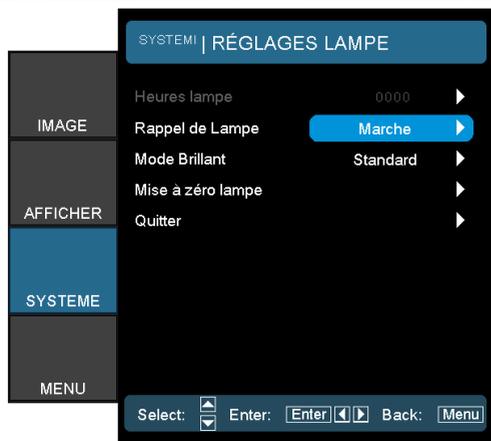
RS232

Permet le contrôle par RS232 d'un projecteur individuel.

Réseau

Permet le contrôle du projecteur par LAN via navigateur web (Internet Explorer). Reportez-vous à la page 30 pour plus d'informations.

Commandes de l'utilisateur



Systeme / Réglages Lampe

Heures lampe

Affiche la durée d'utilisation cumulative de la lampe.

Rappel de Lampe

Choisissez cette fonction pour activer le rappel de lampe. Le rappel de lampe est activé 30 heures avant que la lampe n'atteigne la fin de sa durée de vie.

Mode Brillant

Sélectionnez « Lumineux » pour augmenter la luminosité de la lampe. Sélectionnez « STD » pour revenir en mode normal.

Mise à zéro lampe

Permet de remettre à zéro le compteur de la lampe après avoir changé la lampe.

Commandes de l'utilisateur



Systeme / Image de démarrage

Image

Sélectionnez l'écran à afficher au démarrage.

- ▶ Par défaut — l'écran de démarrage par défaut fourni.
- ▶ Utilisateur — capture de l'écran personnalisé avec la fonction Capture d'image.

Capture d'une image

Permet de capturer un écran affiché à utiliser comme écran de démarrage.

1. Affichez l'écran souhaité sur le projecteur.
2. Sélectionnez la Capture d'image dans le menu Avancé.
3. Sélectionnez OK. Le message Capture d'écran en cours s'affiche. Une fois terminé, le message Capture d'écran terminé s'affiche. L'écran capturé est enregistré comme Utilisateur dans le menu Image.



Prise en charge de la Capture de démarrage dans :

- HDMI 720p/1080p
- VGA
1920X1080@60Hz
- YPbPr 720p/1080p

Commandes de l'utilisateur

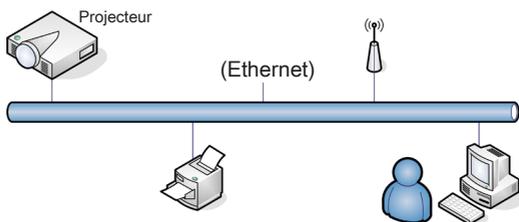


Systeme / Réseau

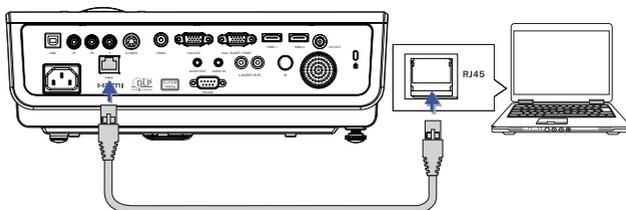
Pour un fonctionnement simple et facile, le projecteur Optoma propose diverses fonctions de mise en réseau et de gestion à distance. La fonction Réseau du projecteur permet de gérer le projecteur à distance, par le biais du réseau : Mise sous/hors tension, réglage de Luminosité et de Contraste. Cela permet aussi d'avoir accès aux informations d'état, telles que : Source vidéo, Son réduit au silence, etc.

Note

- Utilisez un câble straight-thru lorsque vous vous connectez à un hub, un commutateur ou un routeur.
- Utilisez un câble crossover pour une connexion directe entre PC et projecteur.



1. Connectez un câble RJ45 sur les ports RJ45 du projecteur et du PC (ou du portable).

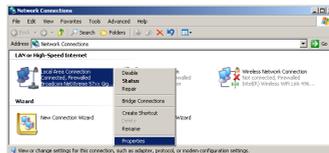


Commandes de l'utilisateur

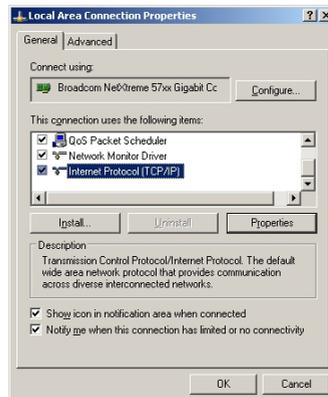
2. Sur le PC (le portable), sélectionnez Démarrer -> Panneau de configuration -> Connexions réseau.



3. Faites un clic droit sur Connexion réseau locale et sélectionnez Propriétés.

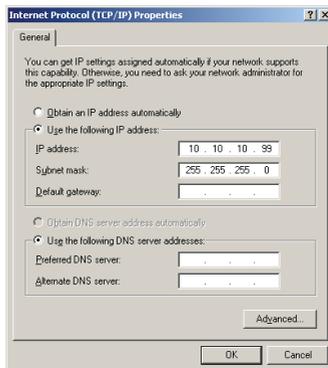


4. Dans la fenêtre Propriétés, sélectionnez l'onglet Général, et sélectionnez Protocole Internet (TCP/IP).
5. Cliquez sur Propriétés.

