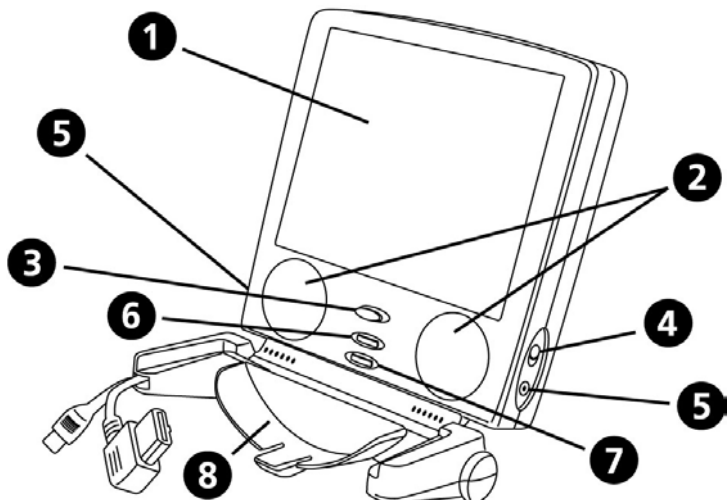


5.4" LCD MONITOR



F CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

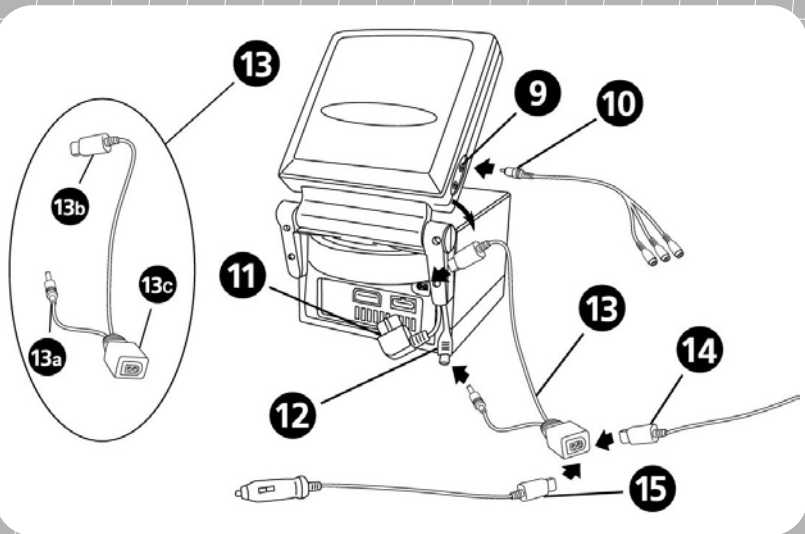
1. Moniteur rabattable
2. Haut-parleurs intégrés
3. Interrupteur Marche/Arrêt
4. Commutateur GAME/AV
5. Prises casque
6. Réglage de la luminosité
7. Réglage du volume
8. Système de fixation

I CARATTERISTICHE TECNICHE

1. Schermo pieghevole
2. Altoparlanti integrati
3. Switch dell'alimentazione
4. Switch GAME/AV
5. Attacchos per cuffie
6. Controllo luminosità
7. Controllo volume
8. Sistema di fissaggio

NL TECHNISCHE KENMERKEN

1. Inklapbare monitor
2. Ingebouwde speakers
3. Aan/uit schakelaar
4. GAME/AV schakelaar
5. Koptelefoon aansluitings
6. Regeling helderheid
7. Regeling volume
8. Bevestigings paneel



F CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

9. Port AV IN externe
10. Câble AV IN externe
11. Câble AV IN
12. Câble DC IN 12 V
13. Câble adaptateur DC 12 V
- 13a. Connecteur DC IN (vers le moniteur)
- 13b. Connecteur DC IN (vers la console)
- 13c. Connecteur DC OUT
14. Adaptateur secteur GameCube OU
15. Adaptateur allume-cigare

© Guilemote Corporation 2002. Tous droits réservés. Thrustmaster® est une marque déposée de Guilemote Corporation S.A. GameCube™ est une marque de Nintendo Co., Ltd. Toutes les autres marques sont des marques ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays.

