

fx-85W
fx-85WA
fx-300W
fx-350TL

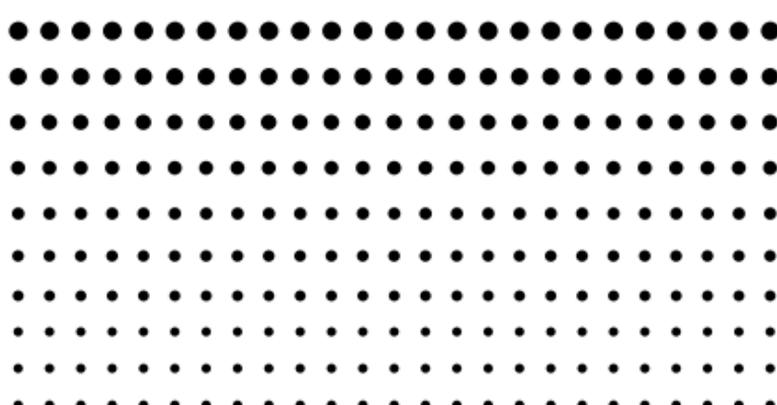
User's Guide

Guía del usuario

Mode d'emploi

Bedienungsanleitung

Guida dell'utilizzatore



• FRANÇAIS •

Dépose et pose du couvercle de la calculatrice

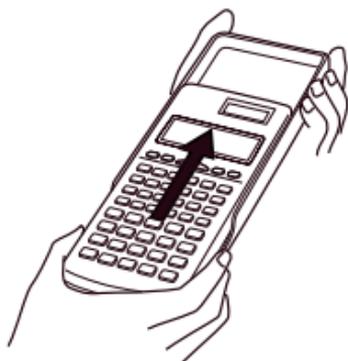
- **Pour déposer le couvercle**

Saisissez le haut du couvercle et tirez la calculatrice vers le bas.

- **Pour poser le couvercle**

Saisissez le haut du couvercle et poussez la calculatrice vers le haut.

Insérez toujours la calculatrice du côté de l'affichage, pas du côté des touches.



Précautions de sécurité

Veillez lire les précautions suivantes la première fois que vous utilisez la calculatrice. Conservez ce mode d'emploi pour toute référence ultérieure.



Avertissement

Ce symbole indique une opération qui peut provoquer des dommages physiques ou matériels, si les précautions nécessaires sont ignorées.

Piles

- Après avoir retiré les piles de la calculatrice, rangez-les dans un lieu sûr pour éviter que des enfants en bas âge ne jouent avec. Ils pourraient les avaler.
- Rangez les piles hors de portée des enfants en bas âge. En cas d'ingestion, consultez immédiatement un médecin.
- Ne pas recharger, ouvrir ou court-circuiter les piles. Ne jamais les exposer à la chaleur ni les incinérer.
- L'acide des piles peut s'écouler suite à une mauvaise manipulation et endommager les objets sur lesquels il s'est répandu. L'acide peut aussi causer un incendie ou des blessures.
 - Veillez toujours à diriger les faces positives \oplus et négatives \ominus des piles dans le bon sens quand vous mettez les piles dans la calculatrice.
 - Enlevez les piles si vous prévoyez de ne pas utiliser la calculatrice pendant un certain temps.
 - N'utiliser que le type de pile indiqué dans le mode d'emploi.

Mise au rebut de la calculatrice

- Ne jamais brûler la calculatrice lorsqu'elle est usée. Certains composants pourraient exploser et causer un incendie ou des blessures.

- Les affichages et illustrations (par ex. touches) utilisés dans ce mode d'emploi ne servent qu'à titre représentatif et peuvent être légèrement différents des objets qu'ils représentent.
- Le contenu de ce manuel peut être modifié sans avis préalable.
- En aucun cas CASIO Computer Co., Ltd. ne peut être tenu pour responsable des dommages spéciaux, directs ou indirects, liés à ou provenant de l'achat ou de l'utilisation de ce produit. En outre, CASIO Computer Co., Ltd. décline toute responsabilité en cas de plainte d'un tiers contre l'utilisation de ce produit.

Précautions de manipulation

- **Veillez à appuyer sur la touche P au dos de la calculatrice (étape ⑥ à la page 30) avant de l'utiliser pour la première fois (fx-350TL).**
- **Veillez à appuyer sur la touche  avant d'utiliser la calculatrice pour la première fois (fx-85W/fx-85WA/fx-300W).**
- **Remplacez la pile au moins tous les trois ans, même si la calculatrice fonctionne normalement.** Une pile vide peut fuir, causant des dommages ou une panne. Ne jamais laisser une pile vide dans la calculatrice.
- **La pile fournie avec la calculatrice lors de l'achat a servi pour les contrôles. Son autonomie risque d'être inférieure à la normale.**
- **Le contenu de la mémoire risque de s'altérer ou d'être complètement effacé si la capacité de la pile est trop faible. Conservez toujours une copie manuscrite de toutes vos données importantes.**

- **Évitez d'utiliser ou de ranger la calculatrice dans des endroits exposés à des températures extrêmes.**

Lorsque la calculatrice est exposée à des températures très basses, les résultats peuvent mettre plus de temps à apparaître, ou ne pas apparaître du tout, et l'autonomie des piles peut être réduite.

Évitez aussi de laisser la calculatrice en plein soleil, près d'une fenêtre, d'un appareil de chauffage ou dans tout autre endroit exposé à une température très élevée. La chaleur peut décolorer ou abîmer le boîtier de la calculatrice et endommager les circuits internes.

- **Évitez d'utiliser ou de ranger la calculatrice dans des endroits exposés à une humidité élevée ou une poussière intense.**

Ne jamais laisser la calculatrice dans un endroit où elle pourrait être mouillée. L'eau, l'humidité ou la poussière peuvent endommager les circuits internes.

- **Ne jamais laisser tomber la calculatrice ou la soumettre à des chocs violents.**
- **Ne jamais tordre ou courber la calculatrice.**

Évitez de porter la calculatrice dans une poche de pantalon ou dans un vêtement étroit, car elle risque d'être tordue.

- **Ne jamais essayer de démonter la calculatrice.**
- **Ne jamais appuyer sur les touches de la calculatrice avec un stylo à bille ou un objet pointu.**
- **Utilisez un chiffon sec et doux pour essuyer l'extérieur de la calculatrice.**

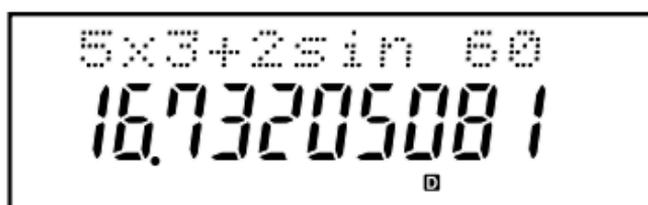
Si la calculatrice est très sale, essuyez-la avec un chiffon imprégné d'une solution d'eau et de détergent neutre. Avant d'essuyer la calculatrice, essorez bien le chiffon. Ne jamais utiliser de diluant, benzine ou autres produits volatils pour nettoyer la calculatrice. Les caractères imprimés risquent d'être effacés et le boîtier endommagé.

