



PHILIPS

Table des matières

1. Votre Téléphone	1	3. Options Menu	28
1.1 Touches	1	3.1 Messages	28
1.2 Ecran	6	3.2 Liste d'appels	34
1.3 Insertion de la batterie	10	3.3 Réglage téléphone	36
1.4 Insertion de la carte SIM	10	3.4 Réglages Profils	44
1.5 Chargement de la batterie	11	3.5 Fonctions supplémentaires	46
2. Fonctions Principales	12	3.6 Loisirs	51
2.1 Allumer le téléphone	12	3.7 WAP	53
2.2 Eteindre le téléphone	12	3.8 Multimédia	55
2.3 Emettre un appel	12	3.9 Service STK	58
2.4 Répondre à un appel	13	4. Accessoires	60
2.5 Saisie de texte	13	4.1 Chargeur	60
2.6 Répertoire	15	4.2 Oreillette	60
2.7 Transfert entre téléphone et PC	21	4.3 Câble de données	60
2.8 Utilisation du téléphone en Modem ...	26	Précautions	61
2.9 Fotocall	27		
2.10 Fonctions Démonstration	27		

1 • Votre Téléphone

1.1 Touches



Ce téléphone a un pavé de 25 touches qui peuvent se diviser en 2 zones comme suit :

- Une zone de 12 touches alphanumériques
- Une zone de 13 touches de fonctions

1.1.1 Touches alphanumériques

Les 12 touches alphanumériques suivent un ordre précis. 10 touches vont de **0..** à **9²abc** et les 2 autres sont ****** et **#,.**.

Ces touches permettent de composer des chiffres ou des lettres. Selon le type d'écran, la même touche peut avoir plusieurs valeurs comme l'indique le tableau ci-dessous :

Clavier	Utiliser la fonction édition						
	Alphanumérique		Chiffres		Code	Heure	Calculatrice
	Lettres majuscules A, B, C	Lettres minuscules a, b, c	Appui court	Appui long			
1	Espace 1@_#=#<>)&L\$¥	Espace 1@_#=#<>)&L\$¥	1	1	1	1	1
2ABC	ABC2AAAÆÇ	abc2aaaæç	2	2	2	2	2
3DEF	DEF3ÉE	def3ée	3	3	3	3	3

Clavier	Utiliser la fonction édition						
	Alphanumérique		Chiffres		Code	Heure	Calculatrice
4GHI	GHI4IÏ	ghi4IÏ	4	4	4	4	4
5JKL	JKL5	jkl5	5	5	5	5	5
6MNO	MNO6ÑñÖöØ	mno6ññööø	6	6	6	6	6
7PQRS	PQRS7ß	pqrs7ß	7	7	7	7	7
8TUV	TUV8Ûü	tuv8Ûü	8	8	8	8	8
9WXYZ	WXYZ9	wxyz9	9	9	9	9	9
0	.0/""?!,:; ~*+-%	.0/""?!,:; ~*+-%	0	.	0	0	0
*	Changer mode de saisie	Changer mode de saisie	*	+			+ - * /
#.	Appui court : Touche majuscule Appui long : Insertion symboles	Appui court : Touche majuscule Appui long : Insertion symboles	#	wp			.

1.1.2 Fonction des touches

Raccrocher () :

La touche rouge à droite du clavier s'appelle touche Rouge ou touche Marche/Arrêt.

- Appuyer sur cette touche pour allumer le téléphone. (Lorsque le téléphone est en charge, il faut maintenir cette touche enfoncée pour l'allumer).
- En maintenant cette touche enfoncée, on éteindra le téléphone dans n'importe quel mode.
- Lors du défilé des options de menu ou en mode édition, une pression courte de cette touche ramènera à l'écran de veille.
- Cette touche coupe la communication.
- Utiliser cette touche pour rejeter un appel.





Décrocher () :

La touche verte à gauche du clavier s'appelle touche Verte ou touche Envoi. Appuyer sur cette touche pour répondre à un appel ou pour composer un numéro.

Touches programmables gauche () et droite () :



La touche en haut à gauche du clavier est la touche programmable gauche et celle en haut à droite est la touche programmable droite. En général, ces touches correspondent aux fonctions indiquées au bas de

l'écran. Selon les applications, elles peuvent avoir des fonctions différentes.

Touches de navigation : total 4 -  ,  ,  ,  .

Touches Haut () et Bas () :

- Appuyer pour faire défiler vers le haut ou vers le bas la liste des caractères.
- Appuyer pour déplacer l'écran vers le haut et vers le bas.
- Appuyer pour consulter des messages courts ou des textes longs.
- Appuyer pour voir les photos à la suite.
- Appuyer pour ajuster l'œil de l'appareil, lors de la prise de photos.

Remarque : Les touches  /  sont des touches auto-répétitives : une pression longue sur l'une des 2 touches équivaut à une pression répétée : ex. : en appuyant longuement sur les touches la fonction auto-répétitive s'activera immédiatement. L'intervalle pour la fonction auto-répétitive est programmé et ne peut être modifié.

Touches gauche () et droite () :

- Appuyer pour déplacer le curseur à gauche ou à droite dans un éditeur de texte.
- Appuyer pour faire défiler le menu.


- Appuyer pour faire défiler les pages d'une liste.
- Appuyer pour voir les photos à la suite.
- Appuyer pour appliquer un cadre ou des effets spéciaux à vos photos.
- Appuyer pour ajuster l'image quand l'appareil est en mode capture.



Touche Confirmer () :



Située au centre des 4 touches de navigation, la touche du Milieu est utilisée pour confirmer une sélection par défaut.

Touche Correction /Annulation () :

Aussi appelée touche Retour.

Supprime des caractères lors de la rédaction, une courte pression sur la touche  supprimera le caractère à gauche du curseur. S'il n'y a pas de

caractère à gauche, il supprimera celui à droite du curseur. A défaut de texte, une pression courte sur la touche  permettra de revenir au menu précédent. Où que soit le curseur, il est possible de supprimer un texte complet en maintenant enfoncée la touche . A défaut de texte, l'écran sera en mode veille.

En déroulant le menu, une courte pression sur la touche  ramènera au menu précédent, tandis qu'une longue pression sur la touche  ramènera à l'écran de veille.

Il y a 3 touches sur le côté droit du téléphone : touche "Multimédia", touche "Haut", touche "Bas" (de haut en bas).

Touches de côté "Haut/Bas" :



- Clapet fermé et écouteur inséré : une simple pression sur l'une des touches permet de répondre à un appel.
- Clapet fermé : une pression longue sur l'une des touches arrêtera la sonnerie/vibration d'un appel entrant, que l'écouteur soit inséré ou non.
- Clapet fermé et écouteur inséré : une pression longue sur la touche coupera la communication.
- En cours d'appel les touches seront utilisées pour régler le volume de l'oreillette ou de l'écouteur.
- Clapet ouvert et écran en veille : une courte pression sur une touche permet de régler le volume de sonnerie.
- Appareil photo en mode capture : une pression courte permet une capture progressive, une pression longue une capture continue.







Touches de côté "Multimédia" :






- Clapet ouvert et écran de veille : une pression longue active la Commande Vocale (inopérant avec clapet fermé).
- Clapet ouvert : une pression courte accèdera à l'interface appareil photo. En mode capture, appuyer pour prendre la photo. La photo sera figée. En réappuyant, retour au mode capture, qui permet de prendre une nouvelle photo.


1.1.3 Fonction des touches en Mode Veille

L'écran en veille permet de :

- Appuyer sur la touche  pour accéder à la liste des **Numéros Appelés**.
- Pression courte sur la touche  pour accéder au Menu principal ; pression longue sur la touche  pour activer **Numérotation Vocale** ou **Commande Vocale**.
- Appuyer sur la touche  pour accéder au **Journal d'Appels**.
- Appuyer sur la touche  pour accéder à la liste des **Numéros**.
- Appuyer sur la touche  pour accéder au menu **WAP**.

- Appuyer sur la touche  pour accéder au menu **Messages**.
- Appuyer sur la touche  pour accéder à l'interface capture appareil photo.
- Appuyer sur la touche  pour accéder au menu **Contacts**.
- Composer le numéro avec les touches alphanumériques et appeler ou passer par l'option du menu correspondant.
- Utilisation et Définition des Touches Directes (page 38).

1.1.4 Fonction des touches sans carte SIM (SOS appel d'urgence)

- Appuyer sur la touche  pour accéder au menu principal.
- Appuyer sur la touche gauche pour programmer le mode prévisualisation de l'appareil photo.
- Appuyer sur la touche droite pour accéder à "SOS"

1.2 Ecran



Ce mobile dispose de 2 écrans LCD : l'écran LCD principal interne et le petit LCD externe.



L'écran LCD principal affiche une résolution de 128 (L) x 160 (H) pixels et est doté d'une technologie TFT de 64K couleurs.

L'écran externe a une résolution de 96 (L) x 64 (H) pixels, s'affiche en 3 couleurs (jaune, vert et bleu) et est doté d'une technologie OLED.



1.2.1 Ecran Principal

Les icônes s'affichent lorsque le téléphone est en mode veille seulement. Ces icônes indiquent l'état du téléphone ; niveau de la batterie, puissance du signal reçu, etc.

icône	Nom	Description
	Batterie	Indique le niveau de charge de la batterie. Indicateur de charge (5 barres). En cours de chargement, l'icône se vide et se remplit continuellement.
	Réseau	Cette icône est divisée en 2 parties. La partie gauche indique l'enregistrement auprès d'un réseau, la partie droite indique la puissance du signal reçu en 5 niveaux (de 0 au maximum).



	Roaming International	Cette icône apparaît en cas d'enregistrement auprès d'un réseau autre que votre réseau de base, sinon cette icône n'apparaît pas.
	Réseau Local	Cette icône apparaît seulement en cas d'enregistrement auprès d'un opérateur local. (Cette fonction est dépendante du réseau d'accès)
	Connexion GPRS?	2 cas de figure (qui ne sont pas incompatibles) pour le mode GPRS) : le réseau GPRS est disponible mais vous n'êtes pas connecté au réseau ou le réseau GPRS est disponible et vous êtes connecté au réseau. Cette icône apparaît seulement en cas de connexion au réseau.

	Mini Messages (SMS)	Ces 2 icônes indiquent qu'il y a au moins 1 SMS non lu dans la liste des Messages et que la mémoire est pleine. Si un SMS est non lu et que la mémoire est pleine, seule l'icône Mémoire pleine s'affichera.
	Messagerie Vocale	Indique qu'un message vocal n'a pas été écouté.
	Réveil	Indique que le réveil est défini et activé.
	Vibreur	Le téléphone vibrera en cas d'appel entrant, d'événement ou d'alarme réveil.
	Transfert d'Appel	Indique que la fonction transfert d'appel est activée.
	Mode Silencieux	Indique que le mode silencieux est activé.



	Liste noire	Indique que la liste noire est activée.
	Liste VIP	Indique que la liste VIP est activée.

Événements écran de veille





- **Appel en absence** : Indique que l'appel n'a pas été pris. Il suffit d'appuyer sur  ou sur  pour revenir à l'écran de veille. En quittant cet écran, l'icône disparaîtra.







- **Nouveau message** : Indique l'arrivée d'un nouvel SMS. Il suffit d'appuyer sur  ou sur  pour revenir à l'écran de veille. En quittant cet écran, l'icône disparaîtra.




- **Alerte organisateur** : Priorité minimum. Un événement de priorité plus importante sera signalé par une alerte sonore. L'icône d'alerte organisateur n'apparaîtra pas sur l'écran sauf au moment de quitter d'autres événements plus importants. Appuyer sur  ou sur  pour revenir à l'écran de veille.

Appel d'un numéro sortant


Appuyer sur la touche  en mode veille pour accéder à la liste des "Appels Sortants". Utiliser les touches  /  pour sélectionner un numéro et appuyer sur la touche  pour appeler ce numéro.



1.2.2 Petit Ecran Externe LCD

En l'absence d'un nouvel événement ou autre action, le petit écran LCD s'éteindra automatiquement après 20 secondes. Les icônes affichées sur le petit écran LCD en mode veille sont reprises dans le tableau ci-dessous :

Icon e	Nom	Description
	Batterie	Indique le niveau de charge de la batterie (5 barres). En cours de chargement, l'icône de niveau de charge de la batterie se remplit et se vide continuellement.

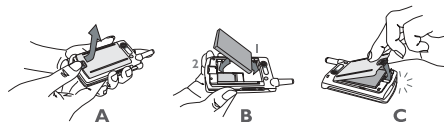
	Réseau	L'icône réseau est divisée en 2 parties. La partie gauche indique l'enregistrement à un réseau. La partie droite indique la puissance du signal reçu en 5 niveaux (de 0 au maximum).
	Roaming International	Cette icône apparaît en cas d'enregistrement auprès d'un réseau autre que votre réseau de base. Sinon cette icône n'apparaît pas.
	Réseau Local	Cette icône apparaît seulement en cas d'enregistrement auprès d'un opérateur local, sinon elle ne s'affiche pas. (Cette fonction est dépendante du réseau d'accès)

 	Mini Messages (SMS)	Ces 2 icônes indiquent qu'il y a au moins 1 SMS non lu dans la liste des Messages et que la mémoire est pleine. Si un SMS est non lu et que la mémoire est pleine, seule l'icône mémoire pleine s'affichera.
	Messagerie Vocale	Indique qu'un message vocal n'a pas été écouté.
	Réveil	Indique que le réveil est défini et activé.
	Vibreux	Le téléphone vibrera en cas d'appel entrant, d'événement ou d'alarme réveil.
	Transfert d'Appel	Indique que la fonction transfert d'appel est activée.
	Mode Silencieux	Indique que le mode silencieux est activé.

	Liste Noire	Indique que la liste noire est activée.
	Liste VIP	Indique que la liste VIP est activée.

1.3 Insertion de la batterie

Installation de la batterie



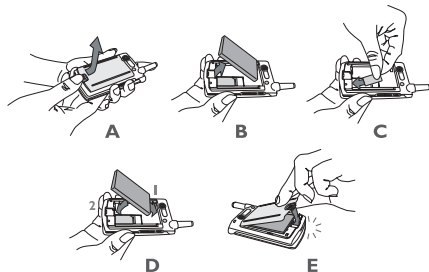
Aligner l'ergot du haut de la batterie avec l'encoche supérieure du logement batterie. (Remarque : les 3 barrettes métalliques sur le dessous de la batterie doivent s'aligner sur les 3 barrettes métalliques du logement batterie). Faire glisser la batterie dans le téléphone jusqu'à ce quelle s'enclenche.

Retrait de la batterie

Pousser le loquet de la batterie (en bas à gauche de la batterie) vers le haut et l'extérieur, pour la dégager. La retirer délicatement du téléphone.

1.4 Insertion de la carte SIM

Insérer la carte SIM



Lors de l'abonnement à un réseau cellulaire, une carte SIM est fournie. Elle contient tous les détails de l'abonnement. La carte SIM peut être utilisée dans tous les téléphones mobiles GSM et le numéro de téléphone ainsi que la souscription à l'abonnement resteront inchangés.

- S'assurer que le téléphone est éteint.

- Retirer le couvercle à l'arrière.
- Retirer la batterie.
- Insérer la carte SIM dans son emplacement, les contacts dorés doivent être plaqués contre l'intérieur du téléphone et le coin biseauté doit être placé dans le coin supérieur gauche du logement.
- Glisser la carte SIM dans son support pour la verrouiller.
- Insérer la batterie.
- Replacer le couvercle en l'accrochant aux charnières supérieures du téléphone. Appuyer et pousser le petit clapet inférieur du couvercle pour le verrouiller.

Retirer la carte SIM

- Éteindre le téléphone et retirer la batterie.
- Faire glisser la carte SIM horizontalement avec le bout des doigts.
- Retirer la carte SIM.
- Insérer la batterie et replacer le couvercle.

