



Manuel de l'utilisateur

Qosmio F10

D F10 QOSMIO F10 QOSMIO F10 QOSMIO F10

Copyright

© 2004 par TOSHIBA Corporation. Tous droits réservés. Selon la loi du Copyright, le présent manuel ne peut pas être reproduit, sous toute forme que ce soit, sans l'autorisation écrite préalable de TOSHIBA. TOSHIBA n'engage aucunement sa responsabilité quant à l'utilisation qui peut être faite des informations contenues dans le présent ouvrage.

TOSHIBA Qosmio F10 Ordinateur personnel portable Manuel de l'utilisateur

Première édition : septembre 2004

Les droits de propriété et de copyright relatifs à la musique, la vidéo, les programmes informatiques, les bases de données, etc. sont protégés par la législation sur le copyright. Ces matériels faisant l'objet d'un copyright ne peuvent être copiés que pour un usage privé dans le cadre familial. Si, mises à part les conditions énoncées ci-dessus, vous copiez (ou transformez les formats des données) ou modifiez ces matériels, les transférez ou les diffusez via Internet sans l'approbation des détenteurs du copyright, vous risquez de faire l'objet d'une demande en dommage-intérêts et/ou de sanctions pénales en raison d'une contrefaçon ou d'un empiètement sur des droits privés. Veuillez à respecter la législation sur le copyright lorsque vous utilisez le présent produit pour copier des oeuvres soumises à copyright ou effectuer d'autres opérations.

N'oubliez pas que vous risquez d'empiéter sur les droits du propriétaire protégés par la législation sur le copyright lorsque vous utilisez les fonctions de commutation du mode écran (p. ex. mode large, mode zoom large, etc.) de ce produit pour afficher des images/vidéo dans des cafés ou hôtels dans une perspective de gain ou de mise à disposition au public.

Responsabilités

Le présent manuel a fait l'objet d'une procédure de révision et de validation. Les instructions et les descriptions qu'il comporte sont correctes pour les ordinateurs personnels portables Qosmio F10 TOSHIBA lors de la rédaction du présent manuel. Cependant, les ordinateurs et les manuels ultérieurs peuvent être modifiés sans préavis. TOSHIBA ne saurait être tenu pour responsable des dommages liés directement ou indirectement à des erreurs, des omissions ou des incohérences entre l'ordinateur et le manuel.

Marques

IBM est une marque déposée et IBM PC une marque commerciale de International Business Machines Corporation.

Intel, Intel SpeedStep, Centrino et Pentium sont des marques ou des marques déposées de Intel Corporation.

Windows et Microsoft sont des marques déposées de Microsoft Corporation.

Photo CD est une marque commerciale d'Eastman Kodak.

Bluetooth est une marque commerciale détenue par son propriétaire et utilisée par TOSHIBA sous licence.

Memory Stick est une marque déposée et i.LINK une marque de Sony Corporation.

TruSurround XT, WOW XT, SRS et symbole (●) sont les marques commerciales de SRS Labs, Inc.

Les technologies TruSurround XT, WOW XT, TruBass, SRS 3D et FOCUS sont fournies sous licence de SRS Labs, Inc.

InterVideo et WinDVD sont des marques déposées d'InterVideo Inc. WinDVR et WinDVD Creator sont des marques d'InterVideo Inc., dont les produits sont fabriqués sous licence de Dolby Laboratories.

Dolby et le symbole double D sont des marques de Dolby Laboratories.

D'autres marques commerciales et marques déposées ne figurant pas dans la liste peuvent avoir été mentionnées dans ce manuel.

Licence Macrovision

Cette licence comprend la protection par copyright et de la propriété intellectuelle conformément aux réglementations en vigueur aux Etats-Unis et autres pays. Les brevets sont la propriété de Macrovision Corporation. Toute utilisation contraire au copyright est soumise à l'autorisation préalable de Macrovision Corporation. Le présent produit a été conçu pour une utilisation familiale ou restreinte. Tout autre type d'utilisation est soumis à l'autorisation expresse de Macrovision Corporation. Toute forme d'ingénierie à rebours ou de décompilation est interdite.

Déclaration européenne de conformité



Le présent produit porte le label CE conformément aux directives européennes. TOSHIBA Europe GmbH (Hammfelddamm 8, 41460 Neuss, Allemagne) se charge de l'homologation CE.

La version officielle de la déclaration européenne de conformité est disponible dans son intégralité sur le site Internet de TOSHIBA <http://epps.toshiba-teg.com>.

Environnement de travail

Le présent produit a été conçu pour respecter les normes CEM (compatibilité électromagnétique) dans un environnement de type « domestique, commercial et industrie légère ».

Les environnements suivants ne sont pas approuvés :

- Environnements industriels (environnements dont la tension est > 380 V~)

Dans les environnements suivants, l'utilisation du présent produit peut être limitée :

- Environnements médicaux : le présent produit n'est pas certifié en tant que produit médical conformément à la Directive sur les produits médicaux 93/42/EEC.
- Environnements automobile : prière de lire la notice d'utilisation du constructeur automobile pour prendre connaissance des restrictions d'utilisation.
- Environnement aérien : prière de respecter les consignes du personnel de bord en ce qui concerne les restrictions d'utilisation.

Les conséquences résultant de l'utilisation de ce produit dans des environnements de travail non approuvés ou dans des zones interdites ne sauraient engager la responsabilité de la société TOSHIBA. Les risques résultant d'une utilisation dans un environnement non autorisé sont énumérés ci-dessous :

- Interférences avec d'autres appareils ou machines situées à proximité
- Dysfonctionnement de l'ordinateur ou pertes de données résultant des interférences provoquées par les appareils ou machines environnantes

En outre, pour des raisons de sécurité, l'utilisation du présent produit dans une atmosphère comportant des gaz explosifs est interdite.

Homologation CE

Le présent produit porte le label CE conformément aux directives européennes s'y rapportant, notamment la directive 89/336/CEE relative à la compatibilité électromagnétique pour ordinateur portable et accessoires électroniques dont l'adaptateur réseau fourni, la directive R&TTE 99/5/CE relative aux équipements hertziens et terminaux de télécommunication en cas de recours à des accessoires de télécommunication et la directive Basse Tension 73/23/CE pour l'adaptateur réseau fourni.

Le présent produit et les accessoires fournis avec ont été conçus pour respecter les normes CEM (compatibilité électromagnétique) et de sécurité. Cependant, TOSHIBA ne peut en garantir le respect si les accessoires utilisés ou les câbles connectés ont été fabriqués/distribués par d'autres constructeurs. Pour éviter les problèmes CEM généraux, prière de tenir compte des points suivants :

- Seules les options comportant le label CE peuvent être raccordées/ utilisées
- Utilisez des câbles blindés de la meilleure qualité possible.

Avertissement relatif au modem

Déclaration de conformité

Cet équipement a été homologué [décision de la commission « CTR21 »] pour la connexion de terminaux à l'échelle européenne par le RTC (réseau téléphonique commuté).

Cependant, en raison des différences existant actuellement entre les différents RTC, cette homologation ne constitue pas une garantie de connexion.

En cas de problème, contactez tout d'abord votre revendeur.

Déclaration de compatibilité avec le réseau téléphonique

Ce produit a été conçu pour être compatible avec les réseaux énumérés ci-dessous. Il a été testé et certifié conforme aux nouvelles dispositions de la norme EG 201 121.

Allemagne	ATAAB AN005,AN006,AN007,AN009,AN010 et DE03,04,05,08,09,12,14,17
Grèce	ATAAB AN005,AN006 et GR01,02,03,04
Portugal	ATAAB AN001,005,006,007,011 et P03,04,08,10
Espagne	ATAAB AN005,007,012, et ES01
Suisse	ATAAB AN002
Autres pays /régions	ATAAB AN003,004

Des paramètres et des configurations spécifiques pouvant être requis pour ces différents réseaux, reportez-vous aux sections correspondantes du manuel de l'utilisateur pour plus de détails.

La fonction de prise de ligne rapide (rappel de registre rapide) est soumise à des homologations nationales distinctes. Elle n'a pas été testée en fonction des différentes réglementations et, par conséquent, aucune garantie de son fonctionnement ne peut être apportée.

Consignes de sécurité pour les lecteurs de disques optiques



Lire obligatoirement les précautions internationales à la fin de cette section.

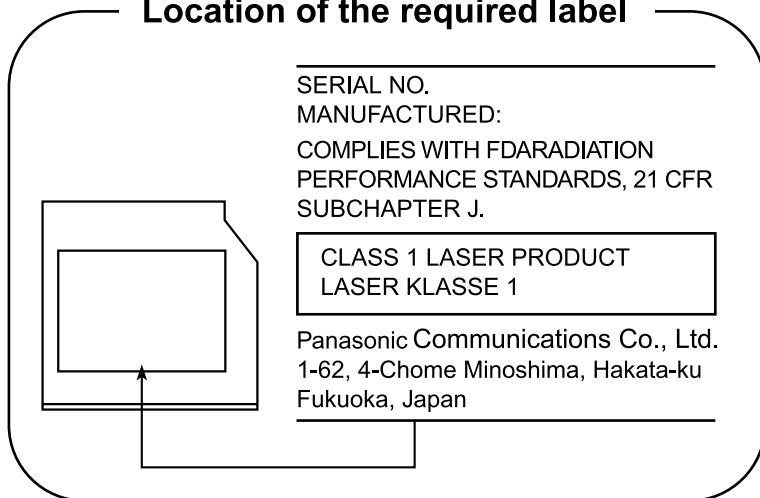
Panasonic

DVD super multi inscription double couche UJ-831



- Le lecteur de DVD super multi équipé de la technologie d'inscription double couche fait appel à un système laser. Pour assurer le bon fonctionnement de ce produit, veuillez lire attentivement les consignes de sécurité et les conserver pour référence. Si l'unité nécessite une réparation, contactez un centre de service agréé.
- L'utilisation de commandes ou de réglages, ou l'exécution de procédures autres que ceux spécifiés risquent de provoquer une exposition à des rayons dangereux.
- N'ouvrez sous aucun prétexte le boîtier en raison du risque d'exposition au rayon laser.

Location of the required label

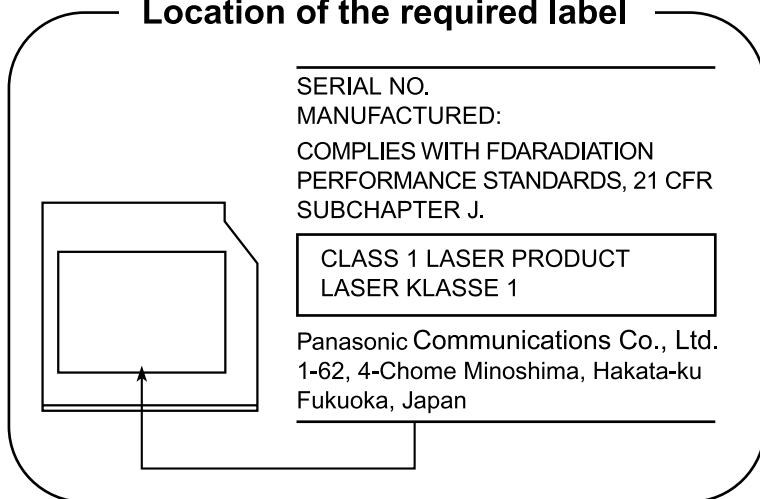


Lecteur de DVD super multi UJ-830



- *Le lecteur de DVD super multi utilise un système laser. Pour assurer le bon fonctionnement de ce produit, veuillez lire attentivement les consignes de sécurité et les conserver pour référence. Si l'unité nécessite une réparation, contactez un centre de service agréé.*
- *L'utilisation de commandes ou de réglages, ou l'exécution de procédures autres que ceux spécifiés risquent de provoquer une exposition à des rayons dangereux.*
- *N'ouvrez sous aucun prétexte le boîtier en raison du risque d'exposition au rayon laser.*

Location of the required label



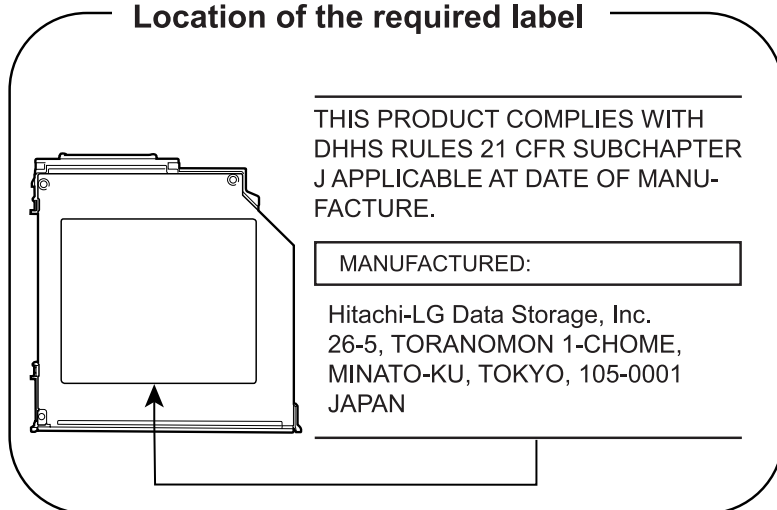
HITACHI LG

DVD super multi à technologie d'inscription double couche GSA-4080N



- *Le lecteur de DVD super multi équipé de la technologie d'inscription double couche fait appel à un système laser. Pour assurer le bon fonctionnement de ce produit, veuillez lire attentivement les consignes de sécurité et les conserver pour référence. Si l'unité nécessite une réparation, contactez un centre de service agréé.*
- *L'utilisation de commandes ou de réglages, ou l'exécution de procédures autres que ceux spécifiés risquent de provoquer une exposition à des rayons dangereux.*
- *N'ouvrez sous aucun prétexte le boîtier en raison du risque d'exposition au rayon laser.*

Location of the required label



Précautions internationales

CLASS 1 LASER PRODUCT
LASER KLASSE 1 PRODUKT
TO EN 60825-1
クラス 1 レーザ 製品

CAUTION: *This appliance contains a laser system and is classified as a "CLASS 1 LASER PRODUCT." To use this model properly, read the instruction manual carefully and keep this manual for your future reference. In case of any trouble with this model, please contact your nearest "AUTHORIZED service station." To prevent direct exposure to the laser beam, do not try to open the enclosure.*

CLASS 1 LASER PRODUCT
LASERSCHUTZKLASSE 1
PRODUKT
TOEN60825

VORSICHT: *Dieses Gerät enthält ein Laser-System und ist als "LASERSCHUTZKLASSE 1 PRODUKT" klassifiziert. Für den richtigen Gebrauch dieses Modells lesen Sie bitte die Bedienungsanleitung sorgfältig durch und bewahren diese bitte als Referenz auf. Falls Probleme mit diesem Modell auftreten, benachrichtigen Sie bitte die nächste "autorisierte Service-Vertretung". Um einen direkten Kontakt mit dem Laserstrahl zu vermeiden darf das Gerät nicht geöffnet werden.*

ADVERSEL: USYNLIG
LASERSTRÅLING VED
ÅBNING, NÅR
SIKKERHEDSAF-BRYDER
ER UDE AF FUNKTION.
UNDGÅ UDSÆTTSELSE
FOR STRÅLING

ADVARSEL: *Denne mærking er anbragt udvendigt på apparatet og indikerer, at apparatet arbejder med laserstråler af klasse 1, hvilket betyder, at der anvendes laserstråler af svageste klasse, og at man ikke på apparatets yderside kan blive udsat for utilsluttet kraftig stråling.*

**APPARATET BOR KUN ÅBNES AF
FAGFOLK MED SÆRLIGT KENDSKAB
TIL APPARATER MED
LASERSTRÅLER!**

Indvendigt i apparatet er anbragt den her gengivne advarselsmærkning, som advarer imod at foretage sådanne indgreb i apparatet, at man kan komme til at udsatte sig for laserstråling.

OBS! Apparaten innehåller laserkomponent som avger laserstråling överstigande gränsen för laserklass 1.

VAROITUS. Suojakoteloä si saa avata. Laite sisältää laserdiodin, joka lähettää näkymätöntä silmille vaarallista lasersäteilyä.

ATTENTION : L'UTILISATION DE CONTROLES OU DE REGLAGES, OU DE PROCEDURES AUTRES QUE CEUX FIGURANT DANS LE MANUEL DE L'UTILISATEUR PEUT ENTRAINER UNE EXPOSITION A DES RADIATIONS DANGEREUSES.

VORSICHT: DIE VERWENDUNG VON ANDEREN STEURUNGEN ODER EINSTELLUNGEN ODER DAS DURCHFÜHREN VON ANDEREN VORGÄNGEN ALS IN DER BETRIEBUNGSANLEITUNG BESCHRIEBEN KÖNNEN GEFÄHRLICHE STRAHLENEXPOSITIONEN ZUR FOLGE HABEN.

Table des matières

Préface

Sommaire	xviii
Conventions	xix
Abréviations	xix
Icônes	xix
Touches	xx
Combinaisons de touches	xx
Ecran	xx
Messages	xx

Précautions générales

Chapitre 1: Introduction

Liste de contrôle de l'équipement	1-1
Matériel	1-1
Logiciel	1-2
Documentation	1-3
Fonctions	1-4
Fonctions spéciales	1-11
Utilitaires	1-13
Options	1-16

Chapitre 2: Présentation

Vue avant (écran fermé)	2-1
Vue de gauche	2-2
Vue de droite	2-4
Vue arrière	2-5
Vue de dessous	2-7
Vue avant avec écran ouvert	2-9
Voyants	2-12
Voyants système	2-12
Voyants du clavier	2-13
Lecteur de disquettes USB (en option)	2-14

Lecteurs de disques optiques	2-15
Codes de zone pour lecteurs de DVD et supports	2-15
Disques inscriptibles	2-15
CD	2-15
DVD	2-16
Formats	2-16
Lecteur de DVD super multi	2-16
Lecteur de DVD super multi double couche	2-16
Adaptateur secteur	2-17

Chapitre 3: Mise en route

Aménagement de l'espace de travail	3-1
Généralités	3-2
Emplacement de l'ordinateur	3-3
Position assise et posture	3-3
Eclairage	3-4
Habitudes de travail	3-4
Connexion de l'adaptateur secteur	3-5
Ouverture de l'écran	3-6
Mise sous tension	3-6
Première mise en service	3-7
Mise hors tension	3-7
Commande Arrêter (mode Démarrage)	3-7
Mode Veille prolongée	3-8
Mode Veille	3-9
Redémarrage de l'ordinateur	3-11
Restauration des logiciels préinstallés	3-11
Restauration de l'ensemble du système	3-11
Restauration des utilitaires et des pilotes TOSHIBA	3-12

Chapitre 4: Concepts de base

Utilisation du TouchPad	4-1
Utilisation du lecteur de disquettes USB (en option)	4-2
Branchement du lecteur de disquettes USB	4-2
Débranchement du lecteur de disquettes USB	4-3
Utilisation des lecteurs de disques optiques	4-3
Insertion d'un CD	4-3
Retrait de disques	4-5
Tuner TV	4-6
Utilisation du tuner TV	4-7
Connexion du câble	4-7

Système audio	4-8
Utilisation du microphone	4-8
Panneau de configuration SoundMAX	4-9
Effets audio TOSHIBA	4-10
Gravage de CD/DVD avec un lecteur de DVD super multi	4-10
Remarque importante	4-10
Responsabilités	4-10
Avant le gravage ou le regravage	4-11
Lors du gravage ou du regravage	4-13
RecordNow! Basic pour TOSHIBA	4-14
Vérification des données	4-15
DLA pour TOSHIBA	4-15
Mode	4-15
Lorsque vous utilisez WinDVD Creator Platinum :	4-16
Comment créer un DVD vidéo	4-16
Pour en savoir plus sur InterVideo WinDVD Creator	4-16
Informations importantes relatives à l'utilisation	4-17
Entretien des supports de données	4-19
CD/DVD	4-19
Disquettes :	4-19
Modem	4-20
Sélection d'une zone	4-20
Menu Propriétés	4-20
Paramètres	4-21
Sélection du modem	4-21
Propriétés de numérotation	4-21
Branchement	4-21
Débranchement	4-22
LAN sans fil	4-22
Sécurité	4-23
Commutateur sur communication sans fil	4-23
Voyant de communication sans fil	4-24
LAN	4-24
Types de câbles LAN	4-24
Raccordement d'un câble réseau	4-24
Débranchement d'un câble réseau	4-25
Nettoyage de l'ordinateur	4-25
Déplacement de l'ordinateur	4-26
Refroidissement	4-26

Chapitre 5: Le clavier

Touches de type machine à écrire	5-1
Touches de fonctions F1 ... F12	5-2
Touches de configuration : Combinaisons avec la touche Fn	5-2
Emulation des touches d'un clavier étendu	5-2
Touches d'accès direct	5-4
Blocage temporaire de la touche Fn	5-7
Touches Windows spécifiques	5-8
Bloc numérique intégré	5-8
Activation du bloc numérique intégré	5-8
Utilisation temporaire du clavier normal (bloc numérique activé) ...	5-9
Utilisation temporaire du bloc numérique intégré (bloc numérique désactivé)	5-9
Changements temporaires de modes	5-10
Génération de caractères ASCII	5-10

Chapitre 6: Alimentation

Conditions d'alimentation	6-1
Voyants d'alimentation	6-3
Voyant de batterie	6-3
Voyant Entrée adaptateur	6-3
Voyant Alimentation	6-4
Types de batterie	6-4
Batterie	6-4
Batterie de l'horloge temps réel	6-5
Entretien et utilisation de la batterie principale	6-5
Précautions de sécurité	6-5
Charge des batteries	6-8
Contrôle de la capacité de la batterie	6-10
Optimisation de la batterie	6-10
Stockage des données lorsque l'ordinateur est hors tension	6-11
Prolongement de la durée de vie de la batterie	6-11
Remplacement de la batterie principale	6-12
Retrait de la batterie	6-12
Installation de la batterie principale	6-13
Utilitaire Mot de passe TOSHIBA	6-15
Mot de passe utilisateur	6-15
Mot de passe supervisor	6-15
Démarrer l'ordinateur par mot de passe	6-16
Modes de mise sous tension	6-16
Utilitaires Windows	6-16
Touches d'accès direct	6-16
Mise sous/hors tension de l'écran	6-17
Mise en veille automatique du système	6-17

Chapitre 7: Configuration du matériel (HW Setup)

Accès à HW Setup	7-1
Fenêtre HW Setup	7-1

Chapitre 8: Utilisation de la télécommande, des boutons AV et de QosmioPlayer

Télécommande	8-1
QosmioPlayer	8-1
Windows XP Edition Media Center et QosmioPlayer	8-2
Fonctions disponibles via la télécommande et le clavier en mode QosmioPlayer	8-6
Fonctions des boutons AV	8-10
Mode Windows	8-10
Mode QosmioPlayer	8-13
QosmioPlayer	8-14
Moteur Qosmio	8-14
Limites de QosmioPlayer	8-14
Restrictions du mode Entrée Moniteur	8-15
Utilisation de la télécommande	8-17
Raccordement du récepteur de télécommande	8-17
Zone de portée de la télécommande	8-18
Installation/retrait des piles	8-19
Télécommande	8-20
Commutation entrée vidéo	8-22

Chapitre 9: Périphériques optionnels

Carte PC	9-2
Insertion d'une carte PC	9-2
Retrait d'une carte PC	9-2
Emplacement Bridge media	9-3
Carte SD	9-3
Memory Stick/Memory Stick Pro	9-6
Carte xD picture	9-7
Carte MultiMedia Card	9-8
Extensions mémoire	9-10
Installation d'un module mémoire	9-11
Retrait d'un module mémoire	9-12
Batteries	9-13
Adaptateur secteur	9-13
Chargeur de batterie	9-13
Lecteur de disquettes USB	9-13
Ecran externe	9-14

TV	9-14
Installation	9-15
Réglages à effectuer pour l'affichage de vidéos sur le poste TV ..	9-16
Changement de résolution	9-16
Entrée Moniteur	9-17
Ordinateur avec tuner TV intégré	9-17
Commutation entre les périphériques	9-17
Sortie du mode QosmioPlayer	9-18
Ordinateur sans tuner TV	9-19
Entrée S-vidéo	9-19
Ordinateur sans tuner TV	9-20
i.LINK (IEEE1394)	9-20
Précautions d'utilisation	9-21
Branchement	9-21
Débranchement	9-22
Prise de sécurité	9-22

Chapitre 10: Résolution des incidents

Procédure de résolution des problèmes	10-1
Liste de contrôle préliminaire	10-2
Analyse du problème	10-2
Liste de vérification du matériel et du système	10-3
Démarrage du système	10-3
Test automatique	10-4
Alimentation	10-4
Mot de passe	10-7
Clavier	10-7
Ecran LCD interne	10-8
Disque dur	10-8
Lecteur de DVD super multi	10-9
Lecteur de disquettes USB	10-10
Carte PC	10-10
Carte SD	10-11
Memory Stick/Memory Stick Pro	10-11
Carte xD picture	10-11
Carte MultiMedia Card	10-12
Périphérique de pointage	10-12
USB	10-14
Extensions mémoire	10-14
Système audio	10-14
Ecran externe	10-15
Modem	10-15
LAN	10-16

LAN sans fil	10-17
Signal de sortie TV	10-17
i.LINK (IEEE1394).	10-17
Support technique TOSHIBA.	10-18
Avant d'appeler.	10-18
Personnes à contacter	10-18

Annexe A: Spécifications techniques

Annexe B: Contrôleur d'écran et modes

Annexe C: LAN sans fil

Annexe D: Cordons et connecteurs

Annexe E: Restrictions d'utilisation

Annexe F: Précautions contre le vol

Glossaire

Index

Préface

Merci d'avoir choisi un ordinateur de la série Qosmio F10. Très puissant, cet ordinateur portable présente d'excellentes capacités d'évolution, avec notamment la présence de périphériques multimédia. En outre, il a été conçu pour offrir fiabilité et haute performance pendant de nombreuses années.

Le présent manuel vous indique comment configurer votre Qosmio F10 et commencer à l'utiliser. Il donne également des conseils sur la configuration de l'ordinateur et l'exécution des opérations de base. Enfin, il vous apprendra à utiliser les périphériques livrés en option, à détecter et à résoudre d'éventuels incidents.

Si vous êtes un nouveau venu dans le monde de l'informatique ou des ordinateurs portables, commencez par lire les chapitres [Introduction](#) et [Présentation](#) afin de vous familiariser avec les fonctions, composants et accessoires de votre ordinateur. Lisez ensuite le chapitre [Mise en route](#) pour obtenir des instructions détaillées sur son utilisation.

En revanche, si vous êtes un utilisateur confirmé, poursuivez la lecture de cette préface afin de prendre connaissance de la structure de ce manuel, puis parcourez le manuel pour vous familiariser avec son contenu. Pour plus d'informations spécifiques, parcourez également la section [Fonctions spéciales](#) et lisez avec attention le chapitre [Configuration du matériel \(HW Setup\)](#).

Sommaire

Ce manuel comporte dix chapitres, six annexes, un glossaire et un index.

Le chapitre 1, [Introduction](#), présente les fonctions de l'ordinateur, ses possibilités et ses options.

Le chapitre 2, [Présentation](#), identifie les composants de l'ordinateur et explique brièvement comment ils fonctionnent.

Le chapitre 3, [Mise en route](#), vous donne un bref aperçu du mode de fonctionnement de votre ordinateur, ainsi que des conseils relatifs à la sécurité et à l'agencement de votre poste de travail.

Le chapitre 4, *Concepts de base*, comprend des instructions sur l'utilisation des périphériques suivants : TouchPad, lecteur de disquettes USB (en option), lecteurs de disques optiques, tuner TV, système audio, modem, fonctions de communication sans fil et LAN. Il fournit également des conseils sur l'entretien de l'ordinateur, des disquettes et des CD/DVD.

Le chapitre 5, *Le clavier*, décrit les fonctions propres au clavier, y compris le bloc numérique et les touches d'accès direct.

Le chapitre 6, *Alimentation*, présente les sources d'alimentation de l'ordinateur ainsi que les fonctions d'économie d'énergie.

Le chapitre 7, *Configuration du matériel (HW Setup)*, explique comment configurer l'ordinateur avec le programme Configuration du matériel (HW Setup).

Le chapitre 8, *Utilisation de la télécommande, des boutons AV et de QosmioPlayer*, est consacré à QosmioPlayer et à l'utilisation de la télécommande avec Windows XP Edition Media Center.

Le chapitre 9, *Périphériques optionnels*, décrit le matériel disponible sur option.

Le chapitre 10, *Résolution des incidents*, comporte des recommandations au cas où l'ordinateur fonctionnerait de manière anormale.

Les *Annexes* fournissent des informations relatives aux caractéristiques techniques de votre ordinateur.

Le *Glossaire* définit des termes d'informatique générale et répertorie sous forme de liste les abréviations et acronymes utilisés dans ce manuel.

L'*Index* vous permet d'accéder rapidement aux informations contenues dans ce manuel.

Conventions

Le présent manuel utilise les formats ci-après pour décrire, identifier et mettre en évidence les termes et les procédures.

Abréviations

La première fois qu'elles apparaissent dans le texte et pour des raisons de clarté, les abréviations sont indiquées entre parenthèses après leur définition. Par exemple : Read Only Memory (ROM). Les acronymes sont définis dans le glossaire.

Icônes

Les icônes identifient les ports, les boutons et autres parties de votre ordinateur. Le panneau de voyants utilise également des icônes pour identifier les composants sur lesquels il fournit des indications.

Touches

Les touches du clavier servent à effectuer un grand nombre d'opérations. Une police spécifique permet de les identifier rapidement. Elles sont présentées sous forme de symboles, telles qu'elles apparaissent sur votre clavier. Par exemple, **Enter** identifie la touche Enter.

Combinaisons de touches

Certaines opérations nécessitent d'appuyer simultanément sur deux ou plusieurs touches. De telles opérations sont généralement présentées sous la forme des deux touches séparées par le signe plus (+). **Ctrl + C** signifie par exemple que vous devez maintenir **Ctrl** appuyée et appuyer simultanément sur **C**. Si trois touches sont indiquées, maintenez appuyées les deux premières et appuyez simultanément sur la troisième.

ABC

Lorsqu'une procédure nécessite une action telle que cliquer sur une icône ou saisir du texte, le nom de l'icône ou le texte à saisir est représenté en utilisant la police affichée à gauche.

Ecran



ABC

Les noms de fenêtres ou les icônes ou le texte généré par l'ordinateur apparaissant à l'écran sont représentés en utilisant la police ci-contre.

Messages

Les messages présentés dans ce manuel fournissent des informations importantes et sont destinés à attirer votre attention sur un point important. Vous distinguerez deux types de message :



Attention ! Ces messages vous mettent en garde contre une utilisation ou une manipulation incorrecte de votre ordinateur risquant d'engendrer la perte de données ou d'endommager votre matériel.



Prière de lire les messages. Les remarques sont constituées de conseils ou d'avertissements qui permettent d'utiliser votre matériel de manière optimale.



Indique une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner la mort ou des blessures graves en cas de non-respect des instructions.

Précautions générales

Les ordinateurs TOSHIBA ont été conçus pour assurer une sécurité maximale, minimiser les tensions et supporter les rigueurs de l'informatique nomade. Cependant, certaines précautions doivent être prises pour éviter les risques de blessures ou de dommages.

Lisez attentivement les précautions générales ci-dessous et respectez les avertissements mentionnés dans le présent manuel. Reportez-vous également au *Manuel des instructions de sécurité*.

Traumatismes liés au stress

Lisez attentivement le *Manuel des instructions de sécurité*. Ce manuel comporte des informations sur la prévention du stress, pour vos mains et poignets, pouvant résulter d'une utilisation intensive du clavier. Le chapitre 3, *Mise en route*, comporte en outre des informations sur l'agencement de l'espace de travail, la posture et l'éclairage susceptible de réduire la tension nerveuse.

Température externe de l'ordinateur

- Evitez tout contact physique prolongé avec l'ordinateur. Si l'ordinateur est utilisé pendant de longues périodes, sa surface peut devenir très chaude. Vous pouvez ne pas sentir la chaleur au toucher, mais le fait de rester en contact physique avec l'ordinateur pendant un certain temps (si vous posez l'ordinateur sur vos cuisses ou si vous laissez vos mains sur le repose-mains, par exemple) peut occasionner des brûlures superficielles.
- Si vous utilisez l'ordinateur pendant une période prolongée, évitez tout contact direct avec la plaque en métal des ports d'entrée-sortie. Elle peut en effet devenir très chaude.
- La surface de l'adaptateur secteur peut devenir très chaude en cas d'utilisation de celui-ci. Cet état n'indique en aucun cas un dysfonctionnement. Si vous devez transporter l'adaptateur secteur, débranchez-le et laissez-le refroidir un moment.
- Ne déposez pas l'adaptateur secteur sur une matière sensible à la chaleur. Vous risquez en effet de l'endommager.

Pressions et impacts

Ne faites pas subir de fortes pressions à l'ordinateur ni d'impacts violents. Les pressions et impacts excessifs risquent d'endommager les composants de l'ordinateur et d'entraîner des dysfonctionnements.

Surchauffe des cartes PC

Certaines cartes PC peuvent chauffer après une utilisation prolongée. La surchauffe d'une carte PC peut provoquer des dysfonctionnements. Vérifiez également la température des cartes PC avant de les retirer.

Téléphones portables

L'utilisation de téléphones portables peut causer des interférences avec le système audio. Le fonctionnement de l'ordinateur n'est pas entravé, mais il est tout de même recommandé de garder une distance de 30 cm entre l'ordinateur et le téléphone portable en marche.

Responsabilités

- La luminosité maximale n'est disponible qu'en mode d'alimentation secteur. L'intensité lumineuse de l'écran diminue lorsque l'ordinateur est alimenté par la batterie et vous ne pourrez pas augmenter la luminosité de l'écran.
- Toutes les images sont simulées pour servir d'illustration.
- Après un certain temps et en fonction de l'usage qui est fait de l'ordinateur, l'écran à cristaux liquides (LCD) se détériore. Il s'agit là d'une caractéristique intrinsèque à la technologie LCD.
- En référence à QosmioPlayer
 - Qosmio™Player n'est pas une application basée sur Windows. La fonction enregistrement audio/vidéo ne fonctionne pas sous Qosmio™Player.
- En référence à la durée de vie de la batterie
 - Qosmio™Player n'est pas une application basée sur Windows. La batterie s'usera plus vite que si vous utilisez des applications similaires avec le système d'exploitation Windows.
- Responsabilité relative aux performances de l'unité centrale (UC).
Les performances de votre UC peuvent différer des spécifications dans les cas suivants :
 - utilisation de certains périphériques
 - utilisation d'une batterie et non de l'alimentation secteur
 - utilisation de certains multimédias, graphiques générés sur ordinateur ou applications vidéo.
 - utilisation de lignes téléphoniques standard ou de connexions réseau à faible débit
 - utilisation de logiciels complexes de modélisation (une application évoluée de conception assistée par ordinateur, par exemple)
 - utilisation simultanée de plusieurs applications ou fonctionnalités
 - utilisation de l'ordinateur dans des zones de basse pression atmosphérique (altitude supérieure à 1000 mètres au-dessus du niveau de la mer)

- utilisation de l'ordinateur à des températures non comprises entre 5°C et 30°C ou supérieures à 25°C à haute altitude (toutes les références de température sont approximatives et peuvent varier en fonction du modèle d'ordinateur – prière de consulter l'annexe A ou d'aller sur le site TOSHIBA à l'adresse www.pcsupport.toshiba.com pour obtenir des compléments d'information).

Les performances de l'UC peuvent également varier en fonction de la configuration du système.

Dans certaines circonstances, votre ordinateur peut s'éteindre automatiquement. Il s'agit d'une mesure de protection visant à réduire les risques de perte de données ou de détérioration du produit lorsque les conditions d'utilisation ne sont pas respectées. Pour ne pas perdre vos données, effectuez régulièrement des copies de sauvegarde sur un support externe. Afin de garantir des performances optimales, respectez toujours les recommandations d'utilisation. Lisez les restrictions supplémentaires à la section Conditions environnementales de l'annexe A. Pour plus d'informations, contactez le service d'assistance de Toshiba.

- La luminosité de l'écran LCD est proche de celle d'un poste de télévision. Nous vous recommandons d'ajuster la luminosité de l'écran LCD en fonction de votre sensibilité oculaire, de façon à éviter les signes de fatigue visuelle.
- La technologie de protection contre la copie qui équipe certains médias sert à empêcher ou du moins à limiter l'enregistrement ou la visualisation de ces médias.
- Les améliorations audio SRS sont uniquement disponibles dans le système d'exploitation Microsoft Windows.
- Si vous souhaitez utiliser votre ordinateur par temps d'orage et que vous avez raccordé le tuner TV à une antenne extérieure, alimentez l'ordinateur de préférence sur le secteur. L'adaptateur secteur offre une certaine protection contre les risques d'électrocution par la foudre (mais ne permet pas de les prévenir entièrement). Pour une protection complète, n'utilisez pas votre ordinateur par temps d'orage.
- 1 giga-octet (Go) correspond à $1000 \times 1000 \times 1000 = 1000\,000\,000$ octets en puissances de 10. Le système d'exploitation de l'ordinateur, en revanche, affiche sa capacité de stockage en puissances de 2, et définit 1 Go = $1024 \times 1024 \times 1024 = 1\,073\,741\,824$ octets. Il est donc possible que la capacité de stockage affichée soit inférieure à celle annoncée. La capacité de stockage disponible sera également réduite si le produit comprend un ou plusieurs systèmes d'exploitation pré-installés tels que le système d'exploitation Microsoft et/ou des applications logicielles pré-installées ou des contenus de supports de données. La capacité formatée effective peut varier.

Ecran LCD

L'écran LCD TFT couleurs est fabriqué à l'aide d'une technologie haute intensité lumineuse.

Il est possible que certains pixels successifs ne s'illuminent pas ou s'illuminent constamment : cela n'est pas un défaut.

Postimage

La postimage est un phénomène de superposition d'images qui apparaît sur l'écran lorsqu'il passe d'un contenu vidéo à un autre après avoir affiché une image relativement longtemps. La postimage disparaît graduellement. Néanmoins, il est possible qu'elle persiste si le contenu vidéo est resté affiché à l'écran très longtemps. Évitez d'afficher un même contenu vidéo trop longtemps à l'écran. Nous vous recommandons de changer l'image de l'écran en faisant varier les fonds d'écran ou en activant l'économiseur d'écran.

Pour éviter ce phénomène, vous disposez de deux fonctions : d'une part, l'option de mise hors tension de l'utilitaire Economie Toshiba, qui met l'écran automatiquement hors tension ; d'autre part, l'option d'économiseur d'écran sous Propriétés de l'écran, qui change l'image contenue par l'écran automatiquement. Ces deux options sont activées par défaut.

Introduction

Ce chapitre contient une liste des équipements et vous indique les fonctions, les options et accessoires disponibles pour votre ordinateur.



Certaines fonctions décrites dans ce manuel risquent de ne pas fonctionner correctement si vous utilisez un système d'exploitation autre que celui installé par TOSHIBA.

Liste de contrôle de l'équipement

Déballiez soigneusement l'ordinateur. Conservez le carton et l'emballage pour une utilisation ultérieure.

Matériel

Assurez-vous que tous les éléments suivants sont présents :

- Qosmio F10 Ordinateur personnel portable
- Adaptateur secteur et cordon d'alimentation
- Câble Entrée Moniteur
- Télécommande (uniquement avec les ordinateurs équipés d'un tuner TV)
- Récepteur de télécommande (uniquement avec les ordinateurs équipés d'un tuner TV)
- Câble transmetteur infrarouge (uniquement avec les ordinateurs équipés d'un tuner TV)
- Adaptateur d'antenne (uniquement avec les ordinateurs équipés d'un tuner TV)

Logiciel

Microsoft® Windows XP Edition Familiale

- Les logiciels suivants sont préinstallés :
 - Microsoft® Windows XP Edition Familiale
 - Utilitaires TOSHIBA
 - Lecteur de DVD vidéo
 - Economie TOSHIBA
 - TOSHIBA ConfigFree
 - Bouton TOSHIBA Console
 - Contrôles TOSHIBA
 - Outil de diagnostic PC TOSHIBA
 - TOSHIBA Touch and Launch
 - Utilitaire marche/arrêt TouchPad TOSHIBA
 - Utilitaire de zoom TOSHIBA
 - Utilitaire d'enrichissement d'image TOSHIBA
 - TOSHIBA SD Memory Card Format
 - Silencieux TOSHIBA
 - Effets audio TOSHIBA
 - Utilitaire Hotkey pour les périphériques d'affichage TOSHIBA
 - Utilitaire de changement d'écran actif TOSHIBA
 - Utilitaire Mot de passe TOSHIBA
 - Touche d'accès direct sans fil
 - Manuel en ligne
- DVD de restauration système
- CD-ROM d'utilitaires et de pilotes TOSHIBA

Microsoft® Windows XP Edition Media Center

- Les logiciels suivants sont préinstallés :
 - Microsoft® Windows XP Edition Media Center
 - Utilitaires TOSHIBA
 - Lecteur de DVD vidéo
 - Economie TOSHIBA
 - Bouton TOSHIBA Console
 - Contrôles TOSHIBA
 - Outil de diagnostic PC TOSHIBA
 - TOSHIBA Touch and Launch
 - Utilitaire marche/arrêt TouchPad TOSHIBA
 - Utilitaire de zoom TOSHIBA
 - Utilitaire d'enrichissement d'image TOSHIBA
 - TOSHIBA ConfigFree
 - TOSHIBA SD Memory Card Format
 - Silencieux TOSHIBA
 - Effets audio TOSHIBA
 - Utilitaire Hotkey pour les périphériques d'affichage TOSHIBA
 - Utilitaire de changement d'écran actif TOSHIBA
 - Utilitaire Mot de passe TOSHIBA
 - Touche d'accès direct sans fil
 - Manuel en ligne
- DVD de restauration système
- CD-ROM de restauration QosmioPlayer
- CD-ROM d'utilitaires et de pilotes TOSHIBA

Documentation

- *Qosmio F10 Manuel de l'utilisateur de l'ordinateur personnel portable*
- *Qosmio F10 Guide de démarrage rapide*
- *Manuel des consignes de sécurité*
- Informations relatives à la garantie

Si l'un de ces éléments manque ou est endommagé, contactez votre revendeur immédiatement.

Fonctions

L'ordinateur bénéficie de la technologie d'intégration évoluée à grande échelle (LSI) TOSHIBA, avec semi-conducteur à oxyde de métal complémentaire (CMOS), afin d'obtenir une taille compacte, un poids minimum, une faible consommation d'énergie et une grande fiabilité. Cet ordinateur dispose des caractéristiques et des avantages suivants :

Processeur

Intégré	Cet ordinateur est équipé d'un processeur Intel® Pentium® M qui inclut une mémoire cache de seconde niveau de 2 Mo. Il prend également en charge la technologie Enhanced Intel® SpeedStep™.
----------------	---



Certains modèles de cette série intègrent la technologie Intel® Centrino™ basée sur les trois modules suivants : Intel® Pentium® M, Intel® PRO/connexion de réseaux sans fil et la famille de jeux de circuits Intel® 855.

Mémoire

Emplacements	Des modules mémoire de 256, 512 ou 1024 Mo peuvent être installés, pour une mémoire système maximum de 2048 Mo.
RAM vidéo	64 Mo/128 Mo de RAM pour l'affichage vidéo.

Alimentation

Batterie	L'ordinateur est alimenté par une batterie rechargeable ion-lithium.
Batterie RTC	La batterie interne alimente l'horloge temps réel et la fonction calendrier.
Adaptateur secteur	<p>L'adaptateur secteur alimente le système et recharge les batteries lorsqu'elles sont vides. Cet adaptateur est livré avec un cordon d'alimentation indépendant.</p> <p>Du fait qu'il est universel, l'adaptateur peut recevoir des tensions comprises entre 100 et 240 volts ; le courant de sortie varie cependant d'un modèle à l'autre. L'utilisation d'un modèle inapproprié risque d'endommager l'ordinateur.</p>

Disques

Disque dur	Trois tailles sont disponibles. <ul style="list-style-type: none"> ■ 60,0 milliards d'octets (55,88 Go) ■ 80,0 milliards d'octets (74,52 Go) ■ 100,0 milliards d'octets (93,16 Go)
Lecteur de disquettes USB (en option)	Permet de lire des disquettes 3,5 pouces de 1,44 Mo ou 720 Ko. Il se connecte au port USB.



Votre ordinateur est équipé de l'un des lecteurs de disques optiques décrits ci-dessous.

Lecteur de DVD super multi	<p>Certains modèles sont équipés d'un lecteur de DVD super multi intégré qui permet d'enregistrer des données sur des CD/DVD réinscriptibles et de lire des CD/DVD de 12 ou de 8 cm sans adaptateur. La vitesse de lecture maximum des DVD est de 8x et celle des CD de 24x. La vitesse d'écriture maximum des CD-R est de 24x, des CD-RW de 10x, des DVD-R et DVD+R de 8x, des DVD-RW et DVD+RW de 4x, et des DVD-RAM de 3x. Le lecteur prend en charge les formats suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ DVD-ROM ■ DVD vidéo ■ DVD-R ■ DVD-RW ■ DVD+R ■ DVD+RW ■ CD-DA ■ CD-Text ■ CD-R ■ CD-RW ■ Photo CD™ (monosession/multisession) ■ CD-ROM mode 1, mode 2 ■ CD-ROM XA mode 2 (forme 1, forme 2) ■ CD amélioré (CD-EXTRA) ■ Méthode d'adressage 2
-----------------------------------	--

Lecteur de DVD super multi double couche

Certains modèles sont équipés d'un lecteur de DVD super multi intégré qui permet d'enregistrer des données sur des CD/DVD réinscriptibles et de lire des CD/DVD de 12 ou de 8 cm sans adaptateur. La vitesse de lecture maximum des DVD est de 8x et celle des CD de 24x. La vitesse d'écriture des CD-R est de 24x, des CD-RW de 10x, des DVD-R et DVD+R de 8x, des DVD+R DL de 2,4x, des DVD-RW et DVD+RW de 4x, et des DVD-RAM de 3x. Ce lecteur prend en charge les mêmes formats que le lecteur de DVD super multi (UJ-830).

Ecran

L'écran LCD (cristaux liquides) interne permet d'afficher des images haute résolution. Vous pouvez régler l'inclinaison de l'écran en fonction de vos préférences.

Intégré



Ecran TFT 15,4 pouces, 32 millions de couleurs, avec une résolution de 1280 (horizontale) x 800 (verticale) pixels (WXGA).

Contrôleur graphique

Le contrôleur graphique permet de tirer parti au maximum de l'affichage. Pour de plus amples détails, reportez-vous à la section [Contrôleur d'écran et modes](#) de l'annexe B.

Clavier

Intégré

Le clavier 85 ou 86 touches, compatible avec un clavier étendu IBM®, comporte un bloc numérique intégré et un bloc de contrôle du curseur, ainsi que les touches  et . Pour de plus amples détails, reportez-vous au chapitre 5, [Le clavier](#).

Périphérique de pointage

TouchPad intégré

Le TouchPad, les boutons de contrôle et le bouton de défilement du repose-mains permettent de contrôler le déplacement du curseur et le défilement des fenêtres.

Ports

Ecran externe	Port VGA analogique gérant les fonctions compatibles VESA DDC2B.
Ports USB (USB 2.0)	L'ordinateur est équipé de plusieurs ports USB compatibles avec la norme USB 2.0 qui permet d'atteindre une vitesse de transmission 40 fois supérieure à celle de la norme USB 1.1 (ces ports prennent également en charge la norme USB 1.1).
i.LINK™ (IEEE1394)	Ce port permet de transférer des données à un débit élevé à partir de périphériques externes (par exemple, des caméscopes numériques).

Emplacements

Carte PC	L'emplacement pour carte PC peut accueillir des cartes Type II de 5 mm.
Bridge media	Cet emplacement est prévu pour l'insertion d'une carte mémoire SD, d'un Memory Stick (Pro), d'une carte xD picture ou d'une carte MultiMedia Card. Reportez-vous au chapitre 9, Périphériques optionnels .

Multimédia

Système audio	Le système audio compatible Windows Sound System inclut des haut-parleurs internes, un microphone ainsi que des prises casque et micro.
Port Entrée Moniteur	Ce port permet de visionner des vidéos depuis votre caméscope numérique ou votre magnétoscope sur l'écran interne. Il peut également servir de port d'entrée afin de connecter l'ordinateur à une chaîne stéréo. Reportez-vous à la section Entrée Moniteur du chapitre 9, Périphériques optionnels.
Port d'antenne TV	Le tuner TV intégré est uniquement disponible sur certains modèles. Ce port peut être raccordé à l'adaptateur d'antenne pour visionner et enregistrer des programmes de télévision sur l'ordinateur.

Port entrée S-vidéo	Il est possible de raccorder un caméscope ou tout autre appareil d'enregistrement à l'ordinateur via le câble d'entrée S-vidéo pour l'importation de données vidéo. Pour cette opération, raccordez le câble à ce port. Reportez-vous à la section Entrée S-vidéo du chapitre 9, Périphériques optionnels.
Port de sortie S-vidéo	Ce port sortie S-vidéo RCA permet de transférer des données NTSC ou PAL vers des périphériques externes. Reportez-vous à la section TV du chapitre 9, Périphériques optionnels.
Port de sortie D-vidéo	Ce port sortie D-vidéo vous permet de transférer des données 525i (480i), 525p (480p), 1125i (1080i) ou 750p (720p) vers des périphériques externes. Reportez-vous à la section TV du chapitre 9, Périphériques optionnels.
Port casque avec connecteur S/PDIF	<p>Cette prise permet le branchement de haut-parleurs ou d'un casque stéréo (16 ohms minimum). Lorsque vous connectez un haut-parleur numérique ou un casque, le haut-parleur interne est automatiquement désactivé.</p> <p>Cette prise peut également être utilisée comme prise S/PDIF et permet la connexion de périphériques optiques numériques compatibles.</p>
Prise microphone	Une mini-prise microphone de 3,5 mm permet le branchement d'un connecteur mini-jack à trois conducteurs pour une sortie microphone en mono.
Tuner TV intégré	<p>Le tuner TV intégré est uniquement disponible sur certains modèles.</p> <p>Pour utiliser le tuner TV sous Windows XP, démarrez Media Center et sélectionnez My TV dans la liste des fonctions proposées.</p>
Lucarne de réception infrarouge	<p>Orifice dissimulant un capteur qui reçoit des signaux de la télécommande.</p> <p>N'est pas compatible avec Windows XP Edition Media Center.</p>

Télécommande	Cet appareil vous permet de commander les fonctions Media Center (dans un environnement Windows) ou de QosmioPlayer, par ex. de regarder la télévision ou de lire des CD/DVD.
Récepteur de la télécommande	Orifice dissimulant un capteur qui reçoit des signaux de la télécommande. Le récepteur de télécommande est uniquement compatible avec un modèle équipé du système d'exploitation Windows XP Edition Media Center.

