

Mobilis

**Téléphone Pocket PC**

## **Veillez lire attentivement avant de continuer**

**CET APPAREIL N'EST PAS CHARGÉ LORSQUE VOUS LE SORTEZ DE SON EMBALLAGE.**

**NE RETIREZ PAS LA BATTERIE LORSQUE L'APPAREIL EST EN CHARGE.**

**LORSQUE VOUS INSÉREZ VOTRE CARTE SIM, ASSUREZ-VOUS QUE L'APPAREIL EST BIEN HORS TENSION, ET QUE LA CARTE SIM EST CORRECTEMENT PLACÉE DANS LE CONNECTEUR.**

**VOTRE GARANTIE NE SERA PLUS VALIDE SI VOUS OUVREZ OU ENDOMMAGEZ LE BOÎTIER DE L'APPAREIL.**

### **ENVIRONNEMENTS AVEC RISQUE D'EXPLOSION**

Lorsque vous vous trouvez dans un environnement avec des risques potentiels d'explosion ou bien où se trouvent des matériaux inflammables, le produit doit être mis hors tension et l'utilisateur doit suivre toutes les indications ou signalement du site. Des étincelles dans de telles zones pourraient causer une explosion ou un incendie et entraîner des dommages corporels ou un décès. Il est conseillé aux utilisateurs de ne pas utiliser cet équipement dans les stations services ou les stations d'essence. Il est rappelé aux utilisateurs de la nécessité de respecter les restrictions sur l'utilisation des équipements radio dans les dépôts d'essence, les usines chimiques, ou dans les endroits où des explosions sont en cours. Les zones possédant des risques d'explosion sont généralement, mais pas toujours clairement indiquées. Ces zones comprennent les zones de stockage de l'essence, sous le pont des bateaux, les centres de stockage ou de transfert des produits chimiques ou d'essence, et les zones où l'air peut contenir des particules ou des produits chimiques, comme de la poussière, des grains ou de la poudre métallique.

### **RESTRICTIONS SUR LA VIE PRIVÉE**

Certains pays demandent que les enregistrements de conversation soient révélés et stipulent que vous devez informer la personne de l'enregistrement de la conversation. Respectez toujours les lois et règlements juridiques de votre pays lorsque vous utilisez la fonctionnalité d'enregistrement de votre téléphone Pocket PC.

## Précautions de sécurité importantes

Lorsque vous utilisez ce produit, les précautions de sécurité indiquées ci-dessous doivent être respectées afin d'éviter tous dommages et responsabilité juridique.

### ■ SÉCURITÉ ELECTRIQUE

Ce produit a été conçu pour être utilisé avec une alimentation de la batterie. Toute autre utilisation peut être dangereuse et rendra nulle toute approbation donnée pour ce produit.

### ■ SÉCURITÉ DANS LES AVIONS

A cause des interférences possibles que ce périphérique pourraient produire avec le système de navigation des avions, et son réseau de communications, l'utilisation de ce produit à bord d'un avion est illégale dans la plupart des pays.

### ■ RESTRICTIONS DES ENVIRONNEMENTS

N'utilisez pas ce produit dans les stations service ou les stations d'essence. L'utilisation de ce produit est aussi interdite dans les entrepôts d'essence, les usines chimiques, et les endroits contenant des explosifs.

### ■ SÉCURITÉ ROUTIÈRE

Les conducteurs de véhicules en déplacement ne sont pas autorisés à utiliser les services téléphoniques des périphériques portables, sauf en cas d'urgence. Dans certains pays, l'utilisation d'une solution main libre peut être autorisée.

### ■ INTERFÉRENCES AVEC LE FONCTIONNEMENT DES APPAREILS MÉDICAUX

Ce produit peut entraîner un malfonctionnement des équipements médicaux. L'utilisation de ce périphérique est par conséquent interdite dans la plupart des hopitaux et des centres médicaux.

### ■ RADIATION NON IONISANTE

Ce produit doit être utilisé dans les conditions normales suggérées afin d'assurer les performances radiatives et la sécurité des interférences. Comme pour tout autre équipement de transmission radio mobile, il est conseillé aux utilisateurs pour des opérations satisfaisantes de l'équipement et la sécurité des personnes, qu'aucune partie du corps humain ne soit trop proche de l'antenne pendant l'utilisation de l'équipement.

# Sommaire

## Chapitre 1 Mise en route

1.1	Connaître votre périphérique	10
1.2	Insertion de la carte SIM	12
1.3	Batterie	13
1.4	Accessoires	15

## Chapitre 2 Connaître votre Pocket PC

2.1	Bien démarrer	18
2.2	Saisir des informations	26
2.3	Phone Pad	30
2.4	Ecrire sur l'écran	33
2.5	Dessiner sur l'écran	35
2.6	Enregistrement d'un message	36
2.7	Trouver des informations	38

## Chapitre 3 Utilisation de votre téléphone Pocket PC

3.1	A propos de votre téléphone Pocket PC	40
3.2	Effectuer un appel	44
3.3	Smart Dialing	48
3.4	Recevoir un appel	51
3.5	Options En appel	51

---

3.7	Photo de Contacts	56
3.8	Informations supplémentaires pour la composition de numéro	62
3.9	Sécuriser votre téléphone Pocket PC	63
<b>Chapitre 4 Synchronisation des informations</b>		
4.1	Utiliser ActiveSync	66
4.2	Synchronisation des informations	69
4.3	Connexion infrarouge et Bluetooth	72
4.4	Erreurs ActiveSync	73
<b>Chapitre 5 Personnalisation de votre téléphone Pocket PC</b>		
5.1	Paramètres du périphérique	76
5.2	Paramètres du téléphone	84
<b>Chapitre 6 Se connecter</b>		
6.1	A propos des connexions	88
6.2	Se connecter à l'Internet	88
6.3	Type de ligne CSD	90
6.4	Pocket Internet Explorer	91
6.5	Paramètres de la carte réseau	92

<b>6.6</b>	<b>Client des Services Terminal</b>	<b>93</b>
<b>6.7</b>	<b>Bluetooth</b>	<b>95</b>
<b>6.8</b>	<b>Modem sans fil</b>	<b>101</b>

## **Chapitre 7 Utilisation de Outlook**

<b>7.1</b>	<b>Calendrier</b>	<b>106</b>
<b>7.2</b>	<b>Contacts</b>	<b>109</b>
<b>7.3</b>	<b>Tâches</b>	<b>111</b>
<b>7.4</b>	<b>Notes</b>	<b>113</b>

## **Chapitre 8 Fonctionnalités de messagerie**

<b>8.1</b>	<b>Messages e-mail et texte</b>	<b>116</b>
<b>8.2</b>	<b>MSN Messenger</b>	<b>122</b>
<b>8.3</b>	<b>Messages MMS</b>	<b>124</b>

## **Chapitre 9 Applications**

<b>9.1</b>	<b>Pocket Word</b>	<b>132</b>
<b>9.2</b>	<b>Pocket Excel</b>	<b>133</b>
<b>9.3</b>	<b>Lecteur Windows Media</b>	<b>134</b>
<b>9.4</b>	<b>Images</b>	<b>135</b>
<b>9.5</b>	<b>PPT ClearVue</b>	<b>139</b>
<b>9.6</b>	<b>ClearVue PDF</b>	<b>143</b>
<b>9.7</b>	<b>Gestionnaire MIDlet</b>	<b>144</b>

## **Chapitre 10 Utiliser l'appareil photo et Album**

<b>10.1</b>	<b>A propos de l'appareil photo et Album</b>	<b>152</b>
<b>10.2</b>	<b>Appareil photo</b>	<b>153</b>
<b>10.3</b>	<b>Album</b>	<b>165</b>

## **Annexe A**

<b>Ajout ou suppression des programmes</b>	<b>176</b>
<b>Gestion de la mémoire</b>	<b>178</b>
<b>Sauvegarde des fichiers</b>	<b>180</b>
<b>Réinitialisation de votre téléphone Pocket PC</b>	<b>181</b>

## **Annexe B**

<b>ID d'agence de réglementation</b>	<b>184</b>
<b>Avis pour l'union européenne</b>	<b>184</b>
<b>Informations importantes de sécurité et de santé</b>	<b>185</b>
<b>Dépannage</b>	<b>188</b>

## **Spécifications 194**

## **Index 195**





# Chapitre 1

## Mise en route

**1.1** Connaître votre périphérique

**1.2** Insertion de la carte SIM

**1.3** Batterie

**1.4** Accessoires



## 1.1 Connaître votre périphérique

Vue du dessus, vue latérale gauche, et vue de face

### Connecteur MMC/SD ou SDIO

Insérez la carte MMC ou un accessoire SDIO ici.

### Appareil photo

Appuyez pour lancer l'appareil photo. Appuyez de nouveau pour prendre une photo.

### Volume

Appuyez sur HAUT/BAS pour ajuster le volume.

### Enregistrer/Composition vocale

Appuyez longuement pour enregistrer une note vocale. Appuyez légèrement pour lancer la composition vocale.

### Parler/Envoyer

Appuyez pour répondre à un appel ou composer un numéro.



### Témoins LED de notification

Attente GSM, message, état du réseau GSM, notification PDA, Bluetooth, notification alimentation et état du chargement de la batterie.

### Ecran tactile

### Terminer

Appuyez pour terminer un appel.

### Calendrier

Appuyez pour un accès rapide à votre calendrier.

### Bouton de navigation

Appuyez pour vous déplacer de haut en bas, de droite à gauche dans les menus locaux ou les instructions de programme ; sélectionnez en appuyant sur la touche Action dans le centre du bouton de navigation.

### Contacts

Appuyez pour un accès rapide à vos contacts.

## Vue latérale droite, vue arrière, et vue du dessous

### Connecteur de l'antenne voiture

Vous pouvez connecter votre téléphone à une antenne de voiture pour une qualité de réception supérieure.

### Stylet et emplacement du stylet

### Bouton d'alimentation/ Rétro-éclairage

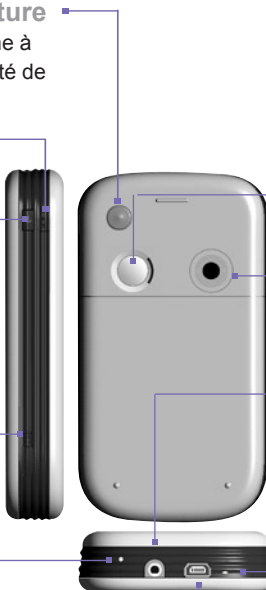
Appuyez pour allumer/éteindre votre périphérique ou le rétro-éclairage.

### Port infrarouge

Permet l'échange de fichiers ou de données avec d'autres périphériques sans câble.

### Réinitialisation

Appuyez ici avec votre stylet pour réinitialiser votre périphérique.



### Miroir

### Objectif de l'appareil photo

### Connecteur des oreillettes

Vous permet d'écouter les média audio ou d'utiliser le téléphone avec un kit main libre.

### Microphone

Parlez ici lorsque vous recevez/faites un appel ou que vous enregistrez.

### Connecteur mini-USB

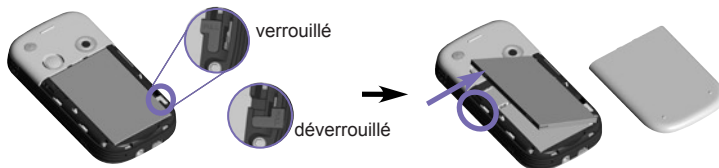
Utilisez ce connecteur pour synchroniser, transmettre des données ou recharger la batterie.

## 1.2 Insertion de la carte SIM

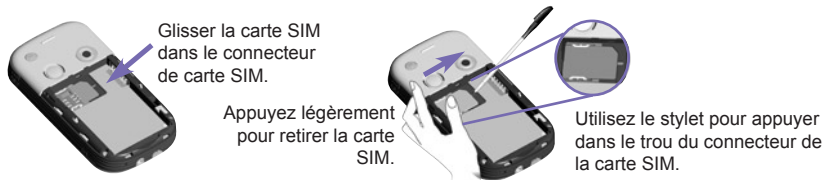
1. Assurez-vous que l'appareil est bien hors tension.
2. Retournez votre appareil et appuyez sur le couvercle au dos sans forcer pour le faire glisser.



3. Déverrouillez le verrou **rouge** de la batterie pour libérer la batterie. Puis, avec votre doigt, levez la batterie du côté gauche du connecteur.



4. Insérez la carte SIM avec son contact doré vers le bas. Son côté découpé doit correspondre avec le côté découpé du connecteur. Si vous souhaitez sortir la carte SIM, utilisez le stylet pour appuyer dans le trou du connecteur de la carte SIM, puis levez légèrement la carte SIM tout en appuyant sur le côté gauche de la carte, puis retirez-la.



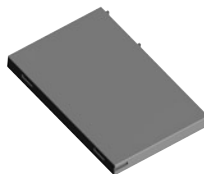
5. Remplacez la batterie en insérant le côté droit en premier. Puis, repoussez le verrou de la batterie en place pour la bloquer.
6. Pour replacer le couvercle, déposez-le sur l'arrière de l'appareil, en alignant les rayures du haut du couvercle avec celles du périphérique. Enfin, faites glisser vers l'avant pour le placer.

## 1.3 Batterie

Votre téléphone Pocket PC contient une batterie polymer Li-ion rechargeable. La durée de vie de la batterie sera différente si vous parlez au téléphone, utilisez le PDA, ou si l'appareil est en veille.

Estimations de la durée de vie :

- **Durée de parole** : 3 – 5 heures.
- **PDA** : 11 heures (approximative).
- **Veille** : 190 heures (approximative).
- **Durée de conservation des données** : 72 heures.



Les estimations données ci-dessus sont calculées lors de l'utilisation d'une fonction à la fois. La durée de vie de la batterie peut donc varier si vous basculez entre les fonctions.

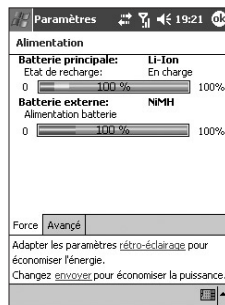
**AVERTISSEMENT** : Afin de réduire les risques d'incendie et de brûlures, ne désassemblez pas, ne heurtez pas, ne trouez pas, ne court-circuitez pas les contacts externes, et ne placez pas dans une température supérieure à 60°C (140°F), et ne disposez pas dans le feu ou l'eau. Ne remplacez la batterie qu'avec celles spécifiées par le fabricant. Recyclez ou disposez les batteries selon les stipulations des règlements locaux.

## Conservation des données

Il est indispensable de conserver la batterie chargée. Parce que le téléphone Pocket PC ne possède pas de disque dur, et que toutes données et nouveaux programmes installés sont stockés dans la mémoire RAM. Si la batterie était épuisée, toutes données ou nouveaux programmes installés seraient effacés. Seuls les programmes par défaut, pré-installés dans l'appareil au moment de l'achat seront conservés.

Afin d'éviter une perte des données, une partie de la batterie principale conservera vos données en sécurité pour **72 heures** au cas où votre appareil ne serait plus alimenté. Une batterie supplémentaire, la batterie de sauvegarde interne, a été conçue pour conserver vos données en sécurité lorsque vous retirez la batterie principale. Elle permettra de conserver les données en sécurité pour **30 minutes**.

**REMARQUE :** Assurez-vous de vérifier que l'alimentation de la batterie de sauvegarde interne reste au moins à **50% OU PLUS** avant de retirer la batterie principale en tapant sur le menu **Démarrer > Paramètres > onglet Système > Alimentation**.



## Recharger votre périphérique

Vous pouvez recharger votre périphérique de la manière suivante :

1. Connectez votre téléphone Pocket PC directement à l'adaptateur secteur fourni.

Branchez l'adaptateur secteur dans une prise électrique



2. Vous pouvez aussi recharger votre téléphone Pocket PC en branchant le **câble Sync** dans le port USB de votre ordinateur personnel.



## Lorsque le niveau de la batterie est bas

Lorsque le message d'avertissement d'un niveau bas de la batterie apparaît, enregistrez immédiatement toutes données sur lesquelles vous travaillez, effectuez une synchronisation avec votre ordinateur, et mettez votre téléphone Pocket PC hors tension. La batterie de sauvegarde interne ne peut protéger les données qu'en cas de remplacement de la batterie principale ou de la carte SIM. La conservation des données dans le cas d'une mise hors tension (niveau bas de la batterie) est de 72 heures.

## 1.4 Accessoires

### Adaptateur secteur

L'adaptateur secteur vous permet de recharger votre téléphone Pocket PC.



### Câble USB/Série

La câble USB/Série optionnel vous permet de synchroniser avec votre ordinateur personnel.



### Casque

La casque stéréo possède un contrôle du volume et un bouton sur lequel vous appuyez pour recevoir un appel et que vous maintenez appuyé pendant deux secondes pour terminer un appel. Lors d'un appel, vous pouvez appuyer une fois pour basculer entre les appels.







# Chapitre 2

## Connaître votre Pocket PC

**2.1 Bien démarrer**

**2.2 Saisir des informations**

**2.3 Phone Pad**

**2.4 Ecrire sur l'écran**

**2.5 Dessiner sur l'écran**

**2.6 Enregistrement d'un message**

**2.7 Trouver des informations**



## 2.1 Bien démarrer

### Mettre votre téléphone Pocket PC hors et sous tension

#### Mettre votre appareil sous tension :

Appuyez sur le bouton Alimentation sur le côté droit de l'appareil. (Le téléphone Pocket PC se met sous tension, et si c'est la première fois, le processus d'initiation/calibration commencera automatiquement. Voir ci-dessous pour plus de détails.)

#### Mettre votre appareil hors tension :

Appuyez sur le bouton Alimentation sur le côté droit de l'appareil.

**Remarque :** En mettant votre appareil hors tension vous n'éteignez pas le téléphone. Pour éteindre le téléphone, appuyez et maintenez appuyé pendant deux secondes.

### Taper sur l'écran et calibration

Lorsque vous démarrez votre Pocket PC pour la première fois, il vous sera demandé de calibrer l'écran en tapant au centre d'une croix avec votre stylet alors qu'elle se déplace autour de l'écran. Ce processus permet, lorsque vous tapez sur l'écran avec votre stylet, de vous assurer de l'activation de l'élément tapé.

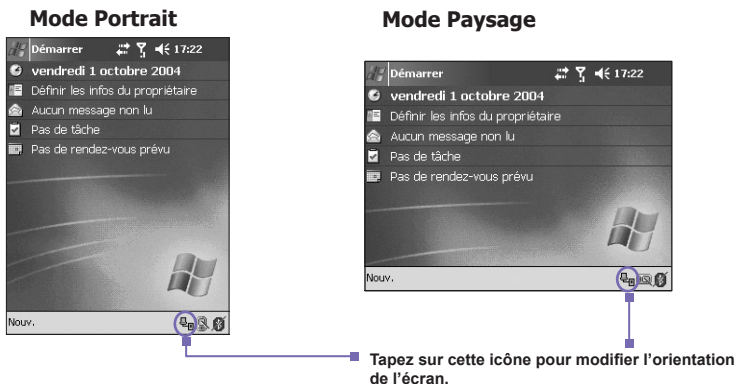
#### Re-calibrer l'écran


Si votre téléphone Pocket PC ne répondait plus de manière précise lorsque vous tapez sur l'écran, vous devrez le re-calibrer :

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Système** > **Ecran**.
2. Tapez sur le bouton **Aligner l'écran** de l'onglet Général pour re-calibrer l'écran comme il a été décrit ci-dessus.

**Remarque :** Lors de l'alignement de l'écran tactile, tapez sur la cible avec fermeté et précision.

## Orientation de l'écran



Pour basculer l'orientation de votre écran tactile vers le mode **Portrait** ou le mode **Paysage**, sélectionnez les options de l'**Orientation** en tapant sur l'icône inférieure droite Orientation de l'écran , tapez une fois pour Paysage (à droite), et une autre fois pour Paysage (à gauche). Ou bien, alternativement, vous pouvez taper sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Système** > **Ecran**. Le mode Portrait vous permet d'obtenir un meilleur affichage ou une meilleure opération de certains programmes sur votre Pocket PC, alors que le mode Paysage offre un affichage optimum pour de longs fichiers texte.

Pour une lecture plus aisée du texte des programmes prenant en charge **ClearType**, tapez l'onglet **ClearType**, puis sélectionnez **Activer ClearType**. Pour augmenter la lisibilité ou afficher plus de contenu en ajustant la taille du texte des programmes prenant en charge cette fonction, tapez sur l'onglet **Taille du texte**. Déplacez le curseur pour rendre le texte plus grand ou plus petit.

## L'écran Aujourd'hui



















1. Tapez pour afficher une liste menu des programmes.
2. Tapez pour afficher des informations sur l'état des appels.
3. Tapez pour afficher l'état du réseau et les options.
4. Tapez pour modifier le volume ou désactiver le son.
5. Tapez et maintenez pour modifier le format de l'heure.
6. Tapez pour modifier la date et l'heure.
7. Vos rappels pour la journée en un clin d'oeil. Tapez pour ouvrir le programme correspondant.
8. Tapez pour créer un nouvel élément.
9. Tapez pour déconnecter **ActiveSync**, ou pour allumer/éteindre **Bluetooth**.
10. Tapez pour modifier l'orientation de l'écran.

**Remarque :** Pour revenir à l'écran **Aujourd'hui** alors que vous utilisez d'autres programmes, tapez simplement sur le menu **Démarrer > Aujourd'hui**.

**Remarque :** Pour personnaliser l'affichage de l'écran **Aujourd'hui**, y compris l'image de fond, tapez sur le menu **Démarrer > Paramètres > Onglet Personnel > Aujourd'hui**. Veuillez vous reporter au Chapitre 5 pour plus de renseignements.

## Témoins

Les témoins d'état de votre Pocket PC sont situés dans la partie supérieure droite de l'écran Aujourd'hui. Certains témoins utiles sont listés ci-dessous. Si vous n'êtes pas sûr de la signification d'un témoin, tapez-le avec votre stylet et une boîte de dialogue vous expliquera sa fonction et vous permettra d'en modifier les paramètres.

Témoins	Signification
 / 	Le son est activé/désactivé.
 / 	Batterie principale pleine/vide
 / 	Batterie principale basse/très basse.
	Batterie de sauvegarde très basse.
	Indique si le programme moniteur Caller ID n'est pas prêt à recevoir des appels.
	La connexion des données est active.
	Indique si votre téléphone Pocket PC est en exploration dans une zone de réseau différente.
	Notification lors de la réception d'un ou de plusieurs messages instantanés.
	Notification de la réception d'un ou plusieurs messages e-mail/texte.
 / 	Indique si la connexion à votre fournisseur de service/de réseau est activé/désactivé. (avec la force du signal)
	Indique si votre téléphone Pocket PC est synchronisé avec votre ordinateur.
	Indique si d'autres icônes de notification doivent être affichées. Tapez sur l'icône pour afficher tout.

### Notifications

Votre téléphone Pocket PC vous rappelle de différentes manières de ce que vous avez à faire ou lorsque vous avez reçu des messages SMS. Par exemple, si vous avez défini un rendez-vous dans le Calendrier, une tâche avec une date butoire dans les Tâches, ou une alarme dans Horloge, vous serez averti de l'une des manières suivantes :

- Une boîte de message apparaît à l'écran.
- Un son, que vous pouvez spécifier, est lu.
- Une lumière flashe sur votre Pocket PC.
- Le téléphone Pocket PC vibre.

Pour choisir les types de rappels et les sons de votre périphérique, sélectionnez le menu **Démarrer > Paramètres > onglet Personnel > Sons et Notifications**. Les options que vous choisissez ici sont appliquées pour la totalité du Pocket PC.

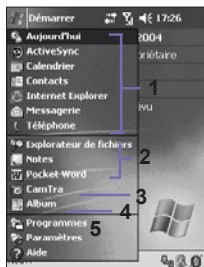
### Les menus locaux

Utilisez les menus locaux pour effectuer rapidement une action sur un élément. Pour accéder à un menu local, tapez et maintenez l'élément sur lequel vous souhaitez effectuer l'action. Lorsque le menu apparaît, tapez sur l'action que vous souhaitez effectuer, ou tapez en dehors du menu pour le fermer sans effectuer l'action.

1. Tapez et maintenez pour afficher le menu local.
2. Relâchez le stylet et tapez sur l'action souhaitée.
3. Tapez en dehors du menu pour le fermer sans effectuer d'action.

## Barre de navigation

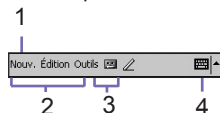
La barre de navigation, située dans le haut de l'écran, affiche les programmes actifs et l'heure courante, et elle vous permet de basculer entre les programmes et de fermer les écrans.



1. Tapez pour basculer vers un programme.
2. Tapez pour basculer vers un programme utilisé récemment.
3. Tapez pour afficher d'autres programmes.
4. Tapez pour modifier les paramètres du périphérique.
5. Tapez pour afficher l'**Aide** de l'écran courant.

## Barre de commandes

Utilisez la barre de commandes située au bas de l'écran pour effectuer des tâches dans les programmes. La barre de commandes comprend les noms des menus, des boutons, et le bouton **Panneau de saisie**.



1. Pour créer un nouvel élément dans le programme courant, tapez sur **Nouveau**.
2. Tapez pour sélectionner les commandes de menu.
3. Tapez pour sélectionner les commandes de bouton.
4. Tapez pour afficher le panneau de saisie.















Pour afficher le nom d'un bouton, tapez et maintenez le stylet sur le bouton. Faites glisser le stylet en dehors du bouton pour que la commande ne soit pas effectuée.












## Programmes

Vous pouvez basculer d'un programme à l'autre en le sélectionnant à partir du menu Démarrer.

Pour accéder à un programme, tapez sur le menu **Démarrer > Programmes**, puis sur le nom du programme. Vous pouvez aussi basculer vers certains programmes en appuyant sur un bouton de programme de votre périphérique. Pour plus de renseignements sur les paramètres Bouton, veuillez voir le Chapitre 5.

Icône	Description
	<b>ActiveSync</b> synchronise les informations entre votre périphérique et votre ordinateur personnel.
	<b>xBackup</b> sauvegarde les fichiers de votre téléphone Pocket PC.
	<b>Contacts</b> conserve des informations sur vos amis et vos collègues.
	<b>Messenger</b> envoie et reçoit des messages e-mail/SMS/MMS.
	<b>Pocket IE</b> permet de parcourir les sites Web et de télécharger de nouveaux programmes et fichiers.
	<b>SIM Tool Kit (STK)</b> vous permet d'accéder aux informations et aux autres services offerts par votre opérateur.
	<b>Téléphone</b> effectue/reçoit des appels, et permet de basculer entre les appels.
	<b>Calculatrice</b> effectue des opérations arithmétiques de base.
	<b>Modem sans fil</b> pour utiliser votre téléphone Pocket PC comme modem externe d'ordinateur personnel.
	<b>Gestionnaire SIM</b> collecte, organise, et classe la liste des Contacts stockée dans votre carte SIM.
	<b>Calendrier</b> conserve vos rendez-vous et crée les réunions demandées.
	<b>Tâches</b> permet de suivre vos tâches et rappels pour les événements importants.



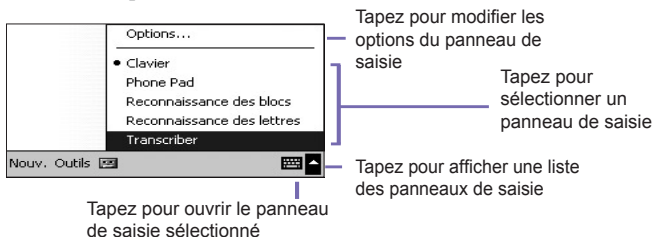
Icon	Description
	<b>Windows Media</b> lit les fichiers son et vidéo.
	<b>Pocket Excel</b> crée, affiche et édite des feuilles Excel.
	<b>Pocket Word</b> crée, affiche et édite des documents MS-Word.
	<b>MSN Messenger</b> envoie, et reçoit des messages instantanés.
	<b>Images</b> collecte, organise, et classe les fichiers image .jpg.
	<b>Jeux</b> comprend <b>Jawbreaker</b> et <b>Solitaire</b> .
	<b>Explorateur de fichier</b> affiche tous les fichiers de votre Pocket PC.
	<b>Appareil photo</b> permet de capturer des photos ou des séquences vidéo.
	<b>Album</b> collecte, organise, et classe les fichiers .JPG/.BMP/.GIF.
	<b>Photo de Contacts</b> permet d'entrer des fichiers image selon votre liste de <b>Contacts</b> et de définir la fonction Caller ID.
	<b>Notes</b> crée des notes écrites à la main ou tapées, des dessins ou des enregistrements.

## 2.2 Saisir des informations

Vous pouvez saisir des informations dans votre périphérique de l'une des manières suivantes :



- **Synchronisation** : En utilisant **ActiveSync**, échangez des informations entre votre périphérique et votre ordinateur personnel. (Pour plus de renseignements sur **ActiveSync**, voir le Chapitre 4).
- **Taper** : En utilisant le **Panneau de saisie** ou le clavier dans le bas de l'appareil, vous pouvez taper du texte à saisir. Vous pouvez saisir du texte en tapant les touches du clavier virtuel, en appuyant sur le clavier, ou en utilisant un logiciel de reconnaissance de caractères manuscrits.
- **Ecrire** : Avec le stylet, vous pouvez aussi directement écrire à l'écran.
- **Dessiner** : Avec le stylet, vous pouvez aussi directement dessiner à l'écran.
- **Enregistrer** : Créez un enregistrement indépendant ou un enregistrement associé à un document ou à une note.

### Utilisation du panneau de saisie



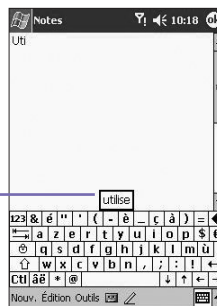
Utilisez le panneau de saisie pour entrer des informations dans les programmes du périphérique. Vous pouvez taper en utilisant le **Clavier**, ou le **Clavier** virtuel ou écrire en utilisant la **Reconnaissance de lettres**, la **reconnaissance de Bloc**, le **Transcriber**, ou **Phone Pad**. Dans tous les cas, les caractères apparaissent en texte saisi à l'écran.

### Utilisation du clavier virtuel

Pour afficher ou masquer la panneau de saisie, tapez sur le bouton Panneau de saisie . Pour voir vos choix, tapez sur la flèche à côté du bouton Panneau de saisie. Tapez sur la flèche à côté du bouton **Panneau de saisie** , puis le **Clavier**.

1. Pour saisir des lettres minuscules, tapez les touches avec le stylet. Pour taper une seule lettre ou un symbole en majuscule, tapez sur la touche **Maj**. Pour taper plusieurs lettres ou symboles en majuscule, tapez sur la touche **MAJ**. Vous pouvez aussi taper et maintenir le stylet sur la touche puis faire glisser pour saisir une seule lettre majuscule.

Tapez pour ajouter le mot  
s'il est correct.





2. Pour ajouter un espace, en plus de l'utilisation de la barre espace, vous pouvez aussi taper et maintenir une touche puis faire glisser le stylet vers la droite. Pour revenir en arrière d'un caractère, au lieu de taper la touche retour, vous pouvez taper et maintenir une touche puis faire glisser le stylet vers la gauche par-dessus deux caractères au moins.
3. Pour insérer un retour de chariot, tapez et maintenez le stylet n'importe où sur le clavier et faites glisser. Lorsque vous utilisez le panneau de saisie, votre périphérique anticipe le mot que vous tapez ou écrivez et l'affiche au-dessus du panneau de saisie. Lorsque vous tapez sur le mot affiché, il est automatiquement inséré dans votre texte au point d'insertion. Plus vous utiliserez votre périphérique, plus il pourra anticiper les mots.

**Remarque** : Pour modifier les options de suggestion des mots, comme par exemple le nombre de mots suggérés en une fois, tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Personnel** > **Saisie** > onglet **Saisie automatique**. Pour plus de renseignements sur les paramètres de saisie, veuillez voir le Chapitre 5.

## Utilisation de la reconnaissance de lettres

Avec la **Reconnaissance de lettres**, vous pouvez écrire des lettres avec votre stylet de la même manière que sur du papier.


1. Tapez sur la flèche à côté du bouton **Panneau de saisie** , puis la **Reconnaissance de lettres**.
2. Écrivez une lettre dans le champ.

Lorsque vous écrivez une lettre, elle est convertie en texte saisi et apparaît à l'écran. Pour des instructions spécifiques sur l'utilisation de la **Reconnaissance de lettres**, alors que la **Reconnaissance de lettres** est ouverte, tapez sur le point d'interrogation  à côté de la zone d'écriture.

## Utilisation de la reconnaissance bloc

Avec la **Reconnaissance bloc**, vous pouvez saisir des traits d'un caractère en utilisant le stylet de la même manière que sur un autre périphérique.

1. Tapez sur la flèche à côté du bouton **Panneau de saisie** , puis la **Reconnaissance bloc**.
2. Écrivez une lettre dans le champ.

Lorsque vous écrivez une lettre, elle est convertie en texte saisi et apparaît à l'écran. Pour des instructions spécifiques sur l'utilisation de la **Reconnaissance bloc**, tapez sur le point d'interrogation  à côté de la zone d'écriture.



## Basculer vers Transcriber

Avec **Transcriber**, vous pouvez écrire n'importe où sur l'écran en utilisant le stylet de la même manière que sur du papier. Mais à la différence de la **Reconnaissance de lettres** et **Reconnaissance bloc**, vous pouvez écrire une phrase ou plus. Faites une pause et laissez Transcriber changer les caractères écrits en caractères saisis.


1. Tapez sur la flèche à côté du bouton **Panneau de saisie**, puis le **Transcriber**.
2. Écrivez n'importe où sur l'écran.

Pour des instructions spécifiques sur l'utilisation du **Transcriber**, ouvrez-le, puis tapez sur le point d'interrogation situé dans le coin inférieur droit de l'écran.

## Ponctuation dans Transcriber :

1. Tapez sur le bouton Clavier  de la barre d'outils.
2. Tapez sur la ponctuation souhaitée.
3. Tapez sur le bouton Clavier  de nouveau pour masquer le clavier.

## Pour apprendre à écrire avec Transcriber :

1. Tapez sur  de la barre d'outils.
2. Un écran **Sélection Formes de lettre** apparaît :
  - Au bas de l'écran, sélectionnez le caractère que vous souhaitez explorer.
  - Dans le haut de l'écran, tapez l'image de ce caractère. Il sera lentement redessiné, affichant la séquence de l'écriture.
  - Sélectionnez la fréquence d'écriture de ce caractère avec cette méthode.

Lorsque vous avez terminé de sélectionner toutes les lettres, vous pouvez enregistrer vos préférences en un profil en tapant sur **Fichier > Enregistrer**, et en entrant un nom pour le profil.

## Utilisation des profils

**Sélection Formes de lettre** prend en charge deux profils : **Maître** ou **Hôte** :

- **Maître** est généralement utilisé par l'utilisateur principal du Pocket PC. Ce profil n'est pas affecté par les paramètres d'un utilisateur Hôte.
- **Hôte** est au contraire utilisé temporairement par une autre personne.

## Edition et sélection du texte

Chaque programme de saisie offre des touches de curseur pour se déplacer dans le texte, et un retour pour que vous puissiez corriger l'orthographe, la grammaire ou insérer des informations supplémentaires. Vous pouvez aussi utiliser votre stylet pour effectuer une insertion.

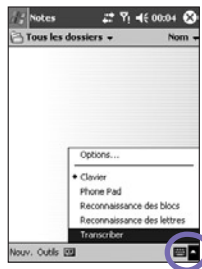
Pour sélectionner un texte tapé, faites glisser le stylet sur le texte à sélectionner. Vous pouvez couper, copier, et coller le texte en tapant et en maintenant les mots sélectionnés, puis en tapant une commande d'édition sur le menu local, ou en tapant la commande sur le menu Editer.

## 2.3 Phone Pad

**Phone Pad** est une application de Panneau de saisie virtuel (PSV) qui offre une méthode de saisie très flexible. Avec cette application, vous pouvez facilement basculer entre les trois modes de saisie qu'elle comprend (T9, Multi-tap, et Numérique) plus un menu Symboles, avec une grande facilité.

