

**vtech**<sup>®</sup>

Manuel  
d'utilisation

# Lumi toupie des mers



© 2010 VTech  
Imprimé en Chine  
91-002436-002-000 (法)

*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir sereinement.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

*L'équipe VTech®*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Lumi toupie des mers** de **VTech®**. Félicitations ! Grâce aux modes de jeu **Découvertes** et **Musique** de **Lumi toupie des mers**, Bébé commence à acquérir le concept de cause à effet. Il actionne les boutons Animaux et découvre leur nom, les couleurs ou déclenche des mélodies. Lorsque l'une d'elle est jouée, son tempo s'accélère à mesure que Bébé appuie sur la grosse étoile de mer. Super ! Chacun des boutons colorés et lumineux propose un jeu à Bébé : compter, trouver les animaux ou les bonnes couleurs. Bébé actionne la grosse étoile de mer et les animaux tourbillonnent !

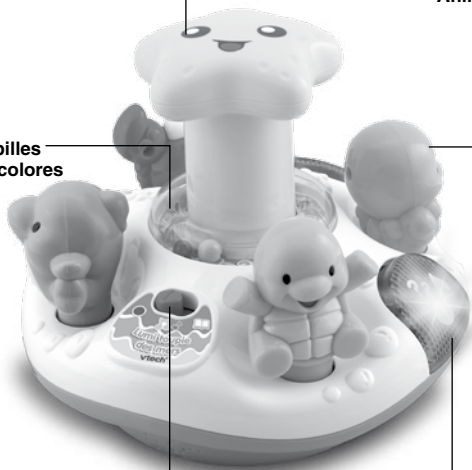
**Gros bouton poussoir**  
**Étoile de mer**

**4 boutons**  
**Animaux**

**Mini billes**  
**multicolores**

**Curseur Marche/Arrêt/Sélecteur**  
**de mode de jeu**

**3 boutons colorés**  
**et lumineux**



# CONTENU DE LA BOÎTE

1. **Lumi toupie des mers** de VTech®
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie de 1 an

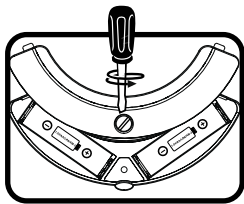
**Attention :** pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Lumi toupie des mers** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

### Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

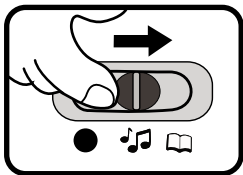
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

### 2.1. MARCHE/ARRÊT/SELECTEUR DE MODE DE JEU

1. Pour mettre en marche **Lumi toupie des mers** déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu** sur la position 🎵 pour entrer dans le mode **Musique** et sur la position 📖 pour entrer dans le mode **Découvertes**.
2. Pour éteindre **Lumi toupie des mers**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu** sur la position ●.



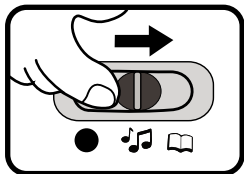
## 2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Lumi toupie des mers** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Lumi toupie des mers** s'éteint automatiquement. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

## 3. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **Lumi toupie des mers**, les lumières clignotent en rythme avec les sons.

1. Déplacer le curseur **Marche/Arrêt/ Sélecteur de mode de jeu** sur les modes **Musique** 🎵 ou **Découvertes** 📖 afin de mettre en marche **Lumi toupie des mers**. Un effet sonore, une phrase et une jolie chanson accueillent Bébé.

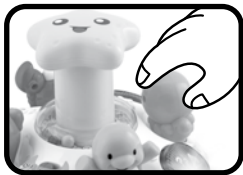


2. Appuyer une première fois sur le gros bouton poussoir **Étoile de mer** en mode **Découvertes** pour déclencher des effets sonores, une phrase dynamique et une chanson. Appuyer une deuxième fois pour connaître la couleur de l'étoile et une troisième fois pour entendre un rire de bébé.

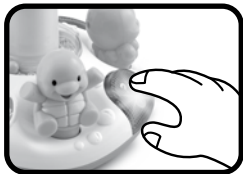
Appuyer sur le gros bouton poussoir **Étoile de mer** en mode **Musique** pour déclencher alternativement un effet sonore et 3 mélodies.



3. Dans le mode **Découvertes**, appuyer sur chacun des 4 boutons Animaux pour entendre leur nom et les couleurs. Dans le mode **Musique**, à chaque animal est associé un effet sonore et une mélodie.



4. Dans le mode **Découvertes**, appuyer une première fois sur les boutons colorés et lumineux pour entendre leur couleur et une seconde fois pour déclencher des petits jeux : bleu pour compter les animaux, orange pour chercher l'animal demandé et violet pour trouver les bonnes couleurs. Dans le mode **Musique**, appuyer sur ces mêmes boutons pour entendre 6 mélodies.



5. Dans le mode **Découvertes**, si Bébé appuie sur les boutons lumineux orange et violet et si après quelques secondes, il ne donne aucune réponse, il entend à nouveau la même question. S'il ne donne toujours aucune réponse, Bébé entend le cri de l'animal correspondant et sa couleur.



## 4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Frère Jacques*
2. *La jument de Michao*
3. *Jean petit*
4. *La famille tortue*
5. *Sur l'pont du Nord*
6. *Tourne petit moulin*
7. *Cantate – Jésus, que ma joie demeure de Bach*
8. *Les quatre saisons – « Printemps » de Vivaldi*

## 5. PAROLES DE LA CHANSON

« Avec ma très jolie toupie,  
J'rencontre les animaux,  
Les animaux d' la mer.  
Avec ma très jolie toupie,  
Je vois l'étoile de mer,  
Et ses amis. »

## 6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Lumi toupie des mers**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Lumi toupie des mers** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Lumi toupie des mers** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTECH  
VTECH Electronics Europe SAS  
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55  
78362 Montesson Cedex  
FRANCE

**E-mail :** vtech\_conseil@vtech.com

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,118 €/min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

### **Pour le Canada :**

**Tél. :** 1 877 352 8697

### **Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.



PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1

