

639



PHILIPS

Découvrez votre téléphone



* En option, l'appareil photo est un accessoire non inclus dans l'offre standard et vendu séparément.

Philips met tout en œuvre pour assurer l'amélioration constante de ses produits. C'est pourquoi Philips se réserve le droit de réviser ce manuel ou de le retirer de la distribution à tout moment sans préavis. Philips fournit ce manuel en l'état et ne saurait être tenu pour responsable, excepté dans les cas prévus par la

réglementation en vigueur, des erreurs, omissions ou divergences entre ce manuel et le produit décrit.

Pour...

Allumer/éteindre le téléphone

Maintenez appuyée la touche .

Entrer le code PIN

Saisissez votre code PIN à l'aide du clavier et appuyez sur ou pour confirmer.

Passer un appel















Saisissez le numéro de téléphone à l'aide du clavier et appuyez sur pour composer ce numéro.

Répondre à un appel

Appuyez sur lorsque le téléphone sonne.

Régler le volume de la conversation

Appuyez sur la touche latérale du haut ou du bas pendant la communication.

Changer la sonnerie	Maintenez appuyée la touche  en mode veille pour accéder à la liste des sonneries.	Revenir au menu précédent	Appuyez sur  .
Régler le volume de la sonnerie	Appuyez sur la touche latérale du haut ou du bas en mode veille.	Revenir rapidement en mode veille lorsque vous parcourez des menus	Maintenez appuyée la touche  .
Raccrocher	Appuyez sur  .	Changer la langue utilisée	Maintenez enfoncée la touche  , sélectionnez la langue à l'aide de ▲ ou de ▼, puis appuyez sur  .
Accéder au menu principal	Appuyez sur  en mode veille.	Accéder à une fonction du menu	Appuyez sur  , sélectionnez une fonction à l'aide de ◀ ou ▶ et appuyez sur  pour accéder au sous-menu. Répétez cette opération pour atteindre la fonction de votre choix.
Accéder au répertoire	Appuyez sur ▼ en mode veille.	Activer une Command. voix programmée	Maintenez appuyée la touche  .
Utiliser le répertoire	Naviguez dans la liste en appuyant sur ▼ ou ▲ et appuyez sur  pour appeler le numéro sélectionné.	Lancer le WAP	Maintenez appuyée la touche  .
Accéder à BeDj	Appuyez sur  en mode veille.		
Accéder à la Liste des appels	Appuyez sur ▲ ou  .		

Activer l'écran externe
FX

Maintenez appuyée la touche latérale (diminuer le volume).



Le téléphone doit être fermé et se trouver en mode veille.

Lancer
l'animation zoo

Si l'option est **Activé**, appuyez longuement sur la touche latérale (augmenter le volume).

Le téléphone doit être fermé et se trouver en mode veille.

Événements




Certains événements modifient l'aspect de votre écran de veille (appel manqué, nouveau message, etc.). Appuyez sur  pour accéder au menu correspondant ou appuyez longuement sur  pour revenir à l'écran de veille.

Le menu carrousel

Un carrousel est une boucle d'icônes qui apparaissent à l'écran, chaque icône représentant une fonction ou une

option qui vous donne accès au menu de votre choix et vous permet d'utiliser votre téléphone.

L'écran n'affiche pas toutes les icônes en même temps ; appuyez sur ◀ ou ▶ pour faire apparaître celles qui sont masquées.

Vous pouvez accéder au carrousel principal en appuyant sur  lorsque vous êtes en mode veille. Appuyez sur ◀ (dans le sens contraire des aiguilles d'une montre) ou ▶ (dans le sens des aiguilles d'une montre) pour vous déplacer, puis appuyez sur  lorsque la fonction ou l'option de votre choix est sélectionnée ou sur  pour annuler. Un autre carrousel ou une liste apparaît.

Appuyez sur ▲ ou ▼ pour passer d'une option à une autre (par exemple, pour Activer/Désactiver, Oui/Non, Augmenter/Réduire une valeur, etc.).

Parcourez les carrousels et les listes jusqu'à la fonction ou l'option de votre choix. Lorsque vous parcourez une liste, une barre de défilement placée à droite de l'écran indique votre position réelle dans la liste. Grâce à la touche de navigation, vous pouvez choisir et régler toutes les options de votre téléphone comme décrit dans les chapitres de ce manuel.

Table des matières

1. Pour commencer	1	Enregistrer une conversation	8
Insérer la carte SIM	1	Effacer la liste des appels	8
Allumer le téléphone	2	Effacer la liste des SMS	8
Régler la date et l'heure	2	Effacer le contenu du répertoire	8
Copier le répertoire SIM	3	Faire défiler rapidement une liste	9
<i>Accepter la copie</i>	3	Autres fonctions en cours d'appel	9
<i>Refuser la copie</i>	3	3. Organisation des menus	10
<i>Annuler la copie</i>	3	4. Messages multimédia	13
Passer le premier appel	3	Créer un MMS	13
Charger la batterie	4	<i>Sélectionner les destinataires</i>	13
2. Fonctions principales	5	<i>Concevoir votre message</i>	13
Ouvrir et consulter le répertoire	5	<i>Accès aux options</i>	14
Passer un appel	5	<i>Envoyer un message</i>	15
Répondre à un appel et raccrocher	5	Recevoir un MMS	16
Ecran externe FX	6	<i>Télécharger et lire un MMS</i>	16
Changer la sonnerie	6	<i>Télécharger et sauvegarder</i>	
Activer le mode Silence	6	<i>les fichiers joints</i>	16
Activer le vibreur	6	Gérer les dossiers	17
Animation zoo	7	Réglages	18
Horloge animée	7	<i>Compte réseau</i>	18
Lire votre propre numéro de GSM	7	<i>Réseau</i>	18
Régler le volume d'écoute	7	<i>Centre MMS</i>	19
Désactiver le microphone	7	<i>Passerelle</i>	19
Réactiver le microphone	7	<i>Port</i>	19
		<i>Réglages applications</i>	19
		5. Saisir du texte et des chiffres	21
		Mode T9®	21

<i>Définition</i>	21	<i>Vibreur</i>	31
<i>Utilisation</i>	21	Afficher	31
Mode standard	22	<i>Ecran de veille</i>	31
6. Répertoire	23	<i>Animation</i>	32
Répertoire de la carte SIM	23	<i>Rétroéclairage</i>	32
Répertoire du téléphone	24	<i>Fond d'écran</i>	32
Ajouter des noms dans le répertoire	24	Touches flash	32
<i>Sur la carte SIM</i>	24	Commandes voix	34
<i>Dans le téléphone</i>	24	Numérotation vocale	35
<i>Ajouter un enregistrement dans le</i> <i>répertoire du téléphone</i>	25	Sécurité	36
<i>Mes numéros</i>	25	<i>Noms publics</i>	36
Fotocall : voir et entendre qui appelle	25	<i>Restriction</i>	36
Editer et gérer les noms	26	<i>Noms publics</i>	36
<i>Sur la carte SIM</i>	26	<i>Interdiction</i>	36
<i>Dans le téléphone</i>	27	<i>Changer codes</i>	37
Passer des appels	28	<i>Protection PIN</i>	37
<i>Numéro SOS</i>	28	Réseau	37
<i>Autre numéro</i>	28	<i>Connexion GPRS</i>	37
7. Réglages	30	<i>Re-connexion</i>	38
Sons	30	<i>Réseaux préférés</i>	38
<i>Silence</i>	30	<i>Paramétrages</i>	38
<i>Volume sonnerie</i>	30	Date et heure	39
<i>Sonnerie</i>	30	<i>Affichage horloge</i>	39
<i>Alerte SMS/MMS</i>	30	<i>Régler date</i>	39
<i>Equaliseur</i>	30	<i>Format de date</i>	40
<i>Bips touches</i>	30	<i>Fuseau horaire</i>	40
<i>Alertes sonores</i>	31	<i>Heure d'été</i>	40
		<i>Régler heure</i>	40
		Langue	40

Profils	40	Recevoir un appel	58
8. Messages	42	10. Multimédia	59
SMS	42	Album d'images	59
<i>Envoyer un message</i>	42	Album musique	59
<i>Lire SMS</i>	43	Mode Démonstration	60
<i>Réglages des messages</i>	44	Etat mémoire	60
<i>Archive des messages</i>	45	Enregistrement	61
E-Mail	45	BeDJ	61
<i>Réglages</i>	45	11. Jeux et applications	62
<i>Saisir et envoyer un e-mail</i>	48	Calculatrice	62
<i>Recevoir et lire des e-mails</i>	49	Réveil	62
SMS rapide	53	Organiseur	62
Messages diffusés	53	<i>Créer un nouvel événement</i>	62
9. Musique et mix	54	<i>Modifier un événement</i>	63
Pour...	54	Zoo	65
Pour commencer	55	Horloge animée	65
<i>Activer des pistes</i>	55	Convertisseur Euro	66
<i>Changer les mélodies et les instruments</i>		Casse-briques	66
<i>de la piste</i>	55	12. Informations sur les appels	67
<i>Changer le tempo</i>	56	Réglag. appels	67
Enregistrer un mix	56	<i>Clapet actif</i>	67
<i>Démarrer un enregistrement</i>	56	<i>Renvoi d'appel</i>	67
<i>Gérer l'enregistrement</i>	56	<i>Répondeurs</i>	68
Créer un style et un mix personnels	57	<i>Rappel auto.</i>	68
<i>À partir des fichiers existants</i>	57	<i>Tout décroche</i>	68
<i>À partir de pistes vides</i>	57	<i>Signal d'appel</i>	68
Enregistrer vos styles personnels	58		

<i>Ident. appelant</i>	68	Répondre à un 2e appel	79
<i>Réinitialiser</i>	69	Réponse à un 3e appel	79
Liste appels	69	Conférence téléphonique	80
Compteurs	69	Transfert d'appel explicite	80
<i>Compteurs GSM</i>	69	15. Prise de vues	81
<i>Compteurs GPRS</i>	70	Utilisation de l'appareil photo	81
13. WAP	72	<i>Pour...</i>	81
Services Internet	72	<i>Brancher l'appareil photo</i>	82
<i>Lancer une session WAP</i>	72	Capture d'images	82
<i>Fermer une session WAP</i>	72	<i>Principes généraux</i>	82
<i>Page d'accueil</i>	72	<i>Prendre une photo</i>	83
<i>Signets</i>	73	<i>Visualiser les images</i>	84
<i>Entrer l'adresse</i>	73	<i>Recevoir un appel</i>	84
<i>Réglages</i>	73	<i>Passer un appel</i>	84
<i>Boîte de réception Push</i>	75	Réglages	84
Options	75	<i>Mode couleur</i>	84
<i>Page d'accueil</i>	75	<i>Mode app. photo</i>	85
<i>Retour</i>	75	<i>Sons</i>	85
<i>Page suivante</i>	76	<i>Résolution image</i>	85
<i>Rafraîchir</i>	76	<i>Qualité image</i>	85
<i>Enregistrer en page d'accueil</i>	76	<i>Retardateur</i>	85
<i>Enregistrer sous...</i>	76	Icônes et symboles	86
<i>Quitter</i>	76	Précautions	87
<i>Recevoir un appel</i>	76	Dépannage	91
14. Services opérateur	77	Accessoires originaux Philips	94
Commandes GSM	77	Déclaration de conformité	95
Fréquence vocale DTMF	77		
Effectuer un 2e appel	78		

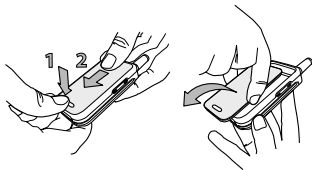
I • Pour commencer

Consultez les instructions de sécurité dans la section « Précautions » avant utilisation.

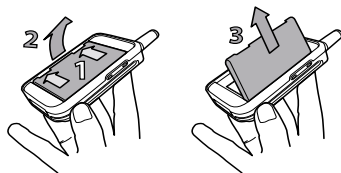
Pour utiliser votre téléphone, vous devez insérer une carte SIM valide fournie par votre opérateur GSM ou votre détaillant. La carte SIM contient votre abonnement, votre numéro de téléphone mobile, ainsi qu'une mémoire dans laquelle vous pouvez sauvegarder des numéros de téléphone et des messages (voir « Répertoire » à la page 23).

Insérer la carte SIM

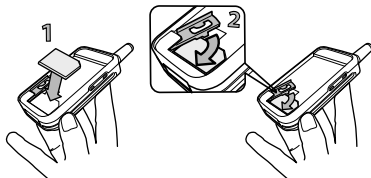
1. Appuyez sur le clip de la pile et glissez le cache de la batterie vers le bas.



2. Enlevez la batterie en appuyant l'un après l'autre sur les clips internes puis sortez celle-ci par le côté gauche.

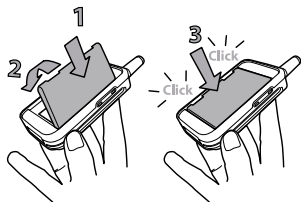


3. Enlevez la carte SIM de son support et placez-la dans son logement (prêtez attention à ce que le coin tronqué de la carte corresponde au coin approprié). Repoussez ensuite le clip de retenue en plastique jusqu'en butée. Il maintient alors la carte SIM.

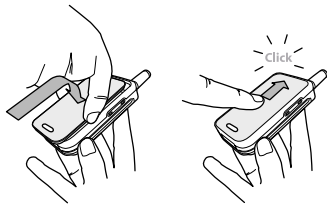


4. Remplacez la batterie dans son logement comme il est montré ci-dessous : commencez par le côté

droit de la batterie dans le coin droit du téléphone puis appuyez jusqu'au dé clic.



5. Faites glisser le cache de la batterie dans ses rainures jusqu'en butée, les connecteurs métalliques étant en bas.



Allumer le téléphone

1. Pour allumer le téléphone, appuyez sur la touche .
2. Lorsque vous allumez le téléphone, vous pouvez être invité à entrer le code PIN, le code secret de 4 à 8 chiffres qui protège votre carte SIM contre les utilisations non autorisées. Ce code pré-configuré vous est communiqué par votre opérateur ou votre revendeur. Pour personnaliser le code PIN, voir page 37.

Si vous saisissez un code PIN incorrect 3 fois de suite, votre carte SIM se bloque. Pour la débloquer, demandez le code PUK à votre opérateur.

3. Saisissez votre code PIN. En cas d'erreur, appuyez sur . Appuyez ensuite sur ou sur pour confirmer.



Régler la date et l'heure

Lors de la première utilisation du téléphone, vous êtes invité à entrer la date. Pour cela, appuyez sur les touches numériques appropriées (appuyez sur pour effacer un numéro), puis sur pour valider. Procédez de même pour régler l'heure.


Pour des informations complètes sur les options de date et d'heure, voir page 39.

Copier le répertoire SIM


Si vous ne copiez pas le répertoire SIM la première fois que vous allumez votre mobile, vous pourrez le faire directement à partir du répertoire (voir page 23).

Si vous aviez déjà un téléphone mobile et si vous utilisez la même carte SIM, celle-ci peut contenir tout ou partie de votre répertoire. Le téléphone mobile le détecte et un message vous demande si vous souhaitez copier le contenu de votre répertoire SIM dans le répertoire intégré de votre téléphone. Appuyez sur  pour annuler ou sur  pour accepter.

Accepter la copie


Appuyez sur  pour accepter la copie du répertoire SIM sur votre téléphone. Une fois la copie achevée, le répertoire inscrit dans votre téléphone est automatiquement réglé comme répertoire par défaut. Pour revenir à votre répertoire SIM, sélectionnez **Répertoire** > **Réglag. répert.** > **Sélect. répert.** > **Rép. carte SIM.**

Refuser la copie

Si vous appuyez sur la touche  pour refuser le chargement du contenu de votre carte SIM lorsque

vous allumez le téléphone, la copie n'est pas effectuée et le répertoire reste inchangé. Le répertoire SIM est le répertoire par défaut et vous devez sélectionner **Répertoire** > **Réglag. répert.** > **Sélect. répert.** > **Rép. téléphone** pour changer de répertoire.




Annuler la copie

Si vous changez d'avis alors que la copie est en cours, appuyez sur la touche  pour annuler le chargement du contenu de la carte SIM.

La copie est annulée et les répertoires ne contiennent que les enregistrements importés avant l'annulation de la procédure.

Le répertoire SIM est le répertoire par défaut et vous devez sélectionner **Répertoire** > **Réglag. répert.** > **Sélect. répert.** > **Rép. téléphone** pour changer de répertoire.

Passer le premier appel

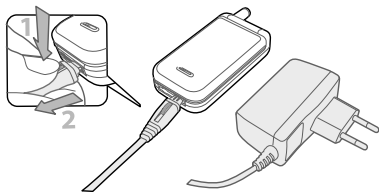
1. Composez le numéro (appuyez sur  pour corriger une erreur) et appuyez sur .
2. Une fois connecté, votre téléphone émet deux bips. Pour raccrocher appuyez sur .

Charger la batterie

Votre téléphone est activé par une batterie rechargeable. Une alarme vous avertit de la nécessité de la recharger.

Nous vous déconseillons d'enlever la batterie lorsque le téléphone est en marche : vous pourriez alors perdre tous vos paramètres personnels (pour des informations concernant la batterie, voir page 89).

1. Une fois la batterie et le cache de la batterie installés sur le téléphone, insérez le connecteur du chargeur (fourni avec le téléphone, dans le coffret) dans la prise de DROITE située à la base du téléphone, comme le montre la figure ci-dessous.



2. Puis raccordez l'autre extrémité du chargeur à une prise secteur facile d'accès. Le symbole de la batterie indique le taux de charge :
 - Les 4 niveaux de charge varient au cours du chargement, chaque barre indiquant chacune environ

25 % de charge. La durée de chargement totale de votre téléphone est d'environ 2h15.

- **Lorsque les 4 barres sont fixes, la batterie est rechargée à 100 % et vous pouvez débrancher le chargeur.**
- Lorsque la batterie est chargée, enlevez le connecteur en appuyant sur le bouton de déblocage en haut du connecteur.
- Selon le réseau et les conditions d'utilisation, le temps maximal de communication peut atteindre 4 heures et la durée de veille 400 heures.

Le fait de laisser le chargeur branché alors que votre batterie est entièrement rechargée n'endommage pas celle-ci. La seule manière de mettre le chargeur hors tension est de le débrancher de la prise. C'est pourquoi nous vous conseillons d'utiliser une prise de courant facile d'accès. Vous pouvez connecter le chargeur à une alimentation IT (Belgique uniquement).

3. Si vous n'utilisez pas votre téléphone pendant plusieurs jours, nous vous recommandons de débrancher la batterie.

Vous pouvez utiliser le téléphone pendant qu'il est en charge. Si la batterie est complètement déchargée, l'icône de batterie apparaîtra seulement après 2 ou 3 min de charge.

2 • Fonctions principales

Ouvrir et consulter le répertoire



Répertoire

En mode veille, appuyez sur . En fonction du répertoire sélectionné (carte SIM ou téléphone), le contenu qui apparaît à l'écran peut varier : voir « Répertoire » page 23 pour des informations détaillées à ce sujet.

Pour consulter le répertoire pendant une communication, appuyez sur , sélectionnez **Liste des noms**, appuyez sur et faites défiler les entrées en appuyant sur ou . Puis, appuyez sur deux fois pour revenir à l'écran d'appel.

Passer un appel

1. En mode veille, composez le numéro en appuyant sur les touches voulues. Appuyez sur pour corriger une erreur.
2. Appuyez sur pour composer et sur pour raccrocher.

Pour un appel international, entrez le signe « + » au lieu du préfixe international habituel en maintenant appuyée la touche . Pour savoir comment passer un appel à partir du répertoire, voir « Répertoire » page 23.

Répondre à un appel et raccrocher

Lors de la réception d'un appel, le numéro de votre correspondant peut s'afficher si ce dernier a autorisé la transmission de ces informations et si votre abonnement le permet. Si le numéro a été sauvegardé dans le répertoire sélectionné (voir page 23), le nom correspondant s'affiche à la place du numéro.

1. Pour répondre, appuyez sur , ou ouvrez votre téléphone s'il était fermé.
2. Pour refuser l'appel, appuyez sur ou maintenez appuyée la touche latérale du haut ou du bas. Si vous avez activé l'option « Renvoi d'appel » (voir page 67), l'appel est renvoyé sur un autre numéro ou sur une messagerie vocale.
3. Pour raccrocher, appuyez sur ou fermez votre téléphone.

Le téléphone ne sonnera pas s'il est réglé sur le mode Silence (voir page 6). Si vous avez activé Tout décroche (voir page 68), vous pouvez décrocher en appuyant sur n'importe quelle touche (sauf).

Que la fonction « clapet actif » soit activée ou non pour prendre un appel entrant (voir page 67), le fait de re-fermer le téléphone coupe toujours une communication qui arrive. Un bip indique la fin de la communication.


Ecran externe FX

Votre téléphone comporte un écran externe FX activé lorsque vous appuyez longuement sur la touche latérale vers le bas ou que vous recevez un appel ou à l'annonce d'un nouvel événement.




Plusieurs informations sont affichées sur cet écran selon différents contextes : événements, icône de groupe pour appel entrant, animations telles le zoo et l'horloge animée (voir page 65).

Si le téléphone est fermé, appuyez longuement la touche latérale vers le bas pour activer le rétroéclairage de l'écran externe FX qui s'éteindra après une durée déterminée.

Changer la sonnerie

Maintenez appuyée la touche  en mode veille.


Vous pouvez également accéder à cette fonction en sélectionnant Réglages > Sons > Sonnerie.

1. Appuyez sur , sélectionnez **Réglages > Sons > Sonnerie** et appuyez de nouveau sur .
2. Appuyez sur les touches ▲ ou ▼ pour sélectionner une sonnerie dans la liste, puis sur  pour confirmer votre choix.

Activer le mode Silence






Si vous ne souhaitez pas que votre téléphone sonne lorsque vous recevez un appel, vous pouvez désactiver la sonnerie de la manière suivante:

Appuyez sur  et sélectionnez **Réglages > Sons > Silence** et appuyez sur ▼ jusqu'à ce que le volume soit réglé sur **Activé**.

Activer le vibreur






Si vous souhaitez que votre téléphone vibre lorsque vous recevez un appel, vous pouvez activer le vibreur de la manière suivante :

1. Appuyez sur , sélectionnez **Réglages > Sons > Vibreur**, puis appuyez sur .
2. Appuyez sur les touches ▲ ou ▼ pour sélectionner **Activé** ou **Désactivé**, puis appuyez sur  pour confirmer.

Activer le vibreur ne désactive pas la sonnerie. Si vous souhaitez à la fois désactiver la sonnerie et activer le vibreur, activez le mode Silence comme expliqué ci-dessus. Le vibreur est automatiquement désactivé lorsque la radio est allumée et lorsque vous raccordez le chargeur.

Animation zoo




Cette option vous permet de régler une animation que vous pourrez lancer sur l'écran externe FX :

1. Appuyez sur , sélectionnez **Jeux & Appli.** > **Zoo** et appuyez de nouveau sur .
2. Sélectionnez **Activé** puis l'animation de votre choix et appuyez sur .
3. Refermez votre téléphone, poussez la touche latérale vers le haut puis regardez le résultat sur l'écran externe FX.

Pour obtenir des détails sur cette option, voir la page 65.




Horloge animée

Procédez comme suit si vous désirez qu'une petite horloge animée s'affiche automatiquement sur l'écran externe FX selon une certaine fréquence déterminée :

1. Appuyez sur , sélectionnez **Jeux & Appli.** > **Horloge animée** et appuyez de nouveau sur .
2. Sélectionnez **Activé**, une animation et une fréquence puis appuyez sur .
3. Fermez votre téléphone et attendez que le temps défini soit écoulé pour voir le résultat.

Pour obtenir des détails sur cette option, voir la page 65.

Lire votre propre numéro de GSM

Pour lire votre propre numéro de GSM, appuyez sur  en mode veille, sélectionnez **Mes numéros** et appuyez sur , puis sélectionnez **Afficher** et appuyez de nouveau sur . S'il est présent sur votre carte SIM, votre numéro de téléphone s'affiche. Sinon, sélectionnez **Nouveau**, puis suivez les instructions affichées à l'écran.

Si votre propre numéro a été sauvegardé dans la liste des noms, vous pouvez le lire pendant un appel. Voir « Ouvrir et consulter le répertoire » page 5.