### Utilisation de Phone Pad

Phone Pad peut être activé à tout moment, excepté lorsque vous êtes dans l'écran Aujourd'hui ou en mode Appareil photo. Pour utiliser Phone Pad, tapez et maintenez l'icône du Clavier qui est situé dans le coin inférieur droit de votre écran, à côté de l'icône du menu en forme triangulaire. Puis sélectionnez Phone Pad à partir du menu pour ouvrir le panneau de saisie Phone Pad.



### Utilisation de T9 pour saisir du texte


Par défaut, Phone Pad est en mode T9. C'est le mode le plus simple et le plus pratique pour saisir du texte en anglais. Au fur et à mesure que vous appuyez sur les boutons alphanumériques du panneau de saisie Phone Pad, T9 tente automatiquement de faire correspondre les lettres sélectionnées avec le mot complet le plus proche.

**Pour taper un mot :** Tapez simplement sur le clavier numérique.

**Pour insérer un mot dans l'écran de l'application courante :**

1. Tapez un mot dans la liste des mots.
2. Tapez sur la touche Espace.
3. Sélectionnez un mot et tapez sur Entrée pour l'insérer.

**Pour entrer un chiffre :**

1. Tapez et maintenez la touche du chiffre sur le panneau de saisie.
2. Ou bien, tapez sur le bouton  pour basculer en mode numérique. Puis tapez sur le(s) chiffre(s) souhaité(s).



**Pour insérer une tabulation :** Tapez et maintenez la touche Espace.

**Pour faire défiler la liste des mots :** Tapez sur les touches fléchées gauche/droite.

**Pour entrer une majuscule :** Tapez sur la touche Maj.

**Pour ajouter des symboles :**

1. Tapez sur la touche 1 pour afficher les symboles les plus fréquents à l'écran.
2. Ou bien, tapez sur la touche **sym** pour afficher tous les symboles. Puis, tapez sur celui que vous souhaitez saisir dans la liste des mots ou à l'écran de l'application.



## Utilisation du mode Multi-Tap pour saisir du texte

A la différence du mode de saisie T9, le mode de saisie multitap ne recherche pas la recherche par toutes les combinaisons possibles de lettres et ne tente pas de deviner le reste du mot. Vous devez donc manuellement entrer toutes les lettres pour former un mot.

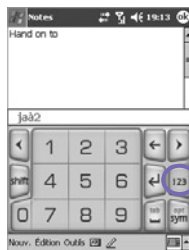
**Par exemple :**

Si vous souhaitez entrer deux lettres « **d** » à la suite, tapez la touche **3def** une fois, attendez une seconde, puis tapez de nouveau la touche pour entrer le second « **d** ». Ou bien, si vous souhaitez entrer « **e** » dans la liste des mots, vous devez taper sur la touche **3def** deux fois et très vite pour que le « **e** » soit reconnu, ou bien tapez trois fois rapidement si vous souhaitez entrer la lettre « **f** ».

### Saisie de chiffres

Lorsque **123** est indiqué comme mode de saisie, à chaque fois que vous appuyez sur un chiffre du panneau de saisie, le chiffre associé sera affiché dans le panneau de la liste des mots.

Après avoir entré le(s) chiffre(s) souhaité(s), tapez sur le bouton **Entrée** pour insérer le(s) chiffre(s) à l'écran. Ou bien, si vous souhaitez ajouter un espace après le(s) chiffre(s), tapez sur le bouton **Espace** à la place.



### Options de Phone Pad

Cette fonctionnalité vous permet de sélectionner différentes options pour Phone Pad. Vous pouvez invoquer l'écran des options Phone Pad de l'une des manières suivantes :

- Tapez et maintenez le bouton **opt/sym** de Phone Pad.
- Tapez sur l'icône triangulaire dans le coin inférieur droit de l'écran. Un menu contenant la commande **Options** s'ouvre. Sélectionnez **Options** à partir du menu. Sélectionnez Phone Pad comme méthode de saisie, puis tapez sur le bouton **Options**.
- Sélectionnez le menu **Démarrer** > **Paramètres** > Onglet **Personel** > **Saisie**.



Les options Phone Pad disponibles sont :

- **Activer l'entrée de symboles une touche**

Sélectionnez cette option pour choisir un symbole à la fois.

- **Masquer auto la liste des mots correspondants**

Sélectionnez cette option pour masquer la liste des mots après avoir sélectionné un mot.

- **Activer son de tape à l'écran**

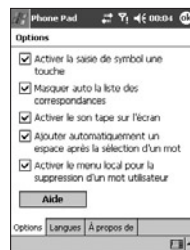
Sélectionnez cette option pour lire un son à chaque fois que vous tapez une touche dans Phone Pad.

- **Ajouter automatiquement un espace après la sélection d'un mot**

Sélectionnez cette option pour ajouter de l'espace automatiquement à la fin de chaque mot, après avoir entré un mot.


- **Activer le menu local pour la suppression des mots définis par l'utilisateur**

Sélectionnez cette option pour afficher un menu local lorsque vous tapez un mot qui est dans la base de données utilisateur.




## 2.4 Ecrire sur l'écran

Dans tout programme acceptant l'écriture, comme **Notes**, et dans l'onglet **Notes** de **Calendrier**, **Contacts**, et **Tâches**, vous pouvez utiliser votre stylet pour écrire directement à l'écran. Ecrivez comme sur du papier. Vous pouvez éditer et éditer ce que vous avez écrit et le convertir les informations en un texte tapé plus tard.

Tapez sur le bouton stylo  pour basculer en mode écriture. Cette action affiche les lignes à l'écran pour vous aider à écrire. Certains programmes qui acceptent l'écriture peuvent ne pas avoir le bouton stylo. Veuillez voir le manuel pour chaque programme particulier pour savoir comment basculer en mode écriture.

## Sélection de l'écriture

Si vous souhaitez éditer ou formater l'écriture, sélectionnez d'abord le texte.

1. Tapez de nouveau sur  pour quitter le mode d'écriture. Cela vous aide à sélectionner plus facilement le texte écrit.
2. Tapez et maintenez le stylet à côté du texte que vous souhaitez sélectionner jusqu'à ce que le point d'insertion apparaisse.
3. Sans lever le stylet, faites-le glisser sur le texte à sélectionner.

Si vous écriviez sur l'écran par accident, tapez sur **Editer**, **Annuler**, et recommencez.

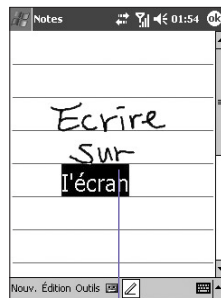
Vous pouvez couper, copier, et coller du texte écrit de la même manière qu'avec du texte tapé : tapez et maintenez sur les mots sélectionnés, puis tapez sur une commande d'édition du menu local, ou tapez une commande du menu **Editer**.

## Conversion de l'écrit en texte :

1. Sur la note écrite, tapez **Outils** et **Reconnaître** à partir de la barre de menu.
2. Si vous ne souhaitez convertir que certains mots, sélectionnez-les avant de taper sur **Reconnaître** du menu **Outils** (ou tapez et maintenez sur les mots sélectionnés puis tapez sur **Reconnaître** du menu local).

Si un mot n'était pas reconnu, il sera laissé écrit. Si la conversion est incorrecte, vous pouvez sélectionner différents mots à partir de la liste des autres choix, ou revenir à l'écrit original.

Tapez et maintenez le mot incorrect (tapez un mot à la fois), puis tapez sur **Autres** à partir du menu local. Un menu avec une liste des autres mots apparaît. Tapez le mot à utiliser, ou tapez sur l'écrit dans le haut du menu pour revenir à l'écrit original.



L'écrit est converti  
en texte tapé

## Astuces pour une bonne reconnaissance :

1. Ecrivez clairement
2. Ecrivez sur les lignes et dessinez les jambages sous la ligne. Ecrivez le trait horizontal du "t" et les apostrophes sous la ligne du haut pour ne pas les confondre avec le mot du dessus. Ecrivez les virgules et les points virgule au-dessus de la ligne du bas.
3. Pour une meilleure reconnaissance, utilisez un niveau de zoom de 150% ou plus en tapant sur Outils > Zoom pour modifier le niveau de zoom.
4. Ecrivez les lettres d'un mot sans espace et laissez de grands espaces entre les mots pour une bonne définition du début et de la fin d'un mot.
5. Les mots avec trait d'union, les mots étrangers qui utilisent des caractères spéciaux comme des accents, et certaines ponctuations ne peuvent pas être convertis.

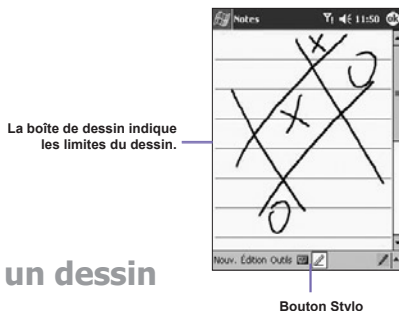
Si vous éditez ou ajoutez des lettres à un mot après avoir tenté de le reconnaître, la nouvelle partie ne sera pas comprise dans la nouvelle reconnaissance.

## 2.5 Dessiner sur l'écran

Vous pouvez dessiner sur l'écran de la même manière que vous écrivez à l'écran. La différence entre l'écriture et le dessin sur l'écran est la manière dont vous sélectionnez les éléments et la manière de les éditer. Par exemple, les dessins sélectionnés peuvent être redimensionnés, alors que l'écrit ne peut pas.

### Créer un dessin :

Faites se croiser trois lignes sur votre premier trait. Une boîte de dessin apparaît. Avec les traits suivants, ou les touches, la boîte devient une partie du dessin. Les dessins ne croisant pas les trois lignes seront traités comme de l'écrit.



### Sélectionner un dessin

Si vous souhaitez éditer ou formater un dessin, vous devez d'abord le sélectionner.

1. Tapez et maintenez le stylet sur le dessin jusqu'à ce que les poignées de sélection apparaissent. Pour sélectionner plusieurs dessins, désélectionnez le bouton stylo puis faites glisser pour sélectionner les dessins souhaités.
2. Vous pouvez couper, copier, et coller le dessin sélectionné en tapant et en maintenant les dessins sélectionnés, puis en tapant une commande d'édition sur le menu local, ou en tapant la commande sur le menu **Editer**. Pour redimensionner un dessin, assurez-vous que le bouton n'est pas sélectionné, puis faites glisser une poignée de sélection.

Pour modifier le niveau du zoom pour un travail et un affichage plus simple, tapez sur **Outils** puis sélectionnez le niveau de zoom.




## 2.6 Enregistrement d'un message

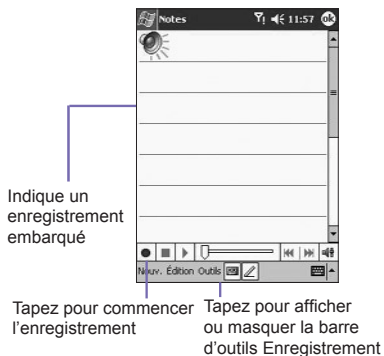
Dans tous les programmes où vous pouvez écrire et dessiner sur l'écran, vous pouvez aussi rapidement capturer vos pensées, des rappels, des numéros de téléphone en enregistrant un message. Dans **Calendrier**, **Tâches** et **Contacts**, vous pouvez inclure un enregistrement dans l'onglet Notes.

Dans le programme **Notes**, vous pouvez créer un enregistrement indépendant ou inclure un enregistrement avec une note écrite. Si vous souhaitez inclure l'enregistrement dans une note, ouvrez d'abord la note.

Dans le programme **Messagerie**, vous pouvez aussi ajouter un enregistrement à un message e-mail.

## Créer un enregistrement :

1. Pour ajouter un enregistrement à une note, ouvrez la note avant l'enregistrement. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Notes**.
2. Si il n'y a pas de barre d'outils Enregistrer/Lecture, tapez sur .
3. Placez le microphone de votre périphérique près de votre bouche ou d'une autre source sonore.
4. Pour démarrer l'enregistrement, tapez sur . Un bip sera produit.
5. Pour arrêter l'enregistrement, tapez sur . Deux bips seront produits. Le nouvel enregistrement apparaît dans la liste de la note ou en icône embarquée.
6. Pour lire un enregistrement, tapez dans la note ouverte, ou tapez l'enregistrement dans la liste de la note.



Vous pouvez aussi invoquer la barre d'outils **enregistrer/lecture** en appuyant sur le bouton Enregistrer, qui est le premier bouton en haut à gauche sur votre Pocket PC.

Pour rapidement créer un enregistrement, maintenez le bouton **Enregistrer** appuyé. Lorsque vous entendez le bip, commencez l'enregistrement. Relâchez le bouton lorsque vous avez terminé.

Le nouvel enregistrement est stocké dans la note ouverte, ou comme enregistrement indépendant, si aucune note n'est ouverte.

**Modulation par impulsions et codage (MIC)** offre une qualité sonore légèrement supérieure. Cependant, les enregistrements **MIC** peuvent occuper jusqu'à 50 fois plus d'espace de stockage que les enregistrements en **Voix mobile**. **MIC** ne peut pas être utilisé pour créer des enregistrements embarqués dans des notes.

## Modifier les formats d'enregistrement

Dans la liste de note, tapez sur **Outils > Options >** et le lien **Options d'entrée globales** (au bas de la page).

**Voix mobile** est un codec audio de 2,4 Ko (compresseur/décompresseur). C'est le format recommandé parce qu'il offre un bon enregistrement vocal et occupe beaucoup moins d'espace que le **MIC**.

## 2.7 Trouver des informations

La fonction **Rechercher** de votre téléphone Pocket PC vous aide à rapidement trouver les informations nécessaires.

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Rechercher**.
2. Dans **Rechercher**, entrez le nom du fichier, le mot, ou d'autres informations à rechercher. Si vous avez déjà recherché cet élément avant, tapez sur la flèche **Rechercher** et sélectionnez l'élément dans la liste.
3. Pour vous aider à réduire votre recherche, sélectionnez un type de données sous **Type**.
4. Tapez **Go** Le dossier et les sous-dossiers de **Mes documents** sont recherchés
5. Dans la liste des **Résultats**, tapez sur l'élément à ouvrir.

Pour rechercher rapidement des informations occupant beaucoup d'espace sur le périphérique, sélectionnez **Supérieur à 64 ko** dans **Type**.

# Chapitre 3

## Utilisation de votre téléphone Pocket PC

- 3.1 A propos de votre téléphone Pocket PC
- 3.2 Effectuer un appel
- 3.3 Smart Dialing
- 3.4 Recevoir un appel
- 3.5 Options En appel
- 3.6 Informations de Contacts
- 3.7 Photo de Contacts
- 3.8 Informations supplémentaires pour la composition de numéro
- 3.9 Sécuriser votre téléphone Pocket PC

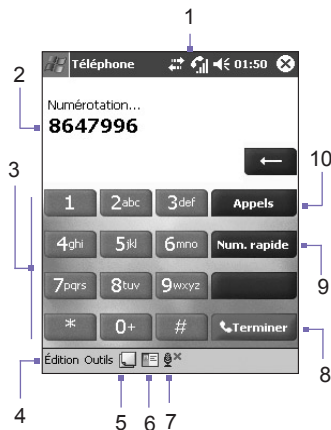
## 3.1 A propos de votre téléphone Pocket PC

Tout comme un téléphone portable standard, vous pouvez utiliser votre **téléphone Pocket PC** pour suivre vos appels et envoyer des messages **SMS**. Vous pouvez aussi prendre des notes tout en parlant, appeler directement des **Contacts**, et transférer facilement vos contacts entre la carte **SIM** et la mémoire RAM du périphérique.

### L'écran du Numéroteur téléphonique

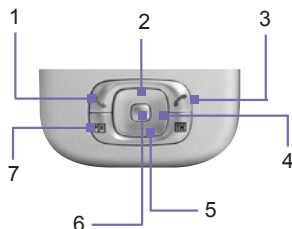
Pour accéder à l'écran du **Numéroteur téléphonique**, tapez sur le menu **Démarrer > Téléphone**, ou appuyez sur  de votre téléphone Pocket PC. A partir de cet écran, vous pouvez accéder à **Historique d'appels**, **Numérotation rapide**, et **Paramètres du téléphone**. Les informations sur l'état du signal et les icônes vous renseignent sur votre appel :

1. Indique la force du signal.
2. Le nom du contact du numéro appelé est affiché ici.
3. Clavier tactile.
4. Effacer, copier, ou coller des numéros.
5. Tapez pour accéder aux paramètres du téléphone.
6. Tapez pour réaliser une note pendant un appel.
7. Tapez pour sélectionner votre contact à partir de la liste des Contacts.
8. Tapez pour terminer un appel.
9. Stocke les numéros fréquemment appelés.
10. Affiche tout l'historique, y compris les appels reçus, composés, ou manqués.





## Le bouton de navigation et le numéroteur



1. **Écran Numéroteur téléphonique** : Appuyez pour activer l'écran du numéroteur téléphonique.
- Prendre un appel** : Appuyez pour répondre à un appel entrant.
- Haut-parleur** : Pendant un appel, appuyez et maintenez pour activer ou désactiver le haut-parleur.
- Composer** : Appuyez pour composer un numéro de téléphone.
2. **Défilement vers le haut** : Appuyez pour défiler vers la partie supérieure d'une liste ou entrer dans l'Historique d'appels.
3. **Terminer Appel** : Appuyez pour terminer un appel ou finir une connexion **GPRS**.
4. **Historique d'appel** : Après avoir lancé l'**écran du Numéroteur téléphonique**, appuyez pour entrer dans la fonction **Historique d'appels**.
5. **Défilement vers le bas** : Appuyez pour défiler vers la partie inférieure d'une liste.
6. **Touche Action** : Appuyez pour sélectionner un élément de menu, ou pour entrer en **Numérotation rapide**
7. **Numérotation rapide** : Après avoir lancé l'**écran du Numéroteur téléphonique**, appuyez pour entrer dans la fonction **Numérotation rapide**.



### Saisir votre PIN

La plupart des cartes SIM ont un **PIN (Numéro d'identification personnel)** prédéfini. Ce PIN est fourni par votre fournisseur de services mobile, et vous devez l'entrer lorsque vous utilisez le périphérique. (Pour plus de renseignements sur l'installation de la carte **SIM** dans votre téléphone Pocket PC, veuillez voir les illustrations du **Guide de mise en route rapide**.)

1. Entrez le **PIN** prédéfini assigné par votre fournisseur de services mobile.
2. Tapez sur le bouton **Entrée**.

Si votre **PIN** est incorrectement saisi trois fois, la carte **SIM** est bloquée. Si cela arrivait, vous pouvez la débloquer avec la **Clé de déverrouillage PIN (PUK)** de votre fournisseur de services mobile.

### Vérification de votre connexion


Par défaut, votre téléphone Pocket PC se connectera automatiquement au réseau votre fournisseur de services mobile après l'insertion de la carte **SIM** et la saisie du code **PIN**. L'icône  indique que vous êtes connecté au réseau votre fournisseur de services mobile, ou à un fournisseur affilié. Un signal de grande force est indiqué par . Au fur et à mesure que la force du signal diminue, le nombre des barres verticales sera réduit, dans l'icône, et l'absence de barre indique une absence de signal.


**NOTICE LÉGALE** : Dans beaucoup de pays, la loi oblige la mise hors tension du téléphone à bord d'un avion. En mettant l'alimentation du téléphone Pocket PC hors tension, vous n'éteignez pas la fonction téléphone. Vous devez activer le **Mode Vol** pour terminer la

connexion au réseau sans fil.





## Activer le mode Vol

Pour éteindre la connexion sans fil existante pour le réseau actif, vous pouvez basculer votre mode de connexion en **mode Vol**. Vous pouvez **activer** ou **désactiver le mode Vol** alors que votre téléphone Pocket PC est sous tension.

1. Lorsque vous utilisez un programme sur votre téléphone Pocket PC, tapez sur  dans la barre de titre dans le haut de l'affichage du téléphone.
2. Tapez sur les options **Activer le mode Vol** ou **Désactiver le mode Vol** dans la boîte de dialogue qui apparaît.
3. Sélectionnez **Désactiver le mode Vol** pour recevoir des appels.

Vous pouvez utiliser tous les programmes de votre périphérique pendant un appel. Pour rapidement basculer vers l'**écran Numroteur téléphonique**, tapez sur  , ou tapez sur le menu **Démarrer > Téléphone**.

## Ajustement du volume du téléphone :

1. Pendant un appel, tapez sur  ou appuyez sur les boutons de volume sur le côté de votre périphérique.
2. Vous pouvez sélectionner  (sonnerie) pour ajuster le volume du téléphone ou le volume du périphérique  (notification des niveaux et MP3) sur le menu local.
3. Si vous sélectionnez le mode Vibration,  apparaît dans la barre du titre dans le haut de l'affichage du téléphone.
4. Désactivez le volume en choisissant l'option **Désactiver**.



Pour ajuster le volume de la conversation téléphonique, vous devez le faire pendant un appel. En ajustant le volume à un autre moment, vous affecterez les niveaux sonores de la sonnerie, des notifications, et de MP3.

## 3.2 Effectuer un appel

Avec votre téléphone Pocket PC, vous pouvez effectuer un appel à partir du **Numéroteur**, des **Contacts**, **Numérotation rapide**, **Historique d'appels**, et **Gestionnaire SIM**.

### Effectuer un appel à partir du numéroteur

La méthode la plus directe consiste à utiliser le clavier **Téléphone**.




1. Appuyez sur  pour afficher l'écran du numéroteur.
2. Tapez le numéro sur le clavier, puis tapez sur le bouton **Parler** ou appuyez sur .

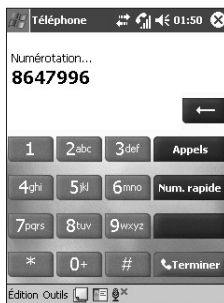
### Retour et suppression


Si vous tapez un mauvais numéro, vous pouvez effectuer un retour en tapant sur la flèche de retour pour effacer les chiffres un à un. Vous pouvez aussi supprimer tous les chiffres de la fenêtre en tapant sur **Editer** > **Effacer** à partir de l'écran Numéroteur.

### Effectuer un appel des Contacts

Vous pouvez effectuer un appel des **Contacts** de la manière suivante :

- Appuyez sur le bouton **Contacts** dans le coin supérieur gauche de votre téléphone Pocket PC.
- Recherchez le contact, puis appuyez deux fois sur le bouton  (une fois pour envoyer vers l'écran numéroteur et une fois pour l'appel).
- Tapez sur  au bas de l'écran du Numéroteur. Cela invoquera les **Contacts**. Sélectionnez un contact dans la liste des contacts, puis appuyez sur  deux fois.



Un numéro apparaît après avoir appuyé sur  et appellera le **Tél bureau** par défaut. Cependant, vous pouvez le personnaliser pour que le numéro mobile ou l'e-mail soit affiché à la place.

- Dans la liste des **Contacts**, tapez sur **b** dans la colonne de droite à côté du contact à personnaliser. Un menu local affiche les numéros de téléphone et les adresses e-mail pour ce contact avec un point devant le numéro prioritaire.
- Dans le menu local sélectionnez une priorité. Si vous sélectionnez un numéro de portable, **m** apparaît dans la colonne de droite à côté du contact.
- Lorsque vous appuyez sur le bouton **Gauche** ou **Droite** du bouton de navigation, le numéro du contact sélectionné à l'écran changera, affichant le numéro du **mobile**, le numéro du **bureau**, ou **E-mail** tour à tour.

Tapez sur **w** ici pour afficher tous les numéros de téléphone et les e-mail pour ce contact.



## Effectuer un appel de l'historique d'appels :

1. Dans le mode écran Numéroteur, tapez sur  ou appuyez seulement sur le bouton **Droit** du bouton de navigation.
2. Recherchez les détails de l'appel en sélectionnant d'abord la catégorie à laquelle il appartient. Par exemple, si vous êtes dans **Tous appels**, sélectionnez **Tous appels** à partir du menu déroulant dans le coin supérieur gauche.
3. Utilisez le bouton de navigation pour recherchez le numéro et puis tapez sur  ou sur l'icône à gauche du numéro à appeler.

Les icônes **Historique d'appels** comprennent :



Appels entrants.




Appels sortants.



Appels manqués.

## Effectuer un appel à partir de la numérotation rapide

Créez une **Numérotation rapide** pour appeler des numéros fréquemment appelés en une simple touche. Le numéro doit déjà exister dans les **Contacts** avant de pouvoir créer une **Entrée de numérotation rapide**.

1. A partir du clavier **Téléphone**, tapez sur  > **Nouveau**.
2. Tapez sur le nom du contact souhaité et le numéro.
3. Dans le champ **Emplacement**, tapez sur les flèches **Haut/Bas** pour sélectionner un emplacement disponible à assigner pour la nouvelle entrée de **Numérotation rapide**. (Le premier emplacement de **Numérotation rapide** est réservé pour vos courriers vocaux).

En mémorisant la position d'un numéro dans la liste de **Numérotation rapide**, vous pouvez composer le numéro en appuyant et en maintenant sa position. Par défaut, la fonction **Emplacement** vous donnera la position disponible suivante de l'écran de configuration **Numérotation rapide**. Si vous souhaitez placer un numéro dans une position déjà occupée, le nouveau numéro remplacera le numéro déjà à cet emplacement.

### Astuces pour l'utilisation de la numérotation rapide

Pour créer une entrée de **Numérotation rapide** à partir des **Contacts**, tapez et maintenez le nom du contact > **Ajouter à la numérotation rapide** > les flèches **Haut/Bas** pour sélectionner un emplacement disponible à assigner à la nouvelle entrée de numérotation rapide.

Pour supprimer une entrée de **Numérotation rapide**, allez à la liste de la **Numérotation rapide**, tapez et maintenez le nom du contact dans le champ à droite du numéro assigné à la numérotation rapide, puis tapez sur **Supprimer**.

## Vérifier votre courrier vocal

Par défaut, le premier emplacement **Numérotation rapide** est votre boîte de courrier vocal. Lorsque vous insérez la carte **SIM** dans votre téléphone Pocket PC, il détectera automatiquement et définira, par défaut, le numéro de la boîte de courrier vocal de votre fournisseur.

Sur l'écran **Numéroteur téléphonique**, tapez sur  ou appuyez sur le bouton

**Gauche** du bouton de navigation, sélectionnez  **Messagerie vocal**, puis appuyez

sur .

## Effectuer un appel du Gestionnaire SIM

Le **Gestionnaire SIM** vous permet d'afficher le contenu de votre carte **SIM**, de transférer les contacts vers les **Contacts** de votre téléphone Pocket PC, et d'effectuer un appel depuis la carte **SIM**.

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Gestionnaire SIM**. Attendez que le contenu de votre carte **SIM** soit chargé.
2. Tapez et maintenez le nom ou le numéro de téléphone de la personne à **appeler** puis sélectionnez **Appeler** à partir du menu local.

## 3.3 Smart Dialing

**Smart Dialing** est une application qui vous permet de facilement composer un numéro de téléphone sur votre téléphone Edition Pocket PC. Smart Dialing recherche les entrées du Répertoire dans la carte SIM et dans les Pocket Contacts, et dans les numéros de l'Historique d'appels (Entrant, Sortant, Manqué). Aussitôt que vous commencez à saisir des numéros, Smart Dialing commence à rechercher des correspondances, et les liste dans la fenêtre de Smart Dialing dans la zone supérieure gauche de l'écran. Les orientations Portrait et Paysage sont prises en charge.

### Lancer Smart Dialing

Smart Dialing est exécuté automatiquement avec le Numéroteur téléphonique de Microsoft, au moment où vous commencez à composer le numéro.

Pour ouvrir l'écran Téléphone,

- Sélectionnez **Téléphone** à partir du menu Démarrer,
- Ou bien appuyez sur le bouton **Parler**.

Tapez sur le premier chiffre du numéro que vous souhaitez composer. La fenêtre Smart Dialing apparaît dans la zone supérieure gauche de l'écran du Téléphone.

### Comment fonctionne la correspondance des numéros

Smart Dialing commence par rechercher les numéros qui correspondent à la séquence entrée jusque là. Il recherche pour des correspondances dans la carte SIM, les Pocket Contacts, et Historique d'appels. La correspondance est effectuée selon le numéro et la lettre associée avec le bouton sélectionné sur le clavier.



A chaque fois que vous tapez un chiffre supplémentaire ou supprimez un chiffre, la recherche est renouvelée et le résultat ré-affiché. La liste peut contenir des numéros de téléphone et/ou des noms de Contact associés avec la séquence correspondante.





## Effectuer un appel ou envoyer un message texte

Pour parcourir le résultat après avoir tapé quelques chiffres,

- Tapez sur  ou sur , situé sur le côté droit de la liste des résultats.
- Ou bien appuyez sur les boutons haut/bas du bouton de navigation.

Le contact sélectionné est surligné en gris.

Pour voir d'autres contacts correspondants, tapez sur .

Pour appeler le contact sélectionné,

- Tapez sur le bouton **Parler** sur le clavier du téléphone.
- Ou bien appuyez sur le bouton **Parler/Envoyer**.

Si un numéro de contact est affiché, ce contact a plus d'un numéro de téléphone. Pour appeler un contact sélectionné avec un numéro de téléphone différent

- Tapez et maintenez le contact sélectionné pour afficher un menu local, puis tapez sur le numéro de téléphone souhaité pour l'appeler.
- Ou bien appuyez sur les boutons **Gauche/Droite** sur le bouton de navigation pour sélectionner le numéro souhaité, puis tapez sur le bouton **Parler** sur le clavier Téléphone ou appuyez sur le bouton **Parler/Envoyer** pour appeler.

Pour envoyer un message texte au contact sélectionné, tapez et maintenez le contact sélectionné pour afficher un menu local, puis tapez sur **Envoyer le message texte**.



Pour afficher ou éditer les informations détaillées sur le contact sélectionné (les contacts stockés dans Contacts),

- Tapez et maintenez le contact sélectionné pour afficher un menu local, puis tapez sur le nom du contact.
- Ou bien appuyez sur le bouton **Action**.

### Options de Smart Dialing

Cette fonctionnalité vous permet de sélectionner différentes options pour Smart Dialing. Vous pouvez invoquer l'écran des Options Smart Dialing en sélectionnant **Outils > Options Smart Dialing** à partir de l'écran Téléphone.



Voici une liste des options Smart Dialing :

Activer Smart Dialing	Sélectionnez cette option pour activer automatiquement Smart Dialing à chaque fois que vous effectuez un appel.
Activer glisser-défiler	Sélectionnez cette option pour défiler la liste des éléments correspondants.
Activer le double-clic pour l'appel	Sélectionnez cette option pour appeler un numéro à partir de la liste en le tapant deux fois.
Afficher les numéros au format standard	Sélectionnez cette option pour afficher les numéros formatés avec les caractères standards comme les trait d'union, les parenthèses, et les espaces.
Unité de défilement	Choisissez de défiler en <b>Une ligne</b> , <b>Demi-page</b> , ou <b>Une page</b> . Cette option affecte seulement  et les boutons. 



## 3.4 Recevoir un appel

### Répondre à un appel entrant

Lorsque vous recevez un appel téléphonique, un message apparaît, vous offrant le choix de répondre ou d'ignorer l'appel entrant.

1. Tapez sur **Répondre**, ou appuyez sur .
2. Tapez sur **Ignorer** ou appuyez sur  pour mettre le téléphone sous silence et rejeter l'appel. Cela peut envoyer votre appel vers votre messagerie vocale, selon votre fournisseur de service.



### Terminer un appel

Lorsqu'un appel entrant ou sortant est en progrès, vous pouvez appuyer sur , ou taper sur  de l'écran de Numérotation pour raccrocher.

## 3.5 Options En appel

### Placer un appel en attente

Votre téléphone Pocket PC vous avertit lorsqu'un autre appel entrant arrive et vous donne le choix de rejeter ou d'accepter cet appel. Si vous acceptez, vous pouvez choisir de basculer entre les deux appelants ou bien de configurer un appel conférence entre les trois interlocuteurs.

1. Tapez sur Répondre pour accepter le 2<sup>ème</sup> appel et placer le 1<sup>er</sup> en attente.
2. Pour terminer le 2<sup>ème</sup> appel et revenir au 1<sup>er</sup> tapez sur  ou appuyez sur .

### Basculer entre les appels

Vous pouvez choisir de basculer entre les 2 appelants en appuyant sur .


## Configurer des appels conférence :

1. Vous pouvez placer un appel en attente, composer un 2<sup>ème</sup> numéro et attendre qu'on y réponde. Ou bien, acceptez un 2<sup>ème</sup> appel entrant lorsque vous en avez déjà un en progrès.
2. Dans l'écran qui apparaît tapez sur **Conférence** .
3. Si la connexion de conférence est réalisée avec succès, le mot Conférence apparaîtra dans le haut de l'écran du **Numéroteur téléphonique**
4. Pour ajouter d'autres personnes à votre appel de conférence, tapez sur **En attente** et entrez le numéro, puis tapez sur **Resume** pour revenir et continuer.


## Réaliser des notes pendant un appel

Vous pouvez prendre des notes pendant un appel, si vous appelez à partir de **Numéroteur téléphonique**, **Contacts**, **Historique d'appels**, **Numérotation rapide** ou **Gestionnaire SIM**. Une fois la note terminée, elle sera enregistrée avec votre appel dans l'un des dossiers **Historique d'appels**.

## Ecrire une note :




1. Pendant un appel, tapez simplement sur l'icône  au bas de l'écran.
2. Utilisez l'une des méthodes de saisie pour enregistrer votre note puis tapez sur **OK**. Vous pouvez terminer votre note pendant ou après l'appel.

## Afficher une note :

1. Dans la liste **Historique d'appels**, tapez et maintenez le numéro souhaité, puis tapez sur **Afficher Note** dans le menu local. L'icône  indique une note.
2. Ou bien, allez à **Notes**, puis tapez le nom du fichier dans la liste. (Pour plus de renseignements, voir le Chapitre 2).


## Activer le haut-parleur

Votre périphérique possède un haut-parleur vous permettant de parler en main libre ou pour permettre à d'autres d'écouter la conversation.

1. Attendez que le téléphone sonne.
2. Maintenez  jusqu'à ce que le haut-parleur soit Activé et que l'icône  apparaisse dans la barre d'état.
3. Pour Désactiver le haut-parleur maintenez encore une fois .

**AVERTISSEMENT** : Pour éviter d'endommager votre ouïe, ne laissez pas le téléphone Pocket PC en mode haut-parleur alors que vous l'approchez de votre oreille.

## Mettre un appel sous silence

Vous pouvez désactiver le microphone pendant un appel pour pouvoir entendre l'appelant sans en être entendu. A partir du clavier **Numéroteur téléphonique**, tapez sur  pour mettre un appel sous silence ou le réactiver.

## 3.6 Informations de Contacts

Les **Contacts** peuvent être importés de l'une des manières suivantes :

- A partir de la carte **SIM** : Utilisez votre carte **SIM** avec votre téléphone Pocket PC ou avec un autre périphérique ; alors que vous utilisez l'autre périphérique vous créez un ou plusieurs nouveaux contacts sur la carte **SIM**.
- A partir de l'**Historique d'appels** : De nouveaux numéros de contacts peuvent être trouvés dans les appels entrants ou manqués.

Pourquoi importer les contacts ?

- Effectuez une sauvegarde des numéros **SIM** vers votre téléphone Pocket PC.
- Lorsque vous définissez des numéros **Numérotation rapide**, ils doivent être basés sur les contacts des **Contacts**, qui ne sont pas sur la carte **SIM**.

- En créant des contacts dans **Contacts**, vous créez des enregistrements plus détaillés.
- Alors que vous utilisez les **Photo de contacts**, les données des contacts reflètent entièrement celles des **Contacts**.

## Gestionnaire SIM

### Créer un contact SIM :

1. Pour ouvrir un **Gestionnaire SIM**, tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Gestionnaire SIM**. Attendez que le contenu de votre carte SIM soit chargé.
2. Une fois le contenu **SIM** chargé, tapez sur **Nouveau**.
3. Remplissez les détails du **Nom** et **Téléphone**, tapez sur **Ajouter**.

### Transfert des contacts de SIM vers Contacts :

Dans le Gestionnaire SIM, tapez sur **Outils > Sélectionner tout > Enregistrer vers Contacts**. Appuyez et maintenez le centre du bouton de navigation lorsqu'un contact a été sélectionné, ou tapez et maintenez un contact à partir de la liste. Sélectionnez **Enregistrer vers Contacts** à partir du menu local.

