

**TOSHIBA**

**Qosmio F20**

**Ordinateur personnel portable**

**Manuel de l'utilisateur**

---

## Copyright

© 2005 par TOSHIBA Corporation. Tous droits réservés. Selon la loi du Copyright, le présent manuel ne peut pas être reproduit, sous toute forme que ce soit, sans l'autorisation écrite préalable de TOSHIBA. TOSHIBA n'engage aucunement sa responsabilité quant à l'utilisation qui peut être faite des informations contenues dans le présent ouvrage.

*Manuel de l'utilisateur de l'ordinateur personnel portable TOSHIBA Qosmio F20*

Première édition : mai 2005

Les droits d'auteur sur la musique, les films, les programmes informatiques, les bases de données ou toute autre propriété intellectuelle soumise à la législation sur les droits d'auteur appartiennent à l'auteur ou à leur propriétaire. Tout document ne peut être reproduit qu'à des fins personnelles. Toute autre utilisation (ce qui inclut la conversion au format numérique, la modification, le transfert ou la copie d'un ouvrage et sa diffusion sur le réseau) non autorisée par le propriétaire du copyright représente une violation de ses droits, ce qui inclut les droits d'auteur, et fera l'objet de dommages civils ou des poursuites judiciaires. Pour toute reproduction de ce manuel, veuillez vous conformer aux lois sur le copyright en vigueur.

Les droits de propriété et de copyright relatifs à la musique, la vidéo, les programmes informatiques, les bases de données, etc. sont protégés par la législation sur le copyright. Ces éléments faisant l'objet d'un copyright ne peuvent être copiés que pour un usage privé dans le cadre familial. Si, mises à part les conditions énoncées ci-dessus, vous copiez (ou transformez les formats des données) ou modifiez ces matériels, les transférez ou les diffusez via Internet sans l'approbation des détenteurs du copyright, vous risquez de faire l'objet d'une demande en dommage et intérêts et/ou de sanctions pénales en raison d'une contrefaçon ou d'un empiètement sur des droits privés. Veuillez à respecter la législation sur le copyright lorsque vous utilisez le présent produit pour copier des oeuvres soumises à copyright ou effectuer d'autres opérations.

N'oubliez pas que vous risquez d'empiéter sur les droits du propriétaire protégés par la législation sur le copyright lorsque vous utilisez les fonctions de commutation du mode écran (p. ex. mode large, mode zoom large, etc.) de ce produit pour afficher des images/vidéo dans des cafés ou hôtels dans une perspective de gain ou de mise à disposition au public.

## Responsabilités

Le présent manuel a fait l'objet d'une procédure de révision et de validation. Lors de sa rédaction, les instructions et les descriptions étaient correctes pour les ordinateurs personnels portables Toshiba Qosmio F20. Cependant, les ordinateurs et les manuels ultérieurs peuvent être modifiés sans préavis. TOSHIBA n'assume aucune responsabilité pour les dommages liés directement ou indirectement à des erreurs, des omissions ou des incohérences entre l'ordinateur et le manuel. Les performances du processeur graphique peuvent varier considérablement en fonction de la configuration du système.

---

## Marques

IBM est une marque déposée et IBM PC une marque commerciale de International Business Machines Corporation.

Intel, Intel SpeedStep, Pentium, Celeron et Centrino sont des marques ou des marques déposées d'Intel Corporation.

Windows et Microsoft sont des marques déposées de Microsoft Corporation.

Photo CD est une marque commerciale d'Eastman Kodak.

Sonic RecordNow! et Prime Time sont des marques déposées de Sonic Solutions.

Memory Stick est une marque déposée et i.LINK une marque de Sony Corporation.

TruSurround XT, TruBass, Dialog Clarity, SRS et Symbol, (●●), sont des marques de commerce de SRS Labs, Inc.

Les technologies TruSurround XT, WOW XT, TruBass, SRS 3D et FOCUS sont fournies sous licence de SRS Labs, Inc.

InterVideo et WinDVD sont des marques déposées d'InterVideo Inc.

WinDVR et WinDVD Creator sont des marques d'InterVideo Inc., dont les produits sont fabriqués sous licence de Dolby Laboratories.

« Dolby » et le symbole double D sont des marques de Dolby Laboratories.

D'autres marques commerciales et marques déposées ne figurant pas dans la liste peuvent avoir été mentionnées dans ce manuel.

## Licence Macrovision

Cette licence comprend la protection par copyright et de la propriété intellectuelle conformément aux réglementations en vigueur aux Etats-Unis et autres pays. Les brevets sont la propriété de Macrovision Corporation. Toute utilisation contraire au copyright est soumise à l'autorisation préalable de Macrovision Corporation. Le présent produit a été conçu pour une utilisation familiale ou restreinte. Tout autre type d'utilisation est soumis à l'autorisation expresse de Macrovision Corporation. Toute forme d'ingénierie à rebours ou de décompilation est interdite.

---

## Déclaration européenne de conformité



Le présent produit porte le label CE conformément aux directives européennes s'y rapportant, notamment la directive 89/336/CEE relative à la compatibilité électromagnétique pour ordinateur portable et accessoires électroniques dont l'adaptateur réseau fourni, la directive Equipements radio et terminaux de communication 99/5/CE relative aux équipements hertziens et terminaux de télécommunication en cas de recours à des accessoires de télécommunication et la directive Basse tension 73/23/CEE pour l'adaptateur réseau fourni.

La société TOSHIBA EUROPE GmbH est responsable de la marque CE, Hammfelddamm 8, 41460 Neuss, Allemagne, phone +49-(0)-2131-158-01.

La version officielle de la déclaration européenne de conformité est disponible dans son intégralité sur le site Internet suivant :  
<http://epps.toshiba-teg.com>.

Le présent produit et les options d'origine ont été conçus pour respecter les normes EMC (compatibilité électromagnétique) et de sécurité. Cependant, Toshiba décline toute responsabilité si le non respect de ces normes est dû à la connexion et à l'utilisation de câbles et d'options non fournis par Toshiba. Pour vous assurer de la compatibilité à la norme EMC suivez les instructions suivantes :

- Seules les options comportant la marque CE doivent être connectées/utilisées ;
- Utilisez des câbles blindés de la meilleure qualité possible.

---

## **Environnement de travail**

Ce produit a été conçu conformément à la norme EMC (compatibilité électromagnétique) et pour des applications de type « résidentiel, commercial et industrie légère ».

Les environnements suivants ne sont pas approuvés :

- environnements industriels (tension secteur de 380 V).

Dans les environnements suivants, l'utilisation de ce produit peut être restreinte :

- Environnements médicaux : Le présent produit n'a pas été certifié en tant que produit médical conformément à la directive 93/42/CEE, mais peut être utilisé dans les espaces de bureau où son usage est autorisé. Veuillez désactiver le module LAN ou Bluetooth dans les hôpitaux ou tout bâtiment où l'usage est restreint.
- Environnements de transport : certains modes de transport peuvent restreindre, voire interdire, l'utilisation d'un ordinateur portable.
- Environnements aéronautiques : veuillez respecter les consignes du personnel de bord.

Toute conséquence résultant de l'utilisation de ce produit dans l'un des environnements non approuvés ou imposant des règles spécifiques n'engage en aucun cas la responsabilité de TOSHIBA Corporation. Les principaux risques résultant d'une utilisation dans un environnement non approuvé sont les suivants :

- Interférences avec d'autres appareils ou machines situées à proximité
- dysfonctionnement de l'ordinateur ou pertes de données résultant des interférences provoquées par les appareils ou machines environnantes.

En outre, pour des raisons de sécurité, l'utilisation du présent produit dans une atmosphère comportant des gaz explosifs est interdite.

---

## Avertissement relatif au modem

### Déclaration de conformité

Cet équipement a été homologué [décision de la commission « CTR21 »] pour la connexion de terminaux à l'échelle européenne par le RTC (réseau téléphonique commuté).

Cependant, en raison des différences existant actuellement entre les différents RTC, cette homologation ne constitue pas une garantie de connexion.

En cas de problème, contactez tout d'abord votre revendeur.

### Déclaration de compatibilité avec le réseau téléphonique

Ce produit a été conçu pour être compatible avec les réseaux énumérés ci-dessous. Il a été testé et certifié conforme aux nouvelles dispositions de la norme EG 201 121.

Allemagne	ATAAB AN005,AN006,AN007,AN009,AN010 et DE03,04,05,08,09,12,14,17
-----------	---

Grèce	ATAAB AN005,AN006 et GR01,02,03,04
-------	------------------------------------

Portugal	ATAAB AN001,005,006,007,011 et P03,04,08,10
----------	--

Espagne	ATAAB AN005,007,012, et ES01
---------	------------------------------

Suisse	ATAAB AN002
--------	-------------

Tous les autres pays/toutes les autres régionsATAAB AN003,004

Des paramètres et des configurations spécifiques pouvant être requis pour ces différents réseaux, reportez-vous aux sections correspondantes du manuel de l'utilisateur pour plus de détails.

La fonction de prise de ligne rapide (rappel de registre rapide) est soumise à des homologations nationales distinctes. Elle n'a pas été testée en fonction des différentes réglementations et, par conséquent, aucune garantie de son fonctionnement ne peut être apportée.

## Consignes de sécurité pour les disques optiques



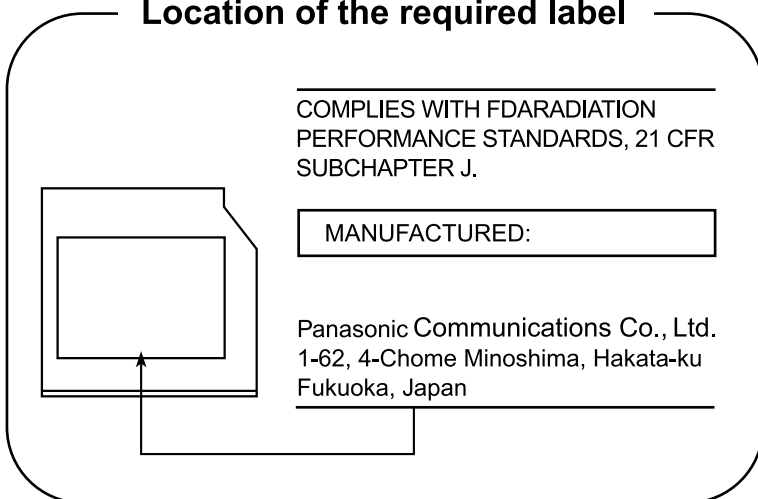
*Lire obligatoirement les précautions internationales à la fin de cette section.*

## Lecteur de DVD-ROM/CD-R/RW UJDA770



- *Le lecteur de DVD-ROM/CD-R/RW utilise un système laser. Pour assurer le bon fonctionnement de ce produit, veuillez lire attentivement les consignes de sécurité et les conserver pour référence. Si l'unité nécessite une réparation, contactez un centre de service agréé.*
- *L'utilisation de commandes ou de réglages, ou l'exécution de procédures autres que ceux spécifiés risquent de provoquer une exposition à des rayons dangereux.*
- *N'ouvrez sous aucun prétexte le boîtier en raison du risque d'exposition au rayon laser.*

### Location of the required label

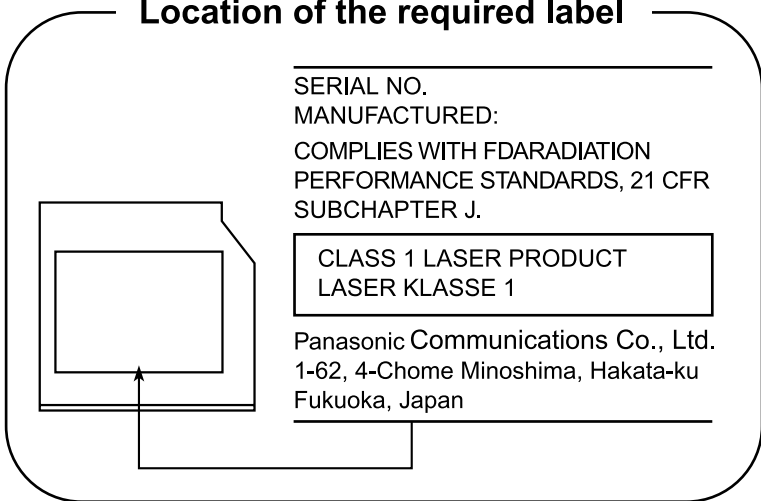


## DVD super multi inscription double couche UJ-840



- *Le lecteur de DVD Super Multi à enregistrement double couche utilise un système laser. Pour assurer le bon fonctionnement de ce produit, veuillez lire attentivement les consignes de sécurité et les conserver pour référence. Si l'unité nécessite une réparation, contactez un centre de service agréé.*
- *L'utilisation de commandes ou de réglages, ou l'exécution de procédures autres que ceux spécifiés risquent de provoquer une exposition à des rayons dangereux.*
- *N'ouvrez sous aucun prétexte le boîtier en raison du risque d'exposition au rayon laser.*

### Location of the required label



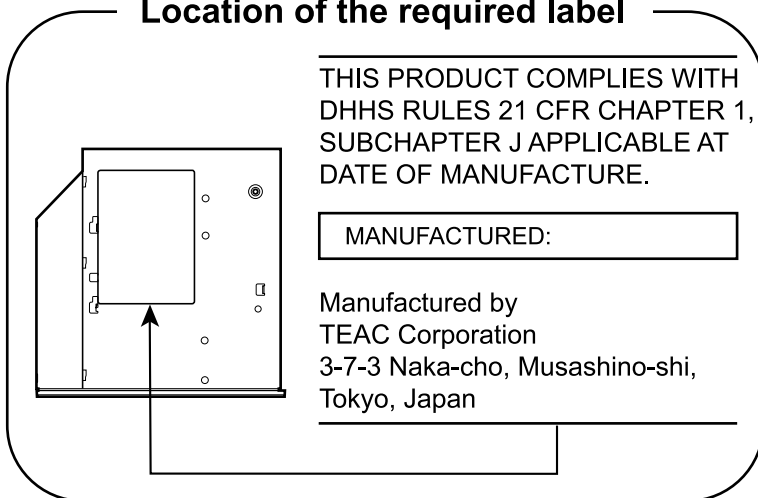


## DVD-ROM&CD-R/RW DW-224-EC



- *Le lecteur de DVD-ROM/CD-R/RW utilise un système laser. Pour assurer le bon fonctionnement de ce produit, veuillez lire attentivement les consignes de sécurité et les conserver pour référence. Si l'unité nécessite une réparation, contactez un centre de service agréé.*
- *L'utilisation de commandes ou de réglages, ou l'exécution de procédures autres que ceux spécifiés risquent de provoquer une exposition à des rayons dangereux.*
- *N'ouvrez sous aucun prétexte le boîtier en raison du risque d'exposition au rayon laser.*

### Location of the required label

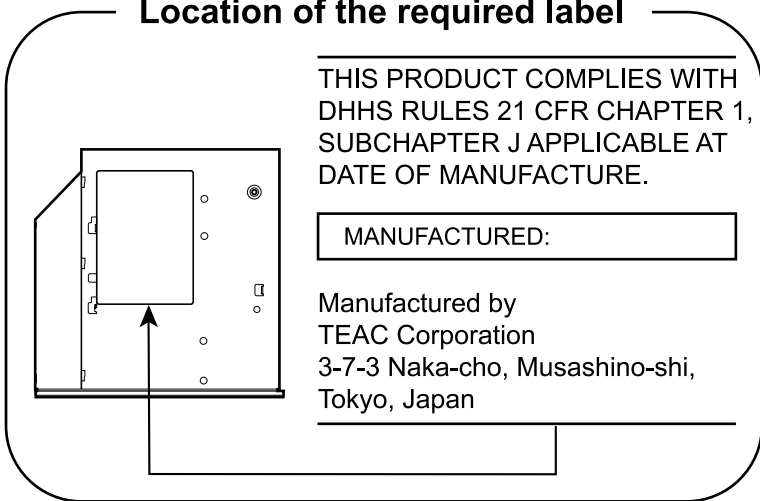


## DVD super multi inscription double couche DV-W28EA



- *Le lecteur de DVD Super Multi à enregistrement double couche utilise un système laser. Pour assurer le bon fonctionnement de ce produit, veuillez lire attentivement les consignes de sécurité et les conserver pour référence. Si l'unité nécessite une réparation, contactez un centre de service agréé.*
- *L'utilisation de commandes ou de réglages, ou l'exécution de procédures autres que ceux spécifiés risquent de provoquer une exposition à des rayons dangereux.*
- *N'ouvrez sous aucun prétexte le boîtier en raison du risque d'exposition au rayon laser.*

### Location of the required label



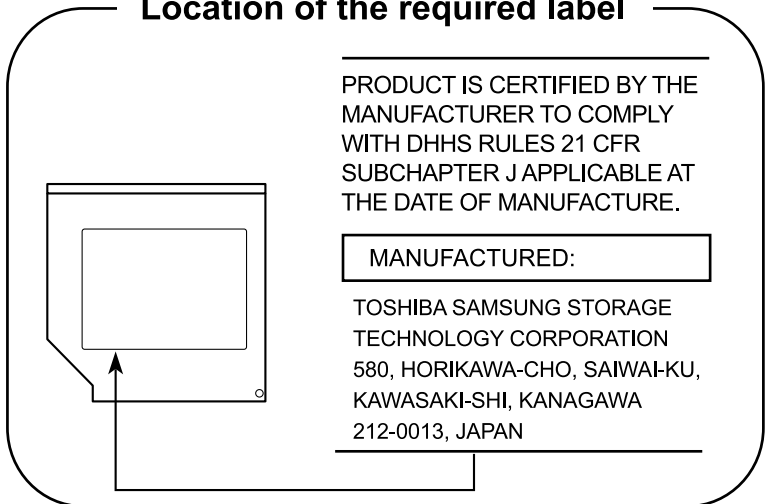
# TSST (TECHNOLOGIE DE STOCKAGE TOSHIBA SAMSUNG)

## Lecteur de DVD-ROM/CD-R/RW TS-L462A



- *Le lecteur de DVD-ROM/CD-R/RW utilise un système laser. Pour assurer le bon fonctionnement de ce produit, veuillez lire attentivement les consignes de sécurité et les conserver pour référence. Si l'unité nécessite une réparation, contactez un centre de service agréé.*
- *L'utilisation de commandes ou de réglages, ou l'exécution de procédures autres que ceux spécifiés risquent de provoquer une exposition à des rayons dangereux.*
- *N'ouvrez sous aucun prétexte le boîtier en raison du risque d'exposition au rayon laser.*

### Location of the required label

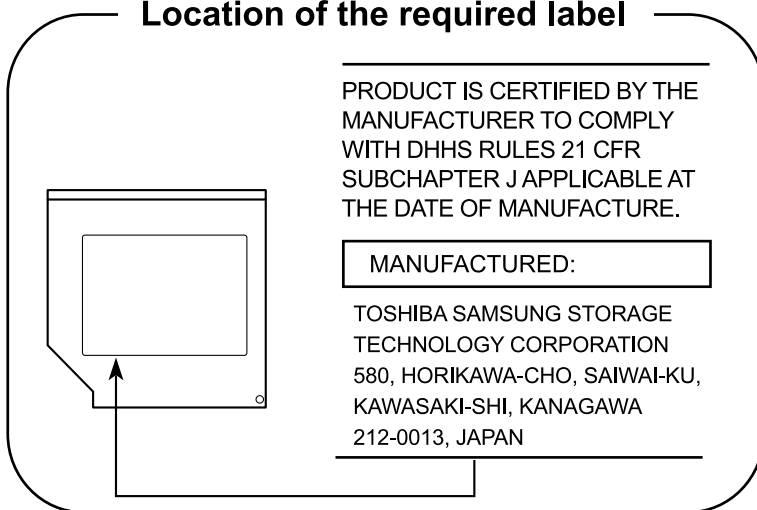


## DVD super multi inscription double couche TS-L632B



- *Le lecteur de DVD Super Multi à enregistrement double couche utilise un système laser. Pour assurer le bon fonctionnement de ce produit, veuillez lire attentivement les consignes de sécurité et les conserver pour référence. Si l'unité nécessite une réparation, contactez un centre de service agréé.*
- *L'utilisation de commandes ou de réglages, ou l'exécution de procédures autres que ceux spécifiés risquent de provoquer une exposition à des rayons dangereux.*
- *N'ouvrez sous aucun prétexte le boîtier en raison du risque d'exposition au rayon laser.*

### Location of the required label



## Précautions internationales

CLASS 1 LASER PRODUCT  
LASER KLASSE 1 PRODUKT  
TO EN 60825-1  
クラス 1 レーザ 製品

CLASS 1 LASER PRODUCT  
LASERSCHUTZKLASSE 1  
PRODUKT  
TOEN60825

ADVERSEL: USYNLIG  
LASERSTRÅLING VED  
ÅBNING, NÅR  
SIKKERHEDSAF-BRYDER  
ER UDE AF FUNKTION.  
UNDGÅ UDSÆTTSELSE  
FOR STRÅLING

**AVERTISSEMENT :** Cet appareil comporte un système laser et a été classé comme « PRODUIT LASER CLASSE 1 ». Afin d'utiliser ce modèle correctement, lisez attentivement le manuel d'instructions et conservez-le. En cas de problème, veuillez contacter le « point d'assistance AGRÉÉ » le plus proche. N'ouvrez sous aucun prétexte le boîtier en raison du risque d'exposition au rayon laser.

**VORSICHT:** Dieses Gerät enthält ein Laser- System und ist als "LASERSCHUTZKLASSE 1 PRODUKT" klassifiziert. Für den richtigen Gebrauch dieses Modells lesen Sie bitte die Bedienungsanleitung sorgfältig durch und bewahren diese bitte als Referenz auf. Falls Probleme mit diesem Modell auftreten, benachrichtigen Sie bitte die nächste "autorisierte Service-Vertretung". Um einen direkten Kontakt mit dem Laserstrahl zu vermeiden darf das Gerät nicht geöffnet werden.

**ADVARSEL:** Denne mærkning er anbragt udvendigt på apparatet og indikerer, at apparatet arbejder med laserstråler af klasse 1, hvilket betyder, at der anvendes laserstråler af svageste klasse, og at man ikke på apparatets yderside kan blive udsat for utilsadelig kraftig stråling.

APPARATET BOR KUN ÅBNES AF  
FAGFOLK MED SÆRLIGT KENDSKAB  
TIL APPARATER MED  
LASERSTRÅLER!

Indvendigt i apparatet er anbragt den her gengivne advarselsmærkning, som advarer imod at foretage sådanne indgreb i apparatet, at man kan komme til at udsatte sig for laserstråling.

---

**OBS!** Apparaten innehåller laserkomponent som avger laserstråining överstigande gränsen för laserklass 1.

**VAROITUS.** Suojakoteloä si saa avata. Laite sisältää laserdiodin, joka lähettää näkymätöntä silmilie vaarallista lasersäteilyä.

**ATTENTION :** L'UTILISATION DE CONTROLES OU DE REGLAGES, OU DE PROCEDURES AUTRES QUE CEUX FIGURANT DANS LE MANUEL DE L'UTILISATEUR PEUT ENTRAÎNER UNE EXPOSITION A DES RADIATIONS DANGEREUSES.

**VORSICHT:** DIE VERWENDUNG VON ANDEREN STEUERUNGEN ODER EINSTELLUNGEN ODER DAS DURCHFÜHREN VON ANDEREN VORGÄNGEN ALS IN DER BETRIEBUNGSANLEITUNG BESCHRIEBEN KÖNNEN GEFÄHRLICHE STRAHLENEXPOSITIONEN ZUR FOLGE HABEN.

# Table des matières

**Précautions générales**

Précautions d'utilisation de l'ordinateur Qosmio série F20 . . . . . xx

**Préface**

Contenu du manuel électronique . . . . . xxiv  
Conventions. . . . . xxv

*Chapitre 1 : Introduction*

Liste de vérification de l'équipement . . . . . 1-1  
Caractéristiques . . . . . 1-4  
Fonctions spéciales . . . . . 1-12  
Utilitaires . . . . . 1-15  
Options. . . . . 1-17

*Chapitre 2 : Présentation*

Vue avant (écran fermé) . . . . . 2-1  
Face gauche. . . . . 2-3  
Face droite . . . . . 2-4  
Vue arrière . . . . . 2-6  
Vue de dessous . . . . . 2-7  
Vue avant, écran ouvert . . . . . 2-8  
Voyants système . . . . . 2-10  
Lecteur de disques optiques . . . . . 2-12  
Adaptateur secteur . . . . . 2-15

*Chapitre 3 : Prise en main*

Aménagement de l'espace de travail . . . . . 3-1  
Connexion de l'adaptateur secteur . . . . . 3-6  
Ouverture de l'écran . . . . . 3-9  
Mise sous tension . . . . . 3-10  
Tout premier lancement . . . . . 3-10  
Mise hors tension . . . . . 3-11  
Redémarrage de l'ordinateur . . . . . 3-16  
Restauration des logiciels préinstallés. . . . . 3-16

---

## **Chapitre 4 : Concepts de base**

Utilisation de Touch Pad .....	4-1
Utilisation des lecteurs de disques optiques .....	4-2
Ecriture avec le lecteur de DVD-ROM/CD-R/RW .....	4-5
Ecriture de CD/DVD avec un lecteur de DVD Super Multi .....	4-7
Entretien des supports de données .....	4-16
Tuner TV .....	4-17
Système audio .....	4-21
Modem .....	4-23
Communications sans fil .....	4-26
Carte LAN .....	4-28
Nettoyage de l'ordinateur .....	4-30
Déplacement de l'ordinateur .....	4-30
Refroidissement .....	4-31

## **Chapitre 5 : Le clavier**

Touches alphanumériques .....	5-1
Touches de fonction F1 ... F12 .....	5-2
Touches de configuration : combinaisons avec la touche Fn .....	5-2
Touches d'accès direct .....	5-4
Touches propres à Windows .....	5-7
Pavé numérique .....	5-7
Génération de caractères ASCII .....	5-9

## **Chapitre 6 : Alimentation**

Conditions d'alimentation .....	6-1
Voyants d'alimentation .....	6-2
Types de batterie .....	6-4
Entretien et utilisation de la batterie principale .....	6-6
Remplacement de la batterie principale .....	6-13
Utilitaire Mot de passe TOSHIBA .....	6-14
Protection par mot de passe au démarrage de l'ordinateur .....	6-15
Modes de mise sous tension .....	6-16
Mise sous/hors tension à la fermeture de l'écran .....	6-16
Système auto-désactivé .....	6-16

## **Chapitre 7 : HW Setup**

Accès à HW Setup .....	7-1
Fenêtre HW Setup .....	7-1
Technologie EDB .....	7-7



---

## **Chapitre 8 : Utilisation de la télécommande, boutons du panneau avant et QosmioPlayer**

Windows XP Home Edition . . . . .	8-1
Fonctions des boutons du panneau avant . . . . .	8-2
Télécommande . . . . .	8-5
Utilisation de la télécommande . . . . .	8-10
Installation/retrait des piles . . . . .	8-12
Télévision . . . . .	8-14
Windows XP Edition Media Center . . . . .	8-20
Fonctions des boutons avant . . . . .	8-20
Télécommande . . . . .	8-24
Utilisation de la télécommande . . . . .	8-28
Installation/retrait des piles . . . . .	8-31
Télévision . . . . .	8-33
QosmioPlayer . . . . .	8-36
Fonctions des boutons avant . . . . .	8-37
Télécommande . . . . .	8-38
Utilisation de la télécommande . . . . .	8-54
Installation/retrait des piles . . . . .	8-55
Utilitaire Toshiba Picture Enhancement . . . . .	8-59

## **Chapitre 9 : Périphériques optionnels**

Carte PC . . . . .	9-2
Emplacement Bridge media . . . . .	9-3
Extensions mémoire . . . . .	9-12
Batterie principale . . . . .	9-16
Adaptateur secteur universel . . . . .	9-16
Chargeur de batterie . . . . .	9-17
Disque dur supplémentaire . . . . .	9-17
Lecteur de disquettes USB . . . . .	9-19
Moniteur externe . . . . .	9-21
TV . . . . .	9-22
Diffusion de films sur un téléviseur ou un écran externe . . . . .	9-24
VIDEO-IN . . . . .	9-24
i.LINK (IEEE1394) . . . . .	9-25
Carte Bluetooth SD 3 . . . . .	9-27
Adaptateur USB Bluetooth . . . . .	9-27
Prise de sécurité . . . . .	9-27

## **Chapitre 10 : Dépannage**

Procédure de résolution des incidents . . . . .	10-1
Liste de vérification du matériel et du système . . . . .	10-3
Rejet de l'ordinateur et des batteries . . . . .	10-22
Assistance TOSHIBA . . . . .	10-23

---

## **Chapitre 11 : Responsabilités**

Unité centrale .....	11-1
Déclaration/responsabilités relatives à l'usage spécifique de la mémoire principale .....	11-2
Durée de vie de la batterie .....	11-3
Capacité du disque dur .....	11-3
Ecran à cristaux liquides .....	11-3
Responsabilité relative aux performances de l'unité de traitement graphique (GPU) .....	11-3
LAN sans fil /Atheros .....	11-4
Icônes sans correspondances .....	11-4
SRS .....	11-4
Protection contre la copie .....	11-4
Tuner TV .....	11-4
Images .....	11-4
Qosmio™ Player .....	11-5
Luminosité de l'écran à cristaux liquides et fatigue oculaire .....	11-5
Consignes de sécurité pour le tuner TV .....	11-5

## **Annexe A : Spécifications**

Dimensions .....	A-1
------------------	-----

## **Annexe B : Contrôleur d'écran et modes d'affichage**

Contrôleur d'écran .....	B-1
Modes vidéo .....	B-1
PowerMizer .....	B-10

## **Annexe C : Carte LAN sans fil**

Spécifications .....	C-1
Caractéristiques radio .....	C-2
Sous-bandes de fréquences prises en charge .....	C-2

## **Annexe D : Cordons et connecteurs d'alimentation**

Agences de certification .....	D-1
--------------------------------	-----

## **Annexe E : Restrictions d'utilisation**

## **Annexe F : Précautions contre le vol**

## **Glossaire**

## **Index**

# Précautions générales

Les ordinateurs TOSHIBA ont été conçus pour assurer une sécurité maximale, minimiser les tensions et supporter les rigueurs de l'informatique nomade. Cependant, certaines précautions doivent être prises pour éviter les risques de blessures ou de dommages.

Lisez attentivement les précautions générales ci-dessous et respectez les avertissements mentionnés dans le présent manuel.

## Traumatismes liés au stress

Lisez avec attention le *Manuel des instructions de sécurité*. Ce manuel comporte des informations sur la prévention du stress, pour vos mains et poignets, pouvant résulter d'une utilisation intensive du clavier.

Le chapitre 3, *Prise en main*, contient également des informations sur l'agencement de l'environnement de travail, ainsi que sur les postures et l'éclairage adaptés, afin de réduire le stress.

## Température externe de l'ordinateur

- Évitez tout contact physique prolongé avec l'ordinateur. Si l'ordinateur est utilisé pendant de longues périodes, sa surface peut devenir très chaude. Vous pouvez ne pas sentir la chaleur au toucher, mais le fait de rester en contact physique avec l'ordinateur pendant un certain temps (si vous posez l'ordinateur sur vos cuisses ou si vous laissez vos mains sur le repose-mains, par exemple) peut occasionner des brûlures superficielles.
- Si vous utilisez l'ordinateur pendant une période prolongée, évitez tout contact direct avec la plaque en métal des ports d'entrée-sortie. Elle peut en effet devenir très chaude.
- La surface de l'adaptateur secteur peut devenir très chaude en cas d'utilisation de celui-ci. Cet état n'indique en aucun cas un dysfonctionnement. Si vous devez transporter l'adaptateur secteur, débranchez-le et laissez-le refroidir un moment.
- Ne déposez pas l'adaptateur secteur sur une matière sensible à la chaleur. Vous risquez en effet de l'endommager.

## Pressions et impacts

Ne faites pas subir de fortes pressions à l'ordinateur ni d'impacts violents. Les pressions et impacts excessifs risquent d'endommager les composants de l'ordinateur et d'entraîner des dysfonctionnements.

## Surchauffe des cartes PC

Certaines cartes PC peuvent chauffer après une utilisation prolongée. La surchauffe d'une carte PC peut provoquer des dysfonctionnements. Vérifiez également la température des cartes PC avant de les retirer.

## Téléphones portables

L'utilisation de téléphones portables peut causer des interférences avec le système audio. Le fonctionnement de l'ordinateur n'est pas entravé, mais il est tout de même recommandé de garder une distance de 30 cm entre l'ordinateur et le téléphone portable en marche.

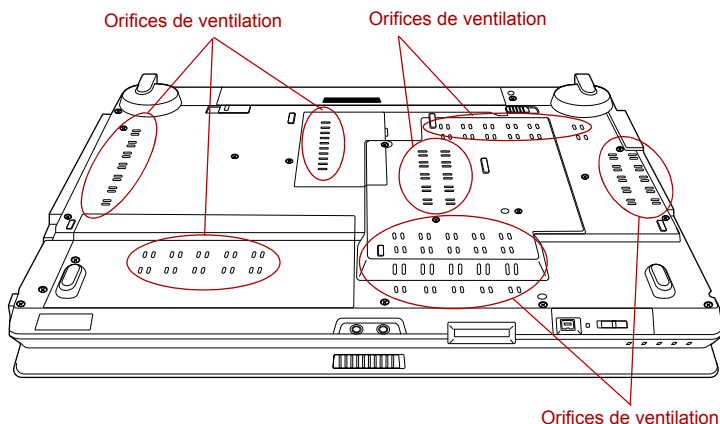
## Précautions d'utilisation de l'ordinateur Qosmio série F20

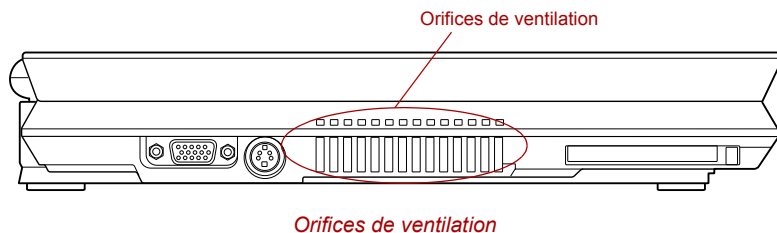
1. Nettoyage des fentes d'aération de l'ordinateur



*Lorsque vous utilisez l'ordinateur dans une zone poussiéreuse, des amas de poussières et de débris risquent de se former dans la partie inférieure de l'ordinateur. Dans ce cas, cette poussière risque d'empêcher la dissipation de la chaleur, ce qui risque d'entraîner une surchauffe de l'ordinateur et un arrêt d'urgence. Nettoyez soigneusement les fentes d'aération avec un aspirateur.*

2. Fentes d'aération de la partie inférieure gauche de l'ordinateur.





*Pour prévenir les risques de surchauffe de l'UC, assurez-vous que les fentes d'aération ne sont pas obstruées. Le ventilateur aspire l'air en créant un vide. Si le ventilateur est bloqué, l'UC risque de se ralentir, voire d'arrêter l'ordinateur. Des objets tels que des bouts de papier, des emballages en plastique ou tout autre objet de ce type risquent d'obstruer les fentes d'aération. N'utilisez pas l'ordinateur sur une surface comportant des objets susceptibles d'être aspirés dans les fentes d'aération.*



# Préface

Nous tenons tout d'abord à vous féliciter d'avoir choisi l'ordinateur Qosmio F20. Très puissant, cet ordinateur portable présente d'excellentes capacités d'évolution, avec notamment la présence de périphériques multimédia. En outre, il a été conçu pour offrir fiabilité et haute performance pendant de nombreuses années.

Ce manuel vous fournit toutes les informations dont vous avez besoin pour utiliser votre ordinateur Qosmio F20. Il donne également des conseils sur la configuration de l'ordinateur et sur l'exécution des opérations de base. Il indique également comment utiliser les périphériques en option et détecter ou résoudre d'éventuels incidents.

Si vous êtes un nouveau venu dans le monde de l'informatique ou des ordinateurs portables, commencez par lire les chapitres *Introduction* et *Présentation* afin de vous familiariser avec les fonctions, composants et accessoires de votre ordinateur. Lisez ensuite le chapitre *Prise en main* pour obtenir des instructions détaillées sur l'utilisation de votre ordinateur.

En revanche, si vous êtes un utilisateur confirmé, poursuivez la lecture de cette préface afin de prendre connaissance de la structure de ce manuel, puis parcourez le manuel pour vous familiariser avec son contenu. Parcourez particulièrement la section *Fonctions spéciales* de l'Introduction, pour plus de détails sur les fonctions propres aux ordinateurs Toshiba et lisez avec attention le chapitre *HW Setup*.

Si vous devez installer des cartes PC ou connecter des périphériques externes, par exemple un écran, lisez le chapitre 9, *Périphériques optionnels*.

## Contenu du manuel électronique

Ce manuel comporte onze chapitres, six annexes, un glossaire et un index.

Le chapitre 1, *Introduction*, présente les fonctions de l'ordinateur, ses capacités et ses options.

Le chapitre 2, *Présentation*, décrit les différents composants de l'ordinateur et explique brièvement leur fonctionnement.

Le chapitre 3, *Prise en main*, explique rapidement comment mettre en service votre ordinateur et comporte des conseils de sécurité et de disposition de votre espace de travail.

Le chapitre 4, *Concepts de base*, décrit les opérations de base de l'ordinateur et les précautions relatives à leur utilisation, ainsi que la manipulation des CD/DVD.

Le chapitre 5, *Le clavier*, décrit les fonctions propres au clavier, y compris le pavé numérique et les touches d'accès direct.

Le chapitre 6, *Alimentation*, présente les sources d'alimentation de l'ordinateur ainsi que les fonctions d'économie d'énergie.

Le chapitre 7, *HW Setup*, explique comment configurer l'ordinateur avec le programme HW Setup.

Le chapitre 8, *Utilisation de la télécommande, boutons du panneau avant et QosmioPlayer*, explique comment utiliser la télécommande avec Windows XP Edition Media Center et Windows XP Edition familiale. Il présente également la fonctionnalité QosmioPlayer.

Le chapitre 9, *Périphériques optionnels*, présente les différents périphériques pouvant être ajoutés à votre ordinateur.

Le chapitre 10, *Dépannage*, comporte des recommandations au cas où l'ordinateur fonctionnerait de manière anormale.

Le chapitre 11, *Responsabilités*, définit les responsabilités relatives aux composants de l'ordinateur.

L' *Annexes* fournit des informations relatives aux caractéristiques techniques de votre ordinateur.

Le *Glossaire* définit des termes d'informatique générale et répertorie sous forme de liste les abréviations et acronymes utilisés dans ce manuel.

L' *Index* permet d'accéder rapidement aux informations contenues dans ce manuel.



## Conventions

Le présent manuel utilise les formats ci-après pour décrire, identifier et mettre en évidence les termes et les procédures.

### Abréviations

La première fois qu'elles apparaissent dans le texte et pour des raisons de clarté, les abréviations sont indiquées entre parenthèses après leur définition. Par exemple : Read Only Memory (ROM). Les acronymes sont définis dans le glossaire.

### Icônes

Les icônes identifient les ports, les boutons et autres parties de votre ordinateur. Le panneau de voyants utilise également des icônes pour identifier les composants sur lesquels il fournit des indications.

### Touches

Les touches du clavier servent à effectuer un grand nombre d'opérations. Une police spécifique permet de les identifier rapidement. Elles sont présentées sous forme de symboles, telles qu'elles apparaissent sur votre clavier. Par exemple, **Entrée** identifie la touche Entrée.

### Combinaisons de touches

Certaines opérations nécessitent d'appuyer simultanément sur deux ou plusieurs touches. Ces opérations sont généralement présentées sous la forme des deux touches à utiliser simultanément, séparées par le signe plus (+). Par exemple, **Ctrl + C** signifie que vous devez maintenir enfoncée la touche **Ctrl** et appuyer en même temps sur **C**. En cas d'utilisation de trois touches, maintenez enfoncées les deux premières et appuyez sur la troisième.

#### ABC

Lorsqu'une procédure nécessite une action telle que cliquer sur une icône ou saisir du texte, le nom de l'icône ou le texte à saisir est représenté en utilisant la police représentée à gauche.

### Affichage



#### ABC

Les noms de fenêtres ou les icônes ou le texte généré par l'ordinateur apparaissant à l'écran sont représentés en utilisant la police ci-contre.

## Messages

Les messages présentés dans ce manuel fournissent des informations importantes et sont destinés à attirer votre attention sur un point important. Vous distinguerez deux types de message :



*Attention ! Ces messages vous mettent en garde contre une utilisation ou une manipulation incorrecte de votre ordinateur risquant d'engendrer la perte de données ou d'endommager votre matériel.*



*Prière de lire les messages. Les remarques sont constituées de conseils ou d'avertissements qui permettent d'utiliser votre matériel de manière optimale.*



*Indique une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner la mort ou des blessures graves en cas de non-respect des instructions.*

## Introduction

Le présent chapitre présente les fonctions, options et accessoires de votre ordinateur. Il dispose également d'une liste de vérification de l'équipement.



*Certaines fonctions décrites dans ce manuel risquent de ne pas fonctionner correctement si vous utilisez un système d'exploitation autre que celui installé par TOSHIBA.*

## Liste de vérification de l'équipement

Déballez soigneusement l'ordinateur. Conservez le carton et l'emballage pour une utilisation ultérieure.

### Matériel

Assurez-vous que tous les éléments suivants sont présents :

- Ordinateur personnel portable Qosmio F20
- Adaptateur secteur et cordon d'alimentation (2 ou 3 fiches selon le modèle)
- Câble RJ11 (en option)
- Câble VIDEO-IN (utilisé pour la connexion au port VIDEO-IN. Reportez-vous au chapitre 8, [Utilisation de la télécommande, boutons du panneau avant et QosmioPlayer.](#))
- Télécommande
- Récepteur de télécommande (uniquement avec les modèles Windows XP Edition Media Center)
- Câble transmetteur infrarouge (modèles avec Windows XP Edition Media Center uniquement)
- Adaptateur d'antenne (en option)

## Logiciel

### ***Microsoft® Windows XP Edition Familiale***

- Les logiciels suivants sont préinstallés :
  - Microsoft® Windows XP Edition Familiale
  - Utilitaires TOSHIBA
  - Lecteur DVD vidéo
  - Economie TOSHIBA
  - TOSHIBA ConfigFree
  - TOSHIBA Assist
  - TOSHIBA Controls
  - TOSHIBA PC Diagnostic Tool
  - TOSHIBA Touch and Launch
  - Utilitaire Activer/désactiver TouchPad TOSHIBA
  - Utilitaire de zoom TOSHIBA
  - TOSHIBA Picture Enhancement
  - InterVideo WinDVR
  - TOSHIBA SD Memory Card Format
  - TOSHIBA Acoustic Silencer
  - TOSHIBA Virtual Sound
  - Utilitaire TOSHIBA Hotkey pour les périphériques d'affichage
  - TOSHIBA Display Device Change Utility
  - Utilitaire TOSHIBA Password
  - Manuel en ligne
- Support de restauration produit

## **Microsoft® Windows XP Edition Media Center**

- Les logiciels suivants sont préinstallés :
  - Microsoft® Windows XP Edition Media Center
  - Utilitaires TOSHIBA
  - Lecteur DVD vidéo
  - Economie TOSHIBA
  - TOSHIBA ConfigFree
  - TOSHIBA Assist
  - TOSHIBA Controls
  - TOSHIBA PC Diagnostic Tool
  - TOSHIBA Touch and Launch
  - Utilitaire Activer/désactiver TouchPad TOSHIBA
  - Utilitaire de zoom TOSHIBA
  - TOSHIBA Picture Enhancement
  - TOSHIBA SD Memory Card Format
  - TOSHIBA Acoustic Silencer
  - TOSHIBA Virtual Sound
  - Utilitaire TOSHIBA Hotkey pour les périphériques d'affichage
  - TOSHIBA Display Device Change Utility
  - Utilitaire TOSHIBA Password
  - Manuel en ligne
- Support de restauration produit

## **Documentation**

- Manuel de l'utilisateur de l'ordinateur personnel portable Qosmio F20
- Instructions de sécurité & confort d'utilisation
- Fiche Présentation de Qosmio F20
- Contrat de licence logicielle de QosmioPlayer
- Informations sur la garantie

Si l'un de ces éléments manque ou est endommagé, contactez votre revendeur immédiatement.

## Caractéristiques

L'ordinateur bénéficie de la technologie d'intégration évoluée à grande échelle (LSI) de TOSHIBA avec semi-conducteur à oxyde de métal complémentaire (CMOS) afin d'obtenir une taille compacte, un poids minimum, une faible consommation d'énergie et une grande fiabilité. Cet ordinateur dispose des caractéristiques et des avantages suivants :

### Processeur

#### Intégrés

L'ordinateur est équipé d'un processeur Intel®.

- Processeur Intel® Celeron® M, incorporant une mémoire cache de 1 Mo, niveau 2.
- Processeur Intel® Pentium® M, incorporant une mémoire cache de 2 Mo, niveau 2. Il prend également en charge la technologie Enhanced Intel® SpeedStep™.



*Certains modèles appliquent la technologie Intel® Centrino™, qui repose sur trois technologies distinctes : Intel® Pentium® M, Intel® PRO/Wireless Network Connection et la famille de composants Intel® 915.*

### Responsabilités (UC)

Pour plus d'informations sur les responsabilités relatives à l'unité centrale, consultez la section Responsabilités du chapitre 11.

### Mémoire

#### Emplacements

Des modules mémoire de 256, 512 ou 1 024 Mo peuvent être installés dans les deux connecteurs mémoire. La configuration maximum est de 2 048 Mo.

### Responsabilités (usage spécifique de la mémoire principale)

Pour plus d'informations sur les responsabilités relatives à l'usage spécifique de la mémoire principale, consultez la section Responsabilités du chapitre 11.

**Mémoire vidéo**

Il existe trois types de contrôleurs graphiques. Les spécifications RAM vidéo diffèrent selon le type de contrôleur graphique utilisé par l'ordinateur.

- Modèle Intel graphiques internes uniquement : Une partie de la mémoire système est dédiée à la mémoire vidéo. 128 Mo de mémoire est dédié à l'affichage vidéo.
- Modèle nVIDIA GeForce Go 6200 TurboCache™ : Une partie de la mémoire système est dédiée à la mémoire vidéo. Maximum de 128 Mo de mémoire vive pour l'affichage vidéo.
- Modèle nVIDIA GeForce Go 6600 : 64/128 Mo de mémoire est dédié à l'affichage vidéo.

**Alimentation****Batterie principale**

L'ordinateur est alimenté par une batterie rechargeable au lithium ion.

**Responsabilités (cycle de vie de la batterie)**

Pour plus d'informations sur les responsabilités relatives à l'autonomie de la batterie, consultez la section Responsabilités du chapitre 11.

**Batterie RTC**

La batterie RTC interne alimente l'horloge temps réel (RTC) et la fonction calendrier.

**Adaptateur secteur**

L'adaptateur secteur universel alimente le système et recharge les batteries lorsque ces dernières s'épuisent. Cet adaptateur est livré avec un cordon d'alimentation indépendant. Il dispose d'une prise de 2 ou 3 fiches selon les modèles.

Du fait qu'il est universel, l'adaptateur peut recevoir des tensions comprises entre 100 et 240 volts ; le courant de sortie varie cependant d'un modèle à l'autre. L'utilisation d'un modèle inapproprié risque d'endommager l'ordinateur. Reportez-vous à la section [Adaptateur secteur](#) du chapitre 2, [Présentation](#).

## Disques

### Disque dur

Disponible en 4 tailles.

- 40,0 milliards d'octets (37,26 Go) ;
- 60,0 milliards d'octets (55,88 Go) ;
- 80,0 milliards d'octets (74,52 Go) ;
- 100,0 milliards d'octets (93,16 Go) ;

Selon sa configuration, l'ordinateur est équipé d'un ou deux disques durs.

D'autres disques durs pourront être proposés à une date ultérieure.

### Responsabilités (Capacité du disque dur)

Pour plus d'informations sur les responsabilités relatives à la capacité du disque dur, consultez la section Responsabilités du chapitre 11.

### Lecteur de disques optiques



*Il est possible d'équiper les ordinateurs de cette série d'un lecteur de disques optiques. Les lecteurs de disques optiques disponibles sont décrits ci-dessous.*

### Lecteur de DVD-ROM et de CD-R/RW

Certains modèles sont équipés d'un lecteur de DVD-ROM et CD-R/RW intégré qui permet de lire des CD/DVD sans adaptateur. La vitesse de lecture maximum des DVD-ROM est de 8x et celle des CD-ROM de 24x. La vitesse d'écriture maximum des CD-R et CD-RW est de 24x maximum. Le lecteur prend en charge les formats suivants :

- DVD-ROM
- DVD vidéo
- CD-DA
- CD-Text
- Photo CD™ (sessions simples ou multiples)
- CD-ROM Mode 1, Mode 2
- CD-ROM XA mode 2 (forme 1, forme 2)
- CD amélioré (CD-EXTRA)
- Méthode d'adressage 2
- CD-R
- CD-RW



### Lecteur de DVD super multi double couche

Certains modèles sont équipés d'un lecteur intégré de DVD Super Multi permet d'enregistrer des données sur des CD/DVD réinscriptibles et de lire des CD/DVD de 12cm. La vitesse de lecture maximum des DVD-ROM est de 8x et celle des CD-ROM de 24x. La vitesse d'écriture des CD-R est de 24x, des CD-RW de 10x, des DVD-R et DVD+R de 8x, des DVD+R DL de 2,4x, des DVD-RW et DVD+RW de 4x, et des DVD-RAM de 5x. Ce lecteur prend en charge les formats suivants, outre les DVD-ROM et CD-R/RW.

- DVD-R
- DVD-RW
- DVD-RAM
- DVD+R
- DVD+RW

### Affichage

L'écran LCD (cristaux liquides) interne permet d'afficher des images haute résolution. Vous pouvez régler l'inclinaison de l'écran en fonction de vos préférences.

#### Intégré

Ecran TFT 15,4 pouces, 32 millions de couleurs, avec une résolution de 1280 (horizontale) x 800 (verticale) pixels (WXGA).

### Responsabilités (écran à cristaux liquides)

Pour plus d'informations sur les responsabilités relatives à l'écran à cristaux liquides, consultez la section Responsabilités du chapitre 11.

#### Contrôleur graphique



Le contrôleur graphique permet d'optimiser l'affichage. Reportez-vous à la section [Contrôleur d'écran et modes d'affichage](#) de l'annexe B pour plus de détails.

### Responsabilités (unité de traitement graphique « GPU »)

Pour plus d'informations sur les responsabilités relatives à l'unité de traitement graphique « GPU », consultez la section Responsabilités du chapitre 11.

## Clavier

---

<b>Intégré</b>	Le clavier 85 ou 86 touches, compatible avec les claviers étendus d'IBM®, comporte un pavé numérique et un bloc de contrôle du curseur, ainsi que deux touches propres à Windows,  et  . Consultez le chapitre 5, <a href="#">Le clavier</a> , pour plus de détails.
----------------	--

---

## Périphérique de pointage

---

<b>Touch Pad intégré</b>	Touch Pad et les boutons de contrôle du repose-mains permettent de contrôler le déplacement du curseur et le défilement des fenêtres.
--------------------------	---

---

## Ports

---

<b>Moniteur externe</b>	Port VGA analogique gérant les fonctions compatibles VESA DDC2B.
<b>USB 2.0</b>	L'ordinateur est équipé de ports USB compatibles avec la norme USB 2.0 qui permet d'atteindre une vitesse de transmission 40 fois supérieure à celle de la norme USB 1.1 (ces ports prennent également en charge la norme USB 1.1).
<b>i.LINK™ (IEEE1394)</b>	Ce port permet de transférer des données à un débit élevé à partir de périphériques externes tels que des caméscopes numériques.

---

## Emplacements

---

<b>Carte PC</b>	L'emplacement de cartes PC permet d'installer une carte Type II de 5 mm.
<b>Bridge media</b>	Cet emplacement est prévu pour l'insertion d'une carte mémoire SD, d'un Memory Stick (Pro), d'une carte xD picture ou d'une carte MultiMedia Card. Reportez-vous au chapitre 9, <a href="#">Périphériques optionnels</a> .

---

## Multimédia

<b>Système audio</b>	*Le système audio compatible Windows Sound System inclut des haut-parleurs internes et des prises casque et micro.
<b>Port d'antenne TV</b>	Ce port peut être raccordé à l'adaptateur d'antenne pour visionner et enregistrer des programmes de télévision sur l'ordinateur.
<b>Port de sortie S-vidéo</b>	Ce port de sortie S-vidéo RCA permet de transférer des données NTSC ou PAL vers des périphériques externes. Reportez-vous à la section <a href="#">TV</a> du chapitre 9, <a href="#">Périphériques optionnels</a> .
<b>Port VIDEO-IN</b>	<p>L'usage de ce port dépend du système d'exploitation.</p> <p>Modèle Windows XP Edition familiale : Avec le câble VIDEO-IN livré en standard, vous pouvez connecter des périphériques externes, tels qu'un téléviseur, un magnétoscope, etc. Les programmes WinDVR et WinDVD Creator 2 Platinum permettent d'éditer ou d'afficher les entrées.</p> <p>Modèle Media Center Edition : Avec le câble VIDEO-IN livré en option, vous pouvez connecter des décodeurs de télévision par câble ou satellite. Cette version de Windows ne permet pas d'éditer les vidéos, contrairement à l'Édition Familiale.</p> <p>Reportez-vous au chapitre 8, <a href="#">Utilisation de la télécommande, boutons du panneau avant et QosmioPlayer</a> pour plus de détails sur la connexion et l'utilisation de l'ordinateur avec le câble VIDEO-IN.</p>
<b>Port casque avec connecteur S/PDIF</b>	<p>Cette prise permet le branchement de haut-parleurs numériques ou d'un casque stéréo (16 ohm minimum). Lorsque vous branchez un haut-parleur numérique ou un casque, les haut-parleurs internes sont automatiquement désactivés.</p> <p>Cette prise peut également être utilisée comme prise S/PDIF et permet la connexion de périphériques optiques numériques compatibles.</p>
<b>Prise microphone</b>	Une prise jack mini de 3,5 mm permet de connecter un microphone mono (à trois brins).

<b>Tuner TV intégré</b>	<p>Windows XP Edition Familiale : WinDVR permet de visionner et d'enregistrer des programmes TV sur l'écran interne. Il est également possible de modifier les programmes enregistrés et de les sauvegarder sur DVD.</p> <p>Windows XP Edition Media Center : Start Media Center et sélectionnez My TV.</p>
<b>Lucarne de réception infrarouge</b>	<p>Orifice dissimulant un capteur qui reçoit des signaux de la télécommande fournie avec votre ordinateur.</p> <p>N'est pas compatible avec les modèles utilisant Windows XP Edition Media Center.</p>
<b>Télécommande</b>	<p>Utilisez ce périphérique pour naviguer lorsque vous regardez la télévision ou utilisez des CD/DVD. Les fonctionnalités varient en fonction du modèle installé sur votre ordinateur.</p>
<b>Récepteur de télécommande</b>	<p>Dispositif à capteur qui reçoit des signaux de la télécommande fournie avec votre ordinateur. Le récepteur de télécommande est uniquement compatible avec un modèle équipé du système d'exploitation Windows XP Edition Media Center.</p>

---

## **Communications**

---

<b>Modem</b>	<p>Le modem interne prend en charge les communications de type données ou télécopies. Il prend en charge la norme V.90 (V.92). La vitesse du transfert des données et des télécopies dépend de la qualité de la ligne téléphonique. Une prise RJ11 permet de connecter le modem à une prise téléphonique. Les normes V.90 et V.92 ne sont prises en charge qu'aux Etats-Unis, au Canada, au Royaume-Uni, en France, en Allemagne et en Australie. Ailleurs, seule la norme V.90 est supportée.</p>
<b>Carte LAN</b>	<p>L'ordinateur intègre la prise en charge des LAN Ethernet (10 mégabits par seconde, 10BASE-T) et des LAN Fast Ethernet (100 mégabits par seconde, 100BASE-TX).</p>

---

## Réseau sans fil

Certains modèles d'ordinateur de cette série sont équipés d'une carte mini-PCI pour réseau local sans fil, compatible avec les systèmes LAN reposant sur la technologie radio DSSS/OFDM, conforme à la norme IEEE 802.11 (révisions A, B ou G).

- Vitesse théorique maximum : 54 Mbps (IEEE802.11a, 802.11g)
- Vitesse théorique maximum : 11 Mbps (IEEE802.11b)
- Sélection de la fréquence de chaîne (5 GHz : Révision A - 2,4 GHz : Révision B/G)
- Itinérance sur des canaux multiples
- Gestion de l'alimentation de la carte.
- Chiffrement de données WEP (Wired Equivalent Privacy) basé sur l'algorithme de chiffrement à 152 bits (module de type Atheros).
- Chiffrement de données WEP (Wired Equivalent Privacy) basé sur l'algorithme de chiffrement à 128 bits (module de type Intel).
- Chiffrement de données AES (Advanced Encryption Standard), basé sur un algorithme de chiffrement sur 256 bits (module de type Atheros)
- Accès Wi-Fi protégé (WPA).



- *Les valeurs numériques affichées ci-dessus correspondent aux maxima théoriques pour les normes LAN sans fil. Les valeurs réelles peuvent varier.*
- *La vitesse de transmission sur le réseau sans fil et la portée de ce réseau dépendent de l'environnement et de ses obstacles électromagnétiques, de la conception et de la configuration des points d'accès et du client, ainsi que des configurations logicielles et matérielles. Le taux de transmission (à x Mbit/s) correspond à la vitesse maximum théorique lors de l'application de la norme IEEE802.11 (a/b/g). La vitesse de transmission réelle est inférieure à la vitesse maximum théorique. Pour bénéficier de la fonction Atheros Super G™, votre client et votre point d'accès doivent prendre en charge la fonction correspondante. Les performances de ces fonctions peuvent varier selon le format des données transmises.*

## Responsabilités (LAN sans fil /Atheros)

Pour plus d'informations sur les responsabilités relatives au LAN sans fil ou à la carte Atheros, consultez la section Responsabilités du chapitre 11.

---

<b>Commutateur sur communication sans fil</b>	Ce commutateur active/désactive les fonctions LAN sans fil.
---	---

---

## Sécurité

---

<b>Prise de sécurité</b>	Permet d'installer un verrou de sécurité pour attacher l'ordinateur à un objet volumineux.
--------------------------	--

---

## Fonctions spéciales

Les fonctions suivantes sont soit des fonctions spécifiques aux ordinateurs TOSHIBA soit des fonctions évoluées qui simplifient leur utilisation.

---

<b>Touches d'accès direct</b>	Combinaisons de touches permettant de modifier rapidement la configuration du système, d'activer votre navigateur Internet et de contrôler le lecteur de CD, directement à partir du clavier.
-------------------------------	---

---



*Les fonctions des touches d'accès direct sont uniquement prises en charge sous Windows. Elles ne sont pas disponibles en mode QosmioPlayer.*

---

<b>Désactivation automatique de l'écran</b>	Cette fonction met l'écran interne automatiquement hors tension lorsque le clavier est resté inactif pendant un certain temps. L'alimentation est rétablie dès qu'une touche est utilisée. Vous pouvez spécifier le délai d'inactivité avec l'option <i>Extinction du moniteur</i> , figurant dans la fenêtre <i>Configuration de base</i> de l'utilitaire Economie TOSHIBA.
---	--

---

---

<b>Désactivation du disque dur</b>	Cette fonction permet d'interrompre l'alimentation du disque dur lorsque ce dernier n'a pas été utilisé pendant une période spécifiée. L'alimentation est rétablie dès qu'une demande d'accès est émise. Vous pouvez spécifier le délai d'inactivité avec l'option <i>Arrêt du disque dur</i> , figurant dans la fenêtre <i>Configuration de base</i> de l'utilitaire Economie TOSHIBA.
------------------------------------	---

---

<b>Modes Veille ou Veille prolongée automatiques</b>	Cette fonction met automatiquement le système en veille ou en veille prolongée lorsqu'il n'y a pas de saisie ou d'accès aux périphériques à l'issue de la période spécifiée. Vous pouvez spécifier l'heure et sélectionner Mise en veille ou Veille prolongée à partir de l'élément <i>Mise en veille du système</i> et Mise en veille prolongée de la fenêtre <i>Configuration de base</i> de l'utilitaire Economie TOSHIBA.
<b>Pavé numérique</b>	Un bloc numérique de dix touches est intégré au clavier. Reportez-vous à la section <i>Pavé numérique</i> du chapitre 5, <i>Le clavier</i> , pour plus de détails sur l'utilisation du pavé numérique.
<b>Mot de passe à la mise sous tension</b>	Vous disposez de deux niveaux de sécurité par mot de passe, Responsable et Utilisateur, pour éviter toute utilisation indésirable de votre ordinateur.
<b>Protection immédiate</b>	Une touche d'accès direct permet d'effacer le contenu de l'écran et de désactiver l'ordinateur pour protéger les données.
<b>Alimentation évoluée</b>	Le système d'alimentation de l'ordinateur dispose d'un processeur dédié pour mesurer le niveau de la batterie et calculer l'autonomie disponible. Ce processeur permet également de protéger les composants électroniques de conditions anormales telles que les surtensions en provenance de l'adaptateur. Vous pouvez contrôler le niveau de la batterie en utilisant l'option <i>Niveau batterie</i> de l'utilitaire Economie TOSHIBA.
<b>Mode d'économie de la batterie</b>	Cette fonction permet d'économiser la batterie. Choisissez l'un des modes économiques avec l'option <i>Profil</i> de l'utilitaire Economie TOSHIBA.
<b>Mise sous/hors tension à la fermeture de l'écran</b>	Cette fonction permet de mettre l'ordinateur hors tension dès que l'écran est fermé ou de le mettre de nouveau sous tension lors de l'ouverture de ce dernier. Sélectionnez l'option <i>Lorsque je ferme l'écran</i> dans l'onglet <i>Configurer les actions</i> de l'utilitaire Economie TOSHIBA.
<b>Mise en veille prolongée en cas de batterie faible</b>	Lorsque la charge de la batterie devient insuffisante, le système active le mode Veille prolongée, puis se met hors tension. Vous pouvez préciser un seuil dans la fenêtre <i>Configurer les actions</i> de l'utilitaire Economie TOSHIBA.

**Refroidissement**

L'unité centrale est équipée d'un capteur de température interne qui la protège contre les surchauffes. Par conséquent, il risque davantage de surchauffer, surtout à vitesse élevée.

Utilisez l'option *Refroidissement* dans l'onglet *Configuration de base* de l'utilitaire Economie TOSHIBA.

- Performances maximum Active le ventilateur en premier, puis réduit la cadence du processeur.
- Performances Active le ventilateur et ralentit la cadence du processeur.
- Batterie optimisée Réduit la vitesse de l'UC avant d'activer la méthode de refroidissement voulue.

---

**Mise en veille prolongée**

Cette fonction permet de mettre l'ordinateur hors tension sans fermer les logiciels. Le contenu de la mémoire principale est enregistré sur le disque dur. Lorsque vous remettez l'ordinateur sous tension, vous pouvez reprendre votre travail là où vous l'aviez interrompu. Reportez-vous à la section *Mise hors tension* du chapitre 3, *Prise en main*, pour plus de détails.

---

**Veille**

Si vous devez interrompre votre travail, vous pouvez mettre l'ordinateur hors tension sans fermer vos logiciels. Les données sont conservées dans la mémoire principale de l'ordinateur. Lorsque vous remettez l'ordinateur sous tension, vous pouvez reprendre votre travail là où vous l'aviez interrompu.

---



## Utilitaires

Cette section énumère les utilitaires installés en usine et indique comment y accéder. Pour plus de détails, reportez-vous au manuel en ligne de ces utilitaires ou à leur fichier d'aide et/ou Lisez-moi.

<b>Economie TOSHIBA</b>	Pour activer le programme d'économie d'énergie TOSHIBA, cliquez sur <b>Démarrer</b> , puis sur <b>Panneau de configuration, Performances et maintenance</b> et sélectionnez l'icône <b>Economie TOSHIBA</b> .
<b>HW Setup</b>	Ce programme permet de personnaliser la configuration matérielle de votre ordinateur afin de mieux tenir compte de vos méthodes de travail et des périphériques utilisés. Pour démarrer l'utilitaire, cliquez sur le bouton <b>Démarrer</b> , puis sur <b>Panneau de configuration</b> . Dans le Panneau de configuration, sélectionnez l'icône <b>TOSHIBA HWSetup</b> .
<b>TOSHIBA Controls</b>	Cet utilitaire comprend trois sections qui vous permettent d'effectuer les opérations suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Boutons : Affectez des applications aux boutons REC (enregistrer), Réduction de la luminosité, Accroissement de la luminosité, Affichage, Sortie TV.</li> <li>■ Appl. multimédia : Définir le mode des boutons de contrôle audio/vidéo. Sélectionner l'application pour la lecture audio ou vidéo. (s'affiche uniquement dans Windows XP Edition Familiale)</li> <li>■ TOSHIBA Remote Control: Active ou désactive la fonction de télécommande TOSHIBA. (s'affiche uniquement dans Windows XP Edition Familiale)</li> </ul>
<b>Fn-esse</b>	Ce programme sous Windows permet de définir vos propres « touches de raccourci » pour exécuter instantanément des applications et simplifier votre travail. Pour démarrer cet utilitaire, cliquez sur <b>Démarrer</b> , pointez sur <b>Tous les programmes</b> , pointez sur <b>TOSHIBA</b> , pointez sur <b>Utilitaires</b> et cliquez sur <b>Fn-esse</b> .
<b>Lecteur DVD vidéo</b>	Le lecteur de DVD vidéo permet de lire les DVD vidéo. Il dispose d'une interface et de fonctions à l'écran. Cliquez sur <b>Démarrer</b> , pointez sur <b>Tous les programmes</b> , pointez sur <b>InterVideo</b> <b>WinDVD</b> , puis cliquez sur <b>InterVideo WinDVD</b> .

<b>TOSHIBA Picture Enhancement</b>	Cet utilitaire permet de modifier la qualité de l'image en fonction de votre environnement et de sélectionner des paramètres d'entrée externes pour les données vidéo.
<b>TOSHIBA ConfigFree</b>	TOSHIBA ConfigFree est une suite d'utilitaires qui permet de contrôler facilement les connexions de périphériques et réseau. Cette suite permet également de détecter les problèmes de communication et de créer des profils de communication pour les différents types de réseau. Pour démarrer ConfigFree, cliquez sur <b>Démarrer</b> , pointez sur <b>Tous les programmes</b> , <b>TOSHIBA</b> , <b>Réseau</b> et enfin sur <b>ConfigFree</b> .
<b>TOSHIBA Assist</b>	TOSHIBA Assist est une interface utilisateur graphique permettant d'accéder rapidement à l'aide ou aux services.
<b>Utilitaire de zoom TOSHIBA</b>	Cet utilitaire vous permet d'agrandir ou de réduire la taille des icônes sur le bureau ou dans la fenêtre de l'application.
<b>RecordNow! Basic pour TOSHIBA</b>	Vous pouvez créer des CD/DVD sous plusieurs formats, dont les CD audio pour lecteurs de CD standard et les CD/DVD de données pour sauvegarder les fichiers et les dossiers de votre disque dur. Ce logiciel peut être utilisé sur un modèle comportant un lecteur de DVD Super Multi.
<b>DLA pour TOSHIBA</b>	DLA (Drive Letter Access) est un logiciel d'écriture par paquets qui permet d'écrire des fichiers et ou des dossiers sur des DVD-RW, CD-RW ou des DVD+RW en utilisant une lettre d'unité, comme s'il s'agissait d'une disquette ou d'un disque ordinaire.
<b>Utilitaire TOSHIBA Hotkey pour les périphériques d'affichage</b>	Cet utilitaire permet de sélectionner l'écran de sortie et de modifier la résolution d'affichage. Appuyez sur <b>Fn + F5</b> pour changer d'écran actif. Appuyez sur <b>Fn + touche d'espacement</b> pour modifier la résolution d'affichage.
<b>TOSHIBA PC Diagnostic Tool</b>	L'utilitaire TOSHIBA PC Diagnostic Tool affiche des informations de base sur l'ordinateur, ce qui permet de tester les périphériques intégrés. Pour démarrer l'utilitaire TOSHIBA PC Diagnostic, cliquez sur <b>Démarrer</b> , pointez sur <b>Tous les programmes</b> , pointez sur <b>TOSHIBA</b> , pointez sur <b>Utilitaires</b> et cliquez sur <b>PC Diagnostic Tool</b> .