Régler le volume d'écoute

Au cours d'un appel appuyez sur la touche latérale du haut ou du bas pour augmenter ou diminuer le volume.

Désactiver le microphone





Secret

Vous pouvez désactiver le microphone pour que votre correspondant ne vous entende pas: pendant un appel, appuyez sur , choisissez **Secret** et confirmez en appuyant de nouveau sur .

Réactiver le microphone



Conversation

Pendant un appel, appuyez sur , choisissez **Conversation** et confirmez en appuyant de nouveau sur . Le microphone est réactivé.


Enregistrer une conversation







Enregistrer une conversation

Dans la plupart des pays, l'enregistrement d'une conversation est soumis à une réglementation stricte. Nous vous conseillons d'informer le correspondant que vous souhaitez enregistrer la conversation et de ne le faire que s'il y consent. Tous les enregistrements doivent rester privés. La durée maximale d'enregistrement disponible est de 1 mn (voir « Enregistrement » page 61).

Pour enregistrer une conversation lors d'un appel :

1. Lorsqu'une ou plusieurs conversations simultanées sont en cours, appuyez sur  pour accéder au carrousel du contexte d'appel.

Si vous sélectionnez Secret, puis Enr. convers., seule la voix du correspondant est enregistrée.



2. Sélectionnez **Enr. convers.**, et appuyez sur . Appuyez sur ,  ou raccrochez pour arrêter l'enregistrement.
3. Dans les trois cas, raccrocher ouvre une fenêtre d'édition qui vous permet de le renommer.
4. Appuyez sur  pour sauvegarder l'enregistrement, qui est alors accessible via le menu **Multimédia > Album musique.**

Effacer la liste des appels





Réinitialiser

sur 



Pour effacer la liste des appels, appuyez sur  et sélectionnez **Infos Appels > Liste appels > Réinitialiser.** Appuyez sur  deux fois pour effacer tout le contenu de la liste des appels.

Effacer la liste des SMS

Pour effacer toute la liste des messages, appuyez sur  et sélectionnez **Messages > SMS > Lire SMS > Tout suppr.** Appuyez sur  deux fois pour effacer toute la liste des SMS.


Vous pouvez également supprimer tous les messages SMS à partir du menu Archive. Effacer la liste des SMS peut s'avérer utile pour libérer de la mémoire afin de recevoir de nouveaux messages.

Effacer le contenu du répertoire

Pour effacer tout le contenu de votre répertoire, appuyez sur  et sélectionnez **Répertoire > Réglages répert. > Effacer répert.** Appuyez sur  pour procéder à la suppression.

Cette option ne s'applique qu'au répertoire du téléphone, PAS à celui de la carte SIM.

Faire défiler rapidement une liste

Lorsque vous parcourez une liste (de sonneries, d'événements, etc.), appuyez sur  pour la faire défiler page par page plutôt qu'élément par élément.

Autres fonctions en cours d'appel

- Changer les paramètres de l'égaliseur (voir page 30).
- Ajouter un nom dans le répertoire (voir page 24).
- Ecrire et envoyer un message (voir page 42).
- Lire un message (voir page 43).
- Consulter la liste des appels (voir page 69).
- Consulter l'Organiseur (voir page 62).
- Effectuer un deuxième appel (voir page 78).

3 • Organisation des menus

Le tableau ci-dessous décrit l'arborescence complète du menu (niveaux un à trois) de votre téléphone mobile, ainsi que la référence de la page à laquelle vous reporter pour en savoir plus sur chaque fonction ou réglage.



Réglages p30



Sons p30

Silence / Volume sonnerie / Sonnerie / Alerte SMS/MMS / Equaliseur / Bips touches / Alertes sonores / Vibreur



Afficher p31

Ecran de veille / Animation / Rétroéclairage / Fond d'écran



Touches flash p32

Liste des touches flash disponibles



Commandes voix p34

Liste des commandes vocales disponibles



Numérotation vocale p35



Sécurité p36

Noms publics / Interdiction / Changer codes / Protection PIN



Réseau p37

Connexion GPRS / Re-connexion / Réseaux préférés / Paramétrages



Date et heure p39

Affichage horloge / Régler date / Format de date / Fuseau horaire / Heure d'été / Régler heure



Langue p40

Liste des langues disponibles



Profils p40



Messages p42



SMS p42

Envoyer un message / Lire SMS / Réglages des messages / Archive des messages



E-Mail p45

Pour chaque répondeur disponible
Réglages / Recev. e-mails / Envoyer e-mail



Messages diffusés p53

Réception / Rubriques / Codes info zone



SMS rapide p53



Messages multimédia p13

Créer un MMS / Recevoir un MMS / Gérer les dossiers / Réglages



Multimédia p59



Album d'images p59

Liste des images disponibles



Album musique p59

Liste des sons disponibles



Mode Démonstration p60



Etat mémoire p60



Enregistrement p61



BeDj p54



Jeux et applications p62



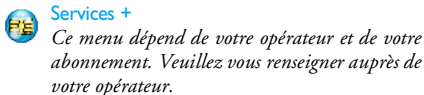
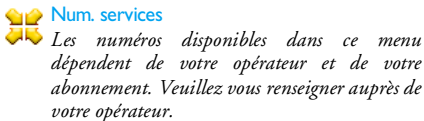
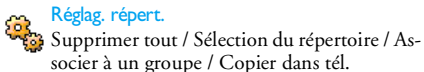
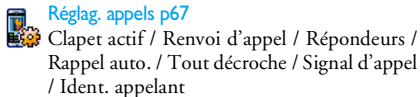
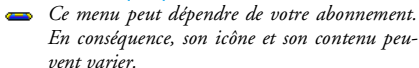
Calculatrice p62



Réveil p62



Organiseur p62



4 • Messages multimédia



MMS





Votre téléphone mobile vous permet d'envoyer et de recevoir des messages multimédia (MMS) intégrant du texte, des images et des sons, notamment des

mémos enregistrés.




Un message multimédia peut se composer d'une seule diapo (contenant du texte, du son et une image) ou de plusieurs : dans ce cas, le message est lu sous forme de diaporama, que vous l'envoyez vers une adresse e-mail ou vers un autre téléphone mobile.

Créer un MMS

Sélectionner les destinataires





1. Appuyez sur  en mode veille.
2. Sélectionnez **Nouveau MMS** et appuyez sur .
3. Sélectionnez un nom dans la liste et appuyez sur  pour l'ajouter à votre liste d'envoi, OU Sélectionnez **<Nouveau>** et entrez le numéro de téléphone ou l'adresse e-mail de destination du message. Appuyez ensuite sur .

Pour accéder à une adresse e-mail, vous devez avoir sélectionné le répertoire du téléphone. Voir « Répertoire » page 23 pour savoir comment sélectionner un répertoire.

4. Si vous souhaitez envoyer votre message uniquement à cette personne, sélectionnez **Valider liste** et appuyez sur .
- Si vous souhaitez l'envoyer à plusieurs personnes, sélectionnez **Insérer nom**, appuyez sur  pour accéder de nouveau au répertoire et ajouter d'autres noms à la liste d'envoi (20 noms au maximum).
5. Ajoutez autant de destinataires que vous le souhaitez, puis sélectionnez **Valider liste** et appuyez sur .

Vous pouvez sélectionner l'un des éléments et appuyer sur  pour Editer l'adresse e-mail ou le numéro de téléphone, ou pour la (le) Supprimer de la liste.

Concevoir votre message




1. Dans la partie gauche de l'écran, 5 icônes vous permettent d'ajouter une **Image**, du **Texte** ou du **Son**, d'**Envoyer** le message ou d'accéder aux **Options**. Appuyez sur  ou  pour passer à l'icône précédente ou suivante.
2. Appuyez sur  pour accéder à la liste de l'**Album d'images**, sélectionnez une image et appuyez sur  pour l'ajouter à votre MMS. La première fenêtre de votre message apparaît. Elle contient l'image sélectionnée, qui est redimensionnée si nécessaire pour s'adapter à l'écran.

Bien que l'aperçu de l'image à la création du MMS ait une taille de 105 (largeur) x 55 (hauteur) pixels, vous

pouvez envoyer une image mesurant jusqu'à 640 x 640 pixels.



Attention ! Plus l'image est grande, plus sa transmission durera longtemps.

Vous ne pouvez pas envoyer une image protégée par copyright. Sélectionnez Aucune si vous ne souhaitez pas insérer d'image.

3. L'icône **Texte** est automatiquement sélectionnée : appuyez sur  pour accéder à l'écran d'édition du texte, entrez le texte de votre message (voir « Saisir du texte et des chiffres » page 21 pour plus d'informations).
4. L'icône **Son** est alors sélectionnée : appuyez sur  pour accéder à la liste de l'**Album musique**, sélectionnez un son et appuyez sur  pour l'ajouter à votre MMS.



Il peut s'agir d'un des fichiers disponibles dans l'Album ou d'un mémo que vous allez enregistrer en créant votre MMS : dans ce cas, sélectionnez <Enregistrements>, ensuite <Nouveau> et suivez la procédure indiquée à l'écran. Vous ne pouvez pas ajouter un mémo déjà sauvegardé.

L'icône de l'élément que vous avez ajouté (image ou son) change de couleur une fois inséré.


5. Appuyez sur  pour envoyer votre message ou appuyez sur  pour accéder aux options.



Si vous quittez le menu MMS sans avoir terminé votre message, celui-ci est automatiquement sauvegardé dans le menu Brouillon (voir ci-dessous).

Accès aux options

Appuyez sur  pour sélectionner l'icône **Options**, puis appuyez sur . Les options suivantes sont disponibles :

Ajouter page Pour créer une nouvelle diapositive et l'ajouter à votre diaporama.

Vous pouvez également appuyer sur  lorsque la dernière page du message que vous êtes en train de créer est sélectionnée.

Après avoir créé plusieurs pages, appuyez sur  ou  pour faire défiler les diapositives.

Supprimer page

Pour supprimer la page sélectionnée.

Cette option est disponible uniquement lorsqu'un message contient plusieurs pages.

Page suivante
Page
précédente

Pour passer à la page suivante ou précédente.

Durée Pour modifier la valeur de la durée d'affichage de la diapositive configurée dans **Réglages > Régl. Applications** (voir page 20) et pour définir le délai entre les diapositives.

Sauver en brouillon Pour sauvegarder votre message dans les brouillons, afin de pouvoir l'éditer, le compléter et l'envoyer ultérieurement. Les messages sauvegardés dans les brouillons sont stockés dans **MMS > Brouillon(s)** (voir « Gérer les dossiers » page 17).

Les messages brouillons doivent contenir un objet.

Sauver en modèle Pour sauvegarder votre message comme modèle, afin qu'il serve de base à d'autres MMS (par exemple, le type de message « Bon anniversaire »). Les messages sauvegardés dans les modèles sont stockés dans **MMS > Modèle(s)** (voir « Gérer les dossiers » page 17).

Aperçu Pour visualiser le diaporama que vous avez créé de la première à la dernière diapositive, avec les sons et les images.

Ajouter objet Pour éditer, modifier ou saisir l'objet de votre message.

Lorsque vous parcourez les listes, des icônes spécifiques indiquent le type du message sélectionné (MMS lu, accusé de réception, modèle, etc.). Les informations sur le message (expéditeurs, destinataires, objet) défilent automatiquement à l'horizontale lorsque vous le sélectionnez.

Envoyer un message


Comme décrit ci-dessus, vous pouvez :

- Envoyer votre message dès qu'il est terminé : sélectionnez **Envoyer MMS** et appuyez sur **[OK]**.
- L'enregistrer dans **Brouillon(s)** pour le terminer et l'envoyer ultérieurement : pour l'envoyer, sélectionnez le message dans **Brouillon(s)**, sélectionnez **Envoyer MMS** et appuyez sur **[OK]**. Une fois envoyé, le **MMS** est supprimé de la liste des brouillons.

*Si l'envoi du message brouillon échoue, celui-ci est placé dans le menu **Envoyé(s)** et marqué comme **MMS non envoyé**.*

- Sélectionnez-le dans le menu **Envoyé(s)** et envoyez-le : sélectionnez le message à envoyer dans ce menu, puis choisissez **Renvoyer MMS** et appuyez sur **[OK]**. Une fois envoyé, le message est marqué comme message envoyé dans la liste.





Dans les deux derniers cas, sélectionnez le message à envoyer dans le dossier approprié. Dans tous les cas, sélectionnez **Envoyer MMS** et appuyez sur **[OK]** : une barre

de progression vous permet de suivre l'envoi de votre message. Appuyez sur  pour annuler cet envoi.

Recevoir un MMS

Télécharger et lire un MMS




Lorsque vous recevez un MMS, un message apparaît à l'écran pour vous en informer.





1. Si vous avez activé le mode de récupération **Automatique** (voir page 19), le message est automatiquement téléchargé et placé dans la **Boîte de réception**. Sélectionnez-le dans la liste **Boîte de réception** et appuyez sur , pour le lire.
2. Si le mode **Manuel** est activé :
 - Appuyez sur  pour repasser en mode veille et enregistrer la notification dans la **Boîte de réception**, OU
 - Appuyez sur  pour afficher les détails de la notification, puis sélectionnez **Télécharger** et appuyez sur  pour télécharger le message proprement dit. Comme pour l'envoi, une barre de progression vous permet de suivre le téléchargement du message.

Une notification n'est pas le message MMS proprement dit, mais une fenêtre contenant des informations : l'identité de l'expéditeur, la date et l'heure de la réception, l'objet, etc. NE SUPPRIMEZ PAS LES NOTIFICATIONS AVANT D'AVOIR RECUPERE LE


MESSAGE, sinon vous ne pourrez plus le récupérer.

En mode automatique ou manuel, un message vous avertit lorsque la taille du MMS que vous essayez de télécharger est supérieure à la mémoire disponible sur votre téléphone. Dans ce cas, vous devez libérer de la mémoire en supprimant des données (images, sons, etc.). Voir « Etat mémoire » page 60.

- Si l'expéditeur du message a demandé une **Confir. de lecture**, une boîte de dialogue vous invite à appuyer sur  pour l'envoyer ou à appuyer sur  pour refuser l'envoi.
3. Une fois que le MMS a été téléchargé, sélectionnez-le dans la liste **Boîte de réception** et appuyez sur  pour le lire.

Appuyez sur  ou  pour faire basculer le lecteur du mode automatique au mode manuel. En mode manuel, appuyez sur  ou  pour afficher la diapositive précédente ou suivante.

Télécharger et sauvegarder les fichiers joints

Lorsque vous lisez un MMS comme indiqué dans la section précédente, appuyez sur  pour accéder aux options du lecteur suivantes :

- Lire message** Pour revenir au mode automatique : le MMS est alors lu comme un diaporama en continu.

Page suivante (ou précédente) Pour passer à la diapositive suivante ou précédente. Vous pouvez également appuyer sur ◀ ou ▶ lorsque vous affichez le MMS en mode manuel.


Cet élément n'est pas disponible lorsque vous avez sélectionné la dernière (ou la première) diapositive.

Rejouer Pour revenir à la première diapositive du MMS.

Détacher image Pour extraire l'image de la diapositive en cours et l'enregistrer dans l'**Album d'images**.

Détacher son Pour extraire le son de la diapositive en cours et l'enregistrer dans l'**Album musique**.


Gérer les dossiers

Le menu MMS vous permet d'organiser vos messages dans 4 dossiers différents. Le dossier par défaut (actif) est celui que vous avez sélectionné en dernier. Pour changer de dossier actif, appuyez sur  pour revenir au menu MMS et sélectionnez le dossier de votre choix :

Boîte de réception Liste toutes les **Notifications**, les **Livraisons** et les **Confirm. de lecture**, les messages **Lus** et **Non lus**.

- Vous pouvez **Lire** ou **Supprimer** les notifications et les accusés.
- Vous pouvez **Lire**, **Faire suivre** ou **Répondre** à un MMS, afficher ses **Détails** ou le **Supprimer**.


Les notifications sont automatiquement supprimées une fois le MMS téléchargé. Ne supprimez PAS les notifications avant d'avoir récupéré le MMS ou vous ne serez plus en mesure de le faire.

Envoyé(s) Liste les messages créés mais **Non envoyés** (par exemple., si vous avez annulé la procédure d'envoi en appuyant sur la touche ) et les messages **Envoyés**.

- Vous pouvez **Ouvrir**, **Supprimer** ou afficher les **Détails** de tous ces messages.
- En outre, un MMS qui n'a pas été envoyé peut également être **Renvoyé** à quelqu'un. Vous pouvez aussi **Faire suivre** un MMS déjà envoyé.

Modèle(s) Liste tous les messages sauvegardés comme modèles après leur création.
Vous pouvez [Lire](#), [Editer](#) et [Supprimer](#) les modèles.

Brouillon(s) Liste tous les messages sauvegardés comme brouillons après leur création, ou sauvegardés automatiquement si vous avez quitté le menu MMS avant d'avoir sauvegardés ou envoyé votre message.
Vous pouvez [Lire](#), [Editer](#), [Envoyer](#) et [Supprimer](#) les brouillons.

Les messages que vous avez sauvegardés peuvent uniquement être envoyés à partir des dossiers Brouillon(s) ou Envoyé(s). Vous ne pouvez PAS récupérer un élément (qu'il s'agisse d'un message, d'une notification ou d'un accusé) que vous avez supprimé. Appuyez sur  pour annuler la suppression.

Réglages

Votre téléphone peut avoir été préconfiguré pour accéder directement aux services proposés. Sinon, vous devez avoir reçu de votre opérateur les informations décrites dans la présente section et les saisir telles quelles.

Certains opérateurs prennent en charge la configuration des paramètres d'accès par liaison radio. Veuillez

vous informer directement auprès de votre opérateur de cette possibilité.

Compte réseau

Vous permet de choisir un profil de données parmi ceux que vous avez définis (voir « Paramétrages » page 38 pour des informations complètes sur la configuration et la modification d'un profil de données). Ce profil et les paramètres qu'il contient seront ensuite utilisés pour la connexion.

Réseau

Ce menu vous permet de sélectionner le type de réseau utilisé pour le lancement d'une connexion.

GSM Votre téléphone mobile utilisera uniquement le réseau GSM pour les connexions.

GPRS Votre téléphone mobile utilisera uniquement le réseau GPRS pour les connexions.

GPRS 1er : Votre téléphone mobile tentera d'abord de se connecter au réseau GPRS, puis au réseau GSM si le réseau GPRS n'est pas disponible lors de la connexion.

Pour sélectionner GPRS d'abord vous devez avoir configuré les réglages GSM et GPRS (voir « Paramétrages » page 38).

Centre MMS

Vous permet de saisir ou de modifier l'adresse MMS du serveur auquel votre téléphone se connectera.

Passerelle

Vous permet de saisir ou de modifier l'adresse IP de la passerelle du serveur.

Port

Vous permet de saisir ou de modifier le numéro de port de la passerelle du serveur.

Vous devez disposer des informations concernant les trois points ci-dessus (communiquées par votre opérateur) et les entrer telles qu'elles vous sont fournies.

Réglages applications

Mode de récupération

Automatique
(mode par défaut)

Tout nouveau MMS reçu est automatiquement téléchargé depuis le serveur et placé dans la **Boîte de réception**, sans que vous ayez à lancer une connexion. Sélectionnez le message que vous avez reçu dans la **Boîte de réception** et appuyez sur **▸**.

Ce mode est désactivé en mode itinérance.

Manuel

Les messages sont stockés sur le serveur MMS et vous devez vous connecter manuellement pour les récupérer :

1. Appuyez sur **OK** pour accéder à la **Boîte de réception**.
2. Sélectionnez l'élément de notification correspondant à ce message et appuyez sur **OK**.
3. Sélectionnez **Lire** et appuyez sur **OK**.
4. Lorsque les **Détails** du message apparaissent, appuyez sur **OK** pour lancer la connexion et le télécharger.
5. Une fois le message sur votre téléphone, appuyez sur **OK**, sélectionnez **Lire message** et appuyez sur **OK**.

Accusé de réception

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** cette option qui vous indique (via un SMS) si votre MMS a été reçu ou rejeté. L'accusé de réception affiche l'identité de l'expéditeur, la date et l'heure de la réception, l'objet du MMS et le statut de la livraison.

Confirm. de lecture

Cette option, qui peut être **activée** ou **désactivée**, vous informe (via un SMS) que le statut du MMS que vous avez envoyé a changé, c'est-à-dire qu'il a été lu ou supprimé sans être lu.

Sauvegarde automatique

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** la sauvegarde automatique des messages envoyés à partir du menu **Boîte d'envoi**. Les messages sauvegardés apparaissent ensuite dans le répertoire **Envoyé(s)**.

Période de validité

Vous permet de sélectionner la période pendant laquelle votre message sera stocké sur le serveur. Celle-ci peut aller d'**1 heure** à **1 semaine** (maximum). Cette fonction s'avère utile lorsque votre correspondant n'est pas connecté au réseau et ne peut donc pas recevoir vos messages de façon immédiate.

Durée

Vous permet de sélectionner la durée d'affichage de chaque diapositive de votre MMS. Celle-ci peut aller de **1 s** à **60 s**.

5 • Saisir du texte et des chiffres

Vous pouvez saisir du texte dans différents contextes de deux façons : en utilisant le mode d'entrée prédictive T9® ou le mode standard. Deux autres modes, pour les chiffres et les signes de ponctuation, sont également disponibles. Des icônes apparaissant à l'écran vous indiquent le mode de saisie actif.

Mode T9®

Définition



Tegic Euro. Pat.
App. 0842463

Le mode d'édition T9® est un système intelligent qui comprend une base de données et qui permet de saisir du texte rapidement, notamment pour envoyer des messages. Appuyez une seule fois sur la touche correspondant à chaque lettre qui compose un mot : votre saisie est analysée et le système T9® vous propose un mot qui s'affiche en bas de l'écran d'édition. Si la même combinaison de touches permet de composer plusieurs mots, le mot saisi apparaît en surbrillance : appuyez sur pour les faire défiler et en choisir un parmi ceux proposés par le dictionnaire intégré T9® (voir exemple ci-dessous).


Utilisation

Les lettres et les symboles sur les touches de votre téléphone sont les suivants :



- à Pour saisir des lettres.
- ou Pour faire défiler la liste des mots proposés.
- ou Pour valider la saisie.
- Appui court pour effacer une lettre, appui long pour tout effacer.
- Pour passer des caractères minuscules standards aux majuscules.
- Pour passer du mode de saisie standard au mode numérique.
- Pour passer du mode symboles au mode ponctuation.






Exemple : pour saisir le mot « tous » :

1. Appuyez sur . L'écran affiche le premier mot de la liste : **Vous**.
2. Appuyez sur pour faire défiler les mots suivants et choisissez **Tous**.











3. Appuyez sur  pour confirmer la sélection du mot **Tous**.

Mode standard

Pour accéder au mode de saisie de texte standard, sélectionnez « Abc » à l'aide de la touche . Cette méthode implique plusieurs pressions sur la même touche pour atteindre le caractère voulu : la lettre « h » est la deuxième lettre associée à la touche  ; vous devez donc appuyer deux fois sur cette touche pour saisir un « h ». Avec ce mode, vous devez appuyer sur la même touche autant de fois que nécessaire pour atteindre la position de la lettre voulue.

Pour entrer le mot « Tous » en mode standard, vous devez donc appuyer sur  (TUV),  (MNO),  (TUV),  (PQRS). Appuyez sur  une fois le message terminé.

Les lettres, chiffres et symboles sont situés sur chaque touche comme suit ::

	Appui court	Appui long
	espace . , @ / : ; “ ’ ! ; ? ; # + - * = % < > () & £ \$ ¥	1
	a b c à ä å æ ç	2
	d e f é è Δ Φ	3
	g h i Γ ì	4
	j k l Λ	5
	m n o ñ ò ö	6
	p q r s β Π Θ Σ	7
	t u v ü ù	8
	w x y z ø Ω Ξ Ψ	9
	Pour passer des caractères minuscules aux majuscules	0

6 • Répertoire

Toutes les opérations décrites dans ce chapitre nécessitent la sélection du répertoire approprié, qu'il se trouve sur la carte SIM ou dans le téléphone.