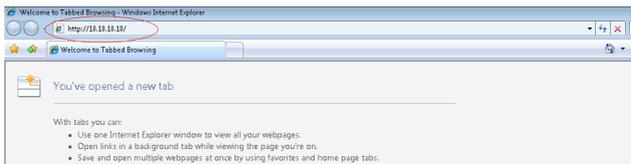


Commandes de l'utilisateur

6. Saisissez les informations Adresse IP et Masque de sous-réseau, puis cliquez sur OK.



7. Appuyez sur le bouton Menu sur le projecteur.
8. Sélectionnez OSD-> RÉGLAGES-> Réseau-> Activé.
9. Saisissez ce qui suit :
 - ▶ Adresse IP : 10.10.10.10
 - ▶ Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
 - ▶ Passerelle : 0.0.0.0
 - ▶ DNS : 0.0.0.0
10. Appuyez sur Appliquer (Entrée) pour confirmer les réglages.
11. Ouvrez un navigateur web.



12. Dans la barre d'adresse, tapez l'adresse IP : 10.10.10.10.
 13. Appuyez sur Appliquer.
- Le projecteur est réglé pour la gestion à distance. La fonction Réseau s'affiche de la façon suivante.



Commandes de l'utilisateur

14. Sur la base d'une page web réseau pour les mentions saisies dans l'onglet [tools], la limite pour la longueur de la saisie est indiquée ci-dessous (les « espaces » et autres signes de ponctuation sont pris en compte) :

Catégorie	Élément	Longueur de saisie (caractères)
Contrôle Crestron	Adresse IP	15
	ID IP	2
	Port	5
Projecteur	Nom du projecteur	10
	Emplacement	9
	Attribué à	9
Configuration réseau	DHCP (activé)	(Sans objet)
	Adresse IP	15
	Masque de sous-réseau	15
	Passerelle par défaut	15
	Serveur DNS	15
Mot de passe utilisateur	Activé	(Sans objet)
	Nouveau mot de passe	15
	Confirmer	15
Mot de passe administrateur	Activé	(Sans objet)
	Nouveau mot de passe	15
	Confirmer	15

Tools Info Contact/IT Help

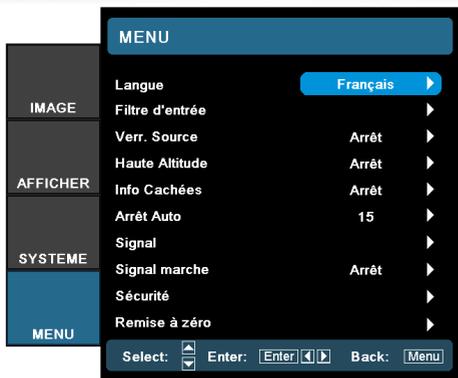
The screenshot shows the Optoma web interface with the following configuration sections:

- Crestron Control:** IP Address (192.168.0.20), IP ID (03), Port (41794). Includes a "Send" button.
- Projector:** Projector Name (A01), Location (Room), Assigned To (Sir). Includes a "Send" button.
- DHCP:** Enabled, IP Address (10.10.10.10), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (0.0.0.0), DNS Server (0.0.0.0). Includes a "Send" button.
- User Password:** Enabled, New Password, Confirm. Includes a "Send" button.
- Admin Password:** Enabled, New Password, Confirm. Includes a "Send" button.
- Exit:** A black "Exit" button at the bottom center.



Pour de plus amples informations, veuillez visiter <http://www.crestron.com>

Commandes de l'utilisateur



Menu

Langue

Sélectionnez le menu OSD multilingue. Appuyez sur ◀ ou ▶ dans le sous-menu et puis utilisez la touche ▲ ou ▼ pour sélectionner votre langue. Appuyez sur « Sélectionner (Entrée) » pour finaliser la sélection.

Filtre d'entrée

Activez le filtre d'entrée. Appuyez sur ◀ ou ▶ dans le menu suivant (voir ci-dessous) et utilisez ensuite ▲ ou ▼ pour sélectionner. Appuyez sur « Sélectionner (Entrée) » pour finaliser la sélection. Le projecteur ne recherche pas d'entrées qui sont désélectionnées.



Commandes de l'utilisateur

Verr. Source

Lorsque cette fonction est désactivé, le projecteur recherche d'autres signaux si le signal d'entrée actuel est perdu. Lorsque cette fonction est activée, un port de connexion spécifié est recherché.

Haute Altitude

Sélectionnez « Marche » pour activer le mode Haute altitude. Permet de faire fonctionner le ventilateur à pleine vitesse en continu pour permettre un refroidissement approprié haute altitude du projecteur.

Info Cachées

Permet de supprimer les messages informatifs sur l'écran projeté.

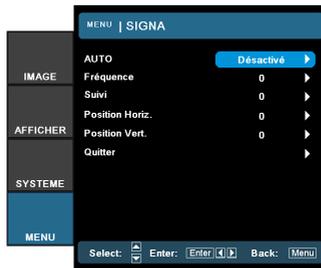
- ▶ Marche: Aucun message de statut s'affiche à l'écran pendant l'opération.
- ▶ Désactiver: Des messages d'état s'affichent à l'écran pendant l'opération.

Arrêt Auto

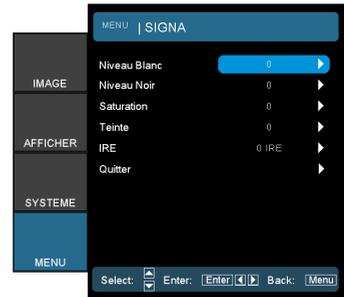
Permet de définir l'intervalle (en minutes) avant la mise hors tension du système si aucun signal d'entrée n'est détecté.

Signal

Source VGA



Source vidéo



Source HDMI



Commandes de l'utilisateur



« IRE » est uniquement pris en charge sur le signal NTSC.

