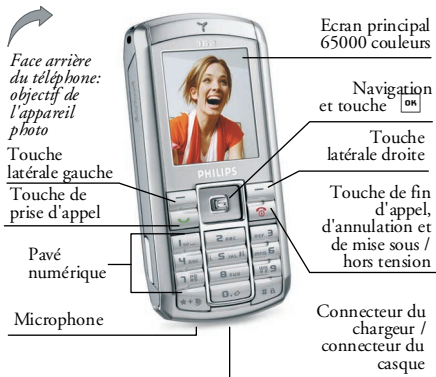




PHILIPS








Découvrez votre téléphone









Philips met tout en œuvre pour assurer l'amélioration constante de ses produits. C'est pourquoi Philips se réserve le droit de réviser ce manuel ou de le retirer de la distribution à tout moment sans préavis. Philips fournit ce manuel en l'état et ne saurait être tenu pour responsable, excepté dans les cas prévus par la réglementation en vigueur, des erreurs, omissions ou divergences entre ce manuel et le produit décrit. Cet


appareil est conçu pour être connecté au réseau GSM/GPRS.

Pour...



Allumer / éteindre le téléphone	Appuyez longuement sur  .
Entrer votre code PIN	Utilisez le clavier pour saisir votre code PIN et appuyez sur OK ou  pour confirmer.
Passer un appel	Saisissez le numéro de téléphone à l'aide du clavier et appuyez sur  pour composer.
Raccrocher	Appuyez sur  .
Répondre à un appel	Appuyez sur  lorsque le téléphone sonne.
Refuser un appel	Appuyez sur  lorsque le téléphone sonne.
Activer / désactiver le haut-parleur	Appuyez longuement sur  pendant l'appel.







Verrouiller / déverrouiller le clavier	Appuyez longuement sur  .
Activer le mode Silence	Appuyez longuement sur  .
Activer le flash	Appuyez longuement sur  .
Accéder à la fonction <i>Appel direct</i>	Appuyez sur ▲ en mode veille.
Accéder à la <i>liste des noms</i>	Appuyez sur ▼ en mode veille.
Accéder à l' <i>Album de sons</i>	Appuyez sur ▶ en mode veille.
Accéder à l' <i>Album d'images</i>	Appuyez sur ◀ en mode veille.
Accéder à la <i>Liste appels</i>	Appuyez sur  en mode veille. La <i>Liste appels</i> affiche les appels manqués, les appels sortants et les appels reçus.
Accéder au <i>menu principal</i>	Appuyez sur OK ou  <i>Menu</i> en mode veille.




Revenir au menu précédent Appuyez sur  *Retour* quand l'option est accessible.

Revenir rapidement au mode veille Appuyez sur .

Touches écran





Les touches écran droite  et gauche  situées au-dessus du clavier vous permettent de sélectionner les options correspondantes affichées à l'écran juste au-dessus d'elles, y compris pendant les appels. Les fonctions associées à ces touches varient en fonction de la situation.

<i>Professionnel</i>  page 13	<i>Multimédia</i>  page 19	<i>Loisirs</i>  page 24
<i>WAP</i>  page 29	<i>Messages</i>  page 30	<i>Réglages</i>  page 44

Appareil photo  page 53	Carnet d'adresses  page 59	Info appels  page 64
--	---	---

Menu principal

Le menu principal vous donne accès à toutes les différentes fonctions de votre téléphone mobile qui sont présentées sous la forme d'une grille. Le tableau ci-dessus résume la structure du *Menu Principal*, les définitions des diverses icônes, ainsi que les pages de ce manuel auxquelles se référer pour plus d'informations sur le sujet.

Appuyez sur  ou  pour accéder au *Menu Principal* en mode veille, puis utilisez la touche de navigation centrale - dont les directions sont représentées dans ce manuel par les symboles ▲, ▼, ◀ ou ▶ - pour parcourir les icônes et les listes. Lorsque vous parcourez une liste, une barre de défilement s'affiche à droite de l'écran, indiquant votre position dans la liste. Dans les listes, appuyez sur  pour accéder aux options associées à l'élément sélectionné, puis sélectionnez  *Retour* pour remonter d'un niveau.

Comment utiliser ce manuel

Ce manuel est structuré de la façon suivante :

- Découvrez votre téléphone** La section en cours. Présente une vue générale de votre téléphone mobile ainsi que les informations sur les fonctions les plus couramment utilisées.
- Chapitre 1 : Pour commencer** Vous informe sur les réglages à effectuer sur votre téléphone mobile lors de la première utilisation : installation de la carte SIM, de la batterie, etc.
- Chapitre 2 : Appeler** Vous indique comment passer et recevoir des appels.
- Chapitre 3 : Saisir du texte** Vous indique comment saisir du texte en utilisant le clavier numérique.
- Chapitres 4 à 12** Ces chapitres abordent chaque élément du *Menu Principal* un par un.

Autres sections

Après le chapitre 12 s'ensuivent les sections « Icônes et symboles », « Précautions », « Accessoires originaux Philips », « Valeur SAR - EU RTTE » et finalement la « Déclaration de conformité ».





Table des matières

1. Pour commencer	1	Infrarouge	17
Installation de la carte SIM	1	Allumer / éteindre auto	18
Mise en marche du téléphone	2	Services +	18
Chargement de la batterie	3	5. Multimédia	19
Définir les touches d'accès rapide	4	Etat mémoire	19
2. Appeler	5	Liens	19
Passer un appel	5	Album de sons	19
Répondre à un appel et raccrocher	5	Album d'images	20
Régler le volume d'écoute	6	Mode démo	22
Appel main libre	6	Diaporama TV	22
Options au cours d'un appel	6	6. Loisirs	24
Appel direct	7	WAP	24
Gérer des appels multiples	8	Casse-Briques	27
3. Saisir du texte	10	In-Fusio	27
Saisie de texte T9®	10	Flash	27
Mode standard	11	Java	27
4. Professionnel	13	7. WAP	29
Calculatrice	13	8. Messages	30
Convertisseur	13	Réglages	30
Agenda	13	Nouveau message	35
Zones horaires	15	Boîte de réception	38
Enregistrement	16	Brouillons	42
Réveil	16		

Modèles	43	Sélection répertoire	59
Envoyés	43	Effacer répertoire	59
9. Réglages	44	Appel direct	59
Date et heure	44	Liste des noms	59
Autonomie	44	Ajouter un contact	62
Sécurité	44	Numéros de service	63
Profils	46	Statut	63
Sons	47	12. Info appels	64
Affichage	48	Compteurs	64
Réseau	49	Réglages	65
Raccourcis	51	Liste appels	66
Langue	52	Icônes et symboles	68
10. Appareil photo	53	Dépannage	70
Pour...	53	Accessoires originaux Philips	73
Menu Appareil photo	55	Précautions	75
Aide	58	Valeur SAR - EU RTTE	81
11. Carnet d'adresses	59		
Copier dans téléphone	59		

1. Pour commencer

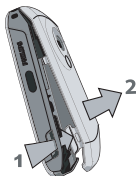
Consultez les instructions de sécurité dans la section « Précautions » avant utilisation.

Pour utiliser votre téléphone, vous devez insérer une carte SIM valide fournie par votre opérateur GSM ou votre détaillant. La carte SIM contient des informations sur votre abonnement, votre numéro de téléphone mobile, ainsi qu'une mémoire où vous pouvez conserver des numéros de téléphone et des messages (pour plus d'informations, voir « Carnet d'adresses » à la page 59).

Installation de la carte SIM

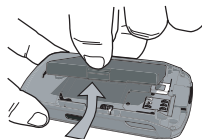
Retirer le cache au dos du téléphone

Pour insérer la carte SIM, vous devez d'abord retirer le cache au dos du téléphone. Appuyez sur les ergots puis soulevez le cache comme illustré ci-dessous.



Retirer la batterie

Pour retirer la batterie, abaissez les ergots et soulevez la partie inférieure de la batterie.

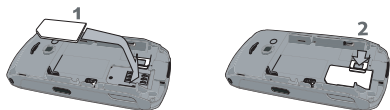


Si vous retirez la batterie alors que le téléphone est allumé, vous risquez de perdre tous vos paramètres personnels.

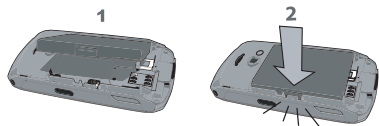
Insérer la carte SIM

Faites glisser la languette métallique au maximum. Retirez la carte SIM de son support et placez-la dans l'espace prévu à cet effet, en veillant à faire correspondre le coin biseauté de la carte avec le repère

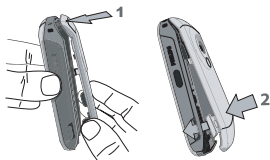
et à orienter les contacts métalliques vers le bas. Faites glisser la languette métallique au maximum en position fermée.