Communications

Modem	Le modem interne prend en charge les communications de type données ou télécopies. Il prend en charge la norme V.90 (V.92). La vitesse du transfert des données et des télécopies dépend de la qualité de la ligne téléphonique. Une prise RJ11 permet de raccorder le modem à une prise téléphonique. Seuls les Etats-Unis, le Canada, l'Australie, le Royaume-Uni, la France et l'Allemagne prennent en charge les deux normes V.90 et V.92. Dans les autres pays, seule la norme V.90 est disponible.
LAN	L'ordinateur prend en charge l'Ethernet LAN (10 mégabits par seconde, 10BASE-T) et le Fast Ethernet LAN (100 mégabits par seconde, 100BASE-TX).

LAN sans fil

Certains ordinateurs sont équipés d'une carte mini-PCI LAN sans fil compatible avec les systèmes LAN reposant sur la technologie radio d'étalement du spectre en séquence directe/de multiplexage orthogonal par répartition de fréquences, qui est conforme aux normes IEEE 802.11 (révision A, B ou G) et mode turbo.

- Vitesse maximale théorique : 54 Mbits/s (IEEE802.11a, 802.11g)
- Vitesse maximale théorique : 11 Mb Ps (IEEE802.11b)
- Vitesse maximale théorique : 108 Mb Ps (mode turbo ; module de type Atheros)
- Sélection du canal (5 GHz : révision A / 2,4 GHz : révision B/G)
- Itinérance sur des canaux multiples
- Gestion de l'alimentation de la carte
- Atheros Super G™ ou Super AG™ technology (type de module Atheros).
- Chiffrement de données WEP (Wired Equivalent Privacy) basé sur l'algorithme de chiffrement à 152 bits (type de module Atheros).
- Chiffrement de données WEP (Wired Equivalent Privacy) basé sur l'algorithme de chiffrement à 128 bits.
- Chiffrement des données AES (Advanced Encryption Standard) basé sur l'algorithme de chiffrement à 256 bits (type de module Atheros).

Commutateur de communication sans fil

Ce commutateur active/désactive les fonctions LAN sans fil.

Sécurité

Prise de sécurité

Permet d'installer un dispositif de verrouillage sécurisé en option pour attacher l'ordinateur à un objet volumineux, tel qu'un bureau.

Fonctions spéciales

Les fonctions suivantes sont soit des fonctions spécifiques aux ordinateurs TOSHIBA soit des fonctions évoluées qui simplifient leur utilisation.

Touches d'accès direct

Ces combinaisons permettent de modifier rapidement la configuration du système directement à partir du clavier sans devoir recourir à un programme de configuration.



Les fonctions des touches d'accès direct sont uniquement prises en charge sous Windows. Elles ne sont pas disponibles en mode QosmioPlayer.

Désactivation automatique de l'écran

Cette fonction met l'écran interne automatiquement hors tension lorsque le clavier est resté inactif pendant un certain temps. L'alimentation est rétablie dès qu'une touche est utilisée. Vous pouvez spécifier le délai d'inactivité avec l'option *Extinction de l'écran*, figurant dans l'onglet *Configuration de base* de l'utilitaire Economie TOSHIBA.

Désactivation automatique du disque dur

Cette fonction permet d'interrompre l'alimentation du disque dur lorsque ce dernier n'a pas été activé pendant une période spécifiée. L'alimentation est rétablie dès qu'une demande d'accès est émise. Vous pouvez spécifier le délai d'inactivité avec l'option *Arrêt du disque dur* figurant dans l'onglet *Configuration de base* de l'utilitaire Economie TOSHIBA.

Mise en veille automatique du système/veille prolongée

Cette fonction permet d'arrêter automatiquement le système en mode veille ou veille prolongée lorsque l'ordinateur ne reçoit aucune entrée pendant un certain temps. Vous pouvez spécifier le délai d'inactivité et sélectionner soit Mise en veille de l'ordinateur soit Mise en veille prolongée de l'ordinateur dans l'option *Mise en veille et mise en veille prolongée de l'ordinateur* figurant dans l'onglet *Configuration de base* de l'utilitaire Economie TOSHIBA.

Bloc numérique intégré

Un bloc numérique de dix touches est intégré au clavier. Pour plus de détails sur l'utilisation du bloc numérique, reportez-vous, à la section [Bloc numérique intégré](#) du chapitre 5, *Le clavier*.

Mot de passe à la mise sous tension	Votre ordinateur présente une identification sur deux niveaux (mots de passe supervisor et utilisateur) pour empêcher tout accès non autorisé.
Protection immédiate	Une touche d'accès direct permet d'effacer le contenu de l'écran et de désactiver l'ordinateur pour protéger les données.
Alimentation évoluée	Le système d'alimentation de l'ordinateur dispose d'un processeur dédié pour mesurer le niveau de la batterie et calculer l'autonomie disponible. Ce processeur permet également de protéger les composants électroniques de conditions anormales telles que les surtensions en provenance de l'adaptateur. Vous pouvez contrôler le niveau de la batterie. Utilisez l'option <i>Niveau batterie</i> de l'utilitaire Economie TOSHIBA.
Mode d'économie de la batterie	Cette fonction permet d'économiser la batterie. Vous pouvez spécifier le Mode économique dans l'option <i>Profils</i> de l'utilitaire Economie TOSHIBA.
Mise sous/hors tension de l'écran	Cette fonction permet de mettre l'ordinateur hors tension dès que l'écran est fermé ou de le mettre de nouveau sous tension lors de l'ouverture de ce dernier. Vous pouvez spécifier le paramètre dans l'option <i>Quand je ferme mon ordinateur portable</i> de l'onglet <i>Configurer les actions</i> de l'utilitaire Economie TOSHIBA.
Mise en veille prolongée en cas de batterie faible	Lorsque la charge de la batterie devient insuffisante, le système active le mode Veille prolongée, puis se met hors tension. Vous pouvez spécifier le paramètre dans l'onglet <i>Configurer les actions</i> de l'utilitaire Economie TOSHIBA.
Refroidissement	L'UC est équipée d'un capteur de température interne qui la protège de la surchauffe. Si la température de l'ordinateur atteint un certain niveau, le ventilateur de refroidissement est activé ou la cadence du processeur est abaissée. Utilisez l'option <i>Méthode de refroidissement</i> dans l'onglet <i>Configuration de base</i> de l'utilitaire Economie TOSHIBA.
	<div> <div>■ Performances maximum</div> <div>Active le ventilateur, puis réduit la cadence du processeur si nécessaire.</div> </div>

■ Performances	Active le ventilateur et ralentit la cadence du processeur.
■ Batterie optimisée	Ralentit la cadence du processeur, puis active le ventilateur si nécessaire.
Veille prolongée	Cette fonction permet de mettre l'ordinateur hors tension sans fermer les logiciels. Le contenu de la mémoire principale est enregistré sur le disque dur. Lorsque vous remettez l'ordinateur sous tension, vous pouvez reprendre votre travail là où vous l'aviez interrompu. Reportez-vous à la section Mise hors tension du chapitre 3, <i>Mise en route</i> , pour plus de détails.
Veille	Si vous devez interrompre votre travail, vous pouvez mettre l'ordinateur hors tension sans fermer vos logiciels. Les données sont conservées dans la mémoire principale de l'ordinateur. Lorsque vous remettez l'ordinateur sous tension, vous pouvez reprendre votre travail là où vous l'aviez interrompu.

Utilitaires

Cette section énumère les utilitaires installés en usine et indique comment y accéder. Pour plus de détails, reportez-vous au manuel en ligne de ces utilitaires, à leur fichier d'aide ou à leur fichier Lisezmoi.

Economie TOSHIBA	Pour activer le programme d'économie d'énergie, cliquez sur Démarrer , ouvrez le Panneau de configuration , cliquez sur Performances et Maintenance et sélectionnez l'icône Economie TOSHIBA .
Configuration du matériel (HW Setup)	Ce programme permet de personnaliser la configuration matérielle de votre ordinateur afin de mieux tenir compte de vos méthodes de travail et des périphériques utilisés. Pour démarrer l'utilitaire, cliquez sur Démarrer puis sur le Panneau de configuration . Dans le Panneau de configuration, sélectionnez l'icône TOSHIBA HW Setup .

Contrôles TOSHIBA	<p>Cet utilitaire comprend trois sections qui vous permettent d'effectuer les opérations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Boutons : <ul style="list-style-type: none"> ■ Ordinateur avec tuner TV Affectez des applications aux boutons REC (enregistrer), Luminosité, Entrée moniteur, sortie TV. ■ Ordinateur sans tuner TV Affectez des applications aux boutons Sortie moniteur, Luminosité, zoom out, zoom in. ■ Appl. multimédia : définir le mode des boutons de contrôle Audio/Vidéo. Sélectionner l'application pour la lecture audio ou vidéo. (s'affiche uniquement pour les modèles Windows XP Edition familiale) ■ Télécommande TOSHIBA : active/désactive la fonction de télécommande TOSHIBA. (s'affiche uniquement pour les modèles Windows XP Edition familiale)
Lecteur de DVD vidéo	<p>Le lecteur de DVD vidéo permet de lire les DVD vidéo. Il dispose d'une interface et de fonctions à l'écran. Cliquez sur Démarrer, sélectionnez Tous les programmes, InterVideo WinDVD, puis cliquez sur InterVideo WinDVD.</p>
Utilitaire d'enrichissement d'image TOSHIBA	<p>Cet utilitaire vous permet de modifier la qualité de l'image en fonction de votre environnement et de sélectionner des paramètres d'entrée externes pour un caméscope, jeu, etc.</p>
TOSHIBA ConfigFree	<p>TOSHIBA ConfigFree est une suite d'utilitaires qui permet de contrôler facilement les connexions de périphériques et réseau. Cette suite permet également de détecter les problèmes de communication et de créer des profils de communication pour les différents types de réseau. Pour activer ConfigFree, cliquez sur Démarrer, sélectionnez Tous les programmes, sélectionnez TOSHIBA, sélectionnez Réseau et cliquez sur ConfigFree.</p>
Bouton TOSHIBA Console	<p>TOSHIBA Console est une interface utilisateur graphique permettant d'accéder rapidement à l'aide ou aux services.</p>
Utilitaire de zoom TOSHIBA	<p>Cet utilitaire vous permet d'agrandir ou de réduire la taille des icônes sur le bureau ou dans la fenêtre de l'application.</p>

RecordNow! Basic pour TOSHIBA	Vous pouvez créer des CD/DVD dans divers formats, notamment des CD audio pouvant être lus sur une chaîne stéréo ordinaire et des CD/DVD de données permettant de stocker les fichiers et les dossiers de votre disque dur. Ce logiciel est compatible avec les modèles comportant un lecteur de DVD-ROM&CD-R/RW et un lecteur super multi de DVD.
DLA pour TOSHIBA	DLA (Drive Letter Access) est un logiciel d'écriture par paquets qui permet d'enregistrer des fichiers et des dossiers sur des DVD+RW, DVD-RW ou des CD-RW en utilisant une lettre d'unité, comme s'il s'agissait d'une disquette ou d'un disque amovible ordinaire.
Outil de diagnostic PC TOSHIBA	L'outil de diagnostic PC TOSHIBA affiche les caractéristiques de base du PC et permet également d'effectuer un test des périphériques intégrés. Pour activer l'outil de diagnostic PC TOSHIBA, cliquez sur Démarrer , sélectionnez Tous les Programmes , sélectionnez TOSHIBA , sélectionnez Utilitaires et cliquez sur Outil de diagnostic PC .
TOSHIBA Touch and Launch	<p>L'outil TOSHIBA Touch and Launch permet d'exécuter aisément diverses tâches à l'aide du TouchPad. TOSHIBA Touch and Launch est utile pour les opérations suivantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Ouvrir un fichier situé sur le bureau mais dont l'icône est masquée par une fenêtre. ■ Ouvrir l'une des pages du menu Favoris d'Internet Explorer. ■ Afficher la liste des fenêtres ouvertes et changer de fenêtre active. <p>TOSHIBA Touch and Launch permet également de personnaliser les paramètres pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Ouvrir un fichier enregistré dans un dossier précis. ■ Lancer rapidement des applications prédéfinies et fréquemment utilisées.
Utilitaire marche/arrêt TouchPad TOSHIBA	Cet utilitaire vous permet de : Activer / désactiver le TouchPad en appuyant sur les touches Fn + F9 .
Utilitaire Mot de passe TOSHIBA	Cet utilitaire vous permet de définir un mot de passe limitant l'accès à l'ordinateur.

Options

Vous pouvez ajouter un certain nombre d'options pour rendre votre ordinateur encore plus puissant et convivial. Les options suivantes sont disponibles :

Extensions mémoire	Vous pouvez facilement installer sur l'ordinateur un module mémoire de 256, 512 ou 1024 Mo (PC2700 DDR).
Batterie	Vous pouvez acheter une batterie supplémentaire auprès de votre revendeur TOSHIBA. Utilisez-la pour remplacer la batterie existante et/ou prolonger l'autonomie de votre ordinateur.
Adaptateur secteur	Si vous utilisez régulièrement votre ordinateur à plusieurs endroits, il peut être pratique de disposer d'adaptateurs secteur supplémentaires sur ces sites afin de ne pas avoir à les transporter.
Prise de sécurité	Cette prise permet d'attacher un câble de sécurité à l'ordinateur afin de prévenir les vols.
Kit disquettes USB	Le lecteur de disquettes USB permet de lire des disquettes de 1,44 Mo ou 720 Ko. Il se connecte au port USB (Sous Windows XP, vous ne pouvez pas formater les disquettes de 720 Ko, mais vous pouvez utiliser des disquettes formatées au préalable).
Chargeur de batterie	Le chargeur de batterie vous permet de charger des batteries supplémentaires en dehors de l'ordinateur.

Présentation

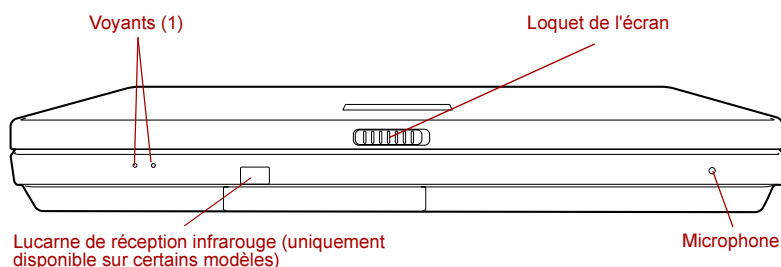
Ce chapitre décrit les différents composants de votre ordinateur. Familiarisez-vous avec ces derniers avant de les utiliser.



Le châssis de certains ordinateurs portables est conçu pour contenir toutes les configurations possibles d'une même série de produits. Le modèle sélectionné ne dispose pas de toutes les fonctions et spécifications correspondant aux icônes figurant sur le châssis, à moins que vous ne les ayez demandées spécifiquement.

Vue avant (écran fermé)

L'illustration suivante présente la partie avant de l'ordinateur avec l'écran fermé.



Vue avant de l'ordinateur, écran fermé

Voyants (1)

Deux voyants vous permettent de surveiller l'entrée adaptateur et l'état d'alimentation. Vous trouverez plus de détails dans la section [Voyants](#).

Lucarne de réception infrarouge

La lucarne de réception infrarouge est uniquement disponible sur certains modèles. Il s'agit d'un orifice dissimulant un capteur qui reçoit des signaux de la télécommande fournie avec votre ordinateur.

Elle n'est pas compatible avec les modèles utilisant Windows XP Edition Media Center comme système d'exploitation.

Loquet de l'écran

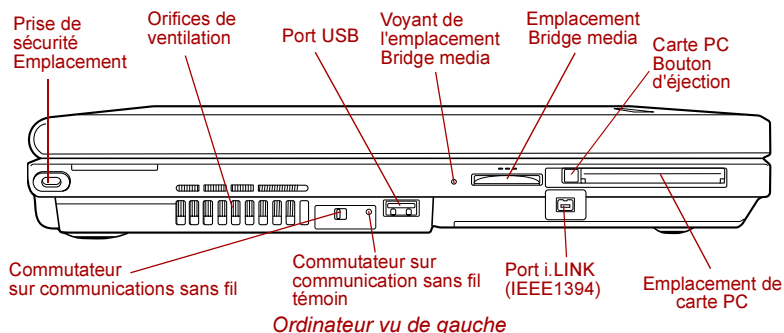
Ce loquet maintient l'écran à cristaux liquides en position fermée. Faites-le glisser pour ouvrir l'écran.

Microphone

Un microphone (intégré) vous permet d'enregistrer des sons dans vos applications. Reportez-vous à la section [Système audio](#) du chapitre 4, *Concepts de base*.

Vue de gauche

L'illustration ci-dessous présente le côté gauche de l'ordinateur.

**Prise de sécurité**













Un câble de sécurité peut être attaché à cette prise. Le câble (en option) peut ensuite être attaché à un bureau ou tout autre objet volumineux pour prévenir les vols.

Orifices de ventilation

Les orifices de ventilation évitent la surchauffe de l'unité centrale.



Veillez à ne pas obstruer les orifices de ventilation et évitez d'y introduire des objets. Une épingle, ou tout objet similaire risque d'endommager les circuits de l'ordinateur.

On Off	Commutateur sur communication sans fil	Ce commutateur active/désactive les fonctions LAN sans fil.
	<i>Désactivez cette fonction lorsque vous vous trouvez dans un avion ou dans un hôpital. Vérifiez le voyant de communication sans fil. Lorsqu'il est éteint, la fonction de communication sans fil est désactivée.</i>	
	Voyant de commutation sur communication sans fil	Le voyant de Commutation sur communication sans fil est orange lorsque la fonction LAN est active.
	Port USB (USB 2.0)	Un port USB est situé sur le côté gauche de l'ordinateur. Il est compatible avec la norme USB 2.0 pour une vitesse de transmission 40 fois supérieure à la norme USB 1.1 (ces ports prennent également en charge la norme USB 1.1.).
	<i>Protégez les connecteurs USB. Une épingle, ou tout objet similaire, risque d'endommager les circuits de l'ordinateur.</i>	
	<i>Aucune confirmation n'a été donnée sur le bon fonctionnement des fonctions de l'ensemble des périphériques USB. Certaines fonctions risquent de ne pas fonctionner correctement.</i>	
  	Emplacement Bridge media	Cet emplacement est prévu pour l'insertion d'une carte mémoire SD, d'un Memory Stick (Pro), d'une carte xD picture ou d'une carte MultiMedia Card. Reportez-vous au chapitre 9, Périphériques optionnels .
	<i>Veillez à protéger l'emplacement Bridge media. Une épingle, ou tout objet similaire, risque d'endommager les circuits de l'ordinateur.</i>	
	Voyant de l'emplacement Bridge media	Le voyant de l'emplacement Bridge media est vert lorsque l'ordinateur accède à l'emplacement Bridge media.
	Port i.LINK (IEEE1394)	Connectez un périphérique externe, tel qu'un caméscope numérique à ce port pour bénéficier d'un transfert à haut débit.
 	Emplacement de carte PC	Un emplacement de carte PC permet d'installer une carte PC de 5 mm Type II. Cet emplacement prend en charge les cartes PC 16 bits et CardBus.



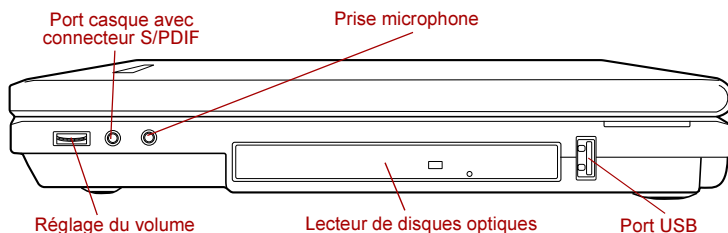
Protégez l'emplacement de carte PC. Une épingle, ou tout objet similaire, risque d'endommager les circuits de l'ordinateur.

Bouton d'éjection carte PC

Ce bouton permet d'éjecter une carte PC de l'emplacement de carte PC.

Vue de droite

L'illustration ci-dessous présente le côté droit de l'ordinateur.



Ordinateur vu de droite



Réglage du volume

A l'aide de cette molette, réglez le volume des haut-parleurs ou du casque stéréo.



Port casque avec connecteur S/PDIF

Cette prise permet le branchement de haut-parleurs ou d'un casque stéréo (16 ohms minimum). Lorsque vous connectez un haut-parleur numérique ou un casque, le haut-parleur interne est automatiquement désactivé.

Cette prise peut également être utilisée comme prise S/PDIF et permet la connexion de périphériques optiques numériques compatibles.



Prise microphone

Une mini-prise microphone de 3,5 mm permet le branchement d'un connecteur mini-jack à trois conducteurs pour une sortie microphone en mono.

Lecteur de disques optiques

Cet ordinateur est équipé d'un lecteur de DVD super multi ou d'un lecteur de DVD super multi double couche.

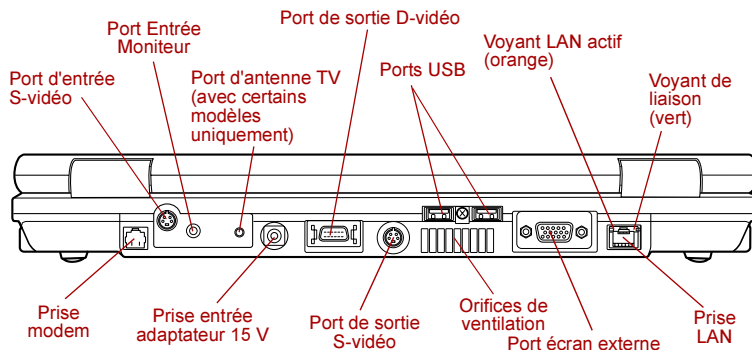


Port USB (USB 2.0)

Le port USB se trouve sur le côté droit. Reportez-vous à la section [Vue de gauche](#) pour en savoir plus.

Vue arrière

L'illustration suivante présente l'arrière de l'ordinateur.



L'arrière de l'ordinateur



Prise modem

Cette prise RJ11 permet d'utiliser un câble téléphonique pour connecter le modem directement à une ligne téléphonique. Le modem n'est pas disponible dans certains pays.



- *En cas d'orage, débranchez le câble téléphonique de la prise téléphonique.*
- *Ne branchez pas le modem sur une ligne numérique (RNIS). Sinon, il risque d'être endommagé.*



Port Entrée Moniteur

Ce port permet de visionner des vidéos depuis votre caméscope numérique ou votre magnétoscope sur l'écran interne.

Il peut également servir de port d'entrée pour connecter l'ordinateur à une chaîne stéréo. Reportez-vous à la section [Entrée Moniteur](#) du chapitre 9, Périphériques optionnels.



Port d'antenne TV

Le port d'antenne TV est uniquement disponible sur certains modèles.

Ce port peut être raccordé à l'adaptateur d'antenne pour visionner et enregistrer des programmes de télévision sur l'ordinateur.



Port d'entrée S-véo

Il est possible de raccorder un caméscope ou tout autre appareil d'enregistrement à l'ordinateur via le câble d'entrée S-véo pour l'importation de données véo. Reportez-vous à la section [Entrée S-véo](#) du chapitre 9, Périphériques optionnels.



Ports USB (USB 2.0)

Deux ports série universels se trouvent à l'arrière de l'appareil. Reportez-vous à la section [Vue de gauche](#) pour en savoir plus.



Ces ports se situent à proximité des orifices de ventilation.. Les zones proches des orifices de ventilation peuvent atteindre des températures très élevées. Vérifiez les températures de fonctionnement garanties du périphérique USB lorsque vous le disposez à proximité de ces zones critiques avant de l'installer dans un lieu éloigné via un câble d'extension.



Prise entrée adaptateur 15 V

Cette prise permet de brancher l'adaptateur secteur. Utilisez uniquement l'adaptateur secteur livré avec votre ordinateur. L'utilisation d'un autre type d'adaptateur risque d'endommager l'ordinateur.



Port de sortie S-véo

Ce port sortie S-véo RCA permet de transférer des données NTSC, SECAM ou PAL vers des périphériques externes. Reportez-vous à la section [TV](#) du chapitre 9, Périphériques optionnels.



Port de sortie D-véo

Ce port sortie D-véo vous permet de transférer des données 525i (480i), 525p (480p), 1125i (1080i) ou 750p (720p) vers des périphériques externes. Reportez-vous à la section [TV](#) du chapitre 9, Périphériques optionnels.



Port écran externe

Le port moniteur externe permet de connecter un écran externe.



Prise LAN

Cette prise permet de raccorder l'ordinateur à un réseau local. L'adaptateur intègre la prise en charge des LAN Ethernet (10 mégabits par seconde, 10BASE-T) et des LAN Fast Ethernet (100 mégabits par seconde, 100BASE-TX). Le LAN dispose de deux voyants. Pour en savoir plus, reportez-vous au chapitre 4, [Concepts de base](#).



- *Ne branchez aucun type de câble autre qu'un câble réseau sur la prise LAN. Sinon, risque d'endommagement ou de dysfonctionnement.*
- *Ne branchez en aucun cas le câble réseau sur une alimentation électrique. Sinon, risque d'endommagement ou de dysfonctionnement.*

Voyant de liaison (vert)

Ce voyant devient vert lorsque l'ordinateur est raccordé au LAN et que le LAN fonctionne correctement.

Voyant LAN actif (orange)

Ce voyant devient orange lorsque des données sont échangées entre l'ordinateur et le LAN.

Orifices de ventilation

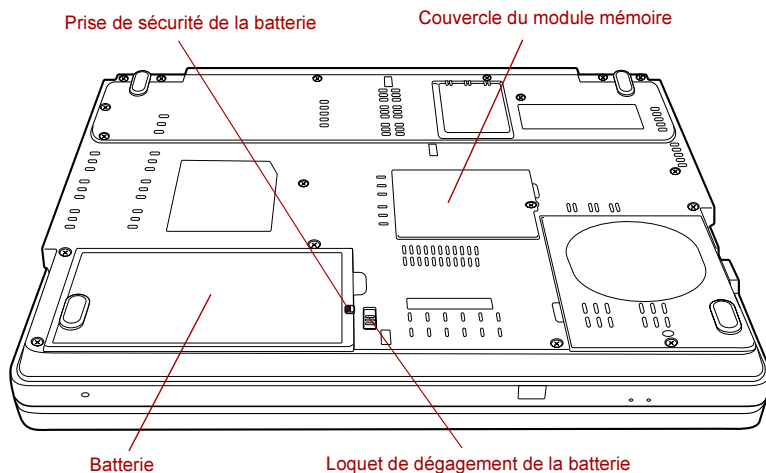
Les orifices de ventilation évitent la surchauffe de l'unité centrale.



Veillez à ne pas obstruer les orifices de ventilation et évitez d'y introduire des objets. Une épingle, ou tout objet similaire, risque d'endommager les circuits de l'ordinateur.

Vue de dessous

L'illustration suivante présente l'ordinateur vu de dessous. Assurez-vous que l'écran est fermé avant de retourner votre ordinateur.



Ordinateur vu de dessous



Couvercle du module mémoire

Ce couvercle protège les deux connecteurs de module mémoire. Reportez-vous à la section [Extensions mémoire](#) du chapitre 9, *Périphériques optionnels*.



Prise de sécurité de la batterie

Faites glisser la prise de sécurité de la batterie en position ouverte pour pouvoir déplacer le loquet de dégagement de la batterie.

Batterie

La batterie principale alimente l'ordinateur lorsque l'adaptateur secteur n'est pas branché. Pour de plus amples informations sur la batterie principale, reportez-vous au chapitre 6, [Alimentation](#).

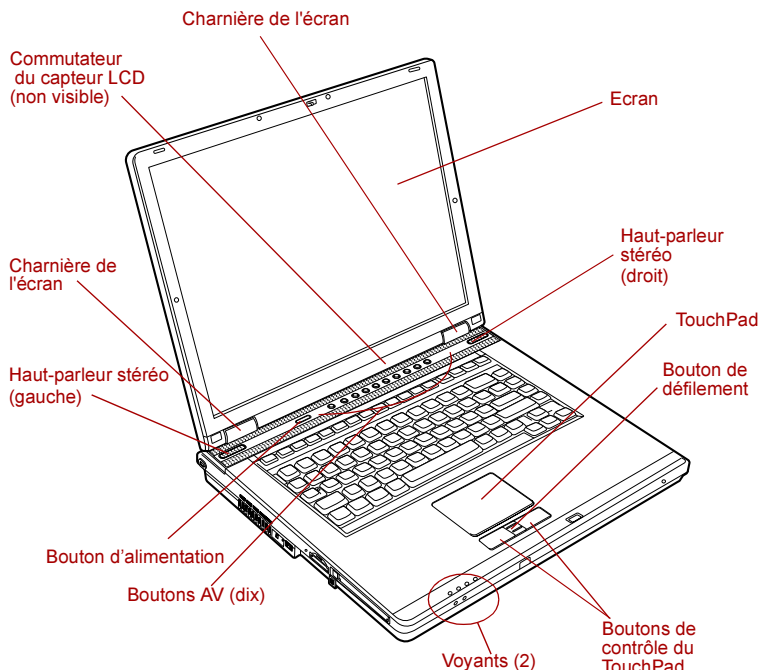


Loquet de dégagement de la batterie

Faites glisser ce loquet et maintenez-le pour pouvoir retirer la batterie.
Pour de plus amples informations sur la batterie principale, reportez-vous au chapitre 6, [Alimentation](#).

Vue avant avec écran ouvert

Cette section présente l'ordinateur vu de face avec l'écran ouvert. Pour ouvrir l'écran, faites glisser le loquet situé sur la partie avant de l'ordinateur, puis soulevez. Choisissez l'angle d'ouverture qui vous convient le mieux.



Ordinateur vu de face avec l'écran ouvert

Charnières de l'écran

Les charnières de l'écran permettent d'orienter ce dernier.

Ecran

L'écran LCD (à cristaux liquides) autorise un fort contraste pour les images et le texte. La résolution de l'écran Wide XGA est de 1280 × 800 pixels. Reportez-vous au point [Contrôleur d'écran et modes](#) de l'annexe B. Lorsque l'ordinateur fonctionne sur secteur, l'image peut sembler plus lumineuse que lorsqu'il fonctionne sur batterie. Cette luminosité inférieure a pour but de prolonger l'autonomie de la batterie.

harman / kardon

Haut-parleurs

Les haut-parleurs retransmettent les sons générés par vos applications ainsi que les alertes audio du système, tels que les alarmes de batterie faible par exemple.

Voyants (2)

Ces LED permettent de contrôler l'entrée adaptateur, l'alimentation, l'état de la batterie et du disque dur. Vous trouverez plus de détails dans la section [Voyants](#).

Boutons AV (dix)

Il existe dix boutons :

Ordinateurs avec tuner TV :

TV, CD/DVD, Lecture/Pause, Stop, Précédent, Suivant, Enregistrement, Luminosité, Entrée moniteur, Sortie TV.

Ordinateur sans tuner TV :

Internet, CD/DVD, Lecture/Pause, Stop, Précédent, Suivant, Sortie TV, Luminosité, Zoom out (-), Zoom in (+).

Ces boutons vous permettent d'effectuer le contrôle Audio/Vidéo, de faire fonctionner des applications et d'accéder aux utilitaires.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Fonctions des boutons AV](#) du chapitre 8, *Utilisation de la télécommande, des boutons AV et de QosmioPlayer*.

**Bouton d'alimentation**

Ce bouton permet de mettre l'ordinateur sous tension et hors tension.

TouchPad

Le TouchPad situé dans le repose-mains permet de contrôler les déplacements du pointeur à l'écran. Reportez-vous à la section [Utilisation du TouchPad](#) du chapitre 4, *Concepts de base*.

Boutons de contrôle du TouchPad

Situés au-dessous du TouchPad, les boutons de contrôle permettent de choisir des options dans des menus, ou de manipuler du texte et des images avec le pointeur.

Bouton de défilement	Le bouton de défilement permet de faire défiler l'écran et de visionner la partie cachée de l'écran. Pour faire défiler l'écran vers le haut ou vers le bas, le comprimer respectivement vers l'arrière et vers l'avant.
Commutateur du capteur LCD	Ce commutateur détecte l'ouverture ou la fermeture de l'écran, et active ou désactive la fonction de mise sous tension de l'écran. Lorsque vous fermez l'écran, l'ordinateur se met en mode Veille prolongée et s'éteint. Lorsque vous ouvrez l'écran, l'ordinateur démarre en mode Veille prolongée. L'utilitaire Economie TOSHIBA permet d'activer ou de désactiver cette fonction. Par défaut, elle est « activée ». Reportez-vous aux sections Utilitaire Economie TOSHIBA et Mise sous/hors tension à la fermeture de l'écran du chapitre 1, Introduction , pour plus de détails.



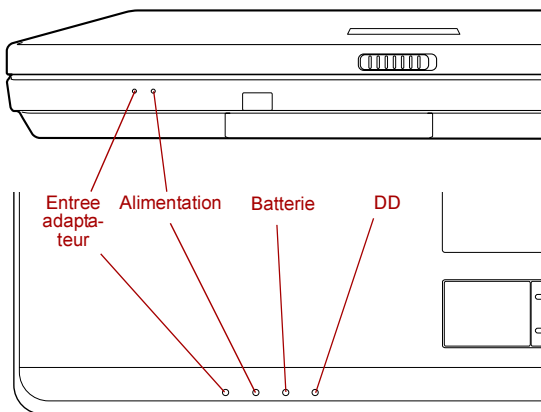
Veillez à ne pas poser d'objet magnétique près du commutateur. Même si la fonction de mise sous ou hors tension de l'écran est désactivée, l'ordinateur se met automatiquement en mode Veille prolongée, puis s'éteint.

Voyants

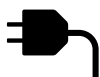
Cette section décrit les voyants.

Voyants système

Les voyants suivants, situés sur la face avant de l'ordinateur, sont visibles même lorsque l'écran est fermé.



Voyants système



Entree adaptateur

Le voyant **Entrée Adaptateur** est vert lorsque l'ordinateur est alimenté par l'adaptateur secteur. Il devient orange et clignotant si la tension de sortie de l'adaptateur est anormale ou en cas de dysfonctionnement.



Alimentation

Le voyant d'**Alimentation** est vert lorsque l'ordinateur est sous tension. Si vous sélectionnez **Veille** dans la fenêtre **Arrêt de Windows**, ce voyant devient orange clignotant (allumé une seconde sur deux) pendant l'arrêt de l'ordinateur.



Batterie

Le voyant **Batterie** reflète le niveau de charge de la batterie : vert signifie charge maximale, orange, batterie en cours de chargement et orange clignotant, charge faible. Reportez-vous au chapitre 6, [Alimentation](#).

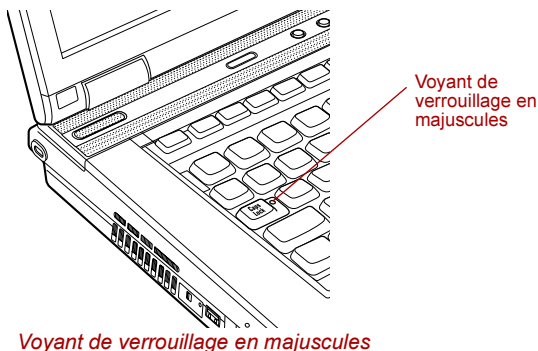


DD

Le voyant **Disque Dur** est vert en cas d'accès au disque dur intégré.

Voyants du clavier

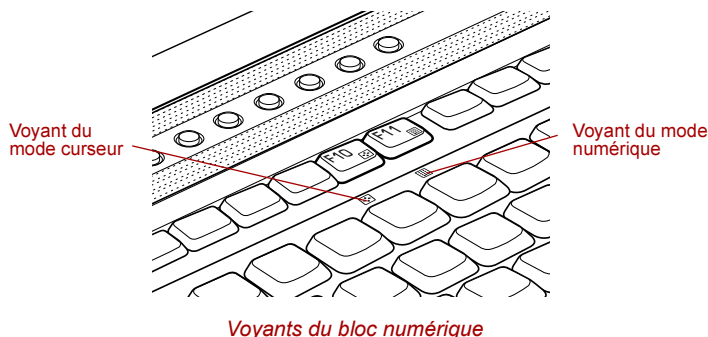
Les figures ci-dessous affichent les positions des voyants du bloc numérique, ainsi que ceux du verrouillage en majuscules.



Caps Lock (verrou des majuscules)

Le voyant **Caps Lock** est vert lorsque les touches alphabétiques sont verrouillées en majuscules.

Les voyants suivants indiquent l'état du bloc numérique intégré.



Mode curseur

Quand le voyant **Mode curseur** est vert, vous pouvez utiliser le bloc numérique (touches avec caractères gris) comme touches de curseur. Reportez-vous à la section [Bloc numérique intégré](#) du chapitre 5, *Le clavier*.

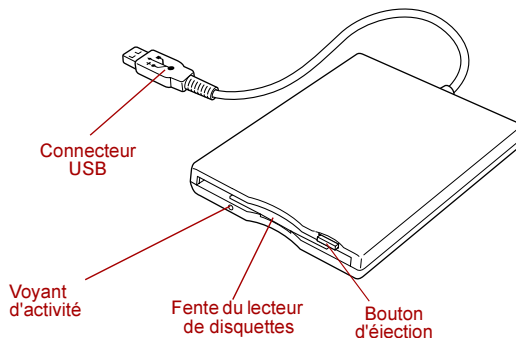


Mode numérique

Quand le voyant **Mode numérique** est vert, vous pouvez utiliser le bloc numérique (touches avec caractères gris) pour entrer des chiffres. Reportez-vous à la section [Bloc numérique intégré](#) du chapitre 5, *Le clavier*.

Lecteur de disquettes USB (en option)

Le lecteur de disquettes USB permet de lire des disquettes de 1,44 Mo ou 720 Ko. Il se branche sur le port USB.



Lecteur de disquettes USB

Connecteur USB	Insérez le connecteur dans le port USB de votre ordinateur.
Voyant d'activité	Ce voyant est allumé lorsqu'une disquette est en cours d'utilisation.
Fente du lecteur de disquettes	Insérez une disquette dans cette fente.
Bouton d'éjection	Lorsqu'une disquette est insérée dans le lecteur, le bouton d'éjection ressort. Pour retirer une disquette, appuyez sur le bouton d'éjection.



*Contrôlez l'état du voyant **d'activité** lorsque vous utilisez le lecteur de disquettes. N'appuyez pas sur le bouton d'éjection et ne mettez pas l'ordinateur hors tension lorsque ce voyant est allumé. Sinon, vous risquez de perdre des données et d'endommager la disquette ou le lecteur.*



- *Le lecteur de disquettes externe doit être placé sur une surface plane et horizontale pendant l'utilisation. Ne posez pas le lecteur sur un plan incliné de plus de 20° pendant son utilisation.*
- *Ne posez aucun objet sur le lecteur de disquettes.*

Lecteurs de disques optiques

Un des lecteurs optiques suivants est installé dans l'ordinateur : lecteur de DVD super multi. Un contrôleur d'interface ATAPI est utilisé pour l'exploitation du CD/DVD-ROM. Lorsque l'ordinateur lit un CD-ROM, un voyant est allumé sur le lecteur.

Pour toute information relative à l'insertion et au retrait des disques, consultez la section [Utilisation des lecteurs de disques optiques](#) du chapitre 4, *Concepts de base*.

Codes de zone pour lecteurs de DVD et supports

Les lecteurs de DVD super multi et leurs supports sont fabriqués en fonction des normes de six zones de vente. Lorsque vous achetez un DVD vidéo, assurez-vous que ce dernier est compatible avec votre lecteur.

Code	Zone
1	Canada, Etats-Unis
2	Japon, Europe, Afrique du Sud, Moyen-Orient
3	Asie du Sud-Est, Extrême-Orient
4	Australie, Nouvelle-Zélande, Iles du Pacifique, Amérique Centrale, Amérique du Sud, Caraïbes
5	Russie, Sous-continent indien, Afrique, Corée du Nord, Mongolie
6	Chine

Disques inscriptibles

Cette section décrit les types de CD/DVD inscriptibles. Vérifiez les caractéristiques techniques de votre lecteur pour savoir sur quels types de disques il peut graver. Utilisez RecordNow! pour graver les disques compacts. Reportez-vous au chapitre 4, [Concepts de base](#).

CD

- Les disques CD-R ne peuvent être gravés qu'une seule fois. Les données ainsi gravées ne peuvent plus être ni effacées ni modifiées.
- Les CD-RW peuvent être gravés plusieurs fois. Utilisez des disques multi-vitesses de 1x, 2x ou 4x ou des disques grande vitesse de 4x à 10x. La vitesse d'écriture maximale des CD-RW très grande vitesse est de 24x.

DVD

- Les disques DVD-R et DVD+R ne peuvent être gravés qu'une seule fois. Les données ainsi gravées ne peuvent plus être ni effacées ni modifiées.
- Les DVD-RW, DVD+RW et DVD-RAM peuvent être enregistrés plusieurs fois.

Formats

Les lecteurs prennent en charge les formats suivants :

- DVD-ROM
- CD-DA
- Photo CD™ (monosession/multisession)
- CD-ROM XA mode 2 (forme 1, forme 2)
- DVD vidéo
- CD-Text
- CD-ROM mode 1, mode 2
- CD amélioré (CD-EXTRA)
- Méthode d'adressage 2

Lecteur de DVD super multi

Le lecteur de DVD super multi intégré permet d'enregistrer des données sur des CD/DVD réinscriptibles et de lire des CD/DVD de 12 ou 8 cm sans adaptateur.



La vitesse de lecture est plus lente au centre qu'à la périphérie du disque.

Lecture de DVD	8x (maxi)
Ecriture sur DVD-R	8x (maxi)
Ecriture sur DVD-RW	4x (maxi)
Ecriture sur DVD+R	8x (maxi)
Ecriture sur DVD+RW	4x (maxi)
Ecriture sur DVD-RAM	3x (maxi)
Lecture de CD	24x (maxi)
Ecriture sur CD-R	24x (maxi)
Ecriture sur CD-RW	10x (maxi, support très grande vitesse)

Lecteur de DVD super multi double couche

Le lecteur de DVD super multi intégré permet d'enregistrer des données sur des CD/DVD réinscriptibles et de lire des CD/DVD de 12 ou 8 cm sans adaptateur.



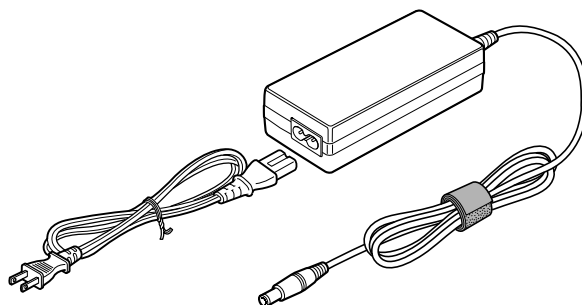
La vitesse de lecture est plus lente au centre qu'à la périphérie du disque.

Lecture de DVD	8x (maxi)
Ecriture sur DVD-R	8x (maxi)
Ecriture sur DVD-RW	4x (maxi)
Ecriture sur DVD+R	8x (maxi)
Ecriture sur DVD+RW	4x (maxi)
Ecriture sur DVD-RAM	3x (maxi)
Lecture de CD	24x (maxi)
Ecriture sur CD-R	24x (maxi)
Ecriture sur CD-RW	10x (maxi, support très grande vitesse)
DVD+R DL	2,4x (maxi)

Adaptateur secteur

L'adaptateur secteur convertit le courant alternatif en courant continu et permet ainsi de réduire la tension fournie à l'ordinateur. Il tolère toutes les tensions comprises entre 100 et 240 volts, ainsi que toutes les fréquences comprises entre 50 et 60 Hz, ce qui permet de l'utiliser dans presque tous les pays/zones.

Pour recharger la batterie, il suffit de raccorder l'adaptateur à une prise secteur et à l'ordinateur. Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre 6, [Alimentation](#).



Adaptateur secteur



Utilisez uniquement l'adaptateur secteur livré avec l'ordinateur ou un adaptateur équivalent vendu en option. L'utilisation d'un autre adaptateur risque d'endommager votre ordinateur. TOSHIBA ne peut pas être tenu pour responsable dans ce cas.



Utilisez uniquement comme accessoire l'adaptateur secteur fourni. Les autres adaptateurs secteur ont des tensions et des polarités différentes. Leur utilisation peut entraîner des surchauffes et une production de fumée, voire déclencher un incendie.

Mise en route

Vous trouverez dans ce chapitre toutes les informations de base permettant de commencer à travailler avec votre ordinateur. Les sujets suivants sont traités :

- Aménagement de votre espace de travail (pour votre santé et votre sécurité)



Lisez attentivement le Manuel des instructions de sécurité. Ce guide fait partie de la documentation de votre ordinateur et regroupe les précautions d'utilisation de base.

- Connexion de l'adaptateur secteur
- Ouverture de l'écran
- Mise sous tension
- Première mise en service
- Mise hors tension
- Redémarrage de l'ordinateur
- Restauration des logiciels préinstallés



Lisez attentivement la section [Première mise en service](#).

Aménagement de l'espace de travail

Il est essentiel d'établir un environnement de travail confortable et ergonomique. En effet, un environnement peu approprié ou encore des habitudes de travail contraignantes peuvent occasionner des douleurs dans les mains, les poignets ou autres articulations. En outre, pour garantir le bon fonctionnement de l'ordinateur, vous devez l'utiliser dans un environnement adéquat. Cette section traite des sujets suivants :

- Généralités
- Emplacement de l'ordinateur
- Position assise et posture
- Eclairage
- Habitudes de travail

Généralités

L'ordinateur a été conçu pour être utilisé dans un environnement qui doit également vous convenir. Lisez les points suivants pour mieux aménager votre espace de travail.

- Prévoyez un espace suffisant autour de l'ordinateur afin de permettre une bonne ventilation.
- Branchez le cordon d'alimentation dans une prise à proximité de l'ordinateur et facile d'accès.
- La température de la pièce doit être comprise entre 5 et 35 °C et l'humidité relative entre 20 et 80 %.
- Evitez d'installer l'ordinateur dans une pièce sujette à des variations extrêmes de température.
- Tenez l'ordinateur à l'abri de la poussière, de l'humidité et des rayons directs du soleil.
- Eloignez l'ordinateur de toute source de chaleur, telle qu'un radiateur électrique.
- N'utilisez pas l'ordinateur à proximité de liquides ou de produits chimiques corrosifs.
- N'installez pas l'ordinateur à proximité d'objets qui génèrent des champs magnétiques élevés (un haut-parleur par exemple).
- Certains composants de l'ordinateur, notamment les supports de stockage de données, peuvent être endommagés par ces champs magnétiques. Ne placez pas l'ordinateur à proximité d'objets magnétiques et n'approchez pas d'objets magnétiques trop près de l'ordinateur. Faites particulièrement attention aux objets (par exemple, les haut-parleurs) qui génèrent des champs magnétiques élevés lorsqu'ils fonctionnent. En outre, prenez garde aux objets métalliques (un bracelet, par exemple) qui peuvent avoir été exposés accidentellement à un champ magnétique.
- N'utilisez pas l'ordinateur à proximité d'un téléphone portable.
- Prévoyez un espace suffisant autour de l'ordinateur pour le fonctionnement du ventilateur. Evitez d'obstruer les orifices de ventilation.
- La luminosité de l'écran LCD est proche de celle d'un poste de télévision. Nous vous recommandons d'ajuster la luminosité de l'écran LCD en fonction de votre sensibilité oculaire, de façon à éviter les signes de fatigue visuelle.

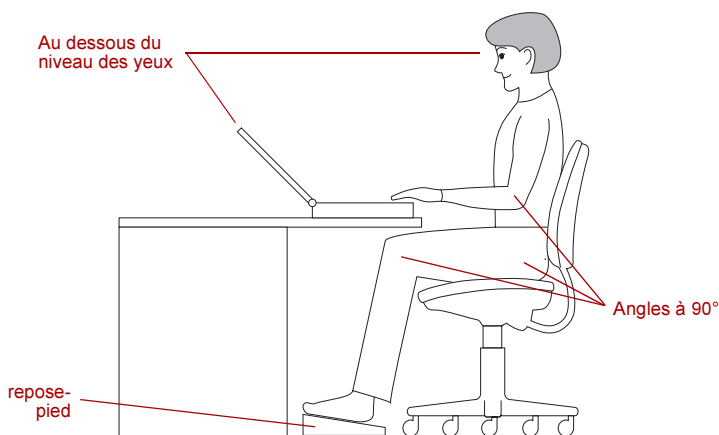
Emplacement de l'ordinateur

Installez l'ordinateur et ses périphériques dans un endroit sûr et confortable.

- Placez l'ordinateur sur une surface plane, à une hauteur et une distance adéquates. L'écran doit se trouver au dessous du niveau des yeux afin d'éviter toute fatigue oculaire.
- Placez l'ordinateur devant vous lorsque vous travaillez et prévoyez un espace suffisant sur le bureau pour manipuler les autres périphériques.
- Laissez de l'espace derrière l'ordinateur afin de pouvoir régler l'inclinaison de l'écran. Inclinez-le de façon à éviter les reflets et à optimiser la lisibilité.
- Si vous utilisez un porte-copies, placez-le à la même distance et à la même hauteur que l'ordinateur.

Position assise et posture

Vous pouvez diminuer les tensions physiques en réglant la hauteur de votre chaise par rapport à l'ordinateur et au clavier, ce qui vous assurera une position assise adéquate. Reportez-vous aux conseils ci-dessous et à l'illustration suivante.