### Enregistrer vos propres numéros

Vous pouvez choisir d'enregistrer vos numéros de téléphone personnels dans un écran différent dans le **Gestionnaire SIM**.

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Gestionnaire SIM > Outils > Liste des numéros personnels**.
2. Ajoutez un numéro à l'écran, puis tapez sur **OK**.



## Historique d'appel

Tapez sur  sur l'écran du téléphone pour afficher la liste de l'historique d'appel.




### Ajouter un numéro de téléphone de l'Historique vers les Contacts :

1. Recherchez les détails de l'appel que vous souhaitez ajouter.
2. Appuyez et maintenez le stylet ou appuyez et maintenez sur le centre du bouton de navigation. Sélectionnez **Enregistrer vers Contacts** à partir du menu local qui apparaît.
3. Dans l'écran **Enregistrer vers Contacts**, ajoutez les détails supplémentaires sur le contact et appuyez au centre du bouton de navigation ou tapez sur **OK**.

Les détails de l'appel dans **Historique d'appel** seront ensuite modifiés et affichés sous le nom, et non le numéro de téléphone, lorsque contact est créé.

### Afficher les détails d'appel

Tapez dans le coin supérieur gauche de l'écran puis sélectionnez une catégorie à partir du menu déroulant. Les appels sont catégorisés de la manière suivante :

- **Tous les appels** : Affiche tous les appels effectués depuis et vers le téléphone dans l'ordre chronologique.
- **Manqué**  : Affiche les appels auxquels vous n'avez pas répondu.
- **Sortant**  : Affiche les appels effectués à partir du téléphone.
- **Entrant**  : Affiche les appels effectués vers le téléphone.
- **Par appelant** : Liste les appels de manière alphabétique par appelant.

### Afficher la durée de l'appel :

Allez vers **Historique d'appel**, recherchez l'appel, puis tapez une fois sur l'heure appelée.

### Supprimer des appels individuels :

Tapez et maintenez le stylet sur l'appel pour à supprimer. Sélectionnez **supprimer** à partir du menu local.

## Supprimer tous les appels :

Tapez sur **Outils > Supprimer tous les appels**.

## Limitation de la taille de l'Historique d'appel :

Tapez sur **Appels** > **Outils > Minuteurs d'appel**. Dans le menu déroulant, sélectionnez une période de temps, puis tapez sur **OK**.

## 3.7 Photo de Contacts

**Photo de Contacts** rend votre téléphone Pocket PC plus utile et plus pratique. Il vous permet d'assigner des photos fixes ou animés à vos entrées **Contacts**. Lorsqu'une personne vous appelle (qui possède déjà une photo assignée dans **Photo de Contacts**), sa photo apparaît sur l'écran d'appel entrant de votre téléphone Pocket PC. Utilisez le riche ensemble de fonctionnalités offert pour afficher les photos à la taille, à la position, et avec le modèle animé que vous souhaitez.

## Créer une nouvelle photo de contact :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Photo de Contacts**.
2. Sélectionnez un contact à partir de la liste, ou créez-en un nouveau en tapant **Editer > Nouveau. Photo de Contacts** reflète ici complètement les **Contacts**.
3. Tapez sur **Editer > Assigner Photo...**
4. Tapez sur le champ à côté de Type pour sélectionner le type de fichiers à lister, c'est à dire, **jpeg, bmp, gif** ou tout > à côté de **Rechercher dans** : pour sélectionner l'emplacement d'un fichier. Vous pouvez utiliser les fichiers **JPEG, BMP, GIF fixe**, ou **GIF animé** pour votre **Photo de Contacts**.
5. Tapez un nom de fichier image, puis **OK**, puis **OK** une nouvelle fois jusqu'à ce que vous reveniez à l'écran **Photo de Contacts**. Vous pourrez voir la photo au bas de l'écran.

## Aperçu et ajustement des paramètres :

Dans l'étape 5 ci-dessus, après avoir tapé sur **OK** une première fois, vous arrivez à l'écran d'aperçu et paramètres d'affichage. Dans **Paramètres d'affichage** vous pouvez :



1. Ajouter des styles supplémentaires en assignant un **modèle** à la photo. Quelques exemples de modèles de **Photo de Contacts** (des modèles graphiques animés pour cadrer vos photos assignés) sont inclus dans le stockage local de votre téléphone Pocket PC dans le dossier **\Mes Documents\Modèles**.
2. Choisissez la manière dont la photo doit s'ajuster à la fenêtre.
3. Agrandissez la photo si elle est trop petite pour la fenêtre.
4. Choisissez une taille et une position pour l'image.
5. Affichez toutes ces modifications en tapant sur **Aperçu**.

**REMARQUE** : Pour restaurer votre appareil, vous devez d'abord arrêter le **Moniteur d'identification de l'appelant**. Veuillez taper sur **Outils > Options...** pour désélectionnez l'option « Afficher la photo lors d'un appel entrant ou en attente ».

## Icônes de la barre d'outils

La barre d'outils offre une manière simple de sélectionner les commandes fréquemment utilisées. De gauche à droite, les fonctions des icônes de la barre d'outils sont :

	Créer une nouvelle entrée de <b>Contact</b> (comme <b>Nouveau...</b> du menu Editer).
	Modifier les données pour l'entrée de <b>Contact</b> sélectionnée (comme <b>Editer...</b> du menu Editer).
	Supprimer l'entrée de <b>Contact</b> sélectionnée (comme <b>Supprimer</b> du menu Editer).
	Assigner une <b>Photo ID</b> à une entrée de <b>Contact</b> (Comme <b>Assigner Photo...</b> du menu Editer).
	Supprimer l'assignement d'une <b>Photo ID</b> (comme <b>Désassigner Photo</b> du menu Editer)
	Assigner une sonnerie à une entrée de <b>Contact</b> (Comme <b>Assigner Sonnerie...</b> du menu Editer).
	Supprimer l'assignement d'une sonnerie (comme <b>Désassigner Sonnerie</b> du menu Editer)
	Aperçu de l'assignement courant de <b>Photo/Modèle</b> (comme <b>Aperçu...</b> du menu Afficher).
	Invoque l' « <b>Affichage détaillé</b> » pour l'entrée courante (comme <b>Propriétés...</b> du menu Afficher).

## Assigner une photo de l'appareil photo :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Photo de Contacts**.
2. Sélectionnez un contact à partir de la liste, ou créez-en un nouveau en tapant **Editer > puis Nouveau**. Photo de Contacts reflète ici complètement les Contacts.
3. Tapez sur **Editer** puis sur **Assigner Photo de la caméra**.
4. Après avoir pris une photo, vous retournerez à l'écran **Paramètres d'affichage et Aperçu**.

## Pour désassigner une photo :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Photo de Contacts**.
2. Sélectionnez une entrée de contact existante à supprimer.
3. Tapez sur **Editer > puis Désassigner Photo**. Tapez oui dans la boîte qui apparaît.

## Afficher vos contacts par photo :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Photo de Contacts**.
2. Tapez sur l'icône de l'**Affichage Numéroteur**. Ou bien, tapez sur **Afficher > Affichage Numéroteur Photo**.

En mode **Affichage numéroteur photo**, le menu **Afficher** contient trois commandes supplémentaires qui vous permettent de spécifier la taille des vignettes : **Grandes vignettes**, **Vignettes normales** et **Petites vignettes**. Vous pouvez entrer dans l'**Affichage détaillé de Photo de contact** en utilisant l'une des méthodes suivantes :

- Sélectionnez l'entrée de **Contact** souhaitée > **Propriétés...** sur le menu **Afficher**.
- Sélectionnez l'entrée de **Contact** souhaitée > l'icône **Propriétés** de la **Barre d'outils**.
- Sélectionnez l'entrée de **Contact** souhaitée > le bouton **Action** de votre téléphone Pocket PC.
- Double-tapez sur une entrée de **Contact**.

## Désactiver l'affichage des photos lors des appels entrants :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Photo de Contacts**.
2. Tapez sur **Outils > Options**. Désélectionnez l'option **Afficher la photo lors d'un appel entrant ou en attente**. (La Photo ID de chaque contact sera toujours affichée dans la liste des Contacts).

## Gestion de vos groupes

Vous pouvez créer un nouveau groupe, renommer, supprimer, et assigner ou désassigner une photo pour le groupe en tapant sur **Outils > Gérer le groupe**.

Assigner un contact à un groupe :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Photo de Contacts**.
2. Sélectionnez un contact à partir de la liste, ou créez-en un nouveau en tapant **Editer > puis Nouveau**. **Contacts** reflète ici complètement les Contacts.
3. Tapez sur **Editer > Assigner au Groupe**
4. Sélectionnez un groupe dans la liste, puis tapez sur **OK**.



Pour désassigner, tapez sur **Désassigner du groupe** dans le menu Editer.

## Afficher seulement les noms des contacts

Lorsque **Afficher Noms de contact seulement** est sélectionné dans le menu **Afficher**, seul le nom de l'entrée de **Contact** sera listé (sans numéro de téléphone ni autres données). La **Photo ID** (s'il y en a une) sera toujours affichée.

## Définir les photos par défaut...

L'écran **Définir les photos par défaut** vous permet d'assigner, de désassigner, et d'avoir un aperçu des Photos ID qui apparaissent dans les trois situations suivantes :

<b>Photo inconnu</b>	Cette photo sera affichée lorsque le numéro de téléphone de l'appel entrant n'est pas connu de <b>Caller ID</b> car aucun numéro n'a été donné à votre téléphone Pocket PC. Cela se produit si la personne qui vous appelle a bloqué l'affichage de son numéro de téléphone pour le destinataire, ou n'a pas activé la diffusion de son <b>Caller ID</b> .
<b>Photo introuvable</b>	Cette option de l'écran Définir les photos par défaut, vous permet d'assigner une <b>Photo ID</b> générique pour tout appel entrant d'une personne dont le numéro n'a pas été trouvé dans vos <b>Contacts</b> . C'est à dire, que le numéro de téléphone de l'appel entrant est connu, mais ne possède pas d'entrée correspondante dans vos <b>Contacts</b> .
<b>Photo par défaut</b>	Cette photo sera affichée lorsque l'appel entrant possède une correspondance dans vos <b>Contacts</b> , mais aucune <b>Photo ID</b> n'a été assignée pour l'entrée de ce <b>Contact</b> individuel, ou pour le <b>Groupe</b> auquel il appartient.

1. Pour sélectionner **Définir les photos par défaut**, tapez sur **Outils > Définir les photos par défaut**.
2. Sélectionnez un cercle à côté de l'une des catégories, tapez sur **Assigner**.
3. Sélectionnez une image, assignez les paramètres.

## Assigner une sonnerie

Cette fonctionnalité vous permet d'assigner des sonneries aux entrées de vos Contacts, ou aux entrées du répertoire de votre carte SIM.

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Photo de Contacts**.
2. Sélectionnez le contact souhaité à partir de la liste, ou créez-en un nouveau en tapant **Editer > Nouveau**.
3. Tapez sur **Editer > Assigner la sonnerie**, ou tapez sur l'icône Assigner la sonnerie de la barre d'outils.
4. Tapez **Rechercher** pour lister tous les fichiers son.
5. Sélectionnez un fichier son, et tapez sur OK pour l'assigner comme sonnerie au contact sélectionné.

## Désassigner une sonnerie :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Photo de Contacts**.
2. Sélectionnez une entrée de contact existante à supprimer.
3. Tapez sur **Editer > Désassigner la sonnerie**, ou tapez sur l'icône Désassigner la sonnerie de la barre d'outils.



## Aperçu

Cette fonctionnalité vous permet d'avoir un aperçu de la Photo ID et de la sonnerie assignées au contact.

1. Tapez sur **Afficher > Aperçu**, ou bien tapez sur l'icône d'Aperçu de la barre d'outils.
2. Sélectionnez **Afficher > Lire la sonnerie lors de l'aperçu** pour lire la sonnerie assignée au contact.




## 3.8 Informations supplémentaires pour la composition de numéro

### Effectuer un appel d'urgence

Entrez le numéro d'urgence international **112**, puis tapez sur  ou appuyez sur .

D'autres numéros d'urgence peuvent être inclus sur votre carte **SIM**. Contactez votre fournisseur de services mobile pour plus de renseignements.

### Effectuer un appel international :

1. Tapez et maintenez la touche  jusqu'à ce que le signe + apparaisse. Le + remplace le préfixe international du pays où vous appelez.
2. Entrez le numéro de téléphone complet à appeler. Il doit comprendre un code Pays, un code Zone (**sans le premier zéro**), et le numéro de téléphone.
3. Tapez sur  ou appuyez sur .

### Outils SIM

Cette fonctionnalité vous permet d'accéder à plusieurs services offerts d'information offert par votre opérateur.

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > STK**.
2. Une liste des services offerts par votre opérateur apparaît sur cette page.
3. Pour accéder à un service, tapez sur un élément de la liste.

Assurez-vous qu'une carte **SIM** est insérée dans votre téléphone lorsque vous accédez aux **Outils SIM (STK)**.

## 3.9 Sécuriser votre téléphone Pocket PC

Vous pouvez personnaliser le niveau de sécurité souhaité pour le téléphone Pocket PC en verrouillant le clavier, la totalité du périphérique, ou la carte **SIM**.

### Verrouillage du clavier

Le verrouillage du clavier désactive la fonctionnalité du clavier. C'est très utile si, par exemple, votre téléphone Pocket PC est éteint et dans votre poche, et que vous souhaitez éviter une pression involontaire des touches.

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Système** > **Verrouiller Bouton**.
2. Sélectionnez **Verrouiller tous les boutons sauf Alimentation**.
3. Pour déverrouiller votre clavier, tapez sur **Ne pas verrouiller les boutons**.

### Verrouiller votre téléphone Pocket PC

En verrouillant votre téléphone Pocket PC, vous éviterez l'accès à vos données personnelles. Lorsque vous activez cette fonction, votre téléphone Pocket PC se verrouillera automatiquement après une période définie d'inactivité. Un écran sera affiché demandant d'entrer le « mot de passe de verrouillage » du téléphone Pocket PC avec d'en permettre l'accès.

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > **Personnel** > **Mot de passe**.
2. Pour activer cette fonction, sélectionnez la durée pendant laquelle le périphérique est éteint avant de demander le mot de passe pour utiliser le périphérique, en tapant **Demander si le périphérique est inutilisé pour**.
3. Sélectionnez le type de mot de passe à utiliser : **Simple à 4 chiffres ou Fort alphanumérique**  
Un mot de passe renforcé doit posséder au moins **7 caractères** avec une combinaison de majuscules et minuscules, de chiffres et de ponctuations.
4. Entrez le mot de passe, et si nécessaire, confirmez le mot de passe.

**REMARQUE** : Pour déverrouiller votre téléphone Pocket PC, désélectionnez **Demander si le périphérique est inutilisé pour**.

## Verrouillage de la carte SIM

Vous pouvez protéger votre téléphone Pocket PC contre une utilisation interdite en y assignant un PIN (Numéro d'identification personnel). Votre premier **PIN** est assigné par votre fournisseur de services mobile.

1. Sur **Clavier Téléphone Pocket PC**, tapez sur **Outils > Options > onglet Téléphone**.
2. Sélectionnez **Exiger le code secret en cas d'utilisation du téléphone**.
3. Pour changer le **PIN** à tout moment, tapez sur **Changer PIN**.



# Chapitre 4

## Synchronisation des informations

4.1 Utiliser ActiveSync

4.2 Synchronisation des informations

4.3 Connexion infrarouge et Bluetooth

4.4 Erreurs ActiveSync



## 4.1 Utiliser ActiveSync

Avec **ActiveSync** sur votre ordinateur personnel et votre téléphone PocketPC, vous pouvez échanger des informations entre un ordinateur personnel ou un serveur et votre téléphone Pocket PC. Ce processus est appelé "synchronisation". Pour synchroniser votre téléphone PocketPC avec votre ordinateur personnel, vous devez installer **ActiveSync** sur votre ordinateur personnel. Avec **ActiveSync**, vous pouvez :

- Synchroniser des informations entre votre téléphone PocketPC et un ordinateur personnel ou un serveur pour posséder les dernières informations dans tous les emplacements.
- Changer les paramètres de synchronisation et planifier la synchronisation.
- Copier les fichiers entre votre téléphone PocketPC et votre ordinateur personnel.
- Sauvegarder et restaurer des informations enregistrées sur votre téléphone Pocket PC.
- Ajouter et supprimer des programmes sur votre téléphone Pocket PC.

Par défaut, **ActiveSync** ne synchronise pas automatiquement tous les types d'informations. Utilisez les options de **ActiveSync** pour activer ou désactiver la synchronisation d'un type d'informations spécifiques.

Vous pouvez synchroniser des informations entre le périphérique mobile et un serveur si votre société exécute **Microsoft Exchange Server** avec **Exchange ActiveSync**.

### Installation de ActiveSync

Avant de commencer la synchronisation, installez **ActiveSync** sur votre ordinateur personnel à partir du **Cédérom d'applications**. **ActiveSync** est déjà installé sur votre téléphone Pocket PC.

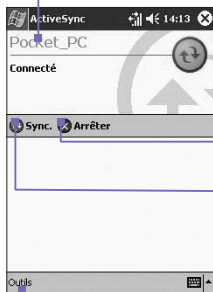
Une fois **ActiveSync** installé sur votre ordinateur personnel, il vous sera demandé de connecter et de créer un partenariat avec votre téléphone Pocket PC en utilisant un câble, un siège, une connexion infrarouge, ou Bluetooth.

## Connexion à un ordinateur personnel par câble ou siège.

Veillez voir le **Guide de mise en route** pour plus de renseignements sur l'installation de **ActiveSync**.

1. Connectez votre téléphone Pocket PC et votre ordinateur personnel par câble ou par le siège pour commencer la synchronisation.
2. Votre première synchronisation commencera automatiquement lorsque vous terminerez l'assistant d'installation. Après la première synchronisation, vous noterez que vos informations **Outlook** apparaissent maintenant sur votre téléphone Pocket PC.
3. Pour vous déconnecter, retirez votre téléphone Pocket PC du siège ou déconnectez-le du câble.

### Afficher l'état de la connexion



Arrêter sync

Connecter et synchroniser

Synchroniser par IR ou modifier les paramètres de synchronisation

## Connexion à un ordinateur personnel par infrarouge

Vous pouvez utiliser une connexion infrarouge pour rapidement créer une connexion directe entre votre téléphone Pocket PC et un autre périphérique mobile possédant l'infrarouge ou votre ordinateur personnel. Cette méthode idéale pour basculer rapidement entre plusieurs périphériques puisqu'il n'y a aucun adaptateur ou câble à changer. Lorsque vous créez un partenariat, vous devez vous connecter par infrarouge, avec un câble ou par le siège.

1. Configurez une connexion infrarouge. (Installez et configurez un port infrarouge sur votre ordinateur personnel selon les instructions données par le fabricant).
2. Basculez vers le port infrarouge de votre ordinateur de bureau : Sur le menu **Fichier** de **ActiveSync** sur votre ordinateur personnel, cliquez sur les **Paramètres de connexion**. Dans la liste **Autoriser la connexion par câble série ou liaison infrarouge sur ce port COM**, sélectionnez **Port infrarouge (IR)**.
3. Alignez les ports infrarouges de votre ordinateur personnel et de votre téléphone Pocket PC pour que rien ne croise le faisceau et qu'ils soient à portée l'un de l'autre.
4. Sur votre téléphone Pocket PC, tapez sur le menu **Démarrer > ActiveSync > Outils > Connexion par infrarouges**.

## 4.2 Synchronisation des informations

Cette section offre un aperçu des types d'informations **Outlook** pouvant être synchronisées. Par défaut, **ActiveSync** ne synchronise pas automatiquement tous les types d'informations **Outlook**. Utilisez les options de **ActiveSync** sur votre ordinateur personnel pour activer ou désactiver la synchronisation d'un type d'informations spécifiques.

### Synchronisation avec Outlook e-mail

Après avoir sélectionné **Boîte de réception** pour la synchronisation dans **ActiveSync**, les messages e-mail d'**Outlook** sont synchronisés dans le processus général de synchronisation. Pendant la synchronisation :

- Les messages sont copiés du dossier **Boîte de réception** de votre ordinateur personnel ou du serveur Microsoft Exchange vers le dossier **Boîte de réception** du compte e-mail **Outlook** sur votre périphérique. Vous ne pouvez directement synchroniser des informations avec un serveur Exchange si votre société exécute Microsoft Mobile Information Server 2002 ou une version plus récente. Par défaut, vous recevrez des messages des trois derniers jours seulement, les 100 premières lignes de chaque nouveau message, et les fichiers joints d'une taille inférieure à 100ko.
- Les messages du dossier **Outlook** de votre périphérique sont transférés vers Exchange ou **Outlook** puis envoyés par ces programmes.
- Les messages des deux ordinateurs sont liés. Lorsque vous supprimez un message sur votre périphérique, il est supprimé de votre ordinateur personnel à la prochaine synchronisation.
- Les messages des sous-dossiers des autres dossiers e-mail de **Outlook** sont seulement synchronisés s'ils ont été sélectionnés pour la synchronisation de **ActiveSync**.

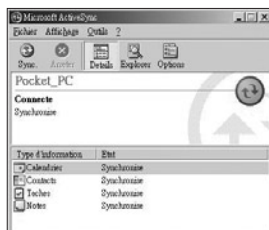
Pour plus de renseignements sur l'initialisation de la synchronisation e-mail **Outlook** ou la modification des paramètres de synchronisation, veuillez voir l'**Aide de ActiveSync** sur votre ordinateur personnel ou bien l'**Aide des Connexions**. Les messages texte (SMS) et les messages média (MMS) ne sont pas reçus par synchronisation. Au contraire, ils seront envoyés vers votre périphérique par votre fournisseur de service.

### Synchronisation du calendrier

- Les éléments de **Calendrier** stockés sur votre téléphone Pocket PC peuvent être synchronisés avec les éléments du calendrier sur votre ordinateur personnel ou le serveur Microsoft Exchange. Vous ne pouvez directement synchroniser des informations avec un serveur Exchange si votre société exécute Microsoft Mobile Information Server 2002 ou une version plus récente. La synchronisation du **Calendrier** est automatiquement sélectionnée dans **ActiveSync**.
- Les éléments du **Calendrier** entrés sur un ordinateur sont copiés vers un autre pendant la synchronisation. Les notes écrites à la main et les dessins sont enregistrés comme métafichiers (images).

### Synchronisation des Contacts

- Les **Contacts** stockés sur votre téléphone Pocket PC peuvent être synchronisés avec les contacts **Outlook** stockés sur votre ordinateur personnel ou sur un serveur Mobile Information 2002 ou plus récent.
- Les nouveaux éléments entrés à un emplacement sont copiés vers un autre pendant la synchronisation. Les notes écrites à la main et les dessins sont enregistrés comme images lors de la synchronisation avec votre ordinateur personnel, mais sont supprimés lors de la synchronisation avec un serveur. Pour plus de renseignements sur la synchronisation, veuillez voir l'**Aide de ActiveSync** sur votre ordinateur personnel.



### Synchronisation des Tâches

- Les **Tâches** stockées sur votre périphérique peuvent être synchronisées avec **Outlook** sur votre ordinateur personnel. La synchronisation des Tâches est automatiquement sélectionnée dans **ActiveSync**.
- Les nouveaux éléments entrés sur un ordinateur sont copiés vers un autre pendant la synchronisation. Les notes écrites à la main et les dessins sont enregistrés comme métafichiers (images). Pour plus de renseignements sur la synchronisation, veuillez voir l'**Aide de ActiveSync** sur votre ordinateur personnel.

## Synchronisation des Notes

Les **Notes** peuvent être synchronisées entre votre ordinateur personnel et le téléphone Pocket PC par la synchronisation des notes ou la synchronisation des fichiers. La synchronisation des **Notes** synchronise les notes sur votre téléphone Pocket PC avec les **Notes Outlook** sur votre ordinateur personnel. La synchronisation des fichiers synchronise toutes les notes sur votre téléphone Pocket PC avec le dossier **Mes documents** sur votre ordinateur personnel.

Pour synchroniser vos notes par la synchronisation des notes, sélectionnez d'abord le type d'informations **Notes** pour la synchronisation dans **ActiveSync**. La prochaine fois que vous synchroniserez, toutes les notes de Mes Documents et de ses sous-dossiers sur votre périphérique apparaîtront dans les **Notes Outlook** de votre ordinateur personnel. Les Notes qui ne contiennent que du texte apparaissent en notes régulières dans **Outlook** de votre ordinateur personnel, alors que les notes contenant du texte écrit et des dessins apparaissent dans le format du périphérique. De plus, toutes les notes dans le groupe **Notes de Outlook** sur votre ordinateur personnel apparaissent dans les **Notes** du périphérique.

Pour synchroniser vos notes en tant que fichiers, dans **ActiveSync**, sélectionnez le type d'informations **Fichiers** pour la synchronisation et désélectionnez le type d'informations Notes. Lorsque vous sélectionnez les **Fichiers**, le dossier Mes documents est créé sur votre ordinateur de bureau. Tous les fichiers .pwi placés dans le dossier **Mes Documents** sur votre périphérique et tous les fichiers .doc placés dans le dossier \Mes Documents de votre ordinateur personnel seront synchronisés. Les fichiers protégés par un mot de passe ne peuvent pas être synchronisés. **ActiveSync** convertit les documents pendant la synchronisation. Pour plus de renseignements sur la synchronisation ou la conversion des fichiers, veuillez voir l'**Aide de ActiveSync** sur votre ordinateur personnel.

REMARQUE : Lorsque vous supprimez ou modifiez un élément sur votre ordinateur personnel ou sur votre périphérique, l'élément est modifié ou supprimé à l'autre emplacement à la prochaine synchronisation.

Si vous synchronisez vos notes en utilisant la synchronisation des fichiers puis que vous décidez plus tard d'utiliser la synchronisation des notes, toutes vos notes seront synchronisées avec **Outlook** sur votre ordinateur personnel et ne seront plus stockées dans le dossier **Mes Documents**.

## 4.3 Connexion infrarouge et Bluetooth

### Infrarouge

Vous pouvez utiliser l'infrarouge (**IR**) pour envoyer et recevoir des informations et des fichiers entre des périphériques mobiles. Si un port **IR** est installé sur votre ordinateur portable, vous pouvez envoyer et recevoir des informations et des fichiers entre votre téléphone Pocket PC et votre ordinateur personnel. Sur votre téléphone Pocket PC, tapez sur le menu **Démarrer > Paramètres > Onglet Connexions > Envoyer**.

Par défaut votre périphérique détecte les envois infrarouge (**IR**) et **Bluetooth** et vous demande si vous souhaitez les accepter. Si vous ne souhaitez pas que votre téléphone Pocket PC détecte ou reçoive les envois, désélectionnez l'option **Recevoir automatiquement tous les faisceaux**.

REMARQUE : Si quelqu'un tente de vous envoyer un faisceau IR d'un périphérique plus ancien, il ne vous sera peut-être pas demandé de l'accepter. Dans ce cas, avant que l'envoi ne soit effectué d'un autre périphérique, tapez sur **Recevoir un faisceau infrarouge** au bas de l'écran **Envoyer**.

### Bluetooth

1. Assurez-vous que votre téléphone Pocket PC est configuré pour recevoir des faisceaux entrants.
2. Assurez-vous que votre téléphone Pocket PC est sous tension, découvrable, et à une portée de 10 mètres (environ 30 pieds) de l'autre périphérique envoyant les informations.
3. Lorsqu'il vous est demandé de recevoir un faisceau entrant, tapez sur Oui pour accepter l'envoi.

Pour plus de renseignements sur **Bluetooth** et ses paramètres, veuillez voir le Chapitre 6.



## 4.4 Erreurs ActiveSync

Lorsque **ActiveSync** ne peut pas synchroniser vos informations avec succès, il affiche une erreur sur votre téléphone Pocket PC.

### Afficher les informations d'erreur

Appuyez sur le bouton **Action** lorsque le texte d'erreur est affiché. **ActiveSync** affichera alors plus de renseignements sur l'erreur qui s'est produite.

Certains types d'erreurs peuvent interférer avec la synchronisation automatique. Si vous suspectez qu'une synchronisation automatique planifiée ne s'est pas produite, vous devez essayer de synchroniser vos informations manuellement. En effectuant avec succès une synchronisation manuelle vous pourrez réinitialiser la synchronisation automatique. Pour plus de renseignements, voir la section **Synchronisation des Informations** dans l'**Aide de ActiveSync** sur votre ordinateur personnel.



# Chapitre 5

## Personnalisation de votre téléphone Pocket PC

5.1 Paramètres du périphérique









5.2 Paramètres du téléphone
















## 5.1 Paramètres du périphérique



Vous pouvez ajuster les paramètres du périphérique pour les accorder avec votre manière de travailler. Pour afficher les options disponibles, tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > Onglet **Personnel** ou onglet **Système** situé dans le bas de l'écran.

### Onglet Personnel

Icône	Programme
	<b>Bouton</b> Assigne une application à un bouton matériel.
	<b>Saisie</b> Définit la partie de saisie de votre périphérique.
	<b>Menus</b> Personnalise l'apparence du menu et active un menu local à partir du bouton Nouveau.
	<b>Inf. du propriétaire</b> Affiche vos informations de contact.
	<b>Mot de passe</b> Limite l'accès à votre périphérique.
	<b>Téléphone</b> Définit la fonction téléphone de votre fonctionnalité sans fil.
	<b>Sons et Notifications</b> Définit le type de notification, les événements et le volume.
	<b>Aujourd'hui</b> Personnalise l'apparence et les informations qui apparaissent sur l'écran Aujourd'hui.

## Onglet Système

Icône	Programme
	<b>A propos</b> Affiche des informations importantes sur le périphérique.
	<b>Ajouter Sonnerie</b> Pour entendre et sélectionner de nouvelles sonneries.
	<b>Rétro-éclairage</b> Personnalise le rétro-éclairage et la luminosité pour une économie de l'alimentation.
	<b>Verrouillage Bouton</b> Vous permet de verrouiller les boutons sur votre périphérique sauf le bouton Alimentation lorsque le périphérique est éteint.
	<b>Certificats</b> Affiche le nom du fournisseur de certificat et la date d'expiration.
	<b>Horloge &amp; Alarmes</b> Modifie l'heure et définit les alarmes.
	<b>Informations Périphérique</b> Trouvez des informations sur la version, le matériel, l'identité, et la durée de l'appel.
	<b>Clavier</b> Vous permet de personnaliser les paramètres du clavier, c'est à dire, de basculer allumé/éteint du rétro-éclairage du clavier lorsqu'une durée est atteinte.
	<b>Mémoire</b> Affiche l'état de l'allocation de mémoire et les programmes actuellement en exécution.
	<b>Microphone AGC</b> Ajuste automatiquement le volume lorsque vous enregistrez.
	<b>Enregistrer Permanent</b> Enregistre vos contacts vers la mémoire flash permanente.
	<b>Alimentation</b> Maximise la durée de vie de la batterie.
	<b>Paramètres régionaux</b> Personnalise la région et le format correspondant que vous utilisez.

Icon	Program
	<b>Suppression de programmes</b> Crée plus de mémoire en supprimant des programmes.
	<b>Ecran</b> Re-calibre l'écran et active/désactive la fonction Clear Type.



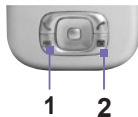
## Boutons

Pour personnaliser les boutons matériels du programme et ouvrir vos programmes les plus fréquemment utilisés :

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Personel** > **Boutons** > onglet **Boutons du programme**.
2. Sous **Sélectionner un bouton**, tapez sur le bouton auquel vous souhaitez assigner un programme, puis sélectionnez un programme à partir de **Assigner un programme**.

### Paramètres par défaut :

- 1 - Contacts
- 2 - Calendrier
- 3 - Appareil photo
- 4 - Enregistrer



Dans l'onglet **Contrôle Haut/Bas**, **Temps d'attente avant la première répétition** modifie le temps écoulé avant que le défilement commence. **Vitesse de répétition** modifie le temps nécessaire pour défiler d'un élément vers le suivant. Appuyez et maintenez le contrôle Haut/Bas pour défiler parmi les éléments dans une liste à ajuster.

## Saisie

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Personnel** > **Saisie**.
2. Sur l'onglet **Méthode de saisie**, sélectionnez une méthode de saisie et modifiez les options souhaitées. Sur l'onglet **Saisie automatique**, sélectionnez les paramètres souhaités pour la saisie automatique. Sur l'onglet **Options**, sélectionnez les options souhaitées pour écrire et enregistrer. Ces options s'appliquent à tout programme sur le périphérique vous permettant d'enregistrer ou d'écrire. Ces options ne s'appliquent pas au texte entré avec le panneau de saisie.

Vous pouvez aussi modifier les options de saisie en tapant sur la flèche  et **Options**.



## Menus

Seuls 7 programmes sont autorisés dans le **Menu Démarrer**. Pour ajouter les programmes que vous utilisez le plus souvent dans le menu Démarrer :

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Personnel** > **Menus**.
2. Sélectionnez les programmes que vous souhaitez, puis tapez sur **OK**.
3. Sur l'onglet **Menu Nouveau**, vous pouvez sélectionner **Activer le menu du bouton Nouv** puis sélectionnez les éléments à apparaître sur le menu. Lorsque vous faites cela, une flèche apparaît à côté de **Nouveau** dans la barre des commandes de certains programmes comme **Pocket Word**, **Pocket Excel**, **Contacts**, **Calendrier** et **Tâches**. Vous pouvez taper sur cette flèche puis taper sur un nouvel élément pour le créer.

Vous pouvez créer des sous-dossiers et des raccourcis qui apparaissent sur le menu Démarrer. Dans **ActiveSync** sur votre ordinateur personnel, cliquez sur **Explorer** > **Mon téléphone Pocket PC** > **Windows** > **Menu Démarrer**.



## Inf. du propriétaire

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Personnel** > **Infos du propriétaire**.
2. Sur l'onglet **Identification**, entrez vos informations personnelles.

Sur l'onglet **Notes**, entrez tout texte supplémentaire à afficher lorsque le périphérique est mis sous tension, comme : « Récompense si vous le trouvez ».

Dans l'onglet **Options**, sélectionnez Informations d'identification pour que si vous perdiez votre périphérique, il pourra vous être rendu.

## Mot de passe

Un mot de passe renforcé doit posséder au moins **7 caractères** avec une combinaison de majuscules et minuscules, de chiffres et de ponctuations.

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Personnel** > **Mot de passe**.
2. Pour activer cette fonction, sélectionnez la durée pendant laquelle le périphérique mobile est éteint avant de demander le mot de passe pour utiliser le périphérique, en tapant **Demander si le périphérique est inutilisé pour**.
3. Sélectionnez le type de mot de passe à utiliser : **Simple à 4 chiffres** ou **Fort alphanumérique**.
4. Entrez le mot de passe, et si nécessaire, confirmez le mot de passe.
  - Si votre périphérique est configuré pour se connecter à un réseau, utilisez un mot de passe complexe pour aider à la protection de la sécurité du réseau.
  - Si vous aviez oublié votre mot de passe, vous devez effacer la mémoire avant de pouvoir accéder à votre périphérique. Cela effacera tous les fichiers et les données créées et les programmes installés. Pour plus de renseignement sur l'effacement de la mémoire, veuillez voir l'Appendix A.
  - Si vous avez utilisé **ActiveSync** pour créer un fichier de sauvegarde, toutes vos données de programme pourront être restaurées. Pour plus de renseignements sur la création du fichier de sauvegarde, reportez-vous aussi l'Appendix A.

## Sons et Notifications

La désactivation des sons et des lumières de notification vous aidera à économiser l'alimentation de la batterie. Pour modifier le type de sonnerie et le volume :

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Personnel** > **Sons et Notifications**.
2. Sur l'onglet **Sons**, vous pouvez sélectionner les actions souhaitées.
3. Sur l'onglet **Notifications**, vous pouvez personnaliser la manière dont vous serez averti des différents événements. Sélectionnez le nom de l'événement puis sélectionnez le type de rappel. Vous pouvez sélectionner un son particulier, un message, ou une lumière éclairante.



## Aujourd'hui

### Modification du papier-peint :

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Personnel** > **Aujourd'hui**.
2. Sur l'onglet **Apparence**, sélectionnez le thème souhaité pour le papier-peint. Pour utiliser votre propre papier-peint, sélectionnez **Utiliser cette image comme papier peint** puis tapez sur Parcourir pour rechercher le fichier souhaité.
3. Choisissez un dossier puis tapez sur le fichier souhaité, puis tapez sur **OK**.