Votre téléphone dispose de deux répertoires. Le répertoire SIM se trouve sur la carte SIM et le nombre d'entrées dépend de la capacité de la carte. Le second répertoire est intégré à la mémoire du téléphone mobile et peut contenir jusqu'à 299 noms.

La capacité de la carte SIM dépend du type de carte que vous avez. Contactez votre revendeur ou votre opérateur pour des détails à ce sujet.

Le répertoire intégré partage la capacité et la mémoire du téléphone avec d'autres fonctions. En conséquence, ces fonctions sont inter-dépendantes : plus vous enregistrez de noms, moins vous pouvez créer d'événements et vice-versa. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 299 noms et événements si les autres fonctions (mémos, sons, images, etc.) n'utilisent pas une trop grande partie de la mémoire du téléphone.

Le menu **Répertoire** vous permet de sélectionner l'un des deux répertoires disponibles : celui de la carte SIM, ou celui du téléphone. Lorsque vous entrez de nou-

veaux noms dans l'un des **répertoires**, ils sont ajoutés uniquement à celui que vous avez sélectionné.

L'option Effacer répert. ne s'applique PAS au répertoire SIM.

Tout copier copiera le contenu du répertoire SIM dans le répertoire du téléphone. Sélectionner cette option deux fois de suite dupliquera la liste des noms.

Répertoire de la carte SIM

Si vous utilisez une carte SIM pour la première fois, suivez la procédure d'installation décrite page 1, puis reportez-vous à la section « Ajouter des noms dans le répertoire » ci-dessous.



Appuyez sur **OK** et sélectionnez **Répertoire**, **Réglages répert.**, **Sélect. répert.**. Ensuite, appuyez sur **▲** ou **▼** pour sélectionner le répertoire de la carte SIM.

Les noms ajoutés à ce répertoire peuvent ensuite être copiés dans le répertoire du téléphone.

*Si vous ne copiez pas le répertoire SIM la première fois que vous allumez votre mobile, vous pourrez le faire manuellement : appuyez sur **OK** et sélectionnez **Répertoire**, **Réglages répert.** puis **Copier dans tél.***



Sur la carte SIM

Lorsque vous copiez le contenu de ce répertoire sur celui de votre téléphone, vous pouvez toujours utiliser celui de la carte SIM, même s'il contient moins d'informations.

Répertoire du téléphone

Votre téléphone ne gère qu'un répertoire à la fois et ignore les informations relatives à l'autre. Par exemple, si le nom « Martin » est présent dans les deux répertoires et que vous le supprimez dans le téléphone, il reste inchangé sur la carte SIM.



Rép. téléphone

Le répertoire sélectionné par défaut est celui de votre téléphone. Il peut contenir jusqu'à 299 noms et être supprimé à l'aide de l'option **Effacer répert.**. Selon la capacité de la carte SIM, les noms ajoutés dans ce répertoire peuvent être copiés dans le répertoire de la carte SIM (voir « Copier dans SIM » page 28).

Ajouter des noms dans le répertoire

Sur la carte SIM

Pour ajouter un nom dans le répertoire SIM :

1. Appuyez sur ▼ pour ouvrir le répertoire, sélectionnez **Nouveau**, puis appuyez sur **OK**.
2. Saisissez le nom et le numéro de votre choix et appuyez sur **OK**.

Un numéro peut contenir un maximum de 40 chiffres, selon votre carte SIM.

Saisir tous les chiffres d'un numéro, même local (préfixe, code pays, indicatif) vous permettra d'appeler vos correspondants d'où que vous soyez.

3. Sélectionnez ensuite le type du numéro associé à ce nom : **Téléphone**, **Fax** ou **Données** et appuyez sur **OK** pour confirmer et sauvegarder ce nom dans votre répertoire.

Dans le téléphone





Le répertoire de votre téléphone peut contenir plus de champs d'enregistrement que celui de la carte SIM, notamment les champs suivants (en caractères latin) :

Nom et prénom	jusqu'à 20 caractères
Numéros (GSM, Travail, etc.)	jusqu'à 40 chiffres et 1 « + »
Champs supplémentaires (e-mail et note)	jusqu'à 50 caractères
Sélection du groupe	20 groupes disponibles

Vous pouvez créer jusqu'à 299 enregistrements contenant chacun 7 champs d'informations, avec un maximum de 5 champs numériques. Par exemple, vous pouvez enregistrer 2 numéros de mobile, 3 numéros au travail, une adresse e-mail et une note (texte) pour la même personne.



Ajouter un enregistrement dans le répertoire du téléphone

Ajouter un champ nom

1. Appuyez sur  pour ouvrir le **répertoire**, sélectionnez **Nouveau**, puis appuyez sur .
2. Entrez le nom de votre contact et confirmez la saisie en appuyant sur , puis entrez son prénom et validez-le en appuyant sur .

Vous devez renseigner au moins l'un de ces deux champs. Pour revenir au champ précédent, appuyez sur .

Ajouter un champ numérique/texte

1. Après avoir entré le nom de votre contact, vous accédez au menu **Type**. Vous avez le choix entre des champs numériques (Mobile, Fax, Données, Pager, Maison, Travail) ou des champs alphanumériques (Note, e-mail). Sélectionnez l'option voulue et entrez le numéro ou le texte approprié. Appuyez ensuite sur  pour sauvegarder ce nouvel enregistrement.
2. Le téléphone demande ensuite le **Groupe** : choisissez le groupe auquel ce nom appartiendra et appuyez sur  pour valider. L'enregistrement est alors sauvegardé dans le répertoire téléphonique.
3. Vous pouvez associer une **mélodie** et une **image** spécifiques à chaque groupe. Il est également possible de **renommer** les groupes. Sélectionnez **Répertoire** > **Réglages répert.** > **Config. groupes**,

puis reportez-vous à la section « Fotocall : voir et entendre qui appelle » page 25 pour des informations détaillées). A l'appel d'un contact de ce groupe, la mélodie et/ou l'image définie pour ce groupe sonnera et/ou apparaîtra à l'écran intérieur.

Mes numéros

L'option **Mes numéros** qui apparaît dans votre répertoire affiche normalement votre propre numéro de téléphone. Sinon, nous vous conseillons d'entrer votre numéro de mobile, ainsi que les autres informations appropriées.

Bien que tous les champs de « Mes numéros » puissent être vides, cet élément ne peut pas être supprimé de votre répertoire.

Fotocall : voir et entendre qui appelle

Cette fonction n'est disponible que lorsque vous avez sélectionné le répertoire du mobile, pas quand vous êtes sur celui de la carte SIM.

La fonction Fotocall vous permet de personnaliser les groupes disponibles avec leur nom (« Amis », « Bureau », etc.), une image (de l'**Album d'images**) et une mélodie (de la liste **Sonneries**).

Vous pouvez associer un ou plusieurs contacts de votre répertoire à un groupe. Lorsqu'un nom de ce groupe appelle, le nom du contact apparaît avec l'image asso-

ciée au groupe. La mélodie définie spécifiquement pour ce groupe sonne également.

S'il s'agit d'une personne importante, vous pouvez très bien définir un groupe rien que pour elle. Utilisez l'appareil photo pour enregistrer son image dans l'Album d'images et Enregistrement pour enregistrer sa voix comme sonnerie. Lorsqu'il appellera, vous pourrez ainsi visualiser son image et entendre sa voix (voir page 81 pour l'appareil photo et page 59 pour l'enregistrement).

1. Pour la fonction Fotocall, vous devez utiliser le répertoire du téléphone ; si vous n'avez pas encore procédé à la copie, reportez-vous à la section « Copier le répertoire SIM » page 3.
2. Puis sélectionnez **Config. groupes**, appuyez sur **OK** et sélectionnez le groupe de votre choix.
3. Renommez le groupe à identifier (« Amis », « Enfants », etc.) et sélectionnez la **Mélodie** et l'**Image** devant être associées à ce groupe.
4. Maintenez enfoncée la touche **C** pour revenir en mode veille, puis appuyez sur **▼** pour afficher le contenu de votre répertoire. Sélectionnez un contact que vous souhaitez associer à ce groupe et appuyez sur **OK**. Choisissez ensuite **Choisir groupe** et choisissez un groupe dans la liste.

Lorsque ce contact vous appellera, la **Mélodie** associée à son groupe sonnera et l'**Image** apparaîtra sur l'écran in-

térieur. L'icône prédéfinie (inchangeable) reliée à ce groupe s'affiche sur l'écran externe FX.

Editer et gérer les noms

Une fois vos correspondants sauvegardés dans votre répertoire, appuyez sur **▼** en mode veille pour accéder au **répertoire**. Pour rechercher un nom dans le répertoire, appuyez sur la touche correspondant à la lettre à laquelle vous voulez accéder dans la liste (par exemple, appuyez deux fois sur **B TUW** pour accéder à la lettre « U »). Le premier nom commençant par cette lettre est sélectionné dans la liste. Selon le répertoire sélectionné, vous aurez accès à tout ou partie des options suivantes :

- Supprimer
- Afficher
- Copier dans SIM
- Appel flash
- Modifier type
- Appeler
- Supprimer tout
- Envoyer SMS
- Envoyer MMS
- Num. défaut
- Copier dans tél.
- Modifier nom
- Associer à un groupe
- Associer une commande vocale

Sur la carte SIM






Sélectionnez un nom dans le répertoire de la carte SIM et appuyez sur **OK** pour accéder à l'une des options suivantes :

- **Supprimer** pour supprimer le nom et le numéro sélectionnés,
- **Changer** pour modifier le nom et les informations qui lui sont liées,

- **Copier dans tél.** pour copier le nom et les informations qui lui sont liées dans le répertoire du téléphone.

Dans le téléphone



Ajouter un champ




1. Pour ajouter un champ à un enregistrement existant, sélectionnez le nom de votre choix, puis **Afficher** et appuyez sur .
2. Sélectionnez **<Nouveau>** et appuyez sur . Choisissez le type de champ à ajouter et appuyez sur . Saisissez le numéro ou le texte, puis appuyez sur  pour enregistrer les modifications.
3. Répétez les étapes 1 et 2 pour ajouter jusqu'à 6 champs à un même enregistrement. Appuyez brièvement sur la touche  pour revenir au menu précédent ou maintenez-la enfoncée pour revenir en mode veille.

Le texte ou les numéros apparaîtront dans leur ordre de création. Le premier numéro de télécopie ou de téléphone que vous entrez devient le numéro par défaut. En tant que tel, il apparaît en première position dans la liste. Pour modifier le numéro par défaut, voir « Num. défaut » page 28. Les champs alphanumériques (note et e-mail) peuvent seulement être modifiés ou supprimés.

Changer le contenu d'un champ

1. Pour modifier le contenu d'un champ d'un enregistrement existant, sélectionnez le nom de votre


choix, appuyez sur , sélectionnez **Afficher**, puis appuyez de nouveau sur .

2. Sélectionnez le champ à modifier dans la liste, appuyez sur .
3. Dans le carrousel qui s'affiche, sélectionnez **Changer** et appuyez sur . Effectuez les changements voulus et appuyez sur  pour les sauvegarder.

Modifier le type de champ



Modifier type


Pour modifier un type de champ d'un enregistrement existant, répétez les étapes 1 à 3 du paragraphe « Changer le contenu d'un champ ». Sélectionnez ensuite **Modifier type** dans le menu du carrousel, choisissez le nouveau type du numéro et appuyez sur  pour confirmer.

Si vous avez copié votre répertoire SIM dans votre téléphone, certains numéros peuvent ne pas avoir de type attribué, ni d'icône associée. Ils peuvent seulement être modifiés : suivez la procédure décrite plus haut pour associer un type à ces numéros.

Supprimer un champ





Supprimer

Pour supprimer un champ d'un enregistrement existant, répétez les étapes 1 à 3 du paragraphe « Changer le contenu d'un champ ». Sélectionnez ensuite **Supprimer** dans le menu et appuyez sur  pour confirmer votre choix.

Num. défaut




Num. défaut

Le premier numéro que vous saisissez lors de la création d'un nouvel enregistrement devient le numéro par défaut : il apparaît en tête de liste et il est automatiquement composé lorsque vous appuyez sur la touche Décrocher, ou que vous appuyez sur la touche  et choisissez l'option **Appeler** ou **Envoyer SMS**. Pour modifier le numéro par défaut (par exemple, pour choisir le numéro « Travail » au lieu du numéro « Maison »), répétez les étapes 1 à 3 du paragraphe « Changer le contenu d'un champ ». Sélectionnez ensuite **Num. par défaut** dans le menu du carrousel et appuyez sur  pour confirmer.

Copier dans SIM



Copier dans SIM

Comme indiqué plus haut, saisir des noms dans le répertoire de la carte SIM peut s'avérer utile si vous changez régulièrement de téléphone. Si vous copiez les noms contenus dans le répertoire du téléphone sur celui de la carte SIM, votre répertoire SIM est constamment mis à jour lorsque vous utilisez un autre téléphone ou que vous passez d'un répertoire à l'autre. Pour copier un numéro dans le répertoire SIM, répétez les étapes 1 à 3 du paragraphe « Changer le contenu d'un champ ». Sélectionnez ensuite **Copier dans SIM** et appuyez sur .

Passer des appels




Numéro SOS



SOS

Le numéro SOS permet d'appeler les services d'urgence de votre pays. Dans la plupart des cas, vous pouvez appeler ce numéro même si le clavier est verrouillé ou que vous n'avez pas encore entré votre code PIN.

Selon l'opérateur réseau, le numéro SOS peut être composé sans que la carte SIM soit insérée. En Europe, le numéro d'urgence standard est le 112. Au Royaume-Uni, il s'agit du numéro 999.



1. Pour appeler ce numéro, entrez-le en mode veille en appuyant sur les touches correspondantes ou appuyez sur  et sélectionnez **Répertoire > Liste des noms > SOS**.
2. Appuyez sur  pour composer et sur  pour raccrocher.


Autre numéro

Composer un numéro











Appeler





En mode veille, composez un numéro en appuyant sur les touches correspondantes. Appuyez sur  pour composer et sur  pour raccrocher.

Appuyez sur  pour accéder à un carrousel vous permettant d'appeler ce numéro, de l'enregistrer ou de lui envoyer un SMS.




Choisir un nom

1. Appuyez sur  et sélectionnez un contact.
2. Si vous avez sélectionné le répertoire SIM :
 - une fois l'enregistrement sélectionné, appuyez sur  pour appeler le numéro, **ou**
 - appuyez sur  deux fois pour accéder au carrousel suivant, puis sélectionnez **Appeler** et appuyez sur  pour composer le numéro.
3. Si vous avez sélectionné le répertoire du téléphone :
 - Pour appeler le numéro **par défaut** :
 - une fois l'enregistrement sélectionné, appuyez sur  pour composer le numéro, **ou**
 - appuyez sur  pour accéder au carrousel, puis sélectionnez **Appeler**.
 - Pour appeler n'importe quel autre numéro, choisissez **Afficher** une fois l'enregistrement sélectionné, puis choisissez l'un des numéros de la liste (Mobile, Maison, etc.). Appuyez sur  pour accéder au carrousel suivant et sélectionnez **Appeler**.
4. Dans tous les cas, appuyez sur  pour raccrocher.

Utiliser une touche Flash

 En mode veille, appuyez sur l'une des touches  à  et maintenez-la enfoncée pour composer le numéro associé (voir « Touches flash » page 32). La connexion est établie. Appuyez sur  pour raccrocher.

Utiliser la numérotation vocale

 En mode veille, appuyez sur la touche  et maintenez-la enfoncée, puis prononcez l'indicateur vocal enregistré (voir « Numérotation vocale » page 35). Si le téléphone le reconnaît, il compose le numéro qui lui est associé. Appuyez sur  pour raccrocher.

7 • Réglages

Le menu **Réglages** vous permet de modifier les réglages associés à chaque option disponible (sons, date et heure, sécurité, etc.) en définissant des réglages personnels, et ainsi de personnaliser votre mobile. Le menu **Profils** vous permet de modifier plusieurs paramètres à la fois (voir page 40).

Sons

Silence



Silence

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** le mode **Silence**. Lorsque ce mode est **activé**, toutes les alarmes sont désactivées et le vibreur est activé.

Le mode Silence s'applique aussi aux bips touches.

Volume sonnerie



Volume sonnerie

Par défaut, le volume de la sonnerie est réglé sur **Moyen**. Appuyez sur **▲** ou **▼** pour régler le volume de votre sonnerie sur une échelle allant de **Silence** à **Crescendo**.

Sonnerie



Sonnerie

Vous permet de sélectionner une sonnerie parmi celles qui sont disponibles. La liste inclut également les sons et les mélodies joints aux messages que vous recevez (par e-mail, SMS, etc.).

Faites défiler la liste en appuyant sur **▲** ou **▼** et attendez que la mélodie sélectionnée soit lue. Appuyez sur **OK** pour la choisir, sur **ESC** pour annuler, ou bien sélectionnez la mélodie suivante.

*Vous n'entendrez pas la mélodie si le volume de sonnerie est réglé sur **Désactivé** ou si le mode **Silence** a été activé (voir page 6).*

Alerte SMS/MMS



Alerte SMS/MMS

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** le bip vous indiquant que vous avez reçu un nouveau message. Lorsqu'elle est **activée**, cette option vous permet de sélectionner l'alarme de votre choix dans la liste des sonneries.

Equaliseur



Equaliseur

Cette option vous permet de choisir différents réglages audio qui restent disponibles même lorsqu'une communication est en cours. Dans ce cas, appuyez sur **OK**, sélectionnez **Equaliseur**, faites défiler la liste et attendez quelques secondes pour entendre la différence. Appuyez sur **OK** pour confirmer votre choix.

Bips touches



Bips touches

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** les bips touches. Même lorsque les bips touches sont **désactivés**, les DTMF restent actifs pendant les appels (voir page 77).

Alertes sonores



Alertes sonores

- Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** les bips dans les cas suivants :
- lorsqu'un **événement** programmé dans votre organisateur est imminent,
 - lorsque vous avez raté un appel,
 - lorsque la **batterie** est faible et doit être chargée,
 - pour gérer la durée de vos appels, un premier bip après 45 secondes, puis un bip toutes les minutes lors d'une communication en cours (le correspondant n'entend pas ce bip).

Ce menu vous permet uniquement d'activer/désactiver les sons des alarmes, et non PAS les alarmes elles-mêmes. Par exemple, si vous désactivez l'alarme signalant un événement, votre téléphone affichera tout de même l'écran d'alarme (si vous en avez programmé un), mais le son correspondant ne sera pas lu.

Vibreur



Vibreur

- Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** le vibreur lors de la réception d'un appel, lorsqu'un événement entré dans l'organisateur est imminent, lorsque vous recevez un message et lorsque l'alarme sonne.

Le vibreur est toujours désactivé lorsque vous connectez le câble allume cigare.

Afficher


Écran de veille




Écran de veille

- Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** l'écran de veille. Lorsqu'il est **activé**, il permet d'afficher un diaporama en mode veille des fichiers jpeg sauvegardés sur votre téléphone et sélectionnés.

Le fait de désactiver l'écran de veille active automatiquement le mode économique, qui affiche l'heure actuelle sur un fond noir. Ce mode augmente l'autonomie de votre batterie, et donc, de votre téléphone.

1. Lorsque vous **activez** l'écran de veille, sélectionnez une image dans la liste qui apparaît en appuyant sur ◀ ou ▶ (pour la désélectionner, en appuyez également sur ces touches), puis sur ▼ pour passer à l'image suivante. Lorsque vous avez sélectionné plusieurs images, appuyez sur  pour activer l'écran de veille.

Vous devez sélectionner plusieurs images (jusqu'à 10) pour qu'elles se succèdent en diaporama. Lorsque vous n'en sélectionnez qu'une, elle seule s'affiche.

2. Sélectionnez **Tps d'activ.** et appuyez sur ▲ ou ▼ pour choisir une valeur. En mode veille, l'écran de veille s'active selon la valeur que vous avez définie.
3. Sélectionnez ensuite **Rafraîchissent** et appuyez sur . Si vous avez sélectionné plusieurs ima-

ges jpeg, elles se succéderont à l'écran en diaporama et le délai de rafraîchissement défini s'appliquera à chaque image.

Animation



Animation

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** l'animation des icônes du carrousel. Lorsqu'elle est **activée**, cette option permet également de faire défiler des textes, par exemple, un message sélectionné dans le menu **Lire SMS**.

Désactiver cette fonction augmente l'autonomie de votre téléphone.

Rétroéclairage



Rétroéclairage

Le rétroéclairage est activé lors de la réception d'appels ou de messages, lors de la consultation des listes et des menus, etc. Appuyez sur **▲** ou **▼** pour régler la **durée** en sélectionnant une des valeurs disponibles, puis appuyez sur **OK** pour confirmer.

Désactiver cette fonction augmente l'autonomie de votre téléphone.

Fond d'écran



Fond d'écran

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** le fond d'écran. Lorsque cette option est **activée** et si vous n'avez pas activé de diaporama l'image/les images que vous avez sélectionnée(s) apparaissent en mode **Eclairci** dans les écrans de

menus, de listes et d'édition et en mode **Normal** en mode veille lorsque vous parcourez l'**Album d'images** de même que lorsque vous utilisez l'**écran de veille** et **Fotocall**.



Seules les images de type JPEG peuvent être utilisées comme fond d'écran.



Touches flash







Au lieu d'accéder aux différents menus et de parcourir les listes, vous pouvez configurer un accès direct à une fonction spécifique en la rattachant à une **touche flash**. Une pression longue sur la touche activera alors automatiquement la fonction ou composera le numéro associé (appel flash).

*Vous ne pouvez programmer que les touches **2 nbc** à **9 UN YZ** ; les touches **0**, ***** (sélectionner la langue) et **1** (écouter répondeur) sont prédéfinies et verrouillées, afin d'éviter leur reprogrammation. En fonction de votre fournisseur d'accès, d'autres touches flash peuvent être prédéfinies et verrouillées.*

1. Choisissez une touche entre **2 nbc** et **9 UN YZ** et appuyez sur **OK**.
2. Parcourez la liste pour sélectionner la fonction que vous souhaitez associer à cette touche (voir la liste ci-après). Appuyez sur **OK** pour confirmer votre choix.

Vous pouvez reprogrammer une touche déjà programmée : sélectionnez Réglages > Touches flash > une touche d'accès rapide dans la liste. Appuyez deux fois sur , sélectionnez Changer et appuyez sur  pour afficher la liste des fonctions disponibles.

3. Pour utiliser une touche flash, appuyez sur la touche correspondant à la fonction voulue ou au numéro à composer et maintenez-la enfoncée lorsque votre téléphone est en mode veille. Vous pouvez associer les touches flash  à  à l'une des fonctions suivantes :

-  Appeler flash
Compose automatiquement un numéro du répertoire.
-  Envoi SMS
Ouvre le menu [Envoyer SMS](#).
-  Lire SMS
Ouvre le menu [Lire SMS](#).
-  SMS rapide
Active la fonction [SMS rapide](#), pour [Répondre](#) rapidement à l'expéditeur du message reçu.
-  Activer silence
Active le profil [Silence](#) (vibreur activé, volume sonnerie éteint).
-  Activ. kit voiture
Active le profil [Voiture](#) (volume sonnerie haut et toute touche répond).



Activ. Casque



Réunion



Activ. extérieur



Activ. Personnel



Activ. Autonomie



Calculatrice



Rappeler



Répondre



Appel SOS



E-mail

Active le profil [kit piéton](#) (volume sonnerie moyen, et toute touche répond).

Active le profil [Réunion](#) (vibreur actif, sonnerie et bips touches sur Silence).

Active le profil [Extérieur](#) (volume de sonnerie élevé).

Active le profil [Personnel](#).

Active le profil [Autonomie](#), qui augmente l'autonomie de la batterie (animation, rétroéclairage et vibreur désactivés, volume sonnerie moyen).

Accès direct à la [Calculatrice](#).

Rappelle le dernier numéro composé.

Rappelle le numéro du dernier appel reçu.

Compose le numéro d'urgence.

Ouvre le menu [E-mail](#) qui permet d'accéder aux comptes de messagerie.



Voir solde

Affiche le solde des appels.

Selon abonnement.



Coût total

Affiche le **Coût total** des appels sortants.

Selon abonnement.



Créer évén.

Ouvre le menu **Créer évén.** du menu Organiseur.



Evénements

Affiche la liste des **Evénements** du menu Organiseur.



Réveil

Ouvre le menu **Réveil**.



