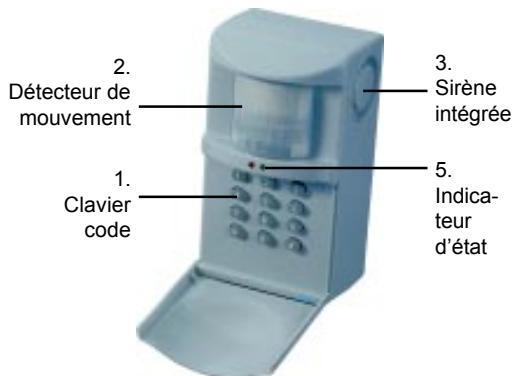


CONSOLE D'ALARME AUTONOME

POWERGUARD 2000





1. Précautions d'emploi

- Le Powerguard 2000 est conçu pour un usage interne uniquement. Ce produit étant branché sur une ligne électrique, tout manquement incorrec expose l'utilisateur à des risques d'accident.
- Installer la console dans un endroit sec et abrité.
- L'adaptateur secteur est à installer sur une prise 230V 50Hz.
- Ne jamais ouvrir ou utiliser un adaptateur secteur différent de celui fourni.
- En cas de problème, mettre tous les appareils hors circuits. Pour la réparation sous et hors garantie des produits, contacter votre revendeur.
- Ne jamais s'approcher trop près de la console Powerguard 2000 en cas de déclenchement de la sirène. En effet celle ci ayant une puissance de 95 dB elle peut dangereusement nuire à l'audition.

2. Panneau et touches de commande

1. Clavier
Ouvrir le panneau rabattable avant pour accéder au clavier interne.

2. Détecteur de mouvement passif infrarouge (PIR)
Le capteur détecte les mouvements dans un rayon de 12 mètres avec un angle d'ouverture de 110°.

3. Sirène intégrée
La sirène intégrée de 95 dB retentit lors d'un déclenchement d'alarme. Vous pourrez armer et désarmer la console avec votre code personnel d'accès à 4 chiffres.

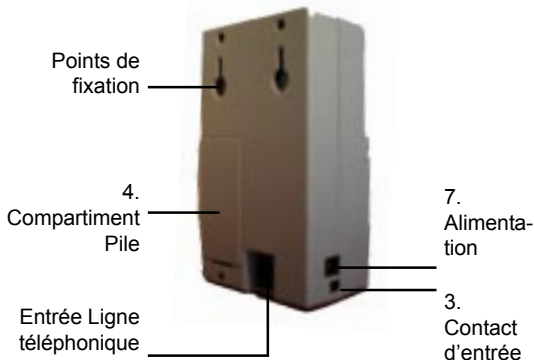
4. Compartiment de la pile de sauvegarde
Emplacement prévu pour la pile de sauvegarde des réglages effectués lors de l'installation. La durée de vie de la pile 9 volts, en cas d'interruption de courant, est d'approximativement 10 heures pour une pile alcaline et de 30 heures pour une pile au lithium. La durée de vie de la pile sera réduite à chaque fois qu'une panne de courant se produira ou en cas de débranchement de la console à l'alimentation secteur 230 volts. Si le débranchement à l'alimentation secteur est nécessaire, retirer tout d'abord la pile de sauvegarde.

5. Indication d'état des voyants lumineux LED

6. Branchement de la ligne téléphonique
Brancher la console au réseau téléphonique par l'intermédiaire du câble fourni.

7. Alimentation secteur
Utiliser uniquement l'alimentation secteur 230/12V fournie, sous peine de refus de prise sous garantie.

8. Contact externe d'entrée
Cette entrée (contact libre de potentiel) permet le branchement de tout appareil externe intégrant une sortie NO (Normalement Ouvert) ou NF (Normalement Fermé); exemple : détecteur de fumée, sirène extérieure, capteur d'hygrométrie, console d'alarme sans transmetteur téléphonique, etc.
Vous pourrez également brancher plusieurs appareils en série à la console Powerguard 2000.



Cette fonction permet de transformer le Powerguard 2000 en un système de sécurité complet intégrant un transmetteur téléphonique.

Pour le branchement, utiliser le câble fourni (prise Jack à insérer dans le Powerguard 2000) pour relier le/les appareils à raccorder.