REMARQUE : La taille recommandée de l'image du papier-peint est 240x230 pixels et au format **jpeg**. Pour envoyer par infrarouge un thème favori à un ami, sélectionnez le thème souhaité, puis tapez sur **Envoyer** sur l'onglet **Apparence**.

### Personnalisation des informations affichées :

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Personnel** > **Aujourd'hui** > onglet **Éléments**.
2. Sélectionnez les informations à afficher sur l'écran **Aujourd'hui**.
3. Pour personnaliser d'avantage les informations, sélectionnez un type d'informations, puis tapez sur **Options** (qui n'est pas disponible pour tous les types d'informations).





### A propos de

L'onglet **Version** affiche des informations importantes sur le périphérique, y compris la quantité de mémoire installée. Sur l'onglet **ID de l'appareil**, vous pouvez modifier le nom du périphérique si vous ne pouvez pas vous connecter à un réseau parce qu'un autre périphérique qui possède le même nom est déjà connecté.



### Rétro-éclairage

En utilisant le rétro-éclairage vous pouvez réduire de manière significative la durée de vie de la batterie. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Système** > **Rétro-éclairage**.

- Tapez sur l'onglet **Alimentation batterie** pour activer/désactiver le rétro-éclairage lorsque vous utilisez l'alimentation de la batterie.
- Tapez sur l'onglet **Alimentation externe** pour activer/désactiver le rétro-éclairage lorsque vous utilisez l'alimentation externe.
- Tapez sur l'onglet **Luminosité** pour ajuster le niveau de luminosité.



### Horloge & Alarmes

Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Système** > **Horloge & Alarmes**.

- Si vous vous rendez souvent dans une zone horaire particulière, sélectionnez-la comme zone horaire de la Ville visitée sur l'onglet **Heure** pour afficher rapidement la date et l'heure correctes.
- Vous pouvez utiliser votre périphérique comme réveil de voyage en définissant une alarme pour le réveil dans l'onglet **Alarmes**. Tapez sur l'icône alarme pour sélectionner le type d'alarme souhaité.
- Pour modifier la manière dont la date et l'heure sont affichées sur votre téléphone Pocket PC, rendez-vous aux **Paramètres régionaux** en tapant sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Système** > **Paramètres régionaux**.



## Mémoire

Vous devrez peut-être arrêter un programme s'il devient instable ou si la mémoire est basse. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Système** > **Mémoire**.

- L'onglet **Principal** affiche la quantité de mémoire que le système a alloué au stockage des fichiers et des données par rapport au stockage du programme. Cet onglet affiche aussi la quantité de mémoire utilisée par rapport à la mémoire disponible. Pour plus de renseignement sur la disponibilité de la mémoire, veuillez voir l'Appendix A.
- L'onglet **Carte de stockage** affiche la quantité de mémoire disponible sur la carte de stockage insérée dans votre périphérique. Si vous possédez plus d'une carte insérée, tapez sur la liste puis sur le nom de la carte de stockage dont vous souhaitez afficher les informations.
- L'onglet **Exécution des programmes** affiche la liste des programmes actifs. Vous pouvez arrêter un programme en le sélectionnant dans la liste puis en tapant sur **Arrêter** ou tapez simplement sur **Arrêter tout** pour arrêter tous les programmes en exécution.

Vous devrez peut-être arrêter un programme s'il devient instable ou si la mémoire est basse.



## Alimentation

Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Système** > **Alimentation**.

- L'onglet **Batterie** affiche la quantité d'alimentation de la batterie restante. L'alimentation de la batterie dépend du type de batterie et de la manière dont le périphérique est utilisé.
- Sur l'onglet **Avancé**, vous pouvez sélectionner les options permettant d'éteindre votre périphérique pour en économiser l'alimentation de la batterie. Pour économiser le plus d'alimentation, sélectionnez l'option qui éteint le périphérique après 3 minutes ou moins.



## Enregistrer Permanent

Vous pouvez choisir de sauvegarder les **Contacts** et les **Rendez-vous**, et **Tâches**, et les **Paramètres de connexion** vers la mémoire non-volatile. En sauvegardant ces informations de cette manière signifie qu'elles ne seront pas perdues si votre périphérique perdait son alimentation et que vous deviez effectuer une réinitialisation totale.

## Sauvegarder vers le FlashROM :

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Système** > **Enregistrer permanent**.
2. Sélectionnez l'élément souhaité en sélectionnant son option. Tapez sur **OK**.

Lorsque vous sélectionnez la sauvegarde des **Contacts** et des **Rendez-vous**, votre téléphone Pocket PC sauvegardera automatiquement les nouveaux contacts, rendez-vous, ou tâches ajoutés. Cela ne s'applique pas aux paramètres de connexion, et vous devrez sauvegarder manuellement les nouvelles connexions ajoutées.

## Pour restaurer vers FlashROM :

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Système** > **Enregistrer permanent**.
2. Sélectionnez l'élément souhaité en sélectionnant son option > **OK**.

## 5.2 Paramètres du téléphone

Vous pouvez facilement afficher et modifier les paramètres, comme le type de sonnerie à utiliser pour les appels entrants, ou le son du clavier lorsque vous entrez des numéros de téléphone. Vous pouvez aussi protéger votre téléphone contre une utilisation qui n'a pas été autorisée. Il existe deux manières pour modifier les paramètres du téléphone :

- Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Personnel** > **Téléphone**.
- Pour modifier les paramètres du téléphone à partir du clavier du téléphone, tapez sur **Outils** > **Options**.

### Type de sonnerie

Vous pouvez modifier la manière dont vous êtes averti des appels entrants. Par exemple, vous pouvez choisir d'être averti par une sonnerie, une vibration, ou une combinaison des deux. Tapez sur la liste **Type de sonnerie**, et sélectionnez l'option souhaitée.

### Tonalité de la sonnerie

Tapez sur la liste Tonalité de la sonnerie, puis sélectionnez le son que vous souhaitez utiliser.

- Pour définir des fichiers **.wav** ou **.mid** comme tonalité de sonnerie, utilisez **ActiveSync** sur votre ordinateur personnel pour copier le fichier vers le dossier **(Windows)\Sonneries** de votre périphérique. Sélectionnez le son à partir de la liste **Tonalité de la sonnerie**.
- Pour télécharger des sonneries, vous pouvez effectuer une connexion à l'Internet puis télécharger des sonneries compatibles aux formats **.wav** ou **.mid**.



## Ajouter Sonnerie

**Ajouter Sonnerie** vous permet de rechercher et d'afficher rapidement toutes les sonneries stockées sur votre périphérique, vous donne aussi la possibilité d'écouter, d'ajouter, ou de supprimer les sonneries à partir de la liste **Paramètres du téléphone** mentionnée ci-dessus.

1. Pour afficher toutes les sonneries de votre périphérique, vous pouvez taper sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > **Système** > **Ajouter Sonnerie**. Le programme listera automatiquement et affichera tous les fichiers **.wav** et **.mid** de votre téléphone Pocket PC.
2. Une fois les sonneries chargées, vous verrez que certaines ont déjà été sélectionnées. Elles sont listées dans les paramètres du téléphone.
3. Pour lire une sonnerie, sélectionnez-en une en la tapant, puis tapez sur lecture. Si vous n'aimez pas la sonnerie, désélectionnez-la. Cela ajoutera/supprimera les sonneries sélectionnées/désélectionnées de la liste dans vos paramètres du téléphone.

## Son du clavier

Vous pouvez modifier le son que vous entendez lorsque vous entrez un numéro de téléphone au clavier. Si vous le définissez en **Tonalités**, le son est entendu continuellement lorsque le chiffre du clavier est appuyé. Si vous le définissez en **Bip**, le son est entendu pour une à deux secondes.

1. Tapez sur la liste **Clavier**, puis sélectionnez l'option souhaitée.
2. Pour éviter que les sons soient entendus lors de l'entrée d'un numéro de téléphone, sélectionnez **Désactiver**.

## Réseau

Avec les paramètres du réseau, vous pouvez afficher les réseaux disponibles, déterminer l'ordre dans lequel votre téléphone Pocket PC accède à un autre réseau, lorsque le premier n'est pas disponible, et spécifier si vous souhaitez une modification automatique ou manuelle des réseaux. Le réseau courant restera actif jusqu'à ce que vous le modifiez, perdiez le signal, ou changiez la carte **SIM**.

- Le réseau courant sera listé dans le haut de l'écran.
- Lorsque votre réseau courant n'est pas disponible, tapez sur **Sélectionner des réseaux** pour en choisir un autre.

### Services

Les onglets **Services** sont principalement utilisés pour définir des options pour les appels entrants, comme **Transfert des appels**, **Appel en attente**, et **Identification de l'appelant**. Pour modifier les paramètres du service à partir de l'écran numéroteur du téléphone, tapez sur **Outils > Options > onglet Services > sélectionner un service > Obtenir les paramètres**.

Fonctionnalité	Fonction
<b>Discrimination des appels</b>	Bloque les appels entrants et/ou sortants.
<b>Caller ID</b>	Identifie l'appelant en affichant son nom et/ou son numéro de téléphone.
<b>Transfert des appels</b>	Transfert tous les appels entrants ou ceux sélectionnés vers un numéro différent.
<b>Appel en attente</b>	Vous avertit d'un appel entrant alors que vous êtes au téléphone.
<b>Messagerie vocale/SMS</b>	Affiche les numéros corrects dans les paramètres du téléphone.

### Plus

Sur l'onglet **Plus**, vous pouvez accéder aux paramètres de **Réponse automatique**, et **Chaînes de diffusion**.

Vous pouvez choisir de recevoir des informations en temps réel ou des informations sur le trafic ou des bulletins météo en activant les **Chaînes de diffusion**. Ce service dépend de l'opérateur de service de votre portable.

# Chapitre 6

## Se connecter

- 6.1 A propos des connexions
- 6.2 Se connecter à l'Internet
- 6.3 Type de ligne CSD
- 6.4 Pocket Internet Explorer
- 6.5 Paramètres de la carte réseau
- 6.6 Client des Services Terminal (Terminal Services Client)
- 6.7 Bluetooth
- 6.8 Modem sans fil

## 6.1 A propos des connexions

Ce périphérique est équipé de fonctions de réseau très puissantes vous permettant de vous connecter à l'Internet par un réseau GPRS ou un modem Bluetooth. Vous pouvez aussi utiliser un modem externe avec ce périphérique pour accéder à l'Internet.

Vous pouvez configurer des connexions à l'Internet et vers un réseau de société au bureau pour parcourir l'Internet, envoyer et recevoir des e-mail, utiliser les messages instantanés, et vous synchroniser avec **ActiveSync**.

Votre téléphone Pocket PC possède deux groupes de paramètres de connexion : **Mon ISP** et **Mon réseau au bureau**. Les paramètres de **Mon ISP** sont utilisés pour une connexion à l'Internet, alors que les paramètres de **Mon réseau au bureau** sont utilisés pour vous connecter à un réseau privé, comme le réseau de votre société. Définissez les paramètres et vous êtes prêt pour vous connecter à l'Internet.




## 6.2 Se connecter à l'Internet

Vous pouvez utiliser les paramètres **Mon ISP** pour vous connecter à l'Internet et utiliser des méthodes de connexion différentes pour envoyer et recevoir des messages e-mail ou surfer sur l'Internet.



## Se connecter à l'Internet via un ISP :

1. Obtenez les informations suivantes de votre ISP (fournisseur d'accès internet) :
  - **Numéro de téléphone du serveur ISP.**
  - **Nom de l'utilisateur.**
  - **Mot de passe.**
  - **Nom du point d'accès.** (Nécessaire pour une connexion **GPRS**).
2. Tapez sur le menu **Démarrer > Paramètres > onglet Connexions > Connexions**.
3. Pour créer une nouvelle connexion dans **Mon ISP**, tapez sur **Ajouter une nouvelle connexion modem**, et suivez les instructions de l'assistant **Etablir une nouvelle connexion**.
4. Les connexions sans fil peuvent être établies via un réseau de téléphonie mobile ou **GPRS**. Si vous utilisez un réseau de téléphonie mobile pour vous connecter, tapez sur **Ligne cellulaire** dans la liste **Sélectionnez un modem**. Si vous utilisez **GPRS**, tapez sur **Ligne Cellulaire (GPRS)**
  - Pour afficher des informations supplémentaires sur les écrans, tapez sur .
  - Pour démarrer la connexion, basculez **Pocket Internet Explorer** et naviguez vers une page **Web**. Votre périphérique se connectera automatiquement.

Pour modifier les paramètres de connexion du modem, de **Mon ISP** ou de **Mon réseau de bureau**, tapez sur **Gérer des connexions existantes**. Sélectionnez la connexion modem souhaitée, tapez sur **Paramètres**, et suivez les instructions données à l'écran.

## Se connecter à un réseau privé.

1. Obtenez les informations suivantes de votre administrateur de réseau :
  - **Numéro de téléphone du serveur**
  - **Nom de l'utilisateur.**
  - **Mot de passe.**
2. Tapez sur le menu **Démarrer > Paramètres > onglet Connexions > Connexions**.
3. Dans **Mon réseau de bureau**, suivez les instructions pour chaque type de connexion.
4. Pour démarrer la connexion, lancez le programme correspondant. Par exemple, basculer vers **Pocket Internet Explorer** et naviguez vers une page **Web**. Votre périphérique se connectera automatiquement.

## 6.3 Type de ligne CSD

Ce programme vous permet de choisir le type de ligne lorsque vous effectuez une connexion de données par circuit de bascule.

### Pour modifier un type de ligne CSD :

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > **Connexions** > **Type de ligne CSD**.
2. Dans **Taux des données**, sélectionnez une valeur. Dans **Élément de connexion**, choisissez un type à partir du menu déroulant. Tapez sur **OK**.

**REMARQUE** : La configuration par défaut sur votre téléphone Pocket PC est défini pour une utilisation optimale. Ne changez pas cette configuration à moins d'avoir des problèmes pour l'utilisation de la connexion de données en circuit à bascule.

## Paramètres GPRS

Ce programme vous permet de choisir la méthode de configuration lorsque vous établissez une connexion GPRS. Choisissez entre les deux méthodes d'authentification nécessaires :

- **Authentification PAP Protocole d'authentification Mot de passe** est un protocole d'authentification simple utilisé pour authentifier un utilisateur vers un serveur d'accès distant d'un ISP (Fournisseur d'accès internet).
- **Authentification CHAP : Protocole d'authentification défi réponse** utilisé pour négocier la forme la plus sûre d'authentification cryptée prise en charge par le serveur et le client.






**REMARQUE** : En modifiant ces paramètres, vous pourriez entraîner un arrêt des communications de données. Veuillez consulter votre fournisseur de service avant de modifier ces paramètres.

## 6.4 Pocket Internet Explorer

Une fois connecté, vous pouvez utiliser **Pocket Internet Explorer** pour surfer l'Internet. Alors que vous parcourez l'Internet, vous pouvez aussi télécharger des fichiers et des programmes à installer sur votre périphérique de l'Internet ou d'un intranet. Pendant la synchronisation avec votre ordinateur personnel, téléchargez vos liens favoris et favoris de l'appareil mobile stockés dans le dossier **Favoris de l'appareil mobile de Internet Explorer** sur votre ordinateur portable. Pour synchroniser et télécharger vos liens favoris à partir de votre ordinateur personnel, dans l'**ActiveSync** de votre ordinateur personnel, sélectionnez **Favoris** dans le menu **Outils > Options > Options de Synchronisation**.

### Parcourir l'Internet

Ouvrez l'écran du **Pocket Internet Explorer** en tapant sur le menu **Démarrer > Internet Explorer**.

1. Dans la barre d'adresse qui apparaît dans le haut de l'écran, entrez l'adresse Web à laquelle vous souhaitez vous connecter. Tapez la flèche bas pour choisir des adresses précédemment entrées.
2. Tapez sur  pour vous rendre à l'adresse Web entrée.
3. Tapez sur  pour revenir à la page précédente.
4. Tapez sur  pour rafraîchir la page Web à l'écran.
5. Tapez sur  pour revenir à la **Page d'accueil**.
6. Tapez sur  (le bouton **Favoris**), puis tapez sur l'adresse des favoris que vous souhaitez afficher. Pour ajouter un lien aux favoris tout en utilisant votre téléphone Pocket PC, allez à la page que vous souhaitez ajouter, tapez et maintenez sur la page, puis tapez **Ajouter aux Favoris** sur le menu local



## 6.5 Paramètres de la carte réseau

Utilisez une carte de réseau (Ethernet) pour vous connecter directement au réseau. Une fois connecté, vous pouvez voir l'Internet ou l'intranet, ou téléchargez des e-mail. Assurez-vous d'acheter et de configurer une carte de réseau compatible avec votre téléphone Pocket PC.

### Configurer une carte de réseau :

1. Insérez la carte de réseau dans votre téléphone Pocket PC.
2. La première fois que vous insérerez la carte. Les paramètres de réseau apparaissent automatiquement. Pour les modifier par la suite, tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > Onglet **Connexions** > **Cartes de réseau**.
3. Pour entrer des informations spécifiques sur le serveur, tapez sur l'adaptateur correspondant.

Pour démarrer une connexion, insérez la carte de réseau, et commencez à utiliser le programme souhaité.

### Modifier les paramètres de la carte réseau :

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Connexions** > **Cartes de réseau**.
2. Dans la liste déroulante **Ma carte de réseau se connecte à** : tapez sur **L'Internet** ou **Bureau** Si vous vous connectez à votre ISP à la maison, tapez sur **L'Internet**. Si vous vous connectez à un réseau privé comme un réseau de société au bureau, tapez sur **Bureau**.
3. Tapez sur l'adaptateur correspondant dans le champ **Tapez sur un adaptateur pour en modifier les paramètres** : l'adresse IP apparaîtra dans le champ **Adresse IP** de l'onglet **Adresse IP**.
4. Pour modifier les paramètres **TCP/IP** si votre ISP ou votre réseau privé n'utilise pas des adresses IP assignées dynamiquement, tapez sur **Adresse IP spécifique** et entrez les informations demandées. Contactez votre ISP ou votre administrateur réseau pour obtenir l'adresse, le masque de sous-réseau, et/ou la passerelle par défaut (si nécessaire).

5. Pour modifier les paramètres **DNS** et **WINS** si votre ISP ou votre réseau privé n'utilise pas des adresses IP assignées dynamiquement, tapez sur l'onglet **Serveurs de nom** et entrez les informations demandées. Les serveurs nécessitant une adresse IP assignée demanderont aussi une manière de faire correspondre les noms des ordinateurs aux adresses IP. **DNS** et **WINS** sont les options de résolution prises en charge par le téléphone Pocket PC.

## 6.6 Client des Services Terminal (Terminal Services Client)

En utilisant **Terminal Services Client**, vous pouvez vous connecter à votre ordinateur personnel exécutant les **Services Terminal** ou **Bureau distant** et utiliser tous les programmes disponibles sur l'ordinateur personnel à partir du périphérique mobile. Par exemple, au lieu d'exécuter **Pocket Word**, vous pouvez exécuter la version pour ordinateur personnel de **Word** et accéder à tous les fichiers **.doc** de votre ordinateur personnel à partir de votre téléphone Pocket PC.

### Se connecter à un Serveur Terminal

Démarrez une connexion distante vers le serveur via une connexion **GPRS** ou **LAN sans fil** :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Terminal Services Client**.
2. Pour vous connecter à un serveur auquel vous vous êtes précédemment connecté, dans **Derniers Serveurs** tapez sur ce serveur. Pour vous connecter à un nouveau serveur, entrez le nom du serveur dans le champ **Serveur**. Sélectionnez l'option **Adapter la taille du bureau du serveur à l'écran** seulement lorsque vous utilisez des applications qui ont été spécialement dimensionnées pour être utilisées avec votre téléphone Pocket PC.
3. Tapez sur **Connecter**.

**REMARQUE** : Si l'administrateur de réseau a configuré le **Terminal Services Client** pour reconnecter les sessions déconnectées, et que vous avez été précédemment déconnecté d'un **Serveur Terminal** sans avoir terminé la session, le **Terminal Services Client** se reconnectera à cette session.

## Naviguer dans le Terminal Services Client

Une fois connecté au serveur, l'écran de l'ordinateur personnel peut occuper plus d'espace que l'écran du périphérique mobile. Si des barres de défilement sont affichées sur l'écran du serveur, vous verrez plus d'une paire de barres de défilement sur votre téléphone Pocket PC : une paire pour défiler les informations de l'ordinateur personnel, et une paire pour défiler l'affichage de l'ordinateur personnel dans la fenêtre **Terminal Services** dans le **Terminal Services Client**.

Pour vous assurer du défilement de l'affichage de l'ordinateur personnel par le **Terminal Services Client** utilisez les cinq boutons directionnels au bas de l'écran du **Terminal Services Client**. Pour mieux ajuster les informations sur l'écran de votre périphérique mobile, sélectionnez **Adapter la taille du bureau du serveur à l'écran**. Pour un meilleur effet, les programmes de l'ordinateur de bureau doivent être maximisés.

## Se déconnecter sans terminer une session

Les commandes suivantes doivent être accédées à partir du menu **Démarrer** dans la fenêtre **Terminal Services** utilisée pour accéder aux commandes de l'ordinateur personnel. N'utilisez pas le menu **Démarrer** de votre téléphone Pocket PC.

1. Dans la fenêtre **Terminal Services**, tapez sur **Start > Eteindre**.
2. Tapez sur **Déconnecter**.

Si votre administrateur a configuré le **Terminal Services Client** pour qu'il se reconnecte lors des sessions déconnectées, vous serez reconnecté à cette session la prochaine fois que vous vous connecterez à ce serveur.

## Se déconnecter et terminer une session

1. Dans la fenêtre du **Terminal Services Client**, tapez sur **Start > Eteindre**.
2. Tapez sur **Déconnecter**.

## 6.7 Bluetooth

**Bluetooth** est une technologie de communications sans fil de courte portée. Les périphériques aux capacités **Bluetooth** peuvent échanger des informations sur une distance d'environ **10 mètres** sans nécessité de connexion physique.

Au contraire de l'infrarouge, vous n'avez pas besoin d'aligner les périphériques pour transmettre des informations avec **Bluetooth**. Les périphériques doivent seulement être à une portée de **10 mètres** l'un de l'autre. Vous pouvez même transmettre des informations vers un périphérique se trouvant dans une pièce différente, s'il est toujours à portée. Le logiciel inclus avec votre téléphone Pocket PC vous permet d'utiliser **Bluetooth** des manières suivantes :

- **Envoyer des informations**, comme des fichiers, des rendez-vous, des tâches, et des cartes de contact entre les périphériques possédant des capacités **Bluetooth**. Par exemple, si un collègue possède aussi un périphérique avec **Bluetooth**, vous pouvez lui transmettre des éléments, comme des fichiers, des cartes de contact, des rendez-vous, des tâches, etc.
- **Créer une connexion modem distante** entre votre périphérique et un téléphone **Bluetooth**. Vous pouvez alors utiliser le téléphone **Bluetooth** comme modem.

Accéder à l'écran des paramètres Bluetooth :

1. Pour activer/désactiver le mode **Bluetooth** et créer un nouveau lien avec un autre périphérique, tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > Onglet **Connexions** > **Bluetooth**. Vous pouvez aussi taper sur la petite icône des paramètres de connexion Bluetooth qui se trouve dans le coin inférieur droit de l'écran **Aujourd'hui**.
2. Pour ajouter une couche supplémentaire de sécurité lors du transfert des informations avec les autres ou bien pour définir une synchronisation **Bluetooth** tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > Onglet **Système** > Paramètres Bluetooth.

## Modes Bluetooth

### Activer Bluetooth

Sélectionnez l'option **Activer Bluetooth**.

### Désactiver Bluetooth

Désélectionnez l'option **Activer Bluetooth**.

Dans ce mode, vous ne pourrez ni envoyer ni recevoir des informations en utilisant Bluetooth. Vous souhaitez désactiver la radio parfois pour conserver l'alimentation de la batterie, ou dans des situations où l'utilisation de la radio est interdite, comme dans les avions ou les hopitaux.

Par défaut la radio **Bluetooth** est désactivée. Si vous l'activez, puis que vous mettez votre appareil hors tension, la radio **Bluetooth** sera aussi désactivée. Lorsque vous mettez votre appareil de nouveau sous tension, la radio **Bluetooth** sera automatiquement activée.

**Remarque** : Dans le cas où Bluetooth est activé mais la radio est éteinte, il n'est pas possible d'activer la radio. Si vous souhaitez activer la radio, désactivez d'abord Bluetooth, puis activez la radio.

### Rendre votre périphérique découvrable

Sélectionnez l'option **Rendre ce périphérique découvrable pour les autres**.

La radio Bluetooth est activée, et tous les autres périphériques Bluetooth à portée (environ **10 mètres**) peuvent détecter votre périphérique et tenter de lui envoyer des informations, d'établir un lien, ou d'utiliser un service Bluetooth. Dans ce mode, les autres périphériques peuvent détecter votre périphérique qu'un lien ait été créé ou non ; cependant, afin de recevoir une transmission d'un autre périphérique, vous devez l'accepter sur votre périphérique.

Les autres périphériques Bluetooth peuvent maintenant détecter votre périphérique et tenter de lui envoyer des informations, d'établir un lien, ou d'utiliser un service Bluetooth. Remarquez que pour recevoir des informations transmises, vous devez les accepter sur votre périphérique.



En sélectionnant **Découvrable**, vous activerez aussi la radio Bluetooth.

Si vous ne souhaitez plus que votre périphérique soit découvrable, désélectionnez l'option **Activer Bluetooth** ou **Rendre ce périphérique découvrable pour les autres** pour laisser la radio activée, mais sans permettre la détection par les autres.

## Liens

Un **Lien** est une relation que vous créez entre votre téléphone Pocket PC et un autre périphérique **Bluetooth** afin d'échanger des informations d'une manière sécurisée. La création d'un lien consiste en la saisie d'un numéro d'identification personnel (PIN) identique pour les deux périphériques à lier. Vous n'avez besoin de créer le lien entre les deux périphériques qu'une fois. Une fois le lien créé, les périphériques reconnaissent le lien et sont capables d'échanger des informations sans saisir de nouveau le PIN.

### a. Créer un Lien :

Vous pouvez créer un lien entre votre périphérique et un autre périphérique possédant Bluetooth. Lorsque vous le créez, Bluetooth n'a pas besoin d'être en mode découvrable pour que vous puissiez transmettre des informations entre les deux périphériques ; la radio Bluetooth doit être activée.

1. Assurez-vous que les deux périphériques sont à 10 mètres l'un de l'autre et que Bluetooth est en mode découvrable sur les deux périphériques.
2. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > Onglet **Connexions**.
3. Tapez sur **Bluetooth** > Onglet **Périphériques** > **Nouveau**. Votre périphérique recherche les autres périphériques Bluetooth et les affiche dans une liste.
4. Tapez le nom de l'autre périphérique dans la liste, puis **Suivant**.
5. Dans **PIN**, entrez un PIN entre 1 et 16 caractères puis tapez sur **Suivant**.
6. Entrez le même PIN sur l'autre périphérique.
7. Si vous le souhaitez, dans **Nom**, éditez le nom de l'autre périphérique.
8. Tapez sur **Terminer**.

## **b. Accepter un Lien :**

1. Assurez-vous que Bluetooth est activé et en mode découvrable.
2. Lorsqu'il vous est demandé de vous lier avec un autre périphérique, tapez sur **OK**.
3. Dans **PIN**, entrez un PIN entre 1 et 16 caractères puis tapez sur **Suivant**. Vous devez entrer le même PIN que celui du périphérique demandant le lien.
4. Si vous le souhaitez, dans **Nom**, éditez le nom du périphérique demandant le lien.
5. Tapez sur **Terminer**.

Le lien est créé. Vous pouvez maintenant échanger des informations avec l'autre périphérique.

## **c. Renommer un Lien :**

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > Onglet **Connexions**.
2. Tapez sur **Bluetooth** > Onglet **Périphériques**.
3. Tapez sur le lien à renommer.
4. Dans **Nom**, entrez un nouveau nom pour le lien.
5. Tapez sur **Terminer**.

## **d. Supprimer un Lien :**

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > Onglet **Connexions**.
2. Tapez sur **Bluetooth** > Onglet **Périphériques**.
3. Tapez et maintenez le lien à supprimer.
4. Tapez sur **Supprimer**.

## Envoyer des informations avec Bluetooth

1. Tapez et maintenez un élément à envoyer, comme un rendez-vous du Calendrier, une tâche des Tâches, une carte de contact dans Contacts, ou un fichier dans le Gestionnaire de fichiers.
2. Tapez **Envoyer [type d'élément]**.
3. Tapez sur le périphérique vers lequel envoyer l'élément.

L'élément est envoyé vers le périphérique sélectionné.

Si le périphérique vers lequel vous souhaitez effectuer l'envoi n'apparaît pas dans la liste, assurez-vous qu'il est sous tension, en mode découvrable, et à une portée de 10 mètres de votre périphérique. De même, assurez-vous que la radio Bluetooth est activée.

## Recevoir un envoi Bluetooth

1. Assurez-vous que votre périphérique est configuré pour recevoir des envois et que **Bluetooth** est en mode découvrable.
2. Assurez-vous que votre périphérique est à 10 mètres du périphérique effectuant l'envoi des informations.
3. Lorsqu'il vous est demandé de recevoir l'envoi, tapez sur **Oui**.

Les informations seront stockées sur votre périphérique.

## Utilisation d'un téléphone Bluetooth comme Modem

Vous pouvez utiliser un téléphone possédant les capacités Bluetooth comme modem pour votre périphérique. Pour cela, vous créez une connexion modem Bluetooth sur votre périphérique puis envoyez les informations vers le téléphone en utilisant Bluetooth. Le téléphone transmet les informations sur la ligne de téléphone et retransmet à votre périphérique toute information demandée par cette connexion.

Lorsque vous avez créé une connexion modem vers le téléphone Bluetooth, vous pouvez la réutiliser à chaque fois que vous souhaitez utiliser le téléphone comme modem.

1. Assurez-vous que le téléphone Bluetooth est sous tension, et que les radios Bluetooth de votre périphérique et du téléphone sont activées, et qu'ils sont à une portée de 10 mètres (10 mètres) l'un de l'autre.
2. Si vous ne l'avez pas encore fait, créez une connexion téléphone Bluetooth de la manière suivante.
3. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > Onglet **Connexions**.
4. Tapez sur **Connexions** > **Ajouter une nouvelle connexion modem**.
5. Entrez un nom pour la connexion.
6. Dans la liste **Sélectionnez un modem**, tapez sur **Bluetooth** > **Suivant**
7. Assurez-vous que le téléphone est découvrable. Certains téléphones nécessitent aussi de pouvoir être associés pour accepter une requête de lien. Pour plus de renseignements, veuillez voir la documentation de votre téléphone.
8. Si le téléphone apparaît dans la liste **Mes connexions**, passez à l'étape 14. Sinon, tapez sur **Nouveau** et suivez les étapes suivantes.
9. Dans la liste, tapez sur le téléphone, puis sur **Suivant**
10. Dans **PIN**, entrez un PIN entre 1 et 16 caractères puis tapez sur **Suivant**.
11. Entrez le même PIN sur le téléphone.
12. Si vous le souhaitez, dans **Nom**, éditez le nom du téléphone.
13. Tapez sur **Terminer**.
14. Dans la liste *Mes connexions*, tapez sur le téléphone, puis sur **Suivant**
15. Entrez le numéro de téléphone à composer pour cette connexion puis tapez sur **Suivant**.
16. Dans les champs **Noms d'utilisateur**, **mot de passe**, et **Domaine**, entrez les informations de connexion puis tapez sur **Terminer**.
17. Commencez à utiliser le programme qui nécessite la connexion téléphone Bluetooth ; par exemple, la boîte de réception pour envoyer et recevoir des e-mail, ou bien Internet Explorer pour parcourir le Web.

## 6.8 Modem sans fil

Cette utilitaire simulera votre périphérique comme modem sans fil, et permettra à votre ordinateur personnel/portable de se connecter à un réseau sans fil. Avant de créer un nouveau modem par le type de connexion sélectionné, vous devez installer les pilotes sur votre ordinateur personnel/portable. Pour plus de détails sur l'installation des pilotes et la configuration minimum nécessaire sur l'ordinateur personnel/portable, veuillez vous reporter au **Cédérom d'applications**.

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Programmes** > puis tapez sur **Modem sans fil**.
2. Sélectionnez un type de connexion.
3. Connectez votre périphérique par infrarouge à un ordinateur personnel ou portable, puis tapez sur **Démarrer**.

Avant d'appuyer sur le bouton **Démarrer**, assurez-vous que votre périphérique possède une carte **SIM GPRS** et que vous l'avez connecté à votre ordinateur personnel ou portable par une connexion **IrDA** et que vous avez désactivé **ActiveSync**.

### Paramètres de l'ordinateur personnel

Contactez votre **ISP** pour obtenir le **APN (Nom du point d'accès)**. Avant de commencer à utiliser votre **Modem sans fil** avec une connexion **IrDA**, vous devez d'abord créer un nouveau modem sur votre ordinateur personnel.

1. Cliquez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > **Panneau de configuration** > Options **Téléphone et Modem**.
2. **Ajoutez** un nouveau modem en sélectionnant l'onglet **Modem**.
3. Sélectionnez l'option **Ne pas détecter mon modem; je le sélectionnerai dans la liste**.
4. Sélectionnez **Types de modem standard** dans le champ **Fabricant**, sélectionnez **Modem 33600 bps standard**, puis sélectionnez **Suivant**.
5. Sélectionnez votre port du modem, puis cliquez sur **Suivant**.

6. Lorsque l'écran **Installation du modem terminé !** Apparaît, cliquez sur **Terminer** pour revenir à l'onglet Modem mentionné à l'**étape 2**. Maintenant vous pouvez voir un **Modem standard 33600 bps** dans la liste.
7. Sélectionnez le modem créé, cliquez sur le bouton **Propriétés**, puis sélectionnez l'onglet **Avancé**.
8. Entrez la chaîne de caractères complète dans le champ **Commandes d'extra initialisation**.  
: **AT+CGDCONT=1,"IP","APN", "",0,0.**
9. Rappelez-vous de cliquer sur le bouton **Modifier les préférences par défaut** après avoir saisi la chaîne de caractères mentionnée ci-dessus.
10. Cliquez sur l'onglet **Général** et définissez le **Contrôle Float** en sélectionnant **Aucun** dans la liste déroulante. Appuyez sur **OK** jusqu'à ce que vous quittiez l'assistant d'installation du modem.

Un nouveau modem standard est maintenant configuré avec succès sur votre ordinateur, mais vous devez encore créer une connexion distante :

1. Cliquez sur **Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Réseaux et connexions distantes > Etablir une nouvelle connexion**.
2. Pour continuer, tapez sur **Suivant**.
3. Sélectionnez **Se connecter à l'Internet**. Tapez sur **Suivant**.
4. Activez l'option **Je souhaite établir ma connexion Internet manuellement, ou bien je souhaite me connecter par un réseau local (LAN)**, puis **Suivant**.
5. Sélectionnez l'option **Je me connecte par une ligne téléphonique et un modem**, puis **Suivant**.
6. Activez l'option **Utiliser le code zone et les règles de numérotation** et entrez le numéro de téléphone **\*99#**, puis **Suivant**.
7. Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe à utiliser pour vous connecter à votre ISP, puis cliquez sur **Suivant**.
8. Entrez un nom pour cette connexion, puis **Suivant**.
9. Sélectionnez **Non** lorsque l'assistant d'installation vous demande de configurer un compte e-mail, puis cliquez sur **Suivant**.
10. Une fois l'installation terminée, cliquez sur **Terminer**.

## Se connecter par le port USB

Comme lors d'une connexion par **IrDA**, vous devez vérifier les points suivants avant de commencer à utiliser le **Modem sans fil** de votre téléphone Pocket PC avec une connexion **USB**.

- Une carte **SIM possédant GPRS** est insérée dans votre téléphone Pocket PC.
- Désactivez le port de connexion com **ActiveSync** de votre ordinateur
- Désactivez la fonction **Infrarouge** en tapant sur le menu **Démarrer > Paramètres > Onglet Connexions > Envoyer**, puis désélectionnez **Recevoir automatiquement tous les faisceaux**.
- Connectez votre téléphone Pocket PC à la **connexion USB** de votre ordinateur (en utilisant le câble ou le siège **USB sync**).