Enregistrer

Permet d'enregistrer un nouveau son.



WAP

Lance une session **WAP**.

Selon abonnement.



Ecran de veille

Ouvre le menu **Activé/Désactivé** de l'écran de veille.



Vers répondeur

Renvoie **TOUS** les appels sur le répondeur.



Répondeur

Compose le numéro de votre répondeur.



Casse-briques

Accès direct au **Casse-briques**.



Jeux

Ouvre le menu **Jeux**.



> Euro

Selon abonnement.

Accès direct au convertisseur Euro (à partir de la monnaie locale).



Euro >

Accès direct au convertisseur Euro (vers la monnaie locale).

Le convertisseur Euro n'est disponible par abonnement que dans les pays utilisant cette devise.

Commandes voix





Command. voix


Au lieu de naviguer dans les listes et les menus, vous pouvez enregistrer un indicateur vocal qui activera la fonction (par ex., pour lancer la calculatrice).

Vous pouvez associer une commande voix à toutes les fonctions prises en charge par les Touches flash (voir page 32), à l'exception des fonctions « Charger e-mail » et « Réveil ».

1. Sélectionnez **Réglages** > **Command. voix** > **<Nouveau>** et appuyez sur  , puis parcourez la liste

pour sélectionner la fonction à laquelle vous voulez associer un indicateur vocal. Appuyez sur  pour confirmer votre choix.

2. Lorsque **Presser OK puis parler** apparaît, suivez les instructions à l'écran. Lorsque vous êtes invité à enregistrer votre voix, assurez-vous d'être dans un environnement calme, choisissez un mot simple et court et prononcez-le clairement.
3. Appuyez sur  et répétez la procédure décrite ci-dessus pour enregistrer d'autres commandes voix.


Pour utiliser la commande voix, maintenez la touche  enfoncée en mode veille, puis prononcez l'indicateur vocal enregistré. Les mots enregistrés comme indicateurs vocaux peuvent être écoutés, modifiés ou supprimés.

Numérotation vocale







Numérot. vocale


Le numéro vocal vous permet d'appeler rapidement un nom de votre répertoire : définissez un indicateur vocal en enregistrant un mot qui vous permettra d'appeler le nom correspondant lorsque vous le prononcerez:

1. Sélectionnez **Réglages** > **Numérot. vocale** > **<Nouveau>** et appuyez sur .
2. Parcourez la liste pour sélectionner le numéro auquel vous souhaitez associer un indicateur

vocal. Selon le répertoire sélectionné (voir « Répertoire » page 23):

- Répertoire SIM : sélectionnez un nom dans la liste et appuyez sur .
 - Répertoire du téléphone : sélectionnez un nom dans la liste, puis le numéro de téléphone de votre choix si plusieurs numéros ont été sauvegardés pour ce nom, puis appuyez sur .
3. Lorsque **Numéro vocal ?** apparaît, appuyez sur  et suivez les instructions apparaissant à l'écran. Lorsque vous êtes invité à enregistrer votre voix, assurez-vous d'être dans un environnement calme, choisissez un mot simple et court et prononcez-le clairement.

Pour utiliser la commande voix, maintenez la touche  enfoncée en mode veille, puis prononcez l'indicateur vocal correspondant au numéro que vous souhaitez composer.

Pour afficher la liste des numéros vocaux que vous avez définis, sélectionnez **Réglages** > **Command. voix** ou **Numérot. vocale** et appuyez sur . Les mots enregistrés comme indicateurs vocaux peuvent être écoutés, modifiés ou supprimés.

Vous pouvez en enregistrer un maximum de 15, réparties entre les numéros vocaux et les commandes voix.

Sécurité

Noms publics



Noms publics

Vous permet d'accéder à la liste de votre répertoire restreint, appelée **Noms publics** et de restreindre les appels à cette liste via l'option **Restriction**.

Cette fonction dépend de votre abonnement et requiert un code PIN2 (voir page 37).

Restriction



Restriction

Vous permet de restreindre les appels vers la liste des **Noms publics**. Dans ce cas, vous pouvez accéder à la liste des **Noms publics**, mais plus à celle du **Répertoire principal**.

Cette fonction dépend de votre abonnement et requiert un code PIN2 (voir page 37). Veuillez noter que lorsque vous activez cette option, elle peut également s'appliquer aux connexions WAP et e-mail via le réseau GPRS.

Noms publics



Noms publics

Vous permet de consulter et de modifier votre liste de **Noms publics**. Vous pouvez y saisir un nom, le modifier ou le supprimer grâce au code PIN2. L'option **<Nouveau>** permet d'entrer le nom et le numéro de téléphone, puis de sélectionner le type de numéro :

Téléphone, **Fax** ou **Données**. Les noms de cette liste peuvent ensuite être modifiés ou supprimés.

Interdiction



Interdiction

Ce menu permet de limiter l'utilisation de votre téléphone à certaines catégories d'appels. Un mot de passe d'interdiction d'appel spécifique (fourni par votre opérateur) est requis pour cette fonction.

Appels sortants



Appels sortants

Le menu **Appels sortants** vous permet de choisir entre **Tous appels**, **Internationaux** et **Sauf réseau local** (cette dernière option vous permet d'appeler votre pays d'origine lorsque vous êtes à l'étranger). Vous pouvez également **Désactiver** les interdictions d'appels sortants. Ces menus vous permettent ensuite d'interdire pour chaque option disponible **Tous appels**, **Appels vocaux**, **Appels données** et **Appels fax**.

Appels entrants



Appels entrants

Le menu **Appels entrants** vous permet de sélectionner **Tous appels** ou **En itinérance**. Il donne également accès au menu **Anuler** qui permet de désactiver les interdictions sur les appels entrants. Ces menus vous permettent ensuite d'interdire pour chaque option disponible **Tous appels**, **Appels vocaux**, **Appels données** et **Appels fax**.

Statut



Statut

L'option **Statut** vous permet de savoir quel type d'appel est interdit dans chaque sous-menu (Tous appels, En itinérance, etc.).

Changer codes



Changer codes

Vous permet de changer vos codes **PIN** et **PIN 2**, ainsi que le **code d'interdiction d'appel**.

Selon votre carte SIM, certaines fonctions ou options peuvent requérir un code secret PIN2. Il s'agit d'un deuxième code secret de 4 à 8 chiffres qui vous a été donné par l'opérateur.

Si vous saisissez un code PIN2 incorrect 3 fois de suite, votre carte SIM se bloque. Pour la débloquer, vous devez demander le code PUK2 de déblocage à votre opérateur.

Si vous saisissez un code PUK incorrect dix fois de suite, votre carte SIM est totalement bloquée et inutilisable. Dans ce cas, contactez votre opérateur ou votre revendeur.

Protection PIN



Protection PIN

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** la protection PIN. Si cette option est **activée**, vous êtes invité à entrer votre code PIN lorsque vous allumez votre téléphone.

Vous ne pouvez pas changer votre code PIN si cette op-

Réseau

Ce menu vous permet de gérer la connexion entre votre téléphone et le réseau, enregistrer manuellement les réseaux disponibles et gérer vos réseaux préférés.

Connexion GPRS



Connexion GPRS

Votre téléphone mobile intègre des fonctions qui prennent en charge GPRS (Global Packet Radio Service), un service vous permettant d'échanger des données à très haut débit et de rester en ligne en permanence (c'est-à-dire d'être connecté en permanence à Internet et au serveur WAP).

Contactez votre opérateur pour avoir des informations complètes sur la disponibilité du service GPRS sur son réseau et pour bénéficier d'un abonnement approprié. Il se peut également que vous ayez besoin de configurer votre téléphone avec les réglages GPRS fournis par votre opérateur, en utilisant les menus décrits dans cette section.

Ce menu vous permet de définir le mode de connexion de votre téléphone mobile au service GPRS :

En permanence

Votre téléphone sera toujours connecté au service GPRS. Cette option permet de se connecter plus rapidement au service GPRS. Cependant, elle augmente la consommation d'énergie.

Sur appels data


Votre téléphone se connectera automatiquement au service GPRS uniquement en cas de besoin. Cette option permet de réduire la consommation d'énergie, mais elle augmente le temps de connexion.

En dépit de ces réglages, vous devez toujours sélectionner le réseau (GSM ou GPRS) dans les menus de chaque application que vous souhaitez utiliser (par ex., WAP, MMS, e-mail, etc.).

Re-connexion



Re-connexion

Affiche la liste des réseaux disponibles dans la zone où vous vous trouvez, lorsque le mode Manuel est actif. Sélectionnez le réseau à enregistrer et appuyez sur  pour confirmer.

Réseaux préférés



Réseaux préf.

Vous permet de définir une liste de réseaux par ordre de préférence. Ensuite, votre téléphone essaiera de se connecter à un réseau selon vos préférences.

Paramétrages



Paramétrages



Ce menu vous permet de créer plusieurs profils de données : lorsque vous utilisez WAP ou lorsque vous envoyez un message multimédia (MMS), le profil sélectionné est utilisé pour la connexion au réseau GSM ou GPRS.

Toutes les options décrites ci-dessous dépendent de votre abonnement et/ou de votre opérateur. Certains opérateurs peuvent vous envoyer un SMS contenant de nouveaux paramètres de connexion, qui seront sauvegardés automatiquement. Contactez votre opérateur pour des informations précises.

Modifier nom



Modifier nom

Vous permet de modifier le nom du profil sélectionné. Appuyez sur , saisissez un nom et appuyez sur  pour confirmer.

Certains profils pré-configurés peuvent être verrouillés, ce qui ne vous permet pas de les reprogrammer et de les renommer.

Afficher




Afficher




Vous permet de visualiser tous les paramètres du profil sélectionné (numéro du fournisseur d'accès Internet, APN, etc.), qu'il s'agisse du GSM ou du GPRS.

Réglages GSM




Réglages GSM



Vous permet de modifier les réglages GSM comme décrit ci-dessous et vous donne accès aux éléments suivants : Login et Mot de passe vous permettent de saisir le login et le mot de passe nécessaires à la connexion. Saisissez ces informations et appuyez sur  pour confirmer.

No. téléph. vous permet d'entrer le numéro de téléphone nécessaire pour établir une connexion. Sélectionnez **No. téléph.** et appuyez sur  , puis sur  ou  pour sélectionner :

- **Numéro RNIS** pour saisir un numéro RNIS, **OU**
- **No. Analogique** pour saisir un numéro analogique.

Dans les deux cas, tapez « + », suivi du numéro fourni par votre opérateur et appuyez sur  .

Pour déterminer quel type de numéro saisir, contactez votre opérateur.



Tps d'inactivité vous permet de saisir un temps d'inactivité au-delà duquel le téléphone se déconnecte automatiquement (si une connexion est en cours) et retourne en mode veille. Sélectionnez **Tps d'inactivité** et appuyez sur  , puis tapez une valeur d'au moins 30 s. et appuyez sur  .

Réglages GPRS



Réglages GPRS

Vous permet de changer les paramètres **GPRS**, **Login**, **Mot de passe** et **Tps d'inactivité** (mêmes champs et mêmes instructions que pour les paramètres GSM ; veuillez vous référer à la section précédente).

APN vous permet d'entrer l'adresse du réseau de données externe auquel vous souhaitez vous connecter, une chaîne de caractères ou une adresse IP (par exemple, wap.operatorname.fr) qui sera utilisée pour établir la connexion. Sélectionnez **APN** et appuyez sur  , puis entrez l'adresse appropriée et appuyez sur  .

Lors de la connexion, les messages d'erreurs sont principalement dus à des paramètres incorrects : vous devriez contacter votre opérateur avant la première utilisation, de manière à régler les paramètres appropriés. Certains opérateurs prennent en charge la configuration à distance des paramètres d'accès. Veuillez vous renseigner auprès de votre opérateur.




Date et heure

Ce menu vous permet de régler le fuseau horaire, l'heure d'été ou d'hiver, la date et l'heure et de changer le mode d'affichage de l'heure.

Affichage horloge






Affich. horloge

Vous permet de choisir entre un affichage **Analogique**, **Numérique** ou **Miniature** en mode veille en appuyant sur  ou  . Dans tous les cas, appuyez sur  pour confirmer.

Régler date




Régler date

Vous permet de régler la date en appuyant sur les touches numériques appropriées (ce que vous pouvez également faire en appuyant sur  ou ). Appuyez sur  pour confirmer.

Format de date



Format de date



Vous permet de sélectionner un des deux formats de date disponibles, **Occidental** ou **Thai**. Appuyez sur  pour confirmer.

Fuseau horaire

Le fuseau horaire et l'heure d'été doivent être paramétrés en premier. Vérifiez ensuite de nouveau la date et l'heure si vous les aviez déjà réglées. Pour savoir dans quel fuseau horaire vous vous situez, référez-vous à un atlas ou une encyclopédie.



Fuseau horaire



L'option **Fuseau horaire** vous permet de définir le fuseau horaire dans lequel vous vous situez, selon l'heure GMT (Greenwich Meridian Time). Appuyez sur  ou  pour sélectionner le réglage correspondant à votre région.

Heure d'été

Ce réglage ne concerne que les pays dans lesquels sont définies une heure d'été et une heure d'hiver.



Heure d'été



Cette option vous permet d'**activer** l'heure d'été en été et de la **désactiver** en hiver en appuyant sur  ou . Dans la mesure où ce réglage influence les options de date et d'heure, vous devez la paramétrer en premier. En effet, si vous **activez** l'heure d'été en la réglant à 12:00, celle-

ci bascule automatiquement sur 13:00 lorsque vous **activez** l'heure d'hiver.


Régler heure



Régler heure

Vous permet de régler l'heure en appuyant sur les touches numériques appropriées ou sur  ou .


Langue

Ce menu vous permet de choisir la langue des textes qui s'appliquent aux menus. Parcourez la liste et appuyez sur  pour confirmer votre choix.


En mode veille, maintenez la touche  appuyée pour accéder directement à ce menu.
























Profils

Ce menu vous donne accès à un ensemble de réglages préférentiels, qui vous permettent d'adapter rapidement votre téléphone à votre environnement en modifiant plusieurs réglages à la fois. Ainsi, sélectionner **Réunion** règle le volume de sonnerie sur « Silence », active le vibreur et désactive les bips de touche en même temps (toutes les autres fonctions conservent les réglages que vous leur avez attribués). Une fois votre réunion terminée, sélectionnez **Personnel** pour réactiver vos réglages habituels.























Lorsque vous associez une touche flash à un profil (par exemple, une pression longue sur la touche  active Réunion, voir « Touches flash » page 32), appuyez également longuement sur cette touche pour le désactiver et revenir aux réglages Personnel.

Les réglages listés dans la colonne **Personnel** du tableau suivant sont les réglages par défaut (configurés en usine). Etant donné que vous pouvez les modifier, les paramètres personnels de votre téléphone peuvent être différents de ceux indiqués dans le tableau.

Les cellules  du tableau indiquent les paramètres tels qu'ils sont enregistrés dans le menu **Personnel** (que vous les ayez modifiés ou non).

Profils	 Personnel *	 Autonomie	 Extérieur	 Réunion
Vibreur	Activé	Désactivé		Activé
Volume sonnerie	Moyen	Moyen	Fort	Silence
Bips touches	Activé			Désactivé
Bips organisateur	Activé			
Alarme batterie faible	Activé			
Alerte messages	Activé			
Rétroéclairage	10 s	Désactivé		
Tout décroche	Désactivé			
Animation	Activé	Désactivé		

Lorsque vous connectez un accessoire, les réglages décrits dans le tableau ci-dessous deviennent également disponibles. Lorsque vous le déconnectez, votre téléphone active de nouveau le profil **Personnel**.

Accessoires Profils	 Casque	Chargeur	 Activ. kit voiture
Vibreur		Désactivé	Désactivé
Volume sonnerie	Moyen		Fort
Bips touches			
Bips organisateur			
Alarme batterie faible			
Alerte messages			
Rétroéclairage			Activé
Tout décroche	Activé		Activé
Animation			

8 • Messages

SMS



Envoi SMS

Le sous-menu **Envoyer SMS** du menu **Messages** vous permet :

- d'envoyer un message standard ou personnalisé à quelqu'un,
- de modifier le dernier message envoyé et de le renvoyer,
- d'y ajouter une iMélodie, une mélodie prédéfinie, une animation ou une icône.

Les fonctions ci-dessus ne sont pas disponibles en mode veille lorsque la fonction SMS rapide est activée (voir page 53). Dans ce cas, vous avez uniquement accès à l'option Répondre.

Les messages SMS standards sont affichés dans une liste. Appuyez sur ▲ ou ▼ pour les faire défiler : par exemple, **SVP appelez-moi au...** vous permet de sélectionner un message préconfiguré complété par votre propre numéro de téléphone mobile, si celui-ci figure en première position du menu **Mes numéros** (voir page 25).

Envoyer un message

À un nom du répertoire

Au numéro par défaut s'il y a plusieurs numéros (répertoire téléphone) ou à l'unique numéro vocal (répertoire SIM)

1. Appuyez sur ▼, sélectionnez le nom de votre choix et appuyez sur **OK**.
2. Sélectionnez **Envoyer SMS** et appuyez sur **OK**, sélectionnez le type de message que vous souhaitez envoyer, puis appuyez sur **OK**. Saisissez votre texte le cas échéant, joignez-y une mélodie ou un graphique si vous le souhaitez et sélectionnez **Envoyer** ou **Sauvegarder** (voir ci-dessous).

Au numéro de votre choix (répertoire téléphone seulement)


1. Appuyez sur ▼ et sélectionnez l'enregistrement de votre choix, puis appuyez sur **OK**, sélectionnez **Afficher** et appuyez sur **OK**.
2. Sélectionnez le numéro de votre choix et appuyez sur **OK**.
3. Suivez les instructions de l'étape 2 du paragraphe précédent.

À un autre correspondant

Pour envoyer un message court à une personne dont le numéro ne figure pas dans le répertoire, appuyez sur **OK** et sélectionnez **Messages, SMS** puis **Envoyer SMS** et **Nouveau**. Saisissez le numéro de téléphone auquel le message doit être envoyé et appuyez sur **OK**. Suivez ensuite les instructions ci-dessus pour envoyer le message.

Avec une pièce jointe

Cette option vous permet de joindre un son, une image ou une animation à votre message. Vous devez ensuite appuyer sur **OK** pour confirmer et associer l'élément au message. Lorsque vous êtes prêt à envoyer votre message et selon le type de fichier que vous souhaitez envoyer, sélectionnez

Ajouter un son pour joindre une mélodie, ou **Ajouter image** pour joindre une image ou une animation. Sélectionnez le sous-menu de votre choix, puis l'un des éléments disponibles dans la liste et appuyez sur  pour confirmer et joindre l'élément à votre message.


Vous pouvez joindre à votre SMS 2 fichiers de types différents (au maximum). Les animations et les icônes sont exclusives : si vous sélectionnez d'abord une animation, puis une icône, seule l'icône sera prise en compte et vice-versa.

Certains éléments (images, animations et sons) sont prédéfinis et se trouvent déjà dans votre téléphone. Les images et les sons personnels, c'est-à-dire ceux que vous recevez par SMS ou par e-mail et que vous enregistrez dans les menus appropriés, apparaîtront automatiquement dans des menus spécifiques (Mes mélodies, Anim. perso, etc.). Vous ne pouvez pas envoyer d'élément personnel si celui-ci est protégé par copyright.

Envoyer




Envoyer

Vous permet d'envoyer le message après l'avoir rédigé (pour savoir comment entrer du texte et des numéros, voir « Saisir du texte et des chiffres » page 21). Appuyez sur  pour confirmer.

Sauvegarder



Sauvegarder

Vous permet de sauvegarder le message, l'icône et/ou la mélodie associée(s) si vous en avez associé. Appuyez sur  pour confirmer.




Lire SMS




Lire SMS

L'option **Lire SMS** du menu **Messages** vous permet de consulter la liste des SMS reçus et sauvegardés et placés en premier sur votre carte SIM. Plusieurs options vous permettent de les gérer directement sur votre mobile.

Messages reçus

- Les messages que vous avez reçus et déjà lus sont signalés par l'icône . Les messages reçus non encore lus sont signalés par une icône représentant une enveloppe fermée. Sélectionnez un message et appuyez sur  pour le lire. Une fois affiché, appuyez sur  pour accéder à l'une des options suivantes :
- **Répondre** à l'expéditeur,
- **Faire suivre** le message sélectionné (choisissez un nom du répertoire ou composez le numéro de téléphone manuellement),
- **Supprimer** le message sélectionné,
- **Sauver le numéro** de l'appelant si celui-ci est joint au message,
- **Sauvegarder la mélodie** si vous en avez reçu une,
- **Sauvegarder l'image ou l'animation** si vous en avez reçu une ou plusieurs,
- **Récupérer** un numéro inclus dans le corps du message, si ce numéro figure entre guillemets (plusieurs numéros peuvent être inclus et extraits),
- **Rappeler** l'expéditeur du message (selon opérateur),




- **Archiver** vous permet de sauvegarder les messages lus dans la mémoire du téléphone. Pour consulter les messages sauvegardés, appuyez sur  et sélectionnez **Messages**, **Archive**.

Placer un message dans la liste des archives a pour effet de le supprimer de la liste des messages lus.

- **Editez** un message dans le dossier **Lus** ou **Archive**, modifiez-le et renvoyez-le à quelqu'un (vous pouvez ajouter une image ou un son).

Si une image ou un son était joint au message que vous modifiez, vous devez d'abord le détacher et le sauvegarder dans l'Album d'images ou dans le menu Mes mélodies de la liste des sonneries. Attachez-le de nouveau à votre message (voir page 42).

Messages sauvegardés

Les messages que vous avez envoyés sont signalés par l'icône  en mode normal ou par une icône représentant une boîte aux lettres en mode Sauvegarde SMS (voir page 45). Sélectionnez le message de votre choix et appuyez sur  pour le lire. Lorsque le message est affiché, appuyez sur  pour accéder aux mêmes options, notamment à celle permettant d'enregistrer le numéro de l'appelant.

Tout suppr.

Vous permet de supprimer tous les messages de la liste **Lire SMS** (messages sur la carte SIM) ou **Archive** (messages dans le téléphone) du menu **Messages**.

Réglages des messages



Réglages SMS

Ce menu vous permet de personnaliser vos messages grâce aux options décrites ci-dessous.

Centre message



Centre message

Vous permet de sélectionner le centre de messages utilisé par défaut. S'il n'est pas disponible sur votre carte SIM, vous devez saisir votre numéro de centre de messages.

Signature



Signature

Vous permet de signer votre message. Votre numéro de téléphone est votre signature par défaut. Il est ajouté à la fin de votre message (dont la longueur est par conséquent réduite). Vous pouvez **Editer** la signature, la **Modifier** et la **Sauvegarder**.

Période de validité

Cette fonction dépend de votre abonnement.



Période de validité

Vous permet de choisir la durée de validité de vos messages auprès du centre des messages qui les sauvegardera. Cette fonction s'avère utile lorsque votre correspondant n'est pas connecté au réseau et ne peut donc pas recevoir vos messages de façon immédiate.

Chemin retour

Cette fonction dépend de votre abonnement.



Chemin retour

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** l'option du chemin retour. Lorsque cette option est **activée**, elle vous permet de transmettre le numéro de votre centre de messages en même temps que le message. Votre correspondant peut ainsi vous envoyer une réponse via votre centre au lieu du sien, ce qui réduit le temps de transmission.

Accusé de réception

Cette fonction dépend de votre abonnement.



Accusé de réception

Vous informe, par l'intermédiaire d'un message SMS, que votre message a été reçu ou non. Cette option peut être **activée** ou **désactivée**.

Sauvegarde SMS



Sauvegarde

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** la sauvegarde automatique des messages envoyés dans le menu **Archive**.

Archive des messages



Archive

Vous permet de consulter tous les messages lus et sauvegardés, et de **Réinitialiser** tous les messages archivés. Pour sauvegarder un message, activez l'option **Sauvegarde SMS** (voir ci-dessus) ou sélectionnez un message reçu, appuyez sur **ON** deux fois et sélectionnez **Archiver**.

E-Mail

Si la fonction n'est pas couverte par votre abonnement, vous devez souscrire un compte e-mail (par téléphone ou via Internet à partir d'un ordinateur) et obtenir de votre fournisseur d'accès les informations de paramétrage. Dans ce cas, tous les paramètres vous sont communiqués par votre fournisseur d'accès et/ou votre opérateur comme indiqué ci-dessous, et doivent être saisis tels quels.