1.5 Chargement de la batterie

Utiliser uniquement le chargeur fourni avec le téléphone pour charger la batterie.

- Raccorder le chargeur à une prise en 220 V AC.
- Raccorder le connecteur du chargeur au port situé à la base du téléphone (la flèche sur le connecteur est tournée vers le dessus de l'appareil).
- L'icône du niveau de charge de la batterie se remplit et se vide continuellement indiquant que la batterie est en cours de chargement.
- Lorsque l'icône de charge de la batterie s'arrête, la batterie est entièrement pleine et le chargeur peut être déconnecté.




Remarque : la seule manière d'interrompre le chargement de la batterie est de retirer le chargeur de la prise de courant. Il est donc conseillé d'utiliser une prise facile d'accès.

2 • Fonctions Principales

2.1 Allumer le téléphone



Mise en marche

Normalement un appui long ou court sur la touche  allumera le téléphone. Un appui long sera nécessaire en cours de chargement de la batterie.

Si l'animation est activée, il suffit d'appuyer sur n'importe quelle touche pour l'arrêter. Le téléphone est alors prêt pour l'opération suivante.

Entrer le code PIN

Pour protéger la carte SIM d'une utilisation abusive, un code de sécurité (PIN) peut être entré. Une fois activé, vous devrez saisir le code PIN chaque fois que vous allumez le téléphone.


- Entrer le code PIN (par mesures de sécurité, l'écran affichera “*” pour définir les caractères d'entrée. En cas d'erreur, appuyer sur  pour corriger l'entrée).
- Appuyer sur la touche  pour confirmer. Dès que le code PIN est validé, le téléphone se connectera au réseau.

Dès que l'écran affiche le nom d'un réseau, vous pouvez composer un numéro ou recevoir un appel. Si aucun réseau ne s'affiche, il faudra recommencer.



Remarque : Si vous entrez 3 fois de suite un code PIN erroné, la carte SIM se bloque. Pour débloquer la carte SIM vous devrez appeler votre opérateur réseau.

2.2 Eteindre le téléphone


Arrêt du téléphone

Normalement, un appui long sur la touche  éteindra le téléphone.

2.3 Emettre un appel

- Cette fonction est accessible seulement quand il y a un réseau disponible (affichage à l'écran du nom du réseau).
- Composer un numéro de téléphone.
- Appuyer sur la touche  pour appeler directement ou aller dans les options menu et choisir **Appeler**. L'option Appeler a la même fonction que la touche .

Raccrocher

Appuyer sur la touche programmable (Fin) ou sur  pour raccrocher, ou fermer le clapet.

Emettre un appel international

- Maintenir la touche enfoncée jusqu'à l'affichage de "+".
- Entrer l'indicatif du pays.
- Entrer l'indicatif régional (normalement sans le faire précéder du 0) et le numéro de téléphone.
- Appuyer sur pour appeler directement ou aller dans option menu et sélectionner **Appeler**.

Emettre deux appels simultanément (dépendant d'un réseau d'accès)

Il est possible de mettre un appel en attente et d'émettre un autre appel :

- Aller dans le menu "Options d'appel" pour mettre l'appel en cours en attente. Dans le répertoire, sélectionner le numéro à appeler ou saisir directement le numéro à composer sur le clavier.
- Appuyer sur la touche [Composer] ou pour composer le numéro.

Transfert d'appels (dépendant d'un réseau d'accès)

Utiliser le menu "Options d'appel" pour commuter 2 appels, l'un en cours et l'autre en attente.

2.4 Répondre à un appel

Réponse à un appel

Appuyer sur la touche [Répondre] ou la touche pour répondre à un appel.

Rejeter un appel

Appuyer sur la touche [Rejeter] ou la touche pour rejeter un appel.

Répondre à un deuxième appel (dépendant d'un réseau d'accès)

Si l'option Signal d'Appel est activée, une tonalité de signal informera d'un appel entrant.

Vous pouvez :

- Mettre l'appel en cours en attente et répondre au second appel.
- Appuyer sur la touche pour interrompre l'appel en cours et répondre ou rejeter le second appel.

2.5 Saisie de texte



Ce téléphone est doté de la saisie de texte T9.

En vous servant du téléphone vous serez amené à saisir du texte notamment pour entrer des noms dans le répertoire, écrire des messages courts (SMS) du texte dans le bloc notes, WAP, noms de groupe, etc.


Les modes de saisie de texte suivants sont disponibles :

- Le mode T9 méthode de saisie prédictive ;
- Appuyer sur chaque touche autant de fois que nécessaire pour afficher la lettre souhaitée. Répéter l'opération pour chaque lettre.
- Chiffres (123) : permet de saisir des chiffres.




Basculer entre les modes de saisie

Appuyer sur  pour basculer entre les différents modes de saisie. Appuyer sur  en répétition pour basculer entre les modes de saisie.

Majuscules/Minuscules

Appuyer sur  pour passer de minuscules en majuscules.

Symboles




Dans n'importe quel mode d'entrée, appuyer sur  pour passer aux modes symboles et ponctuation. Pour inclure un symbole, appuyer sur la touche numérique qui correspond au chiffre à gauche du symbole. Le téléphone reviendra automatiquement au mode de saisie précédent. Si tous les symboles ne s'affichent pas, appuyer sur les touches  /  pour faire défiler les pages.




Affichage écran

Zone de texte : Affiche le texte saisi.

Entrer lignes : Affiche la combinaison des lettres.




Supprimer opérations

Appuyer sur la touche  permet de supprimer le caractère ou le symbole à l'extrême droite dans le champ de saisie de texte et le contenu de la ligne sélectionnée sera corrigé jusqu'à ce que la ligne entière soit supprimée. En maintenant enfoncée la touche  la ligne entière sera supprimée. Si une ligne sélectionnée contient du texte et que l'entrée ligne est vide, appuyer sur  pour en supprimer le contenu.

Si les 2 (entrée ligne et ligne sélectionnée) sont vides, un appui court sur  supprimera le caractère à gauche du curseur dans la zone de saisie de texte ou le caractère à droite du curseur si il n'y a aucun caractère à sa gauche. Un appui long sur la touche  supprimera tout le contenu de la zone de saisie de texte. Lorsque le champ de saisie de texte est effacé un appui court sur  permet de revenir au mode précédent.

2.5.1 Mode T9

Ce mode permet de saisir des mots en utilisant une seule touche du clavier, par lettre, en appuyant une fois sur la



touche sélectionnée sans tenir compte de l'ordre des lettres. Une combinaison possible de lettres s'affichera sur l'entrée ligne. (Si une flèche Haut/Bas apparaît sur la droite de la ligne, cela signifie qu'il y a d'autres choix. Pour les sélectionner appuyer sur les touches  / ). Après avoir sélectionné un mot, appuyer sur . Le mot sera inséré avec un espace après le curseur, dans la zone de texte.

2.5.2 Multitape (abc/ABC)

Cette fonction permet de rentrer directement dans la zone de saisie de texte en appuyant sur la touche correspondant à la lettre voulue une, deux, trois ou quatre fois jusqu'à ce que cette lettre s'affiche.

2.5.3 Mode numérique (123)

Cette fonction permet de rentrer directement dans la zone de saisie de texte.

Appuyer sur les touches  -  directement pour ajouter des chiffres dans la zone de saisie de texte.

2.6 Répertoire

Le répertoire de votre téléphone mobile vous permet de stocker des numéros de téléphone et des informations enregistrées sur la carte SIM ou dans le téléphone. Il possède également d'autres fonctions telles que [Chercher](#), [Ajouter](#), [Editer](#), [Supprimer](#), [Touche Flash](#), [Envoi SMS](#), etc.

Remarque : A la mise en route du téléphone, le répertoire ne sera pas accessible immédiatement. Il faudra attendre un petit moment que le répertoire soit initialisé.

Classification du répertoire


Votre téléphone mobile dispose de 2 répertoires : 1 sur la carte SIM (le nombre de noms pouvant être stocké dépend de l'espace) et l'autre sur le téléphone mobile (qui dispose d'un espace de 500 numéros). Ces 2 répertoires se distinguent de par leur contenu et leur méthode d'utilisation. Cependant les informations contenues dans les 2 répertoires sont combinées et triées dans la liste des contacts. Le répertoire SIM est identifié sur la droite par une icône carte SIM. Le répertoire téléphone est identifié par une icône par défaut sur la droite.

- Répertoire SIM
Chaque entrée dans le répertoire SIM comporte un nom et un numéro de téléphone.
- Répertoire téléphone (répertoire personnel)
Chaque entrée dans le répertoire personnel s'appelle "Carte Nom", qui comporte les informations suivantes :
 - Nom (maximum 40 lettres)
 - Numéro de téléphone (une carte nom peut inclure un maximum de 5 numéros de téléphone et les caractères peuvent être dupliqués). Le numéro de téléphone se compose de 21 chiffres maximum. Si un numéro a 21 chiffres, le premier bit sera "+" et les 20 autres peuvent être des chiffres ou des symboles tels que "0-9", "*", "#", "w" et "p".
 - Les numéros par défaut (si les entrées de la carte SIM sont copiées ou déplacées vers le téléphone, les numéros seront enregistrés dans ce champ)
 - Numéro de téléphone mobile
 - Numéro de téléphone bureau
 - Numéro de téléphone domicile
 - Numéro de fax
 - Numéro de pager
 - E-mail (maximum 50 caractères)



Une fois créée, chaque carte nom devra obligatoirement avoir une information supplémentaire.

Le répertoire personnel permet de regrouper les cartes nom dans les catégories "Par Défaut", "Famille", "Ami", "Collègue", "Relation", "Privé" (vous pouvez changer les paramètres des groupes définis) et d'attribuer une mélodie distincte par groupe.

2.6.1 Recherche



Utiliser ce menu pour rechercher un numéro dans le répertoire SIM et dans le répertoire personnel. Saisir la première lettre du nom recherché ou appuyer simplement sur  pour accéder à la liste. Si une autre entrée correspond à la lettre saisie, c'est le premier contact enregistré qui apparaîtra. Sinon c'est la première entrée qui s'affichera.

Conseil : en mode veille, appuyer sur  pour accéder directement à la liste des Contacts .



En entrant la première lettre du nom, il est facile et rapide d'accéder aux entrées qui commencent par cette lettre. Appuyer sur les touches  /  pour faire défiler la liste.

2.6.2 Ajouter une entrée

Carte SIM

Si vous utilisez la mémoire de la carte SIM : ouvrir édition nom, entrer un nom puis appuyer sur  pour confirmer. Etape suivante : édition numéro, saisir le numéro. Appuyer sur  pour terminer l'enregistrement dans le répertoire.

Téléphone

Si vous utilisez la mémoire du téléphone : ouvrir édition nom, entrer un nom et appuyer sur  pour accéder au champ Carte nom dans laquelle les différentes informations choisie seront saisies. Appuyer sur  pour entrer l'information et appuyer une nouvelle fois pour terminer l'enregistrement dans le répertoire. Ensuite, plusieurs champs pourront être ajoutés à cette nouvelle carte nom, définir les champs par défaut et attribuer un groupe à ce nouveau dossier.

Remarque : un nouveau dossier créé par défaut sera affecté au groupe "Par défaut". Il pourra être réinitialisé plus tard.

2.6.3 Liste des numéros

Utiliser la liste des numéros




La liste des numéros affiche une liste de noms. A droite de chaque nom, une icône indique le type d'enregistrement.

Pour la carte SIM : une icône carte SIM. Pour le téléphone mobile : le type de champ du numéro par défaut sera affiché.

Vous pouvez ajouter une autre entrée.

Dans l'option menu, les opérations suivantes peuvent être exécutées :

- **Envoi SMS** : envoi d'un SMS à un numéro sélectionné par défaut.
- **Envoi carte de visite** : envoi d'une carte de visite sous forme de texte (Remarque : le nombre de caractères pour l'envoi d'un SMS étant limité, un message trop long risque de ne pas être envoyé en entier).
- **Editer** (nom) : pour changer le nom.
- **Supprimer** : pour supprimer l'entrée.
- **Changer l'image Fotocall** (si la carte nom est associée à une image Fotocall) :




Aller à la liste des images. Seules s'afficheront les photos de maximum 128 x 128. Appuyer sur  /  pour sélectionner et  pour confirmer. Si un nom est associé à une image Fotocall, l'image Fotocall

s'affichera lorsque la personne appelle de n'importe quel numéro enregistré sur sa carte nom ou lorsque vous appelez l'un de ces numéros.

- **Annuler l'image Fotocall** (si la carte nom est associée à une image Fotocall) :

Sélectionner cette option et confirmer l'annulation. Une fois confirmée cette entrée, carte nom/image Fotocall, n'existera plus.

- **Enregistrer l'image Fotocall** (si aucune image n'est encore associée à la carte nom) :

Aller dans la liste Images. Seules s'afficheront des images de maximum 128 x 128. Appuyer sur  /  pour sélectionner et appuyer sur  pour confirmer.

- **Groupes** : Cette option n'est valable que pour les entrées du répertoire personnel et est destinée à créer un groupe de contacts.
- **Flash dial** : Programmation d'une touche rapide pour le numéro sélectionné par défaut
- **Commande vocale** : Programmation d'une touche de commande vocale pour le numéro sélectionné par défaut.
- **Copier dans le téléphone** (si la mémoire est sur la carte SIM) :

Cette option permet de copier la mémoire de la carte SIM dans le téléphone, qui sera automatiquement stockée dans le champ carte nom.

- **Copier sur carte SIM** (si l'entrée de la mémoire est dans le téléphone) :

Une carte nom du répertoire du téléphone peut contenir jusqu'à 3 numéros. Cette opération copiera tous les numéros sur la carte SIM et chaque numéro occupera un fichier dans la SIM. Les noms de ces fichiers sont repris du champ nom des cartes nom.

- **Déplacer vers téléphone** (si la mémoire est dans la SIM) :

L'opération est similaire à la précédente mais effacera la base de mémoire après copie.


- **Déplacer vers carte SIM** (si l'entrée de la mémoire est dans le téléphone) :

L'opération est similaire à la précédente mais effacera la base de mémoire après copie.

Dans le répertoire personnel, les champs numéro de téléphone, e-mail, notes, adresse et code postal seront conservés. Si le répertoire ne contient que des numéros de téléphone, ceux-ci seront supprimés dès que tous les champs sont transférés dans le répertoire SIM.

- **Appel** : Composer un numéro.

Gestion entrées répertoire

Sélectionner une entrée dans la Liste des Contacts, puis appuyer sur  .

Gestion entrées sur la carte SIM

Envoyer SMS, Envoyer Carte de visite, Editer, Supprimer, Paramètres (Modifier, Annuler), Image Fotocall, Flash dial, Commande vocale, Copier vers téléphone, Déplacer vers téléphone, et Appeler.

Gestion info du téléphone

Si un numéro de téléphone ou de fax est sélectionné, vous pouvez choisir les options suivantes :

Envoyer SMS, Envoyer Carte de visite, Editer nom, Editer numéro, Editer type de numéro, Supprimer, Définir champ par défaut, Flash dial, Commande vocale, Afficher, Copier->SIM, Déplacer->SIM, et Appeler.

Si une note, e-mail, adresse ou code postal est sélectionné, vous pouvez choisir :

Editer nom, Supprimer, Editer, Envoyer Carte de visite, Afficher.

2.6.4 Etat de la mémoire

La fonction Etat de la mémoire de votre répertoire SIM et du répertoire personnel permet de vérifier :

- Mémoire utilisée;
- Capacité totale;

- Pourcentage de mémoire utilisée.

2.6.5 Supprimer tout

Cette fonction permet de supprimer toutes les entrées des répertoires Personnel et SIM de manière définitive. Il vous sera demandé de confirmer cette suppression.