<b>TOSHIBA Touch and Launch</b>	<p>L'utilitaire TOSHIBA Touch and Launch permet d'exécuter aisément diverses tâches à l'aide du Touch Pad. TOSHIBA Touch and Launch est utile pour les opérations suivantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Ouvrir un fichier situé sur le bureau mais dont l'icône est masquée par une fenêtre.</li> <li>■ Ouvrir l'une des pages du menu Favoris d'Internet Explorer.</li> <li>■ Afficher la liste des fenêtres ouvertes et changer de fenêtre active.</li> </ul> <p>TOSHIBA Touch and Launch permet également de personnaliser les paramètres pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Ouvrir un fichier enregistré dans un dossier précis.</li> <li>■ Lancer rapidement des applications prédéfinies et fréquemment utilisées.</li> </ul>
<b>Utilitaire Activer/désactiver TouchPad TOSHIBA</b>	Les fonctions disponibles sont énumérées ci-dessous : Pour activer ou désactiver TouchPad, appuyez sur les touches <b>Fn + F9</b> .
<b>Utilitaire TOSHIBA Password</b>	Cet utilitaire permet de définir un mot de passe pour protéger l'ordinateur contre les accès non autorisés.
<b>Réducteur de bruit du lecteur de CD/DVD</b>	<p>Cet utilitaire permet de régler la vitesse de lecture du lecteur de CD.</p> <p>Il n'a aucun effet sur la lecture de DVD.</p>

## Options

Vous pouvez ajouter un certain nombre d'options pour rendre votre ordinateur encore plus puissant et convivial. Les options suivantes sont disponibles :

<b>Extensions mémoire</b>	Un module de 256, 512 ou 1 024 Mo (DDR2 533) peut être installé facilement dans l'ordinateur.
<b>Batterie principale</b>	Vous pouvez acheter une batterie supplémentaire auprès de votre revendeur TOSHIBA. Utilisez-la pour remplacer la batterie existante et/ou prolonger l'autonomie de votre ordinateur.
<b>Batterie grande capacité</b>	Vous pouvez acheter une batterie supplémentaire auprès de votre revendeur TOSHIBA. Utilisez-la pour remplacer la batterie existante et/ou prolonger l'autonomie de votre ordinateur.

<b>Adaptateur secteur universel</b>	Si vous utilisez régulièrement votre ordinateur à plusieurs endroits, il peut être pratique de disposer d'adaptateurs secteur supplémentaires sur ces sites afin de ne pas avoir à les transporter.
<b>Kit lecteur de disquettes USB</b>	Le lecteur de disquettes USB permet de lire des disquettes de 3,5 pouces de 1,44 Mo ou 720 Ko et se connecte au port USB. Vous ne pouvez pas formater les disquettes de 720 Ko sous Windows XP, mais vous pouvez utiliser ce type de disquettes après les avoir formatées avec un autre ordinateur.
<b>Chargeur de batterie</b>	Le chargeur de batterie vous permet de charger des batteries supplémentaires en dehors de l'ordinateur.
<b>Kit de mise à niveau de disque dur de 100 Go</b>	Vous pouvez installer un disque dur de 100 Go dans l'ordinateur.
<b>Tuner TV sans fil</b>	Le Tuner TV sans fil dispose de deux fonctions : Tuner TV et point d'accès au LAN sans fil. Vous pouvez regarder la télévision, sans connecter l'antenne à l'ordinateur ou mettre en place un LAN sans fil.
<b>Carte Bluetooth SD 3</b>	La carte SD Bluetooth est un accessoire en option compatible avec l'emplacement de carte SD de cet ordinateur. Vous pouvez acheter cette carte auprès d'un revendeur TOSHIBA.
<b>Adaptateur USB Bluetooth</b>	<p>Adaptateur Bluetooth disposant d'un connecteur USB. Les communications sans fil peuvent s'effectuer avec l'équipement compatible Bluetooth, par l'intermédiaire du port USB de l'ordinateur.</p> <p>Vous pouvez acheter ce module chez votre revendeur TOSHIBA.</p>

## Présentation

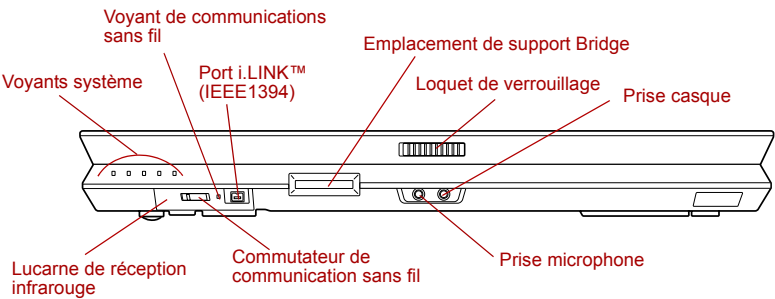
Ce chapitre décrit les différents composants de votre ordinateur. Familiarisez-vous avec ces derniers avant de les utiliser.

***Responsabilités (icônes ne correspondant à aucune fonctionnalité)***

Pour plus d'informations sur les responsabilités relatives aux icônes sans fonctionnalité correspondante, consultez la section Responsabilités du chapitre 11.

### Vue avant (écran fermé)

L'illustration suivante présente la partie avant de l'ordinateur avec l'écran fermé.



*Vue avant de l'ordinateur, écran fermé*

<b>Voyants système</b>	Cinq voyants permettent de contrôler l'entrée adaptateur, l'alimentation, l'état de la batterie, le disque dur et l'emplacement de support Bridge. Vous trouverez plus de détails dans la section <a href="#">Voyants système</a> .
<b>Loquet de verrouillage</b>	Ce loquet maintient l'écran à cristaux liquides en position fermée. Faites-le glisser pour ouvrir l'écran.

Off On

**Commutateur de communication sans fil**

Certains modèles sont équipés d'un port de communication sans fil.

Ce commutateur active/désactive les fonctions LAN sans fil.

**Communications sans fil, voyant**

Le voyant **Communication sans fil** est orange lorsque la fonction LAN sans fil est active.

Certains modèles sont équipés d'un port de communication sans fil.



- *Désactivez les fonctionnalités WiFi et Bluetooth lorsque vous travaillez près d'une personne comportant un pacemaker ou tout autre appareil électronique médical. Les ondes radio risquent d'affecter ce type d'équipement. Prenez conseil avant d'utiliser les fonctionnalités WiFi ou Bluetooth si vous portez ce type d'équipement.*
- *Désactivez systématiquement la fonctionnalité WiFi ou Bluetooth lorsque l'ordinateur est situé près d'équipements à contrôle automatique ou d'appareils tels que les portes automatiques ou les détecteurs d'incendie. En effet, les ondes radio risquent d'entraîner un dysfonctionnement de ce type d'équipement, voire des blessures graves.*
- *N'utilisez pas les fonctionnalités WiFi ou Bluetooth près d'un four à micro-ondes ou dans des zones sujettes à des interférences radio ou des champs magnétiques. Les interférences en provenance d'un four à micro-ondes ou de toute autre source risque de nuire à l'exploitation WiFi ou Bluetooth.*

**Port i.LINK (IEEE1394)**

Connectez un périphérique externe, tel qu'un caméscope numérique à ce port pour bénéficier d'un transfert à haut débit.

**Emplacement Bridge media**

Cet emplacement est prévu pour l'insertion d'une carte mémoire SD, d'un Memory Stick (Pro), d'une carte xD picture ou d'une carte MultiMedia Card. Reportez-vous au chapitre 9, [Périphériques optionnels](#) pour plus de détails.



*Veillez à protéger l'emplacement Bridge media. Ne tentez pas d'insérer des objets métalliques, tels que des vis, des agrafes et des trombones, à l'intérieur de l'ordinateur ou du clavier. Ce type d'objet risque de provoquer un court circuit, ce qui risque d'endommager l'ordinateur ou de provoquer un incendie, voire causer des blessures graves.*

**Prise microphone**

Une prise jack mini de 3,5 mm permet de connecter un microphone mono (à trois brins).

**Port casque avec connecteur S/PDIF**

Cette prise permet le branchement de haut-parleurs numériques ou de casques stéréo (16 ohm minimum). Lorsque vous branchez un haut-parleur numérique ou un casque, les haut-parleurs internes sont automatiquement désactivés.

Cette prise peut également être utilisée comme prise S/PDIF et permet la connexion de périphériques optiques numériques compatibles.

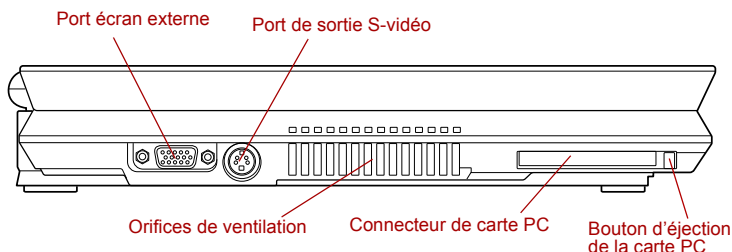
**Lucarne de réception infrarouge**

La lucarne de réception infrarouge est uniquement disponible sur certains modèles. Il s'agit d'un orifice dissimulant un capteur qui reçoit des signaux de la télécommande fournie avec votre ordinateur.

N'est pas compatible avec les modèles utilisant comme système d'exploitation Windows XP Edition Media Center.

## Face gauche

L'illustration ci-dessous présente le côté gauche de l'ordinateur.



*Ordinateur vu de gauche*

**Port moniteur externe**

Ce port permet de connecter un écran externe.

**Port de sortie S-vidéo**

Ce port de sortie S-vidéo RCA permet de transférer des données NTSC ou PAL vers des périphériques externes. Reportez-vous à la section [TV](#) du chapitre 9, *Périphériques optionnels*.

**Fentes d'aération**

Les ouvertures de ventilation évitent la surchauffe de l'unité centrale.



*Ne bloquez pas les sorties d'air du ventilateur. Ne tentez pas d'insérer des objets métalliques, tels que des vis, des agrafes et des trombones, à l'intérieur de l'ordinateur ou du clavier. Ce type d'objet risque de provoquer un court circuit, ce qui risque d'endommager l'ordinateur ou de provoquer un incendie, voire causer des blessures graves.*



#### **Connecteur de carte PC**

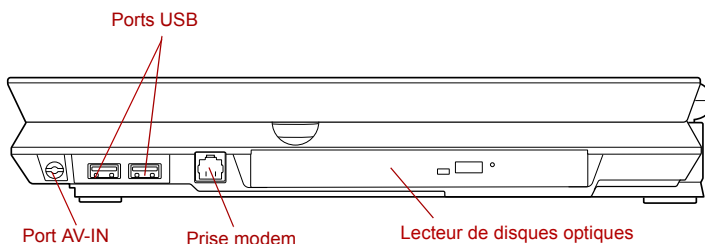
Cet emplacement peut accueillir une carte de 5 mm (Type II). Il prend en charge les cartes PC de 16 bits et CardBus.

#### **Bouton d'éjection de la carte PC**

Ce bouton permet d'éjecter une carte PC de l'emplacement de carte PC.

## **Face droite**

L'illustration ci-dessous présente le côté droit de l'ordinateur.



*Ordinateur vu de droite*



#### **Port VIDEO-IN**

L'usage de ce port dépend du système d'exploitation.

**Modèle Windows XP Edition familiale :**  
Avec le câble VIDEO-IN livré en standard, vous pouvez connecter des périphériques externes, tels qu'un téléviseur, un magnétoscope, etc. Les programmes WinDVR et WinDVD Creator 2 Platinum permettent d'éditer ou d'afficher les entrées.

**Modèle Media Center Edition :** Avec le câble VIDEO-IN livré en option, vous pouvez connecter des décodeurs de télévision par câble ou satellite. Cette version de Windows ne permet pas d'éditer les vidéos, contrairement à l'Édition Familiale.

Reportez-vous au chapitre 8, [Utilisation de la télécommande, boutons du panneau avant et QosmioPlayer](#) pour plus de détails sur la connexion et l'utilisation de l'ordinateur avec le câble VIDEO-IN.





### Ports USB(USB 2.0)

Les deux ports USB sont situés sur le côté droit. Il est compatible avec la norme USB 2.0 pour une vitesse de transmission 40 fois supérieure à la norme USB 1.1 (ces ports prennent également en charge la norme USB 1.1.).



*Protégez les connecteurs USB. Ne tentez pas d'insérer des objets métalliques, tels que des vis, des agrafes et des trombones, à l'intérieur de l'ordinateur ou du clavier. Ce type d'objet risque de provoquer un court circuit, ce qui risque d'endommager l'ordinateur ou de provoquer un incendie, voire causer des blessures graves.*



*Aucune confirmation n'a été donnée sur le bon fonctionnement des fonctions de l'ensemble des périphériques USB. Certaines fonctions peuvent ne pas s'exécuter correctement.*



### Prise modem

Dans les zones où un modem interne a été installé comme équipement standard, une prise RJ11 permet d'utiliser un câble modulaire pour connecter le modem directement à une ligne téléphonique.



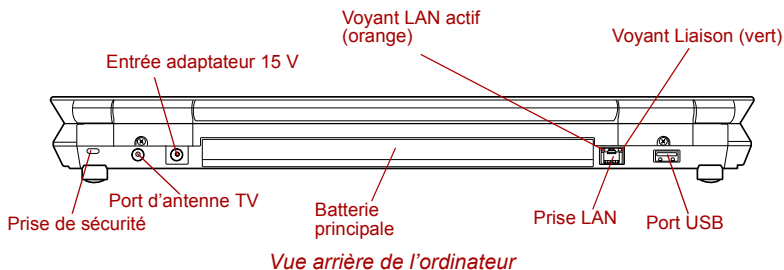
- *Connectez uniquement l'ordinateur à une ligne téléphonique analogique. Tout autre type de ligne risque de provoquer une panne système.*
  - *Ne connectez le modem intégré qu'à une ligne téléphonique analogique.*
  - *Ne connectez pas la prise modem RJ11 sur une ligne numérique (RNIS).*
  - *Ne connectez pas le modem intégré au connecteur numérique d'un téléphone public ou à un PBX (standard privé).*
  - *Ne connectez pas le modem intégré au service d'interphone des résidences ou des bureaux.*
- *Débranchez l'adaptateur secteur en cas d'orage. En cas d'orage ou d'éclairs, arrêtez immédiatement l'ordinateur. Les surtensions provoquées par l'orage risquent d'entraîner une panne système, la perte de données, voire des dommages matériels.*

### Lecteur de disques optiques

L'ordinateur est équipé d'un lecteur de DVD-ROM&CD-R/RW ou d'un lecteur de DVD super multi.

## Vue arrière

L'illustration ci-dessous présente l'arrière de l'ordinateur.



### Prise de sécurité

Un câble de sécurité peut être attaché à cette prise. Le câble (en option) peut ensuite être attaché à un bureau ou tout autre objet volumineux pour prévenir les vols.



### Ports USB(USB 2.0)

Le port USB se trouve sur le côté arrière. Reportez-vous à la section [Face droite](#) pour plus de détails.



### Prise LAN

Cette prise permet de raccorder l'ordinateur à un réseau local. L'adaptateur intègre la prise en charge des LAN Ethernet (10 mégabits par seconde, 10BASE-T) et des LAN Fast Ethernet (100 mégabits par seconde, 100BASE-TX). Le LAN dispose de deux voyants. Consultez le chapitre 4, [Concepts de base](#), pour plus de détails.



- *Ne branchez aucun type de câble autre qu'un câble réseau sur la prise LAN. Sinon, risque d'endommagement ou de dysfonctionnement.*
- *Ne branchez en aucun cas le câble réseau sur une alimentation électrique. Sinon, risque d'endommagement ou de dysfonctionnement.*

### Voyant Réseau (vert)

Ce voyant devient vert lorsque l'ordinateur est raccordé au LAN et que le LAN fonctionne correctement.

### Voyant d'activité du LAN (orange)

Ce voyant devient orange lorsque des données sont échangées entre l'ordinateur et le LAN.

**Batterie principale**

La batterie principale alimente l'ordinateur lorsque l'adaptateur secteur n'est pas branché. Pour plus de détails sur le retrait de la batterie principale, reportez-vous au chapitre 6, [Alimentation](#).

**Entrée adaptateur 15 V**

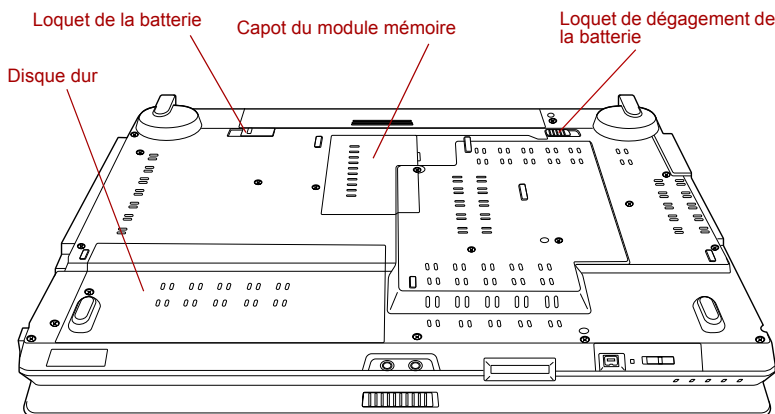
Cette prise permet de brancher l'adaptateur secteur. Utilisez uniquement l'adaptateur secteur livré avec votre ordinateur. L'utilisation d'un autre type d'adaptateur risque d'endommager l'ordinateur.

**Port d'antenne TV**

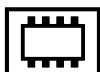
Le port d'antenne TV est uniquement disponible sur certains modèles. Ce port peut être raccordé à l'adaptateur d'antenne pour visionner et enregistrer des programmes de télévision sur l'ordinateur.

## Vue de dessous

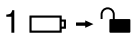
L'illustration suivante présente l'ordinateur vu de dessous. Assurez-vous que l'écran est fermé avant de retourner votre ordinateur.



*Ordinateur vu de dessous*

**Capot du module mémoire**

Ce couvercle protège les deux connecteurs de module mémoire. Reportez-vous à la section [Extensions mémoire](#) du chapitre 9, [Périphériques optionnels](#).

**Loquet de la batterie**

Faites glisser le verrou de la batterie en position ouverte pour pouvoir déplacer le loquet de dégagement de la batterie.



### Loquet de dégage-ment de la batterie

Faites glisser et maintenez ce loquet pour déverrouiller la batterie.

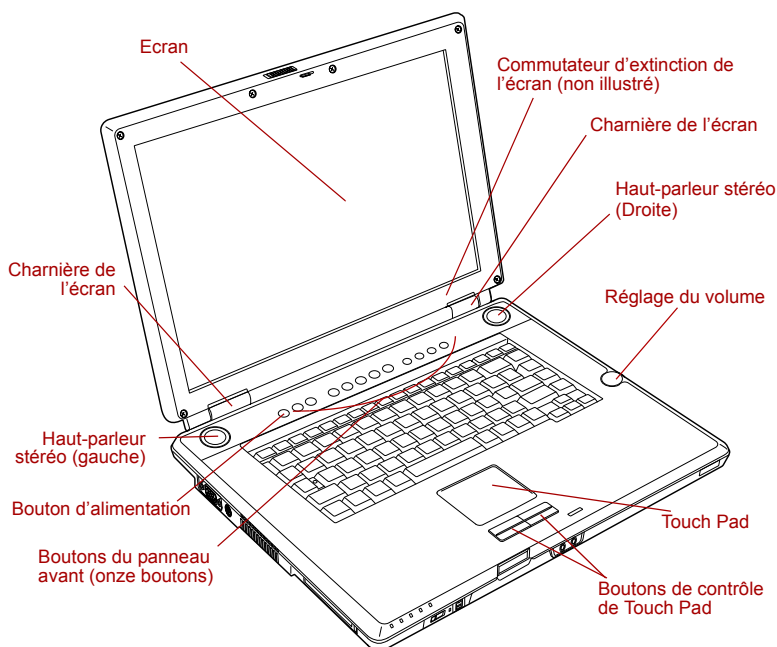
Pour plus de détails sur le retrait des batteries, reportez-vous au chapitre 6, *Alimentation*.

### Disque dur

Cet emplacement comporte le disque dur amovible. Pour plus de détails sur le retrait ou l'installation du *Disque dur supplémentaire*, reportez-vous au chapitre 9, *Périphériques optionnels*, pour plus de détails.

## Vue avant, écran ouvert

La section suivante présente la partie avant de l'ordinateur, écran ouvert. Pour plus de détails, reportez-vous aux diverses illustrations correspondantes. Pour ouvrir l'écran, faites glisser le loquet situé sur la partie avant de l'ordinateur, puis soulevez. Choisissez l'angle qui vous convient le mieux.



*Vue de face du modèle avec tablette tactile intégrée, écran ouvert*

<b>Charnière de l'écran</b>	Les charnières de l'écran permettent d'orienter ce dernier.
<b>Ecran</b>	<p>L'écran LCD (cristaux liquides) autorise un fort contraste pour les images et le texte. La résolution de l'écran WXGA est de 1280 x 800 pixels. Reportez-vous à la section <a href="#">Contrôleur d'écran et modes d'affichage</a> de l'annexe B pour plus de détails.</p> <p>Lorsque l'ordinateur fonctionne sur secteur, l'image peut sembler plus lumineuse que lorsqu'il fonctionne sur batterie. Cette luminosité inférieure a pour but de prolonger l'autonomie de la batterie.</p>
harman / kardon <b>Haut-parleurs stéréo</b>	Les haut-parleurs retransmettent les sons générés par vos applications ainsi que les alertes audio du système.



*Evitez également d'introduire des objets dans les grilles des hauts parleurs. Ne tentez pas d'insérer des objets métalliques, tels que des vis, des agrafes et des trombones, à l'intérieur de l'ordinateur ou du clavier. Ce type d'objet risque de provoquer un court circuit, ce qui risque d'endommager l'ordinateur ou de provoquer un incendie, voire causer des blessures graves.*

<b>Boutons du panneau avant (onze boutons)</b>	<p>Onze boutons sont disponibles :</p> <p>TV, CD/DVD, Lecture/Pause, Stop, Précédent, Suivant, Enregistrement, Réduire luminosité, Accroître luminosité, Ecran, Sortie TV.</p> <p>Ces boutons permettent de naviguer parmi les options audio et vidéo, d'exécuter des applications et d'accéder à des utilitaires.</p> <p>Consultez le chapitre 8, <a href="#">Utilisation de la télécommande, boutons du panneau avant et QosmioPlayer</a>, pour plus de détails.</p>
--	--



<b>Bouton d'alimentation</b>	Ce bouton permet de mettre l'ordinateur sous tension et hors tension.
------------------------------	---

<b>Boutons de contrôle</b>	Le TouchPad situé dans le repose-mains permet de contrôler les déplacements du pointeur à l'écran. Reportez-vous à la section <a href="#">Concepts de base</a> dans le chapitre 4, Concepts de base.
----------------------------	--

**Boutons de contrôle de Touch Pad**

Situés au-dessous de la tablette tactile, les boutons de contrôle permettent de choisir des commandes dans des menus ou de manipuler du texte et des images avec le pointeur.

**Commutateur d'extinction de l'écran**

Ce commutateur détecte l'ouverture ou la fermeture de l'écran, et active ou désactive celui-ci. Lorsque vous fermez l'écran, l'ordinateur se met en mode Veille prolongée et s'éteint. Lorsque vous ouvrez l'écran, l'ordinateur démarre en mode Veille prolongée. Utilisez l'utilitaire Economie TOSHIBA pour activer ou désactiver cette fonction. Elle est « activée » par défaut. Reportez-vous aux sections Utilitaire Economie TOSHIBA et Mise sous/hors tension à la fermeture de l'écran du chapitre 1, [Introduction](#), pour plus de détails.



*Veillez à ne pas poser d'objet magnétique près du commutateur. Même si la fonction de mise sous ou hors tension de l'écran est désactivée, l'ordinateur se met automatiquement en mode Veille prolongée, puis s'éteint.*

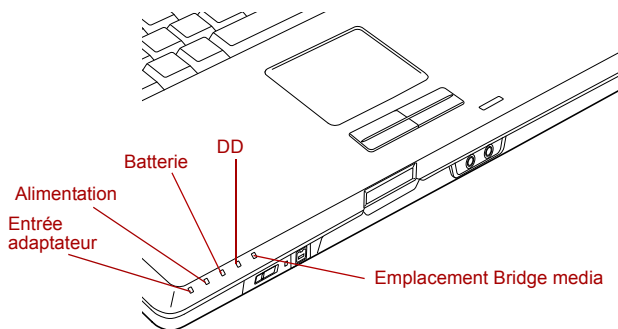
**Réglage du volume**

A l'aide de cette molette, réglez le volume des haut-parleurs ou du casque stéréo.

Lorsque vous tournez cette molette dans le sens horaire, le volume augmente. Tournez-la en sens inverse pour baisser le volume.

## Voyants système

Les voyants situés sous les icônes s'allument lorsque diverses opérations sont en cours.



*Voyants système*



### ENTREE ADAPTATEUR

Ce voyant est vert lorsque l'ordinateur est alimenté par l'adaptateur secteur. Ce voyant devient orange clignotant si la tension de sortie de l'adaptateur est anormale ou en cas de dysfonctionnement.



### Alimentation

Ce voyant est vert lorsque l'ordinateur est sous tension. Si vous sélectionnez **Mettre en veille** dans la fenêtre **Arrêt de Windows**, ce voyant devient orange clignotant (allumé une seconde sur deux) pendant l'arrêt de l'ordinateur.



### Batterie

Ce voyant indique le niveau de charge de la batterie : Vert signifie charge maximale, orange, batterie en cours de chargement et orange clignotant, charge faible. Reportez-vous au chapitre 6, [Alimentation](#).



### DD

Ce voyant est vert lorsque l'ordinateur accède au disque dur intégré.



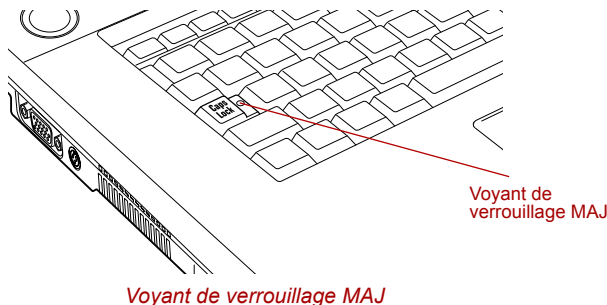
### Emplacement Bridge media

Le voyant de l'**emplacement Bridge** est vert lorsque l'ordinateur accède à l'emplacement Bridge media.

## Voyants du clavier

Les illustrations ci-dessous présentent les emplacements des voyants des touches de contrôle du clavier et du verrouillage des majuscules.

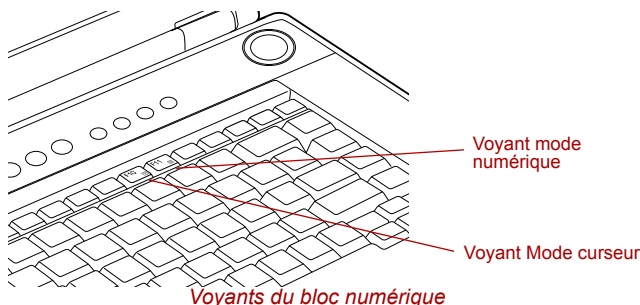
Le voyant suivant indique l'état d'une touche alphabétique (enfoncée ou relâchée).



### Verrouillage MAJ

Le voyant **Caps Lock** est vert lorsque les touches alphabétiques sont verrouillées en majuscules.

Les voyants suivants indiquent l'état du bloc numérique intégré.



### Mode curseur

Lorsque ce voyant est vert, vous pouvez utiliser le pavé numérique intégré (touches avec caractères en gris situés sur la partie avant) pour contrôler le curseur. Reportez-vous à la section [Pavé numérique](#) du chapitre 5, [Le clavier](#).



### Mode numérique

Vous pouvez utiliser le pavé numérique intégré (touches avec caractères en gris situés sur la partie avant) pour entrer des chiffres lorsque ce voyant est vert. Reportez-vous à la section [Pavé numérique](#) du chapitre 5, [Le clavier](#).

## Lecteur de disques optiques

Un lecteur de DVD-ROM et CD-R/RW ou un lecteur de DVD Super Multi est installé sur l'ordinateur. Un contrôleur d'interface ATAPI est utilisé pour l'exploitation du CD/DVD-ROM. Lorsque l'ordinateur lit un CD/DVD, un voyant est allumé sur le lecteur.

### Codes de zone pour lecteurs de DVD et supports

Les lecteurs de DVD super multi et leurs supports sont fabriqués en fonction des normes de six zones de vente. Lorsque vous achetez un support DVD-vidéo, assurez-vous que ce dernier est compatible avec votre lecteur.

Code	Zone
1	Canada, Etats-Unis
2	Japon, Europe, Afrique du Sud, Moyen-Orient
3	Asie du Sud-Est, Extrême-Orient
4	Australie, Nouvelle-Zélande, Iles du Pacifique, Amérique Centrale, Amérique du Sud, Caraïbes
5	Russie, Sous-continent Indien, Afrique, Corée du Nord, Mongolie
6	Chine



## Disques enregistrables

Cette section décrit les types de CD/DVD inscriptibles. Vérifiez les caractéristiques techniques de votre lecteur pour savoir sur quels types de disques il peut graver. Utilisez RecordNow! pour graver des CD. Reportez-vous au chapitre 4, [Concepts de base](#).

### CD

- Les disques CD-R ne peuvent être gravés qu'une seule fois. Les données ainsi gravées ne peuvent plus être ni effacées ni modifiées.
- Vous pouvez enregistrer plusieurs fois de suite sur des CD-RW, ce qui inclut les CD-RW, les CD-RW grande vitesse et les CD-RW.

### DVD

- Les disques DVD-R et DVD+R ne peuvent être gravés qu'une seule fois. Les données ainsi gravées ne peuvent plus être ni effacées ni modifiées.
- Les DVD-RW, DVD+RW et DVD-RAM peuvent être enregistrés plusieurs fois.

## Formats

Les lecteurs prennent en charge les formats suivants :

- |  |                          |
|--|--------------------------|
| ■ DVD-ROM                                      | ■ CD-Text                |
| ■ CD-DA  | ■ CD-ROM Mode 1, Mode 2  |
| ■ Photo CD™<br>(sessions simples ou multiples) | ■ CD amélioré (CD-EXTRA) |
| ■ CD-ROM XA mode 2<br>(forme 1, forme 2)       | ■ Méthode d'adressage 2  |
| ■ DVD vidéo                                    |                          |

## Lecteur DVD-ROM&CD-R/RW

Le lecteur intégré de DVD-ROM/CD-R/RW permet d'enregistrer des données sur des CD réinscriptibles et de lire des CD/DVD de 12 ou 8 cm sans adaptateur.



*La vitesse de lecture est plus lente au centre qu'à la périphérie du disque.*

<b>DVD</b>	8x en lecture (maximum)
<b>CD</b>	24x en lecture (maximum)
<b>CD-R</b>	24x en écriture (maximum)
<b>CD-RW</b>	24x en écriture (maximum, support grande vitesse)

## Lecteur de DVD super multi double couche

Le lecteur mixte intégré de DVD Super Multi permet de graver des données sur des CD/DVD réinscriptibles et de lire des CD/DVD de 12 ou 8 cm sans adaptateur.



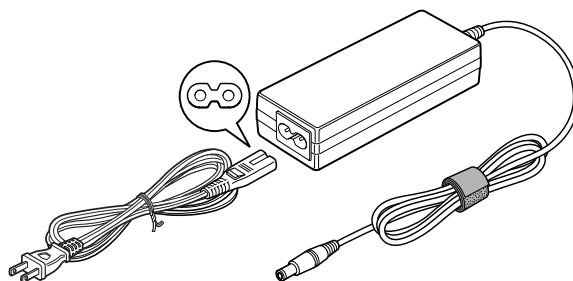
*La vitesse de lecture est plus lente au centre qu'à la périphérie du disque.*

<b>DVD</b>	8x en lecture (maximum)
<b>DVD-R</b>	8x en écriture (maximum)
<b>DVD-RW</b>	4x en écriture (maximum)
<b>DVD+R</b>	8x en écriture (maximum)
<b>DVD+RW</b>	4x en écriture (maximum)
<b>DVD-RAM</b>	5x en écriture (maximum)
<b>CD</b>	24x en lecture (maximum)
<b>CD-R</b>	24x en écriture (maximum)
<b>CD-RW</b>	10x en écriture (maximum, support ultra-rapide)
<b>DVD+R DL</b>	2,4x (maximum)

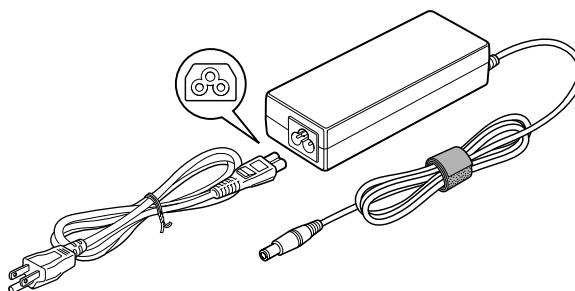
## Adaptateur secteur

L'adaptateur secteur tolère toutes les tensions comprises entre 100 et 240 volts, ainsi que toutes les fréquences comprises entre 50 et 60 hertz, ce qui permet de l'utiliser dans presque tous les pays/zones. Il convertit le courant alternatif en courant continu et permet ainsi de réduire la tension fournie à l'ordinateur.

Pour recharger la batterie, il suffit de raccorder l'adaptateur à une prise secteur et à l'ordinateur. Consultez le chapitre 6, [Alimentation](#), pour plus de détails.



*Adaptateur secteur (prise à 2 fiches)*



*Adaptateur secteur (prise à 3 fiches)*



- L'adaptateur secteur universel et le cordon d'alimentation livrés avec ce produit peuvent varier selon les modèles. De même, la prise peut compter 2 ou 3 fiches selon le modèle.
- N'utilisez pas un convertisseur à 3 ou 2 fiches.
- Le cordon d'alimentation fourni est conforme aux règles de sécurité et aux règlements dans la région d'achat. Il ne doit pas être utilisé en dehors de cette région. Si vous devez travailler dans une autre région, veuillez acheter un cordon conforme aux règles de sécurité en vigueur dans cette région.



*Utilisez exclusivement l'adaptateur secteur Toshiba fourni avec l'ordinateur, ainsi que le chargeur de batterie Toshiba (fourni avec certains modèles). En cas de perte ou de dommages, utilisez des modèles de remplacement agréés par Toshiba pour éviter tout risque d'incendies ou de dommages. En effet, l'utilisation d'un adaptateur secteur ou d'un chargeur de batterie risque de provoquer un incendie ou d'endommager l'ordinateur, ce qui risque en retour de provoquer des blessures graves.*

## Prise en main

Vous trouverez dans ce chapitre toutes les informations de base permettant de commencer à travailler avec votre ordinateur. Les sujets suivants sont traités :

- Aménagement de votre espace de travail, pour votre santé et votre sécurité ;



*Assurez-vous d'avoir pris connaissance des Instructions de sécurité & confort d'utilisation. Ce guide fait partie de la documentation de votre ordinateur et regroupe les précautions d'utilisation de base.*

- Connexion de l'adaptateur secteur
- Ouverture de l'écran
- Mise sous tension
- Tout premier lancement
- Mise hors tension
- Redémarrage de l'ordinateur
- Restauration des logiciels préinstallés



*Lisez attentivement la section [Tout premier lancement](#).*

## Aménagement de l'espace de travail

Il est essentiel d'établir un environnement de travail confortable et ergonomique. En effet, un environnement peu approprié ou encore des habitudes de travail contraignantes peuvent occasionner des douleurs dans les mains, les poignets ou autres articulations. En outre, pour garantir le bon fonctionnement de l'ordinateur, vous devez l'utiliser dans un environnement adéquat. Cette section traite des sujets suivants :

- Conditions générales
- Positionnement de l'ordinateur
- Position assise et posture
- Eclairage
- Habitudes de travail

## Conditions générales

L'ordinateur a été conçu pour être utilisé dans un environnement qui doit également vous convenir. Lisez les points suivants pour mieux aménager votre espace de travail.

- Assurez-vous que votre espace de travail répond aux critères suivants :
  - système de ventilation bien conçu et fonctionnel qui ne dirige pas trop d'air vers vous ;
  - une pièce bien aérée ;
  - une température ambiante confortable et un taux d'humidité modéré.
- Ne placez pas l'ordinateur près d'une source de chaleur excessive, par exemple ne l'exposez pas aux rayons directs du soleil dans un véhicule non ventilé ou près d'une source de chauffage. Ceci risque de provoquer une panne système, un dysfonctionnement, des pertes de données ou des dommages matériels.
- Ne placez pas votre ordinateur à un endroit soumis à des températures extrêmement basses. Sinon, il risque de subir une panne système, un dysfonctionnement ou des pertes de données.
- Ne soumettez pas l'ordinateur à des changements brutaux de température. Sinon, il risque d'être exposé de la condensation, ce qui risque de provoquer une panne système, un dysfonctionnement ou des pertes de données.
- N'exposez pas l'ordinateur à des environnements poussiéreux. Si de la poussière pénètre dans l'ordinateur, ce dernier risque de subir une panne système, un dysfonctionnement ou des pertes de données. Si de la poussière contamine l'ordinateur, ne mettez pas ce dernier sous tension. Apportez-le à un technicien d'assistance agréé par Toshiba avant de l'utiliser.
- Ne placez pas l'ordinateur près d'un objet générant un champ magnétique, tel qu'un haut-parleur ou un téléviseur. Ne portez pas de bracelet magnétique lorsque vous utilisez l'ordinateur. L'exposition à des champs magnétiques risque de provoquer une panne système, un dysfonctionnement ou des pertes de données.
- Ne posez pas d'objet lourd sur l'ordinateur et veillez à ne pas laisser tomber ce type d'objet sur l'ordinateur. Sinon, vous risquez d'endommager l'ordinateur ou de provoquer une panne système.
- N'utilisez pas de benzène, de diluant ou tout autre produit chimique lorsque vous nettoyez l'ordinateur, l'adaptateur secteur ou le périphérique de stockage. L'utilisation de benzène, de diluant ou tout autre produit chimique risque d'entraîner la détérioration, la déformation ou la décoloration de ces éléments et la perte de données.
- Branchez le cordon d'alimentation dans une prise à proximité de l'ordinateur et facile d'accès.
- La température de la pièce doit être comprise entre 5 et 35 °C et l'humidité relative entre 20 et 80 %.
- Tenez l'ordinateur à l'abri de la poussière, de l'humidité et des rayons directs du soleil.

- Certains composants de l'ordinateur, en particulier les supports de stockage des données, peuvent être endommagés par des objets aimantés. Ne placez pas l'ordinateur à proximité d'objets magnétiques et n'approchez pas d'objets magnétiques trop près de l'ordinateur. Faites particulièrement attention aux objets (par exemple, les haut-parleurs) qui génèrent des champs magnétiques élevés lorsqu'ils fonctionnent. En outre, prenez garde aux objets métalliques (un bracelet, par exemple) qui peuvent avoir été exposés accidentellement à un champ magnétique.
- N'utilisez pas l'ordinateur à proximité d'un téléphone portable.
- Prévoyez un espace suffisant autour de l'ordinateur pour le fonctionnement du ventilateur. Évitez d'obstruer les orifices de ventilation.
- Lorsque l'ordinateur crée des interférences au niveau de l'équipement radio, mettez l'ordinateur hors tension immédiatement. Ce type d'interférence risque d'entraîner des dysfonctionnements matériels.
- Ne posez pas l'ordinateur sur une table branlante, inégale, inclinée ou tout autre emplacement instable. L'ordinateur risque de tomber, d'endommager l'ordinateur ou de provoquer des blessures.
- Ne laissez pas l'ordinateur sous tension pendant plus de 24 heures. Mettez l'ordinateur hors tension lorsqu'il n'est pas en cours d'utilisation.
- Évitez les changements brutaux de température ou d'humidité.
- Ne placez pas l'ordinateur près d'une source de chaleur, telle qu'un chauffage.
- Tenez les produits chimiques corrosifs à l'écart.
- Ne placez pas l'ordinateur près de sources d'énergie magnétique, telles que des haut-parleurs stéréo.
- Posez toujours ce produit sur une surface plane.
- Ménagez un espace suffisant derrière l'ordinateur de façon à pouvoir régler l'inclinaison de l'écran.
- Ménagez toujours un espace suffisant autour de l'ordinateur pour assurer une ventilation efficace.
- Ménagez toujours un espace suffisant pour l'utilisation de la souris ou tout autre périphérique.

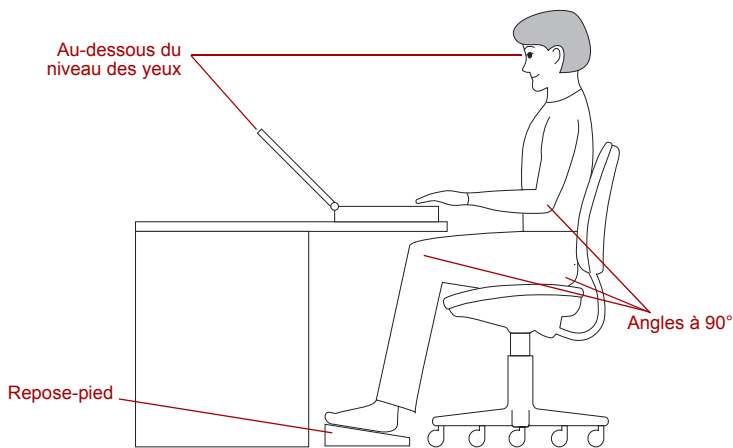
## Emplacement de l'ordinateur

Installez l'ordinateur et ses périphériques dans un endroit sûr et confortable.

- Réglez l'écran interne ou placez l'écran externe à un emplacement adéquat pour prévenir les risques de posture inconfortable et de reflets gênants. Par exemple :
  - Placez l'écran interne directement devant vous et à une distance confortable.
  - Positionnez l'écran interne de façon à ce que la partie supérieure de cet écran soit légèrement en dessous du niveau des yeux. Lorsque l'écran est trop haut ou trop bas, vous risquez d'adopter une position inhabituelle, ce qui crée des tensions inutiles au niveau du cou.
  - Reposez vos yeux de façon périodique en regardant des objets distants.
- Si vous utilisez un porte-copies, placez-le à la même distance et à la même hauteur que l'ordinateur.

## Position assise et posture

Vous pouvez diminuer les tensions physiques en réglant la hauteur de votre chaise par rapport à l'ordinateur et au clavier, ce qui vous assurera une position assise adéquate. Tenez compte des conseils suivants :



*Position de travail et emplacement de l'ordinateur*

- Les mains, les poignets et les avant-bras doivent rester droits et à peu près parallèles par rapport au sol.
- Conservez la tête droite ou légèrement inclinée vers l'avant, sans torsion et dans une position naturelle. De manière générale la position de la tête doit suivre celle du torse.
- Les épaules doivent être relâchées et les bras doivent suivre les côtés du corps.
- Conservez les coudes pliés et proches du corps.
- Les pieds doivent reposer par terre ou être soutenus par un repose-pieds.
- Les vertèbres lombaires doivent être soutenues de façon convenable lorsque vous êtes assis droit ou légèrement incliné vers l'arrière.
- Les cuisses et les hanches doivent être soutenues par un coussin bien rembourré et rester à peu près parallèles par rapport au sol.
- Les genoux doivent rester au même niveau que les hanches, avec les pieds légèrement avancés.



## Eclairage

Sélectionnez un niveau d'éclairage adéquat et positionnez l'ordinateur de façon à réduire les reflets des plafonniers, des lampes de bureau et des fenêtres. En effet, les reflets sur l'écran interne ou externe risque de provoquer des fatigues oculaires ou des maux de tête.

Appliquez les suggestions suivantes pour l'éclairage de votre environnement de travail.

- Positionnez l'ordinateur de façon à ce que la source lumineuse ne vous éblouisse pas ou ne se reflète pas directement sur l'écran.
- Protégez l'ordinateur contre les éclairages directs en utilisant des fenêtres teintées, des volets ou des rideaux.
- Préférez des éclairages doux et indirects.
- Réglez l'écran interne pour bénéficier la meilleure visibilité possible.

## Habitudes de travail.

Il est recommandé de varier vos activités afin d'éviter les douleurs ou les problèmes dus à une tension accrue pendant vos sessions de travail. Dans la mesure du possible, efforcez-vous d'établir un agenda varié des différentes tâches à effectuer au cours de votre journée de travail. Si vous devez utiliser l'ordinateur pendant une période prolongée, interrompez votre travail à intervalles réguliers afin d'accroître votre efficacité en réduisant toute tension.

- Adoptez une position assise confortable. Les conseils donnés précédemment sur la position de votre chaise et de votre équipement vous permettront de réduire la tension exercée sur vos épaules, votre cou et votre dos.
- Changez régulièrement de position.
- Au cours de longues sessions de travail, levez-vous, étirez-vous ou faites quelques exercices.
- Étirez vos poignets et vos mains à plusieurs reprises au cours de la journée.
- Eloignez votre regard de l'écran et fixez un objet distant pendant quelques secondes, 30 secondes tous les quarts d'heure, par exemple.
- Préférez de courtes pauses à intervalles réguliers à de longues interruptions moins fréquentes dans la journée, deux à trois minutes toutes les demi-heures par exemple.
- Lorsque vous utilisez l'ordinateur, reposez vos yeux de façon périodique et détendez-vous de temps à autre pour prévenir les crampes. En cas de gêne lors de l'utilisation de l'ordinateur, arrêtez immédiatement et prenez un peu de repos. L'utilisation continue pendant de longues périodes risque de provoquer des douleurs au niveau des bras, des poignets, des mains, du dos, du cou ou toute autre partie du corps. Si les douleurs persistent en dépit des périodes de repos, consultez votre médecin.

Il existe de nombreux ouvrages traitant de l'ergonomie et des douleurs dues à la tension ou au stress. Pour plus de détails sur ces sujets ou sur les exercices susceptibles de soulager vos mains et poignets, consultez votre libraire. Reportez-vous également aux *Manuel des instructions de sécurité*.

## Autres aspects importants

- N'arrêtez pas l'ordinateur pendant l'exécution d'une application. Sinon, vous risquez de perdre des données.
- Installez un programme antivirus et assurez-vous que ce dernier est mis à jour de façon régulière.
- Ne mettez pas l'ordinateur hors tension, ne déconnectez pas le périphérique de stockage externe ou ne retirez pas de support pendant les opérations de lecture/écriture. Sinon, vous risquez de perdre des données.
- Ne formatez pas vos supports de stockage avant d'en avoir vérifié le contenu. En effet, le formatage détruit toutes les données.
- Il est recommandé de sauvegarder régulièrement le disque dur ou tout autre périphérique de stockage sur un support externe. Les supports de stockage ordinaires ne sont pas durables et sont instables dans le long terme et sous certaines conditions.
- Avant d'installer un périphérique ou une application, enregistrez les données en mémoire sur le disque dur ou les autres supports de stockage. Sinon, vous risquez de perdre des données.

## Connexion de l'adaptateur secteur

Branchez l'adaptateur secteur pour recharger la batterie ou pour alimenter l'ordinateur directement à partir du secteur. Vous pouvez ainsi commencer à travailler rapidement, sans devoir attendre la fin du chargement de la batterie.

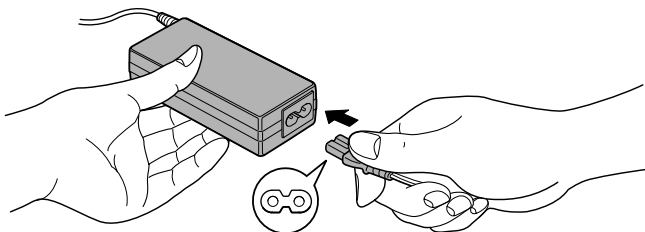
L'adaptateur secteur supporte toutes les tensions comprises entre 100 et 240 V, et les fréquences comprises entre 50 et 60 Hz.

Pour plus d'informations sur le chargement de la batterie, reportez-vous au chapitre 6, [Alimentation](#).

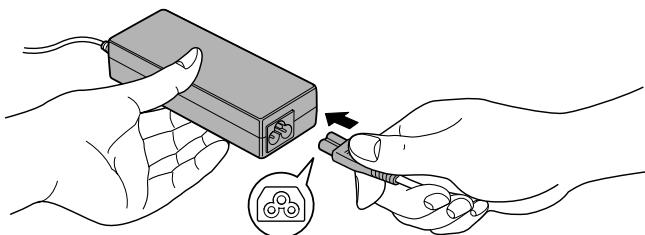


- *Utilisez exclusivement l'adaptateur secteur Toshiba fourni avec l'ordinateur, ainsi que le chargeur de batterie Toshiba (fourni avec certains modèles). En cas de perte ou de dommages, utilisez des modèles de remplacement agréés par Toshiba pour éviter tout risque d'incendies ou de dommages. En effet, l'utilisation d'un adaptateur secteur ou d'un chargeur de batterie risque de provoquer un incendie ou d'endommager l'ordinateur, ce qui risque en retour de provoquer des blessures graves.*
- *Utilisez uniquement l'adaptateur secteur fourni avec votre ordinateur ou un adaptateur équivalent et compatible. L'utilisation de tout adaptateur non compatible risque d'endommager votre ordinateur. TOSHIBA ne peut pas être tenu pour responsable des dommages causés par l'utilisation d'un adaptateur non compatible.*
- *Branchez exclusivement l'adaptateur secteur ou le chargeur de batterie sur une source d'alimentation dont la tension et la fréquence correspondent à la fréquence spécifiée sur l'étiquette de l'unité. Sinon, vous risquez de provoquer un incendie ou une électrocution, ce qui risque d'entraîner des blessures graves.*
- *Achetez uniquement des câbles d'alimentation qui sont conformes aux spécifications de tension et de fréquence dans le pays d'utilisation. Sinon, vous risquez de provoquer un incendie ou une électrocution, ce qui risque d'entraîner des blessures graves.*
- *Le cordon d'alimentation fourni est conforme aux règles de sécurité et aux règlements dans la région d'achat. Il ne doit pas être utilisé en dehors de cette région. Si vous devez travailler dans une autre région, veuillez acheter un cordon conforme aux règles de sécurité en vigueur dans cette région.*
- *N'utilisez pas un convertisseur à 3 ou 2 fiches.*
- *Lorsque vous connectez l'adaptateur secteur à l'ordinateur suivez la procédure indiquée dans le Manuel de l'utilisateur. Le branchement du cordon d'alimentation à une prise électrique du secteur doit être la dernière étape, faute de quoi la prise de sortie de l'adaptateur de courant continu pourrait emmagasiner une charge électrique et causer un choc électrique ou des blessures légères lors du contact avec le corps. Par mesure de précaution, évitez de toucher un objet métallique quelconque.*
- *Ne placez pas l'adaptateur secteur sur une surface en bois, un meuble ou sur toute autre surface pouvant être endommagée par exposition à la chaleur, pendant son utilisation vu que ce dernier chauffe quand il est en fonctionnement.*
- *Posez toujours l'ordinateur sur une surface adaptée, qui n'est pas susceptible à la chaleur.*

1. Connectez le cordon d'alimentation à l'adaptateur.



*Connexion du cordon d'alimentation à l'adaptateur (prise à 2 fiches)*



*Connexion du cordon d'alimentation à l'adaptateur (prise à 3 fiches)*

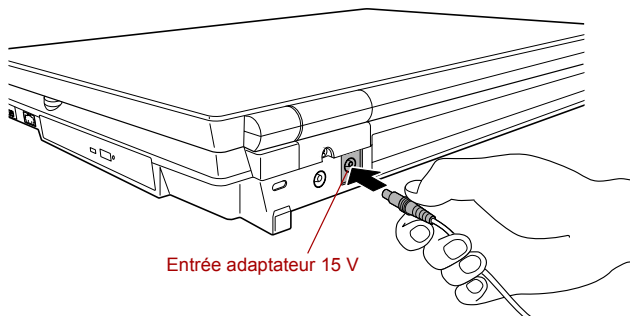


*L'adaptateur secteur universel et le cordon d'alimentation livrés avec ce produit peuvent varier selon les modèles. De même, la prise peut compter 2 ou 3 fiches selon le modèle.*

2. Connectez la prise de sortie en courant continu de l'adaptateur au port Entrée adaptateur 15 V situé à l'arrière de l'ordinateur.



*Ne connectez pas l'adaptateur d'antenne à la prise entrée adaptateur 15 V.*



*Raccordement de l'adaptateur à l'ordinateur*

3. Branchez le cordon d'alimentation sur une prise murale. Les voyants **Batterie** et **Entrée adaptateur** situés à l'avant de l'ordinateur sont allumés.

## Ouverture de l'écran

Régalez la position de l'écran pour obtenir un affichage net.

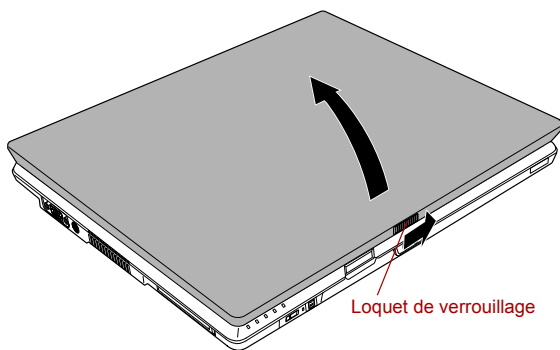
1. Faites coulisser le loquet de l'écran, situé à l'avant de l'ordinateur, pour l'ouvrir.
2. Maintenez le repose-mains et soulevez l'écran doucement. Réglez l'angle de cet écran pour plus de clarté.



*L'inclinaison maximale de l'écran est de 180°, ne tentez pas de le forcer au-delà.*



*Évitez les mouvements brusques lors de l'ouverture et de la fermeture de l'écran. Vous risqueriez d'endommager l'ordinateur.*



*Ouverture de l'écran*

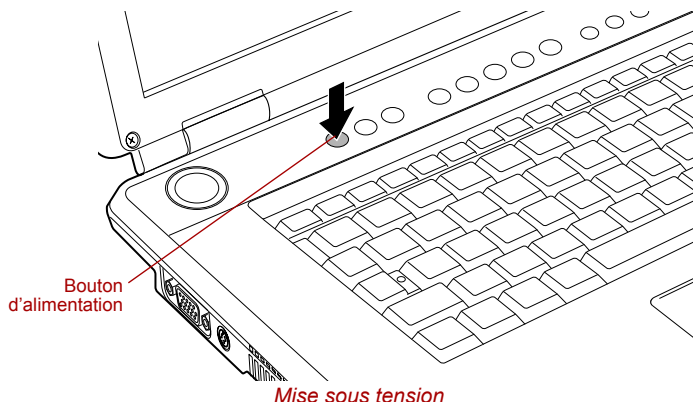
## Mise sous tension

Cette section explique comment mettre l'ordinateur sous tension.



- *Après avoir mis l'ordinateur sous tension pour la première fois, ne l'éteignez pas avant d'avoir configuré le système d'exploitation. Reportez-vous à la section [Tout premier lancement](#).*
- *Lorsque le lecteur de disquettes USB est connecté, assurez-vous qu'il est vide. Si une disquette est présente dans le lecteur, appuyez sur le bouton d'éjection pour la retirer.*

1. Ouvrez l'écran de l'ordinateur.
2. Appuyez et maintenez le bouton d'alimentation de l'ordinateur enfoncé pendant deux ou trois secondes.



## Tout premier lancement

Lorsque vous mettez l'ordinateur sous tension pour la première fois, l'écran de démarrage de Microsoft Windows XP est affiché. Suivez les instructions affichées pour chaque écran. Il est possible de cliquer sur le bouton **Précédent** pendant la procédure d'installation pour changer certains paramètres.



*Lisez attentivement l'écran **Contrat de licence**.*

## Mise hors tension

Vous disposez des modes de mise hors tension suivants : Arrêter (Démarrage), Veille prolongée ou Veille.

### Commande Arrêter (mode Démarrage)

Lorsque vous mettez l'ordinateur hors tension avec la commande Arrêter, le système d'exploitation n'enregistre pas l'environnement de travail et applique sa propre procédure d'arrêt.

1. Si vous avez entré des données, enregistrez-les sur le disque dur ou une disquette.
2. Assurez-vous que toute activité a cessé puis retirez la disquette ou le CD/DVD.



- *Assurez-vous que le voyant **Disque dur** est éteint. Si vous mettez l'ordinateur hors tension lors d'un accès au disque/à la disquette, vous risquez de perdre des données ou d'endommager le disque/la disquette.*
- *N'arrêtez pas l'ordinateur pendant l'exécution d'une application. Sinon, vous risquez de perdre des données.*
- *Ne mettez pas l'ordinateur hors tension, ne déconnectez pas le périphérique de stockage externe ou ne retirez pas de support pendant les opérations de lecture/écriture. Sinon, vous risquez de perdre des données.*

3. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Arrêter**. Dans le menu **Arrêt de l'ordinateur**, choisissez **Arrêter le système**.
4. Mettez hors tension les périphériques raccordés.



*Ne remettez pas l'ordinateur ou ses périphériques immédiatement sous tension. Attendez un instant afin que les condensateurs aient le temps de se décharger.*

## mode Veille

Si vous devez interrompre votre travail, vous pouvez mettre l'ordinateur hors tension sans fermer vos logiciels. Les données sont conservées dans la mémoire principale de l'ordinateur. Lorsque vous remettez l'ordinateur sous tension, vous pouvez reprendre votre travail là où vous l'aviez interrompu.



- *Lorsque l'adaptateur secteur est connecté, le passage en mode Veille de l'ordinateur s'effectue selon les paramètres de l'utilitaire Economie TOSHIBA.*
- *Pour désactiver le mode Veille, appuyez sur le bouton d'alimentation ou sur une touche. Cette dernière action fonctionne sur le clavier interne si l'option Wake-up on Keyboard est activée dans HW Setup.*
- *Si une application réseau est active lorsque l'ordinateur se met automatiquement en veille, elle risque de ne pas être réactivée lorsque vous reprendrez l'utilisation de l'ordinateur.*
- *Pour empêcher la mise en veille automatique, désactivez le mode Veille dans l'utilitaire Economie TOSHIBA. Cette action, cependant, implique le non-respect de la norme Energy Star.*



- *Avant d'activer le mode Veille, enregistrez vos données.*
- *N'installez ou ne retirez pas de module mémoire lorsque l'ordinateur est en mode Veille. Sinon, l'ordinateur et/ou le module risquent d'être endommagés.*
- *N'enlevez pas la batterie lorsque l'ordinateur est en veille (sauf s'il est raccordé au secteur). Les données en mémoire seraient détruites.*
- *Si vous transportez l'ordinateur dans un avion ou dans un hôpital, arrêtez-le en mode Veille prolongée ou avec la commande Arrêter pour éviter les risques d'interférences.*

## Avantages du mode Veille

La fonction Veille présente les avantages suivants :

- Restaure l'environnement de travail plus rapidement que le mode Veille prolongée.
- Economise l'énergie en arrêtant le système lorsque l'ordinateur ne reçoit aucune entrée pendant la période spécifiée.
- Vous pouvez utiliser la fonction de mise hors tension à la fermeture de l'écran.



## Activation du mode Veille



*Vous pouvez également activer le mode Veille en appuyant sur **Fn + F3**. Reportez-vous au chapitre 5, [Le clavier](#) pour plus de détails.*

Le mode Veille peut être activé de trois façons :

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Arrêter** et enfin sur **Mettre en veille**.
2. Fermez l'écran. Cette fonction doit avoir été activée au préalable. Vérifiez l'onglet *Configurer les actions* de l'utilitaire *Economie TOSHIBA*, dans le Panneau de configuration. Ouvrez **Performances et maintenance**, puis exécutez l'utilitaire **Gestion d'énergie TOSHIBA**.
3. Appuyez sur le bouton d'alimentation. Cette fonction doit avoir été activée au préalable. Vérifiez l'onglet *Configurer les actions* de l'utilitaire *Economie TOSHIBA*, dans le Panneau de configuration. Ouvrez **Performances et maintenance**, puis exécutez l'utilitaire **Gestion d'énergie TOSHIBA**.

Ainsi, lorsque vous redémarrez l'ordinateur, vous pouvez reprendre votre travail là où vous l'aviez laissé.



- *Lorsque le mode Veille est actif, le voyant Alimentation est orange clignotant.*
- *Si l'ordinateur est alimenté par la batterie, augmentez son autonomie en utilisant le mode Veille. Le mode Veille consomme d'avantage d'énergie que les autres modes d'économie d'énergie.*

## Restrictions d'utilisation du mode Veille

Le mode Veille est incompatible avec les conditions suivantes :

- L'alimentation est rétablie immédiatement après l'arrêt.
- Les circuits mémoire sont exposés à de l'électricité statique ou du bruit électrique.

## Mode Veille prolongée

Le mode Veille prolongée enregistre le contenu de la mémoire sur le disque dur lorsque l'ordinateur est hors tension. Lorsque l'ordinateur est remis sous tension, l'état précédent est restauré. Le mode Veille prolongée n'enregistre pas l'état des périphériques.



- *Enregistrez votre travail. Lorsque vous activez le mode Veille prolongée, l'ordinateur enregistre le contenu de la mémoire sur le disque dur. Par sécurité, il est préférable d'enregistrer les données manuellement.*
- *Les données seront perdues si vous retirez la batterie ou déconnectez l'adaptateur secteur avant la fin de l'enregistrement. Attendez que le voyant **Disque dur** soit éteint.*
- *N'installez ou ne retirez pas de module mémoire lorsque l'ordinateur est en mode Veille prolongée. Sinon, les données risquent d'être détruites.*

## Mode Avantages du mode Veille prolongée

Le mode Veille prolongée présente les avantages suivants :

- Enregistre les données sur le disque dur lorsque l'ordinateur s'arrête automatiquement du fait d'un niveau de batterie insuffisant.



*Pour que l'ordinateur puisse passer en mode Veille prolongée, cette fonctionnalité doit avoir été activée en deux endroits l'onglet Veille prolongée de la fenêtre Options d'alimentation, et l'onglet de configuration de l'utilitaire Economie TOSHIBA.*

*Si vous ne sélectionnez pas cette fonctionnalité, l'ordinateur s'arrête en mode Veille. Si la batterie s'épuise, les données enregistrées en mode Veille sont perdues.*

- Vous pouvez rétablir votre environnement de travail immédiatement après avoir redémarré l'ordinateur.
- Economise l'énergie en arrêtant le système lorsque l'ordinateur ne reçoit aucune entrée pendant la période spécifiée pour la fonction Veille prolongée.
- Vous pouvez utiliser la fonction de mise hors tension à la fermeture de l'écran.

## Activation du mode Veille prolongée



*Vous pouvez également activer le mode Veille prolongée en appuyant sur **Fn + F4**. Reportez-vous au chapitre 5, [Le clavier](#) pour plus de détails.*

Pour entrer en mode Veille prolongée, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Démarrer**.
2. Sélectionnez **Arrêter**.
3. La boîte de dialogue **Arrêter l'ordinateur** s'affiche. **Veille prolongée** n'est pas affiché à ce stade.
4. Appuyez sur la touche **Maj**. L'élément **Mettre en veille** devient **Veille prolongée**.
5. Sélectionnez **Veille prolongée**.

## Mise en veille prolongée automatique

L'ordinateur entre automatiquement en mode Veille prolongée lorsque vous cliquez sur le bouton d'alimentation, puis fermez l'écran. Commencez cependant par sélectionner les options suivantes :

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
2. Ouvrez **Performances et maintenance**, puis exécutez l'utilitaire **Options d'alimentation**.
3. Activez l'onglet **Veille prolongée**, puis cochez la case **Propriétés de Options d'alimentation**, sélectionnez **Activer Veille prolongée** et cliquez sur le bouton **Appliquer**.
4. Activez **Economie TOSHIBA**.
5. Ouvrez la boîte de dialogue **Action de configuration**.
6. Sélectionnez les paramètres voulus pour **Lorsque j'appuie sur le bouton d'alimentation** et **Lorsque je ferme l'écran**.
7. Cliquez sur le bouton **OK**.

## Données enregistrées en mode Veille prolongée

Lorsque vous arrêtez l'ordinateur en mode Veille prolongée, il enregistre sur le disque dur le contenu de la mémoire vive avant de poursuivre la procédure d'arrêt. Pendant cette opération, le voyant **Disque dur** reste allumé.

Une fois les données enregistrées et l'ordinateur hors tension, mettez hors tension les périphériques éventuellement raccordés à l'ordinateur.



*Ne remettez pas l'ordinateur ou ses périphériques immédiatement sous tension. Attendez un instant afin que les condensateurs aient le temps de se décharger.*

## Redémarrage de l'ordinateur

Dans certaines conditions, il peut être nécessaire de redémarrer l'ordinateur. Il s'agit, entre autres, des cas suivants :

- Vous changez certains paramètres du système.
- Une erreur se produit et l'ordinateur refuse toute entrée.
- Trois méthodes permettent de redémarrer l'ordinateur :
  1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Arrêter l'ordinateur**. Dans le menu **Arrêt de l'ordinateur**, sélectionnez **Redémarrer**.
  2. Appuyez sur **Ctrl + Alt + Suppr** pour afficher le **Gestionnaire des tâches** de Windows, puis choisissez **Arrêter** et **Redémarrer**.
  3. Appuyez sur le bouton d'alimentation et maintenez-le enfoncé pendant cinq secondes. Attendez 10 à 15 secondes, puis remettez sous tension en appuyant sur le bouton d'alimentation.

## Restauration des logiciels préinstallés

Si les fichiers préinstallés sont corrompus, vous devez les réinstaller à partir du support de restauration produit. Marche à suivre pour restaurer l'ensemble du système et des logiciels.

### **Restauration du système d'exploitation Windows.**



*Lorsque vous réinstallez le système d'exploitation Windows, le disque dur est formaté et par conséquent, toutes les données sont effacées irrémédiablement.*

1. Placez le DVD-ROM de restauration dans le lecteur puis mettez l'ordinateur hors tension.
2. Maintenez enfoncée la touche **F12** et mettez l'ordinateur sous tension. Lorsque **Qosmio** apparaît, appuyez sur la touche **F12**.
3. Utilisez les touches de curseur gauche et droite pour sélectionner le **lecteur optique** dans le menu **Périphériques de démarrage**. Pour plus de détails, reportez-vous à la section [Séquence de démarrage](#) du chapitre 7, *HW Setup*.
4. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.
5. Si l'ordinateur a été livré avec des logiciels supplémentaires, ceux-ci ne seront pas restaurés par le DVD-ROM de restauration. Réinstallez les programmes supplémentaires (par exemple Works, DVD Player, Jeux, etc.) à partir des autres disques fournis.

## **Restauration de QosmioPlayer**

Pour restaurer QosmioPlayer, procédez comme suit.

1. Placez le support de restauration de QosmioPlayer dans le lecteur de disques optiques et coupez l'alimentation de l'ordinateur.
2. Maintenez enfoncée la touche **F12** et mettez l'ordinateur sous tension. Lorsque **Qosmio** apparaît, appuyez sur la touche **F12**.
3. Utilisez les touches de curseur gauche et droite pour sélectionner le **lecteur optique** dans le menu **Périphériques de démarrage**. Pour plus de détails, reportez-vous à la section *Séquence de démarrage* du chapitre 7, *HW Setup*.
4. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

## **Restauration des utilitaires et des pilotes TOSHIBA**

Si Windows fonctionne correctement, les pilotes ou applications peuvent être restaurés séparément. Le dossier Outils et utilitaires TOSHIBA (C:\TOOLSCD) contient les applications et les pilotes logiciels livrés avec votre ordinateur. Si vos pilotes système ou vos applications ont été endommagées, vous pouvez installer de nouveau la plupart des composants à partir de ce dossier.

Créez une copie du dossier sur un support externe pour un accès plus pratique.



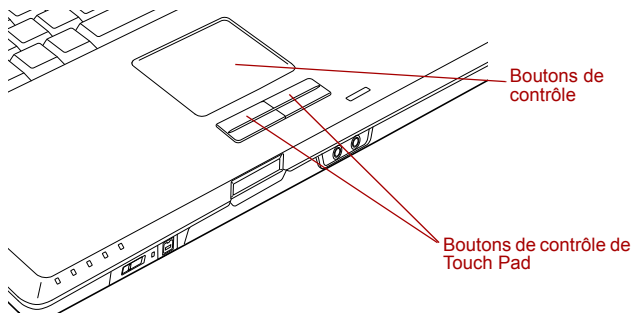
# Chapitre 4

## Concepts de base

Ce chapitre décrit les opérations de base de l'ordinateur et les précautions relatives à leur utilisation, ainsi que la manipulation des CD/DVD.

### Utilisation de Touch Pad

Pour utiliser le Touch Pad, tapotez dessus et faites glisser votre doigt pour déplacer le curseur.



*Touch Pad et boutons de contrôle*

Les deux boutons situés à l'avant du clavier ont les mêmes fonctions que les boutons d'une souris. Appuyez sur le bouton gauche pour choisir un élément dans un menu ou pour manipuler le texte ou les images que vous désignez à l'aide du pointeur de la souris. Appuyez sur le bouton droit pour afficher un menu ou toute autre fonction selon le logiciel que vous utilisez.



*Vous pouvez également appuyer sur Touch Pad pour exécuter les mêmes fonctions qu'avec le bouton gauche.*

**Clic :** Appuyez une fois.

**Double-clic :** appuyez deux fois.

**Glisser-déposer :** Appuyez pour sélectionner la zone à déplacer. Appuyez une deuxième fois et, tout en gardant le doigt appuyé sur Touch Pad, déplacez l'objet sélectionné.