Remplacez la batterie comme illustré ci-dessous, contacts métalliques vers le bas.




Remplacez le cache au dos du téléphone comme illustré ci-dessous : accrochez-le dans la charnière en haut du téléphone, puis appuyez sur la partie inférieure jusqu'à ce que le cache soit maintenu par l'ergot.



Retirez le film protecteur de l'écran, de l'appareil photo et de l'objectif infrarouge avant d'utiliser le téléphone.

Mise en marche du téléphone

Pour allumer le téléphone, maintenez la touche  appuyée. Entrez le code PIN si nécessaire. Un code PIN est le code secret de 4 à 8 chiffres de votre carte SIM. Ce code préconfiguré vous est communiqué par votre opérateur ou votre revendeur. Pour plus d'informations sur les codes PIN, voir « Sécurité » à la page 44.

Si vous saisissez 3 fois de suite un code PIN incorrect, votre carte SIM se bloque. Pour la débloquer, vous devez obtenir le code PUK auprès votre opérateur.

Lorsque vous allumez votre téléphone mobile avec votre nouvelle carte SIM pour la première fois, vous devrez entrer les informations suivantes :

Entrez la date Pour régler la date.

Entrez l'heure Pour régler l'heure.

Voir « Réglages » à la page 44 pour plus de détails sur ces trois éléments.

Copier le répertoire SIM dans téléphone?

Si votre téléphone détecte des noms et numéros de téléphone dans le répertoire de la carte SIM, un message vous proposera de les copier dans le répertoire intégré du téléphone. Si vous souhaitez copier les numéros, appuyez sur **Oui**, sinon appuyez sur **Non**.

Chargement de la batterie

Votre téléphone est alimenté par une batterie rechargeable. Lorsque la batterie est faible, une alarme vous avertit de la nécessité de la recharger, si l'alerte batterie est **Activé** (voir « Alertes sonores » à la page 47).

Une fois la batterie et le cache correctement installés, vous pouvez charger le téléphone. Retirez le capuchon protecteur en caoutchouc qui recouvre la prise du chargeur (ce capuchon est attaché au téléphone pour éviter de le perdre). Branchez-y le chargeur comme illustré ci-dessous. Puis branchez l'autre extrémité sur une prise secteur standard.



Le symbole de la batterie indique le taux de charge. Les niveaux de charge varient au cours du chargement ; la durée de chargement totale de votre téléphone est d'environ 2,5 heures. L'affichage fixe des trois barres indique que la batterie est entièrement rechargée et que vous pouvez débrancher le chargeur. Selon le réseau et les conditions d'utilisation, le temps global de communication peut aller jusqu'à 6h et la durée de veille jusqu'à 400 heures.

Le fait de laisser le chargeur branché alors que votre batterie est entièrement rechargée n'endommage pas celle-ci.

La seule manière de mettre le chargeur hors tension est

de le débrancher de la prise. C'est pourquoi nous vous conseillons d'utiliser une prise de courant facile d'accès. Vous pouvez connecter le chargeur à une alimentation IT (Belgique uniquement).

Définir les touches d'accès rapide





Vous pouvez configurer les touches numériques  à  (sauf la touche  qui est verrouillée et


réservée à l'utilisation du flash) de façon à accéder rapidement aux fonctions de votre choix, simplement en maintenant appuyée la touche numérique correspondante. Un certain nombre de touches d'accès rapide sont pré-configurées. Pour plus d'informations, voir « Raccourcis » à la page 51.

2. Appeler






Passer un appel




Depuis l'écran de veille

1. En mode veille, entrez le numéro de téléphone sur le clavier. Pour corriger une erreur, appuyez sur  <C.
2. Appuyez sur  pour composer.
3. Appuyez sur  ou  *Fin appel* pour raccrocher.

Pour effectuer un appel international, maintenez appuyée la touche  pour entrer le signe « + » au lieu du préfixe international habituel.





Utiliser le répertoire

1. Appuyez sur  en mode veille pour ouvrir le menu, puis appuyez sur  ou  *Sélect.* pour accéder à la liste.
2. Sélectionnez un contact dans la liste. Si vous utilisez le répertoire intégré du téléphone et que le contact sélectionné comporte plusieurs numéros, le numéro par défaut sera automatiquement sélectionné. Pour sélectionner un autre numéro, appuyez sur  ou  (voir « Carnet d'adresses » à la page 59 pour plus d'informations).


3. Appuyez sur la touche  pour composer le numéro sélectionné.
4. Appuyez sur  ou  *Fin appel* pour raccrocher.

Répondre à un appel et raccrocher



Lorsque vous recevez un appel, le numéro du correspondant peut s'afficher, si celui-ci a choisi d'afficher son identifiant. Si le numéro est mémorisé dans le répertoire sélectionné, le nom correspondant s'affiche à la place du numéro.

- **Répondre à l'appel** : appuyez sur .
- **Refuser l'appel** : appuyez sur . Si vous avez activé l'option *Renvoi d'appel* (voir page 66), l'appel est renvoyé un autre numéro ou vers la messagerie vocale.
- **Activer le mode silence** : appuyez sur  *Silencieux* (vous ne répondez pas à l'appel ni le refusez, la sonnerie et le vibreur sont simplement désactivés).
- **Raccrocher** : appuyez sur .

Le téléphone ne sonnera pas s'il est réglé sur le mode Silence (voir page 48).





Si vous avez activé *Tout décroche*, vous pouvez décrocher en appuyant sur n'importe quelle touche, sauf  (voir page 65).

Régler le volume d'écoute

Au cours d'un appel, appuyez sur les touches de navigation  ou  pour augmenter ou diminuer le volume.



Appel main libre

Pour votre confort et votre sécurité, éloignez le téléphone de votre oreille lorsque vous passez un appel main libre, en particulier lorsque vous augmentez le volume.

1. En mode veille, entrez le numéro de téléphone à l'aide du clavier ou sélectionnez un contact dans le répertoire.
2. Appuyez sur  ou  *Options* et sélectionnez *Appel main libre* puis appuyez sur  ou  *Sélect.*

Si vous êtes déjà au téléphone, appuyez de manière prolongée sur  pour passer en mode main libre ou revenir au mode normal.

Options au cours d'un appel

Pendant un appel, appuyez sur  ou  *Options* pour accéder aux options suivantes.

Main libre


Cette option vous permet d'utiliser la fonction main-libre de votre téléphone mobile.

Silencieux / Conversation

Vous permet d'activer ou de désactiver le microphone afin que votre interlocuteur ne puisse pas vous entendre.

Enregistrer une conversation


Dans la plupart des pays, l'enregistrement de conversations téléphoniques est soumis à une réglementation stricte. Nous vous conseillons d'informer le correspondant que vous souhaitez enregistrer la conversation et de ne le faire que s'il y consent.

Pour enregistrer une conversation lors d'un appel, sélectionnez *Enr. conversation* et appuyez sur *OK*. Pour arrêter l'enregistrement, appuyez à nouveau sur *OK* ou sur  *Sauveg.* : une fenêtre d'édition vous permet de donner un nom à l'enregistrement, qui sera ensuite disponible dans *Album média* > *Album de sons* > *Enregistrements*, et également dans *Professionnel* >

Enregistrements. Le nombre et la longueur des enregistrements varient en fonction de la capacité de la mémoire (voir « Etat mémoire » à la page 19).


Si vous sélectionnez Silencieux, puis Enr. conversation, seule la voix du correspondant est enregistrée.

Autres options au cours d'un appel

Appuyez sur  **Options** pour pouvoir effectuer les opérations suivantes pendant un appel : vous pouvez accéder et consulter la **Liste des noms** ou la **Liste des appels**, mettre fin à un appel en sélectionnant **Raccrocher**, modifier les réglages de l'**Equaliseur**, envoyer ou lire des **SMS**, ou consulter et gérer des événements de l'**Agenda**.




Le **Bloc-notes** vous permet de noter un numéro. Vous pouvez ensuite l'enregistrer dans le répertoire, l'appeler, ou envoyer un message à ce numéro.

Appel direct



Pour accéder à la fonction **Appel direct**, appuyez sur  en mode veille. Cela vous permet de définir quatre de vos numéros les plus fréquemment composés. Vous pouvez ainsi appeler rapidement l'un d'entre eux en sélectionnant l'icône ou l'image correspondante sur l'écran.


Cette fonction est aussi disponible depuis le menu principal, dans Réglages > Raccourcis > Appel direct.

Définir un contact Appel direct

1. En mode veille, appuyez sur  pour accéder à l'écran **Appel direct**. Sélectionnez l'une des quatre icônes et appuyez sur  ou  **Définir**.
2. Sélectionnez un nom dans le répertoire, et appuyez à nouveau sur **OK** pour accéder à l'**Album d'images** et sélectionnez une image. Procédez de la même manière pour chacune des quatre icônes.