2.6.6 Copier tout

De SIM vers téléphone

Si la mémoire du Répertoire Personnel n'est pas pleine, cette fonction permet de copier toutes les entrées les unes après les autres, jusqu'à la mémoire pleine.

Cette option permet de copier tous les noms et les numéros de téléphone enregistrés sur la carte SIM sur le répertoire du téléphone et le numéro de la carte SIM sera défini par défaut (champ par défaut) sur la carte nom.

Du téléphone vers SIM

Cette fonction permet de copier toutes les entrées les unes après les autres, du téléphone sur la carte SIM, jusqu'à la mémoire pleine.

Une carte nom du Répertoire Personnel peut contenir jusqu'à 5 numéros. Cette option permet de copier tous

les numéros sur la carte SIM. Chaque numéro occupera une entrée sur la carte SIM. Les noms de ces entrées viennent du champ nom des cartes nom.

Si une entrée du Répertoire personnel ne contient pas de numéro de téléphone, le téléphone sautera cette entrée et passera à la suivante.

2.6.7 Déplacer tout

Cette opération est similaire à **Copier Tout** mais effacera les entrées de base après copie.

Si dans le Répertoire Personnel, en dehors du champ numéro de téléphone, une entrée contient d'autres champs tels que e-mail, note, adresse et code postal, ceux-ci seront conservés. Si une entrée ne contient que des champs numéros de téléphone, celle-ci sera supprimée après déplacement dans le répertoire SIM.

2.6.8 Groupes

Il y a 6 groupes prédéfinis, dont on peut changer les paramètres ou y associer une image.


2.6.9 Choix de la mémoire de stockage

Sélectionner le répertoire (SIM ou Téléphone). L'ajout du nouveau numéro ira dans le répertoire sélectionné.

2.6.10 Informations personnelles

Cette fonction permet d'**Ajouter**, **Afficher**, **Editer** et **Effacer** vos informations personnelles.

Editer informations personnelles

Entrer différents champs en suivant les indications . A défaut de champ, appuyer sur  .

Supprimer informations personnelles



Cette fonction permet de supprimer toute **Information Personnelle**.

Envoyer informations personnelles

Un texte sous forme de SMS permet d'envoyer des informations personnelles.

(Remarque : le nombre de caractères pour l'envoi de SMS étant limité, certaines informations personnelles risquent de ne pas être entièrement envoyées)

Afficher informations personnelles

Les touches  /  permettent d'afficher et de faire défiler tous les champs contenant les **Informations Personnelles**.

2.7 Transfert entre téléphone et PC

Remarque : Le logiciel PC SYNC et le câble de données sont en option. Pour les acheter veuillez contacter un distributeur Philips agréé ou un opérateur réseau pour plus d'information.

Le logiciel PC Sync est un outil puissant pour la gestion d'informations de votre téléphone mobile. Pour accéder à PC Sync un câble de données spécifique adapté téléphone/PC sera utilisé pour sauvegarder les informations.

PC Sync est essentiellement utilisé pour synchroniser et sauvegarder 7 zones d'informations majeures : **MIDI**, **Fond d'Ecran**, **Répertoire**, **SMS**, **Photo** et **Film**.

2.7.1 Avant utilisation de PC Sync

Besoins du système

- Pour installer et exécuter le logiciel PC Sync, il faut :
- Un PC : Pentium 200 MHz ou plus
- 32 MB ou plus de mémoire
- Windows 95/98/Me/2000/XP
- Mémoire disque dur : 40 MB ou plus
- Câble de données pour connecter le téléphone au PC

Connexion Téléphone au PC

1. Allumer le téléphone et connecter le câble de données au téléphone ;
2. Connecter l'autre partie du câble au port série du PC.

2.7.2 Utilisation du logiciel PC Sync










Remarque : Le câble de données doit être correctement connecté au PC et au téléphone avant de télécharger ou d'envoyer des fichiers. Démarrer PC Sync. Les 7 icônes (Fond d'Ecran, MIDI, Répertoire, SMS, Photo et Film) apparaissent sur l'interface initial. Ces boutons permettent de naviguer entre les options.

Gestion de Fond d'Ecran

PC Sync peut servir à ouvrir et à télécharger une image enregistrée dans le PC. Avant de télécharger l'image dans le téléphone, il sera possible de la redimensionner ou de la rogner pour l'adapter et la renommer. Avec PC Sync, il est également possible de supprimer une image enregistrée dans le téléphone.

Une fois le téléchargement terminé, les images enregistrées s'ajouteront aux emplacements libres dans la liste pour le téléchargement d'autres images. Dans la liste, il est possible de sélectionner un emplacement occupé par une autre image et la remplacer par la nouvelle.

Actions







1. Cliquer  “Ouvrir” et un Fichier Ouvert s'ouvre dans la boîte de dialogue windows. Ceci permet de sélectionner une image, du PC, à télécharger ;
2. Cliquer  “Agrandir” pour agrandir la photo jusqu'à 8 fois de sa dimension originale ;
3. Cliquer  “Réduire” pour réduire la photo à 1/8 de sa dimension originale ;
4. Cliquer  “Restaurer” pour rétablir l'image à sa dimension originale ;
5. Cliquer  “Adapter” pour adapter l'image en entier à l'écran ;
6. Cliquer  “Aperçu” une boîte de dialogue s'ouvre. L'image miniature s'affiche au centre de la boîte. Le bouton "Fermer" sous la boîte de dialogue permet de fermer cette boîte et de revenir au mode édition photo ;
7. Cliquer  “Supprimer” pour supprimer une image, qui doit être sélectionnée avant de cliquer;
8. Cliquer  “Télécharger” pour télécharger une image sélectionnée du PC vers le téléphone. Il faudra d'abord sélectionner un emplacement libre dans la liste avant de télécharger. Si l'emplacement est occupé, la nouvelle image téléchargée remplacera l'image existante ;
9. Cliquer  “Connecter” pour lancer la connexion PC/téléphone.


MIDI

Le logiciel PC Sync peut servir à ouvrir un fichier MIDI ou AMR enregistré dans le PC et le télécharger en MS. Avant le téléchargement vers le téléphone, il est possible d'écouter un fichier MIDI ou AMR et de le renommer. Il est également possible de supprimer un signal de sonnerie, venant du PC et enregistré dans le téléphone en utilisant PC Sync.

Une fois le téléchargement terminé, le MIDI enregistré s'ajoutera aux emplacements libres dans la liste pour le téléchargement d'autres MIDI. Il est possible de sélectionner un MIDI à supprimer ou un emplacement libre pour le chargement d'un nouveau MIDI. Dans la liste il est également possible de sélectionner un emplacement occupé par un autre MIDI et le remplacer par un nouveau.

Actions

1. Cliquer  “Ouvrir” et un Fichier Ouvert s'ouvre dans la boîte de dialogue windows . Ceci permet de sélectionner un MIDI du PC, à télécharger .
2. Cliquer  “Lecture” pour lire le MIDI sélectionné ;
3. Cliquer  “Pause” pour marquer une pause et réappuyer pour redémarrer MIDI ;
4. Cliquer  “Stop” pour arrêter la lecture ;
5. Cliquer  “Supprimer” pour supprimer le MIDI qui doit être sélectionné avant de cliquer ;
6. Cliquer  “Télécharger” pour télécharger un MIDI sélectionné du PC vers le téléphone. Il faudra d'abord sélectionner un emplacement libre dans la liste avant de télécharger. Si l'emplacement est occupé, le nouveau MIDI téléchargé remplacera celui existant ;

7. Cliquer  “Connecter” pour lancer la connexion PC/téléphone.






Gestion Répertoire

Cette fonction permet de synchroniser le PC et le répertoire du téléphone, qui leur permettent de partager les mêmes contenus. Il est également possible de charger le répertoire du téléphone dans le PC pour parcourir, pour créer, pour supprimer ou modifier le répertoire du PC et ensuite le recharger dans le téléphone ou le stocker dans un fichier PC. En cas de perte du téléphone contenant tous les contacts du répertoire, vous pourrez sans problèmes importer le fichier répertoire, stocké dans le PC, dans le logiciel Sync qui permettra de le parcourir, modifier, ajouter et supprimer. Il est alors possible de le télécharger du PC vers n'importe quel mobile connecté à un PC. Avant de pouvoir modifier le répertoire du logiciel PC Sync, il faut d'abord charger le répertoire du téléphone dans le PC. Il peut ensuite être recharger dans le téléphone après avoir apporté les modifications.






Votre téléphone stocke le répertoire dans 2 endroits : L'un dans la carte SIM et l'autre dans le téléphone. Un répertoire enregistré stocké dans le répertoire SIM ne peut comporter qu'un numéro tandis que celui enregistré dans le répertoire téléphone comporte

plusieurs numéros ainsi que diverses informations. Lorsque le répertoire du téléphone est envoyé vers le PC et s'affiche, la colonne "Emplacement Mémoire" dans la liste indique si le contact est stocké sur la carte SIM ou dans le téléphone.

Actions

1. Cliquer  "Exporter" pour afficher toutes les informations des contacts de la liste dans le logiciel PC Sync, qui seront exportés en format fichier vers le PC pour stockage ;
2. Cliquer  "Importer". Il est possible de sélectionner et d'ouvrir un fichier répertoire enregistré dans le PC et d'exporter toutes les informations des contacts dans le logiciel Sync et de les afficher dans une liste ;
3. Cliquer  "Ajouter nouveau dossier" pour ajouter un nouveau contact et toutes ses informations ;
4. Cliquer  "Editer dossier" pour éditer et changer le dossier d'un contact et toutes ses informations. Il faut d'abord sélectionner un dossier de la liste d'édition avant de cliquer sur cette icône ;
5. Cliquer  "Supprimer dossier" pour supprimer le dossier d'un contact et toutes ses informations.

Il faut d'abord sélectionner un dossier de la liste de suppression avant de cliquer sur cette icône ;

6. Cliquer  "Effacer" pour effacer tous les dossiers des contacts affichés dans la liste du logiciel Sync sur le PC. La liste sera vide ;
7. Cliquer  "Etat Mémoire" pour vérifier la mémoire restante sur la carte SIM et dans le téléphone ;
8. Cliquer  "Charger" pour charger toutes les informations des contacts, à afficher, enregistrés dans le téléphone vers le logiciel Sync sur le PC ;
9. Cliquer  "Télécharger" pour télécharger toutes les informations des contacts affichés dans le logiciel Sync sur le PC vers le téléphone ;
10. Cliquer  "Connecter" pour lancer la connexion PC/ téléphone.

SMS

Après le chargement du téléphone vers le PC, le message court (SMS) sera enregistré respectivement dans Boîte Réception et Boîte Envoi. Un SMS stocké dans la Boîte Envoi et qui a été envoyé, sera marqué "Elément Envoyé". Sinon il sera marqué "Non Envoyé". Si un SMS a été ouvert avant il sera marqué "Lu", sinon il sera marqué "Non Lu".

On peut créer un nouveau SMS dans le PC Sync et le sauvegarder ou l'envoyer. S'il n'est pas envoyé mais sauvegardé, il sera gardé dans la Boîte Envoi, marqué "Non Envoyé" et pourra être envoyé plus tard. S'il est envoyé plus tard, il restera dans la Boîte Envoi, marqué "Élément Envoyé". Il est également possible d'éditer un SMS déjà rédigé, l'envoyer ou le sauvegarder.








Dans Boîte Réception et Boîte Envoi, il suffit de cliquer 2 fois sur un SMS pour le voir. On peut transférer ou répondre à un SMS dans la Boîte Réception. On peut envoyer ou transférer un SMS Non Envoyé dans la Boîte Envoi et on peut transférer un SMS envoyé dans la Boîte Envoi.

Les SMS peuvent être copiés dans un PC et sauvegardés dans un fichier qui pourra être ré-importé dans le logiciel PC Sync pour y être parcourus, modifiés et envoyés. Un SMS peut être sélectionné de la liste et être supprimé.




Si votre téléphone reçoit un nouvel SMS, le message sera transféré vers le logiciel PC Sync et sauvegardé dans la Boîte Réception tant que le téléphone sera connecté au PC et vous serez averti de l'Arrivée d'un nouvel SMS par un signal sur l'écran (Boîte de dialogue). En cliquant n'importe où sur cette Boîte,

elle se fermera. En cliquant 2 fois sur le SMS dans la Boîte Réception, le message pourra être lu, répondu ou transféré.

Actions

1. Cliquer  "Exporter" pour exporter (en format fichier) tous les SMS présents dans la liste Boîte Réception et Boîte Envoi dans le logiciel PC Sync vers le PC pour stockage ;
2. Cliquer  "Importer". Il est possible de sélectionner et d'ouvrir un fichier SMS enregistré dans le PC pour exporter tous les SMS dans le PC Sync et les afficher dans une liste dans les Boîte Réception et Boîte Envoi ;
3. Cliquer  "Créer SMS" pour créer un nouvel SMS ;
4. Cliquer  "Editer SMS" pour éditer un SMS stocké dans la Boîte Envoi ;
5. Cliquer  "Supprimer SMS" pour supprimer un SMS sélectionné dans la liste ;
6. Cliquer  "Vider" pour effacer tous les SMS affichés dans la liste du PC Sync et la liste sera vide ;
7. Cliquer  "Etat Mémoire" pour voir l'espace de mémoire utilisé par les SMS stockés dans le




téléphone ou la carte SIM, la mémoire restante et le pourcentage ;

8. Cliquer  "Envoyer SMS" pour envoyer un SMS non envoyé sélectionné dans la Boîte Envoi;
9. Cliquer  "Charger" pour charger tous les SMS, à afficher, stockés dans le téléphone vers le PC Sync ;
10. Cliquer  "Connecter" pour lancer la connexion PC/téléphone.

Photo

Dès que le téléphone est connecté au PC les photos enregistrées dans le téléphone peuvent être chargées vers le PC Sync et afficher les informations de chaque photo dans une liste. Une copie sauvegardée de ces photos peut être stockée dans le PC.




Actions

1. Cliquer  "Garder" et une copie de toutes les photos de la liste pourra être sauvegardée dans le PC Sync et sera stockée dans le PC ;
2. Cliquer  "Charger" pour charger toutes les photos stockées dans le téléphone vers le PC Sync et afficher des informations s'y rapportant dans une liste ;
3. Cliquer  "Connecter" pour lancer la connexion PC/téléphone.

Vidéo

Dès que le téléphone est connecté au PC les fichiers vidéo enregistrés dans la caméra peuvent être chargés vers le PC Sync et afficher les informations de chaque fichier vidéo dans une liste. Une copie sauvegardée des ces fichiers vidéo peut être stockée dans le PC.

Actions

1. Cliquer  "Garder" et une copie de tous les fichiers vidéo affichés dans la liste pourra être sauvegardée dans le PC Sync et sera stockée dans le PC ;
2. Cliquer  "Charger" pour charger toutes les photos stockées dans le téléphone vers le PC Sync et afficher des informations s'y rapportant dans une liste ;
3. Cliquer  "Connecter" pour lancer la connexion PC/Téléphone..

2.8 Utilisation du téléphone en Modem

En utilisant, par exemple, le Système d'Exploitation Windows 2000 :

1. Connecter le câble de données (accessoire en option) sur le port COM1 (ou COM2) entre l'arrière du PC et le bas du téléphone.

2. Sélectionner l'option "Ajouter nouveau modem" dans le Pupitre de commandes et sélectionner un type modem standard avec un standard 28800bps.
3. Dans Réglages Avancés pour modem, ajouter une commande d'initialisation supplémentaire, at+cgdcont=1, "IP" "cmnet" et aller à "Changer option préférée par défaut" et sélectionner "Aucune" dans la case "Contrôle Débit" sous "Option connexion données préférées".
4. En configuration Modem, le débit maximum est de 115200. Désélectionner l'option "Utiliser commande débit ordinateur" sur l'onglet "Fonction ordinateur".
5. Sélectionner com1 (ou com2) pour le câble du port série.
6. Régler le port (où le modem est connecté) au débit 115200.
7. Régler le numéro de connexion au réseau et composer le numéro.