## Utilisation des lecteurs de disques optiques

Le texte et les illustrations de cette section se rapportent au support en option. Toutefois, les opérations décrites s'appliquent à l'ensemble des lecteurs de ce type. Le lecteur intégré permet une exécution particulièrement performante des programmes copiés sur CD/DVD-ROM. Vous pouvez utiliser des CD/DVD de 12 cm (4,72 pouces) ou de 8 cm (3,15 pouces) sans adaptateur. Un contrôleur d'interface ATAPI est utilisé pour l'exploitation du CD/DVD-ROM. Lorsque l'ordinateur lit un CD/DVD-ROM, un voyant est allumé sur le lecteur.



*Utilisez l'application WinDVD pour lire des vidéos sur DVD.*

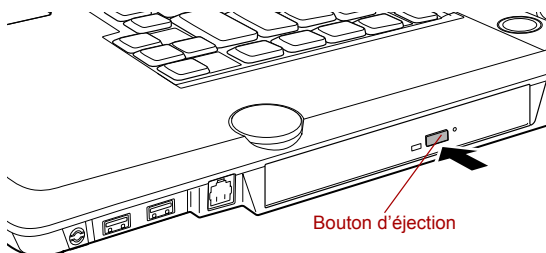
Si vous disposez d'un lecteur de DVD-ROM/CD-R/RW, reportez-vous également à la section [Ecriture avec le lecteur de DVD-ROM/CD-R/RW](#) pour prendre connaissance des risques inhérents à l'écriture de données.

Si vous disposez d'un lecteur de DVD Super Multi, reportez-vous également à la section [Ecriture de CD/DVD avec un lecteur de DVD Super Multi](#) pour prendre connaissance des risques inhérents à l'écriture de données.

### Insertion d'un disque

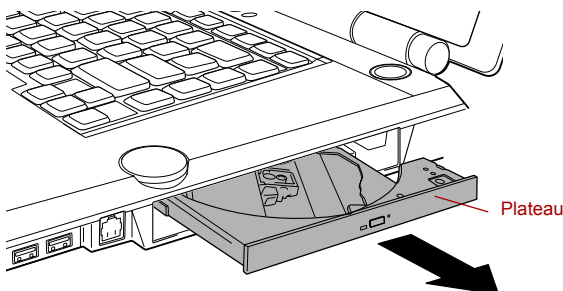
Pour charger des CD/DVD, suivez les instructions ci-dessous.

Appuyez sur le bouton d'éjection pour ouvrir le plateau lorsque l'ordinateur est sous tension.



*Utilisation du bouton d'éjection.*

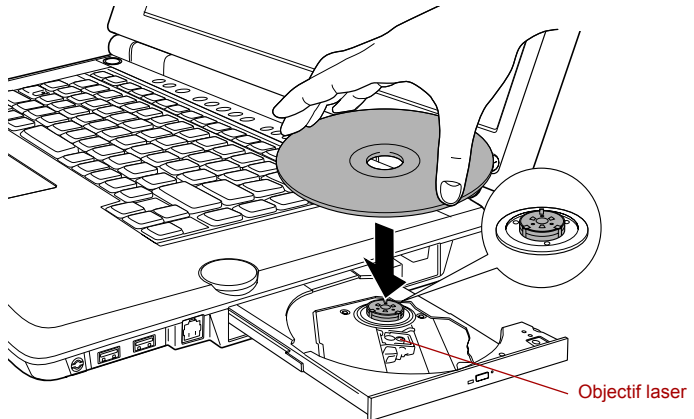
1. Tirez doucement sur le tiroir jusqu'à ce qu'il soit complètement ouvert.



*Ouverture du plateau*



- Placez le CD/DVD dans le tiroir (partie imprimée vers le haut).



*Insertion d'un CD/DVD*



*Même lorsque le tiroir est complètement ouvert, une partie reste masquée par le rebord de l'ordinateur. Par conséquent, vous devez incliner le CD/DVD lorsque vous le placez dans le tiroir. Assurez-vous que le CD/DVD repose à plat.*

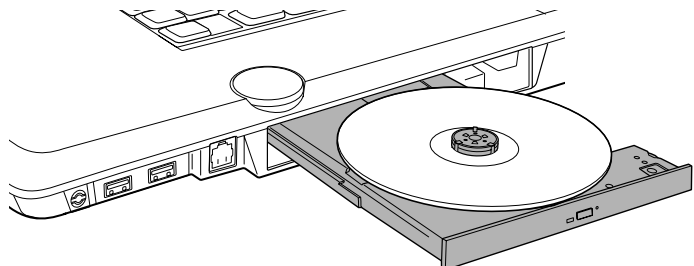


- *Ne touchez pas à l'objectif laser ni à sa circonférence, vous risqueriez de la désaligner.*
- *Veillez à ne pas laisser entrer de poussières ou débris dans le lecteur. Vérifiez la surface du plateau, notamment la zone située derrière le bord avant du plateau, pour éviter tout problème.*

- Appuyez doucement au centre du CD/DVD jusqu'à ce que vous sentiez un léger déclic. Le CD/DVD doit être aligné sur la base de l'axe.
- Appuyez au centre du tiroir pour le fermer. Exercez une légère pression jusqu'à ce qu'il soit en place.



*Si le CD/DVD n'est pas inséré correctement lors de la fermeture du tiroir, il risque d'être endommagé. Dans ce cas, le tiroir ne s'ouvre pas complètement lorsque vous appuyez sur le bouton d'éjection.*



*Fermeture du tiroir du lecteur de CD/DVD*

## Retrait de disques

Pour retirer un CD/DVD, suivez les instructions ci-dessous.



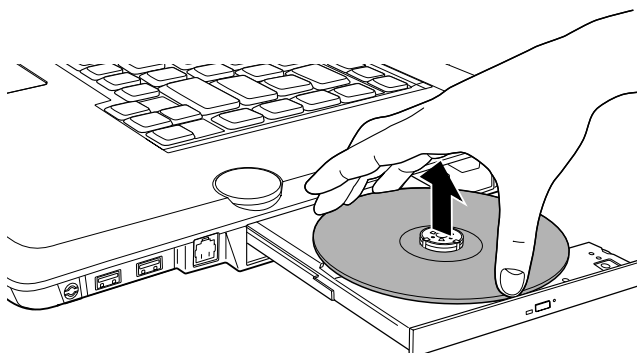
*N'appuyez pas sur le bouton d'éjection lorsque l'ordinateur accède au lecteur. Attendez que le voyant Disquette/Disque optique soit éteint avant d'ouvrir le tiroir. De plus, si le CD/DVD tourne toujours lorsque vous ouvrez le lecteur, attendez qu'il se stabilise avant de le retirer.*

1. Pour ouvrir partiellement le tiroir, appuyez sur le bouton d'éjection.  
Tirez doucement sur le tiroir jusqu'à ce qu'il soit complètement ouvert.



*Lorsque le tiroir s'ouvre légèrement, attendez que le CD/DVD ne tourne plus pour l'ouvrir complètement.*

2. Les bords du CD/DVD dépassent un peu du tiroir ; vous pouvez ainsi retirer facilement le disque. Soulevez délicatement le CD/DVD et retirez-le.

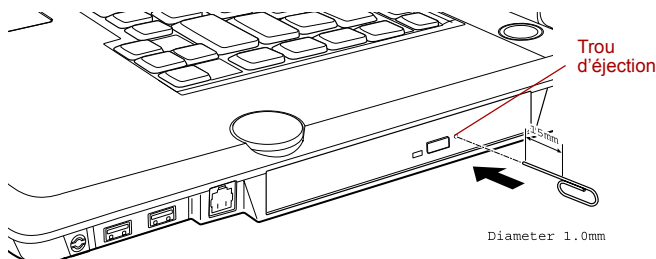


*Retrait d'un CD/DVD*

3. Appuyez au centre du tiroir pour le fermer. Exercez une légère pression jusqu'à ce qu'il soit en place.

## Suppression du CD/DVD lorsque le tiroir n'est pas ouvert

Le bouton d'éjection ne permet pas d'ouvrir le plateau lorsque l'ordinateur est hors tension. Dans ce cas, vous pouvez enfoncer un objet fin (d'environ 15 mm) tel qu'un trombone déplié dans le trou d'éjection.



*Ejection manuelle*



*Mettez l'ordinateur hors tension si vous utilisez le trou d'éjection. Le disque risque de s'envoler si vous ouvrez le plateau avant qu'il se soit immobilisé, ce qui risque de provoquer des blessures.*

## Ecriture avec le lecteur de DVD-ROM/CD-R/RW

Suivant le type de lecteur installé, vous avez la possibilité de graver des CD. Le lecteur DVD-ROM&CD-R/RW permet de graver et de lire des CD-ROM. Pour une gravure optimale, respectez les consignes de cette section. Pour plus de détails sur le chargement et le retrait des CD, consultez la section [Utilisation des lecteurs de disques optiques](#).



- Consultez la section [Disques enregistrables](#), du chapitre 2 pour plus de détails sur les types de CD/DVD réinscriptibles.
- Ne mettez pas le lecteur optique hors tension lorsque l'ordinateur utilise le disque qu'il contient. Sinon, vous risquez de perdre des données.

## Préparation de la gravure ou de l'enregistrement

Points à respecter lorsque vous gravez ou enregistrez des données sur un disque :

- Il est recommandé d'utiliser les CD-R et CD-RW des fabricants indiqués dans le tableau ci-dessous. La qualité des supports peut avoir une influence sur celle des opérations de gravure ou d'enregistrement.

### CD-R :

TAIYO YUDEN CO., LTD.  
MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION  
RICOH Co., Ltd.  
Hitachi Maxell Ltd.

### CD-RW :

MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION  
RICOH Co., Ltd.

Les fabricants suivants sont recommandés pour ce type de support.

### CD-RW multivitesse et grande vitesse :

MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION  
RICOH Co., Ltd.

### CD-RW ultra rapide :

MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION

TOSHIBA a testé les performances des CD-R et CD-RW des fabricants mentionnés ci-dessus. Aucune garantie ne peut être donnée quant aux performances des autres disques.

- Le nombre réel de possibilités d'écriture des CD-RW dépend de la qualité du support et de son mode d'utilisation.
- Branchez l'ordinateur sur le secteur quand vous gravez un CD.
- Ne laissez ouvert que le logiciel de gravure ; fermez toutes les autres applications.
- Pour éviter toute surcharge de l'unité centrale, désactivez l'économiseur d'écran.
- Utilisez l'ordinateur en mode pleine puissance. N'utilisez pas de fonctions d'économie d'énergie.
- Ne gravez rien tant que le logiciel antivirus tourne. Attendez la fin de l'antivirus, puis désactivez les programmes de détection de virus, y compris les logiciels de vérification automatique des fichiers en arrière-plan.
- N'utilisez pas d'utilitaires de disque dur, tels que ceux destinés à optimiser la vitesse d'accès au disque dur. Ils risquent d'interférer avec les opérations de gravure et d'endommager les données.
- Gravez du disque dur de l'ordinateur vers le CD. Ne gravez rien à partir de périphériques partagés, tels qu'un serveur LAN ou tout autre périphérique réseau.
- Seule la gravure avec le logiciel Sonic RecordNow! a été vérifiée. Par conséquent, la qualité des opérations de gravure effectuées à partir d'autres logiciels ne peut être garantie.

## **Lors de la gravure ou de l'enregistrement**

Points à respecter lorsque vous gravez ou enregistrez de nouveau un CD-R ou un CD-RW :

- Copiez toujours les données du disque dur vers le CD. Ne vous servez pas de la fonction couper-coller. Vous perdrez les données d'origine si une erreur d'écriture se produit.
- Opérations non recommandées durant la gravure :
  - Changer d'utilisateur sous Windows XP.
  - Utiliser toute autre fonction de l'ordinateur. Ne vous servez pas de la souris ni de Touch Pad. N'ouvrez ou ne fermez pas l'écran interne.
  - Démarrer une application de communication (un modem, par exemple).
  - Faire subir des vibrations à l'ordinateur.
  - Installer, supprimer ou connecter des périphériques externes, ce qui inclut les composants suivants : carte PC, carte SD, périphériques USB, écran externe, périphériques i.LINK, périphériques optiques numériques.
  - Ouvrir le lecteur de disques optiques.
  - Retirez le lecteur optique de l'emplacement Slim Select Bay.
- Un disque de mauvaise qualité, sale ou endommagé, peut entraîner des erreurs d'écriture.

- Posez l'ordinateur sur une surface plane et évitez les endroits sujets à vibrations, tels que les avions, les trains ou les voitures. Ne posez pas l'ordinateur sur des surfaces instables, comme un trépied.
- Ne laissez pas de téléphone portable ou tout autre appareil de communication sans fil à proximité de l'ordinateur.

## Ecriture de CD/DVD avec un lecteur de DVD Super Multi

Vous pouvez utiliser le lecteur de DVD Super Multi pour écrire des données sur des CD-R/RW ou des DVD-R/-RW/+R/+RW/-RAM. Vous disposez des applications d'écriture suivantes : RecordNow! et DLA sous licence par Sonic Solutions et InterVideo's WinDVD Creator Platinum.



- Consultez la section [Disques enregistrables](#), du chapitre 2 pour plus de détails sur les types de CD/DVD réinscriptibles.
- Ne mettez pas le lecteur optique hors tension lorsque l'ordinateur utilise le disque qu'il contient. Sinon, vous risquez de perdre des données.

### Remarque importante

Avant d'écrire ou de réécrire sur un CD-R/RW ou un DVD-R/-RW/+R/+RW/-RAM, lisez et appliquez toutes les instructions de sécurité et d'emploi de cette section. Faute de quoi le lecteur de DVD Super Multi peut ne pas fonctionner correctement, et vous risquez de perdre des données ou de subir des dommages.

### Responsabilités

TOSHIBA ne peut pas être tenu responsable de :

- Dommage d'un CD-R/RW ou DVD-R/-RW/+R/+RW/-RAM lié à l'écriture ou la réécriture avec ce produit.
- Toute modification ou perte du contenu d'un CD-R/RW ou DVD-R/-RW/+R/+RW/-RAM liée à l'écriture ou la réécriture avec ce produit ou toute perte de profits ou interruption d'activité provoquée par la modification ou la perte du contenu enregistré.
- Dommages dus à l'utilisation de périphériques ou de logiciels tiers.

En raison des limitations techniques des graveurs de disques optiques actuels, vous pouvez dans certains cas être confrontés à des erreurs de gravure/enregistrement inattendues dues à la mauvaise qualité des disques ou à des problèmes matériels. Pour cette raison, il est recommandé de toujours effectuer au moins deux copies des données importantes en cas d'une éventuelle altération du contenu enregistré.

## Préparation de la gravure ou de l'enregistrement

- Sur la base de tests limités de compatibilité par TOSHIBA, nous recommandons les fabricants suivants de disques CD-R/-RW et DVD-R/+R/-RW/+RW/-RAM. Cependant, TOSHIBA ne garantit en aucun cas l'utilisation, la qualité ou les performances de ces disques. La qualité des disques affecte les taux de succès en écriture et réécriture.

---

### CD-R :

TAIYO YUDEN CO., LTD.  
MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION  
RICOH Co., Ltd.  
Hitachi Maxell Ltd.

---

### CD-RW : (multivitesse et haute vitesse)

MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION  
RICOH Co., Ltd.

---

### CD-RW : (Ultra-rapide)

MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION

---

### DVD-R :

**Spécifications DVD pour les disques réinscriptibles au standard général 2.0**

TAIYO YUDEN CO., LTD.  
Matsushita Electric Industrial Co., Ltd

---

### DVD+R :

MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION  
RICOH Co., Ltd.

---

### DVD+R DL : (uniquement lecteur pour disques inscriptibles double couche)

MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION

---

### DVD-RW :

**Spécifications DVD pour les disques inscriptibles, version 1.1 ou version 1.2**

VICTOR COMPANY OF JAPAN.LIMITED  
MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION

---

### DVD+RW :

MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION  
RICOH Co., Ltd.

---

### DVD-RAM : (Lecteur de DVD Super Multi)

**Spécification des DVD pour les disques DVD-RAM de la version 2.0, 2.1 ou 2.2.**

Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.  
Hitachi Maxell Ltd.

---



*Ce lecteur ne permet pas d'utiliser les disques dont la vitesse d'écriture est supérieure à 8x (DVD-R, DVD+R), 4x (DVD-RW, DVD+RW) ou 5x (DVD-RAM).*

- Lorsque le disque est de mauvaise qualité, sale ou endommagé, vous risquez de subir des erreurs d'écriture ou de réécriture. Assurez-vous que le disque est propre avant de l'utiliser.
- Le nombre d'écritures possibles sur des CD-RW, DVD-RW ou DVD+RW dépend de la qualité du support et de son mode d'utilisation.
- Il existe deux types de disques DVD-R : les disques d'authorizing et ceux pour le grand public. N'utilisez pas de disques d'authorizing. Seuls les disques grand public peuvent être gravés avec les lecteurs d'ordinateurs.
- Vous pouvez utiliser les disques DVD-RAM en-dehors de leur cartouche et les DVD-RAM conçus sans cartouche.
- Certains lecteurs de DVD-ROM pour ordinateurs et lecteurs de DVD de salon ne permettent pas de lire les DVD-R/-RW/+R/+RW.
- Les données écrites sur des CD-R/DVD-R/DVD+R ne peuvent pas être supprimées en tout ou partie.
- Les données supprimées (effacées) d'un CD-RW, DVD-RW, DVD+RW ou DVD-RAM ne peuvent pas être récupérées. Vérifiez bien le contenu d'un disque avant de supprimer des données. Si plusieurs graveurs de disques optiques sont raccordés, assurez-vous que vous supprimez des données du lecteur voulu.
- Lorsque vous écrivez sur des DVD-R/-RW, DVD+R/+RW ou DVD-RAM, une partie du support est réservée à des tâches de gestion de fichiers, et vous risquez de ne pas pouvoir bénéficier de la totalité de l'espace disque.
- Dans la mesure où le support est basé sur le standard DVD, il sera rempli de données non significatives si le volume de données gravées est inférieur à 1 Go. Même si vous ne gravez qu'une petite quantité de données, l'opération de gravure sera relativement longue en raison de l'ajout obligatoire de données factices.
- Les DVD-RAM formatés en FAT32 ne peuvent pas être lus sous Windows 2000 sans pilote DVD-RAM.
- Si plusieurs graveurs de disques optiques sont raccordés, faites attention de graver les données sur le bon graveur.
- Branchez l'ordinateur sur le secteur avant de graver un CD.
- Avant de passer en mode veille/veille prolongée, vérifiez que la gravure du DVD-RAM est terminée. La gravure est terminée quand vous pouvez éjecter le DVD-RAM.
- Ne laissez ouvert que le logiciel de gravure ; fermez toutes les autres applications.
- Pour éviter toute surcharge de l'unité centrale, désactivez l'économiseur d'écran.
- Faites fonctionner l'ordinateur en mode pleine puissance. N'utilisez pas de fonctions d'économie d'énergie.

- Ne gravez rien tant que le logiciel antivirus tourne. Attendez que le logiciel antivirus ait terminé son analyse, puis désactivez-le. Ceci s'applique aux logiciels vérifiant les fichiers en tâche de fond.
- N'utilisez pas d'utilitaires de disque dur, tels que ceux destinés à optimiser la vitesse d'accès au disque dur. Ils risquent d'interférer avec les opérations de gravure et d'endommager les données.
- Le support CD-RW (Ultra-rapide +) n'est pas pris en charge. Son utilisation risque d'entraîner la perte ou la corruption de données.
- La compatibilité avec les DVD+R DL n'est pas disponible.
- Gravez sur le CD à partir de votre disque dur. Ne gravez rien à partir de périphériques partagés, tels qu'un serveur LAN ou tout autre périphérique réseau.
- L'écriture avec tout autre logiciel que RecordNow! et InterVideo WinDVD Creator Platinum est déconseillée.

## **Lors de la gravure ou de l'enregistrement**

Respectez les points suivants lors de la gravure de données sur un CD-R/-RW, DVD-R/-RW/-RAM ou DVD+R/-RW.

- Opérations non recommandées durant la gravure :
  - Changer d'utilisateur sous Windows XP.
  - Utiliser toute autre fonction de l'ordinateur. Ne vous servez pas de la souris ni de Touch Pad. N'ouvrez pas l'écran externe et ne le fermez pas non plus.
  - Démarrer une application de communication (un modem, par exemple).
  - Faire subir des vibrations à l'ordinateur.
  - Installer, retirer ou raccorder des périphériques externes, parmi lesquels : les cartes PC, SD, Memory Stick/Memory Stick Pro, xD, MultiMedia, les périphériques USB, un écran externe, des périphériques iLINK, des périphériques numériques optiques.
  - Utiliser les boutons de contrôle Audio/Vidéo pour restituer des fichiers audio (musique/voix).
  - Ouvrir le lecteur de disques optiques.
- N'éteignez pas l'ordinateur, ne fermez pas votre session et n'utilisez pas les modes de veille/veille prolongée durant la gravure/réécriture.
- Vérifiez que la gravure ou l'enregistrement est terminé avant de passer en veille/veille prolongée. La procédure d'écriture est terminée si vous pouvez ouvrir le lecteur de DVD-ROM et CD-R/-RW ou DVD Super Multi.
- Placez l'ordinateur sur une surface plane et évitez les emplacements soumis à des vibrations (avions, trains ou voitures). Ne posez pas l'ordinateur sur des surfaces instables, comme un trépied.
- Ne laissez pas de téléphone portable ou tout autre appareil de communication sans fil à proximité de l'ordinateur.
- Copiez toujours les données depuis le disque dur vers le disque optique. Ne vous servez pas de la fonction couper-coller. Vous perdrez les données d'origine si une erreur d'écriture se produit.




## RecordNow! Basic pour TOSHIBA

Tenez compte des limitations suivants lors de l'utilisation de RecordNow! :

- Il est impossible de créer des DVD vidéo avec RecordNow!.
- Il est impossible de créer des DVD audio avec RecordNow!.
- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction « Audio CD for Car » ou « Home CD Player » de RecordNow! pour enregistrer de la musique sur un DVD-R/-RW ou DVD+R/+RW.
- N'utilisez pas la fonction « Exact Copy » de RecordNow! pour copier des DVD vidéo et des DVD-ROM protégés par copyright.
- Vous ne pouvez pas sauvegarder les DVD-RAM avec la fonction « Exact Copy » de RecordNow!.
- Vous ne pouvez pas sauvegarder un CD-ROM ou CD-R/RW sur un DVD-R/-RW ou DVD+R/+RW avec la fonction « Exact Copy » de RecordNow!.
- Vous ne pouvez pas sauvegarder un DVD-ROM, DVD-Video ou DVD-R/-RW ou DVD+R/+RW sur un DVD-R/-RW avec la fonction « Exact Copy » de RecordNow!.
- RecordNow! ne peut pas effectuer d'enregistrements par paquets.
- Vous risquez de ne pas pouvoir utiliser la fonction « Exact Copy » de RecordNow! pour sauvegarder un DVD-R/-RW ou un DVD+R/+RW créé avec un autre logiciel avec un autre enregistreur de DVD-R/-RW ou DVD+R/+RW.
- Si vous écrivez des données sur un DVD-R ou DVD+R qui comporte déjà des données, vous risquez de ne pas pouvoir accéder à ces données supplémentaires sous certaines circonstances. Elles ne peuvent pas être lues sur les systèmes d'exploitation 16 bits tels que Windows 98SE et Windows Me. Sous Windows NT4, vous devez installer le Service Pack 6 ou plus récent afin de pouvoir lire les données ajoutées. Sous Windows2000, il est nécessaire d'appliquer le Service Pack 2 ou ultérieur pour lire les données supplémentaires. Certains lecteurs de DVD-ROM et DVD-ROM/CD-R/RW ne peuvent pas lire les données supplémentaires, quel que soit le système d'exploitation.
- RecordNow! ne prend pas en charge l'enregistrement sur des DVD-RAM. Pour graver sur un DVD-RAM, utilisez l'Explorateur ou tout autre utilitaire.
- Pour faire une copie de DVD, assurez-vous que le lecteur source prend en charge l'enregistrement sur des DVD-R/-RW ou DVD+R/+RW. Sinon, la sauvegarde risque de ne pas être complète.
- Pour sauvegarder un DVD-R, DVD-RW, DVD+R ou DVD+RW, utilisez le même type de disque.
- Vous ne pouvez pas supprimer en partie les données écrites sur des CD-RW, DVD-RW ou DVD+RW.

## Vérification des données

Pour vérifier l'écriture des données, suivez les étapes ci-dessous avant d'écrire ou de réécrire un CD/DVD de données.

1. Cliquez sur le bouton **Options** (  ) dans RecordNow! RecordNow! afin d'ouvrir les panneaux Options.
2. Sélectionnez Données dans le menu de gauche.
3. Cochez la case Verify data written to the disc after burning (Vérifier les données écrites sur le disque après la gravure) dans la section Data Options (Options de données).
4. Cliquez sur le bouton **OK**.

## DLA pour TOSHIBA

Tenez compte des restrictions suivantes lors de l'utilisation de l'application DLA :

- Ce logiciel ne prend en charge que les disques réinscriptibles (DVD+RW, DVD-RW et CD-RW). Il ne prend pas en charge les DVD+R, DVD-R et les CD-R, qui ne peuvent être gravés qu'une fois.
- DLA ne prend pas en charge le formatage et l'écriture sur un DVD-RAM, vous devez alors passer par le pilote de DVD-RAM. Le menu du format DLA s'affiche lorsque vous insérez un disque DVD-RAM, bien que vous deviez exécuter l'utilitaire « DVDForm » pour formater ce disque. Pour exécuter cet utilitaire, puis sélectionnez « Tous les programmes », « DVD-RAM », « DVD-RAM Driver » et « DVDForm ».
- N'utilisez aucun disque formaté avec un logiciel d'écriture par paquets autre que DLA. De même, n'utilisez pas de disques formatés avec DLA avec un autre logiciel d'enregistrement par paquets que DLA. Lorsque vous utilisez un disque avec lequel vous n'êtes pas familier, formatez-le en sélectionnant « Full Format » (Formatage complet).
- N'utilisez pas la fonction Couper/Coller pour les fichiers et les dossiers. En effet, tout fichier ou dossier qui a été coupé risque d'être perdu en cas d'échec de l'écriture liée à une erreur sur le disque.
- Lorsque vous écrivez les fichiers d'installation d'une application sur un disque au format DLA, puis procédez à l'installation à partir de ce disque, une erreur risque de se produire. Dans ce cas, copiez-les sur le disque et procédez à l'installation à partir de ce disque.

## Lors de l'utilisation de WinDVD Creator Platinum

WinDVD Creator Platinum permet d'enregistrer de la vidéo sur votre caméscope numérique via le câble i.LINK (IEEE1394). Cependant, dans certains cas vous risquez de constater des sautes de son. Dans ce cas, effectuez les opérations suivantes :

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
2. Dans le Panneau de configuration, double-cliquez sur l'icône **Performances et maintenance**.
3. Dans Performances et maintenance, cliquez sur l'icône **Système**.
4. Dans la boîte de dialogue Propriétés système, cliquez sur l'onglet **Avancé**.
5. Dans la section « Performances », cliquez sur l'icône **Paramètres**.
6. Dans la boîte de dialogue Options de performances, cliquez sur l'onglet **Avancé**.
7. Dans la section « Mémoire virtuelle », cliquez sur l'icône **Changer**.
8. Dans la boîte de dialogue Mémoire virtuelle, cliquez sur le bouton **Taille personnalisée**.
9. Choisissez des valeurs beaucoup plus élevées pour « Taille initiale » et « Taille maximale ».
10. Dans la boîte de dialogue Mémoire virtuelle, cliquez sur le bouton **Définir**.
11. Dans la boîte de dialogue Mémoire virtuelle, cliquez sur le bouton **OK**.

## Création d'un DVD vidéo

Voici les étapes simplifiées permettant de créer un DVD vidéo à partir de données vidéo provenant d'un caméscope numérique :

1. Pour lancer WinDVD Creator, cliquez sur [Démarrer]-[Tous les programmes] - [InterVideo WinDVD Creator2]-[InterVideo WinDVD Creator].
2. Cliquez sur le bouton « Capture », puis capturez les données vidéo avec le lien IEEE1394 du caméscope DV.
3. Cliquez sur le bouton [Edit] (Modifier) puis faites glisser les clips vidéo de l'onglet [Video Library] (Bibliothèque vidéo) vers la piste d'édition.
4. Cliquez sur le bouton [Make Movie] (Créer film) dans la barre du haut.
5. Double-cliquez deux fois sur l'icône « flèche droite », située au centre de la partie droite.
6. Insérez un DVD-R/+R vierge ou un DVD-RW/+RW formaté dans le lecteur de disques.
7. Cliquez sur [Démarrer] pour graver des données sur le disque.
8. Lorsque la gravure est terminée, le tiroir s'ouvre.

## Pour en savoir plus sur InterVideo WinDVD Creator

Veuillez consulter l'aide en ligne de InterVideo WinDVD Creator pour plus de détails.

### Informations importantes

Veuillez garder à l'esprit les restrictions suivantes lors de la gravure de DVD vidéo :

1. Modification des vidéos numériques.

- Ouvrez la session en tant qu'administrateur avant d'utiliser WinDVD Creator.
- Assurez-vous que l'ordinateur est branché sur le secteur lorsque vous utilisez WinDVD Creator.
- Activez le mode Pleine puissance. N'utilisez pas de fonctions d'économie d'énergie.
- Lorsque vous modifiez un DVD, vous pouvez afficher des aperçus. Cependant, lorsqu'une autre application est en cours d'exécution, l'aperçu risque de ne pas s'afficher correctement.
- WinDVD Creator ne permet pas d'afficher les vidéos sur un écran externe lorsque vous l'utilisez en mode simultané.
- WinDVD Creator ne permet pas de modifier ou lire des contenus protégés contre la copie.
- Ne modifiez pas les paramètres d'affichage lorsque vous utilisez WinDVD Creator.
- N'activez pas le mode veille/veille prolongée lorsque vous utilisez WinDVD Creator.
- N'utilisez pas WinDVD Creator juste après le démarrage de l'ordinateur. Attendez que le témoin d'activité du lecteur de disques soit arrêté.
- Lorsque vous enregistrez une vidéo avec un caméscope DV, commencez l'enregistrement quelques instants avant de filmer la scène voulue.
- Les fonctions de gravure de CD, JPEG, DVD-audio, mini DVD et CD vidéo ne sont pas prises en charge par cette version.
- Fermez tous les autres programmes avant d'écrire des données vidéo sur un DVD ou une bande.
- N'exécutez pas de logiciels tels qu'un économiseur d'écran, dans la mesure où ce type de programme recourt de façon intensive au processeur.
- N'exécutez pas d'applications de communications, telles qu'un modem ou un LAN.

## 2. Avant d'écrire des données vidéo sur le DVD

- Veuillez n'utiliser que des DVD d'enregistrement recommandés par TOSHIBA.
- Ne définissez pas le lecteur de travail sur un périphérique lent, tel qu'un disque dur USB 1.1, car ce dernier ne pourra pas écrire sur le DVD.
- Opérations non recommandées durant la gravure :
  - Utilisation de l'ordinateur pour toute autre fonction, ce qui inclut l'utilisation de la souris ou de TouchPad, la fermeture ou l'ouverture de l'écran.
  - Ne soumettez pas l'ordinateur à des impacts ou des vibrations.
  - Utiliser le bouton sélecteur de mode ou les boutons de contrôle Audio/Vidéo pour reproduire des fichiers audio (musique/voix).
  - Ouvrir le lecteur de disques optiques.
  - Installer, retirer ou raccorder des périphériques externes, parmi lesquels :  
les cartes PC, SD, Memory Stick/Memory Stick Pro, xD, MultiMedia, les périphériques USB, un écran externe, des périphériques iLINK, des périphériques numériques optiques.
- Vérifiez le disque suite à l'écriture de données importantes.
- Le disque DVD-R/+R/-RW ne peut pas être écrit au format VR.
- WinDVD Creator ne permet pas d'exporter des données aux formats DVD-Audio, VideoCD ou miniDVD.
- WinDVD Creator permet d'écrire des DVD-RAM/+RW au format VR. Toutefois, vous ne pourrez lire ces disques que sur votre ordinateur.
- Lorsque vous écrivez sur des DVD, WinDVD Creator nécessite au moins 2 Go par heure de vidéo.
- Lorsque vous créez un DVD complet, la séquence des chapitres risque de ne pas être lue correctement.

## 3. A propos de Disc Manager

- WinDVD Creator permet de modifier la liste de lecture d'un disque.
- WinDVD Creator peut désormais afficher des miniatures différentes de celles que vous avez définies pour l'enregistreur de DVD-RAM CE.
- Disc Manager permet de modifier le format DVD-VR sur des DVD-RAM, le format DVD+VR sur des DVD+RW et le format DVD-Vidéo sur des DVD-RW.

## 4. A propos des DVD enregistrés

- Certains lecteurs de DVD-ROM pour ordinateurs ou autres lecteurs de DVD ne sont pas compatibles avec les DVD-R/+R/-RW/+RW/-RAM.
- Lorsque vous lisez un disque enregistré avec votre ordinateur, utilisez exclusivement WinDVD.
- L'option de formatage complet peut ne pas être disponible lorsque le disque a été utilisé de façon intensive. Dans ce cas, utilisez un disque neuf.

## Entretien des supports de données

Cette section comporte quelques conseils de protection des données enregistrées sur vos CD, DVD et disquettes.

Manipulez vos supports de données avec précautions. Les quelques conseils ci-après vous permettront de prolonger la vie de vos supports et de protéger leurs données.

### CD/DVD

1. Conservez toujours vos CD/DVD dans leur boîtier d'origine pour les protéger et les garder propres.
2. Ne pliez pas vos CD/DVD.
3. N'écrivez pas directement sur le CD/DVD, n'apposez pas d'étiquette et ne tachez pas la partie du CD/DVD qui comporte les données.
4. Tenez vos CD/DVD par leurs côtés ou l'orifice interne. Des traces de doigts risquent d'altérer la qualité de lecture.
5. N'exposez pas vos CD/DVD aux rayons directs du soleil et éloignez-les de toute source de chaleur et de froid. Ne posez pas d'objets lourds sur vos CD/DVD.
6. Si vos CD/DVD deviennent sales ou poussiéreux, nettoyez-les avec un chiffon sec. Essayez-les en partant du centre et évitez les mouvements circulaires. Le cas échéant, utilisez un chiffon légèrement humide ou un produit non corrosif. N'utilisez jamais d'essence, de dissolvant ou de produit similaire.

### Lecteurs de disquettes



*Le lecteur de disquettes USB est disponible uniquement en option.*

1. Rangez vos disquettes à l'abri de la poussière. Si une disquette est sale, n'utilisez pas de produits liquides. Nettoyez-la avec un chiffon doux et humide.
2. N'ouvrez pas le volet de la disquette et ne touchez pas la surface magnétique. Sinon, vous risquez d'endommager la disquette de façon irréversible et de perdre des données.
3. Manipulez vos disquettes avec soins, pour prévenir tout risque de perte des données enregistrées. Collez l'étiquette à l'endroit prévu à cet effet. Ne superposez pas les étiquettes. Sinon, l'une de ces dernières risque de se détacher et d'endommager le lecteur.
4. N'utilisez pas de crayon à papier ou de couleur pour écrire sur une étiquette de disquette. En effet, la poussière de la mine risque de provoquer un dysfonctionnement. Utilisez un stylo-feutre. Ecrivez sur l'étiquette avant de coller cette dernière sur la disquette.
5. Ne rangez pas vos disquettes à un endroit humide ou près de liquides. Sinon, vous risquez de perdre vos données. N'utilisez jamais de disquettes humides ou endommagées. Sinon, vous risquez d'endommager le lecteur de disquettes ou d'autres périphériques.

6. Les données risquent d'être perdues si la disquette est tordue, pliée ou exposée aux rayons directs du soleil, à la chaleur ou à un froid extrême.
7. Ne posez pas d'objets lourds sur vos disquettes.
8. Ne mangez pas, ne fumez pas et n'utilisez pas de gomme près de vos disquettes. En effet, les corps étrangers pénétrant dans le boîtier de la disquette risquent d'endommager la surface magnétique.
9. Les champs magnétiques peuvent détruire les données contenues sur vos disquettes. Conservez vos disquettes à l'écart des haut-parleurs, des radios, des télévisions et autres sources de champs magnétiques.

## Tuner TV

Votre modèle permet de visionner et d'enregistrer des programmes télévisuels sur l'écran interne.

Si Windows XP Edition Familiale est installé, utilisez le programme WinDVR pour regarder des émissions de télévision sur l'écran interne et les enregistrer. Il est également possible de modifier les programmes enregistrés et de les sauvegarder sur DVD.

Si vous disposez de Windows XP Edition Media Center, utilisez la fonction My TV de Media Center.



*Conformément à la législation coréenne, il est interdit d'introduire des tuners TV PAL/SECAM dans le pays.*

## Utilisation du tuner TV

### Antenne

- La qualité du son et de l'image dépend largement des conditions de propagation des ondes.
- Si vous utilisez votre ordinateur portable dans une zone où les ondes radio sont faibles, c'est-à-dire où les conditions de réception radio sont mauvaises, contactez votre revendeur ou achetez un amplificateur d'antenne disponible dans le commerce. Pour les détails, référez-vous au manuel fourni avec l'amplificateur.

## Connexion du câble

Utilisez l'adaptateur d'antenne fourni avec le produit pour raccorder l'antenne à l'ordinateur.

### Raccordement de l'adaptateur d'antenne



*Si un éclair survient, ne touchez pas le câble d'antenne. Sinon, vous risquez de vous électrocuter.*

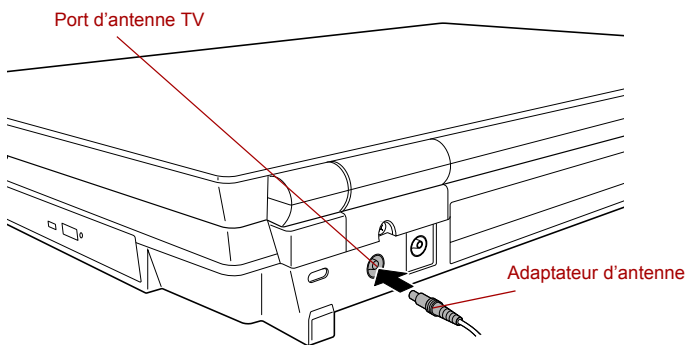


*Si vous souhaitez utiliser votre ordinateur par temps d'orage et que vous avez raccordé le tuner TV à une antenne extérieure, alimentez l'ordinateur de préférence en courant alternatif. L'adaptateur secteur offre une certaine protection contre les risques d'électrocution par la foudre (mais ne permet pas de les prévenir entièrement). Pour une protection complète, n'utilisez pas votre ordinateur par temps d'orage.*

1. Sauvegardez les données, fermez Windows et mettez l'ordinateur hors tension.
2. Raccordez l'adaptateur d'antenne au port d'antenne TV de votre ordinateur.



*Ne connectez pas l'adaptateur d'antenne à la prise entrée adaptateur 15 V.*



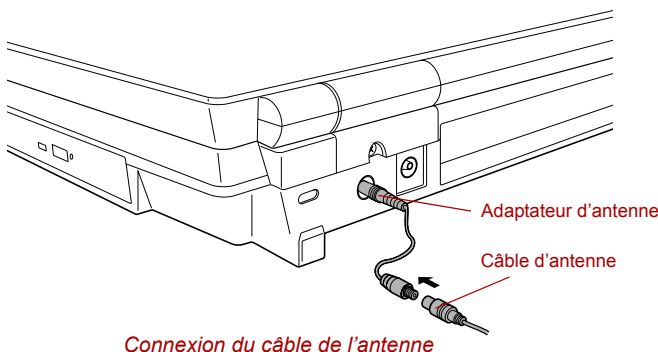
*Raccordement de l'adaptateur d'antenne*



3. Raccordez le câble d'antenne à l'autre extrémité de l'adaptateur d'antenne.



*Ne connectez pas l'adaptateur d'antenne à la prise entrée adaptateur 15 V.*



*Si vous utilisez un décodeur pour la réception de programmes télévisés via le câble ou le satellite, raccordez le décodeur au câble d'antenne.*

## Précautions à prendre lors de l'utilisation de WinDVR

Reportez-vous à l'aide en ligne de WinDVR pour plus de détails.



- Les programmes télévisés et autres sources vidéo enregistrées à l'aide de WinDVR sont strictement réservés à une utilisation privée.
- Ne changer ni la résolution ni la palette de couleurs de l'écran lorsque WinDVR fonctionne.
- Avant d'enregistrer ou de modifier une vidéo ou un fichier audio importants, effectuer une session d'essai pour s'assurer du bon déroulement des opérations.
- La fonction d'enregistrement programmé n'est pas disponible lorsque l'ordinateur est éteint.
- Si vous utilisez une application sécurité Internet, telle que Norton Internet Security, un message de sécurité apparaîtra au début d'un enregistrement programmé, ce qui risque d'empêcher l'enregistrement. Assurez-vous donc qu'il est possible de lancer l'enregistrement programmé.
- Lorsque vous programmez un enregistrement, assurez-vous que la durée disponible est suffisante.
- S'assurer que l'ordinateur est bien branché sur l'alimentation secteur. S'il fonctionne sur batterie, l'enregistrement risque de s'arrêter et le son de sauter lorsque le niveau de la batterie devient insuffisant.
- Il est possible qu'en certains cas, la lecture d'une vidéo soit intermittente. Ce phénomène peut être dû à un défaut de fonctionnement ou au niveau des séquences de lecture.

- Lorsque l'utilisation des ressources processeur augmente au cours de la lecture ou de l'enregistrement de séquences, un décalage temporel peut survenir entre la vidéo et le son. Dans ce cas, quitter WinDVR et toute autre application, puis redémarrer WinDVR.
- Il est possible que la vidéo soit interrompue un instant si l'ordinateur subit un choc ou une vibration pendant les phases de lecture ou d'enregistrement.
- Il est possible d'utiliser un magnétoscope pour transférer des données vidéo analogiques sur votre ordinateur. Toutefois, si la cassette est usagée ou entraîne une distorsion des images, la fonction de protection anti-copie se déclenche, ce qui risque d'entraver l'opération.
- Pour recevoir les programmes sur le câble, vous devez souscrire à un opérateur câble pour chacun des services souhaités. Pour regarder ou enregistrer les chaînes payantes, un terminal maison sera éventuellement nécessaire (adaptateur). Pour de plus amples informations, référez-vous au manuel fourni avec l'adaptateur, ou contactez votre opérateur câble.
- Les contenus protégés par copyright ne doivent pas être enregistrés ni visionnés via WinDVR.
- La fonction de recherche automatique des chaînes ne détecte pas toujours toutes les chaînes disponibles. Dans ce cas, recourir à la fonction de recherche avancée pour affiner les résultats.
- Lorsque l'utilisation des ressources processeur augmente, la fréquence d'images baisse et un décalage temporel peut survenir entre la vidéo et le son. C'est pourquoi il ne faut pas utiliser WinDVR parallèlement à d'autres applications.
- Un enregistrement programmé n'est plus possible une fois que vous avez fermé votre session.
- WinDVR doit être installé sous le compte Administrateur.
- Si deux séquences d'enregistrement ont été programmées à la suite, la première séquence s'arrêtera environ 2 minutes avant l'heure spécifiée. Cela est dû à la durée de préparation nécessaire à la seconde séquence (par exemple, si deux séquences d'enregistrement ont été réservées à : 13:00-14:00 et 14:00-15:00, la séquence de 13:00-14:00 s'arrêtera environ 2 minutes en avance, c'est-à-dire à 13:58).
- Si vous avez défini un mot de passe pour le compte utilisateur, l'enregistrement programmé ne peut plus être effectué en cas de basculement en mode Veille.
- Lorsque vous appuyez sur le bouton stop de la recherche automatique de chaînes, il est possible que la recherche se poursuive tout de même en raison de priorités de traitement. Dans ce cas, appuyez plusieurs fois sur le bouton.
- Si vous quittez WinDVR moins d'une minute avant le début de l'enregistrement programmé, le déroulement de l'enregistrement risque d'être perturbé. En conséquence, ne fermez pas WinDVR au cours de la minute précédant le début de l'enregistrement.
- Lorsque vous importez une vidéo d'un magnétoscope ou d'un autre appareil, des perturbations peuvent apparaître sur la partie inférieure ou supérieure de l'écran. Ces perturbations sont dues aux zones d'affichage appelées intervalles de suppression de trame, et non à un défaut.

# Système audio

## Utilisation du microphone

Votre ordinateur dispose d'un microphone intégré permettant l'enregistrement de sons mono dans vos applications. Le microphone peut également servir au pilotage vocal d'applications prenant en charge ce type de fonction.

Dans la mesure où votre ordinateur comporte un microphone intégré et des haut-parleurs, vous risquez de subir un effet " Larsen " sous certaines conditions. Cet effet se produit lorsqu'un son émis par le haut-parleur est capté par le microphone, amplifié et renvoyé dans le haut-parleur, ce qui l'amplifie et le renvoie de nouveau dans le microphone.

Ce type de phénomène en chaîne engendre un son très bruyant et très aigu. Ces effets sont un phénomène classique pour des systèmes audio de ce type, notamment lorsque le volume du haut-parleur est trop élevé ou lorsque ce dernier est placé trop près du microphone. Vous pouvez contrôler les sorties en réglant le volume ou en utilisant la fonction Muet.

Pour régler le volume ou sélectionner Muet, cliquez sur **Démarrer**, pointez sur **Tous les programmes**, pointez sur **Accessoires**, pointez sur **Divertissement** et cliquez sur **Contrôle du volume**. Dans la boîte de dialogue **Volume princ.**, vous pouvez utiliser les barres de défilement pour régler le volume ou cliquer sur **Muet** dans le bas de la boîte de dialogue.

## Panneau de configuration SoundMAX

Le panneau de configuration SoundMAX permet de contrôler les fonctions supplémentaires du microphone et de la gestion d'énergie audio. Marche à suivre pour lancer le panneau de configuration SoundMAX.

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
2. Si vous affichez le Panneau de configuration en mode Catégorie, cliquez sur **Revenir à affichage normal**.
3. Double-cliquez sur l'icône **SoundMAX**.

L'option **Configuration du microphone** permet d'optimiser les paramètres d'entrée du microphone en fonction de votre configuration. Choisissez **Microphone Standard** si vous utilisez un microphone ordinaire. Choisissez **Casque** si vous portez un microphone.

Vous pouvez exécuter l'**Assistant d'installation** à partir du Panneau de configuration pour définir automatiquement les volumes d'entrée du microphone et vous assurer que les entrées vocales se font correctement. Lorsque vous parlez dans le microphone, la jauge audio représente de façon graphique le signal audio transmis à l'ordinateur.

L'option **Améliorations du microphone** permet de réduire le bruit ambiant et de fournir un signal plus clair. Cette fonction peut être utilisée avec n'importe quel microphone.

Le contrôleur audio doit être coupé quand la fonction audio est au repos. Pour activer la fonction Audio Power Management, suivez les instructions ci-dessous.

1. Cliquez sur l'onglet **Power Management**.
2. Sélectionnez **Normal Power Savings** dans la liste Power Mode.



*Lorsque l'option **No Power Savings** est sélectionnée, le contrôleur reste activé.*

Si vous souhaitez utiliser un mode plus poussé, sélectionnez **High Power Savings** qui est plus économique. Pour sélectionner cette option, procédez comme suit :

1. Cliquez sur l'onglet **Power Management**.
2. Sélectionnez **High Power Savings** dans la liste Power Mode.
3. Entrez une heure dans **Power Save Delay (Seconds)**.



*Lorsque **High Power Saving** est sélectionné, vous devez lire un fichier audio une fois avant d'utiliser un microphone ou de lire un CD audio analogique.*

## Virtual Sound

TOSHIBA Virtual Sound tient lieu de filtre audio et utilise les fonctions SRS WOW XT et SRS TruSurround XT fournies par SRS Labs, Inc. aux Etats-Unis. Le filtre audio permet de bénéficier d'un son et d'une musique de meilleure qualité sur votre ordinateur. Pour plus de détails sur l'utilisation de TOSHIBA Virtual Sound, consultez son fichier d'aide.

### **Responsabilités (SRS)**

Pour plus d'informations sur les responsabilités relatives à SRS, consultez la section Responsabilités du chapitre 11.

## Modem

Cette section décrit comment brancher/débrancher un modem interne d'une prise téléphonique.



- *Connectez uniquement l'ordinateur à une ligne téléphonique analogique. Tout autre type de ligne risque de provoquer une panne système.*
- *Ne connectez le modem intégré qu'à une ligne téléphonique analogique.*
- *Ne connectez pas la prise modem RJ11 sur une ligne numérique (RNIS).*
- *Ne connectez pas le modem intégré au connecteur numérique d'un téléphone public ou à un PBX (standard privé).*
- *Ne connectez pas le modem intégré au service d'interphone des résidences ou des bureaux.*
- *Débranchez l'adaptateur secteur en cas d'orage. En cas d'orage ou d'éclairs, arrêtez immédiatement l'ordinateur. Les surtensions provoquées par l'orage risquent d'entraîner une panne système, la perte de données, voire des dommages matériels.*

## Sélection de la zone géographique

La réglementation des télécommunications varie d'une région à l'autre. Assurez-vous que les paramètres de votre modem respectent les règlements de la région d'utilisation.



*Le modem intégré ne peut être utilisé que dans certains pays et certaines régions. L'utilisation du modem en dehors de ces zones risque de provoquer une panne système. Consultez la liste des zones d'utilisation possibles avant d'exploiter le modem.*

Pour sélectionner une zone, procédez comme suit.

1. Cliquez sur **Démarrer**, pointez sur **Tous les programmes**, pointez sur **TOSHIBA**, pointez sur **Réseau**, puis cliquez sur **Sélection de la région**.



*N'utilisez pas la fonction de sélection du pays ou de la zone figurant dans la fenêtre Propriétés de modem, accessible à partir du Panneau de configuration. En effet, cette procédure n'est pas reconnue par le système.*

2. L'icône de l'utilitaire de sélection de zone est alors affichée dans la barre des tâches de Windows.  
Cliquez sur l'icône pour afficher la liste des zones dans lesquelles le modem est pris en charge. Un sous-menu contenant des informations sur l'emplacement d'appel est également affiché. La zone et l'emplacement d'appel utilisés sont sélectionnés.

3. Sélectionnez une zone dans la liste ou un emplacement dans le sous-menu.
  - Cliquez sur une zone pour la sélectionner. Le nouvel emplacement est défini automatiquement.
  - Lorsque vous sélectionnez un emplacement, la région correspondante est sélectionnée automatiquement et ses paramètres s'appliquent.

## Menu Propriétés

Cliquez sur l'icône avec le bouton droit de la souris pour afficher le menu propriétés.

## Paramètres

Activez ou désactivez les paramètres suivants :

### **Mode AutoRun**

L'utilitaire de sélection de la zone est activé automatiquement lorsque vous démarrez le système d'exploitation.

### **Ouvrir boîte de dialogue Propriétés de numérotation après la sélection de la zone**

La boîte de dialogue Propriétés de numérotation est affichée automatiquement après la sélection de la zone.

### **Liste d'emplacements**

Un sous-menu affiche les emplacements disponibles.

### **Ouvrir la boîte de dialogue, si le code du modem et de l'emplacement ne correspondent pas**

Une boîte de dialogue d'avertissement est affichée si les paramètres de la zone et de l'emplacement ne correspondent pas.

## Sélection du modem

Lorsque l'ordinateur ne reconnaît pas le modem, une boîte de dialogue s'affiche. Sélectionnez le port COM utilisé par votre modem.

## Propriétés de numérotation

Sélectionnez cet élément pour afficher les propriétés de numérotation.



*Si vous utilisez votre ordinateur au Japon, vous devez sélectionner le mode Japon conformément à la loi sur les télécommunications.  
Au Japon, il est illégal d'utiliser un modem qui utilise un autre mode.*

## Connexion

Pour connecter le câble de raccordement au réseau local, suivez la procédure ci-après.

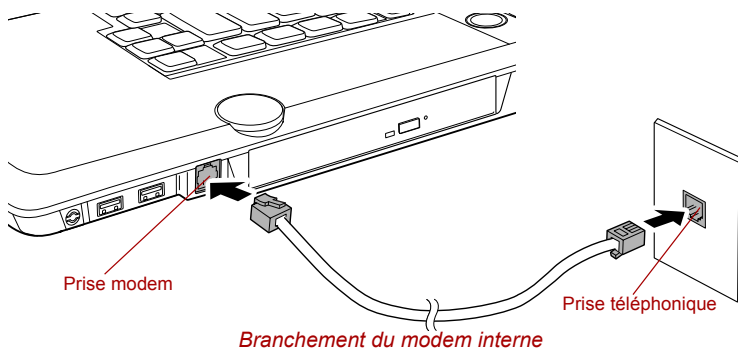


*Utilisez exclusivement le câble modulaire livré avec votre ordinateur pour connecter un modem. Connectez l'extrémité du câble modulaire à l'ordinateur.*



- *Connectez uniquement l'ordinateur à une ligne téléphonique analogique. Tout autre type de ligne risque de provoquer une panne système.*
  - *Ne connectez le modem intégré qu'à une ligne téléphonique analogique.*
  - *Ne connectez pas la prise modem RJ11 sur une ligne numérique (RNIS).*
  - *Ne connectez pas le modem intégré au connecteur numérique d'un téléphone public ou à un PBX (standard privé).*
  - *Ne connectez pas le modem intégré au service d'interphone des résidences ou des bureaux.*
- *Débranchez l'adaptateur secteur en cas d'orage. En cas d'orage ou d'éclairs, arrêtez immédiatement l'ordinateur. Les surtensions provoquées par l'orage risquent d'entraîner une panne système, la perte de données, voire des dommages matériels.*

1. Raccordez une extrémité du câble modulaire à la prise modem de l'ordinateur.
2. Raccordez l'autre extrémité du câble à une prise téléphonique.



*Ne tirez pas sur le câble et ne déplacez pas l'ordinateur lorsque le câble est branché.*



*Lorsqu'un périphérique de stockage, tel qu'un lecteur de disques optiques ou un disque dur, est connecté à une carte PC 16bits, les problèmes suivants peuvent survenir au niveau du modem:*

- *Les communications sont ralenties ou s'interrompent.*
- *Des blancs apparaissent dans les pages sonores.*

## Déconnexion

Marche à suivre pour débrancher le câble téléphonique :

1. Retirez le connecteur de la prise téléphonique.
2. Débranchez le câble modulaire de la prise de modem de la même manière.

## Communications sans fil

Votre ordinateur prend en charge les communications sans fil de type LAN sans fil et Bluetooth.

### Réseau sans fil

Le LAN sans fil est compatible avec les systèmes LAN reposant sur la technologie radio d'étalement du spectre en séquence directe / de multiplexage orthogonal en répartition de fréquence. Il est conforme à la norme LAN sans fil IEEE 802.11 (révision A ou B) et au mode Turbo.

Fonctionnalités supportées La carte LAN sans fil prend en charge les fonctions suivantes :

- Vitesse théorique maximum : 54 Mbps (IEEE802.11a, 802.11g)
- Vitesse théorique maximum : 11 Mbps (IEEE802.11b)
- Sélection du canal de fréquence (révision A/Turbo Mode : 5 GHz, Révision B/G : 2,4 GHz)
- Itinérance sur des canaux multiples
- Gestion de l'alimentation de la carte.
- Chiffrement de données WEP (Wired Equivalent Privacy) basé sur l'algorithme de chiffrement à 152 bits (module de type Atheros).
- Chiffrement de données WEP (Wired Equivalent Privacy) basé sur l'algorithme de chiffrement à 128 bits (module de type Intel).
- Chiffrement de données AES (Advanced Encryption Standard), basé sur un algorithme de chiffrement sur 256 bits (module de type Atheros)
- Accès Wi-Fi protégé (WPA).





- *Les valeurs numériques données correspondent aux maximum théorique pour les normes LAN sans fil. Les valeurs réelles peuvent varier.*
- *La vitesse de transmission sur le réseau sans fil et la portée de ce réseau dépendent de l'environnement et de ses obstacles électromagnétiques, de la conception et de la configuration des points d'accès et du client, ainsi que des configurations logicielles et matérielles. Le taux de transmission (à x Mbit/s) correspond à la vitesse maximum théorique lors de l'application de la norme IEEE802.11 (a/b/g). La vitesse de transmission réelle est inférieure à la vitesse maximum théorique. Pour bénéficier de la fonction Atheros Super G™, votre client et votre point d'accès doivent prendre en charge la fonction correspondante. Les performances de ces fonctions peuvent varier selon le format des données transmises.*

## Sécurité

- TOSHIBA recommande fortement d'activer la fonctionnalité WEP (chiffrement), sinon votre ordinateur est exposé aux accès indésirables lorsqu'il est connecté au réseau sans fil. En effet, quelqu'un peut se connecter de façon non autorisée au système, consulter son contenu, voire effacer ses données.
- TOSHIBA ne saurait être tenu pour responsable de dommages dus à un accès non autorisé par l'intermédiaire du réseau sans fil.

## Commutateur de communication sans fil

Vous pouvez activer ou désactiver la fonction LAN sans fil avec le commutateur marche/arrêt. Lorsque le commutateur est en position arrêt, aucune communication n'est possible. Faites glisser ce commutateur vers la droite pour activer la fonction de communication sans fil et vers la gauche pour la désactiver.



- *N'utilisez pas les fonctionnalités WiFi ou Bluetooth près d'un four à micro-ondes ou dans des zones sujettes à des interférences radio ou des champs magnétiques. Les interférences en provenance d'un four à micro-ondes ou de toute autre source risquent de nuire à l'exploitation WiFi ou Bluetooth.*
- *Désactivez les fonctionnalités WiFi et Bluetooth lorsque vous travaillez près d'une personne comportant un pacemaker ou tout autre appareil électronique médical. Les ondes radio risquent d'affecter ce type d'équipement. Prenez conseil avant d'utiliser les fonctionnalités WiFi ou Bluetooth si vous portez ce type d'équipement.*
- *Désactivez systématiquement la fonctionnalité WiFi ou Bluetooth lorsque l'ordinateur est situé près d'équipements à contrôle automatique ou d'appareils tels que les portes automatiques ou les détecteurs d'incendie. En effet, les ondes radio risquent d'entraîner un dysfonctionnement de ce type d'équipement, voire des blessures graves.*

## Voyant de communications sans fil

Ce voyant indique l'état des fonctions de communication sans fil.

Etat du voyant	Indications
Voyant éteint	Le commutateur sur communication sans fil est en position arrêt.
Voyant allumé	Le commutateur est en position marche. La fonction LAN sans fil a été activée par une application.

Si vous utilisez la barre des tâches pour désactiver le LAN sans fil, vous devrez redémarrer l'ordinateur ou suivre les procédures ci-dessous pour permettre au système de détecter de nouveau et exploiter les communications sans fil. Cliquez sur les commandes suivantes : **Démarrer, Panneau de configuration, Système, Matériel, Gestionnaire de périphériques, Cartes réseau, Intel® PRO/Wireless 2200BG Network Connection** ou **adaptateur réseau sans fil Atheros AR5005GS/AR5006XS**, puis procédez à l'activation.

## Carte LAN

L'ordinateur intègre la prise en charge des LAN Ethernet (10 mégabits par seconde, 10BASE-T) et des LAN Fast Ethernet (100 mégabits par seconde, 100BASE-TX). Cette section indique comment se connecter à un LAN ou s'en déconnecter.

### Types de câbles pour réseau local



*L'ordinateur doit être configuré correctement avant d'être branché sur un réseau local. L'utilisation des paramètres par défaut de l'ordinateur lors de la connexion à un réseau risque de provoquer un dysfonctionnement de ce dernier. Consultez votre administrateur réseau pour les procédures de configuration.*

Si vous utilisez un LAN Fast Ethernet (100 mégabits par seconde, 100BASE-TX), utilisez un câble CAT5. N'utilisez pas de câble CAT3.

Si vous utilisez un LAN Ethernet (10 mégabits par seconde, 10BASE-T), utilisez indifféremment un câble CAT5 ou CAT3.

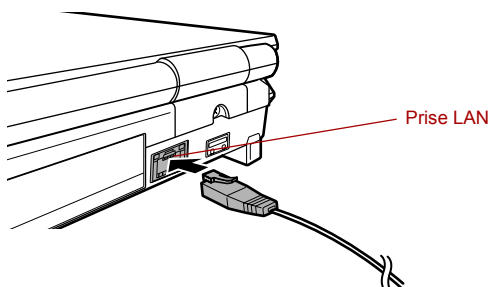
## Raccordement du câble

Marche à suivre pour brancher le câble réseau :



- *Connectez l'adaptateur secteur avant de connecter le câble LAN. L'adaptateur secteur doit rester connecté pendant l'utilisation du LAN. Sinon, le système risque de se bloquer.*
- *Ne connectez pas d'autre câble sur la prise LAN. en raison des risques de dysfonctionnement ou de dommages.*
- *Ne connectez aucun périphérique produisant de l'électricité au câble LAN connecté à la prise LAN, en raison des risques de dysfonctionnement ou de dommages.*

1. Mettez l'ordinateur, ainsi que ses périphériques, hors tension.
2. Insérez l'une des extrémités du câble dans la prise LAN. Appuyez doucement jusqu'à ce que vous sentiez un déclic.



*Branchement du câble réseau*

3. Branchez l'autre extrémité du câble sur un concentrateur LAN. Consultez votre administrateur réseau avant de brancher le câble sur un concentrateur.



*Lorsque l'ordinateur échange des données avec le réseau, le voyant **Réseau actif** devient orange. Lorsque l'ordinateur est connecté à un concentrateur mais n'échange pas de données, le voyant **Liaison** devient vert.*

## Déconnexion du câble

Marche à suivre pour débrancher le câble réseau :



*Assurez-vous que le voyant **Réseau actif** (orange) est éteint avant de déconnecter l'ordinateur du réseau.*

1. Pincez le levier du connecteur de la prise LAN de l'ordinateur, puis tirez sur ce dernier.
2. Débranchez le câble du concentrateur LAN en appuyant sur le petit levier en plastique. Consultez votre administrateur réseau avant de débrancher le câble d'un concentrateur.

## Nettoyage de l'ordinateur

Afin d'assurer une utilisation prolongée et sans problème, protégez votre ordinateur contre la poussière et évitez d'en approcher tout liquide.

- Ne renversez pas de liquide sur l'ordinateur. Toutefois, si cela se produit, mettez immédiatement l'ordinateur hors tension et laissez-le sécher avant de le remettre sous tension.
- Nettoyez l'ordinateur à l'aide d'un chiffon humide (n'utilisez que de l'eau). Vous pouvez utiliser un produit pour vitres sur l'écran. Pulvérisez ce produit en petite quantité sur un chiffon doux et frottez doucement.



*N'appliquez jamais de détergent directement sur l'ordinateur et ne laissez aucun liquide s'introduire dans l'ordinateur. N'utilisez jamais de produits chimiques caustiques ou corrosifs.*

## Déplacement de l'ordinateur

L'ordinateur est extrêmement solide et fiable. Il est toutefois recommandé de prendre certaines précautions lors des déplacements.

- Attendez la fin de toute activité du disque avant de déplacer l'ordinateur. Vérifiez le voyant **Disque dur** de l'ordinateur.
- Si un CD/DVD est présent dans le lecteur, retirez-le. Assurez-vous également que le plateau du lecteur est correctement fermé.
- Mettez l'ordinateur hors tension.
- Débranchez l'adaptateur secteur et tous les périphériques externes reliés à l'ordinateur.
- Fermez l'écran interne. Ne soulevez pas l'ordinateur en le tenant par son écran.
- Avant de transporter l'ordinateur, arrêtez-le, débranchez le câble d'alimentation et attendez que l'ordinateur se refroidisse. Sinon, vous vous exposez à des blessures mineures ou des dommages matériels.
- Arrêtez l'ordinateur avant de la déplacer. Si le bouton d'alimentation comporte un verrou, assurez-vous que ce dernier est en position fermée. Évitez absolument toute forme d'impact. Sinon, vous risquez d'endommager l'ordinateur, de provoquer une panne ou de perdre des données.
- Enlevez les cartes PC éventuellement présentes avant de déplacer l'ordinateur. Sinon, vous risquez d'endommager l'ordinateur et/ou les cartes, ce qui résulte en une panne système.
- Utilisez la sacoche de transport lorsque vous vous déplacez.
- Lorsque vous transportez votre ordinateur, tenez-le de manière à ce qu'il ne puisse ni tomber ni heurter quelque chose.
- Ne transportez pas l'ordinateur en le tenant par les aspérités.

## Refroidissement

L'unité centrale est équipée d'un capteur de température interne qui la protège contre les surchauffes. Par conséquent, il risque davantage de surchauffer, surtout à vitesse élevée. Vous pouvez choisir de contrôler la température de l'UC en activant tout d'abord le ventilateur, puis en réduisant la vitesse de l'UC le cas échéant. Vous pouvez également choisir de réduire la vitesse de l'UC avant d'activer le ventilateur. Utilisez l'option *Refroidissement* dans l'onglet *Configuration de base* de l'utilitaire Economie TOSHIBA.

<b>Performances maximum</b>	Active le ventilateur en premier, puis réduit la cadence du processeur.
<b>Performances</b>	Active le ventilateur et ralentit la cadence du processeur.
<b>Batterie optimisée</b>	Réduit la vitesse de l'UC avant d'activer le ventilateur.

Lorsque la température redescend en dessous d'un certain seuil, le ventilateur est désactivé ou la cadence de l'UC revient à son niveau normal.



*Si la température de l'unité centrale dépasse un certain niveau de température, le système est arrêté automatiquement en raison du risque de dommages. Sinon, les données en mémoire seront effacées.*



## Le clavier

Les diverses dispositions des touches du clavier de l'ordinateur sont compatibles avec le clavier étendu à 101/102 touches. En effet, grâce à certaines combinaisons, vous pouvez exécuter sur votre ordinateur toutes les fonctions d'un clavier à 101/102 touches.

Le nombre de touches figurant sur votre clavier dépend de la configuration correspondant à la langue utilisée. Leur disposition correspond à la zone de vente.

Il existe cinq types de touches : touches de type machine à écrire, bloc numérique, touches de fonction, touches de configuration et touches de contrôle du curseur.

### Touches alphanumériques

Les touches de type machine à écrire standard génèrent des caractères majuscules et minuscules, des chiffres, des signes de ponctuation et des symboles spéciaux qui apparaissent à l'écran.

Il existe cependant certaines différences entre les touches de l'ordinateur et celles d'une machine à écrire :

- La largeur des lettres et des chiffres qui apparaissent à l'écran est variable. Les espaces, générés par un « caractère d'espacement », varient également en fonction de la justification du texte et d'autres facteurs.
- La lettre minuscule l (el) et le nombre 1 (un) ne sont pas interchangeables sur un ordinateur comme c'est le cas sur une machine à écrire.
- La lettre majuscule O (ho) et le nombre 0 (zéro) ne sont pas interchangeables.
- La touche de fonction **Verrouillage majuscules** verrouille uniquement les caractères alphabétiques en majuscules, alors que sur une machine à écrire, c'est la touche de majuscules qui verrouille toutes les touches en position majuscule.
- Les touches **Maj**, **Tab** et **Retour arrière** ont le même effet que sur une machine à écrire, mais elles remplissent en plus des fonctions spécifiques sur l'ordinateur.

## Touches de fonction F1 ... F12

Les touches de fonction, à ne pas confondre avec la touche **F<sub>n</sub>**, sont au nombre de 12 et se situent sur la partie supérieure du clavier. Ces touches fonctionnent différemment des autres.



Les touches **F1** à **F12** sont appelées touches de fonction parce qu'elles permettent d'exécuter des opérations déjà programmées. Utilisées en combinaison avec la touche **F<sub>n</sub>**, ces touches exécutent des fonctions spécifiques sur votre ordinateur. Reportez-vous à la section [Touches de configuration : combinaisons avec la touche F<sub>n</sub>](#) de ce chapitre. Le logiciel utilisé détermine la fonction des différentes touches.

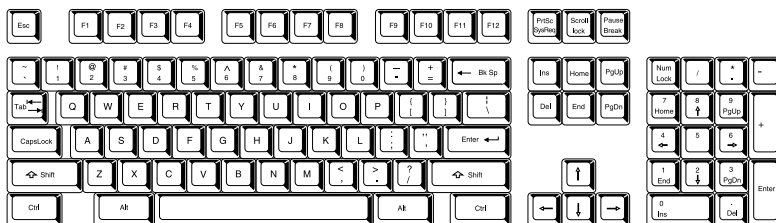
## Touches de configuration : combinaisons avec la touche F<sub>n</sub>

La touche **F<sub>n</sub>** (fonction) n'existe que sur les ordinateurs TOSHIBA, et, est utilisée en conjonction avec d'autres touches pour effectuer divers réglages. Les touches de configuration sont des combinaisons de touches qui activent ou configurent certaines fonctions spécifiques.