- ▶ Automatique : Activez ou désactivez Automatique pour sélectionner automatiquement les réglages appropriés.
 - Activé - le projecteur sélectionne automatiquement les réglages appropriés.
 - Désactivé - le projecteur ne sélectionne pas automatiquement les réglages appropriés.
- ▶ Fréquence : Changez la fréquence des données d'affichage pour qu'elle corresponde à celle de la carte graphique de l'ordinateur. Lorsque vous remarquez une barre de clignotement vertical, utilisez cette fonction pour effectuer un réglage.
- ▶ Suivi: Synchronisez le signal de l'affichage avec la carte des graphiques. Lorsque vous remarquez une image clignotante ou instable, utilisez cette fonction pour effectuer une rectification.
- ▶ Position Horiz.: Réglez la position horizontale.
- ▶ Position Vert.: Réglez la position verticale.
- ▶ Niveau Blanc: Permet à l'utilisateur de régler Niveau de blanc lors de l'entrée des signaux SVideo ou Video/CVBS.
- ▶ Niveau Noir: Permet à l'utilisateur de régler Niveau de noir lors de l'entrée des signaux SVideo ou Video/CVBS.
- ▶ Teinte : Permet de régler une image vidéo du noir et blanc jusqu'à une couleur totalement saturée. Appuyez sur ◀ pour réduire la quantité de couleurs dans l'image. Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleurs dans l'image.
- ▶ Teinte : Permet de régler l'équilibre des couleurs entre rouge et vert. Appuyez sur ◀ pour augmenter la quantité de vert dans l'image. Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de rouge dans l'image.
- ▶ IRE : Permet de régler la mesure de signaux d'une vidéo composite.
- ▶ Niveau Noir (pour HDMI): Permet à l'utilisateur de régler le niveau de noir des signaux HDMI.

Signal marche

- ▶ Arrêt : Le projecteur ne peut être allumé qu'en appuyant sur le bouton « Marche-arrêt ».
- ▶ Marche : Le projecteur s'allume automatiquement lorsqu'un signal actif est détecté.

Commandes de l'utilisateur

Sécurité

- ▶ **Minuteur Horloge** : Accédez au sous-menu Minuteur de sécurité pour modifier les réglages. Entrez les mois, les jours et les heures pendant lesquels le projecteur peut être utilisé sans saisir le mot de passe. Quittez le menu Réglage pour activer le Minuteur de sécurité. Une fois le minuteur activé, le projecteur demande la saisie d'un mot de passe aux dates et heures spécifiées pour permettre la mise sous tension et l'accès au menu sécurité. Si le projecteur est en cours d'utilisation et que le Minuteur de sécurité est actif, l'écran Mot de passe s'affiche 60 secondes avec le délai pour la saisie du mot de passe.
- ▶ **Réglage de sécurité** : Permet d'activer ou de désactiver le mot de passe de sécurité.
 - **Activé** - le mot de passe actuel est requis pour pouvoir mettre le projecteur sous tension et accéder au menu Sécurité.
 - **Désactivé**- aucune mot de passe n'est requis pour aucune fonction.

Lorsque la sécurité est activée, l'écran Mot de passe s'affiche au démarrage et avant de pouvoir accéder au menu Sécurité :

Remise à zéro

Permet de rétablir les valeurs par défaut des réglages et des paramètres.

- ▶ **Actuel**: Permet de restaurer les valeurs par défaut des paramètres du menu.
- ▶ **Tout**: Permet de restaurer les valeurs par défaut des paramètres de tous les menus.



Pas de mot de passe requis pour accéder à Réglage | Sécurité à moins que le Minuteur de sécurité ou que les Réglages de sécurité ne soient activés.

Dépannage

En cas de problème avec le projecteur, veuillez vous reporter aux informations suivantes. Si le problème persiste, appelez le revendeur ou le centre de service local.

Image

? Pas d'images affichées à l'écran.

- ▶ Assurez-vous que les câbles et les connexions à l'alimentation sont corrects et bien raccordés selon la section « Installation ».
- ▶ Assurez-vous que les broches des connecteurs ne sont ni tordus ni brisés.
- ▶ Vérifiez que la lampe de projection est bien installée. Voir la section « Remplacer la lampe ».
- ▶ Assurez-vous que le capuchon de l'objectif a été enlevé et que le projecteur est mis sous tension.

? L'image est décentrée

- ▶ Assurez-vous que le capuchon de l'objectif a été enlevé.
- ▶ Réglez l'Anneau de mise au point sur le bloc optique du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que l'écran de projection se trouve dans la distance requise par rapport au projecteur. Reportez-vous à la page 16.

? L'image est étirée lors de l'affichage d'un titre DVD 16:9 DVD

- ▶ Lorsque vous lisez un DVD anamorphique ou un DVD 16:9, le projecteur affiche une image de meilleure qualité en format 16:9 du côté du projecteur.
- ▶ Si vous lisez le titre DVD en format LBX, changez le format à LBX dans le menu OSD du projecteur.
- ▶ Si vous lisez le titre DVD en format 4:3, changez le format à 4:3 dans le menu OSD du projecteur.
- ▶ Si l'image s'affiche toujours étirée, vous devez également régler le rapport largeur/hauteur en faisant référence à ce qui suit:
- ▶ Définissez le format de l'affichage comme un type de rapport largeur/hauteur 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.

? L'image est trop petite ou trop grande

- ▶ Réglez le levier du zoom du bloc optique.
- ▶ Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran.
- ▶ Appuyez sur [Menu] sur le panneau du projecteur, allez à « Afficher-->Format ». Essayez les divers paramètres.

? Les côtés de l'image sont obliques:

- ▶ Dans la mesure du possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré sur l'écran et en dessous de la partie inférieure de l'écran. Utilisez PureShift pour effectuer des réglages à la position de l'image.
- ▶ Utilisez « Afficher-->Trapèze V) » dans le menu de l'OSD pour effectuer un réglage.

? L'image est inversée

- ▶ Sélectionnez « Systeme-->Projection » dans le menu de l'OSD et réglez le sens de la projection.

Autres

? Le projecteur cesse de répondre aux commandes

- ▶ Dans la mesure du possible, éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation et attendez une vingtaine de seconde avant de remettre le courant.