2.9 Fotocal

Une photo pas plus grande que 128x128 (prise avec l'appareil du téléphone, téléchargée du WAP ou via le câble de données (accessoire en option)) peut être


associée à une carte nom dans le téléphone. Lorsqu'un contact appelle, la photo s'affiche en fond d'écran. De même manière, lors de l'émission d'un appel, la photo associée à une carte nom s'affichera en fond d'écran.







2.10 Fonctions Démonstration



Si aucune carte SIM n'est insérée dans le téléphone, l'accès à certaines fonctions du téléphone est restreint. La fonction Démonstration programmée dans le téléphone indique toutes les fonctions accessibles au départ du menu. Appuyer sur Menu et certaines fonctions principales du téléphone s'afficheront automatiquement.







3 • Options Menu

Remarque : Pour accéder aux différentes options menu décrites plus bas, il faut insérer une carte SIM dans le téléphone. Sans carte SIM, le téléphone allumé sera restreint au mode veille et un message 'Insérer carte SIM' s'affichera sur l'écran. Ce mode n'autorise que l'utilisation limitée à certaines touches du menu. En appuyant sur une touche numérique en mode veille la Préparation Appel d'Urgence sera activée, ce qui permettra de composer un numéro de chiffres maximum. Cette fonction est destinée à utiliser le clavier pour faire un appel d'urgence sans carte SIM.

Appuyer sur  en mode veille pour accéder au menu principal qui se caractérise par 2 styles : 9 sections menu et section animation.

Appuyer sur  /  /  /  pour sélectionner un menu. Après sélection, appuyer sur  ou  pour accéder au sous-menu suivant, duquel s'affichera une liste de menus.

Remarque : Dans le menu principal, appuyer directement sur les touches numériques  à  pour sélectionner un menu particulier.

Appuyer sur  /  pour parcourir les menus à différents niveaux. Appuyer sur  ou [Confirmer] pour passer au sous-menu suivant. Appui court sur  ou [Retour] pour revenir au menu précédent. Appui long sur  appui court sur  pour revenir au mode veille directement.

3.1 Messages

3.1.1 SMS (dépendant du réseau d'accès)

Le service des messages courts (SMS) est un moyen de communication commode et économique, qui permet d'envoyer rapidement à d'autres des messages texte. Aller dans le menu "SMS" pour envoyer un message texte court à un autre mobile ou un équipement capable de le recevoir.



Boîte de Réception


Le téléphone stockera les messages reçus dans la Boîte de Réception.




En dehors de la carte SIM (la capacité de stockage dépend de la carte SIM utilisée), le téléphone peut également stocker jusqu'à 100 messages. Choisir l'emplacement de mémoire de stockage préféré. Si l'emplacement préféré est saturé, les messages seront enregistrés dans l'autre mémoire.

Si la boîte de réception est vide, le téléphone indiquera que la liste des SMS est vide.

Dans la liste Boîte de Réception, il y a une icône "Non Lu" à la droite d'un nouveau SMS, en allant sur l'écran "Détails" du nouveau message, le SMS sera en "Lu" et l'icône "Non Lu" sera changée en icône "Lu".

Dans la Boîte de Réception la liste des SMS stockés s'affiche. Appuyer sur  /  pour parcourir les messages et le message en surbrillance défilera horizontalement en affichant son contenu.

Sélectionner un message au hasard et appuyer sur  pour le supprimer.

Sélectionner un message au hasard, appuyer sur  pour accéder à l'écran "Détails", l'entête affiche le nom et le numéro de l'expéditeur, suivi par la date et l'heure de l'envoi du message et une émoticône (si ajoutée) et ensuite les détails du message. Appuyer sur  /  pour déplacer l'écran et lire le restant du message.

Pour des messages courts, on peut choisir les options suivantes :

- **Répondre** : Renvoi automatique vers le destinataire en utilisant son numéro et ouvrir une édition texte vide pour rédiger le message et l'envoyer ensuite.

- **Transférer** : Après avoir sélectionner l'option "Transférer", le message sélectionné s'affichera. Il pourra être édité avant de l'envoyer.
- **Supprimer** : Supprimer les messages de la Boîte de Réception.
- **Appeler** : Récupérer le numéro de l'expéditeur sur SMS et composer le numéro.
- **Enregistrer numéro** : N'est disponible que si le numéro de l'expéditeur n'est pas dans le répertoire. Cette option permet d'extraire le numéro du message et de le sauvegarder.
- **Déplacer vers téléphone** : Déplacer le SMS sélectionné vers le téléphone.







Boîte d'Envoi

Le téléphone stocke des messages courts envoyés dans la Boîte d'Envoi. Si cette boîte est vide, le téléphone indiquera que la liste des messages est vide.

La Boîte d'Envoi comporte 2 boîtes, pour stocker respectivement des messages envoyés et non envoyés.

- Si "Message Sauvegardé" est sélectionné, le message ira dans la boîte "Messages Non Lus" ;
- Si "Envoyer et Sauvegarder" est sélectionné, le message ira dans la boîte "Messages Envoyés" quand le message est envoyé ;

- Si "Envoyer immédiatement" est sélectionné, le message sera envoyé immédiatement sans être stocké dans la Boîte d'Envoi.

Dans les boîtes "Messages envoyés" et "Messages non envoyés", les messages courts s'afficheront dans une liste. Appuyer sur  /  pour faire défiler et voir la liste. Sélectionner un message au hasard et appuyer sur  pour accéder à l'écran "Détails". Si le message ne peut être contenu dans un écran, appuyer sur  /  pour faire défiler l'écran vers le bas et lire le restant du message. Réappuyer sur  pour accéder à la liste "Options " :

- Envoyer
- Transférer
- Supprimer

Vous pouvez envoyer, transférer le message ou le supprimer de la Boîte d'Envoi. En sélectionnant et en envoyant un message de la boîte "Message non envoyé", ce message ira directement dans la boîte "Messages envoyés" après son envoi.




Rédiger un SMS


Remarque : Pour envoyer un SMS, il faudra vous procurer le numéro du Centre SMS auprès de votre fournisseur de services.


Nouveau SMS

Après confirmation, le téléphone ouvre un éditeur de texte dans lequel on peut rédiger un SMS.

Appuyer [Sélectionner] pour confirmer une entrée et dans l'écran qui s'affiche y ajouter l'expéditeur. La fonction envoi groupes SMS permet d'envoyer un message à un maximum de 12 destinataires. Vous pouvez :

- Entrer le numéro de téléphone directement dans la ligne vacante, appuyer sur  /  pour passer à l'entrée suivante.
- Appuyer sur la touche [Contacts] pour accéder à la liste des contacts, puis appuyer sur [Sélectionner]/[Annuler] pour sélectionner/annuler (pour sélectionner un numéro et pour l'annuler si déjà sélectionné). Tous les contacts sélectionnés auront une marque distincte à droite. Pour les noms sélectionnés, leur numéro par défaut sera utilisé. Appuyer sur [Détails] pour sélectionner d'autres numéros associés au nom. Après avoir sélectionné plusieurs contacts, appuyer sur  pour confirmer. Tous les noms apparaissent sur l'écran Destinataire.
- Appuyer sur [Contacts] pour accéder à la liste des Contacts. Pour faciliter l'envoi d'un SMS à un seul destinataire après l'avoir sélectionné, appuyer sur

 pour confirmer. Le nom s'affichera sur l'écran destinataire.

- Editer le numéro : Quand le curseur est sur la ligne pour entrer un numéro directement, on peut éditer le numéro ou effacer toute la ligne.
- Supprimer le nom : Quand le curseur est sur le nom sélectionné dans le répertoire, appuyer sur  pour supprimer le nom.

Après avoir ajouté tous les destinataires, confirmer et accéder à la liste des "Options" pour :

- [Envoyer immédiatement](#)
- [Attacher des émoticônes \(icônes émotion\)](#)
- [Sauvegarder](#)
- [Envoyer et sauvegarder](#)
- [Sauvegarder SMS Utilisateur](#)

En sélectionnant "Message sauvegardé", le message sera stocké dans la boîte "Message non envoyé". Si "Sauvegarder SMS Utilisateur" est sélectionné, le message court saisi sera sauvegardé dans la page personnalisée (si elle est saturée il faudra supprimer des messages).

En cas d'échec lors de l'envoi, le message peut être réenvoyé. En cas d'échec de toutes les tentatives, vérifier si le numéro du centre SMS est correct.

Messages préenregistrés

Ce téléphone est fourni avec quelques messages préenregistrés. Après avoir choisi et confirmé l'un d'eux, il pourra s'ajouter au texte du SMS. Des opérations successives sont similaires à "Nouveau Message".

De plus, la fonction auto-définir permet de préenregistrer jusqu'à 10 messages utilisés couramment. "Sauvegarder SMS Utilisateur" fonctionne de la même manière, mais après avoir édité un message court, cette fonction peut être utilisée pour sauvegarder le message avant de l'envoyer.

Emoticônes

Cette fonction dans le téléphone, permet d'attacher une émoticône lors de l'envoi d'un message. L'émoticône s'affichera sur le téléphone du destinataire, à condition que son téléphone soit équipé de cette fonction.

Remarque : Seul, un téléphone ayant la fonction émoticône pourra lire une émoticône attachée au message, sinon l'icône s'affichera en caractères ascii.

Réglages SMS

Numéro du Centre SMS

Enregistre le centre SMS de votre fournisseur de services. Le numéro peut être édité. Sans ce numéro aucun SMS ne peut être envoyé.

Période de validité

Définit le temps de conservation du message au centre SMS : **12 heures**, **1 jour**, **1 semaine** et **Maximum**.

Accusé de réception

Cette fonction peut être, au choix, **Activer** ou **Désactiver** et informera si le message a été envoyé ou non à son destinataire.

Chemin de retour

Cette fonction peut être, au choix **Activer** ou **Désactiver**. Si elle est activée et que le correspondant utilise la fonction **Répondre**, le message court envoyé par lui/elle choisira automatiquement le centre SMS que vous avez utilisé pour envoyer le message.

Signature

Cette fonction peut être, au choix **Activer** ou **Désactiver**. Si vous sélectionnez **Activer**, il faudra rentrer les éléments de la signature. A chaque envoi d'un nouveau message, la signature s'ajoutera

automatiquement comme une nouvelle ligne, à la fin du message texte, une fois la saisie du message terminée.

Remarque : Dans le cas de la saisie d'un message trop long, la signature ne sera pas attachée.

Sélection mémoire

Permet de choisir l'endroit de stockage prioritaire des messages courts : carte SIM ou téléphone mobile.

Remarque : si la mémoire de l'endroit de stockage prioritaire est saturée, les messages seront stockés dans une autre mémoire.

Utilisateur SMS

Permet d'éditer un message court personnalisé. Tout autre message personnalisé non désirable peut être supprimé en effaçant son contenu.

Supprimer SMS

Ce menu a 2 fonctions :

- Boîte Réception
- Boîte Envoi

Après avoir sélectionné et confirmé la suppression, le téléphone supprimera tous les mails dans les 2 boîtes.

Capacité Mémoire


La capacité de la mémoire utilisée pour les messages courts dans la carte SIM et le téléphone, la capacité totale et le pourcentage utilisé, peuvent être vérifiés.

Messagerie vocale

Remarque : un appel peut être transféré vers la boîte vocale (sur laquelle sont enregistrés les messages des appels entrants) en activant la fonction Transfert appel.

Appeler Messagerie vocale

A l'arrivée d'un message, le téléphone émettra un signal. Appeler le numéro de messagerie vocale pour écouter le message.

En mode veille, appuyer sur la touche  pour appeler automatiquement le numéro de messagerie vocale. Si le numéro n'a pas été défini, le téléphone avertira par un message "Merci d'entrer le numéro de messagerie vocale".

Numéro de messagerie vocale

Normalement, votre fournisseur d'accès peut vous attribuer 2 numéros.

- Un numéro pour les appels entrants, sur lequel on peut laisser un message vocal (numéro message vocal).

- Un numéro à composer pour écouter les messages.

Cette fonction permet d'entrer "Récupérer numéro messagerie vocale" pour pouvoir utiliser la fonction "Appeler messagerie vocale".

Diffusion d'Appel

Le fournisseur d'accès réseau permet de recevoir des messages texte sur différents sujets, nouvelles, info trafic, etc. Les informations sont fournies aux abonnés dans une certaine zone d'accès. Si le service est disponible, le fournisseur vous fournira les numéros de canaux disponibles.

15 canaux maximum peuvent être enregistrés.

Cellule diffusion d'Appel

On peut choisir d'activer ou de désactiver le service SMS de réception de messages diffusés. **Désactiver**, ne permet pas de recevoir de message même si le canal est défini.

A la réception d'un message diffusé, le téléphone émettra un signal et affichera le contenu du message. Appuyer sur une touche pour revenir au mode veille. Les messages diffusés ne seront stockés ni dans le téléphone, ni sur la carte SIM et ne seront plus disponibles une fois lus.

Remarque : lorsque cette fonction est activée le temps de veille du téléphone est réduit.

Liste des canaux

<Nouveau canal>

Permet de rajouter un nouveau numéro de canal à la liste. Le numéro du canal contient au plus 3 chiffres.

Liste canaux existants

Sélectionner au hasard un numéro de la liste et appuyer sur [Option] pour exécuter les opérations suivantes :

- **Changer** : pour changer le numéro du canal.
- **Supprimer** : pour supprimer un numéro de la liste, par conséquent votre téléphone ne recevra plus les messages correspondants à ce canal.

3.2 Liste d'appels

Cette liste est regroupée en 3 catégories :

- Numéros appelés (tous les numéros composés par le téléphone qu'ils soient ou non fructueux)
- Liste des appels répondus
- Liste des appels en absence (tous les appels rejetés ou en absence)

Un maximum de 10 numéros peuvent être enregistrés par catégorie. Le dernier numéro appelé s'affiche en tête de liste. Si la liste est saturée, une nouvelle entrée supprimera la dernière.

Appuyer sur [Envoyer] dans la liste précédente pour appeler le numéro en direct. Appuyer sur [OK] pour voir le compteur d'appel et appuyer sur [Options] pour aller à la liste d'options et afficher :

- **Envoyer SMS**
- **Supprimer entrée**
- **Vérifier numéros**
- **Sauvegarder** (seulement disponible si un numéro n'a pas été enregistré)
- **Appeler**
- **Envoyer numéro**

Supprimer enregistrement

Ce menu inclus 3 sous-menus (appels composés, appels répondus, appels en absence). Confirmer la sélection du sous-menu et toutes les entrées de la catégorie sélectionnée seront effacées.

Durée et coût d'appel

Le téléphone peut enregistrer la durée et le coût d'un appel. Généralement, l'information sur le coût (dépendant du réseau) est protégée par un code PIN2.

Durée dernier appel

Affiche la durée du dernier appel.

Dernier service GPRS

Affiche le nombre de bits transmis lors du dernier service GPRS.

Durée de tous les appels

- **Compteur d'appels sortants** : pour consulter la durée totale de tous les appels sortants.
- **Compteur d'appels entrants** : pour consulter la durée totale de tous les appels entrants.
- **Réinitialisation compteurs** : pour effacer les compteurs et les réinitialiser.

Voir tous les coûts (dépendant du réseau)

Cette fonction peut être activée ou désactivée. Si la fonction est activée, la durée et le coût d'appel seront affichés. Fonction mise en 'Off' par défaut.

Cette fonction requiert l'obtention par le fournisseur d'accès d'un code PIN2.

Coûts Accumulés (dépendant réseau)

Ce service est uniquement disponible si la carte SIM contient l'information coût. Cette fonction permet de définir et de voir différentes informations sur les coûts d'appel.

