

MANUEL PACK CONFORT LK15

ATTENTION : pour que le pack fonctionne, la prise télécommandable doit être branchée en premier

1. **Installation de la prise appareil TM13**
 - a. Sortir la prise appareil du coffret (convertisseur)
 - b. Brancher le convertisseur sur une prise de courant (vérifier qu'il est sur A)
 - c. Redresser l'antenne en position verticale
 - d. Brancher un appareil ou une lampe sur le convertisseur **TM13**
 - e. Vérifier que l'appareil ou la lampe connecté est bien allumé

2. **Installation de la douille télécommandable LM15**
 - a. Positionner l'interrupteur de la lampe en OFF
 - b. Enlever l'ampoule de la douille d'origine.
 - c. Installer la douille télécommandable **LM15** sur la douille d'origine.
 - d. Placer l'ampoule sur la douille télécommandable.
 - e. Remettre l'interrupteur en position ON.
 - f. Appuyer 3 fois sur la touche 2 ON de la télécommande (la douille s'allume)

3. **Installation et utilisation de la télécommande porte clé (4 fonctions+variation) KR22**
 - a. Commande de la fonction appareil (1000W MARCHÉ/ARRET) **TM13**.
Pour allumer, appuyer sur la touche MARCHÉ 1 de la KR22
Pour éteindre, appuyer sur la touche ARRET 1 de la KR22
 - b. Commande de la douille télécommandable (100W MARCHÉ/ARRET) **LM15**
Pour allumer, appuyer sur la touche MARCHÉ 2 de la KR22
Pour éteindre, appuyer sur la touche ARRET 2 de la KR22



Changement de piles sur la télécommande KR22, enlever le fond de la télécommande, remplacer les piles par un modèle équivalent (CR2016, 3V lithium). Attention au sens d'installation (polarité).

UTILISATION AVANCEE (Changement des CODE MAISON ET CODE UNITE

1. **Prise appareil télécommandable TM13**
 - a. Avec un tournevis, changer la position de la roue sur la nouvelle position (ex : B)
 - b. Seul le code lettre peut être changé sur ce produit
 - c. La fonction MARCHÉ/ARRET est fixe sur le code chiffre 1

2. **Télécommande porte clé (4 fonctions + variation) KR22**

Changement du CODE MAISON de la KR22 :

Si le CODE MAISON du convertisseur TM13 est positionné sur une lettre autre que A, le CODE MAISON (réglé sur A départ usine) de la télécommande devra être changé comme suit :

- Appuyer constamment sur la touche MARCHÉ 1.

Le voyant lumineux rouge (LED) clignote une fois puis 3 secondes après, la LED annonce le code actuel : 1 clignotement pour CODE MAISON A, 2 clignotements pour B, ..., 16 clignotements pour P.

- Appuyer sur la touche MARCHÉ 1 autant de fois que nécessaire pour obtenir la lettre désirée, ex. A = 1 fois, B = 2 fois, C = 3 fois, etc.)

- Maintenez votre dernier appui jusqu'à ce que le voyant valide votre réglage en répétant le nombre choisi par clignotement.

Changement du CODE UNITE de la KR22 :

- Appuyer constamment sur la touche ARRET 1.

Le voyant lumineux rouge (LED) clignote une fois puis 3 secondes après, la LED annonce le code actuel : 1 clignotement pour CODE UNITE 1, 2 clignotements pour 2, ... 16 clignotements pour 16

- Appuyer sur la touche ARRET 1 autant de fois que nécessaire pour obtenir l'UNITE désirée, ex. 1 = 1 fois, 2 = 2 fois, 3 = 3 fois, etc.)

- Maintenez votre dernier appui jusqu'à ce que le voyant valide votre réglage en répétant le nombre choisi par clignotement.

Cette fonction règle le CODE UNITE de la télécommande.

Si la touche 1 est réglée sur le code chiffre 3 alors :

la touche 2 correspondra au code chiffre 4

la touche 3 correspondra au code chiffre 5

la touche 4 correspondra au code chiffre 6

3. **Douille télécommandable MARCHÉ/ARRET 100W LM15**

- a. Positionner l'interrupteur de votre lampe en ARRET pendant au moins 5 secondes.
- b. Rallumer l'interrupteur
- c. La douille est en mode réglage pendant 30 secondes
- d. Appuyer 3 fois sur le bouton MARCHÉ de la télécommande **KR22**, qui doit commander la douille.
- e. Exemple (pour la touche MARCHÉ 3, appuyer 3 fois sur celle-ci, la douille s'allumera au 3^{ème} appuis de la, la douille réagira aux touches MARCHÉ 3 et ARRET 3)