? La lampe a grillé ou émet un son bruyant

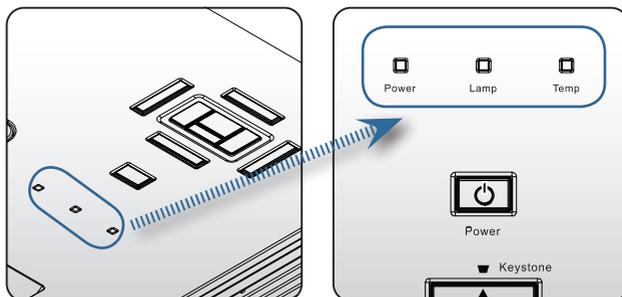
- ▶ Lorsque la lampe atteint la fin de sa vie utile, elle grille et ce faisant émet un son bruyant. Dans ce cas, le projecteur ne se mettra pas en marche tant que le module de la lampe ne sera pas remplacé. Pour remplacer la lampe, procédez selon les instructions stipulées dans la section « Remplacer la lampe » à la page 42.

Indicateur d'état DEL projecteur

Message	DEL d'Alimentation ☐ Power (Vert)	DEL de la température ☐ Temp (Rouge)	DEL de la lampe ☐ Lamp (Rouge)
État de veille (cordon d'alimentation d'entrée)	Clignotement 2 sec éteint 2 sec allumé	○	○
Mise sous tension (préchauffage)	Clignotement 0,5 sec éteint 0,5 sec allumé	○	○
Mise sous tension et allumage de la lampe	☀	○	○
Hors tension (Refroidissement)	Clignotement 1 sec éteint 1 sec allumé < 10 sec avant de s'éteindre	○	○
Erreur (panne de la lampe)	Clignotement 0,5 sec éteint 0,5 sec allumé	○	☀
Erreur (Panne du ventilateur)	Clignotement 0,5 sec éteint 0,5 sec allumé	Clignote- ment 0,5 sec éteint 0,5 sec allumé	○
Erreur (surchauffe)	Clignotement 0,5 sec éteint 0,5 sec allumé	☀	○

Note

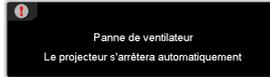
Eclairage stable => ☀
Pas d'éclairage => ○



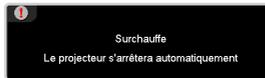
? Etats LED

? Messages à l'écran

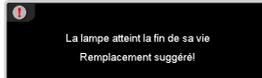
- ▶ Panne de ventilateur:
Le projecteur s'arrêtera automatiquement.



- ▶ Surchauffe:
Le projecteur s'arrêtera automatiquement.



- ▶ Remplacement de la lampe:
La lampe atteint la fin de sa vie.
Remplacement suggéré.



Avertissement :
Utilisez uniquement des
lampes d'origine.

Télécommande

? Si la télécommande ne marche pas.

- ▶ Vérifiez l'angle opérationnel de la télécommande qui doit se trouver dans les $\pm 15^\circ$ horizontalement et verticalement de l'un des récepteurs IR sur le projecteur.
- ▶ Assurez-vous qu'il n'y a pas d'obstructions entre la télécommande et le projecteur. Passez dans les 7 m (23 pi) du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que les piles sont installées incorrectement.
- ▶ Remplacez les piles si elles sont usées.

Remplacement de la lampe

Le projecteur détecte automatiquement la vie utile de la lampe. Lorsque la lampe approche la fin de sa vie utile, un message d'avertissement s'affiche.



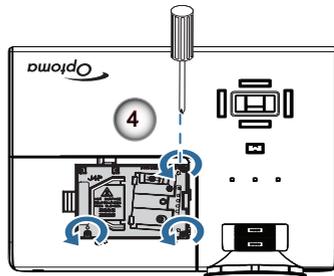
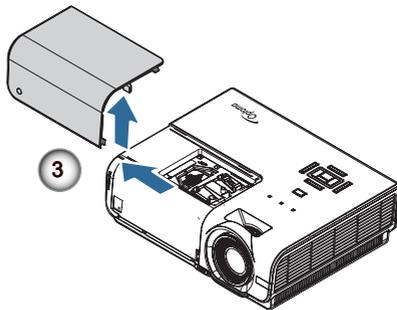
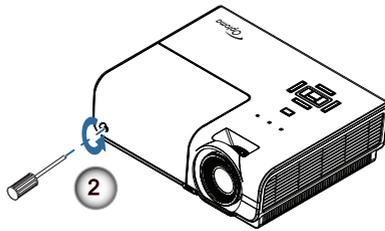
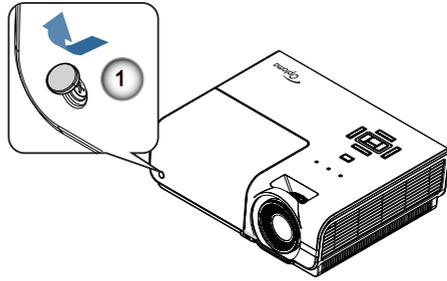
Lorsque ce message s'affiche, contactez le revendeur ou le centre de service local pour changer la lampe dès que possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant 30 minutes au moins avant de changer la lampe.

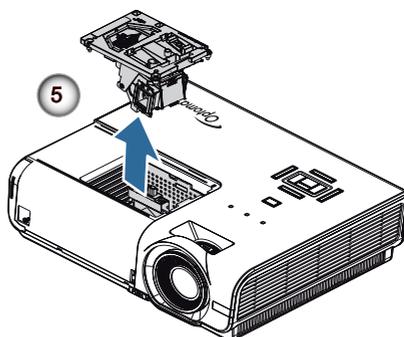


Avertissement : Le compartiment de la lampe est brûlant! Attendez qu'il ait refroidi avant de procéder au changement de la lampe!



Avertissement : Pour réduire le risque de blessures, ne pas faire tomber le module de la lampe ni toucher l'ampoule. L'ampoule peut éclater et blesser si elle venait à tomber.