Position de travail et emplacement de l'ordinateur

- Réglez la hauteur de votre chaise de façon à ce que le clavier se trouve au niveau de vos coudes ou légèrement au-dessous. Vous devez pouvoir saisir des données au clavier tout en relâchant vos épaules.
- Vos genoux doivent être légèrement au-dessus de vos hanches. Au besoin, utilisez un repose-pied pour élever le niveau de vos genoux et réduire ainsi toute tension à l'arrière des cuisses.
- Réglez le dossier de votre chaise afin qu'il soutienne la partie inférieure de votre colonne vertébrale.

- Tenez-vous droit : les genoux, les hanches et les coudes doivent former un angle de 90° environ pendant que vous travaillez. Evitez de vous pencher vers l'avant ou vers l'arrière de manière excessive.

Eclairage

Un éclairage correct améliore la lisibilité de l'écran et réduit la fatigue oculaire.

- Placez l'ordinateur de façon à éviter les reflets. Protégez-vous de la lumière du jour à l'aide de vitres teintées, de stores, etc.
- Evitez de placer l'ordinateur en face d'une source de lumière qui pourrait vous éblouir.
- Utilisez de préférence un éclairage doux et indirect. Utilisez une lampe pour éclairer vos documents ou votre bureau mais veillez à ce qu'elle ne se reflète pas sur l'écran et qu'elle ne vous éblouisse pas.

Habitudes de travail

Il est recommandé de varier vos activités afin d'éviter les douleurs ou les problèmes dus à une tension accrue pendant vos sessions de travail. Dans la mesure du possible, efforcez-vous d'établir un agenda varié des différentes tâches à effectuer au cours de votre journée de travail. Si vous devez utiliser l'ordinateur pendant une période prolongée, interrompez votre travail à intervalles réguliers afin d'accroître votre efficacité en réduisant toute tension.

- Adoptez une position assise confortable. Les conseils donnés précédemment sur la position de votre chaise et de votre équipement vous permettront de réduire la tension exercée sur vos épaules, votre cou et votre dos.
- Changez régulièrement de position.
- Au cours de longues sessions de travail, levez-vous, étirez-vous ou faites quelques exercices.
- Etirez vos poignets et vos mains à plusieurs reprises au cours de la journée.
- Eloignez votre regard de l'écran et fixez un objet distant pendant quelques secondes, 30 secondes tous les quarts d'heure, par exemple.
- Préférez de courtes pauses à intervalles réguliers à de longues interruptions moins fréquentes dans la journée, deux à trois minutes toutes les demi-heures par exemple.
- N'hésitez pas à faire examiner régulièrement votre vue et à consulter un ophtalmologue en cas de symptômes de tension oculaire.

Il existe de nombreux ouvrages traitant de l'ergonomie et des douleurs dues à la tension ou au stress. Pour plus de détails sur ces sujets ou sur les exercices susceptibles de soulager vos mains et poignets, consultez votre libraire. Reportez-vous également au *Manuel des instructions de sécurité* accompagnant votre ordinateur.

Connexion de l'adaptateur secteur

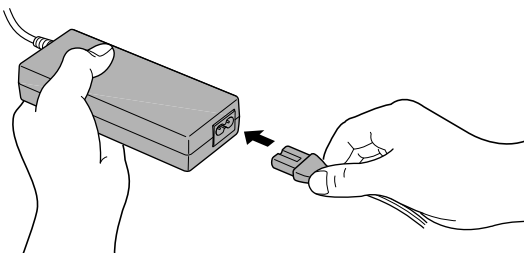
Branchez l'adaptateur secteur pour recharger la batterie ou pour alimenter l'ordinateur directement à partir du secteur. Vous pouvez ainsi commencer à travailler rapidement, sans devoir attendre la fin du chargement de la batterie.

L'adaptateur secteur supporte toutes les tensions comprises entre 100 et 240 V, et les fréquences comprises entre 50 et 60 Hz. Pour plus d'informations sur le chargement de la batterie, reportez-vous au chapitre 6, [Alimentation](#).



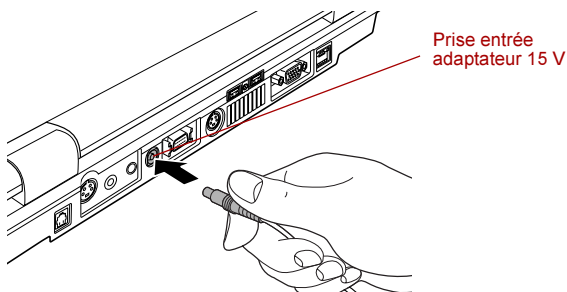
Utilisez uniquement l'adaptateur secteur livré avec l'ordinateur ou un adaptateur équivalent compatible. L'utilisation de tout adaptateur non compatible risque d'endommager votre ordinateur. TOSHIBA ne peut pas être tenu pour responsable des dommages causés par l'utilisation d'un adaptateur non compatible.

1. Raccordez le cordon d'alimentation à l'adaptateur secteur.



Raccordement du cordon d'alimentation à l'adaptateur secteur

2. Connectez la prise de sortie en courant continu de l'adaptateur secteur au port **Entrée adaptateur 15 V** situé sur le côté droit de l'ordinateur.



Raccordement de l'adaptateur à l'ordinateur

3. Branchez le cordon d'alimentation sur une prise murale. Les voyants **Batterie** et **Entrée adaptateur** situés à l'avant de l'ordinateur doivent s'allumer.

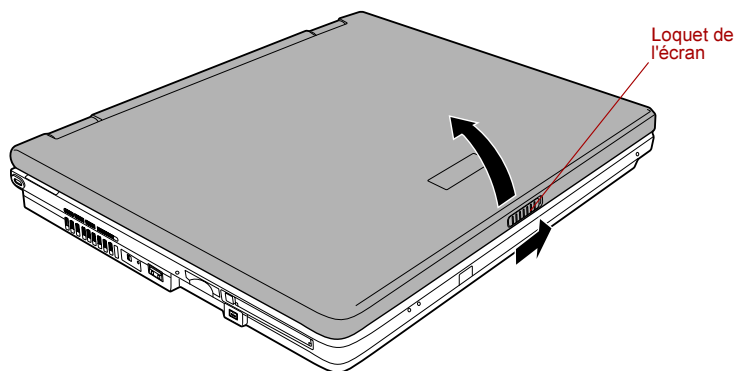
Ouverture de l'écran

Réglez la position de l'écran pour obtenir un affichage net.

1. Faites glisser vers la droite le loquet de l'écran situé à l'avant de l'ordinateur.
2. Tout en appuyant d'une main sur le repose-main, de manière à ce que le corps principal ne se soulève pas, redressez lentement l'écran. Ajustez l'angle de l'écran de manière à obtenir la clarté maximale.



Évitez les mouvements brusques lors de l'ouverture et de la fermeture de l'écran. Vous risqueriez d'endommager l'ordinateur.



Ouverture de l'écran

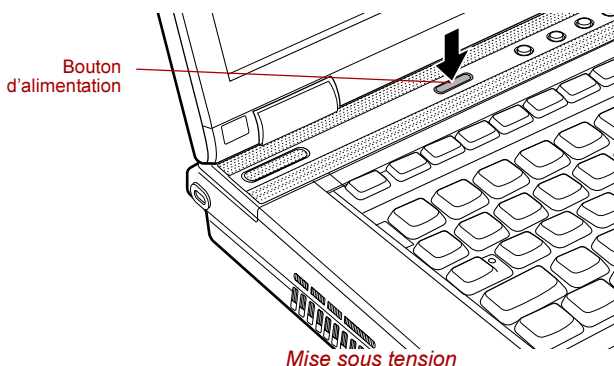
Mise sous tension

Cette section explique comment mettre l'ordinateur sous tension.



Après avoir mis l'ordinateur sous tension pour la première fois, ne l'éteignez pas avant d'avoir configuré le système d'exploitation. Reportez-vous à la section [Première mise en service](#).

1. Ouvrez l'écran.
2. Appuyez et maintenez le bouton d'alimentation de l'ordinateur enfoncé pendant deux ou trois secondes.



Première mise en service

Lorsque vous mettez l'ordinateur sous tension pour la première fois, l'écran de démarrage de Microsoft Windows XP apparaît. Suivez les instructions affichées pour chaque écran. Durant l'installation, vous pouvez toujours cliquer sur le bouton **Back** (Précédent) pour revenir à l'écran précédent.

Lisez attentivement l'écran **Contrat de licence**.



Lisez attentivement l'écran Contrat de licence.

Mise hors tension

Vous disposez des modes de mise hors tension suivants :
Arrêter (Démarrage), Veille prolongée ou Veille.

Commande Arrêter (mode Démarrage)

Lorsque vous mettez l'ordinateur hors tension avec la commande Arrêter, le système d'exploitation n'enregistre pas l'environnement de travail et applique sa propre procédure d'arrêt.

1. Si vous avez entré des données, enregistrez-les sur le disque dur ou une disquette.
2. Assurez-vous que toute activité a cessé puis retirez la disquette ou le CD/DVD de leurs lecteurs respectifs.



*Assurez-vous que le voyant **Disque** est éteint. Si vous mettez l'ordinateur hors tension lors d'un accès au disque/à la disquette, vous risquez de perdre des données ou d'endommager le disque/la disquette.*

3. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Arrêter**. Dans le menu **Arrêt de l'ordinateur**, sélectionnez **Arrêter**.
4. Mettez hors tension les périphériques raccordés.



Ne remettez pas l'ordinateur ou ses périphériques immédiatement sous tension. Attendez un instant afin que les condensateurs aient le temps de se décharger.

Mode Veille prolongée

La fonction Veille prolongée enregistre le contenu de la mémoire sur le disque dur lorsque l'ordinateur est hors tension. Lorsque l'ordinateur est remis sous tension, l'état précédent est restauré. La fonction Veille prolongée n'enregistre pas l'état des périphériques.



- *Enregistrez vos données. Lorsque vous activez le mode Veille prolongée, l'ordinateur enregistre le contenu de la mémoire sur le disque dur. Toutefois, par mesure de sécurité, il est préférable d'effectuer une sauvegarde manuelle des données.*
- *Les données seront effacées si vous retirez la batterie ou débranchez l'adaptateur secteur avant d'avoir enregistré vos données. Attendez que le voyant **Disque** soit éteint.*
- *N'installez ou ne retirez pas de module mémoire lorsque l'ordinateur est en mode Veille prolongée. Sinon, vous perdrez les données non enregistrées.*

Avantages du mode Veille prolongée

La fonction Veille prolongée présente les avantages suivants :

- Enregistre les données sur le disque dur lorsque l'ordinateur s'arrête automatiquement du fait d'un niveau de batterie insuffisant.



Pour arrêter l'ordinateur en mode Veille prolongée, cette fonction doit avoir été activée en deux points : l'onglet Veille prolongée des Options d'alimentation et l'onglet Configurer les actions de l'utilitaire Economie TOSHIBA.

Sinon, l'ordinateur est arrêté en mode Veille. Si le niveau de la batterie devient insuffisant alors que l'ordinateur est en mode Veille, les données figurant en mémoire vive seront perdues.

- Vous pouvez rétablir votre environnement de travail immédiatement après avoir redémarré l'ordinateur.
- Economise l'énergie en arrêtant le système lorsque l'ordinateur ne reçoit aucune entrée pendant la période spécifiée pour la fonction Veille prolongée.
- Vous pouvez utiliser la fonction de mise hors tension à la fermeture de l'écran.

Démarrage du mode Veille prolongée



*Vous pouvez également activer le mode Veille prolongée en appuyant sur **Fn + F4**. Pour de plus amples détails, reportez-vous au chapitre 5, [Le clavier](#).*

Pour entrer en mode Veille prolongée, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Démarrer**.
2. Sélectionnez **Arrêter l'ordinateur**.
3. La boîte de dialogue **Arrêter l'ordinateur** s'affiche. **Veille prolongée** n'est pas affiché à ce stade.
4. Appuyez sur la touche **Maj**. L'élément **Veille** devient **Veille prolongée**.
5. Sélectionnez **Veille prolongée**.

Mise en veille prolongée automatique

L'ordinateur entre automatiquement en mode Veille prolongée lorsque vous cliquez sur le bouton d'alimentation, puis fermez l'écran. Commencez cependant par sélectionner les options suivantes :

1. Cliquez sur **Démarrer** et ouvrez le **Panneau de configuration**.
2. Ouvrez **Performances et Maintenance** puis Options d'alimentation.
3. Sélectionnez la fenêtre **Veille prolongée** dans les **Propriétés des options d'alimentation**, sélectionnez l'option **Activer veille prolongée** puis cliquez sur le bouton **Appliquer**.
4. Ouvrez **Economie TOSHIBA**.
5. Sélectionnez la fenêtre **Configurer action**.
6. Sélectionnez les paramètres voulus pour **Lorsque j'appuie sur le bouton d'alimentation** et **Lorsque je ferme l'écran**.
7. Cliquez sur le bouton **OK**.

Données enregistrées en mode Veille prolongée

Lorsque vous arrêtez l'ordinateur en mode Veille prolongée, il enregistre les données relatives à l'environnement sur le disque dur avant de poursuivre la procédure d'arrêt. Pendant cette opération, le voyant **Disque** reste allumé.

Une fois les données enregistrées et l'ordinateur hors tension, mettez hors tension les périphériques éventuellement raccordés à l'ordinateur.



Ne remettez pas l'ordinateur ou ses périphériques immédiatement sous tension. Attendez un instant afin que les condensateurs aient le temps de se décharger.

Mode Veille

Si vous devez interrompre votre travail, vous pouvez mettre l'ordinateur hors tension sans fermer vos logiciels. Les données sont conservées dans la mémoire principale de l'ordinateur. Lorsque vous remettez l'ordinateur sous tension, vous pouvez reprendre votre travail là où vous l'aviez interrompu.



- Lorsque l'adaptateur secteur est raccordé, l'ordinateur passe en mode Veille conformément aux réglages de l'Utilitaire Economie TOSHIBA.
- Pour sortir du mode Veille, appuyez sur le bouton d'alimentation ou pressez une touche quelconque. Ceci ne fonctionne que si le paramètre « Wake-up on Keyboard » (réveil clavier) est activé dans HW Setup (Configuration du matériel).
- Si une application réseau est active au moment où l'ordinateur se met automatiquement en veille, elle ne sera pas obligatoirement restaurée au réveil du système.
- Pour empêcher l'ordinateur de passer automatiquement en mode Veille, désactivez l'option Veille de l'Utilitaire Economie TOSHIBA. Ceci annule toutefois la conformité Energy Star de l'ordinateur.



- Avant d'activer le mode Veille, enregistrez vos données.
- N'installez ou ne retirez pas de module mémoire lorsque l'ordinateur est en mode Veille. Sinon, l'ordinateur ou le module risquent d'être endommagés.
- N'enlevez pas la batterie lorsque l'ordinateur est en veille (sauf si ce dernier est branché sur le secteur). Sinon, les données en mémoire seront effacées.
- Si vous transportez l'ordinateur dans un avion ou dans un hôpital, arrêtez-le en mode Veille prolongée ou avec la commande Arrêter pour éviter les risques d'interférences.

Avantages du mode Veille

La fonction Veille présente les avantages suivants :

- Restaure l'environnement de travail plus rapidement que le mode Veille prolongée.
- Economise l'énergie en arrêtant le système lorsque l'ordinateur ne reçoit aucune entrée pendant la période spécifiée.
- Vous pouvez utiliser la fonction de mise hors tension à la fermeture de l'écran.

Activation du mode Veille



*Vous pouvez également activer le mode Veille à l'aide des touches **Fn + F3**. Pour de plus amples détails, reportez-vous au chapitre 5, [Le clavier](#).*

Le mode Veille peut être activé de trois façons :

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Arrêter** et enfin sur **Veille**.
2. Fermez l'écran. Cette fonction doit avoir été activée au préalable. Reportez-vous à l'onglet *Configurer les actions* de l'utilitaire *Economie TOSHIBA* décrit dans le Panneau de configuration. Ouvrez **Performances et maintenance**, puis exécutez l'utilitaire **Economie TOSHIBA**.

3. Appuyez sur le bouton d'alimentation. Cette fonction doit avoir été activée au préalable. Reportez-vous à l'onglet *Configurer les actions* de l'utilitaire *Economie TOSHIBA* décrit dans le Panneau de configuration. Ouvrez **Performances et maintenance**, puis exécutez l'utilitaire **Economie TOSHIBA**.

Ainsi, lorsque vous redémarrez l'ordinateur, vous pouvez reprendre votre travail là où vous l'aviez laissé.



- Lorsque le mode Veille est actif, le voyant Alimentation est orange et clignote.
- Si l'ordinateur est alimenté par la batterie, augmentez son autonomie en utilisant le mode Veille. Le mode Veille consomme d'avantage d'énergie que les autres modes d'économie d'énergie.

Restrictions d'utilisation du mode Veille

Le mode Veille est incompatible avec les conditions suivantes :

- L'alimentation est rétablie immédiatement après l'arrêt.
- Les circuits mémoire sont exposés à de l'électricité statique ou du bruit électrique.

Redémarrage de l'ordinateur

Dans certaines conditions, il peut être nécessaire de redémarrer l'ordinateur. Il s'agit, entre autres, des cas suivants :

- Vous changez certains paramètres du système.
- Une erreur se produit et l'ordinateur refuse toute entrée.
- Trois méthodes permettent de redémarrer l'ordinateur :
 1. Cliquez sur **Démarrer**, puis cliquez sur **Arrêter l'ordinateur**. Dans le menu **Arrêt de l'ordinateur**, sélectionnez **Redémarrer**.
 2. Appuyez sur **Ctrl + Alt + Suppr** pour afficher le **Gestionnaire des tâches** de Windows ; sélectionnez ensuite **Arrêter**, puis **Redémarrer**.
 3. Appuyez sur le bouton d'alimentation et maintenez-le enfoncé pendant cinq secondes. Attendez 10 à 15 secondes, puis remettez sous tension en appuyant sur le bouton d'alimentation.

Restauration des logiciels préinstallés

Si les logiciels préinstallés sont endommagés, utilisez le support de restauration système fourni ou le CD-ROM d'utilitaires et de pilotes TOSHIBA pour les restaurer.

Restauration de l'ensemble du système

Marche à suivre pour restaurer l'ensemble du système et des logiciels.

Restauration du système d'exploitation Windows.



Lorsque vous réinstallez le système d'exploitation Windows, le disque dur est formaté et, par conséquent, toutes les données sont effacées irrémédiablement.

1. Placez le DVD de restauration système dans le lecteur de disques optiques et coupez l'alimentation de l'ordinateur.
2. Maintenez la touche **F12** enfoncée, puis remettez l'ordinateur sous tension. Lorsque **Qosmio** apparaît, appuyez sur la touche **F12**.
3. Utilisez les touches de curseur gauche et droite pour sélectionner le **lecteur de CD/DVD-ROM** dans le menu **Périphériques de démarrage**. Pour de plus amples détails, reportez-vous à la section [Séquence de démarrage](#) du chapitre 7, *Configuration du matériel (HW Setup)*.
4. Suivez les instructions affichées à l'écran.
5. Si l'ordinateur est livré avec des logiciels supplémentaires, ceux-ci ne seront pas restaurés par le DVD de restauration. Réinstallez ces applications (par ex. pack Works, lecteur logiciel de DVD, jeux, etc.) séparément à partir de leurs supports de stockage respectifs.

Restauration de QosmioPlayer (uniquement avec les ordinateurs équipés d'un tuner TV)

Pour restaurer QosmioPlayer, procédez comme suit.

1. Placez le CD de restauration QosmioPlayer dans le lecteur de disques optiques et mettez l'ordinateur hors tension.
2. Maintenez la touche **F12** enfoncée, puis remettez l'ordinateur sous tension. Lorsque **Qosmio** apparaît, appuyez sur la touche **F12**.
3. Utilisez les touches de curseur gauche et droite pour sélectionner le **lecteur de CD/DVD-ROM** dans le menu **Périphériques de démarrage**. Pour de plus amples détails, reportez-vous à la section [Séquence de démarrage](#) du chapitre 7, *Configuration du matériel (HW Setup)*.
4. Suivez les instructions affichées à l'écran.

Restauration des utilitaires et des pilotes TOSHIBA

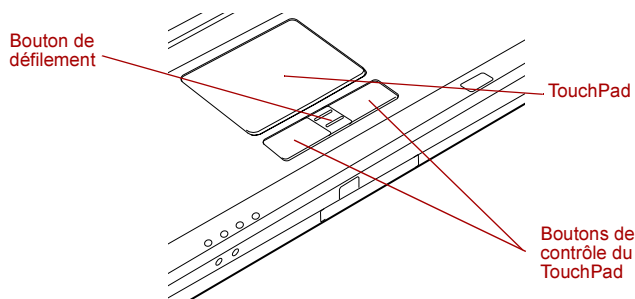
Si Windows fonctionne correctement, les pilotes ou applications peuvent être restaurés séparément. Le CD-ROM d'utilitaires et de pilotes Toshiba contient les applications et les pilotes logiciels livrés avec votre ordinateur. Lorsque les pilotes ou les applications de votre système sont endommagés, ce CD permet de réinstaller la plupart des composants qui ne font pas partie de votre système d'exploitation Microsoft Windows.

Concepts de base

Ce chapitre regroupe les opérations de base concernant l'utilisation du TouchPad, du lecteur de disquettes USB optionnel, des lecteurs de disques optiques, du tuner TV, du système audio, du modem, des fonctions de communication sans fil et du LAN. Il fournit également des conseils sur l'entretien de l'ordinateur, des disquettes et des CD/DVD.

Utilisation du TouchPad

Pour utiliser le TouchPad, tapotez dessus et faites glisser votre doigt pour déplacer le curseur.



TouchPad et boutons de contrôle

Les deux boutons situés à l'avant du clavier ont les mêmes fonctions que les boutons d'une souris. Appuyez sur le bouton gauche pour choisir un élément dans un menu ou pour manipuler le texte ou les images que vous désignez à l'aide du pointeur de la souris. Appuyez sur le bouton droit pour afficher un menu ou toute autre fonction selon le logiciel que vous utilisez.

Le bouton de défilement permet de faire défiler l'écran et de visionner la partie cachée de l'écran. Pour faire défiler l'écran vers le haut ou vers le bas, le comprimer respectivement vers l'arrière et vers l'avant. La fonction de défilement est également disponible sur le TouchPad.



En tapotant dessus, il est en outre possible d'exécuter les mêmes fonctions qu'avec le bouton gauche.

Cliquer une fois : taper une fois

Double-cliquer : taper deux fois

Glisser-déplacer : taper une fois pour sélectionner l'objet à déplacer. Appuyez une deuxième fois et, tout en gardant le doigt appuyé sur le TouchPad, déplacez l'objet sélectionné.

Utilisation du lecteur de disquettes USB (en option)

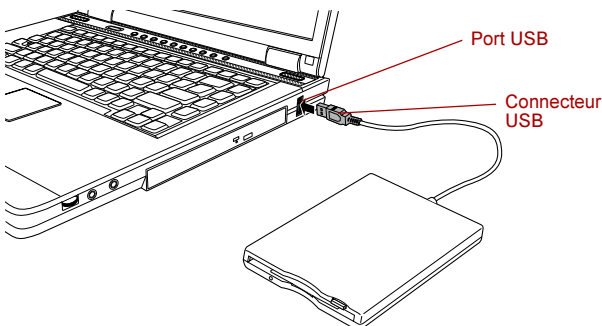
Vous pouvez raccorder le lecteur de disquettes USB à n'importe quel port USB de l'ordinateur. Il prend en charge les disquettes de 1,44 Mo ou 720 Ko.

Branchement du lecteur de disquettes USB

Le lecteur de disquettes dispose d'un connecteur USB de raccordement au port USB de l'ordinateur.



Assurez-vous que le côté droit du connecteur est orienté vers le haut et est aligné sur la prise. Ne forcez pas la connexion, sinon vous risquez d'endommager les broches du connecteur.



Branchement du lecteur de disquettes USB



Si vous branchez le lecteur de disquettes après la mise sous tension de l'ordinateur, ce dernier ne détecte le lecteur que 10 secondes plus tard. Ne touchez pas au connecteur pendant cette période.

Débranchement du lecteur de disquettes USB

Suivez la procédure suivante pour débrancher le lecteur de disquettes :

1. Attendez que le voyant d'activité de la disquette soit éteint pour vous assurer que toute activité a cessé.



Si vous débranchez le lecteur de disquettes ou éteignez l'ordinateur pendant que l'ordinateur accède au lecteur, vous risquez de perdre des données ou d'endommager la disquette ou le lecteur.

2. Cliquez sur l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches.
3. Cliquez sur le lecteur de disquette.
4. Retirez le connecteur USB du lecteur de disquettes du port USB de l'ordinateur.

Utilisation des lecteurs de disques optiques

Le lecteur intégré permet une exécution particulièrement performante des programmes copiés sur CD/DVD-ROM. Vous pouvez utiliser des CD/DVD de 12 cm (4,72 pouces) ou de 8 cm (3,15 pouces) sans adaptateur. Un contrôleur d'interface ATAPI est utilisé pour l'exploitation du CD/DVD-ROM. Lorsque l'ordinateur lit un CD-ROM, un voyant est allumé sur le lecteur.



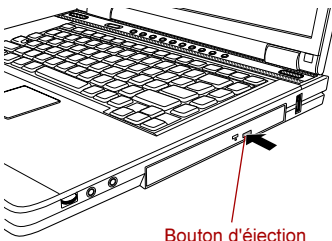
Pour lire les DVD vidéo, utilisez l'application WinDVD.

Si votre modèle est équipé d'un lecteur de DVD super multi, reportez-vous également à la section [Gravage de CD/DVD avec un lecteur de DVD super multi](#) pour connaître les précautions à prendre lorsque vous gravez un CD/DVD.

Insertion d'un CD

Pour insérer un CD/DVD, suivez les étapes ci-dessous et reportez-vous aux illustrations 4-3 à 4-7.

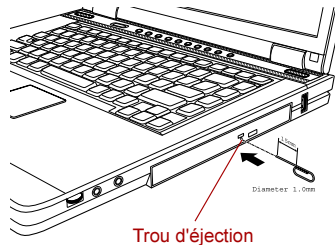
1. a. Une fois l'ordinateur sous tension, appuyez sur le bouton d'éjection du lecteur pour ouvrir légèrement le tiroir.



Bouton d'éjection

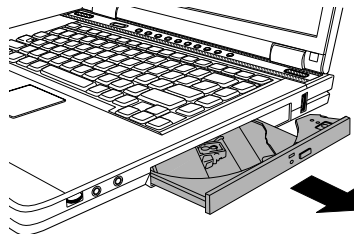
Pression du bouton d'éjection

- b. Le bouton d'éjection ne permet pas d'ouvrir le tiroir lorsque le lecteur de disques optiques est hors tension. Dans ce cas, vous pouvez enfoncer un objet fin (d'environ 15 mm) tel qu'un trombone déplié dans le trou d'éjection.



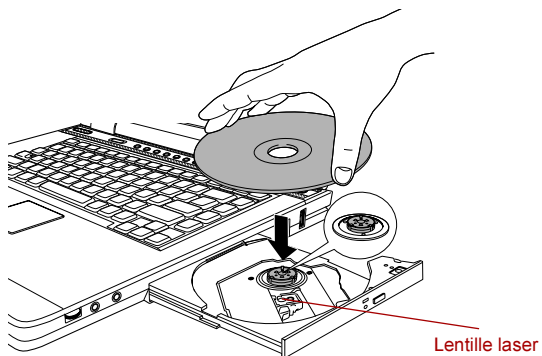
Ejection manuelle

2. Tirez doucement sur le tiroir jusqu'à ce qu'il soit complètement ouvert.



Ouverture complète du tiroir

3. Placez le CD/DVD dans le tiroir (partie imprimée vers le haut).



Insertion d'un CD/DVD



Même lorsque le tiroir est complètement ouvert, une partie reste masquée par le rebord de l'ordinateur. Par conséquent, vous devez incliner le CD/DVD lorsque vous le placez dans le tiroir. Une fois le CD/DVD placé sur le plateau, assurez-vous qu'il est bien posé à plat.

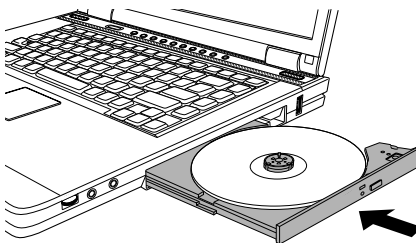


- Ne touchez pas à la lentille laser. Cela pourrait entraîner un désalignement.
- Veillez à ne laisser pénétrer aucun corps étranger dans le lecteur. Vérifiez la surface du plateau, notamment à l'arrière de la partie frontale du tiroir, et assurez-vous qu'aucun objet gênant ne s'y trouve avant de refermer le tiroir.

4. Appuyez doucement au centre du CD/DVD jusqu'à ce que vous sentiez un léger déclic. Le CD/DVD doit être aligné sur la base de l'axe.
5. Appuyez au centre du tiroir pour le fermer. Exercez une légère pression jusqu'à ce qu'il soit en place.



Si le CD/DVD n'est pas inséré correctement lors de la fermeture du tiroir, il risque d'être endommagé. Dans ce cas, le tiroir ne s'ouvrira pas complètement lorsque vous appuierez sur le bouton d'éjection.



Fermeture du tiroir du lecteur de CD/DVD

Retrait de disques

Marche à suivre pour retirer le CD/DVD :



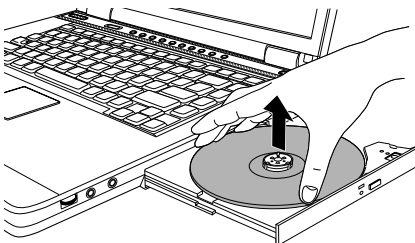
N'appuyez pas sur le bouton d'éjection tant que l'ordinateur accède au lecteur de disques. Attendez que le voyant du lecteur de disques optiques soit éteint avant d'ouvrir le tiroir. De plus, si le CD/DVD tourne toujours lorsque vous ouvrez le lecteur, attendez qu'il se stabilise avant de le retirer.

1. Pour ouvrir partiellement le tiroir, appuyez sur le bouton d'éjection. Tirez doucement sur le tiroir jusqu'à ce qu'il soit complètement ouvert.



- Lorsque le tiroir s'ouvre légèrement, attendez que le CD/DVD ne tourne plus pour l'ouvrir complètement.
- Mettez le lecteur hors tension avant d'utiliser le trou d'éjection. Si le CD/DVD tourne encore lorsque vous ouvrez le tiroir, il risque de s'éjecter et de causer des blessures.

2. Les bords du CD/DVD dépassent un peu du tiroir ; vous pouvez ainsi retirer facilement le disque. Soulevez délicatement le CD/DVD et retirez-le.



Retrait d'un CD/DVD

3. Appuyez au centre du tiroir pour le fermer. Exercez une légère pression jusqu'à ce qu'il soit en place.

Tuner TV

Certains modèles de cette série sont équipés d'un tuner TV vous permettant de visionner des programmes télévisés sur l'écran interne de votre ordinateur et de les enregistrer.

Il est également possible de modifier les programmes enregistrés et de les sauvegarder sur DVD.

Il suffit d'utiliser la fonction My TV prévue par Windows XP Edition Media Center.



Conformément à la législation coréenne, il est interdit d'introduire des tuners TV PAL/SECAM dans le pays.

Utilisation du tuner TV

Antenne

- La qualité du son et de l'image dépend largement des conditions de propagation des ondes.
- Si vous utilisez votre ordinateur portable dans une zone où les ondes radio sont faibles, c'est-à-dire où les conditions de réception radio sont mauvaises, contactez votre revendeur ou achetez un amplificateur d'antenne disponible dans le commerce. Pour les détails, référez-vous au manuel fourni avec l'amplificateur.

Connexion du câble

Utilisez l'adaptateur d'antenne fourni avec le produit pour raccorder l'antenne à l'ordinateur.

Raccordement de l'adaptateur d'antenne

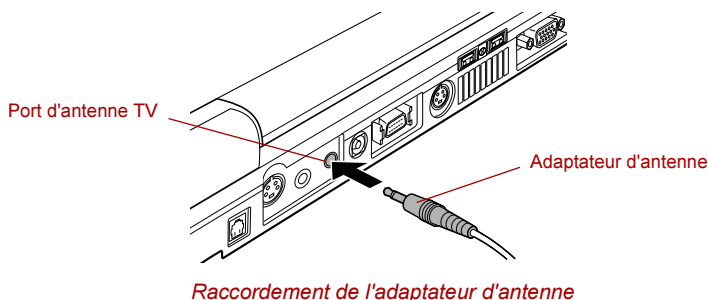


Si un éclair survient, ne touchez pas le câble d'antenne. Sinon, vous risquez de vous électrocuter.

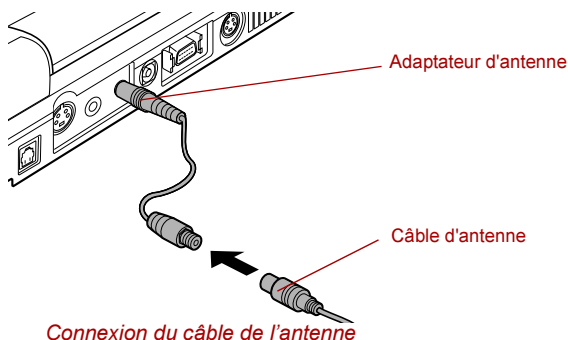


Si vous souhaitez utiliser votre ordinateur par temps d'orage et que vous avez raccordé le tuner TV à une antenne extérieure, alimentez l'ordinateur de préférence en courant alternatif. L'adaptateur secteur offre une certaine protection contre les risques d'électrocution par la foudre (mais ne permet pas de les prévenir entièrement). Pour une protection complète, n'utilisez pas votre ordinateur par temps d'orage.

1. Sauvegardez les données, fermez Windows et mettez l'ordinateur hors tension.
2. Raccordez l'adaptateur d'antenne au port d'antenne TV de votre ordinateur.



3. Raccordez le câble d'antenne à l'autre extrémité de l'adaptateur d'antenne.



Si vous utilisez un désemprouilleur pour la réception de programmes télévisés via le câble ou le satellite, raccordez le désemprouilleur au câble d'antenne.

Système audio

Utilisation du microphone

Votre ordinateur dispose d'un microphone intégré permettant l'enregistrement de sons mono dans vos applications. Le microphone peut également servir au pilotage vocal d'applications prenant en charge ce type de fonction.

Votre ordinateur étant équipé d'un microphone et d'un haut-parleur intégrés, il se peut que des « grondements » se fassent entendre dans certaines conditions. Les grondements apparaissent lorsqu'un son émis par le haut-parleur est capté par le microphone, amplifié et renvoyé dans le haut-parleur, ce qui l'amplifie et le renvoie de nouveau dans le microphone.

Ce type de phénomène est à répétition et engendre un son très bruyant et très aigu. Ces effets sont un phénomène classique pour des systèmes audio de ce type, notamment lorsque le volume du haut-parleur est trop élevé ou lorsque ce dernier est placé trop près du microphone. Vous pouvez contrôler les sorties en réglant le volume ou en utilisant la fonction Muet.

Pour régler le volume ou activer la fonction Muet, cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Tous les programmes**, **Accessoires**, **Divertissement** puis cliquez sur **Contrôle du volume**. Dans la boîte de dialogue **Volume princ.**, vous pouvez utiliser les barres de défilement pour régler le volume ou cliquer sur **Muet** dans le bas de la boîte de dialogue.

Panneau de configuration SoundMAX

Le panneau de configuration SoundMAX vous permet de contrôler des fonctions supplémentaires pour Microphone Enhancement (extension du microphone) et Audio Power Management (gestion de l'alimentation du circuit audio). Marche à suivre pour lancer le panneau de configuration SoundMAX.

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
2. Si vous êtes en mode d'affichage par catégories, cliquez sur **Basculer vers l'affichage classique**.
3. Double-cliquez sur l'icône **SoundMAX**.

L'onglet **Microphone Setup** (configuration du micro) vous permet d'optimiser les paramètres d'entrée du microphone pour votre configuration. Choisissez **Standard Microphone** (microphone standard) si vous possédez un microphone ordinaire. Choisissez **Casque** si vous portez un microphone.

Vous pouvez lancer le **Setup Wizard** (assistant de configuration) dans le panneau de configuration pour ajuster automatiquement le volume d'entrée du microphone et vous assurez que l'enregistrement de votre voix fonctionne correctement. Parlez dans le microphone. L'indicateur de volume affiche l'intensité du signal audio reçu par votre PC.

L'option **Réduction du bruit** permet de réduire le bruit ambiant et de fournir un signal plus clair. Cette fonction peut être utilisée avec n'importe quel microphone.

Le contrôleur audio doit être coupé quand la fonction audio est au repos. Marche à suivre pour activer la gestion d'alimentation audio (Audio Power Management) :

1. Cliquez sur l'onglet **Gestion de l'alimentation** (Power Management).
2. Sélectionnez **Mode standard d'économie** d'énergie (Normal Power Savings) dans la liste déroulante.



*Lorsque l'option **Pas de mode d'économie** (No Power Savings) est sélectionnée, le contrôleur est toujours actif.*

Pour réduire encore plus la consommation d'énergie, sélectionnez le mode **Economie d'énergie poussée** (High Power Savings) qui permet de réduire plus fortement la consommation énergétique que le mode standard d'économie. Marche à suivre pour le sélectionner.

1. Cliquez sur l'onglet **Gestion de l'alimentation** (Power Management).
2. Sélectionnez **Economie d'énergie poussée** (High Power Savings) dans la liste déroulante.
3. Entrez une durée dans Délai d'inactivité en secondes (**Power Save Delay - Seconds**).



*Si vous avez sélectionné **Economie d'énergie poussée** (High Power Saving), vous devez activer le contrôleur audio (par ex. en écoutant un fichier audio) avant d'utiliser un microphone ou de lire un CD audio.*

Effets audio TOSHIBA

Les effets audio TOSHIBA comprennent le son virtuel TOSHIBA. Le son virtuel TOSHIBA a pour objectif d'apporter des améliorations et plus de réalisme au son et à la musique que vous écoutez sur votre ordinateur. Il repose sur les technologies SRS WOW XT et SRS TruSurround XT de SRS Labs, Inc. Pour de plus amples informations sur l'utilisation du son virtuel TOSHIBA, référez-vous à l'aide correspondante.

Pour lancer l'aide du son virtuel TOSHIBA, cliquez sur **Démarrer**, puis pointez **Tous les programmes**, **TOSHIBA**, **Utilitaires**, et enfin, cliquez sur **Aide son virtuel**.

Gravage de CD/DVD avec un lecteur de DVD super multi

Vous pouvez utiliser le lecteur de DVD super multi pour graver des données au choix sur des CD-R/RW ou des DVD-R/-RW/+R/+RW/-RAM. Les applications suivantes sont disponibles sur le CD-ROM fourni avec l'ordinateur : RecordNow!, sous licence Sonic Solutions. InterVideo WinDVD Creator Platinum, édité par InterVideo, Inc.

Remarque importante

Avant de graver des données sur un CD-R/RW ou un DVD-R/-RW/+R/+RW/-RAM, lisez et respectez toutes les instructions de la section présente. Sinon, le lecteur de DVD super multi risque de ne pas fonctionner correctement entraînant l'échec des opérations de gravage/regravage, la perte de données ou d'autres dommages.

Responsabilités

TOSHIBA ne peut pas être tenu pour responsable de :

- Dommages occasionnés sur des CD-R/RW ou DVD-R/-RW/+R/+RW/-RAM par des opérations de gravage/regravage.
- Toute altération du contenu gravé sur les CD-R/RW ou DVD-R/-RW/+R/+RW/-RAM occasionnée par des opérations de gravage/regravage ou de toute perte financière ou d'exploitation due à l'altération ou la perte du contenu enregistré.
- Dommages dus à l'utilisation de périphériques ou de logiciels tiers. En raison des limitations techniques des graveurs de disques optiques actuels, vous pouvez dans certains cas être confrontés à des erreurs de gravage/regravage inattendues dues à la mauvaise qualité des disques ou à des problèmes matériels. Pour cette raison, il est recommandé de toujours effectuer au moins deux copies des données importantes en cas d'une éventuelle altération du contenu enregistré.

Avant le gravage ou le regravage

- Les résultats de tests limités de compatibilité de TOSHIBA nous amènent à vous conseiller d'utiliser les CD-R/RW et DVD-R/+R/-RW/+RW/-RAM des constructeurs suivants. TOSHIBA ne garantit toutefois pas le bon fonctionnement, la qualité ou les performances de ces disques optiques. La qualité des disques peut influencer le succès des opérations de gravage/regravage.

CD-R : TAIYO YUDEN CO., LTD.
MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION
RICOH Co., Ltd.
Hitachi Maxell Ltd.

CD-RW : (multi- MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION
vitesses et grande RICOH Co., Ltd.
vitesse)

CD-RW : (très grande MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION
vitesse)

DVD-R : **Spécifications DVD pour les disques
inscriptibles, version générale 2.0**
TAIYO YUDEN CO., LTD.
PIONEER VIDEO CORPORATION
Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.

DVD+R : MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION
RICOH Co., Ltd.

DVD+R MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION
DL : (uniquement
lecteur pour disques
inscriptibles double
couche)

DVD-RW : **Spécifications DVD pour les disques
inscriptibles, version 1.1 ou version 1.2**
VICTOR COMPANY OF JAPAN.LIMITED
MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION

DVD+RW : MITSUBISHI CHEMICAL CORPORATION
RICOH Co., Ltd.

DVD-RAM : **Spécifications DVD pour les disques DVD-**
(uniquement lecteur de **RAM, version 2.0 ou version 2.1**
DVD super multi) Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.
Hitachi Maxell Ltd.



Ce lecteur n'est pas compatible avec les disques permettant une vitesse de gravage de 8x ou supérieure (pour les DVD-R, DVD+R), une vitesse de gravage de 4x ou supérieure (DVD-RW, DVD+RW), ou une vitesse de gravage de 3x ou supérieure (DVD-RAM)

- Un disque de mauvaise qualité, sale ou endommagé, peut entraîner des erreurs d'écriture. Vérifiez l'état du disque avant de l'utiliser.
- Le nombre de gravages pouvant être réalisés sur un CD-RW, DVD-RW, DVD+RW ou DVD-RAM dépend de la qualité du disque et du type d'utilisation.
- Il existe deux types de DVD-R : les disques d'authorizing et ceux pour le grand public. N'utilisez pas de disques d'authorizing. Seuls les disques grand public peuvent être gravés avec les lecteurs d'ordinateurs.
- Vous pouvez utiliser les DVD-RAM pouvant être retirés d'un caddie ou les disques conçus pour être utilisés sans caddie. Vous ne pouvez pas utiliser un disque simple face de 4,7 Go ou un double face de 9,4 Go.
- Les DVD-R/-RW ou DVD+R/+RW ne peuvent pas être lus sur certains lecteurs de DVD informatiques ou de salon.
- Les données gravées sur un CD-R/DVD-R/DVD+R ne peuvent pas être supprimées (entièrement ou partiellement).
- Les données supprimées d'un CD-RW, DVD-RW, DVD+RW ou DVD-RAM ne peuvent pas être récupérées. Vérifiez bien le contenu d'un disque avant de supprimer des données. Si plusieurs graveurs de disques optiques sont raccordés, faites attention de supprimer les données du bon graveur.
- Une partie de l'espace disque étant réservé à la gestion des fichiers, vous ne pouvez pas exploiter l'entière capacité des disques lors du gravage sur DVD-R/-RW, DVD+R/+RW ou DVD-RAM.
- Les disques étant basés sur le standard DVD, ils seront remplis de données factices si la quantité de données à graver est inférieure à 1 Go. Même si vous ne gravez qu'une petite quantité de données, l'opération de gravage sera relativement longue en raison de l'ajout obligatoire de données factices.
- Les DVD-RAM formatés en FAT32 ne peuvent pas être lus sous Windows 2000 sans pilote DVD-RAM.
- Si plusieurs graveurs de disques optiques sont raccordés, faites attention de graver les données sur le bon graveur.
- Branchez l'ordinateur sur le secteur avant de graver un CD.
- Avant de passer en mode veille/veille prolongée, vérifiez que le gravage du DVD-RAM est terminé. Le gravage est terminé quand vous pouvez éjecter le DVD-RAM.
- Ne laissez ouvert que le logiciel de gravage ; fermez toutes les autres applications.
- Pour éviter toute surcharge de l'unité centrale, désactivez l'économiseur d'écran.
- Faites fonctionner l'ordinateur en mode pleine puissance. N'utilisez pas de fonctions d'économie d'énergie.
- Ne gravez rien tant que le logiciel antivirus tourne. Attendez la fin de l'antivirus, puis désactivez les programmes de détection de virus, y compris les logiciels de vérification automatique des fichiers en arrière-plan.

- N'utilisez pas d'utilitaires de disque dur, tels que ceux destinés à optimiser la vitesse d'accès au disque dur. Ils risquent d'interférer avec les opérations de gravage et d'endommager les données.
- La compatibilité avec les CD-RW (très grande vitesse +, Ultra Speed +) n'est pas disponible. L'utilisation de ces supports peut entraîner une perte ou une distorsion des données.
- La compatibilité avec les DVD+R DL n'est pas disponible. (sauf UJ-831 et GSA-4080N.)
- Gravez du disque dur de l'ordinateur vers le CD/DVD. Ne gravez rien à partir de périphériques partagés, tels qu'un serveur LAN ou tout autre périphérique réseau.
- Il est déconseillé d'utiliser un autre logiciel que RecordNow! ou InterVideo WinDVD Creator Platinum.

Lors du gravage ou du regravage

Points importants pour le gravage/regravage d'un disque CD-R/RW, DVD-R/-RW/-RAM ou DVD+R/+RW :

- Opérations non recommandées durant le gravage :
 - Changer d'utilisateur sous Windows XP.
 - Utiliser toute autre fonction de l'ordinateur. Ne vous servez pas de la souris ni du TouchPad. N'ouvrez pas l'écran externe et ne le fermez pas non plus.
 - Démarrer une application de communication (un modem, par exemple).
 - Faire subir des vibrations à l'ordinateur.
 - Installer, retirer et raccorder des périphériques externes, parmi lesquels :
carte PC, périphériques USB, écran externe et périphériques optiques numériques.
 - Utiliser les boutons de contrôle Audio/Vidéo pour restituer des fichiers audio (musique/voix).
 - Ouvrir le lecteur de DVD super multi.
- N'éteignez pas l'ordinateur, ne fermez pas votre session et n'utilisez pas les modes de veille/veille prolongée durant le gravage/regravage.
- Vérifiez que le gravage/regravage est terminé avant de passer en veille/veille prolongée. Le gravage est terminé lorsque vous pouvez ouvrir le tiroir du lecteur de DVD super multi.
- Placez l'ordinateur sur une surface plane et évitez les emplacements soumis à des vibrations (avions, trains ou voitures). Ne posez pas l'ordinateur sur des surfaces instables, comme un trépied.
- Ne laissez pas de téléphone portable ou tout autre appareil de communication sans fil à proximité de l'ordinateur.
- Copiez toujours les données du disque dur vers le DVD-RAM. Ne vous servez pas de la fonction couper-coller. Vous perdrez les données d'origine si une erreur d'écriture se produit.


RecordNow! Basic pour TOSHIBA

Veuillez tenir compte des limitations suivantes lorsque vous utilisez RecordNow! :

- RecordNow! ne permet pas de créer de DVD vidéo.
- RecordNow! ne permet pas de créer de DVD audio.
- La fonction « Gravage d'un CD audio pour automobile ou lecteur de CD » de RecordNow! ne permet pas de graver de la musique sur un disque DVD-R/-RW ou DVD+R/-RW.
- N'utilisez pas la fonction « Copie exacte » (Copie conforme) de RecordNow! pour copier des DVD vidéo et des DVD-ROM dont le contenu est protégé par des droits d'auteurs.
- La fonction « Copie exacte » de RecordNow! ne permet pas d'effectuer des copies de sauvegarde de DVD-RAM.
- La fonction « Copie exacte » de RecordNow! ne permet pas d'effectuer des copies de sauvegarde de CD-ROM ou de CD-R/-RW sur des DVD-R/-RW ou des DVD+R/-RW.
- La fonction « Copie exacte » de RecordNow! ne permet pas d'effectuer de copies de sauvegarde de DVD-ROM, DVD vidéo, de DVD-R/-RW ou de DVD+R/-RW sur des CD-R/-RW.
- RecordNow! ne permet pas de graver par paquets.
- Vous ne pourrez pas toujours utiliser la fonction « Copie exacte » de RecordNow! pour sauvegarder un DVD-R/-RW ou un DVD+R/-RW gravé avec un autre logiciel sur un autre graveur de DVD-R/-RW ou de DVD+R/-RW.
- Si vous écrivez des données sur un DVD-R ou DVD+R qui comporte déjà des données, vous risquez de ne pas pouvoir accéder à ces données supplémentaires sous certaines circonstances. Ceci est en particulier le cas avec les systèmes d'exploitation 16 bits tels que Windows 98SE et Windows ME. Sous Windows NT4, le Service Pack 6 ou plus récent doit être installé afin de pouvoir lire les données ajoutées ultérieurement. Sous Windows 2000, le Service Pack 2 ou plus récent doit être installé. Certains lecteurs de DVD-ROM et de DVD-ROM&CD-R/-RW ne peuvent pas lire les données ajoutées, quel que soit le système d'exploitation.
- RecordNow! ne prend pas en charge le gravage de disques DVD-RAM. Pour graver sur un DVD-RAM, utilisez l'Explorateur ou tout autre utilitaire.
- Pour faire une copie de DVD, assurez-vous que le lecteur source prend en charge l'enregistrement sur des DVD-R/-RW ou DVD+R/-RW. Sinon, la sauvegarde risque de ne pas être complète.
- Pour sauvegarder un DVD-R, DVD-RW, DVD+R ou DVD+RW, utilisez le même type de disque.
- Vous ne pouvez pas supprimer une partie des données gravées sur un CD-RW, DVD-RW ou DVD+RW.

Vérification des données

Pour vérifier l'écriture des données, suivez les étapes ci-dessous avant d'écrire ou de réécrire un CD/DVD de données.