Appeler un contact Appel direct

Pour effectuer un appel, appuyez sur  lorsque vous êtes en mode veille, puis sélectionnez l'onglet de votre choix et appuyez sur .


Pour reconfigurer une icône, sélectionnez-la et appuyez sur  pour **Remplacer** le nom et / ou l'image.

Si une image est déjà associée à un contact, celle-ci est affichée sur l'écran **Appel direct**. Si vous changez l'image dans l'un des menus, elle sera également mise à jour dans l'autre menu.

Gérer des appels multiples

Vous avez la possibilité en fonction de votre abonnement de gérer deux appels ou plus en même temps et de faire des conférences téléphoniques.

Effectuer un 2^e appel





Vous pouvez effectuer un deuxième appel durant un appel en cours ou avec un appel en attente. Lorsque vous êtes en ligne, composez un numéro (ou sélectionnez un nom dans le répertoire) et appuyez sur . Le premier appel est mis en attente (le numéro s'affiche au bas de l'écran) et le deuxième numéro est composé. Vous pouvez ensuite appuyer sur **OK** pour accéder aux options telles que :

- **Basculer** pour passer d'une communication à l'autre (vous pouvez également appuyer sur ◀ ou ▶ pour basculer vers un autre appel).
- **Transfert** pour mettre les deux appels en liaison. Vous êtes déconnecté lorsque le transfert est terminé.
- **Conférence** pour accueillir le nouveau correspondant dans la conférence téléphonique.

Répondre à un 2^e appel

Lorsque vous recevez un deuxième appel alors que vous êtes déjà en ligne, le téléphone émet un bip de


réception d'appel et l'écran affiche **Signal d'appel**. Vous pouvez ensuite :



- | | |
|---|--|
| Appuyer sur  | Pour prendre l'appel (le premier est mis en attente). |
| Appuyer sur  | Pour rejeter l'appel. |
| Appuyer sur  ou  Options | Pour ouvrir la liste des options. Vous pouvez sélectionner Raccrocher et mettre fin à la communication en cours, puis répondre à l'appel entrant. |

Pour recevoir un second appel, vous devez avoir désactivé le Renvoi d'appel pour les appels vocaux (voir page 66) et activé le Signal d'appel (voir page 65).

Répondre à un 3^e appel

Si vous êtes déjà en communication et avez un appel en attente, vous pouvez également recevoir un troisième appel. Pour cela, vous devez soit mettre fin à une des communications, soit faire entrer le nouvel appelant dans une conférence.

- | | |
|---|-----------------------|
| Appuyer sur  | Pour rejeter l'appel. |
|---|-----------------------|

Appuyez sur  ou  *Options* Pour ouvrir la liste des options. Vous pouvez sélectionner *Prendre* pour répondre à l'appel entrant, ou *Raccrocher* pour mettre fin à la communication en cours, puis répondre à l'appel entrant.



Ce service se limite à deux communications (une en cours et une en attente).

Conférence téléphonique

Selon abonnement.

Une conférence téléphonique est activée en effectuant plusieurs appels sortant ou en cas d'appels multiples. Cela vous permet de converser avec cinq correspondants au maximum en même temps.

1. Appelez d'abord une personne, puis une seconde (voir ci-dessus).

2. Appuyez sur  ou *Options* et sélectionnez *Conférence*. Et ainsi de suite jusqu'au 5e correspondant.
3. Sélectionnez *Retirer membre* pour déconnecter un membre de la conférence ou sélectionnez *En privé...* pour avoir une conversation privée avec ce participant seulement (les autres sont mis en attente).
4. Appuyez sur  pour déconnecter tous les appels d'un coup.

Si vous recevez un appel entrant pendant une conférence téléphonique et que moins de cinq communications sont en cours, vous pouvez accepter ce nouvel appel et ajouter cette personne à la *Conférence* téléphonique (si cinq personnes sont déjà connectées, vous pouvez répondre à l'appel, mais pas l'ajouter à la conférence).

3. Saisir du texte

Vous pouvez saisir du texte dans les écrans d'édition de deux manières différentes : en utilisant la saisie prédictive de texte T9® ou le mode d'édition standard. Les techniques d'utilisation de ces deux méthodes sont décrites ci-dessous.

Saisie de texte T9®



Tegic Euro. Pat.
App. 0842463

La saisie prédictive de texte T9® est un mode d'édition intelligent utilisé pour saisir du texte sur un téléphone mobile. Il vous permet de saisir du texte plus rapidement en anticipant l'écriture du mot que vous saisissez en fonction des touches sur lesquelles vous appuyez. Il vous suffit d'appuyer une seule fois sur chaque touche associée aux lettres le composant : le système T9® analyse les lettres entrées et affiche le mot correspondant. Si plusieurs mots sont proposés en fonction des touches utilisées, le mot que vous avez saisi est mis en surbrillance : appuyez sur ▲ / ▼ ou [] pour parcourir la liste et appuyez sur OK pour insérer le mot.

Utilisation

Les lettres et les symboles sur les touches de votre téléphone sont les suivants :

Pour saisir des lettres.

Pour parcourir la liste des mots proposés.

ou ▲ / ▼



Appuyez sur l'une de ces trois touches pour confirmer l'entrée du mot sélectionné suivi d'un espace.



Appui court pour supprimer une entrée, appui long pour tout effacer.



Pour passer des caractères standards, minuscules aux MAJUSCULES.



Pour afficher le tableau des symboles et signes de ponctuation. Puis appuyez sur [] >> ou ◀ et ▶ pour parcourir les trois tableaux disponibles.



Pour passer du mode de saisie de texte T9® au mode standard, puis au mode numérique.

Exemple : pour saisir le mot « tous » :

1. Appuyez sur . L'écran affiche le premier mot de la liste : **Vous**.

- Appuyez sur ou pour faire défiler les mots suivants et choisissez **Tous**.
- Appuyez sur ou pour confirmer la sélection du mot **Tous**.

Dictionnaire

Lorsque vous entrez un mot absent du dictionnaire T9®, vous pouvez l'ajouter à la base de données. Appuyez sur 1>2>3 pour faire défiler la liste vers le bas jusqu'à atteindre l'entrée représentée par une série de tirets de soulignement (_ _ _ _).

Appuyez sur **Epeler** pour ouvrir une fenêtre d'édition de texte en mode standard. Saisissez le nouveau mot sans espace en suivant la méthode décrite ci-dessous et appuyez sur **OK** pour l'enregistrer et revenir au message incluant le nouveau mot.

Langue

Vous pouvez changer la langue d'édition du texte pendant l'écriture d'un message en maintenant appuyée la touche . Les langues disponibles varient en fonction du pays d'achat de votre téléphone mobile.

Mode standard

Appuyez sur pour passer du mode de saisie de texte T9® au mode standard. Cette méthode exige que vous appuyiez à plusieurs reprises sur la même touche pour saisir le caractère voulu : la lettre « h » étant en deuxième position sur la touche , vous devez appuyer deux fois sur cette touche pour taper « h ». Appui court sur **Annuler** pour effacer une lettre, appui long pour tout effacer.







Exemple : pour saisir le mot « tous » :




Appuyez sur (TUV), (MNO), (TUV), (PQRS).

Appuyez sur une fois le message terminé.

Les lettres, chiffres et symboles sont situés sur chaque touche comme suit.

	Appui court	Appui long
	espace 1 . , @ / : ; ' " ' ! j ? ç # + - * = % < > () & £ \$ ¥ €	1
	a b c 2 à à ä å æ ç	2
	d e f 3 é è à Æ	3
	g h i 4 Γ ì	4

 j k l 5 Λ	5
 m n o 6 ñ ò ö	6
 p q r s 7 β Π Θ Σ	7
 t u v 8 ü ù	8
 w x y z 9 ø Ω Ξ Ψ	9
 Pour passer des caractères standards, minuscules aux MAJUSCULES.	0

	Pour passer au mode symboles et ponctuation. Puis appuyez sur  ou ◀ et ▶ pour parcourir les trois tableaux disponibles.	Change la langue utilisée pour la saisie de texte
	Pour passer du mode de saisie de texte T9® au mode standard, puis au mode numérique.	Passes également d'un mode de saisie à un autre

4. Professionnel











Ce menu contient les fonctions et options conçues pour vous aider à rester organisé et informé lorsque vous êtes en déplacement.



Calculatrice




Votre téléphone est équipé d'une calculatrice permettant d'effectuer des calculs simples. Les nombres sont saisis à l'aide du clavier tandis que les opérateurs sont insérés à l'aide des touches de navigation comme indiqué dans le tableau ci-dessous :

Addition	Appuyez sur  ou sur la touche  .
Soustraction	Appuyez sur la touche  ou deux fois sur  .
Multiplication	Appuyez sur la touche  ou trois fois sur  .
Division	Appuyez sur la touche  ou quatre fois sur  .