I CARATTERISTICHE TECNICHE

9. Ingresso AV IN esterno
10. Cavo AV IN esterno
11. Cavo AV IN
12. Cavo DC IN 12 V
13. Adattatore DC 12 V
- 13a. DC IN (al monitor)
- 13b. DC IN (alla console)
- 13c. DC OUT
14. Adattatore di alimentazione GameCube OPPURE
15. Adattatore per la macchina

© Guilemote Corporation 2002. Tutti i diritti riservati. Thrustmaster® è un marchio registrato da Guilemote Corporation. GameCube™ è un marchio di proprietà da Nintendo Co., Ltd. Tutti gli altri marchi appartengono ai legittimi proprietari. Foto escluse. I contenuti, il design e le caratteristiche possono essere oggetto di modifiche senza preavviso e possono variare da un paese all'altro.

NL TECHNISCHE KENMERKEN

9. Externe AV IN poort
10. Externe AV IN kabel
11. AV IN kabel
12. DC IN 12V kabel
13. DC 12V adapter kabel
- 13a. DC IN (naar monitor)
- 13b. DC IN (naar console)
- 13c. DC OUT
14. GameCube power adapter OF
15. Adapter voor in de auto

© Guilemote Corporation 2002. Alle rechten voorbehouden. Thrustmaster® is een geregistreerd handelsmerk van Guilemote Corporation. GameCube™ is een handelsmerk van Nintendo Co., Ltd. Alle andere handelsmerken zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren. Illustraties zijn niet bindend. Inhoud, ontwerp en specificaties kunnen zonder waarschuwing worden gewijzigd en kunnen per land verschillen.

F

Pour votre sécurité, veuillez respecter les recommandations suivantes :

1. N'essayez pas de démonter ou de modifier le produit.
2. Le moniteur est de type STN LCD. Évitez de lui faire subir des chocs ou de le faire tomber.
3. Assurez-vous que votre console est hors-tension avant de commencer l'installation.
4. Tenez votre moniteur éloigné de tout liquide.
5. Assurez-vous que votre moniteur est éteint avant de le nettoyer. Utilisez un linge légèrement humide. N'utilisez pas de produits chimiques ou d'abrasifs.
6. Ne laissez pas le moniteur sous tension lorsque vous ne l'utilisez plus.
7. Ne laissez pas trop longtemps un jeu en mode Pause pour ne pas endommager l'affichage.
8. Éloignez le moniteur de toute source de chaleur immédiate et ne le laissez pas à proximité d'un endroit exposé aux rayons directs du soleil.
9. Pour tout entretien du matériel consultez un technicien qualifié.

I

Per la vostra sicurezza, si prega di adottare le seguenti misure precauzionali:

1. Non cercate in alcun modo di smontare o modificare il prodotto.
2. Il monitor è uno schermo LCD STN. Usatelo con cautela e cercate di non farlo cadere al suolo.
3. Prima di procedere all'installazione, assicuratevi che la vostra console sia spenta.
4. Tenete distante i liquidi dal monitor.
5. Spegnete sempre il monitor, prima di pulirlo dolcemente con un panno umido. Non utilizzate mai prodotti chimici o abrasivi per la pulizia del monitor.
6. Non lasciate il monitor incustodito nel momento in cui è connesso al GameCube o ad altre fonti AV.
7. Non lasciate in pausa i giochi GameCube poiché potrebbero danneggiare in modo permanente lo schermo.
8. Non posizionate il monitor vicino a fonti di calore o a diretta esposizione del sole.
9. Rivolgersi a personale specializzato per l'assistenza.

NL

Nem a.u.b de volgende veiligheidsvoorschriften in acht:

1. Probeer het product niet te demonteren of op enige wijze te modificeren.
2. De monitor is een STN LCD. Wees er voorzichtig mee en vermijd vallen en stoten.
3. Zet de console uit voordat met de installatie wordt begonnen.
4. Houd de monitor vrij van vloeistoffen.
5. Zet alvorens de monitor te reinigen met een lichtbevochtigde doek, de monitor uit. Gebruik voor het reinigen geen chemische producten of schuurmiddel.
6. Laat de de spelende monitor niet onbeheerd achter als deze aangesloten is op de GameCube of andere AV bron.
7. Zet de GameCube games niet te lang op pause; dit kan het inbranden van het beeld op het scherm veroorzaken.
8. Plaats de monitor niet te dicht bij een hitte bron of in direct zonlicht.
9. Raadpleeg voor reparaties van de apparatuur altijd gekwalificeerd service personeel.