Permet les opérations suivantes :

- **Afficher coût** : pour afficher les coûts totaux des appels entrants et sortants depuis la dernière réinitialisation compteur.
- **Réinitialiser compteur coûts** : pour remettre le compteur à zéro (protégé par code PIN2).
- **Afficher solde** : pour afficher le solde restant.
- **Afficher limite** : pour afficher la limite maximum définie pour les coûts d'appel.
- **Annuler limite** : pour annuler la limite de tous les coûts d'appel (protégé par code PIN2).
- **Définir limite** : permet de définir la limite maximum des coûts d'appel (protégé par code PIN2).

Si les coûts d'appel dépassent la limite maximum, il ne sera pas possible d'appeler et un signal indiquera "**Pas de coût d'appel**". Dans ce cas, tous les appels en cours seront déconnectés.

Tarif Appels (dépendant réseau)

Il est possible de voir et de changer le taux d'unités. Le taux d'unités est dans le système décimal et enregistré sur la carte SIM.

- **Affichage taux** : pour afficher les taux actuels définis.

- **Réinitialiser taux** : cette fonction est protégée par un code PIN2 et permet de réinitialiser les taux à la valeur par défaut '1' après confirmation.
- **Définir taux** : permet de changer le taux d'unités après avoir rentré le code PIN2.

3.3 Réglage téléphone

3.3.1 Mélodie par groupe

Alerte appel entrant

Le répertoire du téléphone est divisé en 6 groupes. On peut définir une sonnerie par groupe qui permet d'identifier l'appelant.

Il existe 5 types de mélodies par groupe. Sélectionner la mélodie avec le tic situé à la droite de la barre d'impression. Dans un type de mélodies, il y a une déclinaison de mélodies du même genre. Un tic s'affiche sur la mélodie sélectionnée et après un certain temps cette mélodie jouera au volume défini (en mode silencieux, elle s'entendra au volume le plus bas).

Les mélodies sont classifiées comme suit :

- **Tonalité traditionnelle** : différents styles de tonalité de sonnerie.
- **Tonalité MIDI** : agréables mélodies MIDI.
- **Tonalité sonnerie port série MIDI** : mélodie téléchargée via le port série.

Tonalité alerte réveil

Permet de définir la tonalité d'alerte pour le réveil.

Tonalité alerte SMS

Permet de définir la tonalité d'alerte pour les SMS.

3.3.2 Volume sonnerie

Le menu "Volume Sonnerie" est identique au menu "Réglages préférés" dans "Réglages rapides". Toute modification apportée dans ce menu s'appliquera aux réglages en cours.

3.3.3 Réglage téléphone

Tonalité alerte On/Off

Une tonalité peut être programmée, que le téléphone soit en position on/off.

Réglage écran de veille

L'écran de veille peut être régler comme suit :

- **Type écran de veille**
Spécifier le type d'affichage sur l'écran de veille.
Ecran principal : 4 types d'affichage d'écran de veille, horloge digitale, horloge analogique, mois et horloge universelle.
Ecran externe : 2 types d'affichage, horloge digitale et horloge analogique.

- Fond d'écran sur écran de veille

Une image peut être installée en fond d'écran sur écran de veille. Il y a au choix 5 types de fond d'écran :

1. Fond d'écran statique incorporé (Fotocall). (images stockées en permanence dans la mémoire téléphone).
 2. Fond d'écran animation incorporé (images stockées en permanence dans la mémoire téléphone). En mode veille ce type de fond d'écran n'affichera que l'heure, pas de calendrier.
 3. Fond d'écran téléchargé via câble de données (accessoire en option).
 4. Images prises avec l'appareil photo du téléphone, dimension maximum 128x128.
- Afficher l'heure seulement

Cette option s'applique uniquement à l'horloge digitale sur écran de veille.

L'horloge digitale sur écran de veille est divisée en 2 types : Animation et statique.

Animation : Seule l'heure s'affiche, pas de calendrier.

Statique : "Affichage de l'heure seulement" détermine cette option sur l'écran et s'affichera

si cette option est activée. Pas d'affichage calendrier.

Couleurs des menus

La couleur des éléments de l'affichage (nom des menus, zone des indications touches, etc.) peut être choisie parmi les 4 couleurs proposées.

Thème menu principal

2 thèmes au choix pour le menu principal.

Langue

Sélectionner une langue pour les menus du téléphone et les émissions de signaux. En fonction du pays dans lequel le téléphone est utilisé, l'appareil propose certaines langues.

Rétroéclairage

Permet de spécifier pendant combien de temps le rétroéclairage reste activé **10 secondes**, **30 secondes**, **60 secondes** ou toujours **Off**.




Le rétroéclairage LCD et l'éclairage clavier sont activés (sauf si la fonction est "Off") comme suit :


- Appuyer sur une touche (si le clapet est fermé, un appui long sur la touche latérale).
- Pour une durée déterminée quand un accessoire est connecté au téléphone.

- Pour une durée déterminée si un événement nouveau survient.
- Pour une durée déterminée lors d'un appel entrant.
- Pour une durée déterminée après la fin d'un appel entrant (informations relatives à cet appel).
- Pour une durée déterminée après avoir reçu des informations du réseau.


Réglage touche rapide

Cette touche permet d'exécuter rapidement les fonctions les plus utilisées, sans avoir à dérouler le menu pour accéder à la fonction désirée. Vous apprécierez cette fonction.

Cependant, il est impossible de changer les fonctions des 3 touches , ,  ces fonctions étant prédéfinies.

Appui long sur la touche  pour sélectionner la [Langue](#) ;




Appui long sur la touche  accèdera directement à la [Messagerie vocale](#) ;



Appui long sur la touche  pour entrer dans le menu [WAP](#).

Remarque : Les touches rapides sont activées en mode veille seulement et seront désactivées quand le téléphone est en mode veille restreint. Cependant, il est


toujours possible de changer la Langue avec la touche



Ce téléphone est équipé de 8 touches rapides ( - ) qui permettent de programmer des raccourcis. Dans le menu touche rapide, sélectionner une touche et appuyer sur  ou [Set] pour accéder à la liste des fonctions et en sélectionner une. Si "Pas de touche rapide" est sélectionné, la fonction touche rapide sera annulée.

En mode veille, un appui long sur les touches,  - , exécutera la fonction assignée à la touche, le téléphone émettra un signal "Touche rapide pas enregistrée". Après confirmation, l'accès à la liste des fonctions permettra d'affecter une fonction à la touche.

Réglage Commande Vocale

Ce téléphone offre 2 fonctions, l'une de commande vocale et l'autre de numérotation vocale. Il est préférable de faire un essai d'empreinte vocale sur un nom ou sur une commande et de garder cet essai. Ensuite appui long sur la touche  pour exécuter la commande vocale ou la numérotation vocale.

40 numéros maximum peuvent être enregistrés sur ces 2 fonctions.

Dans le menu réglage Commande Vocale, aller à la liste de Commande Vocale (vide à la première utilisation).

- **Ajouter nouvelle commande vocale**

Appuyer la touche [New] pour accéder à la liste des fonctions Commande Vocale. Sélectionner la fonction à définir pour arriver au traitement d'essai d'Empreinte Vocale. Suivre les indications affichées et prononcer 2 fois la même empreinte. La deuxième empreinte doit être cohérente avec la première.

- **Opérations Touche Option**

Appuyer sur la touche [Option] pour effectuer les opérations suivantes de la commande vocale sélectionnée :

- Lecture voix : Réécouter l'empreinte vocale
- Mise à jour : L'opération de mise à jour de l'empreinte d'une commande vocale est identique à l'ajout d'une empreinte vocale sur une commande
- Effacer : Pour effacer la commande vocale sélectionnée

3.3.4 Régler appels

Transfert d'appels (dépendant réseau)

Permet de rediriger un appel entrant vers un autre téléphone (ou fax) dans le cas où l'appel ne peut être pris. Peut également être utilisé pour régler les conditions de transfert. Cette fonction dépend du réseau d'accès.

Transfert d'appels inconditionnels

Tous les appels du réseau seront transférés vers un numéro prédéfini.

Transfert d'appels numéro occupé

Si le numéro est occupé, un appel entrant sera transféré vers un numéro prédéfini.

Transfert d'appels en l'absence de réponse

Si l'appel est en absence, il sera transféré vers un numéro prédéfini.

Transfert d'appels correspondant pas joignable

Si le correspondant ne peut être joint, l'appel sera dirigé vers un numéro prédéfini.

Annuler transfert d'appels

Ce menu affiche une liste de 4 types de transfert d'appels décrits ci-dessus, desquels on peut sélectionner et confirmer un type afin que le téléphone envoie une demande au réseau pour désactiver la fonction de transfert d'appels.

Demande d'état

Ce menu permet de demander au réseau l'état des 4 types de transfert d'appels.

Remarque : Après avoir activé la fonction transfert d'appels l'écran affichera l'icône de transfert d'appels.

Appel en attente (dépendant réseau)

- **Appel GSM :**

Si la fonction est activée, le téléphone affichera un écran appel en attente qui permet de répondre ou non à l'appel entrant si vous êtes déjà en communication. Si la fonction n'est pas activée aucun signal n'alertera l'appel entrant et le correspondant entendra un signal occupé. On peut choisir d'activer, de désactiver ou de demander l'état.

- **Appel GPRS :**

Ce menu permet de choisir d'être alerté d'un nouvel appel vocal lors de l'utilisation du service GPRS. Cette fonction peut être activée ou désactivée.

Rappel Minutes


Permet de choisir l'option rappel minutes, le téléphone émet un bip toutes les 10 secondes avant la fin de chaque minute d'un appel.

Réponse toute touche

Cette fonction permet de répondre à un appel en appuyant sur n'importe quelle touche à l'exception de la touche [Power].

Rappel automatique

Cette fonction peut être au choix activée ou désactivée.

Cette fonction activée permet, au téléphone, en cas d'appel infructueux de rappeler automatiquement à un intervalle prédéfini. Un signal à l'écran indiquera chaque rappel. Pour arrêter le rappel automatique, appuyer sur la touche .

Le rappel automatique s'arrête si le téléphone est utilisé.

Réponse automatique

“Réponse automatique” peut être au choix activée ou désactivée (cette fonction permet au téléphone de répondre automatiquement à un appel entrant, après un nombre de sonneries très court).

Activer Clapet

Activée, cette fonction permet de répondre à un appel en ouvrant le clapet et de terminer l'appel en le refermant.

Envoyer identité (dépendant réseau)

Ce menu permet le choix d'envoyer ou non votre numéro personnel au correspondant.

La fonction demande d'état peut être utilisée pour vérifier l'état du téléphone : si la fonction est activée ou pas.

3.3.5 Réglages date/heure

Ce menu permet d'enregistrer et de régler la date/heure affiché à l'écran en utilisant le format suggéré.

3.3.6 Paramètres sécurité

Code PIN pour allumer le téléphone

Cette fonction peut, au choix, être activée ou désactivée. Si la fonction est activée, il faudra entrer le code PIN, sinon il sera impossible d'utiliser le téléphone.

Interdire Appels (dépendant réseau)

Cette fonction permet de stopper les appels entrants et sortants. Pour utiliser le téléphone, il faudra entrer le mot de passe donné par le fournisseur d'accès au réseau. Ce mot de passe sera authentifié par le réseau.

- Interdire appels : activée, cette fonction stoppe tous les appels entrants et sortants.
- Interdire appels internationaux : activée, cette fonction stoppe tous les appels internationaux sortants.
- Appels locaux seulement : activée, cette fonction stoppe tous les appels internationaux sortants à l'exception de ceux du réseau local.
- Tous appels entrants : activée, cette fonction stoppe tous les appels entrants.
- Entrée Roaming : activée, cette fonction stoppe tous les appels roaming entrants.

Quand cette fonction est activée, il faudra entrer le mot de passe. Si celui-ci est correct, le réseau donnera accès à la fonction.

Annulation Interdire appels

Les options sous le menu **Annuler Interdire Appels**, sont similaires à celle décrite ci-dessus.

Quand cette fonction est activée, il faudra entrer le mot de passe. Si celui-ci est correct, le réseau annulera la fonction.

Demande d'état


Les options sous le menu **Demande Etat** sont similaires à celles décrites ci-dessus.

Dès que la sélection de demande est confirmée, le téléphone envoie la demande au réseau et ensuite affiche les informations sur l'écran.

Fonction Protection

Les informations importantes enregistrées dans le téléphone, les messages SMS, le répertoire et le fichier appels peuvent être protégées.

On peut choisir ou non d'entrer un mot de passe pour les SMS, le répertoire et le fichier appels ou pour un ou plusieurs types d'information. Pour enregistrer un mot de passe, il faut sélectionner le type d'information

à protéger et appuyer sur la touche  pour confirmer.

Si la fonction protection est activée pour une ou plusieurs informations citées ci-dessus, ainsi qu'au menu, il faut rentrer correctement le mot de passe pour y accéder et les utiliser.

Si le mot de passe est incorrect, le téléphone affichera un message d'erreur mot de passe.

Le mot de passe se compose de 4 chiffres. 0000 est le mot de passe par défaut, qu'il est possible de changer.

Changer Mot de passe

Ce menu permet de changer le mot de passe et aussi le code PIN, le code PIN2, Interdiction d'Appels et le mot de passe de protection.

La même procédure s'applique aux changements ci-dessus :

- Entrer l'ancien mot de passe et confirmer l'entrée.
- Entrer le nouveau mot de passe et confirmer l'entrée.
- Entrer à nouveau le nouveau mot de passe et confirmer, le système signale que le changement a réussi.




3.3.7 Filtrage des appels

"Liste VIP" la fonction filtrage d'appels permet d'éviter de recevoir des appels non désirables. La "Liste Noire" enregistre jusqu'à 10 appels indésirables, qui seront automatiquement rejetés et la "Liste VIP" n'enregistre que les appels auxquels vous voulez répondre (10 maxi), les autres appels seront rejetés.

Liste Noire

Ce menu est utilisé pour ajouter, demander, changer et effacer un numéro dans la "Liste Noire". Ce menu inclus 2 options sous-menus "Ajout nouvelle entrée" et "Recherche".

Le menu "Ajout nouvelle entrée" inclus les options "Nouveau numéros" et "Contacts" dans lesquelles le menu "Nouveau numéro" est utilisé pour ouvrir l'éditeur de numéro ; entrer un nouveau numéro, l'ajouter à la liste des numéros indésirables et le menu "Contacts" est utilisé pour ouvrir la liste du répertoire dans lequel le numéro sera sélectionné et ajouté à la liste des numéros indésirables.

Le menu "Demande" est utilisé pour dérouler la liste des numéros indésirables. Sélectionner un de ces numéros avec la touche  ou  et appuyer sur la touche  pour accéder à la liste d'options qui inclus les 2 options "Changer" et "Effacer". L'option

“Changer” est utilisée pour accéder à l'édition numéro et pour changer le numéro à rejeter sélectionné, tandis que l'option “Effacer” est utilisée pour effacer le numéro à rejeter sélectionné.

Liste Autoriser

L'opération est identique à celle de la " Liste Noire ".

Paramètres Filtrage d'Appels

Dans le menu Filtrage d'appels, il est possible d'activer les fonctions "Liste Noire", "Liste VIP ou de désactiver le filtrage d'appels (utiliser une seule fonction à la fois).

En activant la fonction "Filtrage d'appels", le téléphone rejettera automatiquement un appel entrant repris dans la "Liste Noire".

En choisissant d'activer la fonction "Liste VIP", le téléphone n'acceptera que les appels entrants repris dans la "Liste VIP" et rejettera tous les autres appels qui ne sont pas dans cette liste.

En sélectionnant "Désactiver tout" pour cette fonction, la fonction de filtrage d'appels ne fonctionnera pas..

Remarque : Quand le filtrage d'appels de la Liste Noire et de la Liste VIP sont activés, l'écran de veille affiche l'icône de ces 2 listes.