Égale

Appuyez sur la touche  ou sur .

Une icône en haut de l'écran indique les touches de navigation à utiliser pour entrer les opérateurs. Maintenez appuyée la touche  pour saisir une virgule. La précision du calcul est de 2 chiffres après la virgule, arrondis au chiffre supérieur.

Convertisseur



Ce menu permet de convertir une somme d'une monnaie à une autre en utilisant le taux de change de votre choix. Vous pouvez convertir de **Local** à **Etranger** et vice versa. Entrez un taux dans le champ **Taux de conversion** et un montant dans l'un des champs **Local** ou **Etranger** : la somme est automatiquement convertie.

Agenda



Ce menu vous permet de créer, enregistrer et gérer des événements dans votre organiseur. Lorsque l'alarme organiseur est **Activée** (voir « Alertes sonores » à la page 47), un bip vous prévient de l'imminence d'un événement programmé.

L'organiseur partage la mémoire et la capacité de votre mobile avec d'autres fonctions (répertoire,

album d'images, sons, etc.). Pour vérifier la mémoire disponible sur votre téléphone, sélectionnez [Multimédia > Etat mémoire](#).

Créer un nouvel événement

1. Dans le menu [Événements](#), sélectionnez [<Nouveau>](#), puis le type d'événement que vous souhaitez créer ([Vacances](#), [Réunion](#), [A faire](#)).
2. Saisissez la date et l'heure de début et de fin de l'événement et nommez-le (par exemple, « Réunion avec Martin »).
3. Réglez une alarme et une fréquence : les alertes se déclencheront au moment choisi.

Cette option s'applique uniquement aux événements de type Réunion et A faire. Elle sera mise à jour si vous changez de fuseau horaire (voir « Zones horaires » ci-dessous).


Supprimer événements passés

Ce menu permet de supprimer les événements passés. Entrez la date de début (passée ou future) à partir de laquelle tous les événements précédents seront supprimés et appuyez deux fois sur [OK](#) pour supprimer tous les événements précédant cette date.

Pour supprimer tous les événements de votre organisateur, entrez une date de début commençant

dans plusieurs années (par ex., 31 décembre 2010) pour être certain que tous les événements précédant cette date seront supprimés.

Gérer les événements

Sélectionnez un événement dans la liste et appuyez sur [OK](#) ou  [Options](#) pour accéder aux options décrites ci-dessous.

[Supprimer](#) Pour supprimer l'événement sélectionné.

[Modifier](#) Pour modifier l'événement sélectionné.

[Env. par Infrarou.](#) Pour transmettre l'élément sélectionné vers un autre équipement compatible infrarouge.

[Modifier voix](#) Pour changer le son associé au type d'alarme de l'événement sélectionné.

Le fait de changer un événement modifie également les instances de cet événement.

Vues des événements

Les événements enregistrés dans votre organisateur peuvent être affichés dans la [Vue quotidienne](#), la [Vue hebdo.](#) et la [Vue mensuelle](#). Sélectionnez un format de

visualisation et appuyez sur **OK**, puis appuyez sur ◀ ou ▶ pour afficher le jour, la semaine ou le mois précédents ou suivants.

Zones horaires



Ce menu permet de régler et d'afficher l'heure locale mais aussi l'heure d'un fuseau horaire à l'étranger de votre choix. Veuillez noter que si vous choisissez d'afficher l'heure locale et l'heure à l'étranger sur l'écran d'accueil, l'image que vous avez sélectionnée comme fond d'écran ne sera plus affichée mais remplacée par le fond d'écran standard des zones horaires.

Réglages locaux

Régler heure Permet de régler l'heure en appuyant sur les touches numériques appropriées.

Horaire local Appuyez sur ▲ ou sur ▼ pour sélectionner le fuseau horaire correspondant à votre région.

Heure d'été Permet d'**activer** ou de **désactiver** l'heure d'été locale.

Zones horaires

Activez cette option si vous souhaitez afficher à la fois l'heure locale et celle d'un autre fuseau horaire en écran de veille. Appuyez sur ▲ ou ▼ pour **Activer** ou **Désactiver** l'option. Une fois **activée**, vous pouvez afficher la zone de votre choix via le menu **Inverser les heures**.

Inverser les heures

Pour passer de l'horaire local à l'horaire à l'étranger et vice versa.

Réglages étranger

Horaire étranger Appuyez sur ▲ ou sur ▼ pour sélectionner le fuseau horaire de votre choix.


Heure d'été Permet d'**activer** ou de **désactiver** l'heure d'été du pays.


Les alarmes, mémos et événements programmés ne dépendent pas des zones horaires ! Si vous avez programmé une alarme ou un événement pour 9:00 du matin dans un fuseau horaire A, elle sonnera ou sera dû à 9:00 du matin si vous passez au fuseau horaire B.

Enregistrement



Ce menu permet de faire des enregistrements d'une durée maximum de 12 minutes, selon l'état de la mémoire (voir « Etat mémoire » à la page 19).

Sélectionnez **<Nouveau>** pour commencer l'enregistrement. Le message **Enregistrements** apparaît en même temps qu'une barre de progression. Une fois terminé, appuyez sur  **Sauveg.** pour arrêter l'enregistrement. Vous pouvez ensuite soit saisir un nom pour le nouveau fichier son ou accepter le nom proposé par défaut en appuyant sur **OK**. Vous revenez ensuite à la liste des options disponibles pour ce nouveau enregistrement.

Appuyez sur  **Retour** pour ouvrir la liste avec tous les enregistrements. Lorsque vous sélectionnez un fichier son, il est automatiquement joué en boucle. Appuyez sur **OK** pour accéder aux options. Vous pouvez l'**Ecouter**, le **Renommer**, le **Supprimer** ou le définir **Comme sonnerie**, **En alerte SMS/MMS** ou **As reminder / Comme alerte**. Vous pouvez également l'envoyer par E-Mail, Infrarouge ou MMS.

Un signe d'alerte clignotant indique que votre enregistrement atteint la longueur maximale autorisée. Si vous n'arrêtez pas l'enregistrement, une

icône en forme d'enveloppe rouge vous informe que votre enregistrement est trop long pour pouvoir être envoyé par MMS.

Réveil



Votre téléphone mobile est équipé d'un réveil avec fonction répétition. Vous pouvez régler jusqu'à trois sonneries séparées et choisir ou non d'activer le mode répétition pour chacune d'elles. Pour régler une sonnerie, veuillez suivre les étapes ci-après :

1. Sélectionnez une sonnerie et réglez-la sur **Activé**.
2. Puis saisissez l'heure et appuyez sur **OK**.
3. Puis choisissez la fréquence : **Une fois**, **Tous les jours**, **Sauf week-end**.
4. Enfin sélectionnez le type de sonnerie : **Buzzer** ou une mélodie de l'album de sons et appuyez sur **OK**.



Répétez les étapes ci-dessus pour régler une autre sonnerie.

Le réveil sonnera même si vous avez éteint votre téléphone et même si le volume de sonnerie est réglé sur Silence. Lorsque le réveil sonne, appuyez sur n'importe quelle touche pour l'arrêter ou fermez le téléphone

(sauf si le mode Répétition réveil est activé, voir ci-dessous).

Mode Répétition réveil

Permet d'[activer](#) ou de [désactiver](#) le mode [Répétition réveil](#). Lorsque le réveil sonne et que ce mode est [activé](#) :

- appuyez sur n'importe quelle touche (à l'exception de la touche  [Arrêter](#)) pour arrêter temporairement la sonnerie ou fermez le téléphone. Le réveil sonne de nouveau environ 7 minutes plus tard.
- appuyez sur  [Arrêter](#) pour arrêter la sonnerie et la répétition de l'alarme.

Le mode [Répétition réveil](#) est automatiquement désactivé au bout de 9 répétitions.

Le mode Répétition réveil s'applique à toutes les sonneries réglées.

Infrarouge



Votre téléphone mobile possède un port infrarouge qui vous permet d'envoyer et de recevoir des données depuis et vers des équipements compatibles infrarouge (par ex., un autre

téléphone mobile, un ordinateur, un PDA, etc.) via une liaison sans fil.

Vous ne pouvez pas envoyer de fichiers protégés par copyright. Lorsque vous vous connectez à un PC, vérifiez que son option infrarouge est activée.

Emplacement des équipements

Avant de transmettre des données d'un appareil à l'autre, vous devez placer l'équipement correctement par rapport à votre téléphone (celui-ci doit être ouvert). Vérifiez que :

- les ports infrarouge se font face,
- ils se trouvent à une distance maximale de 50 cm l'un de l'autre,
- rien ne fait obstruction au rayon infrarouge.