Avant de configurer un modem **USB**, vous devez vérifier que vous possédez les fichiers **USBMDM** et **USBModem\_Dialer**, du **Cédérom d'applications**. Insérez le **Cédérom d'applications** dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur et effectuez les opérations suivantes :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Modem sans fil**.
2. Sélectionnez le type de connexion **USB** à partir de la liste déroulante et insérez l'adaptateur du câble **USB**.
3. Tapez sur le bouton **Démarrer** de l'écran **Modem sans fil** de votre téléphone PocketPC.
4. Un message **Nouveau matériel trouvé** apparaît sur votre ordinateur de bureau.
5. Sélectionnez l'option **Afficher une liste des pilotes connus pour ce périphérique pour que je puisse choisir une pilote spécifique**, puis cliquez sur **Suivant**.
6. Sélectionnez **Modem** à partir de la liste des types de matériel, puis tapez sur **Suivant**
7. Cliquez sur le bouton J'ai le disque, puis sur **Suivant**.
8. Sélectionnez le **Modem USB** reconnu dans la liste des **Modèles**, puis cliquez sur **Suivant**. Une fois l'installation terminée, sélectionnez **Terminer**.

9. Après l'installation, un nouveau **Modem USB** se trouvera dans la liste Modem lorsque vous tapez sur **Démarrer > Paramètres > Panneau de contrôle > Options Téléphone et Modem Options de votre ordinateur personnel**.
10. Double-cliquez sur le fichier **USBModem\_Dialer** du cédérom d'applications et définissez les paramètres **GPRS** (entrez l'**APN** assigné par votre **ISP**) dans le champ puis appuyez sur Composer pour démarrer la connexion.

## Se connecter par Bluetooth

Avant de commencer à utiliser votre téléphone PocketPC comme modem **Bluetooth**, vous devez vous assurer que votre ordinateur possède **Bluetooth**. De plus, vous devez vérifier les points suivants :

- Une carte **SIM possédant GPRS** est insérée dans votre téléphone Pocket PC.
  - Désactivez le port de connexion **BT ActiveSync** de votre ordinateur
  - Désactivez la fonction infrarouge en tapant sur le menu **Démarrer > Paramètres > Onglet Connexions > Envoyer**. Désélectionnez **Recevoir automatiquement tous les faisceaux**.
1. Pour commencer, sélectionnez le menu **Démarrer > Programmes > Modem sans fil**.
  2. Sélectionnez le type de connexion **Bluetooth** à partir de la liste déroulante, et tapez sur le bouton **Démarrer**.
  3. Ouvrez votre téléphone PocketPC à partir de l'application **Bluetooth** installée sur votre ordinateur personnel.

L'interface de l'application **Bluetooth** installée sur l'ordinateur varie selon le **Module Bluetooth** embarqué ou attaché à votre ordinateur lorsque vous l'avez acheté. Suivez les instructions d'installation du manuel du périphérique **Bluetooth** connecté.



# Chapitre 7

## Utilisation de Outlook

**7.1 Calendrier**

**7.2 Contacts**

**7.3 Tâches**

**7.4 Notes**



## 7.1 Calendrier

Utilisez le Calendrier pour planifier des rendez-vous, y compris des réunions et d'autres événements. Vous pouvez définir vos rendez-vous avec plusieurs vues (**Jour**, **Semaine**, **Mois**, et **Agenda**) et configurer le Calendrier pour vous rappeler vos rendez-vous avec un son ou une autre méthode. Les rendez-vous du jour courant peuvent être affichés dans l'écran **Aujourd'hui**.

Si vous utilisez **Outlook** sur votre ordinateur personnel, vous pouvez synchroniser les rendez-vous entre votre téléphone PocketPC et votre ordinateur. Voir **Utilisation de ActiveSync** au Chapitre 4.

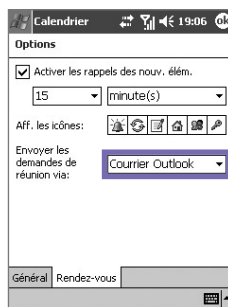
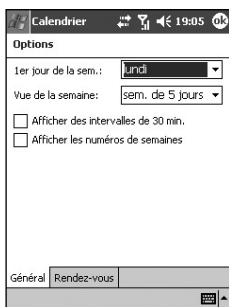
1. Tapez pour revenir et afficher les rendez-vous d'aujourd'hui.
2. Tapez pour afficher ou éditer les détails du rendez-vous.
3. Tapez pour créer un nouveau rendez-vous.
4. Tapez pour modifier les rendez-vous en différentes vues.

### Créer ou modifier un rendez-vous :

1. Pour créer un rendez-vous, tapez sur **Nouveau**.  
Pour sélectionner une nouvelle date à partir du calendrier qui s'affiche, tapez la date affichée. Pour entrer ou sélectionner une nouvelle heure, tapez l'heure affichée. Entrez les détails du rendez-vous, et lorsque vous avez terminé, tapez sur **OK** pour revenir au calendrier.
2. Si vous travaillez en vue **Jour**, tapez le créneau de l'heure pour le nouveau rendez-vous puis **Nouveau** pour que l'heure soit automatiquement saisie pour vous.
3. Pour modifier un rendez-vous, tapez-le dans le calendrier, puis tapez sur **Editer**. Pour modifier les détails d'un rendez-vous, tapez-le et saisissez les nouvelles informations.



Lorsque vous entrez une heure, vous pouvez saisir les formes officielles ou abrégées, comme 2300 (qui devient 11:00 PM), 913 (qui devient 9:13 AM), 911 (qui devient 9:11 AM), et 9p (qui devient 9 :00 PM).



Tapez sur le service à utiliser pour envoyer la requête de réunion.

## Envoyer une requête de réunion

Vous pouvez utiliser le **Calendrier** pour définir des réunions avec les utilisateurs de **Outlook** ou **Pocket Outlook**. La requête de réunion sera automatiquement créée et envoyée lorsque vous synchronisez la boîte de réception ou lorsque vous vous connectez au serveur E-mail.

1. Créez un rendez-vous et entrez les informations de la réunion.
2. Tapez sur **Participants** (vous devrez masquer le panneau de saisie pour voir le champ).
3. Sélectionnez les participants à la réunion à partir de la liste des adresses e-mail entrée dans les Contacts. Seuls les **Contacts** possédant une adresse e-mail seront affichés.
4. Sélectionnez les autres options souhaitées puis tapez sur **OK**.
5. La messagerie crée automatiquement une requête de réunion et l'envoie aux participants la prochaine fois que vous synchroniserez avec l'ordinateur personnel. Toute note texte entrée dans l'onglet **Notes** (sauf les écrits et les enregistrements) sera aussi envoyée.

Si vous envoyez la requête de réunion par une connexion à un ISP ou par le réseau, à la place d'une synchronisation avec l'ordinateur personnel, tapez sur **Outils > Options > Onglet Rendez-vous**. Dans **Envoyer les demandes de réunions via :**, tapez sur le service à utiliser pour envoyer la requête.

### Utiliser l'écran résumé

Lorsque vous tapez sur un rendez-vous du **Calendrier**, un écran de résumé est affiché. Pour modifier le rendez-vous, tapez sur **Editer**.

### Définir un rappel pour le rendez-vous :

1. Dans le **Calendrier**, tapez sur le rendez-vous, puis tapez sur partie supérieure de l'écran de résumé lorsque vous éditez le rendez-vous.
2. Tapez sur **Rappel** et sélectionnez **Me le rappeler**.
3. Pour modifier le nombre de minutes précédent le rendez-vous où il vous sera rappelé, tapez les minutes affichées.

Pour définir automatiquement un rappel pour tous les nouveaux rendez-vous, dans le Calendrier, tapez sur **Outils > Options > Onglet Rendez-vous > Activer les rappels des nouv. élém.**

### Envoyer un rendez-vous

Pour envoyer un rendez-vous, dans la liste Calendrier, tapez et maintenez le rendez-vous. Sur le menu local, tapez sur **Envoyer Rendez-vous**. Lorsque vous utilisez l'**infrarouge (IR)**, alignez les ports **IR** des périphériques pour qu'ils soient à portée et sans obstruction l'un de l'autre.

## 7.2 Contacts

Les **Contacts** maintiennent une liste de vos amis, de vos collègues pour que vous puissiez facilement trouver les informations recherchées, que vous soyez chez vous ou en déplacement. Vous pouvez entrer des informations personnelles et professionnelles.

Si vous utilisez **Outlook** sur votre ordinateur personnel, vous pouvez synchroniser les contacts entre votre téléphone PocketPC et votre ordinateur. Voir **ActiveSync** au Chapitre 4.

### Afficher les contacts :

1. Sélectionnez la catégorie de contacts à afficher dans la liste.
2. Tapez et saisissez une partie du nom pour rapidement le trouver dans la liste.
3. Tapez les lettres, comme **m** (maison), **b** (bureau), ou **m** (mobile) sur la droite du contact pour afficher des numéros supplémentaires et des adresses e-mail.
4. Tapez pour afficher ou éditer les détails du contact.
5. Tapez et maintenez pour afficher un menu local des actions disponibles.

Pour modifier la manière dont les informations apparaissent dans la liste, tapez sur **Outils** puis sur **Options**.

### Créer ou modifier un contact :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Contacts > Nouveau** .
2. Saisissez un nom ou d'autres informations de contact avec le panneau de saisie. Vous devrez défiler vers le bas pour afficher tous les champs disponibles.
3. Pour assigner le contact à une catégorie, défilez vers et tapez sur **Catégories** puis sélectionnez une catégorie à partir de la liste. Dans la liste des contacts, vous pouvez afficher des contacts par catégorie.
4. Pour ajouter des notes, tapez sur l'onglet **Notes**. Vous pouvez entrer du texte, des dessins, ou créer un enregistrement.
5. Pour modifier un contact, tapez-le dans la liste des contacts, puis tapez sur **Editer**. Pour annuler l'édition, tapez sur **Editer > Annuler**. Lorsque vous avez terminé, tapez sur **OK** pour revenir à la liste des contacts.

Si vous saisissez un nom possédant plus de 2 mots, le mot du milieu sera enregistré comme deuxième nom. Si votre contact possède un double nom ou prénom, tapez sur la flèche **Nom** puis saisissez les noms dans le champ correspondant.

### Rechercher un contact :

- Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Rechercher**, entrez le nom du contact (nom, prénom ou second nom/prénom), le numéro de téléphone, ou l'adresse, puis sélectionnez **Contacts** pour le type, puis tapez sur **Go**.
- A partir des **Contacts**, commencez à entrer un nom de contact jusqu'à ce qu'il soit affiché à l'écran. Pour afficher de nouveau tous les contacts, tapez le champ texte en haut de l'écran et effacez le texte, ou tapez sur l'icône flèche à la droite du champ texte.
- Tapez l'un des ensembles de lettres affichés dans le haut de la liste de contacts. Cela vous permet d'afficher les noms de contacts commençant par ces lettres.
- Dans la liste **Contacts**, tapez sur la catégorie liste (nommée **Tous contacts** par défaut) puis tapez sur la catégorie à laquelle vous avez assigné un contact. Pour afficher tous les contacts de nouveau, sélectionnez **Tous Contacts**. Pour afficher un contact sans catégorie, sélectionnez **Aucune Catégorie**.
- Pour afficher les noms des sociétés pour lesquelles votre contact travaille, dans la liste des contacts, tapez sur **Affichage > Par société**. Le nombre de contacts travaillant pour cette société sera affiché à la droite du nom de la société.
- Appuyez et maintenez le haut du bouton de navigation jusqu'à ce que les lettres alphabétiques apparaissent à l'écran et grandes. Puis utilisez le bouton de navigation pour défiler dans l'alphabet et sélectionner une lettre.

### Envoyer un contact :

1. Pour envoyer un contact, dans la liste des contacts, tapez et maintenez le contact. Sur le menu local, tapez sur **Envoyer Contact**.
2. Pour envoyer plusieurs contacts, tapez et faites glisser pour sélectionner les contacts. Puis, tapez sur **Outils > Envoyer Contacts**.

Lorsque vous utilisez l'**infrarouge (IR)**, alignez les ports **IR** des périphériques pour qu'ils soient à portée et sans obstruction.

## Modifier les options :

1. Dans la liste des contacts, tapez sur **Outils > Options**.
2. Pour augmenter l'espace disponible pour l'affichage des contacts dans la liste, désélectionnez **Afficher les onglets ABC**.
3. Le code postal et le pays/région des nouveaux contacts sont automatiquement saisis selon les informations des paramètres **Pays/Région**.

## Utiliser l'écran résumé

Lorsque vous tapez un contact dans la liste des contacts, un écran de résumé est affiché. Pour modifier les informations du contact, tapez sur **Editer**.

## 7.3 Tâches

Utilisez les Tâches pour vous rappeler des choses à faire. Une grande variété d'informations sur la tâche peut être affichée dans l'écran **Aujourd'hui**. Si vous utilisez **Outlook** sur votre ordinateur personnel, vous pouvez synchroniser les tâches entre votre téléphone PocketPC et votre ordinateur. Voir **ActiveSync** au Chapitre 4.

### Créer ou modifier une tâche :

1. Pour créer une tâche avec les informations détaillées, comme les dates de début et de fin, tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Tâches > Nouveau**.
2. Dans la liste des tâches, vous pouvez afficher les tâches par catégorie.
3. Pour assigner la tâche à une catégorie, tapez sur **Catégories** puis sélectionnez une catégorie à partir de la liste. Pour créer une nouvelle catégorie, tapez sur l'onglet **Ajouter/supprimer**, entrez le nom de la catégorie, puis tapez sur **Ajouter**. La nouvelle catégorie est automatiquement sélectionnée dans l'onglet **Sélection**.
4. Pour ajouter des notes, tapez sur l'onglet **Notes**. Vous pouvez entrer du texte, des dessins, ou créer un enregistrement. Lorsque vous avez terminé, tapez sur **OK** pour revenir à la liste des tâches.
5. Pour modifier une tâche, tapez-la dans la liste des tâches, puis tapez sur **Editer**. Pour rapidement créer une tâche, entrez le texte dans le champ **Appuyez ici pour aj. une tâche** en haut de l'écran. Si vous ne pouvez voir ce champ, tapez sur **Outils > Barre de saisie**.

### Définir un rappel pour une tâche :

1. Dans la liste tâche, tapez sur la tâche, puis tapez sur **Editer**.
2. Tapez sur le champ **Echéance** et définissez une date d'échéance si vous ne l'avez pas encore fait.
3. Tapez le champ **Rappel** puis sélectionnez **Me le rappeler**. La tâche vous sera rappelée à 8:00 du matin le jour de l'échéance.
4. Pour modifier la date du rappel, tapez sur la date affichée.

Pour que les nouvelles tâches avec une date d'échéance vous soient automatiquement rappelées, dans la liste des tâches, tapez sur **Outils > Options** et sélectionnez **Activer les rappels des nouv. élém.**

Pour choisir la méthode de rappel, par exemple un son, tapez sur le menu **Démarrer > Paramètres > onglet Personel > Sons et Notifications**.

### Utiliser l'écran résumé

Lorsque vous tapez une tâche dans la liste des tâches, un écran de résumé est affiché. Pour modifier la tâche, tapez sur **Editer**.

### Envoyer une tâche

Pour envoyer une tâche, dans la liste des tâches, tapez et maintenez la tâche. Sur le menu local, tapez sur **Envoyer Tâche**.




## 7.4 Notes

Les notes vous aident à rapidement capturer vos idées, vos notes et vos pensées. Vous pouvez créer une note en utilisant un texte écrit à la main, ou un texte saisi, des dessins ou des enregistrements. Vous pouvez aussi partager vos notes avec les autres par e-mail, infrarouge, ou par synchronisation avec votre ordinateur personnel. Veuillez voir le Chapitre 4 pour plus de renseignements.

Pour créer des documents avec un formatage avancé ou des modèles, comme des listes ordonnées et des onglets, utilisez le logiciel de traitement de texte développé pour votre périphérique, comme **Pocket Word**.

### Créer une note :

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Programmes** > **Notes** > **Nouveau** .
2. Créez votre note en écrivant un texte, en dessinant, en tapant le texte ou en enregistrant, voir **Saisir des informations** au chapitre 2 pour plus de renseignements sur l'utilisation du panneau de saisie, comment écrire ou dessiner à l'écran, et la création des enregistrements.

Vous pouvez insérer la date dans une note. Désélectionnez d'abord  et assurez-vous qu'aucun dessin n'est sélectionné. Puis, tapez et maintenez sur la note puis tapez sur **Insérer la date**.

### Envoyer une note par e-mail :

1. Si vous n'avez pas déjà configuré la **Messagerie** pour envoyer ou recevoir des messages, faites-le maintenant. Voir chapitre 8.
2. Dans la liste des notes, tapez et maintenez la note ou l'enregistrement. Pour sélectionner plusieurs notes ou enregistrements, tapez et faites glisser. Puis, tapez et maintenez les éléments sélectionnés.
3. Sur le menu local, tapez sur **Envoyer par E-mail**. Un nouveau message est créé avec l'élément joint.

### Envoyer une note

Pour envoyer une note, dans la liste des notes, tapez et maintenez la note. Sur le menu local, tapez sur **Envoyer Fichier**.

### Modifier les options :

1. Dans la liste des notes, tapez sur **Outils > Options**.
2. A partir de la liste **Modèle par défaut**, vous pouvez sélectionner un modèle prédéfini à utiliser avec les nouvelles notes.
3. Si vous stockez la plupart de vos notes et enregistrements sur une carte de stockage, dans **Enregistrer dans**, tapez **Carte de stockage** pour que les nouveaux éléments soient automatiquement stockés sur votre carte de stockage.

# Chapitre 8

## Fonctionnalités de messagerie

**8.1 Messages e-mail et texte**

**8.2 MSN Messenger**

**8.3 Messages MMS**



## 8.1 Messages e-mail et texte

Vous pouvez recevoir des messages e-mail et texte dans la **Messagerie**. Les messages e-mail sont envoyés en utilisant une adresse reçue de votre fournisseur d'accès internet (ISP), d'un fournisseur de service e-mail, ou de votre employeur. Les messages texte sont envoyés et reçus par votre fournisseur de service de téléphonie, en utilisant le numéro de téléphone comme adresse du message.

Vous pouvez aussi envoyer et recevoir des e-mail en synchronisant avec votre ordinateur personnel, ou en vous connectant à un serveur de courrier POP3 (Post Office Protocol 3) ou IMAP4 (Internet Message Access Protocol 4). Vous devez configurer un compte e-mail pour chacune des méthodes utilisée sauf pour un compte e-mail **Outlook**, qui est défini par défaut. Le compte e-mail **Outlook** de votre téléphone Pocket PC est utilisé pour stocker les messages que vous envoyez et recevez par synchronisation avec votre ordinateur personnel. Les noms des comptes apparaissent lorsque vous ouvrez la liste des dossiers, située sur la gauche, sous la barre de navigation, dans l'affichage liste des messages.

La manière de télécharger les copies des messages dépend de la manière dont vous avez reçu les messages.

- Si vous recevez des messages e-mail par un serveur e-mail distant, suivez les instructions données à la page suivante, sous « **Télécharger les messages d'un serveur** ».
- Si vous recevez les messages e-mail par **ActiveSync**, lancez une synchronisation. Pour plus de renseignements, reportez-vous au Chapitre 4.
- Les messages texte sont automatiquement reçus lorsque le téléphone est allumé. Sinon, les messages sont conservés par votre fournisseur de service jusqu'à ce que vous allumiez votre téléphone.

Avec la synchronisation, les messages sont synchronisés entre le dossier **Boîte de réception** du compte e-mail **Outlook** du téléphone Pocket PC et la **Boîte de réception** de l'ordinateur personnel, en utilisant **ActiveSync** et **Microsoft Exchange** ou **Outlook**. Pour plus de renseignements, voir le Chapitre 4.

## Configurer un compte

Ouvrez la **Messagerie** sur votre téléphone Pocket PC en tapant sur le menu **Démarrer** > **Messagerie**. Sélectionnez **E-mail Outlook** dans les Comptes. Tapez sur **Comptes, Nouveau Compte** pour configurer un compte. **Comptes > Nouveau Compte** L'assistant **Configuration de la messagerie** vous demandera de remplir les informations nécessaires pour effectuer la configuration.

1. Entrez votre **adresse** e-mail, puis tapez sur **Suivant**.
2. La **Configuration auto** tentera de connecter votre téléphone Pocket PC à votre serveur e-mail et de télécharger automatiquement les paramètres de connexion nécessaires. Si la **Configuration auto** ne fonctionne pas, contactez votre ISP ou votre administrateur de réseau.
3. Entrez  **votre nom, nom d'utilisateur** et **Mot de passe**, puis tapez sur **Suivant**. Si vous sélectionnez l'option **Enregistrer le mot de passe**, le périphérique ne vous demandera pas le mot de passe la prochaine fois que vous vous connecterez à un compte e-mail. Cependant, une autre personne pourrait ainsi accéder à votre compte si vous perdiez votre périphérique.
4. Sélectionnez le **Type de compte** approprié et qui est pris en charge par votre fournisseur e-mail (**POP3** ou **IMAP4**). Entrez un **Nom** pour votre compte E-mail, puis tapez sur **Suivant**.
5. Entrez les informations du nom du serveur de votre fournisseur E-mail pour les courriers **Entrants** et **Sortants**, puis tapez sur **Terminer**.

Lorsque vous avez terminé, tapez sur **Comptes**. Votre nouveau compte e-mail sera affiché sous ce menu. Vous pouvez commencer à vous connecter à votre serveur e-mail dès maintenant.

Vous pouvez configurer plusieurs comptes e-mail, y compris votre compte e-mail **Outlook**. Un compte **Message texte** et un compte **MMS** sont déjà préconfigurés dans **Messagerie**.

## Modifier les options d'un compte :

1. Tapez sur **Comptes > Comptes...**
2. Tapez sur le nom du compte, puis suivez les instructions données à l'écran.

## Supprimer un compte :

1. Tapez sur **Comptes > Comptes...**
2. Tapez et maintenez le nom du compte, puis tapez sur **Supprimer**.

Vous ne pouvez pas supprimer les comptes Messages texte et MMS.

## Télécharger des messages d'un serveur

Dans **Messagerie**, tapez sur **Comptes > Connecter** pour ouvrir une connexion vers l'Internet ou votre réseau de société, selon le compte. Pour plus de renseignements, voir le Chapitre 6.

1. Tapez sur **Comptes** et assurez-vous que le compte que vous utilisez est sélectionné (marqué avec une puce).
2. Tapez sur **Connecter**. Les messages de votre périphérique et du serveur e-mail sont synchronisés. Les nouveaux messages sont téléchargés vers le dossier **Boîte de réception** de votre téléphone Pocket PC, les messages du dossier **Boîte d'envoi** du téléphone Pocket PC sont envoyés, et les messages qui ont été supprimés du serveur sont supprimés de la **Boîte de réception** du téléphone Pocket PC. Tapez sur un message de la liste pour l'ouvrir.
3. Si vous lisez un message et décidez d'en obtenir une copie complète, tapez sur **Editer > Marquer à télécharger** alors que vous êtes dans la fenêtre de message. Si vous êtes dans la liste des messages, tapez et maintenez le message, puis tapez sur **Marquer à télécharger**. Cela vous permettra aussi de télécharger les documents joints au message si vous avez sélectionné ces options lors de la configuration du compte e-mail. Vous pouvez aussi choisir de télécharger des copies complètes des messages par défaut.
4. Lorsque vous avez terminé, tapez sur **Comptes > Déconnecter**.

## Recevoir des documents joints

Un document joint à un message e-mail ou téléchargé du serveur apparaît en icône dans le bas du message dans son propre volet. En tapant sur l'icône du document joint, vous ouvrez le document joint s'il a été complètement téléchargé. Vous pouvez marquer un document joint à télécharger (**compte IMAP4 seulement**) à la prochaine connexion.

### Par synchronisation :

1. Démarrez **ActiveSync** sur votre ordinateur personnel.
2. Cliquez sur **Fichier > Périphérique Mobile** > puis sélectionnez votre périphérique.
3. Cliquez sur **Outils** > puis cliquez sur **Options**.
4. Sélectionnez le compte du message > **Paramètres**, puis sélectionnez **Inclure les pièces jointes**.

### Par un serveur e-mail IMAP4 distant :

1. A partir de **Messagerie**, tapez sur **Comptes > Comptes... > IMAP4**.
2. Tapez sur **Suivant** jusqu'à ce que vous atteigniez **Informations serveur** > puis tapez sur **Options**.
3. Tapez **Suivant** deux fois > **Récupérer une copie intégr. des mess.** et **Lors de l'obtention de la copie intégr. obtenir les pièces jointes**.

Les images et les objets embarqués ne peuvent pas être reçus comme pièces jointes. Un message embarqué peut être affiché comme document joint lors de l'utilisation de **IMAP4** pour recevoir les e-mail. Cependant, cette fonctionnalité ne fonctionne pas si **TNEF (format encapsulé neutre de transport)** est activé pour que vous puissiez recevoir les demandes de réunion.

## Composition et envoi d'un message :

Les **Messages texte (SMS)** ne peuvent pas être utilisés pour envoyer des messages e-mail. Vous pouvez taper sur la double flèche à côté du champ **Sujet** pour afficher l'en-tête intégral. A partir de la liste des **Comptes**, sélectionnez un compte e-mail.

Si vous envoyez un message texte (SMS) et que vous souhaitez savoir s'il a été reçu, avant d'envoyer le message, tapez sur **Outils > Options > Demander une notification de la livraison du message**.

Vous pouvez aussi envoyer un message texte à partir de l'écran **Numéroteur téléphonique** en tapant sur **Outils > Envoyer message texte**. Un nouvel écran de message apparaît dans la **Messagerie**.

1. Dans la liste des messages, tapez sur **Comptes** et sélectionnez **E-mail Outlook, Messages texte (SMS)**, ou le compte e-mail souhaité.
2. Tapez sur **Nouveau**.
3. Entrez l'adresse e-mail ou l'adresse du message texte d'un ou plusieurs destinataires, en les séparant par un point virgule. Pour accéder aux adresses et aux numéros de téléphone des **Contacts**, tapez sur **A**. ou tapez le bouton **Répertoire**.
4. Entrez votre message. Pour ajouter rapidement des messages usuels, tapez sur **Mon texte** puis tapez sur le message souhaité.
5. Pour vérifier l'orthographe, tapez sur **Outils > Orthographe**.
6. Tapez sur **Envoyer**. Si vous travaillez hors ligne, le message est déplacé vers le dossier **Boîte de réception** et sera envoyé à la prochaine connexion.



## Gestion des messages et dossiers

Chaque compte e-mail et compte de message texte possède sa propre hiérarchie de dossier avec cinq dossiers par défaut : **Boîte de réception**, **boîte d'envoi**, **Éléments supprimés**, et **Éléments envoyés**. Les messages reçus et envoyés par un compte e-mail sont stockés dans ces dossiers. Vous pouvez aussi créer des dossiers supplémentaires dans chaque hiérarchie. Le comportement des dossiers créés dépend de l'utilisation d'un compte **E-Mail Outlook**, **Messages Texte**, **POP3**, **MMS**, ou **IMAP4**.

Si vous pouvez utiliser un compte **E-mail Outlook**, les messages e-mail du dossier **Boîte de réception** de **E-mail Outlook** seront automatiquement synchronisés avec votre périphérique. Vous pouvez sélectionner la synchronisation de dossiers supplémentaires en les désignant dans **ActiveSync**. La création ou le déplacement des dossiers et des messages seront reflétés sur le serveur.

Si vous utilisez le compte **Messages Texte**, les messages sont stockés dans le dossier **Boîte de réception**.

Si vous utilisez le compte **POP3** et que vous déplacez les messages e-mail vers un dossier créé, le lien est cassé entre les messages du périphérique et leurs copies sur le serveur de courrier. La prochaine fois que vous vous connectez, le serveur de courrier verra que les messages ont disparu du dossier **Boîte de réception** du périphérique et les supprimera du serveur. Cela vous permet d'éviter d'avoir des copies dupliquées d'un message, mais cela signifie aussi que vous n'aurez plus accès aux messages que vous aurez déplacés vers les dossiers créés autre part que sur le périphérique.

Si vous utilisez un compte **IMAP4**, les dossiers créés et les messages e-mail déplacés seront reflétés sur le serveur. C'est pourquoi les messages sont disponibles à chaque connexion au serveur de courrier, que cela soit du périphérique ou de l'ordinateur personnel. La synchronisation des dossiers se produit lors de votre connexion au serveur de courrier, lors de la création de nouveaux dossiers, ou lorsque vous renommez./supprimez des dossiers lors d'une connexion.

Pour tous les comptes sauf **E-mail Outlook**, vous pouvez accéder aux options du dossier en tapant, **Outils > Gérer les dossiers**.

## 8.2 MSN Messenger

Les fonctionnalités de MSN Messenger comprennent :

- Affichage des personnes en ligne.
- Envoi et réception des messages instantanés.
- Conversations de messages instantanés avec des groupes de contacts.
- Notification des contacts que vous êtes en ligne.
- Blocage de l'affichage par vos contacts de votre état ou de l'envoi de messages.

Pour utiliser **MSN Messenger**, vous avez besoin d'un compte **Microsoft Passport**, ou d'un compte e-mail **Microsoft Exchange** que votre employeur vous fournit. Une fois que vous possédez l'un de ces comptes, vous aurez besoin de :

- Configurer un compte sur **MSN Messenger**.
- Vous connecter à **MSN Messenger**.

### Configuration d'un compte :

Avant de pouvoir utiliser **MSN Messenger**, vous devez configurer le(s) compte(s) de messagerie instantanée à utiliser. Pour le **Service MSN Messenger**, vous devez posséder un **Microsoft Passport** ou un compte **Hotmail**. Pour la **Messagerie Instantanée Exchange**, vous devez posséder un compte **Exchange**.

1. Pour utiliser le **Service MSN Messenger**, configurez une connexion vers l'Internet, pour utiliser **Messagerie Instantanée Exchange**, configurez une connexion vers votre réseau de société.
2. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > MSN Messenger**.
3. Dans **MSN Messenger**, tapez sur **Outils > Options > Onglet Comptes**.
4. Sélectionnez **Activer le service MSN Messenger** et/ou **Activer la messagerie instantanée Exchange**.
5. Entrez votre nom de connexion et le mot de passe pour le(s) compte(s) sélectionné(s). votre nom de connexion est habituellement de la forme : **nomutilisateur@domain.com**.

6. Si vous avez sélectionné les deux comptes, tapez sur **Paramètres**, puis sélectionnez le premier compte auquel se connecter.

- Pour configurer un compte Microsoft Passport, allez à <http://www.passport.com>.
- Pour configurer un compte Hotmail, allez à <http://www.hotmail.com>.
- Pour configurer un compte Exchange, demandez à votre administrateur réseau.

## Se connecter et se déconnecter

1. Pour vous connecter, tapez sur l'écran. Suivez les instructions données à l'écran.
2. Pour vous déconnecter, **Outils** > **Fermer la session**.

Pour vous connecter alors que votre périphérique est connecté à l'Internet, tapez sur **Outils** > **Options** > onglet **Général** > puis sélectionnez **Lancer ce programme à la connexion**.

La connexion à un compte **Exchange** peut durer plusieurs minutes selon la vitesse de connexion. En réduisant le nombre de contacts **Exchange** vous réduirez votre temps de connexion.

## 8.3 Messages MMS

Avec votre téléphone Pocket PC, vous pouvez créer et partager avec vos amis et votre famille vos propres messages MMS, comprenant des photos, des vidéos, du texte, et de l'audio. Vous pouvez même utiliser l'appareil photo du téléphone Pocket PC pour prendre des instantanés et les envoyer immédiatement en composant un message MMS.

### Lancement de l'écran de composition MMS

MMS est incorporé à votre téléphone Pocket PC dans la fonction **Messagerie**. Vous pouvez accéder à MMS directement en sélectionnant le menu **Démarrer** > **Messagerie** > **Comptes** > **MMS**. Votre périphérique vous offre aussi plusieurs manières de lancer l'écran de composition MMS :

- A partir de **Album** : Sélectionnez une photo de l'Album, tapez sur **Outils** > **Envoyer via MMS**. Vous serez alors dirigé vers l'écran de composition MMS dans **Messagerie**.

- A partir de l'**Appareil photo (en option)** : Capturez une photo ou une séquence vidéo. Un menu local du mode Confirmation vous permettra de sélectionner parmi quatre icônes d'Envoyer via MMS, après la capture de la photo ou de la séquence vidéo.

## Création d'un message MMS

Les messages MMS sont créés en combinant plusieurs diapos. Chaque diapo peut comprendre une photo, une séquence audio ou vidéo, ou du texte. Pour commencer, sélectionnez le menu **Démarrer > Messagerie > Comptes > MMS**. Dans Boîte de réception MMS, tapez sur **Nouveau**. Vous ne serez pas automatiquement mené vers un message vierge, mais vers une page affichant des modèles prédéfinis, pour que vous puissiez choisir le modèle souhaité. Si vous préférez créer un message vierge la prochaine fois, sélectionnez l'option « Toujours choisir de personnaliser ».

## Les boîtes de message

### Afficher les dossiers des messages :

Lorsque le programme démarre, il vous mènera vers vos boîtes de messages. Utilisez la liste déroulante pour sélectionner celle que vous souhaitez afficher.

### Afficher les options des messages :

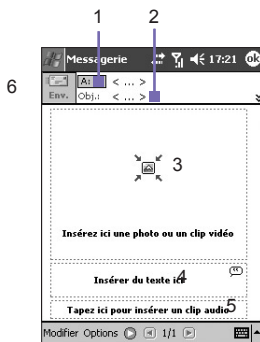
Dans chaque boîte de message, vous pouvez taper et maintenir un message individuel pour afficher les différentes options.

OptionsnsOptions	Explications
<b>Nouveau</b>	Crée un nouveau message.
<b>Supprimer</b>	Supprime le message.
<b>Déplacer...</b>	Déplace le message sélectionné vers un autre dossier.
<b>Répondre</b>	Vous permet de répondre au message en envoyant le vôtre.
<b>Répondre à tous</b>	Permet de répondre à tous ceux qui étaient inclus dans le message d'origine.

<b>Suiv</b>	Permet d'envoyer le message à quelqu'un d'autre.
<b>Envoyer et recevoir</b>	Permet d'envoyer ou de recevoir le message sélectionné
<b>Marquer comme non lu</b>	Fait apparaître le message comme s'il venait d'être reçu.
<b>Infos du message</b>	Affiche différentes informations sur le message, comme son expéditeur, son sujet, sa date et heure d'envoi, et sa taille.

## Créer un message

Les messages sont créés en combinant plusieurs diapos. Chaque diapo peut comprendre une photo ou une vidéo, un audio, et un texte. Une rapide présentation de l'écran Créer est illustrée ci-dessous :

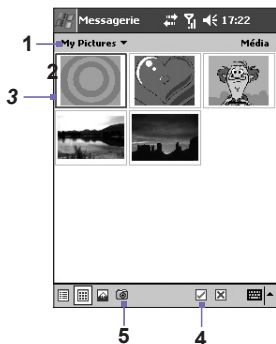


1. Entrez directement le numéro de téléphone du destinataire ou l'e-mail.  
Ou bien, tapez sur le bouton **A** pour sélectionner – **Téléphone** pour afficher votre répertoire ou **E-mail** pour voir vos adresses e-mail.
2. Entrez le sujet de votre message.
3. Tapez ici pour choisir une photo ou une vidéo.
4. Tapez ici pour saisir un message texte.

5. Tapez ici pour inclure une séquence audio.
6. Lorsque vous êtes prêt, tapez sur **Envoyer**. Sinon, tapez sur **Annuler**.

### Ajouter une photo ou une séquence vidéo :

Vous pouvez ajouter une image fixe ou une séquence vidéo à chaque diapo individuelle. Après avoir tapé la zone pour ajouter une photo ou une vidéo, vous pourrez exactement sélectionner ce que vous souhaitez inclure.



