



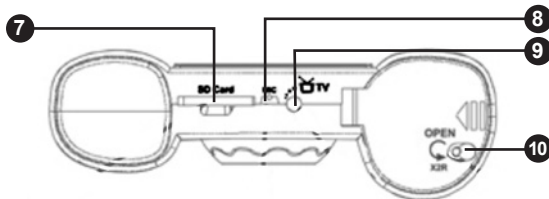
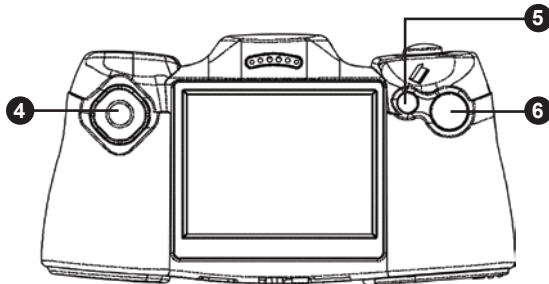
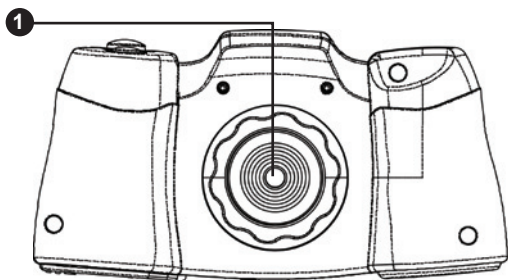
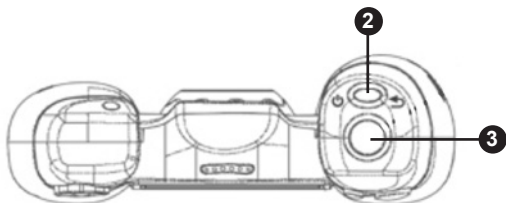
LEXIBOOK®

**Appareil photo numérique &
console de jeux DigiClick®**

**DigiClick® Digital camera &
game console**



**MODE D'EMPLOI - INSTRUCTION MANUAL
JL2600**




CONTENU DE L'EMBALLAGE

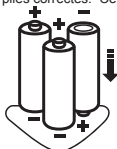
Un appareil photo numérique/console de jeu « DigiClick® »
Un câble A/V
Un mode d'emploi

ATTENTION : Les éléments d'emballage tels que films plastiques, rubans adhésifs, étiquettes et rubans de fixation métalliques ne font pas partie de ce jouet et doivent être enlevés par raison de sécurité avant toute utilisation par un enfant.

INFORMATIONS SUR LES PILES

L'appareil photo numérique/console de jeu « DigiClick® » fonctionne avec 3 piles alcalines AA/LR06 de 1,5 V  (non fournies). Demandez à un adulte de l'aider pour trouver et installer les piles correctes. Ce jeu doit être alimenté des piles spécifiées uniquement.

1. Ouvrir la porte du compartiment à piles situé sous l'appareil à l'aide d'un tournevis.
2. Installer les 3 piles alcalines AA/LR06 en respectant le sens des polarités indiqué au fond du compartiment à piles et selon le schéma ci-contre.
3. Refermer le compartiment à piles et resserrer la vis.



Note : Quand le son s'affaiblit ou que le jeu ne réagit plus, pensez à changer les piles.

Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée.

ATTENTION : D'importantes interférences électromagnétiques ou des décharges électrostatiques peuvent provoquer un dysfonctionnement ou une perte de données. Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, enlevez puis remettez les piles.

PRÉSENTATION DU PRODUIT

NOTE : Avant de démarrer, enlever la pellicule antistatique de l'écran LCD.

1. Objectif

2. Touche « Marche/Arrêt/Retour » :

- Appuyez sur cette touche pour mettre en marche l'appareil. Maintenez-la appuyée pendant quelques secondes puis relâchez-la pour éteindre votre appareil photo numérique/console de jeu.
- Vous pouvez aussi utiliser cette touche pour revenir à l'étape précédente lorsque vous naviguez dans les différents menus.

Note : l'appareil s'éteint automatiquement après quelques minutes d'inactivité.

3. Touche « B/Déclencheur/Effacer » :

- En mode photo appuyez sur cette touche pour prendre une photographie. En mode vidéo, appuyez sur la touche pour commencer à filmer, appuyez à nouveau pour arrêter l'enregistrement vidéo.
- En mode « Album », utilisez cette touche pour effacer une image.

4. Touches directionnelles

5. Touche « Album » :

- Appuyez sur cette touche pour accéder au mode « Album ».
- Utilisez les touches directionnelles pour sélectionner une photo ou une vidéo. Appuyez sur la touche A pour afficher la photo en plein écran ou lancer/mettre sur pause la vidéo.

- Appuyez sur la touche B pour effacer la photo ou la vidéo.
 - Lorsque vous visualisez une photo en plein écran, appuyez sur la touche A pour accéder au menu d'édition photo. Utilisez les touches directionnelles pour sélectionner l'effet désiré puis appuyez sur la touche A pour confirmer.
 - Pour sortir du mode « Album », appuyez sur la touche « Marche/Arrêt/Retour ».
- 6. Touche A/Jouer/Confirmer :**
- Utilisez cette touche pour commencer à jouer à un jeu, sélectionner une option ou confirmer un réglage.
- 7. Lecteur de carte SD :**
- Vous pouvez insérer une carte mémoire de type SD (capacité de 8 Go maximum, non incluse) pour pouvoir mettre en mémoire vos fichiers. Pour cela, éteignez l'appareil puis poussez fermement la carte SD dans la fente correspondante jusqu'à ce que vous entendiez un clic. Les photos et les vidéos seront enregistrées sur la carte SD.
- REMARQUE IMPORTANTE :** nous vous recommandons fortement d'ajouter une carte SD à cet appareil afin d'augmenter sa capacité de stockage et de pouvoir sauvegarder vos vidéos.
- 8. Micro**
- 9. Prise A/V**
- 10. Compartiment des piles**

MODES DE JEU

Allumez l'appareil pour accéder au menu principal puis utilisez les touches directionnelles pour sélectionner l'un des quatre modes disponibles : « Photo » (appareil photo), « DV » (caméra), « Photo Game » (jeux photos), « IQ Game » (jeux classiques). Appuyez sur la touche A pour confirmer votre choix. Vous pouvez utiliser la touche B pour revenir au menu principal.

CONNEXION DE LA CONSOLE A UN TELEVISEUR

L'appareil photo numérique/console de jeu « DigiClick® » peut être branchée à un téléviseur pour jouer sur grand écran.

1. Le téléviseur et la console DOIVENT ETRE ETEINTS.
2. Branchez le câble AV (extrémité noire) à la prise A/V de la console.
3. Branchez le câble AV (extrémité jaune) à la prise d'entrée vidéo correspondante du téléviseur.
4. Branchez le câble AV (extrémité blanche) à la prise d'entrée audio correspondante du téléviseur.
5. Allumez le téléviseur et la console de jeux.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations « lumineuses », veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez les symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

ENTRETIEN ET GARANTIE

Protéger le jouet de l'humidité. S'il est mouillé, l'essuyer immédiatement. Ne pas le laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur. Ne pas le laisser tomber. Ne pas tenter de le démonter. Pour le nettoyer, utiliser un chiffon légèrement imbibé d'eau à l'exclusion de tout produit détergent. En cas de mauvais fonctionnement, essayer d'abord de changer les piles. Si le problème persiste, relire attentivement la notice afin de vérifier que rien n'a été omis.