Sommaire

Précautions de sécurité	1
Précautions de manipulation	2
Ecran à deux lignes	5
Emplacement des touches	6
Avant de commencer un calcul	8
■ Modes	8
■ Capacité d'enregistrement	9
■ Corrections pendant la saisie	9
■ Fonction de rappel	9
■ Localisation d'une erreur	9
■ Formats d'affichage exponentiel	10
■ Mémoire de dernier résultat	10
Calculs de base	11
Calculs à partir de la mémoire	11
■ Mémoire indépendante	11
■ Variables	11
Calculs de fractions	12
■ Calculs de fractions	12
■ Conversion d'un nombre décimal en un nombre fractionnaire	12
■ Conversion d'un nombre fractionnaire en un nombre décimal	12
Calculs de pourcentages	13
Calculs de fonctions scientifiques	14
■ Fonctions trigonométriques et trigonométriques inverses	14
■ Fonctions hyperboliques et hyperboliques inverses	15
■ Conversion de l'unité d'angle	15
■ Logarithmes/Antilogarithmes décimaux et népériens	15
■ Racines carrées, racines cubiques, racines, carrés, cubes, réciproques, factorielles, nombres aléatoires et π	16
■ FIX, SCI, RND	16
■ Calculs en notation ENG	17

■ Conversion de coordonnées (Pol(x, y), Rec (r, θ)) ...	18
■ Permutation	18
■ Combinaison	18
Calculs statistiques	19
■ Écart-type (Mode SD)	19
■ Calculs de régressions (Mode REG)	20
Mémoire de formule (fx-85W)	23
Calculs en base n (fx-85W)	23
Calculs avec les degrés, minutes et secondes	25
Informations techniques	25
■ En cas de problème.....	25
■ Messages d'erreur	26
■ Ordre des opérations	27
■ Piles	28
■ Alimentation	29
■ Plages d'entrée	31
Spécifications	33

Ecran à deux lignes



Vous pouvez vérifier simultanément la formule de calcul et sa réponse.

La première ligne indique la formule de calcul.

La seconde ligne indique la réponse.

Emplacement des touches

<fx-350TL>

Page		12	9 REPLAY					
	SHIFT	ALPHA			MODE	OFF		
Page	16	18	18			16		
	$x!$	nPr	Rec($\sqrt[3]{\quad}$	x^3	x^y		
Page	16	18	18	16	16	15		
Page		12			15	15		
	\leftarrow	d/c	$\sqrt{\quad}$	x^2	\log	\ln		
Page	17	12	16	16	15	15		
Page	11	25	11	11	14	11	14	11
	$\overline{(-)}$	$\overline{0,9,9}$	hyp	\sin^{-1}	\cos^{-1}	\tan^{-1}		
Page	11	25	15	14	14			
Page			20	11	20	11	11	11
	STO	RCL	()	,	M+		
Page	11	11	11	11	19	11	11	20
Page	20	20	20	9	11	19		
	$\overline{[A]}$	$\overline{[B]}$	$\overline{[C]}$	INS	Mcl	rScl		
	7	8	9	DEL	AC/ON			
Page				9				
Page	20	20	20					
	$\overline{[y]}$	$\overline{[yon]}$	$\overline{[yon-1]}$	\times	\div			
Page	19	19	19	20	20			
	$\overline{[x]}$	$\overline{[xon]}$	$\overline{[xon-1]}$	$\overline{[x]}$	$\overline{[y]}$			
	1	2	3	+	-			
Page	17	16	16	15	13			
	Rnd	Ran#	π	DRG	%			
	0	.	EXP	Ans	=			
Page			11	10				

fx-85WA/fx-300W: OFF \rightarrow ON

Mcl rScl \rightarrow AC

< fx-85W >

Page		12	9 REPLAY			2
	SHIFT	ALPHA	REPLAY		MODE	ON
Page	23	16 24	18			16
	=	$x!$ LOGIC	Rec(x^y
Page	23	16	18	16	16	15
	CALC	x^{-1}	Pol($\sqrt[3]{\quad}$	x^3	x^y
Page		12		24	15 24	15 24
	←	d/c	DEC	HEX	10^x BIN	e^x OCT
Page	17	12	16	16	15	15
	ENG	a^b/c	$\sqrt{\quad}$	x^2	log	In
Page	11	25 11	11	11	14 11	14 11
	A	← B	C	\sin^{-1} D	\cos^{-1} E	\tan^{-1} F
Page	11	25	15	14	14	
	(-)	\circ, \circ, \circ	hyp	sin	cos	tan
Page			20	11	20 11	11 11
	STO	RCL	()	,	$M+$
Page	11	11	11	11		19- DT^1 -CL 1 -20 11
Page	20	20	20	9	11 19	
	$\lceil A \rceil$	$\lceil B \rceil$	$\lceil C \rceil$	INS	Mcl $\lceil Scl \rceil$	
Page				9		
	7	8	9	DEL	AC	
Page	20	20	20	18	18	
	$\lceil \bar{y} \rceil$	$\lceil y_{on} \rceil$	$\lceil y_{on-1} \rceil$	nPr	nCr	
	4	5	6	\times	\div	
Page	19	19	19	20	20	
	$\lceil \bar{x} \rceil$	$\lceil x_{on} \rceil$	$\lceil x_{on-1} \rceil$	$\lceil \hat{x} \rceil$	$\lceil \hat{y} \rceil$	
	1	2	3	+	-	
Page	17	16	16	15	13	
	Rnd	Ran#	π	DRG▶	%	
	0	.	EXP	Ans	=	
Page			11	10		

Avant de commencer un calcul

■ Modes

Application	Nom de mode	Indicateur de mode
Modes de calcul		
Calculs normaux	COMP	–
Calculs d'écart-type	SD	SD
Calculs de régressions	REG	REG
Calculs en base n (fx-85W seulement)	BASE-N	b (binaire) o (octal) d (décimal) H (hexadécimal)
Modes d'unité d'angle		
Degrés	DEG	D
Radians	RAD	R
Grades	GRA	G
Modes d'affichage		
Notation exponentielle (annulation des spécifications FIX et SCI)	NORM1 NORM2	– –
Définition du nombre de décimales	FIX	Fix
Définition du nombre de chiffres significatifs	SCI	Sci

Remarque!

- Les indicateurs de mode apparaissent dans la partie inférieure de l'affichage, excepté les indicateurs en base n qui apparaissent dans la partie exponentielle de l'affichage.
- Il n'est pas possible de définir l'unité d'angle ni le mode d'affichage quand la calculatrice est dans le mode BASE-N (fx-85W).
- Les modes COMP, SD et REG peuvent être utilisés avec les modes d'unité d'angle.