1. Cliquez sur le bouton **Options** () de la console RecordNow! afin d'ouvrir les panneaux Options.
2. Sélectionnez Données dans le menu de gauche.
3. Cochez la case **Verify data written to the disc after burning** (*Vérifier les données écrites sur le disque après la gravure*) dans la section **Data Options** (*Options de données*).
4. Cliquez sur le bouton **OK**.

DLA pour TOSHIBA

Veillez tenir compte des limitations suivantes lorsque vous utilisez DLA :

- Ce logiciel ne prend en charge que les disques réinscriptibles (DVD+RW, DVD-RW et CD-RW). Il ne prend pas en charge les disques DVD+R, DVD-R et CD-R qui ne sont pas réinscriptibles.
- DLA ne prend pas en charge le formatage des disques DVD-RAM et ne permet pas de les graver. Ces opérations sont effectuées par le pilote de DVD-RAM. Si le menu de formatage DLA apparaît lorsque vous insérez un DVD-RAM dans le lecteur et cliquez à l'aide de la touche droite de la souris sur l'icône du lecteur dans l'Explorateur Windows, utilisez « DVDForm » pour formater le disque. Pour ouvrir « DVDForm », cliquez sur le bouton Démarrer de la barre des tâches afin d'afficher le menu de démarrage, et sélectionnez Tous les programmes, DVD-RAM, Lecteur DVD-RAM, puis DVDForm.
- N'utilisez pas de disques formatés avec un logiciel d'enregistrement par paquets autre que DLA. De même, n'utilisez pas de disques formatés avec DLA avec un autre logiciel d'enregistrement par paquets que DLA. Lorsque vous n'êtes pas certain des propriétés du disque que vous utilisez, formatez-le en sélectionnant « Formatage entier ».
- N'utilisez pas les fonctions de couper/coller pour les fichiers et les dossiers. Les fichiers coupés risquent d'être perdus en cas d'échec d'enregistrement suite à une erreur sur le disque.
- Le gravage des fichiers de configuration d'un programme sur un disque formaté par DLA et le démarrage de la configuration à partir de ce disque peuvent entraîner des erreurs. Dans ce cas, copiez les informations sur votre disque dur et lancez la configuration depuis ce dernier.

Mode

Concernant InterVideo WinDVD Creator Platinum, Seul le modèle pouvant être gravé sur DVD est raccordé.

Lorsque vous utilisez WinDVD Creator Platinum :

Vous pouvez réenregistrer des vidéos sur votre caméscope numérique via i.LINK (IEEE1394) à l'aide de WinDVD Creator Platinum. Cependant, le son risque parfois d'être haché.

1. Cliquez sur **Démarrer** et sélectionnez le **Panneau de configuration**.
2. Cliquez sur l'icône **Performances et maintenance**.
3. Dans la fenêtre qui s'affiche, cliquez sur l'icône **Système**.
4. Cliquez sur l'onglet **Avancé** dans la fenêtre des Propriétés Système.
5. Dans la section Performances, cliquez sur l'icône **Paramètres**.
6. Cliquez sur l'onglet **Avancé** dans la fenêtre Options de performances.
7. Dans la section Mémoire virtuelle, cliquez sur **Modifier**.
8. Sélectionnez le bouton radio **Taille personnalisée** dans la fenêtre Mémoire virtuelle.
9. Indiquez des valeurs largement plus importantes dans Taille initiale et dans Taille maximale.
10. Cliquez sur le bouton **Définir** dans la fenêtre Mémoire virtuelle.
11. Cliquez ensuite sur le bouton **OK**.

Comment créer un DVD vidéo

Voici les étapes simplifiées permettant de créer un DVD vidéo à partir de données vidéo provenant d'un caméscope numérique :

1. Pour lancer WinDVD Creator, cliquez sur [Démarrer]-[Tous les programmes] - [InterVideo WinDVD Creator2]-[InterVideo WinDVD Creator].
2. Cliquez sur le bouton [Capture] pour récupérer les données vidéo du caméscope numérique via IEEE1394.
3. Cliquez sur le bouton [Modification] puis déplacez les clips vidéo de l'onglet [Bibliothèque vidéo] vers la piste de modification.
4. Cliquez sur le bouton [Production] de la barre supérieure.
5. Double-cliquez sur le bouton avec une flèche vers la droite au centre du côté droit.
6. Insérez un DVD-R/+R vierge ou un DVD-RW/+RW dont vous avez effacé le contenu.
7. Cliquez sur [Démarrer] pour graver des données sur le disque.
8. Lorsque le gravage est terminé, le tiroir s'ouvre.

Pour en savoir plus sur InterVideo WinDVD Creator

Reportez-vous à l'aide en ligne pour obtenir des informations complémentaires sur InterVideo WinDVD Creator.

Informations importantes relatives à l'utilisation

Veuillez garder à l'esprit les restrictions suivantes lors du gravage de DVD vidéo :

1. Edition de vidéo numérique

- Pour utiliser WinDVD Creator, vous devez vous connecter avec les droits d'administrateur.
- Lorsque vous utilisez WinDVD Creator, assurez-vous que votre ordinateur est branché sur du courant alternatif.
- Utilisez l'ordinateur en mode pleine puissance. N'utilisez pas de fonctions d'économie d'énergie.
- Pendant que vous modifiez des DVD, vous pouvez afficher des aperçus. Toutefois, si une autre application est lancée, l'aperçu ne s'affichera peut-être pas correctement.
- En mode simultané, WinDVD Creator ne peut afficher de vidéos sur l'écran externe.
- WinDVD Creator ne permet pas de modifier ou de lire le contenu protégé contre la copie.
- Ne modifiez pas les paramètres d'affichage pendant que vous utilisez WinDVD Creator.
- Ne passez pas en mode de veille ou de veille prolongée pendant que vous utilisez WinDVD Creator.
- N'utilisez pas WinDVD Creator immédiatement après avoir allumé l'ordinateur. Veuillez attendre l'arrêt de toute activité du disque.
- Lorsque que vous procédez à un enregistrement sur un caméscope numérique, laissez le caméscope enregistrer pendant quelques secondes avant de lancer l'enregistrement de vos données. Vous serez ainsi certain d'enregistrer l'intégralité des données.
- Les fonctions de gravage de CD, JPEG, DVD-audio, mini DVD et CD vidéo ne sont pas prises en charge par cette version.
- Veuillez fermer tous les autres programmes avant de procéder à un enregistrement vidéo sur DVD ou sur cassette.
- Pour éviter toute surcharge de l'unité centrale, désactivez l'économiseur d'écran.
- Assurez-vous qu'aucune application de communication (comme un modem ou un LAN) n'est activée.

2. Avant d'enregistrer des données vidéo sur un DVD

- Veuillez n'utiliser que les DVD à graver recommandés par le fabricant de votre lecteur.
- N'associez pas le lecteur actif à un périphérique trop lent, par exemple à un disque dur USB 1.1. Cela pourrait provoquer l'échec de l'enregistrement.

- Opérations déconseillées durant le gravage :
 - Utiliser d'autres fonctions de l'ordinateur ayant recours à la souris ou au TouchPad. Ouvrir l'écran externe et le fermer.
 - Bouger l'ordinateur. Faites en sorte qu'il ne subisse pas de vibrations.
 - Utiliser le bouton sélecteur de mode ou les boutons de contrôle Audio/Vidéo pour reproduire des fichiers audio (musique/voix).
 - Ouvrir le lecteur de DVD.
 - Installer, retirer et raccorder des périphériques externes, parmi lesquels :
carte PC, carte SD, périphériques USB, écran externe, périphériques i.LINK et périphériques optiques numériques.
 - Veuillez vérifier le disque après l'enregistrement de données importantes.
 - Les DVD-R/+R/-RW ne peuvent pas être gravés au format VR.
 - Vous pouvez graver jusqu'à 2 heures de données vidéo au format DVD vidéo sur un disque DVD-R/+R/-RW/+RW.
 - WinDVD Creator ne permet pas d'exporter des données aux formats DVD audio, CD vidéo ni miniDVD.
 - WinDVD Creator permet de graver des DVD-RAM/+RW au format VR, mais le disque ne sera peut-être lisible que sur votre ordinateur.
 - Pour graver des DVD, WinDVD Creator exige au moins 2 Go d'espace disque pour chaque heure de vidéo.
 - Lorsqu'un DVD est entièrement enregistré, il se peut que la séquence de chapitres ne soit pas lue correctement.
3. A propos du Gestionnaire de disque
- WinDVD Creator vous permet de modifier l'ordre des pistes sur un disque.
 - WinDVD Creator peut afficher des miniatures différentes que celles définies dans l'enregistreur CE (Consumer Electronics) DVD-RAM.
 - Le Gestionnaire de disque vous permet de modifier le format DVD-VR sur les DVD-RAM, le format DVD+VR sur les DVD+RW et le format DVD vidéo sur les DVD-RW.
4. A propos des DVD gravés
- Les DVD-R/+R/-RW/+RW/-RAM ne peuvent pas être lus sur certains lecteurs DVD-ROM informatiques ou autres lecteurs DVD.
 - Lorsque vous lisez vos disques enregistrés sur votre ordinateur, veuillez utiliser l'application WinDVD.
 - Si vous utilisez un disque réinscriptible usé, le formatage entier risque d'être bloqué. Dans ce cas, procurez-vous un disque neuf.

Entretien des supports de données

Cette section comporte quelques conseils de protection des données enregistrées sur vos CD, DVD et disquettes.

Manipulez vos supports de données avec précautions. Les quelques conseils ci-après vous permettront de prolonger la vie de vos supports et de protéger leurs données.

CD/DVD

1. Conservez toujours vos CD/DVD dans leur boîtier d'origine pour les protéger et les garder propres.
2. Ne pliez pas vos CD/DVD.
3. N'écrivez pas directement sur le CD/DVD, n'apposez pas d'étiquette et ne tachez pas la partie du CD/DVD qui comporte les données.
4. Tenez vos CD/DVD par leurs côtés ou l'orifice interne. Des traces de doigts risquent d'altérer la qualité de lecture.
5. N'exposez pas vos CD/DVD aux rayons directs du soleil et éloignez-les de toute source de chaleur et de froid. Ne posez pas d'objets lourds sur vos CD/DVD.
6. Si vos CD/DVD deviennent sales ou poussiéreux, nettoyez-les avec un chiffon sec. Essuyez-les en partant du centre et évitez les mouvements circulaires. Le cas échéant, utilisez un chiffon légèrement humide ou un produit non corrosif. N'utilisez jamais d'essence, de dissolvant ou de produit similaire.

Disquettes :

1. Conservez toujours vos disquettes dans leur boîtier d'origine pour les protéger et les garder propres. Si une disquette est sale, n'utilisez pas de produits liquides. Nettoyez-la avec un chiffon doux et humide.
2. Ne faites pas glisser le volet de protection métallique et ne touchez pas la surface magnétique. En effet, les traces de doigts risquent d'empêcher la lecture des données.
3. Des données risquent d'être perdues si vous tordez ou pliez la disquette, ou si vous l'exposez directement aux rayons du soleil ou à des températures extrêmes.
4. Ne posez pas d'objets lourds sur vos disquettes.
5. Ne mangez pas, ne fumez pas et n'utilisez pas de gomme près de vos disquettes. En effet, les corps étrangers pénétrant dans le boîtier de la disquette risquent d'endommager la surface magnétique.
6. Les champs magnétiques peuvent détruire les données contenues sur vos disquettes. Conservez vos disquettes à l'écart des haut-parleurs, radios, téléviseurs et autres sources de champs magnétiques.

Modem

Cette section décrit comment brancher/débrancher un modem interne d'une prise téléphonique.



Le modem interne ne prend pas en charge les fonctions vocales. En revanche, toutes les fonctions de transmission de données et de télécopies sont prises en charge.



- *En cas d'orage, débranchez le câble téléphonique de la prise téléphonique.*
- *Ne branchez pas le modem sur une ligne numérique (RNIS). Sinon, il risque d'être endommagé.*

Sélection d'une zone

La réglementation des télécommunications varie d'une zone à l'autre. Assurez-vous que les paramètres de votre modem respectent les règlements de la zone d'utilisation.

Pour sélectionner une zone, procédez comme suit.

1. Cliquez sur **Démarrer**, pointez sur **Tous les programmes**, puis sur **TOSHIBA, Réseau** et cliquez sur **Code national du modem**.



N'utilisez pas la fonction de sélection du pays ou de la zone figurant dans la fenêtre Propriétés de modem, accessible à partir du Panneau de configuration. En effet, cette procédure n'est pas reconnue par le système.

2. L'icône de l'utilitaire de sélection de zone est alors affichée dans la barre des tâches de Windows.
Cliquez sur l'icône avec le bouton gauche de la souris pour afficher la liste des zones où le modem est pris en charge. Un sous-menu contenant des informations sur l'emplacement d'appel est également affiché. La zone et l'emplacement d'appel utilisés sont sélectionnés.
3. Sélectionnez une zone dans la liste ou un emplacement dans le sous-menu.
 - Cliquez sur une zone pour la sélectionner. Le nouvel emplacement est défini automatiquement.
 - Lorsque vous sélectionnez un emplacement, la zone correspondante est sélectionnée automatiquement et ses paramètres s'appliquent.

Menu Propriétés

Cliquez sur l'icône avec le bouton droit de la souris pour afficher le menu propriétés.

Paramètres

Activez ou désactivez les paramètres suivants :

Mode AutoRun

L'utilitaire de sélection de la zone est activé automatiquement lorsque vous démarrez le système d'exploitation.

Ouvrir boîte de dialogue Propriétés de numérotation après la sélection de la zone

La boîte de dialogue Propriétés de numérotation est affichée automatiquement après la sélection de la zone.

Liste d'emplacements

Un sous-menu affiche les emplacements disponibles.

Ouvrez la boîte de dialogue, si le code du modem et de l'emplacement ne correspondent pas

Une boîte de dialogue d'avertissement est affichée si les paramètres de la zone et de l'emplacement ne correspondent pas.

Sélection du modem

Lorsque l'ordinateur ne reconnaît pas le modem, une boîte de dialogue s'affiche. Sélectionnez le port COM utilisé par votre modem.

Propriétés de numérotation

Sélectionnez cet élément pour afficher les propriétés de numérotation.

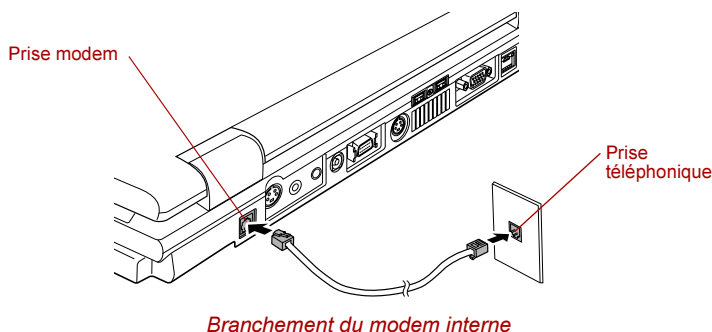


Si vous utilisez votre ordinateur au Japon, vous devez sélectionner le mode Japon conformément à la loi sur les télécommunications. Au Japon, il est illégal d'utiliser un modem qui utilise un autre mode.

Branchement

Marche à suivre pour raccorder le câble téléphonique.

1. Insérez l'une des extrémités du câble téléphonique dans la prise de modem de l'ordinateur.
2. Branchez l'autre extrémité sur la prise téléphonique.



Ne tirez pas sur le câble et ne déplacez pas l'ordinateur lorsque le câble est branché.



Lorsqu'un périphérique de stockage, tel qu'un lecteur optique ou un disque dur, est connecté à une carte PC 16 bits, votre modem risque de rencontrer les problèmes suivants :

- *Les communications sont ralenties ou s'interrompent.*
- *Des blancs apparaissent dans les plages sonores.*

Débranchement

Marche à suivre pour débrancher le câble téléphonique :

1. Retirez le connecteur de la prise téléphonique en pinçant l'extrémité.
2. Débranchez le câble de la prise de modem de la même manière.

LAN sans fil

La carte Wireless LAN est compatible avec les systèmes LAN reposant sur la technologie radio d'étalement du spectre en séquence directe/de multiplexage orthogonal par répartition de fréquences qui est conforme aux normes IEEE802.11 (révision A, B ou G) et mode turbo.

Fonctionnalités prises en charge. La carte Wireless LAN prend en charge les fonctions suivantes :

- Vitesse maximale théorique : 54 mégabits par seconde (IEEE802.11a, 802.11g)
- Vitesse maximale théorique : 11 mégabits par seconde (IEEE802.11b)
- Vitesse maximale théorique : 108 mégabits par seconde (mode turbo ; module de type Atheros)
- Sélection du canal (révision A/mode turbo : 5 GHz, révision B/G : 2,4 GHz)

- Itinérance sur des canaux multiples
- Gestion de l'alimentation de la carte
- Atheros Super G™ ou Super AG™ technology (type de module Atheros).
- Chiffrement de données WEP (Wired Equivalent Privacy) basé sur l'algorithme de chiffrement à 152 bits (type de module Atheros).
- Chiffrement de données WEP (Wired Equivalent Privacy) basé sur l'algorithme de chiffrement à 128 bits (type de module Intel).
- Chiffrement des données AES (Advanced Encryption Standard) basé sur l'algorithme de chiffrement à 256 bits (type de module Atheros).



La vitesse de transmission ainsi que la portée du LAN sans fil peut varier en fonction de l'environnement électromagnétique, des obstacles, de la conception et de la configuration du point d'accès, ou encore de la conception du client et des configurations logicielles / matérielles.

Le taux de transmission (xx Mbit/s) correspond à la vitesse théorique maximale selon la norme IEEE802.11 (a/b/g). La vitesse de transmission effective est inférieure à la vitesse théorique maximale.

Pour utiliser les fonctions Atheros SuperAG™ ou SuperG™, votre client et le point d'accès doivent prendre en charge la fonction correspondante. La qualité d'exécution de ces fonctions peut varier en fonction du format des données transmises.

Sécurité

- Veillez à toujours activer la fonction WEP (chiffrement). Sinon, votre ordinateur autorisera l'accès illégal d'étrangers via le LAN sans fil, ce qui entraîne un risque d'intrusion, d'espionnage électronique, et de perte ou de destruction de vos données. TOSHIBA conseille vivement à ses clients d'activer la fonction WEP.
- TOSHIBA ne saurait être tenu pour responsable d'un espionnage électronique rendu possible par l'utilisation d'un LAN sans fil et des dommages qui en découlent.

Commutateur sur communication sans fil

Vous pouvez activer/désactiver les fonctions LAN sans fil via le commutateur on/off sur communication sans fil. Lorsque le commutateur est en position arrêt, aucune communication n'est possible. Faites glisser le commutateur vers la gauche (vers l'arrière de l'ordinateur) pour le mettre en position marche et vers la droite (vers l'avant de l'ordinateur) pour le mettre en position arrêt.



- *Désactivez cette fonction lorsque vous vous trouvez dans un avion ou dans un hôpital. Vérifiez le voyant. Lorsqu'il est éteint, la fonction de communication sans fil est désactivée.*
- *Eteignez l'ordinateur quand vous entrez dans un avion et vérifiez dans la réglementation de la compagnie aérienne les règles d'utilisation d'ordinateurs portables avant de vous en servir.*

Voyant de communication sans fil

Ce voyant indique l'état des fonctions de communication sans fil.

Etat du voyant	Indications
Voyant éteint	Le commutateur sur communication sans fil est en position arrêt.
Voyant allumé	Le commutateur est en position marche. La fonction LAN sans fil a été activée par une application.

Si vous utilisez l'icône située dans la barre d'état système pour désactiver les communications sans fil, redémarrez l'ordinateur ou suivez les procédures ci-dessous pour que le système reconnaisse les communications sans fil. Ouvrez ou cliquez sur les commandes suivantes : **Démarrer, Panneau de configuration, Système, Matériel, Gestionnaire de périphériques, Cartes réseau, Intel® PRO/Wireless 2200BG Network Connection** ou adaptateur réseau sans fil **Atheros AR5004X/AR5004G** et procédez à l'activation de la fonction.

LAN

L'adaptateur intègre la prise en charge des LAN Ethernet (10 mégabits par seconde, 10BASE-T) et des LAN Fast Ethernet (100 mégabits par seconde, 100BASE-TX). Cette section indique comment se connecter à un LAN ou s'en déconnecter.

Types de câbles LAN



L'ordinateur doit être configuré correctement avant d'être branché sur un réseau local. L'utilisation des paramètres par défaut de l'ordinateur lors de la connexion à un réseau local risque de provoquer un dysfonctionnement de ce dernier. Consultez votre administrateur réseau pour les procédures de configuration.

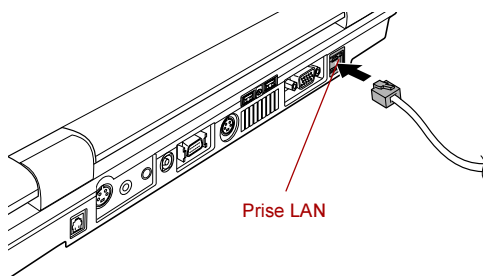
Si vous utilisez un LAN Fast Ethernet (100 mégabits par seconde, 100BASE-TX), utilisez un câble CAT5. N'utilisez pas de câble CAT3.

Si vous utilisez un LAN Ethernet (10 mégabits par seconde, 10BASE-T), utilisez indifféremment un câble CAT5 ou CAT3.

Raccordement d'un câble réseau

Marche à suivre pour brancher le câble réseau :

1. Mettez l'ordinateur, ainsi que ses périphériques, hors tension.
2. Insérez l'une des extrémités du câble dans la prise LAN. Appuyez doucement jusqu'à ce que vous sentiez un déclic.



Raccordement d'un câble réseau

3. Branchez l'autre extrémité du câble sur un concentrateur LAN. Consultez votre administrateur réseau avant de brancher le câble sur un concentrateur.



*Lorsque l'ordinateur échange des données avec le LAN, le voyant **LAN actif** est orange. Lorsque l'ordinateur est branché sur un concentrateur LAN mais qu'aucun échange de données n'est en cours, le voyant **Liaison** est vert.*

Débranchement d'un câble réseau

Marche à suivre pour débrancher le câble réseau :



*Avant de déconnecter l'ordinateur, assurez-vous que le voyant **LAN actif** (orange) est éteint.*

1. Pincez le levier du connecteur de la prise LAN de l'ordinateur, puis tirez sur ce dernier.
2. Débranchez le câble du concentrateur LAN en appuyant sur le petit levier en plastique. Consultez votre administrateur réseau avant de débrancher le câble d'un concentrateur.

Nettoyage de l'ordinateur

Afin d'assurer une utilisation prolongée et sans problème, protégez votre ordinateur contre la poussière et évitez d'en approcher tout liquide.

- Ne renversez pas de liquide sur l'ordinateur. Toutefois, si cela se produit, mettez immédiatement l'ordinateur hors tension et laissez-le sécher avant de le remettre sous tension.
- Nettoyez l'ordinateur à l'aide d'un chiffon humide (n'utilisez que de l'eau). Vous pouvez utiliser un produit pour vitres sur l'écran. Pulvérisez ce produit en petite quantité sur un chiffon doux et frottez doucement.



N'appliquez jamais de détergent directement sur l'ordinateur et ne laissez aucun liquide s'introduire dans l'ordinateur. N'utilisez jamais de produits chimiques caustiques ou corrosifs.

Déplacement de l'ordinateur

L'ordinateur est extrêmement solide et fiable. Il est toutefois recommandé de prendre certaines précautions lors des déplacements.

- Attendez la fin de toute activité du disque avant de déplacer l'ordinateur. Vérifiez le voyant **Disque** de l'ordinateur.
- Si un CD/DVD est présent dans les lecteurs, retirez-le. Assurez-vous également que le tiroir du lecteur soit correctement fermé.
- Mettez l'ordinateur hors tension.
- Débranchez l'adaptateur secteur et tous les périphériques externes reliés à l'ordinateur.
- Fermez l'écran. Ne soulevez pas l'ordinateur en le tenant par son écran.
- Fermez tous les caches de port.
- Utilisez la sacoche de transport lorsque vous vous déplacez.
- Lorsque vous transportez votre ordinateur, tenez-le de manière à ce qu'il ne puisse ni tomber ni heurter quelque chose.
- Ne portez pas votre ordinateur en le tenant par les parties saillantes.

Refroidissement

L'UC est équipée d'un capteur de température interne qui la protège de la surchauffe. Si la température de l'ordinateur atteint un certain niveau, le ventilateur de refroidissement est activé ou la cadence du processeur est abaissée. Vous pouvez choisir de contrôler la température de l'UC en activant tout d'abord le ventilateur, puis en réduisant la vitesse de l'UC le cas échéant. Vous pouvez également choisir de réduire la vitesse de l'UC avant d'activer le ventilateur. Utilisez l'option *Méthode de refroidissement* dans l'onglet *Configuration de base* de l'utilitaire Economie TOSHIBA.

Performances maximum	Active le ventilateur en premier, puis réduit la cadence du processeur.
-----------------------------	---

Performances	Active le ventilateur et ralentit la cadence du processeur.
---------------------	---

Batterie optimisée	Réduit la vitesse de l'UC avant d'activer le ventilateur.
---------------------------	---

Lorsque la température redescend en dessous d'un certain seuil, le ventilateur est désactivé ou la cadence de l'UC revient à son niveau normal.



Si la température de l'unité centrale dépasse un certain niveau de température, le système est arrêté automatiquement en raison du risque de dommages. Sinon, les données en mémoire seront effacées.

Le clavier

Les diverses dispositions des touches du clavier de l'ordinateur sont compatibles avec le clavier étendu à 101/102 touches. En effet, grâce à certaines combinaisons, vous pouvez exécuter sur votre ordinateur toutes les fonctions d'un clavier à 101/102 touches.

Le nombre de touches figurant sur votre clavier dépend de la configuration correspondant à la langue utilisée. Il existe des claviers pour un grand nombre de langues.

Il existe cinq types de touches : touches de machine à écrire, bloc numérique, touches de fonction, touches de configuration et touches de contrôle du curseur.

Touches de type machine à écrire

Les touches de machine à écrire génèrent des majuscules et des minuscules, des chiffres, des signes de ponctuation et des symboles spéciaux qui apparaissent à l'écran.

Il existe cependant certaines différences entre les touches de l'ordinateur et celles d'une machine à écrire :

- La largeur des lettres et des chiffres qui apparaissent à l'écran est variable. Les espaces, générés par un « caractère d'espacement », varient également en fonction de la justification du texte et d'autres facteurs.
- La lettre minuscule l (el) et le nombre 1 (un) ne sont pas interchangeables sur un ordinateur comme c'est le cas sur une machine à écrire.
- La lettre majuscule O (ho) et le nombre 0 (zéro) ne sont pas interchangeables.
- La touche de fonction **Caps Lock** verrouille uniquement les caractères alphabétiques en majuscules alors que sur une machine à écrire la touche de majuscule verrouille toutes les touches en position majuscule.
- Les touches **Shift**, **Tab** et **BkSp** ont le même effet que sur une machine à écrire, mais elles remplissent également des fonctions spécifiques sur l'ordinateur.

Touches de fonctions F1 ... F12

Les touches de fonction, à ne pas confondre avec la touche **Fn**, sont au nombre de 12 et se situent sur la partie supérieure du clavier. Ces touches fonctionnent différemment des autres.



Les touches **F1** à **F12** sont appelées touches de fonction parce qu'elles permettent d'exécuter des opérations déjà programmées. Utilisées en combinaison avec la touche **Fn**, ces touches exécutent des fonctions spécifiques sur votre ordinateur. Reportez-vous à la section [Touches de configuration : Combinaisons avec la touche Fn](#) de ce chapitre. Le logiciel utilisé détermine la fonction des différentes touches.

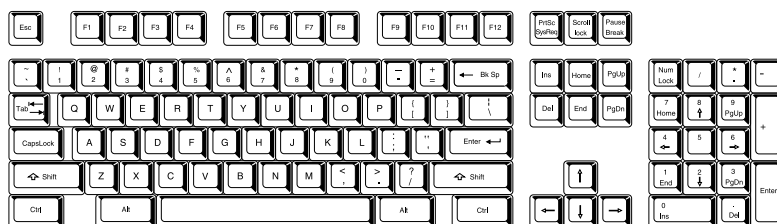
Touches de configuration : Combinaisons avec la touche Fn

La touche **Fn** (fonction) n'existe que sur les ordinateurs TOSHIBA et est utilisée avec d'autres touches pour effectuer divers réglages. Les touches de configuration sont des combinaisons de touches qui activent ou configurent certaines fonctions spécifiques.



Certains logiciels désactivent ou changent les fonctions des touches de configuration. Les paramètres des touches de configuration ne sont pas restaurés par le mode Veille.

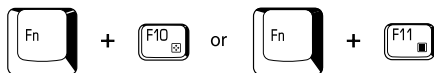
Emulation des touches d'un clavier étendu



Configuration d'un clavier étendu de 101 touches

Le clavier de l'ordinateur est conçu pour offrir toutes les fonctions disponibles sur un clavier étendu à 101 touches (voir l'illustration précédente). Le clavier étendu à 101/102 touches est doté d'un pavé numérique et de la touche Scroll lock (arrêt défil). Il comporte également les touches **Enter**, et **Ctrl** sur la partie droite du clavier principal. Certaines touches du clavier étendu doivent être simulées à l'aide de deux touches au lieu d'une seule, comme c'est le cas sur un clavier plus grand.

Il se peut que votre logiciel exige l'utilisation de touches qui ne sont pas disponibles sur votre clavier. En appuyant sur la touche **Fn** associée aux touches suivantes, vous simulez les fonctions d'un clavier étendu.



Appuyez sur les touches **Fn + F10** ou **Fn + F11** pour accéder au bloc intégré. Lorsqu'elles sont activées, les touches comportant des caractères gris sur leur partie inférieure deviennent des touches numériques (**Fn + F11**) ou des touches de contrôle du curseur (**Fn + F10**). Pour plus d'informations sur le fonctionnement de ces touches, reportez-vous à la section [Bloc numérique intégré](#) de ce chapitre. Par défaut, ces deux paramètres sont désactivés à la mise sous tension.



Appuyez sur **Fn + F12 (Verr. écr.)** pour verrouiller le curseur sur une ligne donnée. Ce paramètre est désactivé par défaut.



Appuyez sur **Fn + Entrée** pour simuler la touche **Entrée** du pavé numérique d'un clavier étendu.



Appuyez sur **Fn + Ctrl** pour simuler la touche **Ctrl** de droite d'un clavier étendu.

Touches d'accès direct

Utilisez les touches d'accès direct (**Fn** + une **fonction** ou la touche **Esc**) pour activer ou désactiver certaines fonctions.



Les fonctions des touches d'accès direct sont uniquement prises en charge sous Windows. Elles ne sont pas disponibles en mode QosmioPlayer.



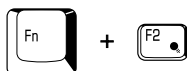
Muet : Appuyez sur **Fn** + **Esc** pour activer ou désactiver le son sous Windows. Lorsque vous appuyez sur ces touches d'accès direct, le mode actif change et est affiché sous forme d'icône.



Sécurité instantanée : Appuyez sur **Fn** + **F1** pour vider l'écran et protéger l'accès à vos données. Pour restaurer l'affichage et les paramètres d'origine, appuyez sur une touche ou sur le TouchPad. Si vous avez défini un mot de passe pour l'écran de veille, une boîte de dialogue apparaît. Saisissez le mot de passe de l'écran de veille, puis cliquez sur **OK**. Si aucun mot de passe n'est défini, appuyez simplement sur une touche ou sur le TouchPad.

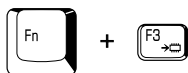


*En mode entrée Moniteur, **Fn** + **F1** n'est plus disponible.*

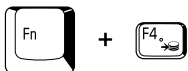


Mode économique : Appuyez sur les touches **Fn** + **F2** pour changer le mode d'économie de la batterie.

Sous Windows, la boîte de dialogue Mode économique apparaît lorsque vous appuyez sur **Fn** + **F2**. Maintenez la touche **Fn** enfoncée et appuyez de nouveau sur **F2** pour changer ce paramètre. Vous pouvez également modifier ce paramètre à l'aide de l'option *Profils* de l'utilitaire Economie TOSHIBA.



Veille : Lorsque vous appuyez sur **Fn + F3**, l'ordinateur passe en mode Veille. Pour ne pas activer le mode Veille involontairement, une boîte de dialogue de confirmation apparaît. Si vous cochez la case, cette boîte de dialogue n'apparaîtra plus.



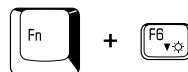
Veille prolongée : Lorsque vous appuyez sur **Fn + F4**, l'ordinateur passe en mode Veille prolongée. Pour ne pas activer le mode Veille prolongée involontairement, une boîte de dialogue de confirmation apparaît. Si vous cochez la case, cette boîte de dialogue n'apparaîtra plus.



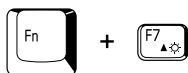
Sélection de l'écran : Appuyez sur **Fn + F5** pour changer d'écran actif. Lorsque vous appuyez sur ces touches d'accès direct, une boîte de dialogue apparaît. Seuls les périphériques disponibles sont affichés. Maintenez enfoncée la touche **Fn** et appuyez de nouveau sur **F5** pour changer de périphérique. Lorsque vous relâchez les touches **Fn** et **F5**, le périphérique sélectionné change. Si vous maintenez enfoncées ces touches d'accès direct pendant cinq secondes, l'**écran interne** est sélectionné.



*En mode entrée Moniteur, **Fn + F5** n'est plus disponible.*



Luminosité de l'écran : Appuyez sur **Fn + F6** pour réduire la luminosité de l'écran interne par paliers. Lorsque vous appuyez sur ces touches d'accès direct, le mode actif apparaît sous forme d'icône contextuelle pendant deux secondes. Vous pouvez également modifier ce paramètre à l'aide de l'option *Luminosité de l'écran* figurant dans l'onglet *Configuration de base* de l'utilitaire Economie TOSHIBA.



Luminosité de l'écran : Appuyez sur **Fn + F7** pour augmenter la luminosité de l'écran interne par paliers. Lorsque vous appuyez sur ces touches d'accès direct, le mode actif apparaît sous forme d'icône contextuelle pendant deux secondes. Vous pouvez également modifier ce paramètre à l'aide de l'option *Luminosité de l'écran* figurant dans l'onglet *Configuration de base* de l'utilitaire *Economie TOSHIBA*.



- Lors de la mise sous tension de l'écran, la luminosité est toujours à son niveau maximal (pendant environ 18 secondes). Au bout de 18 secondes, le niveau de luminosité change en fonction des paramètres définis dans la fenêtre *Modes économiques*. Vous pouvez également le modifier manuellement.
- La clarté de l'affichage dépend du niveau de luminosité.



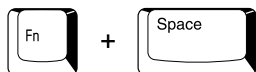
Communication sans fil : Si votre ordinateur dispose à la fois des fonctions Bluetooth et LAN sans fil, vous pouvez appuyer sur **Fn + F8** pour sélectionner le type de communication sans fil à utiliser. Lorsque vous appuyez sur ces touches d'accès direct, une boîte de dialogue apparaît. Maintenez la touche **Fn** enfoncée et appuyez sur **F8** pour changer ce paramètre. Si la communication sans fil est désactivée, le message **Le commutateur de communication sans fil est désactivé** apparaît.



Si aucun périphérique de communication sans fil n'est installé, aucune boîte de dialogue ne s'affiche.



TouchPad : Sous Windows, appuyez sur **Fn + F9** pour activer ou désactiver le TouchPad. Lorsque vous appuyez sur ces touches d'accès direct, le mode actif change et est affiché sous forme d'icône.



Sélection de la résolution d'écran : Appuyez sur les touches **Fn + espace** pour changer la résolution de l'affichage. Chaque fois que vous appuyez sur ces touches d'accès direct, la résolution de l'affichage est modifiée : elle passe de la résolution en cours (résolution d'origine) à 1024x768, de 1024x768 à 800x600, de 800x600 à la résolution d'origine.



Utilitaire de zoom TOSHIBA (réduction) : Pour réduire la taille des icônes sur le bureau ou dans les applications, appuyez sur la touche **1** tout en maintenant la touche **F_n** enfoncée.



Utilitaire de zoom TOSHIBA (agrandissement) : Pour agrandir la taille des icônes sur le bureau ou dans une application, appuyez sur la touche **2** tout en maintenant la touche **F_n** enfoncée.



Modes moteur Qosmio : appuyez sur **F_n + 3** pour changer le mode d'écran du moteur Qosmio. Trois modes sont disponibles : Dynamique, Standard, Théâtre. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [QosmioPlayer](#) du chapitre 8, Utilisation de la télécommande, des boutons AV et de QosmioPlayer.



Entrée moniteur : en appuyant sur **F_n + 4**, vous ferez basculer le mode écran entre Windows et Entrée AV. En mode Moniteur, les deux voyants DVD/CD et Audio numérique sont allumés et le bouton Audio est désactivé. Si vous appuyez sur ce bouton lorsque l'ordinateur est hors tension, rien ne se produira. Appuyez sur **F_n + 4** pour modifier les proportions de l'écran dans l'ordre suivant : Normal -> Rapport de cadre de 4:3 -> Rapport de cadre de 16:9.

Blocage temporaire de la touche Fn

Lancez l'utilitaire Accessibilité TOSHIBA pour « bloquer » temporairement la touche **F_n**, de façon à pouvoir appuyer sur une « **touche de fonction** ». Pour lancer l'utilitaire Accessibilité TOSHIBA, cliquez sur **Démarrer**, pointez sur **Tous les programmes, TOSHIBA, Utilitaires**, puis cliquez sur **Accessibilité**.

Touches Windows spécifiques

Le clavier comporte deux touches spécifiques à Windows : la touche Windows active le menu **Démarrer** et l'autre a le même effet que le bouton droit de la souris.



Cette touche active le menu **Démarrer** de Windows.



Cette touche active les options normalement associées au bouton droit de la souris.

Bloc numérique intégré

Le clavier n'est pas doté d'un pavé numérique indépendant. Le bloc numérique intégré assure des fonctions identiques.

Les touches situées au centre du clavier et portant des caractères blancs constituent le bloc numérique intégré. Ce dernier dispose des mêmes fonctions que le pavé du clavier étendu de 101/102 touches.

Activation du bloc numérique intégré

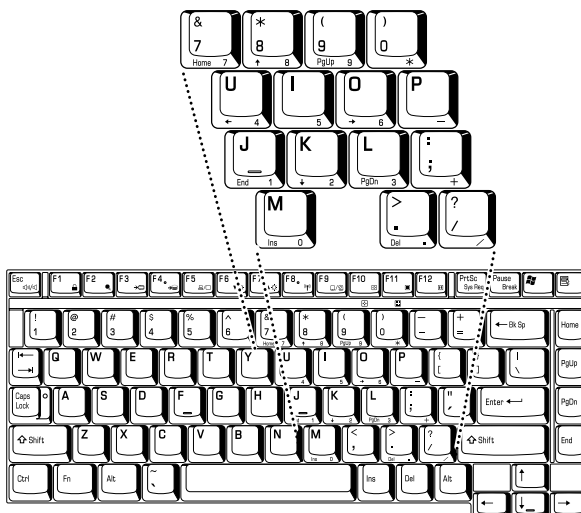
Le bloc numérique intégré permet d'entrer des données numériques ou de contrôler les mouvements du curseur et de la page.

Mode curseur

Pour activer le mode Curseur, appuyez sur **Fn + F10**. Le voyant du mode curseur (**F10**) s'allume. Vous pouvez désormais utiliser les touches illustrées par la figure ci-dessous pour déplacer le curseur ou le texte affiché. Appuyez de nouveau sur **Fn + F10** pour désactiver le mode curseur.

Mode numérique

Pour activer le mode Numérique, appuyez sur **Fn + F11**. Le voyant du mode numérique (**F11**) s'allume. Essayez les touches numériques, illustrées ci-dessous. Appuyez de nouveau sur **Fn + F11** pour désactiver le mode numérique.



Bloc numérique intégré

Utilisation temporaire du clavier normal (bloc numérique activé)

Tout en utilisant le bloc numérique intégré, vous pouvez accéder au clavier normal :

1. Appuyez sur **Fn** et sur une autre touche. Toutes les touches se comporteront alors comme si le bloc numérique était désactivé.
2. Pour saisir des majuscules, maintenez enfoncées les touches **Fn** + **Shift**, puis appuyez sur la touche voulue.
3. Relâchez **Fn** pour revenir au bloc numérique intégré.

Utilisation temporaire du bloc numérique intégré (bloc numérique désactivé)

Tout en utilisant le clavier, vous pouvez accéder au bloc numérique intégré sans avoir à activer ce dernier :

1. Appuyez sur **Fn** et maintenez cette touche enfoncée.
2. Vérifiez les voyants relatifs au clavier. **Fn** permet de revenir au dernier mode utilisé. Si le voyant mode Numérique est allumé, vous pouvez utiliser le bloc numérique pour l'entrée de chiffres. Si le voyant mode Défilement est allumé, vous pouvez l'utiliser pour le contrôle du curseur et de la page.
3. Relâchez **Fn** pour reprendre le mode d'utilisation normal.

Changements temporaires de modes

Si l'ordinateur est en **mode Numérique**, passez temporairement en **mode Curseur** en appuyant sur l'une des touches de majuscule (Shift).

Si l'ordinateur est en **mode Curseur**, passez temporairement en **mode Numérique** en appuyant sur l'une des touches de majuscule (Shift).

Génération de caractères ASCII

Tous les caractères ASCII ne sont pas disponibles sur le clavier. Toutefois, ces caractères peuvent être reproduits en entrant le code correspondant.

Lorsque le bloc numérique intégré est activé :

1. Maintenez la touche **Alt** enfoncée.
2. A l'aide des touches du bloc numérique intégré, tapez le code ASCII voulu.
3. Relâchez la touche **Alt** pour que le caractère apparaisse à l'écran.

Lorsque le bloc numérique intégré est désactivé :

1. Maintenez enfoncées les touches **Alt + Fn**.
2. A l'aide des touches du bloc numérique intégré, tapez le code ASCII voulu.
3. Relâchez les touches **Alt + Fn** pour que le caractère apparaisse à l'écran.

Chapitre 6

Alimentation

Les ressources d'alimentation de l'ordinateur se composent de l'adaptateur secteur et des batteries internes. Le présent chapitre explique comment utiliser au mieux ces ressources, c'est-à-dire comment charger et remplacer les batteries, faire des économies d'énergie et sélectionner le bon mode de mise sous tension..

Conditions d'alimentation

Les capacités de l'ordinateur et le niveau de charge de la batterie varient en fonction des conditions d'alimentation : adaptateur secteur branché, batterie installée et niveau de charge de cette dernière.

Conditions d'alimentation

		Sous tension	Hors tension (aucune activité)
Adapta- teur secteur branché	Batterie complètement chargée	<ul style="list-style-type: none"> Fonctionne Voyant : Batterie vert ENTREE ADAPTATEUR vert 	<ul style="list-style-type: none"> Voyant : Batterie vert ENTREE ADAPTATEUR vert
	Batterie partiellement chargée ou épuisée	<ul style="list-style-type: none"> Fonctionne Chargement rapide Voyant : Batterie orange ENTREE ADAPTATEUR vert 	<ul style="list-style-type: none"> Chargement rapide Voyant : Batterie orange ENTREE ADAPTATEUR vert
	Pas de batterie	<ul style="list-style-type: none"> Fonctionne Ne se recharge pas Voyant : Batterie éteint ENTREE ADAPTATEUR vert 	<ul style="list-style-type: none"> Ne se recharge pas Voyant : Batterie éteint ENTREE ADAPTATEUR vert

Conditions d'alimentation (suite)

		Sous tension	Hors tension (aucune activité)
Adapta- teur sec- teur non connecté	La charge de la batterie est suffisante	<ul style="list-style-type: none"> • Fonctionne • Voyant : Batterie éteint ENTREE ADAPTATEUR éteint	
	La charge de la batterie est insuffisante	<ul style="list-style-type: none"> • Fonctionne • Voyant : Batterie clignote orange ENTREE ADAPTATEUR éteint	
	La batterie est épuisée	L'ordinateur active le mode Reprise et s'arrête	
	Pas de batterie	<ul style="list-style-type: none"> • Ne fonctionne pas • Voyant : Batterie éteint ENTREE ADAPTATEUR éteint	

Voyants d'alimentation

Comme le montre le tableau ci-dessus, les voyants **Batterie**, **Entrée adaptateur** et **Alimentation** indiquent la capacité de fonctionnement de l'ordinateur, ainsi que le niveau de charge de la batterie.

Voyant de batterie

Le voyant **Batterie** indique l'état de la batterie. Le voyant indique l'état de charge de la batterie principale au moyen des couleurs suivantes :

Clignotement orange	La charge de la batterie est faible. Branchez l'adaptateur secteur afin de recharger la batterie.
Orange	L'ordinateur est branché sur le secteur et la batterie est en cours de charge.
Vert	L'ordinateur, sous tension ou hors tension, est branché sur le secteur et la batterie est totalement chargée.
Aucun voyant allumé	Le voyant est éteint dans tous les autres cas.



Si la batterie devient trop chaude lors de la charge, la charge s'interrompt et le voyant Batterie s'éteint. Lorsque la température de la batterie revient à un niveau normal, la charge se poursuit. Ce phénomène se produit que l'ordinateur soit sous tension ou non.

Voyant Entrée adaptateur

Le voyant **Entrée adaptateur** indique l'état d'alimentation de l'ordinateur lorsque ce dernier est alimenté par l'adaptateur secteur.

Vert	L'adaptateur est branché et alimente l'ordinateur correctement.
Clignotement orange	Indique un problème d'alimentation. Branchez l'adaptateur secteur sur une autre prise. Si vous le problème persiste, contactez votre revendeur.
Aucun voyant allumé	Le voyant est éteint dans tous les autres cas.

Voyant Alimentation

Vérifiez le voyant **Alimentation** pour connaître l'état de la source d'alimentation :

Vert	L'adaptateur secteur est branché et alimente l'ordinateur.
Clignotement orange	L'ordinateur est alimenté tout en étant en mode Veille. Le voyant s'allume pendant une seconde et s'éteint pendant deux secondes.
Aucun voyant allumé	Le voyant est éteint dans tous les autres cas.

Types de batterie

L'ordinateur dispose de deux types de batterie :

- Batterie
- Batterie de l'horloge temps réel (RTC)

Batterie

Lorsque l'adaptateur secteur n'est pas connecté, l'ordinateur est alimenté par une batterie amovible ion-lithium, appelée aussi « Batterie principale » dans ce manuel. Vous pouvez acheter des batteries supplémentaires pour prolonger l'autonomie de l'ordinateur.

Avant d'enlever la batterie, mettez l'ordinateur en Veille prolongée, ou sauvegardez vos données et arrêtez l'ordinateur. Ne changez pas la batterie lorsque l'adaptateur secteur est connecté.



- *La batterie principale est une batterie ion-lithium, qui peut exploser si elle n'est pas correctement installée, remplacée ou jetée. L'élimination de la batterie doit se faire conformément aux ordonnances et règlements en vigueur dans votre collectivité locale. Utilisez uniquement les batteries recommandées par TOSHIBA.*
- *Ne retirez pas la batterie lorsque l'ordinateur est en mode Veille. Les données sont stockées dans la mémoire vive, ce qui signifie que vous les perdrez si l'alimentation de l'ordinateur est interrompue intempestivement. Si l'ordinateur est mis hors tension lorsqu'il est en mode Veille et si l'adaptateur secteur n'est pas branché, la batterie fournira l'alimentation nécessaire au maintien des données et programmes en mémoire. En cas de décharge complète de la batterie, le mode Veille ne fonctionne pas et l'ordinateur perd toutes les données stockées dans la mémoire vive.*

Pour prolonger la capacité maximum de la batterie, activez votre ordinateur sous alimentation batterie et laissez-la se décharger complètement au moins une fois par mois. Reportez-vous à [Prolongement de la durée de vie de la batterie](#) dans ce chapitre pour plus de détails. Lorsque l'ordinateur est constamment alimenté sur le secteur par l'intermédiaire de l'adaptateur secteur, les performances de la batterie s'amenuisent. Par conséquent, elle risque de ne plus disposer de son autonomie nominale et le voyant **Batterie** peut alors indiquer un niveau faible.

Batterie de l'horloge temps réel

La batterie de l'horloge temps réel assure l'alimentation nécessaire à l'horloge temps réel et au calendrier interne. Elle permet également de maintenir la configuration du système.

En cas de décharge complète de la batterie RTC, le système perd ces données. Dans ce cas, le message ci-dessous apparaît lors de la mise sous tension :



```
**** RTC battery is low or CMOS checksum is inconsistent
(Batterie RTC faible ou somme de contrôle CMOS incohérente)
****
Press [F1] key to set Date/Time (Appuyez sur la touche [F1]
pour régler la date et l'heure).
```



La batterie RTC de l'ordinateur est une batterie Ni-MH et doit être remplacée uniquement par votre revendeur ou un technicien TOSHIBA. Tout remplacement ou toute manipulation, utilisation ou élimination incorrecte de la batterie peut provoquer une explosion. L'élimination de la batterie doit se faire conformément aux ordonnances et règlements en vigueur dans votre collectivité locale.



*Vous pouvez modifier le paramétrage de l'horloge en temps réel en appuyant sur la touche **F1**. Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre 10, [Résolution des incidents](#).*

Entretien et utilisation de la batterie principale

La batterie principale est un composant essentiel de l'informatique nomade. En en prenant soin, vous prolongerez son autonomie ainsi que sa durée de vie. Pour un fonctionnement en toute sécurité et une optimisation des performances de la batterie, observez les instructions ci-après.

Précautions de sécurité

Une mauvaise manipulation des batteries peut causer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels. Veuillez observer rigoureusement les messages suivants :

Danger : Indique une situation dangereuse pouvant entraîner la mort ou des blessures graves en cas de non-respect des instructions.

Avertissement : Indique une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner la mort ou des blessures graves en cas de non-respect des instructions.

Attention : Indique une situation potentiellement dangereuse pouvant entraîner des blessures ou des dégâts matériels plus ou moins graves en cas de non-respect des instructions.

Remarque : Indique des informations importantes.