3. Télécommande radio sans fil KR21

1. La touche ARMER, arme la console d'alarme Powerguard 2000 .

L'alarme peut être enclenchée de façon instantanée ou retardée. L'armement retardé vous permet de quitter et entrer dans l'habitat dans un intervalle de 15 secondes pour l'entrée et de 30 secondes pour la sortie.

Le préréglage en usine est positionné en instantané (pas de délais). Pour passer en mode Délais, prière de se référer à la section « Armement retardé »

2. La touche DESARMER, désarme la console Powerguard 2000.

3. Les touches PANIQUE, enclenche immédiatement la sirène d'alarme en cas de pression simultanée sur les deux touches.

4. Les touches LUMIERE MARCHE et ARRÊT sont inopérantes avec la console Powerguard mais pourront être utilisées en complément du système domotique X'DOM . Consulter votre revendeur pour toute information

5. Le voyant lumineux LED clignote lors de la transmission de la commande. Si la télécommande a tendance à réagir aléatoirement aux ordres, remplacer la pile.

Pour remplacer la pile, ouvrir le compartiment situé à l'arrière de la télécommande, insérer une pile au lithium neuve de 3Volt CR tout en respectant la polarité.

A chaque remplacement de la pile, la télécommande devra être ré-initialisée (voir section installation).

4. Bien choisir le lieu d'installation de la console.

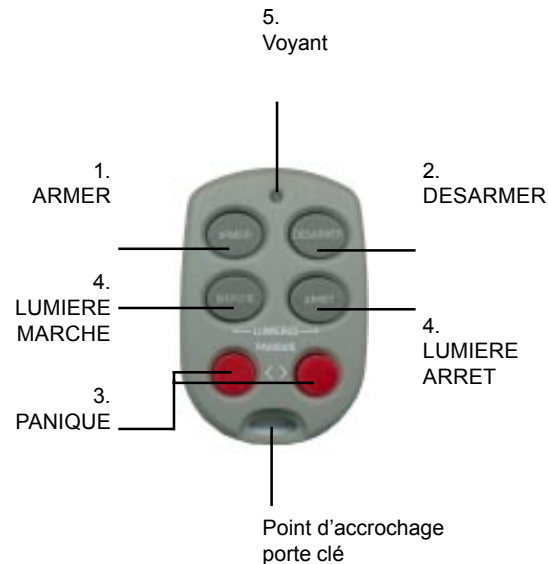
Le détecteur de la console est basé sur le principe d'un élément infrarouge passif, qui détecte tout changement d'état de température dans son rayon d'action. Une certaine quantité de chaleur, dégagée par le corps humain, est détectée en vue du déclenchement de l'alarme.

Cependant, et pour garantir les meilleurs résultats, nous vous conseillons de suivre les consignes d'installation suivantes :

a. La console devra être installée à approximativement 170-180cm de hauteur et fixée sur une surface verticale (mur d'entrée, coin de meuble).

b. Assurez-vous que l'emplacement choisi obligera l'intrus à passer automatiquement et à chaque fois dans la zone de détection de l'alarme.

c. Choisir également l'emplacement en fonction de la proximité d'une prise secteur et prise téléphone.



d. L'installation de la console près d'une source de chaleur potentielle (baie vitrée, radiateur, conditionneur d'air, spots basse tension, etc.) est à proscrire.

e. Ne pas monter la console sur une surface en métal ou à proximité immédiate de matériel informatique ou téléviseur capable de générer des interférences.

Important

a. Les appareils à émission radio (exemple casque et haut-parleurs, sonde de station météo sans fil) émettant sur la fréquence de 433MHz ne perturberont pas la transmission et ne déclencheront pas de message d'alarme, cependant ils réduiront considérablement la portée de la télécommande.

b. Les animaux de compagnie, au cas où la console est armée, déclencheront l'alarme. Par conséquent, ils ne devront pas restés dans l'environnement immédiat de la console.

5. Initialisation de la télécommande radio

La console Powerguard 2000 pourra être armer/désarmer par au maximum 3 télécommande KR 10/21.

Pour des raisons de sécurité, chaque télécommande génère un code de transmission sécurisé spécifique (1 des 64000 codes possibles).