Envoi des données

Pour envoyer des données via infrarouge depuis votre téléphone mobile, vous devez d'abord sélectionner l'élément à envoyer : lorsque vous sélectionnez une image, un son, un nom ou un événement, un sous-menu vous permet d'accéder à l'option [Envoyer](#) via infrarouge.

L'envoi s'effectue automatiquement dès que votre téléphone détecte un autre équipement compatible infrarouge avec lequel communiquer. Des messages

apparaissent à l'écran pour que vous puissiez suivre le processus.

Réception des données

Lorsque vous sélectionnez **Recevoir** votre téléphone est prêt à recevoir un élément via infrarouge et attend que l'autre équipement infrarouge l'envoie. Comme pour la réception de données, des messages apparaissent à l'écran pour vous permettre de suivre le processus.

Envoi comme réception sont annulés si votre téléphone n'est pas contacté par un autre équipement avant la fin du délai, si la liaison infrarouge est interrompue, si la taille du fichier envoyé est trop importante ou si vous annulez le processus.

Sauvegarder les données

Un message vous informe que vous avez reçu un fichier. Appuyez sur **OK** pour accéder aux options décrites ci-dessous.

Sauvegarder Permet de sauvegarder les données, et éventuellement de renommer un fichier.

Afficher Permet d'afficher les détails des données reçues.

Rejeter

Pour ignorer les données que vous avez reçues.

Allumer / éteindre auto

Ces deux différents menus vous permettent de régler votre téléphone de sorte qu'il s'allume ou s'éteigne automatiquement à des horaires pré-définis. Cela vous permet d'étendre la durée de vie de votre batterie, notamment pendant la nuit, d'éviter d'être dérangé à certaines heures en sachant que le téléphone s'allumera de nouveau automatiquement.

Pour régler le téléphone sur **Allumer auto.**, sélectionnez l'option et appuyez sur **OK**. Sélectionnez **Activé** et appuyez sur **OK**. Entrez l'heure à laquelle vous souhaitez que votre téléphone mobile s'allume automatiquement et appuyez sur **OK**. Sélectionnez la fréquence souhaitée entre **Une fois**, **Tous les jours**, ou **Sauf week-end** et appuyez sur **OK**.

Services +



Cette option du menu est réservée aux services votre opérateur. Veuillez contacter votre opérateur pour plus de renseignements sur ces options.

5. Multimédia



Etat mémoire



Ce menu permet d'afficher le pourcentage de mémoire disponible dans votre téléphone.


Diverses fonctions se partagent la capacité du téléphone mobile : les images, les sons, les mémos enregistrés et les étiquettes vocales pour les commandes voix, les messages sauvegardés, les entrées du répertoire et de l'organiseur, les jeux, etc.

Appuyez sur **OK** pour vérifier l'état de la mémoire. L'affichage vous indique le pourcentage de mémoire disponible et la capacité de mémoire totale du téléphone en Koctets (Ko). Appuyez de nouveau sur **OK** pour accéder à la liste détaillée de la mémoire utilisée par chaque fonctionnalité.

Votre téléphone mobile est livré avec de nombreux sons et images. Vous ne pouvez supprimer que les images et les sons des dossiers *Mes mélodies*, *Mes images* ou *Mes photos*, afin de libérer de la mémoire pour vos propres sons et images, par exemple.

Si le message *Liste pleine* apparaît, ou pour libérer de la mémoire, vous devez supprimer un élément dans le menu correspondant pour pouvoir en créer un autre.

Liens

Ce menu vous donne accès aux liens WAP préconfigurés. Sélectionnez un lien et appuyez sur  *Sélect.* pour lancer la connexion.

Album de sons



Ce menu permet de gérer les fichiers sons sauvegardés dans votre téléphone mobile. Les options sont :

Télécharg. nouv. Pour lancer une application WAP et de télécharger de nouveaux fichiers sons.

Voir tout Pour accéder à tous vos fichiers sons sur une même liste.

Mes mélodies Pour accéder à vos fichiers sons téléchargés.

Mélodies protégées Pour accéder à la liste des échantillons de sons protégés par des droits de reproduction.

Les mélodies protégées ne peuvent être ni envoyées ni supprimées.

Enregistrements Pour accéder à la liste des enregistrements de sons.

Une fois dans la liste, vous pouvez ensuite sélectionner un fichier son et appuyer sur **OK** pour accéder aux options du menu listées ci-dessous.

Envoyer par... Pour envoyer le fichier son sélectionné via **E-Mail** (voir page 32), via **Infrarouge** (voir page 17) ou **MMS** (voir page 31). Veuillez noter que les fichiers sons provenant du dossier **Enregistrements** ne peuvent pas être envoyés par MMS.

Comme sonnerie Pour définir le son sélectionné comme sonnerie.

En sonn. SMS/MMS Pour définir le son sélectionné comme **Alerte SMS/MMS**. Cette option doit être activée dans le menu **Réglages > Sons** (voir page 47).

Renommer Pour **Renommer** le son sélectionné.

Supprimer / Tout supprimer Pour **Supprimer** le fichier son sélectionné ou tous les fichiers d'un coup.

Album d'images



Ce menu permet d'afficher et de modifier les images sauvegardées dans votre téléphone mobile. Les options sont décrites ci-dessous.

Les images doivent être au format et à la taille adéquats pour être sauvegardées sur votre mobile, puis affichées correctement. Voir « Réglages » à la page 57 pour plus de détails.

Télécharg. nouv. Pour lancer une application WAP et télécharger de nouveaux fichiers images. Pour plus d'informations, voir page 29.

Voir tout Pour accéder à tous vos fichiers images sur une même liste.


Mes photos Pour accéder aux photos prises avec l'appareil photo intégré au téléphone.

Mes images Pour accéder aux images reçues sur votre téléphone.

Images protégées Pour accéder à la liste des échantillons d'images protégées.

Les images protégées ne peuvent être ni envoyées, ni supprimées.

Icônes Pour accéder à la liste des icônes que vous avez téléchargées.

A l'intérieur des dossiers, les images sont affichées sous forme d'une liste de textes. Sélectionnez une image et appuyez sur  pour visualiser l'image. Un simple appui sur **OK** vous donne accès aux options du menu répertoriées ci-dessous.



Envoyer par... Pour envoyer le fichier sélectionné via **E-Mail** (voir page 32), via **Infrarouge** (voir page 17) ou **MMS** (voir page 31). Veuillez noter que vous ne pouvez pas envoyer des images protégées par des droits de reproduction.

En fond d'écran Pour définir l'image sélectionnée comme fond d'écran.

Modifier l'image Utilisez ce menu pour accéder aux options suivantes :

- *Ajouter texte*



Pour ajouter du texte à l'image sélectionnée. Entrez votre texte dans l'écran d'édition et appuyez sur **OK**. Utilisez les touches de navigation pour déplacer le texte sur l'écran : un appui court permet de le déplacer d'1 pixel à la fois, un appui long de 5 pixels.

Appuyez sur  **Retour** pour revenir dans l'éditeur de texte ou sur  **OK** pour valider et passer à l'option suivante.

- *Ajouter images*

Pour ajouter un cadre ou une icône à l'image sélectionnée.

- *Effacer*

Pour **Effacer** la dernière modification apportée à une image, ou **All change / Tout modifier**, c'est-à-dire pour annuler toutes les modifications apportées. Appuyez sur  **Retour** pour annuler ou sur  **OK** pour valider.

- *Sauver*

Pour sauvegarder l'image avec toutes les modifications apportées.

- *Envoyer* Pour envoyer l'image sélectionnée via Infrarouge, E-Mail ou MMS.
- Rotation* Utilisez cette option pour faire pivoter l'image sélectionnée de **-90 degrés**, **+90 degrés** ou **+180 degrés**.
- Afficher* Pour afficher le fichier sélectionné.
- Propriétés* Pour afficher les propriétés (taille, format, résolution, etc.).
- Renommer* Pour **Renommer** l'image sélectionnée.
- Supprimer / Tout supprimer* Pour **Supprimer** le fichier sélectionné ou tous les fichiers d'un coup.
-
- Les images appartenant au dossier Images protégées ne peuvent être ni envoyées ni supprimées.*

Mode démo



Ce menu affiche un clip vidéo de courte durée.

Cette option du menu est disponible même si vous n'avez pas inséré de carte SIM.

Diaporama TV



Cette fonction permet d'afficher les images répertoriées dans l'**Album d'images** (automatiquement dans un diaporama, ou manuellement, une par une) sur l'écran principal interne de votre téléphone et / ou sur un écran de téléviseur via un câble TV.





Si le câble TV n'est pas fourni avec votre produit, vous devez l'acheter séparément. Pour plus de détails, voir « Accessoires originaux Philips » à la page 73.