Danger :

1. Ne procédez jamais à l'élimination de la batterie en la brûlant ou en l'exposant à une source de chaleur, tel qu'un four à micro-ondes. La batterie pourrait exploser et provoquer des blessures corporelles.
2. Ne tentez jamais de démonter, réparer ou modifier la batterie. La batterie pourrait entrer en surchauffe et s'enflammer. Toute fuite de solution alcaline caustique ou de toute autre substance chimique peut provoquer un incendie ou des blessures, pouvant entraîner la mort ou des blessures graves.
3. Veillez à ne jamais court-circuiter la batterie en reliant les bornes à un objet métallique. Tout court-circuit engendrerait un risque d'incendie, ou pourrait endommager la batterie et causer des blessures. Afin d'éviter tout risque de court-circuit, enveloppez toujours la batterie dans un sac plastique et protégez les bornes à l'aide d'une bande isolante pour le stockage ou l'élimination de la batterie.
4. Ne percez jamais la batterie à l'aide d'un clou ou de tout autre objet pointu. Ne frappez jamais la batterie avec un marteau ou tout autre objet. Ne marchez pas sur la batterie.
5. Ne tentez jamais de charger la batterie d'une autre manière que celle décrite dans le manuel de l'utilisateur. Ne branchez jamais la batterie sur une prise de courant, ni sur l'allume-cigare d'un véhicule. Elle pourrait s'enflammer.
6. Utilisez exclusivement la batterie fournie avec votre ordinateur ou une batterie agréée par le fabricant de l'ordinateur. Les batteries ont des tensions et des polarités différentes. L'utilisation d'une batterie inappropriée peut provoquer de la fumée, un incendie ou un endommagement définitif de la batterie.
7. N'exposez jamais une batterie à une source de chaleur, par exemple lors du stockage. Une exposition à la chaleur engendrerait un risque d'incendie, d'explosion ou de fuite de liquide caustique, qui pourrait causer la mort ou des blessures graves. La batterie pourrait également ne plus fonctionner correctement et ainsi engendrer une perte de données.
8. N'exposez jamais la batterie à des chocs, vibrations ou pressions de nature excessive. Le système de protection interne de la batterie pourrait en souffrir, ce qui provoquerait un risque de surchauffe, d'explosion, d'incendie ou de fuite de liquides caustiques, pouvant entraîner la mort ou des blessures graves.

9. Ne mouillez jamais une batterie. Une batterie mouillée présente un risque de surchauffe, d'incendie ou de rupture pouvant entraîner la mort ou des blessures graves.

Avertissement

1. Évitez à tout prix que les substances chimiques caustiques fuyant éventuellement de la batterie n'entrent en contact avec vos yeux, votre peau ou vos vêtements. En cas de contact oculaire, rincez vos yeux abondamment à l'eau courante et consultez un médecin afin de prévenir tout risque de lésion oculaire. En cas de contact cutané, rincez immédiatement votre peau à l'eau courante afin de prévenir tout risque d'éruption cutanée. En cas de contact vestimentaire, retirez immédiatement vos vêtements afin de prévenir tout contact ultérieur avec votre peau ou vos yeux.
2. Mettez immédiatement le système hors tension, débranchez l'adaptateur secteur et retirez la batterie si vous observez l'un des événements suivants au niveau de la batterie : odeur inconfortable ou inhabituelle, chaleur excessive, décoloration ou déformation. N'utilisez plus l'ordinateur tant qu'il n'a pas été contrôlé par un technicien TOSHIBA. Son utilisation engendre un risque de fumée ou d'incendie, ou un endommagement définitif de la batterie.
3. Vérifiez que la batterie est installée correctement dans l'ordinateur avant de la charger. Une installation incorrecte peut provoquer de la fumée ou un incendie, ou un endommagement définitif de la batterie.
4. Conservez la batterie hors de portée des enfants. Elle peut être source de blessures.

Attention

1. N'utilisez jamais une batterie dont la capacité de recharge est compromise. De même, n'utilisez plus une batterie lorsqu'un message est apparu sur votre écran, vous informant que la batterie est épuisée. L'utilisation d'une batterie épuisée ou compromise entraîne un risque de perte de données.
2. Ne jetez pas vos batteries dans une poubelle ordinaire. Apportez-les à votre revendeur TOSHIBA ou dans un centre de recyclage afin de sauvegarder les ressources et de prévenir toute nuisance à l'environnement. Protégez les bornes à l'aide d'une bande isolante afin d'éviter tout court-circuit qui pourrait provoquer un incendie ou endommager sérieusement la batterie.
3. Utilisez uniquement les batteries recommandées par TOSHIBA.
4. Vérifiez toujours la bonne installation de la batterie dans l'ordinateur. Une batterie mal installée pourrait se dégager, tomber et engendrer des blessures.
5. Pour charger la batterie, veillez à respecter une température ambiante variant entre 5 et 35 degrés Celsius. Sinon, il existe un risque de fuite de solution chimique, les performances de la batterie pourraient être affectées, et la durée de vie de la batterie pourrait être réduite.

6. Contrôlez toujours l'autonomie de la batterie. En cas de décharge complète de la batterie interne et de la batterie RTC, les modes Veille et Interrompre ne seront plus disponibles et les données stockées dans la mémoire vive seront perdues. Par ailleurs, l'ordinateur pourrait enregistrer une heure et une date incorrectes. Dans ce cas, branchez l'adaptateur secteur afin de recharger les batteries.
7. Mettez toujours le système hors tension et débranchez l'adaptateur secteur avant d'installer ou de retirer la batterie. Ne retirez jamais la batterie lorsque l'ordinateur est en mode Interrompre ou Veille. Sinon, vous perdrez les données non enregistrées.

Remarque

1. Ne retirez jamais la batterie lorsque la fonction Wake-up on LAN est active. Sinon, vous perdrez les données non enregistrées. Avant de retirer la batterie, désactivez la fonction Wake-up on LAN.
2. Pour maintenir la capacité maximum de la batterie, utilisez l'ordinateur sur batterie et laissez cette dernière se décharger complètement une fois par semaine. Reportez-vous à la section [Prolongement de la durée de vie de la batterie](#) de ce chapitre pour plus de détails. Lorsque l'ordinateur est utilisé plus d'une semaine sur secteur, les performances de la batterie s'amenuisent. Par conséquent, elle risque de ne plus disposer de son autonomie nominale et le voyant **Batterie** risque de ne plus signaler un niveau faible.
3. Après la charge de la batterie, évitez de laisser l'adaptateur secteur branché et l'ordinateur éteint plus de quelques heures d'affilée. En poursuivant le chargement d'une batterie totalement chargée, vous risquez d'endommager la batterie.

Charge des batteries

Lorsque le niveau de la batterie diminue, le voyant orange **Batterie** clignote. A compter du clignotement, l'autonomie n'est plus que de quelques minutes. Si vous continuez d'utiliser l'ordinateur alors que le voyant **Batterie** clignote, il active le mode Veille prolongée et s'éteint automatiquement. L'activation de ce mode permet d'éviter la perte de données.



L'ordinateur ne passe en mode Veille prolongée que si cette fonction a été activée en deux points : l'onglet Veille prolongée des Options d'économie d'énergie et l'onglet Configurer les actions de l'utilitaire Economie TOSHIBA.

N'attendez pas que la batterie soit épuisée avant de la recharger.

Procédures

Pour recharger une batterie lorsqu'elle est installée dans l'ordinateur, connectez le cordon d'alimentation à la prise **Entrée adaptateur 15 V** de l'ordinateur et à une prise de courant.

Le voyant **Batterie** devient orange et indique ainsi que la batterie est en cours de charge.



Les seules méthodes admises de charge de la batterie sont les suivantes : raccordement de l'ordinateur à une source d'alimentation secteur ou au chargeur de batterie TOSHIBA vendu en option. N'essayez jamais de recharger la batterie avec un autre chargeur.

Temps de charge

Pour obtenir des renseignements sur le temps de chargement, reportez-vous au Manuel de l'utilisateur.

Remarque sur la charge de la batterie

Le chargement de la batterie n'est pas automatique dans les cas suivants :

- La batterie est extrêmement chaude ou froide. Si la batterie est trop chaude, elle risque de ne pas pouvoir se recharger. Pour atteindre le niveau de charge maximal de la batterie, effectuez l'opération à une température ambiante comprise entre 10° et 30°C.
- La batterie est presque totalement déchargée. Branchez l'ordinateur sur le secteur et attendez quelques minutes ; la batterie devrait alors commencer à se charger.

Le voyant **Batterie** peut indiquer que la charge de la batterie diminue sensiblement lorsque vous la chargez dans les conditions suivantes :

- La batterie n'a pas été utilisée depuis longtemps.
- La batterie entièrement déchargée est restée dans l'ordinateur pendant une longue période.
- Une batterie froide a été installée dans un ordinateur chaud.

Dans l'une de ces situations, suivez la procédure ci-après :

1. Déchargez complètement la batterie de l'ordinateur en laissant celui-ci sous tension, jusqu'à sa mise hors tension automatique.
2. Branchez l'ordinateur sur le secteur.
3. Chargez la batterie jusqu'à ce que le voyant **Batterie** devienne vert.

Répétez cette procédure à deux ou trois reprises jusqu'à ce que la batterie soit correctement rechargée.



Ne laissez pas l'adaptateur secteur branché plus longtemps que nécessaire, car ceci risque de réduire la durée de vie de la batterie. Laissez la batterie se décharger complètement au moins une fois par mois, puis rechargez-la.

Contrôle de la capacité de la batterie

L'autonomie disponible est indiquée dans l'utilitaire Economie TOSHIBA.



- *Attendez au moins 16 secondes après la mise sous tension de l'ordinateur avant de contrôler l'autonomie de la batterie. En effet, l'ordinateur a besoin de ce délai pour mesurer le niveau de la batterie et calculer l'autonomie en fonction de la consommation courante d'électricité. L'autonomie réelle peut différer légèrement du délai calculé.*
- *Dans le cas d'une utilisation intensive, la capacité de la batterie s'amenuise progressivement. Par conséquent, une batterie ancienne, fréquemment utilisée, ne fonctionnera pas aussi longtemps qu'une batterie neuve à charge égale. Dans ce cas, le programme Economie TOSHIBA indique une charge de 100 %, que cette batterie soit neuve ou ancienne. Cependant, l'autonomie est inférieure pour la batterie la plus ancienne.*

Optimisation de la batterie

Une batterie est uniquement utile si son autonomie est suffisante.

L'autonomie d'une batterie dépend des éléments suivants :

- La configuration de l'ordinateur (par exemple, si vous avez activé les options d'économie de la batterie). L'ordinateur possède une fonction d'économie de la batterie qui peut être paramétrée à partir de l'utilitaire Economie TOSHIBA pour optimiser la durée de la batterie. Les options disponibles sont énumérées ci-dessous :
 - Cadence du processeur
 - Luminosité de l'écran
 - Méthode de refroidissement
 - Mise en veille du système
 - Veille prolongée
 - Extinction de l'écran
 - Arrêt du disque dur
- Fréquence et durée d'accès au disque dur, au lecteur de disques optiques et au lecteur de disquettes.
- La charge de la batterie lorsqu'elle est utilisée pour la première fois.
- L'utilisation de périphériques en option (notamment les cartes PC) qui sont alimentés par la batterie principale.
- L'activation du mode Veille qui permet d'économiser la batterie si vous mettez fréquemment l'ordinateur sous tension, puis hors tension.

- L'emplacement de stockage des programmes et des données.
- La fermeture de l'écran lorsque vous n'utilisez pas le clavier.
- L'autonomie de l'ordinateur est réduite à basse température.
- L'état des bornes de batterie. Ces dernières doivent être propres : nettoyez-les avec un chiffon sec avant d'installer la batterie principale.

Stockage des données lorsque l'ordinateur est hors tension

Pour obtenir des renseignements sur le temps de stockage, reportez-vous au Manuel de l'utilisateur.

Prolongement de la durée de vie de la batterie

Pour optimiser la durée de vie de la batterie principale, effectuez les opérations suivantes :

- Débranchez l'adaptateur secteur et alimentez l'ordinateur sur batterie jusqu'à ce qu'elle se décharge complètement. Suivez auparavant les instructions ci-dessous :
 1. Mettez l'ordinateur hors tension.
 2. Débranchez l'adaptateur secteur et mettez l'ordinateur sous tension. Si l'ordinateur ne démarre pas, passez à l'étape 4.
 3. Utilisez ainsi l'ordinateur pendant cinq minutes. Si la batterie n'est pas épuisée au bout de ces cinq minutes, attendez qu'elle se décharge complètement. Lorsque le voyant **Batterie** clignote ou si un autre message indique une batterie faible, passez à l'étape 4.
 4. Raccordez l'adaptateur secteur à l'ordinateur, puis branchez le cordon sur une prise murale. Le voyant **Entrée adaptateur** doit être vert et le voyant **Batterie** doit être orange pour indiquer que la batterie est en cours de chargement. Lorsque le voyant **Entrée adaptateur** reste éteint, l'ordinateur n'est pas alimenté. Vérifiez les connexions de l'adaptateur secteur et du cordon d'alimentation.
 5. Chargez la batterie jusqu'à ce que le voyant **Batterie** devienne vert.
- Si vous disposez de batteries de rechange, utilisez-les tour à tour.
- Si vous ne comptez pas utiliser l'ordinateur pendant une période prolongée, plus d'un mois, retirez la batterie principale.
- Débranchez l'adaptateur secteur lorsque la batterie est complètement chargée. Toute surcharge risque de faire chauffer la batterie et de réduire son autonomie.
- Si vous ne prévoyez pas d'utiliser l'ordinateur au cours des 8 heures à venir, débranchez l'adaptateur secteur.
- Conservez les batteries de rechange dans un lieu sec et frais, à l'abri des rayons du soleil.

Remplacement de la batterie principale

Lorsque la batterie principale atteint la fin de sa durée de vie, vous devez la remplacer. La durée de vie de la batterie principale est généralement de 500 recharges. Si le voyant **Batterie** clignote en orange peu après le rechargement complet de la batterie, cela signifie qu'elle doit être remplacée.

Si vous ne disposez pas d'une prise secteur, vous pouvez également remplacer la batterie déchargée par une batterie de rechange. Cette section explique comment enlever et installer la batterie principale.

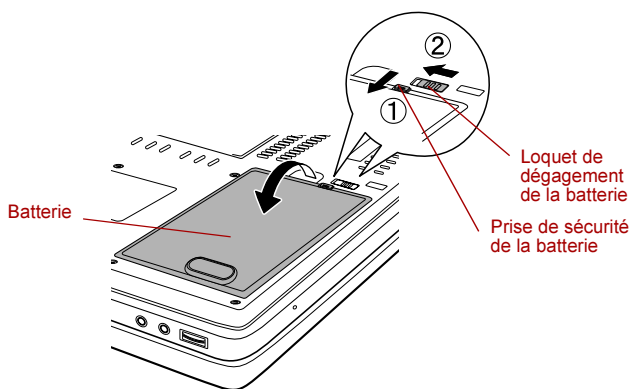
Retrait de la batterie

Pour remplacer une batterie déchargée, suivez les instructions ci-dessous.



- *Lorsque vous manipulez une batterie, veillez à ne pas court-circuiter les bornes. Ne la laissez pas tomber ou ne la heurtez pas. Ne rayez ou ne cassez pas l'enveloppe de la batterie, et n'essayez pas de la plier ou de la forcer.*
- *Ne retirez pas la batterie lorsque l'ordinateur est en mode Veille. Les données sont stockées dans la mémoire vive, ce qui signifie que vous les perdrez si l'alimentation de l'ordinateur est interrompue intempestivement.*
- *En mode Veille prolongée, les données sont perdues si vous retirez la batterie ou si vous débranchez l'adaptateur secteur avant d'avoir sauvegardé vos données. Attendez que le voyant **Disque** soit éteint.*
- *Ne touchez pas au loquet quand vous portez l'ordinateur. Sinon, vous risquez de vous blesser si la batterie tombe après déverrouillage accidentel du loquet.*

1. Sauvegardez votre travail.
2. Mettez l'ordinateur hors tension. Assurez-vous que le voyant **Alimentation** est éteint.
3. Débranchez tous les câbles de l'ordinateur.
4. Retournez l'ordinateur.
5. Faites glisser la prise de sécurité de la batterie en position ouverte (O) pour pouvoir déplacer le loquet de dégagement de la batterie.
6. Faites glisser le loquet de dégagement pour libérer la batterie, puis faites glisser celle-ci pour l'enlever.



Retrait de la batterie



Pour respecter l'environnement, ne jetez pas une batterie usagée. Renvoyez-la à votre revendeur TOSHIBA.

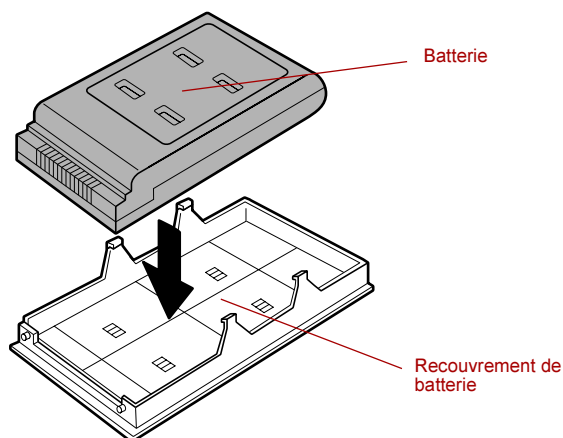
Installation de la batterie principale

Pour installer une batterie, suivez les instructions ci-dessous.



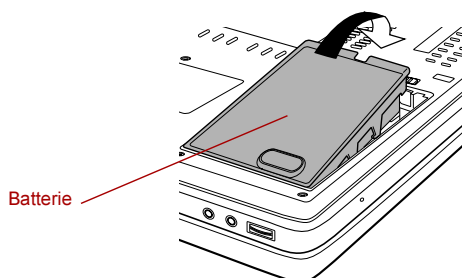
- La batterie principale est une batterie ion-lithium, qui peut exploser si elle n'est pas correctement installée, remplacée ou jetée. L'élimination de la batterie doit se faire conformément aux ordonnances et règlements en vigueur dans votre collectivité locale. Utilisez uniquement les batteries recommandées par TOSHIBA.
- Ne touchez pas au loquet quand vous portez l'ordinateur. Sinon, vous risquez de vous blesser si la batterie tombe après déverrouillage accidentel du loquet.

1. Mettez l'ordinateur hors tension.
2. Déconnectez tous les câbles de l'ordinateur.
3. Fixez la batterie principale au recouvrement de batterie.




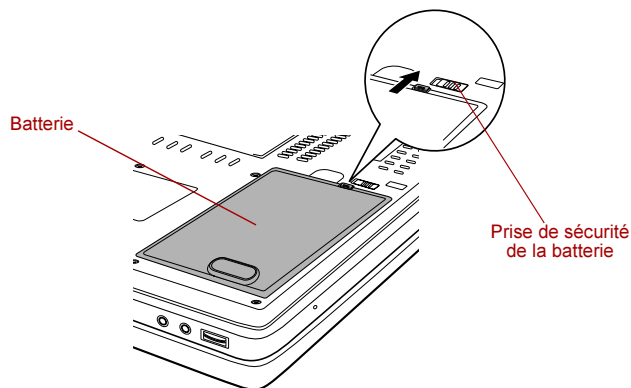
Fixez la batterie principale au recouvrement de batterie.

4. Insérez la batterie principale avec le recouvrement.



Fixation de la batterie principale

5. Verrouillez la batterie (position )



Verrouillage de la batterie

Utilitaire Mot de passe TOSHIBA

L'utilitaire Mot de passe TOSHIBA permet de définir deux niveaux de sécurité : utilisateur et supervisor.



Les mots de passe définis dans l'utilitaire Mot de passe TOSHIBA sont différents du mot de passe de Windows.

Mot de passe utilisateur

Pour lancer l'utilitaire, procédez de la manière suivante :

**Démarrer -> Tous les programmes -> TOSHIBA -> Utilitaires
-> Utilitaire mot de passe**

■ **Définir** (bouton)

Cliquez sur ce bouton pour enregistrer un mot de passe comprenant jusqu'à 50 caractères. Une fois défini, ce mot de passe doit être entré à chaque fois que vous démarrez l'ordinateur.



Après la définition du mot de passe, une boîte de dialogue vous demande si vous voulez l'enregistrer sur disquette ou sur un autre support de stockage. Si vous oubliez le mot de passe, vous pouvez ouvrir le fichier le contenant sur un autre ordinateur. Conservez le support de stockage dans un endroit sûr.

■ **Supprimer** (bouton)

Cliquez sur ce bouton pour supprimer un mot de passe enregistré. Avant de pouvoir supprimer un mot de passe, il faut d'abord entrer le mot de passe actuel correctement.

■ **Modifier** (bouton)

Cliquez sur ce bouton pour modifier un mot de passe enregistré. Avant de pouvoir supprimer un mot de passe, il faut d'abord entrer le mot de passe actuel correctement.

■ **Texte personnalisé** (champ de texte)

Vous pouvez utiliser ce champ pour associer du texte à un mot de passe. Après avoir entré le texte, cliquez sur **Appliquer** ou **OK**. Au démarrage de l'ordinateur, ce texte s'affiche à l'invite de saisie du mot de passe.

Mot de passe supervisor

Marche à suivre pour définir un mot de passe supervisor.

1. Cliquez sur **Démarrer**.
2. Cliquez sur **Exécuter**.
3. Entrez la commande suivante : `C:\Program Files\Toshiba\Windows Utilities\SVPWTool\TOSPU.EXE`



Si vous définissez un mot de passe supervisor, certaines fonctions ne seront pas accessibles lorsque l'utilisateur se connecte avec un mot de passe utilisateur.

Cet utilitaire vous permet de :

- Enregistrer, supprimer ou modifier le mot de passe supervisor.
- Définir des restrictions d'accès pour les utilitaires standard.

Démarrer l'ordinateur par mot de passe

Pour démarrer l'ordinateur en entrant un mot de passe utilisateur, procédez comme suit :

1. Mettez l'ordinateur sous tension comme décrit au chapitre 3, [Mise en route](#). Le message suivant apparaît :



Mot de passe =



*A ce stade, les touches d'accès direct **Fn + F1** à **F9** ne fonctionnent pas. Elles fonctionneront une fois que vous aurez entré le mot de passe.*

2. Entrez le mot de passe
3. Appuyez sur **Enter**.



Si vous entrez trois fois un mot de passe erroné, l'ordinateur se bloque. Dans ce cas, éteignez puis rallumez l'ordinateur et recommencez l'opération.

Modes de mise sous tension

L'ordinateur possède les modes de mise sous tension suivants :

- Démarrage : l'ordinateur s'éteint sans sauvegarder les données. Enregistrez toujours votre travail avant de mettre votre ordinateur hors tension en mode Démarrage.
- Veille prolongée : les données stockées dans la mémoire vive sont stockées sur le disque dur.
- Veille : les données sont conservées dans la mémoire vive.



Reportez-vous également aux sections [Mise sous tension](#) et [Mise hors tension](#) du chapitre 3, [Mise en route](#).

Utilitaires Windows

Vous pouvez définir vos paramètres dans l'utilitaire Economie TOSHIBA.

Touches d'accès direct

Vous pouvez utiliser la combinaison de touches **Fn + F3** pour passer en mode Veille et la combinaison **Fn + F4** pour passer en mode Veille prolongée. Pour de plus amples détails, reportez-vous au chapitre 5, [Le clavier](#).

Mise sous/hors tension de l'écran

Vous pouvez configurer votre ordinateur afin qu'il se mette automatiquement hors tension lorsque vous fermez l'écran. Ensuite, lorsque vous ouvrez l'écran, le système se remet sous tension en mode Veille ou Veille prolongée, mais pas en mode Démarrage.



Si la fonction de mise hors tension par l'écran est active et si vous utilisez l'option Arrêt de Windows, ne fermez pas l'écran avant la fin du processus d'arrêt.

Mise en veille automatique du système

Cette fonction met automatiquement le système hors tension lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une durée définie. Le système s'arrête en mode Veille ou en mode Veille prolongée.

Configuration du matériel (HW Setup)

Ce chapitre vous explique comment configurer votre ordinateur à l'aide du programme Toshiba HW Setup. Le programme TOSHIBA HW Setup vous permet de configurer les paramètres généraux, l'affichage, la séquence de démarrage, le clavier, l'unité centrale, le LAN, les périphériques, le port USB et les boutons.

Accès à HW Setup

Pour lancer HW Setup, cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration, Imprimantes et Autres périphériques** et sélectionnez **TOSHIBA HW Setup**.

Fenêtre HW Setup

La fenêtre HW Setup affiche les onglets suivants : Général, Ecran, Boot Priority (séquence de démarrage), Clavier, UC, LAN, Config. périphériques, USB et Configuration du bouton.

Vous disposez également de trois boutons : **OK**, **Cancel** (annuler) et **Apply** (appliquer).

OK	Accepte vos modifications et ferme la fenêtre HW Setup.
Cancel (annuler)	Ferme la fenêtre et ignore vos modifications.
Apply (appliquer)	Accepte toutes les modifications sans refermer la fenêtre.

General (général)

Cette fenêtre affiche la version du BIOS et comporte deux boutons : **Default** (réglage par défaut) et **About** (à propos de).

Default (réglage par défaut)	Rétablit les paramètres d'usine de HW Setup.
About (à propos de)	Affiche la version de HW Setup.

Setup (installation)

Ce champ affiche la **V**ersion du **B**IOS et la date.

Ecran

Cet onglet permet de personnaliser l'affichage de l'écran interne ou d'un écran externe.

Power On Display (écran de démarrage)

Permet de spécifier l'écran à utiliser lors de la mise sous tension.

Auto-Selected (sélection auto)	Sélectionne l'écran externe en cas de raccordement effectif. Sinon, l'écran interne est sélectionné (réglage par défaut).
LCD + RVB analogique	Permet d'obtenir un affichage simultané sur les écrans interne et externe.

Séquence de démarrage

Options de priorité dans la séquence de démarrage

Cette option permet de spécifier l'ordre de recherche des fichiers de démarrage. Choisissez l'une des options suivantes :

HDD -> FDD -> CD-ROM -> LAN (DD -> LD -> CD-ROM -> LAN)	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : DD, lecteur de disquettes, CD-ROM et LAN. Default (réglage par défaut)
FDD -> HDD -> CD-ROM -> LAN (LD -> DD -> CD-ROM -> LAN)	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : lecteur de disquettes, DD, CD-ROM et LAN.
HDD -> CD-ROM -> LAN -> FDD (DD -> CD-ROM -> LAN -> LD)	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : HDD, CD-ROM, LAN et lecteur de disquettes.
FDD -> CD-ROM -> LAN -> HDD (LD -> CD-ROM -> LAN -> DD)	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : lecteur de disquettes, CD-ROM, LAN et DD.

HDD -> FDD -> CD-ROM -> LAN (DD -> LD -> CD-ROM -> LAN)	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : DD, lecteur de disquettes, CD-ROM et LAN. Default (réglage par défaut)
CD-ROM -> LAN -> HDD -> FDD (CD-ROM -> LAN -> DD -> LD)	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : CD-ROM, LAN, DD, lecteur de disquettes.
CD-ROM -> LAN -> FDD -> HDD (CD-ROM -> LAN -> LD -> DD)	L'ordinateur recherche les fichiers de démarrage dans l'ordre suivant : CD-ROM, LAN, lecteur de disquettes et DD.

Vous pouvez ignorer ces paramètres et sélectionner manuellement une unité de démarrage en appuyant sur l'une des touches suivantes lors du démarrage de l'ordinateur :

U	Utilisation du lecteur de disquettes USB.
N	Sélectionne le réseau.
1	Sélectionne le disque dur principal.
C	Sélectionne le CD-ROM*.

*Pour cet ordinateur, CD-ROM désigne le lecteur de disques optiques fixe.

Marche à suivre pour sélectionner un lecteur de démarrage :

1. Maintenez enfoncée la touche **F12** et démarrez l'ordinateur.
2. Le menu suivant sera affiché avec les icônes ci-dessous : DD intégré, CD-ROM, LD, réseau (LAN), fichier de démarrage.



Une barre apparaît sous le périphérique sélectionné.

3. Utilisez les touches gauche/droite pour sélectionner le périphérique de démarrage voulu, puis appuyez sur **Enter**.



- Si seulement un mot de passe supervisor est défini :
 - Le menu ci-dessus s'affiche lorsque vous utilisez le mot de passe utilisateur pour démarrer l'ordinateur (peut exécuter HW Set up).
 - Le menu ci-dessus ne s'affiche pas lorsque vous utilisez le mot de passe utilisateur pour démarrer l'ordinateur (ne peut exécuter HW Setup).
- Si le mot de passe supervisor et le mot de passe utilisateur sont définis :
 - Le menu ci-dessus s'affiche lorsque vous utilisez le mot de passe supervisor et le mot de passe utilisateur pour démarrer l'ordinateur (peut exécuter HW Set up).
 - Le menu ci-dessus ne s'affiche pas lorsque vous utilisez le mot de passe utilisateur pour démarrer l'ordinateur (ne peut exécuter HW Setup).
 - Le menu ci-dessus s'affiche lorsque vous utilisez le mot de passe supervisor pour démarrer l'ordinateur (ne peut exécuter HW Set up).
- La méthode de sélection ci-dessus ne change pas le paramétrage des séquences de démarrage dans HW Setup.
- Si vous appuyez sur une touche ne figurant pas dans la liste ou si le lecteur sélectionné n'est pas installé, le système redémarre en utilisant les paramètres actuels de HW Setup.

Protocole de démarrage réseau (Network Boot Protocol)

Cette fonction définit le protocole à utiliser pour démarrer l'ordinateur à distance depuis le réseau.

[PXE] Sélectionne PXE en tant que protocole (par défaut).

[RPL] Sélectionne RPL en tant que protocole.

Clavier

Wake-up on Keyboard (réveil clavier)

Lorsque cette fonction est activée et que l'ordinateur est en mode Veille, vous pouvez réactiver l'ordinateur en appuyant sur une touche quelconque. Cette option ne peut être utilisée que pour le clavier interne et uniquement lorsque l'ordinateur est en mode Veille.

Activé	Active la fonction Wake-up on Keyboard.
Désactivé	Désactive la fonction Wake-up on Keyboard (réglage par défaut).

UC

Cette fonction permet de paramétrer le mode de fonctionnement de l'unité centrale.



Il est uniquement affiché sur le modèle Pentium-M.

Mode fréquence UC dynamique (Dynamic CPU Frequency Mode)

Cette option permet de sélectionner l'un des paramètres suivants :

Dynamically Switchable (permutable dynamiquement)	Cette fonction permet de privilégier les économies d'énergie par rapport aux performances. Lorsque l'ordinateur est en cours d'utilisation, l'unité centrale n'est sollicitée qu'en cas de besoin (réglage par défaut).
Always High (toujours élevé)	Cette fonction ne privilégie ni les performances ni les économies d'énergie. L'unité centrale fonctionne alors toujours à sa vitesse maximale.
Always Low (toujours faible)	Cette fonction ne privilégie ni les performances ni les économies d'énergie. L'unité centrale n'est alimentée qu'en cas de besoin et fonctionne toujours à vitesse réduite.

LAN

LAN intégré (Built-in LAN)

Cette fonction permet d'activer ou de désactiver les fonctions LAN intégrées.

Activé	Active les fonctions LAN intégré (réglage par défaut).
Désactivé	Désactive les fonctions LAN intégré.

Config. périphériques

Configuration des périphériques

Cette option permet de définir la configuration des périphériques.

Tous les périphériques	Le BIOS configure tous les périphériques.
Configuré par SE	Le système d'exploitation (SE) configure les périphériques qu'il contrôle (réglage par défaut).

USB

Emulation USB, clavier ou souris (USB KB/Mouse Legacy Emulation)

Utilisez cette option pour activer ou désactiver la fonction d'émulation de clavier ou de souris USB. Si votre système d'exploitation ne gère pas la norme USB, vous pouvez cependant utiliser votre clavier et votre souris USB en attribuant à l'option **USB KB/Mouse Legacy Emulation** la valeur **Activée/Enabled**.

Activée	Active l'option « USB KB/Mouse Legacy Emulation » réglage par défaut).
Désactivée	Désactive l'option « USB KB/Mouse Legacy Emulation ».

USB-FDD Legacy Emulation (émulation USB lecteur de disquettes)

Utilisez cette option pour activer ou désactiver la fonction USB-FDD Legacy Emulation.

Activée	Active l'option Emulation USB-L. disquettes. (réglage par défaut).
Désactivée	Désactive l'option « USB-FDD Legacy Emulation ».

Configuration du bouton

Voyant du bouton d'alimentation

Ce menu déroulant vous permet de spécifier la couleur du voyant du bouton d'alimentation en fonction de l'état de votre ordinateur.

Eteint	Toujours éteint
Mode 1	Active le mode1 : couleur bleue (sous tension), couleur jaune (mode veille), couleur orange (hors tension/veille prolongée) (réglage par défaut).
Mode 2	Active le Mode2 : couleur bleue (sous tension), clignotement vert et orange en alternance (mode veille), clignotement vert et bleu en alternance (hors tension/veille prolongée).
Mode 3	Active le Mode3 : passage du vert au orange et au bleu (sous tension), couleur jaune (mode veille), couleur orange (hors tension/veille prolongée).



Lorsque vous retirez à la fois l'adaptateur secteur et la batterie principale, le Mode 1 (réglage par défaut) est sélectionné automatiquement. Cependant, ce réglage retrouve le mode sélectionné auparavant lorsque vous démarrez votre ordinateur.

Logo son

Utilisez cette option pour activer ou désactiver l'émission d'un son au démarrage du PC.

Activée	Active l'émission d'un son (réglage par défaut).
----------------	--

Désactivée	Désactive l'émission d'un son.
-------------------	--------------------------------

Logo de démarrage

Cette option vous permet de sélectionner entre les deux types de logos suivant affichés au démarrage de l'ordinateur.

Animation	Le logo apparaît sous la forme d'image animée (réglage par défaut).
------------------	---

Image	Le logo apparaît sous la forme d'une image fixe.
--------------	--

Chapitre 8

Utilisation de la télécommande, des boutons AV et de QosmioPlayer

Le présent chapitre est consacré à l'utilisation de la télécommande avec Windows XP Edition Media Center et QosmioPlayer sur les ordinateurs équipés d'un tuner TV. Il présente également les boutons AV et le module QosmioPlayer.



Lorsque votre ordinateur fonctionne avec le système d'exploitation Windows XP, on parle de mode Windows. Lorsqu'il fonctionne sous QosmioPlayer, on parle de mode QosmioPlayer.

Télécommande

Votre ordinateur est fourni avec une télécommande permettant d'exécuter certaines fonctions TV sans se lever ni tapoter sur le clavier.



La télécommande est uniquement fournie avec les ordinateurs équipés d'un tuner TV.

QosmioPlayer

QosmioPlayer permet aux utilisateurs de regarder la télévision et de lire des DVD, des CD et autres données AV (audiovisuelles) sans recourir à Windows. QosmioPlayer est uniquement disponible sur certains modèles.

Windows XP Edition Media Center et QosmioPlayer

Windows XP Edition Media Center



N'installez pas d'autre logiciel de télévision comme WinDVR. Votre système risquerait de ne pas fonctionner correctement

Windows XP Edition Media Center offre les fonctionnalités suivantes.

- Regarder la télévision ou visionner un DVD.
- Regarder la télévision avec la possibilité de mettre sur pause, de reculer ou d'avancer en accéléré les programmes grâce à la fonction Time shift de lecture en différé Media Center.
- Revenir sur une scène grâce à la fonction Instant Replay.
- Visionner vos propres vidéos numériques.
- Visionner vos photos numériques, ou les faire défiler en diaporama.
- Parcourir, sélectionner des passages ou lire des CD audio et des DVD.
- Mettre à jour le guide des programmes télévisés via Internet.

Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel fourni avec votre système Microsoft® Windows® XP Edition Media Center.

Dans Media Center, la télécommande permet de commander la lecture de CD, DVD et vidéos, de regarder des photos et de visionner et enregistrer des programmes télévisés.

Elle permet également de se déplacer dans la fenêtre Media Center à la manière d'une télécommande pour TV câblée, qui permet de naviguer entre les options TV ou de commander la lecture d'un film sur magnétoscope VCR ou sur lecteur de DVD.

La télécommande permet de :

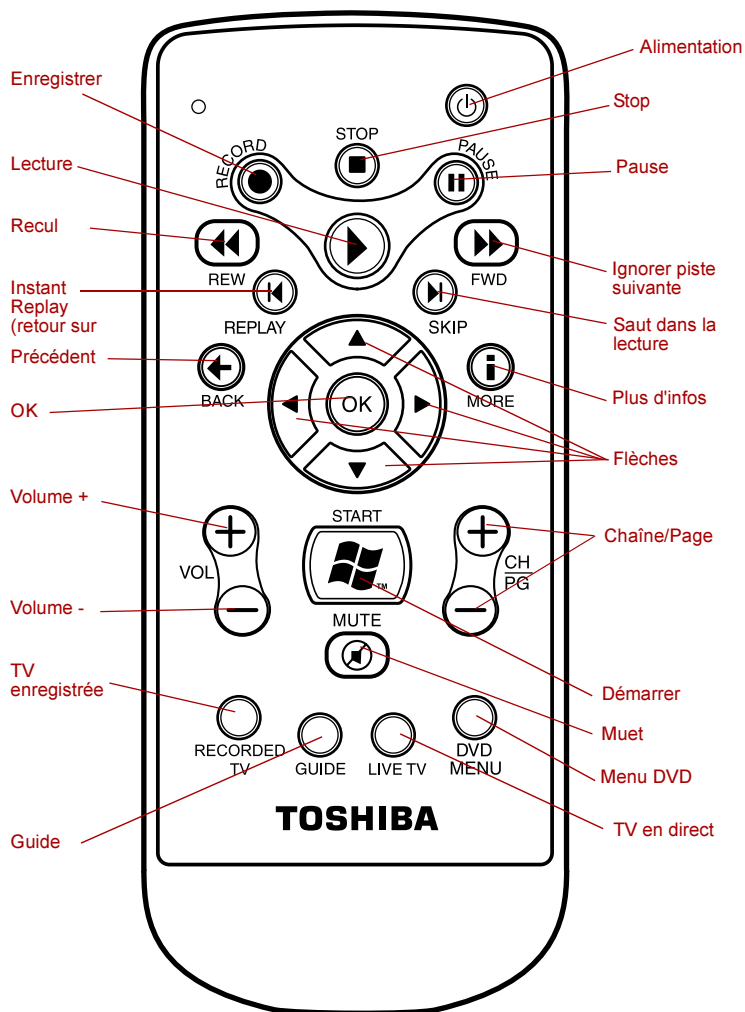
- Naviguer dans toutes les fenêtres Media Center et exécuter les fonctions disponibles.
- Commander les fonctions vidéo ou TV.
- Mettre l'ordinateur en/hors mode veille.

Pour pouvoir utiliser la télécommande fournie avec l'ordinateur disposant du système d'exploitation Windows XP Edition Media Center, il faut au préalable raccorder le récepteur de télécommande également fourni avec le modèle. Pour plus d'informations sur le raccordement du récepteur de télécommande et les points à prendre en compte, référez-vous à la section [Utilisation de la télécommande](#) du présent chapitre.

Pour savoir comment insérer et retirer les piles de la télécommande, reportez-vous à la section [Installation/retrait des piles](#) du présent chapitre.

La section qui suit décrit les fonctionnalités de la télécommande des modèles équipés de Windows XP Edition Media Center.

L'illustration ci-dessous présente les boutons de la télécommande. Leurs fonctions sont décrites à la page suivante.



Télécommande fournie avec certains modèles équipés du système Windows XP Edition Media Center

Alimentation	Démarrer ou terminer la session du système d'exploitation.
Enregistrer	Enregistrer le programme de télévision sélectionné et le sauvegarder sur le disque dur.
Stop	Arrêter la lecture actuellement en cours.
Retour	Reculer sur le support sélectionné (vidéo, DVD, musique, etc.).
Lecture	Lire le support sélectionné.
Avance rapide	Avancer en accéléré sur le support sélectionné (vidéo, DVD, musique, etc.).
Instant Replay (retour sur une scène)	Reculer sur le support sélectionné : sept secondes pour les vidéos et la télévision en direct, une plage audio pour les CD et un chapitre pour les DVD.
Pause	Mettre sur pause une séquence audio ou vidéo, ou un programme TV enregistré.
Saut dans la lecture	Avancer sur le support sélectionné : 30 secondes pour les vidéos et la télévision en direct, une plage audio pour les CD et un chapitre pour les DVD.
Démarrer	Ouvrir une application Windows Media Center.
Précédent	Afficher la fenêtre précédente.
Guide	Ouvrir le guide des programmes télévisés pour visualiser les chaînes TV disponibles et les programmes que vous souhaitez regarder ou enregistrer.
Flèches	Déplacer le curseur pour naviguer dans une application Windows Media Center.

OK	Ce bouton équivaut souvent à la touche Enter dans la mesure où il permet de sélectionner l'opération ou l'option souhaitée. Lorsque vous regardez la télévision en mode plein écran, le bouton OK vous permet de repasser à la chaîne précédemment sélectionnée (en appuyant une fois). Il suffit d'appuyer à nouveau sur OK pour supprimer cette action. Cela correspond à la fonction du bouton Jump sur certaines télécommandes TV.
TV en direct	Raccourci vers l'affichage plein écran. Ce bouton vous permet également de revenir au direct après avoir activé la fonction de pause en mode TV.
Plus d'infos	Ce bouton permet d'obtenir plus d'informations sur les programmes télévisés présentés dans le guide.
Volume +	Augmenter le volume.
Volume -	Réduire le volume.
Muet	Mettre le son de votre ordinateur en sourdine.
Chaîne/Page suivante(+) et précédente(-)	Changer de chaîne ou passer à la page suivante ou précédente, en fonction des options disponibles.
Menu DVD	Ouvrir le menu principal d'un DVD si disponible.
TV enregistrée	Ouvrir la fonction TV enregistrée en mode Windows Media Center. Cette fonction n'est pas disponible en mode QosmioPlayer.



Fonctions disponibles via la télécommande et le clavier en mode QosmioPlayer







Le tableau ci-dessous décrit les correspondances entre les fonctions disponibles sur le clavier et celles disponibles via la télécommande en mode QosmioPlayer.



Il est possible que certaines des fonctions décrites ci-dessous ne soient pas prises en charge par votre télécommande. Avant toute utilisation, vérifiez le modèle et les spécifications techniques de votre télécommande.

Télécom- mande	Clavier de l'ordinateur	QosmioPlayer (TV)	QosmioPlayer (CD)	QosmioPlayer (DVD)
Alimentation	Bouton d'alimentation	Arrêter Qosmio-Player (mode TV)	Arrêter Qosmio-Player (mode CD)	Arrêter Qosmio-Player (mode DVD)
TV en direct	F10	-	Arrêter Qosmio-Player (mode CD), Démarrer Qosmio-Player (mode TV)	Arrêter Qosmio-Player (mode DVD), Démarrer Qosmio-Player (mode TV)
Menu DVD	F11	Arrêter Qosmio-Player (mode TV), Démarrer Qosmio-Player (mode CD ou DVD)	-	-
	I	Basculer entre les entrées antenne TV, S-vidéo et vidéo composite	-	-
	Fn + F6	Diminuer l'écran	Réduire la luminosité	Réduire la luminosité
	Fn + F7	Agrandir l'écran	Augmenter la luminosité	Augmenter la luminosité
	Ctrl + K	-	-	Reculer par dizaine de secondes environ
	Ctrl + L	-	-	Sauter environ 30 secondes d'une page
Instant Replay (retour sur une scène)	K	-	Titre précédent	Chapitre précédent

Saut dans la lecture	L	-	Titre suivant	Chapitre suivant
	1	Sélectionner la chaîne 1	Sélectionner la plage 1	Sélectionner le chapitre 1
	2	Sélectionner la chaîne 2	Sélectionner la plage 2	Sélectionner le chapitre 2
	3	Sélectionner la chaîne 3	Sélectionner la plage 3	Sélectionner le chapitre 3
	4	Sélectionner la chaîne 4	Sélectionner la plage 4	Sélectionner le chapitre 4
	5	Sélectionner la chaîne 5	Sélectionner la plage 5	Sélectionner le chapitre 5
	6	Sélectionner la chaîne 6	Sélectionner la plage 6	Sélectionner le chapitre 6
	7	Sélectionner la chaîne 7	Sélectionner la plage 7	Sélectionner le chapitre 7
	8	Sélectionner la chaîne 8	Sélectionner la plage 8	Sélectionner le chapitre 8
	9	Sélectionner la chaîne 9	Sélectionner la plage 9	Sélectionner le chapitre 9
	1, 0	Sélectionner la chaîne 10	Sélectionner la plage 10	Sélectionner le chapitre 10
	0	-	Fonction usuelle : « 0 »	Fonction usuelle : « 0 »
	1, 1	Sélectionner la chaîne 11	Sélectionner la plage 11	Sélectionner le chapitre 11
	1, 2	Sélectionner la chaîne 12	Sélectionner la plage 11	Sélectionner la plage 11
Menu DVD	F8 ou F9	-	-	Afficher le menu principal
 Flèche vers le haut	↑	Déplacer le curseur	-	Déplacer le curseur
 Flèche vers la gauche	←	Déplacer le curseur	-	Déplacer le curseur

OK	Entrée	Exécuter l'option sélectionnée	Exécuter l'option sélectionnée	Exécuter l'option sélectionnée
 Flèche vers la droite	→	Déplacer le curseur	-	Déplacer le curseur
 Flèche vers le bas	↓	Déplacer le curseur	-	Déplacer le curseur
	F2	Afficher ou masquer le menu de paramétrage	-	Afficher ou masquer le menu de paramétrage
Précédent	ESC	Annuler ou masquer menu	-	Annuler menu ou précédent
CH PG +		Chaîne suivante	-	-
CH PG -		Chaîne précédente	-	-
Volume +	Ctrl + ↑	Augmenter le volume	Augmenter le volume	Augmenter le volume
Volume -	Ctrl + ↓	Réduire le volume	Réduire le volume	Réduire le volume
Muet	M	Mettre le volume en sourdine	Mettre le volume en sourdine	Mettre le volume en sourdine
	<	-	Reculer de 10 secondes environ	Reculer rapidement sur le support
	>	-	Sauter environ 10 secondes	Avancer en accéléré sur le support
 Lecture/pause	Barre d'espace-ment	-	Lecture ou mise sur pause	Lecture ou mise sur pause
	Ctrl + Barre d'espace-ment	-	Stop	Stop
	Ctrl + R	-	Répéter	-
	Ctrl + S	-	Lecture aléatoire	-
Plus	D	Afficher l'état écran	Afficher l'état titre	Afficher le titre

	G	-	-	Changer d'angle de vue
	S	-	-	Changer de sous-titres
	A	Changer de qualité sonore	-	Changer de langue
	T	-	-	Sélectionner un titre
	Y (ou Z)	-	-	Lecture au ralenti
Guide	F1	Afficher l'aide clavier	Afficher l'aide clavier	Afficher l'aide clavier
	E	-	Ouvrir le tiroir	Ouvrir le tiroir

Fonctions des boutons AV

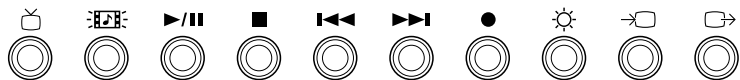
La section qui suit est consacrée aux fonctionnalités du bouton AV dans le mode Windows et dans le mode QosmioPlayer.

Mode Windows








Ordinateurs avec tuner TV :

Dix boutons sont disponibles à l'utilisation : TV, CD/DVD, Lecture/Pause, Stop, Précédent, Suivant, Enregistrement, Luminosité, Entrée moniteur, Sortie TV.

Ces boutons vous permettent d'effectuer le contrôle Audio/Vidéo, de faire fonctionner des applications et d'accéder aux utilitaires.



Boutons AV pour les ordinateurs avec tuner TV (Edition Media Center)

	Bouton TV	Sélectionner My TV dans Windows Edition Media Center. Ce bouton est uniquement disponible sur les ordinateurs avec tuner TV.
	Bouton CD/DVD	En appuyant sur ce bouton, vous lancerez une application vous permettant d'écouter un CD audio ou de visionner un DVD vidéo.
	Bouton Lecture/Pause	Appuyez sur ce bouton pour mettre en pause ou lancer la lecture.
	Bouton STOP	Appuyez sur ce bouton pour arrêter la lecture.
	Bouton Précédent	Appuyez sur ce bouton pour retourner à la page, au chapitre ou aux données précédentes.
	Bouton Suivant	Appuyez sur ce bouton pour aller à la page, au chapitre ou aux données suivantes.
	Bouton Enregistrement	Appuyez sur ce bouton pour enregistrer un programme TV à l'aide de la fonction My TV de Windows XP Edition Media Center. Il n'est pas disponible sur tous les modèles. En outre, la fonction d'enregistrement audio/vidéo n'est pas disponible sous QosmioPlayer.

**Bouton Luminosité**

Utilisez ce bouton pour régler la luminosité de l'écran interne.

**Bouton d'entrée Moniteur**

En appuyant sur ce bouton, vous basculerez entre les modes Windows et Entrée AV. En mode Moniteur, les deux voyants DVD/CD et Audio numérique sont allumés et le bouton Audio est désactivé. Si vous appuyez sur ce bouton lorsque l'ordinateur est hors tension, rien ne se produira.

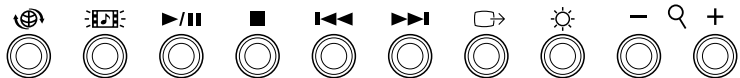
**Bouton Sortie TV**

Si vous appuyez sur ce bouton en mode Windows, l'affichage basculera sur une TV raccordée au réseau. Le bouton Sortie TV peut être configuré à l'aide de l'utilitaire Windows approprié pour la définition de paramètres spécifiques.

Modèle sans tuner TV

Dix boutons sont disponibles à l'utilisation : Internet, CD/DVD, Lecture/Pause, Stop, Précédent, Suivant, Sortie TV, Luminosité, Zoom out (-), Zoom in (+).

Ces boutons vous permettent d'effectuer le contrôle Audio/Vidéo, de faire fonctionner des applications et d'accéder aux utilitaires.



Boutons AV pour les ordinateurs sans tuner TV (Windows XP Edition familiale)

**Bouton Internet**

Appuyez sur ce bouton pour lancer votre navigateur Internet. Si l'ordinateur est hors tension, ce bouton permet de le démarrer et d'accéder à Internet en une seule opération.