NOTE : veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations. Ce produit est couvert par notre garantie de deux ans. Pour toute mise en œuvre de la garantie ou du service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni d'une preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non respect de la notice d'utilisation ou toute intervention intempesive sur l'article (telle que le démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité ...).

Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure. Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage. Avertissement ! Ce jeu ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois. Risque d'étouffement.

Référence : JL2600

Conçu et développé en Europe – Fabriqué en Chine

©2010 LEXIBOOK®

Lexibook S.A,
2, avenue de Scandinavie,
91953 Courtaboeuf Cedex,
France.

Service consommateurs : 0892 23 27 26 (0.34€ TTC/min)
www.lexibook.com



Informations sur la protection de l'environnement

Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au ménagement des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collectes (si existants).




CONTENTS OF THE PACKAGING

- 1 x "DigiClick®" digital camera & game console
- 1 x AV cable
- 1 x instruction manual

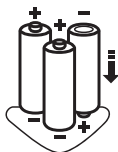
WARNING: All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

BATTERY INFORMATION

The "DigiClick®" digital camera & game console operates with 3 X 1.5V  AA/LR06 type batteries (not included).

Ask an adult to help you to find and install the correct batteries. Only the specified batteries must be used with this product.

1. Open the battery compartment cover located at the back of the unit using a screwdriver.
2. Install the 3 x LR06/AA batteries according to the polarity indicated at the bottom of the battery compartment, and as per the diagram shown opposite.
3. Close back the battery compartment and tighten the screw.



Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short circuited. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the game for a long period of time.

WARNING: Mal-function or loss of memory may be caused by strong frequency interference or electrostatic discharge. Should any abnormal function occur, press the RESET button or remove the batteries and insert them again.

PRODUCT FEATURES

NOTE: Before starting up the game, remove the plastic label on the LCD screen display.

1. **Camera lens**
2. **"On/Off/Back" key:**
 - Press this key to turn on the unit. Press and hold the same key for a few seconds then release it to turn off the "DigiClick®" digital camera & game console.
 - You can also use this key to go back to the previous step when navigating through the menus.
3. **"B/Shutter/Delete" key:**
 - In photo mode, press this key to take a picture. In video mode, press the B key to start shooting a video, press it again to stop the recording.
 - In "Album" mode, use this key to delete a picture.
4. **Direction keys**
5. **Album key:**
 - Press this key to enter the "Album" mode. Use the direction keys to select a picture or a video then press the A key to display the photo in full screen mode or to launch/pause the video.
 - Press the B key to delete the picture or the video.
 - When displaying a picture in full screen mode, press A to access the "photo editing" menu. Use the direction keys to select the desired effect then press A to confirm.



- To exit the "Album" mode, press the "On/Off/Back" key.
- Note:** The videos cannot be displayed in the "Album" mode.

6. "A/Play/Confirm" key:

Use this key to start a game, select an option or confirm a setting.

7. SD card reader:

You can insert an SD card (8GB maximum, not included) so you can store your files. To do so, push the SD card firmly into the slot until you hear a 'click' sound. All the photos and videos will be stored on the SD card.

IMPORTANT NOTE: It is highly recommended to add a SD card to increase the storage capacity of the unit and to store the videos.

8. Microphone

9. A/V jack

10. Battery compartment

GAMES MODE

Switch on the unit to access the main menu then use the direction keys to select one of the 4 available modes: "Photo", "DV", "Photo Game" or "IQ Game". Press A to confirm your selection. You can use the B key to go back to the main menu.

CONNECTING THE CONSOLE TO A TV SET

The "DigiClick®" digital camera & game console can be plugged to a TV set to play on a wider screen.

1. The TV set and the "DigiClick®" digital camera & game console **MUST BE TURNED OFF.**
2. Plug the AV cable (black end) into the game's A/V cable jack.
3. Plug the AV cable (yellow end) into the matching video input jack on the TV set.
4. Plug the AV cable (white end) into the matching audio input jack on the TV set.
5. Switch on the TV set and the game console.

EPILEPSY WARNING

Read before you or your children use video games. Some people are prone to epileptic seizures or losses of consciousness as a result of seeing certain flickering lights or objects often present in daily life. These people are at risk from seizures when they watch certain television images or play certain video games. Such incidents can happen even if the person has no previous medical history of epilepsy. If you or a member of your family has ever displayed symptoms linked with epilepsy (seizures or loss of consciousness) while watching flickering lights or images, consult your doctor before use.

Parents are advised to supervise their children while playing video games. If you or your child shows any of the following symptoms: dizziness, vision problems, eye or muscle tenseness, loss of consciousness, involuntary movements or seizures, cease playing immediately and consult your doctor.

Precautions to take in any case while using a video game

- When you use a video game which can be connected to a TV screen, stand or sit relatively far from the TV screen and as far as the connection cable allows it.
- Use preferably video games which have a small screen. Avoid playing video games if you are tired or lack some sleep.
- Make sure to play in room which is well lit.
- While playing video games, take 10 to 15 minute breaks every hour.



MAINTENANCE AND WARRANTY

Only use a soft, slightly damp cloth to clean the unit. Do not use detergent. Do not to expose the unit to direct sunlight or any other heat source. Do not immerse the unit in water. Do not dismantle or drop the unit. Do not try to twist or bend the unit.

NOTE: please keep this instruction manual, it contains important information.

This product is covered by our 2-year warranty. For any claim under the warranty or after sale service, please contact your distributor and present a valid proof of purchase. Our warranty covers any manufacturing material and workmanship defect, with the exception of any deterioration arising from the non-observance of the instruction manual or from any careless action implemented on this item (such as dismantling, exposition to heat and humidity, etc.). Warning! This game is not suitable for children under 36 months. Choking hazard. In a bid to keep improving our services, we could implement modification on the colours and the details of the product shown on the packaging.

Reference: JL2600

Designed and developed in Europe – Made in China

©2010 LEXIBOOK®

United Kingdom & Ireland

For any further information, please call 0808 1003015.

<http://www.lexibook.com>

CE**Environmental Protection**

Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).



CONTENIDO DEL EMBALAJE

- 1 cámara digital/console de juegos "DigiClick®"
- 1 cable AV (audio/vídeo)
- 1 manual de instrucciones

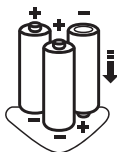
ADVERTENCIA! Los elementos utilizados para el embalaje, tales como recubrimientos de plástico, cintas adhesivas, etiquetas y ataduras metálicas, no forman parte de este juguete y deberán retirarse del mismo por razones de seguridad antes de que se permita al niño utilizar el juguete.

INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

La cámara digital/console de juegos "DigiClick®" funciona con 3 pilas de 1,5 V de tipo AA/LR06 (no incluidas).

Pide ayuda a un adulto para encontrar e instalar las pilas correctas. Solo deben utilizarse en este producto las pilas especificadas.

1. Utilizando un destornillador, abra la tapa del compartimento de las pilas situado en la parte trasera del aparato.
2. Instale las 3 pilas de tipo LR06/AA observando la polaridad correcta indicada en el fondo del compartimento de las pilas y conforme se indica en el diagrama mostrado aquí al lado.
3. Cierre el compartimento de las pilas y apriete el tornillo.



ESPAÑOL

No utilizar pilas recargables. No recargar las pilas. Retirar los acumuladores del juego antes de cambiarlos. No cambiar los acumuladores nada más que bajo la supervigilancia de un adulto. No mezclar diferentes tipos de pilas o acumuladores, o pilas y acumuladores nuevos y usados. Las pilas y acumuladores deben ponerse respetando el sentido de la polaridad. Las pilas y acumuladores usados deben quitarse del juego. Los bornes de una pila o de un acumulador no deben ponerse en corto-circuito. No tirar las pilas al fuego. Retirar las pilas en caso de no utilizar el juego durante un periodo prolongado.