3.3.8 Paramètres Réseau

Le nom du réseau s'affiche sur l'écran de veille. Si le téléphone ne peut identifier le nom du réseau, le code du pays s'affiche et les numéros de réseau inconnus.

Réseaux préférés

La liste des réseaux préférés est enregistrée dans la carte SIM, qui déterminera l'ordre de préférence dans lequel le téléphone essaiera de capter le réseau.

- Réseaux préférés

Afficher la liste des réseaux préférés dont le premier aura la priorité la plus importante.

Pour accéder à l'écran "Préféré", appuyer sur la touche [Select] et ensuite la touche [Preferred]. Le système signale "Réseau préféré confirmé" et le réseau ira en tête de liste des réseaux, indiquant la plus haute priorité.

- Supprimer un réseau

Après confirmation, la liste des réseaux préférés s'affiche. Sélectionner un réseau et appuyer [Delete] pour le supprimer.

- Ajouter un réseau disponible

Après avoir confirmé, le téléphone recherche les réseaux disponibles et en affiche la liste à l'écran. Il suffit d'en sélectionner un et appuyer sur [Add] pour ajouter le réseau à la fin de la liste des réseaux préférés.

- **Ajouter réseau existant**

Après avoir confirmé, l'écran affiche la liste des réseaux existants enregistrés dans le téléphone. Il suffit d'en sélectionner un et appuyer sur la touche [Add] pour ajouter le réseau à la fin de la liste des réseaux préférés.

- **Ajouter un code réseau**

Après confirmation, le téléphone ouvre l'éditeur dans lequel on peut entrer tour à tour un code pays et un code réseau pour téléphone mobile. Une fois confirmé, le code est ajouté à la liste des Réseaux Préférés.

Connexion au GPRS

Cette fonction est utilisée pour définir le mode d'attache du téléphone au service GPRS : “**Toujours branché**” ou “**Pour appel de données**”.

Enregistrer de nouveau

Après confirmation, le téléphone recherche des réseaux disponibles et les affiche sur l'écran. Une fois le réseau sélectionné, appuyer [Register] et le téléphone essayera de s'enregistrer au réseau sélectionné.

3.3.9 Paramètres usine

Utilisé pour restaurer des paramètres préenregistrés dans l'usine, ainsi que les paramètres profil,

paramètres unité de téléphone, etc. En utilisant ce menu, les paramètres installés seront perdus. Le téléphone vous averti avant la restauration et cette opération ne sera validée qu'après confirmation.

3.4 Réglages Profils

Cette fonction permet d'accéder à un groupe de réglages prédéfinis pour personnaliser le téléphone en changeant plusieurs réglages en même temps. Il y a une marque à la droite du mode courant.

Activés, les réglages profils sont un groupe de définitions caractéristiques préréglées qui supplantent les réglages initiaux. Dans le téléphone on trouve un groupe de modes par défaut tels que **Normal**, **Silencieux**, **Réunion**, **Extérieur** et **Voiture**.

Chaque mode a un ensemble de valeurs par défaut (voir tableau ci-dessous). Les paramètres peuvent être modifiés par la fonction Personnaliser et ensuite enregistrer automatiquement les changements dans le mode. En mode activé, les changements prendront effet immédiatement.

Les modes peuvent être renommés.

Profils	Mode Général	Mode Silencieux	Mode Réunion	Mode Extérieur	Mode Voiture
Alerte appel (et alerte réveil)	Sonnerie et éclairage	Vibreur	Vibreur	Sonnerie et éclairage	Sonnerie
Vibreur/Sonnerie/ volume réveil	Volume 5	Volume 1	Volume 1	Volume 5	Volume 5
Tonalité Jeu	On	Off	Off	On	On
Alerte organisateur	Sonnerie	Vibreur	Vibreur	Sonnerie et éclairage	Sonnerie
Alerte SMS	Sonnerie	Vibreur	Sonnerie et éclairage	Sonnerie et éclairage	Sonnerie
Tonalité clavier	On	Off	Off	On	On
Alerte connexion	On	On	On	On	On
Alerte batterie faible	On	On	On	On	On

3.4.1 Réglages personnalisés

Sur base des réglages par défaut, les valeurs de chaque mode peuvent être réglées suivant vos préférences.

Méthode Alerte Appel

La méthode d'alerte peut être définie pour un appel (activer/désactiver sonnerie, vibreur ou lumière).

Volume sonnerie

Le volume sonnerie peut être réglé. Il y a 5 niveaux ainsi qu'une fonction crescendo (la marque apparaît au-dessus du niveau du volume). Dès qu'un niveau est sélectionné, il s'applique à tous les groupes de sonnerie dans ce mode.

Volume alarme

Le volume alarme peut également être réglé. Une fois sélectionné le niveau à tous types d'alarme.

Tonalité jeu

On peut choisir de définir ou non les tonalités d'alerte pendant un jeu, ainsi que les sons du départ jeu, de jeu terminé, échec etc.

Alerte organisateur

On peut choisir de définir une alerte ou le vibreur pour informer d'un événement .

Alerte SMS

On peut choisir de définir une alerte ou le vibreur pour l'arrivée d'un SMS (également pour le [Rapport de livraison](#)).

Bip touches

On peut choisir de définir ou non le bip touches.

Tonalité de connexion

On peut choisir de définir la tonalité d'alerte pour la connexion d'un appel.

Alerte batterie faible

On peut choisir de définir la tonalité d'alerte en cas batterie faible.

Mise hors tension automatique en cas de batterie faible : le téléphone s'éteint automatiquement quand la batterie est presque déchargée, rendant le téléphone inopérant.

3.5 Fonctions supplémentaires


3.5.1 Organisateur


Ce menu permet de [Créer un nouvel événement](#), [Voir la liste des événements](#) (Mensuel ou Hebdomadaire), [Changer un événement](#), [Supprimer un événement](#) ou [Faire une demande de capacité](#).

Lorsqu'un événement est prévu, l'alerte organisateur bipe et le téléphone affiche automatiquement **Événement prévu** avec les détails.

30 événements maximum peuvent être créés..

Consultation hebdomadaire/Consultation mensuelle

Le premier écran affiche la **Consultation mensuelle** en cours. L'événement du jour est indiqué par une marque sous la date. Pour passer à la Consultation hebdomadaire, il suffit d'appuyer sur la touche .

Les touches de navigation permettent de sélectionner le jour pour la consultation de l'événement et appuyer sur la touche  pour dévoiler la liste d'événements de ce jour.

Les options suivantes sont disponibles :

Ajouter

Deux types

- Réunion

Si le type est "Réunion, il faut y entrer la date, l'heure de début, l'heure de fin, le texte, le type d'alerte et le mode répéter.

- Mémo

Si le type est "Mémo", il faut y entrer la date de l'événement, l'heure de début, le contenu, l'alerte heure et la méthode alerte.

Rappel

On peut entrer différents rappels. Le téléphone offre les options suivantes : **A l'heure de l'événement, 5 minutes plus tôt, 10 minutes plus tôt, 1 heure plus tôt, 1 jour plus tôt, 1 semaine plus tôt** et **Pas de rappel**. Si "**Pas de rappel**" sélectionné, le téléphone ne signalera pas quand l'événement aura lieu mais il sera enregistré dans la liste pour être consulté.

Mode Répéter

On peut définir le mode Répéter pour un événement. Le téléphone offre les modes suivants : **Pas répéter, Répéter, Répéter semaine, Répéter mois, et Répéter annuellement**.

Affichage

Affichage de la liste d'événements pour un mois (ou une semaine).

Et aussi la liste **Affichage de tous les événements**.

Supprimer tous les événements

Après confirmation, le téléphone effacera tous les événements (présents ou futurs).


Supprimer événements passés

Après confirmation, le téléphone effacera tous les événements passés.

Demande de capacité

Ce menu permet de vérifier l'espace utilisé par les événements tels que leur nombre, la capacité totale et le pourcentage d'utilisation.

Liste Événements

Cette liste affiche tous les événements en cours pour le mois, la semaine ou le jour. Pour voir les détails d'un événement, le sélectionner et appuyer sur . En réappuyant sur la touche [Option], l'écran affiche les options suivantes : **Editer**, **Rappel**, **Répéter** et **Supprimer**.

- **Editer** :

Sélectionner "Editer", ce qui permet de changer le type note, la date, l'alerte heure, le contenu, le type de rappel et le mode répéter. Si le type d'événement n'est pas changé, l'éditeur affiche automatiquement l'information initiale.

- **Rappel** :

Cette option ne change que le rappel.

- Mode **Répéter** :

Cette option ne change que le mode Répéter.

- **Supprimer** :

Cette opération nécessite confirmation.

Important

Que se passe-t-il pour l'événement si le téléphone est éteint ?

Remarque : L'alerte pour signaler un événement sera retardé jusqu'à ce que le téléphone soit allumé. Dans le cas de plusieurs événements, le téléphone ne signalera que le plus récent.

Que se passe-t-il lors d'un changement de date/heure du téléphone ?

Faire comme suit :

- Dans la liste des événements répétitifs, prendre en compte l'événement le plus récent et le traiter comme d'habitude.
- Les événements non répétitifs restent inchangés. Ce qui signifie que le rappel d'un événement antécédent se fera, si l'heure du téléphone a été changée avant cet événement.



3.5.2 Réveil

Ce téléphone est équipé d'une fonction de réveil sur 24 heures avec 3 sortes d'alarmes de réveil que l'on peut activer ou désactiver.






Dans le menu réveil, sélectionner une sorte de réveil et ensuite "Utiliser" pour accéder à la fenêtre qui permet




d'entrer l'heure de réveil. Il y a 4 modes de répétition à sélectionner :


- Activer l'alarme à une heure déterminée pour un jour donné
- Activer l'alarme à une heure déterminée pour chaque jour
- Activer l'alarme à une heure déterminée pour chaque jour de travail (excepté le week-end)
- Activer l'alarme à une heure déterminée pour chaque jour de travail (excepté le dimanche)

Appuyer sur  et  pour sélectionner le champ du mode répéter pour une sorte d'alarme et appuyer les touches de navigation Gauche et Droite pour sélectionner le mode répéter. Le type de sonnerie de réveil peut aussi être programmé à l'aide des touches de navigation Gauche et Droite.

3.5.3 Calculatrice

Permet 4 types d'opérations : addition, soustraction, multiplication et division. Dans le menu calculatrice, on peut directement entrer le chiffre en appuyant sur les touches numériques et entrer un point de décimale en appuyant sur la touche . Après avoir entré les premiers chiffres, on peut utiliser les touches  /  /  /  pour entrer “*”, “/”, “+”, et “-”. L'une de ces 4 opérations peut aussi être



sélectionnée en appuyant une seule fois la touche  pour “+”, deux fois pour “-”, trois fois pour “*”, et quatre fois pour “/”. Ensuite entrer la deuxième opérande à l'aide des touches numériques ou au besoin la touche . Pour le résultat final appuyer sur . Pour continuer le calcul, il suffit de rentrer un opérateur et d'utiliser le résultat de la première opération comme première opérande.

La touche  permet d'effectuer les opérations suivantes : Option menu inclus : Réinitialisation, MC, MR, MS et M+.


- **Réinitialisation** : pour effacer les entrées dans la fenêtre calcul et pouvoir recommencer (opération qui n'affecte pas le contenu de la mémoire).
- **MC** : Effacer Mémoire : pour effacer le nombre enregistré dans la mémoire.
- **MR** : Lire Mémoire : pour rappeler le nombre enregistré dans la mémoire sans l'effacer de la mémoire.
- **MS** : Enregistrer Mémoire : pour enregistrer le nombre affiché dans la mémoire.
- **M+** : Mémoire + : pour ajouter le nombre affiché et le nombre enregistré dans la mémoire et enregistrer la somme dans la mémoire.

On peut entrer 10 chiffres maximum dans la fenêtre calcul.

Le résultat est arrondi à 8 chiffres après la décimale. (ex 0.123456789 sera approx. 0.12345679).

Un appui court de la touche  permet d'annuler une entrée ou de sortir de la calculatrice s'il n'y a pas d'entrée. Un appui long sur  annulera toutes les entrées et permettra de retourner au mode veille s'il n'y a pas d'entrée.

3.5.4 Chronomètre

L'écran affiche l'heure de départ à 00:00.0. Le chrono démarre dès que la touche [Start] est appuyée la montre se met en marche et la touche change de [Pause] à [Reset]. Pour marquer un temps d'arrêt et lire, appuyer sur [Pause] et ensuite appuyer sur [Continue] ou la touche  pour reprendre le compteur chrono. Appuyer [Reset] pour remettre le chrono à zéro.

3.5.5 Minuteur

Ce compteur est similaire à celui du réveil mais celui-ci donne le signal lorsque le temps restant est atteint. Dès que cette fonction est mise sur "On", le téléphone ouvre un éditeur pour y entrer le temps restant avant de donner l'alerte.

Remarque : Même si le téléphone est éteint, ce compteur allumera automatiquement le téléphone.

3.5.6 Fonction ON/OFF automatique

Ce téléphone est équipé d'une fonction d'allumage ON/OFF automatique. Les fonctions Extinction automatique "Auto" "On" ou "Off" peuvent être définies séparément. L'option "ON" amène à la fenêtre d'édition heure et invite à rentrer l'heure à laquelle le téléphone doit être On/Off.

Si un code PIN est demandé pour allumer le téléphone, l'écran restera figé sur l'écran d'entrée du code PIN.





Remarque : A bord d'un avion ou dans tout autre endroit où le téléphone mobile est interdit veuillez à désactiver cette fonction pour éviter que le téléphone ne s'allume automatiquement. Philips dégage toute responsabilité quant aux conséquences liées à l'utilisation de cette fonction.

3.5.7 Temps universel

Cette fonction permet de voir l'heure des villes les plus importantes sur différents fuseaux horaires et de régler l'heure pour une de ces villes. On peut également choisir d'utiliser l'heure d'été.

En haut et en dessous de la mappemonde, une ligne indique l'heure. La ligne en dessous indique l'heure locale et la ligne en haut indique l'heure d'un autre endroit.

Les villes qui utilisent l'horaire d'été sont indiquées par un signe.

Choisir une ville sur la longitude en appuyant sur les touches  /  . Choisir une ville sur la latitude en appuyant sur les touches  /  .

Réglage de l'heure d'une ville éloignée en utilisant l'option menu :

Soit en utilisant l'horaire d'été ou en réglant cette ville en heure locale.

3.6 Loisirs

3.6.1 Jeux

Le téléphone est fourni avec 6 jeux prédéfinis :

Le menu Jeux est différent du menu normal. Il suffit de suivre les instructions qui défilent sur l'écran et les exécuter.

Tetris

L'écran se divise en 2 espaces : espace jeu et espace et espace guidage. Les briques, sont des briques standard à 7 programmes. Dès qu'une ligne aligne des briques

identiques, elle s'efface et les points s'additionnent. Au plus de lignes effacées, au plus de points additionnés. Dès qu'une série de briques non identiques aux autres dépassent la ligne, le jeu est terminé. Les points s'affichent dans l'espace guidage et de nouvelles briques apparaissent. La vitesse du jeu est réglable.

Smartmove

Vous pouvez pousser la boîte mais pas la tirer et une seule boîte à la fois ! Si toutes les boîtes sont poussées à l'endroit marqué par des petites fleurs, vous avez gagné. Vous pouvez choisir un jeu au hasard.

Snake (Serpent)

Sur l'écran, il y a un serpent, un œuf déposé au hasard et des obstacles. Le joueur utilise les touches de direction pour contrôler la progression du serpent. Quand le serpent avale un œuf, il grandit d'un cran. Si le serpent heurte un obstacle ou lui-même, le jeu est perdu.

Mine

L'objectif du jeu de mines est de trouver toutes les mines terrestres le plus vite possible en évitant de marcher sur la mine, sinon le jeu est perdu.