Manuel

Cette fonction permet d'afficher les images manuellement. Parcourez la liste d'images en appuyant ▲ ou ▼. Appuyez sur ▶ pour activer l'affichage plein écran de l'image et l'envoyer vers le téléviseur, appuyez sur ◀ pour revenir à la liste. Lorsqu'une image est sélectionnée, appuyez sur **OK** ou **Sélect.** pour ouvrir les options de rotation (90° ou 180°).

Automatique

Ce menu vous permet d'afficher les images automatiquement dans un diaporama.

1. Sélectionnez la valeur du délai qui sera appliqué entre chaque image du diaporama (10, 15 ou 20 secondes) et appuyez sur **OK** ou  **Sélect.**.
2. Dans la liste qui apparaît, sélectionnez les images de votre choix en appuyant sur  ou sur . Choisissez **Désélect. tt** pour sélectionner ou désélectionner toutes les images.
3. Appuyez sur **OK** pour démarrer le diaporama et sur  **Retour** pour l'annuler.

Dans les deux cas, la dernière sélection réalisée est automatiquement sauvegardée et peut être jouée plusieurs fois de suite, même lorsque vous quittez le menu Diaporama TV.

6. Loisirs



WAP






Ce menu permet d'accéder à des services offerts par votre opérateur, tels que météo, sports, informations, horaires d'avions, etc.


Votre téléphone peut avoir été préconfiguré. Si ce n'est pas le cas, les réglages peuvent être configurés « en ligne » via le site Internet du Club Philips. Connectez-vous au site www.club.philips.com, sélectionnez votre pays, puis Contenu Mobile > Autres services > WAP. Notez que ce service n'est pas disponible si votre pays et/ou votre téléphone mobile n'apparaît pas dans la liste. Dans ce cas, veuillez contacter votre opérateur pour plus d'informations.



Pour lancer une session WAP, sélectionnez **Serv. Opérateur > WAP > Page d'accueil**.

Utilisez ▲ ou ▼ Pour naviguer dans les pages en ligne.

Appuyez sur  Pour sélectionner un élément ou  **Sélect** mis en surbrillance.

Appuyez sur  **Retour** Pour revenir à la page précédente.

Appuyez sur  ou sélectionnez **Options > Quitter** Pour mettre fin à la session WAP.

Votre téléphone mobile se connecte au réseau en fonction des **Paramétrages** que vous avez définis dans le menu **Réglages > Réseau** (voir page 49). En cas d'erreur de connexion, l'écran affiche **Aller dans le menu** : appuyez sur  ou  **Options** pour accéder aux options WAP (voir page 26).

Page d'accueil

Il s'agit du lien vers le premier site WAP auquel vous accédez lors du lancement d'une session WAP. La plupart du temps, cet élément du menu est préconfiguré et ouvre la page d'accueil WAP de votre opérateur. Pour changer cette page d'accueil par défaut, voir « Options » à la page 26.

Signets

Ce menu permet de sauvegarder vos adresses de sites WAP favoris, de les renommer et d'y accéder à partir de la liste.

Appuyez sur  **Options** pendant que vous naviguez, puis sélectionnez **Signets** : les champs Nom

et URL sont automatiquement remplis avec les informations de la page que vous visitez.

Sélectionnez [Ajouter signet](#) et commencez à entrer le nouveau nom pour que l'écran d'édition apparaisse. Appuyez sur , puis procédez de la même manière pour saisir l'adresse URL.

Le menu [Gérer les signets](#) permet de [Supprimer](#) ou d'[Editer](#) le signet sélectionné.

Aller à l'adresse...

Ce menu permet d'entrer une adresse de site WAP, auquel vous serez connecté directement lorsque vous le sélectionnez (un moyen rapide d'accéder aux adresses WAP sans les enregistrer dans les signets).

Toutes les adresses entrées dans ce menu et auxquelles vous vous connectez au moins une fois apparaissent dans une liste. Sélectionnez l'un des éléments et appuyez sur pour vous reconnecter à la page correspondante, sans avoir à ressaisir l'adresse complète.

Réglages

Pour accéder aux sites WAP, vous devez d'abord configurer un profil de connexion WAP.

Choisir profil

Permet de sélectionner un des profils disponibles, puis de définir les paramètres de connexion de chacun d'entre eux.

Tous les paramètres de connexion décrits ci-dessous s'appliquent au profil sélectionné.

Options navigation

Permet d'activer ou de désactiver le téléchargement des images qui peuvent se trouver sur certaines pages WAP.

Le fait de sélectionner Désactivé accélère la durée totale de chargement des pages sélectionnées.

Renommer profil

Pour renommer le profil sélectionné (commencez à entrer le nouveau nom pour que l'écran d'édition apparaisse).

Cache

Permet de vider une zone de la mémoire du téléphone dans laquelle les pages visitées durant une session WAP sont stockées.

Cookies

Vous permet d'[Effacer](#) le réseau pour l'envoi de cookies ou d'[Autoriser](#) la liste des cookies que vous avez reçus.

Réseau




- [Page d'accueil](#) : permet de changer le nom et l'adresse de la page d'accueil (commencez à saisir

un nouveau nom pour faire apparaître l'écran d'édition).

- **Accès réseau** : permet de sélectionner un des profils de données définis dans **Réglages > Paramétrages** (voir page 49).
- **Réseau** : permet de sélectionner le type de réseau utilisé par le profil sélectionné lors de l'établissement d'une connexion (voir page 49).
- **Adresse proxy** et **Port proxy** permettent de définir l'adresse IP et le numéro de port à utiliser pour l'établissement d'une connexion WAP utilisant le profil sélectionné.
- **Sécurité** : Permet d'afficher la liste des **Certificats** de sécurité installés (puis d'afficher leurs détails ou de les supprimer), l'**Info session** ou le **Certificat actuel**.

Boîte de réception


Ce menu permet de lire et de gérer les messages qui vous sont automatiquement envoyés par le réseau et / ou par votre opérateur.

Dans certains cas, le symbole « @ » sera affiché en rouge sur l'écran pour vous informer que vous avez reçu un nouveau message Push. Appuyez sur  ou  Lire pour le lire ou sur  Retour pour revenir en mode veille.

Les messages Push contiennent des liens URL qui vous permettent d'accéder rapidement aux services WAP correspondants : un simple clic sur le lien vous connectera au site WAP où vous pourrez naviguer ou télécharger des fichiers multimédia sur votre téléphone.

Si votre boîte de réception Push est pleine, un message vous demandera d'effacer des messages dans WAP > Boîte de réception.

Options

Pendant que vous naviguez, appuyez sur  **Options** pour accéder aux éléments suivants :

Page d'accueil	Pour accéder à la page d'accueil par défaut.
Retour	Pour revenir à la page précédente.
Faire suivre	Pour passer à la page suivante.
Actualiser	Pour recharger la page visitée depuis son serveur.
Enr. en page d'acc.	Pour enregistrer la page WAP en cours comme page d'accueil par défaut.

Enregistrer sous... Pour enregistrer les images des pages affichées dans l'*Album d'images*.

Quitter Pour mettre fin à la session WAP.

Signets Voir page 24 pour une description de ces options.

Aller à l'adresse...

Réglages

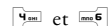
Boîte de réception

Casse-Briques



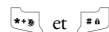
Le but de ce jeu est de détruire des briques en les frappant avec la balle. Lorsque vous avez détruit toutes les briques, vous passez au niveau suivant.

Les touches utilisées sont les suivantes :



et 

Pour déplacer la raquette vers la gauche ou la droite.



et 

Pour démarrer le jeu en lançant la balle à gauche ou à droite.



Pour faire une pause de 2 min maximum (après quoi le téléphone bascule en mode veille et votre partie est perdue).

In-Fusio

Votre téléphone mobile intègre un environnement pour des jeux In-Fusio, qui permet de télécharger et d'exécuter des jeux. Ce service dépend de votre abonnement et du pays où vous utilisez votre mobile.

Flash

Vous permet de régler le flash en mode *Activé 10 sec.* ou de *Désactivé* le flash de l'appareil photo situé à l'arrière du téléphone.

Java



Votre téléphone mobile intègre un environnement Java, qui permet d'exécuter des applications Java, telles que des jeux téléchargés sur le réseau.

Lorsque vous lancez Java pour la première fois, un message vous informe que l'installation et la configuration de Java peuvent prendre quelques minutes. Ce message n'apparaît qu'une seule fois.

Réglages

Une fois Java installé, vous pouvez ensuite procéder à sa configuration.

Lancement automatique

Permet d'**activer** ou de **désactiver** le lancement automatique de la technologie JAVA. Lorsque cette option est **Activé(e)**, l'application JAVA est automatiquement démarrée juste après l'installation.

