

FireStorm™

DUAL ANALOG 3

F CONFIGURATION DES MODES DE LA MANETTE

Pour passer du mode Digital au mode Dual Analog, appuyez sur le bouton *MODE*.

Thrustmaster FireStorm Dual Analog 3 vous offre la possibilité de régler les 4 axes de contrôle.

- Mode Digital : croix multidirectionnelle (8 directions, 4 diagonales) et 12 boutons d'action programmables.
- Mode Dual Analog : 12 boutons d'action programmables, 2 sticks analogiques et fonction chapeau chinois 8 directions programmable sur la croix multidirectionnelle.

I CONFIGURAZIONE DELLA MODALITÀ D'USO DEL GAMEPAD

Per passare dalla modalità Digital a quella Dual Analog (e viceversa), premete il pulsante *MODE*.

Thrustmaster FireStorm Dual Analog 3 vi offre la possibilità di regolare il controllo del movimento lungo i 4 assi.

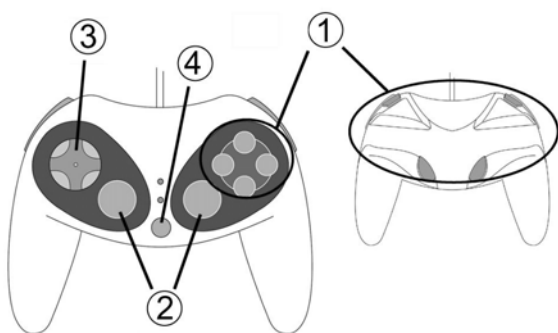
- Modalità Digital: D-Pad multidirezionale (8 direzioni, 4 diagonali) e 12 pulsanti azione programmabili.
- Modalità Dual Analog: 12 pulsanti azione programmabili, 2 stick analogici e 8 diverse funzioni programmabili generate dal D-Pad multidirezionale.

NL CONFIGURATIE VAN DE GAMEPAD MODUS

Druk op de *MODE* knop in om van Digital naar Dual Analog modus te schakelen (of vice versa).

Thrustmaster FireStorm Dual Analog 3 geeft u de mogelijkheid om de 4 control assen aan te passen.

- Digital Modus: D-Pad met meerdere richtingen (8 in het totaal waarvan 4 diagonaal) en 12 programmeerbare actie knoppen.
- Dual Analog Modus: 12 programmeerbare actie knoppen, 2 analoge mini-sticks en programmeerbare POV functie met 8-richtingen te programmeren op het D-Pad.



F CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

1. Boutons d'action
2. 2 sticks analogiques / boutons d'action
3. Croix multidirectionnelle
4. Bouton *MODE*

Pour PC (Windows 98 ou supérieur) équipés d'un port USB.

En cas de mauvais fonctionnement dû à une émission électrostatique, quittez le jeu et débranchez le périphérique de votre ordinateur. Pour rejouer, rebranchez le périphérique et relancez le jeu.

I CARATTERISTICHE TECNICHE

1. Pulsanti azione
2. 2 stick analogici / pulsanti azione
3. D-Pad
4. Pulsante *MODE*

Per PC (Windows 98 o superiore) dotati di porte USB.

In caso di malfunzionamento dovuto ad una emissione elettrostatica, spegnere il gioco e scollegare l'unità dal computer. Per riprendere a giocare, ricollegare la periferica e rilanciare il gioco.

NL TECHNISCHE KENMERKEN

1. Actie knoppen
2. 2 analoge mini-sticks / actie knoppen
3. D-Pad
4. *MODE* knop

Voor de PC (Windows 98 of hoger) uitgerust met een USB poort.

In het geval van een storing tijdens het gebruik door statische elektriciteit, stop de game en koppel de accessoire los van de computer. Sluit de accessoire weer aan en herstart de game om verder te spelen.

F INSTALLATION SOUS PC

1. Allumez votre ordinateur et démarrez Windows, reliez le connecteur USB de votre contrôleur à un des ports USB situés au dos de votre unité centrale. Windows XP, 2000, Me ou 98 détectera automatiquement le nouveau périphérique (si vous branchez un périphérique USB pour la première fois, il est possible que, pendant l'installation, Windows vous demande d'insérer le CD-ROM Windows afin d'installer les fichiers système nécessaires). Sous Windows 98 : l'**Assistant Ajout de nouveau matériel** se charge de rechercher pour vous les pilotes appropriés. Cliquez sur **Suivant**. Suivez les instructions portées à l'écran pour terminer l'installation. Sous Windows XP/2000/Me : l'installation est automatique.
2. Pour vous assurer que la manette est correctement branchée, cliquez sur **Démarrer/Paramètres/Panneau de configuration**, puis double-cliquez sur l'icône **Contrôleurs de jeu**. Si votre manette est correctement installée, son nom doit apparaître dans la liste des contrôleurs de jeu avec l'état **OK**.
3. Cliquez sur **Propriétés** pour tester votre manette.