- Vérifiez le mode de calcul actuel (SD, REG, COMP) et le mode d'unité d'angle (DEG, RAD, GRA) avant de commencer un calcul.

■ Capacité d'enregistrement

- La zone de mémoire utilisée pour la saisie des calculs peut contenir 79 "pas". A partir du 73ème pas d'un calcul, le curseur "_" est remplacé par "■" pour vous avertir que la mémoire sera bientôt pleine. Si vous devez encore entrer de nombreuses données, divisez votre calcul en deux parties ou plus.

■ Corrections pendant la saisie

- Utilisez ◀ et ▶ pour amener le curseur à l'endroit souhaité.
- Appuyez sur [DEL] pour effacer le nombre ou la fonction à la position actuelle du curseur.
- Appuyez sur [SHIFT] [INS] pour faire apparaître le curseur d'insertion [I]. Les caractères saisis sont insérés à la position du curseur d'insertion.
- Appuyez sur ◀, ▶, [SHIFT] [INS] ou [≡] pour rétablir le curseur normal.

■ Fonction de rappel

- Vous pouvez rappeler le dernier calcul effectué en appuyant sur la touche ▶ ou ◀ pour introduire des changements dans votre calcul.
- Une pression sur [AC] n'efface pas la mémoire de rappel. Le dernier calcul effectué peut donc être rappelé même après une pression sur [AC].
- La mémoire de rappel se vide quand vous commencez un nouveau calcul, changez de mode ou éteignez la calculatrice.

■ Localisation d'une erreur

- En cas d'erreur, appuyez sur ▶ ou ◀ pour localiser la position du curseur à l'endroit où l'erreur s'est produite.

■ Formats d'affichage exponentiel

La calculatrice peut afficher jusqu'à 10 chiffres. Les valeurs qui sont supérieures sont automatiquement affichées en notation exponentielle. Dans le cas de valeurs décimales, vous pouvez choisir deux formats qui déterminent à partir de quel point la notation exponentielle est utilisée. Appuyez sur **MODE** **MODE** **MODE** **MODE** **3** **1** (ou **2**) pour choisir NORM 1 ou NORM 2 (fx-85W). Pour les autres modèles, appuyez sur **MODE** **MODE** **MODE** **3** **1** (ou **2**).

• NORM 1

Avec NORM 1, la notation exponentielle est automatiquement utilisée pour les valeurs entières de plus de 10 chiffres et les valeurs décimales avec plus de deux chiffres après la virgule.

• NORM 2

Avec NORM 2, la notation exponentielle est automatiquement utilisée pour les valeurs entières de plus de 10 chiffres et les valeurs décimales de plus de neuf chiffres après la virgule.

- Tous les exemples de ce mode d'emploi montrent des résultats de calculs quand le format NORM 1 est utilisé.

■ Mémoire de dernier résultat

- Lorsque vous appuyez sur la touche **=**, après avoir entré des valeurs ou une expression, le résultat calculé est automatiquement enregistré dans la mémoire de dernier résultat. Vous pouvez rappeler le contenu de cette mémoire en appuyant sur **Ans** (Answer).
- La mémoire de dernier résultat peut contenir 12 chiffres en tout pour la mantisse et 2 chiffres pour l'exposant.
- Le contenu de la mémoire de dernier résultat ne change pas si l'opération effectuée avec les touches mentionnées ci-dessus provoque une erreur.

Calculs de base

- Utilisez le mode COMP pour les calculs de base.

- Exemple 1 :** $3 \times (5 \times 10^{-9})$

$$3 \times (5 \text{ EXP } (-) 9) = \boxed{1.5^{-08}}$$

- Exemple 2 :** $5 \times (9 + 7)$

$$5 \times (9 + 7) = \boxed{80.}$$

- Vous pouvez omettre toutes les opérations $()$ avant $=$.

Calculs à partir de la mémoire

■ Mémoire indépendante

- Des valeurs peuvent être introduites directement dans la mémoire, ajoutées à ou soustraites de la mémoire. La mémoire indépendante est pratique pour calculer des totaux cumulés.
- La mémoire indépendante utilise la même zone de mémoire que la variable M.
- Pour vider la mémoire indépendante (M), entrez 0 STO M .

- Exemple:**

$23 + 9 = 32$	$23 + 9 \text{ STO } \text{M}$	$\boxed{32.}$
$53 - 6 = 47$	$53 - 6 \text{ M}+$	$\boxed{47.}$
$-) 45 \times 2 = 90$	$45 \times 2 \text{ SHIFT M-}$	$\boxed{90.}$
$(\text{Total}) -11$	$\text{RCL } \text{M}$	$\boxed{-11.}$

■ Variables

- La calculatrice a neuf variables (A à F, M, X et Y) qui peuvent être utilisées pour stocker des données, constantes, résultats et d'autres valeurs.
- Effectuez l'opération suivante pour supprimer les données affectées aux neuf variables : $\text{SHIFT Mcl } =$.
- Effectuez l'opération suivante pour supprimer les données affectées à une variable particulière : $0 \text{ STO } \text{A}$. Cette opération supprime les données affectées à la variable A.

$a\%$

$a\%$

Calculs de pourcentages

- Utilisez le mode COMP pour les calculs de pourcentages.
- Exemple 1 :** Calculer 12% de 1500

1500 \times 12 SHIFT $\%$

- Exemple 2 :** Calculer le pourcentage de 660 par rapport à 880

660 \div 880 SHIFT $\%$

- Exemple 3 :** Ajouter 15% à 2500

2500 \times 15 SHIFT $\%$ $+$

- Exemple 4 :** Soustraire 25% de 3500

3500 \times 25 SHIFT $\%$ $-$

- Exemple 5 :** Si l'on ajoute 300 grammes à un échantillon pesant 500 grammes, quelle est en pourcentage l'augmentation de poids?

$$\frac{300 + 500}{500} \times 100 = 160 (\%)$$

300 $+$ 500 SHIFT $\%$

- Exemple 6 :** Si la température change de 40°C à 46°C, quel est le pourcentage d'augmentation?

$$\frac{46 - 40}{40} \times 100 = 15 (\%)$$

46 $-$ 40 SHIFT $\%$

Calculs de fonctions scientifiques

- Utilisez le mode COMP pour les calculs de fonctions scientifiques.
- $\pi = 3,14159265359$

■ Fonctions trigonométriques et trigonométriques inverses

- **Exemple 1 :** $\sin 63^\circ 52' 41''$

fx-85W: → "D"
Autres modèles:

0.897859012_D

- **Exemple 2 :** $\cos\left(\frac{\pi}{3} \text{ rad}\right)$

fx-85W: → "R"
Autres modèles:

0.5_R

- **Exemple 3 :** $\cos^{-1} \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{\pi}{4} \text{ rad}$

fx-85W: → "R"
Autres modèles:

0.785398163_R

0.25

- **Exemple 4 :** $\tan^{-1} 0,741$

fx-85W: → "D"
Autres modèles:

36.53844577_D

■ Fonctions hyperboliques et hyperboliques inverses

- Exemple 1 : $\sinh 3,6$

$$\boxed{\text{hyp}} \boxed{\sin} 3.6 \boxed{=} \boxed{18.28545536}$$

- Exemple 2 : $\sinh^{-1} 30$

$$\boxed{\text{hyp}} \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\sin^{-1}} 30 \boxed{=} \boxed{4.094622224}$$

■ Conversion de l'unité d'angle

- Appuyez sur $\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\text{DRG}} \blacktriangleright$ pour afficher le menu suivant.