**Bouton CD/DVD**

En appuyant sur ce bouton, vous lancerez une application vous permettant d'écouter un CD audio ou de visionner un DVD vidéo.

**Bouton Lecture/
Pause**

Appuyez sur ce bouton pour mettre en pause ou lancer la lecture.

En mode Windows Media Player/WinDVD, ce bouton vous permettra de basculer entre les fonctions Lecture et Pause.

**Bouton STOP**

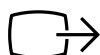
Appuyez sur ce bouton pour arrêter la lecture.

**Bouton Précédent**

Appuyez sur ce bouton pour retourner à la page, au chapitre ou aux données précédentes.

**Bouton Suivant**

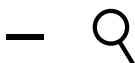
Appuyez sur ce bouton pour aller à la page, au chapitre ou aux données suivantes.

**Bouton Sortie TV**

Si vous appuyez sur ce bouton en mode Windows, l'affichage basculera sur une TV raccordée au réseau. Le bouton Sortie TV peut être configuré à l'aide de l'utilitaire Windows approprié pour la définition de paramètres spécifiques.

**Bouton Luminosité**

Utilisez ce bouton pour régler la luminosité de l'écran interne.

**Bouton Zoom out (-)**









Appuyez sur ce bouton pour réduire la taille de l'icône sur le bureau ou la fenêtre de l'application. Reportez-vous à la section [Touches d'accès direct](#) du chapitre 5, Le clavier.

**Bouton Zoom in (+)**

Appuyez sur ce bouton pour agrandir la taille de l'icône sur le bureau ou la fenêtre de l'application. Reportez-vous à la section [Touches d'accès direct](#) du chapitre 5, Le clavier.

Mode QosmioPlayer

Tableau de comparaison des fonctions : les logiciels TV/DVD/CD en mode QosmioPlayer

icône	Bouton AV	Mode QosmioPlayer	
		Visionner mode TV QosmioPlayer	Lire mode CD/DVD QosmioPlayer
	TV (ordinateur avec tuner TV uniquement)	Activer l'application TV	-
	CD/DVD	-	Détecter et activer le support
	Lecture/pause	-	Lecture/pause
	Stop	-	Stop
	Précédent	-	Plage/Chapitre précédent
	Suivant	-	Plage/Chapitre suivant
	Luminosité	Modifie la luminosité de l'écran LCD ; 1->2->...8->1	Modifie la luminosité de l'écran LCD ; 1->2->...8->1
	Entrée Moniteur (ordinateur avec tuner TV uniquement)	Faire basculer LCD entre TV et Entrée TV	Faire basculer LCD entre TV et Entrée TV

QosmioPlayer

La section qui suit est consacrée à QosmioPlayer

Moteur Qosmio

Vous bénéficiez d'images d'une qualité époustouflante grâce à la fonction plein écran de WinDVD et à la fonction Moteur Qosmio de QosmioPlayer.

Modes

Les trois modes suivants sont disponibles :

- Dynamique : pour des vidéos vivantes et nettes.
- Standard : pour regarder tranquillement des vidéos dans une pièce.
- Théâtre : pour regarder des vidéos dans une pièce à la lumière tamisée, comme au cinéma.

Trois niveaux de résolution sont également disponibles : courant, moyen, élevé. Plus le niveau est élevé, plus la résolution de l'image est soulignée.

Fonction d'ajustement automatique de la luminosité

Si vous sélectionnez ce mode, la qualité de la vidéo évolue automatiquement en fonction du type d'image.

Limites de QosmioPlayer

Le mode en cours est maintenu ou restauré lorsque l'ordinateur est remis sous tension. Il est réactivé lorsque l'ordinateur sort du mode Veille ou Veille prolongée.



Le moteur Qosmio est uniquement disponible pour l'écran interne, avec les restrictions suivantes :

- *Qosmio ne prend pas en charge l'affichage LCD/CRT, CRT, TV, LCD/TV et sur plusieurs écrans.*
- *Lors de la lecture de certaines vidéos, l'image peut apparaître dégradée :*
 - *Lecture de DVD avec WinDVD.*
 - *Lecture de DVD avec Qosmio Player.*
 - *Lecture d'une entrée AV en mode Windows. (le bouton de contrôle Mode Moniteur permet de basculer entre les modes Windows et Entrée AV).*
 - *Lecture d'une entrée AV en mode QosmioPlayer. (le bouton de contrôle Mode Moniteur permet de basculer entre les modes QosmioPlayer et Entrée AV).*
- *La sortie d'affichage externe (sortie S-Vidéo/CRT) n'est pas prise en charge.*
- *La qualité des textes est moindre lorsque la vidéo est lue dans WinDVD ou dans le logiciel TV. Le moteur Qosmio offre une qualité d'image excellente pour les vidéos mais réduit la qualité dès qu'il s'agit d'afficher des données statiques telles que du texte.*
- *Les signaux vidéos dégradés de la vidéo d'origine risquent d'être davantage visibles lorsque les images sont visionnées dans WinDVD, le logiciel TV et/ou QosmioPlayer. En effet, le moteur Qosmio rehausse non seulement la qualité des images vidéos mais aussi les dégradations associées.*

Restrictions du mode Entrée Moniteur

- Désactivez la fonction d'extinction du moniteur de Windows (cela annule le mode d'entrée Moniteur).
- Si l'option d'extinction du moniteur est activée, l'écran LCD n'affiche rien, même si vous cliquez sur le bouton d'entrée Moniteur pour passer en mode d'entrée Moniteur.
- En mode d'entrée Moniteur, aucun message Windows ne s'affiche. Désactivez le mode d'entrée Moniteur pour voir ces messages.
- Lorsque vous êtes en mode entrée Moniteur, les proportions de l'image (rapport entre la longueur et la largeur de l'écran) sont réglées sur 4:3. Si vous appuyez sur le bouton CD/DVD, le rapport passera à 16:9. Si vous appuyez à nouveau, il reviendra à 4:3.



- Les sons Windows ne sont pas désactivés lorsque vous êtes en mode d'entrée Moniteur.
- **Fn + F1/Fn + F5** ne sont pas disponibles.
- Lorsque le mode d'entrée Moniteur est activé, les fenêtres des autres applications ne sont pas visibles. Vous risquez donc d'activer involontairement une commande en cliquant avec un bouton de la souris ou en appuyant sur une touche du clavier. Pour éviter ce type de problèmes, nous vous recommandons de procéder comme suit :
 - Fermez toutes les applications.
 - N'utilisez ni la souris, ni le clavier.
- Le bouton d'entrée Moniteur est désactivé pendant une trentaine de secondes après la mise sous tension ou lorsque l'ordinateur sort du mode Veille ou Veille prolongée.
- Ne procédez pas à la mise hors tension tant que le mode d'entrée Moniteur est actif. Assurez-vous d'être repassé en mode QosmioPlayer ou Windows avant la mise hors tension.
- Lors de la connexion du câble d'entrée Moniteur au port d'entrée Moniteur, les données audio en provenance du dispositif d'entrée sont restituées via les haut-parleurs de votre ordinateur. En effet, le port d'entrée Moniteur fait également office de port d'entrée LIGNE, ce qui provoque un problème de reconnaissance.
- Dans ce cas, cliquez sur l'icône **Volume** de la barre d'état système à l'aide du bouton droit de votre souris et sélectionnez l'option **Ouvrir le contrôle du volume** du menu. L'onglet **Contrôle du volume** apparaît. Cochez la case **Muet** dans la section **Entrée ligne** de l'onglet.

Utilisation de la télécommande



La télécommande est uniquement disponible avec les ordinateurs équipés d'un tuner TV.

Votre ordinateur est fourni avec une télécommande permettant d'exécuter certaines fonctions sans se lever ni tapoter sur le clavier.



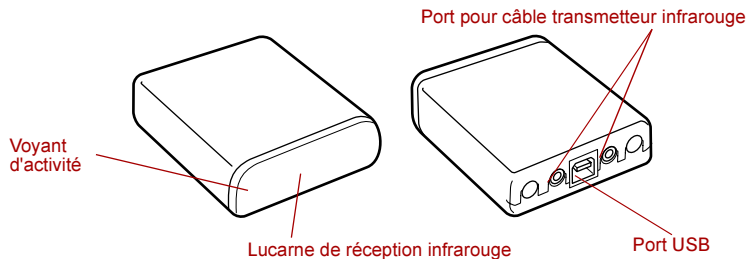
Votre télécommande a spécialement été conçue pour être utilisée en association avec votre ordinateur. Il est possible que certaines applications ne prennent pas en charge la télécommande.

Raccordement du récepteur de télécommande

C'est un récepteur infrarouge raccordé à l'un des ports USB de l'ordinateur qui permet la commande à distance pour les modèles équipés de l'Édition Media Center de Microsoft® Windows® XP.



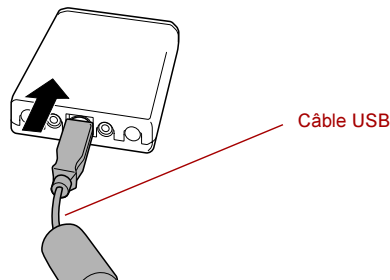
Le récepteur externe de télécommande est uniquement compatible avec l'Édition Media Center Microsoft® Windows® XP. Vous ne pouvez pas l'utiliser directement avec QosmioPlayer.



Raccordement du récepteur de télécommande

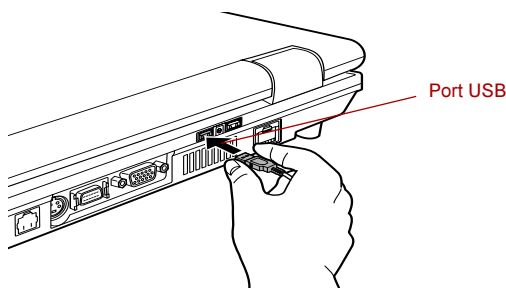
Le voyant d'activité s'allume lors de la réception de signaux.

1. Raccordez le câble USB fourni au port USB du récepteur de télécommande à l'arrière du récepteur.



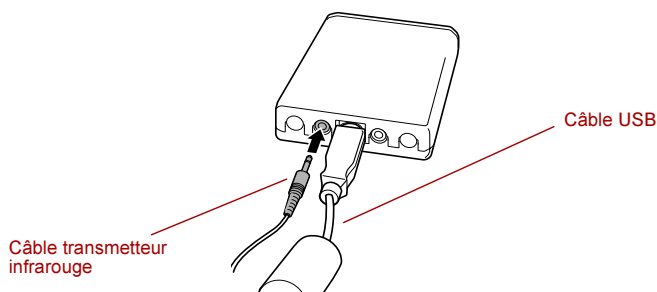
Raccordement du câble USB au récepteur de télécommande

2. Raccordez le récepteur externe de télécommande à l'un des ports USB de l'ordinateur.



Raccordement du câble USB au port USB de l'ordinateur

3. Raccordez le câble transmetteur infrarouge au récepteur externe de télécommande. La télécommande de votre parabole ou de la télévision câblée doit être compatible pour garantir le bon fonctionnement du dispositif.



Raccordement du câble transmetteur infrarouge au récepteur de télécommande

Zone de portée de la télécommande

La télécommande est uniquement disponible sur certains modèles.

Pointez la télécommande en direction de votre ordinateur, puis appuyez sur un bouton. L'angle et la distance de portée sont décrits ci-dessous.

Distance	Jusqu'à 5 m de la lucarne de réception infrarouge
Angle	Jusqu'à un angle adjacent de 30 degrés horizontalement et d'environ 15 degrés verticalement par rapport à la perpendiculaire de la lucarne de réception infrarouge.



Installation/retrait des piles

Assurez-vous d'avoir bien installé les piles fournies avec l'ordinateur avant d'utiliser la télécommande.

La marche à suivre pour installer et retirer les piles varie en fonction du type de télécommande. Vérifiez le modèle de votre télécommande avant de suivre les instructions pour installer la/les pile/s.



Maintenir les piles de télécommande hors de portée des enfants.

L'ingestion d'une pile par un enfant peut être la cause d'un étouffement. En cas d'ingestion, appelez immédiatement un médecin.



Lorsque vous manipulez les piles de la télécommande, suivez les précautions suivantes.

- Utilisez uniquement le type de pile spécifié.
- Insérez la pile en vous assurant que la polarité est correcte (+ ou -).
- Ne rechargez pas la pile, ne la soumettez pas à la chaleur, ne la démontez pas, ne la découpez pas, ne l'exposez pas à la flamme.
- N'utilisez pas de pile expirée (date d'expiration inscrite sur la pile) ni de pile complètement déchargée.
- N'utilisez pas plusieurs types de pile en parallèle ni un mélange de piles neuves et usagées.
- Ne maintenez pas les piles à proximité d'autres objets métalliques, tels que colliers ou épingles à cheveux.
- Lorsque vous rangez ou mettez de côté des piles usagées, assurez-vous d'isoler leurs pôles (+ et -), avec du papier cellophane par exemple.

Si vous ne respectez pas ces précautions, un dégagement de chaleur, une fuite de liquide ou une explosion sont susceptibles de se produire. Ce phénomène pouvant entraîner des brûlures ou des dommages corporels. Si le fluide contenu par la pile entre en contact avec la peau ou des vêtements, nettoyez immédiatement à l'eau claire. Si le fluide contenu par la pile entre en contact avec les yeux, nettoyez-vous les yeux immédiatement à l'eau claire et contactez un médecin. Ne touchez pas le fluide de pile déposé sur des instruments ou appareils à mains nues. Essuyez-le à l'aide d'un chiffon ou d'un essuie-tout.

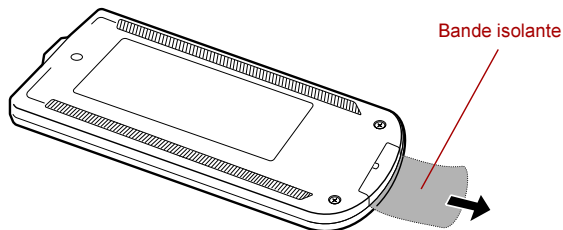
Télécommande

Types de piles compatibles avec votre télécommande

Lorsque les piles fournies avec la télécommande sont déchargées, remplacez-les par une seule pile CR2025 Ni-MH (ou équivalent) . Vous ne devez pas utiliser d'autres types de piles.



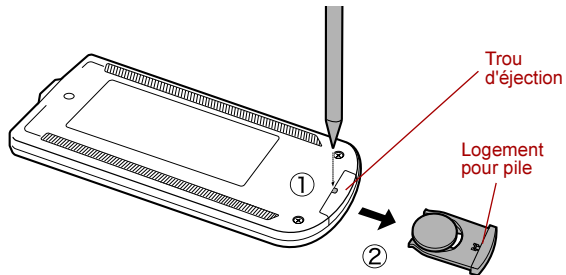
Si vous utilisez ce produit pour la première fois, vous constaterez une bande isolante sur le logement pour piles. Si c'est le cas, retirez la bande avant d'utiliser la télécommande.



Retrait de la bande isolante

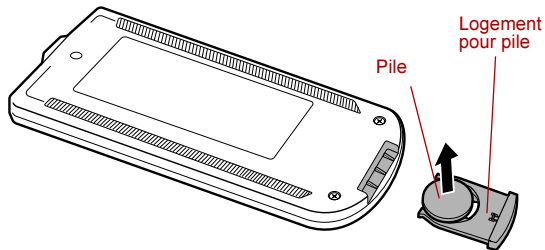
Remplacement des piles

1. Retirez le logement pour pile à l'aide d'un objet pointu (stylo), que vous insérez dans le trou d'éjection situé à l'arrière de la télécommande.



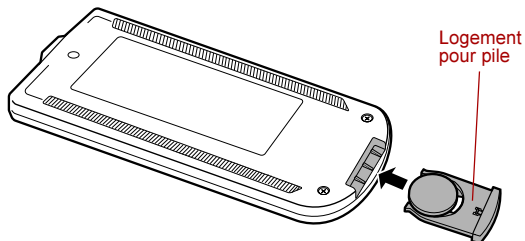
Ouverture du logement pour pile

2. Retirez la pile de son logement.



Retrait de la pile

3. Remplacez la pile. Remettez le logement en place. Refermez le logement jusqu'à ce qu'il soit verrouillé.



Remise en place du logement pour pile

Commutation entrée vidéo

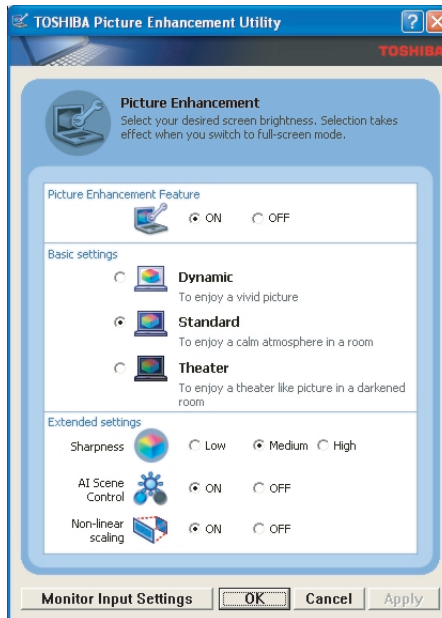
Suivez les étapes suivantes pour configurer la fonctionnalité entrée moniteur vous permettant de visionner sur votre écran LCD une vidéo issue d'un périphérique tel qu'une caméra vidéo analogique (caméscope) ou d'une console de jeu.



Votre ordinateur prend en charge plusieurs modes de commutation de mode écran. Lorsque vous sélectionnez un mode écran dont les proportions de l'image diffèrent de celles prises en charge par le logiciel, par exemple le mode TV, la vidéo risque d'être différente de l'original. Nous vous recommandons donc de vérifier le mode avant de le sélectionner.

1. Sélectionnez **Démarrer -> Tous les programmes -> TOSHIBA -> Utilitaires -> Utilitaire d'enrichissement d'image** (Picture Enhancement Utility).

La fenêtre de l'utilitaire d'enrichissement d'image **TOSHIBA Picture Enhancement Utility** apparaît.



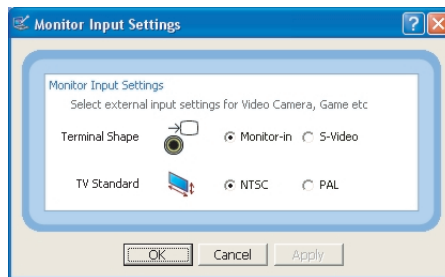
Fenêtre de l'utilitaire d'enrichissement d'image TOSHIBA



- Le paramètre **AI Scene Control** (contrôle de la luminosité) est disponible. Le choix par défaut est **OFF** (désactiver). Lorsque vous cochez la case **ON** (activer), la luminosité est automatiquement contrôlée par votre ordinateur.
- Le paramètre **Non-linear scaling** (rapports non-proportionnels) est disponible. Le choix par défaut est **OFF** (désactiver). Lorsque vous regardez des DVD avec WinDVD ou des programmes télévisés avec WinDVR, certaines vidéos ou programmes sont affichés en mode normal, c'est-à-dire avec des proportions de 4:3. Si vous changez le paramètre et passez de **OFF** à **ON** pour regarder vos DVD ou programmes TV en mode plein écran, les proportions de l'écran passeront à 16:10. (uniquement Windows XP Edition familiale)

2. Cliquez sur le bouton de **Paramétrage de l'entrée Moniteur (Monitor Input Settings)** dans la fenêtre **TOSHIBA Picture Enhancement Utility**.

La fenêtre de **Paramétrage de l'entrée Moniteur (Monitor Input Settings)** apparaît.



Fenêtre de paramétrage de l'entrée Moniteur

3. Sélectionnez le profil terminal souhaité dans **Terminal Shape**.
 - Sélectionnez l'élément **S-Video** en face de **Terminal Shape**. (utilisation du port d'entrée S-vidéo comme entrée vidéo)
 - Sélectionnez l'élément **Monitor-in** en face de **Terminal Shape**. (utilisation du port d'entrée moniteur comme entrée vidéo)
4. Sélectionnez les éléments **NTSC** ou **PAL** comme norme TV derrière **TV Standard**.
5. Cliquez sur le bouton **OK**.

Périphériques optionnels

Les périphériques optionnels élargissent les capacités de l'ordinateur et facilitent son utilisation. Ce chapitre vous explique comment connecter ou installer les périphériques suivants, disponibles auprès de votre revendeur TOSHIBA :

Cartes/mémoire

- Carte PC
- Emplacement Bridge media
 - Carte SD
 - Memory Stick/Memory Stick Pro
 - Carte xD picture
 - Carte MultiMedia Card
- Extensions mémoire

Accessoires d'alimentation

- Batteries
- Adaptateur secteur
- Chargeur de batterie

Périphériques

- Lecteur de disquettes USB
- Ecran externe
- TV
- Entrée Moniteur
- Entrée S-vidéo
- i.LINK (IEEE1394)

Autres

- Prise de sécurité

Carte PC

L'ordinateur est équipé d'un emplacement pour carte PC prévu pour recevoir une carte type II de 5 mm. Toute carte PC aux normes industrielles (de TOSHIBA ou d'un autre fabricant) peut être installée. L'emplacement prend en charge les cartes PC 16 bits, y compris les cartes PC 16 bits multifonctions et CardBus.

La norme CardBus prend en charge la nouvelle génération de cartes PC 32 bits. Le bus améliore les performances en prenant en charge les transmissions multimédias.

Insertion d'une carte PC

L'emplacement de carte PC est situé du côté gauche de l'ordinateur.

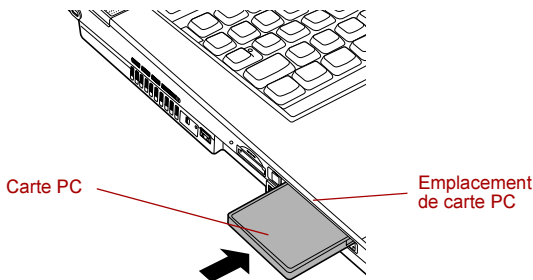
La fonction d'ajout de périphériques de Windows vous permet d'insérer des cartes PC lorsque l'ordinateur est sous tension.



N'insérez pas de carte PC lorsque l'ordinateur est en mode Veille ou Veille prolongée. Certaines cartes risqueraient de ne pas fonctionner correctement.

Marche à suivre pour insérer une carte PC :

1. Insérez la carte PC.
2. Appuyez doucement pour assurer une connexion ferme.



Insertion d'une carte PC

3. Après avoir inséré la carte, reportez-vous à sa documentation et vérifiez la configuration de Windows pour vous assurer qu'elle est adaptée à votre carte PC.

Retrait d'une carte PC

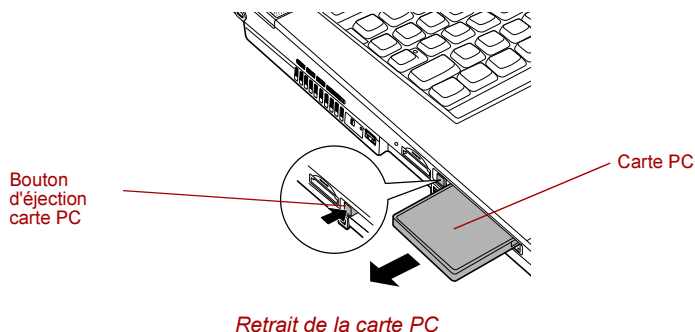
Marche à suivre pour retirer une carte PC :

1. Cliquez pour ouvrir l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches.
2. Cliquez sur **Carte PC**.
3. Appuyez sur le bouton d'éjection de la carte PC pour le faire ressortir.



Si la carte PC n'est pas bien insérée, il est possible que le bouton d'éjection ne ressorte pas assez. Appuyez fermement sur la carte PC, puis enfoncez le bouton éjection à nouveau.

4. Appuyez sur le bouton d'éjection de la carte PC pour la faire sortir légèrement.
5. Saisissez la carte et retirez-la en douceur.



Emplacement Bridge media

Cet emplacement est prévu pour l'insertion d'une carte mémoire SD, d'un Memory Stick (Pro), d'une carte xD picture ou d'une carte MultiMedia Card.



L'emplacement Bridge media n'est pas compatible avec les cartes suivantes :

- Carte SD
- Carte SDIO
- Memory Stick
- Memory Stick PRO
- Carte xD picture
- Carte MultiMedia Card

Attention :

Le bon fonctionnement des cartes mémoires n'est pas contrôlé systématiquement. Il n'est donc pas garanti à 100 %.

Carte SD

L'ordinateur possède un emplacement Bridge media qui peut recevoir des cartes mémoire flash SD (Secure Digital) de capacités variables. Les cartes SD permettent de transférer facilement des données en provenance de périphériques, tels que des caméras vidéo numériques (caméscopes) ou des assistants personnels, qui utilisent les cartes de mémoire flash SD. Ces cartes disposent d'un haut niveau de sécurité et de fonctions de protection contre la copie.



Protégez l'emplacement Bridge media. Une épingle, ou tout objet similaire, risque d'endommager les circuits de l'ordinateur.



Les cartes SD sont conformes à la norme SDMI (Secure Digital Music Initiative) qui est une technologie conçue pour empêcher toute copie illégale de morceaux de musique numérique. C'est la raison pour laquelle vous ne pouvez ni copier ni reproduire un document protégé sur un autre ordinateur ou périphérique. Vous pouvez uniquement utiliser la reproduction d'un matériel protégé par copyright pour votre usage personnel.

Formatage d'une carte SD

Les cartes SD sont vendues conformément aux normes relatives au format des cartes mémoire SD. Effectuez le reformatage d'une carte SD avec l'utilitaire TOSHIBA approprié. N'utilisez pas le format standard défini par Windows.

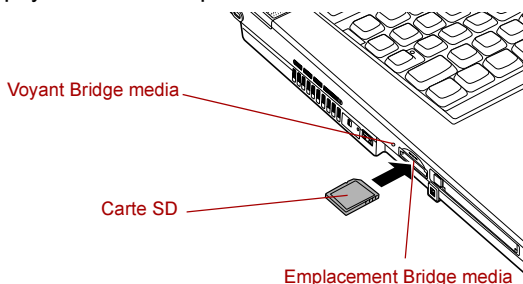
Pour lancer l'utilitaire TOSHIBA de formatage des cartes SD, cliquez sur Démarrer, sélectionnez **Tous les programmes**, pointez vers **TOSHIBA, Utilitaires** puis cliquez sur **Formatage carte SD**.

L'utilitaire TOSHIBA de formatage des cartes SD ne formate pas les zones protégées de la carte mémoire SD. Afin de formater toutes les zones de votre carte SD y compris la zone protégée, utilisez l'application qui correspond au système de protection contre la copie.

Insertion d'une carte SD

Pour insérer une carte SD, suivez les instructions ci-dessous :

1. Insérez la carte SD.
2. Appuyez doucement pour assurer une connexion ferme.



Insertion d'une carte SD

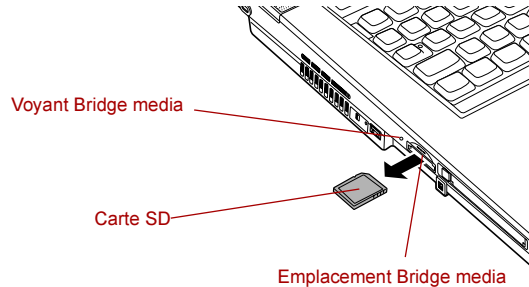


- Assurez-vous que la carte SD est orientée correctement avant de l'insérer.
- Ne passez pas en mode Veille ou Veille prolongée lors de la copie de fichiers. Vous risquez de perdre des données.

Retrait d'une carte SD

Pour retirer la carte SD, suivez les instructions ci-dessous.

1. Cliquez pour ouvrir l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches.
2. Pointez et cliquez sur **Retirer le support mémoire numérique en toute sécurité (X:)**.
3. Appuyez sur la carte pour la faire ressortir légèrement.
4. Saisissez la carte et retirez-la.



Retrait d'une carte SD



- Assurez-vous que le voyant est éteint avant de retirer la carte SD ou de mettre l'ordinateur hors tension. Si vous enlevez la carte SD ou si vous mettez l'ordinateur hors tension alors que celui-ci est en train d'accéder à la carte, vous risquez de perdre des données ou d'endommager la carte.
- N'insérez pas de carte SD lorsque l'ordinateur est en mode Veille ou Veille prolongée. L'ordinateur pourrait devenir instable et les données stockées sur la carte SD être effacées.

Précautions d'emploi : carte SD



Mettez l'onglet de protection en écriture en position de verrouillage si vous ne voulez pas enregistrer de données.

1. N'enregistrez pas de données sur une carte SD lorsque le niveau de la batterie est faible. Une alimentation insuffisante pourrait affecter la précision de la transcription.
2. Ne retirez pas une carte SD pendant une opération de lecture/écriture.
3. La carte SD est conçue de telle sorte qu'elle ne peut être insérée que d'une seule manière. N'essayez pas de forcer la carte à entrer dans l'emplacement.
4. Ne laissez pas une carte SD partiellement insérée dans l'emplacement. Enfoncez la carte SD jusqu'à ce que vous entendiez un déclic.
5. Ne pliez pas et ne tordez pas les cartes SD.

6. Ne mettez pas les cartes SD en contact avec des liquides, ne les stockez pas dans des endroits humides et ne les laissez pas à proximité de conteneurs de liquides.
7. Après avoir utilisé une carte SD, remettez-la dans son boîtier.
8. Ne touchez pas la partie métallique, ne la mettez pas en contact avec des liquides et ne la salissez pas.

Memory Stick/Memory Stick Pro

L'ordinateur possède un emplacement Bridge media qui peut recevoir des cartes mémoire flash SD (Secure Digital) de capacités variables. Les cartes Memory Stick permettent de transférer facilement des données en provenance de périphériques, tels que des caméras vidéo numériques (caméscopes) ou des assistants personnels, qui utilisent les cartes Memory Stick.



Veillez à protéger l'emplacement Bridge media. Une épingle, ou tout objet similaire, risque d'endommager les circuits de l'ordinateur.



- *L'emplacement ne supporte pas les fonctions Magic Gate.*
- *Les Memory Stick Duo/PRO Duo ainsi que l'adaptateur de Memory Stick ne sont pas compatibles avec l'emplacement Bridge media. N'insérez donc pas de Memory Stick Duo/PRO Duo dans cet emplacement. L'utilisation de supports non compatibles risquerait d'entraîner la perte ou la distorsion de données.*

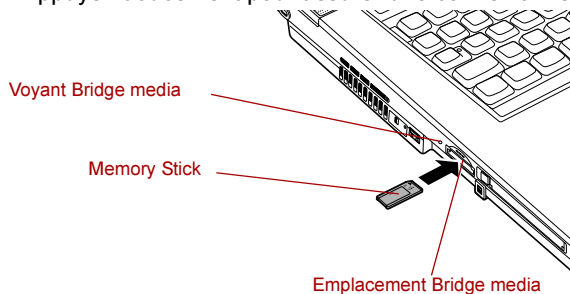
Protection en écriture

Les cartes Memory Stick peuvent être protégées en écriture pour sauvegarder vos données. Pour protéger en écriture un Memory Stick, faites glisser le verrou placé au dos du Memory Stick en position de verrouillage.

Insertion d'un Memory Stick

Pour insérer un Memory Stick, procédez de la façon suivante.

1. Insérez le Memory Stick dans l'emplacement.
2. Appuyez doucement pour assurer une connexion ferme.



Insertion d'un Memory Stick

Retrait d'un Memory Stick

Pour retirer un Memory Stick, procédez de la façon suivante.

1. Cliquez pour ouvrir l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches.
2. Pointez et cliquez sur **Memory Stick**.
3. Appuyez sur la carte pour la faire ressortir légèrement.
4. Saisissez la carte et retirez-la.



N'insérez pas de Memory Stick lorsque l'ordinateur est en mode Veille ou Veille prolongée. L'ordinateur risque de devenir instable ou vous risquez d'effacer des données du Memory Stick.

Carte xD picture

L'ordinateur possède un emplacement Bridge media qui peut recevoir des cartes mémoire flash SD (Secure Digital) de capacités variables. Les cartes xD picture permettent de transférer facilement des données en provenance de périphériques, tels que des caméras vidéo numériques (caméscopes) ou des assistants personnels, qui utilisent des cartes de mémoire flash xD picture.

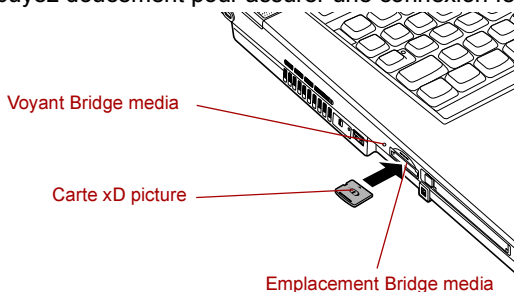


Veillez à protéger l'emplacement Bridge media. Une épingle, ou tout objet similaire, risque d'endommager les circuits de l'ordinateur.

Insertion d'une carte xD picture

Pour insérer une carte xD picture, suivez les instructions ci-dessous.

1. Insérez la carte xD picture dans l'emplacement.
2. Appuyez doucement pour assurer une connexion ferme.



Insertion d'une carte xD picture

Retrait d'une carte xD picture

Pour retirer une carte xD picture, suivez les instructions ci-dessous.

1. Cliquez pour ouvrir l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches.
2. Pointez et cliquez sur **Carte xD picture**.
3. Appuyez sur la carte pour la faire ressortir légèrement.

4. Saisissez la carte et retirez-la.



N'installez pas de carte xD picture lorsque l'ordinateur est en mode Veille ou Veille prolongée. L'ordinateur risque de devenir instable ou vous risquez d'effacer des données de la carte mémoire.

Entretien de la carte d'extension mémoire

1. Les cartes d'extension mémoire sont des biens consommables. Veillez à sauvegarder vos données importantes.
2. Ne pliez pas et ne tordez pas les cartes d'extension mémoire.
3. Ne mettez pas les cartes d'extension mémoire en contact avec des liquides, ne les stockez pas dans des endroits humides et ne les laissez pas à proximité de conteneurs de liquides.
4. Ne touchez pas la partie métallique de la carte, ne la mettez pas en contact avec des liquides et ne la salissez pas.
5. Après avoir utilisé une carte d'extension mémoire, remettez-la dans son boîtier.



Pour plus d'informations sur l'utilisation des cartes d'extension mémoire, consultez les manuels qui accompagnent les cartes.

Carte MultiMedia Card

L'ordinateur possède un emplacement Bridge media qui peut recevoir des cartes mémoire flash SD (Secure Digital) de capacités variables. Ces cartes mémoire permettent de transférer facilement des données en provenance de périphériques, tels que des caméscopes numériques ou des assistants personnels, qui utilisent le support de mémoire flash MultiMedia Card. Ces cartes disposent d'un haut niveau de sécurité et de fonctions de protection contre la copie.



Protégez l'emplacement Bridge media. Une épingle, ou tout objet similaire, risque d'endommager les circuits de l'ordinateur.

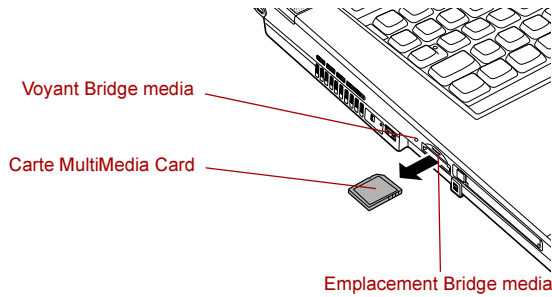


Les cartes MultiMedia Card sont conformes à la norme SDMI (Secure Digital Music Initiative) qui est une technologie conçue pour empêcher toute copie illégale de morceaux de musique numérique. C'est la raison pour laquelle vous ne pouvez ni copier ni reproduire un document protégé sur un autre ordinateur ou périphérique. Vous pouvez uniquement utiliser la reproduction d'un matériel protégé par copyright pour votre usage personnel.

Insertion d'une carte MultiMedia Card

Pour insérer une carte MultiMedia Card, procédez de la façon suivante.

1. Insérez la carte MultiMedia Card.
2. Appuyez doucement pour assurer une connexion ferme.



Insertion d'une carte MultiMedia Card

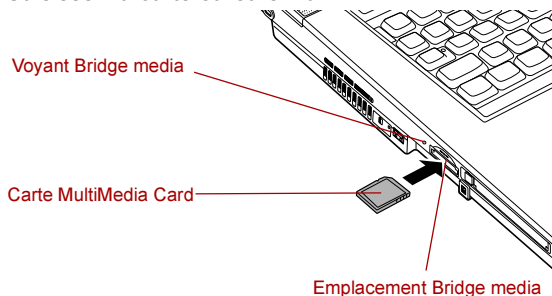


Assurez-vous que la carte MultiMedia Card est orientée correctement avant de l'insérer.

Retrait d'une carte MultiMedia Card

Pour retirer une carte MultiMedia Card, suivez la procédure ci-après.

1. Cliquez pour ouvrir l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches.
2. Pointez puis cliquez sur **Retirer la MultiMedia Card en toute sécurité**.
3. Appuyez sur la carte pour la faire ressortir légèrement.
4. Saisissez la carte et retirez-la.



Retrait d'une carte MultiMedia Card



- Assurez-vous que le voyant est éteint avant de retirer la carte MultiMedia Card ou de mettre l'ordinateur hors tension. Si vous enlevez la carte MultiMedia Card ou si vous mettez l'ordinateur hors tension alors que celui-ci est en train d'accéder à la carte, vous risquez de perdre des données ou d'endommager la carte.
- N'insérez pas de carte MultiMedia Card lorsque l'ordinateur est en mode Veille ou Veille prolongée. L'ordinateur risque de devenir instable ou vous risquez d'effacer des données de la carte mémoire.

Entretien de la carte MultiMedia Card



Mettez l'onglet de protection en écriture en position de verrouillage si vous ne voulez pas enregistrer de données.

1. N'enregistrez pas sur une carte MultiMedia Card lorsque le niveau de la batterie est faible. Une alimentation insuffisante pourrait affecter la précision de la transcription.
2. Ne retirez pas la carte MultiMedia Card lorsqu'une procédure de lecture/écriture est en cours.
3. La carte MultiMedia Card est conçue de telle sorte qu'elle peut être insérée d'une seule manière. N'essayez pas de forcer la carte à entrer dans l'emplacement.
4. Assurez-vous que la carte MultiMedia Card est insérée correctement dans son emplacement. Appuyez sur la carte MultiMedia Card jusqu'à ce que vous entendiez un déclic.
5. Ne tordez ou ne pliez pas les cartes MultiMedia Card.
6. Ne renversez pas de liquides sur les supports ou ne les rangez pas dans un endroit humide. Évitez de la ranger près de récipients contenant des produits liquides.
7. Remplacez la carte MultiMedia Card dans son boîtier après usage.
8. Ne touchez pas la partie métallique, ne la mettez pas en contact avec des liquides et ne la salissez pas.

Extensions mémoire

Vous pouvez installer un module mémoire supplémentaire dans le connecteur prévu à ce effet de votre ordinateur. Ceci vous permet d'augmenter la quantité de votre mémoire vive. Cette section vous explique comment installer et retirer un module mémoire.



- *Utilisez exclusivement des modules mémoire approuvés par TOSHIBA.*
- *N'essayez pas d'installer ou de retirer un module mémoire dans les cas suivants. Sinon, vous risquez d'endommager l'ordinateur et le module, en plus de perdre toutes les données.*
 - a. L'ordinateur est sous tension.
 - b. L'ordinateur a été fermé à l'aide du mode Veille ou Veille prolongée.
 - c. La fonction Wake-up on LAN est activée.
- *Certains modules mémoire peuvent être mis en place, mais ne pas fonctionner car ils sont incompatibles avec l'ordinateur. Dans ce cas, l'ordinateur affiche un message d'avertissement. Lorsque vous allumez l'ordinateur, une série de bips courts (séquence : un, trois, trois, un) retentissent. Éteignez l'ordinateur et retirez les modules incompatibles.*
- *Veillez à ne pas laisser tomber de vis ou tout autre objet externe dans l'ordinateur. Sinon, risque de dysfonctionnement ou de court-circuit.*

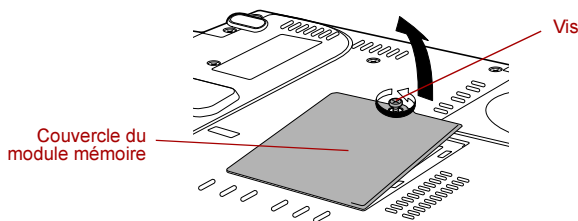


Utilisez un tournevis cruciforme de taille 0 pour retirer et resserrer les vis. L'utilisation d'un tournevis inadéquat risque d'endommager la tête des vis.

Installation d'un module mémoire

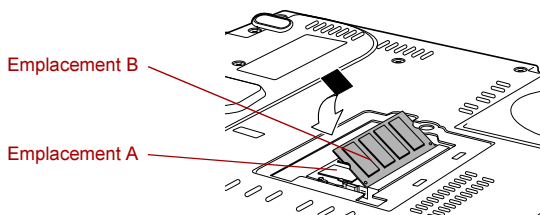
L'ordinateur comprend des emplacements pour deux modules mémoire, l'un au dessus de l'autre. La procédure d'installation est identique pour les deux modules.

1. Sélectionnez le mode Démarrage avant de mettre l'ordinateur hors tension. Assurez-vous que le voyant **Alimentation** est éteint.
2. Déconnectez l'adaptateur secteur et tous les câbles de l'ordinateur.
3. Retournez l'ordinateur et enlevez la batterie. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section [Remplacement de la batterie principale](#) du chapitre 6, *Alimentation*.
4. Desserrez la vis de fixation du couvercle de module mémoire. La vis reste fixée au couvercle pour éviter tout risque de perte.
5. Glissez votre ongle ou un objet fin sous le couvercle et soulevez-le.



Retrait du couvercle du module mémoire

6. Placez les connecteurs du module mémoire dans le socle avec un angle d'env. 45° puis enfoncez le module jusqu'à ce que les loquets des deux côtés se verrouillent en position. Alignez l'encoche du module mémoire avec celle du logement de module mémoire, puis insérez le module dans le logement avec précaution.



Pose du module mémoire



- *Prenez soin de ne pas laisser tomber la vis à l'intérieur de l'ordinateur.*
- *Ne touchez pas les connecteurs du module mémoire ou de l'ordinateur. Les débris ou poussières déposés sur les connecteurs risquent d'entraîner des dysfonctionnements.*

7. Remplacez le couvercle du module mémoire et fixez-le à l'aide d'une vis.
8. Installez la batterie. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section [Remplacement de la batterie principale](#) du chapitre 6, *Alimentation*.
9. Remettez votre ordinateur du bon côté.
10. Mettez l'ordinateur sous tension et vérifiez que celui-ci reconnaît la mémoire ajoutée. Ouvrez la fenêtre **Propriétés système** à partir du Panneau de configuration et sélectionnez l'onglet **Général**.

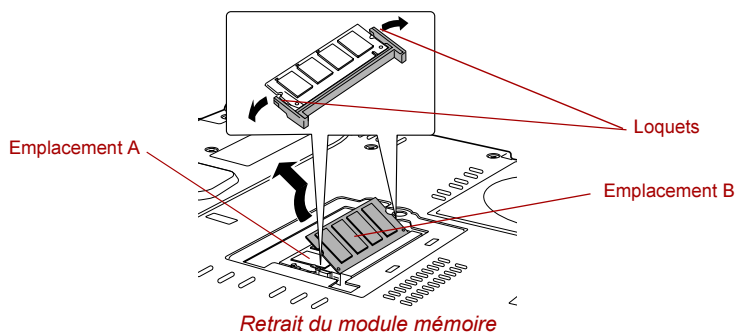
Retrait d'un module mémoire

Avant de retirer le module, assurez-vous que l'ordinateur est en mode démarrage puis :

1. Sélectionnez le mode Démarrage avant de mettre l'ordinateur hors tension. Assurez-vous que le voyant **Alimentation** est éteint.
2. Déconnectez l'adaptateur secteur et tous les câbles de l'ordinateur.
3. Retournez l'ordinateur et enlevez la batterie. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section [Remplacement de la batterie principale](#) du chapitre 6, *Alimentation*.
4. Desserrez la vis de fixation du couvercle de module mémoire. La vis reste fixée au couvercle pour éviter tout risque de perte.
5. Glissez votre ongle ou un objet fin sous le couvercle et soulevez-le.
6. Appuyez sur les loquets vers l'extérieur pour libérer le module. Un ressort pousse l'une des extrémités du module vers le haut.
7. Saisissez le module par les côtés et retirez-le.



- *Si l'ordinateur fonctionne depuis longtemps, les modules mémoire et les circuits se trouvant à proximité seront chauds. Dans ce cas, laissez les refroidir avant de les remplacer.*
- *Ne touchez pas les connecteurs du module mémoire ou de l'ordinateur. Les débris ou poussières déposés sur les connecteurs risquent d'entraîner des dysfonctionnements.*



8. Remplacez le couvercle du module mémoire et fixez-le à l'aide d'une vis.
9. Installez la batterie. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section [Remplacement de la batterie principale](#) du chapitre 6, [Alimentation](#).
10. Remettez votre ordinateur du bon côté.

Batteries

Vous pouvez augmenter l'autonomie de l'ordinateur au moyen de batteries supplémentaires standard ou grande capacité. Ainsi, lors de vos déplacements, vous pouvez continuer à utiliser votre ordinateur même si vous ne disposez pas de prise de courant à proximité. Reportez-vous au chapitre 6, [Alimentation](#).

Adaptateur secteur

Si vous transportez fréquemment votre ordinateur (vous travaillez à domicile et au bureau, par exemple), vous pouvez acheter un adaptateur secteur supplémentaire pour chaque emplacement et réduire ainsi le poids de l'ordinateur.

Chargeur de batterie

Le chargeur de batterie permet de recharger les batteries sans qu'il soit nécessaire d'utiliser l'ordinateur. Le chargeur de batterie peut contenir deux batteries ion-lithium.

Lecteur de disquettes USB

Vous pouvez raccorder un lecteur de disquettes USB externe au port USB. Pour plus de détails à ce sujet, reportez-vous au chapitre 4, [Concepts de base](#).

Ecran externe

Vous pouvez raccorder un écran cathodique externe au port écran externe de l'ordinateur. L'ordinateur prend en charge les modes VGA et Super VGA. Marche à suivre pour brancher un écran :

1. Mettez l'ordinateur hors tension.
2. Branchez l'écran externe sur le port prévu à cet effet.
3. Mettez l'écran sous tension.
4. Remettez l'ordinateur sous tension.

Lorsque vous mettez l'ordinateur sous tension, ce dernier détecte automatiquement l'écran et détermine s'il s'agit d'un écran couleur ou monochrome.

Pour changer les paramètres d'affichage, appuyez sur **Fn+F5**. Si vous débranchez l'écran avant la mise hors tension, appuyez sur **Fn+F5** pour activer l'écran interne. Pour plus d'informations sur l'utilisation des touches d'accès direct pour modifier les paramètres d'affichage, reportez-vous au chapitre 5, [Le clavier](#).

TV

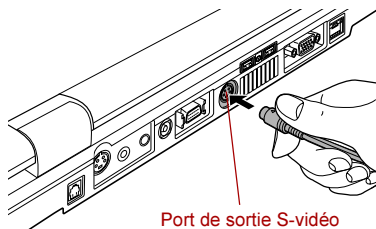
Les données S-vidéo ou D-vidéo de votre ordinateur peuvent être visualisées sur un récepteur TV. Pour ce faire, connectez le port sortie S-vidéo de votre ordinateur au poste TV en utilisant le câble sortie S-vidéo ou le port sortie D-vidéo de votre ordinateur au poste TV en utilisant le câble sortie D-vidéo.

Utilisez les touches d'accès direct **Fn + F5** pour changer d'écran. Reportez-vous au chapitre 5, [Le clavier](#).

Installation

Raccordement par port sortie S-vidéo

1. Introduisez l'une des extrémités du câble sortie S-vidéo dans le port sortie S-vidéo de votre ordinateur.



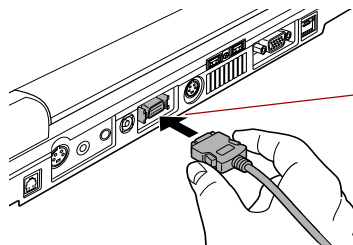
Port de sortie S-vidéo

Raccordement du port sortie S-vidéo

2. Introduisez l'autre extrémité du câble sortie S-vidéo dans le terminal entrée vidéo S1-/S2 du poste TV (utilisez les haut-parleurs de votre ordinateur ou un casque pour obtenir le son. Branchez le casque sur la prise jack pour casque.)

Connexion par port sortie D-vidéo

1. Introduisez l'une des extrémités du câble sortie D-vidéo dans le port sortie D-vidéo de votre ordinateur.



Port de sortie D-vidéo

Raccordement du port sortie D-vidéo

2. Introduisez l'autre extrémité du câble sortie D-vidéo dans l'entrée vidéo S1-/S2 du poste TV. (utilisez les haut-parleurs de votre ordinateur ou un casque pour obtenir le son. Branchez le casque sur la prise jack pour casque.)

Réglages à effectuer pour l'affichage de vidéos sur le poste TV

Pour visualiser des vidéos sur le poste TV, effectuer les réglages suivants. Sinon, rien ne sera affiché sur votre écran TV.



- Sélectionnez l'unité d'affichage sur laquelle vous voulez visualiser la vidéo avant de la lancer la vidéo (DVD compris). Ne changez pas d'appareil de visualisation en cours de lecture de la vidéo.
- Ne changez pas d'appareil de visualisation dans les conditions suivantes.
 - Pendant que les données sont lues ou écrites.
 - Pendant la communication.
- Si un téléviseur est connecté à l'ordinateur, définissez le type de téléviseur dans la fenêtre Propriétés d'affichage. Procédez comme suit.
 - Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
 - Double-cliquez sur l'icône **Affichage** pour ouvrir la fenêtre Propriétés d'affichage.
 - Cliquez sur l'onglet **Paramètres**, puis sur le bouton **Avancé**.
 - Cliquez sur l'onglet **Geforce FX Go5700** puis sur **Affichage actuel** et sélectionnez **TV**.
 - Cliquez sur **Paramètres périphériques**.
 - Sélectionnez le format **Sélectionner TV** puis choisissez le format pris en charge par votre TV.