I INSTALLAZIONE SU SISTEMI PC

1. A computer acceso e Windows operative, collega il connettore USB del tuo gamepad ad una delle porte USB poste sul retro del tuo PC. Windows XP, 2000, Me o 98 rileverà automaticamente la presenza di una nuova periferica (se si tratta della prima volta in cui stai collegando al tuo PC una periferica di tipo USB, Windows, durante la procedura di installazione, potrebbe chiederti di inserire il CD-ROM di Windows nell'apposita unità, al fine di installare i necessari file di sistema). In Windows 98: l'**Installazione guidata Nuovo hardware** troverà i driver adatti. Fai semplicemente clic su **Avanti**. Segui le istruzioni a video per completare l'installazione. In Windows XP/2000/Me: l'installazione dei driver è automatica.
2. Per assicurarti che il gamepad sia stato correttamente connesso clicca su **Start / Impostazioni / Pannello di controllo**, seguito da un doppio-click sull'icona **Periferiche di gioco**. Se il gamepad è stato installato correttamente apparirà nella lista delle periferiche di gioco con lo stato **OK**.
3. Fai click su **Proprietà** per testare il corretto funzionamento del tuo gamepad.

NL PC SETUP

1. Met de computer aan en Windows opgestart, sluit de gamepad aan op een USB port aan de achterkant van de computer. Windows XP, 2000, Me of 98 zal automatisch de hardware detecteren (als dit de eerste keer is dat er USB randapparatuur wordt aangesloten kan Windows tijdens de installatie vragen om de Windows CD-ROM om de vereiste systeem bestanden te installeren). Windows 98: de **Wizard Nieuwe hardware** zal de juiste drivers vinden. Klik op **Volgende**. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien. Windows XP/2000/Me: de installatie van de gamepad drivers wordt automatisch uitgevoerd.
2. Om te controleren of de gamepad goed is aangesloten, klik op **Start / Instellingen / Configuratiescherm** en dubbelklik op het **Spelbesturingen** icoon. Als de gamepad correct is geïnstalleerd verschijnt hij in de lijst met besturingen met de status **OK**.
3. Klik op **Eigenschappen** om de gamepad te testen.

F

L'interface de programmation qui vous permet de créer vos propres profils de jeu est téléchargeable sur le site de Thrustmaster (www.thrustmaster.com). Suivez simplement les instructions portées à l'écran. Au redémarrage de Windows, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône Thrustmapper située dans la barre des tâches de Windows, puis sélectionnez **Thrustmapper**. Consultez le manuel en ligne pour de plus amples détails sur l'utilisation de cette application.

© Guillemot Corporation 2002. Tous droits réservés. Thrustmaster®, Thrustmapper™ et FireStorm™ sont des marques et/ou des marques déposées de Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® XP, 2000, Me et 98 sont des marques déposées de Microsoft Corporation. Toutes les autres marques déposées et noms commerciaux sont reconnus par les présentes et sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays. Fabriqué en Chine.

I

Dal sito Thrustmaster puoi scaricare un'intuitiva interfaccia che ti permette di creare profili di gioco personalizzati (www.thrustmaster.com). È sufficiente seguire le istruzioni sullo schermo. Al successivo avvio di Windows, fate click con il destro sull'icona Thrustmapper posta nella barra delle applicazioni di Windows e scegliete quindi **Thrustmapper**. Per tutti i dettagli relativi all'uso di questa applicazione, fate riferimento al relativo manuale on-line.

© Guillemot Corporation 2002. Tutti i diritti riservati. Thrustmaster®, Thrustmapper™ e FireStorm™ sono marchi e/o marchi registrati da Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® XP, 2000, Me e 98 sono marchi registrati da Microsoft Corporation. Tutti gli altri marchi sono qui riconosciuti e registrati ai rispettivi proprietari. Foto escluse. I contenuti, il design e le caratteristiche possono essere oggetto di modifiche senza preavviso e possono variare da un paese all'altro. Fabbricato in Cina.

NL

De programmeringssoftware, waarmee de knoppen naar eigen voorkeur geprogrammeerd kunnen worden, kan gedownload worden via de Thrustmaster website (www.thrustmaster.com). Volg de aanwijzingen op uw scherm. Als Windows opstart, klik met de rechter muisknop op de van de Thrustmapper takenbalk icoon in de Windows takenbalk en selecteer **Thrustmapper**. Zie de on-line handleiding voor meer informatie over deze applicatie.

© Guillemot Corporation 2002. Alle rechten voorbehouden. Thrustmaster®, Thrustmapper™ en FireStorm™ zijn handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® XP, 2000, Me en 98 zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation. Alle andere handelsmerken en merknamen zijn hierbij erkend en zijn het eigendom van de desbetreffende eigenaren. Illustraties zijn niet bindend. Inhoud, ontwerpen en specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving gewijzigd worden en afwijken in verschillende landen. Gefabriceerd in China.