1. Cette liste déroulante vous permet de spécifier l'emplacement contenant vos photos/vidéos.
2. Choisissez **Photos ou Vidéos** ici. Vous pouvez ajouter une unique photo ou une séquence vidéo à chaque diapo individuelle.
3. Tapez sur la photo ou la séquence vidéo que vous souhaitez ajouter.
4. Tapez sur la photo ou la séquence vidéo que vous souhaitez ajouter, puis tapez sur  pour sélectionner.
5. Pour prendre une nouvelle photo ou une séquence vidéo appuyez sur l'icône **Appareil photo**. La photo ou la séquence vidéo sera automatiquement insérée.

Tapez et maintenez un fichier pour afficher les options **Infos Fichier** et **Supprimer**. **Infos Fichier** affiche le nom du fichier, la résolution, la date, et la taille de la photo. Lorsque vous affichez des informations sur un fichier vidéo, la durée de la vidéo est aussi affichée. **Supprimer** supprime le fichier.




## Ajouter du texte :

Vous pouvez ajouter du texte à toute diapo. Vous pouvez entrer un nouveau texte avec le clavier, ou utiliser **Texte emboîté**. **Texte emboîté** représente des mots ou des phrases précédemment enregistrés :

1. Tapez sur **Insérer le texte** ici, puis entrez le texte à envoyer.
2. Pour insérer le **Texte emboîté**, tapez sur la petite icône dans le coin supérieur droit du champ **Insérer le texte ici**, puis sélectionnez une phrase dans la liste et tapez sur  pour sélectionner.
3. Pour ajouter un texte nouveau, ou éditer, supprimer un texte existant, tapez et maintenez sur l'écran du texte emboîté.

## Ajouter des séquences audio :

Des séquences audio uniques peuvent être ajoutées à chaque diapo. Vous pouvez inclure un fichier son existant, ou en enregistrer un nouveau.

1. A partir du menu déroulant, sélectionnez un emplacement qui contient les fichiers audio.
2. Tapez sur le fichier à utiliser.
3. Ayez un aperçu des fichiers audio en y tapant. Utilisez la barre d'outils du dessous pour **Arrêter** et **Lire** le fichier.
4. Pour insérer la séquence, tapez sur  sinon tapez sur .
5. Pour enregistrer une nouvelle séquence audio, tapez sur **Enregistrer**  puis tapez sur  pour commencer l'enregistrement et  pour le terminer. La séquence sera automatiquement insérée.

## Commandes du Menu

Les commandes suivantes sont disponibles au bas de l'écran :

### 1. Editer

<b>Insérer Diapo</b>	Ajoute une nouvelle diapo vierge au message courant.
<b>Nouveau d'un Modèle...</b>	Vous permet de créer un nouveau message en utilisant un modèle prédéfini.
<b>Enregistrer en modèle</b>	Vous permet d'enregistrer le message courant en modèle pour une utilisation future.
<b>Supprimer Diapo</b>	Supprime la diapo courante du message.
<b>Organiser Diapos...</b>	Vous permet d'organiser l'ordre des diapos et le temps d'affichage de chacune.
<b>Ajouter vCard</b>	Joignez une vCard de votre choix au message.
<b>Ajouter vCalendar</b>	Joignez un rendez-vous de votre choix au message.
<b>Capturer Photo...</b>	Vous permet de prendre une nouvelle photo (en option).
<b>Capturer Vidéo...</b>	Vous permet de prendre une nouvelle vidéo (en option).
<b>Annuler</b>	Annule la création du message et vous ramène à votre boîte de message.

### 2. Options

<b>Texte</b>	Choisissez "Haut" ou "Bas". Cela détermine où votre texte inclus apparaît dans le message.
<b>Options Envoi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Désélectionnez l'option "<b>Envoyer le message maintenant</b>" pour définir manuellement la date et l'heure de l'envoi du message.</li> <li>■ A partir de la liste déroulante "<b>Expiration</b>", sélectionnez la durée de stockage du message sur le serveur. Le serveur arrêtera de tenter de livrer le message après l'expiration de cette période.</li> <li>■ Définissez la <b>priorité</b> du message à partir de la liste <b>Priorité</b>. Sélectionnez <b>Rapport de livraison</b> pour être averti lorsque le destinataire télécharge votre message.</li> </ul>



## Afficher un message

Vous avez plusieurs options lors de l'affichage d'un message reçu :

1. Utilisez les contrôles de **Lecture (lecture/pause/Arrêt)** pour afficher ce message. Vous pouvez pauser à tout moment pendant la lecture.
2. Tapez sur **Objets** pour voir une liste de chaque fichier. Si vous souhaitez enregistrer un fichier particulier, tapez-le, puis choisissez **Enregistrer** à partir du menu **Outils**.
3. Vous pouvez aussi afficher manuellement les diapos. Utilisez les boutons de navigation pour défiler dans le message.

## Paramètres MMS

Pour afficher et éditer vos **Messages MMS**, tapez sur le menu **Outils** situé dans le bas de l'écran, puis sélectionnez **Paramètres MMS**.

Dans l'onglet **Préférences** :

- **Connecter via** : Sélectionnez un type de connexion au réseau dans la liste.
- **Récupérer immédiatement les messages** : Généralement, vous recevez une notification lorsqu'un nouveau message est disponible. En sélectionnant cette option, vous téléchargez les nouveaux messages automatiquement. Vous pouvez aussi choisir de télécharger les messages lorsque vous êtes en exploration.
- **Enregistrer les messages envoyés** : Sélectionnez cette option pour enregistrer une copie des messages envoyés.
- **Essais avant l'abandon** : Cette valeur définit le nombre de fois que le programme doit essayer d'envoyer votre message avant d'arrêter.
- **Résolution photo** : Choisissez la résolution des images à envoyer. Vous souhaitez peut-être diminuer la résolution originale pour réduire le temps d'envoi/réception.

Dans l'onglet **Serveurs**, tous les serveurs disponibles sont listés, ou bien vous pouvez en définir un nouveau.

Dans l'onglet **A propos**, différentes informations sur le programme sont listées, comme l'EULA (ALUF), etc.

### Le compte de messagerie sélectionné est utilisé pour tous les envois

Veillez noter le comportement suivant des fonctions de messagerie. Après avoir sélectionné un compte, votre téléphone Pocket PC le reconnaîtra comme le compte à utiliser pour l'envoi des messages dans la session actuelle. Pour sélectionner un compte :

1. Sélectionnez **Messagerie** à partir du menu Démarrer.
2. Tapez sur **Comptes** au bas de l'écran Messagerie.
3. Dans le menu, sélectionnez le compte souhaité. **Messages texte, E-Mail Outlook ou MMS**.

Après avoir sélectionné un compte, il sera reconnu comme compte à utiliser pour l'envoi des messages et aura préséance sur les autres commandes d'envoi quelle que soit l'application que vous utilisez.

#### Exemple 1 :

1. Sélectionnez **Démarrer > Messagerie > Comptes > MMS**.
2. Invoquez l'utilitaire **Explorateur de fichiers**. Tapez et maintenez sur un fichier image ou vidéo.
3. Dans le menu contextuel, sélectionnez la commande **Envoyer via e-mail...**

L'écran de **composition MMS** est invoqué. Le fichier sélectionné est joint et prêt à être envoyé via MMS.

#### Exemple 2 :

1. Sélectionnez **Démarrer > Messagerie > Comptes > E-Mail Outlook**.
2. Invoquez l'application **Album**. Sélectionnez un fichier image ou vidéo.
3. Dans le menu Outils, sélectionnez la commande **Envoyer via MMS**.

L'écran Composer nouveau de la Boîte de réception Outlook s'ouvre. Le fichier sélectionné est joint et prêt à être envoyé via **e-Mail**.

Dans ce cas, si vous souhaitez utiliser l'**Album** pour envoyer les fichier via MMS, vous devez retourner à la **Messagerie** et sélectionner **MMS (Démarrer > Messagerie > Comptes > MMS)**. Puis retournez à **Album**, sélectionnez le fichier désiré et sélectionnez **Outils > Envoyer via MMS**.

# Chapitre 9

## Applications

**9.1 Pocket Word**

**9.2 Pocket Excel**

**9.3 Lecteur Windows Media**

**9.4 Images**

**9.5 PPT ClearVue**

**9.6 ClearVue PDF**

**9.7 Gestionnaire MIDlet**



## 9.1 Pocket Word

Vous pouvez créer et éditer des documents et des modèles dans **Pocket Word** comme vous le feriez dans **Word** sur votre ordinateur personnel. Les documents **Pocket Word** peuvent être enregistrés aux formats de fichier **.psw**, **.doc**, **.rtf**, **.txt**. Vous pouvez saisir des informations dans le document en **tapant**, **écrivant**, **dessinant**, ou en **enregistra**nt. Après avoir fermé et nommé un document, il est automatiquement placé dans la liste **Documents Pocket Word**.

### Synchronisation des documents Pocket Word.

Les documents **Pocket Word** peuvent être synchronisés avec les documents **Word** sur votre ordinateur personnel. Pour synchroniser les fichiers, sélectionnez le type de **Fichiers** pour la synchronisation dans les paramètres Options ActiveSync de votre ordinateur personnel. Lorsque vous sélectionnez les **Fichiers**, un dossier **Mes Documents** est créé sur votre ordinateur de bureau. Placez tous les fichiers à synchroniser avec le périphérique dans ce dossier. Veuillez savoir que les fichiers protégés par un mot de passe ne peuvent pas être synchronisés.

Tous les fichiers **Pocket Word** stockés dans **Mes Documents** et ses sous-dossiers sont synchronisés avec l'ordinateur personnel. **ActiveSync** convertira les documents pendant la synchronisation. Lorsque vous supprimez des fichiers sur votre ordinateur personnel ou sur votre périphérique, le fichier sera supprimé à l'autre emplacement à la prochaine synchronisation. Pour plus de renseignements sur la synchronisation, ou la conversion des fichiers, veuillez voir l'**Aide de ActiveSync** sur votre ordinateur personnel.

### Conversion de document

Les documents Word (.doc) et les modèles (.dot), qui ont été créés avec Word 6.0 ou une version plus récente sur l'ordinateur personnel, sont convertis en documents Pocket Word (.psw) et en modèles (.psw). La conversion se produit :

- lors de la synchronisation des fichiers.
- lorsque vous copiez un fichier **Word** de l'ordinateur personnel vers votre téléphone Pocket PC.
- lorsque vous ouvrez un message e-mail avec un fichier joint **Word** sur votre périphérique.

Les documents **Pocket Word** sont convertis en documents **Word** lorsqu'ils sont synchronisés ou copiés vers l'ordinateur personnel. Pendant la conversion de **Word** vers **Pocket Word**, la plupart des éléments textuels et du formatage des paragraphes seront conservés et affichés, mais certains attributs de formatage peuvent être perdus ou modifiés.

## 9.2 Pocket Excel

Vous pouvez créer et éditer des classeurs et des modèles dans **Pocket Excel** comme vous le feriez dans **Excel** sur votre ordinateur personnel. Les **Classeurs Pocket Excel** sont généralement enregistrés en fichier **.pxl**, mais vous pouvez aussi les enregistrer au format **.xls**. Lorsque vous fermez un classeur, il est automatiquement nommé et placé dans la liste **Classeurs Pocket Excel**. Vous pouvez aussi protéger un classeur avec un mot de passe pour plus de sécurité.

### Synchronisation des classeurs Pocket Excel

Les classeurs Pocket Excel peuvent être synchronisés avec les classeurs Excel sur votre ordinateur personnel. Pour synchroniser les fichiers, sélectionnez le type de **Fichiers** pour la synchronisation dans les paramètres Options ActiveSync de votre ordinateur personnel. Lorsque vous sélectionnez les **Fichiers**, un dossier **Mes Documents** est créé sur votre ordinateur de bureau. Placez tous les fichiers à synchroniser avec le périphérique dans ce dossier. Les fichiers protégés par un mot de passe ne peuvent pas être synchronisés.

Tous les fichiers **Pocket Excel** stockés dans **Mes Documents** et ses sous-dossiers sont synchronisés avec l'ordinateur personnel. **ActiveSync** convertit les documents pendant la synchronisation.

Lorsque vous supprimez des fichiers sur votre ordinateur personnel ou sur votre périphérique, le fichier sera supprimé à l'autre emplacement à la prochaine synchronisation.

Pour plus de renseignements sur la synchronisation ou la conversion des fichiers, veuillez voir l'**Aide de ActiveSync** sur votre ordinateur personnel.

### Conversion de classeur

Les fichiers **Excel** (.xls) et modèles (.xlt), créés par la version 5.0/95 d'Excel ou une version plus récente sur votre ordinateur personnel, sont convertis en classeur Pocket Excel (.pxl) ou modèle (.pxt). La conversion se produit :

- lors de la synchronisation des fichiers.
- lors de la copie d'un fichier **Excel** vers votre périphérique à partir de l'ordinateur personnel.
- lorsque vous ouvrez un message e-mail avec un fichier **Excel** joint.

Les classeurs **Pocket Excel** sont convertis en documents **Excel** lorsqu'ils sont synchronisés ou copiés vers l'ordinateur personnel.

Pendant la conversion de **Excel** vers **Pocket Excel**, la plupart des éléments textuels et du formatage des paragraphes seront conservés et affichés, mais certains attributs de formatage peuvent être perdus ou modifiés.

## 9.3 Lecteur Windows Media

Utilisez le **Lecteur Windows Media** pour lire des fichiers audio et vidéo stockés sur votre téléphone Pocket PC, un réseau, ou sur l'Internet.

Vous pouvez lire des fichiers aux formats **Windows Media** ou **MP3** (ce qui comprend les fichiers aux extensions .asf, .wma, .wmv, et .mp3.) Pour rechercher un contenu au format Windows Media pour votre téléphone Pocket PC, veuillez vous rendre à <http://www.windowsonline.com>.

Pour activer le **Lecteur Windows Media** sur votre téléphone Pocket PC, tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Windows Media**.

## A propos de la liste de lecture

Une liste de lecture est une liste de fichiers média numériques lue dans un ordre spécifié. En utilisant des listes de lecture, vous pouvez grouper les fichiers audio et vidéo ensemble pour une lecture plus pratique. Par exemple, vous pouvez créer une liste de lecture de vos chansons préférées pour un artiste particulier ou une liste de lecture de séquences vidéo liées à votre travail.

Pour plus de renseignements sur la création et l'édition des listes de lecture sur votre téléphone Pocket PC, sélectionnez **Aide** à partir du menu **Démarrer**.

### Lire un fichier sur un réseau :

Pour lire des média en lecture continue, votre périphérique doit être connecté à un réseau. Veuillez voir les paramètres de connexion distante du Chapitre 6 pour plus de renseignements.

1. Dans l'écran du Lecteur, tapez sur **Menu > Ouvrir URL**.
2. Entrez une **URL** dans le champ **Emplacement à ouvrir** :

## 9.4 Images

**Images** collecte, organise, et classe les fichiers image .jpg de votre périphérique. Avec **Images**, vous pouvez télécharger des images vers votre ordinateur personnel, utiliser ActiveSync pour copier des fichiers vers votre téléphone Pocket PC, et voir les images en diaporama.

Les images peuvent aussi être stockées et transférées vers votre périphérique d'une carte MMC, SD ou tout stockage dont le facteur forme est pris en charge par votre appareil photo numérique. Insérez une carte dans le connecteur de carte mémoire, puis copiez et faites glisser les images de votre ordinateur personnel vers le répertoire Mes Documents de la carte de mémoire (si la carte de mémoire ne possède pas de répertoire Mes Documents, vous devez d'abord en créer un).

## Transfert des images

Les images stockées sur votre ordinateur personnel peuvent être synchronisées avec **Images** sur votre périphérique. La synchronisation des images n'est pas automatiquement sélectionnée dans ActiveSync, vous devez taper sur l'option sync **Fichiers** de ActiveSync sur votre ordinateur de bureau pour activer cette fonction.




## Rechercher et lister des images :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Images**.
2. Tapez sur **Mes Images** puis sélectionnez un dossier à partir du menu déroulant.

## Affichage des images :

Tapez pour sélectionner un dossier à partir du menu déroulant.



1. Dans **Images**, tapez sur  pour afficher les images en **Diaporama**.
2. Tapez sur  pour afficher les images stockées dans le dossier **Mes images**.
3. Tapez sur  pour afficher les images stockées sur votre carte de stockage.



- Pendant le **Diaporama**, tapez sur l'écran pour afficher la barre d'outils **Diaporama**, que vous pourrez utiliser pour pauser le **Diaporama** et pour effectuer une rotation de l'affichage.
- Appuyez sur les contrôles **Gauche/Droite** pour vous déplacer vers l'avant ou l'arrière dans les diapos.

## Classement des images :




1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Images**.
2. Tapez pour sélectionner l'option de classement, comme **Nom**, **Date**, **Taille**, et **Type** à partir du menu déroulant.

## Suppression d'une image

Maintenez le stylet fermement sur le nom du fichier de l'image à supprimer. Sélectionnez **supprimer** à partir du menu local.

## Edition des images

Vous pouvez **Faire pivoter**, **découper**, et faire un **zoom** ou ajuster la **luminosité** et le **contraste** des couleurs de vos images .jpg. Tapez sur l'image souhaitée, puis;

- Tapez sur  pour faire pivoter l'image de 90 degrés dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.
- Tapez sur  pour découper une image en faisant glisser et en sélectionnant la zone à découper. Tapez en dehors de la boîte pour arrêter la découpe.
- Tapez sur  pour afficher le panneau de Zoom, duquel vous pouvez faire un zoom avant/arrière sur l'image, ou placer l'image en plein écran.
- Tapez sur **Editer > Luminosité et Contraste** pour ajuster la luminosité et le contraste de l'image.
- Tapez sur **Editer> Annuler** pour annuler une édition, ou sur **Refaire** pour recommencer une édition.

## Définir des images comme arrière-plan

Vous pouvez utiliser l'une de vos propres images .jpg comme arrière-plan de l'écran **Aujourd'hui**, et spécifier la manière de l'afficher à l'écran, en ajustant par exemple son niveau de transparence.

1. Dans **Images**, tapez sur l'image à définir en arrière-plan.
2. Tapez sur **Outils > Définir comme image de fond de l'écran Aujourd'hui**

Le paramètre du niveau de transparence par défaut pour l'image de fond est de 65%. Il peut être ajusté dans l'écran **Définir comme image de fond de l'écran Aujourd'hui**.

## Personnalisation des images

Vous pouvez lancer automatiquement **Images** lorsqu'une carte de stockage d'appareil photo numérique est insérée. Vous pouvez aussi définir la durée entre les diapos d'un diaporama.

### Pour sélectionner le lancement automatique :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Images**.
2. Tapez sur **Outils > Options > onglet Général**.
3. Sélectionnez l'option **Détecter les cartes de stockage d'appareil photo numérique**.

### Pour sélectionner la durée entre les diapos :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Images**.
2. Tapez sur **Outils > Options > onglet Diaporama**.
3. Sélectionnez un nombre de secondes, puis tapez sur **OK**.

## 9.5 PPT ClearVue

**ClearVue PPT (Présentation)** affiche des présentations créées avec **PowerPoint 97**, **PowerPoint 2000** et **PowerPoint 2002**. **ClearVue Presentation** vous permet de voir la présentation comme elle a été créée. Ce programme vous permet de créer une **Liste Diapo Personnalisée**. Dans cette liste, vous pouvez sélectionner quelles diapos inclure dans la présentation ou modifier l'ordre de présentation des diapos.

**ClearVue Presentation** affiche la première diapo de la présentation en **Affichage Normal** ou en **Affichage Classeur Diapo**. A partir de l'affichage courant, vous pouvez **Modifier l'affichage**, **Définir une présentation**, **Afficher les notes** jointes à la présentation, faire un zoom avant sur la diapo, ou Afficher votre présentation.

### Paramètres de conversion

Avant d'afficher des présentations PowerPoint, vous devez modifier les paramètres par défaut de conversion des fichiers pour que les fichiers transférés de votre ordinateur personnel vers le périphérique portable ne soient pas modifiés.

1. Lancez **ActiveSync** sur votre ordinateur de bureau puis allez à **Outils > Options**.
2. Dans la page **Options**, choisissez l'onglet **Règles > Paramètres de conversion**.
3. Choisissez l'onglet **Bureau > Appareil**, pour mettre **Présentation PowerPoint** en surbrillance dans la liste puis cliquez sur **Editer**.
4. Choisissez **Pas de conversion (\*.ppt)** à partir du menu déroulant puis cliquez sur OK trois fois jusqu'à ce que vous arriviez à l'écran principal de ActiveSync.

Tout fichier PowerPoint transféré vers votre périphérique portable sera maintenant conservé dans son format original pour l'affichage.

## Afficher une présentation

Pour ouvrir un fichier de présentation PPT :

1. Lancez **ClearVue Presentation** en tapant sur le menu **Démarrer > Programmes > ClearVue PPT**.
2. Tapez sur **Fichiers >** puis sélectionnez **Ouvrir** pour afficher une liste des fichiers .ppt sur votre téléphone Pocket PC > tapez sur le fichier à afficher.
3. Tapez sur **Diaporama** pour afficher les diapos à partir du menu **Afficher** ou en utilisant l'icône de la barre d'outils.

La **Visionneuse de diapo** s'ouvre avec la présentation en **Affichage normal** ou en **Affichage Classeur Diapo**. Vous pouvez modifier l'affichage en sélectionnant un autre affichage à partir du menu **Afficher** ou en utilisant les icônes de la **Barre d'outils**. Si la présentation a été reçue en pièce jointe à un e-mail, vous pouvez aussi simplement la taper pour l'ouvrir.

## Affichage normal

L'**Affichage normal** possède la **Liste Diapo** et la **Fenêtre Image**. Vous pouvez aussi afficher les **Notes** en **Affichage Normal** sur votre téléphone Pocket PC, les **Notes** qui sont jointes à la présentation peuvent être affichées en sélectionnant **Notes** à partir du menu **Afficher**.

La **fenêtre Liste Diapo** vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

- Choisissez l'image affichée dans la fenêtre image en sélectionnant la diapo dans la liste.
- Sélectionnez les diapos à afficher dans la présentation en sélectionnant ou en désélectionnant la diapo dans la liste des diapos
- Déplacez une diapo vers le haut ou le bas en utilisant les icônes **Déplacer Diapo vers le haut** ou **Déplacer Diapo vers le bas** de la barre d'outils.

La **fenêtre Image** vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

- Défilez dans les diapos en utilisant les barres de défilement.
- Effectuez un zoom avant sur une diapo pour un affichage agrandi en double-cliquant sur la **fenêtre Image**.
- Cliquez sur **Filigrane** dans le coin inférieur droit de l'image pour afficher le menu contextuel. A partir de ce menu vous pouvez :
  - **Aller vers** une diapo à afficher.
  - **Zoom** avant ou arrière sur l'affichage
  - Sélectionnez **Rotation** pour faire pivoter la diapo en **Portrait** ou **Paysage**.
  - Sélectionnez **Fermer** pour revenir à la **Fenêtre Image**.

## Le classeur de diapos

Le **Classeur de diapos** affiche des vignettes des diapos pour la présentation courante sélectionnée. A partir de cette fenêtre, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Classer les diapos en sélectionnant **Déplacer diapo vers le haut** ou **Déplacer diapo vers le bas**. Ou bien, utiliser le stylet pour **faire glisser-déplacer** la diapo vers l'emplacement souhaité.
- Sélectionnez les diapos à inclure dans la présentation en sélectionnant une image. Puis, sélectionnez ou désélectionnez **Sélection Diapo** à partir du menu **Configurer**.
- Effectuez un zoom avant sur une diapo pour un affichage agrandi en double-cliquant sur la diapo.

## Configurer un diaporama

La boîte de dialogue **Configurer Diaporama** peut être ouverte à partir du menu **Configurer**. A partir de la boîte de dialogue **Configurer Diaporama**, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- La **Liste de diapos** vous permet de **Sélectionner** les diapos à afficher dans la présentation. Vous pouvez choisir en sélectionnant ou désélectionnant une diapo.
- Vous pouvez aussi définir **Avance Diapo** pour **Manuel**, **Utiliser intervalle**, ou **Automatique**.

Le bouton **Manuel** ignorera les intervalles PowerPoint, vous permettant de contrôler l'intervalle de temps entre les animations et les transitions.

Le bouton **Utiliser intervalles**, si **présent** affichera le diaporama de la même manière que dans PowerPoint. Le bouton **Avancer automatiquement après** permettra au diaporama de s'exécuter individuellement. Lorsque le bouton **Automatique** est sélectionné, vous pouvez définir l'**Intervalle** entre les transitions des diapos, et de **Boucler** le diaporama si vous le souhaitez.

## Navigation d'une présentation

Alors qu'un diaporama est exécuté, vous pouvez vous déplacer vers une autre diapo en effectuant les opérations suivantes :

- Cliquez sur l'écran de la présentation pour avancer vers la diapo suivante, mais cette action est désactivée si vous utilisez le **Stylo** ou le **Pointeur**.
- Lorsqu'un diaporama est en exécution, cliquez sur la flèche filligrane dans le coin inférieur gauche de l'écran pour appeler le menu contextuel. A partir de ce menu, vous pouvez afficher la diapo **Suivante**, la diapo **Précédente**, ou sélectionner une diapo à partir de la liste déroulante **Aller vers**... Vous pouvez aussi utiliser un **Stylo** pour marquer une diapo, ou un **Pointeur** pour plus de clarté. Si vous souhaitez arrêter la présentation, sélectionnez **Terminer Diaporama**.
- Tapez sur les boutons **Droit** et **Bas** pour vous déplacer vers la diapo suivante, et les boutons **Gauche** et **Haut** pour vous déplacer vers la diapo précédente.

## 9.6 ClearVue PDF

**ClearVue PDF** affiche les fichiers au format de document portable. Ces fichiers possèdent généralement une extension .pdf.

### Pour ouvrir un fichier PDF :

1. Lancez **ClearVue PDF** en tapant sur le menu **Démarrer > Programmes > ClearVue PDF**.
2. Tapez sur **Fichier > Ouvrir** pour afficher une liste des fichiers .pdf sur votre téléphone Pocket PC > tapez sur le fichier à afficher.

### Se déplacer dans un document

Lorsqu'un document est plus grand que l'écran, des barres de défilement vous permettent de vous déplacer. Vous pouvez parcourir un fichier PDF des manières suivantes :

- Tapez sur les flèches haut/bas et droite/gauche pour vous déplacer d'une ligne dans la direction souhaitée. Vous pouvez aussi utiliser le bouton de navigation pour vous déplacer dans l'écran.
- Cliquez et maintenez l'espace entre la flèche et la barre de défilement pour vous déplacer d'un écran vers la position souhaitée.
- Utilisez les flèches gauche, droite, haut et bas du clavier virtuel pour vous déplacer dans la direction souhaitée.
- Vous pouvez aussi taper et maintenir puis faire glisser l'écran pour vous déplacer dans le document dans la direction souhaitée.

### La fonction Zoom

La fonction **Zoom** vous permet d'**agrandir** ou de **réduire** le contenu du document affiché. Le zoom est disponible dans le menu **Afficher**.

Pour obtenir un affichage différent du document, sélectionnez à partir des paramètres prédéfinis du **Zoom**, ou choisissez un **Zoom personnalisé**.

## 9.7 Gestionnaire MIDlet

Vote téléphone Pocket PC prend en charge l'édition Java 2, J2ME. Le Gestionnaire MIDlet vous permet de télécharger des applications Java comme des jeux, et des outils spécialement conçus pour les périphériques mobiles. Vous trouverez certaines applications Java et certains jeux déjà installés sur votre périphérique. Le Gestionnaire MIDlet Java vous donne la flexibilité nécessaire à l'installation et à la gestion d'applications J2ME supplémentaires à partir de l'Internet.

### Installation des MIDlet directement de l'Internet

Vous pouvez installer des MIDlet/des suites de MIDlet directement de l'Internet en utilisant **Internet Explorer** en conjonction avec le **Gestionnaire de MIDlet**.

1. Connectez-vous à l'Internet et recherchez un MIDlet/des suites de MIDlet que vous souhaitez télécharger (généralement un fichier .jad et un fichier .jar).
2. Sélectionnez le MIDlet/les suites de MIDlet et téléchargez-le(s).
3. Il vous sera demandé de confirmer le téléchargement avant qu'il commence.
4. Un écran indiquant les progrès du téléchargement est affiché alors que les fichiers sont téléchargés. Vous pouvez aussi annuler le téléchargement à tout moment.

Une fois le téléchargement terminé, le **Gestionnaire MIDlet** sera automatiquement lancé et vous demandera d'installer vos nouveaux MIDlets/suite de MIDlet. Vous devez confirmer pour pouvoir continuer et l'installation de vos MIDlets/suite de MIDlet sera effectuée. Vous pouvez aussi annuler l'installation à tout moment.

### Installation des MIDlet à partir d'un ordinateur personnel

Vous pouvez installer des MIDlet/suite de MIDlet sur votre téléphone Pocket PC à partir de votre ordinateur personnel en utilisant un câble Sync USB, le siège du périphérique, l'infrarouge ou Bluetooth. Les MIDlet sont transférés vers votre téléphone Pocket PC par infrarouge, Bluetooth, ou comme pièce jointe d'e-mail et automatiquement enregistrés dans le répertoire **Mes Documents**.



Pour installer des MIDlet via une connexion physique (comme un câble USB ou le siège) utilisez l'Explorateur Windows pour copier le(s) fichier(s) de votre ordinateur personnel vers l'un des répertoires temporaires suivants, d'où **Gestionnaire MIDlet** pourra effectuer l'installation.

- **Mémoire du périphérique** Périphérique mobile\Mon téléphone Pocket PC\Mes Documents\  
Mes MIDlet
- **Carte de stockage** Périphérique mobile\Mon téléphone Pocket PC\Carte de stockage

Si le dossier Mes MIDlet n'existe pas dans Mes Documents, vous devrez le créer avec le même nom de dossier. Le dossier **Carte de stockage** apparaît automatiquement une fois la carte SD insérée dans votre téléphone Pocket PC.

Une fois le(s) fichier(s) copié(s) vers votre téléphone Pocket PC ou bien vers la carte de stockage, vous devez installer le MIDlet/suite de MIDlet :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Gestionnaire MIDlet> Menu > Installer**.
2. L'écran **Installer** s'ouvre, contenant la liste des MIDlet/suite de MIDlet disponibles.
3. Sélectionnez en un et choisissez **Installer** à partir du menu local. Il vous sera demandé de confirmer votre choix.

Vous pouvez aussi supprimer les fichiers MIDlet du dossier temporaire utilisé en tapant sur **Supprimer** à partir du menu local.

## Exécution des MIDlet

Le **Gestionnaire MIDlet** vous permet d'exécuter les MIDlet/suite de MIDlet sur votre téléphone Pocket PC. Vous pouvez exécuter les MIDlet en arrière-plan alors que vous effectuez d'autres tâches sur votre téléphone Pocket PC. Vous pouvez aussi avoir plusieurs MIDlet en exécution au même moment, selon la quantité de mémoire disponible sur votre téléphone Pocket PC.

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Gestionnaire MIDlet**.
2. Sélectionnez une suite et tapez pour exécuter le MIDlet. Le MIDlet/suite MIDlet sélectionné s'ouvrira dans la fenêtre du **Gestionnaire MIDlet**.

Vous pouvez taper sur **Afficher > Exécution** pour afficher le MIDlet/suite de MIDlet actuellement en exécution sur votre téléphone Pocket PC. Vous pouvez aussi revenir à l'exécution d'un MIDlet en le sélectionnant à l'écran.

Vous pouvez aussi taper sur **Afficher > Récent** pour afficher les **9** derniers MIDlet récemment utilisés.

### Arrêt des MIDlet

Certains MIDlet possèdent une commande quitter ou arrêter dans la structure de leur menu, mais cela dépend du développeur.

#### Arrêter un MIDlet/suite MIDlet :

Pour arrêter un MIDlet individuel, naviguez vers l'écran Exécution MIDlet :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Gestionnaire MIDlet**.
2. Tapez sur **Afficher > Exécution**.
3. Tapez et maintenez le MIDlet à arrêter puis sélectionnez **Arrêter** à partir du menu local.

### Arrêt de tous les MIDlet

Pour arrêter tous les MIDlet en exécution sur votre téléphone Pocket PC, naviguez jusqu'à l'écran **Exécution MIDlet** :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Gestionnaire MIDlet**.
2. Tapez sur **Afficher > Exécution**
3. Tapez sur **Menu > Arrêter tout**.

Une fois vos MIDlet arrêtés, vous reviendrez à la fenêtre du **Gestionnaire MIDlet**.

## Gestion de vos MIDlet/suites MIDlet

Vous pouvez organiser vos MIDlet en groupes et définir des groupes personnalisés. Vous pouvez gérer les paramètres par défaut pour les MIDlet, y compris les paramètres de sécurité

### Personnalisation de vos paramètres d'affichage :

1. Tapez sur le menu **Classer par** dans le coin supérieur droit de l'écran **Gestionnaire MIDlet** pour personnaliser vos options d'affichage.
2. Vous pouvez choisir de classer vos MIDlet/suite MIDlet par **Nom** (A à Z) ou par **Taille** (petit à grand).

### Modifier le nom affiché de vos MIDlet

Vous pouvez modifier le nom affiché d'un MIDlet de votre téléphone Pocket PC. Cependant, vous ne pourrez pas changer les noms des suites MIDlet

1. Tapez et maintenez le MIDlet dont vous souhaitez modifier le nom puis sélectionnez **Renommer** à partir du menu local.
2. Entrez le nouveau nom de votre MIDlet dans la boîte de dialogue puis appuyez sur **OK** pour confirmer, ou sur **Annuler** pour annuler l'opération.

### Désinstaller des MIDlet/suites de MIDlet

Vous pouvez supprimer des MIDlet/suites de MIDlet de la mémoire de votre téléphone Pocket PC. Pour cela, assurez-vous que les MIDlet/suite MIDlet ne sont pas en exécution.

1. Sélectionnez le MIDlet/suite MIDlet dans la fenêtre du **Gestionnaire MIDlet** puis choisissez **Désinstaller**.
2. Il vous sera demandé de confirmer votre décision en sélectionnant **OK**. Le MIDlet est alors supprimé de la mémoire de votre périphérique.

Vous ne pourrez pas désinstaller un unique MIDlet appartenant à une suite de MIDlet. Vous devez désinstaller la suite MIDlet complète.

## Assigner un groupe aux MIDlet/suite MIDlet

1. Tapez et maintenez un MIDlet que vous souhaitez et choisissez **Groupe** à partir du menu local dans la fenêtre **Gestionnaire MIDlet**.
2. La fenêtre **Gestionnaire MIDlet** contient une liste déroulante des noms de groupe. Choisissez-en un puis tapez sur **OK**.

Vous pouvez adapter des groupes existants selon vos besoins. Lorsqu'un MIDlet a été assigné à un groupe, le nom de ce groupe apparaît dans le menu **Afficher**, et vous pouvez choisir un groupe pour en afficher les MIDlet.

## Infos Système

Vous pouvez voir les informations sur l'espace utilisé courant des MIDlet/suite MIDlet sélectionnés en tapant sur **Menu > Infos System**. Si le fabricant a limité l'espace total de stockage des MIDlet, la limite et la quantité disponible courante sont aussi affichées.

## Type de réseau

En tapant sur **Menu > Choisir le type de réseau**, vous pouvez choisir votre connexion à partir de la liste disponible.

## Sécurité MIDlet

Vous pouvez ajuster les paramètres sécurité de chaque MIDlet/suite MIDlet en sélectionnant un MIDlet et en choisissant **Sécurité**. Sachez que certaines fonctionnalités peuvent ne pas être disponibles pour tous les MIDlet/suites MIDlet.

Option de sécurité	Description
Accès Net	Détermine si le MIDlet/suite MIDlet peut accéder à l'Internet.
Connectivité locale	Permet à un MIDlet/suite MIDlet d'accéder à des services tels que RDA et Bluetooth. Reportez-vous au manuel de votre téléphone Pocket PC pour les fonctionnalités disponibles sur votre portable.
Exécution auto App	Permet à un MIDlet/suite MIDlet d'être exécuté à certains moments, ou à tout moment.
Messagerie	Détermine si un MIDlet/suite MIDlet peut envoyer/recevoir des messages SMS.
Enregistrement multimédia	Permet à un MIDlet/suite MIDlet d'enregistrer des sons et des images. Reportez-vous au manuel de votre téléphone Pocket PC pour les fonctionnalités disponibles sur votre portable.