D	R	G
1	2	3

- Une pression sur $\boxed{1}$, $\boxed{2}$ ou $\boxed{3}$ convertit la valeur affichée dans l'unité d'angle correspondante.

- Exemple : Pour convertir 4,25 radians en degrés

fx-85W: $\boxed{\text{MODE}} \boxed{\text{MODE}} \boxed{\text{MODE}} \boxed{1} \rightarrow \text{“D”}$
Autres modèles: $\boxed{\text{MODE}} \boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$

$$4.25 \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\text{DRG}} \boxed{2} (\text{R}) \boxed{=} \boxed{\begin{matrix} 4.25\text{r} \\ 243.5070629 \end{matrix}}$$

■ Logarithmes/Antilogarithmes décimaux et népériens

- Exemple 1 : $\log 1,23$ $\boxed{\log} 1.23 \boxed{=} \boxed{0.089905111}$

- Exemple 2 : $\ln 90$ ($=\log_e 90$)
 $\boxed{\ln} 90 \boxed{=} \boxed{4.49980967}$

- Exemple 3 : e^{10} $\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{e^x} 10 \boxed{=} \boxed{22026.46579}$

- Exemple 4 : $10^{1,5}$ $\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{10^x} 1.5 \boxed{=} \boxed{31.6227766}$

- Exemple 5 : 2^4 $2 \boxed{x^y} 4 \boxed{=} \boxed{16.}$

■ Racines carrées, racines cubiques, racines, carrés, cubes, réciproques, factorielles, nombres aléatoires et π

- Exemple 1: $\sqrt{2} + \sqrt{3} \times \sqrt{5}$

$$\sqrt{\square} 2 \text{ + } \sqrt{\square} 3 \text{ x } \sqrt{\square} 5 \text{ = } \boxed{5.287196909}$$

- Exemple 2: $\sqrt[3]{5} + \sqrt[3]{-27}$

$$\sqrt[\square] 5 \text{ + } \sqrt[\square] (-) 27 \text{ = } \boxed{-1.290024053}$$

- Exemple 3: $\sqrt[7]{123} (= 123^{\frac{1}{7}})$

$$7 \text{ [SHIFT] } \sqrt[\square] 123 \text{ = } \boxed{1.988647795}$$

- Exemple 4: $123 + 30^2$

$$123 \text{ + } 30 \text{ [x}^2 \text{] = } \boxed{1023.}$$

- Exemple 5: 12^3

$$12 \text{ [x}^3 \text{] = } \boxed{1728.}$$

- Exemple 6: $\frac{1}{\frac{1}{3} - \frac{1}{4}}$

$$(\square) 3 \text{ [x}^{-1} \text{] - } 4 \text{ [x}^{-1} \text{] } (\square) \text{ [x}^{-1} \text{] = } \boxed{12.}$$

- Exemple 7: $8!$

$$8 \text{ [SHIFT] [x!] = } \boxed{40320.}$$

- Exemple 8: Générer un nombre aléatoire entre 0,000 et 0,999

$$\text{[SHIFT] [Ran#] = } \boxed{0.664}$$

Exemple (les résultats sont chaque fois différents)

- Exemple 9: 3π

$$3 \text{ [SHIFT] [\pi] = } \boxed{9.424777961}$$

■ FIX, SCI, RND

- Exemple 1: $200 \div 7 \times 14 = 400$

$$200 \text{ [÷] } 7 \text{ [x] } 14 \text{ = } \boxed{400.}$$

(Désigne trois chiffres après la virgule.)

fx-85W: MODE MODE MODE MODE 1 3 400.000
Fix
Autres modèles: MODE MODE MODE 1 3

(Le calcul se poursuit avec 10 chiffres sur l'écran) $200 \div 7 =$ 28.571

$\times 14 =$ 400.000

Pour effectuer le même calcul avec le nombre de décimales désigné.

$200 \div 7 =$ 28.571

(Arrondi interne) SHIFT Rnd 28.571

$\times 14 =$ 399.994

• Appuyez sur MODE MODE MODE MODE 3 1 (fx-85W) pour annuler la définition FIX. Pour les autres modèles, appuyez sur MODE MODE MODE 3 1 .

• **Exemple 2:** $1 \div 3$, en affichant le résultat avec 2 chiffres significatifs (SCI 2)

fx-85W: MODE MODE MODE MODE 2 2
Autres modèles: MODE MODE MODE 2 2
 $1 \div 3 =$ 3.3⁻⁰¹
Sci

• Appuyez sur MODE MODE MODE MODE 3 1 (fx-85W) pour annuler la définition SCI. Pour les autres modèles, appuyez sur MODE MODE MODE 3 1 .

■ Calculs en notation ENG

• **Exemple 1:** Convertir 56.088 mètres en kilomètres

$56088 =$ ENG 56.088⁰³

• **Exemple 2:** Convertir 0,08125 gramme en milligrammes

$0.08125 =$ ENG 81.25⁻⁰³

■ Conversion de coordonnées (Pol(x, y), Rec(r, θ))

- Les résultats des calculs sont automatiquement affectés aux variables E et F.
- **Exemple 1:** Convertir des coordonnées polaires ($r=2$, $\theta=60^\circ$) en coordonnées rectangulaires (x, y) (mode DEG)

x SHIFT Rec 2 , 60) = 1.

y RCL F 1.732050808

- RCL E , RCL F échange la valeur affichée par la valeur mémorisée.
- **Exemple 2:** Convertir des coordonnées rectangulaires ($1, \sqrt{3}$) en coordonnées polaires (r, θ) (mode RAD)

r Pol 1 , $\sqrt{\quad}$ 3) = 2.

θ RCL F 1.047197551

- RCL E , RCL F remplace la valeur affichée par la valeur mémorisée.

■ Permutation

- **Exemple:** Déterminer combien de valeurs différentes à 4 chiffres peuvent être produites en utilisant les nombres 1 à 7
- Les chiffres ne peuvent pas apparaître en double dans la même valeur à 4 chiffres (1234 est autorisé, mais pas 1123).

