

1

INITIALISER la voie, si nécessaire.

La voie est constituée d'un code MAISON et d'un code UNITE.
La voie unique permet à un ou plusieurs récepteurs (réglés sur la même voie) de reconnaître les ordres en provenance de la commande SS13.

INFOS

1. Le paramétrage de l'inter mural est par défaut A1.
Dès maintenant commander à distance (récepteur réglé sur la voie A1):

- a) Les récepteurs RMA, RMV, MMA, RDA, RPT, RPA, RPL (rappel : les récepteurs RPA, RPL et RDA nécessitent la présence d'un convertisseur d'ordre radio vers courant porteur RPT).
- b) Les récepteurs à sélecteurs rotatifs, associer un convertisseur radio (RPT, TM13, la console SC15 ou SC9100) et vérifier que le code MAISON est positionné sur A.

2. Le voyant lumineux LED en façade de l'inter mural indique l'état suivant:

LED ROUGE : MARCHE/ARRET/PROGRAMMATION

Exemple :

Première rangée de touches Voie A1.

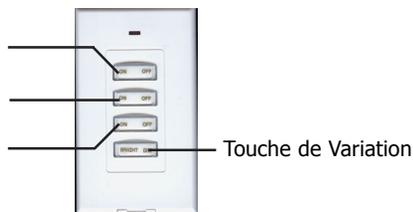
Fonctions : Marche/Arrêt/**Programmation**

Deuxième rangée de touches Voie A2.

Fonctions : Marche/Arrêt/

Troisième rangée de touches Voie A3.

Fonctions : Marche/Arrêt



Exemple: Si la voie que vous réglez est A3 : La touche 1 donnera la voie : A3

La touche 2 donnera la voie : A4

La touche 3 donnera la voie : A5

A. Régler le CODE MAISON

Le code MAISON de l'Inter Mural Multiple doit correspondre au code MAISON du ou des récepteurs

Maintenir appuyé la touche MARCHÉ 1, la LED rouge clignote une fois puis 3 secondes après, la LED annonce le code MAISON actuel :

1 clignotement pour code MAISON A, 2 clignotements pour B, ..., 16 clignotements pour P. Relâcher la pression sur la touche.

Appuyer sur la touche MARCHÉ 1 autant de fois que nécessaire pour obtenir la lettre désirée, ex. A = 1 fois, B = 2 fois, C = 3 fois, etc...)

Maintenir votre dernier appui jusqu'à ce que la LED valide votre réglage en répétant le nombre choisi par clignotement.

B. Régler le CODE UNITE

Le code UNITE de l'Inter Mural Multiple doit correspondre au code UNITE du ou des récepteurs.

Maintenir appuyé la touche ARRET 1, le voyant LED rouge clignote une fois puis 3 secondes après, la LED annonce le code UNITE actuel :

1 clignotement pour code UNITE 1, 2 clignotements pour 2, ..., 16 clignotements pour 16. Relâcher la pression sur la touche.

Appuyer sur la touche ARRET 1 autant de fois que nécessaire pour obtenir le chiffre désiré, ex. 1 = 1 fois, 2 = 2 fois, 3 = 3 fois, etc...)

Maintenir votre dernier appui jusqu'à ce que la LED valide votre réglage en répétant le nombre choisi par clignotement.

2

FIXER l'Inter Mural Multiple au mur à l'aide des adhésifs au dos.

Lors d'un changement de pile, la voie revient en A1.

✓

VERIFIER le bon fonctionnement de l'Inter Mural Multiple.

Récepteur 1, appuyer soit sur MARCHÉ 1 pour allumer, soit sur ARRET 1 pour éteindre.

Récepteur 2, appuyer soit sur MARCHÉ 2 pour allumer, soit sur ARRET 2 pour éteindre.

Récepteur 3, appuyer soit sur MARCHÉ 3 pour allumer, soit sur ARRET 3 pour éteindre.

Fonction variation.

Pour varier l'intensité lumineuse de la lampe, appuyez d'abord sur la touche MARCHÉ 1 par exemple puis sur les touches flèche en bas pour varier plus ou moins l'intensité.

CONSEILS (base de connaissance disponible sur www.xdom.fr)**Les récepteurs ne répondent plus à l'Inter Mural Multiple ?**

- Vérifier et/ou changer la pile de l'inter mural multiple si nécessaire.

- Vérifier que le convertisseur radio RPT, RMA, RMV, TM13, la console SC15 ou SC9100 est branché au secteur.