## Messages d'erreur

Message	Signification
RAM insuffisante, ou espace insuffisant sur le système de fichiers	Mémoire disponible sur le téléphone Pocket PC insuffisante .
Réseau inactif	Aucune connexion réseau disponible.
La taille jar ne correspond pas à la taille spécifiée dans le jad.	Les informations d'installation fournies par le fabricant du MIDlet sont inexactes.
Le manifeste jar ne correspond pas au jad	Les informations d'installation fournies par le fabricant du MIDlet sont inexactes.
Descripteur d'application java non valide (jad)	Il y a un problème avec le fichier d'installation fourni par le fabricant du MIDlet.
Archive Java non valide (jar)	Il y a un problème avec le fichier d'installation fourni par le fabricant du MIDlet.
Cette application Java n'est pas compatible avec ce périphérique.	Une ou plusieurs fonctionnalités nécessaires à ce MIDlet ne sont pas disponibles sur le téléphone Pocket PC.

# Chapitre 10

## Utiliser l'appareil photo et Album

**10.1 A propos de l'appareil photo et Album**

**10.2 Appareil photo**

**10.3 Album**



## 10.1 A propos de l'appareil photo et Album

Avec l'**Assistant Appareil photo**, vous pouvez utiliser l'appareil photo connecté à l'arrière du périphérique pour prendre de nouvelles photos ou de courtes séquences vidéo avec l'audio. **Album** offre plusieurs fonctionnalités puissantes pour gérer, organiser, et manipuler les fichiers image, vidéo, et audio.

Lorsque vous êtes en **mode Capture Photo**, vous pouvez capturer des images fixes. En **mode Vidéo** ou **Capture vidéo MMS**, vous pouvez capturer des flux vidéos « en direct » (avec l'audio si vous le souhaitez), puis les partager avec les autres, ou les lire sur votre téléphone Pocket PC, ou votre ordinateur de bureau. En **mode Capture de Photo Contact**, vous pouvez capturer des images pour vos contacts. Ou bien, en **mode Capture Thème Photo**, vous pouvez placer les images capturées dans des cadres (modèles). Vous pouvez aussi envoyer les fichiers capturer via **E-mail**, ou via **MMS**. Vous n'avez qu'à **Prendre et envoyer** la nouvelle image capturée, ou **Sélectionner et envoyer** une image existante.

Bien entendu, vous pouvez aussi obtenir des fichiers image, vidéo et audio reçus par **E-mail**, ou d'une **Carte de stockage**, ou **transmis par infrarouge**, ou par synchronisation avec un ordinateur personnel via **ActiveSync**, et les organiser en Albums ou en Diaporama.

### Formats de fichier pris en charge

Les formats de fichier que vous pouvez parcourir et afficher/lire dans **Album** comprennent :

Type de fichier	Formats
Formats <b>Image fixe</b>	<b>BMP</b> <b>GIF</b> <b>JPEG</b>
format <b>Animation</b>	<b>GIF animé</b>
Formats <b>Vidéo</b>	<b>Motion-JPEG AVI</b> (.avi) <b>MPEG-4 profil simple</b> (.mp4) <b>3GPP-H.263 ligne de base</b> (.3gp)
Formats <b>Audio</b>	<b>MPEG-4 AAC</b> (Codage audio avancé au format .mp4) <b>WAV</b> <b>MIDI</b> (type MIDI standard 0,1, et SP-MIDI)



REMARQUE: Vous pouvez définir un fichier audio à utiliser comme sonnerie de votre téléphone Pocket PC. Pour plus de renseignements sur les paramètres de sonnerie, veuillez voir le **Chapitre 5**.

Les formats de fichier pris en charge par **Appareil photo** comprennent :

Type de fichier	Formats
Formats <b>Image fixe</b>	<b>BMP</b> <b>JPEG</b>
Formats <b>Vidéo</b>	<b>Motion-JPEG AVI</b> (.avi) <b>MPEG-4 profil simple</b> (.mp4)
Formats <b>MMS Vidéo</b>	<b>3GPP-H.263 ligne de base</b> (.3gp) <b>MPEG-4 profil simple</b> (.mp4)

## 10.2 Appareil photo

Il existe deux manières d'entrer en mode **Appareil photo**.

- Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Appareil photo**.
- Ou appuyez simplement sur le bouton supérieur gauche de votre périphérique.

Lorsque vous entrez en mode **Appareil photo**, le mode **Capture Photo** sera actif. Le titre sur le côté inférieur droit de la zone d'**Affichage LCD** indique le mode courant. Après avoir lancé un mode de capture, vous pouvez facilement basculer vers un autre, si nécessaire.

Mode de capture	Fonction
<b>Photo</b>	capture des images fixes.
<b>Vidéo</b>	capture des séquences vidéo.
<b>Vidéo MMS</b>	capture des séquences vidéo et les envoie par MMS.
<b>Photo de contact</b>	prend une photo à utiliser comme Photo ID pour une entrée de contact.
<b>Thème Photo</b>	capture des images fixes à placer dans un cadre.

## Utilisation des boutons en mode Appareil photo

Lorsque vous êtes en mode **Appareil photo**, vous pouvez appuyer sur les boutons suivants de votre téléphone Pocket PC comme raccourcis.

### Bouton Appareil Photo/Capture

Appuyez pour lancer l'**appareil photo**. Appuyez une nouvelle fois pour prendre une photo ou enregistrer une vidéo.

### Bouton Capture/Action

**Capture** – Appuyez pour prendre une photo en modes de capture image fixe. Si vous êtes en mode de capture vidéo, appuyez sur ce bouton pour démarrer un enregistrement du flux vidéo entrant, puis appuyez de nouveau pour arrêter l'enregistrement.

**Action** – Confirmez la sélection effectuée.

### Ecran des paramètres de l'appareil photo

Appuyez pour ouvrir/fermer l'écran des **Paramètres Appareil photo**. Si l'écran est ouvert et que vous avez modifié les paramètres, appuyez pour enregistrer les paramètres avant de fermer l'écran.



### Bouton de navigation

**Haut/Bas** – Augmente/diminue les niveaux du zoom.

**Gauche/Droite** – Bascule entre les modes de capture.

### Bouton d'orientation

Par défaut, l'orientation est en affichage **Portrait**. Appuyez sur ce bouton pour passer en orientation **Paysage**.

## Mode Capture Photo

En mode **Capture Photo**, vous pouvez capturer une unique image fixe en appuyant sur le bouton **Capture** de votre téléphone Pocket PC, ou sur le bouton **Action** du bouton de navigation. Pour plus de renseignements sur la définition du format de sortie, la résolution et l'ambiance, veuillez voir la section **Ecran Paramètres Appareil photo**.

L'**Appareil photo** calcule automatiquement le nombre de photos pouvant être capturées, selon les paramètres courants et l'espace disponible. Dans cet exemple, 5019 nouvelles photos peuvent être capturées. Le compteur est mis à jour automatiquement après la prise de photo ou la modification de la taille de capture.

Cette icône indique l'état prêt. Elle devient un point rouge pendant la capture de l'image.

Tailles de capture sont :

- XL = Très grande (960x1280)
- L = Grande(480x640)
- M = Moyenne(240x320)
- S = Petite (120x160)

La taille de capture courante est petite.

Le paramètre **Ambiance** courant est affiché à cet endroit. Cette icône indique que le paramètre est **Lumière du jour**.

Le zoom courant est x4, indiquant un affichage x4 supérieur à la taille normale.

Le flux vidéo entrant est affiché en utilisant la totalité de l'écran téléphone Pocket PC. (Les icônes superposées sur l'écran ne sont pas enregistrées lorsque vous capturez des images/vidéos).

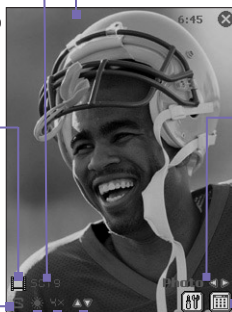
Quitte le mode **Appareil photo** et vous ramène à l'écran précédent.

Le mot **Photo** indique que vous êtes actuellement en mode **Capture Photo**. Tapez l'icône de flèche gauche ou droite pour modifier le mode de capture.

Tapez pour basculer en mode **Affichage Vignettes de Album**.

Tapez pour ouvrir l'écran **Paramètres Appareil photo**.



Tapez l'icône du triangle pointant vers le haut pour effectuer un **Zoom avant**, ou sur l'icône du triangle pointant vers le bas pour effectuer un **Zoom arrière**.



**REMARQUE :** La plupart des paramètres du **Panneau d'affichage LCD** peuvent être modifiés dans l'écran **Paramètres Appareil photo**. Tapez sur l'icône **Paramètres Appareil photo** pour afficher l'écran **Paramètres Appareil photo** (expliqué plus loin).

## Mode Capture vidéo

Pour lancer l'enregistrement vidéo :

1. Basculez vers le mode **Capture vidéo** en tapant sur les icônes  ou  ou en utilisant le bouton de navigation **Gauche/droite**
2. Appuyez sur le bouton **Action**, ou sur le bouton **Capture** du côté gauche de votre téléphone Pocket PC.

Pour arrêter l'enregistrement, appuyez sur le bouton **Action** ou **Capture** une nouvelle fois. La première trame du fichier vidéo capturé sera affichée, et l'écran Confirmer décrit ci-dessus sera disponible. Le format de sortie est **Motion-JPEG AVI** ou **MPEG4**, selon les **Paramètres Appareil photo**.

L'**Appareil photo** calcule automatiquement la durée disponible pour l'enregistrement vidéo, selon les paramètres courants et l'espace disponible. Lors de l'enregistrement, il se change en compteur. **Appareil photo** met automatiquement à jour la durée disponible après une capture vidéo ou la modification de la taille de capture.

L'icône verte "film" indique si l'appareil est dans un état inactif/prêt. Un cercle clignotant rouge indique un enregistrement en cours.

Dans cet exemple, l'enregistrement est déjà en cours pour une durée de 21,55 secondes.

Tailles de capture sont :

- L = Grande (240x320)
- M = Moyenne (144x176)
- S = Petite (96 x128)

La taille courante est grande

Le flux vidéo entrant est affiché en utilisant la totalité de l'écran téléphone Pocket PC.

Quitte le mode **Appareil photo** et vous ramène à l'écran précédent.



Le mot **Vidéo** indique que vous êtes actuellement en mode **Capture vidéo**. Tapez sur les flèches droite ou gauche pour modifier le mode de capture.

icône Gauche : Tapez pour ouvrir l'écran **Paramètres Appareil photo**.

icône Droite : Tapez pour basculer en mode **Affichage Vignettes de Album**.

Tapez sur les icônes triangulaires pointant vers le haut/bas pour effectuer un **Zoom avant/arrière**.

Le paramètre **Ambiance** courant est affiché à cet endroit. Cette icône indique qu'il est défini en **Auto**.

Le zoom courant est x2, indiquant un affichage x2 supérieur à la taille normale.

## Mode de Capture vidéo MMS

Le mode de capture **Vidéo MMS** est très pratique si vous souhaitez capturer un fichier vidéo puis l'envoyer via MMS.

Pour démarrer un enregistrement vidéo, appuyez sur le bouton **Action**, ou sur le bouton **Capture** du côté gauche de votre téléphone Pocket PC. Pour arrêter l'enregistrement manuellement, appuyez sur le bouton **Action** ou **Capture** une nouvelle fois.

Les **Tailles de capture** pour le format **vidéo MPEG-4** sont :

- L= Grande (240 x 320)
- M= Moyenne (144 x 176)
- S= Petite (96 x 128)

Cet exemple est en taille moyenne.



Dans cet exemple, **MPEG-4** a été sélectionné comme format de capture. Lorsque vous enregistrez en **MPEG-4**, vous pouvez choisir entre l'orientation Portrait ou Paysage. L'orientation Portrait est illustrée ici.

**Ambiance** a été défini en **Auto**.

Lorsque vous sélectionnez H.263 comme **Format de capture**, seule l'**orientation Paysage** est disponible.

Les **Tailles de capture** pour le format **H.263** sont :

- M = Moyenne (176 x 144)
- S = Petite (128 x 96)





Cet exemple est en taille moyenne.



## Mode de capture Thème Photo

Le mode de **Capture Thème Photo** vous permet de choisir un modèle dans lequel les images fixes capturées seront placées. Vous pouvez voir un modèle comme un cadre où vous placeriez votre photographie. Plusieurs modèles sont compris avec **Assistant Appareil photo**, dans le sous-dossier nommé **Mes Documents\Modèles**.

Pour parcourir et sélectionner différents modèles, effectuez l'une des opérations suivantes :

- Tapez sur les boutons   pour afficher le modèle précédent ou suivant.
- Tapez sur  pour sélectionner un modèle à partir du champ Modèle.
- Tapez sur  puis tapez sur le bouton **Parcourir...** pour afficher des informations détaillées sur un modèle. Tapez sur le bouton **Précédent** ou **Suivant** pour parcourir la sélection du dossier courant. Pour changer de dossier, tapez sur le bouton **Changer...**


Cet exemple de modèle nécessite deux images capturées. « 2/2 » indique qu'une image a déjà été capturée.



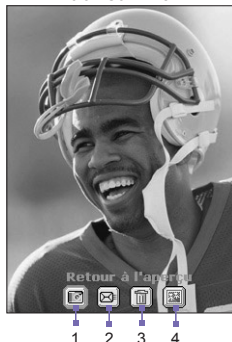
Tapez sur ces icônes pour parcourir les modèles.

## Écran Confirmer

Si l'option **Confirmer après la capture** est sélectionnée dans l'écran **Options**, onglet **Général**, l'image sera affichée à l'écran avec quatre icônes juste après sa capture.

1. Pour revenir à l'écran précédent, tapez sur l'icône **Appareil photo**.
2. Pour envoyer immédiatement une image/vidéo capturée, tapez sur l'icône courrier puis sélectionnez une option à partir de la boîte de dialogue **Envoyer Fichier**. Si vous êtes en mode Photo de contact  est affiché à la place. Tapez sur cette icône pour assigner l'image capturée à un contact.
3. Pour supprimer l'image appuyez sur l'option Corbeille.
4. Pour afficher et éditer l'image, tapez sur l'icône Album (pour les options d'édition, voir Album.)

Écran Confirmer :



## Envoyer via MMS

L'écran Composition MMS s'ouvre, avec le nouveau fichier capturé déjà joint. Composez simplement le message **MMS** comme vous le feriez normalement, puis envoyez.

### Envoyer via e-mail

Cette commande invoque l'écran de composition de la **Boîte de réception**, avec le nouveau fichier capturé déjà joint. Composez et envoyez l'e-mail comme vous le feriez normalement.

### Zoom avant/arrière

Dans tous les modes, vous pouvez appuyer sur le bouton de navigation **Haut** de votre téléphone Pocket PC pour effectuer un **Zoom avant** sur le flux vidéo entrant. A chaque fois que vous appuyez sur le bouton **Haut**, l'agrandissement est doublé. Lorsque le zoom atteint sa limite, vous entendrez un **bip** sonore.

La limite de zoom maximum est différente pour chaque mode et chaque taille de capture. Le tableau illustré ci-dessous résume la disponibilité de la fonction Zoom.

Mode de capture	Paramètre de taille de capture	Zoom disponible
<b>Vidéo et Vidéo MMS</b>	Grande (240 x 320)	x1.0 à x2.0
	Moyenne (144 x 176)	x1.0 à x4.0
	Petite (96 x 128)	x1.0 à x4.0
<b>Photo et Photo de contact</b>	XL (960x1280)	1.0x (aucun zoom)
	Grande (480 x 640)	x1.0 à x2.0
	Moyenne (240 x 320)	x1.0 à x4.0
	Petite (120 x 160)	x1.0 à x8.0
<b>Thème Photo</b>	Déterminé par le modèle courant.	Dépend de la taille du modèle chargé.
Remarques : Mode de <b>Capture Vidéo MMS</b> au format de fichier <b>H.263</b> ne possède que les tailles Moyenne et Petite. <ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>x1</b> = taille normale (aucun zoom)</li><li><b>x2</b> = agrandissement double</li><li><b>x4</b> = quadruple agrandissement</li><li><b>x8</b> = octuple agrandissement</li></ul>		



## Écran des paramètres de l'appareil photo

Lorsque vous êtes dans les modes de capture (**Photo**, **Video**, **Video MMS**, **Photo de contact** ou **Theme Photo**), vous pouvez taper sur  pour afficher les **Paramètres de l'appareil photo**. Ou bien, vous pouvez appuyer sur le bouton **Contacts** dans la partie inférieure gauche de votre téléphone Pocket PC.

REMARQUE : La **Taille de capture** n'est pas disponible en mode **Capture Thème Photo**. Elle est remplacée par la liste déroulante **Modèle** et le bouton **Parcourir...**

Icônes de la barre de menu sont :

1. Bascule vers l'**Affichage Vignettes** du mode **Album**.
2. Bascule vers l'**Affichage détaillé** du mode **Album**.



Configuration	Explications
<b>Mode de capture</b>	Sélectionnez le mode Photo, Video, Video MMS, Photo de contact ou Theme Photo.
<b>Format de capture</b>	Les choix du <b>Format de capture</b> seront différents selon les modes de capture.
<b>Taille de capture</b>	Les choix de la <b>Taille de capture</b> seront différents selon les modes de capture. Une configuration de <b>Taille de capture</b> très élevée produira de plus grands fichiers.
<b>Ambiance</b>	Une liste de conditions de lumière vous permet d'ajuster l'écran <b>Capture</b> pour qu'il soit affiché le mieux possible dans différents environnements.  Il y a aussi des options affectant l'apparence du flux vidéo entrant : <b>Niveaux de gris</b> (noir et blanc), <b>Sépia</b> (teinte rouge), <b>Frais</b> (teinte bleue), et <b>Négatif</b> (les ombres et lumières sont inversées).

### Menu Outils

Le **Menu Outils** offre d'autres paramètres vous permettant de personnaliser le comportement des fonctions du mode **Appareil photo**.

#### Ajuster...

**Ajuster...** vous permet d'ajuster les propriétés de l'affichage. **Contraste, Luminosité, Saturation, Teinte,** et **Netteté**.

Pour ouvrir l'écran **Ajuster...**, tapez sur  > **Outils** > **Ajuster...**

Pour ajuster les propriétés de l'affichage : Sélectionnez une propriété à partir du champ **Propriété** puis utilisez la **Barre du Curseur** pour ajuster la valeur.

REMARQUE : Le flux vidéo entrant affiché sur l'écran montrera automatiquement les effets des modifications effectuées.

Pour utiliser les valeurs par défaut d'origine, tapez sur le bouton Réinitialiser.

#### Options...

L'écran **Options** contient trois onglets : **Général, Image,** et **Vidéo**.

##### a) Onglet Général

L'onglet **Général** comprend les option suivantes :

- **Désactiver le son du déclencheur**
- **Conserver le rétro-éclairage dans la fenêtre de mise au point**
- **Confirmer après la capture**
- **Ajustement du scintillement** (Auto, 50Hz, ou 60Hz)

REMARQUE : **Ajustement du scintillement** fait référence à la tension électrique utilisée dans votre pays.

b) Onglet Image

Voici les options qui affectent la capture d'une **Image fixe**.

Options	Fonction
<p><b>Type de préfixe et chaîne du préfixe</b></p>	<p>Par défaut, le nom du fichier de chaque nouveau fichier image capturé consistera en « <b>image</b> » suivi d'un numéro en séquence, par exemple : <b>image_00001.jpg</b>. Si vous souhaitez modifier ce préfixe pour une autre chaîne de caractères, sélectionnez <b>Chaîne</b> dans le champ <b>Type de préfixe</b> puis saisissez les caractères souhaités dans le champ <b>Chaîne du préfixe</b>. Par exemple, si vous saisissez le mot « fête » dans le champ <b>Chaîne du préfixe</b> , vous produirez le nom de fichier <b>fête_00001.jpg</b>.</p> <p>Vous pouvez aussi choisir la <b>Date</b> ou la <b>Date et Heure</b> comme <b>Type de préfixe</b>.</p>
<p><b>Index Compteur</b></p>	<p>Par défaut, les nombres en séquence sont automatiquement incorporés à chaque nom de fichier pour tous les nouveaux fichiers image capturés, comme <b>00001, 00002, 00003</b>, etc. Le nombre suit le préfixe (comme il expliqué ci-dessus).</p> <p>Pour réinitialiser le décompte à "00001" pour vos fichiers image capturés, tapez sur <b>Réinitialiser le compteur</b>.</p>
<p><b>Enregistrer dans</b></p>	<p>Par défaut, vos fichiers image capturés seront enregistrés dans le dossier <b>\Mes Documents</b>.</p>

## c) Onglet Vidéo

Les options de l'onglet **Vidéo** affectent seulement vos fichiers **vidéo** capturés.

Options	Fonction
<b>Type de préfixe et chaîne du préfixe</b>	<p>Par défaut, le nom du fichier de chaque nouveau fichier image capturé consistera en « image » suivi d'un numéro en séquence, par exemple : <b>video_00001.avi</b>. Si vous souhaitez modifier ce préfixe pour une autre chaîne de caractères, sélectionnez <b>Chaîne</b> dans le champ <b>Type de préfixe</b> puis saisissez les caractères souhaités dans le champ <b>Chaîne du préfixe</b>. Par exemple, si vous saisissez le mot « <b>vacances</b> » dans le champ <b>Chaîne du préfixe</b>, vous produirez le nom de fichier <b>vacances_00001.avi</b>.</p> <p>Vous pouvez aussi choisir la <b>Date</b> ou la <b>Date et Heure</b> comme <b>Type de préfixe</b>.</p>
<b>Index Compteur</b>	<p>Par défaut, les nombres en séquence sont automatiquement incorporés à chaque nom de fichier pour tous les nouveaux fichiers vidéo capturés, comme <b>00001</b>, <b>00002</b>, <b>00003</b>, etc. Le nombre suit le préfixe (comme il est expliqué ci-dessus). Pour réinitialiser le décompte à "<b>00001</b>" pour vos fichiers vidéo capturés, tapez sur <b>Réinitialiser le compteur</b>.</p>
<b>Enregistrement avec audio</b>	<p>Lorsque cette option est sélectionnée, l'audio sera enregistré lors de la capture de séquences vidéo. Toute vidéo capturée sans cette option sera muette (sans audio).</p>
<b>Enregistrer dans</b>	<p>Par défaut, vos fichiers vidéo capturés seront enregistrés dans le dossier <b>\\Mes Documents\\</b>.</p>

## 10.3 Album

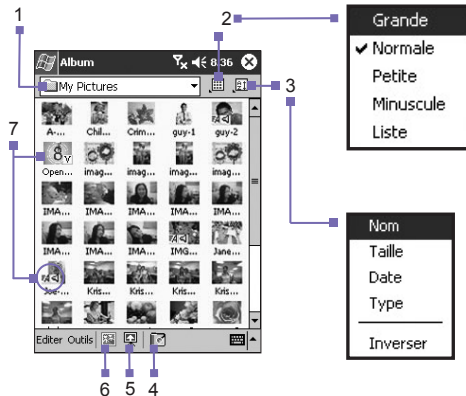
**Album** vous permet d'afficher des fichiers image ou vidéo, et de lire des fichiers audio. Quatre modes d'affichage sont disponibles : **Vignettes**, **Détaillé**, **Diaporama**, et **Plein écran**.

Pour démarrer **Album** :

- Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Album**.
- Tapez sur l'icône **Album** de l'écran **Appareil photo**.

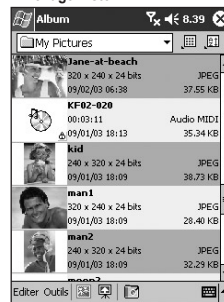
### Affichage Vignettes

La première fois que vous entrez dans **Album**, le mode d'affichage **Vignettes** sera invoqué. Par défaut, votre dossier **Mes Documents\Mes Images** sera d'abord recherché. Vous pouvez manuellement modifier la position d'une vignette en appuyant simplement votre stylet dessus puis en la glissant vers l'emplacement souhaité. Pour sélectionner plusieurs vignettes, appuyez votre stylet sur une partie vide de l'écran, puis faites glisser votre stylet sur toutes les vignettes à inclure dans la sélection multiple.



1. Le dossier courant est affiché ici. Tapez sur ce champ si vous souhaitez basculer vers un dossier différent.
2. Tapez pour sélectionner différentes tailles de vignettes.
3. Tapez pour modifier le classement des vignettes.
4. Tapez pour basculer en mode **Appareil photo**.
5. Tapez pour basculer en affichage **Diaporama**.
6. Tapez pour basculer en affichage **Détaillé**. (Ou bien, tapez directement sur une vignette pour charger le fichier en affichage **Détaillé**). Les fichiers audio ou vidéo commenceront à être lus.
7. Une icône dans le coin inférieur droit ou gauche d'une vignette indique :
  - ¶ - indique qu'une annotation de texte a été associée avec ce fichier.
  - G - indique un fichier **GIF** animé.
  - V - indique un fichier vidéo.
  - 🔊 - cette icône de haut-parleur indique qu'une annotation audio a été associée avec ce fichier.

Affichage Liste:



Pour ouvrir un menu local contenant les commandes fréquemment utilisées.

tapez et maintenez votre stylet sur la vignette pour laquelle vous souhaitez effectuer une commande. Pour afficher une image en vue agrandie, ou pour lire un fichier audio ou vidéo, tapez sur la vignette souhaitée.


### Annoter votre fichier :

La commande **Annoter...** vous permet d'ajouter ou de supprimer une annotation texte ou audio pour le fichier. Le texte ou l'enregistrement audio peut ensuite être défini pour être affiché ou lu pendant un diaporama. Dans l'écran du mode **Affichage Vignettes**, tapez sur **Editer** puis sélectionnez **Annoter...**, ou sélectionnez la commande à partir du menu local.

#### Faire une annotation texte :

Si vous souhaitez associer du texte avec le fichier, entrez-le dans le champ texte. Une fois l'annotation texte ajoutée ¶ sera affiché sur la vignette du fichier. Un fichier texte individuel sera créé pour ce texte.

### Faire une annotation audio :

Pour créer un enregistrement audio (vocal ou musical) comme annotation en utilisant le microphone incorporé au téléphone Pocket PC, tapez sur  pour l'arrêter. Une fois l'annotation audio ajoutée, elle sera affichée sur la vignette du fichier. Un fichier audio .WAV individuel sera créé.

Il n'y aura aucun avertissement lorsque vous enregistrerez sur un fichier existant. Votre enregistrement précédent sera écrasé par le nouveau. Si vous aviez tapé **Supprimer Voix** par accident, tapez sur **Annuler**.

REMARQUE : Vous ne pouvez pas enregistrer une annotation audio pour un fichier vidéo possédant du son. Cette fonction est automatiquement désactivée lorsque vous travaillez avec un fichier vidéo sonore.

### Envoyer un fichier via e-mail ou MMS

1. Sélectionnez le fichier souhaité, tapez sur **Outils**, puis sélectionnez **Envoyer via MMS** ou **Envoyer via E-mail...** à partir du menu.
2. Suivez les procédures correspondantes pour l'envoi de ce type de message.

### Définir des fichiers audio comme sonneries :

Sélectionnez le fichier audio souhaité, puis sélectionnez **Définir comme sonnerie** à partir du menu **Outils** (ou tapez sur le menu local qui apparaît lorsque vous tapez et maintenez sur une vignette). La sonnerie précédente sera immédiatement remplacée. Un message affichera le nom du fichier, et confirmera le succès de l'opération.

### Assigner à un Contact

Cette commande vous permet d'assigner une image comme **Photo ID** à une entrée de **Contact** de vos **Pocket Contacts**.

1. Choisissez l'image que vous souhaitez utiliser comme **Photo ID**.
2. Sélectionnez **Assigner au Contact** L'application **Photo de contacts** sera invoquée. Les entrées de Contact de vos Pocket Contacts seront affichées.
3. Sélectionnez l'entrée de Contact à laquelle vous souhaitez assigner la **Photo ID**, puis assignez les attributs souhaités comme vous le feriez dans **Photo de contacts** (Photo seulement, ou photo avec modèle, etc.).
4. L'écran **Aperçu Photo de Contacts** affichera un aperçu de la configuration de la **Photo ID**. Après l'avoir enregistrée, **Photo de contacts** se fermera, et vous reviendrez automatiquement au programme **Album**.

### Connecter

Cette commande est disponible dans le menu Outils lorsque vous êtes en **Affichage Vignettes** uniquement. Elle vous permet de vous connecter à un serveur possédant un contenu médiatique via l'Internet, puis de lire le média en lecture continue. Après avoir sélectionné **Connecter...** sur le menu **Outils**, entrez l'URL souhaitée dans le champ "rtsp:// " offert puis tapez sur OK. Si la connexion est réalisée avec succès, le média sera lu immédiatement en mode d'**Affichage détaillé**.

### Options

Pour modifier les paramètres de **Album**, tapez sur **Options** du menu **Outils**. Quatre onglets sont disponibles : **Général**, **Association**, **Diaporama**, et **Réseau**.

#### a) Onglet Général

Le tableau suivant montre les options de l'onglet Général :



Fonction	Explications
<b>Zoom par défaut</b>	Ce paramètre du champ <b>Zoom par défaut</b> contrôle la taille du fichier sélectionné lorsqu'il est affiché en <b>Affichage détaillé</b> . Si vous définissez <b>Smart, Album</b> calculera automatiquement la meilleure taille d'affichage du fichier à l'écran. Cependant, si vous souhaitez que les fichiers soient d'abord afficher avec leur taille d'origine, sélectionnez <b>Taille originale</b> à partir de la liste déroulante. Si vous souhaitez que <b>Appareil photo</b> affiche automatiquement les fichiers sélectionnés pour qu'ils s'ajustent à l'écran, sélectionnez <b>Ajuster à la fenêtre</b> .
<b>Rotation plein écran</b>	Si <b>Aucun</b> est sélectionné, aucune rotation automatique ne prendra place lorsqu'un fichier est affiché en <b>Affichage détaillé</b> (mais vous pouvez toujours effectuer une rotation manuelle de l'affichage en utilisant les icônes de <b>Rotation à gauche</b> et <b>Rotation à droite</b> de la barre d'outils de l' <b>Affichage détaillé</b> ). Sélectionnez <b>Gauche</b> pour effectuer une rotation automatique de l'image de 90 degrés vers la gauche en <b>Affichage détaillé</b> , ou sur <b>Droite</b> si vous souhaitez effectuer une rotation vers la droite de 90 degrés.
<b>Vitesse d'animation</b>	Le paramètre du champ <b>Vitesse d'animation</b> contrôle la vitesse à laquelle les fichiers GIF animés sont lus. Par défaut, ce sera défini en <b>Normal</b> . Vous pouvez sélectionner <b>Plus rapide, plus lent, ou Aucun délai</b> à partir de la liste déroulante.
<b>Conserver le rétro-éclairage lors de la lecture vidéo</b>	Si vous avez défini votre <b>Rétro-éclairage</b> pour qu'il s'éteigne après un certain nombre de secondes, vous pouvez aussi changer en sélectionnant cette option. Cela permet d'assurer que le <b>Rétro-éclairage</b> ne s'éteindra pas lors de la lecture vidéo.
<b>Conserver l'alimentation du système pendant la lecture vidéo ou audio.</b>	Vous pouvez aussi redéfinir les paramètres d'alimentation de votre système, pour vous assurer que votre périphérique ne se mettra pas automatiquement sous tension, lorsqu'une vidéo ou de l'audio est en lecture.

### Onglet Association

Vous pouvez associer tous ou n'importe quel type de fichier avec **Album**. Lors de la sélection d'un fichier d'un type associé dans l'**Explorateur de fichiers**, il sera automatiquement ouvert avec **Album**.

### Onglet Diaporama

Ces paramètres contrôlent seulement le comportement du mode d'affichage **Diaporama**. Ces options se comprennent facilement, choisissez donc simplement l'élément dont vous avez besoin puis suivez les procédures correspondantes pour ajuster le comportement du **Diaporama**.

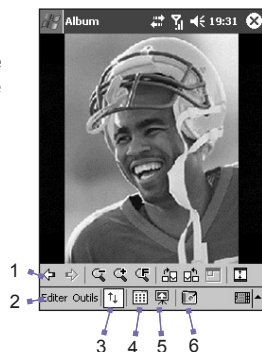
### Onglet Réseau

Les paramètres de cet onglet sont utilisés en conjonction avec la commande **Connecter...** du menu **Outils**. A partir de la liste déroulante du champ **Connecter via**, spécifiez le réseau à utiliser en conjonction avec la commande **Connecter...** du menu Outils. Dans la **Portée du port UDP**, les valeurs de ces deux champs font référence à la portée du protocole utilisé pour le transfert des données sur l'Internet. Ces valeurs ont déjà été assignées de manière optimale par T-Mobile et ne doivent généralement pas être modifiées.

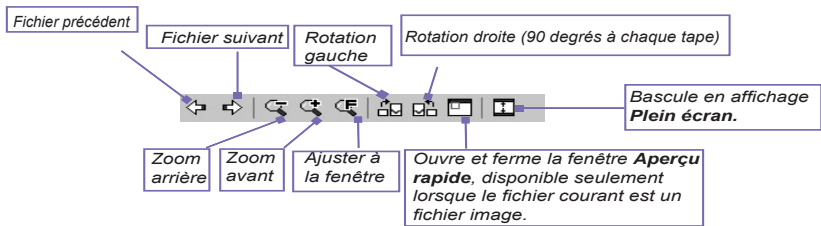
### Mode d'affichage détaillé

Le mode **Affichage détaillé** affiche le fichier sélectionné en vue agrandie, et vous pouvez aussi manipuler la vue de différentes manières (zoom, panoramique, etc...).

1. **Barre d'outils.**
2. **Barre de commandes.**
3. Masque ou affiche la **Barre d'outils.**
4. Bascule en affichage **Vignettes.**
5. Bascule en affichage **Diaporama.**
6. Bascule en mode **Appareil photo.**



## Icône de la Barre d'outils



REMARQUE : **En affichage Plein écran** la Barre de titre, la Barre d'outils, et la Barre de commandes seront masquées, pour que l'affichage de l'image/vidéo puisse utiliser la totalité de l'écran.

## Des images trop grandes pour l'écran

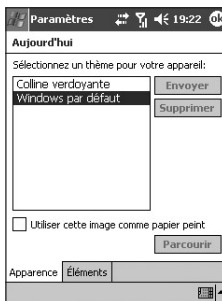
1. Lorsqu'une image est trop grande pour être affichée dans sa totalité dans la zone d'affichage, vous pouvez appuyer votre stylet sur la zone d'affichage et le faire glisser pour un **Pan rapide** interactif de l'image vers la position souhaitée.
2. Vous pouvez aussi ouvrir la fenêtre **Aperçu rapide**, en tapant sur l'icône **Aperçu rapide** de la **Barre d'outils**. Les pointillés de la fenêtre **Aperçu rapide** montrent la partie actuellement affichée, en relation avec l'image entière. Faites glisser les pointillés dans la fenêtre **Aperçu rapide** vers la position souhaitée, ou tapez dans la fenêtre **Aperçu rapide** pour déplacer directement les pointillés vers une position différente. Lorsque vous êtes satisfait de la position, tapez sur l'icône **Aperçu rapide** une nouvelle fois pour refermer la fenêtre.

## Définir comme papier-peint de l'écran Aujourd'hui :

Cette commande vous permet de modifier l'image de l'arrière-plan de l'écran Aujourd'hui de votre téléphone Pocket PC pour l'image que vous souhaitez.

1. Dans **Album**, tapez pour ouvrir un fichier vidéo ou image à utiliser pour l'image du papier-peint.

2. Si vous le souhaitez, vous pouvez la manipuler de différentes manières : **Zoom avant** ou **Arrière**, **Rotation**, **Panoramique**, etc. L'état exact de l'image affichée à l'écran sera utilisé pour l'image de l'écran **Aujourd'hui**. De même, si vous avez choisi un fichier vidéo et que vous ne souhaitez pas utiliser la première trame de la vidéo comme papier-peint, vous pouvez démarrer la lecture de la vidéo puis ouvrir le **Menu Outils** à la trame que vous souhaitez utiliser. (La vidéo est pausée lorsque vous ouvrez ce menu.)
3. Sélectionnez **Définir comme papier-peint Aujourd'hui**. Le message « **L'image de l'arrière-plan d'Aujourd'hui a été modifiée avec succès** » sera affiché.