Procédure de remplacement de la lampe:

1. Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton de march/arrêt.
2. Attendez que le projecteur ait refroidi pendant au moins 30 minutes.
3. Déconnectez le cordon d'alimentation.
4. Ouvrez le capot à vis. ❶
5. Enlevez la vis unique sur le capot du compartiment de la lampe. ❷
6. Enlevez le capot du compartiment de la lampe. ❸
7. Enlevez les trois vis du module de lampe.
Soulevez le module. ❹
8. Tirez fermement sur la poignée du module pour retirer le module de lampe. ❺

Pour replacer le module de la lampe, suivez les étapes précédentes dans l'ordre inverse. Lorsque vous installez, alignez le module de lampe avec le connecteur et assurez-vous que le module est de niveau de façon à éviter tout dommage.

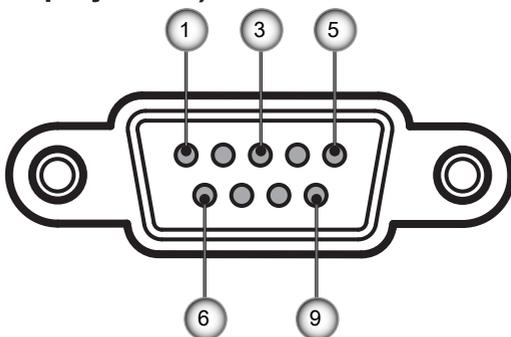
9. Mettez le projecteur en marche et effectuez une « Mise à zéro lampe » après avoir remplacé le module de la lampe.
Remise à zéro de la lampe: (i) Appuyez sur « Menu » -> (ii) Sélectionnez « Systeme » -> (iii) Sélectionnez « Paramètres Lampe » -> (iv) Sélectionnez « Mise à zéro lampe » -> (v) Sélectionnez « Oui ».

Modes de compatibilité

Signal	Résolution	Sync. H (kHz)	Sync V (Hz)	COMPOSITE S_VIDEO	COMPOSANTE	RVB (Analogique)	DVI (Numérique)
NTSC	*	15,734	60,0	✓	*	*	*
PAL/SECAM	*	15,625	50,0	✓	*	*	*
VESA	720 x 400	37,9	85,0	*	*	✓	✓
	640 x 480	31,5	60,0	*	*	✓	✓
	640 x 480	37,9	72,8	*	*	✓	✓
	640 x 480	37,5	75,0	*	*	✓	✓
	640 x 480	43,3	85,0	*	*	✓	✓
	800 x 600	35,2	56,3	*	*	✓	✓
	800 x 600	37,9	60,3	*	*	✓	✓
	800 x 600	46,9	75,0	*	*	✓	✓
	800 x 600	48,1	72,2	*	*	✓	✓
	800 x 600	53,7	85,1	*	*	✓	✓
	1024 x 768	48,4	60,0	*	*	✓	✓
	1024 x 768	56,5	70,1	*	*	✓	✓
	1024 x 768	60,0	75,0	*	*	✓	✓
	1024 x 768	68,7	85,0	*	*	✓	✓
1280 x 800	49,7	59,8	*	*	✓	✓	
1280 x 800	62,8	74,9	*	*	✓	✓	
1280 x 800	71,6	84,8	*	*	✓	✓	
1280 x 1024	64,0	60,0	-	*	○	✓	✓
	1280 x 1024	80,0	75,0	*	*	✓	✓
	1280 x 1024	91,1	85,0	*	*	✓	✓
	1400 x 1050	65,3	60,0	*	*	✓	✓
	1440 x 900	55,9	60,0	*	*	✓	✓
	1600 x 1200	75,0	60,0	*	*	✓	✓
	1920 x 1080	67,2	60,0	*	*	✓	✓
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	*	*	✓	✓
	832 x 624	49,7	74,5	*	*	✓	✓
	1024 x 768	60,2	74,9	*	*	✓	✓
	1152 x 870	68,7	75,1	*	*	✓	✓
SDTV	480i	15,734	60,0	*	✓	*	*
	576i	15,625	50,0	*	✓	*	*
EDTV	576p	31,3	50,0	*	✓	*	*
	480p	31,5	60,0	*	✓	*	*
HDTV	720p	37,5	50,0	*	✓	*	*
	720p	45,0	60,0	*	✓	*	*
	1080i	33,8	60,0	*	✓	*	*
	1080i	28,1	50,0	*	✓	*	*
	1080p	67,5	60,0	*	✓	*	*
1080p	56,3	50,0	*	✓	*	*	

Commandes et protocole de RS232 Liste des fonctions

Affectations de la broche RS232 (côté projecteur)



N° broche	Nom	E/S (côté projecteur)
1	NF	—
2	RXD	ENTRÉE
3	TXD	SORTIE
4	NF	—
5	NF	—
6	NF	—
7	RS232	RTS DEMANDE POUR EMETTRE
8	RS232	CTS PRET A EMETTRE
9	NF	—

Protocole RS232 Liste des fonctions

EH1060 RS232 Command Table.