7 SHIFT nPr 4 = 840.

■ Combinaison

- **Exemple:** Déterminer combien de groupes différents de 4 membres peuvent être organisés dans un groupe de 10 individus

10 nCr 4 = 210.
(fx-85W: SHIFT nCr)

Calculs statistiques

■ Écart-type (Mode SD)

- Appuyez sur **MODE** **MODE** **1** (fx-85W) pour entrer dans le mode SD pour effectuer des calculs statistiques en utilisant un écart-type. Pour les autres modèles, appuyez sur **MODE** **2**.
- Il faut toujours d'abord appuyer sur **SHIFT** **Scl** **=** pour vider la mémoire statistique avant de saisir des données.

- Les données saisies servent à calculer les valeurs de n , Σx , Σx^2 , \bar{x} , σ_n et σ_{n-1} que vous pouvez rappeler avec les opérations de touches indiquées ci-contre.

RCL A	Σx^2
RCL B	Σx
RCL C	n
SHIFT \bar{x}	\bar{x}
SHIFT $\chi\sigma_n$	σ_n
SHIFT $\chi\sigma_{n-1}$	σ_{n-1}

- Exemple:** Calculer σ_{n-1} , σ_n , \bar{x} , n , Σx et Σx^2 pour les données suivantes : 55, 54, 51, 55, 53, 53, 54, 52

Entrez dans le mode SD

fx-85W: **MODE** **MODE** **1**

Autres modèles: **MODE** **2**

SHIFT **Scl** **=** (effacement de mémoire)

55 **DT** 54 **DT** 51 **DT** 55 **DT**

53 **DT** **DT** 54 **DT** 52 **DT**

SD	52.
----	-----

(Écart-type sur échantillon σ_{n-1})

SHIFT $\chi\sigma_{n-1}$ **=**

1.407885953

(Écart-type sur population σ_n)

SHIFT $\chi\sigma_n$ **=**

1.316956719

(Moyenne arithmétique \bar{x})

SHIFT \bar{x} **=**

53.375

(Nombre de données n)

RCL **C**

8.

(Somme des valeurs Σx)

RCL **B**

427.

(Somme des carrés des valeurs Σx^2)

RCL **A**

22805.

Précautions concernant la saisie de données

- **[DT] [DT]** entre deux fois les mêmes données.
- Vous pouvez aussi effectuer une entrée multiple des mêmes données en utilisant **[SHIFT] [;]**. Pour entrer dix fois le chiffre 110, par exemple, appuyez sur 110 **[SHIFT] [;]** 10 **[DT]**.
- Les résultats précédents peuvent être obtenus dans n'importe quel ordre, pas nécessairement dans l'ordre indiqué ci-dessus.
- Pour supprimer des données qui viennent d'être entrées, appuyez sur **[SHIFT] [CL]**.

■ Calculs de régressions (Mode REG)

- Appuyez sur **[MODE] [MODE] [2]** (fx-85W) pour entrer dans le mode REG et sélectionnez un des types de régression suivants. Pour les autres modèles, appuyez sur **[MODE] [3]**.
 - [1]** : Régression linéaire
 - [2]** : Régression logarithmique
 - [3]** : Régression exponentielle
 - [▶] [1]** : Régression de puissance
 - [▶] [2]** : Régression inverse
 - [▶] [3]** : Régression quadratique
- La saisie de données doit toujours être précédée d'une pression sur **[SHIFT] [Sci] [=]** pour vider la mémoire statistique.
- Les valeurs produites par un calcul de régression dépendent des valeurs saisies, et les résultats peuvent être rappelés en utilisant les touches indiquées dans le tableau suivant.

[RCL] [A]	Σx^2	[SHIFT] [Xσ_{n-1}]	$x\sigma_{n-1}$
[RCL] [B]	Σx	[SHIFT] [\bar{y}]	\bar{y}
[RCL] [C]	n	[SHIFT] [yσ_n]	$y\sigma_n$
[RCL] [D]	Σy^2	[SHIFT] [yσ_{n-1}]	$y\sigma_{n-1}$
[RCL] [E]	Σy	[SHIFT] [A]	Coefficient de régression A
[RCL] [F]	Σxy	[SHIFT] [B]	Coefficient de régression B
[RCL] [M]	Σx^3	[SHIFT] [C]	Coefficient de régression C
[RCL] [X]	$\Sigma x^2 y$	[SHIFT] [r]	Coefficient de corrélation r
[RCL] [Y]	Σx^4	[SHIFT] [\hat{x}]	\hat{x}
[SHIFT] [\bar{x}]	\bar{x}	[SHIFT] [\hat{y}]	\hat{y}
[SHIFT] [Xσ_n]	$x\sigma_n$		

• Régression linéaire

La formule de régression linéaire est $y = A + Bx$.

- **Exemple:** Pression atmosphérique par rapport à la température

Température	Pression atmosphérique
10°C	1003 hPa
15°C	1005 hPa
20°C	1010 hPa
25°C	1011 hPa
30°C	1014 hPa

Effectuez une régression linéaire pour déterminer les termes de la formule de régression et le coefficient de corrélation pour les données indiquées ci-contre. Utilisez ensuite la formule de régression pour calculer la pression atmosphérique à 18°C et la température à 1000 hPa.

Entrez dans le mode REG (Régression linéaire)

fx-85W: **MODE** **MODE** **2** **1**

Autres modèles: **MODE** **3** **1**

SHIFT **ScI** **=** (effacement de mémoire)

10 **,** 1003 **DT** 15 **,** 1005 **DT**

20 **,** 1010 **DT** 25 **,** 1011 **DT**

30 **,** 1014 **DT**

30.
REG

(Coefficient de régression A)

SHIFT **A** **=**

997.4

(Coefficient de régression B)

SHIFT **B** **=**

0.56

(Coefficient de corrélation r)

SHIFT **r** **=**

0.982607368

(Pression atmosphérique à 18°C)

18 **SHIFT** **ŷ**

1007.48

(Température à 1000 hPa)

1000 **SHIFT** **Ŷ**

4.642857143

• Régression quadratique

- La formule de régression pour la régression quadratique est: $y = A + Bx + Cx^2$.
- Saisissez les données en utilisant la séquence de touches suivantes.

<donnée x > **,** <donnée y > **DT**

• **Exemple:**

x_i	y_i
29	1,6
50	23,5
74	38,0
103	46,4
118	48,0

Effectuez une régression quadratique pour déterminer les termes de la formule de régression et le coefficient de corrélation pour les données ci-contre. Utilisez ensuite la formule de régression pour estimer les valeurs de \hat{y} (valeur estimée de y) pour $x_i = 16$ et \hat{x} (valeur estimée de x) pour $y_i = 20$.