F**INSTALLATION**

1. Débranchez le câble AV et le câble d'alimentation à l'arrière de votre GameCube.
2. Insérez le moniteur dans la console, en appuyant sur le système de fixation (8) afin de vous assurer que le moniteur est bien en place.
ATTENTION : afin d'éviter tout dommage matériel, veillez à garder le moniteur rabattu sur la console lorsque vous l'installez ou le désinstallez.
3. Branchez le câble AV IN (11) du moniteur sur le port ANALOG AV OUT situé à l'arrière de votre console.
4. Reliez l'un des connecteurs DC IN (13a) du câble adaptateur DC (13) au câble DC IN 12 V (12) du moniteur et l'autre connecteur DC IN (13b) au port DC 12V IN situé à l'arrière de votre console.
5. Reliez le connecteur DC OUT (13c) soit à l'adaptateur secteur GameCube (14) soit à l'allume-cigare de la voiture, via l'adaptateur allume-cigare (15).

I**INSTALLAZIONE**

1. Scollegate il cavo AV ed il cavo dell'alimentazione dal retro del vostro GameCube.
2. Fissate con fermezza il monitor alla console tramite il sistema di fissaggio (8).
ATTENZIONE: quando installate o rimuovete il monitor, assicuratevi che sia piegato in avanti sulla console per evitare ogni danno all'apparecchio.
3. Collegate il cavo AV IN (11) sul monitor alla presa ANALOG AV OUT sul retro della console.
4. Collegate un'estremità (13a) dell'adattatore DC (13) al cavo DC IN 12 V (12) del monitor e l'altra estremità (13b) alla presa DC 12V IN sul retro della console.
5. Collegate il DC OUT (13c) o all'adattatore di alimentazione del GameCube (14) OPPURE alla presa dell'accendino della macchina, mediante l'adattatore per la macchina (15).

NL**INSTALLATIE**

1. Verwijder de AV kabel en de voedingskabel aan de achterkant van de GameCube.
2. Bevestig de monitor met de console, druk daarbij stevig op het bevestigings paneel (8).
WAARSHUWING: zorg ervoor dat bij het aansluiten/verwijderen van de monitor, de monitor voorover geklapt is, om zo beschadiging van de apparatuur te voorkomen.
3. Verbindt de AV IN kabel (11) van de monitor met de ANALOG AV OUT aansluiting op de achterkant van de console.
4. Verbindt een zijtak (13a) van de DC adapter kabel (13) met de DC IN 12V kabel (12) op de monitor en de andere zijtak (13b) met de DC 12 V IN aan de achterkant van de console.
5. Verbindt de DC OUT (13c) ofwel met de GameCube power adapter (14) OF met de sigarettenaansteeker aansluiting in de auto, via de adapter voor in de auto (15).

F

6. Placez l'interrupteur Marche/Arrêt (3) sur ON.
7. Placez le commutateur GAME/AV (4) sur la position GAME.
8. Mettez votre GameCube sous tension.

Relier d'autres sources vidéo externes

1. Pour afficher d'autres sources vidéo externes, branchez le câble AV externe (10) sur le port AV IN externe (9).
2. Reliez les trois connecteurs aux ports de la source vidéo. Veillez à bien respecter les correspondances des couleurs des connecteurs et des ports.
3. Placez le commutateur GAME/AV (4) sur la position AV.
4. Placez l'interrupteur Marche/Arrêt (3) sur **ON avant de mettre** la source vidéo externe sous tension.

I

6. Spostate lo switch dell'alimentazione (3) in posizione ON.
7. Spostate lo switch GAME/AV (4) in posizione GAME.
8. Accendete GameCube.

Connettere sorgenti video esterne

1. Per visualizzare sorgenti video esterne, collegate il cavo AV esterno (10) all'ingresso AV IN esterno (9).
2. Installate i tre connettori nel vostro dispositivo video. Assicuratevi di collegare ciascun cavo all'attacco contraddistinto dal medesimo colore.
3. Spostate lo switch GAME/AV (4) in posizione AV.
4. **Prima** di attivare la sorgente video esterna, spostate lo switch dell'alimentazione (3) in posizione ON.

NL

6. Zet de ann/uit schakelaar (3) op de stand ON.
7. Zet de schakelaar GAME/AV (4) in de stand GAME.
8. Zet de GameCube aan.

Aansluiten op externe videobronnen

1. Om video's te bekijken op een externe videobronnen, verbindt de externe AV kabel (10) met de externe AV IN poort (9).
2. Sluit de drie connectors aan op de video apparatuur. Controleer of de kleur van de aansluiting en de stekker hetzelfde zijn.
3. Zet de schakelaar GAME/AV (4) in de stand AV.
4. Zet de ann/uit schakelaar (3) op de stand **ON en zet vervolgens** de externe videobronn.