Si la fonction est couverte par votre abonnement, saisissez simplement votre login, votre mot de passe et l'adresse e-mail de votre compte de messagerie. Dans certains cas, votre opérateur est également votre fournisseur de services e-mail.

Votre téléphone peut avoir été **préconfiguré**. Dans ce cas, la plupart des paramètres sont déjà définis et vous n'avez pas besoin de les changer (sauf pour **Login**, **Mot de passe** et **Adresse E-mail**, que vous choisissez lorsque vous créez un compte de messagerie).

Pour saisir texte et chiffres, y compris des signes tels que @ ou %, consultez la table des caractères décrite page 22.




Réglages

Accès réseau

Ce menu vous permet de configurer votre téléphone et de gérer la connexion réseau, qu'il s'agisse d'un réseau

GSM ou GPRS, de manière à le connecter *ensuite* au serveur approprié pour pouvoir envoyer et recevoir des e-mails.

Toutes les options décrites ci-dessous dépendent de votre opérateur et/ou de votre abonnement.

1. Appuyez sur , sélectionnez **Messages > E-mail > E-mail 1 > Réglages** et appuyez sur .
2. Sélectionnez **Accès réseau** et appuyez sur .

Réseau



Ce menu vous permet de sélectionner le type de réseau utilisé pour le lancement d'une connexion.

GSM ou **GPRS** : votre téléphone mobile utilisera uniquement le réseau GSM ou GPRS pour les connexions e-mail.

GPRS d'abord : votre téléphone mobile tentera d'abord de se connecter au réseau GPRS, puis au réseau GSM si le réseau GPRS n'est pas disponible lors de la connexion.

Pour sélectionner cette option, vous devez avoir configuré les réglages GSM et GPRS.

Réglages GPRS



Ce menu vous permet de saisir ou de modifier les réglages GPRS qui vous ont été communiqués par votre opérateur : **APN**, **Login** et **Mot de passe**. Vous devez

saisir tous les réglages tels qu'ils vous ont été fournis par votre opérateur.

Lors de la connexion, les messages d'erreurs sont principalement dus à des paramètres incorrects : contactez votre opérateur avant la première utilisation, de manière à régler les paramètres GPRS appropriés.



Réglages GSM




Réglages GSM




Ce menu vous permet de saisir ou de modifier les réglages GSM qui vous ont été communiqués par votre opérateur :

No. téléph., **Déconn. auto.**, **Login** et **Mot de passe**. Saisissez-les tels qu'ils ont été définis.

No. téléph. : vous permet de saisir le numéro de téléphone requis pour établir une connexion avec votre fournisseur d'accès Internet. Appuyez sur  ou  pour choisir :

- **Numéro RNIS** pour saisir un numéro RNIS, **OU**
- **No. Analogique** pour saisir un numéro analogique et appuyez sur .

Contactez votre fournisseur d'accès Internet pour savoir quel type de numéro sélectionner.

Déconn. auto : vous permet de saisir un temps d'inactivité au-delà duquel le téléphone se déconnecte automatiquement du réseau (si une connexion est en cours). Appuyez sur  ou  pour sélectionner une valeur allant de 3 à 10 min et appuyez sur  pour valider.

L'absence d'échange avec le réseau (connexion, envoi d'e-mails, déconnexion) définit la période d'inactivité entraînant à une déconnexion automatique.

Saisissez les **Login** et **Mot de passe** que vous avez choisis lorsque vous avez demandé l'ouverture de votre compte. Saisissez-les également tels quels.

Accès au serveur E-mail

Les menus décrits dans cette section contiennent les réglages utilisés pour les connexions via votre téléphone au serveur e-mail de votre fournisseur d'accès Internet. La plupart des paramètres vous sont communiqués par votre fournisseur d'accès et doivent être saisis tels quels.

1. Appuyez sur , sélectionnez **Messages** > **E-mail** > **E-mail 1** > **Réglages** et appuyez sur .
 2. Sélectionnez **Serveur E-mail** et appuyez sur . Les champs à compléter sont les suivants : **Adresse POP3**, **Adresse SMTP**, **Login**, **Mot de passe** et **Adresse e-mail**.
- **Adresse POP3** : vous permet de saisir l'adresse IP ou DNS du serveur POP3, utilisée pour **recevoir** les e-mails.
 - **Adresse SMTP** : vous permet de saisir l'adresse IP ou DNS du serveur SMTP, utilisée pour **envoyer** les e-mails.

***ATTENTION!** Dépendant du réseau ! Pour une connexion e-mail via GPRS, si votre opérateur téléphonique n'est pas vo-*

tre fournisseur d'e-mails, contactez-le pour obtenir l'adresse correcte de son serveur SMTP et saisissez-la dans ce champ.

Dans certains cas, vous choisissez vous-même votre **Login**, **Mot de passe** et **Adresse E-mail** quand vous souscrivez à votre compte. Saisissez-les tels qu'ils sont définis.

Nom du compte

Ce menu vous permet de renommer les comptes e-mail disponibles.

Votre mobile peut avoir été préconfiguré avec le nom de votre fournisseur d'e-mails. Dans ce cas, vous ne pouvez pas renommer le compte.

1. Appuyez sur , sélectionnez **Messages** > **E-mail** > **E-mail 1** > **Réglages** > **Nom du compte** et appuyez sur .
2. Dans la fenêtre d'édition qui apparaît, saisissez le nouveau nom et appuyez sur .

Avancé

Les menus décrits dans cette section contiennent des réglages avancés qui peuvent avoir été préconfigurés, de sorte que vous n'avez pas à les modifier.

Si les champs de ces menus sont vides, ou en cas de problème pour établir la connexion, contactez votre fournisseur d'accès Internet.

Port POP3 : vous permet d'entrer le numéro de port POP3, utilisé pour recevoir les e-mails.

Port SMTP : vous permet d'entrer le numéro de port SMTP, utilisé pour envoyer les e-mails.

Adresse DNS : vous permet de saisir l'adresse DNS du réseau externe auquel vous souhaitez vous connecter.

Identific. SMTP : vous permet d'activer/désactiver le processus d'identification avec le serveur SMTP.

Dans la plupart des pays d'Europe, ce menu devrait être Désactivé : vos e-mails ne seront PAS envoyés s'il est Activé. Pour des informations complètes, contactez votre fournisseur d'accès.

Saisir et envoyer un e-mail



Envoyer e-mail

Le menu **Envoyer e-mail** vous permet d'envoyer des e-mails à un ou plusieurs destinataires en même temps, éventuellement en y joignant une image jpeg. Vos messages reçus peuvent être renvoyés à une autre personne et l'image jointe ouverte avec l'application appropriée.



À un ou plusieurs destinataires


1. Appuyez sur , sélectionnez **Messages > E-mail**, puis **E-mail 1** ou **E-mail 2** selon celui que vous utilisez. Sélectionnez **Envoyer e-mail** et appuyez sur .
2. Appuyez sur ▼ pour sélectionner **Ajouter dest.** et appuyez sur pour accéder à la liste.

Si vous avez sélectionné le répertoire SIM, vous ne pourrez accéder à aucune adresse e-mail, mais une fenêtre d'édition vous permettra d'en saisir une. Voir « Répertoire » page 23 pour savoir comment sélectionner un répertoire.

3. Sélectionnez un nom et appuyez sur pour l'ajouter à la liste d'envoi, ou appuyez sur pour annuler et revenir au menu précédent.
4. De retour à la liste des **Destinataires**, appuyez sur pour **Modifier** l'adresse e-mail ou la **Supprimer** de la liste, ou bien sélectionnez **Ajouter dest.**, appuyez sur pour accéder de nouveau au répertoire et ajouter des noms à la liste d'envoi.
5. Répétez les étapes 2 à 4 pour ajouter autant de destinataires que vous le souhaitez.
6. Sélectionnez **Valider liste** et appuyez sur . Saisissez ensuite le sujet de votre e-mail (ce champ peut rester vide) et appuyez sur .
7. Dans la fenêtre suivante, saisissez le texte de votre e-mail (ce champ peut également rester vide). Appuyez sur lorsque vous êtes prêt à envoyer l'e-mail.


Pour saisir du texte, voir « Saisir du texte et des chiffres » page 21. Si vous quittez le menu Envoyer e-mail avant d'envoyer celui-ci, son contenu est effacé sans être sauvegardé.


- Sélectionnez **Modif. l'e-mail** et appuyez sur  si vous souhaitez changer le contenu de votre e-mail. Ceci vous ramène à l'étape 2 : suivez les instructions à partir de ce point pour compléter la liste des destinataires et envoyer votre e-mail.
- Sélectionnez **Envoyer** et appuyez sur  pour envoyer votre e-mail. Votre téléphone se connecte au serveur Internet, envoie votre e-mail aux adresses de la liste, puis se déconnecte.

Vous pouvez annuler cette opération en appuyant sur la touche  et en la maintenant enfoncée. Votre téléphone se déconnecte alors du serveur, quitte le menu E-mail et retourne en mode veille. La déconnexion a également lieu quand vous sélectionnez le menu Réglages alors qu'une connexion est en cours. Dans ce cas, votre e-mail est perdu.

Selon les réglages d'appels que vous avez configurés (voir « Signal d'appel » page 68), vous pouvez recevoir des appels pendant une connexion e-mail. Dans ce cas, et si vous acceptez l'appel entrant, votre téléphone bascule sur l'appel et quitte le menu E-mail ; vous revenez en mode veille après avoir raccroché.

Avec une mélodie ou une image

- Répétez les étapes 1 à 7 décrites ci-dessus. Sélectionnez **Ajouter un son** ou **Ajouter image** et appuyez sur .

- Dans les deux cas, une liste apparaît, indiquant les fichiers JPEG, BMP, GIF, AMR ou Midi disponibles. Sélectionnez l'image et/ou la mélodie de votre choix et appuyez sur .

Vous ne pouvez joindre qu'un seul fichier jpeg à la fois. Si vous quittez le menu Envoyer e-mail avant d'envoyer celui-ci, son contenu (pièces jointes incluses) est effacé sans être sauvegardé.

- Sélectionnez ensuite **Modif. l'e-mail** ou **Envoyer** et appuyez sur  pour confirmer.

Recevoir et lire des e-mails





Receiv. e-mails

Les e-mails sont reçus sur un serveur, auquel vous devez vous connecter pour les rapatrier sur votre téléphone (certains opérateurs vous envoient un SMS quand vous recevez un nouvel e-mail). Vous devez récupérer les en-têtes sur le serveur avant de rapatrier les e-mails correspondants.

Connexion au serveur

Processus de connexion

- Appuyez sur  et sélectionnez **Messages > E-mail**, puis **E-mail 1** ou **E-mail 2** selon celui que vous utilisez. Sélectionnez **Receiv. e-mails** et appuyez sur .

Les comptes 1 et 2 disposent des mêmes réglages et options. Si vous souhaitez avoir 2 adresses e-mail vous devez paramétrer ces comptes différemment.

2. Votre téléphone se connecte automatiquement au serveur e-mail et rapatrie les en-têtes des e-mails. Si vous n'avez reçu aucun e-mail, le message **Liste vide** apparaît à l'écran. Sinon, les en-têtes sont affichés sous forme de liste.
3. Le nombre total d'e-mails reçus et en attente sur le serveur est affiché en haut de l'écran, de même que le nombre total de pages nécessaires à l'affichage des en-têtes.
4. Votre téléphone télécharge cinq en-têtes à la fois. Si **Suivant** (respectivement **Précédent**) apparaît à la fin (respectivement au début) de la liste, d'autres e-mails sont en attente : sélectionnez l'une des options disponibles et appuyez sur **OK** pour les télécharger.

Un e-mail sans pièce jointe peut s'afficher automatiquement dans la fenêtre des détails.

Informations concernant les en-têtes

Sélectionnez un en-tête, appuyez sur **OK**, sélectionnez **Détails** et appuyez de nouveau sur **OK** pour voir l'adresse de l'expéditeur, la date et l'heure de l'envoi, l'objet du message et la taille des pièces jointes, le cas échéant. Les icônes suivantes peuvent également apparaître en face des en-têtes :

[Pas d'icône] L'e-mail peut être téléchargé.



La taille de l'e-mail est trop importante, celui-ci ne peut pas être téléchargé.



L'e-mail a été sélectionné pour suppression (voir page 52).

Télécharger les e-mails



Charger e-mail

Sélectionnez simplement l'une des en-têtes d'e-mails et appuyez sur **OK**. Sélectionnez alors **Charger e-mail** et appuyez sur **OK** pour le télécharger. Répétez cette opération pour télécharger chaque e-mail correspondant à un en-tête sélectionné.

*Vous pouvez aussi appuyer sur **OK** pour accéder au carrousel suivant et sélectionner **Charger e-mail parmi les options disponibles**. Si la taille d'un e-mail est trop importante (plus de 50 Ko), il est rejeté et le téléchargement est annulé.*

Télécharger et sauvegarder les fichiers joints

Si l'e-mail reçu contient des fichiers joints (une image jpeg, un fichier texte ou un autre e-mail), ils se distinguent par des icônes spécifiques :




Contient les détails de l'en-tête de l'e-mail (date et heure, adresse de l'expéditeur, etc.). Appuyez sur **OK** pour les afficher.



Le texte de l'e-mail proprement dit peut être affiché comme une pièce jointe. Appuyez sur **OK** pour le lire. Il n'existe aucune option avancée dans ce cas : le message peut être lu, mais pas sauvegardé, ni transféré.



Un fichier texte (texte seul, format .txt) est joint à l'e-mail. Appuyez sur  pour le lire. Il n'existe aucune option avancée dans ce cas non plus.




L'application nécessaire pour gérer cette pièce jointe n'est pas disponible sur votre téléphone ou l'e-mail est trop gros pour être téléchargé.



Un autre e-mail est joint à celui que vous avez reçu (jusqu'à cinq e-mails peuvent être joints les uns aux autres). Il n'existe aucune option avancée pour un e-mail joint. Le message peut être lu, mais pas sauvegardé, ni transféré.



Une image au format JPEG, BMP ou GIF est jointe à l'e-mail. Sélectionnez l'image jointe dans la liste et appuyez deux fois sur  pour la sauvegarder dans votre téléphone mobile (vous pouvez la renommer si vous le souhaitez).

Vous devez avoir sauvegardé une image avant de pouvoir la visualiser à partir du menu Album d'images. Voir « Album d'images » page 59 pour plus de détails. Si la mémoire disponible est insuffisante pour sauvegarder l'image, vous devez supprimer d'autres éléments (nom, événement ou image) pour pouvoir la sauvegarder.

Il se peut que votre téléphone n'accepte pas une image si sa taille est trop importante ou si elle n'a pas le bon format. Lorsque vous recevez une image par e-mail,

veuillez procéder comme suit pour un résultat optimal :

- L'image reçue doit avoir été enregistrée dans le format JPEG, BMP ou GIF.
- La taille de l'image ne doit pas dépasser 50 Ko.
- La taille optimale pour un affichage correct est de 128 x 128 pixels. Nous vous conseillons d'utiliser un logiciel d'édition d'images standard pour obtenir la taille d'image voulue.
- Utilisez un nom de fichier de 10 caractères maximum. Vous pouvez ensuite ajouter une extension telle que « .jpg ».



Enregistrer une adresse e-mail dans le répertoire



Pour pouvoir ajouter une adresse e-mail, vous devez sélectionner le répertoire de votre téléphone ; cette option de menu n'apparaîtra PAS si vous sélectionnez le répertoire de la carte SIM.





Sauver adresse

Vous pouvez ajouter à votre répertoire l'adresse e-mail d'un expéditeur, même si vous n'avez pas encore téléchargé son e-mail (rapatrier les en-têtes est suffisant pour accéder à l'adresse e-mail).



1. Sélectionnez un en-tête, puis appuyez sur  pour accéder aux options.
2. Sélectionnez **Sauver adresse**, et appuyez sur  . Sélectionnez ensuite :

- <nouveau> pour créer une nouvelle entrée, saisissez le nom et le prénom, puis ajoutez l'adresse e-mail correspondante, **ou**
- un nom dans la liste et appuyez sur  pour ajouter l'adresse e-mail à cette fiche. Si elle contient déjà une adresse e-mail, vous devez appuyer sur  pour la remplacer.



Supprimer des e-mails





1. Sélectionnez l'e-mail que vous souhaitez supprimer et appuyez sur  pour accéder aux options.
2. Sélectionnez **Supprimer**, et appuyez sur  pour marquer l'e-mail à supprimer. Une petite icône vous permet de repérer l'en-tête correspondant à l'e-mail devant être supprimé.

Pour désélectionner l'e-mail à supprimer, choisissez de nouveau cette option.

3. Lorsque vous quittez le menu **E-mail**, vous devez confirmer la suppression des éléments sélectionnés du serveur. Appuyez sur  pour confirmer ou sur  pour annuler (dans ce cas, les e-mails marqués restent dans la liste et ne sont plus sélectionnés comme étant à supprimer).

Répondre à un e-mail

1. Sélectionnez l'en-tête de l'e-mail auquel vous souhaitez répondre, appuyez sur  pour accéder aux options, sélectionnez **Répondre** et appuyez sur .

2. L'adresse de l'expéditeur, que vous pouvez modifier (voir « À un ou plusieurs destinataires » page 48) est automatiquement ajoutée à la liste des **Destinataires**. Sélectionnez **Valider liste** et appuyez sur .
3. L'écran suivant contient l'objet de l'e-mail reçu précédé de **Re:** (pour « Répondre »). Appuyez sur .
4. Saisissez le texte de votre e-mail et appuyez sur  pour l'envoyer : sélectionnez **Envoyer** et appuyez sur  pour envoyer la réponse.

Faire suivre un e-mail

Pour faire suivre un e-mail à un autre destinataire, vous devez d'abord le télécharger (voir « Télécharger les e-mails » page 50). Après avoir sélectionné l'option **Faire suivre**, procédez comme indiqué ci-dessus dans « Répondre à un e-mail ».

Dans les deux cas (répondre à un e-mail ou le faire suivre), votre téléphone se déconnecte du serveur lorsqu'il atteint le temps d'inactivité paramétré dans le menu Déconn. auto (voir « Réseau » page 46). Il se reconnectera au serveur lorsque vous enverrez l'e-mail.

Messages diffusés

La fonction Diffusion SMS est dépendante du réseau.



Mess. diffusés

Réception



Réception

une ou plusieurs rubriques comme décrit ci-dessous.

Rubriques



Rubriques

Vous pouvez **activer** ou **désactiver** la réception des messages régulièrement transmis à tous les abonnés du réseau.

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** la réception des messages diffusés. Lorsque vous **activez** cette option, vous devez définir une ou plusieurs rubriques comme décrit ci-dessous.

Vous permet de définir le type de messages que vous souhaitez recevoir. Pour définir un nouveau type de message, sélectionnez **<Nouveau>**, saisissez le code qui vous a été fourni par votre opérateur et, si vous le souhaitez, associez-lui un nom. Si vous choisissez un type déjà défini dans la liste, vous pouvez le modifier ou le supprimer. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 15 types de messages diffusés. Pour obtenir les codes correspondant à chaque type, contactez votre opérateur.

Codes info zone



Code info zone

Vous permet de sélectionner le type de message que vous voulez voir affiché en permanence en mode veille. En conséquence, pour ce traitement spécial du message, vous devez définir le type de message à la fois dans le menu **Code info zone** et dans le menu **Rubriques**.

SMS rapide

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** la fonction **SMS rapide**. Lorsqu'elle est **activée**, tous les messages courts (SMS) que vous recevez sont automatiquement affichés en mode veille.

Faites défiler l'écran pour les lire et répondez rapidement en appuyant deux fois sur **OK** : une première fois pour entrer dans l'écran d'édition et une deuxième fois pour envoyer votre message. Le téléphone repasse ensuite automatiquement en mode veille.

*Si, pendant la lecture d'un message, vous recevez un second message, appuyez sur **OK** pour fermer le premier ou y répondre. Le téléphone mobile affiche ensuite le second message.*




9 • Musique et mix

Votre téléphone mobile intègre la fonction audio, **BeDJ**, une application qui vous permet de créer, de mixer et de partager de la musique électronique, et d'utiliser vos mix en tant que sonneries.




Avec BeDJ, vous pouvez créer votre propre son en utilisant un style BeDJ prédéfini (comme expliqué ci-dessous) ou n'importe quelle tonalité SP-MIDI ou MIDI présente sur votre téléphone ou téléchargée via WAP, infrarouge, etc. (reportez-vous aux chapitres appropriés de ce manuel pour des informations complètes). Vous pouvez ensuite envoyer votre propre mix à vos amis et à vos proches, l'utiliser comme sonnerie ou comme alarme, etc.

Pour...

Activer/
désactiver **BeDJ**


Appuyez sur la touche  pour activer la fonction, OU Appuyez sur  et sélectionnez **Multimédia > BeDJ**. Maintenez enfoncée la touche  pour désactiver BeDJ.

Activer/
désactiver
une piste


Appuyez  sur  l'une des touches à .

Appuyez sur  pour désactiver toutes les pistes simultanément.



Enregistrer
et arrêter
le mix

Appuyez sur .


Activer le champ
Tempo

Appuyez sur .


Ouvrir la liste de
sélection de piste

Maintenez enfoncée l'une des touches  à .

Ouvrir la liste
d'aide

Appuyez sur .





Ouvrir la liste
d'options




Appuyez sur .

Dans BeDJ, la couleur orange est utilisée pour signaler les informations déjà utilisées ou un élément sélectionné.

Pour commencer



Activer des pistes

1. Lancez BeDJ en appuyant sur la touche  situé ou appuyez sur  et sélectionnez **Multimédia** > **BeDJ**.
2. Dans l'écran BeDJ qui apparaît, le style de musique par défaut est sélectionné (par ex., Groovy, Techno, etc.).
3. Dans le coin supérieur gauche de l'écran, un petit tableau affiche la valeur de tempo actuelle, l'état de l'enregistrement (**Désactivé** par défaut) et le nom de la piste.
4. Au bas de l'écran, 9 pistes sont disponibles. Elles sont associées aux touches  à  et vous pouvez les mixer : appuyez sur la touche correspondant à la piste que vous souhaitez activer.





Au total, 16 pistes sont disponibles : maintenez enfoncée l'une des touches  à  pour ouvrir la liste de sélection de piste. La touche  est toujours dédiée à la piste vocale.

5. La piste activée apparaît en orange et le tableau ci-dessus affiche le nom de la mélodie et de l'instrument utilisés.

Changer les mélodies et les instruments de la piste


Maintenez enfoncée l'une des touches  à , selon la piste que vous souhaitez modifier. Dans la liste qui apparaît, vous pouvez d'abord modifier la mélodie actuellement utilisée par la piste sélectionnée, puis les instruments utilisés pour cette mélodie.

Mélodie





1. La mélodie actuellement utilisée sur la piste sélectionnée est la première mise en surbrillance dans la liste. Appuyez sur les touches  ou  pour en sélectionner une autre (qui est automatiquement lue lorsqu'elle est sélectionnée), puis appuyez sur  pour confirmer votre choix.
2. Le nom de la mélodie sélectionnée apparaît en haut de l'écran. Appuyez sur  pour accéder à la liste des instruments utilisés dans cette mélodie.

Instruments

1. L'instrument actuellement utilisé dans la mélodie sélectionnée est le premier mis en surbrillance dans la liste.

- Appuyez sur ▼ ou ▲ pour atteindre l'instrument suivant ou précédent, puis appuyez sur  pour le sélectionner.


Changer le tempo

- Appuyez sur  pour activer le champ Tempo.
- Le tempo (indiqué en « battements par minute » ou bpm) s'applique à toutes les pistes. Appuyez sur les touches ◀ ou ▶ mises en surbrillance pour l'augmenter ou le diminuer. Vous n'avez pas à enregistrer le tempo, qui est automatiquement pris en compte.
- Appuyez sur ,  ou  pour revenir à l'écran précédent.



Vous ne pouvez pas changer un Tempo pendant la lecture de pistes ou l'enregistrement d'un mix.

Enregistrer un mix

Démarrer un enregistrement


- Lorsque vous êtes prêt à enregistrer votre mix, appuyez sur . La minuterie démarre et l'icône rouge d'enregistrement est sélectionnée.