Entrez dans le mode REG (Régression quadratique)

fx-85W: **MODE** **MODE** **2** **▶** **3**

Autres modèles: **MODE** **3** **▶** **3**

SHIFT **Sci** **=**

29 **,** 1.6 **DT** 50 **,** 23.5 **DT**
 74 **,** 38.0 **DT** 103 **,** 46.4 **DT**
 118 **,** 48.0 **DT**

118.
REG

(Coefficient de régression A)

SHIFT **A** **=**

-35.59856934

(Coefficient de régression B)

SHIFT **B** **=**

1.495939413

(Coefficient de régression C)

SHIFT **C** **=**

-6.71629667⁻⁰³

(\hat{y} quand $x_i = 16$)

16 **SHIFT** **\hat{y}**

-13.38291067

(\hat{x}_1 quand $y_i = 20$)

20 **SHIFT** **\hat{x}**

47.14556728

(\hat{x}_2 quand $y_i = 20$)

SHIFT **\hat{x}**

175.5872105

Précautions concernant la saisie de données

- En appuyant sur **DT** **DT**, vous saisissez deux fois les mêmes données.
- Vous pouvez aussi entrer plusieurs fois la même donnée en utilisant **SHIFT** **;**. Pour saisir les données "20 et 30" cinq fois, par exemple, appuyez sur 20 **,** 30 **SHIFT** **;** 5 **DT**.
- Les résultats précédents peuvent être obtenus en choisissant un autre ordre que celui indiqué ci-dessus.
- Pour annuler une donnée qui vient juste d'être saisie, appuyez sur **SHIFT** **CL**.

Mémoire de formule (fx-85W)

- La mémoire de formule permet d'enregistrer une formule dans la mémoire, puis des valeurs comme variables de la formule pour effectuer des calculs.
- La mémoire ne peut contenir qu'une seule formule, d'un maximum de 79 pas. Cette fonction peut être utilisée dans le mode COMP seulement.
- La formule est enregistrée dans la mémoire quand vous appuyez sur la touche $\boxed{\text{CALC}}$ dans la séquence suivante.
- **Exemple:** Sauvegarder la formule suivante, la rappeler puis l'utiliser pour effectuer un calcul: $Y = X^2 + 3X - 12$
Introduisez la formule.

$\boxed{\text{ALPHA}} \boxed{Y} \boxed{\text{ALPHA}} \boxed{=} \boxed{\text{ALPHA}} \boxed{X} \boxed{x^2} \boxed{+} \boxed{3} \boxed{\text{ALPHA}} \boxed{X} \boxed{-} \boxed{12} \boxed{=}$ $Y=X^2+3X-12$
0.

Sauvegardez-la dans la mémoire.

$\boxed{\text{CALC}}$ $X?$
0.

Saisissez une valeur comme variable.

7 $\boxed{=}$ 58.

$\boxed{=}$ $X?$
7.

8 $\boxed{=}$ 76.

- La mémoire de formule se vide quand vous commencez un nouveau calcul, changez de mode ou éteignez la calculatrice.

Calculs en base n (fx-85W)

- Outre les valeurs décimales, des valeurs binaires, octales et hexadécimales peuvent également être utilisées pour les calculs.
- Vous pouvez désigner un système numérique particulier par défaut pour toutes les valeurs entrées et affichées, ou un système numérique particulier pour la saisie de certaines valeurs seulement.
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions scientifiques dans les calculs binaires, octaux, décimaux et hexadécimaux. Vous ne pouvez pas non plus saisir de valeurs contenant une partie décimale et un exposant.

- Si vous saisissez une valeur contenant une partie décimale, la partie décimale sera automatiquement tronquée.
- Les valeurs négatives binaires, octales et hexadécimales sont produites en prenant le complément de deux.
- Vous pouvez utiliser les opérateurs logiques suivants dans les calculs en base n : and (produit logique), or (somme logique), xor (somme logique exclusive), xnor (négation de la somme logique exclusive), Not (négation) et Neg (moins).
- Les plages disponibles pour chaque système numérique sont les suivantes.

Binaire	$1000000000 \leq x \leq 1111111111$
	$0 \leq x \leq 0111111111$
Octal	$4000000000 \leq x \leq 7777777777$
	$0 \leq x \leq 3777777777$
Décimal	$-2147483648 \leq x \leq 2147483647$
Hexadécimal	$80000000 \leq x \leq FFFFFFFF$
	$0 \leq x \leq 7FFFFFFF$

- **Exemple 1:** Effectuer le calcul suivant et obtenir un résultat binaire:

$$10111_2 + 11010_2$$

Mode binaire

MODE 2 BIN

$$10111_2 \text{ + } 11010_2 \text{$$

=

- **Exemple 2:** Effectuer le calcul suivant et obtenir un résultat octal:

$$7654_8 \div 12_{10}$$

Mode octal

MODE 2 OCT

LOGIC LOGIC LOGIC 4 (o) 7654_8

LOGIC LOGIC LOGIC 1 (d) 12_{10}

=

- **Exemple 3:** Effectuer le calcul suivant et obtenir un résultat hexadécimal:

$$120_{16} \text{ or } 1101_2$$

Mode hexadécimal

MODE 2 HEX

$$120_{16} \text{ LOGIC } \boxed{2} \text{ (or)}$$

$$\text{LOGIC } \text{LOGIC } \text{LOGIC } \boxed{3} \text{ (b)} 1101_2 \quad \boxed{0. \text{ H}}$$

$$\boxed{=} \quad \boxed{12d. \text{ H}}$$

Calculs avec les degrés, minutes et secondes

- Vous pouvez effectuer des calculs sexagésimaux en utilisant les degrés (heures), minutes et secondes, et les convertir en valeurs sexagésimales et décimales.
- Exemple 1:** Convertir la valeur décimale 2,258 en valeur sexagésimale

$$2.258 \boxed{=} \quad \boxed{2.258}$$

$$\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\text{DMS}} \quad \boxed{2^{\circ}15^{\circ}28.8}$$

- Exemple 2:** Effectuer le calcul suivant:
 $12^{\circ}34'56'' \times 3.45$

$$12 \boxed{\text{DMS}} \ 34 \boxed{\text{DMS}} \ 56 \boxed{\text{DMS}} \ \boxed{\times} \ 3.45 \quad \boxed{0.}$$

$$\boxed{=} \quad \boxed{43^{\circ}24^{\circ}31.2}$$

Informations techniques

■ En cas de problème.....

Si le résultat d'un calcul n'est pas ce qu'il devrait être, ou si une erreur se produit, effectuez les opérations suivantes.