Avant d'utiliser Powerguard, la télécommande devra être initialisée afin que la console puisse la reconnaître, suivre les instructions suivantes:

1. Entrer le code secret PIN (Personal Identification Number) correspondant à quatre pression sur la touche 0 (0000). Trois signaux de confirmation (bips) brefs et aigus suivis d'un bref et grave confirmeront l'entrée; le voyant lumineux vert clignotent..

2. Appuyez sur la touche "1" du clavier. Un bip bref et aigu est entendu pour confirmation.

3. Appuyez sur la touche "ARMER" de la télécommande. Un bip bref et grave est entendu pour confirmation.

4. Répétez l'opération si vous désirez initialiser plusieurs télécommandes (optionnels).

5. Appuyez sur n'importe quelle touche du clavier pour confirmer la procédure d'initialisation. Un bip bref et grave est entendu et le voyant vert LED s'allume.

Si aucune touche n'a été appuyée pendant quinze secondes, la console reviendra en mode d'attente. Pour reprendre l'initialisation de la télécommande, recommencez à partir de 1.

6. Programmation des numéros de téléphone.

Vous pourrez sélectionner 3 numéros de téléphone que la console composera automatiquement dès qu'une alarme sera déclenchée. Les numéros choisis par vos soins pourront inclure des postes fixes et/ou mobiles (GSM), cependant les appels vers un poste de police, urgence nationale, paramédical sont interdits.

Nous vous conseillons fortement d'entrer les numéros de téléphone de personnes que vous aurez formées et sur lesquelles vous pourrez compter en cas de réception du message d'alarme (voisins, amis, famille sachant où et comment vous joindre rapidement).

Saisie des numéros de téléphone :

1. Entrer le code secret PIN (Personal Identification Number) correspondant à quatre pression sur la touche 0 (0000). Trois signaux de confirmation (bips) brefs et aigus suivis d'un bref et grave confirmeront l'entrée; le voyant lumineux vert clignotent.
2. Appuyez sur la touche « 2 » du clavier. Un bip bref et grave est entendu pour confirmation.
3. Appuyez sur la touche « * » du clavier. Un bip bref et aigu est entendu pour confirmation.
4. Entrer le premier numéro de téléphone sélectionné (max. 16 chiffres).

Si votre ligne nécessite l'insertion d'une pause (ex: entrer un "0" pour prendre une ligne extérieure) appuyez une deuxième fois sur « * » . Un bip bref et aigu est entendu pour confirmer chaque chiffre entré.

5. Appuyez sur "#" pour confirmer le numéro de téléphone complet ; un bip bref et aigu est entendu pour confirmer.

Appuyez sur "1" si vous donnez la priorité à ce numéro entré (Powerguard appellera ce numéro en premier).

Trois numéros de téléphone pourront être entrés au maximum, vous définirez l'emplacement en mémoire assignerez donc l'ordre d'appel "1" , "2" et "3" à la console Powerguard 2000. Un bip bref et grave est entendu et le voyant lumineux vert LED s'allume, confirmant que l'entrée des numéros de téléphone ont bien été enregistrés.

Répéter la procédure pour saisir les 2 numéros de téléphone suivants.

IMPORTANT : Les trois numéros de téléphone devront obligatoirement être entrés. Vous pourrez saisir plusieurs fois le même numéro pourvu que trois numéros soient entrés.

Identification d'appel de la console Powerguard 2000:

Au cas où un numéro de téléphone serait saisi dans plusieurs Powerguard 2000, vous aurez la possibilité de transmettre un signal de reconnaissance de la console concernée. Le signal sera audible lors de la diffusion du message d'alarme. Pour identifier la console émettrice et changer le signal pré-réglé en usine :

Changement du pré-réglage usine (1 bip lors de l'émission du message):

1. Saisir votre code PIN
2. Appuyez sur la touché "4" du clavier.
3. Appuyez sur 1, 2 ou 3 pour définir le nombre de bips d'identification souhaités .

7. Armement retardé

Le mode d'alarme pourra être activé soit par la télécommande soit par le clavier.

Dans le cas d'utilisation par la télécommande, la console sera armée et désarmée instantanément.