- Pendant que vous enregistrez votre mix, vous pouvez :

Appuyer sur les touches  à  Pour activer la piste de votre choix.

Appuyez sur ▲ ou ▼ Pour augmenter/diminuer le volume actuel de la piste.

Appuyer sur ◀ ou ▶ Pour mettre en surbrillance la piste précédente ou suivante.

- Appuyer sur  pour arrêter l'enregistrement.

L'enregistrement s'arrête automatiquement lorsque le mix atteint 50 Ko (environ 2 mn). La capacité dépend de la mémoire disponible sur votre téléphone : Sélectionnez Multimédia > Etat mémoire pour obtenir des informations sur la mémoire.

Gérer l'enregistrement

Dès que vous arrêtez l'enregistrement de votre mix, une fenêtre s'ouvre automatiquement et affiche les options suivantes au choix :

Remix Vous permet d'enregistrer un nouveau mix en utilisant les mêmes pistes.

Rejouer Vous permet d'écouter le mix que vous venez d'enregistrer.

Enregistrer Ouvre la fenêtre Sauvegarder pour vous permettre d'attribuer un nom à votre mix et le sauvegarder.

Envoyer par MMS

Vous permet d'envoyer votre mix dans le cadre d'un message multimédia (MMS).

Envoyer par e-mail

Ouvre le menu E-Mail pour vous permettre d'envoyer votre mix via e-mail.



L'enregistrement que vous sauvegardez apparaîtra sous le nom de votre choix dans la liste Réglages > Sons > Sonnerie, ainsi que dans Multimédia > Album musique. Vous pouvez le choisir comme sonnerie pour signaler les appels entrants et les nouveaux événements.

Créer un style et un mix personnels

Des options avancées vous permettent de créer et de mixer vos propres styles de musiques, soit directement à partir des styles BeDJ disponibles (par ex., Groove, Techno, Disco, etc.), soit à partir de la liste des sonneries (par ex. Bach, Cool, Dream, etc.).

La liste des sonneries contient les fichiers MIDI téléchargés via e-mail, WAP, IrDA, etc.










À partir des fichiers existants



1. Lorsque l'écran BeDJ est activé, appuyez sur  pour accéder à la liste des options.
2. Lorsque vous sélectionnez **Mix mélodies** ou **Styles BeDJ**, choisissez simplement l'une des mélodies de la liste et appuyez sur  pour confirmer votre choix.

3. Le téléphone revient automatiquement à l'écran BeDJ et la mélodie associée à la sonnerie que vous avez sélectionnée est divisée en deux pistes.
4. Comme indiqué ci-dessus, vous pouvez alors activer et désactiver des pistes, enregistrer votre mix, etc.

Le nombre des pistes activées dépend de la mélodie que vous avez sélectionnée.

À partir de pistes vides

1. Lorsque vous sélectionnez **Avancé**, BeDJ ouvre un jeu de pistes vides entièrement nouveau.
2. Maintenez appuyée la touche  : la liste de tous les fichiers MIDI présents sur votre téléphone apparaît à l'écran. Sélectionnez l'un d'entre eux et appuyez sur .
3. Une nouvelle liste apparaît, affichant toutes les pistes du fichier MIDI sélectionné (max. 16). Appuyez sur  ou sur  pour sélectionner l'une d'entre elles, puis appuyez sur  pour l'associer à la touche .
4. Répétez ces deux étapes pour associer les pistes de votre choix aux touches  à  du téléphone.
5. Une fois prêt, enregistrez votre mix (voir page 56).
6. Appuyez deux fois sur  pour repasser en mode normal.

Amusez-vous à mixer : vous pouvez associer n'importe laquelle des 16 pistes de chaque sonnerie aux touches  à  du téléphone ! Vous disposez ainsi de milliers de possibilités pour personnaliser complètement votre mix.

Enregistrer vos styles personnels

Vous pouvez enregistrer votre propre **style** dans le menu des styles DJ et le réutiliser plus tard pour créer un autre mix. Ce nouveau style contiendra toutes les pistes que vous aurez mixées, sans les effets appliqués au mix.

Recevoir un appel

Lorsque vous recevez un appel alors que BeDJ est activé, votre téléphone mobile coupe automatiquement le son.

1. Si vous répondez, BeDJ est fermé et votre téléphone repasse en mode veille une fois que vous raccrochez.
2. Si vous refusez ou ignorez l'appel, l'écran BeDJ reste activé.

10 • Multimédia

Album d'images

Les images JPEG doivent être au format et à la taille adéquats pour être sauvegardées sur votre mobile, puis affichées correctement. Voir « Télécharger et sauvegarder les fichiers joints » page 50 pour des informations complètes à ce sujet.



Album d'images

Ce menu vous permet de gérer et d'afficher les images sauvegardées sur votre téléphone mobile.

Lorsque vous entrez dans l'un des sous-menus, les images sauvegardées sur votre mobile apparaissent sous forme de liste. Pour accéder à un affichage graphique, sélectionnez-en une et appuyez sur **▶**. Appuyez ensuite sur **▲** ou **▼** pour afficher l'image suivante ou précédente, ou sur **◀** pour retourner à la liste. Appuyez sur **OK** pour accéder aux options suivantes:

Renommer Pour **Renommer** : Appuyez sur **OK**, entrez un nom et appuyez sur **OK**.

Supprimer Pour **Supprimer** l'image sélectionnée.

Envoyer par mail Pour envoyer l'image sélectionnée via E-mail (voir « E-Mail » page 45 pour informations détaillées).

Rotation Pour tourner l'image à 90° ou 270° : appuyez sur **OK** pour confirmer votre choix.

En fond d'écran Pour prendre l'image sélectionnée en **Fond d'écran** (cette option doit être **Activée** dans **Réglages > Affichage**, voir page 32).

Vous ne pouvez pas effacer les images sauvegardées dans le répertoire Images standard. Les nouvelles images sont sauvegardées dans le répertoire Images perso.. Lorsqu'il n'y a plus assez de mémoire disponible, supprimez des images pour en sauvegarder de nouvelles.


Album musique





Album musique

Ce menu vous permet de gérer et d'écouter les sons sauvegardés sur votre téléphone mobile.

Lorsque vous entrez dans l'un des sous-menus, les sons apparaissent sous forme de liste. Appuyez sur **▲** ou **▼** pour passer au son suivant ou précédent et attendez quelques secondes pour l'entendre. Sélectionnez

un son et appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

Renommer Pour **Renommer** : Appuyez sur , entrez un nom et appuyez sur .

Supprimer Pour **Supprimer** le son sélectionné.


Comme Alerte SMS/MMS Pour utiliser le son sélectionné comme **Alerte SMS/MMS** (cette option doit être **Activée** dans **Réglages** > **Sons**, voir page 30).

Vous ne pourrez pas envoyer des sons protégés par copyright. Vous ne pouvez pas effacer les sons sauvegardés dans le répertoire Mélodie standard.

Mode Démonstration



Mode Démonstration

Appuyez sur  pour lancer le film de démonstration.

Si vous allumez le téléphone sans avoir inséré de carte SIM, ce menu est disponible au premier niveau.



Etat mémoire



Etat mémoire

Ce menu vous permet d'afficher le pourcentage de mémoire disponible dans votre téléphone. Plusieurs fonctions se partagent la capacité du téléphone mobile : les images et l'album musical, les mémos sauvegardés et les indicateurs vocaux pour les commandes voix, les messages sauvegardés, les entrées du répertoire et de l'organiseur, les jeux, etc.

Votre téléphone mobile est livré avec de nombreuses mélodies et images. Si vous souhaitez libérer de la mémoire pour vos propres mélodies et images, vous pouvez uniquement supprimer des mélodies ou images dans les répertoires Images perso. ou Mes mélodies.




Appuyez sur  pour vérifier l'état de la mémoire. L'écran affiche le pourcentage de mémoire libre et la mémoire totale du téléphone en Ko. Appuyez de nouveau sur  pour accéder à une liste détaillée indiquant la mémoire utilisée par chaque fonction.

Si le message « Liste pleine » apparaît lors de l'enregistrement d'un nouvel élément ou si vous voulez libérer de la mémoire, vous devez supprimer un élément pour pouvoir en créer un autre.

Enregistrement




Ce menu vous permet d'enregistrer un son d'1 minute maximum et jusqu'à 20 sons différents en fonction de l'état de la mémoire.

Appuyez sur  et sélectionnez **Multimédia > Enregistrement**, puis appuyez de nouveau sur . Sélectionnez **<Nouveau>** pour enregistrer un nouveau son. Suivez les instructions apparaissant à l'écran et appuyez sur  une fois le son enregistré. Vous pouvez ensuite le **Supprimer** ou le **Renommer**.

Les mémos peuvent ensuite être utilisés comme alarmes ou sonneries d'appels entrants, envoyés avec un message, etc. Vous ne pouvez pas envoyer par MMS un mémo déjà sauvegardé.

BeDJ








Ce menu vous permet de lancer BeDJ: appuyez sur  (voir "Musique et mix" page 54 pour informations détaillées).




II • Jeux et applications

Calculatrice



Ce menu offre les fonctions suivantes :





- Addition : pression sur la touche .
- Soustraction : deux pressions sur la touche .
- Multiplication : trois pressions sur la touche .
- Division : quatre pressions sur la touche .
- Egale : pression sur la touche .

Saisissez les chiffres en appuyant sur les touches correspondantes. La précision du calcul est de 2 chiffres après la virgule, arrondis au chiffre supérieur. Appuyez sur  pour corriger un chiffre. Appuyez sur la touche  et maintenez-la enfoncée pour saisir une virgule. Appuyez deux fois sur la touche  en la maintenant enfoncée pour revenir en mode veille.


Réveil



Réveil

Ce menu vous permet d'activer ou de désactiver le réveil. Appuyez sur  et sélectionnez **Jeux & Appli.** > **Réveil**, puis appuyez sur  ou  pour l'activer. Saisissez l'heure, appuyez sur  et sélectionnez :

- **Une fois** à l'heure et au jour choisi,
- **Tous les jours** de la semaine à l'heure choisie,
- **Sauf week-end** à l'heure choisie, tous les jours de la semaine sauf le week-end.

Sélectionnez ensuite l'une des alarmes disponibles. Sélectionnez un élément dans la liste si nécessaire et appuyez sur  pour confirmer votre choix.

Le réveil sonnera même si vous avez éteint votre téléphone et même si le volume de sonnerie est désactivé (voir page 30). Appuyez sur n'importe quelle touche pour éteindre la sonnerie.

Organiseur

Créer un nouvel événement



Organiseur

Le menu **Événements** vous permet de créer des événements et de les enregistrer dans votre organisateur. Ces événements peuvent correspondre à des **Réunion**, des **Vacances** ou des éléments **A faire**. Lorsque vous avez activé l'alarme organisateur (voir page 31), un bip vous prévient de l'imminence d'un événement programmé.

1. Sélectionnez **Organiseur** > **Événements** > **<Nouveau>** et appuyez sur **OK** .
2. Sélectionnez le type d'événement à créer (**Vacances**, **Réunion**, **A faire**) et appuyez sur **OK** .
3. Saisissez la date et l'heure de début ainsi que la date et l'heure de fin de l'événement et appuyez sur **OK** , saisissez le texte concernant cet événement (ex. : « Réunion avec Martin ») et appuyez sur **OK** .
4. Le menu **Alarme** vous permet de paramétrer des alertes qui vous avertiront des événements au moment de votre choix. Appuyez sur **◀** ou **▶** , réglez l'**Alarme** pour cet événement et appuyez sur **OK** .

Cette option ne s'applique qu'aux événements de type Réunion et A faire. Attention, cette alarme se déclenche en fonction de l'heure qui s'affiche à l'écran en mode veille. En conséquence, elle sera mise à jour si vous changez de fuseau horaire (voir « Date et heure » page 39).

5. Appuyez sur **◀** ou **▶** pour régler l'option **Répétition** pour cet événement et appuyez sur **OK** .
6. Les événements sont listés d'après les dates et heures de début. A partir de la liste des événements,
 - maintenez appuyée la touche **☐** pour revenir en mode veille, ou
 - répétez les étapes 2 à 5 pour créer d'autres événements.

L'organiseur partage la mémoire et la capacité du téléphone portable avec d'autres fonctions (répertoire, album

d'images, son, etc.). En conséquence, ces fonctions sont inter-dépendantes : plus vous enregistrez d'événements, moins vous pouvez créer de noms, de mémos ou d'images et vice-versa. Vous pouvez créer un maximum de 299 fiches.

*Si le message « Liste pleine » apparaît, supprimez un événement ou un nom pour pouvoir en créer un nouveau. Pour vérifier la mémoire totale disponible, appuyez sur **OK** et sélectionnez **Multimédia** > **Etat mémoire**.*

Modifier un événement

Changer un événement



Changer

Lorsque vous créez un événement, tous les champs ne sont pas disponibles ; ce type de conception permet de créer un nouvel événement plus rapidement. Lorsque vous changez un événement, ces autres options deviennent disponibles.



1. Pour changer un événement, sélectionnez-le et appuyez sur **OK** .
2. Lorsque les détails de l'événement sélectionné sont affichés, appuyez sur **OK** , sélectionnez **Changer** et appuyez de nouveau sur **OK** .

*Le fait de changer un événement modifie également les instances de cet événement : dans ce cas, appuyez sur **OK** pour confirmer.*







3. Modifiez toute information nécessaire, comme décrit ci-dessus.

Supprimer un événement

Supprimer un événement unique

Sélectionnez l'événement de votre choix et appuyez deux fois sur . Sélectionnez ensuite **Supprimer** et appuyez sur  pour confirmer.


Supprimer un événement répété

- En sélectionnant une occurrence passée : sélectionnez une occurrence passée d'un événement et appuyez sur . Lorsque les détails de l'événement apparaissent, appuyez sur , puis sélectionnez **Supprimer** et appuyez sur  pour confirmer : seules les occurrences passées de l'événement sélectionné sont supprimées.
- En sélectionnant une occurrence future : sélectionnez une occurrence future d'un événement et appuyez sur . Lorsque les détails de l'événement apparaissent, appuyez sur , puis sélectionnez **Supprimer** et appuyez sur  pour confirmer : toutes les occurrences de l'événement sélectionné sont supprimées.

Supprimer des événements passés







Supp. passés

Vous pouvez également supprimer des événements passés en sélectionnant **Suppr. passés** au premier niveau du sous-menu Organiseur. Dans ce cas, entrez la date de début (passée ou future) à partir de laquelle tous les événements précédents seront supprimés et appuyez deux fois sur  pour supprimer tous les événements précédant cette date.

Pour supprimer tous les événements de votre organisateur, saisissez une date très éloignée dans le temps (par exemple, 31/12/2010). De cette façon, vous supprimerez en une seule opération tous les événements situés avant cette date.

Vue des événements

Les vues **Quotidienne**, **Hebdo.** et **Mensuelle** affichent les événements sauvegardés dans votre organisateur dans le format sélectionné. Pour les afficher dans l'une de ces vues, procédez comme suit :

1. Sélectionnez la vue de votre choix et appuyez sur .
2. Une fois la vue sélectionnée affichée, appuyez sur  ou  pour afficher le jour, la semaine ou le mois suivant ou précédent.
3. Appuyez sur  pour afficher la liste des événements contenus dans cette période, ou pour en créer un nouveau.

Fuseau horaire



Fuseau horaire

Bien qu'il soit parfois nécessaire de changer de fuseau horaire lors d'un voyage, sachez que cette option influence toutes les alarmes organisateur : celles-ci sont mises à jour selon l'heure affichée à l'écran (voir « Date et heure » page 39).


Zoo



Zoo

Ce menu vous permet de régler une animation amusante appelée zoo qui s'affichera sur l'écran externe FX.

Lorsque cette option est **Activé**, l'animation peut être uniquement lancée lorsque le téléphone est fermé et en mode veille.

1. Sélectionnez **Activé** puis une animation dans la liste. Appuyez sur  pour confirmer.

Avec la sélection de Tout, une animation différente s'affichera à chaque fois que vous lancerez l'option zoo.

2. Pour lancer l'animation, fermez votre téléphone et appuyez longuement la touche latérale vers le haut si l'appareil est en mode veille.
3. Appuyez sur une touche quelconque ou ouvrez votre téléphone pour l'interrompre. Si vous recevez un appel lorsque l'animation est en cours, votre téléphone portable interrompt automatiquement l'animation et revient au mode veille lorsque vous raccrochez.

La mélodie jouée est liée à chaque animation. Vous ne pouvez pas la changer.



Horloge animée



Horloge animée

Ce menu vous permet de régler une animation amusante, l'horloge animée, qui s'affichera sur l'écran externe FX.

Lorsque cette option est **Activé**, l'animation se déroule uniquement lorsque le téléphone est fermé et en mode veille.

1. Sélectionnez **Activé** puis une animation d'horloge animée dans la liste. Appuyez sur .
2. Sélectionnez la fréquence de l'animation (tous les quarts d'heure, toutes les demi-heures ou toutes les heures) puis appuyez sur .
3. L'animation sera affichée à la fréquence que vous aurez définie. Appuyez sur une touche quelconque ou ouvrez votre téléphone pour l'interrompre. Si vous recevez un appel lorsque l'animation est en cours, votre téléphone portable interrompt automatiquement l'animation et revient au mode veille lorsque vous raccrochez.

Les animations zoo et horloge animée ne peuvent pas se dérouler simultanément.

Convertisseur Euro



Le menu **-> Euro** vous permet de convertir une somme en euros en saisissant cette somme, puis en appuyant sur **OK**.



Le menu **<- Euro** vous permet de convertir une somme d'euros en devise locale en saisissant cette somme, puis en appuyant sur **OK**.

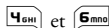
La devise utilisée pour la conversion est déterminée par le pays où vous avez souscrit à votre abonnement. Le convertisseur Euro n'est disponible par abonnement que dans les pays utilisant cette devise.

Casse-briques

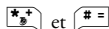


Ce menu vous permet d'accéder au jeu du casse-briques. Le but du jeu est de détruire les briques en les touchant avec la balle.

Vous accédez au niveau suivant lorsque la dernière brique est détruite. Les touches utilisées sont les suivantes :



Pour déplacer la raquette vers la gauche ou la droite.



Pour envoyer la balle à gauche ou à droite. Appuyez sur l'une de ces touches pour démarrer le jeu.



Pour faire une pause. Celle-ci est limitée à 2 min ; après ce délai, le téléphone bascule en mode veille et votre partie est perdue.

12 • Informations sur les appels

Réglag. appels



Réglag. appels

Ce menu vous permet de paramétrer toutes les options concernant les appels (renvoi, attente, etc.).

Clapet actif

Activée, cette option permet de prendre un appel entrant en ouvrant simplement le téléphone. Un bip indique également la fin de la communication lorsque vous raccrochez.

Le renvoi d'appel n'est pas possible si ce n'est que vous devez alors ouvrir le téléphone pour accéder à la touche  et renvoyer l'appel manuellement.

Renvoi d'appel



Renvoi d'appel

Vous permet de renvoyer tous les appels entrants soit vers un numéro de l'Agenda, soit vers votre répondeur, et s'applique à : **Appels données**, **Appels vocaux** et **Appels fax**.

Avant d'activer cette option, vous devez saisir les numéros de vos répondeurs (voir « Répondeurs » page 68). Cette

fonction est différente du transfert d'appel, qui a lieu lorsqu'un ou plusieurs appels sont en cours.

Inconditionnel

Cette option renvoie tous les appels entrants sans exception.

Attention ! Lorsque vous activez cette fonction, vous ne recevez plus aucun appel jusqu'à ce que vous la désactiviez.

Conditionnel

Cette option vous permet de choisir dans quelles circonstances vous souhaitez que les appels soient renvoyés. Trois options sont disponibles : **Sur non rép.** (vous n'avez pas répondu à l'appel), **Si inaccessible** (votre réseau n'est pas disponible) ou **Si occupé** (vous êtes déjà en ligne et votre abonnement ne comprend pas la mise en attente des appels, ou vous ne l'avez pas activée). Chaque option peut être paramétrée indépendamment.

Après avoir sélectionné **Conditionnel** ou **Inconditionnel**, choisissez si vous souhaitez renvoyer vos appels vers votre répondeur, vers un autre numéro, ou annulez le renvoi d'appel.

Statut



Statut

Vous permet d'afficher le statut de tous les renvois d'appel.

Répondeurs



Répondeurs

Ce menu vous permet de saisir les numéros de vos répondeurs s'ils ne sont pas déjà enregistrés sur votre carte SIM.

Dans certains cas, vous devez saisir deux numéros : l'un pour écouter les messages enregistrés sur votre répondeur, l'autre pour y faire suivre vos appels. Contactez votre opérateur pour des informations complètes à ce sujet.

Rappel auto.



Rappel auto.


Vous permet d'activer (« On ») ou de désactiver (« Off ») le rappel automatique. Lorsque vous activez (« On ») cette option et que la ligne de votre correspondant est occupée, votre téléphone rappelle automatiquement le numéro voulu jusqu'à ce que la communication soit établie ou que le nombre maximal de tentatives (10) soit atteint. Un bip standard est émis à chaque rappel automatique, et un bip spécifique en cas de succès.

Le laps de temps séparant deux appels augmente après chaque tentative.

Tout décroche



Tout décroche

Vous permet de prendre un appel en appuyant sur n'importe quelle touche du téléphone sauf la touche , qui est utilisée pour rejeter un appel.

Signal d'appel



Signal d'appel

Le signal d'appel est géré différemment en fonction du type de réseau (GSM ou GPRS) sélectionné.

Appel GSM



Appel GSM

Vous permet d'**activer** ou de **désactiver** le signal d'appel et s'applique à : **Tous les appels**, **Appels vocaux**, **Appels fax** et **Appels données**.

Lorsque cette option est activée, un bip est émis si quelqu'un cherche à vous joindre alors que vous êtes déjà en ligne. Sélectionnez l'option **Statut** pour savoir si le signal d'appel GSM est activé ou non.

Cette fonction dépend de votre abonnement. Contactez votre opérateur.

Appel GPRS



Appel GPRS

Vous permet d'**Activer** ou de **Désactiver** le signal d'appel pour les appels entrants.

Ident. appelant



Identité appelant

Vous permet d'**afficher** ou de **masquer** votre identité à vos correspondants. L'option **Statut** vous indique si cette option est activée ou non.

Liste appels



Liste appels

Ce menu vous donne la liste des appels reçus et émis, de même que les tentatives de rappel automatique et les indications de messages vocaux. Les appels émis, reçus ou manqués sont listés chronologiquement, du plus récent au plus ancien. Si votre **liste des appels** est vide, l'écran affiche **Liste vide**.

Liste appels



Liste appels

A partir du carrousel principal, appuyez sur **OK** puis sélectionnez **Infos appel** > **Liste appels** > **Liste appels** pour afficher la liste des appels. Faites défiler la liste avec les flèches **▲** et **▼** et appuyez de nouveau sur **OK** pour consulter la date, l'heure, le numéro et l'état de tout appel sélectionné et pour savoir s'il a été reçu ou envoyé. Appuyez sur **OK** pour accéder à un carrousel qui vous permet d'**Appeler**, d'**Envoyer SMS**, de **Supprimer** l'appel sélectionné ou de **Sauvegarder** le numéro correspondant.



Réinitialiser



Réinitialiser

Appuyez sur **OK**, choisissez **Infos appels** > **Liste appels**, puis **Réinitialiser**. Appuyez deux fois sur **OK** pour réinitialiser.

Le téléphone enregistre les 30 derniers numéros dans la liste des appels, le numéro le plus récent apparaissant en

*premier. Vous pouvez rappeler directement n'importe lequel de ces numéros. En mode veille, appuyez sur **▲** pour accéder à la liste des appels. Si l'un des numéros listés figure également dans votre répertoire, le nom correspondant est affiché. Appuyez sur **▲** ou **▼** pour sélectionner le numéro à rappeler et appuyez sur . Appuyez sur  pour raccrocher.*

Compteurs



Compteurs

Ce menu vous permet de consulter le coût et la durée de vos appels.

Compteurs GSM



Compteurs GSM

Ce menu vous permet d'accéder aux options décrites ci-dessous.

Les compteurs GSM n'incluent pas les connexions WAP. La plupart des options mentionnées ci-dessous dépendent de votre abonnement.