*Certains logiciels désactivent ou changent les fonctions des touches de configuration. Les paramètres des touches de configuration ne sont pas restaurés par le mode Veille.*

## Émulation des touches d'un clavier étendu

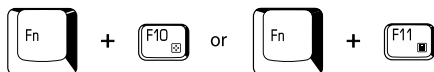


*Configuration d'un clavier étendu de 101 touches*

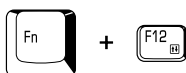


Ce clavier a été conçu pour remplir toutes les fonctions du clavier étendu de 101 touches comme il figure à l'illustration 5-1. Ce clavier étendu de 101/102 touches possède un bloc numérique et une touche d'arrêt du défilement. Il comporte également les touches **Entrée**, et **Ctrl** sur la partie droite du clavier principal. Certaines touches du clavier étendu doivent être simulées à l'aide de deux touches au lieu d'une seule, comme c'est le cas sur un clavier plus grand.

Il se peut que votre logiciel exige l'utilisation de touches qui ne sont pas disponibles sur votre clavier. En appuyant sur la touche **Fn** associée aux touches suivantes, vous simulez les fonctions d'un clavier étendu.



Appuyez sur les touches **Fn + F10** ou **Fn + F11** pour accéder au bloc intégré. Les touches comportant des caractères gris dans leur coin inférieur sont activées et deviennent des touches numériques (**Fn + F11**) ou des touches de contrôle du curseur (**Fn + F10**). Reportez-vous à la section [Pavé numérique](#) de ce chapitre pour plus de détails sur l'utilisation de ces touches. Par défaut, ces deux paramètres sont désactivés à la mise sous tension.



Appuyez sur **Fn + F12 (ScrLock)** pour verrouiller le curseur sur une ligne donnée. Cette option est désactivée par défaut.



Appuyez sur **Fn + Enter** pour simuler **Enter** sur le pavé numérique d'un clavier étendu.



Appuyez sur **Fn + Ctrl** pour simuler la touche **Ctrl** de droite d'un clavier étendu.

## Touches d'accès direct

Les touches d'accès direct (**Fn** + **une touche de fonction** ou la touche **Esc**) permettent d'activer ou de désactiver certaines fonctions de l'ordinateur.



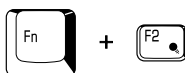
*Les fonctions des touches d'accès direct sont uniquement prises en charge sous Windows. Elles ne sont pas disponibles en mode QosmioPlayer.*



**Muet** : Appuyez sur **Fn** + **Esc** pour activer ou désactiver le son sous Windows. Lorsque vous appuyez sur ces touches d'accès direct, le mode actif change et est affiché sous forme d'icône.

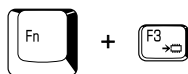


**Sécurité instantanée** : appuyez sur les touches **Fn** + **F1** pour vider l'écran afin de protéger l'accès à vos données. Pour restaurer l'affichage et les paramètres d'origine, appuyez sur une touche ou sur le TouchPad. Si vous avez défini un mot de passe pour l'écran de veille, une boîte de dialogue apparaît. Tapez votre mot de passe pour désactiver l'écran de veille, puis cliquez sur **OK**. Si aucun mot de passe n'est défini, appuyez simplement sur une touche ou sur l'écran tactile.



**Mode économique** : Appuyez sur les touches **Fn** + **F2** pour changer le mode d'économie de la batterie.

Lorsque vous appuyez sur **Fn** + **F2** dans un environnement Windows, le mode économique s'affiche dans une fenêtre semblable à celle qui est affichée ci-dessous. Maintenez la touche **Fn** enfoncée et appuyez de nouveau sur **F2** pour changer ce paramètre. Vous pouvez également changer ce paramètre avec l'option *Profil* de l'utilitaire Economie TOSHIBA.



**Veille** : Si vous appuyez sur **Fn + F3**, l'ordinateur active le mode Veille. Pour ne pas activer le mode Veille involontairement, une boîte de dialogue de confirmation apparaît. Si vous cochez la case, cette boîte de dialogue n'apparaîtra plus.



**Veille prolongée** : Si vous appuyez sur **Fn + F4**, l'ordinateur active le mode Veille prolongée. Pour ne pas activer le mode Veille prolongée involontairement, une boîte de dialogue de confirmation apparaît. Si vous cochez la case, cette boîte de dialogue n'apparaîtra plus.



**Sélection d'un écran** : Appuyez sur **Fn + F5** pour changer d'écran actif. Lorsque vous appuyez sur ces touches d'accès direct, une boîte de dialogue apparaît. Seuls les périphériques disponibles sont affichés. Maintenez enfoncée la touche **Fn** et appuyez de nouveau sur **F5** pour changer de périphérique. Lorsque vous relâchez **Fn** et **F5**, le périphérique sélectionné change. Si vous maintenez enfoncées les touches pendant 3 secondes, l'écran interne est sélectionné automatiquement.



**Luminosité de l'écran interne** : Appuyez à répétition sur les touches **Fn + F6** pour réduire la luminosité de l'écran. Lorsque vous appuyez sur ces touches d'accès direct, le mode actif apparaît sous forme d'icône contextuelle pendant deux secondes. Vous pouvez également changer ce paramètre avec l'option *Luminosité de l'écran*, dans l'onglet *Configuration de base* de l'utilitaire Economie TOSHIBA.



**Luminosité de l'écran interne :** Appuyez sur **Fn + F7** pour augmenter la luminosité de l'écran par paliers. Lorsque vous appuyez sur ces touches d'accès direct, le mode actif apparaît sous forme d'icône contextuelle pendant deux secondes. Vous pouvez également changer ce paramètre avec l'option *Luminosité de l'écran*, dans l'onglet *Configuration de base* de l'utilitaire Economie TOSHIBA.



- *Lors de la mise sous tension de l'écran, la luminosité est toujours à son niveau maximal (pendant environ 18 secondes). Au bout de 18 secondes, le niveau de luminosité revient au niveau défini avec l'utilitaire Economie TOSHIBA. Vous pouvez modifier cette option manuellement.*
- *La clarté de l'affichage dépend du niveau de luminosité.*



**Configuration des communications sans fil Fn + F8** ne sont pas utilisées.



**Touch Pad :** Appuyez sur **Fn + F9** pour activer ou désactiver la fonction Touch Pad dans l'environnement Windows. Lorsque vous appuyez sur ces touches d'accès direct, le mode actif change et est affiché sous forme d'icône.



**Résolution de l'écran interne :** Appuyez sur les touches **Fn + barre d'espace** pour changer de résolution d'écran. Chaque fois que vous appuyez sur ces touches d'accès direct, la résolution de l'affichage est modifiée : En mode WXGA, vous disposez d'une fourchette de résolutions allant de 800 × 600 à 1 280 × 800 pixels.



**Utilitaire TOSHIBA Zooming (réduction)** Pour réduire la taille de l'icône sur le bureau ou la taille d'une fenêtre d'application, appuyez sur la touche **1** tout en maintenant enfoncée la touche **Fn**.



**Utilitaire TOSHIBA Zooming (agrandissement) :** Pour agrandir la taille des icônes sur le bureau ou la taille d'une fenêtre d'application, appuyez sur la touche **2** tout en maintenant enfoncée la touche **Fn**.

## Verrouillage de la touche Fn

Exécutez l'utilitaire TOSHIBA Accessibility pour « bloquer » temporairement la touche **Fn**, de façon à pouvoir appuyer sur une touche de fonction. Pour démarrer l'utilitaire TOSHIBA Accessibility, cliquez sur **Démarrer**, pointez sur **Tous les programmes**, pointez sur **TOSHIBA**, pointez sur **Utilitaires** et cliquez sur **Accessibilité**.

## Touches propres à Windows

Le clavier comporte deux touches spécifiques à Windows. l'une (logo Windows) active le menu **Démarrer** et l'autre a le même effet que le bouton secondaire de la souris.



Cette touche active le menu **Démarrer** de Windows.



Cette touche active les options normalement associées au bouton secondaire de la souris.

## Pavé numérique

Le clavier n'est pas doté d'un pavé numérique indépendant. Le pavé numérique intégré assure des fonctions identiques.

Les touches situées au centre du clavier et portant des caractères gris constituent le pavé numérique intégré. Ce dernier dispose des mêmes fonctions que le pavé du clavier étendu de 101/102 touches.

## Activation du pavé numérique intégré

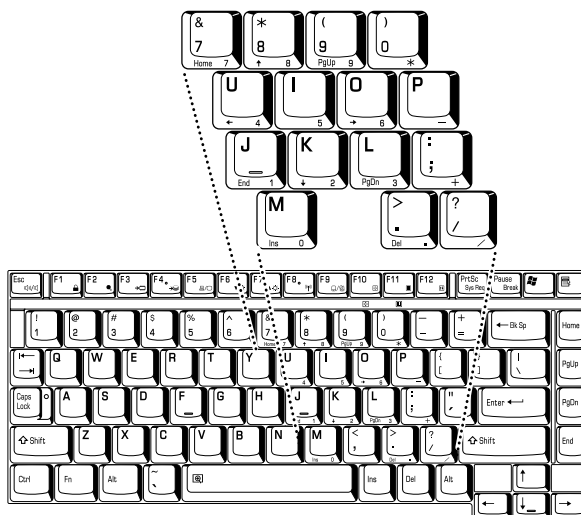
Le bloc numérique intégré permet d'entrer des données numériques ou de contrôler les mouvements du curseur et de la page.

### Mode curseur

Pour activer le mode Curseur, appuyez sur **Fn + F10**. Le voyant du mode curseur (**F10**) s'allume. Vous pouvez désormais utiliser les touches illustrées par la figure ci-dessous pour déplacer le curseur ou le texte affiché. Appuyez de nouveau sur **Fn + F10** pour désactiver le mode curseur.

### Mode numérique

Pour activer le mode numérique, appuyez sur **Fn + F11**. Le voyant du mode numérique (**F11**) s'allume. Essayez les touches numériques, illustrées ci-dessous. Appuyez de nouveau sur **Fn + F11** pour désactiver le mode curseur.



*Bloc numérique intégré*

## Utilisation temporaire du clavier normal (pavé numérique activé)

Tout en utilisant le bloc numérique intégré, vous pouvez accéder au clavier normal :

1. Appuyez sur **Fn** et sur une autre touche. Toutes les touches se comporteront alors comme si le bloc numérique était désactivé.
2. Pour taper les lettres majuscules, utilisez **Fn + Shift** et appuyez sur la touche voulue.
3. Relâchez **Fn** pour revenir au pavé numérique intégré.

## Utilisation temporaire du pavé numérique intégré (pavé numérique désactivé)

Tout en utilisant le clavier, vous pouvez accéder au bloc numérique intégré sans avoir à activer ce dernier :

1. Appuyez sur **Fn** et maintenez cette touche enfoncée.
2. Vérifiez les voyants relatifs au clavier. La touche **Fn** permet de revenir au dernier mode utilisé. Si le voyant mode Numérique est allumé, vous pouvez utiliser le bloc numérique pour l'entrée de chiffres. Si le voyant mode Défilement est allumé, vous pouvez l'utiliser pour le contrôle du curseur et de la page.
3. Relâchez la touche **Fn** pour reprendre le mode d'utilisation normal.

## Changements temporaires de mode

Si l'ordinateur est en **mode Numérique**, passez temporairement au **mode Curseur** en appuyant sur l'une des touches de majuscules (Maj).

Si l'ordinateur est en **mode Curseur**, passez temporairement au **mode Numérique** en appuyant sur l'une des touches de majuscules (Maj).

## Génération de caractères ASCII

Tous les caractères ASCII ne sont pas disponibles sur le clavier. Toutefois, ces caractères peuvent être reproduits en entrant le code correspondant.

Lorsque le bloc numérique intégré est activé :

1. Maintenez la touche **Alt** enfoncée.
2. A l'aide des touches du bloc numérique intégré, tapez le code ASCII voulu.
3. Relâchez la touche **Alt** pour que le caractère apparaisse à l'écran.

Lorsque le bloc numérique intégré est désactivé :

1. Maintenez la touche **Alt + Fn** enfoncée.
2. A l'aide des touches du bloc numérique intégré, tapez le code ASCII voulu.
3. Relâchez la touche **Alt + Fn** pour que le caractère apparaisse à l'écran.





# Chapitre 6

## Alimentation

Les ressources d'alimentation de l'ordinateur se composent de l'adaptateur secteur et des batteries internes. Le présent chapitre explique comment utiliser au mieux ces ressources, c'est-à-dire comment charger et remplacer les batteries, faire des économies d'énergie et sélectionner le bon mode de mise sous tension...

### Conditions d'alimentation

Les capacités de l'ordinateur et le niveau de charge de la batterie sont affectés par les conditions d'alimentation : adaptateur secteur branché, batterie installée et niveau de charge de cette dernière.

Tableau 6-1 Conditions d'alimentation

		Sous tension	Hors tension (pas de fonctionnement)
Adaptateur secteur branché	Batterie complètement chargée	<ul style="list-style-type: none"><li>Fonctionne</li><li>Voyant : <b>Batterie</b> vert <b>Entrée adaptateur</b> vert</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Voyant : <b>Batterie</b> vert <b>Entrée adaptateur</b> vert</li></ul>
	Batterie partiellement chargée ou épuisée	<ul style="list-style-type: none"><li>Fonctionne</li><li>Charge rapide</li><li>Voyant : <b>Batterie</b> orange <b>Entrée adaptateur</b> vert</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Charge rapide</li><li>Voyant : <b>Batterie</b> orange <b>Entrée adaptateur</b> vert</li></ul>
	Pas de batterie	<ul style="list-style-type: none"><li>Fonctionne</li><li>Pas de charge</li><li>Voyant : <b>Batterie</b> éteint <b>Entrée adaptateur</b> vert</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Pas de charge</li><li>Voyant : <b>Batterie</b> éteint <b>Entrée adaptateur</b> vert</li></ul>

Tableau 6-1 Conditions d'alimentation (suite)

		Sous tension	Hors tension (pas de fonctionnement)
Adaptateur secteur non connecté	La charge de la batterie est suffisante	<ul style="list-style-type: none"><li>Fonctionne</li><li>Voyant : <b>Batterie</b> éteint</li><li><b>Entrée adaptateur</b> éteint</li></ul>	
	La charge de la batterie est insuffisante	<ul style="list-style-type: none"><li>Fonctionne</li><li>Voyant : <b>Batterie</b> clignote orange</li><li><b>Entrée adaptateur</b> éteint</li></ul>	
	La batterie est épuisée	L'ordinateur active le mode Veille et s'arrête	
	Pas de batterie	<ul style="list-style-type: none"><li>Fonctionnement impossible</li><li>Voyant : <b>Batterie</b> éteint</li><li><b>Entrée adaptateur</b> éteint</li></ul>	

Voyants d'alimentation

Comme le montre le tableau ci-dessus, les voyants **Batterie**, **Entrée adaptateur** et **Alimentation** indiquent la capacité de fonctionnement de l'ordinateur ainsi que le niveau de charge de la batterie.

## Voyant Batterie

Le voyant **Batterie** indique le niveau de charge de la batterie. Le voyant indique l'état de charge de la batterie principale au moyen des couleurs suivantes :

<b>Clignotement orange</b>	La charge de la batterie est faible. Branchez l'adaptateur secteur afin de recharger la batterie.
<b>Orange</b>	L'ordinateur est branché sur le secteur et la batterie est en cours de charge.
<b>Vert</b>	L'ordinateur, sous tension ou hors tension, est branché sur le secteur et la batterie est totalement chargée.
<b>Aucun voyant allumé</b>	Le voyant est éteint dans tous les autres cas.



*Si la batterie principale devient trop chaude lors de la charge, celle-ci est interrompue et le voyant correspondant est éteint. Lorsque la température de la batterie revient à un niveau normal, le chargement reprend. Ceci se produit que l'ordinateur soit sous ou hors tension.*

## Voyant Entrée adaptateur

Le voyant **Entrée adaptateur** indique l'état d'alimentation de l'ordinateur lorsque ce dernier est alimenté par l'adaptateur secteur.

<b>Vert</b>	L'adaptateur est branché et alimente l'ordinateur correctement.
<b>Clignotement orange</b>	Indique un problème d'alimentation. Branchez l'adaptateur secteur sur une autre prise. Si vous le problème persiste, contactez votre revendeur.
<b>Aucun voyant allumé</b>	Le voyant est éteint dans tous les autres cas.

## Voyant Alimentation

Vérifiez le voyant **Alimentation** pour connaître l'état de la source d'alimentation :

<b>Vert</b>	L'adaptateur secteur est branché et alimente l'ordinateur.
<b>Clignotement orange</b>	L'ordinateur est alimenté tout en étant en mode Veille. Le voyant s'allume pendant une seconde et s'éteint pendant deux secondes.
<b>Aucun voyant allumé</b>	Le voyant est éteint dans tous les autres cas.

## Types de batterie

L'ordinateur dispose de deux types de batterie :

- batterie principale
- Batterie à grande capacité (en option)
- Batterie de l'horloge temps réel (RTC)

### batterie principale

Lorsque l'adaptateur secteur n'est pas branché, l'ordinateur est alimenté par une batterie amovible au lithium ion. Par convention, cette batterie est également appelée batterie principale. Vous pouvez acheter des batteries supplémentaires pour prolonger l'autonomie de l'ordinateur.

Avant d'enlever la batterie, mettez l'ordinateur en Veille prolongée, ou sauvegardez vos données et arrêtez l'ordinateur. Ne changez pas la batterie lorsque l'adaptateur secteur est connecté.



- *Utilisez uniquement la batterie fournie en tant qu'accessoire ou une batterie équivalente, telle que spécifié dans le manuel de l'utilisateur. Les autres batteries ont des tensions et des polarités différentes. L'utilisation de batteries non conformes risque de provoquer de la fumée, voire un incendie ou une rupture, ce qui risque d'entraîner des blessures graves, voire mortelles.*
- *Consultez les règlements en vigueur avant de jeter les batteries usagées. Entourez les bornes de la batterie avec une bande en plastique, telle que du scotch, lors des transports pour prévenir les risques de court-circuit, d'incendie ou d'électrocution. Sinon, vous risquez de subir des blessures graves.*
- *Ne retirez pas la batterie lorsque l'ordinateur est en mode Veille. Les données sont stockées dans la mémoire vive, ce qui signifie que vous les perdrez si l'alimentation de l'ordinateur est interrompue intempestivement. Si l'ordinateur est mis hors tension lorsqu'il est en mode Veille et si l'adaptateur secteur n'est pas branché, la batterie fournira l'alimentation nécessaire au maintien des données et programmes en mémoire. En cas de décharge complète de la batterie, le mode Veille ne fonctionne pas et l'ordinateur perd toutes les données stockées dans la mémoire vive.*

Pour prolonger la capacité maximum de la batterie, activez votre ordinateur sous alimentation batterie et laissez-la se décharger complètement au moins une fois par mois. Reportez-vous à la section [Prolongement de l'autonomie de la batterie](#) de ce chapitre pour plus de détails. Lorsque l'ordinateur est constamment alimenté sur le secteur par l'intermédiaire de l'adaptateur secteur, les performances de la batterie s'amenuisent. Par conséquent, elle risque de ne plus disposer de son autonomie nominale et le voyant **Batterie** indique un niveau faible.

## Batterie à grande capacité (en option)

Une batterie grande capacité peut être installée à la place de la batterie principale. Sa méthode de connexion est identique.



- *La batterie principale est une batterie lithium-ion, qui peut exploser si elle n'est pas correctement installée, remplacée ou jetée. L'élimination de la batterie doit se faire conformément aux ordonnances et règlements en vigueur dans votre collectivité locale. Utilisez uniquement les batteries recommandées par TOSHIBA.*
- *Ne retirez pas la batterie lorsque l'ordinateur est en mode Veille. Les données sont stockées dans la mémoire vive, ce qui signifie que vous les perdrez si l'alimentation de l'ordinateur est interrompue intempestivement. Si l'ordinateur est mis hors tension lorsqu'il est en mode Veille et si l'adaptateur secteur n'est pas branché, la batterie fournira l'alimentation nécessaire au maintien des données et programmes en mémoire. En cas de décharge complète de la batterie, le mode Veille ne fonctionne pas et l'ordinateur perd toutes les données stockées dans la mémoire vive.*
- *N'utilisez pas uniquement la batterie haute capacité.*

## Batterie RTC

La batterie de l'horloge en temps réel assure l'alimentation nécessaire à l'horloge en temps réel et au calendrier interne. Elle permet également de maintenir la configuration du système.

En cas de décharge complète de la batterie RTC, le système perd ces données. Dans ce cas, le message ci-dessous apparaît lors de la mise sous tension :



```
**** RTC battery is low or CMOS checksum is
inconsistent (Batterie RTC faible ou somme de contrôle
CMOS incohérente) ****
Press [F1] key to set Date/Time (Appuyez sur la touche
[F1] pour régler la date et l'heure).
```

Vous pouvez également régler l'horloge RTC en appuyant sur la touche **F1**. Consultez le chapitre 10, [Dépannage](#), pour plus de détails.



*La batterie RTC de l'ordinateur est une batterie Ni-MH et doit être remplacée uniquement par votre revendeur ou un technicien TOSHIBA. Tout remplacement ou toute manipulation, utilisation ou élimination incorrecte de la batterie peut provoquer une explosion. L'élimination de la batterie doit se faire conformément aux ordonnances et règlements en vigueur dans votre collectivité locale.*

## Entretien et utilisation de la batterie principale

La batterie principale est un composant essentiel de l'informatique nomade. En en prenant soin, vous prolongerez son autonomie ainsi que sa durée de vie. Pour un fonctionnement en toute sécurité et une optimisation des performances de la batterie, observez les instructions ci-après.

### Consignes de sécurité

Une mauvaise manipulation des batteries peut causer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels. Veuillez observer rigoureusement les messages suivants :

**Danger** : Indique une situation extrêmement dangereuse, pouvant entraîner la mort ou des blessures graves si vous ne respectez pas les instructions.

**Avertissement** : Indique une situation potentiellement dangereuse, pouvant entraîner la mort ou des blessures graves si vous ne respectez pas les instructions.

**Attention** : Indique une situation potentiellement dangereuse, pouvant entraîner des blessures légères ou des dégâts matériels.

**Remarque** : Fournit des informations importantes.

#### ***Danger*** :

1. N'essayez pas de disposer de la batterie en la brûlant ou en la jetant dans le feu et ne l'exposez pas à un appareil de chauffage (tel qu'un four à micro-ondes) : Une chaleur excessive risque d'entraîner l'explosion de la batterie et de provoquer des blessures graves.
2. N'essayez pas de démonter, réparer ou modifier la batterie. Sinon, elle risque de surchauffer et d'exploser. Les fuites de solutions alcalines caustiques ou autres substances électrolytiques peuvent entraîner un incendie ou des blessures, voire entraîner la mort ou des blessures graves.
3. Ne court-circuitiez pas la batterie en appliquant de façon accidentelle ou intentionnelle ses bornes contre un objet conducteur. Sinon, vous risquez de vous blesser ou de provoquer un incendie. Vous risquez également d'endommager la batterie. Enveloppez toujours la batterie dans du plastique (un sac en plastique est suffisant) lorsque vous la transportez afin de prévenir tout contact entre ses bornes et des objets conducteurs pour prévenir tout risque de blessure grave. Protégez les bornes métalliques de la batterie avec une bande isolante, lorsque vous devez disposer de la batterie, afin d'éviter les courts-circuits et tout risque de blessure grave.
4. N'essayez pas de percer la batterie ou de la casser avec un marteau ou tout autre objets. Ne marchez pas dessus. Sinon, vous risquez de provoquer un incendie ou une explosion pouvant entraîner des blessures graves.
5. Seules les instructions de chargement de la batterie décrites dans le manuel de l'utilisateur s'appliquent. Sinon, vous risquez de provoquer un incendie ou une explosion pouvant entraîner des blessures graves.

6. Ne branchez jamais la batterie sur une prise femelle, ni sur l'allume-cigare d'un véhicule. Sinon, la batterie risque de se rompre ou de prendre feu, voire d'exploser, ce qui risque de provoquer des blessures graves.
7. N'exposez pas la batterie à des liquides. Une batterie humide risque de surchauffer ou de s'enflammer et d'entraîner des blessures graves, voire mortelles.
8. Ne rangez pas la batterie dans une zone très humide. Sinon, vous risquez de provoquer un incendie ou une explosion pouvant entraîner des blessures graves.
9. N'exposez pas la batterie à des chocs anormaux, des vibrations ou des pressions. Le système de protection de la batterie risque de se rompre en cas de choc violent, ce qui entraîne un risque de fuite de produits caustiques, d'incendie ou d'explosion et de blessures graves, voire mortelles.
10. Ne soumettez pas la batterie à une source de chaleur et ne la rangez pas ou ne l'utilisez pas près d'une source de chaleur. La batterie risque de prendre feu ou d'exploser lorsque vous l'exposez à une chaleur excessive ou des flammes, ce qui risque de provoquer des blessures graves, voire mortelles. En outre, vous vous exposeriez également à des fuites de liquide caustique. Une légère exposition risque également de provoquer des dysfonctionnements, une panne ou des pertes de données.
11. Utilisez uniquement la batterie fournie en tant qu'accessoire ou une batterie équivalente, telle que spécifié dans le manuel de l'utilisateur. Les autres batteries ont des tensions et des polarités différentes. L'utilisation de batteries non conformes risque de provoquer de la fumée, voire un incendie ou une rupture, ce qui risque d'entraîner des blessures graves, voire mortelles.
12. Évitez à tout prix que les substances chimiques caustiques fuyant éventuellement de la batterie n'entrent en contact avec vos yeux, votre peau ou vos vêtements. En cas de contact avec les yeux, rincez-les abondamment à l'eau claire et contactez un médecin immédiatement. Si l'électrolyte entre en contact avec votre peau, rincez abondamment à l'eau claire afin d'éviter des allergies. Si l'électrolyte entre en contact avec vos vêtements, enlevez-les pour éviter tout contact avec votre corps, ce qui risque de provoquer des blessures graves.

13. Mettez l'ordinateur hors tension immédiatement et débranchez le câble d'alimentation si vous observez l'un des problèmes suivants :
  - Odeur forte ou inhabituelle ;
  - Chaleur excessive ;
  - Décoloration ;
  - Déformation ;
  - Fumée ;
  - Tout autre événement inhabituel, tel qu'un son anormal.

Dans ce cas, retirez immédiatement la batterie de l'ordinateur.  
Dans certains cas, il peut être nécessaire d'attendre que l'ordinateur refroidisse avant de retirer la batterie, car cette dernière peut être brûlante. Faites vérifier l'ordinateur par votre revendeur avant de le remettre sous tension. Sinon, vous risquez de vous blesser grièvement ou de provoquer une panne grave.
14. Consultez les règlements en vigueur avant de jeter les batteries usagées. Entourez les bornes de la batterie avec une bande en plastique, telle que du scotch, lors des transports pour prévenir les risques de court-circuit, d'incendie ou d'électrocution. Sinon, vous risquez de subir des blessures graves.
15. Vérifiez que la batterie est installée correctement dans l'ordinateur avant de la charger. Une installation incorrecte peut provoquer de la fumée ou un incendie, ou un endommagement définitif de la batterie.
16. Conservez la batterie à l'écart des enfants, Elle peut être source de blessures.

### **Attention**

1. N'utilisez plus les batteries dont la capacité de chargement est devenue insuffisante ou lorsqu'un message indique que le niveau de la batterie est épuisé. L'utilisation d'une batterie épuisée ou compromise entraîne un risque de perte de données.
2. Utilisez uniquement les batteries recommandées par TOSHIBA.
3. Lorsque vous installez une batterie ou avant de déplacer l'ordinateur, assurez-vous que la batterie est installée correctement. Si la batterie tombe pendant le déplacement de l'ordinateur, vous risquez de vous blesser ou la batterie risque de s'endommager.
4. Pour charger la batterie, veillez à respecter une température ambiante variant entre 5 et 35 degrés Celsius. Sinon, il existe un risque de fuite de solution chimique, les performances de la batterie pourraient être affectées, et la durée de vie de la batterie pourrait être réduite.
5. N'utilisez plus les batteries dont la capacité de chargement est devenue insuffisante ou lorsqu'un message indique que le niveau de la batterie est épuisé.
6. L'utilisation d'une batterie épuisée ou compromise entraîne un risque de perte de données ou de dommage matériel.



7. Mettez toujours le système hors tension et débranchez l'adaptateur secteur avant d'installer ou de retirer la batterie. Ne retirez pas la batterie lorsque l'ordinateur est en mode Veille. Sinon, vous perdrez les données non enregistrées.

### Remarque

1. Pour maintenir la capacité maximum de la batterie, utilisez l'ordinateur sur batterie et laissez cette dernière se décharger complètement au moins une fois par semaine. Reportez-vous à la section [Prolongement de l'autonomie de la batterie](#) de ce chapitre pour plus de détails. Lorsque l'ordinateur est utilisé plus d'une semaine sur secteur, les performances de la batterie s'amenuisent. Par conséquent, elle risque de ne plus disposer de son autonomie nominale et le voyant **Batterie** indique un niveau faible.
2. Après la charge de la batterie, évitez de laisser l'adaptateur secteur branché et l'ordinateur éteint plus de quelques heures d'affilée. En poursuivant le chargement d'une batterie totalement chargée, vous risquez d'endommager la batterie.

## Recharge des batteries

Lorsque le niveau de la batterie diminue, le voyant orange **Batterie** clignote. L'autonomie n'est alors plus que de quelques minutes. Si vous n'arrêtez pas l'ordinateur, ce dernier active le mode Veille prolongée et s'éteint automatiquement. L'activation de ce mode permet d'éviter la perte de données.



*L'ordinateur active le mode Veille prolongée uniquement si le mode Veille prolongée est activé à deux endroits : l'onglet Veille prolongée de la fenêtre Options d'alimentation, et l'onglet de configuration de l'utilitaire Economie TOSHIBA.*

N'attendez pas que la batterie soit épuisée avant de la recharger.

### Procédures

Pour recharger une batterie lorsqu'elle est installée dans l'ordinateur, connectez le cordon d'alimentation à la prise Entrée adaptateur de l'ordinateur et à une prise de courant.

Le voyant **Batterie** devient orange et signale que la batterie est en cours de chargement.



*Les seules méthodes admises de charge de la batterie sont les suivantes : raccordement de l'ordinateur à une source d'alimentation secteur ou au chargeur de batterie TOSHIBA vendu en option. N'essayez jamais de recharger la batterie avec un autre chargeur.*

## Durée

Le tableau suivant indique les temps de charge nécessaires selon la situation.

### Temps de chargement (heures)

Type de batterie	Sous tension	Hors tension
Batterie principale (4400 mAh)	environ 3,0 h	de 4,0 à 11,5 env. ou plus
Batterie grande capacité (8 800 mAh)	environ 4,5 h	de 9,0 à 21,5 env. ou plus
Batterie RTC	8	Ne se recharge pas



*Lorsque l'ordinateur est sous tension, le temps de charge est influencé par la température ambiante, la température de l'ordinateur et l'utilisation que vous faites de l'ordinateur. Par exemple, si vous faites un usage intensif de périphériques externes, la charge de la batterie sera fortement ralentie. Reportez-vous également à la section [Optimisation de l'autonomie de la batterie](#).*

### Remarque sur le chargement des batteries

Le chargement de la batterie n'est pas automatique dans les cas suivants :

- La batterie est extrêmement chaude ou froide. Si la batterie est trop chaude, elle risque de ne pas pouvoir se recharger. Pour atteindre le niveau de charge maximal de la batterie, effectuez l'opération à une température ambiante comprise entre 10° et 30°C.
- La batterie est presque totalement déchargée. Branchez l'ordinateur sur le secteur et attendez quelques minutes ; la batterie devrait alors commencer à se charger.

Le voyant **Batterie** peut indiquer que la charge de la batterie diminue sensiblement lorsque vous la chargez dans les conditions suivantes :

- La batterie n'a pas été utilisée depuis longtemps.
- La batterie entièrement déchargée est restée dans l'ordinateur pendant une longue période.
- Une batterie froide a été installée dans un ordinateur chaud.

Dans l'une de ces situations, suivez la procédure ci-après :

1. Déchargez complètement la batterie de l'ordinateur en laissant celui-ci sous tension, jusqu'à sa mise hors tension automatique.
2. Branchez l'ordinateur sur le secteur.
3. Chargez la batterie jusqu'à ce que le voyant **Batterie** devienne vert.

Répétez cette procédure à deux ou trois reprises jusqu'à ce que la batterie soit correctement rechargée.



*Ne laissez pas l'adaptateur secteur branché plus longtemps que nécessaire, car ceci risque de réduire la durée de vie de la batterie. Laissez la batterie se décharger complètement au moins une fois par mois, puis rechargez-la.*

## Contrôle de la capacité de la batterie

L'autonomie restante peut être contrôlée avec l'utilitaire Economie TOSHIBA.



- *Attendez un minimum de 16 secondes après la mise sous tension de l'ordinateur avant de contrôler l'autonomie de la batterie. En effet, l'ordinateur a besoin de ce délai pour mesurer le niveau de la batterie et calculer l'autonomie en fonction de la consommation courante d'électricité. L'autonomie réelle peut différer légèrement du délai calculé.*
- *Dans le cas d'une utilisation intensive, la capacité de la batterie s'amenuise progressivement. Par conséquent, une batterie ancienne, fréquemment utilisée, ne fonctionnera pas aussi longtemps qu'une batterie neuve à charge égale. Dans ce cas, le programme Extensions d'alimentation TOSHIBA indique une charge de 100 %, que cette batterie soit neuve ou ancienne. Cependant, l'autonomie est inférieure pour la batterie la plus ancienne.*

## Optimisation de l'autonomie de la batterie

Une batterie est uniquement utile si son autonomie est suffisante.

L'autonomie d'une batterie dépend des éléments suivants :

- La configuration de l'ordinateur (par exemple, si vous avez activé les options d'économie de la batterie). L'ordinateur possède une fonction d'économie de la batterie qui peut être paramétrée à partir de l'utilitaire Economie TOSHIBA pour optimiser la durée de la batterie. Les options disponibles sont énumérées ci-dessous :
  - Cadence du processeur ;
  - Luminosité de l'écran
  - Méthode de refroidissement
  - Mise en veille du système
  - Mise en veille prolongée du système
  - Mise hors tension de l'écran ;
  - Mise hors tension du disque dur.
- Fréquence et durée d'accès au disque dur, au lecteur de disques optiques et au lecteur de disquettes.
- La charge de la batterie lorsqu'elle est utilisée pour la première fois.
- L'utilisation de périphériques en option (notamment les cartes PC) qui sont alimentés par la batterie principale.
- L'activation du mode Veille qui permet d'économiser la batterie si vous mettez fréquemment l'ordinateur sous tension, puis hors tension.
- L'emplacement de stockage des programmes et des données.
- La fermeture de l'écran lorsque vous n'utilisez pas le clavier.
- L'autonomie de l'ordinateur est réduite à basse température.
- L'état des bornes de batterie. Ces dernières doivent être propres : nettoyez-les avec un chiffon sec avant d'installer la batterie principale.

## Stockage des données lorsque l'ordinateur est hors tension

Lorsque vous mettez l'ordinateur hors tension alors que les batteries sont entièrement chargées, celles-ci permettent de conserver les données pendant les périodes de temps suivantes (ces valeurs sont approximatives) :

### Temps de rétention

Type de batterie	Etat et temps de rétention
Batterie principale (4400 mAh)	environ 4 jours (mode Veille) environ 30 jours (mode Veille prolongée)
Batterie grande capacité (8 800 mAh)	environ 9 jours (mode Veille) environ 65 jours (mode Veille prolongée)
Batterie RTC	30 jours

## Prolongement de l'autonomie de la batterie

Pour optimiser la durée de vie de la batterie principale, effectuez les opérations suivantes :

- Débranchez l'adaptateur secteur et alimentez l'ordinateur sur batterie jusqu'à ce qu'elle se décharge complètement. Suivez auparavant les instructions ci-dessous :
  1. Mettez l'ordinateur hors tension.
  2. Déconnectez l'adaptateur secteur et mettez l'ordinateur sous tension. Si l'ordinateur ne démarre pas, passez à l'étape 4.
  3. Utilisez ainsi l'ordinateur pendant cinq minutes. Si la batterie n'est pas épuisée au bout de ces cinq minutes, attendez qu'elle se décharge complètement. Lorsque le voyant **Batterie** clignote ou si un autre message indique une batterie faible, passez à l'étape 4.
  4. Raccordez l'adaptateur secteur à l'ordinateur, puis branchez le cordon sur une prise murale. Le voyant **Entrée adaptateur** doit être vert, et le voyant **Batterie** doit être orange pour indiquer que la batterie est en cours de chargement. Si le voyant **Entrée adaptateur** reste éteint, l'ordinateur n'est pas alimenté. Vérifiez les connexions de l'adaptateur secteur et du cordon d'alimentation.
  5. Chargez la batterie jusqu'à ce que le voyant **Batterie** devienne vert.
- Si vous disposez de batteries de rechange, utilisez-les tour à tour.
- Si vous ne comptez pas utiliser l'ordinateur pendant une période prolongée, plus d'un mois, retirez la batterie principale.
- Débranchez l'adaptateur secteur lorsque la batterie est complètement chargée. Toute surcharge risque de faire chauffer la batterie et de réduire son autonomie.
- Si vous ne prévoyez pas d'utiliser l'ordinateur au cours des 8 heures à venir, débranchez l'adaptateur secteur.
- Conservez les batteries de rechange dans un lieu sec et frais, à l'abri des rayons du soleil.

## Remplacement de la batterie principale

La batterie est classée en tant que consommable, car sa durée de vie se réduit graduellement en raison des nombreuses procédures de chargement et de déchargement. Lorsque la batterie atteint la fin de son cycle de vie, vous pouvez en installer une nouvelle. Les batteries en fin de cycle sont généralement signalées par un voyant **Batterie** orange clignotant peu après avoir rechargé complètement la batterie.

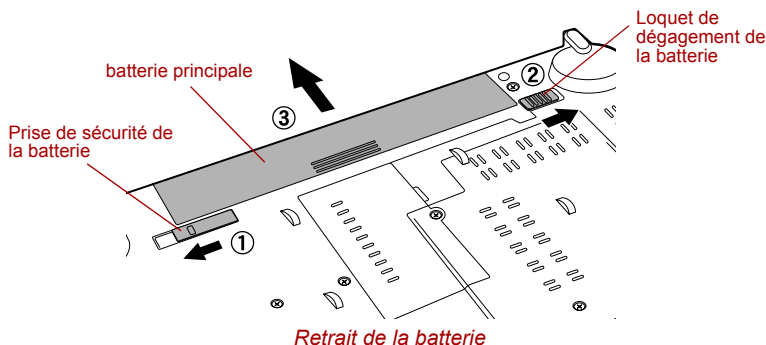
Si vous ne disposez pas d'une prise secteur, vous pouvez également remplacer la batterie déchargée par une batterie de rechange. Cette section explique comment enlever et installer la batterie principale.




- *Ne retirez pas la batterie lorsque l'ordinateur est en mode Veille. Les données sont enregistrées en mémoire vive (RAM) et seront perdues si vous mettez l'ordinateur hors tension.*
- *En mode Veille prolongée, les données sont perdues si vous retirez la batterie ou déconnectez l'adaptateur secteur avant d'avoir enregistré vos données. Attendez que le voyant **Disque dur** soit éteint.*
- *Ne touchez pas le loquet de dégagement de la batterie tout en tenant l'ordinateur, ceci peut entraîner le déchargement accidentel de la batterie, voire une électrocution et des dommages matériels.*

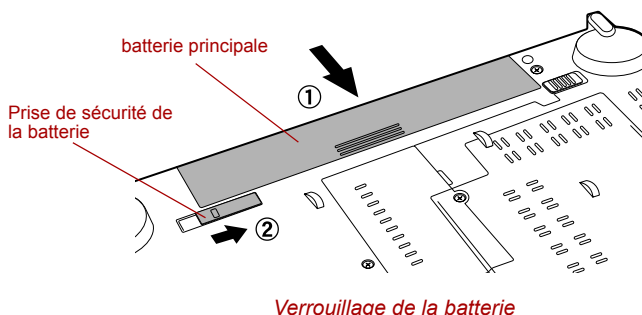
Pour supprimer une batterie déchargée, suivez les instructions ci-dessous.

1. Enregistrez votre travail.
2. Mettez l'ordinateur hors tension. Assurez-vous que le voyant **Alimentation** est éteint.
3. Débranchez tous les câbles de l'ordinateur.
4. Fermez l'écran et retournez l'ordinateur.
5. Faites glisser le verrou de la batterie (①) en position ouverte (↗) pour pouvoir déplacer le loquet de dégagement de la batterie.
6. Faites glisser et maintenez le loquet de dégagement (②) pour libérer la batterie principale et l'enlever (③).



Pour installer une batterie, suivez les instructions ci-dessous.

1. Insérez la batterie à fond (①).
2. Assurez-vous que la batterie est bien en place et que le verrou de sécurité de la batterie (②) est en position verrouillée (  ).



3. Remettez l'ordinateur à l'endroit.

## Utilitaire Mot de passe TOSHIBA

L'utilitaire Password TOSHIBA offre deux niveaux de protection par mot de passe : User et Supervisor.



*Les mots de passe définis avec l'utilitaire Password TOSHIBA sont indépendants des mots de passe Windows.*

### Mot de passe User

Pour démarrer l'utilitaire, pointez sur les éléments suivants ou cliquez dessus :

**Démarrer -> Tous les programmes -> TOSHIBA -> Utilitaires -> Mot de passe**

#### ■ Définir (bouton)

Cliquez sur ce bouton pour enregistrer un mot de passe pouvant contenir jusqu'à 50 caractères. Une fois le mot de passe défini, vous devez l'entrer lors du démarrage de l'ordinateur.



■ *Après avoir défini le mot de passe, une boîte de dialogue s'affiche pour vous permettre de l'enregistrer sur une disquette ou tout autre support. Ainsi, si vous oubliez votre mot de passe, vous disposez d'un fichier comportant ce dernier et pouvez le consulter sur un autre ordinateur. Conservez le support de stockage dans un endroit sûr.*

■ *Lorsque vous entrez une chaîne de caractères pour enregistrer le mot de passe, utilisez uniquement les caractères qui figurent sur le clavier. Ne tapez pas de codes ASCII et n'utilisez pas la fonction copier-coller. En outre, assurez-vous que le mot de passe enregistré est correct en plaçant la chaîne de caractères dans le fichier de mot de passe.*

### ■ **Supprimer** (bouton)

Cliquez sur ce bouton pour supprimer un mot de passe enregistré. Avant de pouvoir supprimer un mot de passe, il faut d'abord entrer le mot de passe actuel correctement.

### ■ **Modifier** (bouton)

Cliquez sur ce bouton pour modifier un mot de passe enregistré. Avant de pouvoir supprimer un mot de passe, il faut d'abord entrer le mot de passe actuel correctement.

### ■ **Chaîne personnalisée** (zone de texte)

Vous pouvez utiliser cette boîte pour associer du texte au mot de passe. Après avoir entré du texte, cliquez sur **Appliquer** ou **OK**. Lorsque vous mettez l'ordinateur sous tension, ce texte s'affiche, par exemple, pour demander à l'utilisateur d'entrer le mot de passe.

## Mot de passe Supervisor

Marche à suivre pour définir un mot de passe supervisor.

1. Cliquez sur **Démarrer**.
2. Cliquez sur **Exécuter**.
3. Entrez la commande suivante :  
`C:\Fichiers programme\Toshiba\Windows Utilities\SVPWTool\TOSPU.EXE`



*Lorsque vous définissez un mot de passe Supervisor (Responsable), seules certaines fonctions sont accessibles lorsque quelqu'un se connecte avec un mot de passe User (Utilisateur).*

Cet utilitaire vous permet de :

- enregistrer, supprimer ou modifier le mot de passe Supervisor.
- Définir des restrictions d'accès pour les utilitaires standard.

## Protection par mot de passe au démarrage de l'ordinateur

Pour que l'ordinateur attende un mot de passe au démarrage, suivez la procédure ci-après :

1. Mettez l'ordinateur sous tension, comme décrit au chapitre 3, [Prise en main](#). Le message suivant s'affiche à l'écran :



Mot de passe =



*A ce stade, les touches d'accès direct **Fn + F1** à **F9** ne fonctionnent pas. Elles ne seront accessibles qu'à la fin de la procédure de démarrage.*

2. Entrez le mot de passe
3. Appuyez sur **Entrée**.



*Si vous entrez trois fois un mot de passe erroné, l'ordinateur se bloque. Dans ce cas, éteignez puis rallumez l'ordinateur et recommencez l'opération.*

## Modes de mise sous tension

L'ordinateur possède les modes de mise sous tension suivants :

- Démarrage : L'ordinateur s'éteint sans enregistrer les données. Enregistrez toujours votre travail avant de mettre votre ordinateur hors tension en mode Démarrage.
- Veille prolongée : Les données stockées dans la mémoire vive sont enregistrées sur le disque dur.
- Veille : Les données sont conservées dans la mémoire principale de l'ordinateur.



*Reportez-vous également aux sections [Mise sous tension](#) et [Mise hors tension](#) du chapitre 3, [Prise en main](#).*

## Utilitaires Windows

Vous pouvez configurer les différents paramètres des modes Veille et Veille prolongée avec l'utilitaire Economie TOSHIBA.

## Touches d'accès direct

Utilisez les touches d'accès direct **Fn + F3** pour activer le mode Veille et **Fn + F4** pour activer le mode Veille prolongée. Reportez-vous au chapitre 5, [Le clavier](#), pour plus de détails.

## Mise sous/hors tension à la fermeture de l'écran

Vous pouvez configurer votre ordinateur afin qu'il se mette automatiquement hors tension lorsque vous fermez l'écran. Lorsque vous ouvrez l'écran, l'ordinateur est réactivé en mode Veille ou Veille prolongée, mais pas en mode démarrage.



*Si la fonction de mise hors tension par l'écran est active et si vous utilisez l'option Arrêt de Windows, ne fermez pas l'écran interne avant la fin du processus d'arrêt.*

## Système auto-désactivé

Cette fonction met automatiquement le système hors tension lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une durée définie. Le système s'arrête en mode Veille ou en mode Veille prolongée.



# Chapitre 7

## HW Setup

Ce chapitre explique comment utiliser le programme TOSHIBA HW pour configurer l'ordinateur et configurer la fonctionnalité EDB (Execute-Disable Bit).

### Accès à HW Setup

Pour exécuter HW Setup, cliquez sur **Démarrer**, cliquez sur le **Panneau de configuration**, cliquez sur **Imprimantes et autres périphériques**, puis sélectionnez **TOSHIBA HWSetup**.

### Fenêtre HW Setup

La fenêtre HW Setup comporte les onglets suivants : Général, Ecran, Séquence de démarrage, Clavier, Unité centrale, USB, LAN, Configuration des périphériques, USB et configuration des boutons.

Vous disposez également de trois boutons : **OK**, **Annuler** et **Appliquer**.

<b>OK</b>	Accepte vos modifications et ferme la fenêtre HW Setup.
<b>Annuler</b>	Ferme la fenêtre et ignore vos modifications.
<b>Appliquer</b>	Accepte toutes les modifications sans refermer la fenêtre.

#### *Général*

Cette fenêtre affiche la version du BIOS et comporte deux boutons : **Valeur par défaut** et **A propos**.

<b>Valeur par défaut</b>	Rétablit les paramètres d'usine de HW Setup.
<b>A propos</b>	Affiche la version de HW Setup.

#### *Configuration*

Ce champ affiche la **Version** du BIOS et la date.

## Ecran

Cet onglet permet de personnaliser l'affichage de votre ordinateur que ce soit pour l'écran interne ou pour un écran externe.

### Ecran de démarrage

Cette option permet de sélectionner l'écran à utiliser lors du démarrage (ce paramètre n'est disponible qu'en mode VGA standard et ne peut pas être configuré par l'intermédiaire des propriétés du Bureau Windows).

<b>Auto-sélectionné</b>	Sélectionne l'écran externe en cas de raccordement effectif. Sinon, l'écran interne est sélectionné (valeur par défaut).
<b>Ecran interne + RVB externe</b>	Permet d'obtenir un affichage simultané sur les écrans interne et externe.



*Si l'écran externe connecté ne prend pas en charge le mode SVGA sélectionné, la sélection du mode LCD + RVB analogique n'affiche aucune donnée sur cet écran.*

*Lorsque Windows démarre, les données s'affichent sur le lecteur externe si ce dernier a été connecté alors que l'ordinateur était hors tension. Sinon, l'écran interne est utilisé.*

## Séquence de démarrage

### Options de priorité dans la séquence de démarrage

Cette option permet de spécifier l'ordre de recherche des fichiers de démarrage. Choisissez l'une des options suivantes :

<b>DD -&gt; LD -&gt; CD-ROM -&gt; LAN</b>	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : disque dur, lecteur de disquettes, CD-ROM, puis LAN. Default (réglage par défaut)
<b>LD -&gt; DD -&gt; CD-ROM -&gt; LAN</b>	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : lecteur de disquettes, disque dur, CD-ROM, puis LAN.
<b>DD -&gt; CD-ROM -&gt; LAN -&gt; LD</b>	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : disque dur, CD-ROM, LAN et lecteur de disquettes.
<b>LD -&gt; CD-ROM -&gt; LAN -&gt; DD</b>	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : lecteur de disquettes, CD-ROM, LAN, puis disque dur.

<b>DD -&gt; LD -&gt; CD-ROM -&gt; LAN</b>	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : disque dur, lecteur de disquettes, CD-ROM, puis LAN. Default (réglage par défaut)
---	---

<b>CD-ROM -&gt; LAN -&gt; DD -&gt; LD</b>	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : CD-ROM, LAN, disque dur et lecteur de disquettes.
---	---

<b>CD-ROM -&gt; LAN -&gt; LD -&gt; DD</b>	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : CD-ROM, LAN, lecteur de disquettes et disque dur.
---	---

Vous pouvez ignorer ces paramètres et sélectionner manuellement une unité de démarrage en appuyant sur l'une des touches suivantes lors du démarrage de l'ordinateur :

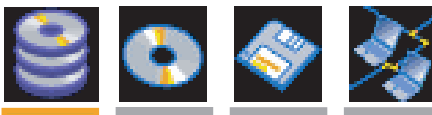
<b>U</b>	Sélectionne le lecteur de disquettes USB.
<b>N</b>	Sélectionne le réseau.
<b>1</b>	Sélectionne le disque dur principal.
<b>C</b>	Sélectionne le lecteur de CD-ROM* <sup>2</sup> .

\*<sup>1</sup> Le lecteur de disquettes est détecté lorsqu'il contient une disquette de démarrage.

\*<sup>2</sup> Pour ce modèle, CD-ROM désigne le lecteur de disques optiques.

Marche à suivre pour sélectionner un lecteur de démarrage :

1. Maintenez enfoncée la touche **F12** et démarrez l'ordinateur.
2. Le menu suivant affiche les icônes qui se trouvent ci-dessous : Lecteur de disque dur intégré, lecteur de CD-ROM, lecteur de disquettes, Démarrage réseau (LAN).



*Une barre apparaît sous le périphérique sélectionné.*

3. Utilisez les touches gauche/droite pour sélectionner le périphérique de démarrage voulu, puis appuyez sur **Enter**.



- *Lorsque seul le mot de passe Supervisor est défini :*
  - *Le menu ci-dessus s'affiche (HW Setup accessible)*
  - *Le menu ci-dessus ne s'affiche pas (HW Setup non accessible)*
- *Si les mots de passe Supervisor et User sont définis :*
  - *Le menu ci-dessus s'affiche lorsque vous utilisez le mot de passe User ou Supervisor pour démarrer l'ordinateur (HW Setup peut être exécuté).*
  - *Le menu ci-dessus ne s'affiche pas lorsque vous utilisez le mot de passe User pour démarrer l'ordinateur (HW Setup ne peut pas être exécuté).*
  - *Le menu ci-dessus s'affiche lorsque vous utilisez le mot de passe Supervisor pour démarrer l'ordinateur (HW Setup ne peut pas être exécuté).*
- *La méthode de sélection ci-dessus ne change pas le paramétrage des séquences de démarrage dans HW Setup.*
- *Si vous appuyez sur une touche ne figurant pas dans la liste ou si le lecteur sélectionné n'est pas installé, le système redémarre en utilisant les paramètres actuels de HW Setup.*

### **Protocole de démarrage réseau**

Cette fonction définit le protocole à utiliser pour démarrer l'ordinateur à distance depuis le réseau.

[**PXE**] Sélectionne le protocole PXE (valeur par défaut).

[**RPL**] Sélectionne le protocole RPL.

### **Clavier**

#### **Wake-up on Keyboard**

Lorsque cette fonction est activée et que l'ordinateur est en mode Veille, vous pouvez réactiver l'ordinateur en appuyant sur une touche quelconque. Cette option ne peut être utilisée que pour le clavier interne et uniquement lorsque l'ordinateur est en mode Veille.

<b>Activé</b>	Active la fonction Wake-up on Keyboard.
<b>Désactivé</b>	Désactive la fonction Wake-up on Keyboard (réglage par défaut).

## UC

Cette fonction permet de paramétrer le mode de fonctionnement de l'unité centrale.



*Elle est uniquement disponible sur les modèles équipés d'un processeur Pentium M®.*

### Mode fréquence UC dynamique

Cette option permet de sélectionner l'un des paramètres suivants :

<b>Permutable dynamiquement</b>	Cette fonction permet de privilégier les économies d'énergie par rapport aux performances. Lorsque l'ordinateur est en cours d'utilisation, l'unité centrale n'est sollicitée qu'en cas de besoin (valeur par défaut).
<b>Toujours élevé</b>	Cette fonction ne privilégie ni les performances ni les économies d'énergie. L'unité centrale fonctionne alors toujours à sa vitesse maximale.
<b>Toujours faible</b>	Cette fonction ne privilégie ni les performances ni les économies d'énergie. L'unité centrale n'est alimentée qu'en cas de besoin et fonctionne toujours à vitesse réduite.

## Carte LAN

### LAN intégré

Cette fonction permet d'activer ou de désactiver les fonctions LAN intégrées.

<b>Activé</b>	Active les fonctions LAN intégrées (valeur par défaut).
<b>Désactivé</b>	Désactive les fonctions LAN intégrées.

## Configuration des périphériques

### Configuration des périphériques

Cette option permet de définir la configuration des périphériques.

<b>Tous les périphériques</b>	Le BIOS configure tous les périphériques.
<b>Configuré par SE</b>	Le système d'exploitation (SE) configure les périphériques qu'il contrôle (valeur par défaut).

### *PCI Express Link ASPM*

Cette fonction permet de configurer la fonction d'économie d'énergie PCI Express.

<b>Activé</b>	Active la fonction d'économie d'énergie lorsque le périphérique PCI Express n'est pas en cours d'utilisation.
<b>Désactivé</b>	Désactive la fonction d'économie d'énergie pour privilégier les performances.
<b>Automatique</b>	La fonction d'économie d'énergie s'applique lorsque l'ordinateur fonctionne sur batterie et lorsque le périphérique PCI Express n'est pas utilisé (par défaut).

### *USB*

#### *Emulation USB, clavier ou souris (USB KB/Mouse Legacy Emulation)*

Utilisez cette option pour activer ou désactiver la fonction d'émulation de clavier ou de souris USB. Si votre système d'exploitation ne gère pas la norme USB, vous pouvez cependant utiliser votre clavier et votre souris USB en attribuant à l'option **Emulation USB, clavier ou souris** la valeur **Activée**.

<b>Activé</b>	Active la fonction « USB KB/Mouse Legacy Emulation » (réglage par défaut).
<b>Désactivé</b>	Désactive la fonction « USB KB/Mouse Legacy Emulation ».

#### *Emulation USB-L. disquettes*

Utilisez cette option pour activer ou désactiver la fonction d'émulation du lecteur de disquettes USB. Si votre système d'exploitation ne gère pas la norme USB, vous pouvez cependant utiliser votre lecteur de disquettes USB en définissant l'option Emulation USB sur Activée.

<b>Activé</b>	Active la fonction d'émulation du clavier/de la souris USB (valeur par défaut).
<b>Désactivé</b>	Désactive la fonction d'émulation du clavier/de la souris USB.

## Technologie EDB

La technologie EDB (Execute-Disable Bit) peut être configurée à partir du programme de configuration du BIOS.



### Remarques préliminaires

- *Dans la plupart des cas, les modifications apportées à la configuration système doivent se faire sous Windows avec des applications telles que **TOSHIBA HW Setup**, **TOSHIBA Password Utility**, **Economie TOSHIBA**, **Gestionnaire de périphériques Windows**, etc. Si vous modifiez la configuration avec le programme de configuration du BIOS, la configuration définie par l'intermédiaire des applications Windows est prioritaire.*
- *Les modifications apportées à partir du programme de configuration du BIOS restent en vigueur même si l'alimentation est interrompue et si la batterie principale est retirée. Cependant, si la batterie intégrée (RTC) s'épuise, la plupart des paramètres reprennent leur valeur d'usine. Les options suivantes ne sont pas affectées dans ce cas :*
  - *Mot de passe*
  - *Mot de passe du disque dur*

## Lancement et fermeture du programme de configuration du BIOS

### Lancement du programme de configuration du BIOS

1. Mettez votre ordinateur sous tension en appuyant sur la touche **Esc**.  
Si le texte **Password** = s'affiche, entrez le mot de passe Supervisor ou User, si défini, et appuyez sur la touche **Enter**.  
Le message « **Check system. Then press [F1] key.** »  
(Vérifier le système puis appuyer sur la touche F1) s'affiche.
2. Appuyez sur la touche **F1**.  
Le programme de configuration du BIOS démarre.

### Arrêt du programme de configuration du BIOS

Enregistrez les modifications et fermez le programme.

1. Appuyez sur la touche **End**.  
Le message « **Are you sure? (Y/N) The changes you made will cause the system to reboot.** » (Veuillez confirmer en appuyant sur Y - oui - ou N - non. Ces modifications entraîneront le redémarrage du système.) s'affiche.
2. Appuyez sur la touche **Y**.  
Les paramètres configurés sont enregistrés et le programme de configuration du BIOS se ferme.  
L'ordinateur peut avoir à redémarrer selon les paramètres concernés.

## Arrêt du programme de configuration du BIOS sans enregistrement des paramètres

La configuration peut être interrompue à tout moment afin de fermer le programme sans en enregistrer les modifications.

1. Appuyez sur la touche **Esc**.  
Le message « **Exit without saving? (Y/N)** »  
(*Quitter sans enregistrer*) s'affiche.
2. Appuyez sur la touche **Y**.  
Le programme de configuration du BIOS se termine.

## Technologie EDB

Ce paramètre, qui s'affiche sur la première page de l'écran de configuration, porte sur la fonctionnalité EDB de l'unité centrale. Cette fonctionnalité est spécifique aux processeurs Intel et, lorsqu'elle est activée, permet de réduire les risques de sécurité en protégeant l'ordinateur contre certains types d'attaques de type « dépassement de la mémoire tampon » si vous disposez d'un système d'exploitation tel que Windows XP.

<b>Available</b>	Active la technologie EDB (disponible).
<b>Not Available</b>	Désactive la technologie EDB (non disponible) (valeur par défaut).



*Dans des conditions normales, les changements de configuration, autres que ceux qui se rapportent à ce paramètre, doivent se faire sous Windows avec les programmes suivants, **TOSHIBA HW Setup**, **TOSHIBA Password Utility**, **Economie TOSHIBA**, **le Gestionnaire de périphériques**, etc.*



# Chapitre 8

## Utilisation de la télécommande, boutons du panneau avant et QosmioPlayer

Le présent chapitre est consacré à l'utilisation de la télécommande avec Windows XP Edition Media Center et Windows XP Edition familiale. Il présente également la fonctionnalité QosmioPlayer.



*Lorsque votre ordinateur fonctionne sous Windows XP, il s'agit du mode Windows, par contre, lorsqu'il fonctionne sous QosmioPlayer, il s'agit du mode QosmioPlayer.*

### Windows XP Home Edition

Windows XP Edition Familiale offre les possibilités suivantes :

- Regarder la télévision ou regarder et éditer des films sur DVD ;
- Regarder la télévision avec la possibilité de mettre sur pause, de reculer ou d'avancer en accéléré les programmes grâce à la fonction de lecture en différé ;
- Visionner vos propres vidéos numériques ;
- Visionner vos photos numériques, ou les faire défiler en diaporama ;
- Parcourir, sélectionner des passages ou lire des CD audio et des DVD ;
- Mettre à jour le guide des programmes télévisés via Internet.

Lorsque vous utilisez l'Édition Familiale, assurez-vous que l'ordinateur est branché sur le secteur. En effet, lorsque l'ordinateur est alimenté par la batterie, vous risquez de subir des pannes d'enregistrement, des pertes de son ou d'image du fait d'un niveau d'alimentation insuffisant.

## Fonctions des boutons du panneau avant

La section qui suit est consacrée aux fonctionnalités des boutons du panneau avant dans les modes Windows et QosmioPlayer.



■ *N'appuyez pas trop fort sur les boutons.*

### Mode Windows

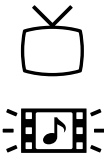
Onze boutons sont disponibles :

TV, CD/DVD, Lecture/Pause, Stop, Précédent, Suivant, Enregistrement, Réduire luminosité, Accroître luminosité, Ecran, Sortie TV.

Ces boutons permettent de gérer les fonctionnalités audio et vidéo, d'exécuter des applications et d'accéder à des utilitaires.



Utilisation des boutons du panneau avant



<b>Bouton TV</b>	Démarrer ou fermer le logiciel télévisuel.
------------------	--



<b>Bouton CD/DVD</b>	Appuyez sur ce bouton pour lancer l'application d'écoute et de lecture de DVD ou CD. Si vous appuyez sur ce bouton lorsque l'ordinateur est éteint, ce dernier active QosmioPlayer (DVD) ou QosmioPlayer (CD). Lorsque l'un de ces programmes est actif, le voyant DVD/CD s'allume, le bouton audio devient désactivé.  Le fait d'appuyer sur ce bouton lorsque l'ordinateur est en mode Veille ou actif, entraîne le lancement de l'interface Qosmio ou du Lecteur Windows Media/WinDVD.
----------------------	---



<b>Bouton Lecture/ Pause</b>	Appuyez sur ce bouton pour exécuter Windows Media Player/WinDVD sous Windows Edition Familiale. Lorsque Windows Media Player/ WinDVD est en cours d'exécution, ce bouton permet de lire/suspendre la lecture de chapitres ou de pistes.
------------------------------	---



<b>Bouton Arrêt</b>	Cliquez sur ce bouton pour arrêter la lecture. Ce bouton fonctionne uniquement avec Windows Media Player et WinDVD.
---------------------	--



<b>Bouton précédent</b>	Appuyez sur ce bouton pour retourner à la page, au chapitre ou aux données précédentes. Ce bouton fonctionne uniquement avec Windows Media Player et WinDVD.
-------------------------	---

**Bouton Suivant**

Appuyez sur ce bouton pour aller à la piste, au chapitre ou aux données suivantes.  
Ce bouton fonctionne uniquement avec Windows Media Player et WinDVD.

**Bouton Enregistrement**

Appuyez sur ce bouton sous Windows pour enregistrer un programme télévisé. La fonction d'enregistrement audio/vidéo n'est pas disponible sous QosmioPlayer. La configuration du bouton peut être modifiée dans la fenêtre des propriétés de TOSHIBA Controls. Pour démarrer cet utilitaire, cliquez sur **Démarrer, Panneau de configuration, Imprimantes et autres périphériques**, puis sélectionnez l'icône **TOSHIBA Controls**.

**Bouton de réduction de la luminosité**

Appuyez sur ce bouton pour réduire la luminosité de l'écran interne. La configuration du bouton peut être modifiée dans la fenêtre des propriétés de TOSHIBA Controls. Pour démarrer cet utilitaire, cliquez sur **Démarrer, Panneau de configuration, Imprimantes et autres périphériques**, puis sélectionnez l'icône **TOSHIBA Controls**.

**Bouton d'accroissement de la luminosité**

Appuyez sur ce bouton pour augmenter la luminosité de l'écran interne. La configuration du bouton peut être modifiée dans la fenêtre des propriétés de TOSHIBA Controls. Pour démarrer cet utilitaire, cliquez sur **Démarrer, Panneau de configuration, Imprimantes et autres périphériques**, puis sélectionnez l'icône **TOSHIBA Controls**.












**Bouton de sélection de l'affichage**

Appuyez sur ce bouton pour changer de chaîne ou de chapitre sous WinDVR ou WinDVD.  
Change l'affichage du lecteur sous QosmioPlayer. La configuration du bouton peut être modifiée dans la fenêtre des propriétés de TOSHIBA Controls. Pour démarrer cet utilitaire, cliquez sur **Démarrer, Panneau de configuration, Imprimantes et autres périphériques**, puis sélectionnez l'icône **TOSHIBA Controls**.

**Bouton Sortie TV**

Si vous appuyez sur ce bouton alors que Windows est lancé, l'affichage basculera sur TV. La configuration du bouton peut être modifiée dans la fenêtre des propriétés de TOSHIBA Controls. Pour démarrer cet utilitaire, cliquez sur **Démarrer, Panneau de configuration, Imprimantes et autres périphériques**, puis sélectionnez l'icône **TOSHIBA Controls**.

## **Liste de comparaison des fonctions pour le logiciel télévisuel ou de lecture de DVD/CD**

Windows Edition Familiale				
Icône	Utilisation des boutons du panneau avant	Logiciel pour téléviseur	WinDVD (DVD)	Windows Media Player 10 (CD)
	TV	Exécution du logiciel télévisuel	-	-
	CD/DVD	-	Exécution du lecteur de CD/DVD	Exécution du lecteur de CD/DVD
	Lecture/pause	-	Exécution du lecteur de CD/DVD ou Lecture/Pause	Exécution du lecteur de CD/DVD ou Lecture/Pause
	Arrêt	-	Arrêt	Arrêt
	Précédent	-	Chapitre précédent	Plage précédente
	Suivant	-	Chapitre suivant	Plage suivante
	Rec (Enregistrer)	Enregistrer	-	-
	Luminosité (-)	Modifie la luminosité de l'écran LCD ; 8->7->...2->1		
	Luminosité (+)	Modifie la luminosité de l'écran LCD ; 1->2->...7->8		
	Affichage	Affichage détaillé		-
	Sortie TV	Basculement de l'affichage vers le téléviseur		

## Télécommande

Votre ordinateur comprend une télécommande de type téléviseur qui permet d'exécuter un certain nombre d'opérations à distance.

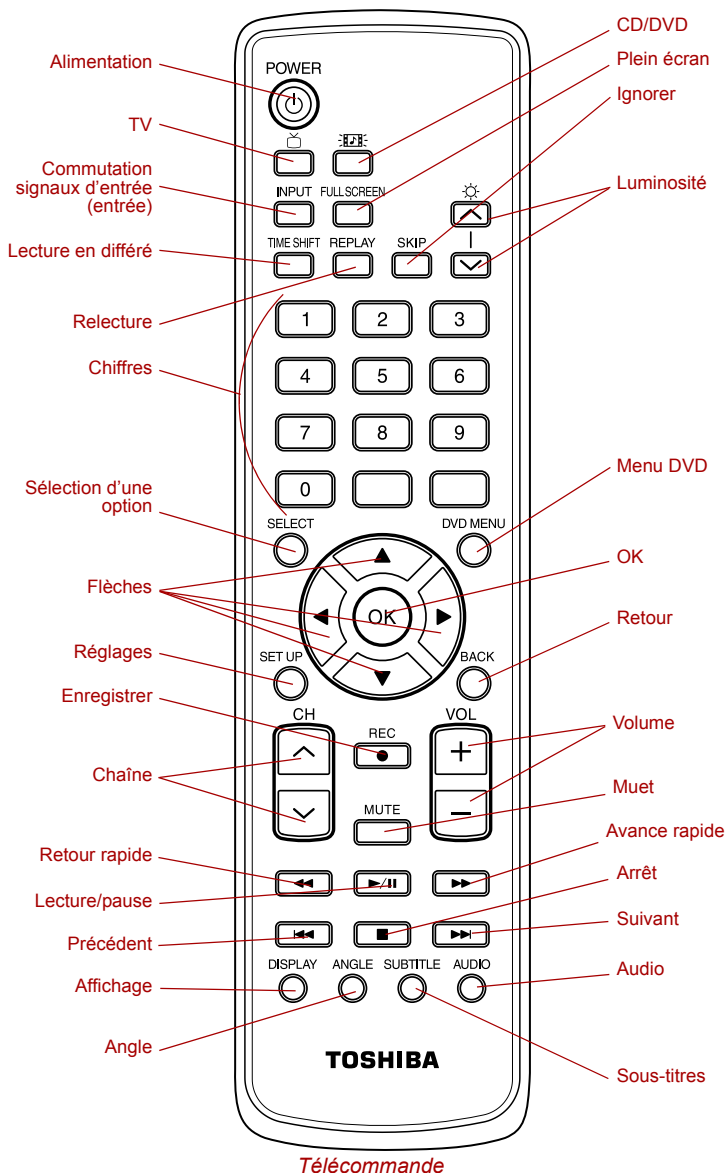
### Description de la télécommande



L'illustration ci-dessous présente les boutons de la télécommande. Leurs fonctions sont décrites à la page suivante.