Vous avez la possibilité d'entrer un délai de temporisation, correspondant à 30 secondes, vous permettant d'entrer ou de sortir de votre habitat sans obligatoirement désarmer la console. Si la temporisation est activée et en cas d'intrusion, le détecteur déclenchera l'alarme au bout de 15 secondes. Pour ajouter une temporisation suivre les instructions suivantes :

1. Saisir le code PIN (réglage usine : 0000)
3 bips brefs et aigus suivis d'1 bip et grave sont entendus pour confirmation. Le voyant vert LED clignote.
2. Saisir "7" sur le clavier.
Un bip bref et grave est entendu pour confirmation .
3. Appuyez soit sur la touche « * » pour un Armement avec temporisation soit « # » pour un armement instantané. Pour mémoire, Si Powerguard est activé à partir du clavier, le délai de temporisation s'appliquera systématiquement.

Un bip est entendu pour confirmation et le voyant vert reste allumé.

8. Désactivation de la sirène

Powerguard intègre une sirène de 95 dB. En règle général, la sirène reste activée mais, toutefois, vous avez la possibilité de rendre la console Powerguard 2000 « silencieuse » . La désactivation de la sirène peut intervenir dans le cas où l'habitat à protéger serait éloigné de tout voisin, ou que la console est utilisée comme transmetteur téléphonique d'événements (raccordée à un capteur de fuite d'eau, etc.)
Instructions pour désactiver la sirène (Powerguard est réglé en usine avec "sirène activée):

1. Saisir votre code PIN (réglage usine sur 0000)
3 bips brefs et aigus suivis d'un bip et grave sont émis pour confirmation. Le voyant vert LED clignote
 2. Appuyez sur la touche "3" du clavier.
1 bip bref et grave est émis pour confirmation
 3. Appuyez sur « * » pour activer la sirène ou sur « # » pour désactiver la sirène
1 bip de confirmation est émis et le voyant LED revient à la normale.
- 9. Saisie du code PIN personnel (Personal Identification Number)**
Powerguard utilise le code "0000" pré-réglé en usine. Nous vous conseillons vivement de saisir le code PIN personnel de votre choix et à quatre chiffres.
Important : choisir un code que vous mémoriserez facilement, car la console Powerguard 2000 reconnaitra dorénavant celui de votre choix.

1. Saisir le code PIN usine à savoir quatre zéros (0000) sur le clavier

3 bips brefs et aigus suivis d'un bref et grave sont émis pour confirmation. Le voyant vert clignote.

2. Appuyez sur la touché "5" du clavier.

1 bip bref et grave est émis pour confirmation.

3. Saisir le **code à quatre chiffres de votre choix (exemple 1 , 2 , 3 et 4 : le code PIN devient 1234)**

3 bips brefs et aigus suivis d'un bref et grave sont émis. Le voyant vert LED revient à la normale.

Conseil : Si vous perdez votre code, débrancher la prise secteur et retirer la pile 9V. Le code réglé en usine « 0000 » reprendra effet.

10. Activation ou désactivation du détecteur de mouvement infrarouge

Si vous ne désirez pas faire office du détecteur de mouvement infrarouge et, utiliser uniquement l'entrée Jack (contact libre de potentiel pour raccordement de sonde, capteur ou signal d'entrée d'une alarme sans transmetteur) de la console Powerguard 2000, vous pourrez désactiver le détecteur de mouvement infrarouge.

1. Saisir le code PIN (0000)

3 bips brefs et aigus suivis d'un bref et grave sont émis. Le voyant vert LED clignote.

2. Appuyez sur la touche "6" du clavier.

1 bip bref et grave est émis.

3. Appuyez sur la touche "*" pour activer ou # désactiver le détecteur de mouvement.

1 bip est émis pour confirmation et le voyant vert revient à la normale.

11. Fonctionnement :

a. Armer & Disarmer Powerguard :

Vous pourrez armer et désarmer la console Powerguard 2000 directement sur le clavier ou à l'aide de la télécommande porte clef.

Pour activer l'alarme depuis le clavier (toujours en mode temporisé) :

1. Saisir votre code PIN (réglage usine sur « 0000 »).

3 bips brefs et aigus suivis d'un bref et grave sont émis. Le voyant Vert LED clignote.

2. Appuyez sur la touche "#" du clavier.

Un bip bref et grave est émis pour confirmation et le voyant rouge LED s'allume (alarme enclanchée) ainsi que le voyant vert LED clignotera pendant les 30 secondes qui vous permettront de quitter l'habitat.