Le chiffre inscrit sur la brique signifie le nombre de mines dans les 8 briques autour. On peut marquer une

brique comme objectif possible ou y mettre un point d'interrogation. La marque peut être retirée. Chaque mine marquée fera décroître le compteur d'un cran.

Si toutes les mines autour d'une brique numérotée, sont marquées, toutes les zones sans mines peuvent être effacées.

Casse-Briques



Il y a 3 tableaux de prises au total. Dès que les 3 tableaux sont utilisés, le jeu est perdu.

Au début du jeu, il faut choisir une zone de départ. Appuyer la touche départ pour lancer la balle. La balle va vers le haut, frappe et casse une brique. La balle rebondi et il faut la rattraper pour la faire rebondir sur les briques. Une fois toutes les briques cassées, on passe au niveau 2 suivant, jusqu'au dernier niveau 3

Dans les 3 couleurs de briques, pour casser les briques bleues il faudra taper 2 fois. Si un rebond de balle est manqué, on perd un tableau.

De plus, lorsque la balle frappe une brique qui est accompagnée d'un cadeau, le cadeau tombe. On peut manger le cadeau et constater le changement après cela. Les cadeaux se composent de : Extension club, rétrécissement club, un tableau supplémentaire, perdre un tableau et passer le niveau.

Lucky Star


Jeu identique aux machines à sous des casinos. Appuyer la touche , trois colonnes d'images tournent. Chaque colonne a 6 graphiques différents. Réappuyer sur la touche  et d'après la combinaison des images le jeu est gagné ou perdu.

Quelques règles de jeu : la combinaison des images peut être différente et c'est cette combinaison qui détermine les points. Au plus de paris sont placés, au plus les chances de gagner ou de perdre sont importantes.

3.6.2 Enregistreur





Ce mobile est capable d'enregistrer en format ARM. Cette fonction est utilisée pour enregistrer et gérer des fichiers sonores en format ARM.

Dans Enregistrement, apparaît la liste des fichiers sonores au format ARM, qui ont été enregistrés. Le menu Options permet de :

- **Lire** : lire le son choisi.
- **Enregistrer nouveau clip son** : Appuyer sur  pour commencer l'enregistrement. Chaque clip peut durer jusqu'à 30 secondes. Il est possible d'enregistrer un maximum de 32 clips son.
- **Supprimer** : pour supprimer le son choisi.

- **Renommer** : pour renommer le fichier son sélectionné.

3.6.3 Biorythme

Le Biorythme permet de dessiner une courbe mensuelle, qui reflète les changements d'ordre physique, intellectuel et émotionnel d'après la date de naissance enregistrée et la date calculée. Dans la même interface, il est possible aussi de voir les conditions du **Jour précédent** (touche ) , **Jour suivant** (touche ) , **Moins précédent** (touche ) , et **Moins suivant** (touche ) .

3.7 WAP

Ce téléphone est équipé d'un navigateur WAP. Ce navigateur permet d'avoir accès à différents sites web sur Internet.

Remarque : Pour avoir accès à ce service il faut être abonné à un réseau d'accès. Veuillez consulter votre fournisseur d'accès.

La configuration de WAP est indispensable avant de pouvoir l'utiliser.

Remarque : Certaines entrées du téléphone peuvent être prédéfinies en usine pour les paramètres WAP d'un fournisseur d'accès particulier. Si vous êtes abonné à ce fournisseur prédéfini, il vous sera possible

d'utiliser la configuration directement. A défaut, il vous faudra reconfigurer les paramètres.

Remarque : S'il vous est impossible de naviguer correctement sur une page d'accueil WAP, parce que le fournisseur d'accès a changé ses paramètres WAP ou que le fournisseur Internet a changé son site web WAP, notre société ne sera en aucun cas responsable des conséquences liées à ces modifications et ce sans préavis. Veuillez vous adresser à votre fournisseur d'accès réseau et Internet.

3.7.1 Page d'Accueil

Sélectionner ce menu pour accéder directement à la page d'accueil. L'adresse de la page d'accueil peut être enregistrée dans les paramètres WAP.

3.7.2 Favoris

On peut garder les cinq adresses de sites web les plus visités afin de naviguer, éditer et réinitialiser.

3.7.3 Accès dernière page visitée

Ce menu permet d'accéder directement à la dernière page visitée.

3.7.4 Parcourir

Ce menu permet d'accéder directement à l'adresse du site que vous voulez visiter.

3.7.5 Paramètres

Mode

Il existe 3 modes de paramètres différents. Il est possible d'en activer un et de l'utiliser. Il peuvent également être édités.

Les paramètres spécifiques pour chaque mode sont :

Mode nom

Enregistrer un nom pour le mode.

Page d'accueil

Enregistrer l'adresse de la page d'accueil.

Fournisseur d'accès

Il y a 2 types de réseaux pour les connexions WAP. Le traditionnel GSM ou GPRS. Enregistrer leur priorité ici :

- **GPRS en premier** : utiliser GPRS si GPRS disponible.
- **GPRS seulement** : utiliser GPRS seulement.
- **GSM seulement** : utiliser GSM seulement.

Paramètres GSM

Réglage :

- Paramètres **Affichage** : pour afficher les paramètres actuels des rubriques suivantes :
- **Passerelle**

- **Adresse IP** : l'adresse IP du serveur passerelle. Pour entrer 4 numéros à 3 chiffres et ajouter 0 (zéro) devant s'il y a moins de 3 chiffres.
- **Port IP** : port IP pour le serveur passerelle.
- **Type Appel de données** : ISDN (digital) ou mode analogue.
- **Numéro de téléphone** : pour entrer le numéro à composer. Quand le téléphone est en ligne, il composera directement ce numéro.
- **Nom utilisateur** : le nom utilisateur utilisé pour la connexion au serveur WAP.
- **Mot de passe utilisateur** : le mot de passe pour la connexion.

Paramètres GPRS


Réglage :

- Paramètres **Affichage** : pour afficher les paramètres actuels des rubriques suivantes:
- **Passerelle**
- **Adresse IP** : l'adresse IP du serveur passerelle. Pour entrer 4 numéros à 3 chiffres et ajouter 0 (zéro) devant s'il y a moins de 3 chiffres.
- **Port IP** : port IP pour le serveur passerelle.
- Paramètres **APN** : pour enregistrer le nom du point d'accès.
- **Nom utilisateur** : le nom utilisateur utilisé pour la connexion au serveur WAP.

- **Mot de passe utilisateur** : le mot de passe pour la connexion au serveur WAP.

Téléchargement Images

On peut choisir d'activer ou de désactiver cette fonction.

Ce mobile est capable de télécharger les formats suivants d'une page web : WBMP, GIF et JPEG. Appuyer sur la touche  lorsque la page web s'affiche et sélectionner l'image à garder. L'image sera immédiatement enregistrée dans l'album photos du "Télécharger images WAP".

Affichage barre d'Etat

On peut choisir d'afficher ou non la barre d'état.

3.8 Multimédia











3.8.1 Appareil photo

Ce mobile est équipé d'un appareil photo incorporé, qui peut prendre des photos avec différentes résolutions, propriétés et effets. Il peut également enregistrer des vidéos. Les images seront enregistrées en format JPEG et les vidéos en format MJPEG.

Prévisualisation



Dans l'écran menu Multimédia, sélectionner "Appareil photo" ou en écran de veille appuyer directement sur la touche gauche ou la touche latérale multimédia pour mettre le téléphone en mode de


prévisualisation. Appuyer sur la touche "Mode" pour prendre une photo normale, une photo avec effets spéciaux, une succession de plusieurs photos ou un clip vidéo. Le téléphone est paramétré, par défaut, pour prendre une photo normale.

Dans le mode non-vidéo **Prévisualisation** la touche du milieu sert à prendre les photos. Dans le mode vidéo, un nombre impair d'appuis sur la touche centrale permettra de prendre des photos et un nombre pair d'appuis arrêtera le processus de capture. Les touches  et  et les touches latérales  et  servent au réglage de l'obturateur. La touche  permet de faire un zoom avant et la touche  de faire un zoom arrière. Ce mobile peut effectuer 21 mises au point. Appui court sur les touches  ou  pour faire une mise au point pas à pas et un appui long sur les touches  ou  pour faire une mise au point en continu.

Suivant le mode de capture, la touche "Réglage" peut être utilisée pour régler les options suivantes :

- **Mode environnement** : régler le niveau d'intensité lumière pour différents environnements (**Auto**, **Soleil**, **Nuageux**, **Fluorescent** et **Tungstène**). Le téléphone est réglé sur "Auto" par défaut.

- **Effets couleurs** : différents effets de couleur peuvent être sélectionnés pour la capture des photos ou l'enregistrement de vidéo.
- **Qualité photo** : cette option n'est disponible que dans le mode de capture normale, effets spéciaux et mode de capture successive. Sélectionner "Standard", "Fin" ou "Super fin". Le téléphone est réglé sur "Fin".
- **Dimension image** : Cette option est disponible en mode de capture normale et successive. On peut sélectionner les dimensions suivantes **128 x 128**, **128 x 96**, **320 x 240** ou **640 x 480**. La dimension par défaut est **128 x 128**.
- **Retardateur** : cette option est disponible en mode capture normale, elle peut être "Activée" ou "Désactivée". Quand cette fonction est "Activée" la photo ne sera pas prise immédiatement après avoir appuyer sur la touche "Capture". Le délai sera de 7 secondes. Cette option n'est valable qu'une seule fois et lorsque la photo est prise elle revient en mode "Désactivé".
- **Chevaucher** : cette option est disponible en mode effet spéciaux. Sélectionner un fond d'écran ou un cadre à chevaucher. Le téléphone ajoutera cette sélection à l'écran de visualisation. Les touches de navigation  ou  peuvent être utilisées

pour sélectionner un fond d'écran interne ou un cadre à chevaucher et la touche  ou la touche du milieu peuvent être utilisées pour sélectionner le fond d'écran ou le cadre déjà affiché. Dès que la photo est prise, le fond d'écran ou le cadre sélectionné sera ajouté à l'image.


- **Nombre de photos prises** : Option disponible dans le mode de capture successive. On peut sélectionner jusqu'à 8 photos.

Remarque : Quand le téléphone n'a pas assez de mémoire, la capture s'arrêtera automatiquement.

- **Intervalle entre photos** : option disponible en mode de capture successive. Entrer le temps d'intervalle entre 2 photos, le minimum étant de 1/16s. L'intervalle optimal est "10 à 63" pour capture successive, alors que 10 décuple l'intervalle minimum.
- **Bord cadre** : option disponible en mode d'enregistrement vidéo. Cette option permet de régler le nombre de cadres vidéo pris par seconde. Le téléphone offre 3 options : "16", "8" et "4".

Capture images

Dès que la touche du milieu a pris la photo, l'écran restera sur la dernière photo ou vidéo prise. Appuyer sur "Sauvegarder" pour enregistrer l'image dans le

fichier " Photo " de l'album photo et les vidéos dans le fichier " Vidéo clip ". S'il n'y a pas assez de mémoire, le téléphone signalera Nettoyer pour libérer de la mémoire. Ensuite aller à la liste "Photo" ou "Vidéo clip" pour organiser la liste. Appuyer la touche  pour sauvegarder la photo. Sélectionner "OK", le téléphone sauvegarde l'image ou la vidéo et revient à l'écran précédent. En sélectionnant "Retour" le téléphone revient directement à l'écran de visualisation. En appuyant sur "Sauvegarder" quand la mémoire est pleine ou que le téléphone a déjà 60 photos enregistrées, le téléphone demandera de Nettoyer et ensuite procéder à la sauvegarde. Aller ensuite à la liste "Photo".

Appuyer sur "Options" pour accéder au menu et :





- **Prendre une nouvelle photo** : une fois cette option sélectionnée, l'écran sera de nouveau en prévisualisation.
- **Photo** : option disponible si le téléphone n'est pas en mode enregistrement vidéo. Sélectionner et entrer le fichier photo.
- **Vidéo clip** : option disponible si le téléphone est en mode enregistrement. Sélectionner et entrer le fichier vidéo clip.

3.8.2 Album photo

La fonction Multimédia est utilisée pour gérer toutes les images incorporées dans le téléphone ainsi que les images et vidéos enregistrées.

Fichiers "Images", "Animation Fond d'écran", "Télécharger images" "Photos", "Vidéos clips" et "Images téléchargées par WAP". Les fichiers "Images" et "Animation Fond d'écran" sont utilisés pour enregistrer et gérer des images incorporées et des animations. Les fichiers "Télécharger images" et "Images téléchargées par WAP" sont utilisés pour enregistrer et gérer des images téléchargées. Les fichiers "Photos" et "Vidéo clip" sont utilisés pour enregistrer et gérer des images et des vidéos prises par l'appareil incorporé. Dans le menu Multimédia, l'option "Supprimer image" permet d'effacer d'un seul coup tout le contenu d'un fichier. Les options disponibles comprennent "Télécharger images", "Télécharger images par WAP" et "Photos".

Dans l'écran Multimédia, appuyer sur la touche à gauche ou la touche du milieu pour accéder au catalogue de la liste. Dans la liste des images, utiliser les touches Haut et Bas, sélectionner une image et appuyer "Prévisualiser" pour voir l'image. Dans l'écran de prévisualisation images, utiliser les touches de

navigation , ,  et  pour aller ou revenir à l'image suivante ou précédente. Dans la liste Vidéo clip, appuyer sur la touche du milieu pour voir le vidéo clip sélectionné et réappuyer sur cette même touche pour arrêter.

Suivant le type de fichiers, utiliser la touche "Options" pour accéder aux fonctions suivantes (disponibilité de certaines options dépend du format et de la taille de l'image) :

Images incorporées : option "Régler en Fotocall" permet de régler l'image actuelle comme image Fotocall d'une entrée dans le répertoire. Options sélectionnées, "Régler image écran de veille" et " Voir détails ", le téléphone affichera les informations sur le format fichier et la résolution de la photo actuelle.

Animation fond d'écran : "Régler fond d'écran écran de veille" et "Voir détails".

Photos : "Régler en Fotocall", "Régler fond d'écran écran de veille", "Renommer", "Supprimer" et "Voir détails".

Vidéo clip : "Supprimer", "Renommer" et "Voir détails".

3.8.3 Volume mémoire

Le menu permet de vérifier l'état de la mémoire.

3.9 Service STK

Remarque : La structure et les noms dans ce menu sont paramétrés dans la carte SIM par le fournisseur d'accès et différents fournisseurs STK peuvent fournir différents services qui ne peuvent être changés.

STK (OUTIL SIM) permet à la smartcard SIM d'exécuter ses propres applications.

La carte STK peut recevoir et envoyer des messages de données GSM courts, agissant comme interface entre la carte SIM et les messages courts et permet également à la carte SIM d'exécuter ses propres applications. Ces fonctions sont souvent affichées dans le logiciel activé de l'écran téléphone et adoptent un menu texte plus convivial que le mode "composer-son-répondre" et permettant de faire des opérations complexes de récupération d'informations ou des transactions avec facilité en appuyant sur les touches. STK fourni une plate forme de développement de valeurs de services ajoutés pour la carte SIM, simple et conviviale. Les mobiles équipés STK ont un menu supplémentaire, dont les options de la carte STK sont lues par le téléphone et ne peuvent être changées.

Suivant le type de STK, les options menu peuvent varier et peuvent être changées par le fournisseur d'accès. Ce téléphone supporte le service de valeurs ajoutées fourni par STK mais différents fournisseurs peuvent fournir différents types de service.

- Chat mobile
- Service site
- Service information
- E-business
- Services loisirs
- Assistant personnel
- E-mail
- Service clientèle

4 • Accessoires

Lorsqu'ils fonctionnent, les authentiques accessoires Philips sont conçus pour atteindre les performances optimales des téléphones mobiles Philips.