¡ADVERTENCIA! Las descargas electrostáticas o interferencias de una frecuencia suficientemente fuerte podrán causar el funcionamiento anormal del aparato o la pérdida de los datos almacenados en su memoria. En caso de observarse algún funcionamiento anormal, pulse el botón de reinicio (RESET), o bien retire y vuelva a instalar Las pilas.

PRESENTACIÓN DE LOS DISTINTOS ELEMENTOS DEL JUGUETE

OBSERVACIÓN: Antes de comenzar a jugar retire la lámina de plástico de la pantalla LCD.

1. **Lente de la cámara**
2. **Botón de "encendido/apagado/retroceso":**
 - Pulse este botón para encender el aparato. Manténgalo pulsado durante unos segundos y suéltelo a continuación para apagar la cámara digital/console de juegos "DigiClick®".
 - Asimismo, podrá utilizar este botón para retroceder al paso anterior mientras recorre los diferentes menús.
3. **Botón "B/Obturador/Eliminar":**
 - En el modo de cámara fotográfica, pulse este botón para hacer una foto. En el modo de vídeo, pulse el botón "B" para iniciar la filmación de un vídeo. Púlselo de nuevo para detener la filmación.
 - En modo de "Álbum de fotos", utilice este botón para eliminar una determinada fotografía.
4. **Botones de desplazamiento direccional**

5. Botón de selección de álbum fotográfico:

- Pulse este botón para acceder al modo de "Álbum fotográfico". Utilice los botones de desplazamiento direccional para seleccionar una foto o un vídeo y, a continuación, pulse el botón "A" para que se muestra la foto seleccionada a toda pantalla, o bien para iniciar/pausar el vídeo seleccionado.
- Pulse el botón "B" para eliminar la fotografía o el vídeo en cuestión.
- Cuando se muestre una fotografía a toda pantalla, pulse el botón "A" para acceder al menú de "Edición de fotos". Utilice los botones de desplazamiento para seleccionar el efecto de imagen deseado y, a continuación, pulse el botón "A" para confirmar su selección.
- Para abandonar el modo de "Álbum fotográfico", pulse el botón "Encendido/Apagado/Retroceso".

Nota: no es posible reproducir vídeos en el modo de "Álbum fotográfico".

6. Botón "A/Reproducción/Confirmar":

Utilice este botón para iniciar cualquier juego, seleccionar un opción o confirmar un parámetro o una opción seleccionados.

7. Lector de tarjetas SD:

Necesitará instalar una tarjeta de memoria de tipo SD (de 8 GB como máximo, no incluida) para poder guardar tus archivos. Para ello, inserte firmemente la tarjeta SD en la ranura hasta que suene un chasquido. Todas las fotos y vídeos se guardarán a partir de ahora en la tarjeta SD.

NOTA IMPORTANTE: se recomienda encarecidamente utilizar una tarjeta SD para aumentar la capacidad de almacenamiento del aparato, así como para guardar vídeos.

8. Micrófono**9. Conexión para cable A/V****10. Compartimento de las pilas****MODO DE JUEGOS**

Encienda el aparato para acceder al menú de juegos y, a continuación, utilice los botones de desplazamiento direccional para seleccionar uno de los 4 modos disponibles: "foto", "videocámara", "juego fotográfico" o "juego de intelecto". Pulse el botón "A" para confirmar su selección. Si lo desea, podrá utilizar el botón "B" para volver al menú principal.

CONEXIÓN DE LA CONSOLA AL TELEVISOR

Es posible conectar la cámara digital/consola de juegos "DigiClick®" a un televisor para poder disfrutar jugando en una pantalla de mayor tamaño.

1. Asegúrese de que tanto el televisor como la cámara digital/consola de juegos "DigiClick®" ESTÁN APAGADOS.
2. Enchufa el cable AV (extremo negro) a la entrada del cable AV del juego.
3. Enchufa el cable AV (extremo amarillo) a la entrada de vídeo del mismo color del televisor.
4. Enchufa el cable de AV (extremo blanco) a la entrada de audio del mismo color del televisor.
5. Enciende el televisor y la consola pulsando la tecla de Encendido/Apagado.

AVISO RELACIONADO CON LA EPILEPSIA

Léase antes de utilizar cualquier videojuego, ya sea por usted o por sus hijos. Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o desmayos al contemplar ciertos tipos de luces parpadeantes o elementos encontrados frecuentemente en nuestro entorno cotidiano. Estas personas están expuestas a ataques epilépticos cuando contemplan ciertas imágenes de televisión o al jugar con ciertos videojuegos. Estos fenómenos pueden aparecer incluso si el individuo no tiene antecedentes médicos que puedan denotar la enfermedad o aunque nunca haya sufrido un ataque epiléptico con anterioridad. Si usted o algún miembro de su familia ya ha experimentado síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o desmayos) ante estímulos "luminosos", consulte a su médico antes de proceder a utilizar este aparato.

Aconsejamos a los padres que vigilen a sus hijos mientras que estos juegan con videojuegos. Si usted o alguno de sus hijos experimenta algunos de los siguientes síntomas: mareos, alteración de la visión, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, interrumpa inmediatamente el juego y consulte a su médico.

Precauciones a tomar siempre que se esté usando un video juego.

- Cuando esté usando un video juego que se conecta al aparato de TV, permanezca de pie o siéntese relativamente alejado de la pantalla de TV y tan lejos como el cable le permita.
- Use, de preferencia, video juegos que posean pantallas pequeñas. Evite jugar a video juegos si se encuentra cansado o ha dormido poco.
- Asegúrese de que juega en una habitación bien iluminada.
- Cuando juegue a video juegos tómese de 10 a 15 minutos de descanso por cada hora de juego.

MANTENIMIENTO Y GARANTÍA

Para limpiar el juguete, utilice únicamente un paño suave humedecido en agua. No utilice ningún producto detergente. No exponga el juguete a la acción directa de los rayos del sol ni a ninguna otra fuente de calor. No mojar el juguete. No desmonte o deje caer el juguete. Retire las pilas del juguete si no va utilizarlo durante largos periodos de tiempo.

NOTA: Conserve este manual de instrucciones ya que contiene informaciones de importancia. Este producto está cubierto por nuestra garantía de 2 años. Para cualquier reclamación bajo la garantía o petición de servicio post venta deberá dirigirse a su revendedor y presentar su comprobante de compra. Nuestra garantía cubre los defectos de material o montaje que sean imputables al fabricante, con la excepción de todo aquel deterioro que sea consecuencia de la no observación de las indicaciones indicadas en el manual de instrucciones o de toda intervención impropia sobre este aparato (como por ejemplo el desmontaje, exposición al calor o a la humedad...). Se recomienda conservar el embalaje para cualquier referencia futura. En nuestro constante afán de superación, podemos proceder a la modificación de los colores y detalles del producto mostrado en el embalaje. ¡Advertencia! Este producto no se aconseja a niños menores de 36 meses. Peligro de asfixia.

Referencia: JL2600

Diseñado y desarrollado en Europa – Fabricado en China

©2010 LEXIBOOK®

España

CEFA TOYS

Servicio atención al consumidor: 976144606 - consumidor@cefatoys.com

www.lexibook.com

ESPAÑOL



Advertencia para la protección del medio ambiente

¡Los aparatos eléctricos desechados son reciclables y no deben ser eliminados en la basura doméstica! Por ello pedimos que nos ayude a contribuir activamente en el ahorro de recursos y en la protección del medio ambiente entregando este aparato en los centros de colección (si existen).



CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- 1 Câmara digital e consola de jogos "DigiClick®"
- 1 Cabo USB
- 1 Manual de instruções

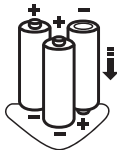
ATENÇÃO: As peças da embalagem, como os revestimentos de plástico, elásticos, etiquetas e fios de fixação de metal não fazem parte do brinquedo e devem ser deitados fora, por razões de segurança, antes de entregar o brinquedo a uma criança.

INFORMAÇÃO ACERCA DAS PILHAS

A câmara digital e consola de jogos "DigiClick®" funciona com 3 pilhas de 1,5V AA/LR06 (não incluídas).

Peça a um adulto para o ajudar a encontrar e a colocar as pilhas correctas. Só deve usar as pilhas especificadas com este produto.

1. Abra o compartimento das pilhas, que se encontra na parte traseira da unidade, com uma chave de fendas.
2. Insira 3 pilhas AA/LR06, tendo em conta a polaridade indicada no fundo do compartimento das pilhas e de acordo com a imagem apresentada ao lado.
3. Feche o compartimento das pilhas e aperte o parafuso.



As pilhas não recarregáveis não deverão ser recarregadas. As pilhas recarregáveis deverão ser retiradas do brinquedo antes de serem recarregadas e só deverão ser recarregadas sob a supervisão de um adulto. Não misture diferentes tipos de pilhas ou pilhas novas com pilhas usadas. Só deverá utilizar pilhas do mesmo tipo ou de um tipo equivalente às recomendadas. As pilhas deverão ser colocadas com a polaridade correcta. Deverá retirar as pilhas gastas do brinquedo. Não coloque os terminais em curto-circuito. Não atire as pilhas para o fogo. Retire as pilhas caso não utilize a unidade durante um longo período de tempo. Quando o som ficar fraco ou o jogo não responder, pense em substituir as pilhas.

AVISO: O mau funcionamento ou perda de memória podem ser causados por fortes interferências ou descargas electrostáticas. Caso ocorra um funcionamento anormal, prima o botão RESET ou retire as pilhas e volte a colocá-las.

APRESENTAÇÃO DO BRINQUEDO

NOTA: Antes de ligar o jogo, retire a película de plástico no ecrã LCD.

1. Lente da câmara

2. Botão "Ligar/desligar/retroceder":

- Prima este botão para ligar a unidade. Prima e mantenha premido o mesmo botão durante alguns segundos e depois deixe de o premir para desligar a câmara digital e consola de jogos "DigiClick®".
- Também pode usar este botão para retroceder para o passo anterior quando navegar pelos menus.

3. Botão "B/Obturator/Apagar":

- No modo de fotografia, prima este botão para tirar uma fotografia. No modo de vídeo, prima o botão B para começar a filmar um vídeo. Prima de novo para parar a gravação.
- No modo "Álbum", use este botão para apagar uma imagem.

4. Botões direccionais

5. Botão "Álbum"

- Prima este botão para entrar no modo "Álbum". Use os botões direccionais para escolher uma imagem ou um vídeo. Depois, prima o botão A para ver a foto no modo de ecrã completo ou para iniciar/fazer uma pausa no vídeo.
- Prima o botão B para apagar a imagem ou o vídeo.

• Quando estiver a ver uma imagem no modo de ecrã completo, prima A para aceder ao menu de "Edição de imagem". Use os botões direccionais para escolher o efeito desejado e prima A para confirmar.

• Para sair do modo "Álbum", prima o botão "Ligar/desligar/retroceder".

Nota: Os vídeos não podem ser apresentados no modo "Álbum".

6. Botão "A/reproduzir/confirmar":

Use este botão para começar um jogo, escolher uma opção ou confirmar uma definição.

7. Leitor de cartão SD:

Pode inserir um cartão SD (8GB no máximo, não incluído) para poder guardar os seus ficheiros. Para isso, prima firmemente o cartão SD na ranhura até ouvir um "clique". Todas as fotos e vídeos serão guardados no cartão SD.

NOTA IMPORTANTE: Recomenda-se fortemente que adicione um cartão SD para aumentar a capacidade de armazenamento da unidade e guardar os vídeos.

8. Microfone

9. Ficha A/V

10. Compartmento das pilhas

MODO DE JOGOS

Ligue a unidade para aceder ao menu principal e use os botões direccionais para escolher um dos 4 modos disponíveis: "Foto", "DV", "Jogo de Foto" ou "Jogo IQ". Prima A para confirmar a sua escolha. Pode usar o botão B para retroceder até ao menu principal.

IGAR A CONSOLA A UMA TELEVISÃO

A câmara digital e consola de jogos "DigiClick®" pode ser ligada a uma televisão, para jogar num ecrã maior.

1. A televisão e a câmara digital e consola de jogos "DigiClick®" TEM DE ESTAR DESLIGADAS.

2. Ligue o cabo AV (extremidade preta) na entrada do cabo A/V do jogo.

3. Ligue o cabo AV (extremidade amarela) na entrada de vídeo da televisão.

4. Ligue o cabo AV (extremidade branca) na entrada de áudio da televisão.

5. Ligue a televisão e a consola, premindo o botão On/Off.

ADVERTÊNCIA SOBRE A EPILEPSIA

Ler antes de qualquer utilização de um jogo de vídeo por si próprio ou pelo seu filho. Certas pessoas estão susceptíveis de ter crises de epilepsia ou de ter perdas de consciência quando expostas a certo tipo de luzes que piscam ou de elementos frequentes no nosso ambiente quotidiano. Essas pessoas expõem-se a crises quando vêem certas imagens televisivas ou quando jogam a certos jogos de vídeo. Estes fenómenos podem aparecer mesmo que o sujeito não tenha antecedentes médicos ou que nunca tenha sido confrontado com uma crise de epilepsia.

Se você ou algum membro da sua família já apresentou alguma vez alguns sintomas ligados à epilepsia (crise ou perda de consciência) em presença de estímulos "luminosos", deve consultar o seu médico antes de qualquer utilização.

Nós aconselhamos os pais a estarem atentos aos seus filhos quando eles jogam com jogos de vídeo. Se você ou o seu filho apresentar os sintomas seguintes: vertigens, problemas de visão, contracção dos olhos ou dos músculos, perda de consciência, problemas de orientação, movimento involuntário ou convulsões, pare imediatamente de jogar e consulte um médico.

Precauções a ter em conta sempre que estiver a utilizar um videojogo.

- Quando estiver a utilizar um videojogo que pode ser conectado ao aparelho de TV, fique em pé ou sente relativamente longe do ecrã da TV, e tão longe quanto o fio lhe permitir.
- Utilize de preferência videojogos com um ecrã pequeno. Evite jogar videojogos se estiver cansado ou com falta de sono.
- Jogue sempre em um quarto bem iluminado.
- Quando estiver a jogar videojogos descanse 10 ou 15 minutos por cada hora de jogo.

MANUTENÇÃO E GARANTIA

Para limpar o jogo, utilize apenas um pano suave ligeiramente humedecido e sem qualquer tipo de detergente. Não exponha o jogo à luz directa do sol nem a qualquer outra fonte de calor. Não molhe a unidade. Não desmonte nem deixe cair a unidade. Retire as pilhas caso o produto não seja utilizado durante um longo período de tempo.