- $\boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (Mode COMP)
- fx-85W: $\boxed{\text{MODE}} \boxed{\text{MODE}} \boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$ (Mode DEG)
Autres modèles: $\boxed{\text{MODE}} \boxed{\text{MODE}} \boxed{1}$
- fx-85W: $\boxed{\text{MODE}} \boxed{\text{MODE}} \boxed{\text{MODE}} \boxed{\text{MODE}} \boxed{3} \boxed{1}$ (Mode NORM 1)
Autres modèles: $\boxed{\text{MODE}} \boxed{\text{MODE}} \boxed{\text{MODE}} \boxed{3} \boxed{1}$
- Vérifiez la formule avec laquelle vous travaillez pour voir si elle est correcte.
- Choisissez les modes corrects pour effectuer le calcul et essayez une nouvelle fois.

<fx-350TL>

Si les étapes précédentes ne permettent pas de résoudre le problème, appuyez sur le bouton P (voir page 30) au dos de la calculatrice pour la réinitialiser. Toutes les données mémorisées dans la calculatrice sont effacées quand vous appuyez sur la touche P. Veillez à toujours garder des copies manuscrites de toutes vos données importantes.

<fx-85W/fx-85WA/fx-300W>

Si les étapes précédentes ne permettent pas de résoudre le problème, appuyez sur la touche **ON**. La calculatrice effectue un autocontrôle et supprime les données mémorisées si elle détecte une anomalie. Veillez à toujours conserver des copies manuscrites de toutes données importantes.

■ Messages d'erreur

La calculatrice se bloque quand un message d'erreur apparaît sur l'écran. Appuyez sur **AC** pour supprimer l'erreur, ou appuyez sur **◀** ou **▶** pour afficher le calcul et résoudre le problème. Voir "Localisation d'une erreur" à la page 9 pour les détails.

Ma ERROR

• Cause

- Le résultat du calcul est hors de la plage de calcul permise.
- Tentative de calcul d'une fonction en utilisant une valeur qui dépasse la plage d'entrée permise.
- Opération illogique (division par zéro, etc.).

• Solution

- Vérifiez les valeurs saisies et assurez-vous qu'elles sont toutes dans les plages permises. Contrôlez particulièrement les valeurs mémorisées que vous utilisez.

Stk ERROR

• Cause

- La capacité de la pile numérique ou de commandes est dépassée.

• Solution

- Simplifiez le calcul. La pile numérique a 10 niveaux et la pile de commandes a 24 niveaux.
- Divisez votre calcul en deux parties ou plus.

Syn ERROR

• Cause

- Opération mathématique illogique.

• Solution

- Appuyez sur ◀ ou ▶ pour afficher le calcul. Le curseur se trouve à l'endroit où l'erreur s'est produite. Faites les corrections nécessaires.

Arg ERROR

• Cause

- Utilisation inadéquate de l'argument

• Solution

- Appuyez sur ◀ ou ▶ pour afficher le point où l'erreur s'est produite et effectuez les corrections nécessaires.

■ Ordre des opérations

Les calculs sont effectués dans l'ordre de priorité suivant.

- ① Transformation de coordonnées: Pol (x, y) , Rec (r, θ)
- ② Fonctions de type A:
Avec ces fonctions, vous saisissez d'abord la valeur puis appuyez sur la touche de fonction.
 $x^2, x^{-1}, x!, \circ, ' , "$
- ③ Puissances et racines: $x^y, x\sqrt{\quad}$
- ④ a^b/c
- ⑤ Forme abrégée de la multiplication devant π , le nom de la mémoire ou le nom de la variable: $2\pi, 5A, \pi A$ etc.
- ⑥ Fonctions de type B:
Avec ces fonctions, vous appuyez d'abord sur la touche de fonction puis saisissez la valeur.
 $\sqrt{\quad}, \sqrt[3]{\quad}, \log, \ln, e^x, 10^x, \sin, \cos, \tan, \sin^{-1}, \cos^{-1}, \tan^{-1}, \sinh, \cosh, \tanh, \sinh^{-1}, \cosh^{-1}, \tanh^{-1}, (-)$
- ⑦ Forme abrégée de la multiplication devant les fonctions de type B: $2\sqrt{3}, A\log 2$ etc.
- ⑧ Permutation et combinaison: nPr, nCr
- ⑨ \times, \div
- ⑩ $+, -$

- * Les opérations ayant la même priorité sont effectuées de gauche à droite. $e^x \ln \sqrt{\quad} 120 \rightarrow e^x \{\ln(\sqrt{\quad} 120)\}$
Les autres opérations sont effectuées de gauche à droite.
- * Les opérations entre parenthèses sont effectuées en premier.

■ Piles

Cette calculatrice utilise des zones de mémoire appelées “piles” pour stocker provisoirement des valeurs (pile numérique) et des commandes (piles de commandes) en fonction de leur priorité dans les calculs. La pile numérique a 10 niveaux et la pile de commandes a 24 niveaux. Une erreur de pile (Stk ERROR) se produit quand vous essayez d’effectuer un calcul trop complexe pour la capacité d’une pile.

■ Alimentation

Le type de pile devant être utilisée dépend du numéro de modèle de la calculatrice.

< fx-85W/fx-85WA/fx-300W >

Le système à double alimentation (TWO WAY POWER) consiste en deux sources d'alimentation: une cellule solaire et une pile bouton de type G13 (LR44). Normalement, les calculatrices équipées d'une cellule solaire seulement ne peuvent fonctionner que lorsqu'elles sont exposées à une source de lumière assez intense. Grâce au système à double alimentation (TWO WAY POWER) cependant, vous pouvez utiliser la calculatrice tant que la lumière est suffisante pour lire l'affichage.

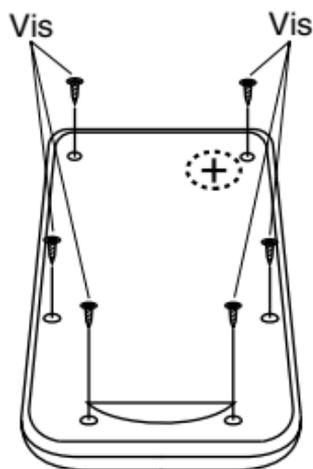
• Remplacement de la pile

Un des symptômes suivants indique que la capacité de la pile est faible et que la pile doit être remplacée.

- Caractères affichés à peine visibles ou difficulté à lire les caractères dans les endroits mal éclairés.
- Ecran vide quand vous appuyez sur la touche **ON**.

• Pour remplacer la pile

- ① Enlevez les six vis qui retiennent le couvercle du logement de la pile au dos de la calculatrice et retirez le couvercle.
- ② Retirez la pile usée.
- ③ Essuyez les deux faces de la pile neuve avec un chiffon doux et sec. Mettez la pile dans la calculatrice avec la face **+** dirigée vers la haut (visible).



- ④ Remettez le couvercle et fixez-le avec les six vis.
- ⑤ Appuyez sur **ON** pour mettre la calculatrice sous tension. N'oubliez pas d'effectuer cette opération.