Après 30 secondes, Powerguard sera armé et émettra un bip de confirmation.

b. Désarmer la console à l'aide du clavier:

1. Saisir votre code PIN. 4 bips brefs sont émis pour confirmation.

2. Appuyez sur la touché "*"

1 bip bref est émis et le voyant rouge LED s'éteint.

c. Armer et désarmer la console à l'aide de la télécommande

1. Appuyez sur la touche «ARMER» de la télécommande pour activer l'alarme.

2. Appuyez sur la touche «DESARMER» de la télécommande pour désactiver l'alarme .

Rappel : ARMER et DESARMER la console Powerguard 2000 de façon instantané ou temporisé, ceci dépend du mode que vous avez choisi.

Pour générer un signal d'alarme PANIQUE (possibilité de d'activer la sirène sans que la console soit armée) : appuyez en même temps sur les deux touches situées de part et d'autre de PANIQUE.

d. Ré-initialiser la console après une alarme

Si la sirène de l'alarme est en marche, vous pourrez la désactiver par :

1. Le correspondant, appelé par le transmetteur téléphonique de la console Powerguard 2000, devra appuyer sur la touche « 0 » de son combiné téléphonique.

2. En appuyant sur la touche DESARMER de la télécommande .

3. En désarmant l'alarme à partir du clavier : entrer le code PIN suivi de la touché "*"

e. Message d'alarme

Dès qu'une alarme est détectée, le transmetteur téléphonique compose le premier numéro puis énonce le message d'alarme.

Après 9 secondes, le message enregistré sera répété . Pendant ce laps de temps, la console Powerguard 2000 attend que le correspondant confirme la réception du message en appuyant sur la touche « 0 » de son combiné (son téléphone devra obligatoirement être configuré en mode TONE (et non pas IMPULSION).

Si le correspondant ne confirme pas la procédure, la console Powerguard 2000 composera automatiquement le 2e numéro enregistré. La console Powerguard 2000 lancera la procédure décrite ci-dessus. Si le 2^e correspondant ne confirme pas le message, la console composera le troisième numéro enregistré.

IMPORTANT

Bien former vos correspondants à la procédure à suivre en cas de message provenant du système d'alarme Powerguard.

Les répondeurs téléphoniques ainsi que les systèmes de Boîte Vocale ne peuvent confirmer le message d'alarme, ils seront donc ignorés .

Nous vous conseillons de procéder à un test avec chacun des correspondants choisis.

12. Guide de dépannage

1. La console ne régit pas aux ordres de la télécommande :

Suivre les instructions pour initialiser à nouveau la télécommande.

Vérifier que le voyant de la télécommande est activé à chaque pression d'une touche de la télécommande. Au cas contraire, remplacer la pile au lithium.

2. Le détecteur de mouvement ne réagit pas et le voyant vert LED n'est pas allumé :

Vérifier l'alimentation (prise secteur 230V) et remplacer la pile 9V de sauvegarde.

3. Le transmetteur téléphonique n'émet pas le message d'alarme :

Vérifier que la connection téléphone est bien enfoncée dans la console et dans la prise murale.

Vérifier, à l'aide d'un téléphone, que la prise murale est opérationnelle.

4. Fausse alarme :

Installer la console Powerguard 2000 dans un autre endroit, loin d'une source de chaleur et à l'abri du soleil, etc.

Vérifier qu'aucun animal domestique ne puisse déclencher inopinément l'alarme.

5. Le champs d'action de la télécommande semble réduit :

Vérifier l'état de la pile et remplacez-la si nécessaire.

Vérifier qu'aucun appareil n'interfère sur la même fréquence, exemple : téléphone, casque sans fil, etc.

6. Le détecteur et/ou la sirène ne répondent pas :

Vérifier si le détecteur et/ou la sirène ne sont pas en mode « désactiver ».