#### *Windows XP Edition Familiale*

La section suivante décrit la télécommande fournie avec le modèle disposant du système d'exploitation Windows XP Edition familiale.

Pour savoir comment utiliser la télécommande et insérer ou retirer les piles, reportez-vous à la section [Utilisation de la télécommande](#) du présent chapitre.



<b>Alimentation</b>	Exécuter ou arrêter le système d'exploitation et arrêter QosmioPlayer.
<b>TV</b>	Démarrer ou fermer le logiciel télévisuel. Démarrer QosmioPlayer (lecture TV).
<b>CD/DVD</b>	Démarrer QosmioUI, Windows Media Player, WinDVD, QosmioPlayer (CD) et/ou QosmioPlayer (DVD).
<b>Commutation signaux d'entrée (input)</b>	Commuter entre les différents signaux d'entrée vidéo (antenne TV/composite).
<b>Plein écran</b>	<p>Afficher l'écran TV/DVD sous sa taille normale (non linéaire), avec un facteur de zoom (plein écran ou taille normale) sous QosmioPlayer (TV).</p> <p>Appuyez une fois sur ce bouton pour basculer vers un autre mode. Cette opération suit la séquence suivante, Mise à l'échelle non linéaire -&gt; Zoom -&gt; Complet -&gt; Normal -&gt; Mise à l'échelle non linéaire.</p>
<b>Lecture en différé</b>	<p>Activer la fonction de lecture en différé, Time shift, du logiciel télévisuel.</p> <p>La fonction Time shift n'est pas disponible dans QosmioPlayer.</p>
<b>Relecture</b>	Reculer sur la vidéo de plusieurs dizaines de secondes, disponible lors d'une nouvelle lecture avec WinDVD ou QosmioPlayer (DVD).
<b>Luminosité</b> 	Accroître la luminosité de l'écran à cristaux liquides interne.
<b>Luminosité</b> 	Réduire la luminosité de l'écran à cristaux liquides interne.
<b>Ignorer</b>	Avancer de plusieurs dizaines de secondes, disponible lors d'une nouvelle lecture avec WinDVD ou QosmioPlayer (DVD).

<b>Chiffres</b>	<p>Sélectionner une chaîne ou un chapitre pendant qu'on regarde la télévision ou qu'on passe un CD/DVD.</p> <p>Pour sélectionner une chaîne ou un chapitre supérieur ou égal à 10, appuyez successivement sur les boutons concernés. Par exemple, appuyez sur la bouton « 1 », puis sur le bouton « 0 » pour sélectionner le nombre 10.</p>
<b>Sélection d'une option</b>	<p>Sélectionner une option des menus du logiciel télévisuel, de WinDVD ou de Windows Media Player sélectionnée avec le curseur.</p> <p>La fonction de sélection d'options ne fonctionne pas sous QosmioPlayer.</p>
<b>Menu DVD</b>	<p>Afficher le menu principal pour visionner un DVD.</p>
<b>Flèches</b>	<p>Déplacer le curseur d'une option à l'autre.</p>
<b>OK</b>	<p>Exécuter l'option sélectionnée (fonction identique à la touche <b>Enter</b>)</p>
<b>Réglages</b>	<p>Afficher ou cacher le menu de paramétrage tout en regardant la télévision ou un DVD.</p>
<b>Retour</b>	<p>Effacer la dernière opération effectuée en mode TV ou lors de la lecture d'un DVD (fonction identique à la touche <b>ESC</b>). Lorsque vous regarder des DVD, ce bouton rétablit l'écran qui a été spécifié par le film sur DVD. Pour plus d'informations sur ce point, reportez-vous à la notice d'utilisation fournie avec le DVD.</p>
<b>Canal</b> 	<p>Passer à la chaîne suivante en mode TV.</p>
<b>Canal</b> 	<p>Passer à la chaîne précédente en mode TV.</p>
<b>Enregistrer</b>	<p>Démarrer un enregistrement avec le logiciel télévisuel.</p> <p>La combinaison de touches <b>Ctrl + R</b> est également disponible à partir du clavier.</p>
<b>Volume +</b>	<p>Augmenter le volume.</p>
<b>Volume -</b>	<p>Réduire le volume.</p>
<b>Muet</b>	<p>Couper le volume.</p>



<b>Lecture/pause</b>	Lire ou mettre sur pause le DVD vidéo ou le CD audio.
<b>Retour rapide</b>	Revient rapidement au début de la vidéo sur DVD ou revient en arrière de 10 secondes environ lorsque vous écoutez un CD audio avec QosmioPlayer (CD).
<b>Avance rapide</b>	Fait avancer rapidement la vidéo sur DVD ou avance de 10 secondes environ lorsque vous écoutez un CD audio avec QosmioPlayer (CD).
<b>Arrêt</b>	Arrêter la lecture d'une plage audio ou vidéo.
<b>Précédent</b>	Lire la piste (CD) ou le chapitre (DVD) précédent.
<b>Suivant</b>	Lire la piste (CD) ou le chapitre (DVD) suivant.
<b>Affichage</b>	Affiche des informations sur le chapitre ou la chaîne pendant la lecture d'un DVD ou lorsque vous regardez la télévision.
<b>Angle</b>	Changer l'angle de vue de l'écran en mode de lecture DVD.
<b>Sous-titres</b>	Afficher ou cacher les sous-titres ou changer de langue en mode de lecture DVD.
<b>Audio</b>	Changer de qualité sonore ou la langue en mode TV ou QosmioPlayer (DVD).

## Utilisation de la télécommande

Votre ordinateur comprend un module pour télécommande qui vous permet de commander certaines fonctions à distance.

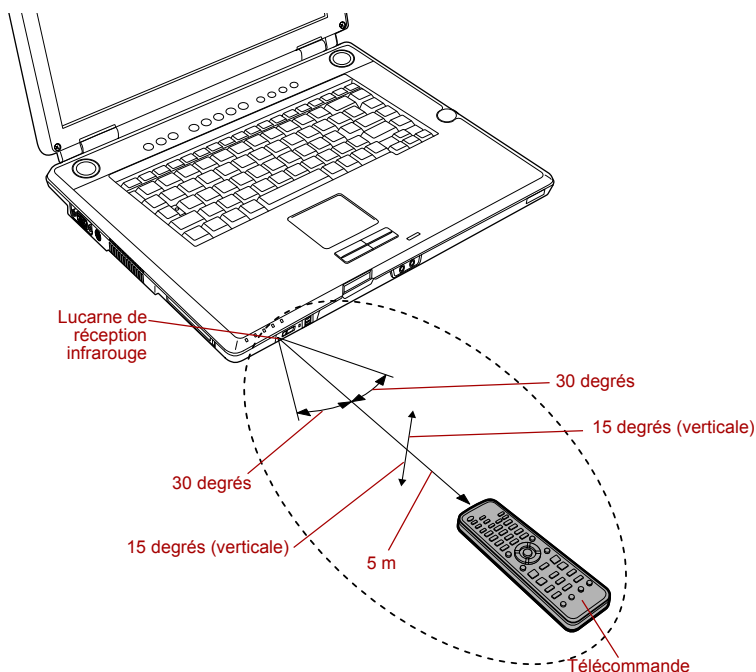


- *Votre télécommande a spécialement été conçue pour être utilisée en association avec votre ordinateur.*
- *Il est possible que certaines applications ne prennent pas en charge la télécommande.*

### Zone de portée de la télécommande

Pointez la télécommande en direction de votre ordinateur, puis appuyer sur un bouton. L'angle et la distance de portée sont décrits ci-dessous.

<b>Distance</b>	Jusqu'à 5 m de la lucarne de réception infrarouge
<b>Angle</b>	Jusqu'à un angle adjacent de 30 degrés horizontalement et d'environ 15 degrés verticalement par rapport à la perpendiculaire de la lucarne de réception infrarouge.



*Zone de portée de la télécommande*

\* Il est possible que l'aspect de la télécommande fournie varie d'un modèle à l'autre. De plus, la télécommande n'est pas disponible avec tous les modèles.



*Malgré la zone de portée effective décrite ci-dessus, la télécommande peut présenter des dysfonctionnements dans les cas suivants :*

- *Lorsqu'un obstacle se trouve entre la lucarne de réception infrarouge de votre ordinateur et la télécommande.*
- *Lorsque la lumière du soleil ou une forte source de lumière fluorescente illuminent la lucarne de réception infrarouge.*
- *Lorsque la lucarne de réception infrarouge ou l'élément d'émission infrarouge de la télécommande sont sales.*
- *Lorsque d'autres ordinateurs utilisant une télécommande infrarouge sont situés près de votre ordinateur.*
- *Lorsque le niveau des piles est faible.*

## Désactivation de la télécommande

Suivez les étapes ci-dessous pour désactiver les fonctionnalités de la télécommande

1. Ouvrez le **Panneau de configuration** et cliquez sur l'icône **Imprimantes et autres périphériques**.
2. Cliquez sur l'option **TOSHIBA Control**.  
Les propriétés de l'écran TOSHIBA Control s'affichent à l'écran.
3. Dans l'onglet **Télécommande**, désactivez la case à cocher **Utiliser la télécommande**.

Activez cette case pour utiliser la télécommande.

4. Cliquez sur le bouton **OK**.



*Suivez les précautions ci-dessous lorsque vous utilisez la télécommande.*

- *Ne pas faire tomber la télécommande ou la soumettre à un choc important.*
- *Maintenir la télécommande dans un endroit sec et à température ambiante.*
- *Éviter tout contact avec l'eau, ne pas poser la télécommande sur une surface mouillée.*
- *Ne pas démonter la télécommande TOSHIBA.*

## Installation/retrait des piles

Assurez-vous que les piles fournies avec votre appareil sont bien insérées dans la télécommande avant de l'utiliser.

La marche à suivre pour installer et retirer les piles varie en fonction du type de télécommande. Vérifiez le modèle de votre télécommande avant de suivre les instructions pour installer les piles.



*Maintenir les piles de télécommande hors de portée des enfants.*

*L'ingestion d'une pile par un enfant peut provoquer un étouffement.*

*En cas d'ingestion, appelez immédiatement un médecin.*



*Lorsque vous manipulez les piles de la télécommande, suivez les précautions suivantes.*

- *Utilisez uniquement le type de pile spécifié.*
- *Respectez la polarité des piles (+ ou -).*
- *Ne rechargez pas la pile, ne la soumettez pas à la chaleur, ne la démontez pas, ne la découpez pas, ne l'exposez pas à la flamme.*
- *N'utilisez pas des piles ayant dépassé leur date de péremption ou complètement déchargées.*
- *N'utilisez pas plusieurs types de pile en parallèle ni un mélange de piles neuves et usagées.*
- *Ne maintenez pas les piles à proximité d'autres objets métalliques, tels que colliers ou épingles à cheveux.*
- *Lorsque vous rangez ou mettez de côté des piles usagées, isolez leurs pôles (+ et -), avec une bande isolante par exemple, pour éviter tout court-circuit.*

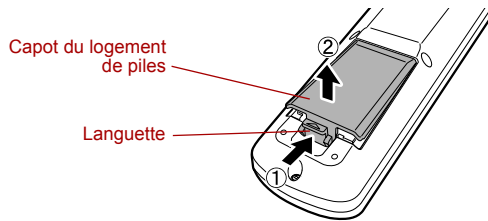
*Si vous ne respectez pas ces précautions, un dégagement de chaleur, une fuite de liquide ou une explosion sont susceptibles de se produire. Ce phénomène risque d'entraîner des brûlures ou des dommages corporels. Si le fluide contenu par la pile entre en contact avec la peau ou des vêtements, nettoyez immédiatement à l'eau claire. Si le fluide contenu par la pile entre en contact avec les yeux, nettoyez-vous les yeux immédiatement à l'eau claire et contactez un médecin. Ne touchez pas le fluide de la pile, même s'il est déposé sur des instruments ou appareils à mains nues. Essuyez-le à l'aide d'un chiffon ou d'un essuie-tout.*

### Types de piles compatibles avec votre télécommande

Lorsque les piles fournies avec la télécommande sont déchargées, remplacez-les par des piles neuves disponibles dans le commerce, AA au manganèse ou alcalines. Vous ne devez pas utiliser d'autres types de piles.

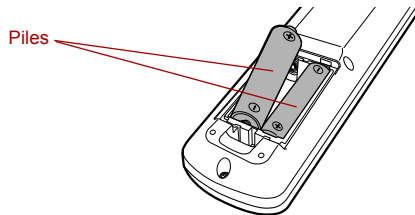
## Installation des piles

1. Ouvrez le couvercle du logement pour piles à l'arrière de la télécommande.  
Poussez la languette dans le sens de la flèche (①), puis retirer le capot (②).



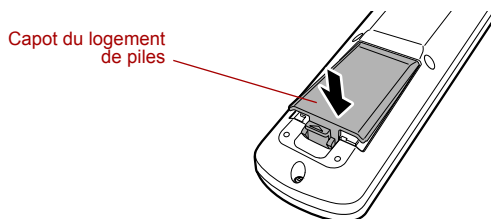
### *Ouverture du couvercle du logement*

2. Insérez les piles.  
Assurez-vous que la polarité est bien respectée (+ et -).



### *Insertion des piles*

3. Refermez le capot du logement.  
Appuyez sur le recouvrement jusqu'à ce qu'il soit verrouillé.

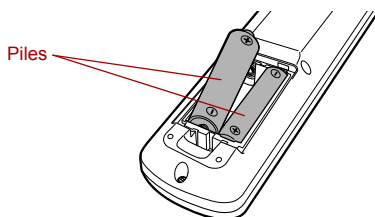


### *Fermeture du capot du logement*

## Remplacement des piles

Lorsque les piles de votre télécommande sont presque déchargées, il est possible que la télécommande ne fonctionne pas correctement ou uniquement à proximité de l'ordinateur. Dans ce cas, remplacez les batteries usagées.

1. Ouvrez le couvercle du logement pour piles à l'arrière de la télécommande.
2. Remplacez les piles.  
Assurez-vous que la polarité est bien respectée (+ et -).



*Retrait des piles*

3. Refermez le capot du logement.  
Appuyez sur le recouvrement jusqu'à ce qu'il soit verrouillé.

## Télévision

### Connexion de périphériques externes

1. Connectez le câble VIDEO-IN qui figure est livré avec l'ordinateur. Branchez le câble de sortie de l'équipement sur les bornes d'entrée audio (rouge : audio droite, blanc : audio gauche) et le connecteur d'entrée vidéo (jaune) du câble d'entrée vidéo.
2. Connectez l'autre extrémité du câble de sortie sur la borne de sortie du périphérique externe.
3. Mettez le périphérique externe sous tension et lisez l'image à importer.
4. Appuyez sur le bouton d'alimentation de l'ordinateur.

## Importation, enregistrement et édition des vidéos

### *Importation des vidéos et enregistrement au format numérique*

1. Assurez-vous que le périphérique externe est connecté à l'ordinateur.
2. Activer WinDVR.  
[Démarrer] -> [Tous les programmes] ->  
[InterVideo WinDVD Creator] ->  
Cliquez sur [InterVideo WinDVD Creator] pour activer ce programme.
3. Sélectionnez [TOSHIBA PCI TV Tuner Composite] dans la section [Input Source].
4. Spécifiez l'emplacement cible de la vidéo à enregistrer (importer).
5. L'emplacement par défaut est [Mes vidéos] dans le dossier [Mes documents]. Vous pouvez utiliser le dossier de votre choix. Cliquez sur le bouton « Terminer ».  
La vidéo importée s'affiche sur l'ordinateur.
6. Cliquez sur le bouton Enregistrer du Panneau de configuration pour procéder à l'importation de la vidéo.
7. Une fois la vidéo importée, cliquez sur le bouton [Arrêt].
8. Enregistrez la vidéo importée sous un autre nom de fichier.

### *Importation des vidéos sous forme numérique, édition et enregistrement sur DVD*

1. Assurez-vous que le périphérique externe est connecté à l'ordinateur.
2. Activez WinDVD Creator 2 Platinum.  
[Démarrer] -> [Tous les programmes] ->  
[InterVideo WinDVD Creator] ->  
Cliquez sur [InterVideo WinDVD Creator] pour activer ce programme.
3. Cliquez sur le bouton **Create CD/DVD with existing video file**  
(Créer CD/DVD avec fichier vidéo existant).
4. Procédez comme suit pour sélectionner le fichier vidéo à utiliser.  
(1) Spécifiez l'emplacement d'enregistrement du fichier.  
(2) Sélectionnez le fichier.  
Pour sélectionner plusieurs fichiers, maintenez enfoncée la touche [Ctrl] et cliquez sur les fichiers voulus.
5. Cliquez sur le bouton [Ouvrir].  
Les fichiers vidéos sont importés et la table de montage s'affiche.
6. Faites glisser les fichiers vidéo (clips) sur la table de montage et placez-les dans l'ordre voulu pour la gravure.
7. Cliquez sur **Author** (Créer).  
L'écran de création s'affiche.
8. Cliquez sur le bouton **Author Preview** (Aperçu avant gravure).

9. Confirmez l'opération dans l'écran d'aperçu.  
Ceci permet de basculer vers l'écran de sélection du menu DVD.  
Utilisez la télécommande située à droite de l'écran pour confirmer l'opération.  
Pour fermer cet écran, cliquez sur le bouton de droite.
10. Placez le DVD dans le lecteur de disques optiques.
11. Cliquez sur **Make Movie** (*Créer film*).
12. Activez la case **Burn to Disc** (*Graver*) dans l'écran de sélection des destinations et cliquez sur le bouton **Flèche droite**.
13. Le périphérique de sortie configuré s'affiche. Vérifiez les paramètres et cliquez sur le bouton **Flèche droite**.
14. Sélectionnez **DVD (1 hour)** (*DVD (1heure)*) ou **DVD (2 hours)** (*DVD (2 heures)*) pour la sélection **Format (Quality)** (*Format (Qualité)*).
15. Appuyez sur le bouton **Start** (*Commencer*).  
La gravure des fichiers vidéo commence.
16. Le disque est éjecté automatiquement à la fin de la procédure d'écriture. Cliquez sur le bouton **OK**.

### **Importation des vidéos sous forme numérique, édition et enregistrement sur différents DVD**

1. Assurez-vous que le périphérique externe est connecté à l'ordinateur.
2. Activez WinDVD Creator 2 Platinum  
[Démarrer] -> [Tous les programmes] ->  
[InterVideo WinDVD Creator] ->  
Cliquez sur [InterVideo WinDVD Creator] pour activer ce programme.
3. Cliquez sur le bouton **Create CD/DVD with existing video file** (*Créer CD/DVD avec fichier vidéo existant*).
4. Procédez comme suit pour sélectionner le fichier vidéo à utiliser.  
(1) Spécifiez l'emplacement d'enregistrement du fichier.  
(2) Sélectionnez le fichier.  
Pour sélectionner plusieurs fichiers, maintenez enfoncée la touche [Ctrl] et cliquez sur les fichiers voulus.
5. Cliquez sur le bouton [Ouvrir].  
Les fichiers vidéos sont importés et la table de montage s'affiche.
6. Appliquez la méthode suivante pour créer des fichiers vidéo temporaires en vue de leur gravure sur des DVD.
7. Pendant la lecture de la vidéo dans la table de montage, placez des repères de fractionnement avec l'icône correspondante (en forme de ciseaux).  
Pour les vidéos qui ne sont pas requises, appuyez sur la touche [Del].
8. Cliquez sur **Author** (*Créer*).  
L'écran de création s'affiche.
9. Cliquez sur le bouton **Author Preview** (*Aperçu avant gravure*).



10. Confirmez l'opération dans l'écran d'aperçu.  
Ceci permet de basculer vers l'écran de vérification du menu DVD.  
Utilisez la télécommande située à droite de l'écran pour confirmer l'opération.  
Pour fermer cet écran, cliquez sur le bouton supérieur droit (sous forme de bouton d'alimentation).
11. Placez le DVD dans le lecteur de disques optiques.
12. Cliquez sur **Make Movie** (*Créer film*).
13. Activez la case **Burn to Disc** (*Graver*) dans l'écran de sélection des destinations et cliquez sur le bouton **Flèche droite**.
14. Le périphérique de sortie configuré s'affiche Vérifiez les paramètres et cliquez sur le bouton **Flèche droite**.
15. Sélectionnez **DVD (1 hour)** (*DVD (1heure)*) ou **DVD (2 hours)** (*DVD (2 heures)*) pour la sélection **Format (Quality)** (*Format (Qualité)*).
16. Appuyez sur le bouton **Start** (*Commencer*).  
La gravure des fichiers vidéo commence.
17. Le disque est éjecté automatiquement à la fin de la procédure d'écriture. Cliquez sur le bouton **OK**.
18. Ouvrez les fichiers créés lors de l'étape 6 et supprimez les fichiers qui ne doivent pas être écrits sur le DVD.
19. Exécutez les étapes 8 à 17.

### **Importation des vidéos pour l'enregistrement direct sur DVD**

1. Assurez-vous que le périphérique externe est connecté à l'ordinateur.
2. Activez WinDVD Creator 2 Platinum  
[Démarrer] -> [Tous les programmes] ->  
[InterVideo WinDVD Creator] ->  
Cliquez sur [InterVideo WinDVD Creator] pour activer ce programme.
3. Cliquez sur le bouton **Capture video directly to DVD disc** (*Capter les vidéos directement sur le disque*).
4. Cliquez sur l'onglet **Capture** (*Capter*).  
La vidéo s'affiche.
5. Cliquez sur le bouton **Property** (*Propriétés*) et sélectionnez l'option **Video source** (*Source vidéo*) dans l'onglet **Device control** (*Contrôle du périphérique*).
6. Cliquez sur le bouton **Record** (*Enregistrer*) au début de la scène à enregistrer ou importer.
7. Cliquez sur le bouton **Stop** (*Arrêt*) à la fin de cette scène.  
Un message s'affiche. Après un certain temps, la vidéo s'affiche en vue disque. Ceci indique que la vidéo a été enregistrée directement sur le DVD.

### ***Importation des vidéos prises avec un caméscope, importation des vidéos numériques sur un ordinateur et enregistrement sur des DVD distincts***

1. Assurez-vous que le périphérique externe est connecté à l'ordinateur.
2. Activez WinDVD Creator 2 Platinum  
[Démarrer] -> [Tous les programmes] ->  
[InterVideo WinDVD Creator] ->  
Cliquez sur [InterVideo WinDVD Creator] pour activer ce programme.
3. Cliquez sur le bouton **Create CD/DVD with existing video file**  
(*Créer CD/DVD avec fichier vidéo existant*).
4. Procédez comme suit pour sélectionner le fichier vidéo à utiliser.  
(1) Spécifiez l'emplacement d'enregistrement du fichier.  
(2) Sélectionnez le fichier.  
Pour sélectionner plusieurs fichiers, maintenez enfoncée la touche  
[Ctrl] et cliquez sur les fichiers voulus.
5. Cliquez sur le bouton [Ouvrir].  
Les fichiers vidéos sont importés et la table de montage s'affiche.
6. Appliquez la méthode suivante pour créer des fichiers vidéos  
temporaires en vue de leur gravure sur des DVD. Pendant la lecture  
des vidéos dans la table de montage, placez des repères de  
fractionnement avec l'icône correspondante (en forme de ciseaux).  
Pour les vidéos qui ne sont pas requises, appuyez sur la touche [Del].
7. Cliquez sur **Author** (*Créer*).  
L'écran de création s'affiche.
8. Cliquez sur le bouton **Author Preview** (*Aperçu avant gravure*).
9. Confirmez l'opération dans l'écran d'aperçu.  
Ceci permet de basculer vers l'écran de vérification du menu DVD.  
Utilisez la télécommande située à droite de l'écran pour confirmer  
l'opération.  
Pour fermer cet écran, cliquez sur le bouton supérieur droit  
(sous forme de bouton d'alimentation).
10. Placez le DVD dans le lecteur de disques optiques.
11. Cliquez sur **Make Movie** (*Créer film*).
12. Activez la case **Write Content to hard disk for later burning** (*Ecrire le  
contenu sur le disque dur pour gravure ultérieure*) dans l'écran de  
sélection des destinations et cliquez sur le bouton Flèche droite.
13. Sélectionnez **DVD (1 hour)** (*DVD (1heure)*) ou **DVD (2 hours)**  
(*DVD (2 heures)*) pour la sélection **Format (Quality)** (*Format (Qualité)*).
14. Appuyez sur le bouton **Start** (*Commencer*).  
La gravure des fichiers vidéo commence.
15. Le disque est éjecté automatiquement à la fin de la procédure  
d'écriture. Cliquez sur le bouton **OK**.
16. Ouvrez les fichiers créés lors de l'étape 6 et supprimez les fichiers qui  
ne doivent pas être écrits sur le DVD.
17. Exécutez les étapes 7 à 15.

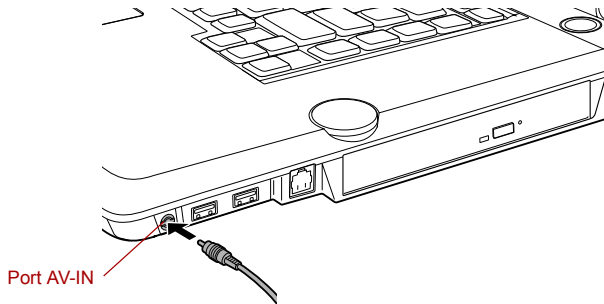
## Connexion au port ENTREE VIDEO

Ce port vous permet d'importer des données vidéo à partir de caméras vidéo analogiques ou de platines vidéo en connectant votre ordinateur à ce type de périphérique. La vidéo importée peut être modifiée ou gravée sur un disque DVD.



*Configurez l'option **Terminal Shape (Forme du terminal)** avant de connecter un périphérique au port ENTREE VIDEO. Reportez-vous à la section [Utilitaire Toshiba Picture Enhancement](#) dans ce chapitre, *Utilisation de la télécommande, Boutons du panneau avant et QosmioPlayer*, pour plus de détails.*

1. Insérez l'une des extrémités du câble d'entrée vidéo dans le port correspondant de l'ordinateur.



*Connexion au port ENTREE VIDEO*

2. Insérez l'autre extrémité du câble d'entrée vidéo dans le port sortie du périphérique analogique que vous souhaitez brancher. Pour entendre du son, utilisez un câble vidéo pour connecter les fiches du périphérique audio sur les bornes de votre ordinateur (rouge : son, canal droit, blanc : son, canal gauche).

Une fois la caméra vidéo analogique ou la platine vidéo connectée à votre ordinateur, lancez WinDVR. Pour démarrer WinDVR, sélectionnez **Démarrer -> Tous les programmes -> InterVideo WinDVR**.

## Windows XP Edition Media Center



*My TV a été installé en usine sur les modèles MCE. N'installez pas d'autre logiciel d'affichage de données télévisuelles, tel que WinDVR. Sinon, ce dernier ne pourra pas fonctionner.*

Windows XP Edition Media Center offre les fonctionnalités suivantes.

- Regarder la télévision ou visionner un DVD.
- Regarder la télévision avec la possibilité de mettre sur pause, de reculer ou d'avancer en accéléré les programmes grâce à la fonction Time shift de lecture en différé Media Center.
- Revenir sur une scène grâce à la fonction Instant Replay.
- Visionner vos propres vidéos numériques ;
- Visionner vos photos numériques, ou les faire défiler en diaporama ;
- Parcourir, sélectionner des passages ou lire des CD audio et des DVD ;
- Mettre à jour le guide des programmes télévisés via Internet.

Lorsque vous utilisez Media Center, assurez-vous que l'ordinateur est branché sur le secteur. En effet, lorsque l'ordinateur est alimenté par la batterie, vous risquez de subir des pannes d'enregistrement, des pertes de son ou d'image du fait d'un niveau d'alimentation insuffisant.

Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel fourni avec votre système Microsoft® Windows® XP Edition Media Center.

## Fonctions des boutons avant

La section qui suit est consacrée aux fonctionnalités des boutons du panneau avant dans les modes Windows et QosmioPlayer.



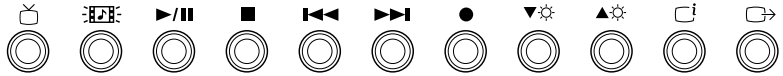
- *N'appuyez pas trop fort sur les boutons.*

## Mode Windows

Onze boutons sont disponibles :

TV, CD/DVD, Lecture/Pause, Stop, Précédent, Suivant, Enregistrement, Réduire luminosité, Accroître luminosité, Ecran, Sortie TV.

Ces boutons permettent de gérer les fonctionnalités audio et vidéo, d'exécuter des applications et d'accéder à des utilitaires.



*Illustration 8-9 Boutons du panneau avant*



### Bouton TV

Dans Windows Media Center Edition, démarre Media Center et affiche My TV.



### Bouton CD/DVD

Appuyez sur ce bouton pour lancer l'application d'écoute et de lecture de DVD ou CD. Si vous appuyez sur ce bouton lorsque l'ordinateur est éteint, ce dernier active QosmioPlayer (DVD) ou QosmioPlayer (CD). Lorsque l'un de ces programmes est actif, le voyant DVD/CD s'allume, le bouton audio devient désactivé.

Appuyez sur ce bouton lorsque l'ordinateur est en cours d'utilisation ou en veille pour activer Media Center. My Music s'affiche lorsque vous insérez un CD audio et Play DVD démarre lorsqu'un DVD vidéo est inséré dans le lecteur de CD/DVD.



### Bouton Lecture/ Pause

Cliquez sur ce bouton pour commencer la lecture de chapitres ou de pistes ou l'interrompre.



### Bouton STOP

Cliquez sur ce bouton pour arrêter la lecture dans Media Center.



### Bouton précédent

Appuyez sur ce bouton pour passer à la piste audio, au chapitre DVD ou aux données de Media Center précédents.



### Bouton Suivant

Appuyez sur ce bouton pour passer à la piste audio, au chapitre DVD ou aux données de Media Center suivants.



### Bouton Enregistrement

Appuyez sur ce bouton lorsque Windows démarre pour accéder à la fonction d'enregistrement manuel pendant l'utilisation de Live TV dans Media Center. La fonction d'enregistrement audio/vidéo n'est pas disponible sous QosmioPlayer. La configuration du bouton peut être modifiée dans la fenêtre des propriétés de TOSHIBA Controls. Pour démarrer cet utilitaire, cliquez sur **Démarrer, Panneau de configuration, Imprimantes et autres périphériques**, puis sélectionnez l'icône **TOSHIBA Controls**.



### Réduction de la luminosité bouton

Appuyez sur ce bouton pour réduire la luminosité de l'écran interne. La configuration du bouton peut être modifiée dans la fenêtre des propriétés de TOSHIBA Controls. Pour démarrer cet utilitaire, cliquez sur **Démarrer, Panneau de configuration, Imprimantes et autres périphériques**, puis sélectionnez l'icône **TOSHIBA Controls**.



### Bouton d'accroissement de la luminosité

Appuyez sur ce bouton pour augmenter la luminosité de l'écran interne. La configuration du bouton peut être modifiée dans la fenêtre des propriétés de TOSHIBA Controls. Pour démarrer cet utilitaire, cliquez sur **Démarrer, Panneau de configuration, Imprimantes et autres périphériques**, puis sélectionnez l'icône **TOSHIBA Controls**.














### Bouton de sélection de l'affichage

Appuyez sur ce bouton pour afficher des informations sur la chaîne ou le chapitre et le menu de contrôle de Media Center. Les paramètres du bouton peuvent être modifiés dans la fenêtre des propriétés de TOSHIBA Controls. Pour démarrer cet utilitaire, cliquez sur **Démarrer, Panneau de configuration, Imprimantes et autres périphériques**, puis sélectionnez l'icône **TOSHIBA Controls**.



### Bouton Sortie TV

Si vous appuyez sur ce bouton alors que Windows est lancé, l'affichage basculera sur TV. La configuration du bouton peut être modifiée dans la fenêtre des propriétés de TOSHIBA Controls. Pour démarrer cet utilitaire, cliquez sur **Démarrer, Panneau de configuration, Imprimantes et autres périphériques**, puis sélectionnez l'icône **TOSHIBA Controls**.

		Windows Edition Media Center		
icône	Utilisation des boutons du panneau avant	Media Center - My TV (TV)	Media Center - Play DVD (DVD)	Media Center - My Music (CD)
	TV	Exécuter Media Center pour afficher My TV.	-	-
	CD/DVD	-	Exécuter Media Center pour lire le DVD	Exécuter Media Center pour afficher My Music.
	Lecture/pause	-	Exécution du lecteur de CD/DVD ou Lecture/Pause	Exécution du lecteur de CD/DVD ou Lecture/Pause
	Arrêt	-	Arrêt	Arrêt
	Précédent	-	Chapitre précédent	Plage précédente
	Suivant	-	Chapitre suivant	Plage suivante
	Rec (Enregistrer)	Activer la fonction d'enregistrement manuel.	-	-
	Luminosité (-)	Modifie la luminosité de l'écran LCD ; 8->7->...2->1		
	Luminosité (+)	Modifie la luminosité de l'écran LCD ; 1->2->...7->8		
	Affichage	Ce bouton permet d'obtenir plus d'informations sur les programmes télévisés et les CD/DVD présentés dans le guide.		
	Sortie TV	Basculement de l'affichage vers le téléviseur		

## Télécommande

Votre ordinateur comprend une télécommande de type téléviseur qui permet d'exécuter un certain nombre d'opérations à distance.

### Description de la télécommande

L'illustration ci-dessous présente les boutons de la télécommande. Leurs fonctions sont décrites à la page suivante.

### Windows XP Edition Media Center

La section suivante décrit la télécommande fournie avec le modèle disposant du système d'exploitation Windows XP Edition Media Center.

Dans Media Center, la télécommande permet de commander la lecture de CD, DVD et vidéos, de regarder des photos et de visionner et enregistrer des programmes télévisés.

Elle permet également de se déplacer dans la fenêtre Media Center à la manière d'une télécommande pour TV câblée, qui permet de naviguer entre les options TV ou de commander la lecture d'un film sur magnétoscope VCR ou sur lecteur de DVD.

La télécommande permet de :

- Naviguer dans toutes les fenêtres Media Center et exécuter les fonctions disponibles.
- Commander les fonctions vidéo ou TV.
- Mettre l'ordinateur en/hors mode veille.

Pour pouvoir utiliser la télécommande fournie avec l'ordinateur disposant du système d'exploitation Windows XP Edition Media Center, il faut au préalable raccorder le récepteur de télécommande également fourni avec le modèle. Pour plus d'informations sur le raccordement du récepteur de télécommande et les points à prendre en compte, reportez-vous à la section [Utilisation de la télécommande](#) du présent chapitre.

Pour savoir comment utiliser la télécommande et insérer ou retirer les piles, reportez-vous à la section [Utilisation de la télécommande](#) du présent chapitre.



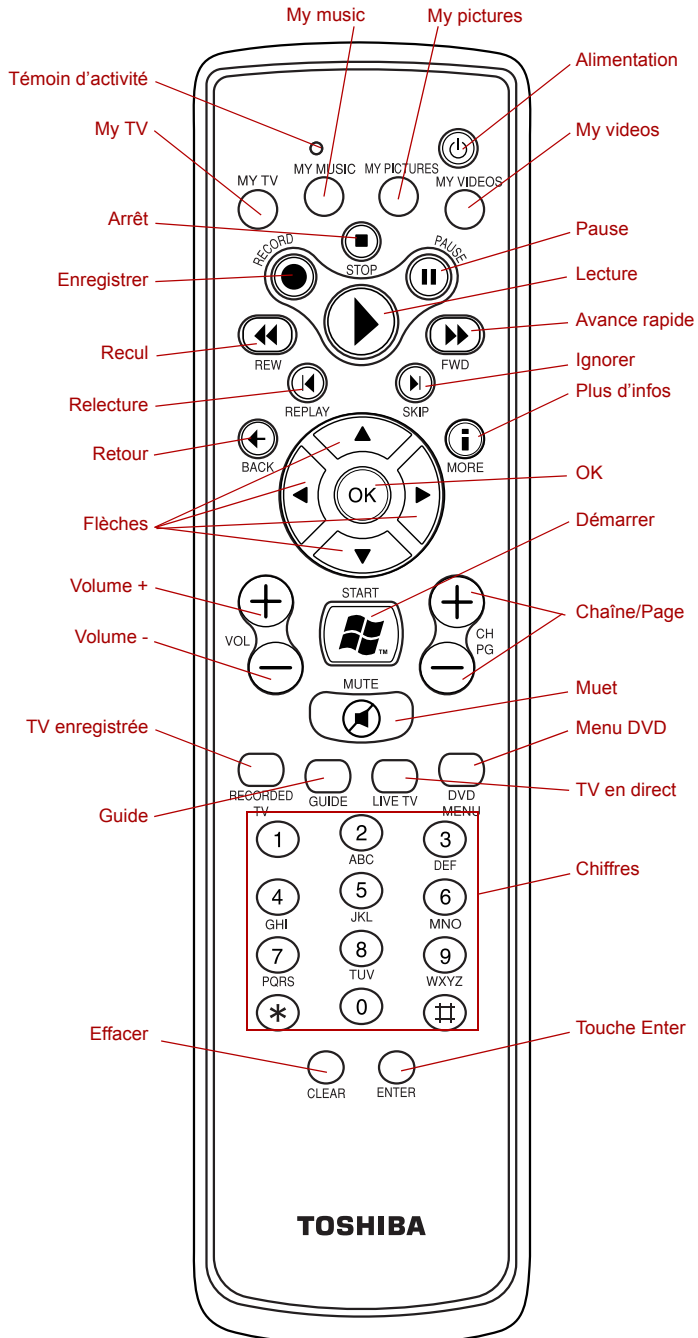


Illustration 8-10 Télécommande

<b>Alimentation</b>	Démarrer ou fermer le système d'exploitation. Ce bouton correspond au bouton d'alimentation de votre ordinateur. Par défaut, le mode Mise en veille correspond à l'état Hors tension de l'ordinateur. Pour modifier ce paramètre, cliquez sur <b>Démarrer</b> , sélectionnez <b>Panneau de configuration -&gt; Performances et maintenance -&gt; Economie TOSHIBA -&gt; Action de configuration -&gt; Configuration manuelle</b> . Les cinq options suivantes sont disponibles : Aucune action, Me demander, Mise en veille, Mise en veille prolongée et Arrêter.
<b>Témoin d'activité</b>	Ce voyant s'allume lorsque la télécommande envoie des signaux à l'ordinateur. Ce voyant ne s'allume pas lorsque la batterie est complètement déchargée.
<b>My TV</b>	Le menu My TV s'affiche. Le démarrage de Media Center entraîne l'affichage de ce menu.
<b>My music</b>	Le menu My music s'affiche. Le démarrage de Media Center entraîne l'affichage de ce menu.
<b>My pictures</b>	Le menu My pictures s'affiche. Le démarrage de Media Center entraîne l'affichage de ce menu.
<b>My videos</b>	Le menu My videos s'affiche. Le démarrage de Media Center entraîne l'affichage de ce menu.
<b>Enregistrer</b>	Enregistrer le programme de télévision sélectionné et le sauvegarder sur le disque dur.
<b>Arrêt</b>	Arrêter la lecture actuellement en cours.
<b>Pause</b>	Mettre sur pause une séquence audio ou vidéo, ou un programme TV enregistré.
<b>Lecture</b>	Lire le support sélectionné.
<b>RET. RAP.</b>	Reculer dans la lecture (vidéo, DVD, musique, etc.).
<b>FWD (avance rapide)</b>	Avancer dans la lecture (vidéo, DVD, musique, etc.).
<b>Relecture</b>	Reculer sur le support audio/vidéo (à chaque fois : sept secondes pour les vidéos et la télévision en direct, une plage audio pour les CD et un chapitre pour les DVD).
<b>Ignorer</b>	Avancer sur le support audio/vidéo (30 secondes pour les vidéos et la télévision en direct, une plage audio pour les CD et un chapitre pour les DVD).

<b>Retour</b>	Afficher la fenêtre précédente.
<b>Plus d'infos</b>	Ce bouton permet d'obtenir plus d'informations sur les programmes télévisés présentés dans le guide.
<b>Flèches</b>	Déplacer le curseur pour naviguer à l'intérieur des fenêtres Media Center.
<b>OK</b>	Exécuter l'opération ou l'option souhaitée. Fonction identique à la touche <b>Enter</b> . Lorsque vous regardez la télévision en mode plein écran, le bouton <b>OK</b> vous permet de repasser à la chaîne précédemment sélectionnée. Il suffit d'appuyer à nouveau sur OK pour supprimer cette action. Cela correspond à la fonction du bouton Jump sur certaines télécommandes TV.
<b>Volume +</b>	Accroître le volume pendant que vous regardez la télévision ou la lecture de DVD ou de CD.
<b>Volume -</b>	Réduire le volume pendant que vous regardez la télévision ou la lecture de DVD ou de CD.
<b>Démarrer</b>	Ouvrir la fenêtre principale de Media Center.
<b>Chaîne/Page suivante(+) et précédente(-)</b>	Changer de chaîne ou passer à la page suivante ou précédente, en fonction des options disponibles.
<b>Muet</b>	Mettre le son de votre ordinateur en sourdine.
<b>TV enregistrée</b>	Enregistrer des émissions de télévision. La fonction Recorded TV de Media Center Edition est alors activée.
<b>Guide</b>	Ouvrir le guide des programmes télévisés pour visualiser les chaînes TV disponibles et les programmes que vous souhaitez regarder ou enregistrer.
<b>TV en direct</b>	Raccourci vers l'affichage plein écran. Ce bouton vous permet également de revenir au direct après avoir activé la fonction de pause en mode TV.
<b>Menu DVD</b>	Ouvrir le menu principal d'un DVD si disponible.

<b>Chiffres</b>	Sélectionner une chaîne ou un chapitre pendant qu'on regarde la télévision ou qu'on passe un CD/DVD. Vous pouvez entrer des chiffres. Pour sélectionner une chaîne ou un chapitre supérieur ou égal à 10, appuyez successivement sur les boutons concernés. Par exemple, appuyez sur la bouton « 1 », puis sur le bouton « 0 » pour sélectionner le nombre 10.
<b>Effacer</b>	Supprimer les numéros entrés.
<b>Touche Enter</b>	La touche OK de la télécommande a les mêmes fonctions que la touche Enter.

## Utilisation de la télécommande

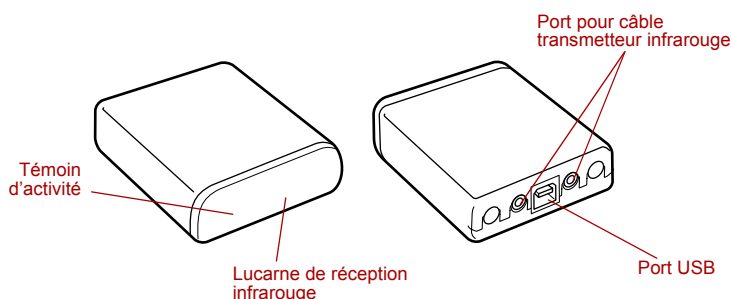
Votre ordinateur comprend un module pour télécommande qui vous permet de commander certaines fonctions à distance.



- *Votre télécommande a spécialement été conçue pour être utilisée en association avec votre ordinateur.*
- *Il est possible que certaines applications ne prennent pas en charge la télécommande.*

## Raccordement du récepteur de télécommande

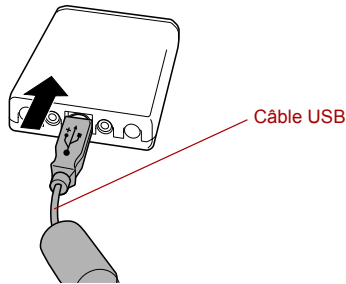
Un récepteur infrarouge raccordé à l'un des ports USB de l'ordinateur permet de commander à distance les modèles équipés de l'Édition Microsoft® Windows® XP Media Center



*Raccordement du récepteur de télécommande*

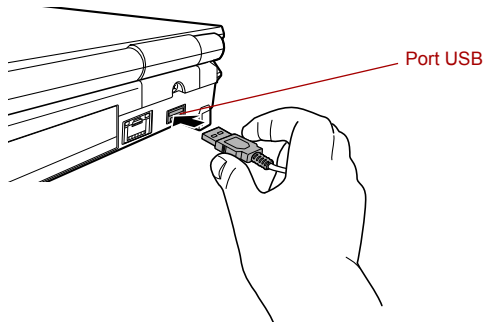
Le voyant d'activité s'allume lors de la réception de signaux en provenance du contrôleur.

1. Raccordez le câble USB fourni au port USB du récepteur de télécommande.



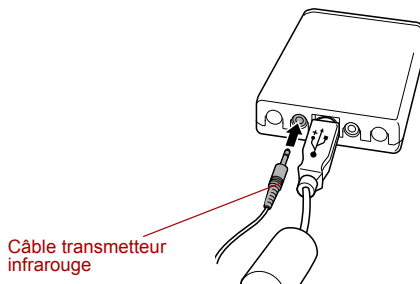
*Raccordement du câble USB au récepteur de télécommande*

2. Raccordez le récepteur infrarouge de télécommande externe à l'un des ports USB de l'ordinateur. Passez à l'étape 3 si vous êtes abonné à des chaînes câblées ou satellitaires.



*Raccordement du câble USB au port USB de l'ordinateur*

3. Raccordez le câble transmetteur infrarouge au récepteur infrarouge externe de télécommande. La télécommande infrarouge du boîtier doit être compatible.



*Connexion du câble du transmetteur infrarouge*

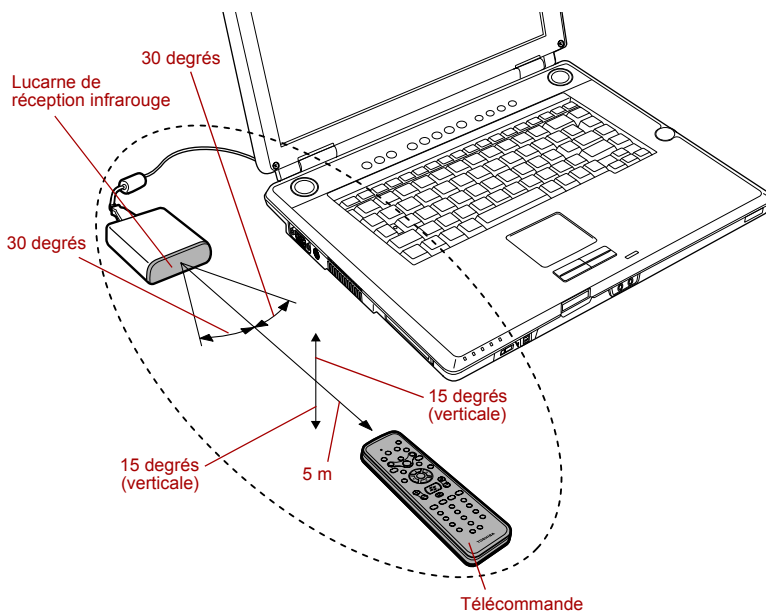


*La télécommande USB est uniquement compatible avec Microsoft® Windows® XP Media Center. Vous ne pouvez pas l'utiliser avec QosmioPlayer.*

## Zone de portée de la télécommande

Pointez la télécommande en direction de votre ordinateur, puis appuyer sur un bouton. L'angle et la distance de portée sont décrits ci-dessous.

<b>Distance</b>	Jusqu'à 5 m de la lucarne de réception infrarouge
<b>Angle</b>	Jusqu'à un angle adjacent de 30 degrés horizontalement et d'environ 15 degrés verticalement par rapport à la perpendiculaire de la lucarne de réception infrarouge.



### *Zone de portée de la télécommande*

\* Il est possible que l'aspect de la télécommande fournie varie d'un modèle à l'autre. De plus, la télécommande n'est pas disponible avec tous les modèles. Le récepteur de télécommande est uniquement fourni avec les ordinateurs équipés du système d'exploitation Windows XP Edition Media Center.



*Malgré la zone de portée effective décrite ci-dessus, la télécommande peut présenter des dysfonctionnements dans les cas suivants :*

- *Lorsqu'un obstacle se trouve entre la lucarne de réception infrarouge de votre ordinateur et la télécommande.*
- *Lorsque la lumière du soleil ou une forte source de lumière fluorescente illuminent la lucarne de réception infrarouge.*
- *Lorsque la lucarne de réception infrarouge ou l'élément d'émission infrarouge de la télécommande sont sales.*
- *Lorsque d'autres ordinateurs utilisant une télécommande infrarouge sont situés près de votre ordinateur.*
- *Lorsque le niveau des piles est faible.*

## Installation/retrait des piles

Assurez-vous que les piles fournies avec votre appareil sont bien insérées dans la télécommande avant de l'utiliser.

La marche à suivre pour installer et retirer les piles varie en fonction du type de télécommande. Vérifiez le modèle de votre télécommande avant de suivre les instructions pour installer les piles.



*Maintenir les piles de télécommande hors de portée des enfants.*

*L'ingestion d'une pile par un enfant peut être la cause d'un étouffement. En cas d'ingestion, appelez immédiatement un médecin.*



*Lorsque vous manipulez les piles de la télécommande, suivez les précautions suivantes.*

- *Utilisez uniquement le type de pile spécifié.*
- *Respectez la polarité des piles (+ ou -).*
- *Ne rechargez pas la pile, ne la soumettez pas à la chaleur, ne la démontez pas, ne la découpez pas, ne l'exposez pas à la flamme.*
- *N'utilisez pas des piles ayant dépassé leur date de péremption ou complètement déchargées.*
- *N'utilisez pas plusieurs types de pile en parallèle ni un mélange de piles neuves et usagées.*
- *Ne maintenez pas les piles à proximité d'autres objets métalliques, tels que colliers ou épingles à cheveux.*
- *Lorsque vous rangez ou mettez de côté des piles usagées, assurez-vous d'isoler leurs pôles (+ et -), avec une bande isolante par exemple, pour éviter tout court-circuit.*

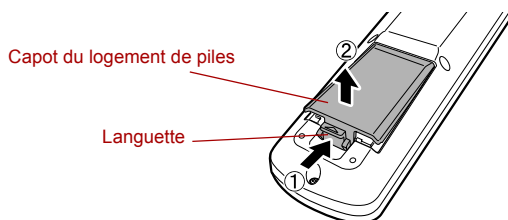
*Si vous ne respectez pas ces précautions, un dégagement de chaleur, une fuite de liquide ou une explosion sont susceptibles de se produire. Ce phénomène pouvant entraîner des brûlures ou des dommages corporels. Si le fluide contenu par la pile entre en contact avec la peau ou des vêtements, nettoyez immédiatement à l'eau claire. Si le fluide contenu par la pile entre en contact avec les yeux, nettoyez-vous les yeux immédiatement à l'eau claire et contactez un médecin. Ne touchez pas le fluide de pile déposé sur des instruments ou appareils à mains nues. Essuyez-le à l'aide d'un chiffon ou d'un essuie-tout.*

## Types de piles compatibles avec votre télécommande

Lorsque les piles fournies avec la télécommande sont déchargées, remplacez-les par des piles neuves disponibles dans le commerce, AA au manganèse ou alcalines. Vous ne devez pas utiliser d'autres types de piles.

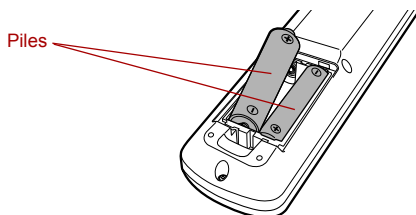
## Installation des piles

1. Ouvrez le couvercle du logement pour piles à l'arrière de la télécommande.  
Poussez la languette dans le sens de la flèche (①), puis retirer le capot (②).



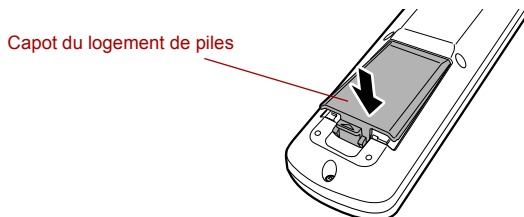
*Ouverture du couvercle du logement*

2. Insérez les piles.  
Assurez-vous que la polarité est bien respectée (+ et -).



*Insertion des piles*

3. Refermez le capot du logement.  
Appuyez sur le recouvrement jusqu'à ce qu'il soit verrouillé.



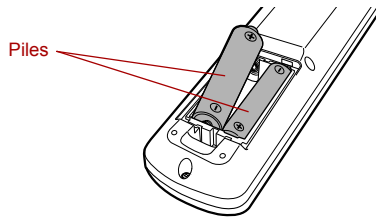
*Fermeture du capot du logement*



## Remplacement des piles

Lorsque les piles de votre télécommande sont presque déchargées, il est possible que la télécommande ne fonctionne pas correctement ou uniquement à proximité de l'ordinateur. Dans ce cas, remplacez les batteries usagées.

1. Ouvrez le couvercle du logement pour piles à l'arrière de la télécommande.
2. Remplacez les piles.  
Assurez-vous que la polarité est bien respectée (+ et -).



*Retrait des piles*

Refermez le capot du logement.  
Appuyez sur le recouvrement jusqu'à ce qu'il soit verrouillé.

## Télévision

### Activation de Media Center pour la première fois

1. Activation de Media Center.  
L'écran d'installation s'affiche. Configurez les paramètres en fonction de votre environnement.
2. Lorsque l'écran de configuration des paramètres facultatifs s'affichent, sélectionnez **Configure tuners, TV signal, and Guide** (*Configurer le tuner, le signal TV et le guide*) et cliquez sur **Next** (*Suivant*).
3. Sélectionnez la région dans l'écran **Confirm your Region** (*Confirmez votre région*) et cliquez sur **Next** (*Suivant*).
4. Dans l'écran **Automatic TV Signal Setup** (*Configuration automatique du signal TV*), sélectionnez **I will manually configure my TV signal** (*Je vais configurer manuellement mon signal TV*), puis cliquez sur **Next** (*Suivant*).
5. Dans l'écran **Select Your TV Signal** (Sélectionner votre signal TV), sélectionnez **Cable or digital cable** (*Câble ou câble numérique*) ou **Satellite** selon l'environnement utilisé.
6. Dans l'écran **Select Your TV Signal Type** (*Sélectionnez votre type de signal TV*), sélectionnez **Analog (NTSC)** (*Analogique NTSC*) ou **Analog Terrestrial (PAL/SECAM)** (*Analogique terrestre PAL/SECAM*) selon l'environnement utilisé, puis cliquez sur **Next** (*Suivant*).
7. Dans l'écran **Do you Have a Set-top Box?** (*Avez-vous un décodeur ?*), sélectionnez **Yes** (*Oui*), puis cliquez sur **Next** (*Suivant*).

8. Vérifiez les paramètres de l'écran **Prepare for Set-top Box Setup** (*Préparation de la configuration du décodeur*), puis cliquez sur **Next** (*Suivant*).
9. Dans l'écran **Select a Working TV Signal** (*Sélectionner un signal TV*), sélectionnez **Composite Video** (*Vidéo composite*).
10. Assurez-vous que l'image s'affiche correctement et cliquez sur **Next** (*Suivant*).

Appliquez les instructions suivantes et configurez les paramètres en fonction de l'environnement.

## Modification des paramètres

Consultez les procédures suivantes pour modifier les paramètres qui sont déjà configurés.

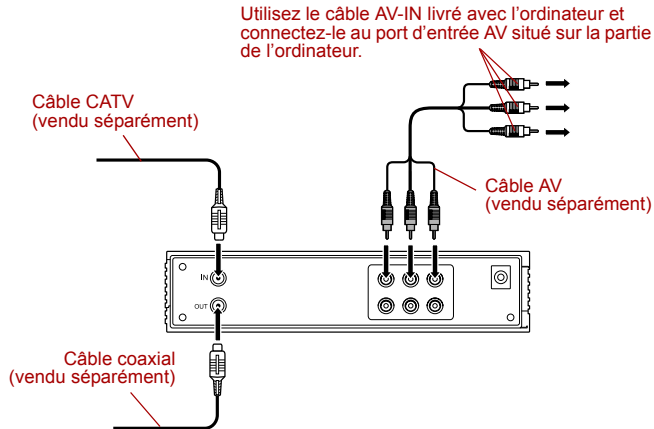
1. Activation de Media Center.
2. Cliquez dans l'ordre suivant : **Settings** (*Paramètres*) -> **TV** -> **Set Up TV Signal** (*Configurer le signal TV*).
3. Cliquez sur **Yes** (*Oui*) pour le message **TV SIGNAL SETUP** (*Configuration du signal TV*).
4. Dans l'écran **Set Up Your TV Signal** (*Configurer votre signal TV*), cliquez sur **Next** (*Suivant*).
5. Sélectionnez la région dans l'écran **Confirm your Region** (*Confirmez votre région*) et cliquez sur **Next** (*Suivant*).
6. Dans l'écran **Automatic TV Signal Setup** (*Configuration automatique du signal TV*), sélectionnez **I will manually configure my TV signal** (*Je vais configurer manuellement mon signal TV*), puis cliquez sur **Next** (*Suivant*).
7. Dans l'écran **Select Your TV Signal** (*Sélectionner votre signal TV*), sélectionnez **Cable or digital cable** (*Câble ou câble numérique*) ou **Satellite** selon l'environnement utilisé.
8. Dans l'écran **Select Your TV Signal Type** (*Sélectionnez votre type de signal TV*), sélectionnez **Analog (NTSC)** (*Analogique NTSC*) ou **Analog Terrestrial (PAL/SECAM)** (*Analogique terrestre PAL/SECAM*) selon l'environnement utilisé, puis cliquez sur **Next** (*Suivant*).
9. Dans l'écran **Do you Have a Set-top Box?** (*Avez-vous un décodeur ?*), sélectionnez **Yes** (*Oui*), puis cliquez sur **Next** (*Suivant*).
10. Vérifiez les paramètres de l'écran **Prepare for Set-top Box Setup** (*Préparation de la configuration du décodeur*), puis cliquez sur **Next** (*Suivant*).
11. Dans l'écran **Select a Working TV Signal** (*Sélectionner un signal TV*), sélectionnez **Composite Video** (*Vidéo composite*).
12. Assurez-vous que l'image s'affiche correctement et cliquez sur **Next** (*Suivant*).
13. Appliquez les instructions suivantes et configurez les paramètres en fonction de l'environnement.



Les données d'image ne peuvent pas être importées, éditées, affichées ou enregistrées sur des DVD en connectant le modèle Media Center Edition à des périphériques externes, tels qu'un téléviseur, un magnétoscope ou un caméscope analogique.

## Connexion du décodeur

1. Connectez le câble VIDEO-IN qui figure est livré avec l'ordinateur.
2. Branchez le câble de sortie du décodeur sur les bornes d'entrée audio (rouge : audio droite, blanc : audio gauche) et le connecteur d'entrée vidéo (jaune) du câble d'entrée vidéo.
3. Connectez l'autre extrémité du câble de sortie sur les bornes de sortie du décodeur.



*Méthode de connexion pour l'ordinateur et le décodeur avec le modèle MCE*

## Démarrage pour regarder la télévision

Procédez comme suit pour regarder la télévision.

1. Activez Media Center.
2. Activez My TV.

Pour plus de détails sur la méthode d'exploitation, consultez l'aide de Media Center.



*Les données d'image ne peuvent pas être importées, éditées, affichées ou enregistrées sur des DVD en connectant le modèle Media Center Edition à des périphériques externes, tels qu'un téléviseur, un magnétoscope ou un caméscope analogique.*

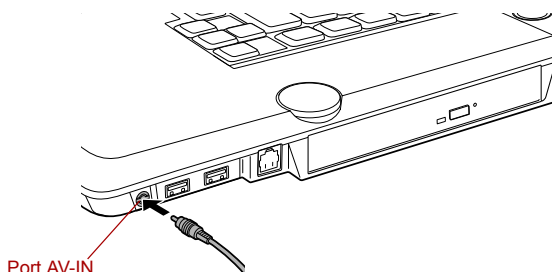
## Connexion au port ENTREE VIDEO

Ce port vous permet d'importer des données vidéo à partir de caméras vidéo analogiques ou de platines vidéo en connectant votre ordinateur à ce type de périphérique. La vidéo importée peut être modifiée ou gravée sur un disque DVD.



*Configurez l'option **Terminal Shape (Forme du terminal)** avant de connecter un périphérique au port ENTREE VIDEO. Reportez-vous à la section **Utilitaire Toshiba Picture Enhancement** dans ce chapitre, **Utilisation de la télécommande, Boutons du panneau avant et QosmioPlayer**, pour plus de détails.*

1. Insérez l'une des extrémités du câble d'entrée vidéo dans le port correspondant de l'ordinateur.



*Connexion au port AV-IN*

2. Insérez l'autre extrémité du câble d'entrée vidéo dans le port sortie du périphérique analogique que vous souhaitez brancher. Pour entendre du son, utilisez un câble vidéo pour connecter les fiches du périphérique audio sur les bornes de votre ordinateur (rouge : son, canal droit, blanc : son, canal gauche).

Une fois la caméra vidéo analogique ou la platine vidéo connectée à votre ordinateur, lancez WinDVR. Pour démarrer WinDVR, sélectionnez **Démarrer -> Tous les programmes -> InterVideo WinDVR**.

## QosmioPlayer

QosmioPlayer permet aux utilisateurs de regarder la télévision et de lire des DVD, des CD et autres données AV (audiovisuelles) sans recourir à Windows. QosmioPlayer est fourni sur certains modèles.

Pour utiliser la fonction QosmioPlayer, vous devez spécifier certains paramètres. Pour plus de détails sur la configuration, reportez-vous au chapitre relatif aux paramètres de QosmioPlayer dans le manuel de l'utilisateur.

## Fonctions des boutons avant

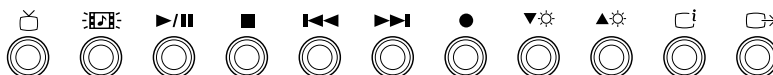
La section qui suit est consacrée aux fonctionnalités des boutons du panneau avant dans les modes Windows et QosmioPlayer.

### Mode QosmioPlayer

Onze boutons sont disponibles :

TV, CD/DVD, Lecture/Pause, Stop, Précédent, Suivant, Enregistrement, Réduire luminosité, Accroître luminosité, Ecran, Sortie TV.









Ces boutons permettent de gérer les fonctionnalités audio et vidéo, d'exécuter des applications et d'accéder à des utilitaires.






*Utilisation des boutons du panneau avant*

Reportez-vous à la section [Mode Windows](#), plus haut dans ce chapitre, pour plus de détails sur les boutons du panneau avant.

### Liste de comparaison des fonctions pour le logiciel télévisuel/DVD/CD

		Mode QosmioPlayer	
icône	Utilisation des boutons du panneau avant	Visionner mode TV QosmioPlayer	Lire mode CD/DVD QosmioPlayer
	TV	Activer l'application TV	Terminer (CD/DVD) Démarrer (TV)
	CD/DVD	Terminer (TV) Démarrer (CD/DVD)	Détection et activation du support
	Lecture/ pause	-	Lecture/pause
	Arrêt	-	Arrêt
	Précédent	Ce bouton n'est pas disponible dans QosmioPlayer TV.	Plage/Chapitre précédent
	Suivant	Ce bouton n'est pas disponible dans QosmioPlayer TV.	Plage/Chapitre suivant
	Rec (Enregistrer)	-	-
	Luminosité (-)	Modifie la luminosité de l'écran LCD ; 8->7->...2->1	

	Luminosité (+)	Modifie la luminosité de l'écran LCD ; 1->2->...7->8	
	Affichage	Change d'écran *1	Change d'écran *2 Change d'écran *3
	Sortie TV	-	-

\*1 Lorsque vous appuyez sur ce bouton, vous sélectionnez tour à tour les modes d'affichage suivants : Etat actuel en secondes -> Informations affichées en continu -> Aucun affichage -> Etat actuel en secondes.

\*2 Lorsque vous écoutez un CD audio, le mode d'affichage peut basculer vers l'un des modes suivants :

- Temps de lecture de la piste actuelle : Temps de lecture de la piste actuelle (valeur par défaut).
- Temps de lecture à partir du début du disque : temps de lecture total du disque.

\*3 Appuyez sur ce bouton pour afficher l'Etat actuel, le numéro de titre, le numéro de chapitre et l'heure. Appuyez de nouveau pour arrêter l'affichage. Les éléments affichés dépendent de la scène en cours de lecture.

## Télécommande

Votre ordinateur comprend une télécommande de type téléviseur qui permet d'exécuter un certain nombre d'opérations à distance.

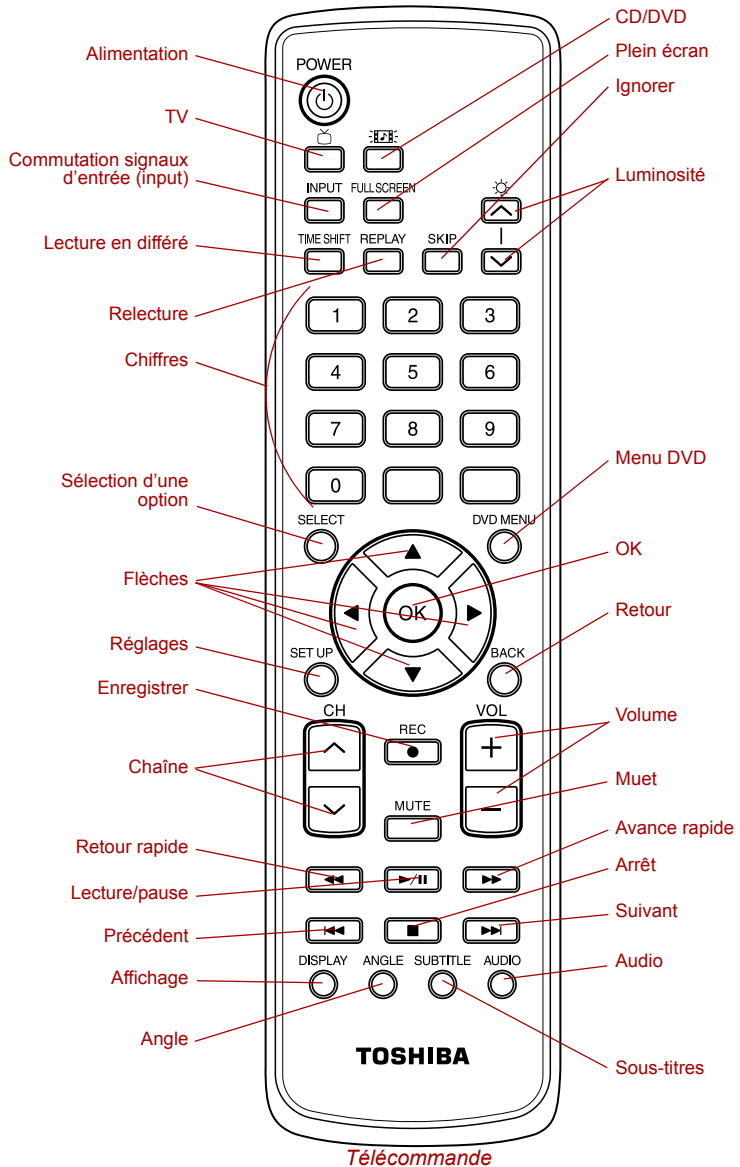
### Description de la télécommande



L'illustration ci-dessous présente les boutons de la télécommande. Leurs fonctions sont décrites à la page suivante.

#### **Windows XP Home Edition**



La section suivante décrit la télécommande fournie avec le modèle disposant du système d'exploitation Windows XP Edition familiale.

Pour savoir comment utiliser la télécommande et insérer ou retirer les piles, reportez-vous à la section [Utilisation de la télécommande](#) du présent chapitre.



<b>Alimentation</b>	Exécute ou arrête le système d'exploitation et arrête QosmioPlayer.
<b>TV</b>	Démarrer ou fermer le logiciel télévisuel. Démarrer QosmioPlayer (lecture TV).
<b>CD/DVD</b>	Démarrer QosmioUI, Windows Media Player, WinDVD, QosmioPlayer (CD) et/ou QosmioPlayer (DVD).
<b>Commutation signaux d'entrée (input)</b>	Commuter entre les différents signaux d'entrée vidéo (antenne TV/composite).
<b>Plein écran</b>	Afficher l'écran TV/DVD sous sa taille normale (non linéaire), avec un facteur de zoom (plein écran ou taille normale) sous QosmioPlayer (TV).  Appuyez sur ce bouton pour faire basculer le mode. Cette opération suit la séquence suivante, Mise à l'échelle non linéaire -> Zoom -> Complet -> Normal -> Mise à l'échelle non linéaire.
<b>Lecture en différé</b>	Activer la fonction de lecture en différé Time shift du logiciel télévisuel. La fonction Time shift n'est pas disponible dans QosmioPlayer.
<b>Relecture</b>	Reculer sur la vidéo de plusieurs dizaines de secondes, disponible lors d'une nouvelle lecture avec WinDVD ou QosmioPlayer (DVD).
<b>Luminosité</b> 	Accroît la luminosité de l'écran LCD interne.
<b>Luminosité</b> 	Diminue la luminosité de l'écran LCD interne.
<b>Ignorer</b>	Avancer de plusieurs dizaines de secondes, disponible lors d'une nouvelle lecture avec WinDVD ou QosmioPlayer (DVD).