NOTA: Por favor guarde este manual, pois contém informações importantes. Este produto está coberto pela nossa garantia de 2 anos. Para a utilização da garantia ou do serviço pós-venda, deverá dirigir-se ao seu revendedor, levando consigo o talão da compra. A nossa garantia cobre defeitos de material ou de montagem da responsabilidade do fabricante, excluindo qualquer deterioração proveniente do não cumprimento do modo de utilização ou de qualquer intervenção inoportuna sobre a unidade (como a desmontagem, exposição ao calor ou à humidade...). Recomenda-se que guarde a caixa para uma futura referência. Na procura de uma constante melhoria, poderemos modificar as cores ou características do produto apresentadas na caixa. Aviso! Este brinquedo não convém as crianças com menos de 36 meses. Risco de asfixia.

Referência: JL2600

Criado e desenvolvido na Europa – Fabricado na China

©2010 LEXIBOOK®

PORTUGUÊS

Portugal
AJ AGUIAR

Atendimento a clientes á sua disposição: 227455403

www.lexibook.com

CE

Indicações para a protecção do meio ambiente

Aparelhos eléctricos antigos são materiais que não pertencem ao lixo doméstico! Por isso pedimos para que nos apoie, contribuindo activamente na poupança de recursos e na protecção do ambiente ao entregar este aparelho nos pontos de recolha, caso existam.




CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

- 1 macchina fotografica digitale e console di gioco "DigiClick®"
- 1 cavo AV
- 1 manuale di istruzioni

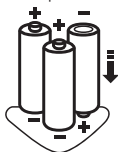
ATTENZIONE : I componenti dell'imballo, quali pellicole in plastica, nastro adesivo, nastri di fissaggio metallici non fanno parte del giocattolo e devono essere eliminati per motivi di sicurezza prima dell'utilizzo dei bambini.

INFORMAZIONI SULLE BATTERIE

La macchina fotografica digitale e console di gioco "DigiClick®" funziona con 3 batterie da 1,5 V  AA/LR06 (non in dotazione).

Chiedi a un adulto di aiutarti a trovare e ad installare le batterie adeguate. Con questo prodotto è possibile utilizzare unicamente il tipo di batterie specificato.

1. Aprire il coperchio dello scomparto batterie situato sul retro dell'apparecchio servendosi di un cacciavite.
2. Inserire le 3 batterie LR06/AA rispettando le polarità indicate in fondo allo scomparto batterie stesso, come da schema a fianco.
3. Richiudere il coperchio dello scomparto batterie e stringere la vite.



Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere tolte dal giocattolo prima di essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere caricate unicamente con la supervisione di un adulto; non mischiare differenti tipi di batterie o batterie nuove e usate; utilizzare unicamente batterie del tipo raccomandato o equivalenti; inserire le batterie rispettando le polarità; rimuovere le batterie esaurite dal giocattolo; non cortocircuitare i terminali di alimentazione. Non buttare le batterie nel fuoco. Rimuovere le batterie se non si usa il gioco per molto tempo. Sostituire le batterie quando il suono diventa debole o il gioco non funziona.

AVVERTENZA: in caso di forti interferenze di frequenza o scariche elettrostatiche si possono verificare malfunzionamenti e perdita di memoria. In caso di funzionamento anormale, premere il tasto RESET oppure rimuovere le batterie e inserirle nuovamente.

PRESENTAZIONE DEL GIOCO

NOTA: Prima di iniziare a giocare, togliere la pellicola in plastica sullo schermo LCD.

1. Obiettivo della macchina fotografica

2. Tasto "On/Off/Back":

- Premere questo tasto per accendere l'apparecchio. Tenere premuto questo stesso tasto per alcuni secondi, quindi lasciare la pressione per spegnere la macchina fotografica digitale e console di gioco "DigiClick®".
- È anche possibile utilizzare questo tasto per tornare al passo precedente mentre si naviga nei menu.

3. Tasto "B/Shutter/Delete":

- In modalità fotografica, premere questo tasto per scattare una fotografia. In modalità video, premere il tasto B per iniziare a girare un video; premerlo nuovamente per interrompere la registrazione.
- In modalità "Album", servirsi di questo tasto per cancellare una fotografia.

4. Tasti direzionali

5. Tasto album:

- Premere questo tasto per entrare in modalità "Album". Servirsi dei tasti

direzionali per selezionare una fotografia o un video e premere il tasto A per visualizzare la fotografia in modalità schermo intero o per lanciare / mettere in pausa il video.

- Premere il tasto B per cancellare la fotografia o il video.
- Quando si visualizza una fotografia a schermo intero, premere A per accedere al menu "photo editing" (fotoritocco). Servirsi dei tasti direzionali per selezionare l'effetto desiderato e premere A per confermare.
- Per uscire dalla modalità "Album", premere il tasto "On/Off/Back".

Nota bene: i video non possono essere visualizzati in modalità "Album".

6. Tasto "A/Play/Confirm":

Premere questo tasto per iniziare una partita, selezionare un'opzione o confermare un'impostazione.

7. Lettore di schede SD:

È possibile inserire una scheda SD (massimo 8GB, non in dotazione) per memorizzare i tuoi file. Per farlo, premere la scheda SD nell'apposita fessura fino a quando non si sente uno "scatto". Tutte le foto e i video verranno salvati sulla scheda SD.

NOTA IMPORTANTE: si raccomanda di aggiungere una scheda SD per aumentare la capacità di memoria dell'unità e salvare i video.

8. Microfono

9. Jack A/V

10. Scomparto batterie

MODALITÀ DI GIOCO

Accendere l'apparecchio per accedere al menu principale, quindi servirsi dei tasti direzionali per selezionare una delle 4 modalità disponibili: "Photo", "DV", "Photo Game" o "IQ Game". Premere A per confermare la scelta. È possibile utilizzare il tasto B per tornare al menu principale.

COLLEGARE LA CONSOLE AL TELEVISORE

La macchina fotografica digitale e console di gioco "DigiClick®" può essere collegata ad un televisore per poter giocare su uno schermo più ampio.

1. Il televisore e la macchina fotografica digitale e console di gioco "DigiClick®" DEVONO ESSERE SPENTI.
 2. Inserire il cavo AV (spinotto nero) nel jack del cavo A/V del gioco.
 3. Inserire il cavo AV (spinotto giallo) nel jack ingresso video corrispondente del televisore.
 4. Inserire il cavo AV (spinotto bianco) nel jack ingresso audio corrispondente del televisore.
5. Accendere il televisore e accendere la console premendo il tasto On/Off.

AVVERTENZE SULL'EPILESSIA

Leggere prima di un qualsiasi utilizzo di un videogioco da parte vostra o del vostro bambino.

Determinate persone possono essere soggette a crisi epilettiche o a perdite di coscienza alla vista di determinati tipi di luci lampeggianti o di elementi frequenti presenti nell'ambiente quotidiano. Queste persone sono soggette a crisi guardando determinate immagini televisive o durante l'uso di videogiochi. Questi fenomeni possono apparire nonostante il soggetto non abbia dei precedenti o non sia mai stato colpito da crisi epilettiche. Nel caso in cui voi o un qualsiasi membro della vostra famiglia abbia presentato in passato sintomi legati all'epilessia (crisi o perdita di coscienza) in presenza di stimoli "luminosi" consultare un medico prima di utilizzare il giocattolo. Consigliamo ai genitori di prestare la massima attenzione durante l'uso dei videogiochi da parte dei bambini.