M/NTSC, M (Japon)/NTSC, B/PAL, 525p (480p, D2), 750p (720p, D4), 1125i (1080i, D3), 525i (480i, D1)

Lorsque le poste TV est raccordé via le câble sortie D-vidéo, et l'option 1125i (1080i, D3) ou 750p (720p, D4) est sélectionnée, la lecture des DVD vidéos protégés risque d'être difficile.

Changement de résolution

Après avoir branché une TV (NTSC), effectuez les opérations suivantes pour sélectionner 640x480 comme résolution d'affichage.

1. Ouvrez **Propriétés d'affichage** et sélectionnez l'onglet **Paramètres**.
2. Cliquez sur le bouton **Avancé**.
3. Sélectionnez l'onglet **Carte**, puis **Liste de tous les modes...**
4. Sélectionnez **640 par 480, 65536 couleurs (16 bits), 60 Hertz**.

Entrée Moniteur



Il est nécessaire de paramétrer le profil terminal (Terminal Shape) avant la connexion au port Entrée Moniteur. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Commutation entrée vidéo](#) du chapitre 8, Utilisation de la télécommande, des boutons AV et de QosmioPlayer.

Ordinateur avec tuner TV intégré

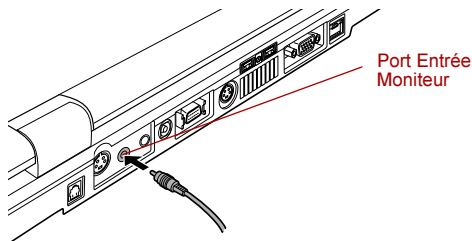
L'entrée moniteur vous permet de connecter les périphériques suivants pour visualiser les vidéos sur l'écran intégré.

- Caméra vidéo analogique
- Platine/enregistreur vidéo analogique (magnétoscope)
- Console de jeu pour TV
- Téléphone portable avec sortie TV

Commutation entre les périphériques

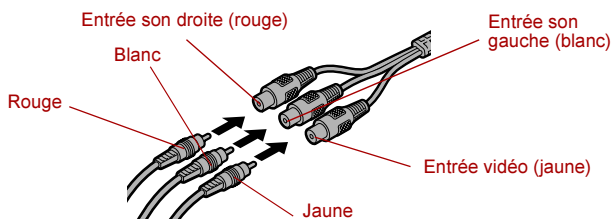
Veillez à mettre votre ordinateur hors tension avant d'effectuer les opérations suivantes.

1. Insérez la prise du câble entrée moniteur dans le port entrée moniteur de votre ordinateur.



Raccordement du port entrée moniteur

2. Insérez les prises correspondantes du câble Sortie de l'appareil que vous souhaitez utiliser dans les terminaux Entrée son (rouge : canal son droit, blanc : canal son gauche) et l'entrée vidéo (jaune : composite) du câble Entrée moniteur.



Raccordement du câble

3. Insérez les prises de l'autre extrémité du câble Sortie du périphérique que vous souhaitez utiliser dans les terminaux Sortie de ce même périphérique.
4. Mettez le périphérique que vous souhaitez utiliser sous tension (branché via le câble sortie).
5. Appuyez sur le bouton d'alimentation de votre ordinateur pour le mettre sous tension.

Cette opération lance également Windows. Si un CD acoustique ou un DVD vidéo se trouve dans le lecteur, la lecture sera automatiquement activée. Dans ce cas, annulez.

6. Appuyez sur le bouton entrée moniteur.

Cette action entraîne le passage à QosmioPlayer. Utilisez les boutons du périphérique sélectionné pour la visualisation de vidéos par exemple.

Sortie du mode QosmioPlayer

Vous devez commencer par sortir du mode QosmioPlayer mode avant de mettre votre ordinateur hors tension. Si vous mettez votre ordinateur hors tension alors que le mode QosmioPlayer est actif, vous risquez de perdre des données.

1. Appuyez sur le bouton entrée moniteur.

Lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation de votre ordinateur, l'écran Windows apparaît.

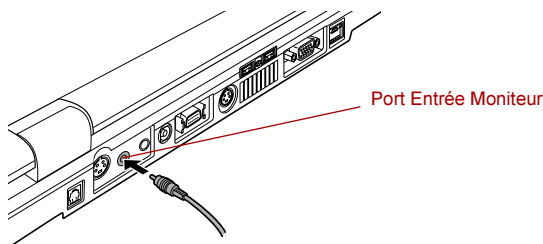
Périphérique audio

Le port entrée moniteur vous permet de brancher des périphériques audio autres que ceux décrits ci-dessus. Ce port fonctionne également comme un port entrée ligne.

Raccordement d'un périphérique audio

Utilisez le câble entrée moniteur fourni avec le produit et un câble audio disponible dans le commerce pour brancher un périphérique audio. Le câble audio doit être équipé d'un mini-jack stéréo 3,5 mm.

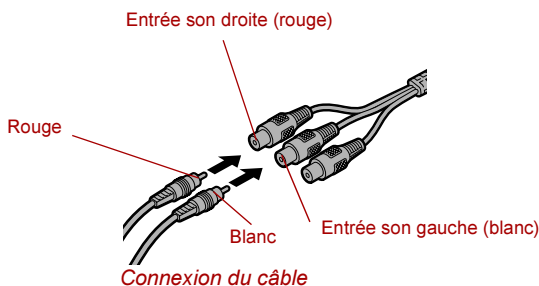
1. Insérez la prise du câble entrée moniteur dans le port entrée moniteur de votre ordinateur.



Raccordement du port entrée moniteur

Vérifiez la forme du connecteur avant de l'insérer dans le port.

2. Insérez les prises correspondantes du câble audio dans les terminaux entrée son (rouge : son, canal droit, blanc : son, canal gauche) du câble entrée moniteur.



3. Insérez l'autre extrémité du câble audio dans le port sortie ligne du périphérique audio.

Débranchement du périphérique audio

Pour retirer le périphérique audio, commencer par débrancher les prises du câble audio du câble entrée moniteur puis débranchez le câble entrée moniteur du port entrée moniteur.

Ordinateur sans tuner TV

Les ordinateurs sans tuner TV prennent uniquement en charge la fonction d'entrée moniteur. Grâce à cette fonction, vous pouvez visionner sur l'écran LCD de votre ordinateur une vidéo issue d'un périphérique, tel qu'une caméra vidéo analogique (caméscope) ou une console de jeu, et ce en raccordant le périphérique au port entrée moniteur de votre ordinateur. Pour plus d'informations sur la configuration de cette fonction, reportez-vous à la section **Commutation entrée vidéo** du chapitre 8, *Utilisation de la télécommande, des boutons AV et de QosmioPlayer*.

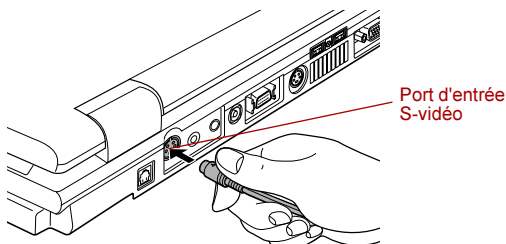
Entrée S-vidéo



*Il est nécessaire de paramétrer le profil terminal (Terminal Shape) avant la connexion au port Entrée S-vidéo. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Commutation entrée vidéo](#) du chapitre 8, *Utilisation de la télécommande, des boutons AV et de QosmioPlayer*.*

Ce port vous permet d'importer des données vidéo à partir de caméras vidéos analogiques ou de platines vidéos en connectant votre ordinateur à ce type de périphérique. La vidéo importée peut être modifiée ou gravée sur un disque DVD.

1. Insérez une extrémité du câble entrée S-véo dans le port entrée S-véo de votre ordinateur.



Connexion du port entrée S-véo

2. Insérez l'autre extrémité du câble entrée S-véo dans le port sortie du périphérique analogique que vous souhaitez brancher. Pour entendre des sons, utilisez un câble vidéo pour connecter les terminaux son du périphérique audio et votre ordinateur (rouge : son, canal droit, blanc : son, canal gauche).

Une fois la caméra vidéo analogique ou la platine vidéo connectée à votre ordinateur, lancez WinDVR. Pour démarrer WinDVR, sélectionnez **Démarrer -> Tous les programmes -> InterVideo WinDVR**.

Ordinateur sans tuner TV

Le modèle sans tuner TV prend uniquement en charge la fonction entrée moniteur. Grâce à cette fonction, vous pouvez visionner sur l'écran LCD de votre ordinateur une vidéo issue d'un périphérique, tel qu'une caméra vidéo analogique (caméscope) ou une console de jeu, et ce en raccordant le périphérique au port entrée S-véo de votre ordinateur. Pour plus d'informations sur la configuration de cette fonction, reportez-vous à la section **Commutation entrée vidéo** du chapitre 8, *Utilisation de la télécommande, des boutons AV et de QosmioPlayer*.

i.LINK (IEEE1394)

Le câble i.LINK (IEEE1394) permet de transférer des données à haut débit vers ou à partir de périphériques compatibles tels que des :

- Caméras vidéo numériques (caméscopes)
- Disques durs
- Lecteurs magnéto-optiques
- Lecteurs de CD-RW



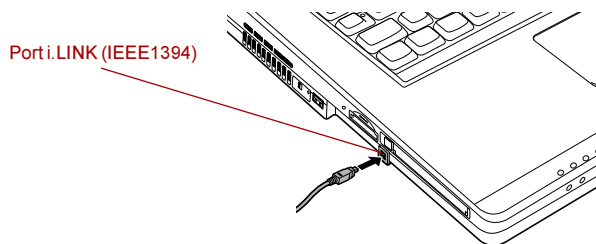
Le câble i.LINK comporte un connecteur à 4 broches qui ne transmet pas de courant électrique. Les périphériques externes doivent disposer de leur propre source d'alimentation.

Précautions d'utilisation

- Faites une copie de sauvegarde de vos données avant de les transférer vers l'ordinateur. Les données d'origine peuvent être altérées. Dans le cas d'un transfert de vidéos numériques, vous risquez de perdre certaines images. TOSHIBA ne peut être tenu pour responsable de la perte de données.
- Ne transférez pas des données dans les zones soumises à de l'électricité statique ou des zones subissant du bruit électronique. Sinon, les données risquent d'être détruites.
- Lorsque vous transférez des données avec un concentrateur IEEE1394, n'effectuez aucune connexion ou déconnexion pendant le transfert de données. Sinon, les données d'origine risquent d'être altérées. Raccordez tous les périphériques au concentrateur avant de mettre l'ordinateur sous tension.
- Vous pouvez uniquement utiliser à titre personnel une vidéo protégée par des droits d'auteur ou des morceaux de musique copiés à l'aide d'un caméscope.
- Si vous débranchez un périphérique i.LINK relié à un autre périphérique i.LINK (ou si vous effectuez la connexion entre les deux) qui échange des données avec l'ordinateur, vous pouvez perdre certaines données.
- Assurez-vous que le transfert des données est terminé ou que l'ordinateur est hors tension avant d'effectuer les opérations suivantes :
 - Brancher/débrancher un périphérique i.LINK de l'ordinateur.
 - Brancher/débrancher un périphérique i.LINK d'un autre périphérique i.LINK relié à l'ordinateur.

Branchement

1. Assurez-vous que les connecteurs sont alignés correctement, puis branchez le câble i.LINK (IEEE1394) sur l'ordinateur.



Raccordement du port i.LINK (IEEE 1394)

2. Branchez l'autre extrémité du câble sur le périphérique.

Tenez compte des éléments suivants lors de l'utilisation d'i.LINK :

- Assurez-vous que les pilotes correspondant aux périphériques i.LINK sont installés.
- Les périphériques i.LINK n'ont pas tous été testés. De ce fait, il est impossible de garantir la compatibilité avec tous les périphériques i.LINK.
- Utilisez des câbles S100, S200 ou S400 d'une longueur inférieure à 3 mètres.
- Certains périphériques peuvent ne pas prendre en charge les fonctions de veille ou de mise hors tension automatique.
- Ne branchez/débranchez pas le périphérique i.LINK lorsqu'il est utilisé par une application ou lorsque l'ordinateur se met automatiquement hors tension pour économiser de l'énergie. Sinon, les données risquent d'être détruites.

Débranchement

1. Cliquez pour ouvrir l'icône **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches.
2. Pointez sur **i.LINK (IEEE1394)**, puis cliquez dessus.
3. Débranchez le câble de l'ordinateur, puis du périphérique i.LINK.

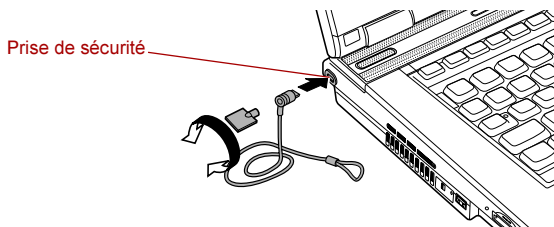


Consultez également la documentation fournie avec votre périphérique i.LINK.

Prise de sécurité

Une prise de sécurité permet de fixer votre ordinateur à un bureau ou à tout autre objet volumineux pour prévenir le vol.

Fixez l'une des extrémités du câble au bureau et l'autre extrémité à la prise de sécurité située sur la gauche de l'ordinateur.



Prise de sécurité

Chapitre 10

Résolution des incidents

Votre ordinateur TOSHIBA est robuste et fiable. Dans l'éventualité d'un incident, ce chapitre peut vous aider à en déterminer l'origine.

Il est recommandé à tous les lecteurs de lire attentivement ce chapitre. En effet, la connaissance des problèmes potentiels permet de les résoudre plus rapidement.

Procédure de résolution des problèmes

Les indications suivantes faciliteront la résolution des problèmes :

- En cas de problème, interrompez immédiatement le travail en cours. Toute autre action risque d'entraîner la perte de données et des dysfonctionnements. En outre, vous risquez de supprimer des données liées au problème, essentielles à la résolution de ce dernier.
- Observez ce qui se passe. Prenez note de l'activité du système et des opérations effectuées avant que ne se produise l'incident. Si une imprimante est raccordée à l'ordinateur, effectuez une impression de l'écran à l'aide de la touche **PrtSc**.

Les conseils donnés dans ce chapitre vous serviront de guide. Toutefois, ils ne permettront pas de résoudre tous les problèmes. En effet, certains problèmes peuvent exiger l'assistance de votre revendeur ou d'un spécialiste. Dans ce cas, soyez prêt à leur fournir un maximum de détails sur l'incident.

Liste de contrôle préliminaire

Commencez par étudier les solutions les plus simples. Les éléments mentionnés dans cette liste sont faciles à résoudre mais peuvent paraître graves.

- Mettez sous tension tous les périphériques branchés avant de mettre l'ordinateur sous tension. Ceci inclut l'imprimante et tout autre périphérique externe.
- Avant de brancher un périphérique externe, mettez l'ordinateur hors tension. Lorsque vous remettez l'ordinateur sous tension, il reconnaît le nouveau périphérique.
- Vérifiez la configuration du système dans le programme de configuration.
- Vérifiez tous les câbles. Sont-ils correctement et fermement connectés ? Une mauvaise connexion peut être source d'erreurs.
- Examinez l'état des câbles et des connecteurs (les broches sont-elles toutes bien fixées ?).
- Vérifiez que la disquette ou le CD/DVD-ROM est bien inséré et que l'onglet de protection en écriture est dans la bonne position.

Notez vos observations. Cela vous aidera à décrire les incidents à votre revendeur. En outre, si un problème se produit de nouveau, vous l'identifierez plus facilement.

Analyse du problème

Le système donne parfois des indications qui peuvent vous aider à identifier le problème. Posez-vous toujours les questions suivantes :

- Quel est le composant du système qui ne fonctionne pas correctement : le clavier, les lecteurs de disquettes, le lecteur de disque dur, le lecteur de disques optiques ou l'écran. A chaque périphérique ses symptômes.
- Le système d'exploitation est-il correctement configuré ? Vérifiez les options de configuration.
- Que voyez-vous à l'écran ? Le système affiche-t-il des messages ou des caractères aléatoires ? Si une imprimante est raccordée à l'ordinateur, effectuez une impression de l'écran à l'aide de la touche **PrtSc**. Recherchez la signification des messages dans la documentation du logiciel d'application ou du système d'exploitation. Vérifiez la connexion de tous les câbles. Une mauvaise connexion peut altérer les signaux.
- Des voyants sont-ils allumés ? Lesquels ? De quelle couleur sont-ils ? Clignotent-ils ? Notez ce que vous voyez.
- Des signaux sonores sont-ils émis ? Combien ? Sont-ils courts ou longs ? Sont-ils aigus ou graves ? L'ordinateur produit-il des bruits inhabituels ? Notez ce que vous entendez.

Notez vos observations de manière à les décrire à votre revendeur.

Logiciel	<p>Les problèmes peuvent provenir du logiciel utilisé ou du disque. Si vous ne parvenez pas à charger un programme d'application, le support est peut-être endommagé ou le programme altéré. Essayez de charger une autre copie du logiciel.</p> <p>En cas d'affichage d'un message d'erreur lors de l'utilisation d'un logiciel, consultez la documentation de ce dernier. Elle doit contenir une section consacrée à la résolution des problèmes ou aux messages d'erreur.</p> <p>Recherchez ensuite la signification des messages d'erreur dans la documentation du système d'exploitation.</p>
Matériel	<p>Si le problème n'est pas d'ordre logiciel, vérifiez le matériel. Passez en revue les points mentionnés dans la liste des vérifications préliminaires. Si le problème persiste, essayez d'en identifier la source. Vous trouverez dans la section suivante des listes détaillées de vérifications pour chaque composant et périphérique.</p>

Liste de vérification du matériel et du système

Cette section traite d'incidents causés par les composants de l'ordinateur ou les périphériques raccordés. Les domaines susceptibles de poser problème sont les suivants :

- | | |
|---------------------------------|-----------------------------------|
| ■ Démarrage du système | ■ Carte MultiMedia Card |
| ■ Test automatique | ■ Lucarne de réception infrarouge |
| ■ Alimentation | ■ Périphérique de pointage |
| ■ Mot de passe | ■ USB |
| ■ Clavier | ■ Extensions mémoire |
| ■ Ecran LCD interne | ■ Système audio |
| ■ Disque dur | ■ Ecran externe |
| ■ Lecteur de DVD super multi | ■ Modem |
| ■ Lecteur de disquettes USB | ■ LAN |
| ■ Carte PC | ■ LAN sans fil |
| ■ Carte SD | ■ Signal de sortie TV |
| ■ Memory Stick/Memory Stick Pro | ■ i.LINK (IEEE1394) |
| ■ Carte xD picture | |

Démarrage du système

Si l'ordinateur ne démarre pas correctement, vérifiez les éléments suivants :

- Test automatique
- Sources d'alimentation
- Mot de passe à la mise sous tension

Test automatique

Pour exécuter le test automatique de l'ordinateur, mettez l'ordinateur sous tension. Le message suivant apparaît :



Qosmio

Ce message reste affiché pendant quelques secondes.

Si le test automatique aboutit, l'ordinateur essaie de lancer le système d'exploitation, en respectant la séquence de démarrage définie dans le programme TOSHIBA HW Setup.

Si le test automatique échoue, l'ordinateur effectue l'une des opérations suivantes :

- Il s'arrête et semble bloqué sur le logo Qosmio.
- Des caractères aléatoires sont affichés et le système ne fonctionne pas normalement.
- Il affiche un message d'erreur.

Mettez l'ordinateur hors tension et vérifiez les connexions des câbles. Si le test échoue de nouveau, contactez votre revendeur.

Alimentation

Lorsque l'ordinateur n'est pas branché sur le secteur, la batterie est la principale source d'alimentation. Toutefois, l'ordinateur possède d'autres sources d'alimentation, notamment l'alimentation évoluée et la batterie RTC (Real Time Clock). Toutes ces sources étant interconnectées, chacune d'entre elles peut provoquer un problème d'alimentation. Cette section propose des listes de vérifications relatives à l'alimentation secteur et à la batterie. Si elle ne vous permet pas de résoudre un problème, ce dernier peut provenir d'une autre source d'alimentation. Dans ce cas, contactez votre revendeur.

Mise hors tension du fait d'une surchauffe

Si la température intérieure de l'ordinateur est trop élevée, celui-ci se met automatiquement hors tension.

Problème	Procédure
L'ordinateur s'arrête et le voyant Entrée adaptateur clignote orange	<p>Laissez l'ordinateur hors tension jusqu'à ce qu'il revienne à température ambiante, puis rallumez-le.</p> <p>Si la température demeure trop élevée, le voyant Entrée adaptateur clignote lors de la mise sous tension. Laissez refroidir l'ordinateur et réessayez.</p> <p>Si l'ordinateur est revenu à température ambiante et qu'il refuse de démarrer, ou s'il démarre, mais s'arrête immédiatement, contactez votre revendeur.</p>

Alimentation secteur

Si vous rencontrez des difficultés pour démarrer l'ordinateur lorsqu'il est branché sur le secteur, vérifiez le voyant **Entrée adaptateur**. Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre 6, [Alimentation](#).

Problème	Procédure
L'adaptateur n'alimente pas l'ordinateur (le voyant Entrée adaptateur n'est pas vert)	<p>Vérifiez les connexions. Assurez-vous que le cordon est bien raccordé à l'ordinateur et à une prise secteur.</p> <hr/> <p>Vérifiez l'état du cordon et de ses fiches. Si le cordon est endommagé, remplacez-le. Si les fiches sont sales, nettoyez-les avec du coton ou un tissu propre.</p> <hr/> <p>Si l'adaptateur secteur n'alimente toujours pas l'ordinateur, contactez votre revendeur.</p>

Batterie

En cas de problème avec la batterie, vérifiez les voyants **Entrée adaptateur** et **Batterie**. Pour plus d'informations relatives aux voyants et au fonctionnement de la batterie, consultez le chapitre 6, [Alimentation](#).

Problème	Procédure
La batterie n'alimente pas l'ordinateur	La batterie peut être déchargée. Branchez l'adaptateur secteur pour charger la batterie.

Problème	Procédure
La batterie ne se recharge pas lorsque l'adaptateur secteur est connecté (le voyant Batterie n'est pas orange).	Si la batterie est complètement déchargée, elle ne se recharge pas immédiatement. Attendez quelques minutes.
	Si la batterie ne se recharge toujours pas, vérifiez la prise. Branchez un accessoire et vérifiez s'il fonctionne. S'il ne fonctionne pas, essayez une autre source d'alimentation.
	Touchez la batterie pour vérifier sa température. Si elle est trop chaude ou trop froide, elle ne peut pas se charger correctement. Elle doit être à la température ambiante.
	Débranchez l'adaptateur secteur, puis retirez la batterie pour vous assurer que ses bornes sont propres. Si nécessaire, nettoyez-les avec un chiffon doux imbibé d'alcool. Branchez l'adaptateur secteur et remplacez la batterie. Assurez-vous qu'elle est bien en place. Vérifiez le voyant Batterie . S'il n'est pas allumé, laissez l'ordinateur charger la batterie pendant une vingtaine de minutes. Si le voyant Batterie s'allume au bout de 20 minutes, attendez encore 20 minutes avant de mettre l'ordinateur sous tension. Si le voyant n'est toujours pas visible, la batterie peut être usée. Remplacez-la. Si vous ne pensez pas que la batterie puisse être usée, contactez votre revendeur.
L'autonomie de la batterie semble être plus courte qu'elle ne doit l'être	Vérifiez les paramètres de gestion d'énergie de l'utilitaire Economie TOSHIBA. Sélectionnez un mode d'économie d'énergie.

Horloge RTC

Problème	Procédure
Le message suivant apparaît : Batterie RTC faible ou somme de contrôle CMOS incohérente. Press [F1] key to set Date/Time (Appuyez sur la touche [F1] pour régler la date et l'heure) .	Le niveau de la batterie de l'horloge temps réel est faible. Entrez la date et l'heure en mode BIOS, en effectuant les opérations suivantes : <ol style="list-style-type: none"> 1. Appuyez sur la touche F1. L'utilitaire de configuration du BIOS apparaît. 2. Entrez la date dans le champ Date système. 3. Entrez l'heure dans le champ Heure système. 4. Appuyez sur la touche End. Un message de confirmation apparaît. 5. Appuyez sur la touche Y. L'utilitaire de configuration du BIOS se ferme et l'ordinateur redémarre.

Mot de passe

Problème	Procédure
Impossible d'entrer un mot de passe	Reportez-vous à la section Utilitaire Mot de passe TOSHIBA du chapitre 6, Alimentation .

Clavier

Les problèmes liés au clavier peuvent provenir de la configuration du système. Pour de plus amples informations reportez-vous au chapitre 5, [Le clavier](#).

Problème	Procédure
Les lettres tapées au clavier produisent des chiffres	Le pavé numérique peut être activé. Appuyez sur Fn + F10 , puis reprenez la frappe.
Des caractères parasites sont affichés	Assurez-vous que le logiciel utilisé n'a pas reconfiguré votre clavier. Cette opération a pour conséquence de changer les caractères correspondant aux différentes touches. Consultez la documentation de votre logiciel. Si vous ne parvenez toujours pas à utiliser votre clavier, consultez votre revendeur.

Ecran LCD interne

Les problèmes liés à l'écran interne peuvent provenir de la configuration de l'ordinateur. Pour plus d'informations, reportez-vous au chapitre 7, *Configuration du matériel (HW Setup)*.

Problème	Procédure
L'écran n'affiche aucune donnée	Appuyez sur les touches d'accès direct Fn + F5 pour changer la priorité d'affichage et assurez-vous que l'écran externe n'est pas sélectionné.
Des marques apparaissent sur l'écran	Elles peuvent provenir d'un contact avec le clavier ou le TouchPad. Essayez-les doucement avec un chiffon doux et sec. Si ces taches persistent, utilisez un produit conçu spécifiquement pour ce type d'écran. Assurez-vous que l'écran est sec avant de le refermer.
Les problèmes mentionnés ci-dessus persistent ou d'autres incidents se produisent	Reportez-vous à la documentation du logiciel pour déterminer si le logiciel est à l'origine du problème. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

Disque dur

Problème	Procédure
L'ordinateur ne parvient pas à démarrer à partir du disque dur	Vérifiez si une disquette est insérée dans le lecteur de disquettes ou si un CD-ROM se trouve dans le lecteur de disques optiques. Enlevez toute disquette et/ou CD-ROM et vérifiez la séquence de démarrage. Pour de plus amples détails, reportez-vous à la section <i>Séquence de démarrage</i> du chapitre 7, <i>Configuration du matériel (HW Setup)</i> . Les fichiers de votre système d'exploitation peuvent être défectueux. Reportez-vous à la documentation de votre système d'exploitation.

Problème	Procédure
Performances médiocres	<p>Les fichiers peuvent être fragmentés. Exécutez l'utilitaire de défragmentation pour vérifier l'état des fichiers et du disque. Pour plus d'informations sur l'utilisation du disque de défragmentation, reportez-vous à la documentation du système d'exploitation ou à l'aide en ligne.</p> <p>En dernier recours, reformatez le disque dur. Ensuite, réinstallez le système d'exploitation et les autres fichiers.</p> <p>Si le problème persiste, contactez votre revendeur.</p>

Lecteur de DVD super multi

Pour tout complément d'informations, reportez-vous au chapitre 4, [Concepts de base](#).

Problème	Procédure
Impossible d'accéder à un CD/DVD placé dans le lecteur	<p>Assurez-vous que le tiroir du lecteur est correctement fermé. Dans le cas contraire, exercez une légère pression pour le refermer.</p> <p>Ouvrez le tiroir et assurez-vous que le CD/DVD est inséré correctement. Il doit être à plat, la face imprimée vers le haut.</p> <p>Un objet quelconque infiltré dans le tiroir peut empêcher la lecture laser du CD/DVD. Assurez-vous qu'aucun objet ou particule n'obstrue la fente d'insertion. Retirez tous les objets étrangers.</p> <p>Assurez-vous que le CD/DVD est propre et non poussiéreux. Le cas échéant, essuyez-le avec un chiffon propre humecté d'eau ou d'un détergent non corrosif. Pour plus d'informations sur le nettoyage des disques, reportez-vous à la section Entretien des supports de données du chapitre 4.</p>
Certains CD/DVD ne fonctionnent pas correctement	<p>La configuration du logiciel ou du matériel peut être en cause. Assurez-vous que la configuration matérielle de votre ordinateur correspond à vos besoins en matière de logiciels. Vérifiez pour cela la documentation du CD/DVD.</p>

Vérifiez que vous utilisez le type de CD/DVD approprié. Le lecteur prend en charge :

DVD-ROM : DVD-ROM, DVD vidéo

CD-ROM : CD-DA, CD-Text, CD Photo (monosession/multi-session), CD-ROM mode 1, mode 2, CD-ROM XA mode 2 (forme 1, forme 2), CD amélioré (CD-EXTRA), méthode d'adressage 2

Vérifiez le code de zone du DVD. Ce dernier doit correspondre au code du lecteur de DVD super multi. Les codes de zone figurent dans la section [Lecteurs de disques optiques](#) du Chapitre 2, Présentation.

Lecteur de disquettes USB

Pour tout complément d'informations, reportez-vous au chapitre 4, [Concepts de base](#).

Problème	Procédure
Le lecteur ne fonctionne pas	La connexion du câble peut être défectueuse. Vérifiez la connexion entre l'ordinateur et le lecteur.
Il est impossible d'accéder au lecteur de disquettes USB externe.	Changez de disquette. Si vous parvenez à lire cette dernière, c'est la disquette précédente (et non le lecteur) qui est à l'origine du problème. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

Carte PC

Reportez-vous au chapitre 9, [Périphériques optionnels](#).

Problème	Procédure
Il se produit une erreur de carte PC	Réinstallez la carte PC pour vérifier qu'elle est correctement branchée.
	Vérifiez la connexion entre le périphérique externe et la carte PC.
	Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation de votre carte.
	Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

Carte SD

Reportez-vous au chapitre 9, [Périphériques optionnels](#).

Problème	Procédure
Une erreur s'est produite au niveau de la carte SD	Réinstallez la carte SD pour vérifier qu'elle est correctement connectée. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation de votre carte SD.
Impossible d'écrire sur une carte SD	Assurez-vous que la carte n'est pas protégée en écriture.
Impossible de lire un fichier	Vérifiez que le fichier cible se trouve bien sur la carte SD insérée dans le lecteur. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

Memory Stick/Memory Stick Pro

Reportez-vous au chapitre 9, [Périphériques optionnels](#).

Problème	Procédure
Une erreur s'est produite au niveau du Memory Stick/Memory Stick Pro	Réinstallez le Memory Stick/Memory Stick Pro pour vous assurer qu'il est correctement raccordé. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation de votre carte.
Impossible d'écrire sur un Memory Stick/Memory Stick Pro	Assurez-vous que votre Memory Stick/Memory Stick Pro n'est pas protégé en écriture.
Impossible de lire un fichier	Vérifiez que le fichier cible se trouve bien sur le Memory Stick/Memory Stick Pro inséré dans le lecteur. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

Carte xD picture

Reportez-vous au chapitre 9, [Périphériques optionnels](#).

Problème	Procédure
Une erreur s'est produite au niveau de la carte xD picture	Réinstallez la carte xD picture pour vérifier qu'elle est correctement branchée. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation de votre carte.

Problème	Procédure
Impossible de lire un fichier	Vérifiez que le fichier cible se trouve bien sur la carte xD picture insérée dans le lecteur. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

Carte MultiMedia Card

Reportez-vous au chapitre 9, [Périphériques optionnels](#).

Problème	Procédure
Une erreur se produit au niveau de la carte MultiMedia Card	Réinstallez la carte MultiMedia Card pour vérifier qu'elle est correctement raccordée. Consultez la documentation de votre carte MultiMedia Card.
Impossible d'écrire sur la carte MultiMedia Card	Assurez-vous que la carte MultiMedia Card n'est pas protégée en écriture.
Impossible de lire un fichier	Vérifiez que le fichier cible se trouve bien sur la carte MultiMedia Card insérée dans le lecteur. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

Périphérique de pointage

Si vous utilisez une souris USB, reportez-vous également à la section USB de ce chapitre et à la documentation fournie avec votre souris.

TouchPad

Problème	Procédure
Le pointeur à l'écran ne répond pas aux mouvements du TouchPad	Le système est peut-être occupé. Si le pointeur prend la forme d'un sablier, attendez qu'il reprenne sa forme normale avant de le déplacer de nouveau.
Le double-clic ne produit aucun résultat	Essayez de changer le paramètre de vitesse du double-clic dans l'utilitaire de contrôle de la souris. <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur Démarrer, ouvrez le Panneau de configuration, sélectionnez l'icône Souris et appuyez sur la touche Entrée. 2. Cliquez sur l'onglet Boutons. 3. Changez la vitesse du double-clic, puis cliquez sur OK.

Problème	Procédure
Le pointeur se déplace trop rapidement ou trop lentement	<p>Essayez de changer la vitesse dans l'utilitaire de contrôle de la souris.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur Démarrer, ouvrez le Panneau de configuration, sélectionnez l'icône Souris et appuyez sur la touche Entrée. 2. Cliquez sur l'onglet Options du pointeur. 3. Changez la vitesse du pointeur, puis cliquez sur OK. <p>Si le problème persiste, contactez votre revendeur.</p>

Souris USB (en option)

Problème	Procédure
Le pointeur à l'écran ne répond pas aux mouvements de la souris	<p>Le système est peut-être occupé. Si le pointeur prend la forme d'un sablier, attendez qu'il reprenne sa forme normale avant de le déplacer de nouveau.</p> <p>Assurez-vous que la souris est correctement branchée sur le port USB.</p>
Le double-clic ne fonctionne pas	<p>Essayez de changer le paramètre de vitesse du double-clic dans l'utilitaire de contrôle de la souris.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur Démarrer, ouvrez le Panneau de configuration, sélectionnez l'icône Souris et appuyez sur la touche Entrée. 2. Cliquez sur l'onglet Boutons. 3. Changez la vitesse du double-clic, puis cliquez sur OK.
Le pointeur se déplace trop rapidement ou trop lentement	<p>Essayez de changer la vitesse dans l'utilitaire de contrôle de la souris.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquez sur Démarrer, ouvrez le Panneau de configuration, sélectionnez l'icône Souris et appuyez sur la touche Entrée. 2. Cliquez sur l'onglet Options du pointeur. 3. Changez la vitesse du pointeur, puis cliquez sur OK.
Le pointeur de la souris se déplace de manière irrégulière	<p>De la poussière s'est peut-être accumulée dans la souris. Reportez-vous à la documentation de la souris pour plus de détails sur son nettoyage.</p> <p>Si le problème persiste, contactez votre revendeur.</p>

USB

Reportez-vous également à la documentation de votre périphérique USB.

Problème	Procédure
Le périphérique USB ne fonctionne pas	<p>Vérifiez les connexions aux deux extrémités du câble.</p> <hr/> <p>Assurez-vous que les pilotes USB sont correctement installés. Pour plus d'informations, reportez-vous à la documentation Windows.</p> <p>Si le problème persiste, contactez votre revendeur.</p>

Extensions mémoire

Pour plus d'informations sur l'installation des modules mémoire, reportez-vous également au chapitre 9, *Périphériques optionnels*, .

Problème	Procédure
Signal sonore (séquence un, trois, trois, un).	<p>Vérifiez que le module de mémoire installé dans l'emplacement d'extension est compatible avec l'ordinateur.</p> <p>Si vous avez installé un module incompatible, suivez les instructions ci-dessous.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mettez l'ordinateur hors tension. 2. Déconnectez l'adaptateur secteur et tous les périphériques. 3. Retirez la batterie. 4. Retirez le module mémoire. 5. Installez la batterie et/ou connectez l'adaptateur secteur. 6. Mettez l'ordinateur sous tension. <p>Si le problème persiste, contactez votre revendeur.</p>

Système audio

Reportez-vous également à la documentation de vos périphériques audio.

Problème	Procédure
Aucun son n'est produit	<p>Réglez la molette du volume.</p> <hr/> <p>Réglez le niveau du volume à partir du pilote audio.</p> <hr/> <p>Vérifiez la connexion du casque.</p>

Ecran externe

Reportez-vous également au chapitre 9, *Périphériques optionnels*, et à la documentation de l'écran.

Problème	Procédure
L'écran ne se met pas sous tension	Vérifiez que l'interrupteur d'alimentation de l'écran est en position Marche. De plus, assurez-vous que son câble d'alimentation est branché sur une prise de courant qui fonctionne.
L'écran n'affiche aucune donnée	Essayez de régler le contraste et la luminosité de l'écran externe. Appuyez sur les touches d'accès direct Fn + F5 pour vous assurer que l'écran interne n'est pas sélectionné.
Des erreurs d'affichage se produisent	Vérifiez que le câble qui relie le moniteur externe à l'ordinateur est correctement fixé. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

Modem

Problème	Procédure
Le logiciel de communication ne parvient pas à initialiser le modem	Assurez-vous que le modem interne de l'ordinateur est configuré correctement. Reportez-vous à la fenêtre <i>Propriétés de téléphone et de modem</i> du Panneau de Configuration.
Vous entendez la tonalité, mais ne parvenez pas à établir une communication	Si l'appel se fait par l'intermédiaire d'un autocommutateur privé (PBX), assurez-vous que la fonction de détection de la tonalité est désactivée.
Vous parvenez à composer le numéro, mais aucune connexion n'est établie	Assurez-vous que les paramètres de votre application de communication sont corrects.
Après avoir composé le numéro, vous n'entendez pas de sonnerie	Assurez-vous que l'option de numérotation par tonalité ou impulsion de votre application est définie correctement.

Problème	Procédure
La communication est coupée abruptement	L'ordinateur interrompt automatiquement les communications lorsque la connexion avec la porteuse n'a pas été établie au bout d'un certain temps. Essayez d'allonger la période de détection de la porteuse.
Le message CONNECT est remplacé par NO CARRIER	Vérifiez les paramètres de configuration d'erreur de votre application de communication.
Des caractères parasites sont affichés pendant la communication	Lors des transmissions de données, assurez-vous que la valeur sélectionnée pour le bit de parité et le bit d'arrêt correspond à celle qui est requise par l'ordinateur distant. Vérifiez les paramètres de contrôle du flux et le protocole de communication.
Le modem ne répond pas aux appels entrants	Vérifiez le nombre de sonneries devant précéder la prise de ligne dans votre application de communication. Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

LAN

Problème	Procédure
Impossible d'accéder au LAN	Vérifiez que le câble reliant la prise LAN de l'ordinateur au concentrateur LAN est correctement branché.
Wake-up on LAN ne fonctionne pas	Assurez-vous que l'adaptateur secteur est branché. La fonction Wake-up on LAN consomme de l'électricité même lorsque le système est hors tension. Si le problème persiste, contactez votre administrateur réseau.

LAN sans fil

Si les procédures suivantes ne rétablissent pas l'accès au LAN, consultez votre administrateur réseau. Pour plus de détails sur les communications sans fil, reportez-vous au chapitre 4, [Concepts de base](#).

Problème	Procédure
Impossible d'accéder à la carte LAN sans fil	Assurez-vous que le commutateur de communications de l'ordinateur est sur la position On (marche). Si le problème persiste, contactez votre administrateur réseau.

Signal de sortie TV

Problème	Procédure
L'affichage du téléviseur est médiocre	Vérifiez que le type de signal TV est correct pour votre pays : NTSC (Amérique du Nord, JAPON), PAL (Europe).
L'écran n'affiche aucune donnée	Essayez de régler le contraste et la luminosité de l'écran externe. Appuyez sur les touches Fn + F5 pour changer d'écran. Reportez-vous au chapitre 5, Le clavier . Si le problème persiste, contactez votre revendeur.



Si vous mettez l'ordinateur hors tension en mode Veille alors que le type de sortie est TV, l'ordinateur sélectionne l'écran interne ou un écran d'ordinateur externe comme périphérique de sortie.

i.LINK (IEEE1394)

Problème	Procédure
Le périphérique i.LINK ne fonctionne pas	Assurez-vous que le câble est raccordé à l'ordinateur et au périphérique. Assurez-vous que le périphérique est sous tension.

Problème	Procédure
	Cliquez sur Démarrer , ouvrez le Panneau de configuration puis double-cliquez sur l'icône Ajout de matériel . Suivez les instructions affichées à l'écran.
	Redémarrez Windows.
	Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

Support technique TOSHIBA

Si les problèmes persistent lors de l'utilisation de votre ordinateur, alors que vous avez suivi les recommandations indiquées dans ce chapitre, vous devez faire appel à votre revendeur TOSHIBA.

Avant d'appeler

Certains problèmes peuvent provenir de l'utilisation d'un logiciel ou du système d'exploitation. Il importe donc d'examiner en premier lieu toutes les solutions. Avant de contacter votre revendeur TOSHIBA, essayez les procédures suivantes :

- Consultez les sections relatives à la résolution des problèmes dans la documentation qui accompagne les logiciels et périphériques utilisés.
- Si le problème survient lors de l'utilisation d'une application, consultez d'abord la documentation accompagnant le produit en question. Si le problème persiste, contactez le support technique de l'éditeur du logiciel.
- Consultez le revendeur de l'ordinateur et/ou des logiciels. Il est le mieux placé pour vous renseigner sur ce qu'il convient de faire.

Personnes à contacter

Si vous ne parvenez toujours pas à résoudre le problème et si vous pensez qu'il est lié au matériel, contactez le service de support TOSHIBA le plus proche figurant sur la liste de la brochure de garantie ou consultez le site Internet www.toshiba-europe.com.

Spécifications techniques

Vous trouverez dans cette annexe la liste des spécifications techniques de l'ordinateur.

Environnement

Conditions	Température ambiante	Humidité relative
Marche	5°C à 35°C	20% à 80%
Arrêt	-20°C à 65°C	10% à 95%
Gradient thermique	20 °C par heure maximum	
Température thermo- mètre mouillé	26 °C maximum	
Conditions	Altitude (par rapport au niveau de la mer)	
Marche	-60 à 3000 mètres	
Arrêt	-60 à 10 000 mètres	
Adaptateur secteur	100-240 volts alternatifs	
	50 ou 60 Hz (cycles par seconde).	
Ordinateur	15 V continus.	
	6,0 ampères	

Modem intégré

Unité de contrôle réseau (NCU)	
Type d'unité	AA
Type de ligne	Ligne téléphonique (analogique uniquement)

Type de numérotation	Impulsions Tonalité
Commandes de contrôle	Commandes AT Commandes EIA-578
Fonction de surveillance	Haut-parleur système
Spécifications de communication	
Système de communication	Données : duplex intégral Fax : semi duplex
Protocole de communication	Données : ITU-T-Rec V.21/V.22/V.22bis/V.32/ (anciennement V.32bis/V.34/V.90 CCITT) 103/212A Bell Fax V.17/V.29/V.27ter/V.21 ch2 ITU-T-Rec (anciennement CCITT)
Vitesse de communication	Transmission et réception des données 300/1200/2400/4800/7200/9600/12000/14400/ 16800/19200/21600/24000/26400/28800/31200/ 33600 bps Réception des données uniquement en mode V.90 28000/29333/30666/32000/33333/34666/36000/ 37333/38666/40000/41333/42666/44000/45333/ 46666/48000/49333/50666/52000/53333/54666/ 56000 bps Fax 2400/4800/7200/9600/12000/14400 bps
Niveau de transmission	-10 dBm
Niveau de réception	-10 à -40 dBm
Impédance entrée/ sortie	600 ohms ± 30 %
Correction des erreurs	MNP classe 4 et ITU-T V.42
Compression des données	MNP classe 5 et ITU-T V.42 bis
Alimentation	+3,3 V (fournie par l'ordinateur)

Contrôleur d'écran et modes

Contrôleur d'écran

Le contrôleur d'écran interprète les commandes reçues et les traduit en commandes de pilotage des pixels correspondants.

Le contrôleur de l'ordinateur est de type VGA (Video Graphics Array) évolué compatible SVGA (Super VGA) et XGA pour l'écran à cristaux liquides interne et les moniteurs externes.

Un moniteur externe haute résolution connecté à l'ordinateur peut afficher jusqu'à 2048 pixels à l'horizontale et 1536 pixels à la verticale pour 16 millions de couleurs.

Le contrôleur d'écran contrôle également le mode vidéo, qui répond aux normes internationales relatives à la résolution d'écran et au nombre maximum de couleurs à afficher à l'écran.

Les logiciels écrits pour un mode vidéo donné fonctionnent sur tout ordinateur gérant ce mode.

Le contrôleur d'écran de l'ordinateur gère tous les modes VGA et SVGA, qui sont les deux normes les plus utilisées dans l'industrie.

Modes vidéo

L'ordinateur prend en charge les modes vidéo répertoriés dans les tableaux ci-dessous. Si votre application dispose d'une sélection de numéros de mode qui ne figurent pas dans ce tableau, sélectionnez le mode en vous basant sur le type, la résolution, la matrice de caractères, le nombre de couleurs et la fréquence de rafraîchissement. Si votre logiciel gère les modes graphique et texte, il est souvent plus rapide d'utiliser le mode texte.

Tableau 1 : Modes vidéo VGA

Mode vidéo	Type	Résolution	Matrice de caractères (pixels)	LCD couleurs	CRT couleurs	Fréquence de balayage verticale (Hz)
0, 1	VGA Texte	40 × 25 Caractères	8 × 8	16k sur 256k	16k sur 256k	70
2, 3	VGA Texte	80 × 25 Caractères	8 × 8	16k sur 256k	16k sur 256k	70
0*, 1*	VGA Texte	40 × 25 Caractères	8 × 14	16k sur 256k	16k sur 256k	70
2*, 3*	VGA Texte	80 × 25 Caractères	8 × 14	16k sur 256k	16k sur 256k	70
0+, 1+	VGA Texte	40 × 25 Caractères	9 × 16	16k sur 256k	16k sur 256k	70
2+, 3+	VGA Texte	80 × 25 Caractères	9 × 16	16k sur 256k	16k sur 256k	70
4, 5	VGA Grph	320 × 200 pixels	8 × 8	4k sur 256k	4k sur 256k	70
6	VGA Grph	640 × 200 pixels	8 × 8	2k sur 256k	2k sur 256k	70
7	VGA Texte	80 × 25 Caractères	9 × 14	Mono	Mono	70
7+	VGA Texte	80 × 25 Caractères	9 × 16	Mono	Mono	70

Tableau 1 : Modes vidéo VGA (suite)

Mode vidéo	Type	Résolution	Matrice de caractères (pixels)	LCD couleurs	CRT couleurs	Fréquence de balayage verticale (Hz)
D	VGA Grph	320 × 200 pixels	8 × 8	16k sur 256k	16k sur 256k	70
E	VGA Grph	640 × 200 pixels	8 × 8	16k sur 256k	16k sur 256k	70
F	VGA Grph	640 × 350 pixels	8 × 14	Mono	Mono	70
10	VGA Grph	640 × 350 pixels	8 × 14	16k sur 256k	16k sur 256k	70
11	VGA Grph	640 × 480 pixels	8 × 16	2k sur 256k	2k sur 256k	60
12	VGA Grph	640 × 480 pixels	8 × 16	16k sur 256k	16k sur 256k	60
13	VGA Grph	320 × 200 pixels	8 × 8	256k sur 256k	256k sur 256k	70

Tableau 2 : Modes vidéo SVGA

La fréquence verticale peut uniquement être réglée en cas de raccordement vers un écran externe.

Résolution	LCD couleurs	CRT couleurs	Fréquence verticale (Hz)
640 × 480	256/256K	256/256K	60 75 85 100
800 × 600	256/256K	256/256K	60 75 85 100
1024 × 768	256/256K	256/256K	60 75 85 100
1280 × 800	256/256K	256/256K	60 75 85 100
1280 × 1024 (virtuel)*	256/256K	256/256K	60 75 85 100
1600 × 1200 (virtuel)*	256/256K	256/256K	60 75 85 100
1920 × 1440 (virtuel)*	256/256K	256/256K	60 75 85
2048 × 1536 (virtuel)*	256/256K	256/256K	60 75

Tableau 2 : Modes vidéo SVGA (suite)

Résolution	LCD couleurs	CRT couleurs	Fréquence verticale (Hz)
640 × 480	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
800 × 600	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1024 × 768	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1280 × 800	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1280 × 1024 (virtuel)*	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1600 × 1200 (virtuel)*	64K/64K	64K/64K	60 75 85 100
1920 × 1440 (virtuel)*	64K/64K	64K/64K	60 75 85
2048 × 1536 (virtuel)*	64K/64K	64K/64K	60 75

Tableau 2 : Modes vidéo SVGA (suite)

Résolution	LCD couleurs	CRT couleurs	Fréquence verticale (Hz)
640 × 480	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
800 × 600	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1024 × 768	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1280 × 800	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1280 × 1024 (virtuel)*	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1600 × 1200 (virtuel)*	16M/16M	16M/16M	60 75 85 100
1920 × 1440 (virtuel)*	16M/16M	16M/16M	60 75
2048 × 1536 (virtuel)*	16M/16M	16M/16M	60 75

* Uniquement sur écran LCD.



Certains modes vidéo ne prennent pas en charge l'affichage sur plusieurs moniteurs.

LAN sans fil

Cette annexe est là pour vous aider à installer et à faire fonctionner votre réseau LAN sans fil avec un minimum de paramètres.

Caractéristiques de la carte

Type	Mini PCI de type III
Compatibilité	<ul style="list-style-type: none">■ Standard IEEE 802.11 pour LAN sans fil■ Wi-Fi (Wireless Fidelity) certifiée par l'alliance Wi-Fi. Le logo 'Wi-Fi CERTIFIED' est une marque de certification de la Wi-Fi-Alliance
Système d'exploitation réseau	<ul style="list-style-type: none">■ Réseau Microsoft Windows®
Taux de transfert du protocole d'accès aux médias	<ul style="list-style-type: none">■ CSMA/CA (évitement des collisions) avec accusé de réception (ACK)■ Vitesse maximale théorique : 54 mégabits par seconde (IEEE802.11a, 802.11g)*■ Vitesse maximale théorique : 11 mégabits par seconde (IEEE802.11b)*■ Vitesse maximale théorique : 108 mégabits par seconde (mode turbo ; module de type Atheros)* <p>* Le taux de transmission (xx Mbit/s) correspond à la vitesse théorique maximale selon la norme IEEE802.11 (a/b/g). La vitesse de transmission effective est inférieure à la vitesse théorique maximale.</p>

Caractéristiques radio

Les caractéristiques radio des cartes LAN sans fil peuvent varier suivant :

- Le pays où le produit a été acheté
- Le type de produit

Les communications sans fil font souvent l'objet de réglementations locales. Bien que les périphériques réseau pour LAN sans fil aient été conçus pour fonctionner dans les bandes de fréquence 2,4 et 5 GHz ne nécessitant pas de licence, les réglementations locales peuvent imposer un certain nombre de limitations à l'utilisation de périphériques de communication sans fil.