Accès réseau

Réseau Permet de sélectionner le type de réseau utilisé pour la connexion et de configurer les réglages correspondants.






- **GSM** ou **GPRS** : votre téléphone mobile utilisera uniquement le réseau GSM ou GPRS pour les connexions e-mail.
- **GPRS d'abord** : votre téléphone mobile tentera d'abord de se connecter au réseau GPRS, puis au réseau GSM si le réseau GPRS n'est pas disponible.

Pour sélectionner cette option, vous devez avoir configuré les réglages GSM et GPRS. Pour plus de détails, voir page 49.

Compte réseau Permet de sélectionner un des profils de données que vous avez définis dans **Réglages > Réseau > Paramétrages** (voir page 49).

Adresse DNS Permet de saisir l'adresse DNS du réseau externe auquel vous souhaitez vous connecter.

Applications Java

1. La première fois que vous sélectionnez ce menu, appuyez sur  **OK** pour démarrer l'initialisation. Cela prend quelques minutes.
2. De retour sur la fenêtre Java, vous pouvez soit :
 - appuyer sur  pour accéder au contenu du **Dossier standard**, puis appuyer sur  **Menu** et **Sélect.** pour jouer aux jeux répertoriés.
 - Soit appuyer sur  **Menu** pour accéder aux options vous permettant de créer et gérer de nouveaux dossiers.
3. Sélectionnez **Installer** pour installer sur votre téléphone mobile les nouveaux jeux que vous avez téléchargés : vous devez toujours procéder à l'installation avant de pouvoir jouer au jeu.
4. Appuyez sur **Quitter** pour quitter l'application Java, ou appuyez sur la touche  **Menu** pour accéder à la liste des options disponibles.


Votre téléphone mobile peut afficher des messages concernant des « MIDlets ». Les MIDlets sont des applications ou des jeux JAVA.

7. WAP






Ce menu permet d'accéder à des services offerts par votre opérateur, tels que météo, sports, informations, horaires d'avions, etc.


Votre téléphone peut avoir été préconfiguré. Si ce n'est pas le cas, les réglages peuvent être configurés « en ligne » via le site Internet du Club Philips. Connectez-vous sur le site www.club.philips.com, sélectionnez votre pays, puis Contenu Mobile > Autres services > WAP. Notez que ce service n'est pas disponible si votre pays et / ou votre téléphone mobile n'apparaît pas dans la liste. Dans ce cas, veuillez contacter votre opérateur pour plus d'informations.


Pour lancer une session WAP, sélectionnez ce menu et appuyez sur  **Sélect** ou **OK** pour lancer la connexion.

Utilisez ▲ ou ▼ Pour naviguer dans les pages en ligne.

Appuyez sur  ou  **Sélect**. Pour sélectionner un élément mis en surbrillance.

Appuyez sur  **Retour** Pour revenir à la page précédente.

Appuyez sur  ou sélectionnez **Options > Quitter** Pour mettre fin à la session WAP.

Votre téléphone mobile se connecte au réseau en fonction des **Paramétrages** que vous avez définis dans le menu **Réglages > Réseau** (voir page 25). En cas d'erreur de connexion, l'écran affiche **Aller au menu** : appuyez sur  **Options** pour accéder aux options WAP (voir page 26).

Veuillez vous référer à la section « WAP » à la page 24 pour plus de détails sur les réglages.

8. Messages



Réglages

Mon dictionnaire

Cette fonction vous permet d'enrichir le dictionnaire T9® utilisé pour écrire des messages. Pour plus d'informations sur la saisie de texte grâce à T9®, veuillez vous référer à la section « Saisir du texte » à la page 10. Sélectionnez **<Nouveau>** pour créer et enregistrer un nouveau mot, ou **<Tout supprimer>** pour effacer tout le contenu du dictionnaire à la fois.

SMS

Chemín retour

Lorsqu'elle est **Activée**, cette option autorise la transmission du numéro de votre centre SMS en même temps que le message. Le destinataire peut ainsi vous envoyer une réponse via votre centre au lieu du sien, ce qui réduit le temps de transmission. Cette fonction dépend de votre abonnement.

Accusé récept

Lorsqu'elle est **Activée**, cette option vous informe via un SMS si votre message a été reçu ou non. Cette fonction dépend de votre abonnement.

Sauvegarde SMS

Lorsqu'elle est **Activée**, cette option sauvegarde automatiquement les messages envoyés dans le menu **Boîte de réception**.

Centre SMS

Pour sélectionner votre centre SMS par défaut. S'il n'est pas disponible sur votre carte SIM, vous devez saisir votre numéro de centre SMS.

Signature

Lorsqu'elle est **Activée**, cette option vous permet d'ajouter votre signature à la fin de votre message. Vous pouvez **Editer**, **Modifier** ou **Sauvegarder** la signature.

Durée validité

Pour choisir la durée de validité de vos messages auprès du centre SMS qui les sauvegardera. Cette fonction s'avère utile lorsque votre correspondant n'est pas connecté au réseau et ne peut donc pas recevoir vos messages de façon immédiate. Cette fonction dépend de votre abonnement.

MMS

Ce menu vous permet d'*activer*, de *modifier* ou de *renommer* l'un des profils MMS disponibles. Votre téléphone peut avoir été préconfiguré. Pour modifier les réglages, choisissez un profil MMS dans la liste et sélectionnez *Modifier* pour accéder aux réglages décrits ci-dessous.

Réglages Applications

Mode de récup.

Pour choisir parmi les options suivantes :

- *Manuel* : vous vous connectez manuellement au serveur en sélectionnant une notification dans la *Boîte de réception*, puis *Lire* pour la télécharger et enfin *Jouer*.

- *Automatique* : les nouveaux MMS sont placés directement dans la *Boîte de réception*. Sélectionnez le MMS et appuyez sur ► pour le lire.

Ce mode est désactivé en itinérance.

Période de validité

Pour choisir combien de temps votre MMS sera conservé sur le serveur, dans un intervalle de *1 heure* à *1 semaine* (au maximum). Cette fonction s'avère utile lorsque votre correspondant n'est pas connecté au réseau et ne peut donc pas recevoir vos messages de façon immédiate.

Accusé de lecture

Cette option peut être *Activée* ou *Désactivée* et vous informe (via un SMS) lorsque le statut du MMS envoyé change, c'est-à-dire qu'il a été lu ou supprimé.

Accusé réception Cette option peut être *Activée* ou *Désactivée* et vous informe (via un SMS) du statut de la réception, par exemple, si votre MMS a été reçu ou rejeté.

Sauvegarde auto Cette option peut être *Activée* ou *Désactivée* et vous permet de sauvegarder automatiquement les messages envoyés du menu *Envoyés*.

Durée Pour sélectionner la durée entre chaque diapositive du MMS.

Masquer No. Pour *Toujours cacher* ou *Ne jamais cacher* votre identité (c'est-à-dire votre numéro de téléphone) aux destinataires de vos MMS.

Restriction publicité Pour *activer* ou *désactiver* l'option. Une fois *activée*, vous recevrez moins de messages publicitaires envoyés par le réseau.

Réglages réseau

Accès réseau Pour choisir un profil de connexion parmi ceux que vous avez définis (voir « Paramétrages » à la page 49).

Porteuse Pour choisir le type de réseau utilisé pour le lancement d'une connexion : *GSM*, *GPRS* ou *GPRS d'abord*.

Centre MMS Pour entrer l'adresse MMS du serveur auquel vous vous connecterez.

Adresse IP Port IP Pour entrer le numéro IP et le numéro de port de la passerelle du serveur.

E-Mail

Ce menu vous permet d'*activer*, de *modifier* ou de *renommer* l'un des profils E-mail disponibles. Votre téléphone peut avoir été préconfiguré. Pour modifier les réglages, choisissez un profil e-mail dans la liste et sélectionnez *Modifier* pour accéder aux réglages décrits ci-dessous.

Si l'un des comptes a été préconfiguré, il se peut qu'il soit verrouillé, auquel cas il ne pourra pas être renommé.

Accès réseau

Avant de consulter vos e-mails, vous devez d'abord configurer votre connexion à Internet.

Réglages GSM

Lorsque vous utilisez une connexion GSM pour accéder à Internet, votre téléphone mobile compose un numéro fourni par votre opérateur de sorte que les données sont envoyées et reçues à travers cette connexion, qui fonctionne en quelque sorte comme une connexion Internet sur appel téléphonique à partir d'un PC. Les paramètres de connexion GSM sont décrits dans le tableau ci-dessous.

No. téléphone C'est le numéro de téléphone que votre téléphone mobile compose pour établir une connexion. Choisissez d'abord **RNIS** (Réseau Numérique et Intégration de Services) ou **Analogique** puis entrez le **No. Téléphone** fourni par votre opérateur.