Nel caso in cui voi o i vostri bambini presentiate i seguenti sintomi: vertigini, turbe della vista, contrazioni oculari o muscolari, perdita di coscienza, turbe dell'orientamento, movimento involontario o convulsioni, interrompere immediatamente il gioco e consultare un medico.



Precauzioni da rispettare quando si utilizzano videogiochi

- Quando si usa un videogioco che può essere collegato ad uno schermo TV, restare, in piedi o seduti, ad una certa distanza dallo schermo, almeno per quanto consentito dal cavo di collegamento.
- Usare preferibilmente videogiochi che hanno uno schermo piccolo. Evitare di giocare se si è stanchi o si è dormito poco.
- Assicurarci che la stanza in cui si gioca sia ben illuminata.
- Quando si gioca, fare degli intervalli di 10-15 minuti ogni ora.

MANUTENZIONE E GARANZIA

Per pulire il giocattolo, servirsi unicamente di un panno morbido leggermente inumidito con acqua, evitando qualsiasi prodotto detergente. Non esporre il giocattolo alla luce diretta del sole né ad altre sorgenti di calore. Non bagnare. Non smontare il giocattolo e non lasciarlo cadere. Estrarre le batterie in caso di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo.

NOTA: conservare il presente libretto d'istruzioni in quanto contiene informazioni importanti. Questo prodotto è coperto dalla nostra garanzia di 2 anni. Per servirsi della garanzia o del servizio di assistenza post vendita, rivolgersi al negoziante muniti di prova d'acquisto. La nostra garanzia copre i vizi di materiale o di montaggio imputabili al costruttore a esclusione di qualsiasi deterioramento causato dal mancato rispetto delle istruzioni d'uso o di qualsiasi intervento inadeguato sul prodotto (smontaggio, esposizione al calore o all'umidità...). Si raccomanda di conservare la confezione per qualsiasi riferimento futuro. Nel nostro impegno costante volto al miglioramento dei nostri prodotti, è possibile che i colori e i dettagli dei prodotti illustrati sulla confezione differiscano dal prodotto effettivo. Avvertenza! Questo gioco è sconsigliato ai bambini di età inferiore ai 36 mesi. Pericolo di soffocamento.

Riferimento: JL2600

Progettato e sviluppato in Europa – Fabbricato in China

©2010 LEXIBOOK®

www.lexibook.com

ITALIANO

CE

Avvertenze per la tutela dell'ambiente

Gli apparecchi elettrici vecchi sono materiali pregiati, non rientrano nei normali rifiuti domestici! Preghiamo quindi i gentili clienti di contribuire alla salvaguardia dell'ambiente e delle risorse e di consegnare il presente apparecchio ai centri di raccolta competenti, qualora siano presenti sul territorio.



VERPACKUNGSIHALT

- 1 x „DigiClick®“ Digitalkamera & Spielkonsole
- 1 x AV-Kabel
- 1 x Bedienungsanleitung

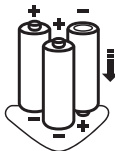
WARNING: All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

BATTERIEHINWEISE

Die „DigiClick®“ Digitalkamera & Spielkonsole benötigt 3 X 1,5 V  AA/LR06 Batterien (nicht mitgeliefert).

Bitte einen Erwachsenen dir zu helfen, die richtigen Batterien zu finden und einzulegen. Nur die vorgeschriebenen Batterien dürfen in diesem Produkt benutzt werden.

- Öffnen Sie mithilfe eines Schraubendrehers die Batteriefachabdeckung auf der Rückseite des Gerätes.
- Legen Sie 3 x LR06/AA Batterien (nicht mitgeliefert) unter Beachtung der Polarität, die am Boden des Batteriefachs markiert und im Schaubild nebenan abgebildet ist, ein.
- Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schraube fest.



Nicht wieder aufladbare Batterien können nicht aufgeladen werden. Aufladbare Batterien müssen vor der Aufladung aus dem Spielzeug genommen werden. Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden. Unterschiedliche Batterietypen bzw. alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden. Es dürfen nur solche Batterien verwendet werden, die gleichwertig zum empfohlenen Batterietyp sind. Die Batterien müssen korrekt entsprechend der Polaritätsmarkierungen eingelegt werden. Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug genommen werden. Die Anschlüsse dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Batterien niemals ins Feuer werfen. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzen. Wenn der Sound schwächer wird oder das Spielzeug anfängt, nicht mehr direkt zu reagieren, deutet dieses ebenfalls darauf hin, dass es Zeit wird, neue Batterien einzusetzen.

WARNUNG: Starke Frequenzstörungen oder elektrostatische Entladungen können Fehlfunktionen oder Speicherverlust verursachen. Wenn das Gerät nicht normal funktioniert, drücken Sie die RESET-Taste oder entfernen Sie die Batterien und legen Sie diese wieder ein.

DEUTSCH

SPIELANLEITUNG

HINWEIS: Bevor du das Spiel einschaltest, entferne das Plastiketikett auf dem LC-Display.

1. Kameraobjektiv

2. „Ein/Aus/Zurück“-Taste:

- Drücke diese Taste, um das Gerät einzuschalten. Halte dieselbe Taste für ein paar Sekunden gedrückt, lasse sie dann los, um die „DigiClick®“ Digitalkamera & Spielkonsole auszuschalten.
- Du kannst mithilfe dieser Taste auch zum vorherigen Schritt zurückkehren, wenn du durch die Menüs navigierst.

3. „B/Auslöser/Löschen“-Taste:

- Drücke im Fotomodus diese Taste, um ein Bild aufzunehmen. Drücke im Videomodus die B-Taste, um mit der Aufnahme eines Videos zu beginnen, drücke die Taste noch einmal, um die Aufnahme abzubrechen.
- Im „Album“-Modus benutze diese Taste, um Bilder zu löschen.

4. Richtungstasten

5. Album-Taste:

- Drücke diese Taste, um in den „Album“-Modus zu gehen. Markiere mit den Richtungstasten ein Bild oder ein Video, drücke dann die A-Taste, um das Bild im Vollbildmodus anzuzeigen oder das Video zu starten/zu unterbrechen.
 - Drücke die B-Taste, um das Bild oder Video zu löschen.
 - Wenn du ein Bild im Vollbildmodus anzeigst, drücke A, um das Menü „Foto bearbeiten“ zu öffnen. Wähle mit den Richtungstasten den gewünschten Effekt, drücke dann A, um zu bestätigen.
 - Um den „Album“-Modus zu beenden, drücke die „Ein/Aus/Zurück“-Taste.
- Hinweis:** Die Videos können im „Album“-Modus nicht abgespielt werden.

6. „A/Wiedergabe/Bestätigen“-Taste:

Benutze diese Taste, um ein Spiel zu starten, eine Option zu wählen oder eine Einstellung zu bestätigen.

7. SD-Kartenleser:

Du musst eine SD-Karte (maximal 8GB, nicht mitgeliefert) einlegen, damit du deine Dateien speichern kannst. Dafür schiebe die SD-Karte fest in den Steckplatz, bis du ein „Klicken“ hörst. Alle Fotos und Videos werden auf der SD-Karte gespeichert.

WICHTIGER HINWEIS: Es wird dringend empfohlen, eine SD-Karte einzulegen, um die Speicherkapazität des Gerätes zu erhöhen und Videos speichern zu können.

8. Mikrofon

9. A/V-Buchse

10. Batteriefach

SPIELMODUS

Schalte das Gerät ein, um das Hauptmenü zu öffnen. Wähle dann mit den Richtungstasten einen der 4 verfügbaren Modi: „Photo“, „DV“, „Photo Game“ (Fotospiel) oder „IQ Game“ (IQ-Spiel). Drücke A, um deine Auswahl zu bestätigen. Du kannst mithilfe der B-Taste zum Hauptmenü zurückkehren.