<b>Chiffres</b>	<p>Sélectionner une chaîne ou un chapitre pendant qu'on regarde la télévision ou qu'on passe un CD/DVD.</p> <p>Pour sélectionner une chaîne ou un chapitre supérieur ou égal à 10, appuyez successivement sur les boutons concernés. Par exemple, appuyez sur la bouton « 1 », puis sur le bouton « 0 » pour sélectionner le nombre 10.</p>
<b>Sélection d'une option</b>	<p>Sélectionner une option des menus du logiciel télévisuel, de WinDVD ou de Windows Media Player sélectionnée avec le curseur.</p> <p>La fonction de sélection d'options ne fonctionne pas sous QosmioPlayer.</p>
<b>Menu DVD</b>	<p>Afficher le menu principal pour visionner un DVD.</p>
<b>Flèches</b>	<p>Déplacer le curseur d'une option à l'autre.</p>
<b>OK</b>	<p>Exécuter l'option sélectionnée (fonction identique à la touche <b>Enter</b>)</p>
<b>Réglages</b>	<p>Afficher ou cacher le menu de paramétrage tout en regardant la télévision ou un DVD.</p>
<b>Retour</b>	<p>Effacer la dernière opération effectuée en mode TV ou lors de la lecture d'un DVD (fonction identique à la touche <b>ESC</b>). Lorsque vous regarder des DVD, ce bouton rétablit l'écran qui a été spécifié par le film sur DVD. Pour plus d'informations sur ce point, reportez-vous à la notice d'utilisation fournie avec le DVD.</p>
<b>Canal</b> 	<p>Passer à la chaîne suivante en mode TV.</p>
<b>Canal</b> 	<p>Passer à la chaîne précédente en mode TV.</p>
<b>Enregistrer</b>	<p>Démarrer un enregistrement avec le logiciel télévisuel.</p> <p>La combinaison de touches <b>Ctrl + R</b> est également disponible à partir du clavier.</p>
<b>Volume +</b>	<p>Augmenter le volume.</p>
<b>Volume -</b>	<p>Réduire le volume.</p>
<b>Muet</b>	<p>Couper le volume.</p>

<b>Lecture/pause</b>	Lire ou mettre sur pause le DVD vidéo ou le CD audio.
<b>Retour rapide</b>	Revient rapidement au début de la vidéo sur DVD ou revient en arrière de 10 secondes environ lorsque vous écoutez un CD audio avec QosmioPlayer (CD).
<b>Avance rapide</b>	Fait avancer rapidement la vidéo sur DVD ou avance de 10 secondes environ lorsque vous écoutez un CD audio avec QosmioPlayer (CD).
<b>Arrêt</b>	Arrêter la lecture d'une plage audio ou vidéo.
<b>Précédent</b>	Lire la piste (CD) ou le chapitre (DVD) précédent.
<b>Suivant</b>	Lire la piste (CD) ou le chapitre (DVD) suivant.
<b>Affichage</b>	Basculer vers la lecture de DVD ou le mode téléviseur.
<b>Angle</b>	Changer l'angle de vue de l'écran en mode de lecture DVD.
<b>Sous-titres</b>	Afficher ou cacher les sous-titres ou changer de langue en mode de lecture DVD.
<b>Audio</b>	Changer de qualité sonore ou la langue en mode TV ou QosmioPlayer (DVD).


## **Fonctions disponibles via la télécommande et le clavier en mode QosmioPlayer**

Le tableau ci-dessous décrit les correspondances entre les fonctions disponibles sur le clavier et celles disponibles via la télécommande en mode QosmioPlayer. Il est possible que certaines des fonctions décrites ci-dessous ne soient pas prises en charge par votre télécommande. Avant toute utilisation, vérifiez le modèle et les spécifications techniques de votre télécommande.

Télécommande	Ordinateur	QosmioPlayer (TV)	QosmioPlayer (CD)	QosmioPlayer (DVD)
Alimentation	Bouton d'alimentation	Ferme QosmioPlayer (TV)	Ferme QosmioPlayer (CD)	Ferme QosmioPlayer (DVD)
TV 	F10	Démarrer QosmioPlayer (lecture TV)	Ferme QosmioPlayer (CD) -> Démarrer QosmioPlayer (TV)	Ferme QosmioPlayer (DVD) -> Démarrer QosmioPlayer (TV)
CD/DVD 	F11	Ferme QosmioPlayer (TV) -> Démarrer QosmioPlayer (CD ou DVD)	Démarrer QosmioPlayer (CD)	Démarrer QosmioPlayer (DVD)
INPUT (Commutation signaux d'entrée)	I	Antenne TV/ composite	-	-
 (Luminosité)	Fn + F7	Augmenter la luminosité	Augmenter la luminosité	Augmenter la luminosité
 (Luminosité)	Fn + F6	Réduire la luminosité	Réduire la luminosité	Réduire la luminosité
TIME SHIFT	Ctrl + T	-	-	-
REPLAY	Ctrl + K	-	-	Reculer de 10 secondes environ

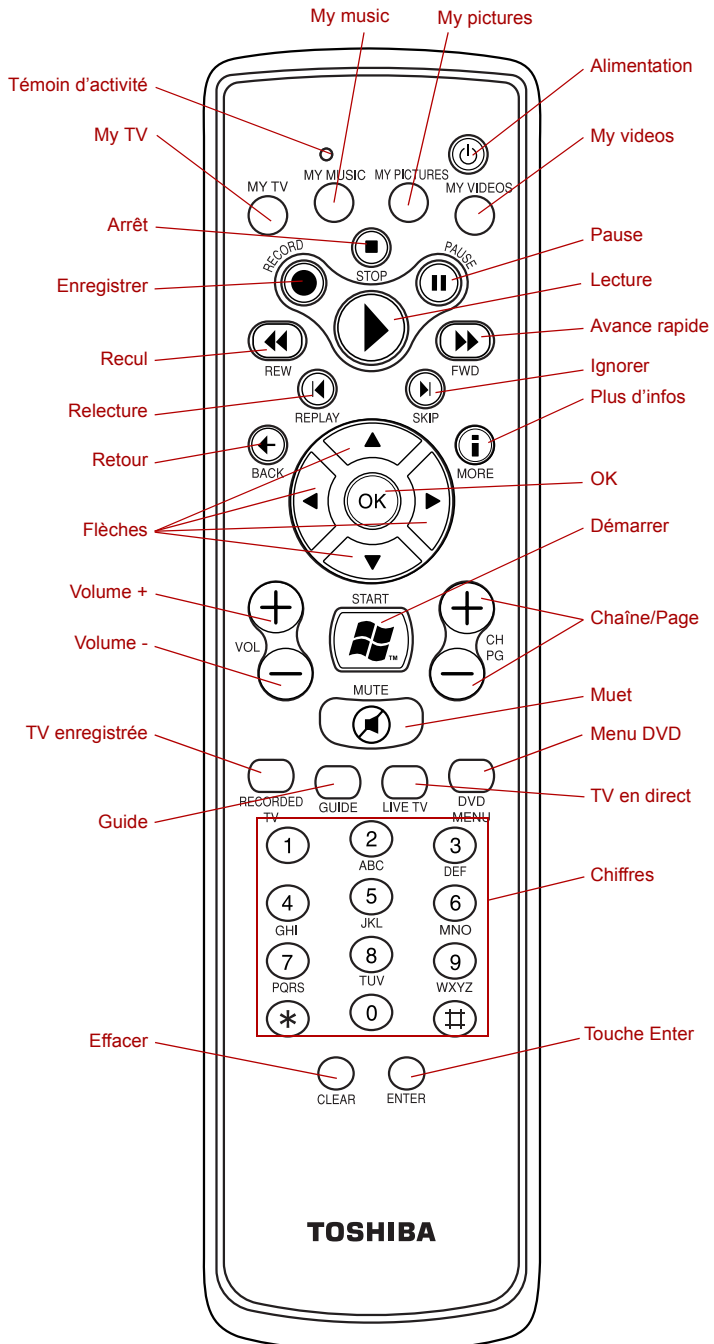
SKIP	Ctrl + L	-	-	Sauter environ 30 secondes
1	1	Sélectionner une chaîne 1	Sélectionner une page 1	Sélectionner un chapitre 1
2	2	Sélectionner une chaîne 2	Sélectionner une page 2	Sélectionner un chapitre 2
3	3	Sélectionner une chaîne 3	Sélectionner une page 3	Sélectionner un chapitre 3
4	4	Sélectionner une chaîne 4	Sélectionner une page 4	Sélectionner un chapitre 4
5	5	Sélectionner une chaîne 5	Sélectionner une page 5	Sélectionner un chapitre 5
6	6	Sélectionner une chaîne 6	Sélectionner une page 6	Sélectionner un chapitre 6
7	7	Sélectionner une chaîne 7	Sélectionner une page 7	Sélectionner un chapitre 7
8	8	Sélectionner une chaîne 8	Sélectionner une page 8	Sélectionner un chapitre 8
9	9	Sélectionner une chaîne 9	Sélectionner une page 9	Sélectionner un chapitre 9
0	1 et 0	Sélectionner une chaîne 10	-	-
	0	-	Fonction usuelle : « 0 »	Fonction usuelle : « 0 »
MENU DVD	F8 ou F9	-	-	Afficher le menu principal
▲	↑	Déplacer le curseur	-	Déplacer le curseur
▼	↓	Déplacer le curseur	-	Déplacer le curseur
◀	←	Déplacer le curseur	-	Déplacer le curseur
▶	→	Déplacer le curseur	-	Déplacer le curseur

OK	Touche Enter	Exécute l'option sélectionnée	Exécute l'option sélectionnée	Exécute l'option sélectionnée
SET UP	F2	Afficher ou masquer le menu de paramétrage	-	Afficher ou masquer le menu de paramétrage
BACK	Esc	Annuler ou masquer menu	-	Annuler menu ou précédent
CH ^ (chaîne)	PageHaut	Chaîne suivante	-	-
CH v (chaîne)	PageBas	Chaîne précédente	-	-
VOL + (Volume)	Ctrl + ↑	Augmenter le volume	Augmenter le volume	Augmenter le volume
VOL - (Volume)	Ctrl + ↓	Réduire le volume	Réduire le volume	Réduire le volume
REC ● (enregistrement)	Ctrl + R	-	-	-
MUTE	M	Mettre le volume en sourdine	Mettre le volume en sourdine	Mettre le volume en sourdine
⏮	<	-	Reculer de 10 secondes environ	Retour rapide
⏭	>	-	Sauter environ 10 secondes	Avance rapide
⏮⏮	K	-	Plage précédente	Chapitre précédent
⏭⏭	L	-	Plage suivante	Chapitre suivant
▶/⏮	Espacement	-	Lecture ou mise sur pause	Lecture ou mise sur pause

	Ctrl + Barre d'espace	-	Arrêt	Arrêt
-	Ctrl + R	-	Répéter	-
-	Ctrl + S	-	Lecture aléatoire	-
DISPLAY	D	Changer d'écran	Changer d'écran	Changer d'écran
ANGLE	G	-	-	Changer d'angle de vue
SUBTITLE	S	-	-	Changer de sous-titres
AUDIO	A	Changer de qualité sonore	-	Change de canal audio
-	T	-	-	Sélectionner un titre
-	Y	-	-	Lecture au ralenti
-	F1	Afficher l'aide clavier	Afficher l'aide clavier	Afficher l'aide clavier
-	E	-	Ouvre le plateau de disque	Ouvre le plateau de disque
SELECT (Sélection d'une option)	F9 ou Tab	-	-	-
PLEIN ECRAN	W	Changer la taille de l'écran * <sup>1</sup>	Changer de mode SRS * <sup>2</sup>	-

\*<sup>1</sup> Appuyez une fois sur ce bouton pour faire basculer le mode. Cette opération suit la séquence suivante, Mise à l'échelle non linéaire -> Zoom -> Complet -> Normal -> Mise à l'échelle non linéaire.

\*<sup>2</sup> Le changement du mode SRS du haut parleur intégré -> haut parleur externe -> casque ouvert -> casque clos > SRS désactivé.



Télécommande

<b>Alimentation</b>	Démarrer ou fermer le système d'exploitation. Ce bouton correspond au bouton d'alimentation de votre ordinateur. Par défaut, le mode Mise en veille correspond à l'état Hors tension de l'ordinateur. Pour modifier ce paramètre, cliquez sur <b>Démarrer</b> , sélectionnez <b>Panneau de configuration</b> -> <b>Performances et maintenance</b> -> <b>Economie TOSHIBA</b> -> <b>Action de configuration</b> -> <b>Configuration manuelle</b> . Les cinq options suivantes sont disponibles : Aucune action, Me demander, Mise en veille, Mise en veille prolongée et Arrêter.
<b>Témoin d'activité</b>	Ce voyant s'allume lorsque la télécommande envoie des signaux à l'ordinateur. Ce voyant ne s'allume pas lorsque la batterie est complètement déchargée.
<b>My TV</b>	Le menu My TV s'affiche. Le démarrage de Media Center entraîne l'affichage de ce menu.
<b>My music</b>	Le menu My music s'affiche. Le démarrage de Media Center entraîne l'affichage de ce menu.
<b>My pictures</b>	Le menu My pictures s'affiche. Le démarrage de Media Center entraîne l'affichage de ce menu.
<b>My videos</b>	Le menu My videos s'affiche. Le démarrage de Media Center entraîne l'affichage de ce menu.
<b>Enregistrer</b>	Enregistrer le programme de télévision sélectionné et le sauvegarder sur le disque dur.
<b>Arrêt</b>	Arrêter la lecture actuellement en cours.
<b>Pause</b>	Mettre sur pause une séquence audio ou vidéo, ou un programme TV enregistré.
<b>Lecture</b>	Lire le support sélectionné.
<b>RET. RAP.</b>	Reculer dans la lecture (vidéo, DVD, musique, etc.).
<b>FWD (avance rapide)</b>	Avancer dans la lecture (vidéo, DVD, musique, etc.).



















<b>Relecture</b>	Reculer sur le support audio/vidéo (à chaque fois : sept secondes pour les vidéos et la télévision en direct, une plage audio pour les CD et un chapitre pour les DVD).
<b>Ignorer</b>	Avancer sur le support audio/vidéo (30 secondes pour les vidéos et la télévision en direct, une plage audio pour les CD et un chapitre pour les DVD).
<b>Retour</b>	Afficher la fenêtre précédente.
<b>Plus d'infos</b>	Ce bouton permet d'obtenir plus d'informations sur les programmes télévisés présentés dans le guide.
<b>Flèches</b>	Déplacer le curseur pour naviguer à l'intérieur des fenêtres Media Center.
<b>OK</b>	Exécuter l'opération ou l'option souhaitée. Fonction identique à la touche <b>Enter</b> . Lorsque vous regardez la télévision en mode plein écran, le bouton <b>OK</b> vous permet de repasser à la chaîne précédemment sélectionnée. Il suffit d'appuyer à nouveau sur OK pour supprimer cette action. Cela correspond à la fonction du bouton Jump sur certaines télécommandes TV.
<b>Volume +</b>	Accroître le volume pendant que vous regardez la télévision ou la lecture de DVD ou de CD.
<b>Volume -</b>	Réduire le volume pendant que vous regardez la télévision ou la lecture de DVD ou de CD.
<b>Démarrer</b>	Ouvrir la fenêtre principale de Media Center.
<b>Chaîne/Page suivante(+) et précédente(-)</b>	Changer de chaîne ou passer à la page suivante ou précédente, en fonction des options disponibles.
<b>Muet</b>	Mettre le son de votre ordinateur en sourdine.
<b>TV enregistrée</b>	Enregistrer des émissions de télévision. La fonction Recorded TV de Media Center Edition est alors activée.
<b>Guide</b>	Ouvrir le guide des programmes télévisés pour visualiser les chaînes TV disponibles et les programmes que vous souhaitez regarder ou enregistrer.

<b>TV en direct</b>	Raccourci vers l'affichage plein écran. Ce bouton vous permet également de revenir au direct après avoir activé la fonction de pause en mode TV.
<b>Menu DVD</b>	Ouvrir le menu principal d'un DVD si disponible.
<b>Chiffres</b>	<p>Sélectionner une chaîne ou un chapitre pendant qu'on regarde la télévision ou qu'on passe un CD/DVD.</p> <p>Vous pouvez entrer des chiffres.</p> <p>Pour sélectionner une chaîne ou un chapitre supérieur ou égal à 10, appuyez successivement sur les boutons concernés. Par exemple, appuyez sur la bouton « 1 », puis sur le bouton « 0 » pour sélectionner le nombre 10.</p>
<b>Effacer</b>	Supprimer les numéros entrés.
<b>Touche Enter</b>	La touche OK de la télécommande a les même fonctions que la touche Enter.

## **Fonctions disponibles via la télécommande et le clavier en mode QosmioPlayer**

Le tableau ci-dessous décrit les correspondances entre les fonctions disponibles sur le clavier et celles disponibles via la télécommande en mode QosmioPlayer. Il est possible que certaines des fonctions décrites ci-dessous ne soient pas prises en charge par votre télécommande. Avant toute utilisation, vérifiez le modèle et les spécifications techniques de votre télécommande.

Télécommande	Ordinateur	QosmioPlayer (TV)	QosmioPlayer (CD)	QosmioPlayer (DVD)
Alimentation	Bouton d'alimentation	Arrête QosmioPlayer (TV)	Arrête QosmioPlayer (CD)	Arrête QosmioPlayer (DVD)
My TV		-	-	-
My Music		-	-	-
MyPictures		-	-	-
My Videos		-	-	-
STOP 	Ctrl + Barre d'espacement	-	Arrêt	Arrêt
RECORD 	Ctrl + R	-	-	-
PAUSE 	Espacement	-	Pause	Pause
PLAY 	Espacement	-	Lecture	Lecture
REV 	<	-	Reculer de 10 secondes environ	Retour rapide
FWD 	>	-	Sauter environ 10 secondes	Avance rapide
REPLAY 	K	-	Plage précédente	Chapitre précédent
SKIP 	L	-	Plage suivante	Chapitre suivant

BACK 	Esc	Annuler ou masquer menu	-	Annuler menu ou précédent
MORE 	D	Changer d'écran	Changer d'écran	Changer d'écran
UP 	↑	Déplacer le curseur	-	Déplacer le curseur
DOWN 	↓	Déplacer le curseur	-	Déplacer le curseur
RIGHT 	→	Déplacer le curseur	-	Déplacer le curseur
LEFT 	←	Déplacer le curseur	-	Déplacer le curseur
OK	Touche Enter	Exécute l'option sélectionnée	Ecouter la musique sélectionnée	Exécute l'option sélectionnée
VOL + (Volume)	Ctrl + ↑	Augmenter le volume	Augmenter le volume	Augmenter le volume
VOL - (Volume)	Ctrl + ↓	Réduire le volume	Réduire le volume	Réduire le volume
DEMARRER 		-	-	-
CH + (chaîne)	PageHaut	Chaîne suivante	-	-
CH - (chaîne)	PageBas	Chaîne précédente	-	-
MUTE 	M	Mettre le volume en sourdine	Mettre le volume en sourdine	Mettre le volume en sourdine
RECORD TV		-	-	-
GUIDE		Affiche le guide	Affiche le guide	Affiche le guide

LIVE TV	F10	Démarrer QosmioPlayer (lecture TV)	Fermer QosmioPlayer (CD) -> Démarrer QosmioPlayer (TV)	Fermer QosmioPlayer (DVD) -> Démarrer QosmioPlayer (TV)
MENU DVD	F8 ou F9	Fermer QosmioPlayer (TV) -> Démarrer QosmioPlayer (CD)/ QosmioPlayer (DVD)	Activer QosmioPlayer (CD)	Activer QosmioPlayer (DVD)/ afficher le menu principal
1	1	Sélectionner une chaîne 1	Sélectionner une page 1	Sélectionner un chapitre 1
2	2	Sélectionner une chaîne 2	Sélectionner une page 2	Sélectionner un chapitre 2
3	3	Sélectionner une chaîne 3	Sélectionner une page 3	Sélectionner un chapitre 3
4	4	Sélectionner une chaîne 4	Sélectionner une page 4	Sélectionner un chapitre 4
5	5	Sélectionner une chaîne 5	Sélectionner une page 5	Sélectionner un chapitre 5
6	6	Sélectionner une chaîne 6	Sélectionner une page 6	Sélectionner un chapitre 6
7	7	Sélectionner une chaîne 7	Sélectionner une page 7	Sélectionner un chapitre 7
8	8	Sélectionner une chaîne 8	Sélectionner une page 8	Sélectionner un chapitre 8
9	9	Sélectionner une chaîne 9	Sélectionner une page 9	Sélectionner un chapitre 9
0	1 et 0	Sélectionner une chaîne 10	-	-
	0	-	Fonction usuelle : « 0 »	Fonction usuelle : « 0 »
*		-	-	-
#		-	-	-
CLEAR		-	-	-
ENTER		-	-	-

## Utilisation de la télécommande

Votre ordinateur comprend un module pour télécommande qui permet d'exécuter certaines fonctions à distance.

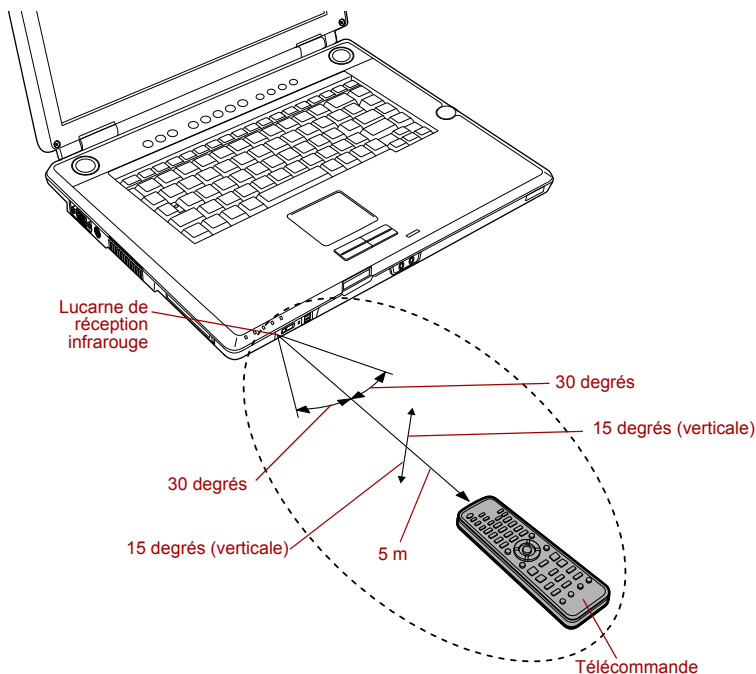


- *Votre télécommande a spécialement été conçue pour être utilisée en association avec votre ordinateur.*
- *Il est possible que certaines applications ne prennent pas en charge la télécommande.*

### Zone de portée de la télécommande

Pointez la télécommande en direction de votre ordinateur, puis appuyez sur un bouton. L'angle et la distance de portée sont décrits ci-dessous.

<b>Distance</b>	Jusqu'à 5 m de la lucarne de réception infrarouge
<b>Angle</b>	Jusqu'à un angle adjacent de 30 degrés horizontalement et d'environ 15 degrés verticalement par rapport à la perpendiculaire de la lucarne de réception infrarouge.



*Zone de portée de la télécommande*



*Malgré la zone de portée effective décrite ci-dessus, la télécommande peut présenter des dysfonctionnements dans les cas suivants :*

- *Lorsqu'un obstacle se trouve entre la lucarne de réception infrarouge de votre ordinateur et la télécommande.*
- *Lorsque la lumière du soleil ou une forte source de lumière fluorescente illuminent la lucarne de réception infrarouge.*
- *Lorsque la lucarne de réception infrarouge ou l'élément d'émission infrarouge de la télécommande sont sales.*
- *Lorsque d'autres ordinateurs utilisant une télécommande infrarouge sont situés près de votre ordinateur.*
- *Lorsque le niveau des piles est faible.*

## Installation/retrait des piles

Assurez-vous que les piles fournies avec votre appareil sont bien insérées dans la télécommande avant de l'utiliser.

La marche à suivre pour installer et retirer les piles varie en fonction du type de télécommande. Vérifiez le modèle de votre télécommande avant de suivre les instructions pour installer les piles.



*Maintenir les piles de télécommande hors de portée des enfants.*

*L'ingestion d'une pile par un enfant peut être la cause d'un étouffement. En cas d'ingestion, appelez immédiatement un médecin.*



Lorsque vous manipulez les piles de la télécommande, suivez les précautions suivantes.

- Utilisez uniquement le type de pile spécifié.
- Respectez la polarité des piles (+ ou -).
- Ne rechargez pas la pile, ne la soumettez pas à la chaleur, ne la démontez pas, ne la découpez pas, ne l'exposez pas à la flamme.
- N'utilisez pas des piles ayant dépassé leur date de péremption ou complètement déchargées.
- N'utilisez pas plusieurs types de pile en parallèle ni un mélange de piles neuves et usagées.
- Ne maintenez pas les piles à proximité d'autres objets métalliques, tels que colliers ou épingles à cheveux.
- Lorsque vous rangez ou mettez de côté des piles usagées, assurez-vous d'isoler leurs pôles (+ et -), avec une bande isolante par exemple, pour éviter tout court-circuit.

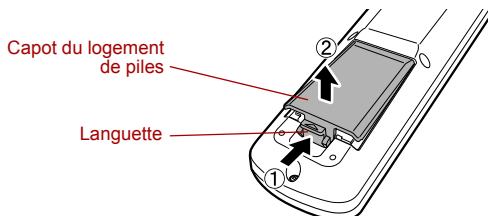
Si vous ne respectez pas ces précautions, un dégagement de chaleur, une fuite de liquide ou une explosion sont susceptibles de se produire. Ce phénomène pouvant entraîner des brûlures ou des dommages corporels. Si le fluide contenu par la pile entre en contact avec la peau ou des vêtements, nettoyez immédiatement à l'eau claire. Si le fluide contenu par la pile entre en contact avec les yeux, nettoyez-vous les yeux immédiatement à l'eau claire et contactez un médecin. Ne touchez pas le fluide de pile déposé sur des instruments ou appareils à mains nues. Essuyez-le à l'aide d'un chiffon ou d'un essuie-tout.

## Types de piles compatibles avec votre télécommande

Lorsque les piles fournies avec la télécommande sont déchargées, remplacez-les par des piles neuves disponibles dans le commerce, AA au manganèse ou alcalines. Vous ne devez pas utiliser d'autres types de piles.

## Installation des piles

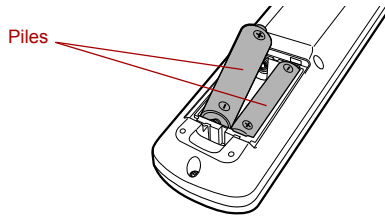
1. Ouvrez le couvercle du logement pour piles à l'arrière de la télécommande.  
Poussez la languette dans le sens de la flèche (①), puis retirer le capot (②).



Ouverture du couvercle du logement

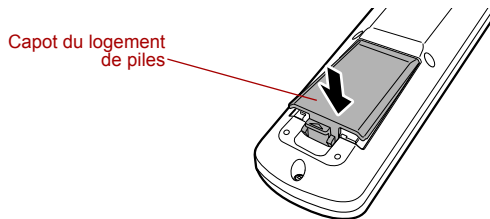


2. Insérez les piles.  
Assurez-vous que la polarité est bien respectée (+ et -).



*Insertion des piles*

3. Refermez le capot du logement.  
Appuyez sur le recouvrement jusqu'à ce qu'il soit verrouillé.

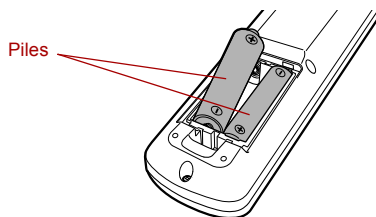


*Fermeture du capot du logement*

## Remplacement des piles

Lorsque les piles de votre télécommande sont presque déchargées, il est possible que la télécommande ne fonctionne pas correctement ou uniquement à proximité de l'ordinateur. Dans ce cas, remplacez les batteries usagées.

1. Ouvrez le couvercle du logement pour piles à l'arrière de la télécommande.
2. Remplacez les piles.  
Assurez-vous que la polarité est bien respectée (+ et -).



*Retrait des piles*

Refermez le capot du logement.  
Appuyez sur le recouvrement jusqu'à ce qu'il soit verrouillé.

## QosmioEngine

Vous bénéficiez d'images d'une qualité époustouflante grâce à la fonction plein écran de WinDVD et à la fonction QosmioEngine de QosmioPlayer. Les utilisateurs ont le choix entre trois modes de qualité vidéo, selon leurs préférences. L'utilitaire d'enrichissement d'image TOSHIBA, compatible Windows, a été tout spécialement développé pour permettre aux utilisateurs de sélectionner le mode et le niveau de résolution de leur choix.

### Modes

Trois modes sont disponibles.

- Dynamique : pour des vidéos vivantes et nettes.
- Standard : pour regarder tranquillement des vidéos dans une pièce.
- Cinéma : pour regarder des vidéos dans une pièce à la lumière tamisée, comme au cinéma.

Deux niveaux de réglage de la netteté sont disponibles : ACTIVE et DESACTIVE.

### Fonction d'ajustement automatique de la luminosité

Ce mode change automatiquement la qualité des lectures vidéo, en fonction du type d'image à afficher.

## Limites de QosmioEngine

Le mode en cours est conservé et sera restauré lorsque l'ordinateur sera remis sous tension. Il est également restauré lorsque l'ordinateur désactive le mode Veille ou Veille prolongée.



*QosmioEngine est uniquement disponible pour l'écran interne, compte tenu des restrictions suivantes :*

- *QosmioEngine ne prend pas en charge l'affichage LCD/CRT, CRT, TV, LCD/TV et sur plusieurs écrans.*
- *Selon la vidéo en cours de lecture, vous risquez de subir du bruit.*
- *Lorsque WinDVD utilise la pré-installation.*
- *Lecture de DVD avec Qosmio Player.*
- *La sortie d'affichage externe (sortie S-Vidéo/écran externe) peut ne pas être prise en charge.*
- *La qualité du texte est moindre lorsque la vidéo est lue avec WinDVD ou le logiciel télévisuel. QosmioEngine permet à l'ordinateur d'afficher plus clairement les images vidéo, ce qui implique une qualité moindre des données statiques, telles que les légendes.*
- *Le bruit des images contenues dans les images vidéo d'origine risque d'être amplifié par QosmioPlayer. Ceci est dû au fait que QosmioEngine affiche non seulement les images à la meilleure qualité possible et ne dispose pas de filtre permettant d'identifier le bruit contenu par ces dernières.*

## Utilitaire Toshiba Picture Enhancement

Sélectionnez la luminosité d'écran voulue.  
Cette sélection s'applique lorsque vous diffusez un film sur DVD ou regardez la télévision.



*Cette sélection prend effet lors du redémarrage suivant de Microsoft® Windows® XP Edition Media Center, d'InterVideo WinDVD ou de InterVideo WinDVR.*

1. Sélectionnez **Démarrer -> Tous les programmes -> TOSHIBA -> Utilitaires -> Picture Enhancement.**

La fenêtre de l'utilitaire d'enrichissement d'image **TOSHIBA Picture Enhancement** apparaît.

### Intel GMS



*Utilitaire TOSHIBA Picture Enhancement sur un modèle Intel graphiques internes*



*Lorsque vous modifiez ce paramètre avec WinDVR, fermez WinDVR avant de l'appliquer.*

### Modes de qualité d'image disponibles

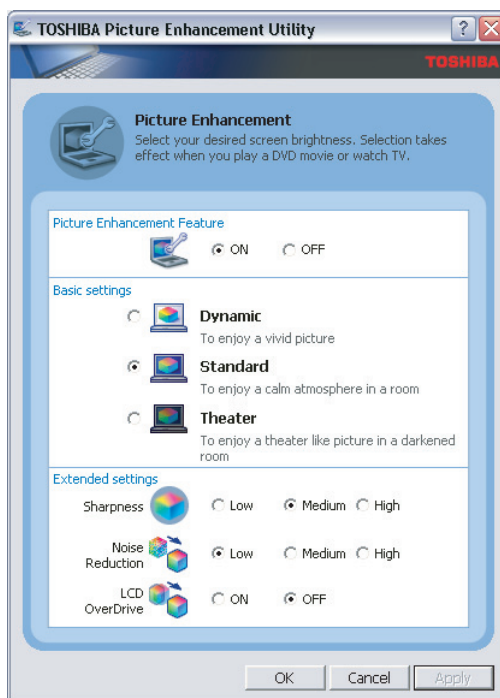
Trois modes de qualité d'image sont disponibles

**Dynamique** : permet de bénéficier d'une image avec des couleurs plus vives.

**Standard** : permet de créer une atmosphère calme.

**Cinéma** : permet de bénéficier d'un affichage de type cinématographique dans une pièce sombre.

## nVIDIA GeForce Go 6600



*Utilitaire TOSHIBA Picture Enhancement sur un modèle nVIDIA GeForce Go 6600*



Lorsque vous modifiez ce paramètre avec WinDVR, fermez WinDVR avant de l'appliquer.

### **Modes de qualité d'image disponibles**

Trois modes de qualité d'image sont disponibles

Dynamique : permet de bénéficier d'une image avec des couleurs plus vives.

Standard : permet de créer une atmosphère calme.

Cinéma : permet de bénéficier d'un affichage de type cinématographique dans une pièce sombre.

### **Niveaux de netteté disponibles**

Trois niveaux de netteté sont disponibles : Faible, Intermédiaire, Elevée  
Plus le niveau est élevé, plus la résolution de l'image est soulignée.



*Cette fonction est disponible sur le modèle nVIDIA GeForce Go 6600.  
Cette fonction est disponible sur le modèle nVIDIA GeForce Go 6200 TurboCache™.*

*Cette fonction est disponible sous Microsoft® Windows® XP Edition Media Center, InterVideo WinDVD ou InterVideo WinDVR.*

### **Niveaux de réduction du bruit disponibles**

Trois niveaux de réduction du bruit sont disponibles : Faible, Intermédiaire, Elevée

Le bruit des images est réduit et l'affichage devient par conséquent plus homogène et net.



*Cette fonction est disponible dans InterVideo WinDVD.*

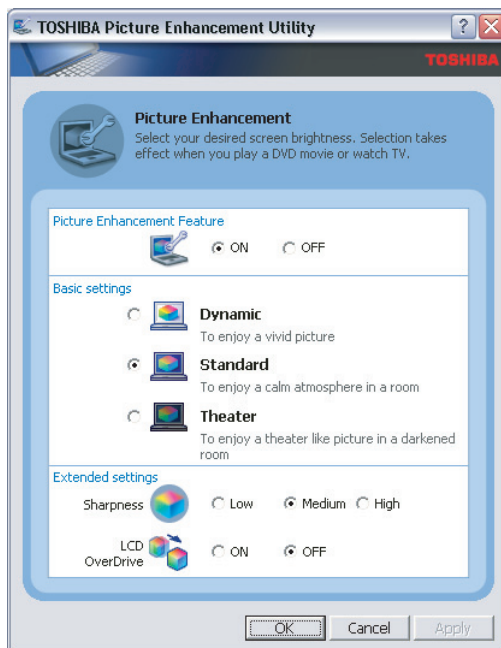
### **A propos de LCD Overdrive**

LCD Overdrive réduit les effets d'images rémanentes qui risquent de se produire lors de la diffusion de films.



*Cette fonction est disponible uniquement pour le mode NTSC.  
Cette fonction est disponible dans InterVideo WinDVD.*

## nVIDIA GeForce Go 6200 TurboCache™



*Utilitaire TOSHIBA Picture Enhancement sur un modèle  
nVIDIA GeForce Go 6200 TurboCache™*



*Lorsque vous modifiez ce paramètre avec WinDVR, fermez WinDVR avant de l'appliquer.*

### **Modes de qualité d'image disponibles**

Trois modes de qualité d'image sont disponibles

Dynamique : permet de bénéficier d'une image avec des couleurs plus vives.

Standard : permet de créer une atmosphère calme.

Cinéma : permet de bénéficier d'un affichage de type cinématographique dans une pièce sombre.

### **Niveaux de netteté disponibles**

Trois niveaux de netteté sont disponibles : Faible, Intermédiaire, Elevée

Plus le niveau est élevé, plus la résolution de l'image est soulignée.



*Cette fonction est disponible sous Microsoft® Windows® XP Edition Media Center, InterVideo WinDVD ou InterVideo WinDVD.*

### **A propos de LCD Overdrive**

LCD Overdrive réduit les effets d'images rémanentes qui risquent de se produire lors de la diffusion de films.



*Cette fonction est disponible uniquement pour le mode NTSC.*

*Cette fonction est disponible dans InterVideo WinDVD.*





# Chapitre 9

## Périphériques optionnels

Les périphériques optionnels élargissent les capacités de l'ordinateur et facilitent son utilisation. Ce chapitre vous explique comment connecter ou installer les périphériques suivants qui sont disponibles auprès de votre revendeur TOSHIBA :

### *Cartes/mémoire*

- Carte PC
- Emplacement Bridge media
  - Carte SD
  - Memory Stick/Memory Stick Pro
  - Carte xD picture
  - Carte MultiMedia Card
- Extensions mémoire

### *Accessoires d'alimentation*

- Batteries
- Adaptateur secteur universel
- Chargeur de batterie

### *Périphériques*

- Disque dur supplémentaire
- Lecteur de disquettes USB
- Ecran externe
- TV
- i.LINK (IEEE1394)
- Carte Bluetooth SD 3
- Adaptateur USB Bluetooth

### *Autres*

- Prise de sécurité

## Carte PC

L'ordinateur est équipé d'un emplacement pour cartes PC pouvant accueillir une carte de type II de 5 mm. Vous pouvez installer n'importe quelle carte PC répondant aux normes industrielles (fabriquée par TOSHIBA ou tout autre fournisseur). Il prend en charge les cartes 16 bits, les cartes 16 bits multifonctions et CardBus.

La norme CardBus prend en charge la nouvelle génération de cartes PC 32 bits. Le bus améliore les performances en prenant en charge les transmissions multimédias.



*Les cartes PC peuvent chauffer pendant l'utilisation de l'ordinateur. Laissez-les refroidir avant de les retirer de l'ordinateur. Sinon, vous risquez de vous brûler.*

### Installation d'une carte PC

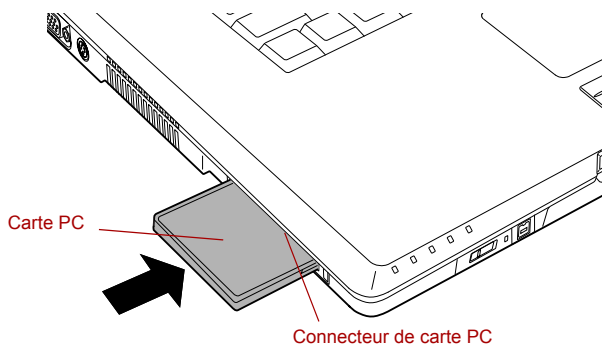
La fonction d'installation à chaud de Windows permet d'installer des cartes PC lorsque l'ordinateur est sous tension.



*N'insérez pas de carte PC lorsque l'ordinateur est en mode Veille ou Veille prolongée. Certaines cartes pourraient ne pas fonctionner correctement.*

Marche à suivre pour insérer une carte PC :

1. Insérez une carte mémoire PC dans l'emplacement correspondant.
2. Appuyez doucement pour assurer une connexion ferme.



*Insertion d'une carte PC*

3. Après avoir inséré la carte, reportez-vous à sa documentation et vérifiez la configuration de Windows pour vous assurer qu'elle est adaptée à votre carte PC.

## Retrait d'une carte PC

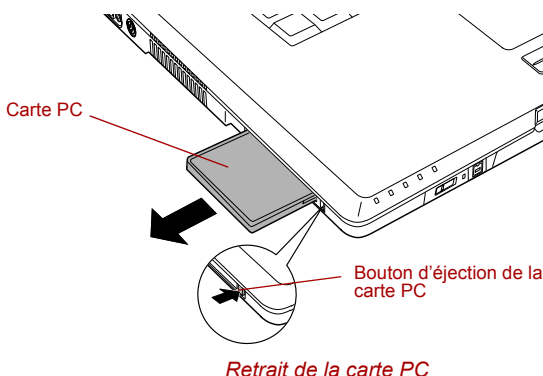
Marche à suivre pour retirer une carte PC :

1. Cliquez sur l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** située dans la barre d'état système.
2. Positionnez le pointeur de la souris sur **Carte PC** et cliquez.
3. Appuyez sur le bouton d'éjection de la carte PC pour le faire ressortir.



*Si la carte PC n'est pas complètement enfoncée, le bouton d'éjection risque de ne pas ressortir. Appuyez fermement sur la carte PC et appuyez de nouveau sur le bouton d'éjection.*

4. Appuyez sur le bouton d'éjection de la carte PC pour la faire ressortir légèrement.
5. Retirez la carte PC.



*Retrait de la carte PC*

## Emplacement Bridge media

Cet emplacement est prévu pour l'insertion d'une carte mémoire SD, d'un Memory Stick (Pro), d'une carte xD picture ou d'une carte MultiMedia Card.



*L'emplacement Bridge media n'est pas compatible avec les cartes suivantes :*

- Carte SD
- Carte SDIO
- Memory Stick
- Memory Stick PRO
- Carte xD picture
- Carte MultiMedia Card

*Précautions : Le bon fonctionnement des cartes mémoires n'est pas contrôlé systématiquement. Il n'est donc pas garanti à 100 %.*

## Carte SD

L'ordinateur possède un emplacement Bridge media qui peut recevoir des cartes mémoire flash SD (Secure Digital) de capacités variables. Les cartes SD permettent de transférer facilement des données en provenance de périphériques, tels que des caméras vidéo numériques (caméscopes) ou des assistants personnels, qui utilisent les cartes de mémoire flash SD. Ces cartes disposent d'un haut niveau de sécurité et de fonctions de protection contre la copie.



*Veillez à protéger l'emplacement Bridge media. Ne tentez pas d'insérer des objets métalliques, tels que des vis, des agrafes et des trombones, à l'intérieur de l'ordinateur ou du clavier. Ce type d'objet risque de provoquer un court circuit, ce qui risque d'endommager l'ordinateur ou de provoquer un incendie, voire causer des blessures graves.*



*Les cartes SD de mémoire sont compatibles SDMI (Secure Digital Music Initiative). Il s'agit d'une technologie destinée à empêcher toute copie ou lecture illégale de musique numérique. C'est la raison pour laquelle vous ne pouvez ni copier ni reproduire un document protégé sur un autre ordinateur ou périphérique. Vous pouvez uniquement utiliser la reproduction d'un matériel protégé par copyright pour votre usage personnel.*

### Formatage d'une carte SD

Les cartes SD sont vendues préformatées conformément aux normes qui s'appliquent. Formatez les cartes SD avec l'utilitaire TOSHIBA SD. N'utilisez pas la commande de formatage standard de Windows.

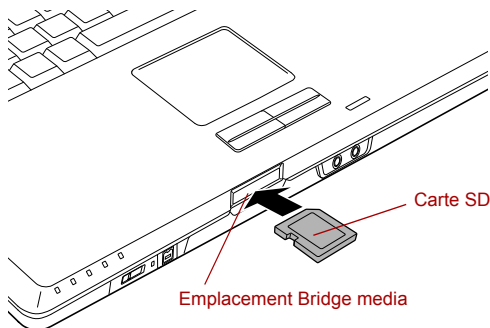
Pour exploiter des cartes mémoire SD TOSHIBA, cliquez sur le bouton **Démarrer** de Windows, pointez sur **Tous les programmes**, pointez sur **TOSHIBA**, pointez sur **Utilitaires** et cliquez sur **Formatage de carte mémoire SD TOSHIBA**.

L'utilitaire de formatage TOSHIBA SD ne formate pas la zone protégée de la carte mémoire SD. Si vous devez formater toutes les zones de la carte mémoire SD, ce qui inclut les zones protégées, utilisez une application qui prenne totalement en charge le système de protection contre la copie.

## Insertion d'une carte SD

Pour insérer une carte SD, suivez les instructions ci-dessous :

1. Insérez une carte mémoire SD dans l'emplacement Bridge.
2. Appuyez doucement pour assurer une connexion ferme.



*Insertion d'une carte SD*

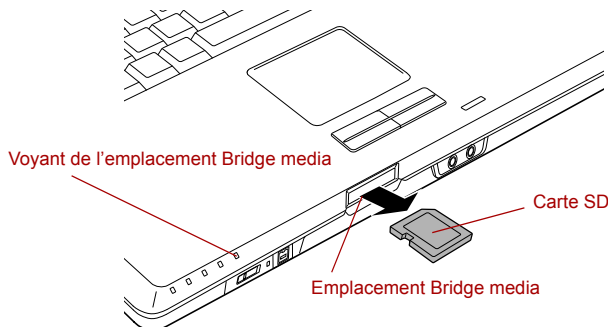


- Assurez-vous que la carte SD est orientée correctement avant de l'insérer.
- Ne mettez pas l'ordinateur hors tension ou n'activez pas le mode Veille ou Veille prolongée lorsque les fichiers sont en cours de copie. Sinon, vous risquez de perdre des données.

## Retrait d'une carte SD

Pour retirer la carte SD, suivez les instructions ci-dessous.

1. Cliquez sur l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** située dans la barre d'état système.
2. Positionnez le pointeur de la souris sur **Carte SD** et cliquez.
3. Appuyez sur la carte pour la faire ressortir légèrement.
4. Saisissez la carte PC et retirez-la.



*Retrait d'une carte SD*



- Assurez-vous que le voyant **Emplacement de support Bridge** est éteint avant de retirer la carte ou de mettre l'ordinateur hors tension. Si vous enlevez la carte SD ou si vous mettez l'ordinateur hors tension alors que celui-ci est en train d'accéder à la carte, vous risquez de perdre des données ou d'endommager la carte.
- N'installez pas de carte SD lorsque l'ordinateur est en mode Veille ou Veille prolongée. L'ordinateur risque de devenir instable ou vous risquez d'effacer des données de la carte SD.

### **Précautions à prendre avec la carte SD**



Verrouillez la carte si vous ne souhaitez pas l'utiliser pour enregistrer des données.

- N'écrivez pas sur une carte SD lorsque le niveau de la batterie est faible. Une alimentation insuffisante pourrait affecter la précision de la transcription.
- Ne retirez pas la carte SD lorsqu'une procédure de lecture/écriture est en cours.
- La carte SD a été conçue de façon à ne pouvoir être installée que d'une seule façon. N'essayez pas de forcer la carte à entrer dans l'emplacement.
- Assurez-vous que la carte SD est insérée correctement dans son emplacement. Enfoncez la carte SD jusqu'à ce que vous entendiez un déclic.
- Ne tordez ou ne pliez pas les cartes SD.
- Ne mettez pas les cartes SD en contact avec des liquides, ne les stockez pas dans des endroits humides et ne les laissez pas à proximité de conteneurs de liquides.
- Remplacez la carte SD dans son boîtier après usage.
- Ne touchez pas la partie métallique, ne renversez pas de liquides dessus et veillez à ce qu'elle reste propre.

## Memory Stick/Memory Stick Pro

L'ordinateur possède un emplacement Bridge media qui peut recevoir des cartes de mémoire flash Memory Stick/Memory Stick Pro de capacités variables. Les cartes Memory Stick permettent de transférer facilement des données en provenance de périphériques, tels que des caméras vidéo numériques (caméscopes) ou des assistants personnels, qui utilisent les cartes Memory Stick.



*Veillez à protéger l'emplacement Bridge media. Ne tentez pas d'insérer des objets métalliques, tels que des vis, des agrafes et des trombones, à l'intérieur de l'ordinateur ou du clavier. Ce type d'objet risque de provoquer un court circuit, ce qui risque d'endommager l'ordinateur ou de provoquer un incendie, voire causer des blessures graves.*



- *L'emplacement ne supporte pas les fonctions Magic Gate.*
- *Les Memory Stick Duo/PRO Duo ainsi que l'adaptateur de Memory Stick ne sont pas compatibles avec l'emplacement Bridge media. N'insérez donc pas de Memory Stick Duo/PRO Duo dans cet emplacement. L'utilisation de supports non compatibles risquerait d'entraîner la perte ou la distorsion de données.*

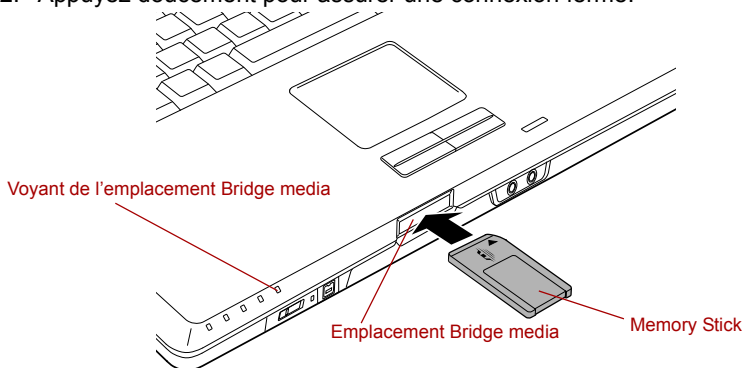
### Protection en écriture

Les cartes Memory Stick peuvent être protégées en écriture pour sauvegarder vos données. Pour protéger en écriture un Memory Stick, faites glisser le verrou placé au dos du Memory Stick en position de verrouillage.

### Insertion d'un Memory Stick

Pour insérer un Memory Stick, procédez de la façon suivante.

1. Insérez le Memory Stick dans l'emplacement de supports Bridge.
2. Appuyez doucement pour assurer une connexion ferme.



*Insertion d'un Memory Stick*

## Retrait d'un Memory Stick

Pour retirer un Memory Stick, procédez de la façon suivante.

1. Cliquez sur l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** située dans la barre d'état système.
2. Pointez et cliquez sur **Memory Stick**.
3. Appuyez sur la carte pour la faire ressortir légèrement.
4. Saisissez la carte PC et retirez-la.



- Assurez-vous que le voyant **Emplacement de support Bridge** est éteint avant de retirer la carte Memory Stick ou de mettre l'ordinateur hors tension. Si vous enlevez le Memory Stick ou mettez l'ordinateur hors tension pendant que l'ordinateur accède à ce périphérique, vous risquez de perdre des données ou d'endommager la carte.
- N'insérez pas de Memory Stick lorsque l'ordinateur est en mode Veille ou Veille prolongée. L'ordinateur risque de devenir instable ou vous risquez d'effacer des données du Memory Stick.

## Carte xD picture

L'ordinateur possède un emplacement Bridge media qui peut recevoir des cartes xD picture de capacités variables. Les cartes xD picture permettent de transférer facilement des données en provenance de périphériques, tels que des caméras vidéo numériques (caméscopes) ou des assistants personnels, qui utilisent des cartes de mémoire flash xD picture.

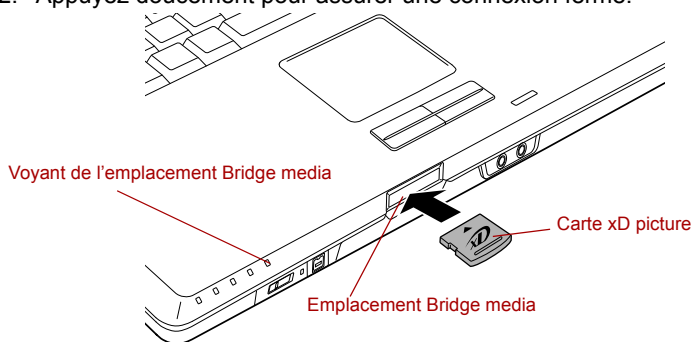


*Veillez à protéger l'emplacement Bridge media. Ne tentez pas d'insérer des objets métalliques, tels que des vis, des agrafes et des trombones, à l'intérieur de l'ordinateur ou du clavier. Ce type d'objet risque de provoquer un court circuit, ce qui risque d'endommager l'ordinateur ou de provoquer un incendie, voire causer des blessures graves.*

## Insertion d'une carte xD picture

Pour insérer une carte xD picture, suivez les instructions ci-dessous.

1. Insérez la carte xD picture dans l'emplacement.
2. Appuyez doucement pour assurer une connexion ferme.



Insertion d'une carte xD picture



## Retrait d'une carte xD picture

Pour retirer une carte xD picture, suivez les instructions ci-dessous.

1. Cliquez sur l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** située dans la barre d'état système.
2. Pointez et cliquez sur **Carte xD picture**.
3. Appuyez sur la carte pour la faire ressortir légèrement.
4. Saisissez la carte PC et retirez-la.



- *Assurez-vous que le voyant **Emplacement de support Bridge** est éteint avant de retirer la carte d'images xD ou de mettre l'ordinateur hors tension. Si vous enlevez la carte xD picture ou si vous mettez l'ordinateur hors tension alors que celui-ci est en train d'accéder à la carte xD picture, vous risquez de perdre des données ou d'endommager la carte xD.*
- *N'installez pas de carte xD picture lorsque l'ordinateur est en mode Veille ou Veille prolongée. L'ordinateur risque de devenir instable ou vous risquez d'effacer des données de la carte mémoire.*

## Entretien de la carte d'extension mémoire

- Les cartes d'extension mémoire sont des biens consommables. Veillez à sauvegarder vos données importantes.
- Ne pliez pas et ne tordez pas les cartes d'extension mémoire.
- Ne mettez pas les cartes d'extension mémoire en contact avec des liquides, ne les stockez pas dans des endroits humides et ne les laissez pas à proximité de conteneurs de liquides.
- Ne touchez pas la partie métallique de la carte, ne la mettez pas en contact avec des liquides et ne la salissez pas.
- Après avoir utilisé une carte d'extension mémoire, remettez-la dans son boîtier.



*Pour plus d'informations sur l'utilisation des cartes d'extension mémoire, consultez les manuels qui accompagnent les cartes.*

## Carte MultiMedia

L'ordinateur possède un emplacement Bridge media qui peut recevoir des cartes mémoire flash MultiMediaCard de capacités variables. Ces cartes mémoire permettent de transférer facilement des données en provenance de périphériques, tels que des caméscopes numériques ou des assistants personnels, qui utilisent le support de mémoire flash MultiMedia Card. Ces cartes disposent d'un haut niveau de sécurité et de fonctions de protection contre la copie.



*Veillez à protéger l'emplacement Bridge media. Ne tentez pas d'insérer des objets métalliques, tels que des vis, des agrafes et des trombones, à l'intérieur de l'ordinateur ou du clavier. Ce type d'objet risque de provoquer un court circuit, ce qui risque d'endommager l'ordinateur ou de provoquer un incendie, voire causer des blessures graves.*

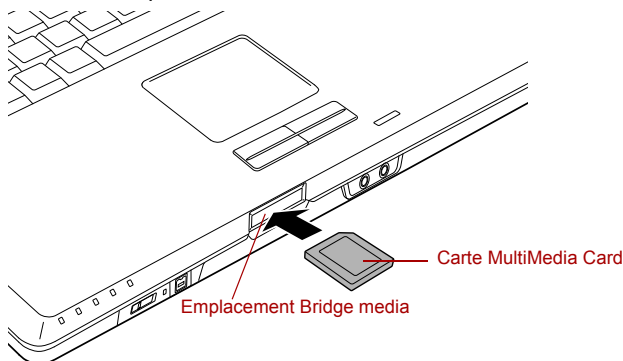


*Les cartes MultiMedia Card sont conformes à la norme SDMI (Secure Digital Music Initiative) qui est une technologie conçue pour empêcher toute copie illégale de morceaux de musique numérique. C'est la raison pour laquelle vous ne pouvez ni copier ni reproduire un document protégé sur un autre ordinateur ou périphérique. Vous pouvez uniquement utiliser la reproduction d'un matériel protégé par copyright pour votre usage personnel.*

### Insertion d'une carte MultiMedia Card

Pour insérer une carte MultiMedia Card, procédez de la façon suivante.

1. Insérez la carte MultiMediaCard dans l'emplacement de supports Bridge.
2. Appuyez doucement pour assurer une connexion ferme.



*Insertion d'une carte MultiMedia Card*

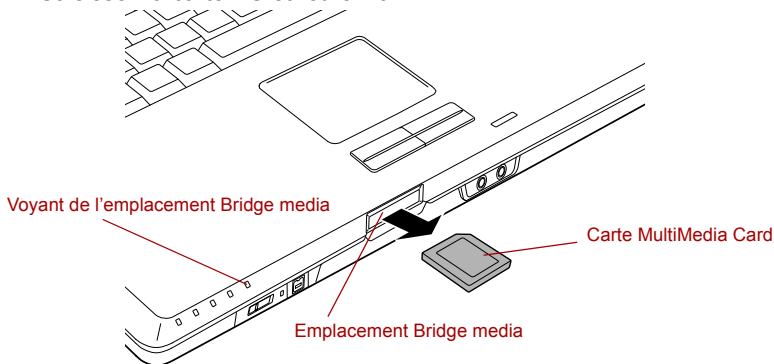


*Assurez-vous que la carte MultiMedia Card est orientée correctement avant de l'insérer.*

## Retrait d'une carte MultiMedia Card

Pour retirer une carte MultiMedia Card, suivez la procédure ci-après.

1. Cliquez sur l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** située dans la barre d'état système.
2. Positionnez le pointeur de la souris sur la carte **MultiMedia** et cliquez.
3. Appuyez sur la carte pour la faire ressortir légèrement.
4. Saisissez la carte PC et retirez-la.



*Retrait d'une carte MultiMedia Card*



- *Assurez-vous que le voyant **Emplacement de support Bridge** est éteint avant de retirer la carte ou de mettre l'ordinateur hors tension. Si vous enlevez la carte MultiMedia Card ou si vous mettez l'ordinateur hors tension alors que celui-ci est en train d'accéder à la carte, vous risquez de perdre des données ou d'endommager la carte.*
- *N'insérez pas de carte MultiMedia Card lorsque l'ordinateur est en mode Veille ou Veille prolongée. L'ordinateur risque de devenir instable ou vous risquez d'effacer des données de la carte mémoire.*

## Entretien de la carte MultiMedia Card



*Verrouillez la carte si vous ne souhaitez pas l'utiliser pour enregistrer des données.*

- N'enregistrez pas sur une carte MultiMedia Card lorsque le niveau de la batterie est faible. Une alimentation insuffisante pourrait affecter la précision de la transcription.
- Ne retirez pas la carte MultiMedia Card lorsqu'une procédure de lecture/écriture est en cours.
- La carte MultiMedia Card est conçue de telle sorte qu'elle peut être insérée d'une seule manière. N'essayez pas de forcer la carte à entrer dans l'emplacement.
- Assurez-vous que la carte MultiMedia Card est insérée correctement dans son emplacement. Appuyez sur la carte MultiMedia Card jusqu'à ce que vous entendiez un déclic.
- Ne tordez ou ne pliez pas les cartes MultiMedia Card.
- Ne renversez pas de liquides sur les supports ou ne les rangez pas dans un endroit humide. Evitez de la ranger près de récipients contenant des produits liquides.
- Remplacez la carte MultiMedia Card dans son boîtier après usage.
- Ne touchez pas la partie métallique, ne renversez pas de liquides dessus et veillez à ce qu'elle reste propre.

## Extensions mémoire

Vous pouvez installer un module mémoire supplémentaire dans le connecteur de votre ordinateur de façon à augmenter la quantité de mémoire vive. Cette section vous explique comment installer et retirer un module mémoire.



- *Placez un tissu ou tout autre matériau de protection sous l'ordinateur, de façon à ne pas rayer l'écran lorsque vous remplacez le module mémoire. Assurez-vous que cette protection ne génère pas d'électricité statique.*
- *Lorsque vous installez ou supprimez un module mémoire, veillez à ne pas toucher les composants internes de l'ordinateur.*



- *Utilisez exclusivement des modules mémoire approuvés par TOSHIBA.*
- *Vous trouverez ci-dessous la liste des situations risquant d'endommager l'ordinateur et/ou le module, ce qui risquerait de déboucher sur la perte de données :*
  - a. L'ordinateur est sous tension.
  - b. L'ordinateur a été arrêté avec la commande Mettre en veille ou Veille prolongée.
- *Veillez à ne pas laisser tomber de vis ou tout autre objet externe dans l'ordinateur. Sinon, risque de dysfonctionnement ou de court-circuit.*
- *Les circuits mémoire sont des composants de haute précision qui peuvent être détruits par l'électricité statique. Dans la mesure où le corps humain peut transmettre de l'électricité statique, prenez les précautions suivantes avant d'installer un module mémoire. Pour vous décharger de toute électricité statique, touchez un objet relié à la terre à mains nues ou, de préférence, utilisez un bracelet électrostatique.*

Si vous installez un module mémoire qui n'est pas compatible avec l'ordinateur

un bip est émis lorsque vous mettez l'ordinateur sous tension. Si ce module mémoire est installé dans l'emplacement A, vous entendrez un long signal sonore (1 seconde) suivi d'un court (0,5 seconde chacun). S'il est installé dans l'emplacement B, un bip long est suivi de deux bips courts. Lorsque les deux modules sont incompatibles, un bip long est suivi d'un bip court, d'une pause, puis un bip long est suivi de deux bips courts. Dans tous les cas, éteignez l'ordinateur et retirez le ou les modules incompatibles.

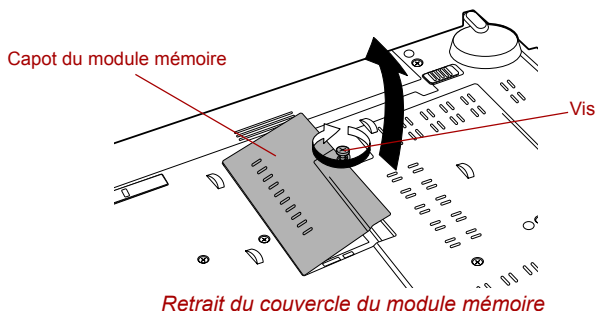


*Utilisez un tournevis cruciforme pour enlever ou serrer les vis. L'utilisation d'un tournevis inadapté risque d'endommager la tête des vis.*

## Installation d'un module mémoire

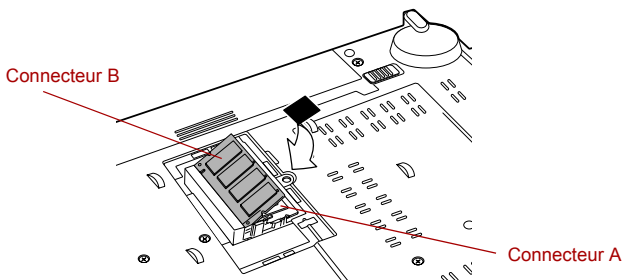
L'ordinateur comprend des emplacements pour deux modules mémoire, l'un au dessus de l'autre. La procédure d'installation est identique pour les deux modules.

1. Sélectionnez le mode Démarrage avant de mettre l'ordinateur hors tension. Assurez-vous que le voyant **Alimentation** est éteint. Reportez-vous à la section *Mise hors tension* du chapitre 3, *Prise en main*.
2. Déconnectez l'adaptateur secteur et tous les câbles de l'ordinateur.
3. Retournez l'ordinateur et enlevez la batterie. Reportez-vous à la section *Remplacement de la batterie principale* du chapitre 6, *Alimentation*, pour plus de détails.
4. Enlevez la vis fixant le capot du module mémoire. La vis est fixée au capot pour éviter qu'elle ne soit perdue.
5. Glissez votre ongle ou un objet fin sous le couvercle et soulevez-le.



*Retrait du couvercle du module mémoire*

6. Placez les connecteurs du module mémoire dans le socle avec un angle d'environ 45° puis enfoncez le module jusqu'à ce que les loquets des deux côtés se verrouillent en position. Alignez les encoches du module mémoire sur ceux du connecteur, placez le module à un angle de 45° environ, appuyez doucement sur le module pour l'insérer, jusqu'à ce que les taquets se mettent en place avec un déclic.



*Pose du module mémoire*



*Alignez les encoches du module mémoire sur les pinces de fixation du connecteur et insérez fermement le module. En cas de difficulté d'installation du module mémoire, écarter doucement les pinces de fixation du bout des doigts. Tenez le module mémoire par ses bords gauche et droit, les bords comportant l'encoche.*



- *Ne tentez pas d'insérer des objets métalliques, tels que des vis, des agrafes et des trombones, à l'intérieur de l'ordinateur ou du clavier. Ce type d'objet risque de provoquer un court circuit, ce qui risque d'endommager l'ordinateur ou de provoquer un incendie, voire causer des blessures graves.*
- *Ne touchez pas les connecteurs du module mémoire ou de l'ordinateur. Les débris ou poussières déposés sur les connecteurs risquent d'entraîner des dysfonctionnements.*

7. Remplacez le couvercle du module mémoire et fixez-le à l'aide d'une vis.



*Assurez-vous de bien fermer le capot.*

8. Installez la batterie. Reportez-vous à la section [Remplacement de la batterie principale](#) du chapitre 6, [Alimentation](#), pour plus de détails.
9. Remettez l'ordinateur à l'endroit.
10. Mettez l'ordinateur sous tension et vérifiez que celui-ci reconnaît la mémoire ajoutée. Cliquez sur **Démarrer**, cliquez sur **Panneau de configuration**, cliquez sur **Performances et maintenance**, puis sélectionnez l'icône **Système**. Ouvrez la fenêtre **Propriétés système** et cliquez sur l'onglet **Général**.

## Retrait d'un module mémoire

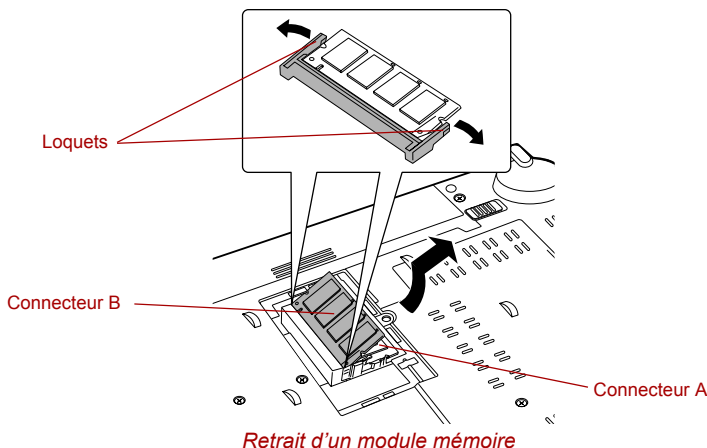
Avant de retirer le module, assurez-vous que l'ordinateur est en mode démarrage puis :

1. Sélectionnez le mode Démarrage avant de mettre l'ordinateur hors tension. Assurez-vous que le voyant **Alimentation** est éteint.
2. Déconnectez l'adaptateur secteur et tous les câbles de l'ordinateur.
3. Retournez l'ordinateur et enlevez la batterie. Reportez-vous à la section [Remplacement de la batterie principale](#) du chapitre 6, [Alimentation](#), pour plus de détails.
4. Enlevez la vis fixant le capot du module mémoire. La vis est fixée au capot pour éviter qu'elle ne soit perdue.
5. Glissez votre ongle ou un objet fin sous le couvercle et soulevez-le.
6. Appuyez sur les pinces de fixation pour les désengager. Un ressort pousse l'une des extrémités du module vers le haut.

7. Saisissez le module par les côtés et retirez-le.



- *Si l'ordinateur fonctionne depuis longtemps, les modules mémoire et les circuits se trouvant à proximité seront chauds. Dans ce cas, attendez qu'ils refroidissent avant de les remplacer.*
- *Ne touchez pas les connecteurs du module mémoire ou de l'ordinateur. Les débris ou poussières déposés sur les connecteurs risquent d'entraîner des dysfonctionnements.*



8. Remplacez le couvercle du module mémoire et fixez-le à l'aide d'une vis.



*Assurez-vous de bien fermer le capot.*

9. Installez la batterie. Reportez-vous à la section [Remplacement de la batterie principale](#) du chapitre 6, [Alimentation](#), pour plus de détails.

10. Remettez l'ordinateur à l'endroit.

## Batterie principale

Vous pouvez augmenter l'autonomie de l'ordinateur au moyen de batteries supplémentaires standard ou grande capacité. Ainsi, lors de vos déplacements, vous pouvez continuer à utiliser votre ordinateur même si vous ne disposez pas de prise de courant à proximité. Reportez-vous au chapitre 6, [Alimentation](#).

## Adaptateur secteur universel

Si vous transportez fréquemment votre ordinateur (vous travaillez à domicile et au bureau, par exemple), vous pouvez acheter un adaptateur secteur supplémentaire pour chaque emplacement et réduire ainsi le poids de l'ordinateur.