Reportez-vous au document Informations utilisateur pour obtenir des renseignements relatifs à votre pays.

Fréquence radio

- Bande 5 GHz (5150-5850 MHz) (révision A, mode turbo)
- Bande 2,4 GHz (2400-2483,5 MHz) (révision B, G, mode turbo)

Technique de modulation

- DSSS-CCK, DSSS-DQPSK, DSSS-DBPSK (révision B)
- OFDM-BPSK, OFDM-QPSK, OFDM-16QAM, OFDM-64QAM (révision A, G, mode turbo)

La portée du signal sans fil est fonction de la vitesse de transmission des communications sans fil. Les communications effectuées à une vitesse de transmission plus faible peuvent parcourir des distances plus importantes.

- La portée de vos périphériques sans fil peut être affectée si les antennes sont placées près de surfaces métalliques ou de matériaux solide de densité élevée.
- La portée est également affectée par la présence « d'obstacles » sur le trajet du signal radio qui peuvent absorber ou réfléchir celui-ci.

Sous-bandes de fréquence supportées

Suivant la réglementation en vigueur dans votre pays/région, la carte LAN sans fil peut prendre en charge différents jeux de canaux 5 GHz/2,4 GHz. Prenez contact avec votre revendeur agréé de périphériques LAN sans fil ou votre agence TOSHIBA pour obtenir plus de renseignements sur les réglementations radio en vigueur dans votre pays/région.

Jeux de canaux IEEE 802.11 sans fil (révision B et G)

Plage de fréquences ID du canal	2400-2483,5 MHz
1	2412
2	2417
3	2422
4	2427
5	2432
6	2437
7	2442
8	2447
9	2452
10	2457 *1
11	2462
12	2467 *2
13	2472 *2

Jeux de canaux IEEE 802.11 sans fil (mode turbo)

Plage de fréquences ID du canal	2400-2483,5 MHz	Remarque
6	2437	E-U uniquement*4

Lors de l'installation de cartes LAN sans fil, la configuration des canaux est gérée de la façon suivante :

- Pour les clients sans fil utilisant une infrastructure LAN sans fil, la carte LAN sans fil se lance en utilisant automatiquement le canal identifié par le point d'accès LAN sans fil. En cas de renvoi entre différents points d'accès, le poste peut, si nécessaire, changer de canal de manière dynamique.
- Dans le cas des cartes LAN sans fil installées pour des clients en mode ad hoc, la carte utilise par défaut le canal 10.
- Dans un point d'accès, la carte LAN sans fil utilise le canal par défaut (en gras) sauf si l'administrateur réseau a sélectionné un autre canal lors de la configuration du point d'accès LAN sans fil.

Jeux de canaux IEEE 802.11 sans fil (révision A)

Plage de fréquences ID du canal	5150-5850 MHz	Remarque
36	5180	
40	5200	
44	5220	
48	5240	
52	5260	
56	5280	
60	5300	
64	5320	
100	5500* ³	
104	5520* ³	
108	5540* ³	
112	5560* ³	
116	5580* ³	
120	5600* ³	
124	5620* ³	
128	5640* ³	

132	5660 ^{*3}	
136	5680 ^{*3}	
140	5700 ^{*3}	
149	5745 ^{*3}	E-U uniquement ^{*4}
153	5765 ^{*3}	E-U uniquement ^{*4}
157	5785 ^{*3}	E-U uniquement ^{*4}
161	5805 ^{*3}	E-U uniquement ^{*4}

Jeux de canaux sans fil (mode turbo)

Plage de fréquences ID du canal	5150-5850 MHz	Remarque
42	5210 ^{*3}	E-U uniquement ^{*4}
50	5250 ^{*3}	E-U uniquement ^{*4}
58	5290 ^{*3}	E-U uniquement ^{*4}
152	5760 ^{*3}	E-U uniquement ^{*4}
160	5800 ^{*3}	E-U uniquement ^{*4}

^{*1} Canaux réglés par défaut à l'usine.

^{*2} Reportez-vous au feuillet *Pays/régions où l'utilisation est autorisée* pour les pays/régions où ces canaux peuvent être utilisés.

^{*3} Ces canaux sont disponibles à A/B/G combinées uniquement.

^{*4} Zone disponible : uniquement Etats-Unis (USA, CANADA)

Cordons et connecteurs

Les connecteurs du cordon d'alimentation doivent être compatibles avec les prises de courant et le cordon doit être conforme aux normes en vigueur dans le pays/la zone où vous l'utilisez. Tous les cordons d'alimentation doivent respecter les spécifications suivantes :

Longueur :	2 mètres minimum
Section du fil :	0,75 mm ² minimum
Intensité du courant :	2,5 ampères minimum
Tension nominale :	125 ou 250 V courant alternatif (selon les normes du pays ou de la région)

Agences de certification

Etats-Unis et Canada :	Dans la liste UL et certifiés CSA N° 18 AWG, Type SVT ou SPT-2 deux conducteurs		
Australie :	AS		
Japon :	DENANHO		
<i>Europe :</i>			
Autriche :	OVE	Italie :	IMQ
Belgique :	CEBEC	Pays-Bas :	KEMA
Danemark :	DEMKO	Norvège :	NEMKO
Finlande :	SETI	Suède :	SEMKO

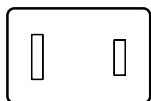
France :	UTE	Suisse :	SEV
Allemagne :	VDE	Royaume-Uni :	BSI

En Europe, les cordons d'alimentation doivent être de type VDE, H05VVH2-F et comporter deux conducteurs.

Aux Etats-Unis et au Canada, la prise doit être de type 2-15P (250 V) ou 1-15P (125 V) , selon le code d'électricité national américain et la deuxième partie du Code d'électricité canadien.

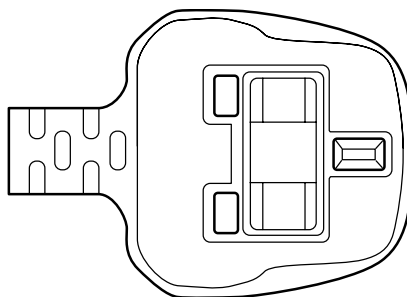
Les illustrations ci-dessous montrent la forme des connecteurs utilisés aux Etats-Unis et au Canada, au Royaume-Uni, en Australie et en Europe.

E.-U. et Canada



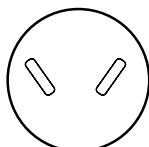
Agréé UL
Agréé CSA

Royaume-Uni



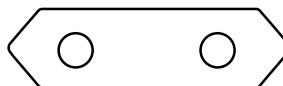
Agréé BS

Australie



Agréé AS

Europe



Agréé par
les agences appropriées

Restrictions d'utilisation

L'annexe suivante est consacrée aux restrictions d'utilisation.

- Votre ordinateur est configuré pour fonctionner avec des signaux issus d'une antenne TV traditionnelle (standard ou analogique).
- TOSHIBA ne garantit pas le bon fonctionnement en cas d'utilisation de récepteurs TV satellite ou câble et n'apporte pas de soutien technique en la matière.
- L'adaptateur secteur du Qosmio de TOSHIBA doit être branché pour pouvoir assurer les meilleures performances audio et vidéo possibles.
- Pour des raisons de copyright, TOSHIBA a ajouté les restrictions anti-copies CGMS (système de Gestion de Génération de copie) au présent produit. Ce système permet aux chaînes de diffusion qui le souhaitent d'envoyer un signal empêchant la copie d'images.
- Les fonctions radio de l'Edition Media Center Microsoft® Windows® XP ne sont pas disponibles, dans la mesure où le module TV ne prévoit pas de récepteur radio (tuner FM).
- Dans la mesure où l'ordinateur dispose d'un seul module TV, il est impossible d'enregistrer un programme sur une chaîne TV et de regarder une autre chaîne simultanément. En revanche, vous pouvez visionner un programme enregistré et en enregistrer un autre en même temps.
- Le module TV vous permet de lire et d'enregistrer une vidéo (S-vidéo/ vidéo composite) venant d'un caméscope, lecteur de DVD, etc. En raison du grand nombre de périphériques actuellement en vente sur le marché, TOSHIBA ne garantit pas que la configuration de votre ordinateur sera systématiquement compatible. TOSHIBA ne propose donc pas de soutien technique pour cette fonctionnalité.
- La fonction teletext n'est pas prise en charge.

Précautions contre le vol



Prenez toujours soin de votre ordinateur et essayez de ne pas vous le faire voler. Vous êtes propriétaire d'un appareil de valeur susceptible d'intéresser les voleurs. Nous vous conseillons de ne pas le laisser sans surveillance dans un lieu public. Vous pouvez utiliser un câble de sécurité (en option) pour fixer votre ordinateur à un objet volumineux.

Notez en lieu sûr le modèle de votre ordinateur, son numéro de référence et son numéro de série. Toutes ces informations sont inscrites sur le dessous de votre ordinateur. Veuillez conserver également une preuve d'achat votre ordinateur.

En cas de vol, Toshiba fera tout son possible pour vous aider à retrouver votre ordinateur. Avant de contacter TOSHIBA, assurez-vous que vous disposez des informations suivantes :

- Le pays où votre ordinateur a été volé,
- Le type d'ordinateur,
- Le numéro de référence (numéro PA),
- Le numéro de série (8 chiffres),
- La date du vol,
- Votre adresse, numéro de téléphone et de télécopie.

Déclaration du vol sur papier :

- Remplissez la déclaration de vol Toshiba (ou sa photocopie) ci-dessous.
- Joignez une copie de votre reçu indiquant la date d'achat.
- Postez ou télécopiez ces informations à l'adresse ci-dessous.

Déclaration du vol en ligne :

- Allez sur le site Internet www.toshiba-europe.com. Dans la zone produit, sélectionnez **Systèmes informatiques**.
- Sur la page Systèmes informatiques, ouvrez le menu **Assistance & Téléchargements** et sélectionnez l'option **Base de données appareils volés**.

Ces informations serviront à nos revendeurs à essayer de retrouver la trace de votre appareil.

Déclaration de vol TOSHIBA

A envoyer à : TOSHIBA Europe GmbH
 Technical Service and Support
 Leibnizstr. 2
 93055 Regensburg
 Allemagne

Télécopie : +49 (0) 941 7807 921

Pays où s'est produit le vol :																														
Type d'ordinateur : (tel que Qosmio F10)																														
Modèle : (ex. PSA50 YXT)	<table border="1"> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </table>																													
Numéro de série : (ex. 12345678G)	<table border="1"> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </table>																													
Date du vol :	Année <table border="1"> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </table>								Mois <table border="1"> <tr> <td></td><td></td> </tr> </table>						Jour <table border="1"> <tr> <td></td><td></td> </tr> </table>															

Vos coordonnées

Nom, prénom :	
Société :	
Rue :	
Code postal, ville :	
Pays :	
Téléphone :	
Télécopie :	

Glossaire

Les termes du présent glossaire se rapportent aux sujets traités dans ce manuel. Certaines entrées peuvent également comporter une appellation différente pour référence.

Abréviations

AC : alternating current (courant alternatif)

AGP : accelerated graphics port (port graphique accéléré)

ANSI : American National Standards Institute (institut national américain de normalisation).

APM : advanced power manager (gestionnaire d'alimentation avancé)

ASCII : American Standard Code for Information Interchange (code standard américain pour l'échange d'informations).

BIOS : basic Input Output System (système d'entrées/sorties de base).

CD-ROM : compact Disc-Read Only Memory (disque compact-ROM)

CD-RW : compact Disc-Read/Write (disque compact lecture/écriture)

CMOS : complementary Metal-Oxide Semiconductor (semi-conducteur à oxyde de métal complémentaire)

UC : unité centrale de traitement.

CRT : cathode Ray Tube (tube à rayon cathodique).

CC : courant continu

DDC : display data channel (canal des données d'affichage)

DMA : direct memory access (accès direct à la mémoire)

DOS : Disk Operating System (système d'exploitation du disque)

DVD : digital versatile disc (disque vidéo digital)

DVD-R : Digital Versatile Disc Recordable (disque numérique polyvalent inscriptible)

DVD-RAM : Digital Versatile Disc Random Access Memory (disque numérique polyvalent à accès aléatoire)

- DVD-ROM** : Digital Versatile Disc Read Only Memory (disque numérique polyvalent non inscriptible)
- DVD-RW** : Digital Versatile Disc ReWritable (disque numérique polyvalent réinscriptible)
- DVD+R DL** : Digital Versatile Disc Recordable Double Layer (disque numérique polyvalent inscriptible sur double couche)
- ECP** : extended capabilities port (port aux capacités étendues)
- FDD** : floppy disk drive (lecteur de disquettes)
- FIR** : fast infrared (infrarouge haut débit)
- HDD** : hard disk drive (disque dur)
- IDE** : integrated drive electronics (norme de connexion de périphériques)
- E/S** : Entrée/Sortie.
- IrDA** : Infrared Data Association (association de données infrarouge)
- IRQ** : interrupt request (demande d'interruption)
- KB** : kilobyte (kilo-octet, Ko)
- LCD** : liquid crystal display (écran à cristaux liquides)
- LED** : light emitting diode (diode électroluminescente)
- LSI** : Large Scale Integration (intégration à grande échelle)
- MB** : megabyte (méga-octet, Mo)
- OCR** : Optical Character Recognition (reconnaissance optique de caractères - lecteur).
- PCB** : printed circuit board (circuit imprimé)
- PCI** : peripheral component interconnect (interconnexion des composants périphériques)
- RAM** : random access memory (mémoire vive)
- RVB** : rouge, vert et bleu.
- ROM** : read only memory (mémoire morte)
- RTC** : real time clock (horloge temps réel)
- SCSI** : small computer system interface (interface pour petits systèmes informatiques)
- SIO** : serial input/output (entrée/sortie en série).
- SXGA+** : super extended graphics array plus (adaptateur graphique super extra)
- TFT** : thin-film transistor (transistor à film fin)
- UART** : universal asynchronous receiver/transmitter (émetteur/récepteur universel asynchrone)
- USB** : Universal Serial Bus (port série universel)
- VESA** : Video Electronic Standards Association (association de normalisation des systèmes électroniques vidéo)
- VGA** : video graphics array (carte vidéographique)
- VRT** : voltage reduction technology (technologie de réduction de la tension)
- WXGA** : wide extended graphics array (adaptateur graphique étendu)
- XGA** : extended graphics array (carte graphique étendue)

A

adaptateur : dispositif assurant l'interface entre deux appareils électroniques différents. Par exemple, l'adaptateur secteur modifie le courant fourni par une prise murale pour alimenter l'ordinateur. Ce terme s'applique également aux systèmes additionnels qui contrôlent les périphériques externes tels que les moniteurs vidéo et les supports de stockage magnétiques.

affecter : attribuer un espace ou une fonction à une tâche spécifique.

alphanumérique : caractère entré au clavier. Il peut s'agir d'une lettre, d'un nombre ou d'autres symboles tels que les signes de ponctuation ou les symboles mathématiques.

ANSI : American National Standards Institute (institut national américain de normalisation). Organisme de normalisation dans un certain nombre de domaines techniques. Par exemple, c'est par l'ANSI qu'ont été définis la norme ASCII ainsi que d'autres systèmes de traitement de l'information.

antistatique : matériel permettant d'empêcher l'accumulation de l'électricité statique.

application : ensemble de programmes utilisés pour des tâches particulières, telles que la comptabilité, le traitement de texte, la planification financière, les feuilles de calcul ou les jeux.

ASCII : American Standard Code for Information Interchange (code standard américain pour l'échange d'informations). Le code ASCII est un ensemble de 256 codes binaires qui représentent les lettres, les chiffres et les symboles les plus couramment utilisés.

async : abréviation d'asynchrone.

asynchrone : qui ne se produit pas dans le même temps. Dans le domaine des communications, ce terme se rapporte à la méthode de transfert de données qui ne nécessite pas la transmission d'un flux constant de bits à des intervalles de temps égaux.

B

binaire : système de numérotation en base 2 composé de zéros et de uns (activé ou désactivé), utilisé par la plupart des ordinateurs numériques. Le chiffre le plus à droite d'un nombre binaire a la valeur 1, le suivant la valeur 2, puis 4, 8, 16 et ainsi de suite. Par exemple, le nombre binaire 101 a la valeur 5. *Voir également* ASCII.

BIOS : Basic Input Output System (système d'entrées/sorties de base). Microprogramme contrôlant le flux de données dans l'ordinateur. *Voir aussi* microprogramme.

bit d'arrêt : un ou plusieurs bits d'un octet qui suivent le caractère transmis ou regroupent les codes dans les communications en série asynchrones.

bit : contraction des termes « binary digit » (chiffre binaire). Unité d'information de base utilisée par l'ordinateur. Elle peut avoir deux valeurs différentes, à savoir zéro et un. Huit bits correspondent à un octet. *Voir aussi* octet.

bits de données : paramètre de communication de données qui contrôle le nombre de bits (chiffres binaires) utilisés pour constituer un octet. Si les bits de données = 7, l'ordinateur pourra générer 128 caractères uniques. Si les bits de données = 8, l'ordinateur pourra générer 256 caractères uniques.

blindage contre les interférences radio (RFI) : blindage métallique renfermant les cartes de circuit imprimé de l'imprimante ou de l'ordinateur afin de les protéger contre les interférences radio et TV. Tous les équipements informatiques génèrent des signaux de fréquence radio. La FCC réglemente la quantité de signaux qu'un ordinateur est autorisé à laisser passer. Un périphérique de classe A est suffisant pour un usage de bureau. La classe B propose une classification beaucoup plus stricte destinée à l'utilisation des équipements ménagers. Les ordinateurs portables TOSHIBA sont conformes aux réglementations des ordinateurs de classe B.

bloc numérique intégré : fonction qui vous permet d'utiliser certaines touches du clavier pour saisir des chiffres ou pour contrôler les mouvements du curseur et des pages.

boîte de dialogue : fenêtre qui permet à l'utilisateur de faire des saisies en vue d'effectuer des paramétrages système ou d'enregistrer d'autres informations.

bps : bits par seconde. Le débit de la transmission servant normalement à mesurer la vitesse d'un modem.

Bus série universel : cette interface série vous permet de communiquer avec plusieurs périphériques connectés en chaîne à un seul port de l'ordinateur.

bus : interface permettant la transmission de signaux, de données ou du courant.

C

cache de niveau 2 : *voir* cache.

capacité : quantité de données pouvant être stockées sur un périphérique de stockage (disquette, disque dur, entre autres). Elle est généralement exprimée en kilo-octet (Ko), où un Ko = 1024 octets et en méga-octets (Mo), où un Mo = 1024 Ko.

caractère : toute lettre ou tout chiffre, signe de ponctuation ou symbole utilisé par l'utilisateur. Egalement synonyme d'octet.

CardBus : norme de carte PC 32 bits.

carte de circuit imprimé (PCB) : composant matériel d'un processeur auquel sont reliés des circuits intégrés et d'autres composants. La carte est généralement plate, rectangulaire et en fibre de verre pour former la surface de liaison.

carte mère : nom parfois utilisé pour faire référence à la carte de circuits imprimés principale d'un processeur. Elle contient généralement des circuits intégrés qui exécutent les fonctions de base du processeur, de même que des connecteurs permettant d'ajouter d'autres cartes capables d'exécuter des fonctions spéciales. Parfois appelée carte principale.

carte principale : voir carte mère.

carte SD : Secure Digital. Cartes de mémoire flash généralement utilisées par différents périphériques numériques tels que les caméscopes et les assistants personnels.

carte : circuit imprimé. Carte interne contenant des composants électroniques, appelés puces, qui remplissent une fonction spécifique ou augmentent les capacités du système.

cavalier : petit clip ou fil qui permet de modifier les caractéristiques du matériel en établissant une connexion électrique entre deux points d'un circuit.

CC : courant continu. Courant électrique qui s'écoule dans une seule direction. Ce type de courant est généralement fourni par des batteries.

CD-R : Compact Disc-Recordable. Disque compact qui peut être écrit une fois et lu plusieurs fois. Voir aussi CD-ROM.

CD-ROM : Compact Disk-Read Only Memory. Disque haute capacité que vous pouvez lire, mais sur lequel vous ne pouvez rien écrire. Le lecteur de CD-ROM utilise un laser, au lieu de têtes magnétiques, pour lire les données présentes sur le disque.

CD-RW : Compact Disc-ReWritable. Disque compact pouvant être réécrit plusieurs fois. Voir aussi CD-ROM.

châssis : structure en métal reliant les composants de l'ordinateur.

clavier : périphérique d'entrée constitué de commutateurs activés manuellement en appuyant sur des touches. Chaque fois que vous appuyez sur une touche, vous activez un commutateur qui transmet alors un code spécifique à l'ordinateur. Le code transmis correspond toujours au caractère (ASCII) qui figure sur cette touche.

CMOS : Complementary Metal-Oxide Semiconductor. Circuit électronique gravé sur une plaque de silicone et nécessitant très peu d'énergie. Les circuits intégrés implémentés avec la technologie CMOS prennent très peu de place et sont particulièrement fiables.

COM1, COM2, COM3 et COM4 : noms MS-DOS des ports de série et de communication.

commandes : instructions entrées au clavier permettant d'indiquer à l'ordinateur ou aux périphériques les opérations à effectuer.

communications série : technique de communication qui utilise seulement 2 câbles d'interconnexion pour envoyer des bits les uns après les autres.

communications : méthode utilisée par un ordinateur pour transmettre et recevoir des données à partir d'un autre ordinateur ou d'un autre périphérique.

compatibilité : 1) La capacité d'un ordinateur à accepter et traiter des données de la même manière qu'un autre ordinateur sans modifier les données ou le support qui a servi au transfert.
2) Capacité de connexion ou de communication avec un autre système ou composant.

composants : éléments ou pièces (d'un système) qui constituent le tout.

configuration : ensemble des périphériques disponibles pour le système (tels que les terminaux, les imprimantes, les lecteurs de disque, etc.) et des paramètres qui définissent les modalités de fonctionnement de votre ordinateur. Vous pouvez utiliser le programme HW Setup pour contrôler la configuration de votre système.

contrôleur : matériel et logiciel intégrés contrôlant un périphérique spécifique (le contrôleur de clavier par exemple).

coprocesseur : circuit intégré du processeur conçu pour effectuer des calculs mathématiques poussés.

courant alternatif (CA) : courant électrique dont la direction du flux est inversée à intervalles réguliers.

CPS : Characters Per Second (caractères par seconde). Indique normalement la vitesse de transmission d'une imprimante.

CRT : Cathode Ray Tube (tube à rayon cathodique). Tube à vide dans lequel des rayons sont projetés sur un écran fluorescent pour produire des traces lumineuses. Exemple : un poste de télévision.

curseur : petit rectangle clignotant ou trait indiquant la position à l'écran.

D

demande d'interruption : signal émis par un composant pour demander l'accès au processeur.

démarrage à chaud : redémarrage ou réinitialisation d'un ordinateur sans le mettre hors tension.

démarrage à froid : démarrage d'un ordinateur actuellement éteint (mise sous tension).

démarrage : programme qui permet de démarrer ou de redémarrer l'ordinateur. Le programme lit les instructions contenues dans un périphérique de stockage de la mémoire de l'ordinateur.

Digital audio : norme de compression audio permettant une transmission de qualité et la reproduction en temps réel des fichiers son.

diode électroluminescente (DEL) : dispositif semi-conducteur qui émet de la lumière lorsqu'il reçoit du courant.

disque de stockage : données de stockage sur disque magnétique. Les données sont organisées en pistes concentriques, un peu comme sur un disque vinyle.

disque dur : disque non amovible généralement appelé disque C. Il est installé en usine et seul un ingénieur formé peut le retirer en vue de procéder à son entretien. Egalement appelé disque fixe.

disquette non-système : disquette formatée que vous pouvez utiliser pour sauvegarder des programmes et des données, mais pas pour démarrer l'ordinateur. *Voir* disquette système.

disquette système : disquette qui a été formatée à l'aide d'un système d'exploitation. Dans MS-DOS, le système d'exploitation est contenu dans deux fichiers cachés et dans le fichier COMMAND.COM. Vous pouvez démarrer un ordinateur à l'aide d'une disquette système. Également appelée disquette du système d'exploitation.

disquette : disque amovible stockant des informations codées magnétiquement.

DL D+R DL : disque disposant de deux couches sur une face et de la capacité de stockage d'un DVD+R, c'est-à-dire environ 1,8 fois plus qu'auparavant. Le lecteur de DVD-RW utilise un laser pour lire les données présentes sur le disque.

documentation : ensemble des manuels et/ou instructions destinés aux utilisateurs d'un système informatique ou d'une application. La documentation d'un ordinateur contient normalement des informations sur les procédures et des explications, ainsi que la présentation des fonctions du système.

données : information de type factuel, mesurable ou statistique pouvant être traitée, stockée et récupérée par un ordinateur.

DOS : Disk Operating System. *Voir* système d'exploitation.

dossier : icône dans Windows utilisée pour stocker des documents ou d'autres dossiers.

DVB-T (Digital Video Broadcasting - Terrestrial) : également appelée TNT, Télévision Numérique Terrestre. Norme de radiodiffusion vidéo numérique.

DVD-R : Digital Versatile Disc Recordable. Disque compact qui peut être écrit une fois et lu plusieurs fois. Le lecteur de DVD-R utilise un laser pour lire les données présentes sur le disque.

DVD-RAM : Digital Versatile Disc Random Access Memory. Disque compact dont la capacité et les performances sont élevées. Il permet de stocker un nombre important de données. Le lecteur de DVD-RAM utilise un laser pour lire les données présentes sur le disque.

DVD-ROM : Digital Versatile Disc Read Only Memory. Disque compact dont la capacité et les performances sont élevées. Il est approprié à la copie de fichiers vidéo et autres fichiers à haute densité. Le lecteur de DVD-ROM utilise un laser pour lire les données présentes sur le disque.

DVD-RW : Digital Versatile Disc-ReWritable. Disque numérique polyvalent réinscriptible, peut être gravé plusieurs fois.

E

E/S : Entrée/Sortie. Fait référence à l'acceptation et au transfert de données depuis et vers un ordinateur.

échappement : 1) code (code 27 en ASCII) signalant une commande à l'ordinateur. Ce code est utilisé lors de la communication avec un modem ou une imprimante.

2) Méthode d'arrêt de la tâche en cours.

écho : renvoi d'une réflexion des données transmises au périphérique émetteur. Vous pouvez afficher les informations à l'écran, les imprimer ou les deux. Lorsqu'un ordinateur reçoit les données qu'il a transmises sur un écran cathodique (ou autre périphérique) et qu'il les retransmet ensuite vers une imprimante, celle-ci fait écho à l'écran.

Ecran à cristaux liquides (LCD) : Liquid crystal Display. Cristaux liquides placés entre deux feuilles de verre recouvertes d'un matériau conducteur transparent. Le revêtement du côté où l'on regarde est ciselé pour former des segments dont les fils se prolongent jusqu'au bord du verre. L'application d'une tension entre les deux feuilles de verre altère la luminosité des cristaux liquides.

écran TFT : écran à cristaux liquides (LCD) fabriqué à partir d'un arrangement de cellules utilisant la technique de matrice active avec un transistor à film fin (TFT) pour commander chaque cellule.

écran : CRT, LCD ou tout autre périphérique générant des images et utilisé pour afficher les données de sortie.

effacer : Voir supprimer.

en ligne : état fonctionnel d'un périphérique lorsque celui-ci est prêt à recevoir ou à transmettre des données.

entrée : données ou instructions que vous transmettez à un ordinateur, un périphérique de communication ou tout autre périphérique depuis le clavier ou des périphériques de stockage externes ou internes. Les données envoyées (ou émises) par l'ordinateur émetteur constituent des entrées pour l'ordinateur récepteur.

exécuter : interpréter et mettre en œuvre une fonction.

Extended Capability Port : norme industrielle qui propose un tampon de données, une transmission des données vers l'avant ou inverse commutable et un support RLE (run length encoding).

F

fast infrared : norme régissant la transmission sans fil et par infrarouge des données à des débits pouvant atteindre 4 Mbps.

fenêtre : partie de l'écran affichant ses propres applications, documents ou boîtes de dialogue. Terme souvent utilisé pour faire référence à une fenêtre Microsoft Windows.

fichier de commandes : fichier pouvant être exécuté à partir de l'invite système et contenant une séquence de commandes ou de fichiers exécutables du système d'exploitation.

fichier : ensemble d'informations apparentées pouvant contenir des données, des programmes ou les deux.

Fn-esse : utilitaire TOSHIBA permettant d'affecter des fonctions aux touches d'accès direct.

format : processus de préparation d'un disque vierge en vue de sa première utilisation. Le formatage met en place sur le disque la structure nécessaire au système d'exploitation pour que l'unité puisse écrire des données sur le disque.

G

giga-octet (Go) : unité de mesure du stockage des données. Un Go correspond à 1 024 Mo. *Voir aussi* mégaoctet.

graphiques : informations représentées par des dessins ou autres images telles que des graphiques ou des diagrammes.

H

hertz : unité de mesure des ondes. Un hertz est égal à un cycle par seconde.

hexadécimal : système de calcul en base 16 utilisant les chiffres 0 à 9 et les lettres A, B, C, D, E et F.

hôte (ordinateur) : ordinateur qui contrôle et transmet les informations vers un périphérique ou un autre ordinateur

HW Setup : utilitaire de configuration TOSHIBA permettant de paramétrer les différents composants matériels de votre ordinateur.

I

i.LINK (IEEE1394) : ce port permet de transférer des données à un débit élevé à partir de périphériques externes (par exemple, des caméscopes numériques).

icône : petite image affichée à l'écran ou sur le panneau de voyants. Sous Windows, une icône représente un objet manipulable par l'utilisateur.

instruction : instruction ou commande relative à l'exécution d'une tâche donnée.

interface série : fait référence à un type d'échange transmettant les informations séquentiellement, un bit après l'autre.

- interface** : 1) composant matériel et/ou logiciel du système utilisé spécifiquement pour raccorder un système ou un périphérique à un autre.
2) Connexion physique d'un système ou d'un périphérique à un autre pour permettre l'échange d'informations.
3) Point de contact entre l'utilisateur, l'ordinateur et le programme, le clavier ou un menu, par exemple.
- invite** : message affiché par l'ordinateur pour vous indiquer qu'il est prêt ou qu'il attend des informations ou une action de votre part.
- IrDA 1.1** : norme régissant la transmission sans fil et par infrarouge des données à des débits pouvant atteindre 4 Mbps.

K

- K** : abréviation venant du grec kilo (1 000) équivalent à 1 024, ou de 2 exposant 10. *Voir aussi* octet et kilo-octet.
- kilo-octet (Ko)** : unité de mesure du stockage des données. Un Ko correspond à 1 024 octets. *Voir aussi* octet et mégaoctet.
- Ko** : *Voir* kilo-octet.

L

- LAN sans fil** : réseau local (LAN) utilisant les communications sans fil.
- lecteur de disque dur (DD)** : périphérique électromagnétique qui permet de lire un disque dur et d'écrire dessus. *Voir aussi* disque dur.
- lecteur de disque** : périphérique qui accède aléatoirement aux informations contenues sur un disque et les copie dans la mémoire de l'ordinateur. Il permet également de transférer des données depuis la mémoire vers le disque. Pour exécuter ces tâches, l'unité fait physiquement tourner le disque à haute vitesse sur une tête de lecture-écriture.
- Lecteur de disquettes (LD)** : périphérique électromagnétique qui permet de lire des disquettes et d'écrire dessus.
- logiciel** : ensemble des programmes, procédures et documents associés à un système informatique. Fait plus particulièrement référence aux programmes informatiques qui dirigent et contrôlent les activités du système informatique. *Voir aussi* matériel.
- LSI** : Large Scale Integration.
- 1) Technologie permettant d'inclure jusqu'à 100 000 portes logiques sur un composant.
 - 2) Tout circuit intégré utilisant cette technologie.

M

matériel : composants matériels électroniques et mécaniques d'un système informatique, notamment l'ordinateur lui-même, les lecteurs de disques externes, etc. *Voir également* logiciel et microprogramme.

mégahertz : unité de mesure des ondes. Un mégahertz est égal à un million de cycles par seconde. *Voir aussi* hertz.

méga-octet (Mo) : unité de mesure du stockage des données. 1 Mo correspond à 1 024 Ko. *Voir aussi* kilo-octet.

mémoire cache : mémoire ultra rapide qui stocke des données et augmente la vitesse du processeur et le taux de transfert des données. Lorsque l'unité centrale lit les données contenues dans la mémoire vive, elle les copie dans la mémoire cache. Si l'UC doit de nouveau accéder à ces données, elle regardera dans la mémoire cache plutôt que dans la mémoire centrale, ce qui lui permet de gagner du temps. L'ordinateur possède deux niveaux de cache différents. Le cache de niveau 1 est intégré au processeur, tandis que celui de niveau 2 réside dans la mémoire externe.

mémoire rémanente : mémoire, généralement morte (ROM), capable de stocker des informations de façon permanente. La mise hors tension de l'ordinateur n'altère pas les données stockées dans la mémoire permanente.

mémoire vive (RAM) : mémoire haute vitesse de l'ordinateur dans laquelle vous pouvez lire ou écrire des données.

mémoire volatile : mémoire vive (RAM) stockant des informations tant que l'ordinateur est sous tension.

menu : interface logicielle présentant une liste d'options dans laquelle l'utilisateur effectue sa sélection. Également appelé écran.

microprocesseur : composant matériel tenant dans un seul circuit intégré qui exécute les instructions. Appelé également Unité centrale de traitement (UC).

microprogramme : ensemble d'instructions intégrées dans le matériel qui contrôle et dirige les activités d'un microprocesseur.

mode : méthode de fonctionnement (par exemple, le mode Démarrage, Veille ou Veille prolongée).

modem : mot composé à partir de modulateur/démodulateur. Périphérique convertissant (modulant) des données numériques en vue de la transmission par l'intermédiaire d'une ligne téléphonique, puis convertissant les données modulées (démodulation) en données numériques utilisables par l'ordinateur.

moniteur : périphérique qui utilise des lignes et des colonnes de pixels pour afficher des caractères alphanumériques ou des images graphiques. *Voir aussi* écran cathodique.

mot de passe : chaîne unique de caractères permettant d'identifier un utilisateur donné. L'ordinateur propose différents niveaux de protection par mot de passe, tels que utilisateur et superviseur.

O

OCR : Optical Character Recognition (reconnaissance optique de caractères - lecteur). Technique utilisant un rayon laser ou une lumière pour identifier des caractères et les enregistrer sous une forme manipulable par l'ordinateur.

octet : représentation d'un caractère unique Séquence de huit bits traitée en tant qu'unité unique ; c'est également la plus petite unité adressable du système.

P

PAL : Phase Alternating Line. Norme dominante de diffusion vidéo en Europe.

parité : 1) Relation symétrique entre deux valeurs de paramètres (nombres entiers) qui sont toutes deux activées ou désactivées, paires ou impaires, 0 ou 1.

2) Dans des communications en série, bit de détection d'erreur qui est ajouté à un groupe de bits de données pour rendre la somme des bits paire ou impaire. La parité peut être paramétrée sur paire, impaire ou aucune.

PCI : peripheral component interconnect (interconnexion des composants périphériques). Bus standard industriel 32 bits.

pel : la plus petite zone adressable de l'affichage. Correspond à un pixel ou groupe de pixels. Voir pixel.

périphérique E/S : équipement utilisé pour communiquer avec l'ordinateur et transférer des données depuis/vers celui-ci.

périphérique : dispositif d'E/S extérieur au processeur central et/ou à la mémoire centrale, tel qu'une imprimante ou une souris.

Péritel : câble connecteur /port 21 broches permettant la transmission d'images et de son stéréo haute qualité (y compris les formats son Dolby® Pro-Logic) d'un appareil audiovisuel vers l'autre. Également connu sous le nom de « câble SCART » ou « connecteur euro ».

pilote de périphérique : programme qui contrôle les communications entre un périphérique donné et l'ordinateur. Le fichier CONFIG.SYS contient des pilotes de périphérique qui sont chargés par MS-DOS lors de la mise sous tension de l'ordinateur.

pilote : programme logiciel qui fait généralement partie du système d'exploitation et contrôle un élément spécifique du matériel (le plus souvent un périphérique, imprimante ou souris).

pixel : élément d'image. Point le plus petit qu'un écran puisse afficher ou l'imprimante tracer. Également appelé pel.

plug & play : fonction de Windows qui permet au système de reconnaître automatiquement les périphériques externes connectés et d'effectuer les configurations nécessaires sur l'ordinateur.

port : connexion électrique grâce à laquelle l'ordinateur envoie et reçoit des données vers et à partir des périphériques et d'autres ordinateurs.

programme informatique : ensemble d'instructions conçues pour un ordinateur et qui lui permettent de parvenir au résultat voulu.

programme : ensemble d'instructions écrites pour un ordinateur donné et qui lui permet d'effectuer un ensemble de tâches. *Voir aussi* application.

protection en écriture : procédé permettant d'empêcher l'effacement accidentel d'une disquette.

puce : petit semi-conducteur qui renferme la logique et les circuits de l'ordinateur et qui est utilisé pour le traitement, la mémoire, les fonctions d'entrée/sortie et le contrôle d'autres puces.

R

redémarrage : réinitialisation d'un ordinateur sans le mettre hors tension (également appelé démarrage ou reprise à chaud). *Voir aussi* démarrage.

RJ11 : prise téléphonique modulaire.

RJ45 : prise LAN modulaire.

ROM : Read Only Memory. Mémoire rémanente contenant des informations sur les opérations de base de l'ordinateur. Vous ne pouvez pas modifier le contenu de cette mémoire.

RVB : rouge, vert et bleu. Dispositif utilisant trois signaux d'entrée, chacun d'entre eux activant le canon à électrons d'une couleur additive primaire (rouge, vert et bleu), ou port utilisant un tel dispositif. *Voir aussi* écran cathodique.

S

sauvegarde : copie de fichiers conservée de côté en cas de destruction de l'original.

SCSI : Small Computer System Interface. Un bus d'E/S conçu pour la connexion de plusieurs classes de périphériques.

SECAM L : la norme de diffusion vidéo utilisée en France est SECAM (Séquentiel Couleur avec Mémoire).

signal analogique : signal dont certaines caractéristiques, telles que l'amplitude et la fréquence, varient en fonction de la valeur à transmettre. Par exemple, les communications vocales constituent des signaux analogiques.

SIO : serial input/output (entrée/sortie en série). Méthodologie électronique utilisée pour la transmission de données en série.

sortie : résultats d'une opération de l'ordinateur. La sortie désigne en général les données :

1) imprimées sur papier, 2) affichées sur le terminal, 3) envoyées via le port série du modem interne ou 4) stockées sur un support magnétique quelconque.

sous-pixel : trois éléments, un rouge, un vert et un bleu (RVB), composant un pixel sur l'écran couleur à cristaux liquides. L'ordinateur choisit les sous-pixels indépendamment. Chacun de ces sous-pixels peut avoir une luminosité différente. *Voir aussi* pixel.

supprimer : action de retirer des données d'un disque ou d'un autre périphérique de stockage de données. Synonyme d'effacer.

S-vidéo : Abréviation de *Super-Video*, type de connecteur utilisé sur les magnétoscopes S-VHS, les caméscopes, les lecteurs de DVD, etc. pour permettre la transmission de signaux vidéo de grande qualité.

synchrone : désigne un intervalle de temps régulier entre chaque bit, chaque caractère ou chaque événement.

système d'exploitation : groupe de programmes qui contrôle le fonctionnement de base d'un ordinateur. Parmi les fonctions du système d'exploitation, on retrouve l'interprétation de programmes, la création de fichiers de données et le contrôle de la transmission et de la réception (entrée/sortie) de données vers/depuis la mémoire et les périphériques.

système informatique : combinaison de matériels, logiciels, microprogrammes et périphériques regroupés pour transformer des données en informations utiles.

T

tampon : partie de la mémoire de l'ordinateur où sont temporairement stockées les données. Les tampons compensent souvent la différence de vitesse de transmission entre deux périphériques.

temps d'échappement : temps qui s'écoule avant et après l'envoi d'un code d'échappement au modem et qui permet de distinguer les échappements qui font partie des données transmises et les échappements conçus pour commander le modem.

terminal : ensemble clavier (équivalent à celui d'une machine à écrire) et écran cathodique relié à l'ordinateur et permettant l'entrée et la sortie de données.

touche d'accès direct : fonction de l'ordinateur qui permet d'utiliser certaines touches en combinaison avec la touche de fonction étendue **Fn** pour configurer des paramètres système, tels que le volume des haut-parleurs.

touche de configuration : combinaisons de touches qui permettent d'émuler les touches du clavier IBM, de modifier certaines options de configuration, d'interrompre l'exécution d'un programme et d'accéder au bloc numérique intégré.

touches de contrôle : touche ou séquence de touches du clavier sur lesquelles vous appuyez pour lancer une fonction particulière dans un programme.

touches de fonction : les touches numérotées **F1** à **F12** qui demandent à l'ordinateur d'exécuter certaines fonctions.

TouchPad : périphérique de pointage intégré au repose-mains de l'ordinateur TOSHIBA.

TTL : Transistor-transistor logic. Type de circuit logique utilisant des transistors commutés pour les portes et le stockage.

U

UC : unité centrale de traitement. Partie de l'ordinateur qui interprète et exécute les instructions.

utilitaire Economie : utilitaire TOSHIBA qui vous permet de configurer les paramètres de différentes fonctions d'économie d'énergie.

V

valeur par défaut : valeur de paramètre automatiquement sélectionnée par le système lorsque vous ou le programme ne fournissez pas d'instructions. Egalement appelée valeur prédéfinie.

VGA : Video Graphics Array. Carte vidéo standard permettant d'exécuter les logiciels les plus courants.

vidéo Composite (YUV) : un format de signal vidéo utilisé pour la transmission d'images, par ex. d'un magnétoscope VCR vers un téléviseur.

Index

A

- Adaptateur secteur 1-4
 - port Entrée adaptateur 15V 2-6
 - raccordement 3-5
 - supplémentaire 1-16, 9-13
- Alimentation
 - commande Arrêter (mode démarrage) 3-7
 - conditions 6-1
 - emplacement du bouton 2-9
 - mise en veille automatique du système 6-17
 - mise hors tension 3-7
 - mise sous tension 3-6
 - mise sous/hors tension de l'écran 1-12, 6-17
 - mode Veille 3-9
 - mode Veille prolongée 3-8
 - voyant 6-4

B

- Batterie 1-4, 2-8
 - charge 6-8
 - contrôle de la capacité 6-10
 - emplacement 2-7
 - horloge temps réel 1-4, 6-5
 - mode d'économie 1-12
 - précautions d'emploi 6-5
 - prolongement de la durée de vie 6-11
 - remplacement 6-12
 - supplémentaire 9-13
 - types 6-4
 - voyant 2-12, 6-3

- Bloc numérique
 - activation du bloc numérique 5-8
 - mode curseur 5-8
 - mode numérique 5-8
 - utilisation temporaire du bloc numérique intégré (bloc numérique désactivé) 5-9
 - utilisation temporaire du clavier normal (bloc numérique activé) 5-9
- Bloc numérique intégré 1-11, 5-8
- Blocage temporaire de la touche Fn 5-7
- Boutons AV 8-10

C

- Caractères ASCII 5-10
- Carte MultiMedia Card 9-8
 - entretien 9-10
 - insertion 9-8
 - retrait 9-9
- Carte PC 1-7, 9-2
 - emplacement 2-2
 - insertion 9-2
 - retrait 9-2
- Carte SD 9-3
 - formatage 9-4
 - insertion 9-4
 - précautions d'emploi 9-5
 - retrait 9-5
- Carte xD picture 9-7
 - insertion 9-7
 - retrait 9-7
- Chargeur batterie
 - supplémentaire 9-13
- Chargeur de batterie 1-16

Clavier 1-6, 5-1
 émulation des touches d'un clavier étendu 5-2
 touches de configuration 5-4
 touches de fonction F1 ... F12 5-2
 touches de machine à écrire 5-1
 touches Windows spécifiques 5-8

Commutateur sur communication sans fil 4-23
 voyant 4-24

Configuration du matériel (HW Setup) 1-13
 accès 7-1
 clavier 7-4
 écran 7-2
 fenêtre 7-1
 général 7-2
 LAN 7-5
 UC 7-5
 USB 7-6

Contrôleur graphique 1-6

D

Déclaration de vol TOSHIBA F-2
 Déplacement de l'ordinateur 4-26
 Disque dur 1-5
 désactivation automatique 1-11
 Disquette USB
 supplémentaire 9-13
 DLA pour TOSHIBA 1-15, 4-15

E

Economie TOSHIBA 1-13
 Ecran 1-6, 2-9
 charnières 2-9
 contrôleur 1-6, B-1
 désactivation automatique 1-11
 ouverture 3-6
 réduction de la luminosité 5-5
 Ecran, externe 1-7, 2-6, 9-14
 Emplacement Bridge media 1-7, 9-3
 Entrée Moniteur
 bouton 8-11
 mode 8-15
 port 1-7, 2-5
 Entretien des supports
 CD/DVD 4-19
 disquettes 4-19

Entretien des supports de données 4-19
 Environnement 3-1
 Ergonomie
 éclairage 3-4
 habitudes de travail 3-4
 position assise et posture 3-3

F

Fn + Ctrl (émulation d'un clavier étendu) 5-3
 Fn + Enter 5-3
 Fn + Esc (fonction Muet) 5-4
 Fn + F1 (sécurité instantanée) 5-4
 Fn + F2 (mode économique) 5-4
 Fn + F3 (veille) 5-5
 Fn + F4 (veille prolongée) 5-5
 Fn + F5 (sélection de l'écran) 5-5
 Fn + F6 (réduction de la luminosité) 5-5
 Fn + F7 (augmentation de la luminosité) 5-6
 Fn + F8 (communication sans fil) 5-6
 Fn + F9 (TouchPad) 5-6

I

i.LINK 1-7, 2-3, 9-20
 connexion 9-21
 déconnexion 9-22
 précautions d'emploi 9-21
 Installation de l'équipement
 conditions générales 3-2
 emplacement 3-3

L

LAN 1-9, 4-24
 connexion 4-24
 déconnexion 4-25
 prise 2-6
 problèmes 10-16
 types de câbles 4-24
 voyant d'activité 2-7
 voyant de liaison 2-7
 LAN sans fil 1-10
 Lecteur de disquettes USB 1-5
 utilisation 4-2

Lecteur de DVD super multi 1-5, 1-6
 emplacement 2-4
 gravage 4-10
 utilisation 4-3
Liste de contrôle de l'équipement 1-1
Liste de documentation 1-3
Lucarne de réception infrarouge 1-8
 emplacement 2-1

M

Mémoire 1-4
 emplacements 1-4
 extension 1-16, 9-10
 installation 9-11
 retrait 9-12
Mémoire cache 1-4
Memory Stick/Memory Stick Pro 9-6
 insertion 9-6
 retrait 9-7
Modem 1-9, 4-20
 connexion 4-21
 déconnexion 4-22
 menu Propriétés 4-20
 prise 2-5
 sélection d'une zone 4-20
Modes de mise sous tension 6-16
Modes vidéo B-1
Mot de passe
 mise sous tension 1-12
 problèmes 10-7
 protection par mot de passe 6-16
 utilisateur 6-15
Moteur Qosmio 5-7

N

Nettoyage de l'ordinateur 4-25

O

Orifices de ventilation 2-2, 2-7
Outil de diagnostic PC TOSHIBA 1-15

P

Ports 1-7
 écran externe 1-7
 i.LINK 1-7
 USB 1-7

Prise de sécurité 1-16
 emplacement 2-2
 fixation 9-22

Problèmes

 alimentation 10-4
 alimentation secteur 10-5
 analyse 10-2
 batterie 10-5
 carte MultiMedia Card 10-12
 carte PC 10-10
 carte SD 10-11
 carte xD picture 10-11
 clavier 10-7
 démarrage du système 10-3
 disque dur 10-8
 écran 10-15
 écran LCD 10-8
 extension mémoire 10-14
 horloge temps réel 10-7
 i.LINK 10-17
 LAN 10-16
 LAN sans fil 10-17
 lecteur de disquettes USB 10-10
 lecteur de DVD super multi 10-9
 liste de contrôle du matériel et du système 10-3
 Memory Stick/Memory Stick Pro 10-11
 mise hors tension du fait d'une surchauffe 10-4
 modem 10-15
 mot de passe 10-7
 périphérique de pointage 10-12
 signal de sortie TV 10-17
 support technique TOSHIBA 10-18
 système audio 10-14
 test automatique 10-4
 USB 10-14

Processeur 1-4

R

RAM vidéo 1-4
RecordNow! 1-15, 4-14
Redémarrage de l'ordinateur 3-11
Refroidissement 1-12, 4-26

S

- Système audio 1-7
 - haut-parleurs 2-10
 - microphone 4-8
 - prise casque 1-8, 2-4
 - prise microphone 1-8, 2-4
 - touche d'accès direct muet 5-4

T

- Télécommande 8-17
- Touches de configuration
 - émulation des touches d'un clavier étendu 5-2
 - Enter 5-3
 - ScrLock 5-3
 - touche Ctrl de droite 5-3
- Touches de fonction 5-2

- TouchPad 1-6
 - emplacement 2-9
 - utilisation 4-1
- Tuner TV 1-8, 4-6
- TV 9-14

U

- USB 1-7
 - emplacement 2-2, 2-4, 2-5
- Utilitaire de zoom TOSHIBA 1-14

V

- Veille 1-13
 - mise en veille automatique du système 1-11
 - réglage 3-9
- Veille prolongée 1-13, 5-5
- Voyant Entrée adaptateur 2-12, 6-3