KONSOLE MIT EINEM FERNSEHER VERBINDEN

Die „DigiClick®“ Digitalkamera & Spielkonsole kann mit einem Fernseher verbunden werden, um auf einem breiteren Bildschirm zu spielen.

1. Der Fernseher und die „DigiClick®“ Digitalkamera & Spielkonsole MÜSSEN AUSGESCHALTET SEIN.
2. Stecke das AV-Kabel (schwarzes Ende) in die A/V-Kabelbuchse des Spielgerätes.
3. Stecke das AV-Kabel (gelbes Ende) in die passende Video-Eingangsbuchse am Fernsehgerät.
4. Stecke das AV-Kabel (weißes Ende) in die passende Audio-Eingangsbuchse am Fernsehgerät.
5. Schalte den Fernseher ein und schalte die Konsole durch Drücken der EIN/AUS-Taste ein.

DEUTSCH

EPILEPSIE-HINWEIS

Bitte sorgfältig lesen, bevor Sie oder Ihr Kind ein Videospiel beginnen. Bei einem kleinen Prozentsatz der Bevölkerung können während des Betrachtens von blinkenden Lichtern oder Mustern, die in unserer Umgebung täglich vorkommen, epileptische Erscheinungsformen auftreten. Diese Zustände können bei den betroffenen Personen durch das Betrachten bestimmter Fernsehbilder oder beim Spielen bestimmter Videospiele hervorgerufen werden. Auch bei Spielern, die bislang nicht mit epileptischen Symptomen auf Lichtreize reagiert haben, ist eine bisher unentdeckte epileptische Veranlagung nicht ausgeschlossen. Befragen Sie daher einen Arzt, bevor Sie ein Videospiel benutzen oder wenn bei einem Mitglied Ihrer Familie Epilepsie vorliegt. Wir empfehlen allen Eltern, ihre Kinder beim Spielen von Videospielen zu beobachten. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind folgende Symptome

aufzutreten, unterbrechen Sie augenblicklich das Spiel: verändertes Sehvermögen, Augen- und Muskelzuckungen, unwillkürliche Bewegungen, Desorientierung, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, geistige Verwirrung, Schwindelgefühle und/oder Krämpfe. Befragen Sie Ihren Arzt.

Vorkehrungen, die bei Videospielen in jedem Fall zu treffen sind

- Wenn Sie eine Spielkonsole benutzen, die an den Bildschirm Ihres Fernsehgerätes angeschlossen werden kann, setzen oder stellen Sie sich bitte relativ weit vom Bildschirm entfernt, und zwar so weit, wie es die Länge des Kabels erlaubt.
- Machen Sie vorrangig solche Videospiele, die an einem kleinen Bildschirm gespielt werden können. Verzichten Sie auf Videospiele, wenn Sie müde sind oder Ihnen Schlaf fehlt.
- Stellen Sie bitte sicher, dass Sie in einem Raum spielen, der hell oder gut ausgeleuchtet ist.
- Wenn Sie Videospiele machen, sollten Sie jede Stunde eine Pause von 10 bis 15 Minuten einlegen.

PFLEGE UND WARTUNG / GARANTIE

Verwenden Sie zur Reinigung des Spielzeugs nur ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch und niemals Reinigungsmittel. Setzen Sie das Spielzeug nicht direkter Sonnenbestrahlung oder anderen Hitzequellen aus. Bringen Sie es auf keinen Fall mit Nässe in Berührung. Nehmen Sie es nicht auseinander und lassen Sie es nicht fallen. Entnehmen Sie die Batterien, falls das Spielzeug über einen längeren Zeitraum hinweg nicht in Gebrauch ist.

ANMERKUNG: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Hinweise enthält. Dieses Produkt hat 2 Jahre Garantie.

Für jede Inanspruchnahme der Garantie oder des Kundendienstes, kontaktieren Sie bitte Ihren Einzelhändler unter Vorlage der Einkaufsquittung. Unsere Garantie deckt Materialschäden oder Installationsfehler, die auf den Hersteller zurückzuführen sind. Nicht eingeschlossen sind Schäden, die durch Missachtung der Bedienungsanleitung oder auf unsachgemäße Behandlung (wie z. B. unbefugtes Öffnen, Aussetzen von Hitze oder Feuchtigkeit, usw.) zurückzuführen sind. Wir empfehlen, die Verpackung für spätere Konsultationen aufzubewahren. Bedingt durch unser ständiges Bemühen nach Verbesserung, kann das Produkt möglicherweise in Farben und Details von der Verpackungsabbildung abweichen. Achtung! Dieses Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Erststichungsgefahr.

DEUTSCH

Referenznummer: JL2600

Design und Entwicklung in Europa - Hergestellt in China

©2010 LEXIBOOK®

Germany & Austria

Service-Hotline

Tel. 01805 010931 (0,14 Euro/Minute)

E-Mail: savcomfr@lexibook.com

www.lexibook.com



Hinweise zum Umweltschutz

Alt-Elektrogeräte sind Wertstoffe, sie gehören daher nicht in den Hausmüll! Wir möchten Sie daher bitten, uns mit Ihrem aktiven Beitrag bei der Ressourcenschonung und beim Umweltschutz zu unterstützen und dieses Gerät bei den (falls vorhanden) eingerichteten Rücknahmestellen abzugeben.




INHOUD VAN DE VERPAKKING

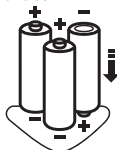
- 1 x "DigiClick®" digitale camera & spelconsole
- 1 x AV-kabel
- 1 x gebruiksaanwijzing

OPGELET: De verpakkingsdelen, zoals plastic folie, plakband, etiketten en metalen hechtingsbanden, maken geen deel uit van dit speelgoed en moeten voor alle veiligheid worden verwijderd vooraleer het speelgoed door een kind kan en mag worden gebruikt.

BATTERIJINFORMATIE

De "DigiClick®" digitale camera & spelconsole werkt op 3 X 1,5V  AA/LR06 type batterijen (niet meegeleverd). Vraag hulp aan een volwassene om de juiste batterijen te vinden en te installeren. Enkel de aangegeven batterijen mogen met dit product gebruikt worden.

1. Open het batterijvak, achteraan het apparaat, met behulp van een schroevendraaier.
2. Plaats de 3 x LR06/AA batterijen in het batterijvak. Let hierbij op de juiste polariteit zoals aangegeven onderaan het batterijvak en in de afbeelding hiernaast.
3. Sluit opnieuw het batterijvak en draai de schroef vast.



Niet-heroplaadbare batterijen kunnen niet worden heropgeladen; oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd alvorens deze op te laden; heroplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen; verschillende types batterijen of nieuwe en oude batterijen mogen niet onderling gebruikt worden; gebruik alleen batterijen van hetzelfde of equivalente type zoals aangeraden door de fabrikant; batterijen moeten volgens de juiste polariteit worden ingestoken; lege batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd; de toevoerterminals mogen geen kortsluiting ondervinden. Gelieve de verpakking te bewaren als referentie voor later daar het belangrijke informatie bevat. Gooi batterijen nooit in open vuur. Indien je het spel voor langere tijd niet zal gebruiken, neem de batterijen uit het spel. Wanneer het geluid verzwakt of het spel niet reageert, vervang dan de batterijen.