## Chargeur de batterie

Le chargeur de batterie permet de recharger les batteries sans qu'il soit nécessaire d'utiliser l'ordinateur. Le chargeur de batterie peut contenir jusqu'à deux batteries lithium-ion.

## Disque dur supplémentaire

Un lecteur de disque dur supplémentaire permet de transporter les données sans avoir à transporter l'ordinateur.

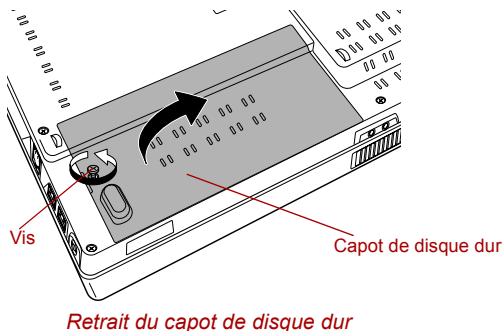


*Utilisez un tournevis cruciforme pour les opérations décrites dans cette section.*

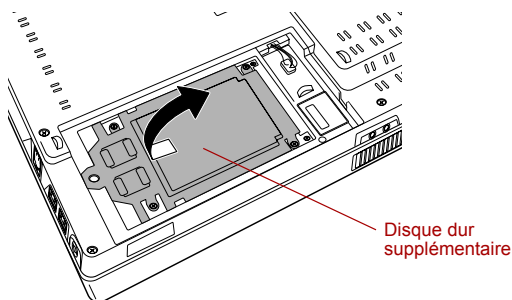
### Retrait du disque dur

Pour retirer un disque dur, suivez la procédure ci-après.

1. Sélectionnez le mode Démarrage avant de mettre l'ordinateur hors tension.
2. Déconnectez l'adaptateur secteur et tous les câbles externes reliés à l'ordinateur.
3. Retournez l'ordinateur et enlevez la batterie. Reportez-vous à la section [Remplacement de la batterie principale](#) du chapitre 6, [Alimentation](#), pour plus de détails.
4. Desserrez la vis de fixation du capot du disque dur.
5. Enlevez le capot en le soulevant.



6. Faites glisser le loquet de la batterie vers la gauche et déconnectez la batterie. Soulevez le côté connecteur de la batterie, puis retirez-la de son logement.

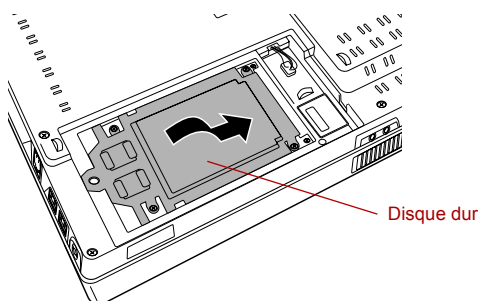


*Retrait du disque dur*

## Installation du disque dur

Pour installer un disque dur, suivez la procédure ci-après.

1. Insérez l'onglet de la partie gauche de la batterie dans le connecteur. Abaissez doucement la batterie dans son logement.
2. Faites glisser le loquet de la batterie vers la droite pour la connecter.

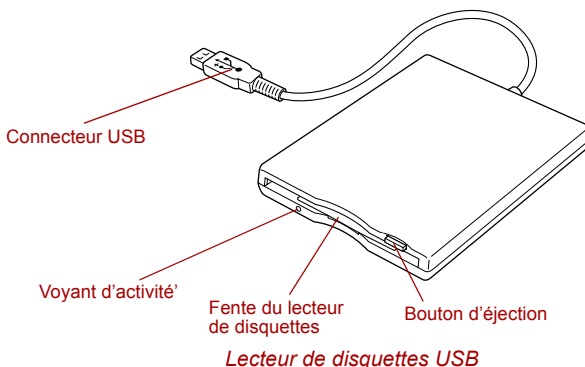


*Installation du disque dur*

3. Posez le capot.
4. Fixez-le avec une vis.
5. Remettez l'ordinateur à l'endroit.

## Lecteur de disquettes USB

Le lecteur de disquettes USB permet de lire des disquettes de 1,44 Mo ou 720 Ko. Il se branche sur le port USB.



<b>Connecteur USB</b>	Insérez ce connecteur dans l'un des ports USB de l'ordinateur.
<b>Voyant Voyant</b>	Ce voyant est allumé lorsque la disquette est utilisée par l'ordinateur.
<b>Fente du lecteur de disquettes</b>	Insérez la disquette dans cette fente.
<b>Bouton d'éjection</b>	Lorsqu'une disquette est insérée dans le lecteur, le bouton d'éjection ressort. Pour retirer une disquette, appuyez sur le bouton d'éjection.



*Vérifiez le témoin d'activité lorsque vous utilisez le lecteur de disquettes. N'appuyez pas sur le bouton d'éjection et ne mettez pas l'ordinateur hors tension lorsque ce voyant est allumé. Sinon, vous risquez de perdre des données et d'endommager la disquette et le lecteur.*



- *Le lecteur de disquettes externe doit être placé sur une surface plate et horizontale pendant l'utilisation. Ne posez pas le lecteur sur un plan incliné de plus de 20° pendant son utilisation.*
- *Ne posez aucun objet sur le lecteur de disquettes.*

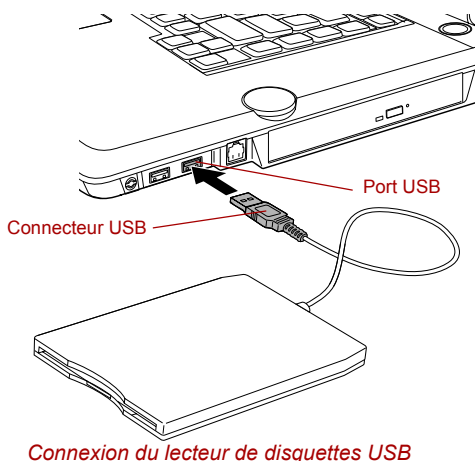
## Utilisation du lecteur de disquettes USB

Vous pouvez raccorder un lecteur de disquettes au port USB de l'ordinateur. Il permet de lire des disquettes 3,5 pouces de 1,44 Mo ou 720 Ko.

### Connexion du lecteur de disquettes USB

Le lecteur de disquettes se connecte directement sur le port USB de l'ordinateur.

*Assurez-vous que le côté droit du connecteur est orienté vers le haut et est aligné sur la prise. Ne forcez pas la connexion, sinon vous risquez d'endommager les broches du connecteur.*



*Si vous branchez le lecteur de disquettes après la mise sous tension de l'ordinateur, ce dernier ne détecte le lecteur que 10 secondes plus tard. Ne touchez pas au connecteur pendant cette période.*

### Déconnexion du lecteur de disquettes USB

Exécutez la procédure suivante pour déconnecter le lecteur de disquettes :

1. Attendez que le témoin d'activité du disque soit éteint pour vous assurer que toute activité a cessé.



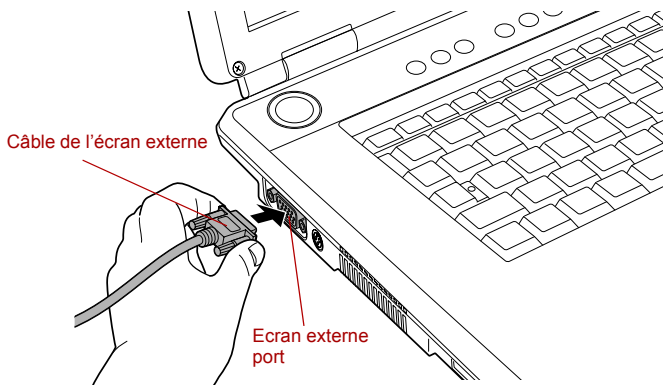
*Si vous déconnectez le lecteur de disquettes ou mettez l'ordinateur hors tension pendant que l'ordinateur accède au lecteur, vous risquez de perdre des données ou d'endommager le lecteur.*

2. Cliquez sur l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** située dans la barre d'état système.
3. Cliquez sur le **lecteur de disquettes** à retirer.
4. Retirez le connecteur USB du lecteur de disquettes du port USB de l'ordinateur.

## Moniteur externe

Vous pouvez raccorder un écran cathodique externe au port écran externe de l'ordinateur. L'ordinateur prend en charge les modes vidéo WXGA. Marche à suivre pour raccorder un écran :

1. Mettez l'ordinateur hors tension.
2. Branchez l'écran externe sur le port prévu à cet effet.



*Connexion de l'écran externe sur le port prévu à cet effet*

3. Mettez l'écran sous tension.
4. Remettez l'ordinateur sous tension.

Lorsque vous mettez l'ordinateur sous tension, ce dernier détecte automatiquement l'écran et détermine s'il s'agit d'un écran couleur ou monochrome.

Pour changer les paramètres d'affichage, appuyez sur **Fn + F5**. Si vous déconnectez l'écran avant la mise hors tension, appuyez sur **Fn + F5** pour activer l'écran interne. Pour plus d'informations sur l'utilisation de touches d'accès direct, reportez-vous au chapitre 5, [Le clavier](#).

## TV

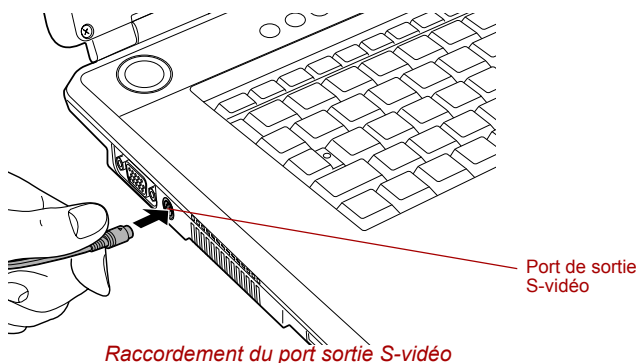
Les données S-véo de votre ordinateur peuvent être visualisées sur un récepteur TV. Pour ce faire, connectez le câbles S-véo aux prises correspondantes sur le téléviseur et l'ordinateur.

Utilisez les touches d'accès direct **Fn + F5** pour changer de périphérique d'affichage. Reportez-vous au chapitre 5, [Le clavier](#).

### Installation

#### *Raccordement par port sortie S-véo*

1. Introduisez l'une des extrémités du câble sortie S-véo dans le port sortie S-véo de votre ordinateur.



2. Introduisez l'autre extrémité du câble sortie S-véo dans l'entrée vidéo S1-/S2 du poste TV. Vous pouvez également utiliser les haut-parleurs de l'ordinateur ou un casque.

### Réglages à effectuer pour l'affichage de vidéos sur le poste TV

Pour afficher des vidéos sur le téléviseur, vous devez configurer les paramètres suivants.



- Appuyez sur **Fn + F5** pour sélectionner l'écran avant de lire la vidéo. Ne changez pas d'appareil de visualisation en cours de lecture de la vidéo.
- Ne changez pas d'appareil de visualisation dans les conditions suivantes.
  - Pendant que les données sont lues ou écrites.
  - Pendant la communication.

### **Paramètres pour le modèle nVIDIA GeForce Go 6200 TurboCache™ ou GeForce Go 6600**

Si un téléviseur est connecté à l'ordinateur, définissez le type de téléviseur dans la fenêtre Propriétés d'affichage. Procédez comme suit.

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
2. Double cliquez sur l'icône **Affichage** pour ouvrir la fenêtre Propriétés de Affichage.
3. Cliquez sur l'onglet **Paramètres**, puis cliquez sur le bouton **Avancé**.
4. Cliquez sur l'onglet **GeForce Go 6600** ou **GeForce Go 6200 TurboCache™**, cliquez sur **Current display** (Ecran actuel), puis sélectionnez **TV** (modèle nVIDIA).
5. Cliquez sur **Device Settings**(Paramètres du périphérique).
6. Sélectionnez l'option **Select TV format** (*Sélectionner format TV*), puis choisissez le format en charge par votre module de télévision.

### **Paramètres pour le modèle Intel graphiques internes**

Si un téléviseur est connecté à l'ordinateur, définissez le type de téléviseur dans la fenêtre Propriétés d'affichage. Procédez comme suit.

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
2. Double cliquez sur l'icône **Affichage** pour ouvrir la fenêtre Propriétés de Affichage.
3. Cliquez sur l'onglet **Paramètres**, puis cliquez sur le bouton **Avancé**.
4. Cliquez sur l'onglet **Intel(R) Graphics Media Accelerator Driver**.
5. Cliquez sur le bouton **Graphics Properties...** (*Propriétés graphiques*).
6. Sélectionnez **Television** dans l'onglet **Devices** (*Périphériques*).
7. Sélectionnez le **format TV** dans la liste déroulante **Video Standard** (*Standard vidéo*) de la section Setting (*Paramètres*).

## **Changement de résolution**

Après avoir branché une TV (NTSC), effectuez les opérations suivantes pour sélectionner 640×480 comme résolution d'affichage.

1. Ouvrez **Propriétés d'affichage** et sélectionnez l'onglet **Paramètres**.
2. Sélectionnez **Avancés**.
3. Sélectionnez l'onglet **Carte**, puis sélectionnez **Tous les modes**.
4. Sélectionnez **640 par 480, 65536 couleurs (16 bits), 60 Hertz**.

## Diffusion de films sur un téléviseur ou un écran externe



*Seuls les modèles nVIDIA permettent de regarder des films sur un téléviseur ou un écran externe.*

Cette section indique comment configurer le système pour afficher des films sur l'écran de l'ordinateur en même temps que sur un téléviseur ou un écran externe.

Procédez comme suit.

1. Ouvrez le **Panneau de configuration** et cliquez sur **Apparence et Thèmes**.
2. Cliquez sur **Affichage**.
3. Sélectionnez l'onglet **Paramètres** et cliquez sur le bouton **Avancés**.
4. Sélectionnez l'onglet **GeForce Go 6600 or GeForce Go 6200 TurboCache™**.
  - a. Cliquez sur le bouton **GeForce Go 6600 or GeForce Go 6200 TurboCache™**.
  - b. Cliquez sur **Full Screen Video** (Vidéo plein écran) dans le menu.
  - c. Dans le menu contextuel **Full screen**, sélectionnez **Primary display** ou **Secondary display** (*Ecran principal ou secondaire*) pour afficher le film sur le téléviseur ou l'écran externe.

**Primary Device** : Les films s'affichent en mode plein écran sur l'écran de l'ordinateur et dans une fenêtre sur le téléviseur ou l'écran externe.

**Secondary Device** : Les films s'affichent en mode plein écran sur le téléviseur ou l'écran externe et dans une fenêtre sur l'écran de l'ordinateur.

**Disable** (*Désactiver*) : Les films s'affichent uniquement sur l'écran interne de l'ordinateur.



*Si vous n'avez pas sélectionné les options ci-dessus, certains types de film peuvent s'afficher simultanément sur plusieurs écran.*

- d. Cliquez sur **OK**.
- e. Cliquez sur **OK** dans la fenêtre **Propriétés de Affichage**.

## VIDEO-IN

Reportez-vous au chapitre 8, *Utilisation de la télécommande, boutons du panneau avant et QosmioPlayer* pour plus de détails sur la connexion et l'utilisation de l'ordinateur avec le câble VIDEO-IN.



## i.LINK (IEEE1394)

Le câble i.LINK (IEEE1394) permet de transférer des données à haut débit vers ou à partir de périphériques compatibles tels que des :

- Caméras vidéo numériques (caméscopes)
- Disques durs
- Lecteurs magnéto-optiques
- Lecteurs de CD-RW



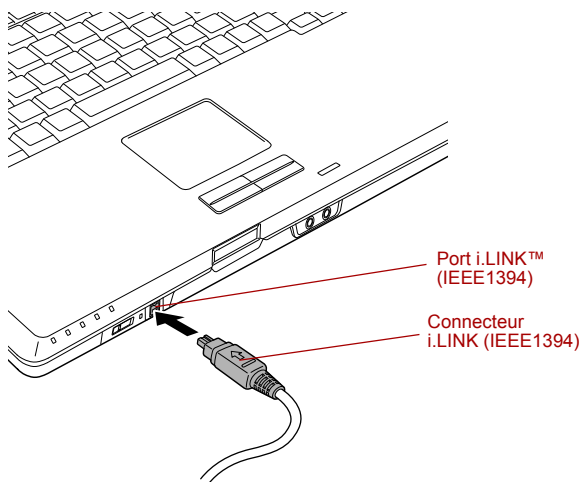
*Le câble i.LINK comporte un connecteur à 4 broches qui ne transmet pas de courant électrique. Les périphériques externes doivent disposer de leur propre source d'alimentation.*

### Précautions

- Faites une copie de sauvegarde de vos données avant de les transférer vers l'ordinateur. Les données d'origine peuvent être altérées. Dans le cas d'un transfert de vidéos numériques, vous risquez de perdre certaines images. TOSHIBA ne peut être tenu pour responsable de la perte de données.
- Ne transférez pas des données dans les zones soumises à de l'électricité statique ou des zones subissant du bruit électronique. Sinon, les données risquent d'être détruites.
- Lorsque vous transférez des données avec un concentrateur IEEE1394, n'effectuez aucune connexion ou déconnexion pendant le transfert de données. Sinon, les données d'origine risquent d'être altérées. Connectez tous les périphériques au concentrateur avant de mettre l'ordinateur sous tension.
- Vous pouvez uniquement utiliser à titre personnel une vidéo protégée par des droits d'auteur ou des morceaux de musique copiés à l'aide d'un caméscope.
- Si vous débranchez un périphérique i.LINK relié à un autre périphérique i.LINK (ou si vous effectuez la connexion entre les deux) qui échange des données avec l'ordinateur, vous pouvez perdre certaines données.
- Assurez-vous que le transfert des données est terminé ou que l'ordinateur est hors tension avant d'effectuer les opérations suivantes :
  - Brancher/débrancher un périphérique i.LINK de l'ordinateur.
  - Connecter/déconnecter un périphérique i.LINK de/à un autre périphérique i.LINK connecté à l'ordinateur.

## Connexion

1. Assurez-vous que les connecteurs sont alignés correctement, puis branchez le câble i.LINK (IEEE1394) sur l'ordinateur.



*Raccordement du port i.LINK (IEEE 1394)*

2. Branchez l'autre extrémité du câble sur le périphérique.  
Tenez compte des éléments suivants lors de l'utilisation d'i.LINK :
- Assurez-vous que les pilotes correspondant aux périphériques i.LINK sont installés.
  - Les périphériques i.LINK n'ont pas tous été testés. De ce fait, il est impossible de garantir la compatibilité avec tous les périphériques i.LINK.
  - Certains périphériques peuvent ne pas prendre en charge les fonctions de veille ou de mise hors tension automatique.
  - Ne branchez/débranchez pas le périphérique i.LINK lorsqu'il est utilisé par une application ou lorsque l'ordinateur se met automatiquement hors tension pour économiser de l'énergie. Sinon, les données risquent d'être détruites.

## Déconnexion

1. Cliquez sur l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** située dans la barre des tâches.
2. Pointez sur **Périphérique i.LINK (IEEE1394)** et cliquez.
3. Débranchez le câble de l'ordinateur, puis du périphérique i.LINK.



*Consultez également la documentation fournie avec votre périphérique i.LINK.*

## Carte Bluetooth SD 3

La carte SD Bluetooth est un accessoire en option compatible avec l'emplacement de carte SD de cet ordinateur. Vous pouvez acheter cette carte auprès d'un revendeur TOSHIBA.

## Adaptateur USB Bluetooth

Adaptateur Bluetooth disposant d'un connecteur USB. Les communications sans fil peuvent s'effectuer avec l'équipement compatible Bluetooth, par l'intermédiaire du port USB de l'ordinateur.

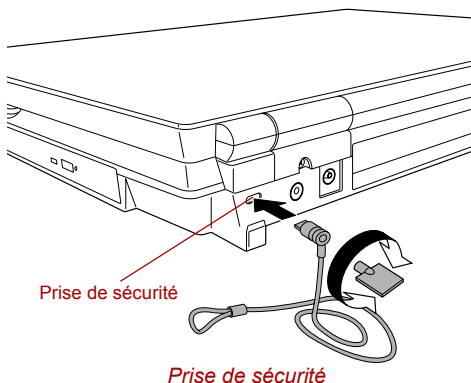
Vous pouvez acheter ce module chez votre revendeur TOSHIBA.

## Prise de sécurité.

Une prise de sécurité permet d'attacher votre ordinateur à un bureau ou tout autre objet volumineux pour prévenir le vol.

Fixez l'une des extrémités du câble au bureau et l'autre extrémité à la prise de sécurité située à l'arrière de l'ordinateur.

1. Placez l'arrière de l'ordinateur face à vous.
2. Alignez les trous de la prise de sécurité, puis connectez le verrou.





# Chapitre 10

## Dépannage

Votre ordinateur TOSHIBA est robuste et fiable. Dans l'éventualité d'un incident, ce chapitre peut vous aider à en déterminer l'origine.

Il est recommandé à tous les lecteurs de lire attentivement ce chapitre. En effet, la connaissance des problèmes potentiels permet de les résoudre plus rapidement.

### Procédure de résolution des incidents

Les indications suivantes faciliteront la résolution des problèmes :

- En cas de problème, interrompez immédiatement le travail en cours. Toute autre action risque d'entraîner la perte de données et des dysfonctionnements. En outre, vous risquez de supprimer des données liées au problème, essentielles à la résolution de ce dernier.
- Observez ce qui se passe. Prenez note de l'activité du système et des opérations effectuées avant que ne se produise l'incident. Si vous disposez d'une imprimante connectée à l'ordinateur, effectuez une impression de l'écran à l'aide de la touche **PrtSc**.

Les conseils donnés dans ce chapitre vous serviront de guide. Toutefois, ils ne permettront pas de résoudre tous les problèmes. En effet, certains problèmes peuvent exiger l'assistance de votre revendeur ou d'un spécialiste. Dans ce cas, soyez prêt à leur fournir un maximum de détails sur l'incident.

## Liste de vérification préliminaire

Commencez par étudier les solutions les plus simples. Les éléments mentionnés dans cette liste sont faciles à résoudre mais peuvent paraître graves.

- Mettez sous tension tous les périphériques branchés avant de mettre l'ordinateur sous tension. Ceci inclut l'imprimante et tout autre périphérique externe.
- Avant de brancher un périphérique externe, mettez l'ordinateur hors tension. Lorsque vous remettez l'ordinateur sous tension, il reconnaît le nouveau périphérique.
- Vérifiez la configuration du système dans le programme de configuration.
- Vérifiez tous les câbles. Sont-ils correctement et fermement connectés ? Une mauvaise connexion peut être source d'erreurs.
- Examinez l'état des câbles et des connecteurs (les broches sont-elles toutes bien fixées ?).
- Vérifiez que la disquette ou le CD/DVD-ROM est bien inséré et que l'onglet de protection en écriture est dans la bonne position.

Notez vos observations. Cela vous aidera à décrire les incidents à votre revendeur. En outre, si un problème se produit de nouveau, vous l'identifieriez plus facilement.

## Analyse du problème

Le système donne parfois des indications qui peuvent vous aider à identifier le problème. Posez-vous toujours les questions suivantes :

- Quelle partie du système ne fonctionne pas correctement : clavier, unités de disquette, disque dur, lecteur de disque optique, imprimante, écran. A chaque périphérique ses symptômes.
- Le système d'exploitation est-il correctement configuré ? Vérifiez les options de configuration.
- Que voyez-vous à l'écran ? Le système affiche-t-il des messages ou des caractères aléatoires ? Si vous disposez d'une imprimante connectée à l'ordinateur, effectuez une impression de l'écran à l'aide de la touche **PrtSc**. Recherchez la signification des messages dans la documentation du logiciel d'application ou du système d'exploitation. Vérifiez la connexion de tous les câbles. Une mauvaise connexion peut altérer les signaux.
- Des voyants sont-ils allumés ? Lesquels ? De quelle couleur sont-ils ? Clignotent-ils ? Notez ce que vous voyez.
- Des signaux sonores sont-ils émis ? Combien ? Sont-ils courts ou longs ? Sont-ils aigus ou graves ? L'ordinateur produit-il des bruits inhabituels ? Notez ce que vous entendez.

Notez vos observations de manière à les décrire à votre revendeur.

<b>Logiciel</b>	<p>Les problèmes peuvent provenir du logiciel utilisé ou du disque. Si vous ne parvenez pas à charger un programme d'application, le support est peut-être endommagé ou le programme altéré. Essayez de charger une autre copie du logiciel.</p> <p>En cas d'affichage d'un message d'erreur lors de l'utilisation d'un logiciel, consultez la documentation de ce dernier. Elle doit contenir une section consacrée à la résolution des problèmes ou aux messages d'erreur.</p> <p>Recherchez ensuite la signification des messages d'erreur dans la documentation du système d'exploitation.</p>
<b>Matériel</b>	<p>Si le problème n'est pas d'ordre logiciel, vérifiez le matériel. Passez en revue les points mentionnés dans la liste des vérifications préliminaires. Si le problème persiste, essayez d'en identifier la source. Vous trouverez dans la section suivante des listes détaillées de vérifications pour chaque composant et périphérique.</p>



*Avant d'utiliser un périphérique ou une application qui n'est pas agréé par Toshiba, assurez-vous que le périphérique ou le logiciel est compatible avec votre ordinateur. L'utilisation de périphériques non compatibles risque d'entraîner des blessures ou d'endommager votre ordinateur.*

## Liste de vérification du matériel et du système

Cette section traite d'incidents causés par les composants de l'ordinateur ou les périphériques connectés. Les domaines susceptibles de poser problème sont les suivants :

- |                                 |                                   |
|---------------------------------|-----------------------------------|
| ■ Démarrage du système          | ■ Carte xD picture                |
| ■ Test automatique              | ■ Carte MultiMedia Card           |
| ■ Alimentation                  | ■ Lucarne de réception infrarouge |
| ■ Mot de passe                  | ■ Périphérique de pointage        |
| ■ Clavier                       | ■ USB                             |
| ■ Ecran interne (LCD)           | ■ Extensions mémoire              |
| ■ Disque dur                    | ■ Système audio                   |
| ■ Lecteur DVD-ROM&CD-R/RW       | ■ Ecran externe                   |
| ■ Lecteur de DVD Super Multi    | ■ Modem                           |
| ■ Lecteur de disquettes USB     | ■ LAN                             |
| ■ Carte PC                      | ■ Carte LAN sans fil              |
| ■ Carte SD                      | ■ Signal de sortie TV             |
| ■ Memory Stick/Memory Stick Pro | ■ i.LINK (IEEE1394)               |
|                                 | ■ Lecture de vidéos               |

## Démarrage du système

Si l'ordinateur ne démarre pas correctement, vérifiez les éléments suivants :

- Test automatique
- Sources d'alimentation
- Mot de passe à la mise sous tension

## Test automatique au démarrage

Pour exécuter le test automatique de l'ordinateur, mettez l'ordinateur sous tension. Le message suivant apparaît :



**Qosmio**

Ce message reste affiché pendant quelques secondes.

Si le test automatique aboutit, l'ordinateur essaie de lancer le système d'exploitation, en respectant la séquence de démarrage définie dans le programme TOSHIBA HW Setup.

Si le test automatique échoue, l'ordinateur effectue l'une des opérations suivantes :

- Il s'arrête et semble bloqué sur le logo Qosmio.
- Des caractères aléatoires sont affichés et le système ne fonctionne pas normalement.
- Il affiche un message d'erreur.

Mettez l'ordinateur hors tension et vérifiez les connexions des câbles.

Si le test échoue de nouveau, contactez votre revendeur.

## Alimentation

Lorsque l'ordinateur n'est pas branché sur le secteur, la batterie est la principale source d'alimentation. Toutefois, l'ordinateur possède d'autres sources d'énergie, dont l'alimentation évoluée et la batterie RTC. Toutes ces sources étant interconnectées, chacune d'entre elles peut provoquer un problème d'alimentation. Vous trouverez dans la section suivante une liste de vérifications à effectuer pour l'adaptateur secteur et la batterie principale. Si elle ne vous permet pas de résoudre un problème, ce dernier peut provenir d'une autre source d'alimentation. Dans ce cas, contactez votre revendeur.



## Arrêt en cas de surchauffe

Si la température interne de l'ordinateur devient trop élevée, ce dernier est arrêté automatiquement.

Problème	Procédure
L'ordinateur s'arrête et le voyant <b>Entrée adaptateur 15 V</b> clignote en orange	Mettez l'ordinateur hors tension et attendez que le voyant <b>Entrée adaptateur</b> arrête de clignoter.



*Il est recommandé de laisser l'ordinateur hors tension jusqu'à ce que sa température interne revienne au niveau de la température ambiante, même si le voyant **Entrée adaptateur** ne clignote plus.*

Si l'ordinateur est revenu à la température ambiante et refuse de démarrer ou s'il démarre puis s'arrête immédiatement, contactez votre revendeur.

L'ordinateur s'arrête et le voyant <b>Entrée adaptateur</b> clignote en vert	Le système de refroidissement subit un dysfonctionnement. Contactez votre revendeur.
--	--

## Alimentation secteur

En cas de difficulté à démarrer l'ordinateur lorsque ce dernier est connecté au secteur, vérifiez le voyant **Entrée adaptateur**. Reportez-vous au chapitre 6, [Alimentation](#) pour plus de détails.

Problème	Procédure
L'adaptateur n'alimente pas l'ordinateur (le voyant <b>Entrée adaptateur</b> n'est pas vert)	Vérifiez les connexions. Assurez-vous que le cordon est bien raccordé à l'ordinateur et à une prise secteur.  Vérifiez l'état du cordon et de ses fiches. Si le cordon est endommagé, remplacez-le. Si les fiches sont sales, nettoyez-les avec du coton ou un tissu propre.  Si l'adaptateur secteur n'alimente toujours pas l'ordinateur, contactez votre revendeur.

## Batterie

En cas de problème avec la batterie, vérifiez les voyants **Entrée adaptateur** et **Batterie**. Pour plus d'informations sur les indicateurs et l'utilisation de la batterie, reportez-vous au chapitre 6, [Alimentation](#).

Problème	Procédure
La batterie n'alimente pas l'ordinateur	La batterie peut être déchargée. Branchez l'adaptateur secteur pour charger la batterie.
La batterie ne se recharge pas lorsque l'adaptateur secteur est connecté (le voyant <b>Batterie</b> n'est pas orange).	<p>Si la batterie est complètement déchargée, elle ne se recharge pas immédiatement. Attendez quelques minutes.</p> <p>Si la batterie ne se recharge toujours pas, vérifiez la prise. Branchez un accessoire et vérifiez s'il fonctionne. S'il ne fonctionne pas, essayez une autre source d'alimentation.</p> <p>Touchez la batterie pour vérifier sa température. Si elle est trop chaude ou trop froide, elle ne peut pas se charger correctement. Elle doit être à la température ambiante.</p> <p>Débranchez l'adaptateur secteur, puis retirez la batterie pour vous assurer que ses bornes sont propres. Si nécessaire, nettoyez-les avec un chiffon doux imbibé d'alcool.</p> <p>Branchez l'adaptateur secteur et replacez la batterie. Assurez-vous qu'elle est bien en place.</p> <p>Vérifiez le voyant <b>Batterie</b>. S'il n'est pas allumé, laissez l'ordinateur charger la batterie pendant une vingtaine de minutes. Si le voyant <b>Batterie</b> est allumé au bout de 20 minutes, attendez encore 20 minutes avant de mettre l'ordinateur sous tension.</p> <p>Si le voyant n'est toujours pas visible, la batterie peut être usée. Remplacez-la.</p> <p>Si vous ne pensez pas que la batterie puisse être usée, contactez votre revendeur.</p>
L'autonomie de la batterie semble être plus courte qu'elle ne doit l'être	<p>Si vous rechargez fréquemment une batterie partiellement déchargée, il est possible qu'elle ne se recharge pas totalement. Dans ce cas, déchargez complètement la batterie et essayez à nouveau.</p> <p>Vérifiez les paramètres de gestion d'énergie de l'utilitaire Economie TOSHIBA. Sélectionnez un mode d'économie d'énergie.</p>

## Horloge RTC

Problème	Procédure
Le message suivant apparaît : <b>RTC battery is low or CMOS checksum is inconsistent. Press [F1] key to set Date/Time.</b>	Le chargement de la batterie RTC a expiré. Entrez la date et l'heure en mode BIOS, en effectuant les opérations suivantes : <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Appuyez sur la touche <b>F1</b>. L'utilitaire de configuration du BIOS apparaît.</li> <li>2. Tapez la date dans le champ <b>System Date</b>.</li> <li>3. Tapez l'heure dans le champ <b>System Time</b>.</li> <li>4. Appuyez sur la touche <b>End</b>. Un message de confirmation apparaît.</li> <li>5. Appuyez sur <b>Y</b>. L'utilitaire de configuration du BIOS se ferme et l'ordinateur redémarre.</li> </ol>

## Mot de passe

Problème	Procédure
L'entrée d'un mot de passe est impossible	Reportez-vous à la section <a href="#">Utilitaire Mot de passe TOSHIBA</a> du chapitre 5, <a href="#">Alimentation</a> .

## Clavier

Les problèmes liés au clavier peuvent provenir de la configuration du système. Pour plus de détails, reportez-vous au chapitre 5, [Le clavier](#) pour plus de détails.

Problème	Procédure
Les lettres tapées au clavier produisent des chiffres	Le pavé numérique peut être activé. Appuyez sur <b>Fn + F10</b> , puis reprenez la frappe.
Des caractères parasites sont affichés	Assurez-vous que le logiciel utilisé n'a pas reconfiguré votre clavier. Cette opération a pour conséquence de changer les caractères correspondant aux différentes touches. Consultez la documentation de votre logiciel.  Si vous ne parvenez toujours pas à utiliser votre clavier, consultez votre revendeur.

## Ecran interne (LCD)

Les problèmes liés à l'écran interne peuvent provenir de la configuration de l'ordinateur. Reportez-vous au chapitre 7, [HW Setup](#) pour plus de détails.

Problème	Procédure
L'écran n'affiche aucune donnée	Appuyez sur les touches d'accès direct <b>Fn + F5</b> pour changer la priorité d'affichage et assurez-vous que l'écran externe est sélectionné.
Des marques apparaissent sur l'écran à cristaux liquides.	Elles peuvent provenir d'un contact avec le clavier ou Touch Pad. Essayez-les doucement avec un chiffon doux et sec. Si les marques demeurent utilisez un produit conçu pour les écrans à cristaux liquides et assurez-vous que l'écran est bien sec avant de le fermer.
Les problèmes mentionnés ci-dessus persistent ou d'autres incidents se produisent	Reportez-vous à la documentation du logiciel pour déterminer si le logiciel est à l'origine du problème. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

## Disque dur

Problème	Procédure
L'ordinateur ne parvient pas à démarrer à partir du disque dur	Assurez-vous que les lecteurs de disquettes et de disques optiques sont vides. Enlevez le disque et/ou la disquette, puis vérifiez la priorité de démarrage. Reportez-vous à la section <a href="#">Séquence de démarrage</a> du chapitre 7, <a href="#">HW Setup</a> .  Les fichiers de votre système d'exploitation peuvent être défectueux. Reportez-vous à la documentation de votre système d'exploitation.
Performances médiocres	Les fichiers peuvent être fragmentés. Exécutez l'utilitaire de défragmentation pour vérifier l'état des fichiers et du disque. Pour plus d'informations sur l'utilisation de l'utilitaire de défragmentation, reportez-vous à la documentation du système d'exploitation ou à l'aide en ligne.  En dernier recours, reformattez le disque dur. Ensuite, réinstallez le système d'exploitation et les autres fichiers. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

## Lecteur de DVD-ROM / CD-R/RW

Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre 4, [Concepts de base](#).

Problème	Procédure
Vous ne pouvez pas accéder aux données du CD/DVD inséré dans le lecteur	Assurez-vous que le tiroir du lecteur est correctement fermé. Dans le cas contraire, exercez une légère pression pour le refermer.
	Ouvrez le tiroir et assurez-vous que le CD/DVD est inséré correctement. Il doit être à plat, la face imprimée vers le haut.
	Un objet quelconque infiltré dans le tiroir peut empêcher la lecture laser du CD/DVD. Assurez-vous qu'aucun objet ou particule n'obstrue la fente d'insertion. Retirez tous les objets étrangers.
	Assurez-vous que le CD/DVD est propre et non poussiéreux. Le cas échéant, essuyez-le avec un chiffon propre humecté d'eau ou d'un détergent non corrosif.
Certains CD/DVD ne fonctionnent pas correctement	La configuration du logiciel ou du matériel peut être en cause. Assurez-vous que la configuration matérielle correspond aux logiciels utilisés. Consultez la documentation accompagnant le CD/DVD.
	Vérifiez que vous utilisez le type de CD/DVD approprié. Le lecteur prend en charge les formats suivants :
	DVD-ROM : DVD-ROM, DVD vidéo.
	CD-ROM : CD-DA, CD-Text, Photo CD™ (session simple ou multiple), CD-ROM Mode 1, Mode 2, CD-ROM XA Mode 2 (Forme1, Forme2), Enhanced CD (CD-EXTRA), Méthode d'adressage 2
	CD enregistrable : CD-R, CD-RW
	Vérifiez le code de zone du DVD. Ce dernier doit correspondre au code du lecteur de DVD-ROM/CD-R/RW. Les codes de zones sont indiqués dans la section <a href="#">Lecteur de disques optiques</a> du chapitre 2, Présentation.

Problème	Procédure
Impossible de graver correctement	<p>Si vous rencontrez des problèmes lors de la gravure, assurez-vous que vous avez pris les précautions suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>■ Utilisez uniquement des supports recommandés par TOSHIBA.</li><li>■ N'utilisez ni la souris ni le clavier pendant la gravure.</li><li>■ Gravez exclusivement à l'aide du logiciel fourni avec l'ordinateur.</li><li>■ N'exécutez pas d'autres logiciels pendant la phase de gravure.</li><li>■ Ne déplacez pas l'ordinateur pendant la phase de gravure.</li><li>■ Ne branchez/débranchez pas de périphériques externes, et n'installez/n'enlevez pas de cartes internes pendant la phase de gravure.</li></ul> <p>Si le problème persiste, contactez votre revendeur.</p>

---

## Lecteur de DVD Super Multi

Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre 4, [Concepts de base](#).

Problème	Procédure
Vous ne pouvez pas accéder aux données du CD/DVD inséré dans le lecteur	Assurez-vous que le tiroir du lecteur est correctement fermé.
	Dans le cas contraire, exercez une légère pression pour le refermer.
	Ouvrez le tiroir et assurez-vous que le CD/DVD est inséré correctement. Il doit être à plat, la face imprimée vers le haut.
	Un objet quelconque infiltré dans le tiroir peut empêcher la lecture laser du CD/DVD. Assurez-vous qu'aucun objet ou particule n'obstrue la fente d'insertion. Retirez tous les objets étrangers.
	Assurez-vous que le CD/DVD est propre et non poussiéreux. Le cas échéant, essuyez-le avec un chiffon propre humecté d'eau ou d'un détergent non corrosif.

Certains CD/DVD ne fonctionnent pas correctement

La configuration du logiciel ou du matériel peut être en cause. Assurez-vous que la configuration matérielle correspond aux logiciels utilisés. Consultez la documentation accompagnant le CD/DVD.

Vérifiez que vous utilisez le type de CD/DVD approprié. Le lecteur prend en charge les formats suivants :

DVD-ROM : DVD-ROM, DVD vidéo.

CD-ROM : CD-DA, CD-Text, Photo CD™ (session simple ou multiple), CD-ROM Mode 1, Mode 2, CD-ROM XA Mode 2 (Forme1, Forme2), Enhanced CD (CD-EXTRA), Méthode d'adressage 2

Vérifiez le code de zone du DVD. Ce dernier doit correspondre au code du lecteur de DVD Super Multi. Les codes de zones sont indiqués dans la section [Lecteur de disques optiques](#) du chapitre 2, Présentation.

## Lecteur de disquettes USB

Le lecteur de disquettes USB est disponible uniquement en option.

Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre 4, [Concepts de base](#).

Problème	Procédure
Le lecteur ne fonctionne pas	La connexion du câble peut être défectueuse. Vérifiez la connexion entre l'ordinateur et le lecteur.
Il est impossible d'accéder au lecteur de disquettes USB externe.	Essayez d'utiliser une autre disquette. Si vous parvenez à lire cette dernière, la disquette précédente (et non le lecteur) est à l'origine du problème. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

## Carte PC

Reportez-vous au chapitre 9, *Périphériques optionnels* pour plus de détails.

Problème	Procédure
Il se produit une erreur de carte PC	Réinstallez la carte PC pour vérifier qu'elle est correctement branchée.
	Vérifiez la connexion entre le périphérique externe et la carte PC.
	Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation de votre carte PC.
	Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

---

## Carte SD

Reportez-vous au chapitre 9, *Périphériques optionnels* pour plus de détails.

Problème	Procédure
Une erreur s'est produite au niveau de la carte SD	Réinstallez la carte SD pour vérifier qu'elle est correctement connectée.
	Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation de votre carte SD.
Impossible d'écrire sur une carte SD	Assurez-vous que la carte n'est pas protégée en écriture.
Impossible de lire un fichier	Vérifiez que le fichier cible se trouve bien sur la carte SD insérée dans le lecteur.
	Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

---



## Memory Stick/Memory Stick Pro

Reportez-vous au chapitre 9, *Périphériques optionnels* pour plus de détails.

Problème	Procédure
Une erreur s'est produite au niveau du Memory Stick/Memory Stick Pro	Réinstallez le Memory Stick/Memory Stick Pro pour vous assurer qu'il est correctement raccordé. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation de votre carte.
Impossible d'écrire sur un Memory Stick/Memory Stick Pro	Assurez-vous que votre Memory Stick/Memory Stick Pro n'est pas protégé en écriture.
Impossible de lire un fichier	Vérifiez que le fichier cible se trouve bien sur le Memory Stick/Memory Stick Pro inséré dans le lecteur. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

## Carte xD picture

Reportez-vous au chapitre 9, *Périphériques optionnels* pour plus de détails.

Problème	Procédure
Une erreur s'est produite au niveau de la carte xD picture	Réinstallez la carte xD picture pour vérifier qu'elle est correctement branchée. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation de votre carte.
Impossible de lire un fichier	Vérifiez que le fichier cible se trouve bien sur la carte xD picture insérée dans le lecteur. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

## Carte MultiMedia

Reportez-vous au chapitre 9, *Périphériques optionnels* pour plus de détails.

Problème	Procédure
Une erreur se produit au niveau de la carte MultiMedia	Réinstallez la carte MultiMedia Card pour vérifier qu'elle est correctement raccordée. Consultez la documentation de votre carte MultiMedia Card.
Impossible d'écrire sur la carte MultiMedia Card	Assurez-vous que la carte MultiMedia Card n'est pas protégée en écriture.
Impossible de lire un fichier	Vérifiez que le fichier cible se trouve bien sur la carte MultiMedia Card insérée dans le lecteur. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

## Lucarne de réception infrarouge

Consultez également la documentation de votre périphérique compatible infrarouge et de ses logiciels.

Problème	Procédure
Les périphériques infrarouges ne fonctionnent pas correctement	Assurez-vous qu'il n'y a aucune obstruction entre l'ordinateur et le périphérique cible. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

## Périphérique de pointage

Si vous utilisez une souris USB, reportez-vous également à la section USB de ce chapitre et à la documentation fournie avec votre souris.

## Boutons de contrôle

Problème	Procédure
Le pointeur à l'écran ne répond pas aux mouvements sur Touch Pad	Le système est peut-être occupé. Si le pointeur prend la forme d'un sablier, attendez qu'il reprenne sa forme normale avant de le déplacer de nouveau.
Le fait d'appuyer deux fois ne produit aucun résultat	<p>Essayez de changer le paramètre de vitesse du double-clic dans l'utilitaire de contrôle de la souris.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Cliquez sur <b>Démarrer</b>, cliquez sur <b>Panneau de configuration</b>, cliquez sur <b>Imprimantes et autres périphériques</b> et sélectionnez l'icône <b>Souris</b>.</li><li>2. Cliquez sur l'onglet <b>Boutons</b>.</li><li>3. Changez la vitesse du double-clic, puis cliquez sur <b>OK</b>.</li></ol>
Le pointeur se déplace trop rapidement ou trop lentement	<p>Essayez de changer la vitesse dans l'utilitaire de contrôle de la souris.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Cliquez sur <b>Démarrer</b>, cliquez sur <b>Panneau de configuration</b>, cliquez sur <b>Imprimantes et autres périphériques</b> et sélectionnez l'icône <b>Souris</b>.</li><li>2. Cliquez sur l'onglet <b>Options du pointeur</b>.</li><li>3. Changez la vitesse du pointeur, puis cliquez sur <b>OK</b>.</li></ol> <p>Si le problème persiste, contactez votre revendeur.</p>

Problème	Procédure
Touch Pad semble trop ou pas assez sensible.	<p>Réglez la sensibilité au toucher.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Cliquez sur <b>Démarrer</b>, puis sur <b>Panneau de configuration</b>.</li><li>2. Cliquez sur l'icône <b>Imprimantes et autres périphériques</b>.</li><li>3. Cliquez sur l'icône <b>Souris</b>.</li><li>4. Cliquez sur l'onglet <b>Paramètres du périphérique</b>.</li><li>5. Cliquez sur le bouton <b>Paramètres</b>.</li><li>6. La fenêtre Propriétés de Synaptics Touch pad sur port PS/2 s'affiche. Double-cliquez sur « Sensitivity » dans la partie gauche de la fenêtre.</li><li>7. La boîte de dialogue « PalmCheck and Touch Sensitivity » apparaît. Cliquez sur <b>Touch Sensitivity</b>.</li><li>8. Déplacez le curseur pour régler la sensibilité du TouchPad. Cliquez sur le bouton <b>OK</b>.</li><li>9. Cliquez sur le bouton <b>OK</b> dans l'onglet Device Setting.</li></ol>

---

### **Souris USB**

Problème	Procédure
Le pointeur à l'écran ne répond pas aux mouvements de la souris	<p>Le système est peut-être occupé. Si le pointeur prend la forme d'un sablier, attendez qu'il reprenne sa forme normale avant de le déplacer de nouveau.</p> <hr/> <p>Assurez-vous que la souris est correctement branchée sur le port USB.</p>
Le double-clic ne fonctionne pas	<p>Essayez de changer le paramètre de vitesse du double-clic dans l'utilitaire de contrôle de la souris.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Cliquez sur <b>Démarrer</b>, cliquez sur <b>Panneau de configuration</b>, cliquez sur <b>Imprimantes et autres périphériques</b> et sélectionnez l'icône <b>Souris</b>.</li><li>2. Cliquez sur l'onglet <b>Boutons</b>.</li><li>3. Changez la vitesse du double-clic, puis cliquez sur <b>OK</b>.</li></ol>

---

Problème	Procédure
Le pointeur se déplace trop rapidement ou trop lentement	<p>Essayez de changer la vitesse dans l'utilitaire de contrôle de la souris.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquez sur <b>Démarrer</b>, cliquez sur <b>Panneau de configuration</b>, cliquez sur <b>Imprimantes et autres périphériques</b> et sélectionnez l'icône <b>Souris</b>.</li> <li>2. Cliquez sur l'onglet <b>Options du pointeur</b>.</li> <li>3. Changez la vitesse du pointeur, puis cliquez sur <b>OK</b>.</li> </ol>
Le pointeur de la souris se déplace de manière irrégulière	<p>De la poussière s'est peut-être accumulée dans la souris. Reportez-vous à la documentation de la souris pour plus de détails sur son nettoyage. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.</p>

## USB

Reportez-vous également à la documentation de votre périphérique USB.

Problème	Procédure
Le périphérique USB ne fonctionne pas	<p>Vérifiez les connexions aux deux extrémités du câble.</p> <hr/> <p>Assurez-vous que les pilotes USB sont correctement installés. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation Windows.</p> <hr/> <p>Si vous utilisez un système d'exploitation ne gérant pas la norme USB, vous pouvez toujours utiliser une souris et/ou un clavier USB. Si ces périphériques ne fonctionnent pas, assurez-vous que l'option Emulation USB, clavier ou souris de HW Setup a la valeur <b>Activée</b>.</p> <p>Si le problème persiste, contactez votre revendeur.</p>

## Extensions mémoire

Reportez-vous également au chapitre 9, *Périphériques optionnels* pour plus de détails sur l'installation des modules mémoire.

Problème	Procédure
Bip sonore. (Deux bips, un long et un court, en cas de module défectueux dans le connecteur A.)	Vérifiez que le module de mémoire installé dans l'emplacement d'extension est compatible avec l'ordinateur. Si vous avez installé un module incompatible, suivez les instructions ci-dessous.
Trois signaux courts, un long et deux courts pour le connecteur B. Si vous entendez les deux séries, les deux connecteurs sont défectueux.)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Mettez l'ordinateur hors tension.</li><li>2. Déconnectez l'adaptateur secteur et tous les périphériques.</li><li>3. Retirez la batterie.</li><li>4. Retirez le module mémoire.</li><li>5. Installez la batterie et/ou connectez l'adaptateur secteur.</li><li>6. Mettez l'ordinateur sous tension.</li></ol> <p>Si le problème persiste, contactez votre revendeur.</p>

---

## Système audio

Reportez-vous également à la documentation de vos périphériques audio.

Problème	Procédure
Aucun son n'est produit	Réglez la molette du volume. <hr/> Réglez le niveau du volume à partir du pilote audio. <hr/> Assurez-vous que le voyant Volume est allumé. <hr/> Assurez-vous que l'option Muet est désactivée. <hr/> Vérifiez la connexion du casque.

---

## Moniteur externe

Reportez-vous également au chapitre 9, *Périphériques optionnels* et à la documentation de l'écran.

Problème	Procédure
L'écran ne se met pas sous tension	Vérifiez que l'interrupteur d'alimentation de l'écran est en position Marche. De plus, assurez-vous que son câble d'alimentation est branché sur une prise de courant qui fonctionne.
L'écran n'affiche aucune donnée	Essayez de régler le contraste et la luminosité de l'écran externe.  Appuyez sur les touches d'accès direct <b>Fn + F5</b> pour changer la priorité de l'affichage et vous assurer que l'écran interne est sélectionné.
Des erreurs d'affichage se produisent	Vérifiez que le câble qui relie le moniteur externe à l'ordinateur est correctement fixé. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

## Modem

Problème	Procédure
Le logiciel de communication ne parvient pas à initialiser le modem	Assurez-vous que le modem interne de l'ordinateur est configuré correctement. Consultez la fenêtre <i>Propriétés de Modem</i> par l'intermédiaire du Panneau de configuration.
Vous entendez la porteuse, mais ne parvenez pas à établir une communication	Si l'appel se fait par l'intermédiaire d'un téléphone de PBX, assurez-vous que la fonction de détection de la tonalité est désactivée. Vous pouvez également utiliser la commande ATX.
Vous parvenez à numéroter, mais aucune connexion n'est établie	Assurez-vous que les paramètres de votre application de communication sont corrects.
Après avoir numéroté, vous n'entendez pas de sonnerie	Assurez-vous que l'option de numérotation par tonalité ou impulsion de votre application est définie correctement. Vous pouvez également utiliser la commande ATD.

Problème	Procédure
La communication est coupée abruptement	L'ordinateur interrompt automatiquement les communications lorsque la connexion avec la porteuse n'a pas été établie au bout d'un certain temps. Essayez d'allonger la période de détection de la porteuse.
Le message <b>CONNECT</b> est remplacé par <b>NO CARRIER</b>	Vérifiez les paramètres de configuration d'erreur de votre application de communication. Vous pouvez également utiliser la commande AT+N.
Des caractères parasites sont affichés pendant la communication	Lors des transmissions de données, assurez-vous que la valeur sélectionnée pour le bit de parité et le bit d'arrêt correspond à celle qui est requise par l'ordinateur distant. Vérifiez les paramètres de contrôle du flux et le protocole de communication.
Le modem ne répond pas aux appels entrants	Vérifiez le nombre de sonneries devant précéder la prise de ligne dans votre application de communication. Vous pouvez également utiliser la commande ATSO. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

## Carte LAN

Problème	Procédure
Impossible d'accéder au LAN	Vérifiez que le câble reliant la prise LAN de l'ordinateur au concentrateur LAN est correctement branché.

## Réseau sans fil

Si les procédures suivantes ne rétablissent pas l'accès au LAN, consultez votre administrateur réseau. Pour plus d'informations sur les communications sans fil, reportez-vous au chapitre 4, [Concepts de base](#).

Problème	Procédure
Impossible d'accéder à la carte LAN sans fil	Assurez-vous que le commutateur de communications de l'ordinateur est sur la position On. Si le problème persiste, contactez votre administrateur de réseau.



## Signal de sortie TV

Problème	Procédure
L'affichage de la TV est médiocre	Vérifiez que le type de signal TV est correct pour votre pays : NTSC (Etats-Unis, Japon), PAL (Europe).
L'écran n'affiche aucune donnée	<p>Essayez de régler le contraste et la luminosité de l'écran externe.</p> <p>Appuyez sur les touches d'accès direct <b>Fn + F5</b> pour changer d'écran. Reportez-vous au chapitre 5, <a href="#">Le clavier</a> pour plus de détails.</p> <p>Si le problème persiste, contactez votre revendeur.</p>



*Si vous mettez l'ordinateur hors tension en mode Veille alors que le type de sortie est TV, l'ordinateur sélectionne l'écran interne ou un écran d'ordinateur externe comme périphérique de sortie lors de la remise sous tension de l'écran.*

## i.LINK (IEEE1394)

Problème	Procédure
Le périphérique i.LINK ne fonctionne pas	<p>Assurez-vous que le câble est raccordé à l'ordinateur et au périphérique.</p> <p>Assurez-vous que le périphérique est sous tension.</p> <p>Cliquez sur <b>Démarrer</b>, ouvrez le <b>Panneau de configuration</b> puis double-cliquez sur l'icône <b>Ajout de matériel</b>. Suivez les instructions affichées à l'écran.</p> <p>Redémarrez Windows.</p> <p>Si le problème persiste, contactez votre revendeur.</p>

## Lecture de vidéos

Problème	Procédure
Les DVD ne sont pas lus de façon homogène avec la version Windows Edition Media Center du logiciel de lecture de DVD.	<p>Essayez de configurer l'ordinateur par l'intermédiaire du programme de configuration du BIOS. Toutefois, si vous modifiez la configuration du BIOS, les fonctions d'économie d'énergie de PCI Express sont désactivées. Reportez-vous au chapitre 7, <a href="#">HW Setup</a> pour plus de détails.</p> <p>Configurez l'option Set the PCI Express Link ASPM du programme de configuration du BIOS de la façon suivante :</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Appuyez sur la touche F1. L'écran de configuration du BIOS s'affiche.</li><li>2. Définissez l'option PCI Express Link ASPM sur « Disabled » dans la section BATTERY.</li><li>3. Appuyez sur la touche End. Un message de confirmation s'affiche.</li><li>4. Appuyez sur Y. L'utilitaire de configuration du BIOS se ferme et l'ordinateur redémarre.</li></ol> <p>Si le problème persiste, contactez votre revendeur.</p>

---

## Rejet de l'ordinateur et des batteries

- Consultez les règlements ou les ordonnances applicables avant de jeter votre ordinateur. Pour plus d'informations, contactez votre administration locale.
- L'ordinateur contient des batteries rechargeables. Lors d'un usage prolongé, les batteries perdent leur capacité de rétention de la charge et doivent être remplacées. Dans certaines collectivités locales, il peut être illégal de mettre les batteries dans une poubelle ordinaire.
- Veuillez penser à l'environnement. Consultez les autorités locales pour plus de détails sur les possibilités de recyclage des anciennes batteries ou les sites de rejet. Le présent produit contient du mercure. Le rejet de ce produit est généralement soumis à des législations spécifiques. Pour plus de détails sur leur recyclage ou les sites de rejet, contactez votre collectivité.

- Si le disque dur ou tout autre périphérique de stockage contient des données confidentielles, il est important de savoir que les procédures standard de suppression ne suppriment pas toutes les données du support. Ces procédures standard incluent :
  - Option Supprimer d'un logiciel ;
  - Placement des fichiers dans une corbeille et vidage de cette corbeille ;
  - Formatage du support ;
  - Réinstallation du système d'exploitation à partir du CD-ROM de restauration.

Les procédures ci-dessus ne suppriment que la partie initiale des données utilisée pour la gestion de fichiers. Le fichier devient alors invisible pour le système d'exploitation, mais les données peuvent toujours être lues par les utilitaires spécialisés. Si vous jetez votre PC, supprimez toutes les données du disque dur. Vous protégez ainsi vos données contre une utilisation non autorisée. Pour vous assurer que les données ne sont pas utilisées à des fins de détournement, vous pouvez :

- Détruire physiquement le disque dur ;
- Utiliser un utilitaire reconnu pour écraser toutes les données ;
- Faire effacer le disque dur par un service professionnel de suppression.

Tous les frais de suppression vous seront facturés.

## Assistance TOSHIBA.

Si les problèmes persistent lors de l'utilisation de votre ordinateur, alors que vous avez suivi les recommandations indiquées dans ce chapitre, vous devez faire appel à votre revendeur TOSHIBA.

### Avant d'appeler

Certains problèmes peuvent provenir de l'utilisation d'un logiciel ou du système d'exploitation. Il importe donc d'examiner en premier lieu toutes les solutions. Avant de contacter votre revendeur TOSHIBA, essayez les procédures suivantes :

- Consultez les sections relatives à la résolution des problèmes dans la documentation qui accompagne les logiciels et périphériques utilisés.
- Si le problème survient lors de l'utilisation d'une application, consultez d'abord la documentation accompagnant le produit en question. Si le problème persiste, contactez le support technique de l'éditeur du logiciel.
- Consultez le revendeur de l'ordinateur et/ou des logiciels. Il est le mieux placé pour vous renseigner sur ce qu'il convient de faire.

## **Personnes à contacter**

Si vous ne pouvez toujours pas résoudre le problème et pensez qu'il est lié à un dysfonctionnement matériel, écrivez à TOSHIBA à l'adresse indiquée dans le livret de garantie fourni ou bien rendez-vous sur le site Internet de TOSHIBA, [www.toshiba-europe.com](http://www.toshiba-europe.com).

## Responsabilités

Le présent chapitre énonce les responsabilités qui s'appliquent aux ordinateurs TOSHIBA. Dans le texte de ce manuel, \*XX permet d'indiquer les ordinateurs TOSHIBA concernés par les différentes responsabilités.

Les descriptions qui se rapportent à cet ordinateur sont identifiées par une marque \*XX bleue. Cliquez sur \*XX pour afficher la description correspondante.

### Unité centrale

Responsabilités relatives aux performances de l'unité centrale (« UC »)

Les performances de votre UC peuvent différer des spécifications dans les cas suivants :

- utilisation de certains périphériques externes ;
- l'utilisation d'une batterie et non de l'alimentation secteur ;
- utilisation de certaines images multimédia, générées par l'ordinateur ou par des applications vidéo ;
- l'utilisation de lignes téléphoniques standard ou de connexions réseau à faible débit ;
- utilisation de logiciels complexes de modélisation (une application évoluée de conception assistée par ordinateur, par exemple)
- utilisation simultanée de plusieurs applications ou fonctionnalités ;
- utilisation de l'ordinateur dans des zones à pression atmosphérique réduite (altitude élevée > 1 000 mètres ou > 3 280 pieds au-dessus du niveau de la mer) ;
- utilisation de l'ordinateur à des températures non comprises entre 5°C et 30°C ou supérieures à 25°C à haute altitude (toutes les références de température sont approximatives et peuvent varier en fonction du modèle d'ordinateur. Veuillez consulter la documentation de l'ordinateur ou le site Toshiba à l'adresse [www.pcsupport.toshiba.com](http://www.pcsupport.toshiba.com) pour obtenir des compléments d'information).

Les performances de l'UC peuvent également varier en fonction de la configuration du système.

Dans certaines circonstances, votre ordinateur peut s'éteindre automatiquement. Il s'agit d'une mesure de protection visant à réduire les risques de perte de données ou de détérioration du produit lorsque les conditions d'utilisation ne sont pas respectées. Pour ne pas perdre vos données, effectuez régulièrement des copies de sauvegarde sur un support externe. Afin de garantir des performances optimales, respectez toujours les recommandations d'utilisation. Consultez les restrictions supplémentaires dans la section « Environnement » de votre documentation. Contactez votre revendeur Toshiba, reportez-vous à la section [Assistance TOSHIBA](#) du chapitre 10, Résolution des incidents, pour plus de détails.

## Déclaration/responsabilités relatives à l'usage spécifique de la mémoire principale

La nouvelle carte révolutionnaire nVIDIA GeForce™ Go 6200 GPU et ATI RADEON X300/X600 GPU exploitent la bande passante supplémentaire de PCI Express pour obtenir de meilleures performances graphiques par rapport aux solutions traditionnelles. Les cartes nVIDIA GeForce™ Go 6200 GPU et ATI RADEON X300/X600 GPU partagent la capacité et la largeur de bande des mémoires graphiques dédiées ainsi que la mémoire système dynamique pour dynamiser les performances et libérer la mémoire graphique.

Le système graphique de votre ordinateur peut utiliser une partie de la mémoire système pour améliorer les performances graphiques, ce qui risque de réduire la quantité de mémoire disponible pour les autres activités. La quantité de mémoire système attribuée aux tâches graphiques dépend du système en place, des applications utilisées, de la taille de la mémoire système et autres facteurs.

La capacité VRAM indiquée dans l'écran NVIDIA correspond à la somme de la mémoire graphique discrète et à la mémoire graphique maximum possible allouée de façon dynamique par la mémoire système. La capacité de mémoire système indiquée dans l'écran PROPRIETES de Microsoft Windows correspond à la capacité de mémoire système maximum possible sans ajustement pour toute mémoire système qui peut être allouée de façon dynamique et à la demande au système graphique.

## Durée de vie de la batterie

La durée de vie de la batterie varie considérablement selon le modèle, la configuration, les applications, les paramètres de gestion système et les fonctions utilisées, ainsi que selon les variations de performance naturelles liées à la conception des composants. La durée de vie nominale correspond à des modèles sélectionnés et des configurations testées par Toshiba lors de la publication. Le temps de chargement dépend de l'utilisation. La batterie ne se charge pas lorsque l'ordinateur monopolise l'alimentation. La capacité de rechargement de la batterie se dégrade dans le temps, ce qui implique le remplacement de la batterie lorsque les performances de cette dernière deviennent insuffisantes. Cette limitation s'applique à tous les types de batterie. Pour acheter une nouvelle batterie, consultez les informations relatives aux accessoires livrés avec votre ordinateur.

## Capacité du disque dur

1 Giga-octet (Go) correspond à  $1000 \times 1000 \times 1000 = 1\,000\,000\,000$  octets selon le système décimal. Le système d'exploitation de l'ordinateur, cependant, utilise un système binaire pour la définition d'1Go =  $1\,024 \times 1\,024 \times 1\,024 = 1\,073\,741\,824$  octets, ce qui peut donner l'impression d'une capacité de stockage inférieure. La capacité de stockage disponible dépend également du nombre de systèmes d'exploitation pré-installés, tel que Microsoft Windows, ainsi que du nombre d'application et de fichiers de données. La capacité après formatage réelle peut varier.

## Ecran à cristaux liquides

Au fil du temps, et selon l'utilisation de l'ordinateur, la luminosité de l'écran interne se détériore. Cette limitation est liée à la technologie à cristaux liquides et ne constitue pas un dysfonctionnement.

La luminosité maximum implique une connexion au secteur. L'intensité lumineuse de l'écran diminue lorsque l'ordinateur est alimenté par la batterie et vous ne pourrez pas augmenter la luminosité de l'écran.

## Responsabilité relative aux performances de l'unité de traitement graphique (GPU)

Les performances de l'unité de traitement graphique (GPU) peuvent varier selon le modèle du produit, la configuration, les applications, les paramètres de gestion de l'énergie et fonctions utilisées. Les performances de la GPU sont optimisées lors de l'utilisation sur secteur et risquent de se dégrader rapidement lors de l'exploitation sur batterie.

## LAN sans fil /Atheros

La vitesse de transmission sur le réseau sans fil et la portée de ce réseau dépendent de l'environnement et de ses obstacles électromagnétiques, de la conception et de la configuration des points d'accès et du client, ainsi que des configurations logicielles et matérielles.

[54 Mbps correspond à la vitesse théorique maximum selon la norme IEEE802.11 (a/b/g).] La vitesse de transmission réelle est inférieure à la vitesse maximum théorique.

Pour bénéficier de la fonction Atheros Super AG™ ou SuperG™, votre client et votre point d'accès doivent prendre en charge la fonction correspondante. Les performances de ces fonctions peuvent varier selon le format des données transmises.

## Icônes sans correspondances

Certains châssis d'ordinateurs portables sont conçus pour accommoder toutes les configurations possibles d'une série complète de produits. Par conséquent, le modèle sélectionné risque de ne pas comporter toutes les fonctionnalités et les spécifications correspondant aux icônes et voyants présents sur le châssis de l'ordinateur.

## SRS

SRS TruSurround XT est uniquement disponible dans le système d'exploitation Microsoft Windows.

## Protection contre la copie

La technologie de protection contre la copie incluse dans certains supports risque d'empêcher ou de limiter l'affichage du contenu des supports.

## Tuner TV

Le tuner TV fonctionne uniquement dans le pays où l'ordinateur a été acheté.

## Images

Toutes les images sont simulées à des fins d'illustration.



## **Qosmio™ Player**

Qosmio™ Player n'est pas une applications basée sur Windows. L'autonomie de la batterie est inférieure, lorsque vous utilisez cette application, est inférieure par rapport aux applications Windows similaires.

## **Luminosité de l'écran à cristaux liquides et fatigue oculaire**

La luminosité de l'écran à cristaux liquides est proche de celle d'un téléviseur. Nous recommandons de régler la luminosité de écran à cristaux liquides pour prévenir les fatigues oculaires.

## **Consignes de sécurité pour le tuner TV**

Si vous souhaitez utiliser votre ordinateur par temps d'orage et que vous avez raccordé le tuner TV à une antenne extérieure, alimentez l'ordinateur de préférence sur le secteur. L'adaptateur secteur offre une certaine protection contre les risques d'électrocution par la foudre (mais ne permet pas de les prévenir entièrement). Pour une protection complète, n'utilisez pas votre ordinateur par temps d'orage.



## Spécifications

Vous trouverez dans cette annexe la liste des spécifications techniques de l'ordinateur.

## Dimensions

<b>Poids (standard)</b>	4,45 kilos, configuré avec les éléments suivants : Processeur Pentium-M, 15,4 pouces WXGA, 1 024 Mo+1 024 Mo RAM, DD 100 Go+100 Go, lecteur DVD Super Multi, tuner TV, LAN sans fil (Intel b/g).
<b>Dimensions</b>	406 (L) × 285 (l) × 43,1/48,9 (h) mm (sans tenir compte des éléments qui dépassent du corps principal)

## Environnement

Conditions	Température ambiante	Humidité relative
<b>Marche</b>	5°C à 35°C	20 à 80 %
<b>Arrêt</b>	-20°C à 65°C	10 à 90%
<b>Gradient thermique</b>	20°C par heure maximum.	
<b>Température thermomètre mouillé</b>	26°C maximum	
Conditions	Altitude (par rapport au niveau de la mer)	
<b>Marche</b>	-60 à 3000 mètres	
<b>Arrêt</b>	-60 à 10 000 mètres	

## Alimentation

<b>Adaptateur secteur</b>	100 à 240 volts alternatifs 50 ou 60 hertz (cycles par seconde).
<b>Ordinateur</b>	15 V continu. 5,0/6,0 ampères

## Modem intégré

<b>Unité de contrôle réseau (NCU)</b>	
<b>Type d'unité</b>	AA
<b>Type de ligne</b>	Ligne téléphonique (analogique uniquement)
<b>Type de numérotation</b>	Impulsions Tonalité
<b>Commandes de contrôle</b>	Commandes AT Commandes EIA-578
<b>Fonction de surveillance</b>	Haut-parleur système
<b>Spécifications de communication</b>	
<b>Système de communication</b>	Données : Duplex intégral Fax : Semi-duplex
<b>Protocole de communication</b>	Données : ITU-T-Rec V.21/V.22/V.22bis/V.32/ (Ancien CCITT) V.32bis/V.34/V.90 Bell 103/212A Télécopie ITU-T-Rec V.17/V.29/V.27ter/V.21 ch2 (Ancien CCITT)
<b>Vitesse de communication</b>	Transmission et réception de données 300/1200/2400/4800/7200/9600/12000/14400/ 16800/19200/21600/24000/26400/28800/31200/ 33600 bits/s Réception des données en mode V.90 28000/29333/30666/32000/33333/34666/36000/ 37333/38666/40000/41333/42666/44000/45333/ 46666/48000/49333/50666/52000/53333/54666/ 56000 bits/s Télécopie 2400/4800/7200/9600/12000/14400 bits/s
<b>Niveau de transmission</b>	-10 dBm
<b>Niveau de réception</b>	-10 à -40 dBm
<b>Impédance entrée/sortie</b>	600 ohms $\pm 30$ %
<b>Correction des erreurs</b>	MNP classe 4 et ITU-T V.42
<b>Compression des données</b>	MNP classe 5 et ITU-T V.42 bis
<b>Alimentation</b>	+3,3 V (fournie par l'ordinateur)

## **Contrôleur d'écran et modes d'affichage**

### **Contrôleur d'écran**

Le contrôleur d'écran interprète les commandes reçues et les traduit en commandes de pilotage des pixels correspondants.