4.1 Chargeur

Lorsque le chargeur est branché, le rétroéclairage s'allume et le téléphone émet une sonnerie d'alarme. Le téléphone entre automatiquement en mode de charge de la batterie. L'écran affiche un indicateur de charge sous forme de barre de défilement. Pendant le temps de charge toutes les alertes par vibrations sont désactivées.

Lorsque l'indicateur de charge de la batterie s'arrête, cela signifie que la batterie est complètement rechargée.

Lorsque vous retirez le chargeur, le rétroéclairage s'active et le téléphone émet une sonnerie d'alarme. Le téléphone se remet automatiquement en mode normal.

Vous pouvez recharger la batterie avec le téléphone allumé ou éteint.

4.2 Oreillette

Cette oreillette très élégante vous permet de répondre à des appels de façon très pratique et très simple tout en conservant une excellente qualité de son.

4.3 Câble de données

En option et vendu séparément

Vous pouvez utiliser le câble de données pour raccorder votre téléphone mobile à un PC, ainsi vous pourrez utiliser le logiciel sur le PC, télécharger des musiques MIDI et des fonds d'écran. Votre PC peut même utiliser votre téléphone comme Modem.

Pour optimiser les performances de votre téléphone et ne pas vous exposer à une annulation de la garantie, préférez les accessoires Philips conçus spécialement pour être utilisés avec votre téléphone. La société Philips ne sera pas tenue pour responsable des dommages dus à l'utilisation d'accessoires non agréés par Philips avec votre téléphone. Réclamez les accessoires agréés par Philips lorsque vous achetez votre téléphone mobile.

Précautions

Onde radio



Votre téléphone mobile cellulaire est un **émetteur récepteur radio de faible puissance**. Lorsqu'il fonctionne, il envoie et reçoit des ondes radio. Celles-ci transportent le signal voix et données vers une station de base connectée au réseau téléphonique. Le réseau contrôle la puissance de transmission du téléphone.

- Votre téléphone transmet/reçoit des ondes radio dans la fréquence GSM (900 /1800 MHz).
- Le réseau GSM contrôle la puissance de transmission (0,01 à 2 watts).
- Votre téléphone est conforme à toutes les normes de sécurité concernées.
- La marque CE figurant sur votre téléphone indique qu'il est conforme aux directives européennes en matière de compatibilité électromagnétique (Réf.: 89/336/EEC) et de basse tension (Réf.: 73/23/EEC).

Vous êtes **responsable** de votre téléphone cellulaire mobile. Pour éviter d'occasionner des dommages à vous-même, à autrui ou au téléphone, lisez et suivez toutes les instructions de sécurité et faites-les connaître à toute personne à qui vous prêtez votre

téléphone. En outre, pour empêcher une utilisation non autorisée de votre téléphone :



Conservez le téléphone en lieu sûr et hors portée des enfants.
Évitez de noter votre code PIN. Mémorisez-le.

Éteignez le téléphone et retirez la batterie si vous avez l'intention de ne pas l'utiliser pendant une longue période.

Utilisez le menu **Sécurité** pour changer le code PIN après avoir acheté le téléphone et pour activer des options de restriction d'appels.



Votre téléphone a été conçu conformément à toutes les lois et réglementations en vigueur. En conséquence, vous devez suivre toutes les **recommandations et réglementations locales** lorsque vous utilisez votre téléphone cellulaire à la maison ou en dehors. **Les réglementations portant sur l'utilisation des téléphones cellulaires à bord de véhicules ou d'avions sont particulièrement strictes.**

Le public s'est préoccupé pendant quelque temps des risques que les téléphones cellulaires pourraient représenter pour la santé des utilisateurs. L'état actuel des recherches sur la technologie des ondes radio, y compris la technologie GSM, a été révisée et des normes de sécurité ont été élaborées pour assurer la protection des utilisateurs à l'égard de l'énergie des

ondes radio. Votre téléphone cellulaire est **conforme à toutes les normes de sécurité en vigueur** et à la Directive 1999/5/EC sur les équipements de radio et les équipements de terminaux de télécommunications.

Eteignez toujours votre téléphone

Les **équipements électroniques sensibles** ou mal protégés peuvent être affectés par l'énergie radio. Cette interférence peut entraîner des accidents.



Avant d'embarquer à bord d'un **avion** et/ou lorsque vous placez le téléphone dans vos bagages : l'utilisation de téléphones mobiles à bord d'un avion peut être dangereuse pour le fonctionnement de celui-ci, interrompre le réseau de téléphonie portable et contrevenir à la loi.



Dans les **hôpitaux**, les cliniques, les autres centres de soins et partout où vous risquez de vous trouver à proximité d'**équipements médicaux**.



En **atmosphère potentiellement explosive** (par ex. : stations d'essence et zones où l'air est saturé de poussières, notamment des poudres métalliques).

Dans un véhicule transportant des produits inflammables (même si le véhicule est en stationnement) ou dans un véhicule actionné au GPL, vérifiez d'abord que le véhicule est conforme aux règles de sécurité en vigueur.

Dans les zones où vous êtes invité à éteindre les appareils de transmission radio, notamment les carrières ou autres zones où la manipulation d'explosifs est en cours.



Vérifiez auprès du fabricant que l'**équipement électronique** utilisé dans votre véhicule n'est pas affecté par l'énergie radio.

Utilisateurs de stimulateurs cardiaques

Si vous utilisez un **stimulateur cardiaque** :

- Tenez toujours le téléphone à plus de 15 cm du stimulateur cardiaque lorsqu'il est allumé, de manière à éviter toute interférence.
- Ne portez pas le téléphone dans la poche de poitrine.
- Utilisez l'oreille du côté opposé au stimulateur cardiaque pour minimiser toute interférence éventuelle.

- Éteignez votre téléphone si vous pensez que des interférences sont possibles.

Utilisateurs d'appareils auditifs

Si vous utilisez un **appareil auditif**, consultez votre médecin et le fabricant de l'appareil pour savoir s'il est sensible aux interférences des téléphones cellulaires.

Amélioration des performances

Afin d'améliorer les performances de votre téléphone, de réduire les émissions d'énergie radio, de réduire la consommation de la batterie et de sécuriser le fonctionnement du téléphone, conformez-vous aux directives suivantes :



Pour le fonctionnement optimal du téléphone, nous vous recommandons d'utiliser le téléphone dans la position normale de fonctionnement (lorsqu'il n'est pas muni d'un accessoire mains libres).

- N'exposez pas votre téléphone à des températures extrêmes.
- Traitez votre téléphone avec soin. Toute utilisation abusive annule la garantie internationale.
- N'immergez pas le téléphone dans un liquide ; s'il est mouillé, éteignez-le, retirez la batterie et laissez l'un et l'autre sécher pendant 24 heures avant de les réutiliser.

- Pour nettoyer le téléphone, essuyez-le à l'aide d'un chiffon doux.
- Effectuer et recevoir des appels consomme la même quantité d'énergie de la batterie. Cependant, le téléphone mobile consomme moins d'énergie lorsque l'écran de veille est affiché et qu'il est immobile. Si vous vous déplacez avec l'écran de veille affiché, le téléphone consomme de l'énergie pour transmettre au réseau vos coordonnées de position mises à jour. En réglant le rétroéclairage sur une durée d'activation plus courte et en évitant la navigation inutile dans les menus, vous contribuerez à économiser l'énergie de la batterie pour augmenter ses capacités de communication et ses performances d'attente.

Information figurant sur la batterie

Votre téléphone est activé par une batterie rechargeable.

- Utilisez exclusivement le chargeur spécifié.
- Ne jetez pas la batterie au feu.
- Ne déformez pas la batterie et ne l'ouvrez pas.
- Évitez soigneusement que des objets métalliques (tels que des clés dans votre poche) court-circuitent les contacts de la batterie.
- Évitez l'exposition (>60°C ou 140°F), à des environnements humides ou caustiques.



Utilisez uniquement des accessoires authentiques Philips, car l'utilisation d'autres accessoires risque d'endommager votre téléphone Philips et annule toutes les garanties le couvrant.

Faites remplacer immédiatement les pièces endommagées par un technicien qualifié et assurez-vous que ce dernier n'utilise à cette fin que des pièces Philips d'origine.

N'utilisez pas votre téléphone en conduisant



Ceci réduit votre concentration et peut s'avérer dangereux. Conformez-vous aux directives suivantes :

Concentrez-vous sur la conduite. Quittez la route et parquez votre véhicule avant d'utiliser le téléphone.

Respectez les réglementations locales dans les pays où vous circulez et utilisez votre GSM.

Si vous souhaitez téléphoner de votre véhicule, faites installer un kit mains-libres prévus à cet effet, qui vous permettra de rester vigilant sur la route.

Vérifiez que le téléphone et le kit ne bloquent pas le fonctionnement des airbags ni d'autre équipement de sécurité de votre véhicule.

Dans certains pays, l'utilisation d'un système d'alarme activant les phares ou le klaxon du véhicule pour

signaler l'entrée d'un appel téléphonique est interdite sur la voie publique. Vérifier les réglementations locales.

Norme EN 60950

Par temps très chaud ou après une exposition prolongée au soleil (par ex.: derrière une fenêtre ou un pare-brise), la température du boîtier de votre téléphone risque d'augmenter, spécialement si sa finition est métallique. Dans ce cas, saisissez votre téléphone avec prudence et évitez de l'utiliser à une température supérieure à 40°C.

Protection de l'environnement



Veillez à respecter la réglementation locale relative à l'élimination des matériaux d'emballage, des batteries épuisées et des anciens téléphones, et encouragez leur recyclage.

Philips a imprimé sur la batterie et l'emballage les symboles standard pour la promotion du recyclage et de l'élimination correcte des déchets.



La batterie ne doit pas être éliminée avec les déchets domestiques.



Le matériel d'emballage étiqueté est recyclable.



Une contribution financière a été versée au système national pour la récupération et le recyclage (par ex.: EcoEmballage en France).



Les matériaux sont recyclables (et identifient également le matériau plastique utilisé).

Informations relatives au Taux d'Absorption Spécifique et destinées aux utilisateurs finaux

CE MODELE DE TELEPHONE REpond AUX EXIGENCES DE L'UNION EUROPEENNE

Votre téléphone mobile est un émetteur-récepteur radio. Il est conçu et fabriqué de manière à ne pas dépasser les limites d'exposition à l'énergie de radio fréquence (RF) recommandées par le Conseil de l'Union Européenne. Ces limites font partie d'un ensemble de directives complètes et établissent les niveaux autorisés d'énergie de radio fréquence pour la population générale. Ces directives ont été développées par des organismes scientifiques indépendants à travers des évaluations périodiques et approfondies d'études scientifiques. Ces limites comprennent une marge de sécurité substantielle conçue pour garantir la sécurité de toutes les personnes, quels que soient leur âge ou leur état de santé.

Cette norme d'exposition pour les téléphones mobiles utilise une unité de mesure connue sous le nom de Taux d'Absorption Spécifique, ou TAS. La limite de

Taux d'Absorption Spécifique recommandée par le Conseil de l'Union Européenne est de 2,0 W/kg. Des tests de TAS ont été effectués en utilisant des lieux d'utilisation standards et une transmission téléphonique au plus haut niveau de puissance autorisé sur toutes les bandes de fréquences testées. Bien que le TAS soit déterminé au plus haut niveau de puissance autorisé, le niveau de TAS réel du téléphone pendant son fonctionnement peut être bien inférieur à la valeur maximale. C'est parce que le téléphone est conçu de manière à fonctionner à des niveaux de puissance multiples afin d'utiliser uniquement la puissance requise pour atteindre le réseau. En général, plus vous êtes proche de l'antenne d'une station de base, plus la puissance de sortie est faible.

Avant de mettre un modèle de téléphone sur le marché, la conformité avec la directive européenne RTTE doit être connue. Cette directive comprend comme exigence essentielle la protection de la santé et la sécurité des utilisateurs et de toute autre personne. Lorsque le test de conformité a été effectué, la valeur de TAS la plus élevée pour le téléphone mobile Philips 659 / CT 6598 était de 0,640 W/kg. Bien qu'il puisse exister des écarts entre les niveaux de TAS des différents téléphones et des différents endroits, ils répondent tous aux exigences de l'Union Européenne concernant l'exposition aux fréquences radio.

Informations relatives au Taux d'Absorption Spécifique et destinées aux utilisateurs finaux

CE MODELE DE TELEPHONE REpond AUX EXIGENCES DE L'UNION EUROPEENNE

Votre téléphone mobile est un émetteur-récepteur radio. Il est conçu et fabriqué de manière à ne pas dépasser les limites d'exposition à l'énergie de radio fréquence (RF) recommandées par le Conseil de l'Union Européenne. Ces limites font partie d'un ensemble de directives complètes et établissent les niveaux autorisés d'énergie de radio fréquence pour la population générale. Ces directives ont été développées par des organismes scientifiques indépendants à travers des évaluations périodiques et approfondies d'études scientifiques. Ces limites comprennent une marge de sécurité substantielle conçue pour garantir la sécurité de toutes les personnes, quels que soient leur âge ou leur état de santé.

Cette norme d'exposition pour les téléphones mobiles utilise une unité de mesure connue sous le nom de

Taux d'Absorption Spécifique, ou TAS. La limite de Taux d'Absorption Spécifique recommandée par le Conseil de l'Union Européenne est de 2,0 W/kg. Des tests de TAS ont été effectués en utilisant des lieux d'utilisation standards et une transmission téléphonique au plus haut niveau de puissance autorisé sur toutes les bandes de fréquences testées. Bien que le TAS soit déterminé au plus haut niveau de puissance autorisé, le niveau de TAS réel du téléphone pendant son fonctionnement peut être bien inférieur à la valeur maximale. C'est parce que le téléphone est conçu de manière à fonctionner à des niveaux de puissance multiples afin d'utiliser uniquement la puissance requise pour atteindre le réseau. En général, plus vous êtes proche de l'antenne d'une station de base, plus la puissance de sortie est faible.

Avant de mettre un modèle de téléphone sur le marché, la conformité avec la directive européenne RTTE doit être connue. Cette directive comprend comme exigence essentielle la protection de la santé et la sécurité des utilisateurs et de toute autre personne. Lorsque le test de conformité a été effectué, la valeur de TAS la plus élevée pour le téléphone mobile Philips 659 / CT 6598 était de 0,640 W/kg. Bien qu'il puisse exister des écarts entre les niveaux de TAS des différents téléphones et des différents endroits, ils répondent tous aux exigences de l'Union Européenne concernant l'exposition aux fréquences radio.

Déclaration de conformité

Les soussignés,

Philips France - Mobile Telephony

4 rue du Port aux Vins - Les patios

92156 Suresnes Cedex

FRANCE

déclarent sous leur seule responsabilité que le produit

Philips 659

CT6598

Radio mobile Cellulaire GSM 900/GSM 1800

TAC : 352771

auquel se réfère la présente déclaration, est conforme aux normes suivantes :

EN 60950, EN 50360 et EN 301 489-07

EN 301 511 v 7.0.1

Nous déclarons par la présente que tous les tests essentiels ont été effectués et que le produit ci-dessous est conforme aux exigences essentielles de la Directive 1999/5/EC.

La procédure d'évaluation de conformité à laquelle se réfère l'article 1, telle qu'elle est détaillée à l'annexe V de la Directive 1999/5/EC, a été suivie en ce qui concerne les articles 3.1 et 3.2, avec la participation de l'organisme suivant :

BABT, Claremont House, 34 Molesey Road, Walton-on-Thames, KT12 4RQ, Royaume-Uni

Marque d'identification : **0168**

Le Mans, le 28 avril 2004

Jean-Omer Kifouani

Responsable qualité

Si votre produit Philips ne fonctionne pas correctement ou s'il est défectueux, veuillez le retourner à l'endroit où vous l'avez acheté ou chez votre réparateur agréé Philips. Consultez la garantie internationale fournie dans la boîte d'information sur les centres des services et la documentation technique concernant votre appareil.