Durée totale



Durée totale

Lorsque vous sélectionnez cette option, appuyez sur **OK** pour **Afficher** ou **Réinitialiser** la durée des appels sortants ou entrants.

Info dern. app.

Cette fonction dépend de votre abonnement.



Infos dernier appel

Ce menu vous permet de visualiser la durée et/ou le coût de votre dernier appel.

Info après appel

Cette fonction dépend de votre abonnement.



Info après appel

Vous permet d'activer ou de désactiver l'affichage systématique de la durée et/ou du coût de votre appel lorsque vous raccrochez.

Coût total

Cette fonction dépend de votre abonnement.



Coût total

Vous permet d'afficher le coût total de vos appels et de réinitialiser ce compteur. Cette option peut être protégée par un code PIN ou PIN2.



Afficher

Indique combien vous avez dépensé après avoir défini le tarif par unité.



Mis à zéro

Permet de remettre à zéro la fonction **Coût total** (code PIN2 requis).



Voir solde

Permet de vérifier le solde ou crédit disponible (par rapport à la limite de coût fixée préalablement).



Ann. lim. coût

Permet d'annuler la limite de coût. Cette option peut être protégée par un code PIN ou PIN2.



Limite coût

Permet de définir la limite de coût qui intervient dans le menu **Voir solde**.



Coût unité

Permet de définir ou de modifier le tarif par unité. Saisissez d'abord la devise utilisée (3 caractères maximum), puis le tarif à l'unité.

Compteurs GPRS

Cette fonction dépend du réseau et de l'abonnement souscrit.



Compteurs GPRS

Ce menu vous permet de sélectionner l'une des options suivantes :

Dernière session du téléphone



Session du tél.

Cette option affiche la dernière session de connexion ou le dernier volume de transfert de votre téléphone mobile (par ex., après une connexion WAP sur réseau GPRS).

Dernière session du PC



Session du PC

Cette option affiche la dernière session de connexion ou le dernier volume de transfert de votre transmission PC.

Les compteurs de votre téléphone mobile peuvent différer de ceux utilisés par votre opérateur. Vous devriez par conséquent considérer les compteurs affichés à l'écran comme des éléments d'informations et non PAS comme le coût par unité réel.

13 • WAP



WAP

Votre téléphone propose des services basés sur le protocole WAP (Wireless Application Protocol). Le navigateur WAP intégré vous permet d'accéder à des services offerts par votre réseau (news, sports, météo, etc.).


Votre téléphone mobile prend en charge la fonction WAP dès lors qu'elle est incluse dans votre abonnement ; si le téléphone a été préconfiguré, il ne devrait pas être nécessaire de modifier les paramètres décrits dans cette section.

Certains opérateurs prennent en charge la configuration à distance des paramètres d'accès WAP. Pour des informations détaillées, veuillez contacter directement votreopérateur.





Services Internet

Le menu principal du navigateur WAP vous permet de configurer les paramètres WAP, de vous connecter à la page d'accueil de votre opérateur, de définir des signets pour des connexions directes et plus rapides, etc.




Lancer une session WAP

1. Pour lancer une session WAP, appuyez sur la touche  et maintenez-la enfoncée lorsque vous êtes en mode veille.

Vous pouvez également sélectionner Services Opérateur > WAP > Page d'accueil et appuyer sur .

2. Votre téléphone mobile se connecte au réseau, en fonction des Paramétrages que vous avez défini dans le menu Réglages > Réseau (voir page 37).
3. Le navigateur est lancé et une animation indique que votre téléphone se connecte à la page d'accueil de votre opérateur.
4. Appuyez sur  ou sur  pour parcourir les pages en ligne et appuyez sur  pour sélectionner un élément en surbrillance.
5. Appuyez sur  pour revenir à la page précédente.

Fermer une session WAP

Pour fermer une session WAP, appuyez sur la touche , OU appuyez sur , sélectionnez Options > Quitter et appuyez sur  pour confirmer.

Page d'accueil

La Page d'accueil est le lien vers le premier site WAP auquel vous accédez lorsque vous lancez WAP à partir de l'écran de veille. Dans la plupart des cas, cette option du menu Services WAP est préconfigurée et vous connecte directement à la page d'accueil WAP de votre opérateur.




Vous pouvez changer cette page d'accueil par défaut en spécifiant le nom et l'adresse URL d'une autre page d'accueil, qui remplacera alors la page courante (voir « Enregistrer en page d'accueil » page 76).

Signets


Ce menu vous permet d'enregistrer vos adresses de vos sites WAP favoris, de les renommer si besoin est et d'y accéder rapidement à partir de la liste.

Vous pouvez également utiliser les signets pendant que vous naviguez : appuyez sur  pour accéder aux Options, puis sélectionnez Signets. Dans ce cas, les champs Nom et URL seront automatiquement remplis avec les informations contenues dans la page consultée.


Ajouter un signet

1. Sélectionnez **WAP** > **Signets** > **Ajouter des signets** et appuyez sur .
2. Commencez la saisie du nouveau nom : un écran d'édition apparaît automatiquement.
3. Appuyez sur  pour enregistrer le nom que vous avez saisi.
4. Appuyez sur  pour accéder au champ adresse et procédez de la même façon pour entrer l'adresse WAP.


Gérer les signets



Ce menu vous permet de **Supprimer** les signets enregistrés ou de les **Editer** pour changer leur nom et/ou leur adresse. Dans tous les cas, appuyez sur  pour confirmer.


Utiliser les signets

Pour vous connecter à un site WAP que vous avez enregistré comme signet, sélectionnez-le simplement dans la liste et appuyez sur  pour lancer la connexion.

Entrer l'adresse

Ce menu vous permet d'entrer une adresse de site WAP à laquelle vous pourrez vous connecter directement en la sélectionnant et en appuyant sur . Cette méthode offre le moyen d'accéder rapidement aux adresses WAP sans les enregistrer en tant que signets.




1. Appuyez sur  et entrez l'adresse URL de la page d'accueil voulue.
2. Appuyez sur  pour vous connecter à cette page.

Toutes les adresses que vous entrez dans ce menu et auxquelles vous vous connectez au moins une fois apparaîtront dans une liste : sélectionnez l'un des éléments et appuyez sur  pour vous reconnecter à la page correspondante sans avoir à saisir de nouveau l'adresse dans son intégralité.


Réglages

Modif. page d'acc.

Vous permet de changer le nom et l'adresse de la **page d'accueil** :

1. Appuyez sur  et commencez la saisie du nouveau nom. Un écran d'édition apparaît automatiquement.
2. Appuyez sur  pour enregistrer le nom que vous avez saisi.
3. Une fois de retour au menu **Modif. page d'acc.**, appuyez sur  pour accéder au champ adresse et procédez de la même façon pour changer l'adresse.

Choisir profil


Ce menu vous permet de sélectionner l'un des profils disponibles, puis de définir les paramètres de connexion pour chacun d'eux : faites défiler les profils avec la touche ▲ ou ▼ pour choisir celui qui vous convient, puis appuyez sur ◀ ou ▶ pour le sélectionner / désélectionner et appuyez sur  pour confirmer.

Tous les paramètres de connexion décrits ci-après s'appliqueront au profil sélectionné, que vous pourrez alors renommer pour l'identifier plus facilement.

Connexion

Sélect. connexion

Vous permet de sélectionner l'un des profils de données que vous avez définis dans Réglages > Paramétrages (voir page 37 pour des informations détaillées à ce sujet).

Dans la liste qui s'affiche, sélectionnez le paramétrage de connexion voulu et appuyez sur  pour confirmer.

Réseau



Vous permet de sélectionner le type de réseau utilisé par le profil sélectionné lors de l'établissement d'une connexion.

GSM ou **GPRS** : votre téléphone mobile utilisera uniquement le réseau GSM ou GPRS pour les connexions WAP.

GPRS d'abord : votre téléphone mobile tentera d'abord de se connecter au réseau GPRS, puis au réseau GSM si le réseau GPRS n'est pas disponible lors de la connexion.



Pour sélectionner cette option, vous devez avoir configuré les réglages GSM et GPRS. Voir page 37 pour plus de détails.

Adresse proxy

Vous permet de spécifier l'adresse de passerelle proxy à employer lorsqu'une connexion WAP est établie avec le profil sélectionné. Appuyez sur , entrez l'adresse de votre choix, puis appuyez sur  pour confirmer.



Appuyez sur la touche  et maintenez-la enfoncée pour entrer un point « . »

Port proxy


Vous permet de spécifier un numéro de port proxy si le proxy que vous utilisez exige un numéro de port différent. Appuyez sur , entrez le numéro de votre choix, puis appuyez sur  pour confirmer.

Sécurité


Certificats

Sélectionnez ce menu et appuyez sur  pour afficher la liste des certificats de sécurité installés. Sélectionnez l'un des éléments dans la liste et appuyez sur  pour afficher les détails correspondants ou pour le supprimer.


Info session

Vous permet d'afficher des informations sur la session WAP en cours : type de sécurité, classe, etc. Appuyez sur  pour revenir à la page précédente.


Certificat actuel

Vous permet d'afficher le certificat de sécurité actuellement utilisé. Appuyez sur  pour revenir à la page précédente.

Renommer le profil


Ce menu vous permet de renommer le profil actuellement sélectionné : entrez le nouveau nom (un écran d'édition apparaît automatiquement), puis appuyez sur  pour enregistrer le nom que vous avez saisi.

Options du navigateur.

Ce menu vous permet d'activer ou de désactiver le téléchargement des images associées aux pages WAP. Sélectionnez **Jamais** ou **Toujours** et appuyez sur  pour confirmer votre choix.


*Sélectionnez **Jamais** pour accélérer la durée totale de chargement des pages sélectionnées.*


Cache

Ce menu vous permet de vider une zone de la mémoire du téléphone dans laquelle les pages consultées pendant une session WAP sont sauvegardées. Sélectionnez **Effacer le cache** et appuyez sur  pour confirmer votre choix.







Boîte de réception Push

Ce menu vous permet de lire et de gérer les messages qui vous sont envoyés directement par le réseau et/ou par votre opérateur.


1. Si vous avez été informé que vous avez reçu un message push, appuyez sur  pour le lire.

2. Sinon, sélectionnez **Services Opérateur** > **WAP** > **Services Internet** > **B. de récep. Push** et appuyez sur  pour accéder à la liste des messages.

Les messages avec une priorité haute sont signalés par un point d'exclamation associé à l'icône lu/non lu.

3. Appuyez sur  ou  pour parcourir la liste et sélectionner le message de votre choix, appuyez sur  pour le lire.
4. Si le message contient une adresse WAP (ou URL), appuyez sur  pour vous connecter au site WAP correspondant.
5. Pour supprimer l'un des messages push, sélectionnez **B. de récep. Push** > **Gérer messages** et appuyez sur  .
6. Sélectionnez le message à supprimer et appuyez sur  pour confirmer.

Options

Pendant que vous consultez des pages Internet, appuyez sur la touche  pour accéder aux options décrites ci-après.

Les menus communs aux menus Services Internet et Options sont décrits dans la section précédente.

Page d'accueil

Vous permet d'accéder directement à la page d'accueil du site WAP que vous consultez actuellement.

Retour

Affiche la page consultée en dernier.

Vous devez avoir consulté au moins 2 pages pour que cette option soit disponible.

Page suivante




Affiche la page consultée suivante (par exemple, lorsque vous avez sélectionné auparavant [Retour](#)).

Rafraîchir

Recharge la page actuellement consultée à partir de son serveur d'origine.






Enregistrer en page d'accueil

Cette option de menu vous permet d'enregistrer la page WAP actuellement consultée comme page d'accueil.


1. Sélectionnez [Enr. en page d'acc.](#) et appuyez sur . L'adresse URL de la page consultée apparaît automatiquement dans le champ [Adresse](#).
2. Saisissez un nom pour cette page et appuyez sur .
3. Lorsque vous reviendrez dans le menu [Services Internet](#), le nom de la page d'accueil sera le premier élément de la liste. Appuyez sur la touche  en mode veille pour vous connecter automatiquement à cette page.

Enregistrer sous...

Lorsque vous consultez des sites WAP, cette option de menu vous permet d'enregistrer les images intégrées aux pages affichées.

1. Pendant que vous naviguez, appuyez sur  ou  pour sélectionner l'image.
2. Une fois que l'image est en surbrillance, appuyez sur  pour accéder aux [Options](#). Sélectionnez [Enregistrer sous...](#) et appuyez sur .
3. Renommez l'image si besoin est et appuyez sur  pour l'enregistrer dans l'[Album d'images](#).

Quitter

Vous permet de fermer une session WAP : appuyez sur  pour confirmer et quitter WAP.

Recevoir un appel

Lorsque vous recevez un appel pendant une connexion WAP :

1. Si vous répondez à l'appel, l'application WAP est fermée et la session en cours est déconnectée. Votre téléphone revient à la dernière page consultée lorsque vous raccrochez, mais la connexion est perdue.
2. Si vous rejetez l'appel, vous revenez à l'écran précédent.

14 • Services opérateur







La plupart des options du menu Serv. Opérateur (Num. services, Services +) dépendent de votre abonnement et sont spécifiques à votre opérateur : votre téléphone n'en dispose que si vous y avez souscrit. En conséquence, les menus suivants peuvent ne pas être disponibles. Contactez votre opérateur pour des informations détaillées concernant leur disponibilité et leur coût.



Certains services requièrent un appel ou l'envoi d'un SMS à votre charge.






Commandes GSM

Le téléphone prend en charge des commandes GSM qui peuvent être envoyées sur le réseau à partir du pavé numérique et qui permettent d'activer les services que propose le réseau.

- Exemple n° 1
Appuyez sur    , puis sur , pour activer le service de signal d'appel.

- Exemple n° 2
Appuyez sur     , puis sur , pour savoir si l'identité du téléphone a été envoyée.





- Exemple n° 3
Appuyez sur    , puis sur , pour activer le renvoi d'appel s'il n'y a pas de réponse.

- Exemple n° 4
Appuyez sur    , puis sur , pour activer le renvoi d'appel si le destinataire n'est pas joignable.

Contactez votre opérateur pour des informations détaillées concernant ces commandes GSM.

Fréquence vocale DTMF

Votre téléphone vous permet d'utiliser tous les services téléphoniques (notamment le serveur vocal d'une banque ou votre répondeur sur un service de messagerie). Pour ce faire, votre téléphone transmet des tonalités DTMF (Dual Tone Multi Frequency) ou fréquences vocales. Celles-ci permettent de communiquer des mots de passe, rappeler un numéro, choisir des options, etc.

Vous pouvez envoyer des messages DTMF à tout moment au cours d'un appel, en appuyant sur l'une des touches suivantes :  à ,  et . Vous pouvez également ajouter une séquence DTMF à un numéro de téléphone avant de l'appeler (ou de l'enregistrer dans votre répertoire). Le numéro de téléphone

doit être séparé de la partie DTMF par un caractère de pause.

Caractères de pause et d'attente

Pour obtenir un caractère de pause et d'attente, maintenez appuyée la touche . L'écran affiche **w** pour un caractère d'attente et **p** pour une pause. Le premier caractère de pause est toujours interprété comme une attente de retour de tonalité. Lorsque vous composez un numéro contenant une attente de retour de tonalité, le téléphone compose la première partie (le numéro de téléphone), puis attend la connexion avant d'envoyer le reste des chiffres sous la forme de tonalités DTMF. Tout caractère de pause venant après le premier représente une pause ordinaire, qui génère une attente de 2,5 secondes.

Par exemple : accès à votre répondeur

Pour écouter tous les messages (code 3, par ex.) de votre répondeur téléphonique (mot de passe 8421), au numéro de téléphone 12345678, vous devez composer : **12345678w8421p3**.

Le téléphone compose le 12345678, puis attend la communication. Une fois établie, le téléphone transmet 8421 (le mot de passe), effectue une pause de 2,5 secondes, puis envoie le dernier chiffre. Si vous trouvez qu'une pause de 2,5 secondes n'est pas suffisamment longue, vous pouvez entrer plusieurs caractères de pause successifs pour augmenter le délai.

Effectuer un 2e appel

Vous pouvez effectuer un deuxième appel durant un appel en cours ou un appel en attente. Vous pouvez basculer entre les deux communications (le coût affiché à l'écran dépend du tarif local).

1. Alors que vous êtes déjà en communication, composez un numéro, puis appuyez sur . Le premier appel est mis en attente et s'inscrit en bas de l'écran. Le deuxième numéro est composé.
2. Pour basculer entre les deux communications, appuyez sur et sélectionnez **Basculer**. Chaque fois que vous basculez d'un appel à l'autre, la communication active est mise en attente et celle qui est en attente est activée.
3. Pour raccrocher l'appel actif, appuyez sur . La communication active prend fin et l'appel en attente reste en attente.
4. Pour mettre fin à la communication en attente, basculez **sur cet appel**, puis appuyez sur .

Remarques :

Vous pouvez composer le second numéro à partir du clavier numérique, ou :

- depuis votre répertoire, en appuyant sur , puis en choisissant le nom à appeler,


- à partir de la Liste des appels, en appuyant sur  , puis en sélectionnant le numéro à appeler.



Répondre à un 2e appel

Si cette fonction est disponible dans votre abonnement, vous pouvez recevoir un deuxième appel en cours de communication. Dans ce cas, le téléphone émet un bip de réception d'appel et l'écran affiche **Signal d'appel**.

3 conditions sont à remplir pour pouvoir recevoir un second appel :

- vous devez y avoir souscrit dans votre abonnement,
- l'option de renvoi d'appel doit être inactive pour les appels vocaux (voir page 67),
- l'option signal d'appel doit être active (voir page 68).

Si vous recevez un deuxième appel, appuyez sur  , vous pourrez ainsi :

- prendre le deuxième appel : le premier est mis en attente, le deuxième appel est rendu actif. Pour basculer entre les deux appels, appuyez sur  et sélectionnez **Basculer**. Chaque fois que vous basculez entre deux appels, la communication active est mise en attente et la communication en attente est activée. Si vous souhaitez faire participer le nouveau correspondant à la réunion, appuyez sur  et sélectionnez **Conférence**.

- refuser le deuxième appel
- mettre fin à la communication en cours, dans ce cas, votre second appel sonnera.

Remarques :

- Pour répondre à l'appel, appuyez sur  ; pour le rejeter, appuyez sur  .

- Si vous avez activé le renvoi d'appel « Si occupé » (voir « Renvoi d'appel » page 67), vous ne recevrez jamais de 2e appel, celui-ci étant toujours transféré quand votre ligne est occupée.

Réponse à un 3e appel

Selon abonnement.


Au cours d'une communication active et pendant qu'un appel est en attente, vous pouvez recevoir un troisième appel. Le téléphone émet un bip de réception d'appel. Vous pouvez soit terminer l'une des deux communications avant de prendre le troisième appel, soit intégrer ce troisième appel à la conférence (voir ci-dessous). Ce service se limite à deux communications en cours dont une en attente.


Conférence téléphonique



Selon abonnement.




Conférence

Vous pouvez activer la conférence téléphonique en effectuant des appels sortants consécutifs, ou à partir d'une situation d'appels multiples déjà en cours. Vous pouvez appeler cinq personnes en même temps et terminer la conférence en appuyant sur la touche . Tous les appels sont alors raccrochés.

Pour effectuer plusieurs appels sortants, appelez d'abord un premier correspondant. Lorsque celui-ci est en ligne, appelez-en un second (voir « Effectuer un 2e appel »). Quand le deuxième appel est en cours, appuyez sur  et sélectionnez **Conférence**. Et ainsi de suite jusqu'au 5e correspondant.



Si un appel entrant est reçu au cours d'une conférence avec moins de cinq participants, appuyez sur  pour prendre cet appel. Si vous appuyez sur  et sélectionnez **Conférence**, ce nouvel appel entrant viendra s'ajouter aux participants de la réunion en cours. En cas d'appel entrant en cours de conférence de cinq participants, cet appel peut être accepté mais ne peut pas être ajouté à la conférence.

Lors d'une conférence, appuyez sur la touche  pour accéder aux options **Liste memb.**. Déconnectez l'un des

participants en sélectionnant **Retirer membre** et en appuyant sur la touche  pour confirmer, ou choisissez **En privé...** pour avoir une conversation privée avec ce participant seulement (les autres sont mis en attente).

Transfert d'appel explicite

Selon abonnement.

Vous pouvez interconnecter deux appels, l'un en cours et un autre en attente. Vous êtes déconnecté de ces appels une fois que le transfert a eu lieu. Pour ce faire, appuyez sur  pendant un appel, sélectionnez **Transfert** et confirmez en appuyant de nouveau sur .

Cette fonction est différente du renvoi d'appel, qui a lieu avant que vous ne décrochiez (voir page 67).

15 • Prise de vues

L'appareil photo est un accessoire NON inclus dans l'offre standard lorsque vous achetez votre téléphone. Veuillez contacter votre revendeur local pour acheter l'appareil photo.

Les réglages, fonctions et options décrits dans le présent chapitre ne sont pas disponibles si vous n'utilisez pas d'appareil photo avec votre téléphone.

Votre téléphone mobile prend en charge un appareil photo numérique qui vous permet de prendre des photos, de les stocker sur votre téléphone, de les utiliser comme fond d'écran ou de les envoyer à vos amis et parents.

Utilisation de l'appareil photo

Pour...

Activer/désactiver l'appareil photo


Raccordez-le au connecteur ou débranchez-le comme indiqué ci-après.

Si l'appareil photo est déjà branché, appuyez longuement sur la touche  pour le réactiver.


Zoomer vers l'avant/
vers l'arrière

Appuyez sur la touche joystick ▲ (haut) ou ▼ (bas).

Changer le mode de l'appareil photo

Appuyez sur  pour basculer entre le mode **Nuit** et le mode **Normal**.

Changer la résolution de l'écran

Appuyez sur  pour passer de **VGA** à **QVGA** puis à **SQVGA** et à **128 x 128**.


Prendre une photo

Appuyez sur  lorsque l'appareil photo est activé.


Enregistrer la photo

Appuyez sur  juste après la prise de vue.


Supprimer la photo

Appuyez sur  juste après la prise de vue.


Accéder aux options de prise de vue

Appuyez sur  juste après la prise de vue.

Accéder aux réglages de l'appareil photo


Appuyez sur  lorsque l'appareil photo est activé.

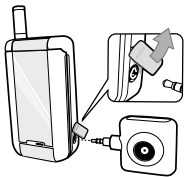
Activer/désactiver le retardateur

Appuyez sur .

Dans n'importe quel menu associé à l'appareil photo, une pression longue sur la touche  permet d'annuler l'action en cours et de repasser en mode veille.

Brancher l'appareil photo

Branchez simplement le jack de l'appareil photo sur la prise écouteurs du téléphone mobile (côté droit), comme indiqué ci-dessous. Appuyez ensuite sur  pour afficher l'écran d'aperçu de l'appareil photo et faites pivoter l'appareil vers le haut ou vers le bas pour obtenir l'angle de prise de vue approprié.



L'objectif se règle automatiquement.

Les icônes affichées en haut et en bas de l'écran vous permettent de contrôler **mode de l'appareil photo**, la **résolution de l'image**, le **mode Zoom** et l'**activation du retardateur**.


Lorsque vous branchez l'appareil photo pour réaliser un autoportrait, un viseur vous permettant de centrer la photo s'affiche sur l'écran externe FX.

Capture d'images


Principes généraux

Les options et les fonctions des touches décrites dans la présente section s'appliquent uniquement lorsque l'appareil photo est activé, c'est-à-dire lorsqu'un aperçu apparaît à l'écran.



Mode app. photo

Deux modes sont disponibles : le mode **Normal** et le mode **Nuit**. Selon le niveau de la lumière ambiante, appuyez sur  pour basculer entre ces deux modes, qui sont identifiés par des icônes (soleil et lune) au bas de l'écran.

Résolution image

La taille par défaut de l'image au format standard est **128 x 128**. Appuyez sur  pour passer au format **VGA** (640 x 480 pixels), **Q VGA** (320 x 240 pixels) ou **SQ VGA** (160 x 120 pixels). La **résolution de l'image** que vous sélectionnez apparaît dans le coin inférieur droit de l'écran.