Baud Rate: 9600
 Data Bits: 8
 Parity: None
 Stop Bits: 1
 Flow Control: None
 UART16550 FIFO: Disable
 Projector Return (Pass): P
 Projector Return (Fail): F

XX=01-99, projector's ID, XX=00 is for all projectors

Lead Code	Projector ID		Command ID			space	variable	carriage return
~	X	X	X	X	X		n	CR
Fix code One Digit	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit See the Follow content			One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit

Function	RS232 Command Code
Power on	~XX00 1
Power off	~XX00 0
Resync	~XX01 1
AV Mute on	~XX02 1
AV Mute off	~XX02 0
Freeze on	~XX04 1
Unfreeze	~XX04 2
IR Function on	~XX11 1
IR Function off	~XX11 0
Direct Source Selection	
HDMI 1	~XX12 1
HDMI 2	~XX12 15
VGA	~XX12 5
VGA SCART	~XX12 7
VGA Component	~XX12 8
Component	~XX12 14
S-video	~XX12 9
Video	~XX12 10

Item	Key Definition		ASCII	Pass	Fail
1	Power	n=1	~XX140 n	P	F
2	Laser	N/A			
3	Remote Mouse Up	n=3		P	F
4	Remote Mouse Left	n=4		P	F
5	Remote Mouse Enter	n=5		P	F
6	Remote Mouse Right	n=6		P	F
7	Remote Mouse Down	n=7		P	F
8	Mouse Left Click	n=8		P	F
9	Mouse Right Click	n=9		P	F
10	Up/Page +	n=10		P	F
11	Left/Source	n=11		P	F
12	Enter (for projection MENU)	n=12		P	F
13	Right/Re-SYNC	n=13		P	F
14	Down/Page -	n=14		P	F
15	Keystone +	n=15		P	F
16	Keystone -	n=16		P	F
17	Volume -	n=17		P	F

Annexes

Item	Key Definition		ASCII	Pass	Fail
18	Volume +	n=18		P	F
19	DVI-D/YPbPr/1	n=19		P	F
20	Menu/2	n=20		P	F
21	Zoom/3	n=21		P	F
22	HDMI/4	n=22		P	F
23	Freeze/5	n=23		P	F
24	AV Mute/6	n=24		P	F
25	S-Video/7	n=25		P	F
26	VGA/8	n=26		P	F
27	Video/9	n=27		P	F

OSD/Image/Display/Setup

Main Menu	Sub Menu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Values/Menu Items	RS232 Command Code	
IMAGE	Display Mode (1)				Presentation	~XX20 1	
					Bright	~XX20 2	
					Movie	~XX20 3	
					sRGB	~XX20 4	
					Classroom	~XX20 7	
					Blackboard	~XX20 8	
					User 1	~XX20 5	
					User 2	~XX20 6	
		Contrast (1)			-50~+50	~XX22 n	
		Brightness (1)			-50~+50	~XX21 n	
		Color (1)			-50~+50	~XX45 n	
		Tint (1)			-50~+50	~XX44 n	
		Sharpness (1)			0~15	~XX23 n	
		ADVANCED (1)	Noise Reduction (2)			0 ~ 10	~XX196 n
			Gamma (2)	Film (9a)	Curve Type	-7~+7	~XX182 n
					Offset	-5~+5	~XX183 n
					Reset		~XX206 1
					Exit		NA
				Video (9a)	Curve Type	-7~+7	~XX184 n
					Offset	-5~+5	~XX185 n
					Reset		~XX207 n
					Exit		NA
				Graphics (9a)	Curve Type	-7~+7	~XX186 n
					Offset	-5~+5	~XX187 n
					Reset		~XX208 n
					Exit		NA
			Standard (9a)	Curve Type	-7~+7	~XX188 n	
				Offset	-5~+5	~XX189 n	
				Reset		~XX209 n	
				Exit		NA	
			Color Settings (2)	Color Temp. (2)		Warm	~XX36 1
						Medium	~XX36 2
					Cold	~XX36 3	
		Color Settings		Red Gain (2a)	-50~+50	~XX24 n	
				Green Gain (2a)	-50~+50	~XX25 n	
				Blue Gain (2a)	-50~+50	~XX26 n	
			Red Bias (2a)	-50~+50	~XX27 n		
			Green Bias (2a)	-50~+50	~XX28 n		
			Blue Bias (2a)	-50~+50	~XX29 n		

Main Menu	Sub Menu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Values/Menu Items	RS232 Command Code	
			Color Space	Reset (2a)		~XX33 1	
				Exit (2a)		NA	
					RGB	~XX37 2	
					YUV	~XX37 3	
			RGB Channel		Auto	~XX37 1	
					Normal		
					Red		
					Green		
					Blue		
				Exit			NA
	Exit (2)			NA			
DISPLAY	Format (1)				4:3	~XX60 1	
					16:9	~XX60 2	
					LBX	~XX60 5	
					Native	~XX60 6	
	Digital Zoom (1)				0~10	~XX61 n	
	V Image Shift (1)				-50~+50	~XX64 n	
	V Keystone (1)				-20~+20	~XX66 n	
Closed Captioning					On	~XX88 1	
					Off	~XX88 2 ~XX88 0	
SYSTEM	Menu Location (1)				Top Left	~XX72 1	
					Top Right	~XX72 2	
					Center	~XX72 3	
					Bottom Left	~XX72 4	
					Bottom Right	~XX72 5	
	Lamp Settings (1)	Lamp Hours (2)					~XX108 1
		Lamp Reminder (2)				Off	~XX109 0 ~XX109 2
						On	~XX109 1
		Brightness Mode (2)				Bright	~XX110 1
						STD	~XX110 2
		Lamp Reset (2)				No	~XX111 2
					YES	~XX111 1	
		Exit (2)				NA	
	Projection (1)					Front-Desktop	~XX71 1
						Rear-Desktop	~XX71 2
						Front-Ceiling	~XX71 3
						Rear-Ceiling	~XX71 4
	Background Color (1)					Dark Blue	~XX104 1
						Grey	~XX104 3
						Black	~XX104 2
Startup Image	Image				Default	~XX82 1	
					User	~XX82 2	
	Image Capture					~XX83 n	