WAARSCHUWING: Storing of geheugenverlies van het apparaat kan worden veroorzaakt door sterke frequentiestoringen of elektrostatische ontlading. Als het apparaat niet naar behoren werkt, druk op de RESET knop of haal de batterijen uit en plaats deze dan opnieuw.

VOORSTELLING VAN HET SPEELGOED

OPMERKING: Alvorens het spel op te starten, dient u het plastic label van het LCD-scherm te verwijderen.

1. **Cameralens**
2. **"On/Off/Back" (Aan/uit/terug) toets:**
 - Druk op deze toets om het apparaat in te schakelen. Druk en houd dezelfde toets gedurende enkele seconden ingedrukt en laat deze dan los om de "DigiClick®" digitale camera & spelconsole uit te schakelen.
 - U kunt deze toets ook gebruiken om naar de vorige stap te gaan tijdens het doorlopen van de (verschillende menu's).
3. **"B/Shutter/Delete" (B/sluitier/verwijder) toets:**
 - In de fotomodus, druk op deze toets om een foto te nemen. In de videomodus, druk op de B toets om de video-opname te starten, druk er nogmaals om de opname te stoppen.
 - In de "Album" modus, druk op deze toets om een foto te verwijderen.

4. Richtingstoetsen

5. Album toets:

- Druk op deze toets om de "Album" modus te openen. Gebruik de richtingstoetsen om een foto of video te selecteren en druk dan op de A toets om de foto in volledige schermmodus weer te geven of de video te starten/pauzeren.
- Druk op de B toets om de foto of video te verwijderen.
- Tijdens de weergave van de foto in volledige schermmodus, druk op A om de "photo editing" (Foto bewerken) modus te openen. Gebruik de richtingstoetsen om het gewenste effect te selecteren en druk dan op A om te bevestigen.
- Om de "Album" modus te verlaten, druk op de "On/Off/Back" (Aan/uit/terug) toets.

Opmerking: Het is niet mogelijk om video's in de "Album" modus weer te geven.

6. "A/Play/Confirm" (A/afspelen/bevestigen) toets:

Gebruik deze toets om een spel te starten, om een optie te selecteren of om een instelling te bevestigen.

7. SD-kaartlezer:

U kunt een SD-kaart inbrengen (maximum 8GB, niet meegeleverd) zodat u uw bestanden kunt opslaan. Om dit te verwezenlijken, duw de SD-kaart stevig in de gleuf totdat u een 'klik' hoort. Alle foto's en video's worden op de SD-kaart opgeslagen.

BELANGRIJKE OPMERKING: Het wordt ten zeerste aanbevolen om een SD-kaart te plaatsen om de opslagcapaciteit van het apparaat te verhogen en om video's op te slaan.

8. Microfoon

9. A/V aansluiting

10. Batterijvak

SPELMODUS

Schakel het apparaat in om het hoofdmenu te openen en gebruik dan de richtingstoetsen om een van de 4 beschikbare modi te openen: "Photo" (Foto), "DVD", "Photo Game" (Fotospel) of "IQ Game" (IQ-spel). Druk op A om uw keuze te bevestigen. U kunt de B toets gebruiken om naar het hoofdmenu terug te keren.

DE CONSOLE AANSLUITEN OP EEN TV

De "DigiClick®" digitale camera & spelconsole kan op een TV-toestel aangesloten worden zodat u op een groter scherm kunt spelen.

1. Het TV-toestel en de "DigiClick®" digitale camera & spelconsole MOETEN UITGESCHAKELD ZIJN.
2. Steek de AV kabel (zwart uiteinde) in de A/V kabelaansluiting van het spel.
3. Steek de AV kabel (geel uiteinde) in de overeenstemmende video-ingang aansluiting op de tv.
4. Steek de AV kabel (wit uiteinde) in de overeenstemmende geluidsingang aansluiting van de tv.
5. Zet de tv aan en schakel de console in door op de On/Off (Aan/Uit) toets te drukken.

WAARSCHUWING VOOR EPILEPSIE

Moet door jou of jouw kind gelezen worden alvorens een videospel te gebruiken. Sommige mensen kunnen aanvallen van epilepsie krijgen of het bewustzijn verliezen bij het zien van bepaalde flitsende lichten of frequente bewegingen in onze dagelijkse omgeving. Deze mensen stellen zich bloot aan dergelijke aanvallen bij het bekijken van bepaalde televisiebeelden of bij het spelen van bepaalde videospelen. Dit fenomeen kan ook plaatsvinden zonder voorafgaande medische verschijning of zonder enige voorafgaande aanval van epilepsie. Indien jezelf of iemand van je familie reeds symptomen van epilepsie (aanval of bewustzijnsverlies) heeft ervaren bij het zien van "licht"stimulaties, gelieve uw dokter te raadplegen alvorens dit spel te gebruiken.

Wij raden de ouders aan om aandachtig hun kinderen te observeren tijdens het spelen van een videospel. Indien jijzelf of je kind de volgende symptomen vertonen: duizeligheid, problemen van het zicht, oog- of spiersamentrekkingen, oriëntatieproblemen, ongecontroleerde bewegingen of stuip trekkingen, gelieve onmiddellijk het spel te stoppen en uw dokter te raadplegen.

Voorzorgsmaatregelen die je bij het gebruik van video games altijd in acht moet nemen.

- Wanneer je een video game speelt met een TV-scherm kan verbonden worden, ga altijd op een relatieve verre afstand van het scherm zitten of staan en zo ver als de verbindingsdraad het toelaat.
- Gebruik het liefst video games met een klein scherm. Speel geen video games wanneer je moe bent of niet lang hebt geslapen.
- Zorg ervoor dat de ruimte waarin je speelt voldoende verlicht is.
- Wanneer je video games speelt, neem elke 10 tot 15 minuten een onderbreking.

ONDERHOUD EN GARANTIE

Om het speelgoed te reinigen, gebruik je alleen een zachte, licht vochtige doek. Alle detergenten zijn verboden. Stel het spel niet bloot aan direct zonlicht of eender welke hittebron. Maak het spel niet nat. Haal het niet uit elkaar en laat het niet vallen. Indien je het spel voor langere tijd niet gebruikt, haal de batterijen eruit.

OPMERKING: gelieve deze handleiding te bewaren aangezien het belangrijke informatie bevat. Het product is gedekt door onze 2 jaar garantie.

Voor alle herstellingen tijdens de garantie of naverkoopsdienst, moet je je richten tot de verkoper met een aankoopbewijs. Onze garantie geldt voor al het materiaal en de montage van de fabrikant, exclusief alle schade veroorzaakt door het niet respecteren van onze gebruiksaanwijzing (zoals uit elkaar halen, blootstellen aan hitte of vochtigheid...). Wij raden aan de verpakking te bewaren voor enige referentie in de toekomst. In onze poging voor constante verbetering, is het mogelijk dat kleuren en details van dit product lichtjes verschillen van deze op de verpakking. Waarschuwing! Dit spel is niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Stikgevaar.

Referentie : JL2600

Ontworpen en ontwikkeld in Europa - Gemaakt in China

©2010 LEXIBOOK®

www.lexibook.com

CE

NEDERLANDS

Richtlijnen voor milieubescherming

Gebruikte elektronische apparaten horen niet thuis in het huisafval ! Wij vragen u daarom een bijdrage aan de bescherming van ons milieu te leveren en dit apparaat op de voorziene verzamelplaatsen af te geven.



Ref: JL2600IM1290



LEXIBOOK S.A,
Mon avis compte,
2, avenue de Scandinavie,
91953 Courtabœuf Cedex
FRANCE

Affranchir
ici