Login & Mot de passe Le login et mot de passe fournis par votre opérateur pour accéder à ce service.

Déconnexion auto

Entrez une valeur de temps d'inactivité écoulé après laquelle le téléphone met automatiquement fin à l'appel (si la connexion était en cours). La valeur doit être supérieure à 30 secondes.

Réglages GPRS

Si l'utilisation du GSM est similaire à une connexion Internet sur appel téléphonique, une connexion GPRS sera équivalente au haut débit. GPRS (ou Global Packet Radio Service) est un protocole permettant d'envoyer rapidement des données en utilisant un signal radio.

Pour configurer une connexion GPRS, un nom d'utilisateur et un mot de passe peuvent être requis, bien que certaines connexions GPRS fonctionnent sans. Vous devrez fournir le code **APN** (Access Point Name).

Porteuse

Ce menu vous permet de choisir le réseau sur lequel vous souhaitez établir une connexion Internet.

- **GSM** : votre téléphone mobile utilisera uniquement le réseau GSM pour les connexions e-mail.
- **GPRS** : votre téléphone mobile utilisera uniquement le réseau GPRS pour les connexions e-mail.

- **GPRS d'abord** : votre téléphone mobile tentera d'abord de se connecter au réseau GPRS. Si aucun réseau GPRS n'est disponible, il essaiera ensuite d'utiliser le réseau GSM.

Ces fonctions ne fonctionneront que si vous avez effectué les réglages correspondants.

Serveur e-mail

Permet de configurer les réglages nécessaires pour vous connecter au service e-mail.

Mot de passe Le mot de passe pour accéder à votre compte e-mail.

Adresse e-mail Votre adresse e-mail.

Adresse SMTP L'adresse SMTP (traduisez Protocole Simple de Transfert de Courrier). C'est le serveur utilisé pour vos e-mails sortants, et dont le format se présente généralement ainsi : smtp.votremail.com.

Adresse POP3 L'adresse POP (traduisez "protocole de bureau de poste"). C'est le serveur utilisé pour vos e-mails entrants, et dont le format se présente généralement ainsi : pop.votremail.com.

Login Le login (ou nom d'utilisateur) pour accéder à votre compte e-mail.

Vous devez vous procurer les adresses POP 3 et SMTP auprès de votre fournisseur de service e-mail.

Si vous souhaitez utiliser une connexion GPRS pour accéder à votre e-mail, il peut être nécessaire d'utiliser le serveur SMTP de votre opérateur de téléphonie mobile pour envoyer des e-mails.

Avancés

Port POP3 Le numéro de port sur le serveur POP 3. Ce numéro est généralement port 110.

Port SMTP Le numéro de port sur le serveur SMTP. Ce numéro est généralement port 25.

Adresse DNS L'adresse IP de votre Système de Noms de Domaine.

Identificat. SMTP L'authentification SMTP est en général **Désactivé(e)**. Veuillez contacter votre opérateur pour plus d'informations.

Messages diffusés

Ce menu vous permet de gérer la réception des SMS à multi-diffusion (broadcast) qui sont régulièrement diffusés à tous les abonnés au réseau. Il vous donne accès aux options suivantes.

Code info zone Pour sélectionner le type de messages que vous souhaitez afficher de manière permanente sur l'écran de veille (dans ce cas, entrez le type dans les menus **Code info zone** et **Rubriques**).

Réception Pour **activer** ou **désactiver** la réception des messages diffusés.

Rubriques Pour définir le type de messages que vous souhaitez recevoir. Pour configurer une rubrique, sélectionnez **<Nouveau>**, saisissez le code fourni par votre opérateur, et, si vous le souhaitez, associez-y un nom. Vous pouvez aussi sélectionner une rubrique déjà présente dans la liste, que vous pouvez renommer, supprimer ou dont vous pouvez en changer le code.

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 15 types de messages diffusés. Pour obtenir les codes correspondant à chaque rubrique, contactez votre opérateur.

Nouveau message

Nouveau mail


Si cette option n'est pas incluse dans votre contrat de téléphone mobile, vous devrez vous abonner à un service e-mail afin de pouvoir envoyer et recevoir des e-mails. Dans ce cas, tous les paramètres vous sont communiqués par votre opérateur.

Ce menu permet d'envoyer des e-mails à un ou plusieurs destinataires en même temps, éventuellement en y joignant une image JPEG. Vos messages reçus peuvent être renvoyés à une autre personne et l'image jointe ouverte avec l'application appropriée.

Si vous quittez le menu Envoyer e-mail avant d'avoir envoyé votre e-mail ou si vous annulez l'envoi en cours, le contenu de cet e-mail est supprimé sans être sauvegardé.

Ajouter contacts


Pour sélectionner le / les destinataire(s) de votre e-mail, à condition d'avoir entré les adresses e-mail des contacts enregistrés dans le répertoire de votre téléphone (voir « Carnet d'adresses » à la page 59).

Après avoir ajouté des destinataires, sélectionnez-en un et appuyez sur  pour **Modifier** l'adresse e-mail, la **Supprimer** de la liste.

Si vous sélectionnez le répertoire de la carte SIM, une fenêtre d'édition vous permettra d'entrer une adresse e-mail.

Continuer

Pour concevoir votre message.




Entrez le sujet et le texte, puis appuyez sur  pour accéder aux options suivantes :

- **Ajouter un son** ou **Ajouter image** pour joindre un son ou une image à votre e-mail,
- **Envoyer** pour l'envoyer au(x) destinataire(s) sélectionné(s),
- **Modifier** pour recommencer votre e-mail.

Vous ne pouvez joindre qu'une seule image (JPEG, GIF ou BMP) ou qu'un son à la fois. Si vous acceptez un appel entrant pendant que vous rédigez un e-mail, le menu se ferme et le téléphone repasse en mode veille lorsque vous raccrochez.

Nouveau SMS

Pour composer et envoyer un SMS, procédez comme suit :

1. Sélectionnez **Nouveau message** > **Nouveau SMS**, puis **Saisir numéro** ou **Du répertoire**, et appuyez sur  **Sélect** ou .
2. Entrez un numéro ou sélectionnez un contact et appuyez sur , puis sélectionnez l'une des options suivantes :

Ajouter destinat.

Pour ajouter un ou plusieurs destinataire(s) depuis la liste des contacts, ou d'entrer un numéro de téléphone. Si vous voulez modifier ou supprimer un contact, sélectionnez-le et appuyez sur **OK**.

Nouveau SMS

Pour créer votre message.

3. Entrez votre texte et appuyez sur **OK** pour accéder aux options suivantes :

<i>Sauvegarder</i>	Pour sauvegarder le message en cours et ses pièces jointes dans le menu <i>Boîte d'envoi</i> .
<i>Envoyer</i>	Pour envoyer le message actuel.
<i>Ajouter un son</i>	Pour joindre une mélodie.
<i>Ajouter image</i>	Pour joindre une image bitmap ou une animation.
<i>Langue d'édition</i>	Pour changer la langue de saisie de texte.



Vous pouvez envoyer jusqu'à 2 pièces jointes de deux types différents avec votre SMS. Les images, animations et icônes sont exclusives : si vous sélectionnez d'abord une animation, puis une image, seule l'image sera prise en compte et vice-versa.

Les images et les sons protégés par des droits de reproduction ne peuvent pas être envoyés par SMS.

Nouveau MMS

Lorsque vous sélectionnez *Nouveau MMS*, vous devez d'abord entrer le nom du contact vers qui vous souhaitez envoyer le MMS. Vous pouvez sélectionner un ou plusieurs contacts existants, ou entrer un nouveau numéro de téléphone mobile ou une

nouvelle adresse e-mail.

Sélectionnez ensuite *Continuer*. Sur l'écran de création de MMS, 5 icônes vous permettent d'ajouter une *Image*, ajouter du *Texte*, ajouter des *Sons*, *Envoyer* le message ou accéder aux *Options MMS*. Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour vous déplacer d'une option à l'autre et appuyez sur  ou  pour accéder au menu.

1. Concevez votre message : ajoutez une *Image*, du *Texte* et / ou du *Son*. Appuyez sur ► pour créer des diapositives supplémentaires.
2. Accédez aux *MMS options* (voir ci-dessous).
3. Sélectionnez *Envoyer* pour envoyer le MMS au(x) destinataire(s) sélectionné(s).

Les images proviennent de l'*Album d'images*. Les images protégées par des droits de reproduction ne peuvent pas être envoyées par MMS. Vous pouvez choisir les sons dans les mélodies de l'*Album de sons*.

Les options suivantes sont disponibles lorsque vous créez de nouveaux messages MMS :

<i>Page suivante / Page précédente</i>	Pour passer à la diapositive suivante / précédente. Veuillez noter que cette option n'apparaît que lorsque le MMS contient plusieurs diapositives.
--	--