Annexes

Main Menu	Sub Menu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Values\Menu Items	RS232 Command Code		
	Power Mode (Standby)				ECO	~XX114 1		
					Active	~XX114 2 ~XX114 0		
	Audio Settings	Mute				On	~XX80 1	
						Off	~XX80 2 ~XX80 0	
		Volume			0~10	~XX81 n		
		Audio Input				Mini	~XX89 1	
						RCA	~XX89 2	
	Exit					NA		
	Projector ID				00~99	~XX79 n		
	RS232					RS232	~XX86 1	
						Network	~XX86 2	
	Network (1)	Network State						
		DHCP						
		IP Address						
		Subnet Mask						
		Gateway						
		DNS						
		Apply						
		Exit					NA	
	SETUP	Language (1)				English	~XX70 1	
					German	~XX70 2		
					French	~XX70 3		
					Italian	~XX70 4		
					Spanish	~XX70 5		
					Portuguese	~XX70 6		
					Polish	~XX70 7		
					Dutch	~XX70 8		
					Swedish	~XX70 9		
					Norwegian/Danish	~XX70 10		
					Finnish	~XX70 11		
					Greek	~XX70 12		
					Traditional Chinese	~XX70 13		
					Simplified Chinese	~XX70 14		
					Japanese	~XX70 15		
					Korean	~XX70 16		
					Russian	~XX70 17		
					Hungarian	~XX70 18		
					Czechoslovak	~XX70 19		
					Arabic	~XX70 20		
					Thai	~XX70 21		
					Turkish	~XX70 22		
					Exit	NA		
Input Filter (1)							HDMI 1	~XX39 1
							HDMI 2	~XX39 7
					Component	~XX39 8		
					VGA	~XX39 5		
					S-video	~XX39 9		
					Video	~XX39 10		
Source Lock (1)					Exit	NA		
					Off	~XX100 0 ~XX100 2		
					On	~XX100 1		

Main Menu	Sub Menu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Values\Menu Items	RS232 Command Code
	High Altitude (1)				Off	~XX101 0 ~XX101 2
					On	~XX101 1
	Information Hide (1)				Off	~XX102 0 ~XX102 2
					On	~XX102 1
	Auto Power Off (1)				0 ~ 60 min	~XX106 n
		Automatic (2)	Video decoder			Disable
	Enable					~XX91 1
	Frequency (2)				-50~+50	~XX73 n
	Phase (2)				0~63	~XX74 n
	H. Position (2)				-5~+5	~XX75 n
	V. Position (2)				-5~+5	~XX76 n
	Exit (2)					NA
	White Level (2)				-50~+50	~XX200 n
	Black Level (2)				-50~+50	~XX201 n
	Saturation (2)				-50~+50	~XX202 n
	Hue (2)				-50~+50	~XX203 n
	IRE (2)				0 IRE / 7.5 IRE	~XX204 n
	Exit (2)					NA
	Black Level (2)				(HDMI)	YCbCr / RGB / Auto
	Exit			NA		
	Signal Power On (1)				Off	~XX113 0 ~XX113 2
					On	~XX113 1
	Security	Security Timer		Month	0~12	~XX77 HHMMDD
Day				0~30		
Hour				0~24		
Exit					NA	
Change Password						
Security Settings					Disable	~XX78 0 ~XX78 2
					Enable	~XX78 1
Exit						
Reset (1)				Current	~XX112 1	
				All	~XX112 2	
12V OUT				Off	~XX192 0 ~XX192 2	
				On	~XX192 1	

Information Format: INFOa	Standby Mode	a=0
	Warming up	a=1
	Cooling Down	a=2
	Out of Range	a=3
	Lamp Fail	a=4
	Thermal Switch Error	a=5
	Fan Lock	a=6
	Over Temperature	a=7
	Lamp Hours Running Out	a=8

Function	RS232 command	Response		
Information display	~XX150 1	Okabbbbccddde		
		a = Power State	On	a=1
			Off	a=0
		b = Lamp Hour		bbbb
		c = Input Source	None	c=0

Annexes

Function	RS232 command	Response		
			HDMI 1	c=1
			HDMI 2	c=2
			VGA	c=3
			S-video	c=4
			Video	c=5
		d = Firmware Version		dddd
		e = Display mode	None	e=0
			Presentation	e=1
			Bright	e=2
			Movie	e=3
			sRGB	e=4
			Classroom	e=5
			Blackboard	e=6
			User1	e=7
			User2	e=8
Input Source	~XX121 1	Oka	None	a=0
			HDMI 1	a=1
			HDMI 2	a=2
			VGA	a=3
			S-video	a=4
			Video	a=5
			Component	a=6
Software Version	~XX122 1	Okdddd		
Display Mode	~XX123 1	Oka	None	a=0
			Presentation	a=1
			Bright	a=2
			Movie	a=3
			sRGB	a=4
			Classroom	a=5
			Blackboard	a=6
			User1	a=7
			User2	a=8
Power State	~XX124 1	Oka	On	a=1
			Off	a=0
Brightness	~XX125 1	Oka		
Contrast	~XX126 1	Oka		
Aspect Ratio	~XX127 1	Oka	4:3	a=0
			16:9	a=1
			LBX	a=2
			Native	a=3
Color Temperature	~XX128 1	Oka	Warm	a=0
			Medium	a=1
			Cold	a=2
Projection Mode	~XX129 1	Oka	Front-Desktop	a=0
			Rear-Desktop	a=1
			Front-Ceiling	a=2
			Rear-Ceiling	a=3
Model Name	~XX151 1	Oka	EH1060	a=1
RS232 Version No	~XX152 1	Oka		

Installation au plafond

1. Pour éviter d'endommager le projecteur, utilisez le système d'installation au plafond d'Optoma.
2. Si vous avez l'intention d'utiliser un kit tiers pour l'installation au plafond, assurez-vous que les vis utilisées pour la fixation du projecteur correspondent aux spécifications suivantes:



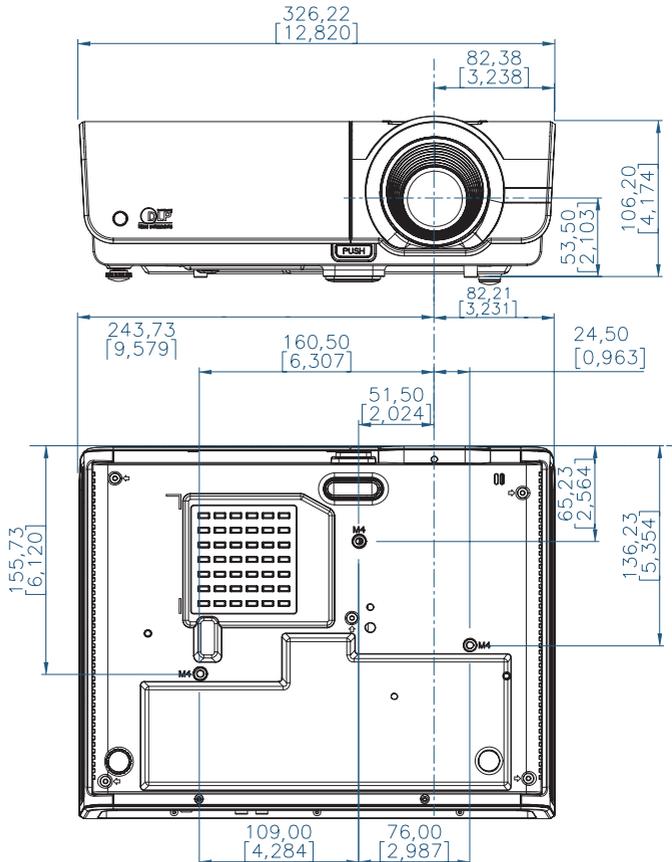
Note
Veuillez remarquer que tout dommage résultant d'une installation incorrecte annule la garantie.

- ▶ **Type de vis: M4**
- ▶ **Longeur maximum des vis: 11 mm**
- ▶ **Longeur minimum des vis: 9mm**



Avertissement :

1. Si vous achetez un montage au plafond d'une autre société, veillez à ce que la taille des vis soit correcte. La taille des vis diffère selon les types de montage. Cela dépend de l'épaisseur de la plaque.
2. Garantisiez un intervalle de 10 cm minimum entre le plafond et la partie inférieure du projecteur.
3. Evitez d'installer le projecteur près du source de chaleur.



Bureaux Optoma dans le monde entier

Contactez le bureau local pour toute demande de service ou d'assistance.

États-Unis

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optomausa.com

Tél: 408-383-3700
Fax : 408-383-3702
Service : services@optoma.com

Canada

5630 Kennedy Road, Mississauga,
ON, L4Z 2A9, Canada
www.optoma.ca

Tél: 905-361-2582
Fax : 905-361-2581
Service : canadacsragent@optoma.com

Europe

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu

Tél service: +44 (0)1923 691865

Tél: +44 (0) 1923 691 800
Fax : +44 (0) 1923 691 888
Service : service@tsc-europe.com

France

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

Tél: +33 1 41 46 12 20
Fax : +33 1 41 46 94 35
Service : savoptoma@optoma.fr

Espagne

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28529 Rivas VaciaMadrid,
Espagne

Tél: +34 91 499 06 06
Fax : +34 91 670 08 32

Deutschland

Werttstrasse 25
D40549 Düsseldorf,
Allemagne

Tél: +49 (0) 211 506 6670
Fax : +49 (0) 211 506 66799
Service : info@optoma.de

Optoma Scandinavia AS

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

Tél: +4732988990
Fax: +4732988999
Service: info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Amérique latine

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optoma.com.br

Tél: 408-383-3700
Fax : 408-383-3702
www.optoma.com.mx

Taiwan

231,台北縣新店市民權路108號5樓
電話 : +886-2-2218-2360
服務處 : services@optoma.com.tw

傳真 : +886-2-2218-2313
www.optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan Kowloon, Hong Kong
Tél: +852-2396-8968
www.optoma.com.hk

Fax : +852-2370-1222

Chine

上海市长宁区凯旋路1205号5楼
邮编: 200052
www.optoma.com.cn

电话: +86-21-62947376
传真: +86-21-62947375

Japon

東京都足立区綾瀬 3-25-18
株式会社オーエスエム
E-Mail: info@osscreen.com

サポートセンター:0120-46-5040
<http://www.os-worldwide.com/>

Corée

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Nonhyun-Dong,
Kangnam-Ku, seoul, 135-815, KO-
REA

Tél: +82+2+34430004
Fax : +82+2+34430005

Annotations sur la réglementation et la sécurité

Cette annexe porte sur les avis d'ordre général du projecteur.

Avis de la FCC

Cet appareil a fait l'objet d'essais ayant établi que ses caractéristiques sont conformes aux limites relatives à un appareil numérique de classe B en vertu de la section 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre les parasites nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut irradier de l'énergie radiofréquence et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut sérieusement brouiller les communications radio.

Toutefois, il est possible que des parasites se produisent dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Ré-orienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'appareil dans la prise d'un circuit autre que celui auquel le récepteur est connecté.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télé expérimenté.

Avis : Câbles gainés

Tout branchement à d'autres appareils informatisés doit être effectué via des câbles blindés afin de respecter la conformité à la réglementation de la FCC.

Attention

Des modifications qui n'auraient pas été approuvées expressément par le fabricant seraient susceptibles d'annuler le droit de l'utilisateur à exploiter ce projecteur qui est conféré par la FCC.

Conditions opérationnelles

Cet appareil est conforme à la Section 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

1. Cet appaeil ne doit pas causer de brouillages préjudiciables et,
2. Cet appareil doit tolérer toutes les interférences reçues, y compris celles susceptibles d'altérer le fonctionnement.

Avis : Utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de conformité pour les pays de l'UE

- Directive EMC 2004/108/EC (y compris les modifications)
- Directive 2006/95/CE sur la basse tension
- Directive R & TTE 1999/5/CE (si le produit a une fonction RF)

Instructions sur la mise au rebut



Ne pas jeter cet appareil électronique dans une poubelle. Pour réduire la pollution et protéger l'environnement de manière efficace, merci de le recycler.