Le contrôleur d'affichage prend en charge les modes VGA, SVGA et XGA pour l'écran interne.

Un moniteur externe haute résolution connecté à l'ordinateur peut afficher jusqu'à 2048 pixels à l'horizontale et 1536 pixels à la verticale pour un maximum de 16 millions de couleurs.

Le contrôleur d'écran contrôle également le mode vidéo, qui répond aux normes internationales relatives à la résolution d'écran et au nombre maximum de couleurs à afficher à l'écran.

Les logiciels écrits pour un mode vidéo donné fonctionnent sur tout ordinateur gérant ce mode.

Le contrôleur d'écran de l'ordinateur gère tous les modes VGA et SVGA, qui sont les deux normes les plus utilisées dans l'industrie.

### **Modes vidéo**

L'ordinateur prend en charge les modes vidéo répertoriés dans les tableaux ci-dessous. Si votre application dispose d'une sélection de numéros de mode qui ne figurent pas dans ce tableau, sélectionnez le mode en vous basant sur le type, la résolution, la matrice de caractères, le nombre de couleurs et la fréquence de rafraîchissement. Si votre logiciel gère les modes graphique et texte, il est souvent plus rapide d'utiliser le mode texte.

**Tableau 1 : Modes vidéo VGA**

Mode vidéo	Type	Résolution	Matrice de caractères (pels)	Couleurs	Fréquence de balayage verticale (Hz)
0, 1	VGA Texte	40 × 25 caractères	8 × 8	16k sur 256k	70
2, 3	VGA Texte	80 × 25 caractères	8 × 8	16k sur 256k	70
0*, 1*	VGA Texte	40 × 25 caractères	8 × 14	16k sur 256k	70
2*, 3*	VGA Texte	80 × 25 caractères	8 × 14	16k sur 256k	70
0+, 1+	VGA Texte	40 × 25 caractères	9 × 16	16k sur 256k	70
2+, 3+	VGA Texte	80 × 25 caractères	9 × 16	16k sur 256k	70
4, 5	VGA Grph	320 × 200 Pixels	8 × 8	4k sur 256k	70
6	VGA Grph	640 × 200 Pixels	8 × 8	2k sur 256k	70
7	VGA Texte	80 × 25 caractères	9 × 14	Mono	70
7+	VGA Texte	80 × 25 caractères	9 × 16	Mono	70

**Tableau 1 : Modes vidéo VGA (suite)**

Mode vidéo	Type	Résolution	Matrice de caractères (pels)	Couleurs	Fréquence de balayage verticale (Hz)
D	VGA Grph	320 × 200 Pixels	8 × 8	16k sur 256k	70
E	VGA Grph	640 × 200 Pixels	8 × 8	16k sur 256k	70
F	VGA Grph	640 × 350 Pixels	8 × 14	Mono	70
10	VGA Grph	640 × 350 Pixels	8 × 14	16k sur 256k	70
11	VGA Grph	640 × 480 Pixels	8 × 16	2k sur 256k	60
12	VGA Grph	640 × 480 Pixels	8 × 16	16k sur 256k	60
13	VGA Grph	320 × 200 Pixels	8 × 8	256k sur 256k	70

**Table 2 Modes vidéo du modèle Intel graphiques internes (WXGA)**

- La fréquence verticale peut uniquement être réglée en cas de raccordement vers un écran externe.
- Cet écran risque de ne pas s'afficher correctement en mode haute résolution lorsque vous exécutez des applications en 3D, lors de la lecture de DVD, etc. Réduisez la résolution de l'écran en cas de problèmes.

Résolution	Couleurs LCD (écran cristaux liquides)	Couleurs CRT (tube cathodique)	Fréquence verticale (Hz) <sup>*1</sup>
640 × 480	256/256 K	256/256 K	60 75 85 100
800 × 600	256/256 K	256/256 K	60 75 85 100
1024 × 768	256/256 K	256/256 K	60 75 85 100
1280 × 800 <sup>*1</sup>	256/256 K	256/256 K	60
1280 × 1024 (virtuel) <sup>*2</sup>	256/256 K	256/256 K	60 75 85 100
1600 × 1200 (virtuel) <sup>*2</sup>	256/256 K	256/256 K	60 75 85 100
1920 × 1440 <sup>*3</sup> (Virtuel) <sup>*2</sup>	-	256/256 K	60 75 85
2048 × 1536 <sup>*3</sup> (Virtuel) <sup>*2</sup>	-	256/256 K	60 75

<sup>\*1</sup> La résolution 1280 × 800 est uniquement disponible pour les modes d'affichage Ecran interne, Ecran interne/Ecran externe et Ecran interne/TV.

<sup>\*2</sup> Uniquement sur écran LCD.

<sup>\*3</sup> la résolution 1920 × 1440 ou supérieure est uniquement disponible pour les modes d'affichage Ecran interne/Ecran externe, Ecran externe, Ecran interne/TV et TV.



*Certains modes vidéo ne prennent pas en charge l'affichage sur plusieurs moniteurs.*



**Table 2 Modes vidéo du modèle Intel graphiques internes (WXGA)  
(suite)**



- La fréquence verticale peut uniquement être réglée en cas de raccordement vers un écran externe.
- Cet écran risque de ne pas s'afficher correctement en mode haute résolution lorsque vous exécutez des applications en 3D, lors de la lecture de DVD, etc. Réduisez la résolution de l'écran en cas de problèmes.

Résolution	Couleurs LCD (écran cristaux liquides)	Couleurs CRT (tube cathodique)	Fréquence verticale (Hz) <sup>*4</sup>
640 × 480	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
800 × 600	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1024 × 768	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1280 × 800 <sup>*1</sup>	64K/64K	64K/64K	60
1280 × 1024 (virtuel) <sup>*2</sup>	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1600 × 1200 (virtuel) <sup>*2</sup>	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1920 × 1440 <sup>*3</sup> (Virtuel) <sup>*2</sup>	-	64K/64K	60 75 85
2048 × 1536 <sup>*3</sup> (Virtuel) <sup>*2</sup>	-	64K/64K	60 75

<sup>\*1</sup> La résolution 1280 × 800 est uniquement disponible pour les modes d'affichage Ecran interne, Ecran interne/Ecran externe et Ecran interne/TV.

<sup>\*2</sup> Uniquement sur écran LCD.

<sup>\*3</sup> la résolution 1920 × 1440 ou supérieure est uniquement disponible pour les modes d'affichage Ecran interne/Ecran externe, Ecran externe, Ecran interne/TV et TV.



*Certains modes vidéo ne prennent pas en charge l'affichage sur plusieurs moniteurs.*

**Table 2 Modes vidéo du modèle Intel graphiques internes (WXGA)  
(suite)**



- La fréquence verticale peut uniquement être réglée en cas de raccordement vers un écran externe.
- Cet écran risque de ne pas s'afficher correctement en mode haute résolution lorsque vous exécutez des applications en 3D, lors de la lecture de DVD, etc. Réduisez la résolution de l'écran en cas de problèmes.

Résolution	Couleurs LCD (écran cristaux liquides)	Couleurs CRT (tube cathodique)	Fréquence verticale (Hz) *1
640 × 480	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
800 × 600	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1024 × 768	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1280 × 800 <sup>*1</sup>	16M/16M	16M/16M	60
1280 × 1024 (Virtuel) <sup>*2</sup>	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1600 × 1200 (virtuel) <sup>*2</sup>	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1920 × 1440 <sup>*3</sup> (Virtuel) <sup>*2</sup>	-	16M/16M	60 75 85
2048 × 1536 <sup>*3</sup> (Virtuel) <sup>*2</sup>	-	16M/16M	60 75

<sup>\*1</sup> La résolution 1280 × 800 est uniquement disponible pour les modes d'affichage Ecran interne, Ecran interne/Ecran externe et Ecran interne/TV.

<sup>\*2</sup> Uniquement sur écran LCD.

<sup>\*3</sup> la résolution 1920 × 1440 ou supérieure est uniquement disponible pour les modes d'affichage Ecran interne/Ecran externe, Ecran externe, Ecran interne/TV et TV.



*Certains modes vidéo ne prennent pas en charge l'affichage sur plusieurs moniteurs.*

**Table 3 Modes vidéo nVIDIA GeForce Go 6200 TurboCache™ ou GeForce Go 6600 (WXGA)**



- La fréquence verticale peut uniquement être réglée en cas de raccordement vers un écran externe.
- Cet écran risque de ne pas s'afficher correctement en mode haute résolution lorsque vous exécutez des applications en 3D, lors de la lecture de DVD, etc. Réduisez la résolution de l'écran en cas de problèmes.

Résolution	Couleurs LCD (écran cristaux liquides)	Couleurs CRT (tube cathodique)	Fréquence verticale (Hz)
640 × 480	256/256 K	256/256 K	60 75 85 100
800 × 600	256/256 K	256/256 K	60 75 85 100
1024 × 768	256/256 K	256/256 K	60 75 85 100
1280 × 800*1	256/256 K	256/256 K	60 75 85 100
1280 × 1024 (Virtual)*2	256/256 K	256/256 K	60 75 85 100
1600 × 1200 (Virtual)*2	256/256 K	256/256 K	60 75 85 100
1920 × 1440 (Virtual)*2	256/256 K	256/256 K	60 75 85
2048 × 1536 (Virtual)*2	256/256 K	256/256 K	60 75

\*1 Pour le mode d'affichage à une résolution de 1280 × 800 pixels, la fréquence verticale utilise uniquement le mode simultané.

\*2 Uniquement sur écran interne.



Certains modes vidéo ne prennent pas en charge l'affichage sur plusieurs moniteurs.

**Table 3 Modes vidéo nVIDIA GeForce Go 6200 TurboCache™ ou GeForce Go 6600 (WXGA) (suite)**



- La fréquence verticale peut uniquement être réglée en cas de raccordement vers un écran externe.
- Cet écran risque de ne pas s'afficher correctement en mode haute résolution lorsque vous exécutez des applications en 3D, lors de la lecture de DVD, etc. Réduisez la résolution de l'écran en cas de problèmes.

Résolution	Couleurs LCD (écran cristaux liquides)	Couleurs CRT (tube cathodique)	Fréquence verticale (Hz)
640 × 480	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
800 × 600	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1024 × 768	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1 280 × 800 <sup>*1</sup>	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1280 × 1024 (Virtual) <sup>*2</sup>	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1600 × 1200 (Virtual) <sup>*2</sup>	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1920 × 1440 (Virtual) <sup>*2</sup>	64K/64K	64K/64K	60 75 85
2048 × 1536 (Virtual) <sup>*2</sup>	64K/64K	64K/64K	60 75

<sup>\*1</sup> Pour le mode d'affichage à une résolution de 1280 × 800 pixels, la fréquence verticale utilise uniquement le mode simultané.

<sup>\*2</sup> Uniquement sur écran LCD.



*Certains modes vidéo ne prennent pas en charge l'affichage sur plusieurs moniteurs.*

**Table 3 Modes vidéo nVIDIA GeForce Go 6200 TurboCache™ ou GeForce Go 6600 (WXGA) (suite)**



- La fréquence verticale peut uniquement être réglée en cas de raccordement vers un écran externe.
- Cet écran risque de ne pas s'afficher correctement en mode haute résolution lorsque vous exécutez des applications en 3D, lors de la lecture de DVD, etc. Réduisez la résolution de l'écran en cas de problèmes.

Résolution	Couleurs LCD (écran cristaux liquides)	Couleurs CRT (tube cathodique)	Fréquence verticale (Hz)
640 × 480	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
800 × 600	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1024 × 768	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1 280 × 800 <sup>*1</sup>	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1280 × 1024 (Virtuel) <sup>*2</sup>	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1600 × 1200 (Virtuel) <sup>*2</sup>	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1920 × 1440 (Virtuel) <sup>*2</sup>	16M/16M	16M/16M	60 75 85
2048 × 1536 (Virtuel) <sup>*2</sup>	16M/16M	16M/16M	60 75

<sup>\*1</sup> Pour le mode d'affichage à une résolution de 1280 × 800 pixels, la fréquence verticale utilise uniquement le mode simultané.

<sup>\*2</sup> Uniquement sur écran LCD.



Certains modes vidéo ne prennent pas en charge l'affichage sur plusieurs moniteurs.

## PowerMizer

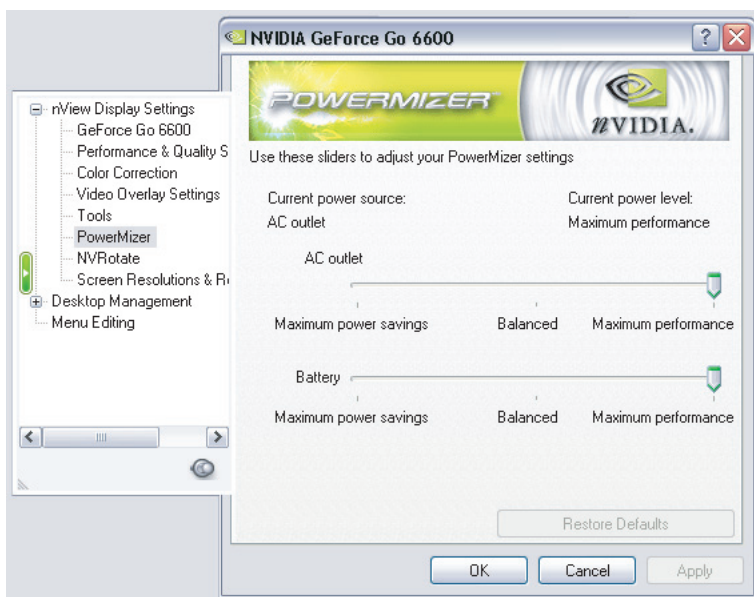


*La fonction PowerMizer est uniquement disponible sur les modèles nVIDIA.*

PowerMizer est un processeur graphique. Les performances de PowerMizer peuvent être configurées de trois façons. Pour définir les performances, sélectionnez les options ci-dessous :

**Propriétés d'affichage -> Paramètres -> Avancés -> onglet GeForce Go 6600 ou GeForce Go 6200 TurboCache™ -> onglet GeForce Go 6600 ou GeForce Go 6200 TurboCache™ -> nView Display Settings -> PowerMizer**

Ce processeur graphique est disponible sous trois options (Maximum Power Savings, Balanced et Maximum Performance) dans chacun des modes d'alimentation, sur secteur et sur batterie.\*



*(Ecrans multiples) et NVIDIA GeForce Go 6600*

## Carte LAN sans fil

Cette annexe est là pour vous aider à installer et à faire fonctionner votre réseau LAN sans fil avec un minimum de paramètres.

### Spécifications

Type	Mini-PCI de Type III
Compatibilité	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Norme IEEE 802.11 pour LAN sans fil</li><li>■ Wi-Fi (Wireless Fidelity) certifiée par l'alliance Wi-Fi. Le logo « Wi-Fi CERTIFIED » est une marque de certification de Wi-Fi Alliance, Inc.</li></ul>
Système d'exploitation réseau	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Microsoft Windows® Networking</li></ul>
Taux de transfert du protocole d'accès aux médias	<ul style="list-style-type: none"><li>■ CSMA/CA (évitement des collisions) avec accusé de réception (ACK)</li><li>■ Vitesse théorique maximum : 54 Mbps (IEEE802.11a, 802.11g)</li><li>■ Vitesse théorique maximum : 11 Mbps (IEEE802.11b)</li><li>■ Vitesse théorique maximum : 108 Mbps (Mode Turbo; module de type Atheros 11g)</li></ul>

\* Le taux de transmission (à x Mbit/s) correspond à la vitesse maximum théorique lors de l'application de la norme IEEE802.11 (a/b/g). La vitesse de transmission réelle est inférieure à la vitesse maximum théorique.

## Caractéristiques radio

Les caractéristiques radio des cartes pour réseau sans fil varient selon différents facteurs :

- Le pays où le produit a été acheté
- Le type de produit

Les communications sans fil font souvent l'objet de réglementations locales. Bien que les périphériques réseau pour LAN sans fil aient été conçus pour fonctionner dans les bandes de fréquence 2,4 et 5 GHz ne nécessitant pas de licence, les réglementations locales peuvent imposer un certain nombre de limitations à l'utilisation de périphériques de communication sans fil.



*Reportez-vous à la brochure « Informations utilisateur » pour prendre connaissance des règlements applicables dans votre pays/région.*

### Fréquence radio

- Bande 5 GHz (5150-5850 MHz) (révision A, mode turbo)
- Bande 2,4GHz (2400-2483,5 MHz) (révision B, G mode Turbo)

### Technique de modulation

- DSSS-CCK, DSSS-DQPSK, DSSS-DBPSK (révision B)
- OFDM-BPSK, OFDM-QPSK, OFDM-16QAM, OFDM-64QAM (Révision A, G, Turbo Mode)

La portée du signal sans fil est fonction de la vitesse de transmission des communications sans fil. Les communications effectuées à une vitesse de transmission plus faible peuvent parcourir des distances plus importantes.

- La portée de vos périphériques sans fil peut être affectée si les antennes sont placées près de surfaces métalliques ou de matériaux solide de densité élevée.
- Cette plage est aussi affectée par les obstacles situés sur le trajet du signal, obstacles qui peuvent soit absorber le signal, soit le réfléchir.

## Sous-bandes de fréquences prises en charge

Suivant la réglementation en vigueur dans votre pays/région, la carte LAN sans fil peut prendre en charge différents jeux de canaux 5 GHz/2,4 GHz. Prenez contact avec votre revendeur agréé de périphériques LAN sans fil ou votre agence TOSHIBA pour obtenir plus de renseignements sur les réglementations radio en vigueur dans votre pays/région.



## Plages de canaux pour les communications sans fil à la norme IEEE 802.11 (révisions B et G)

Plage de fréquences ID de canal <sup>*2</sup>	2400-2483,5 MHz
1	2412
2	2417
3	2422
4	2427
5	2432
6	2437
7	2442
8	2447
9	2452
10	<b>2457<sup>*1</sup></b>
11	2462
12	<b>2467</b>
13	<b>2472</b>

## Jeux de canaux IEEE 802.11 sans fil (mode turbo\*<sup>3</sup>)

Plage de fréquences ID de canal <sup>*2</sup>	2400-2483,5 MHz	Remarque
6	2437	Etats-Unis uniquement <sup>*4</sup>

Lors de l'installation de cartes LAN sans fil, la configuration des canaux est gérée de la façon suivante :

- Pour les clients sans fil utilisant une infrastructure LAN sans fil, la carte LAN sans fil se lance en utilisant automatiquement le canal identifié par le point d'accès LAN sans fil. En cas de renvoi entre différents points d'accès, le poste peut, si nécessaire, changer de canal de manière dynamique.
- Dans le cas des cartes LAN sans fil installées pour des clients en mode ad hoc, la carte utilise par défaut le canal 10.
- Dans un point d'accès, la carte LAN sans fil utilise le canal par défaut (en gras) sauf si l'administrateur réseau a sélectionné un autre canal lors de la configuration du point d'accès LAN sans fil.

## Jeux de canaux IEEE 802.11 sans fil (révision A)

Plage de fréquences ID de canal <sup>*2</sup>	5150-5850 MHz	Remarque
36	5180	
40	5200	
44	5220	
48	5240	
52	5260	
56	5280	
60	5300	
64	5320	
100	5500	
104	5520	
108	5540	

112	5560
116	5580
120	5600
124	5620
128	5640
132	5660
136	5680
140	5700
149	5745
153	5765
157	5785
161	5805
165	5825

\*1 Canaux réglés par défaut à l'usine.

\*2 Reportez-vous à la fiche *Pays dans lesquels l'utilisation de ce périphérique est autorisée*.

\*3 Ces canaux sont dédiés au module Atheros 11g.

\*4 Zones disponibles : Uniquement Amérique du nord (Etats-Unis, CANADA).



Cordons et connecteurs d'alimentation

Les connecteurs du cordon d'alimentation doivent être compatibles avec les prises de courant et le cordon doit être conforme aux normes en vigueur dans le pays ou la région d'utilisation. Tous les cordons d'alimentation doivent respecter les spécifications suivantes :

Longueur :	2 mètres minimum
Section du fil :	Minimum 0,75 mm²
Intensité du courant :	2,5 ampères minimum
Tension nominale :	125 ou 250 V courant alternatif (selon les normes du pays ou de la région)

Agences de certification

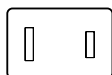
<b>E-U et Canada :</b>	Dans la liste UL et certifiés CSA N° 18 AWG, Type SVT ou SPT-2 deux conducteurs		
<b>Australie :</b>	AS		
<b>Japon :</b>	DENANHO		
<b><i>Europe :</i></b>			
<b>Autriche :</b>	OVE	<b>Italie :</b>	IMQ
<b>Belgique :</b>	CEBEC	<b>Pays-Bas :</b>	KEMA
<b>Danemark :</b>	DEMKO	<b>Norvège :</b>	NEMKO
<b>Finlande :</b>	FIMKO	<b>Suède :</b>	SEMKO
<b>France :</b>	LCIE	<b>Suisse :</b>	SEV
<b>Allemagne :</b>	VDE	<b>Royaume-Uni :</b>	BSI

En Europe, les cordons à deux brins doivent être de type VDE, H05VVH2-F ou H03VVH2-F ou VDE, H05VV-F pour les cordons à trois brins.

Pour les Etats-Unis et le Canada, la prise à trois fiches doit être de type 2-15P (250 V) ou 1-15P (125 V) et la prise à 3 fiches doit être de type 6-15P (250 V) ou 5-15P (125 V) comme indiqué dans le code U.S. National Electrical ou dans le Code d'électricité canadien Section II.

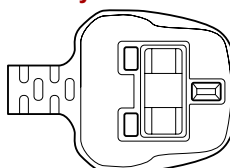
Les illustrations suivantes présentent les formes de prise aux Etats-Unis, au Canada, au Royaume-Uni, en Australie et en Europe.

**E.-U. et Canada**



Agréé UL

**Royaume-Uni**



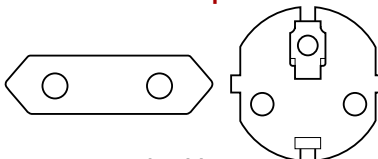
Agréé BS

**Australie**



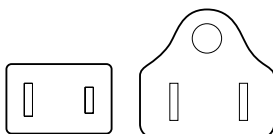
Agréé AS

**Europe**



Agréé par  
les agences appropriées

**Canada**



Agréé CSA

## Restrictions d'utilisation

L'annexe suivante est consacrée aux restrictions d'utilisation.

- Votre ordinateur est configuré pour fonctionner avec des signaux issus d'une antenne TV traditionnelle (standard ou analogique).
- TOSHIBA ne garantit pas le bon fonctionnement en cas d'utilisation de récepteurs TV satellite ou câble et n'apporte pas de soutien technique en la matière.
- L'adaptateur secteur du Qosmio de TOSHIBA doit être branché pour pouvoir assurer les meilleures performances audio et vidéo possibles.
- Pour des raisons de copyright, TOSHIBA a ajouté les restrictions anti-copies CGMS (système de Gestion de Génération de copie) au présent produit. Ce système permet aux chaînes de diffusion qui le souhaitent d'envoyer un signal empêchant la copie d'images.
- Les fonctions radio de l'Édition Media Center Microsoft® Windows® XP ne sont pas disponibles, dans la mesure où le module TV ne prévoit pas de récepteur radio (tuner FM).
- Dans la mesure où l'ordinateur dispose d'un seul module TV, il est impossible d'enregistrer un programme sur une chaîne TV et de regarder une autre chaîne simultanément. En revanche, vous pouvez visionner un programme enregistré et en enregistrer un autre en même temps.
- Le module TV vous permet de lire et d'enregistrer une vidéo (S-vidéo/vidéo composite) venant d'un caméscope, lecteur de DVD, etc.  
En raison du grand nombre de périphériques actuellement en vente sur le marché, TOSHIBA ne garantit pas que la configuration de votre ordinateur sera systématiquement compatible. TOSHIBA ne propose donc pas de soutien technique pour cette fonctionnalité.
- La fonction teletext n'est pas prise en charge.





## Précautions contre le vol



*Prenez toujours soin de votre ordinateur et essayez de ne pas vous le faire voler. Vous êtes propriétaire d'un appareil de valeur susceptible d'intéresser les voleurs. Nous vous conseillons de ne pas le laisser sans surveillance dans un lieu public. Vous pouvez utiliser un câble de sécurité (en option) pour fixer votre ordinateur à un objet volumineux.*

*Notez en lieu sûr le modèle de votre ordinateur, son numéro de référence et son numéro de série. Toutes ces informations sont inscrites sur le dessous de votre ordinateur. Veuillez conserver également une preuve d'achat votre ordinateur.*

**En cas de vol**, Toshiba fera tout son possible pour vous aider à retrouver votre ordinateur. Avant de contacter TOSHIBA, assurez-vous que vous disposez des informations suivantes :

- Le pays où votre ordinateur a été volé,
- Le type d'ordinateur,
- Le numéro de référence (numéro PA),
- Le numéro de série (8 chiffres),
- La date du vol,
- Votre adresse, numéro de téléphone et de télécopie.

### **Déclaration papier du vol :**

- Remplissez la déclaration de vol Toshiba (ou sa photocopie) figurant à la page suivante.
- Joignez une copie de votre reçu indiquant la date d'achat.
- Postez ou télécopiez ces informations à l'adresse ci-dessous.

### **Déclaration du vol en ligne :**

- Consultez le site [www.toshiba-europe.com](http://www.toshiba-europe.com) sur Internet. Dans la zone du produit, choisissez **Computer Systems (Ordinateur)**.
- Dans la page correspondante, ouvrez le menu **Support & Downloads (Assistance et téléchargements)** et sélectionnez l'option **Stolen Units Database (Base de données des unités volées)**.

Vos entrées sont utilisées pour assurer le suivi de l'ordinateur à nos points de service.

**Déclaration de vol Toshiba**

Envoyer à : TOSHIBA Europe GmbH  
 Réparations et assistance technique  
 Leibnizstr. 2  
 93055 Regensburg  
 Allemagne

Fax : +49 (0) 941 7807 921

Pays où s'est produit le vol :																									
Type d'ordinateur : (tel que Qosmio F10)																									
Modèle : (par exemple PSA50 YXT)	<table border="1"> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </table>																								
Numéro de série : (par exemple 12345678G)	<table border="1"> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </table>																								
Date du vol :	Année <table border="1"> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </table>								Mois <table border="1"> <tr> <td></td><td></td> </tr> </table>				Jour <table border="1"> <tr> <td></td><td></td> </tr> </table>												

**Vos coordonnées**

Nom, prénom :	
Société :	
Rue :	
Code postal, ville :	
Pays :	
Téléphone :	
Télécopie :	

# Glossaire

Les termes définis dans ce glossaire couvrent les sujets abordés dans le manuel. Certaines entrées peuvent également comporter une appellation différente pour référence.

## ***Abréviations***

**CA** : courant alternatif

**AGP** : accelerated graphics port (port graphique accéléré)

**ANSI** : American National Standards Institute (institut national américain de normalisation)

**APM** : advanced power manager (gestionnaire d'alimentation avancé)

**ASCII** : American Standard Code for Information Interchange (code standard américain pour l'échange d'informations)

**BIOS** : basic input output system (système d'entrées/sorties de base)

**CD-ROM** : Compact Disc-Read Only Memory (disque compact-ROM)

**CD-RW** : Disque compact réinscriptible

**CMOS** : complementary metal-oxide semiconductor (semi-conducteur complémentaire en oxyde de métal)

**CPU** : unité centrale

**CRT** : cathode ray tube (écran cathodique)

**CC** : courant continu

**DDC** : display data channel (canal des données d'affichage)

**DMA** : direct memory access (accès direct à la mémoire)

**DOS** : disk operating system (système d'exploitation de disques)

**DVD** : digital versatile disc (disque numérique universel)

**DVD-R** : Digital Versatile Disc (inscriptible)

**DVD-RAM** : Digital Versatile Disc-Random Access Memory (disque numérique universel-mémoire vive)

**DVD-ROM** : Digital Versatile Disc-Read Only Memory (disque numérique universel - lecture seule)

**DVD-RW** : Digital Versatile Disc (enregistrable)

**DVD+R DL** : Digital Versatile Disc Double Layer (inscriptible, double couche)

**ECP** : extended capabilities port (port aux capacités étendues)  
**LD** : lecteur de disquettes  
**FIR** : fast infrared (infrarouge rapide)  
**DD** : disque dur  
**IDE** : integrated drive electronics (norme de connexion de périphériques)  
**E/S** : entrée/sortie  
**IrDA** : Infrared Data Association (association de données infrarouge)  
**IRQ** : interrupt request (requête d'interruption)  
**Ko** : kilo-octet  
**LCD** : liquid crystal display (écran à cristaux liquides)  
**DEL** : diode électroluminescente  
**LSI** : large scale integration (intégration à grande échelle)  
**Mo** : mégaoctet  
**OCR** : optical character recognition (reconnaissance optique de caractères - lecteur)  
**PCB** : printed circuit board (carte de circuits imprimés)  
**PCI** : peripheral component interconnect (interconnexion des composants périphériques)  
**RAM** : random access memory (mémoire vive)  
**RVB** : rouge, vert et bleu  
**ROM** : read only memory (mémoire morte)  
**RTC** : real time clock (horloge temps réel)  
**SCSI** : small computer system interface (interface pour petits systèmes informatiques)  
**SIO** : serial input/output (entrée/sortie en série)  
**SXGA+** : super extended graphics array plus (adaptateur graphique super extra)  
**TFT** : thin-film transistor (transistor à film fin)  
**UART** : universal asynchronous receiver/transmitter (émetteur/récepteur universel asynchrone)  
**USB** : Bus série universel (USB)  
**VESA** : Video Electronic Standards Association (association de normalisation des systèmes électroniques vidéo)  
**VGA** : video graphics array (carte vidéographique)  
**VRT** : voltage reduction technology (technologie de réduction de la tension)  
**WXGA** : wide extended graphics array  
**XGA** : eXtended Graphics Array

## A

**adaptateur** : Dispositif assurant l'interface entre deux appareils électroniques différents. Par exemple, l'adaptateur secteur modifie le courant fourni par une prise murale pour alimenter l'ordinateur. Ce terme s'applique également aux systèmes additionnels qui contrôlent les périphériques externes tels que les moniteurs vidéo et les supports de stockage magnétiques.

**affecter** : Attribuer un espace ou une fonction à une tâche.

**alphanumérique** : Caractère entré au clavier. Il peut s'agir d'une lettre, d'un nombre ou d'autres symboles tels que les signes de ponctuations ou les symboles mathématiques.

**ANSI** : American National Standards Institute. Organisme de normalisation dans un certain nombre de domaines techniques. Par exemple, c'est par l'ANSI qu'ont été définis la norme ASCII ainsi que d'autres systèmes de traitement de l'information.

**antistatique** : Matériel permettant d'empêcher l'accumulation de l'électricité statique.

**application** : Ensemble de programmes utilisés pour des tâches particulières, telles que la comptabilité, le traitement de texte, la planification financière, les feuilles de calcul et les jeux.

**ASCII** : American Standard Code for Information Interchange. Le code ASCII est un ensemble de 256 codes binaires qui représentent les lettres, les chiffres et les symboles les plus couramment utilisés.

**async** : Abréviation d'asynchrone.

**asynchrone** : Qui ne se produit pas dans le même temps. Dans le domaine des communications, ce terme caractérise une méthode de transmission de données qui ne nécessite pas l'envoi d'un flux constant de bits à des intervalles de temps égaux.

**Audio numérique** : Norme de compression audio permettant une transmission de qualité et la reproduction en temps réel des fichiers son.

## B

**binaire** : Système de numérotation en base 2, composé de 0 et de 1. Le chiffre le plus à droite d'un nombre binaire a la valeur 1, le suivant la valeur 2, puis 4, 8, 16 et ainsi de suite. Par exemple, le nombre binaire 101 a pour équivalent décimal 5. *Voir aussi* ASCII.

**BIOS** : Basic Input Output System. Microprogramme contrôlant le flux de données dans l'ordinateur. *Voir aussi* microprogramme.

**bit** : Contraction des termes « binary digit » (chiffre binaire). Unité d'information de base utilisée par l'ordinateur. Elle peut avoir deux valeurs différentes, à savoir zéro et un. Huit bits correspondent à un octet. *Voir aussi* octet.

**bit d'arrêt** : Un ou plusieurs bits d'un octet qui suivent le caractère transmis ou regroupent les codes dans les communications en série asynchrones.

**bits de données** : Paramètre de communication de données contrôlant le nombre de bits (nombres binaires) par octet. Si les bits de données = 7, l'ordinateur pourra générer 128 caractères uniques. Si les bits de données = 8, l'ordinateur peut générer 256 caractères uniques.

**blindage RFI (interférences radio)** : Blindage en métal protégeant les circuits de l'imprimante ou de l'ordinateur contre les interférences radio ou télévisuelles. Tous les équipements informatiques génèrent des signaux de fréquence radio. La FCC réglemente la quantité de signaux qu'un ordinateur est autorisé à laisser passer. Un périphérique de classe A est suffisant pour un usage de bureau. La classe B propose une classification beaucoup plus stricte destinée à l'utilisation des équipements ménagers. Les ordinateurs portables Toshiba sont conformes à la classe B.

**bloc numérique intégré** : Fonction qui vous permet d'utiliser certaines touches du clavier pour saisir des chiffres ou pour contrôler les mouvements du curseur et des pages.

**boot (fichier de démarrage)** : Abréviation de bootstrap (amorçage). Programme qui permet de démarrer ou redémarrer l'ordinateur. Le programme lit des instructions situées dans l'un des circuits de mémoire morte de l'ordinateur.

**boîte de dialogue** : Fenêtre qui permet à l'utilisateur de faire des saisies en vue d'effectuer des paramétrages système ou d'enregistrer d'autres informations.

**bps** : Bits par seconde. Débit de transmission servant normalement à mesurer la vitesse d'un modem.

**bus** : Interface permettant la transmission de signaux, de données ou du courant.

## C

**cache de second niveau** : Voir cache.

**capacité** : Quantité de données pouvant être stockées sur un périphérique de stockage (disquette, disque dur, entre autres). Elle est généralement exprimée en kilo-octets (Ko), où un Ko = 1024 octets, et en giga-octets (Go), où un Go = 1024 kilo-octets.

**caractère** : Toute lettre ou tout chiffre, signe de ponctuation ou symbole utilisé par l'utilisateur. Également synonyme d'octet.

**CardBus** : Norme de carte PC 32 bits.

**carte** : Synonyme de carte. Voir carte.

**carte de circuit imprimé (PCB)** : Composant matériel du système, regroupant des circuits et des composants. Le circuit imprimé est une carte en fibre de verres plate et rectangulaire, sur laquelle sont fixés les composants.

**carte mère** : Terme désignant l'élément matériel principal (carte à circuits intégrés) du dispositif de traitement. Le processeur est monté sur cette carte. Elle comporte des circuits intégrés destinés à différentes tâches ainsi que des connecteurs destinés aux périphériques ou à d'autres cartes. Parfois appelée carte système.

**carte principale** : Voir Carte mère.

**Carte SD** : Cartes de mémoire flash largement utilisées par une grande variété de périphériques, tels que les caméscopes numériques et les assistants personnels.

**cavalier** : Petit clip ou fil qui vous permet de modifier les caractéristiques du matériel en établissant une connexion électrique entre deux points d'un circuit.

**CC** : Direct Current (courant continu). Courant électrique qui s'écoule dans une seule direction. Ce type de courant est en général produit par des batteries.

**CD-R** : Disque optique pouvant être écrit une fois et lu plusieurs fois.  
*Voir aussi* CD-ROM.

**CD-ROM** : Disque compact de grande capacité en lecture seule.  
Le CD-ROM est un support optique lu par un rayon laser.

**CD-RW** : Disque compact pouvant être écrit plusieurs fois.  
*Voir aussi* CD-ROM.

**châssis** : Structure en métal reliant les composants de l'ordinateur.

**circuit imprimé** : Carte qui comporte des composants électroniques.  
Composant matériel du processeur, auquel sont connectés d'autres circuits ou d'autres cartes, et chargé d'une fonction spécifique pour augmenter les capacités de l'ordinateur.

**Clavier** : Périphérique d'entrée contenant des interrupteurs activés par la pression manuelle de touches. Chaque fois que vous appuyez sur une touche, vous activez un commutateur qui transmet alors un code spécifique à l'ordinateur. Lorsque vous appuyez sur une touche, vous transmettez un code ASCII correspondant à un caractère.

**CMOS** : Complementary Metal-Oxide Semiconductor. Circuit électronique gravé sur une plaque de silicone et nécessitant très peu d'énergie. Les circuits intégrés implémentés en technologie CMOS prennent très peu de place et sont particulièrement fiables.

**COM1, COM2, COM3 et COM4** : Les noms MS-DOS des ports série et de communications.

**commandes** : Instructions entrées au clavier permettant d'indiquer à l'ordinateur ou aux périphériques les opérations à effectuer.

**communications** : La méthode utilisée par un ordinateur pour transmettre et recevoir des données à partir d'un autre ordinateur ou d'un autre périphérique.

**communications série** : Technique de communication qui utilise seulement 2 câbles d'interconnexion pour envoyer des bits les uns après les autres.

- compatibilité** : 1) Capacité d'un ordinateur à accepter et traiter des données de la même manière qu'un autre ordinateur sans modifier les données ou le support qui a servi au transfert.  
2) Capacité de connexion ou de communication avec un autre système ou composant.
- composant** : Petit semi-conducteur qui renferme la logique et les circuits de l'ordinateur et qui est utilisé pour le traitement, la mémoire, les fonctions d'entrée/sortie et le contrôle d'autres puces.
- composants** : Éléments ou pièces (d'un système) servant à constituer l'ensemble (système).
- configuration** : Ensemble des périphériques de l'ordinateur (terminaux, imprimantes, unités de disque, etc.). Paramètres de certains éléments du système ; la configuration des ports série COM1 ou COM2 comprend le débit en bauds, la parité, les bits de données et les bits d'arrêt. Utilisez le programme HW Setup pour contrôler la configuration de votre système.
- contrôleur** : Matériel et logiciel intégrés contrôlant un périphérique spécifique (le contrôleur de clavier par exemple).
- coprocasseur mathématique** : Circuit intégré du processeur conçu pour effectuer des calculs mathématiques poussés.
- courant alternatif (ca)** : Courant électrique dont la direction du flux est inversée à intervalles réguliers.
- CPS** : Caractères par seconde. Indique normalement la vitesse de transmission d'une imprimante.
- CRT** : Tube cathodique. Tube à vide dans lequel des rayons sont projetés sur un écran fluorescent pour produire des traces lumineuses. L'exemple typique est l'écran d'un téléviseur.
- curseur** : Petit rectangle clignotant ou trait indiquant la position à l'écran.

## D

- diode (LED)** : Dispositif semi-conducteur qui émet de la lumière lorsqu'il reçoit du courant.
- disque dur** : Disque non amovible généralement appelé Lecteur C. Le disque dur est installé en usine et ne peut être réparé que par un technicien qualifié. Également appelé disque fixe.
- disque ou disquette système** : Disque formaté par un système d'exploitation et contenant les fichiers indispensables au démarrage. Dans MS-DOS, le système d'exploitation est contenu dans deux fichiers cachés et dans le fichier COMMAND.COM. Vous pouvez démarrer un ordinateur à l'aide d'une disquette système. Également appelé disque de démarrage.
- disquette** : Petit disque amovible qui enregistre les données utilisables par un ordinateur sur une surface magnétique.
- disquette non système** : Disquette ou disque permettant de stocker des données mais pas de redémarrer l'ordinateur. Voir disquette système.



**documentation** : Ensemble des manuels ou instructions écrites destinées aux utilisateurs d'un système informatique ou d'une application. La documentation d'un ordinateur contient normalement des informations sur les procédures et des explications, ainsi que la présentation des fonctions du système.

**données** : Information de type factuel, mesurable ou statistique pouvant être traitée, stockée et récupérée par un ordinateur.

**DOS** : Disk Operating System. Voir système d'exploitation.

**dossier** : Icône dans Windows utilisée pour stocker des documents ou d'autres dossiers.

**DVB-T (Digital Video Broadcasting - Diffusion vidéo numérique**

**terrestre)** : Egalement appelé Télévision numérique terrestre. Norme de radiodiffusion vidéo numérique.

**DVD+R DL** : C'est un disque disposant de deux couches sur une face et de la capacité de stockage d'un DVD+R, c'est-à-dire environ 1,8 fois plus qu'auparavant. Le lecteur de DVD-RW utilise un laser pour lire les données présentes sur le disque.

**DVD-R (+R, -R)** : Digital Versatile Disc Recordable. Disque compact qui peut être écrit une fois et lu plusieurs fois. Le lecteur de DVD-R utilise un laser pour lire les données présentes sur le disque.

**DVD-RAM** : Digital Versatile Disk Random Access Memory. Il s'agit d'un type de disque à grande capacité et hautes performances permettant de stocker de gros volumes de données. Le lecteur de DVD-RAM utilise un laser pour lire les données présentes sur le disque.

**DVD-ROM** : Digital Versatile Disk Read Only Memory. Un DVD est un disque grande capacité et hautes performances particulièrement adapté aux données vidéo et au stockage de données volumineuses. Le CD-ROM est un support optique lu par un rayon laser.

**DVD-RW (+RW, -RW)** : Ce type de disque permet d'enregistrer plusieurs fois des données, comme une disquette.

**défaut (valeur par)** : Valeur sélectionnée automatiquement par le système en l'absence de toute instruction. Également appelée valeur prédéfinie ou valeur d'usine.

**démarrage à chaud** : Redémarrage ou réinitialisation d'un ordinateur sans le mettre hors tension.

**démarrage à froid** : Démarrage d'un ordinateur actuellement éteint (mise sous tension).

## E

**E/S** : Entrées/Sorties. Désigne l'acceptation et le transfert de données vers et à partir d'un ordinateur.

**échappement** : 1) Code (code 27 en ASCII), signalant une commande à l'ordinateur. Ce code est utilisé lors de la communication avec un modem ou une imprimante.

2) Méthode d'arrêt de la tâche en cours.

**écho** : Renvoyer un écho des données envoyées au transmetteur. Vous pouvez afficher les informations à l'écran, les imprimer ou les deux. Lorsqu'un ordinateur reçoit les données qu'il a transmises sur un écran cathodique (ou autre périphérique) et qu'il les retransmet ensuite vers une imprimante, celle-ci fait écho à l'écran.

**ECP (port)** : Norme industrielle qui propose un tampon de données, une transmission des données vers l'avant ou inverse commutable et un support RLE (run length encoding).

**écran** : CRT, LCD ou tout autre périphérique générant des images et utilisé pour afficher les données de sortie.

**effacer** : Voir Supprimer.

**en ligne** : Etat fonctionnel d'un périphérique lorsque celui-ci est prêt à recevoir ou à transmettre des données.

**entrée** : Données ou instructions transmises à un ordinateur, un périphérique de communication ou autre périphérique, à partir du clavier ou d'unités de stockage. Les données envoyées par l'ordinateur émetteur (sorties) représentent une entrée pour l'ordinateur récepteur.

**exécuter** : Interpréter et mettre en œuvre une fonction.

## F

**fenêtre** : Partie de l'écran pouvant afficher une application ou un document. Cette expression désigne le plus souvent une fenêtre de Microsoft Windows.

**fichier** : Ensemble d'informations apparentées pouvant contenir des données, des programmes ou les deux.

**fichier batch** : Fichier contenant une séquence de commandes DOS ou de fichiers exécutables (extension .BAT).

**FIR (fast infrared)** : Norme régissant la transmission sans fil et par infrarouge des données à des débits pouvant atteindre 4 Mbps.

**Fn-esse** : Utilitaire TOSHIBA permettant d'affecter des fonctions aux touches d'accès direct.

**formatage** : Processus de préparation d'un disque vierge en vue de sa première utilisation. Le formatage met en place sur le disque la structure nécessaire au système d'exploitation pour que l'unité puisse écrire des données sur le disque.

## G

**gigaoctet (Go)** : Unité de mesure du stockage des données.  
Un Go correspond à 1024 Mo. *Voir aussi* mégaoctet.

**graphiques** : Informations représentées par des dessins, des photographies, des diagrammes ou des graphiques.

## H

**HDD (disque dur)** : Périphérique électromécanique permettant de lire et écrire sur un disque dur. *Voir aussi* disque dur.

**hertz** : Unité de mesure des ondes. Un hertz est égal à un cycle par seconde.

**hexadécimal** : Système de calcul en base 16 utilisant les chiffres 0 à 9 et les lettres A, B, C, D, E et F.

**HW Setup** Utilitaire TOSHIBA permettant de paramétrer les différents composants matériels de votre ordinateur.

**hôte (ordinateur)** : L'ordinateur qui contrôle et transmet les informations vers un périphérique ou un autre ordinateur.

## I

**i.LINK (IEEE1394)** : Ce port permet de transférer des données à un débit élevé à partir de périphériques externes tels que des caméscopes numériques.

**icône** : Petite image affichée à l'écran ou sur le panneau de voyants.  
Sous Windows, une icône représente un objet manipulable par l'utilisateur.

**instruction** : Instruction ou commande relative à l'exécution d'une tâche donnée.

**interface** : 1) Composant matériel et logiciel du système utilisé spécifiquement pour connecter un système ou un périphérique à un autre.  
2) Connexion physique d'un système ou d'un périphérique à un autre pour permettre l'échange d'informations.  
3) Point de contact entre l'utilisateur, l'ordinateur et le programme, le clavier ou un menu, par exemple.

**interface série** : Fait référence à un type d'échange transmettant les informations séquentiellement, un bit après l'autre.

**interruption (demande)** : Signal émis par un composant pour demander l'accès au processeur.

**invite** : Message affiché par l'ordinateur pour vous indiquer qu'il est prêt ou qu'il attend des informations ou une action de votre part.

**IrDA 1.1** : Norme régissant la transmission sans fil et par infrarouges des données à des débits pouvant atteindre 4 Mbps.

## K

**K** : Abréviation prise du mot grec kilo, qui signifie 1000 ; souvent utilisée comme l'équivalent de 1024 ou 2 à la puissance 10. *Voir aussi* octet et kilo-octet.

**kilooctet (Ko)** : Unité de stockage de données équivalent à 1024 octets. *Voir aussi* octet et mégaoctet.

**Ko** : *Voir* kilo-octet.

## L

**LAN sans fil** : Réseau local sans fil.

**LCD (Liquid Crystal Display)** : Ensemble de cristaux liquides scellés entre deux plaques de verre recouvertes d'un produit conducteur transparent. Le revêtement du côté où l'on regarde est ciselé pour former des segments dont les fils se prolongent jusqu'au bord du verre. L'application d'un courant entre les plaques de verre modifie la luminosité de l'écran.

**lecteur** : Périphérique permettant d'accéder aux données enregistrées sur un disque et de les copier dans la mémoire de l'ordinateur. Il permet également de transférer des données depuis la mémoire vers le disque. Pour ce faire, le disque tourne à grande vitesse devant une tête de lecture/écriture.

**lecteur de disquettes** : Périphérique électromagnétique qui permet de lire des disquettes et d'écrire dessus.

**logiciel** : Ensemble des programmes, procédures et documentation associés à un système informatique. Fait plus particulièrement référence aux programmes informatiques qui dirigent et contrôlent les activités du système informatique. *Voir aussi* matériel.

**LSI** : Large Scale Integration - Intégration à grande échelle.

1) Technologie permettant d'inclure jusqu'à 100 000 portes logiques sur un composant.

2) Tout circuit intégré utilisant cette technologie.

## M

**matériel** : Terme désignant les composants physiques, électroniques et mécaniques d'un système informatique. Le système comprend l'ordinateur même et ses périphériques. *Voir aussi* logiciel et microprogramme.

**menu** : Interface logicielle présentant une liste d'options dans laquelle l'utilisateur effectue un choix. Également appelé écran.

**microprocesseur** : Composant matériel tenant dans un seul circuit intégré qui exécute les instructions. Appelé également Unité Centrale de traitement (UC).

**microprogramme** : Ensemble d'instructions intégrées au système destiné à contrôler directement les opérations du microprocesseur.

- mode** : Méthode de fonctionnement telle que le mode de démarrage ou le mode Veille.
- modem** : Mot composé à partir de modulateur/démodulateur. Périphérique convertissant (modulant) des données numériques en vue de la transmission par l'intermédiaire d'une ligne téléphonique, puis convertissant les données modulées (démodulation) en données numériques utilisables par l'ordinateur.
- moniteur** : Périphérique qui utilise des lignes et des colonnes de pixels pour afficher des caractères alphanumériques ou des images graphiques. *Voir* tube cathodique.
- mot de passe** : Chaîne de caractères permettant de vérifier l'identité d'un utilisateur. L'ordinateur propose différents niveaux de protection par mot de passe, tels que utilisateur et supervisor.
- mégahertz** : Unité de mesure de fréquence. Un mégahertz est égal à un million de cycles par seconde. *Voir aussi* hertz.
- mégaoctet (Mo)** : Unité de mesure du stockage des données. Un Mo correspond à 1024 Ko. *Voir aussi* kilo-octet.
- mémoire cache** : Mémoire rapide réservée au stockage de données, ce qui accélère la vitesse de traitement et de transfert des données. Lorsque l'unité centrale lit des données provenant de la mémoire vive, elle en stocke une copie dans la mémoire cache. Si l'UC doit de nouveau accéder à ces données, elle regardera dans la mémoire cache plutôt que dans la mémoire centrale, ce qui lui permet de gagner du temps. L'ordinateur possède deux niveaux de cache différents. Le premier réside dans le microprocesseur, et le deuxième en mémoire externe.
- mémoire rémanente** : Mémoire conservant les données de manière permanente (c'est le cas de la mémoire morte ou ROM, en lecture seule). La mise hors tension de l'ordinateur n'entraîne pas la perte ou la modification des données contenues dans cette mémoire.
- mémoire vive (RAM)** : Mémoire haute vitesse de l'ordinateur dans laquelle vous pouvez lire ou écrire des données.
- mémoire volatile** : Mémoire vive (RAM) stockant des informations tant que l'ordinateur est sous tension.

## O

- OCR** : Optical Character Recognition (Reconnaissance optique de caractères). Technique utilisant un rayon laser ou un faisceau de lumière visible pour identifier des caractères et les enregistrer sous une forme manipulable par l'ordinateur.
- octet** : Représentation d'un caractère unique. Séquence de huit bits traitée comme une entité ; il s'agit également de la plus petite unité adressable du système.

## P

**PAL** : Phase Alternating Line. Norme dominante de diffusion vidéo en Europe.

**parité** : 1) Relation symétrique entre deux paramètres (nombres entiers) pouvant être actifs ou non actifs, pairs ou impairs, 0 ou 1.  
2) En communications série, bit de détection d'erreurs ajouté au groupe de bits de données pour rendre la somme de contrôle paire ou impaire. La parité peut être paramétrée sur paire, impaire ou aucune.

**PCI** : Bus standard industriel 32 bits.

**pel** : Plus petite zone adressable d'un écran. Correspond à un pixel ou groupe de pixels. *Voir* pixel.

**pilote** : Programme logiciel qui fait généralement partie du système d'exploitation et contrôle un élément spécifique du matériel (le plus souvent, un périphérique tel qu'une imprimante ou une souris).

**pilote de périphérique** : Programme faisant généralement partie du système d'exploitation et contrôlant un composant matériel précis (un périphérique, une imprimante ou une souris, entre autres). Le fichier CONFIG.SYS comporte la liste des pilotes devant être chargés par MS-DOS lors du démarrage.

**pixel** : Contraction de *Picture Element*, élément de base d'une image. Point le plus petit qu'un écran puisse afficher ou l'imprimante tracer. Également appelé pel.

**plug and play** : Fonction de Windows qui permet au système de reconnaître automatiquement les périphériques externes connectés et d'effectuer les configurations nécessaires sur l'ordinateur.

**port** : Connexion électrique grâce à laquelle l'ordinateur envoie et reçoit des données vers et à partir des périphériques et d'autres ordinateurs.

**programme** : Ensemble d'instructions écrites pour un ordinateur donné et lui permettant d'effectuer un ensemble de tâches. *Voir aussi* application.

**programme informatique** : Ensemble d'instructions conçues pour un ordinateur et qui lui permettent de parvenir au résultat voulu.

**protection en écriture** : Dispositif permettant de protéger une disquette contre toute suppression accidentelle des données.

**périphérique** : Dispositif d'E/S extérieur au processeur central et/ou à la mémoire centrale, tel qu'une imprimante ou une souris.

**périphériques d'E/S** : Équipement utilisé pour communiquer avec l'ordinateur et transférer des données depuis/vers celui-ci.

**Péritel** : Câble connecteur/port 21 broches permettant la transmission d'images et de son stéréo haute qualité (y compris les formats son Dolby® Pro-Logic) d'un appareil audiovisuel vers l'autre. Également connu sous le nom de « câble SCART » ou « connecteur euro ».

## R

**redémarrer** : Action de réinitialiser le système d'exploitation sans mettre l'ordinateur hors tension (appelé également 'démarrage à chaud' ou 'réinitialisation logicielle'). *Voir aussi* démarrage.

**RJ11** : Prise téléphonique modulaire.

**RJ45** : Prise LAN modulaire.

**ROM** : Acronyme de Read Only Memory. Mémoire rémanente contenant des informations sur les opérations de base de l'ordinateur. Il est impossible de modifier le contenu de cette mémoire.

**RVB** : Rouge, Vert et Bleu. Dispositif utilisant trois signaux d'entrée, chacun d'entre eux activant le canon à électrons d'une couleur additive primaire (rouge, vert et bleu), ou port utilisant un tel dispositif. *Voir* tube cathodique.

## S

**sauvegarde** : Copie de fichiers conservée de côté en cas de destruction de l'original.

**SCSI** : Small Computer System Interface. Un bus d'E/S conçu pour la connexion de plusieurs classes de périphériques.

**SECAM L** : La norme de diffusion vidéo utilisée en France est SECAM (Séquentiel Couleur avec Mémoire).

**signal analogique** : Signal dont les caractéristiques (amplitude et fréquence) varient en fonction de (sont analogiques à) la valeur à transmettre. Les communications téléphoniques utilisent des signaux analogiques.

**SIO** : Serial Input/Output (*Entrée/sortie série*). Méthodologie électronique utilisée en transmission de données sérielles.

**sorties** : Résultats d'une opération de l'ordinateur. Il s'agit généralement d'un synonyme de données.

1) imprimées sur papier, 2) affichées à l'écran, 3) envoyées par l'intermédiaire du port série d'un modem, ou 4) stockées sur un support magnétique quelconque.

**sous-pixel** : Trois éléments, un rouge, un vert et un bleu (RVB), composant un pixel sur un écran couleur à cristaux liquides. L'ordinateur choisit les sous-pixels indépendamment. Chacun de ces sous-pixels peut avoir une luminosité différente. *Voir aussi* pixel.

**stockage sur disque** : Stockage des données sur un disque ou une disquette. Les données sont organisées sur des pistes concentriques.

**supprimer** : Retirer des données d'un disque ou d'un autre périphérique de stockage des données. Synonyme d'effacer.

**S-video** : Abréviation de *Super-Video*, type de connecteur utilisé sur les magnétoscopes S-VHS, les caméscopes, les lecteurs de DVD, etc. pour permettre la transmission de signaux vidéo de grande qualité.

**synchrone** : Désigne un intervalle de temps régulier entre chaque bit, chaque caractère ou chaque événement.

**système d'exploitation** : Groupe de programmes contrôlant le fonctionnement de l'ordinateur. Les fonctions d'un système d'exploitation incluent la création de programmes et de fichiers de données, ainsi que le contrôle de la transmission et de la réception de données (entrées/sorties) à destination et en provenance de la mémoire et des périphériques.

**système informatique** : Combinaison de matériels, logiciels, microprogrammes et périphériques regroupés pour transformer des données en informations utiles.

## T

**tampon** : Partie de la mémoire de l'ordinateur réservée au stockage provisoire de données. Les tampons servent à compenser les écarts dans les flux de données d'un périphérique à un autre.

**temps de garde d'échappement** : Temps qui s'écoule avant et après l'envoi d'un code d'échappement au modem et qui permet de distinguer les échappements qui font partie des données transmises et les échappements conçus pour commander le modem.

**terminal** : Ensemble clavier (équivalent à celui d'une machine à écrire) et écran cathodique relié à l'ordinateur et permettant l'entrée et la sortie de données.

**TFT (écran)** : Ecran à cristaux liquides (LCD) fabriqué à partir d'un arrangement de cellules utilisant la technique de matrice active avec un transistor à film fin (TFT) pour commander chaque cellule.

**Touch Pad** : Périphérique de pointage intégré au repose-mains de l'ordinateur TOSHIBA.

**touches de configuration** : Combinaisons de touches qui permettent d'émuler les touches du clavier IBM, de modifier certaines options de configuration, d'interrompre l'exécution d'un programme et d'accéder au bloc numérique intégré.

**Touches de contrôle** : Touche ou séquence de touches sur lesquelles vous appuyez sur le clavier pour lancer une fonction particulière dans un programme.

**touches de fonctions** : Touches **F1** à **F12**, qui correspondent à certaines fonctions de l'ordinateur.

**touches d'accès direct** : Combinaison de touches incluant la touche **Fn**. Cette combinaison permet de régler certains paramètres, tels que le volume des haut-parleurs.

**TTL** : Transistor to Transistor Logic. Type de circuit logique utilisant des transistors commutés pour les portes et le stockage.



## U

**UC** : Central Processing Unit (Unité centrale de traitement). Partie de l'ordinateur qui interprète et exécute les instructions.

**USB** : Cette interface série vous permet de communiquer avec plusieurs périphériques connectés en chaîne à un seul port de l'ordinateur.

**Utilitaire Economie** : Utilitaire de TOSHIBA qui vous permet de configurer les paramètres de différentes fonctions d'économie d'énergie.

## V

**VGA** : Video Graphics Array. Carte vidéo standard permettant d'exécuter les logiciels les plus courants.

**Vidéo composite (YUV)** : Format de signal vidéo utilisé pour la transmission d'images, par ex. d'un magnétoscope VCR vers un téléviseur.



# Index

## A

- Adaptateur secteur, 1-5, 2-15
  - connexion, 3-6
  - Entrée adaptateur 15 V, 2-7
  - supplémentaire, 1-18
- Adaptateur secteur universel
  - supplémentaire, 9-16
- Affichage, 1-7, 2-8
  - accroissement de la luminosité, 5-6
  - charnière, 2-9
  - contrôleur, B-1
  - mise hors tension automatique, 1-12
  - ouverture, 3-9
  - réduction de la luminosité, 5-5
- Alimentation
  - Arrêt (avec redémarrage complet), 3-11
  - conditions, 6-1
  - emplacement du bouton, 2-8
  - mise hors tension, 3-11
  - mise sous tension, 3-10
  - mise sous/hors tension à la fermeture de l'écran, 1-13, 6-16
  - mode Veille, 3-12
  - mode Veille prolongée, 3-14
  - système auto-désactivé, 6-16
  - voyant, 6-3
- Assistance TOSHIBA, 10-23

## B

- Batterie
  - charge, 6-9
  - consignes de sécurité, 6-6
  - contrôle de la capacité, 6-11
  - emplacement, 2-6
  - mode économique, 1-13
  - prolongement de l'autonomie, 6-12
  - real time clock (horloge temps réel), 1-5, 6-5
  - types, 6-4
  - voyant, 2-11, 6-3
- batterie principale, 1-5, 2-7
  - remplacement, 6-13
  - supplémentaire, 9-16
- Bloc numérique intégré, 1-13, 5-7
  - activation du pavé numérique intégré, 5-8
  - mode curseur, 5-8
  - mode numérique, 5-8
  - utilisation temporaire du clavier normal (pavé numérique activé), 5-8
  - Utilisation temporaire du pavé numérique intégré (pavé numérique désactivé), 5-9
- Boutons de contrôle, 1-8
  - emplacement, 2-8
  - utilisation, 4-1

**C**

Caractères ASCII, 5-9  
Carte LAN sans fil, 1-11, 4-26  
    Problèmes, 10-20  
Carte MultiMedia Card, 9-10  
    emplacement, 2-1  
    entretien, 9-12  
    insertion, 9-10  
    Problèmes, 10-14  
    retrait, 9-11  
Carte PC, 1-8, 9-2  
    insertion, 9-2  
    Problèmes, 10-12  
    retrait, 9-3  
Carte SD, 9-4  
    emplacement, 2-1  
    entretien, 9-6  
    formatage, 9-4  
    insertion, 9-5  
    retrait, 9-5  
Carte xD picture, 9-8  
    emplacement, 2-1  
    insertion, 9-8  
    retrait, 9-9  
Chargeur de batterie, 1-18, 9-17  
Clavier, 1-8, 5-1  
    Blocage temporaire de la touche  
        Fn, 5-7  
    émulation des touches, 5-2  
    F1 ... Touches de fonction F1 à  
        F12, 5-2  
    touches d'accès direct, 5-4  
    touches de type machine à écrire,  
        5-1  
    touches propres à Windows, 5-7  
Commutateur de communication, 4-26  
    commutateur, 2-2, 4-27  
    voyant, 2-2  
Commutateur de communication sans  
fil, 4-28

Configuration de l'équipement  
    conditions générales, 3-2  
    emplacement, 3-3  
Contrôleur graphique, 1-7

**D**

Déclaration de vol TOSHIBA, F-2  
Déplacement de l'ordinateur, 4-30  
Disque dur, 1-6  
    mise hors tension automatique,  
        1-12  
disque dur  
    installation, 9-18  
    retrait, 9-17  
DLA pour TOSHIBA, 1-16, 4-12  
Documentation, liste, 1-3

**E**

Economie TOSHIBA, 1-15  
Ecran externe, 1-8, 2-3, 9-21  
Emplacement Bridge media, 1-8, 2-2,  
    9-3  
Entretien des supports de données,  
    4-16  
    Carte SD, 9-6  
    CD/DVD, 4-16  
    disquettes, 4-16  
Environnement, 3-1  
Ergonomie  
    éclairage, 3-5  
    habitudes de travail, 3-5  
    position assise et posture, 3-4

**F**

Fn + Ctrl (émulation d'un clavier  
    étendu), 5-3  
Fn + Enter, 5-3  
Fn + Esc (fonction Muet), 5-4  
Fn + espace (sélection de la résolution  
    d'écran interne), 5-6  
Fn + F1 (sécurité instantanée), 5-4  
Fn + F12 ScrLock (Arrêt défilement),  
    5-3

Fn + F2 (mode économique), 5-4  
 Fn + F3 (veille), 5-5  
 Fn + F4 (veille prolongée), 5-5  
 Fn + F5 (sélection d'un écran), 5-5  
 Fn + F6 (réduction de la luminosité de l'écran interne), 5-5  
 Fn + F7 (accroissement de la luminosité de l'écran interne), 5-6  
 Fn + F8 (paramètre sans fil), 5-6  
 Fn + F9 (TouchPad), 5-6  
 Fn-esse, 1-15  
 FnF10 (mode Défilement), 5-3  
 FnF11 (mode Numérique), 5-3

## H

HW Setup, 1-15  
   accès, 7-1  
   clavier, 7-4  
   configuration des périphériques, 7-5  
   écran, 7-2  
   fenêtre, 7-1  
   Général, 7-1  
   LAN, 7-5  
   Séquence de démarrage, 7-2  
   Unité centrale, 7-5  
   USB, 7-6

## I

i.LINK, 1-8, 2-2, 9-25  
   connexion, 9-26  
   déconnexion, 9-26  
   Précautions, 9-25  
   Problèmes, 10-21

## L

LAN, 1-10, 4-28  
   connexion, 4-29  
   déconnexion, 4-29  
   Problèmes, 10-20  
   témoin d'activité, 2-6  
   types de câble, 4-28  
   voyant Réseau, 2-6

Lecteur de disquettes USB, 9-19  
   utilisation, 9-20  
 Lecteur de DVD Super Multi, 1-7  
   écriture, 4-7  
   emplacement, 2-4  
   Problèmes, 10-10  
   utilisation, 4-2  
 Lecteur DVD-ROM&CD-R/RW, 1-6  
   écriture, 4-5  
   emplacement, 2-4  
   Problèmes, 10-9  
   utilisation, 4-2  
 Liste de vérification de l'équipement, 1-1  
 Lucarne de réception infrarouge, 1-10  
   Problèmes, 10-14

## M

Mémoire, 1-4  
   extension, 1-17, 9-12  
   installation, 9-14  
   Problèmes, 10-18  
   retrait, 9-15  
 Mémoire cache, 1-4  
 Memory Stick/Memory Stick Pro, 9-7  
   emplacement, 2-1  
   insertion, 9-7  
   Problèmes, 10-13  
   retrait, 9-8  
 Modem, 1-10, 4-23  
   connexion, 4-25  
   déconnexion, 4-26  
   menu Propriétés, 4-24  
   prise, 2-5  
   sélection d'une région, 4-23  
 Modes de mise sous tension, 6-16  
 Modes vidéo, B-1  
 Mot de passe  
   démarrage, 6-15  
   Problèmes, 10-7  
   sous tension, 1-13  
   supervisor, 6-15  
   user, 6-14

**N**

Nettoyage de l'ordinateur, 4-30

**O**

Orifices de ventilation, 2-3

**P**

Ports, 1-8

    Ecran externe, 1-8

    i.LINK, 1-8

    USB, 1-8

Prise de sécurité

    fixation, 9-27

Problèmes

    Alimentation, 10-4

    Alimentation sur secteur, 10-5

    analyse, 10-2

    Arrêt en cas de surchauffe, 10-5

    Batterie, 10-6

    Carte LAN sans fil, 10-20

    Carte MultiMedia Card, 10-14

    Carte PC, 10-12

    Carte SD, 10-12

    Carte xD picture, 10-13

    Clavier, 10-7

    Démarrage du système, 10-4

    Disque dur, 10-8

    Ecran externe, 10-19

    Ecran interne (LCD), 10-8

    Extensions mémoire, 10-18

    Horloge temps réel, 10-7

    i.LINK, 10-21

    LAN, 10-20

    Lecteur de disquettes USB, 10-11

    Lecteur de DVD Super Multi,  
        10-10

    Lecteur DVD-ROM&CD-R/RW,  
        10-9

    Liste de vérification du matériel et  
        du système, 10-3

    Lucarne de réception infrarouge,  
        10-14

    Memory Stick/Memory Stick Pro,  
        10-13

    Modem, 10-19

    Mot de passe, 10-7

    Périphérique de pointage, 10-14

    Signal de sortie TV, 10-21

    Système audio, 10-18

    Test automatique, 10-4

    USB, 10-17

Processeur, 1-4

**Q**

QosmioEngine, 8-58

**R**

RAM vidéo, 1-5

Récepteur de télécommande, 8-28

RecordNow!, 1-16, 4-11

Redémarrage de l'ordinateur, 3-16

Refroidissement, 1-14, 4-31

Réglage du volume, 2-10

**S**

Système audio, 1-9, 4-21

    Haut-parleurs, 2-9

    microphone, 4-21

    muet, 5-4

    prise casque, 1-9, 2-3

    Prise micro, 1-9, 2-3

    Réglage du volume, 2-10

**T**

Télécommande, 8-54  
TOSHIBA PC Diagnostic Tool, 1-16  
Touches d'accès direct, 1-12  
    accroissement de la luminosité, 5-6  
    configuration des communications sans fil, 5-6  
    mode économique, 5-4  
    muet, 5-4  
    protection immédiate, 5-4  
    réduction de la luminosité, 5-5  
    sélection d'un écran, 5-5  
    Veille, 5-5  
Touches de configuration  
    Ctrl de droite, 5-3  
    émulation des touches d'un clavier étendu, 5-2  
    ScrLock, 5-3  
    Touche Enter, 5-3  
Touches de fonction, 5-2  
Tuner TV, 1-10, 4-17  
TV, 9-22

**U**

USB, 1-8  
    Problèmes, 10-17  
Utilisation des boutons du panneau avant, 8-10  
Utilitaire de zoom TOSHIBA, 1-16

**V**

Veille, 1-14  
    paramétrage, 3-12  
veille  
    automatique, 1-13  
Veille prolongée, 1-14, 5-5  
Voyant  
    Alimentation, 2-11, 6-3  
    Batterie, 2-11, 6-2  
    Commutateur de communication, 2-2  
    DD, 2-11  
    Emplacement Bridge media, 2-11  
    Entrée adaptateur, 2-11, 6-3  
    Mode curseur, 2-12  
    Mode numérique, 2-12  
    Verrouillage MAJ, 2-11  
Voyant Entrée adaptateur, 2-11, 6-3