<fx-350TL >

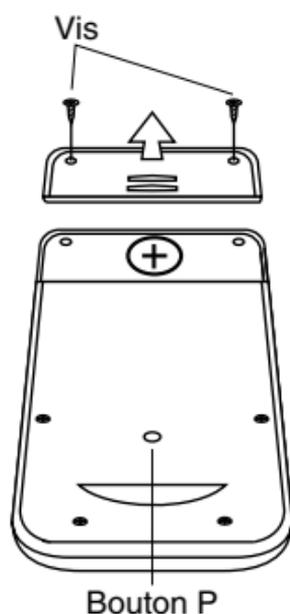
Cette calculatrice est alimentée par une seule pile bouton de type G13 (LR44).

• Remplacement de la pile

Quand les caractères affichés sur la calculatrice sont à peine visibles, c'est que la capacité de la pile est faible. L'emploi continu de la calculatrice avec une pile faible peut entraîner un problème de fonctionnement. Remplacez la pile dès que possible quand les caractères affichés sont à peine visibles.

• Pour remplacer la pile

- ① Appuyez sur **OFF** pour éteindre la calculatrice.
- ② Enlevez les deux vis qui retiennent le couvercle du logement de la pile au dos de la calculatrice et retirez le couvercle.
- ③ Retirez la pile usée.
- ④ Essuyez les deux faces de la pile neuve avec un chiffon doux et sec. Mettez la pile dans la calculatrice avec la face **+** dirigée vers la haut (visible).
- ⑤ Remettez le couvercle et fixez-le avec les deux vis.
- ⑥ Utilisez un objet fin et pointu pour appuyer sur le bouton P. N'oubliez pas d'effectuer cette opération.
- ⑦ Appuyez sur **AC^{ON}** pour mettre la calculatrice sous tension.



• Arrêt automatique

La calculatrice se met automatiquement hors tension si vous n'effectuez aucune opération pendant environ six minutes. Dans ce cas, appuyez sur **AC^{ON}** (fx-85W/fx-85WA/fx-300W: **ON**) pour remettre la calculatrice sous tension.

■ Plages d'entrée

Chiffres internes: 12

Précision: En règle générale, précision de ± 1 au dixième chiffre.

Fonctions	Plage d'entrée	
sin x	DEG	$0 \leq x \leq 4,499999999 \times 10^{10}$
	RAD	$0 \leq x \leq 785398163,3$
	GRA	$0 \leq x \leq 4,499999999 \times 10^{10}$
cos x	DEG	$0 \leq x \leq 4,500000008 \times 10^{10}$
	RAD	$0 \leq x \leq 785398164,9$
	GRA	$0 \leq x \leq 5,000000009 \times 10^{10}$
tan x	DEG	Identique à sin x, sauf quand $ x = (2n-1) \times 90$
	RAD	Identique à sin x, sauf quand $ x = (2n-1) \times \pi/2$
	GRA	Identique à sin x, sauf quand $ x = (2n-1) \times 100$
sin ⁻¹ x	$0 \leq x \leq 1$	
cos ⁻¹ x		
tan ⁻¹ x	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	
sinh x	$0 \leq x \leq 230,2585092$	
cosh x		
sinh ⁻¹ x	$0 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{99}$	
cosh ⁻¹ x		
tanh x	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{-1}$	
tanh ⁻¹ x		
log x / ln x	$0 < x$	
10 ^x	$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 99,99999999$	
e ^x	$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 230,2585092$	
\sqrt{x}	$0 \leq x < 1 \times 10^{100}$	
x ²	$ x < 1 \times 10^{50}$	
1/x	$ x < 1 \times 10^{100}; x \neq 0$	
$\sqrt[3]{x}$	$ x < 1 \times 10^{100}$	
x!	$0 \leq x \leq 69$ (x est un entier)	

Fonctions	Plage d'entrée
nPr	$0 \leq n \leq 99, r \leq n$ (n, r est un entier) $1 \leq \{n!/(n-r)!\} \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
nCr	$0 \leq n \leq 99, r \leq n$ (n, r est un entier)
$\text{Pol}(x, y)$	$ x , y \leq 9,999999999 \times 10^{49}$ $(x^2+y^2) \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
$\text{Rec}(r, \theta)$	$0 \leq r \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ θ : Identique à $\sin x, \cos x$
° ”	$ a , b, c < 1 \times 10^{100}$ $0 \leq b, c$
← ° ”	$ x < 1 \times 10^{100}$ Conversions Décimale \leftrightarrow Sexagésimale $0^0 0^0 0^0 \leq x \leq 9999999^0 59^0$
x^y	$x > 0$: $-1 \times 10^{100} < y \log x < 100$ $x = 0$: $y > 0$ $x < 0$: $y = n, \frac{1}{2n+1}$ (n est un entier) Cependant: $-1 \times 10^{100} < y \log x < 100$
${}^x \sqrt{y}$	$y > 0$: $x \neq 0$ $-1 \times 10^{100} < 1/x \log y < 100$ $y = 0$: $x > 0$ $y < 0$: $x = 2n+1, \frac{1}{n}$ ($n \neq 0$; n est un entier) Cependant: $-1 \times 10^{100} < 1/x \log y < 100$
a^b/c	Le total des entier, numérateur, dénominateur doit avoir au maximum 10 chiffres (signe de division compris).
SD (REG)	$ x < 1 \times 10^{50}$ $ y < 1 \times 10^{50}$ $ n < 1 \times 10^{100}$ $x\sigma_n, y\sigma_n, \bar{x}, \bar{y}$ $A, B, r : n \neq 0$ $x\sigma_{n-1}, y\sigma_{n-1} : n \neq 0, 1$

* Les erreurs sont cumulatives avec les calculs internes continus comme x^y , ${}^x \sqrt{\quad}$, $x!$, et ${}^3 \sqrt{x}$, si bien que la précision peut en être affectée.

Spécifications

Alimentation:

fx-85W/fx-85WA/fx-300W:

Cellule solaire et une pile bouton de type G13 (LR44)

fx-350TL: Une pile bouton de type G13 (LR44)

Autonomie des piles:

fx-85W/fx-85WA/fx-300W:

Environ 3 ans (1 heure d'utilisation par jour)

fx-350TL: Environ 12.000 heures d'affichage continu du curseur clignotant.

Environ 3 ans quand la calculatrice reste éteinte

Dimensions: 10(H)×76(L)×150(D) mm

Poids:

fx-85W/fx-85WA/fx-300W: 80 g pile comprise

fx-350TL: 90 g pile comprise

Consommation: 0,0001W

Température de fonctionnement: 0°C ~ 40°C



CASIO ELECTRONICS CO., LTD.□
Unit 6, 1000 North Circular Road,□
London NW2 7JD, U.K.

CASIO®

CASIO COMPUTER CO., LTD.

6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

SA9810-B Printed in China□
Imprimé en Chine□
HA310667-1