### Pour redéfinir l'écran Aujourd'hui au papier-peint par défaut :

Si vous décidez plus tard de redéfinir l'écran **Aujourd'hui** à son arrière-plan d'origine :

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > icône **Aujourd'hui** de l'onglet **Personnel**.
2. Sélectionnez **Windows par défaut** dans la liste, puis assurez-vous de sélectionner l'option **Utiliser cette image comme arrière-plan**.
- 3 Tapez sur **OK**.

## Affichage Diaporama

Lorsque vous êtes en affichage **Vignettes** ou **Détaillé**, vous pouvez taper sur l'icône de la **Barre de commandes** pour entrer en mode **Diaporama**.

Tapez pour réafficher le fichier précédent. Tapez plusieurs fois rapidement pour **Rembobiner** le fichier souhaité. (Les trois icônes les plus à gauche deviennent disponible lorsque vous avez tapé sur **Arrêter**.)

Tapez une fois (ou plusieurs) pour une **Avance rapide** vers les fichiers suivant en séquence.

Tapez pour résumer la lecture d'un **Diaporama** qui a été arrêté.



Tapez pour arrêter la lecture et rester à la diapo courante, mais sans sortir du mode **Diaporama**.

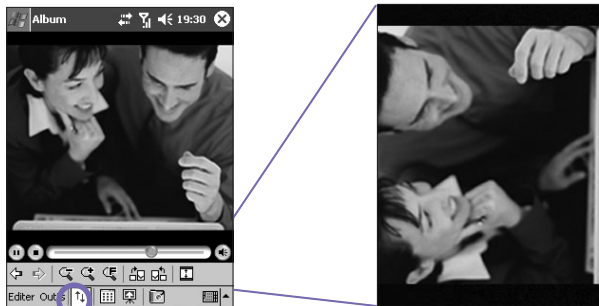
Quitte le **Diaporama** et entre en affichage **Détaillé**.

Quitte le mode **Diaporama** et entre en mode **Affichage Vignettes**.

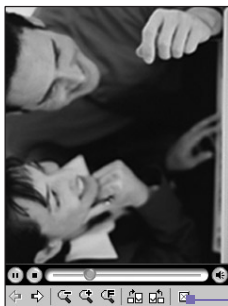
Les propriétés du **Diaporama** vous permettent de définir des **Effets de transition**, **Rotation**, **Affichage du texte**, **Audio**, **Durée d'intervalle** entre les diapos (pour les fichiers image), **Aléatoire** ou affichage en avant séquentiel, etc à partir de l'écran **Options Diaporama**.

## Mode d'affichage plein écran

Vous pouvez entrer en **affichage Plein écran** seulement à partir de l'**affichage détaillé**. En mode **Affichage détaillé**, tapez simplement sur l'icône **Plein écran** de la barre d'outils pour basculer en **Plein écran**.



Tapez pour basculer en mode d'affichage Plein écran.



Comme en **Affichage détaillé**, si l'image ou la vidéo est affichée en une taille trop grande pour s'ajuster à la totalité de l'écran, vous pouvez effectuer un « panoramique » vers la position souhaitée en appuyant et en faisant glisser votre stylet sur l'écran.

Lorsque vous souhaitez quitter l'**Affichage Plein écran**, tapez sur l'écran pour afficher la **Barre d'outils**. Tapez sur l'icône la plus à gauche pour quitter. Si aucune action n'est effectuée, la **Barre d'outils** disparaîtra automatiquement de nouveau après quelques secondes.

# Annexe A

## Entretien votre téléphone Pocket PC

- Ajout ou suppression des programmes
  - Gestion de la mémoire
  - Sauvegarde des fichiers
- Réinitialisation de votre téléphone Pocket PC



## Ajout ou suppression des programmes

Par défaut, les programmes ajoutés à votre périphérique lors de sa fabrication sont stockés dans le ROM (mémoire en lecture seule). Vous ne pouvez pas supprimer ces programmes, et vous ne les perdrez jamais accidentellement. Vous pouvez installer d'autres programmes créés pour votre périphérique, tant que votre périphérique possède assez de mémoire. Le site Web le plus populaire pour la recherche des logiciels pour vos périphériques téléphone Pocket PC est <http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc>.

### Ajouter des programmes en utilisant ActiveSync :

Vous devrez enregistrer le logiciel approprié sur le disque dur de votre ordinateur personnel avant de l'installer sur votre périphérique.

1. Téléchargez le programme vers votre ordinateur personnel (ou insérez le cédérom ou la disquette contenant le programme dans votre ordinateur personnel). Assurez-vous que le programme est compatible avec votre téléphone Pocket PC avant de l'installer.
2. Lisez toutes les instructions d'installation ou la documentation accompagnant le programme. Beaucoup de programmes offrent leurs propres instructions d'installation.
3. Connectez votre périphérique à l'ordinateur personnel.
4. Double-cliquez sur le fichier .exe du programme.
  - Si le fichier est un installeur, l'assistant d'installation sera lancé. Suivez les instructions données à l'écran. Une fois le logiciel installé sur votre ordinateur personnel, l'installeur transférera automatiquement le logiciel vers votre périphérique.
  - Si le fichier n'est pas un installeur, vous verrez un message d'erreur vous indiquant que le programme est valide mais qu'il a été conçu pour un type différent d'ordinateur personnel. Vous devrez déplacer ce fichier vers votre périphérique. Si vous ne pouvez pas trouver d'instructions d'installation pour le programme dans le fichier Lisez-Moi ou la documentation, utilisez la commande **Explorer** dans **ActiveSync** pour explorer le fichier du programme vers le dossier des **Fichiers de programme** sur votre périphérique.

Une fois l'installation terminée, tapez sur le menu **Démarrer** > **Programmes** > icône du programme.



## Ajouter un programme directement de l'Internet :

1. Déterminez si votre périphérique et votre type de processeur répondent à la configuration système requise par le logiciel à installer.
2. Téléchargez directement le programme vers votre périphérique à partir de l'Internet en utilisant **Pocket Internet Explorer**. Vous devriez voir un unique fichier \*.xip, \*.exe ou \*.zip, un fichier **setup.exe**, ou plusieurs versions des fichiers pour différents types de périphériques et de processeurs. Assurez-vous de sélectionner un programme conçu pour le téléphone Pocket PC.
3. Lisez les instructions d'installation, les fichiers lisezmoi, ou la documentation accompagnant le programme. 4. Tapez sur le fichier, possédant une extension \*.xip ou \*.exe L'assistant d'installation commencera. Suivez les instructions données à l'écran.

## Supprimer un programme :

Tapez sur le menu **Démarrer > Paramètres > onglet Système > Suppression de programmes**.

Vous ne pouvez supprimer que les programmes installés dans la mémoire de stockage. Les programmes accompagnant votre périphérique ne peuvent pas être supprimés. Vous pouvez rapidement ramener votre périphérique à sa configuration par défaut d'origine en effaçant toute la mémoire. Toutes les données, excepté les applications installées dans le ROM, seront perdues.

## Gestion de la mémoire

La mémoire de votre téléphone Pocket PC est partagée entre la mémoire de stockage et la mémoire de programmes. La mémoire de stockage est utilisée pour stocker les informations que vous avez créées et pour les programmes que vous avez installés. La mémoire de programmes est utilisée pour l'exécution des programmes sur votre téléphone Pocket PC. Le téléphone Pocket PC gère automatiquement l'allocation entre la mémoire de stockage et la mémoire de programmes.

### Afficher la mémoire allouée et disponible :

Tapez sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > onglet **Système** > **Mémoire**.

### Recherche d'espace dans la mémoire de stockage

Sous certaines situations, comme par exemple lorsque la mémoire est basse, votre téléphone Pocket PC ne pourra peut-être pas automatiquement ajuster la mémoire allouée. Lorsque vous recevez un message indiquant que le stockage ou la mémoire des programmes n'est pas disponible, essayez les solutions suivantes :

### Déplacer les données vers une carte de stockage SD

1. Tapez sur le menu **Démarrer** > **Programmes** > **Images**.
2. Tapez et maintenez les fichiers à déplacer, puis tapez sur **Couper**. Ouvrez le dossier **Mes Documents** dans le dossier de la carte de stockage, tapez sur **Editer**, puis tapez sur **Coller**.

Les fichiers stockés dans des dossiers différents de **Mes Documents** (ou dans des dossiers de sous-dossiers de **Mes documents**) peuvent ne pas être affichés dans la liste de certains programmes. Lorsque vous utilisez **Notes**, **Pocket Word**, ou **Pocket Excel**, déplacez les fichiers en ouvrant l'élément et en tapant sur **Outils** ou **Editer** puis sur **Renommer/Déplacer**.

## Déplacer des pièces jointes d'e-mail

1. Tapez sur **Messagerie > Outils > Options**.
2. Sur l'onglet **Stockage**, sélectionnez **Stocker les pièces jointes sur la carte de stockage**, puis tapez sur **OK**. Toutes les pièces jointes et futures seront automatiquement stockées dans la carte de stockage.

## Enregistrer de nouveaux éléments sur la carte de stockage

Configurez les programmes comme **Notes**, **Pocket Word**, et **Pocket Excel** pour enregistrer automatiquement de nouveaux éléments sur la carte de stockage.

1. Dans **Notes**, **Pocket Word**, ou **Pocket Excel > Outils > Options**.
2. Dans le champ **Enregistrer dans** sélectionnez **Carte de stockage**.

## Supprimer les fichiers inutiles

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > Images**.
2. Tapez et maintenez le fichier, puis tapez sur **Supprimer** du menu local.

Pour rechercher vos plus grands fichiers, tapez sur le menu **Démarrer** puis sur **Rechercher**. Dans la liste **Type**, tapez sur **Supérieur à 64 Ko**, puis tapez sur **Go**.

## Supprimer tous les fichiers et effacer l'historique d'Internet Explorer :

A partir de **Internet Explorer > Outils > Options > Onglet Mémoire > Supprimer les fichiers > Suppr. l'Historique**.

## Sauvegarde des fichiers

Comme tous les nouveaux programmes ou données sont stockés dans la RAM, et qu'ils seront donc perdus si votre périphérique perdait son alimentation, il est critique de sauvegarder les fichiers de votre périphérique vers votre ordinateur personnel ou une **carte de mémoire**. Vous pouvez sauvegarder vos fichiers par synchronisation alors que vous travaillez sur votre ordinateur personnel. Cependant, si vous ne pouviez plus accéder à votre ordinateur personnel, vous devriez sauvegarder vos fichiers vers une carte SD ou MMC. Votre périphérique vous permet de sauvegarder des fichiers individuels depuis **Word** ou **Excel**. Tous les fichiers peuvent être enregistrés sur une carte SD. Plus encore, vous pouvez aussi sauvegarder et restaurer vos paramètres des **Contacts**, **Calendrier**, **Internet** et **Messagerie**.

### Cartes SD et MMC

Votre périphérique possède un connecteur d'extension compatible avec différentes cartes SD et MMC, qui sont principalement utilisées pour la sauvegarde et le transfert des fichiers et des données.

### Insérer une carte de mémoire :

Poussez la carte de mémoire dans son connecteur jusqu'à ce qu'il clique à sa place. La carte est sécurisée lorsqu'elle ne sort plus de la base.


### Retirer une carte de mémoire

Pour retirer la carte, poussez-la vers l'intérieur puis relâchez, pour que la carte ressorte.

## Sauvegarde ou restauration de votre système avec xBackup :

1. Tapez sur le menu **Démarrer > Programmes > xBackup >** puis sur l'onglet **Sauvegarder** ou **Restaurer**.
2. Si vous avez correctement inséré la carte SD, elle apparaîtra dans **Cible**. Tapez sur **Ouvrir** et sélectionnez **Carte de stockage** sous la barre de tâches.
3. Assurez-vous qu'aucune application n'est en exécution, tapez sur **Démarrer**.

## Sauvegarde ou restauration de votre système avec ActiveSync

1. Double-cliquez sur  de la barre des tâches de votre ordinateur personnel.
2. Sélectionnez l'option **Sauvegarder/Restaurer** dans le menu déroulant des **Outils** dans **ActiveSync**.
3. Sélectionnez l'onglet **Sauvegarde** pour sauvegarder votre système. Si nécessaire, sélectionnez l'onglet **Restaurer** pour restaurer votre système.

## Réinitialisation de votre téléphone Pocket PC

Vous pouvez effectuer une **réinitialisation logicielle** ou **complète**. Pendant une **réinitialisation logicielle**, le périphérique est redémarré et seules certaines données des programmes ouverts peuvent être perdues. Cependant, une **réinitialisation complète** éteint la batterie, et réinitialisera le périphérique à sa configuration d'origine, supprimera tous les programmes, les fichiers, les contacts et les autres informations enregistrées sur le périphérique. C'est pourquoi, il est très important de sauvegarder vos données vers une carte de stockage ou votre ordinateur de manière régulière au cas où une **réinitialisation complète** serait effectuée.

## Effectuer une réinitialisation logicielle

Si votre téléphone Pocket PC répond lentement, arrête de répondre, ou se fige, vous pouvez effectuer une **réinitialisation logicielle**. Une **réinitialisation logicielle** redémarrera le téléphone Pocket PC et réajustera l'allocation de mémoire. Les données non enregistrées dans des applications ouvertes seront perdues. Utilisez le stylet pour appuyer et maintenir le bouton **Réinitialiser**, comme il est illustré sur la page suivante.



## Effectuer une réinitialisation complète

Une réinitialisation complète efface la mémoire, supprime toutes les données et restaure les paramètres par défaut du téléphone Pocket PC. Les programmes installés à la fabrication resteront, alors que toutes les données créées et les programmes installés seront effacés. Appuyez et maintenez le **bouton alimentation**, puis utilisez votre stylet pour appuyer sur le **bouton de réinitialisation logicielle** en même temps. Assurez-vous d'avoir sauvegardé toutes vos données dans la carte SD ou sur votre ordinateur personnel avant d'effectuer une réinitialisation complète.



# Annexe B

## Avis de réglementations

- ID d'agence de réglementation
  - Avis pour l'union européenne
- Informations importantes de sécurité et de santé
  - Dépannage



## ID d'agence de réglementation

A des fins d'identification votre produit a été assigné un numéro de modèle **PM10A**.

Les accessoires suivants ont été approuvés pour être utilisés avec votre périphérique. Leurs numéros de modèle assignés qui sont listés ci-dessous peuvent identifier les accessoires approuvés. Pour assurer une opération en toute sécurité et efficace de votre téléphone Pocket PC, n'utilisez que les accessoires listés ci-dessous avec votre **PM10A**.

Accessoires	Numéro du modèle
Siège	PM15x

Le x indiqué ci-dessus peut représenter un caractère alphanumérique ou un blanc dénotant des modifications de l'apparence externe.

Ce produit est destiné à être utilisé avec une source d'alimentation certifiée de Classe 2 limitée, de 5 VDC, une unité d'alimentation de 2A maximum.

## Avis pour l'union européenne

Les produits marqués CE sont conformes avec la directive R&TTE (99/5/EC), la directive EMC (89/336/EEC) et la directive Basse tension (73/23/EEC) publiées par la Commission de la Communauté Européenne.

La conformité à ces directives implique une conformité aux normes européennes suivantes (entre parenthèses sont les standards internationaux équivalents)

- **EN 60950 (IEC 60950)**  
Sécurité des matériels de traitement de l'information.
- **ETSI EN 301 511**  
Système global de communications mobiles (GSM) ; Norme harmonisée pour les stations mobiles dans les bandes GSM 900 et DCS 1800 couvrant les exigences essentielles de l'article 3, paragraphe 2, de la directive "R & TTE"(1995/5/EC).
- **ETSI EN 301 489-1**  
Compatibilité électromagnétique et spectre radioélectrique (ERM) ; Compatibilité électromagnétique pour les équipements de communication et services radio - Partie 1: Exigences techniques communes.



- **ETSI EN 301 489-7**  
Compatibilité électromagnétique et spectre radioélectrique (ERM) ; Compatibilité électromagnétique pour les équipements de communication et services radio - Partie 7: Conditions particulières pour les équipements radio mobiles et accessoires du système de télécommunications numériques cellulaires (GSM et DCS)
- **ETSI EN 301 489-17**  
Compatibilité électromagnétique et spectre radioélectrique (ERM) ; Compatibilité électromagnétique pour les équipements de communication et services radio - Partie 17: Exigences spécifiques pour les systèmes de transmission de données en large bande et équipement Hiperlan 5 Ghz RLAN.
- **ETSI EN 300 328**  
Compatibilité électromagnétique et spectre radioélectrique (ERM) - Systèmes de transmission de données à large bande - Équipements de transmission de données fonctionnant dans la bande ISM à 2,4 GHz et utilisant des techniques de modulation à étalement de spectre .
- **GSM11.10**
- **ANSI/IEEE C.95.1-1992**  
Taux d'absorption spécifique des conditions d'émission d'un téléphone mobile pour la santé du corps
- **EN50360, EN50361 pour SAR**

## Informations importantes de sécurité et de santé

Conservez et suivez toutes les instructions de sécurité et d'utilisation du produit. Respectez tous les avertissements concernant les instructions d'utilisation du produit.

Afin de réduire les risques de blessures corporelles, de choc électrique, d'incendie, d'endommagement de l'équipement, veuillez prendre les précautions suivantes.

## Précautions générales

### ■ **Précaution de réparation**

Excepté dans les cas expliqués dans la documentation d'Utilisation ou de Service, ne réparez pas le produit vous-même. La réparation des composants internes doit être effectuée par un technicien ou un service de réparation autorisé.

### ■ **Endommagement nécessitant une réparation**

Débranchez le produit de la prise électrique et confiez la réparation à un technicien ou un fournisseur de réparation autorisé dans les conditions suivantes :

- Un liquide a été versé ou un objet est tombé dans le produit.
- Le produit a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- Le produit est tombé ou est endommagé.
- Il y a des signes apparents de surchauffe.
- Le produit ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez les instructions d'utilisation.

### ■ **Évitez les zones chaudes**

Le produit doit être placé loin des sources de chaleur, comme des radiateurs, des bouches de chaleur, des fours, ou tout autre produit (y compris les amplificateurs) produisant de la chaleur.

### ■ **Évitez les zones humides**

N'utilisez jamais le produit dans un endroit humide.

### ■ **Évitez de pousser des objets dans le produit**

Ne poussez jamais d'objet de quelque sorte que ce soit dans les connecteurs ou les autres ouvertures du produit. Les connecteurs et les ouvertures offrent une ventilation. Ces ouvertures ne doivent pas être bloquées ou couvertes.

### ■ **Montage des accessoires**

N'utilisez pas le produit sur une table, un chariot, un montant, un pied, ou un support instable. Tout montage du produit doit être effectué selon les instructions du fabricant, et doit utiliser les accessoires de montage recommandés par le fabricant.

### ■ **Évitez des emplacements instables**

Ne placez pas le produit sur une base instable.

### ■ **Utilisez le produit avec des équipements approuvés**

Ce produit ne doit être utilisé qu'avec des ordinateurs personnels et des options qui ont été reconnus adaptés pour une utilisation avec votre équipement.

■ **Ajustez le volume**

Baissez le volume avant d'utiliser le casque ou tout autre périphérique.

■ **Nettoyage**

Débranchez le produit de la prise électrique avant de le nettoyer. N'utilisez pas de nettoyeurs liquides ou d'aérosols. Utilisez un linge humide pour le nettoyage, mais N'utilisez JAMAIS d'eau pour nettoyer l'écran LCD

## Précautions de sécurité pour l'unité d'alimentation

■ **Utilisez une source d'alimentation externe correcte**

Un produit ne doit être utilisé qu'avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette de classe électrique. Si vous n'étiez pas sûr du type de source d'alimentation nécessaire, consultez votre fournisseur de service autorisé ou votre compagnie d'électricité locale. Pour un produit utilisant une alimentation de batterie ou d'autres sources, reportez-vous aux instructions d'utilisation comprises avec le produit.

■ **Manipulez la batterie avec soin**

Ce produit contient une batterie Li-ion Polymer. Il y a un risque d'incendie et de brûlures si la batterie n'est pas manipulée correctement. N'essayez pas d'ouvrir ou de réparer la batterie.

Ne désassemblez pas, n'écrasez pas, ne percez pas, ne court-circuitez pas les contacts externes, ne disposez pas dans le feu ou l'eau, n'exposez pas la batterie à de hautes températures supérieures à 60°C (140°F).



Li-ion

**Avertissement : DANGER D'EXPLOSION SI LA BATTERIE N'EST PAS CORRECTEMENT REMPLACÉE. AFIN DE RÉDUIRE LES RISQUES D'INCENDIE OU DE BRÛLURES, NE DÉSASSEMBLEZ PAS, N'ÉCRASEZ PAS, NE PERCEZ PAS, NE COURT-CIRCUITEZ PAS LES CONTACTS EXTERNES, ET NE CHAUFFEZ PAS À PLUS DE 60°C (140°F), OU NE DISPOSEZ PAS DANS LE FEU OU DANS L'EAU. NE REMPLACEZ LA BATTERIE OU LES PILES QU'AVEC CELLES SPÉCIFIÉES. RECYCLEZ OU DISPOSEZ DES PILES OU BATTERIE SELON LES RÉGLEMENTS LOCAUX OU SELON LE GUIDE DE RÉFÉRENCE FOURNI AVEC LE PRODUIT.**



## Informations SAR

- **SAR : 0.413 W/kg @10g (Europe) ; 0.773 W/kg @1g (Taiwan).**

# Dépannage

Si vous rencontrez encore des problèmes après avoir revu ce guide de dépannage, contactez votre opérateur mobile ou un centre d'**Assistance Technique** autorisé à votre emplacement.

## Problèmes d'opération

Problèmes	Solutions
■ Mon téléphone Pocket PC n'arrête pas de s'éteindre.	Votre téléphone Pocket PC a été conçu par défaut pour s'éteindre après 3 minutes s'il n'est pas utilisé. Cette période peut être ajustée pour un maximum de 5 minutes. Reportez-vous au paramètre <b>Alimentation</b> du Chapitre 5 pour plus de renseignements.
■ Mon téléphone Pocket PC ne produit aucun son.	<ol style="list-style-type: none"><li>1 Tapez sur  sur la droite de la barre de Titre pour vérifier l'état du volume.</li><li>2 Vérifiez les paramètres <b>Sons et notifications</b> de l'onglet <b>Personnel</b> en tapant sur le menu <b>Démarrer &gt; Paramètres</b>.</li></ol>
■ Mon téléphone Pocket PC ne vibre pas lorsqu'il y a une sonnerie de téléphone ou d'alarme.	<ol style="list-style-type: none"><li>1 Tapez sur  sur la droite de la barre de Titre pour vérifier si la fonction vibration est activée.</li><li>2 Vérifiez les paramètres <b>Sons et notifications</b> de l'onglet <b>Personnel</b> en tapant sur le menu <b>Démarrer &gt; Paramètres</b>.</li><li>3 Vérifiez la note de l'événement dans votre <b>Calendrier</b> pour savoir si le <b>Rappel</b> est activé.</li></ol>
■ L'écran se fige ou le périphérique ne répond plus.	Réinitialisez le périphérique. Voir <b>Réinitialisation de votre téléphone Pocket PC</b> dans l'Annexe A.

## Problèmes

- L'écran est sombre.
  
- Un message d'avertissement **mémoire insuffisante** s'affiche à l'écran.
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- Le message d'avertissement **Niveau de batterie bas** s'affiche à l'écran.
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- L'écran est difficile à lire, ou le texte est trop petit pour vous.

## Solutions

1 Vérifiez le paramètre **Luminosité** en tapant sur le menu **Démarrer** > **Paramètres** > Onglet **Système** > **Rétro-éclairage** > Onglet **Luminosité**.

2 Une exposition prolongée et directe à la lumière du soleil peut aussi causer un assombrissement temporaire de l'écran du téléphone Pocket PC. C'est normal pour les écrans LCD, et ce n'est pas permanent.

La mémoire de votre téléphone Pocket PC est partagée entre la mémoire de **stockage** et la mémoire de **programmes** :

1 Supprimez toutes les informations inutiles pour libérer de l'espace dans la mémoire de **stockage**.

2 Supprimez tous les programmes inutiles pour libérer de l'espace dans la mémoire de **programmes**.

Voir la section **Gestion de la mémoire** dans l'Annexe A.

Branchez l'adaptateur secteur dans votre périphérique pour le recharger.

Si vous avez du mal à lire un document des **Notes**, essayez de modifier la taille de l'affichage en tapant sur le pourcentage du zoom du menu **Outils**.

1 Pour **Pocket Word** et **Pocket Excel**, dans le menu **Affichage**, tapez sur **Zoom** puis sélectionnez un pourcentage de zoom.

2 Pour **Pocket Internet Explorer**, dans le menu **Affichage**, tapez sur **Taille du texte** puis sélectionnez une taille.

3 Pour les données de **Pocket Outlook**, essayez d'agrandir la police des caractères. Pour cela, tapez sur **Outils**, puis **Options**, puis sélectionnez **Utiliser une grande police**, dans **Calendrier**, **Tâches** ou **Contacts**.

## Problème pour taper ou écrire

### Problèmes

---

- Les boutons de l'appareil ne répondent pas ou lancent le mauvais programme.
- Réponse imprécise aux tapes du stylet.
- Le téléphone Pocket PC ne reconnaît pas mon écriture manuscrite.

### Solutions

---

Vérifiez le paramètre **Boutons** pour savoir si l'assignement du programme de chaque bouton est défini comme vous le souhaitez. Tapez sur le menu **Démarrer > Paramètres > onglet Personnel > Boutons**. Pour plus de renseignements sur les **paramètres des boutons**, veuillez voir le Chapitre 5.

Ajustez l'écran tactile pour qu'il réponde plus précisément aux tapes sur l'écran. Tapez sur le menu **Démarrer > Paramètres > onglet Système > Ecran > Aligner l'écran**.

Pour que votre téléphone Pocket PC reconnaisse votre saisie manuscrite avec le stylet, vous devez utiliser **Transcriber** pour écrire. Pour savoir comment écrire dans **Transcriber**, voir le Chapitre 2.

## Problèmes avec ActiveSync

### Problèmes

- Une opération d'ActiveSync ne peut pas être effectuée ou bien il ne peut pas se connecter.

- ActiveSync est connecté mais les données ne peuvent pas être synchronisées.

### Solutions

- 1 Assurez-vous que le siège/câble d'ActiveSync est correctement connecté.
- 2 Assurez-vous d'avoir installé le **logiciel ActiveSync** inclus dans le **Cédérom d'accompagnement**.
- 3 Assurez-vous d'avoir sélectionné l'**USB** local correct à partir du menu **Fichier Paramètres de connexion** dans la fenêtre du **Gestionnaire ActiveSync** de votre ordinateur de bureau.
- 4 Si ActiveSync ne fonctionne toujours pas, supprimez et réinstallez le logiciel ActiveSync sur votre ordinateur personnel.

Sur votre ordinateur de bureau, vérifiez **Menu Outils > Options > Onglet Options de synchronisation** dans la fenêtre du **Gestionnaire ActiveSync** pour savoir si le type d'informations du programme à synchroniser a été sélectionné pour la synchronisation. Voir les autres détails sur la synchronisation des informations dans le **Chapitre 4**.

## Problèmes de connexion

### Problèmes

---

- Impossible d'utiliser le **port Infrarouge (IR)** pour le transfert d'informations.
  
- Impossible de se connecter à l'**Internet**, la **navigation sur le web ne** fonctionne pas.

### Solutions

---

- 1 Aligned les ports IR sans aucun obstacle entre eux et à 20cm de portée.
  - 2 Assurez-vous qu'aucun obstacle se trouve entre les deux ports IR.
  - 3 Ajustez la lumière de la pièce. Certaines sources de lumière peuvent interférer avec les connexions IR. Essayez de vous déplacer vers un autre endroit ou éteignez certaines lumières.
  - 4 Transférez seulement un fichier, ou moins de 25 cartes de contact à la fois.
- 1 Vérifiez d'avoir configuré et d'être connecté à un fournisseur de service Internet.
  - 2 Vérifiez si la connexion sans fil de votre fournisseur de service mobile a basculé et si le signal est reçu sans interférence.
  - 3 Vérifiez auprès de votre fournisseur de service Internet si votre nom d'utilisateur et votre mot de passe sont corrects.

Voir le Chapitre 7, **Se connecter**. Des informations supplémentaires sont disponibles dans l'**Aide aux connexions** de votre téléphone Pocket PC et dans l'**Aide ActiveSync** de votre ordinateur personnel.





## Problèmes

---

- Problèmes avec la connexion par **Câble** ou avec le **siège**

## Solutions

---

- 1 Assurez-vous que votre téléphone Pocket PC est bien sous tension.
- 2 Assurez-vous de n'avoir aucune autre connexion active. Tapez sur le menu **Démarrer > Aujourd'hui**, puis tapez sur  ou  au bas de l'écran, puis sur **Déconnecter**.
- 3 Assurez-vous que le câble est correctement connecté au port COM ou USB à l'arrière de votre ordinateur personnel. Utilisez le câble fourni avec votre téléphone Pocket PC sans autre câble ou rallonge.
- 4 Branchez l'autre extrémité du câble dans le port correct de votre téléphone Pocket PC. Si vous utilisez un siège, placez correctement le téléphone Pocket PC dans le siège.

# Spécifications

## Informations sur le système

<b>Processeur</b>	Processeur Intel Bulverde à 416MHz
<b>Mémoire</b>	- ROM : 64 Mo - RAM : 64 Mo
<b>Système d'exploitation</b>	Windows Mobile2003™ 2003 Second Edition

## Affichage

<b>Type LCD</b>	TFT-LCD 2,8" translectif avec témoins rétro-éclairage, écran tactile.
<b>Résolution</b>	240 x 320 en 65,536 couleurs

## Module GSM/GPRS (Tri-bande)

<b>GSM 900</b>	880 ~ 915, 925 ~960 MHz
<b>GSM1800</b>	1710 ~ 1785, 1805 ~ 1880 MHz
<b>GSM1900</b>	1850 ~ 1910, 1930 ~ 1990 MHz
<b>Antenne interne</b>	Oui

## Module Appareil photo

<b>Type</b>	Module appareil photo CMOS couleur avec couvercle anti-poussière.
<b>Résolution</b>	1,3M avec encodeur JPEG
<b>Caméscope</b>	QCIF, Min 15 fps (en direct), Max. 15 secondes par séquence

## Physique

<b>Dimensions</b>	58 mm (la) x 108.2 mm (h) x 18.2 mm(lo)
<b>Poids</b>	150g (avec batterie)

## Connecteurs d'extension

<b>SDIO/MMC pris en charge</b>	Oui
--------------------------------	-----

## Contrôles et lumières

<b>Navigation Boutons</b>	Bouton de navigation 5 directions - 4 boutons de programme : Calendrier, Contacts, Appareil photo, Enregistrement/Commande vocal - 2 fonctions téléphone: Appel, Terminer - Bouton de contrôle du volume (Haut/Bas) - Alimentation allumé/éteinte - Bouton de réinitialisation
<b>Témoin</b>	- Avertissement d'événement - Etat de la recharge - Signaux GSM/GPRS - Bluetooth, notification système

## Audio

<b>Contrôleur audio</b>	AGC
<b>Microphone/haut-parleur Casque</b>	Incorporés WAV/WMA/AMR/MARWB// AAC/AAC+/MP3 stéréo

## Connexion

<b>Infrarouge</b>	SIR
<b>port E/S</b>	Port mini-USB individuel pour les signaux (USB et alimentation)
<b>Audio</b>	Connecteur du casque stéréo

# Index

## A

Accessoires 15  
 Adaptateur secteur 15  
 Affichage Diaporama 173  
 Ajouter des programmes 176  
 Ajouter une sonnerie 85  
 Album 165  
 Alimentation 83  
 Appareil photo 10,153  
 Appels internationaux 62  
 Appel conférence 52  
 Appel d'urgence 62  
 Appel en attente 51,86  
 Appel vocal 10  
 Arrière-plan 81  
 Assigner une sonnerie 61  
 Aujourd'hui 81  
 Authentification PAP 90  
 Auto-configuration 117  
 A propos de 82

## B

Barre de commandes 23  
 Barre de navigation 23  
 Batterie 13  
 Bluetooth 72,95  
 Boutons 78  
 Bouton d'alimentation/Rétro-éclairage 11  
 Bouton de navigation 10,41

## C

Câble USB/Série 15  
 Calendrier 10,106  
 caller ID 86  
 Cartes SD et MMC 180  
 Carte de stockage SD 178  
 Carte SIM 12  
 Casque 15  
 Clavier virtuel 26  
 ClearVue PDF 143  
 ClearVue PPT 139  
 Client des Services Terminal 93  
 Connecteur des oreillettes 11  
 Connecteur de l'antenne voiture 11  
 Connecteur MMC/SD ou SDIO 10  
 Connexions 42  
 connexions infrarouge et Bluetooth 72  
 Contacts 44,109,168  
 Contact SIM 54  
 CSD line type 90

## D

Découvrable 96  
 Dessin 35  
 Diaporama 170,172  
 Discrimination des appels 86

## E

E-mail 167  
 Ecran Aujourd'hui 20  
 Ecran Numéroteur 40  
 Ecran tactile 10  
 Ecriture 33  
 Edition de texte 29  
 Enregistrement 36  
 Enregistrer 10  
 Enregistrer Permanent 83  
 Envoyer 99  
 Erreurs ActiveSync 73

## G

Gestionnaire MIDlet 144  
 Gestionnaire SIM 54  
 Gestion de la mémoire 178

## H

Haut-parleur 53  
 Historique d'appel 45,55  
 Horloge 82  
 Horloge & Alarmes 82

## I

Îcônes de la barre d'outils 57  
 Images 135

Inf. du propriétaire 79  
Informations de Contacts 53  
Infrarouge 72

### L

Lecteur Windows Media 134  
Les menus locaux 22  
Liens 97

### M

Mémoire 83  
Menus 79  
Messagerie vocale 47  
Messages MMS 124  
Messages texte 116  
Mettre un appel sous silence 53  
Microphone 11  
Miroir 11  
MMS 124  
Modem Bluetooth 99  
Modem sans fil 101  
Modes Bluetooth 96  
Mode Capture Photo 155  
Mode Capture vidéo 156  
Mode d'affichage plein écran 174  
Mode de capture Thème Photo 158  
Mode de Capture vidéo MMS 157

Mode Paysage 19  
Mode Portrait 19  
Mode Vibration 43  
Mode Vol 43  
Mot de passe 80  
MSN Messenger 122

### N

Notes 113  
Notifications 22  
Numérotation rapide 46

### O

Objectif de l'appareil photo 11  
Onglet Personnel 76  
Onglet Système 77  
Options En appel 51  
Orientation de l'écran 19  
Outils SIM 62

### P

Panneau de saisie 26  
Papier-peint Aujourd'hui 171  
Paramètres Bluetooth 95  
Paramètres de la carte réseau 92  
Paramètres du téléphone 84  
Paramètres GPRS 90

Paramètres MMS 130  
Parcourir l'Internet 91  
Parler/Envoyer 10  
Phone Pad 30  
Photo de Contacts 56  
Pièces jointes 119  
Pièces jointes d'e-mail 179  
PIN 42  
Pocket Excel 133  
Pocket Internet Explorer 91  
Pocket Word 132  
Port infrarouge 11  
Programmes 24

### R

Recherche d'informations 38  
Reconnaiseur de bloc 28  
Reconnaiseur de lettres 28  
Réinitialisation complète 182  
Réinitialisation logicielle 11,182  
Réseau 85  
Rétro-éclairage 82

### S

Saisie 79  
Saisie d'informations 26  
Saisir votre PIN 42  
Sauvegarde des fichiers 180  
Services 86

Smart Dialing 48  
Sons et Notifications 80  
Son du clavier 85  
Stylet et emplacement du stylet 11  
Suppression d'un programme 177  
Synchronisation des informations 69  
Synchronisation des Tâches 70

## T

Tâches 111  
Témoins 21  
Témoins LED de notification 10  
Tonalité de la sonnerie 84,167  
Transcriber 28  
Transfert des appels 86  
Truefax 144  
Type de ligne CSD 90  
Type de sonnerie 84

## V

Verrouillage de la carte SIM 64  
Verrouillage de votre téléphone Pocket PC 63