Mode Zoom

Cette option de zoom à un niveau est disponible uniquement en mode **VGA** (640 x 480 pixels). Si vous avez sélectionné cette résolution, appuyez sur la touche de navigation  ou  pour zoomer vers l'avant ou vers l'arrière.


L'icône du zoom est mise en surbrillance lorsque le zoom est activé. Le zoom arrière est disponible uniquement après un zoom avant.

Retardateur




Cette option vous permet d'**activer** ou de **désactiver** l'option **Retardateur** (voir ci-dessous pour des informations détaillées à ce sujet).

Prendre une photo



Avec la touche

1. Si l'option retardateur est **désactivée**, appuyez sur la touche  pour prendre une photo. Celle-ci apparaît alors automatiquement à l'écran.
2. Le numéro indiqué dans la barre noire en haut de l'écran signale son rang. Les images sont nommées dans le menu **Images perso** « img_1.jpg », etc., jusqu'à 999.



Cela ne signifie pas que vous pouvez prendre jusqu'à 999 photos (voir « Nombre d'images » ci-dessous), mais que les photos, y compris celles que vous supprimez, sont numérotées jusqu'à 999. Le numérotage recommence ensuite à 1.



3. Vous pouvez alors :
 - appuyer sur  pour **supprimer** la photo que vous avez prise,
 - appuyer sur  pour l'**enregistrer**,
 - appuyer sur  pour accéder à la liste des

options disponibles, notamment pour envoyer la photo que vous venez de prendre.


4. Appuyez ensuite de nouveau sur  ou  pour revenir au mode d'aperçu.

Avec le retardateur

1. Si l'option retardateur est **activée**, appuyez sur  pour le démarrer (ou appuyez sur  si l'option est **désactivée**).
2. Le compte à rebours commence à -5 secondes (cette valeur ne peut pas être modifiée). Un bip retentit 2 secondes avant que la photo soit prise, puis de nouveau lorsqu'elle est prise.

Ces alarmes peuvent être personnalisées via les réglages de l'appareil photo. À tout moment, appuyez sur  pour arrêter le retardateur et revenir au mode d'aperçu ou appuyez sur  pour arrêter seulement le retardateur.

3. Une fois la photo prise, suivez les instructions démarrant au point 2 de la section précédente.

Pour prendre un autoportrait, maintenez le téléphone ouvert à bout de bras, l'appareil photo et l'écran externe tournés vers votre visage, puis centrez la photo à l'aide du viseur et appuyez sur la touche .






Nombre d'images

Le nombre d'images que vous pouvez enregistrer sur votre téléphone varie en fonction des paramètres que

vous configurez : plus la résolution est élevée, plus la taille du fichier est importante.

Un message vous avertit s'il n'y a pas suffisamment de mémoire pour sauvegarder la photo que vous venez de prendre. Dans ce cas, vous devez supprimer des données (sons, images, etc.) avant d'enregistrer une nouvelle image. Sélectionnez Multimédia > Etat mémoire pour vérifier la mémoire disponible sur votre téléphone.

Visualiser les images

Les images que vous sauvegardez sont automatiquement stockées dans le menu **Multimédia > Album d'images > Images perso**. Sélectionnez une image dans la liste et appuyez sur  pour accéder à un affichage graphique. Appuyez ensuite sur  ou  pour passer à l'image suivante ou précédente, ou sur  pour **Envoyer**, **Supprimer** ou **Renommer** l'image. Appuyez sur  pour revenir à la liste des textes.





Recevoir un appel

Lorsque vous recevez un appel alors que vous utilisez l'appareil photo :


1. Si vous répondez, toutes les actions liées à l'appareil photo sont abandonnées : aperçu de l'image, prise de vue, retardateur, navigation dans les options, etc. Votre téléphone repasse en mode veille lorsque vous raccrochez. Si vous venez de prendre une photo et que vous ne l'avez pas encore enregistrée, elle est perdue.



2. Si vous refusez l'appel, toutes les actions associées à l'appareil photo sont également abandonnées, mais vous revenez à l'écran d'aperçu.

Passer un appel

1. Pour passer un appel, vous devez tout d'abord appuyer longuement sur  ou débrancher l'appareil photo pour revenir à l'écran de veille.
2. Entrez ensuite un numéro ou sélectionnez un nom dans votre répertoire, puis appuyez sur  pour composer le numéro ou sur  pour raccrocher.
3. Pour prendre d'autres images : si vous n'avez pas déconnecté l'appareil photo, appuyez longuement sur  pour réactiver l'écran d'aperçu, sinon reconnectez-le.

Réglages

En plus des réglages disponibles directement à partir de l'écran d'aperçu comme décrit ci-dessus, plusieurs menus vous permettent également de définir d'autres options. Pour y accéder, appuyez sur  lorsque l'appareil photo est activé.

Dans tous les cas, sélectionnez une option, puis appuyez sur  pour prendre la prochaine photo dans ce mode, ou sur  pour annuler.

Mode couleur

Vous permet de choisir un mode parmi les suivants : **Couleur**, **Noir & blanc**, **Sépia** et **Bleu**. L'effet sera appli-

qué à l'image en fonction du mode choisi (par exemple, **Sépia** donnera une teinte marron et beige pour donner l'impression d'une image ancienne). Le mode par défaut est **Couleur**.

Mode app. photo

Vous permet de choisir l'un des deux modes suivants : le mode **Normal** et le mode **Nuit**. Le mode par défaut est **Normal**.

Sons

Les sons **retardateur** et **capture** peuvent être définis à partir de ce menu. Le premier se produit 2 secondes avant que la photo soit prise, le second au moment où elle est prise.

Dans les deux cas, sélectionnez **Activé**, puis appuyez sur **OK** pour accéder à la liste des sons disponibles. Sélectionnez l'un des sons ou **<Nouveau>** pour créer un nouveau son, puis appuyez sur **OK** pour l'activer.

Résolution image

Vous permet de choisir une résolution parmi les suivantes : **VGA** (640 x 480 pixels), **QVGA** (320 x 240 pixels), **SQVGA** (160 x 120 pixels) et **128 x 128**. Le mode par défaut est **VGA**.

Qualité image

Vous permet de choisir une qualité d'image parmi les suivantes : **Faible**, **Moyenne**, **Supérieure**. Le mode par défaut est **Moyenne**.

Retardateur

Voir « Retardateur » page 83.

Lorsque vous débranchez l'appareil photo, les réglages que vous avez définis sont enregistrés et appliqués lors de l'utilisation suivante, jusqu'à ce que vous les changiez de nouveau.

Icônes et symboles

En mode veille, plusieurs symboles peuvent s'afficher simultanément sur l'écran extérieur ou sur l'écran principal à l'intérieur.

Si le symbole du réseau n'est pas affiché, n'apparaît pas, le réseau n'est pas disponible. Vous êtes peut-être dans une zone de mauvaise réception : si possible, déplacez-vous.



Silence - Votre téléphone ne sonnera pas à la réception d'un appel.



Vibreur - Votre téléphone vibrera à la réception d'un appel.



Connexion GPRS - Votre téléphone mobile est relié au réseau GPRS.



Message SMS - Vous avez reçu un nouveau message SMS.



Messagerie vocale - Vous avez reçu un nouveau message vocal.



Batterie - Les barres indiquent le niveau de charge (4 barres = batterie pleine, 1 barre = batterie faible).



Réveil activé.



Itinérance - Indique que vous utilisez un réseau différent du réseau local (utile à l'étranger).



Messagerie saturée - La mémoire messages est pleine. Effacez d'anciens messages pour en recevoir d'autres.



Renvoi d'appel inconditionnel vers un numéro - Tous les appels entrants sont renvoyés vers un numéro autre que celui de la boîte vocale.



Renvoi d'appel inconditionnel vers un numéro de boîte vocale - Tous les appels sont renvoyés sur la boîte vocale.



Zone nominale - Zone désignée par votre opérateur réseau. Fonction dépendant de votre abonnement : contactez votre fournisseur d'accès.



Réseau GSM: votre téléphone est relié à un réseau GSM

Qualité de réception : plus il y a de barres, meilleure est la réception.



SMS rapide - L'option est activée.



Mémoire pleine - La mémoire de votre téléphone est pleine. Effacez d'anciennes données pour en sauvegarder des nouvelles.



Message MMS - Vous avez reçu un nouveau message MMS.

Précautions

Ondes radio



Votre téléphone mobile cellulaire est un **émetteur récepteur radio de faible puissance**. Lorsqu'il fonctionne, il envoie et reçoit des ondes radio. Celles-ci transportent le signal voix et données vers une station de base connectée au réseau téléphonique. Le réseau contrôle la puissance de transmission du téléphone.

- Votre téléphone transmet/reçoit des ondes radio dans la fréquence GSM (900 /1800 MHz).
- Le réseau GSM contrôle la puissance de transmission (0,01 à 2 watts).
- Votre téléphone est conforme à toutes les normes de sécurité concernées.
- La marque CE figurant sur votre téléphone indique qu'il est conforme aux directives européennes en matière de compatibilité électromagnétique (Réf. 89/336/EEC) et de basse tension (Réf. 73/23/EEC).

Vous êtes **responsable** de votre téléphone cellulaire mobile. Pour éviter d'occasionner des dommages à vous-même, à autrui ou au téléphone, lisez et suivez toutes les instructions de sécurité et faites-les connaître à toute personne à qui vous prêtez votre téléphone. En outre, pour empêcher une utilisation non autorisée de votre téléphone :



Conservez le téléphone en lieu sûr et hors de portée des enfants.

Évitez de noter votre code PIN. Mémorisez-le.

Eteignez le téléphone et retirez la batterie si vous avez l'intention de ne pas l'utiliser pendant une longue période.

Utilisez le menu **Sécurité** pour changer le code PIN après avoir acheté le téléphone et pour activer des options de restriction d'appels.



Votre téléphone a été conçu conformément à toutes les lois et réglementations en vigueur.

Cependant, votre téléphone peut provoquer des interférences avec d'autres appareils électroniques.

En conséquence, vous devez suivre toutes les **recommandations et réglementations locales** lorsque vous utilisez votre téléphone cellulaire à la maison ou en dehors. **Les réglementations portant sur l'utilisation des téléphones cellulaires à bord de véhicules ou d'avions sont particulièrement strictes.**

Le public s'est préoccupé pendant quelque temps des risques que les téléphones cellulaires pourraient représenter pour la santé des utilisateurs. L'état actuel des recherches sur la technologie des ondes radio, y compris la technologie GSM, a été révisée et des normes de sécurité ont été élaborées pour assurer la protection des utilisateurs à l'égard de l'énergie des ondes radio. Votre téléphone cellulaire **est conforme à toutes les normes de sécurité en vigueur** et à la Directive 1999/5/EC sur les équipements de radio et les équipements de terminaux de télécommunications.

Eteignez toujours votre téléphone

Les **équipements électroniques sensibles** ou mal protégés peuvent être affectés par l'énergie radio. Cette interférence peut entraîner des accidents.



Avant d'embarquer à bord d'un **avion** et/ou lorsque vous placez le téléphone dans vos bagages: l'utilisation de téléphones mobiles à bord d'un avion peut être dangereuse pour le fonctionnement de celui-ci, interrompre le réseau de téléphonie portable et contrevenir à la loi.



Dans les **hôpitaux**, les cliniques, les autres centres soins de santé et partout où vous risquez de vous trouver à proximité d'**équipements médicaux**.



En **atmosphère potentiellement explosive** (par ex. stations d'essence et zones où l'air est saturé de poussières, notamment des poudres métalliques).

Dans un véhicule transportant des produits inflammables (même si le véhicule est en stationnement) ou dans un véhicule actionné au GPL, vérifiez d'abord que le véhicule est conforme aux règles de sécurité en vigueur. Dans les zones où vous êtes invité à éteindre les appareils de transmission radio, notamment les carrières ou autres zones où la manipulation d'explosifs est en cours.



Vérifiez auprès du fabricant que l'**équipement électronique** utilisé dans votre véhicule n'est pas affecté par l'énergie radio.

Utilisateurs de stimulateurs cardiaques

Si vous utilisez un **stimulateur cardiaque** :

- Tenez toujours le téléphone à plus de 15 cm du stimulateur cardiaque lorsqu'il est allumé, de manière à éviter toute interférence.
- Ne portez pas le téléphone dans la poche de poitrine.
- Utilisez l'oreille du côté opposé au stimulateur cardiaque pour minimiser toute interférence éventuelle.
- Eteignez votre téléphone si vous pensez que des interférences sont possibles.

Utilisateurs d'appareils auditifs

Si vous utilisez un **appareil auditif**, consultez votre médecin et le fabricant de l'appareil pour savoir s'il est sensible aux interférences des téléphones cellulaires.

Amélioration des performances

Afin d'**améliorer les performances de votre téléphone**, de réduire les émissions d'énergie radio, de **réduire la**

consommation de la batterie et de sécuriser le fonctionnement du téléphone, conformez-vous aux directives suivantes :



Pour le fonctionnement optimal du téléphone, nous vous recommandons d'utiliser le téléphone dans la position normale de fonctionnement (lorsqu'il n'est pas muni d'un accessoire mains libres).

- N'exposez pas votre téléphone à des températures extrêmes.
- Traitez votre téléphone avec soin. Toute utilisation abusive annule la garantie internationale.
- N'immergez pas le téléphone dans un liquide ; s'il est mouillé, éteignez-le, retirez la batterie et laissez l'un et l'autre sécher pendant 24 heures avant de les réutiliser.
- Pour nettoyer le téléphone, essuyez-le à l'aide d'un chiffon doux.
- Effectuer et recevoir des appels consomme la même quantité d'énergie de la batterie. Cependant, le téléphone mobile consomme moins d'énergie lorsque l'écran de veille est affiché et qu'il est immobile. Si vous vous déplacez avec l'écran de veille affiché, le téléphone consomme de l'énergie pour transmettre au réseau vos coordonnées de position mises à jour. En réglant le rétroéclairage sur une durée d'activation plus courte et en évitant la navigation inutile dans les menus, vous contribuerez à économiser l'énergie

de la batterie pour augmenter ses capacités de communication et ses performances d'attente.

Informations figurant sur la batterie

- Votre téléphone est activé par une batterie rechargeable.
- Utilisez exclusivement le chargeur spécifié.
- Ne jetez pas la batterie au feu.
- Ne déformez pas la batterie et ne l'ouvrez pas.
- Evitez soigneusement que des objets métalliques (tels que des clés dans votre poche) court-circuitent les contacts de la batterie.
- Evitez l'exposition à la chaleur excessive (>60°C ou 140°F), à des environnements humides ou caustiques.



Utilisez uniquement des accessoires authentiques Philips, car l'utilisation d'autres accessoires risque d'endommager votre téléphone Philips et annule toutes les garanties le couvrant.

Faites remplacer immédiatement les pièces endommagées par un technicien qualifié et assurez-vous que ce dernier n'utilise à cette fin que des pièces Philips d'origine.

N'utilisez pas votre téléphone en conduisant



Ceci réduit votre concentration et peut s'avérer dangereux. Conformez-vous aux directives suivantes :

Concentrez-vous sur la conduite. Quittez la route et parquez votre véhicule avant d'utiliser le téléphone.

Respectez les réglementations locales dans les pays où vous circulez et utilisez votre GSM.

Si vous souhaitez téléphoner de votre véhicule, faites installer un kit mains-libres prévu à cet effet, qui vous permettra de rester vigilant sur la route.

Vérifiez que le téléphone et le kit ne bloquent pas le fonctionnement des airbags ni d'aucun autre équipement de sécurité de votre véhicule.

Dans certains pays, l'utilisation d'un système d'alarme activant les phares ou le klaxon du véhicule pour signaler l'entrée d'un appel téléphonique est interdite sur la voie publique. Vérifiez les réglementations locales.

Norme EN 60950

Par temps très chaud ou après une exposition prolongée au soleil (par ex., derrière une fenêtre ou un pare-brise), la température du boîtier de votre téléphone risque d'augmenter, spécialement si sa finition est métallique. Dans ce cas, saisissez votre téléphone avec





prudence et évitez de l'utiliser à une température supérieure à 40 °C.

Protection de l'environnement



Veillez à respecter la réglementation locale relative à l'élimination des matériaux d'emballage, des batteries épuisées et des anciens téléphones, et encouragez leur recyclage.

Philips a imprimé sur la batterie et l'emballage les symboles standard pour la promotion du recyclage et de l'élimination correcte des déchets.

Batterie : 	Une poubelle barrée signifie que la batterie ne doit pas être éliminée avec les déchets domestiques.
Emballage : 	Le ruban de Möbius signifie que le matériel d'emballage étiqueté est recyclable.
	Le point vert signifie qu'une contribution financière a été versée au système national pour la récupération et le recyclage (par ex. EcoEmballage en France).
	Le triangle fléché sur le seau et le sac de plastique indiquent que les matériaux sont recyclables et identifient également le matériau plastique utilisé.

Dépannage

Le téléphone ne s'allume pas

Retirez et réinstallez la batterie (voir page 1). Ensuite, chargez le téléphone jusqu'à ce que l'icône en forme de batterie cesse de clignoter. Finalement, débranchez le téléphone du chargeur et essayez de l'allumer.

L'écran indique BLOQUE lorsque vous allumez le téléphone

On a tenté d'utiliser votre téléphone sans connaître ni le code PIN ni le code de déblocage (PUK). Contactez votre fournisseur d'accès.

Les symboles  et  ne s'affichent pas


La connexion réseau est interrompue. Vous êtes dans une zone d'ombre radio (dans un tunnel ou entre des immeubles élevés) ou vous êtes sorti de la zone de couverture du réseau. Essayez à partir d'un autre emplacement ou contactez votre opérateur de réseau pour obtenir de l'aide ou des informations à propos du réseau.

L'écran ne répond pas (ou répond trop lentement) à l'appui sur les touches

L'écran répond plus lentement lorsque la température est très basse. C'est normal et cela n'affecte pas le fonctionnement de votre téléphone. Emmenez le téléphone à un endroit plus chaud et réessayez.

Dans les autres cas, contactez le fournisseur de votre téléphone.

Votre téléphone n'affiche pas l'écran de veille

Maintenez appuyée la touche  ou éteignez votre téléphone, vérifiez que la carte SIM et la batterie sont installées correctement, puis rallumez votre téléphone.

Votre téléphone n'affiche pas les numéros de téléphone des appels entrants

Cette fonction dépend du réseau et de l'abonnement souscrit. Si le réseau n'envoie pas le numéro de l'appelant, le téléphone affiche Appel I. Contactez votre opérateur pour obtenir des informations détaillées à ce sujet.

Vous ne parvenez pas à envoyer des messages texte

L'écran affiche Echech IMSI

Vous ne pouvez pas recevoir et/ou sauvegarder les images JPEG.

Lorsque vous rechargez la batterie, aucune barre n'apparaît et l'icône clignote

Certains réseaux ne permettent pas les échanges avec d'autres réseaux. Contactez votre opérateur pour obtenir des informations détaillées à ce sujet.

Ce problème est lié à votre abonnement. Contactez votre opérateur.

Il se peut que votre téléphone n'accepte pas une image si sa taille est trop importante ou si elle n'a pas le bon format. Pour des informations complètes sur le sujet, voir page 50.

Chargez uniquement la batterie dans un environnement où la température ne descend pas en dessous de 0 °C (32 °F) et ne monte pas au-dessus de 50 °C (113 °F).

Dans les autres cas, contactez le fournisseur de votre téléphone.

L'écran indique Echech SIM

Vous n'êtes pas sûr de recevoir correctement les appels

Lorsque vous essayez d'utiliser une fonction du menu, le téléphone mobile affiche Interdit

L'écran indique In-sérez votre carte SIM

Vérifiez que la carte SIM est correctement installée (voir page 1). Si le problème subsiste, votre carte SIM est peut-être endommagée. Contactez votre opérateur.

Pour recevoir tous les appels, assurez-vous que les fonctions de renvoi d'appel (conditionnel ou inconditionnel) ne sont pas activées (voir page 67).

Certaines fonctions dépendent du réseau. Elles sont uniquement disponibles, par conséquent, si le réseau ou votre abonnement les prend en charge. Contactez votre opérateur pour obtenir des informations détaillées à ce sujet.

Vérifiez que la carte SIM est correctement installée (voir page 1). Si le problème subsiste, votre carte SIM est peut-être endommagée. Contactez votre opérateur.

Votre téléphone ne fonctionne pas bien dans votre voiture.

Une voiture contient de nombreux éléments métalliques qui absorbent des ondes électromagnétiques qui peuvent affecter les performances de votre téléphone. Un kit voiture dispose d'une antenne extérieure et vous permettra de passer et recevoir vos appels sans être obligé de tenir le combiné.

Veillez vous renseigner auprès des autorités locales quant à la réglementation concernant l'utilisation d'un téléphone portable au volant.

Accessoires originaux Philips

Chargeur

Vous permet de charger votre batterie sur n'importe quelle prise secteur. Grâce à sa petite taille, vous pouvez le transporter dans un porte-documents/sac à main.

Kit voiture universel

Conçue pour vous permettre d'utiliser votre téléphone mobile Philips tout en étant libre de vos mouvements et facile à utiliser, cette solution mains-libres compacte offre une qualité audio élevée.

Connectez simplement le kit à l'allume-cigare de votre voiture.

Casque Deluxe

Un bouton spécial, placé sur le microphone, permet de prendre l'appel sans avoir recours au téléphone. Il vous suffit d'appuyer sur le bouton pour répondre à un appel. En mode veille, appuyez sur ce bouton pour activer la numérotation vocale.

Dans certains pays, il est interdit de téléphoner en conduisant. Pour une installation plus sûre de votre kit voiture, nous vous recommandons de faire appel à un technicien spécialisé.

Appareil photo numérique

Cet appareil photo rotatif offrant un angle de 360° vous permet de prendre des photos et de les stocker sur votre téléphone. Livré avec une housse.

Câble USB

Connexion données sur votre mobile Philips simplifiée : le câble USB permet des connexions haut débit entre votre mobile et votre ordinateur. Connectez simplement votre mobile au câble et synchronisez répertoire et organisateur en quelques secondes. Les logiciels fournis permettent en outre d'envoyer des fax et des messages écrits, de télécharger des images et des mélodies.

Housse de transport

Pour protéger votre téléphone contre les rayures et les éraflures. Le clip vous facilite le port de votre téléphone.

Pour optimiser les performances de votre téléphone et ne pas vous exposer à une annulation de la garantie, préférez les accessoires Philips conçus spécialement pour être utilisés avec votre téléphone. La société Philips ne sera pas tenue pour responsable des dommages dus à l'utilisation d'accessoires non agréés par Philips avec votre téléphone. Réclamez les accessoires agréés par Philips lorsque vous achetez votre téléphone mobile.

Déclaration de conformité

Les soussignés,
Philips France
Mobile Telephony Business Creation Team
Route d'Angers
72081 Le Mans cedex 9
FRANCE

déclarent sous leur seule responsabilité que le produit
Philips 639
CT 6398
Radio mobile cellulaire GSM 900/GSM 1800
TAC : 351669

auquel se réfère la présente déclaration, est conforme aux normes suivantes :

EN 60950, EN 50360 et EN 301 489-07
EN 301 511 v 7.0.1

Nous déclarons par la présente que tous les tests essentiels ont été effectués et que le produit ci-dessus est conforme aux exigences essentielles de la Directive 1999/5/EC.

La procédure d'évaluation de conformité à laquelle se réfère l'article 10, telle qu'elle est détaillée à l'annexe V

de la Directive 1999/5/EC, a été suivie en ce qui concerne les articles 3.1 et 3.2, avec la participation de l'organisme suivant :

BABT, Claremont House, 34 Molesey Road, Walton-on-Thames, KT12 4RQ, Royaume-Uni
Marque d'identification : 0168

La documentation technique relative à l'équipement ci-dessus est conservée à :

Philips France
Mobile Telephony Business Creation Team
Route d'Angers
72081 Le Mans cedex 9
FRANCE

Le Mans, 17 décembre 2003

Jean-Omer Kifouani
Responsable qualité

Si votre produit Philips ne fonctionne pas correctement ou s'il est défectueux, veuillez le retourner à l'endroit où vous l'avez acheté ou chez votre réparateur agréé Philips. Si vous avez besoin d'effectuer une opération de maintenance à l'étranger, adressez-vous au Service Consommateur Philips de ce pays pour obtenir l'adresse d'un revendeur.