7. Toute autre dysfonctionnement :

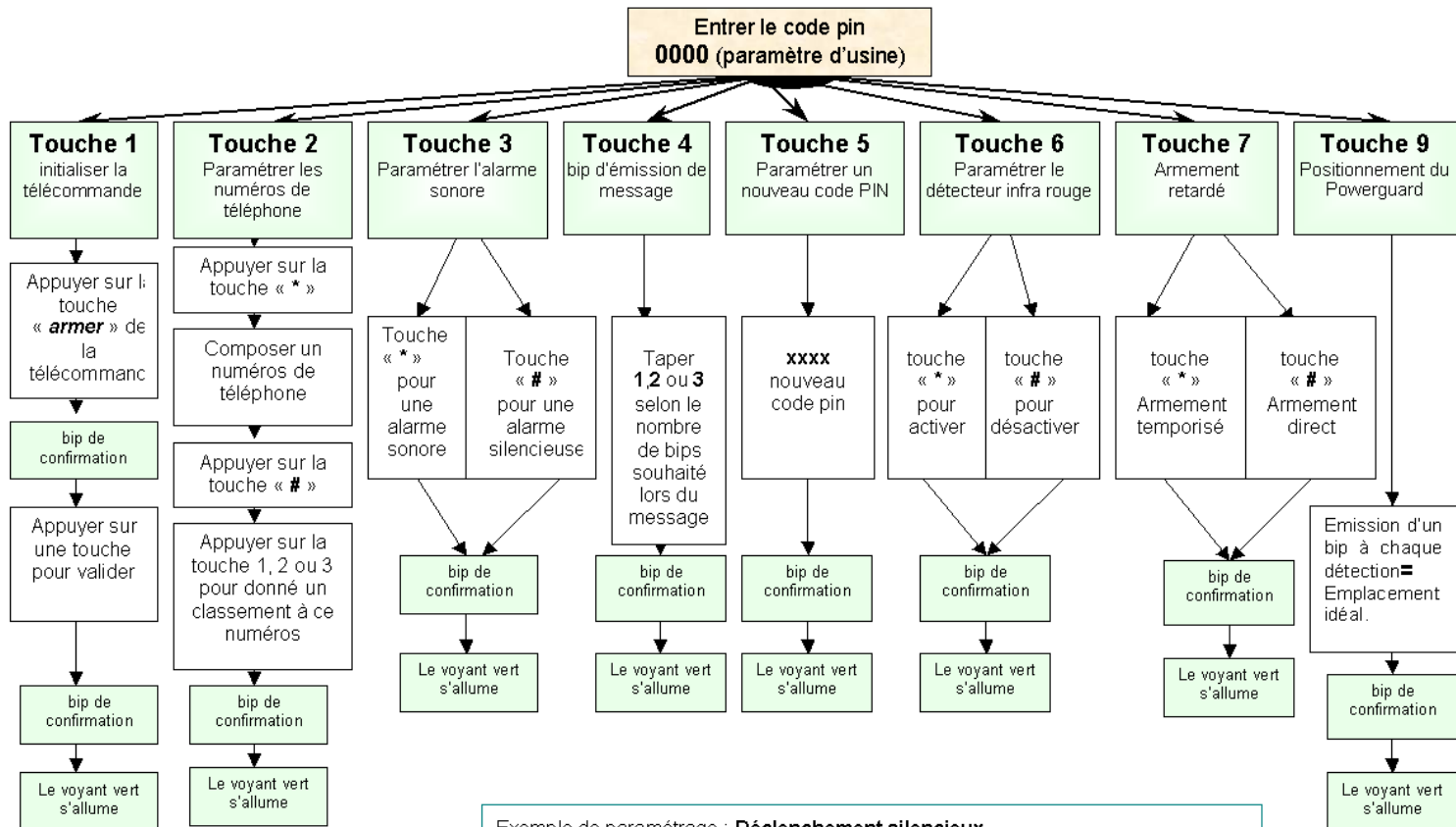
Débrancher la console de la prise secteur, enlever la pile de sauvegarde ; cette opération entraînera l'initialisation forcée de la console Powerguard 2000. A l'aide du manuel, procéder à la ré-installation complète du système d'alarme Powerguard 2000.

Ne jamais essayer de démonter le détecteur de mouvement ainsi que l'alimentation secteur.

Ne jamais brancher la console avec une alimentation secteur autre que celle fournie sous peine de refus de garantie constructeur.

PowerGuard est une marque déposée.

Paramétrage rapide du PWG2000



Répéter la procédure pour les deux autres numéros

Exemple de paramétrage : Déclenchement silencieux
Entrer son **code pin** personnel, suivi du numéro 3,
Appuyer sur « # » => bip de confirmation de la fonction.
Le voyant vert s'allume, la console est prête